

Projektör

**PA622U/PA522U/PA672W/
PA572W/PA722X/PA622X/
PA621U/PA521U/PA671W/
PA571W/PA721X/PA621X**

Kullanıcı Kılavuzu

- PA522U, PA572W, PA622X, PA621U, PA671W ve PA721X Kuzey Amerika'da dağıtılmaz.

Model No.

NP-PA622U/NP-PA522U/NP-PA672W/NP-PA572W/NP-PA722X/NP-PA622X/NP-PA621U/NP-PA521U/NP-PA671W/NP-PA571W/NP-PA721X/NP-PA621X

- Apple, Mac, Mac OS ve MacBook, Apple Inc'in ABD ve diğer ülkelerde tescilli ticari markalarıdır.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework ve PowerPoint Microsoft Corporation'ın Birleşik Devletler ve/veya diğer ülkelerdeki tescilli ticari markaları veya ticari markalarıdır.
- MicroSaver, ACCO Brands'in bir bölümü olan Kensington Computer Products Group'un tescilli ticari markasıdır.
- Adobe, Adobe PDF, Adobe Reader ve Acrobat ABD ve/veya diğer ülkelerde Adobe Systems Incorporated'ın tescilli ticari markaları veya ticari markalarıdır.
- Virtual Remote Tool WinI2C/DDC kitaplığını kullanır, © Nicomsoft Ltd.
- HDMI, HDMI Logosu ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.



- DisplayPort ve DisplayPort Uyumluluk Logosu, Video Electronics Standards Association'ın sahibi olduğu ticari markalarıdır.



- HDBaseT™, HDBaseT Alliance'ın bir ticari markasıdır.



- Trademark PJLink, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde ve bölgelerde ticari marka hakları için uygulanan bir ticari markadır.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance® ve Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® Wi-Fi Alliance'ın tescilli ticari markalarıdır.
- Blu-ray Blu-ray Disc Association'ın ticari markasıdır
- CRESTRON ve ROOMVIEW Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde Crestron Electronics, Inc.'in tescilli ticari markalarıdır.
- Ethernet tescilli bir ticari markadır veya Fuji Xerox Co., Ltd. şirketinin bir ticari markasıdır.
- Bu kullanıcı kılavuzunda bahsedilen diğer ürün ve şirket isimleri kendileri ile ilgili hak sahiplerinin ticari markaları veya tescilli ticari markaları olabilirler.
- TOPPERS Yazılım Lisansları

Ürün TOPPERS Lisansı altında lisanslanmış yazılım içerir.

Her bir yazılım hakkında daha fazla bilgi için, ürünle birlikte verilen CD-ROM içindeki "about TOPPERS" klasöründe bulunan "readme.pdf" dosyasına bakın.

NOTLAR

- (1) Bu kullanıcı kılavuzunun içindekiler izin alınmadığı takdirde kısmen veya tamamen tekrar basılamaz.
- (2) Bu kullanıcı kılavuzunun içindekiler önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.
- (3) Bu kullanıcı kılavuzu büyük dikkat gösterilerek hazırlanmıştır, bununla birlikte yanlış olabilecek noktalar, hatalar veya atlanmış yerler için lütfen bizimle temasa geçin.
- (4) Madde 3'ten bağımsız olarak NEC, Projeksiyon cihazının kullanımından kaynaklanabilecek kâr kayıpları veya diğer konularda hiçbir sorumluluk kabul etmez.

Önemli Bilgiler

Güvenlik Uyarıları

Önlemler

NEC projeksiyon cihazınızı kullanmadan önce bu kılavuzu dikkatlice okuyun ve gelecekte referans olması için saklayın. Bu kılavuz aşağıdaki 1 ve 2 modelleri için ortak bir Kullanıcı Kılavuzu'dur. Kılavuzdaki açıklamalar daha çok NP-PA622U modeline dayalıdır. Bu kılavuzda, aşağıdaki iki tip model grup adlarındaki bazı tanımlamalar projektörlerin basit işlevlerindeki farklılıklar nedeniyle değiştirilmiştir.

1. Aşağıdaki modeller [HDBaseT Modeller] olarak tanımlanmıştır.
NP-PA622U/NP-PA522U/NP-PA672W/NP-PA572W/NP-PA722X/NP-PA622X
2. Aşağıdaki modeller [MM Modeller] olarak tanımlanmıştır.
NP-PA621U/NP-PA521U/NP-PA671W/NP-PA571W/NP-PA721X/NP-PA621X

DİKKAT



Ana gücü kapatın ve fişi prizden çektiğimize emin olun. Elektrik prizi ekipmana mümkün olduğunca yakın olmalı ve kolaylıkla erişilebilir olmalıdır.

DİKKAT



ELEKTRİK ÇARPMASINI ÖNLEMELİK İÇİN KASAYI AÇMAYIN. İÇERİDE YÜKSEK VOLTAJLI BİLEŞENLER BULUNMAKTADIR. SERVİS İÇİN YETKİLİ SERVİS PERSONELİNE BAŞVURUN.



Bu sembol, kullanıcıyı cihazın içindeki izole edilmemiş voltajın elektrik çarpmasına yol açmaya yeterli olduğu konusunda uyarır. Bu yüzden, cihazın içerisindeki herhangi bir parçaya temas etmek tehlikelidir.



Bu sembol, kullanıcıyı bu cihazın kullanımı ve bakımı ile ilgili önemli belgelerin pakete dahil olduğu konusunda bilgilendirir. Sorun yaşamamak için bilgiler dikkatle okunmalıdır.

UYARI: YANGIN VEYA ELEKTRİK ÇARPMASINI ÖNLEMELİK İÇİN CİHAZI YAĞMUR YA DA NEME MARUZ BIRAKMAYIN. BU ÜNİTENİN FİŞİNİ TÜM UÇLARI TAM OLARAK OTURMADIĞI SÜRECE BİR UZATMA KABLOSU YA DA BİR PRİZDE KULLANMAYIN.

DİKKAT



Sabit görüntüleri çok uzun süre görüntülemekten kaçının. Bunu yapmak görüntülerin LCD panel yüzeyinde geçici olarak kalmasına yol açabilir. Bu olursa projeksiyon cihazınızı kullanmaya devam edin. Önceki görüntüden kalan statik arka plan kaybolacaktır.

Kullanılmış ürünlerinizin atılması



AB genelindeki yasalar her Üye Devlet'te uygulandığı gibi, kullanılmış elektrik ve elektronik ürünlerden işareti (soldaki) taşıyanların normal evsel atıklardan ayrı olarak atılmasını gerektirir. Bu projeksiyon cihazınızı ve bunların elektrikli aksesuarlarını ve lambalarını içermektedir. Bu gibi ürünlerin atılması sırasında, lütfen yerel idarenin talimatlarına uyun ve/veya ürünü satın aldığınız mağazadan bilgi isteyin.

Kullanılmış ürünler toplandıktan sonra tekrar kullanılır ve uygun şekilde geri dönüşümleri sağlanır. Bu çaba atıkları azaltmamızda bize yardımcı olmasının yanında cıva içeren lambaların insan sağlığı ve çevreye negatif etkisini en az düzeye indirmektedir.

Elektrikli ve elektronik ürünler üzerindeki işaret yalnızca şu andaki Avrupa Birliği Üyesi Ülkelerde geçerlidir.

Önemli Güvenlik Bilgileri

Bu güvenlik talimatları projeksiyon cihazınızın uzun ömürlü olmasını sağlamak ve yangın ve elektrik çarpmasını önlemek içindir. Lütfen bunları dikkatlice okuyun ve tüm uyarılara uyun.

⚠ Kurulum

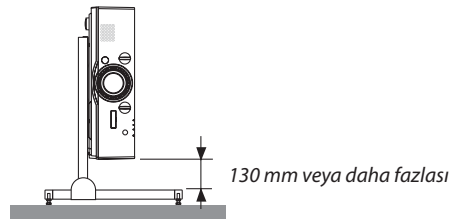
- Projeksiyon cihazını aşağıdaki koşullarda yerleştirmeyin:
 - dengesiz taşıyıcı, sehpa veya masa.
 - su, banyo veya nemli odaların yakını.
 - doğrudan güneş ışığı alan yerler, ısıtıcıların veya ısı yayan cihazların yakını.
 - tozlu, dumanlı veya buharlı ortamlarda.
 - kağıt veya giysi, kilim ya da halı üstünde.
- Eğer projeksiyon cihazını tavana monte etmek istiyorsanız:
 - Projeksiyon cihazını kendiniz monte etmeye çalışmayın.
 - Projeksiyon cihazı düzgün şekilde çalışması ve yaralanma riskinin azaltılması için yetkili teknisyenler tarafından monte edilmelidir.
 - Buna ek olarak, tavan projeksiyon cihazını taşıyacak kadar sağlam olmalı ve montaj yerel bina kurallarına uygun şekilde yapılmalıdır.
 - Daha fazla bilgi için lütfen satıcınızla temasa geçin.

UYARI

- Projeksiyon cihazı açıkken lensi lens kapağı veya eşdeğeri ile kapatmayın. Bunu yapmak ısı çıkışından yayılan ısı sebebiyle kapağın erimesine yola açabilir.
- Isıdan kolayca etkilenen hiçbir nesneyi projeksiyon cihazının lensinin önüne koymayın. Koyduğunuz takdirde nesne ısı çıkışından yayılan ısı sebebiyle eriyebilir.



Projeksiyon cihazını sola veya sağa eğik şekilde kullanmayın. Böyle yapmak arızaya yol açabilir. Bununla birlikte, portre yönlü kurulum mümkündür* (özel olarak tasarlanmış bir platform yapıldığında). Portre yönlü kurulum için, projeksiyon cihazını hava girişi aşağıda olacak şekilde kurun ve hava girişinin altında en az 130 mm'lik bir boşluk bırakın.

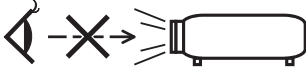


⚠ Yangın ve Elektrik Çarpması Önlemleri ⚠

- Yeterli havalandırma olduğundan ve projektör içinde ısı birikmesini engellemek için havalandırmaların tıkalı olmadığından emin olun. Projeksiyon cihazı ve duvar arasında yeterli mesafe bırakın. (→ sayfa vii)
- Projektör, açıkken ve kapatıldıktan hemen sonra ısınmış olabileceği için sol arkadaki ve arkadaki (önden bakıldığında) havalandırma çıkışına dokunmaya çalışmayın. Projeksiyon cihazının normal çalışması sırasında projeksiyon cihazı GÜÇ düğmesi veya AC güç kaynağının bağlantısının kesilmesi ile kapatıldığında projeksiyon cihazının bazı parçaları geçici olarak ısınabilir.
- Projeksiyon cihazını kaldırırken dikkatli olun.



- Ataş veya kağıt parçaları gibi yabancı nesnelerin projeksiyon cihazının içine düşmesini önleyin. Projeksiyon cihazının içine düşebilecek nesneleri çıkarmaya çalışmayın. Projektörün içine tel veya tornavida gibi metal nesneler sokmayın. Eğer projektörünüzün içine bir şey düşerse, projektörü hemen fişten çekin ve içine düşen nesneyi yetkili servis personeline çıkarttırın.
- Projektörün üstüne ağır nesneler koymayın.
- Fırtına sırasında fişe dokunmayın. Bunu yapmak elektrik çarpmasına yol açabilir.
- Projektör 100-240V AC 50/60 Hz elektrikle çalışacak şekilde dizayn edilmiştir. Projektörünüzü kullanmayı denemeden önce güç kaynağınızın bu gereksinimi karşıladığından emin olun.
- Projektör açıkken lense bakmayın. Gözleriniz ciddi şekilde zarar görebilir.



- Nesneleri (büyüteç vb.) projektörün ışık yolundan uzak tutun. Lensten yansıtılan ışık yoğundur, bu yüzden her tür anormal nesne lensten gelen ışığın yönünü değiştirebilir, bunun sonucunda yangın ya da göz yaralanması gibi durumlar ortaya çıkabilir.
- Isıdan kolayca etkilenen nesneleri projektörün havalandırma çıkışının önüne koymayın. Bunun yapılması çıkıştan gelen ısının nesnenin erimesine veya ellerinizi yakmasına neden olabilir.
- Güç kablosunu dikkatli kullanın. Hasarlı veya yıpranmış güç kablosu elektrik çarpmasına veya yangına yol açabilir.
 - Projektörle verilen dışında başka bir güç kablosu kullanmayın.
 - Güç kablosunu aşırı şekilde bükmeyin veya çekmeyin.
 - Güç kablosunu projektörün veya ağır nesnelerin altına koymayın.
 - Güç kablosunu halı gibi diğer yumuşak malzemelerle örtmeyin.
 - Güç kablosunu ısıtmayın.
 - Fişe ıslak ellerle dokunmayın.
- Aşağıdaki durumlarda, projektörü kapatın, güç kablosunu prizden çekin ve projektörün yetkili servis personeli tarafından kontrol edilmesini sağlayın:
 - Güç kablosu ya da fiş hasar gördüğünde veya yıprandığında.
 - Projektörün üstüne sıvı döküldüğünde veya projektör yağmur ya da suya maruz kaldığında.
 - Bu kullanıcı kılavuzunda yer alan talimatlara uygun şekilde kullandığınızda projektör normal çalışmadığında.
 - Eğer projektör düştüyse veya kasası hasar gördüyse.
 - Projektör servis ihtiyacı gerektiren büyük performans düşüşü gösterdiğinde.
- Projektörü taşımadan önce güç kablosunu ve diğer tüm kabloları çıkartın.
- Kasayı temizlemeden veya lambayı değiştirmeden önce projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin.
- Eğer projektör uzun süre kullanılmıyacaksa projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin.
- Bir LAN kablosu kullanırken:
 - Güvenlik için aşırı voltaj taşıyabilecek çevresel donanım konektörünü bağlamayın.

⚠ DİKKAT

- Eđim ayađını orijinal amaç dıřında bir amaçla kullanmayın. Eđim ayađından tutmak veya duvara asmak projektöre hasar verebilir.
- Projektörü yumuřak taşıma kılıfı içinde kargo veya kurye servisi ile göndermeyin. Yumuřak taşıma kılıfı içindeki projektör hasar görebilir.
- Eđer projektörü birbirini takip eden günlerde kullanacaksanız Fan modu olarak [YÜKSEK] seçin. (Menüden, [AYAR] → [SEÇENEKLER(1)] → [FAN MODU] → [MOD] → [YÜKSEK] SEÇİN.)
- Projektörü kablo kapađından tutarak taşımayın. Bunu yapmak projektörün düşmesine veya yaralanmaya yol açabilir.
- Projektör açıkken güç kablosunu prizden veya projektörden çıkartmayın. Bunu yapmak projektörün AC GİRİř konektörüne ve (veya) güç kablosunun fiřine zarar verebilir.
Projektör çalışırken AC güç beslemesinin kapatılması için bir anahtar ve bir devre kesici ile donatılmış bir güç řeridi kullanın.
- Lamba yandıktan sonra ve GÜÇ göstergesi mavi yanıp sönerken AC gücü 60 saniye boyunca kapatmayın. Yaptığınız takdirde erken lamba arızası ile karşılaşabilirsiniz.
- Projektörün güç kaynađını kapattıktan sonra güç fiři prizden çekilebilir.
Video yansıtma sırasında AC güç kaynađı kapatıldıktan hemen sonra veya projektörün güç kaynađı kapatıldıktan sonra, projektör kasası bir an için çok sıcak olabilir. Lütfen dikkatli taşıyın.

Opsiyonel Lens Kullanımında Dikkat Edilmesi Gerekenler

Projektörü lens ile birlikte taşıırken, projektörü göndermeden önce lensi çıkartın. Lens projektöre takılı olmadığında daima toz kapađını lense takın. Lens ve lens kaydırma mekanizması nakliye sırasında düzgün taşınmadığı takdirde zarar görebilir. Projektörü taşıırken lens kısmından tutmayın. Bunu yapmak netleme halkasının dönmesine ve kaza sonucu projektörün düşmesine yol açabilir.

Uzaktan Kumanda Önlemleri

- Uzaktan kumandayı dikkatli kullanın.
- Uzaktan kumanda ıslanırsa hemen kurulaıın.
- Ařırı ısı ve nemden kaçının.
- Pilleri kısa devre yaptırmayın, ısıtmayın veya sökmeyin.
- Pilleri ateře atmayın.
- Eđer uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksanız pilleri çıkarın.
- Pillerin (+/-) kutuplarının dođru olduđundan emin olun.
- Eski ve yeni pilleri bir arada kullanmayın, farklı tiplerdeki pilleri birlikte kullanmayın.
- Kullanılmış pilleri yerel yönetmeliklere uygun řekilde atın.

Lamba Değiştirme

- Güvenlik ve performans için belirtilen lambayı kullanın.
- Lambayı değiştirmek için, sayfa 178'deki talimatları uygulayın.
- [LAMBA KULLANIM ÖMRÜNÜN SONUNA GELDİ. LÜTFEN LAMBA VE FİLTREYİ DEĞİŞTİRİN. GÜVENLİK VE PERFORMANS İÇİN SADECE BELİRTİLEN LAMBAYI KULLANIN]** mesajı görüldüğünde lamba ve filtreyi değiştirdiğinizden emin olun. Lamba kullanım ömrünün sonuna geldikten sonra lambayı kullanmaya devam ederseniz, lamba patlayabilir ve cam parçaları lamba muhafazasına sıkışabilir. Cam parçaları yaralanmaya yol açabileceğinden bunlara dokunmayın. Bu olduğu takdirde, lamba değişimi için satıcınızı arayın.

Lamba Karakteristiği

Projektör ışık kaynağı olarak özel amaçlı bir deşarj lambasına sahiptir.

Lamba karakteristik olarak eskidikçe parlaklığını yitirmektedir. Ayrıca lambayı sürekli olarak açıp kapatmak da parlaklığının azalma ihtimalini artırır.

DİKKAT:

- Kullanımdan hemen sonra LAMBAYA DOKUNMAYIN. Son derece sıcak olacaktır. Projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin. Lambanın soğuması için en az bir saat bekleyin.
- Tavana monte edilmiş projektörden lambayı sökerken projektörün altında kimse olmamasına dikkat edin. Eğer lamba yanırsa cam parçaları düşebilir.

Yüksek İrtifa modu hakkında

- Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlanmalıdır. Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yapmadan projektörü yaklaşık 5500 feet/1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde birkaç dakika bekleyin ve projektörü açın.
- Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yaparak projektörü yaklaşık 5500 feet/1700 metreden düşük irtifalarda kullanmak lambanın aşırı soğumasına ve bu sebepten dolayı görüntülerin titremesine yol açabilir. [FAN MODU] [OTOMATİK] olarak ayarlayın.
- Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanmak lamba gibi optik bileşenlerin ömrünü kısaltabilir.

Projeksiyonla gösterilen resimlerin Telif Hakkı hakkında:

Lütfen unutmayın bu projektörün ticari amaçla ya da kahve dükkanı veya otel gibi bir yerde halkın ilgisini çekmek amacıyla kullanılması durumunda, ekrandaki görüntünün aşağıdaki fonksiyonların kullanımı ile sıkıştırılması veya genişletilmesi telif hakkı yasaları ile korunmakta olan telif haklarının ihlaline yol açabilir.

[GÖRÜNÜS ORANI], [KİLİTTASİ], Büyütme özelliği ve diğer benzer özellikler.

Türk RoHS bilgisi Türkiye Pazarına uygundur

EEE Yönetmeliğine Uygundur.

⚠ 3D görüntüleri izleyen kullanıcılar için sağlık önlemleri

İzlemeden önce, 3D gözlükleriniz veya Blu-Ray Diskler, video oyunları, bilgisayarınızın video dosyaları ve benzerleri gibi 3D uyumlu içeriğiniz ile birlikte gelen kullanıcı kılavuzunda bulunabilecek sağlık önlemlerini okuduğunuzdan emin olun.

Olumsuz belirtileri önlemek için aşağıdakilere uyun:

- 3D gözlükleri 3D görüntüler dışında başka görüntüleri izlemek için kullanmayın.
- Ekran ve kullanıcı arasında 2 m veya daha fazla mesafe bırakın. 3D görüntüleri çok yakından izlemek gözlerinizi yorabilir.
- 3D görüntüleri çok uzun süre izlemekten kaçının. Her bir saatlik izlemenin ardından 15 dakika veya daha uzun bir mola verin.
- Eğer sizde veya ailenizin herhangi bir üyesinde ışığa duyarlı nöbet geçmişi varsa, 3D görüntüleri izlemeden önce bir doktora danışın.
- 3D görüntüleri izlerken mide bulantısı, baş dönmesi, kusma hali, baş ağrısı, göz yorulması, bulanık görme, kasılmalar ve hissizlik gibi kendinizi hasta hissederseniz, izlemeyi bırakın. Belirtiler devam ederse, bir doktora danışın.
- 3D görüntüleri ekranın önünden izleyin. Bir açıdan izlemek yorgunluk veya göz yorgunluğuna sebep olabilir.

Güç yönetim işlevi

Güç tüketimini düşük tutmak için aşağıdaki güç yönetim işlevleri (1) ve (2) fabrikadan gönderilirken ayarlanmıştır. Lütfen ekran menüsünü görüntüleyin ve projektörü kullanma amacına göre (1) ve (2) ayarlarını değiştirin.

1. BEKLEME MODU (Fabrika ön ayarı: NORMAL)

- [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde, aşağıdaki konektörler ve işlevler çalışmayacaktır:
HDMI OUT konektörü, AUDIO OUT konektörü, Ethernet/HDBase T Bağlantı noktası*, USB-A Bağlantı noktası, LAN işlevleri, Mail Uyarı işlevi
(→ sayfa 129)
* MM modelleri Ethernet portu işlevi görür.

2. OTOMATİK KAPANMA (Fabrika ön ayarı: 60 dakika)

- [OTOMATİK KAPANMA] için [1:00] seçildiğinde, projektörü 1 saat içinde herhangi bir girişten bir sinyal alınmadığı veya bir işlem gerçekleştirilmediği takdirde otomatik olarak kapanacak şekilde etkinleştirebilirsiniz.
(→ sayfa 130)

Projektörü Kurmak için Açıklıklar

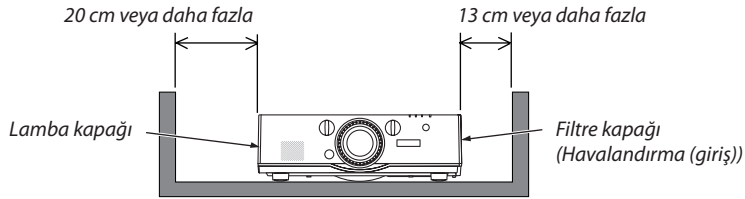
Projektör ve etrafındaki nesneler arasında aşağıda gösterildiği gibi yeterli boşluk bırakın.

Cihazdan çıkan yüksek sıcaklıklı hava tekrar cihazın içine çekilebilir.

Projektörü havalandırmadan gelen hava hareketinin projektöre geldiği bir yere kurmaktan kaçının.

Havalandırmadan gelen sıcak hava projektörün giriş havalandırmasından içeri alınabilir. Bu olursa, projektörün içindeki sıcaklık çok yükselecek ve bu da aşırı sıcaklık koruyucusunun projektörün gücünü otomatik olarak kesmesine neden olacaktır.

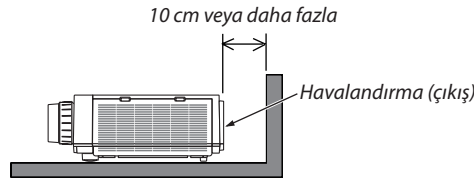
Örnek 1 – Eğer projektörün her iki tarafında da duvar varsa.



NOT:

Çizim, projektörün önü, arkası ve üstü için gereken doğru boşluk miktarını gösterir.

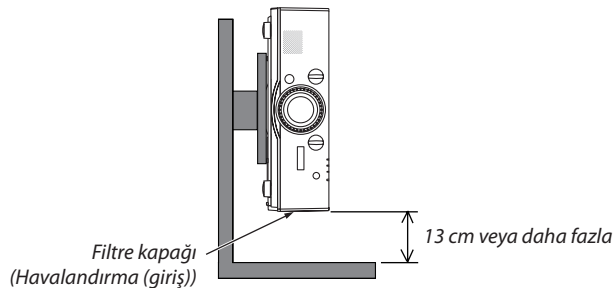
Örnek 2 – Projektörün arkasında bir duvar varsa.



NOT:

Çizim, projektörün arkası, yanları ve üstü için gereken doğru boşluk miktarını gösterir.

Örnek 3 – Portre yönlü projeksiyon durumunda.



NOT:

- Çizim, projektörün önü, arkası ve üstü için gereken doğru boşluk miktarını gösterir.
- Portre yönlü projeksiyon üzerine bir kurulum örneği için bkz. sayfa 166.

İçindekiler

Önemli Bilgiler	i
1. Giriş	1
1 Kutuda Neler Var?	1
2 Projektöre Giriş	2
Projektörü Satın Aldığınız İçin Tebrik Ederiz	2
Kurulum	2
Videolar	2
Ağ	3
Enerji tasarrufu	4
Bakım	4
Bu kullanıcı kılavuzu hakkında	5
Projektörün [AĞ AYARLARI] Hakkında	6
3 Projektör Parçalarının İsimleri	7
Ön/Üst	7
Arka	8
Kontrol Paneli/Gösterge Bölümü	9
Terminal Paneli Özellikleri	10
4 Uzaktan Kumandanın Parça İsimleri	11
Pili Takma	12
Uzaktan Kumanda Önlemleri	12
Kablosuz Uzaktan Kumanda için Çalışma Aralığı	13
2. Bir Görüntü Yansıtma (Temel İşlem)	14
1 Görüntü Yansıtma Akışı	14
2 Bilgisayarınıza Bağlama/Güç Kablosunu Bağlama	15
3 Projektörü Açma	16
Başlatma ekranı (Menü Dil Seçim ekranı) ile ilgili not	17
4 Bir Kaynak Seçme	18
Bilgisayar veya video kaynağı seçimi	18
5 Resim Boyutu ve Konumunu Ayarlama	20
Yansıtılan bir görüntünün dikey pozisyonunun ayarlanması (Lens kaydırma)	21
Netleme	22
Uygulanabilir lens: NP30ZL	23
Uygulanabilir lens: NP11FL	24
Zoom	25
Eğim Ayağını Ayarlama	25
6 Bilgisayar Sinyalini Otomatik Olarak Optimize Etme	26
Otomatik Ayar ile Görüntü Ayarlaması	26
7 Sesi Açmak veya Kısımak	26
8 Projektörü Kapatma	27
9 Kullanım Sonrası	28
3. Kullanışlı Özellikler	29
1 Görüntüyü ve Sesi Kapatma	29
2 Bir Resmin Dondurulması	30
3 Bir Resmi Büyütme	30

4	Eko Modunu Değiştirme/Eko Modunu [EKO. MODU] kullanarak Enerji-Tasarrufu Etkisini Kontrol Etme	31
	Enerji-Tasarrufu Etkisini Kontrol Etme [KARBON ÖLÇER].....	32
5	Opsiyonel Uzaktan Kumanda Fare Alıcısını Kullanma (NP01MR)	33
6	Yatay ve Dikey Kilittaşı Distorsiyon Düzeltme [KÖSETASI]	35
7	Projektörün Yetkisiz Kullanımının Önlenmesi [GÜVENLİK].....	38
8	3D videoları yansıtma	41
	3D videoları bu projektörde izleme prosedürü	41
	Videolar 3D olarak izlenemediğinde	43
9	HTTP Tarayıcı Kullanarak Projektörü Kontrol Etme	44
10	Bilgisayar Ekran Görüntüsünün Ağ [AĞ PROJEKTÖRÜ] ile Projektör Üzerinden Yansıtılması (MM Modeller).....	54
11	Bilgisayarınızı bir Ağ [UZAK MASAÜSTÜ] Üzerinden Çalıştırmak için Projektörün Kullanılması (MM Modeller)	58
	Piyasadan satın alabileceğiniz bir kablosuz klavyeyi (ABD düzenli versiyon) hazırlayın. ..	58
	Windows 7'nin kullanıcı hesabı için şifrenin belirlenmesi	59
	Uzaktan Erişimin Ayarlanması.....	59
	IP adresinin Windows 7'de kontrol edilmesi	59
	Uzak Masaüstünün Başlatılması	60
4.	Çoklu Ekrana yansıtma	63
1	Çoklu ekran yansıtması kullanılarak yapılabilecekler.....	63
	1. Durum Tek bir projektörü iki tip video yansıtma için kullanma [PIP/RESİM RESİME] ...	63
	2. Durum Dört projektörü (sıvı kristal panel: XGA) 1920 × 1080 piksel çözünürlüğünde videoları yansıtma için kullanma [BİRLEŞTİRME]	64
	Projektörlerin kurulumu yapılırken dikkat edilmesi gerekenler	66
2	Aynı Anda İki Resim Görüntüleme	67
	İki ekran yansıtma	68
	Ana ekranı alt ekranla değiştirmek ve tersi	69
	Sınırlamalar	70
3	[KENAR HARMANLAMA] Kullanarak bir Resim Görüntüleme.....	71
	Yansıtma ekranlarının üst üste geçmesini ayarlama.....	72
	Siyah Seviyesi Ayarlama	75
5.	Ekran Menüsünün Kullanılması	77
1	Menülerin Kullanılması.....	77
2	Menü Öğeleri	78
3	Menü Öğelerinin Listesi	79
4	Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [GİRİŞ]	85
5	Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYAR]	89
	[RESİM].....	89
	[GÖRÜNTÜ SEÇEN.]	93
	[VIDEO]	97
	[3 BOYUTLU AYARLAR]	99
6	Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [EKRAN].....	100
	[PIP/RESİM RESİME]	100
	[GEOMETRİK DÜZELTME]	102
	[KENAR HARMANLAMA].....	106

[ÇOKLU EKRAN]	107
7 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYARLAMA]	109
[MENÜ]	109
[KURULUM]	111
[KONTROL]	114
[AĞ AYARLARI]	122
[KAYNAK SEÇENEKLERİ]	127
[GÜÇ SEÇENEKLERİ]	129
Fabrika Ayarlarına Döndürme [SIFIRLA]	131
8 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [BİLGİ]	133
[KULLANIM SÜRESİ]	133
[KAYNAK(1)]	134
[KAYNAK(2)]	134
[KAYNAK(3)]	134
[KAYNAK(4)]	135
[KABLOLU LAN]	135
[VERSION(1)]	135
[VERSION(2)] (Yalnızca MM)	135
[DİĞERLERİ]	136
[KOŞULLAR]	136
[HDBaseT]	137
9 Uygulama Menüsü (MM Modeller)	138
IMAGE EXPRESS UTILITY	138
DESKTOP CONTROL UTILITY	138
NETWORK PROJECTOR	139
UZAK MASAÜSTÜ BAĞLANTISI	139
ŞEBEKE AYARLARI(MM)	140
6. Diğer Ekipmanlara Bağlama	155
1 Bir lens takma (ayrı olarak satılır)	155
Lensi takma	155
Lensi sökme	156
2 Bağlantıları Yapma	157
Analog RGB sinyal bağlantısı	157
Dijital RGB sinyal bağlantısı	158
Harici Monitör Bağlama	161
Blu-ray Oynatıcınızı veya diğer AV Ekipmanını Bağlama	162
Komponent Girişi Bağlama	163
HDMI Girişini Bağlama	164
Bir HDBaseT iletim cihazı bağlama (ayrı olarak satılır) (HDBaseT Modeller)	165
Portre yönlü projeksiyon (dikey yönlü)	166
Kablolu LAN'a Bağlanma	169
Kablosuz LAN Bağlantısı (ayrı olarak satılır) (MM Modeller)	170
Kablosuz LAN ünitesini monte etme	170
Kablosuz LAN ünitesini çıkartmak için	172
Kablosuz LAN bağlantısı örneği	173
7. Bakım	174
1 Filtrelerin Temizlenmesi	174
2 Lensin Temizlenmesi	177

3	Kasanın Temizlenmesi.....	177
4	Lamba ve Filtrelerin Değiştirilmesi.....	178
8.	Kullanıcı Destek Yazılımı	183
1	CD-ROM İçinde Yer Alan Yazılımı Çalıştırma Ortamı.....	183
	Donanım ile Gelen Yazılım Programları Adı ve Özellikleri.....	183
	İndirme hizmeti.....	184
	Çalıştırma Ortamı.....	184
2	Yazılım Programını Kurma	186
	Windows yazılımı için kurulum.....	186
	Mac OS üzerinde Kullanılması.....	188
3	Projektörü LAN üzerinden Çalıştırma (Virtual Remote Tool)	189
	Projektörü LAN bağlantısına bağlayın.	190
4	Projektörü bir LAN Üzerinde Kontrol Etme (PC Control Utility Pro 4/Pro 5).....	192
5	LAN Üzerinden Bilgisayarınızın Ekran Görüntüsünü veya Videoyu Projeksiyon	
	Cihazından Yansıtma (Image Express Utility Lite) (MM Modeller)	196
	Image Express Utility Lite'ı USB Hafize veya SD Kart'tan Başlatma	201
6	Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (Image Express Utility Lite içindeki Geometrik Düzeltme	
	Aleti) (MM Modeller).....	203
	GCT ile neler yapabilirsiniz	203
	Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (GCT)	203
7	LAN üzerinden Görüntüleri Projeksiyon Cihazından Koruma (Image Express Utility 2.0)	
	(MM Modeller)	205
	Image Express Utility 2.0 ile Neler Yapılabilir	205
	Projektörü LAN bağlantısına bağlama.....	206
	Image Express Utility 2.0'ın Temel Çalışması	207
8	Bilgisayarınızı bir LAN (Desktop Control Utility 1.0) Üzerinden Çalıştırmak için	
	Projektörün Kullanılması (MM Modeller)	216
	Desktop Control Utility 1.0 ile Neler Yapılabilir	216
	Projektörü LAN bağlantısına bağlama.....	216
	Bilgisayarınızın masaüstü ekranını işletmek için projektörün kullanılması	217
9.	İzleyici Kullanılması (MM Modeller)	225
1	İzleyici İle Neler Yapılabilir	225
2	Sunum malzemelerinin hazırlanması.....	228
3	USB bellek cihazı içindeki görüntülerin yansıtılması	229
	İzleyici Başlatma	229
	İzleyiciden Çıkma	234
	Görüntüleyici ekranının adları ve fonksiyonları.....	235
	İzleyici seçenekleri ayarları	240
4	Paylaşılan klasörden verinin yansıtılması.....	243
	Projektörü paylaşılan klasöre bağlama	243
	Paylaşılan klasörün projektör ile bağlantısının kesilmesi	246
5	Ortam sunucusundan verinin yansıtılması	247
	Windows Media Player 11'de "Ortam Paylaşımı"nın Ayarlanması	247
	Windows Media Player 12'de "Ortam Paylaşımı"nın Ayarlanması	249
	Projektörün medya sunucusuna bağlanması	250
	Projektörün medya sunucusu ile bağlantısının kesilmesi	251

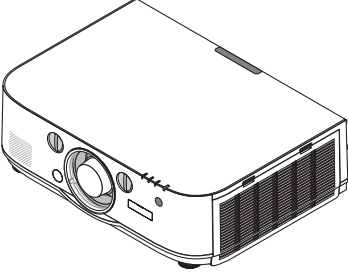
6	Dosyaların görüntülenmesi ile ilgili sınırlamalar.....	252
	PowerPoint dosyaları ile ilgili bazı sınırlamalar.....	252
	Excel dosyalarındaki kısıtlamalar	252
	PDF dosyaları ile ilgili bazı sınırlamalar	252
10.	Ekler	253
1	Atış mesafesi ve ekran boyutu.....	253
	Lens tipi ve atış mesafesi.....	253
	Ekran boyutları ve boyutlar tablosu.....	256
	Lens kaydırma aralığı	257
2	Uyumlu Giriş Sinyal Listesi	259
3	Teknik Özellikler	262
	[HDBaseT Modeller]	262
	[MM Modeller]	264
4	Kasa Boyutları	266
5	Kablo kapağını takma (ayrıca satılır).....	267
6	Ana konektörler için Pin atamaları ve sinyal adları.....	268
7	Sorun Giderme	270
	Gösterge Mesajları	270
	Sık Karşılaşılan Sorunlar ve Çözümleri	272
	Resim yoksa veya resim düzgün görüntülenmiyorsa.....	274
8	PC Kontrol Kodları ve Kablo Bağlantısı	275
9	Sorun Giderme Kontrol Listesi.....	276
10	PROJEKTÖRÜNÜZÜ KAYIT ETTİRİN! (Birleşik Devletler'de, Kanada'da ve Meksika'da yaşayanlar için)	278

1. Giriş

1 Kutuda Neler Var?

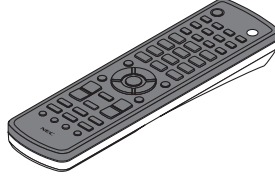
Listedeki her şeyin kutuda olduğundan emin olun. Eksik bir şey varsa satıcınızla görüşün. Projektörünüzü nakletmeniz gereken durumlar için lütfen orijinal kutuyu ve ambalajları saklayın.

Projeksiyon Cihazı

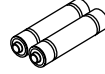


Lens için toz kapağı

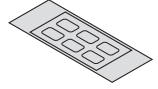
* Projektör lens olmadan gönderilir. Lens tipleri ve yansıtma mesafeleri için, bkz. sayfa 253.



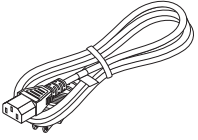
Uzaktan kumanda
(7N901081)



AA alkalin pil (x2)



Giriş seçim karakter
çıkartması

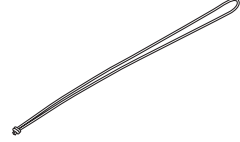


Güç kablosu
(ABD: 7N080241)
(AB: 7N080022)



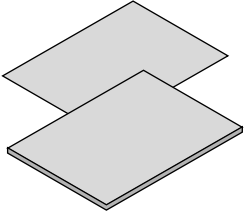
Lens hırsızlık önleme vidası
(24V00841)

Bu vida projektöre takılı olan lensin sökülmesini zorlaştırır. (→ sayfa 156)

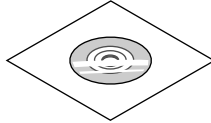


Askılar (24J23901) (lamba kapağının düşmesini önlemek için)

Askıları lamba ve filtre kapaklarına takmak projektör tavana asıldığında bunların düşmesini önler.



- Önemli Bilgiler (Kuzey Amerika İçin: 7N8N4122) (Kuzey Amerika dışındaki diğer ülkeler için: 7N8N4122 ve 7N8N4132)
- Hızlı Kurulum Kılavuzu (Kuzey Amerika İçin: 7N8N4142) (Kuzey Amerika dışındaki diğer ülkeler için: 7N8N4142 ve 7N8N4152)



NEC Projektör CD-ROM'u
Kullanıcı kılavuzu (PDF) ve yardımcı yazılım
(7N951973)

Sadece Kuzey Amerika için

Sınırlı garanti

Avrupa'daki müşteriler için:

Mevcut geçerli Garanti Politikamızı Web Sitemizde bulabilirsiniz:

www.nec-display-solutions.com

② Projektöre Giriş

Bu bölüm size yeni projektörünüzü tanıtır ve özellikleri ile kontrollerini açıklar.

Projektörü Satın Aldığınız için Tebrik Ederiz

Bu projektör günümüzde satın alabileceğiniz en iyi projektörlerden biridir. Projektör PC veya Mac bilgisayarınızda (masaüstü veya dizüstü), VCR, Blu-Ray oynatıcı veya doküman kamerasından köşeden köşeye (diyagonal ölçüm) 500 inç kadar görüntüleri hassas bir şekilde yansıtmayı sağlar.

Projektörü masa üstünde veya bir taşıyıcı üzerinde kullanabilirsiniz, projektörü perdenin arkasından görüntü yansıtmak için kullanabilirsiniz ve projektör kalıcı bir şekilde tavana monte edilebilir^{*1}. Uzaktan kumanda kablosuz olarak kullanılabilir.

^{*1} Projektörü tavana kendiniz monte etmeye kalkışmayın.

Projektör düzgün şekilde çalışması ve yaralanma riskinin azaltılması için yetkili teknisyenler tarafından monte edilmelidir.

Buna ek olarak, tavan projektörü taşıyacak kadar sağlam olmalı ve montaj yerel bina kurallarına uygun şekilde yapılmalıdır. Daha fazla bilgi için lütfen satıcınızla temasa geçin.

Kurulum

• Likit kristal tip yüksek parlaklıklı/yüksek çözünürlüklü projektör

Model	Parlaklık	Çözünürlük	Görünüş Oranı
PA622U/PA621U	6200 lm	WUXGA (1920 × 1200)	16:10
PA522U/PA521U	5200 lm	WUXGA (1920 × 1200)	16:10
PA672W/PA671W	6700 lm	WXGA (1280 × 800)	16:10
PA572W/PA571W	5700 lm	WXGA (1280 × 800)	16:10
PA722X/PA721X	7200 lm	XGA (1024 × 768)	4:3
PA622X/PA621X	6200 lm	XGA (1024 × 768)	4:3

• Kurulum yerine göre kullanabileceğiniz çok çeşitli opsiyonel lens seçenekleri mevcuttur

Bu projektör 6 tip opsiyonel lensi destekler, bu sayede kurulum yeri ve yansıtma yöntemine bağlı olarak farklı lens seçenekleri sunar.

Buna ek olarak, lensler tek dokunuşla takılabilir ve sökülebilir.

Fabrikadan çıkışında projektör üzerinde bir lens takılı olmadığını unutmayın. Lütfen opsiyonel lensleri ayrı olarak satın alın.

• Yansıtılan görüntünün konumunu kolayca ayarlamak için lens kaydırma fonksiyonu

Yansıtılan görüntünün konumu projektörün önündeki iki çevirmeli düğmenin döndürülmesi ile hareket ettirilir, bunlardan biri dikey yön diğeri ise yatay yön içindir.

• 360° kurulum açısı (eğimsiz)

Projektör herhangi bir açı ile monte edilebilir (360°).

Ancak "fan modu" ayarının kurulum açısına göre mutlaka değiştirilmesi gerektiğini unutmayın.

Ayrıca projektör sola veya sağa eğimli olarak monte edilemez.

• Portre yönlü projeksiyon mümkündür

Bu projektör projeksiyon ekranı 90° dönük halde portre yönlü projeksiyon gerçekleştirebilir.

Bununla birlikte portre yönlü projeksiyonda lamba değiştirme süresi^{*} 2000 saattir.

^{*} Değiştirme süresi garanti edilmez.

Videolar

• Çok çeşitli giriş/çıkış konektörleri (HDMI, DisplayPort, BNC, vb.) ve dahili mono hoparlör

Bu projektör çeşitli giriş/çıkış konektörleri ile donatılmıştır: HDMI (giriş × 2, çıkış × 1), DisplayPort, BNC (5-core), bilgisayar (analog), vb.

Projektörün HDMI giriş/çıkış konektörleri ve DisplayPort giriş konektörü HDCP'yi destekler.

Projektör dahili 10W mono hoparlöre de sahiptir.

- **HDBaseT giriş terminaline sahiptir [HDBaseT Modeller]**

Bu projektör piyasada satılan bir HDBaseT yayın cihazına bağlanabilen bir HDBaseT giriş terminaline sahiptir. HDBaseT, ev aletleri için HDBaseT Alliance tarafından kurulan bir bağlantı standardıdır.

- **2 görüntünün eş zamanlı gösterilmesi (PIP/RESİM RESİME)**

İki görüntü tek projektörden eş zamanlı olarak yansıtılabilir.

İki görüntü için iki yerleşim tipi mevcuttur: alt resmin ana resim üzerinde gösterildiği “resim içinde resim” ve ana ve alt resmin yan yana gösterildiği “resim resime”.

- **Birden fazla projektör kullanarak birden fazla ekrana yansıtma**

Bu projektör papatya zinciri şeklinde birden fazla projektörü bağlayabilen birden fazla HDMI giriş ve çıkış terminalleri ile donatılmıştır. Yüksek kaliteli bir resim, yüksek çözünürlüklü videoları çeşitli projektörler arasında bölerek ve yansıtarak başarılıdır.

Ayrıca, ekranların kenarları kenar harmanlama işlevi kullanılarak yumuşatılabilir.

* Bilgisayar, BNC ve BNC (CV) gibi her bir giriş konektöründen gelen kompozit video sinyali ve BNC (Y/C) giriş konektöründen gelen S-video sinyali, bu projektörün HDMI OUT Konektöründen çıkışı yapmaz.

- **Sinyal değiştirilirken ekranlar arasında daha yumuşak geçiş için kesintisiz geçiş fonksiyonu**

Giriş konektörü değiştirildiğinde, değişim öncesindeki görüntü yeni görüntüye geçerken sinyal yokluğu sebebiyle görüntü kesilmesi olmaması amacıyla tutulur.

- **HDMI 3D formatını destekler**

Bu projektör piyasada satılan aktif perdeli tip 3D gözlükler ve Xpand 3D destekleyen 3D yayıcılar kullanılarak 3D videoları izlemek için kullanılabilir.

Ağ

- **Kablolu LAN/kablosuz LAN ile desteklenen [MM Modeller] (kablosuz LAN ünitesi ayrıca satılır)**

HDBaseT/Ethernet Port *Video bir kablolu LAN'a bağlı bir RF-45 portuna sahip bir bilgisayardan projektöre aktarılabilir ve projektör ayrıca bilgisayardan kontrol edilebilir.

Etk olarak, MM modeller ayrıca satılan bir kablosuz LAN ünitesi kullanarak bir kablosuz LAN üzerinden kullanılabilir.

* MM modelleri Ethernet portu işlevi görür.

- **LAN-uyumlu İzleyici [MM Modeller]**

Projektörün dahili İzleyicisi kablolu veya kablosuz LAN bağlantısına sahip PC'nizin paylaşılan klasöründeki resim veya videoları izlemenize imkan sağlar.

* İzleyici Windows Media Player 11'in Ortam Paylaşma özelliğini destekler.

- **CRESTRON ROOMVIEW uyumluluğu**

Projektör Crestron RoomView desteğine sahiptir, ağ üzerinden bağlı olan birden fazla cihazın bilgisayardan veya kontrol cihazından yönetilmesine ve kontrol edilmesine izin verir.

- **Kullanışlı yardımcı yazılım (Kullanıcı Destek yazılımı) standart olarak sağlanır**

[HDBaseT Modeller]

NEC Projektör CD-ROM'unda bulunan üç yardımcı yazılım (Virtual Remote Tool, PC Control Utility Pro 4 (Windows için) ve PC Control Utility Pro 5 (Mac OS için)) kullanılabilir. CD-ROM'daki şu üç yardımcı yazılım kullanılamaz.

Image Express Utility Lite (Windows/Mac OS için), Image Express Utility 2.0 (Windows için) ve Desktop Control Utility 1.0 (Windows için)

[MM Modeller]

Ekteki NEC Projektör CD-ROM'unda bulunan altı yardımcı yazılım (Virtual Remote Tool, PC Control Utility Pro 4 (Windows için), PC Control Utility Pro 5 (Mac OS için), Image Express Utility Lite (Windows/Mac OS için), Image Express Utility 2.0 (Windows için), Desktop Control Utility 1.0 (Windows için)) kullanılabilir. Image Express Utility Lite (Windows için) bir bilgisayara kurulmadan dahi piyasada bulunan bir USB bellek veya SD kart ile başlatılabilir ve kullanılabilir.

Image Express Utility Lite (Windows/Mac OS için), Image Express Utility 2.0 (Windows için) ve Desktop Control Utility 1.0 (Windows için)

Enerji tasarrufu

- **0,11 watt (100-130 V)/0,16 watt (200-240 V) bekleme modu güç tüketimi ile enerji tasarrufu sağlayan tasarım**
Ekran menüsünün [BEKLEME MODU] [NORMAL]'e ayarlandığında, bekleme modunda güç tüketimi 0,11 watt (100-130 V)/0,16 watt (200-240 V) olur.
- **Düşük güç tüketimi ve “Karbon Sayacı” gösterimi için “Eko. modu”**
Projektör kullanım sırasında güç tüketimini azaltmak için “eko modu” ile donatılmıştır. Ayrıca, eko modu ayarlandığındaki güç tasarrufu etkisi CO₂ emisyonlarını azaltma miktarına dönüştürülür ve bu güç kapatıldığında görüntülenen onay mesajında ve ekran menüsündeki “Bilgi” (KARBON SAYACI) içinde gösterilir.

Bakım

- **Maksimum lamba değiştirme süresi 4000 saat ve filtreleri temizlemeye gerek yoktur**
Eko modda kullanıldığında, lamba değiştirme süresi* maksimum 4000 saate uzar.
* Bu süre garanti edilmez.
Bunun da ötesinde bu projektör büyük 2 katmanlı filtre kullanır. Bu filtreler lambalar değiştirilirken yenileri ile değiştirildiğinde düzenli filtre temizliğine ihtiyaç yoktur.

* Gerçek menüler bu kullanıcı kılavuzu'ndaki menü resimlerinden farklı olabilir.

Bu kullanıcı kılavuzu hakkında

Başlamak için en hızlı yol, acele etmemek ve her şeyi ilk seferinde doğru yapmaktır. Şimdi bu kullanıcı kılavuzunu gözden geçirmek için birkaç dakikanızı ayırın. Bu daha sonra size zaman kazandırabilir. Bu el kitabının her bir bölüm başlangıcında bir genel bakış yer almaktadır. Bu bölüm gerekli olmadığı anda atlanabilir.

Ana İşlevlere göre Gösterim

Bunlar model gruplarının tanımlamalarını ana işlevlere göre belirtir.

[HDBaseT Modeller]

NP-PA622U/NP-PA522U/NP-PA672W/NP-PA572W/NP-PA722X/NP-PA622X modelleri için geçerlidir.

[MM Modeller]

NP-PA621U/NP-PA521U/NP-PA671W/NP-PA571W/NP-PA721X/NP-PA621X modelleri için geçerlidir.

*Tanımlama eğer model adı belirtilmediyse tüm modellere uygulanır.

Çözünürlüğe göre Gösterim

Bunlar model gruplarının tanımlamalarını sıvı kristal panellerin çözünürlüğüne göre belirtir.

WUXGA Tipi

NP-PA622U/NP-PA621U/NP-PA522U/NP-PA521U modelleri için geçerlidir.

WXGA Tipi

NP-PA672W/NP-PA671W/NP-PA572W/NP-PA571W modelleri için geçerlidir.

XGA Tipi

NP-PA722X/NP-PA721X/NP-PA622X/NP-PA621X modelleri için geçerlidir.

*Tanımlama eğer tip adı belirtilmediyse tüm modellere uygulanır.

Model Grubu Nasıl Ayırt Edilir

PA622U



"1" bir MM modeli işaret eder.

"2" bir HDBaseT modeli işaret eder.

Tip Grubu Nasıl Ayırt Edilir

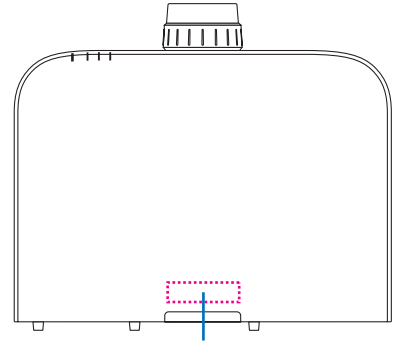
PA622U



"U" bir WUXGA tipi işaret eder.

"W" bir WXGA tipi işaret eder.

"X" bir XGA tipi işaret eder.



Model Adı Sembolü

Örnek: PA622U

"NP-" kasanın üzerinde belirtilmez.

Projektörün [AĞ AYARLARI] Hakkında

Bu projektörü bir kablolu veya kablosuz LAN'a bağlarken "AĞ AYARLARI"nın uygulanması gerekmektedir.

[HDBaseT Modeller] için

Lütfen projektörü aşağıdaki "1. AĞ AYARLARI"nı kullanarak yapılandırın. "2. AĞ AYARLARI (MM)" kullanılamaz.

[MM Modeller] için

[AĞ AYARLARI]'nın aşağıdaki iki tipi 1 ve 2 kullanılabilir. [AĞ AYARLARI] 1 ve 2'yi aşağıdaki tabloda tanımlanan yazılıma ve işleve göre farklı amaçlar için kullanın.

1. Ekran menüsü içindeki [AYARLAMA] altında "AĞ AYARLARI" (→ Sayfa 122)

Veya HTTP sunucusu içindeki "NETWORK SETTINGS" (→ Sayfa 48)

2. Uygulama menüsü içindeki "AĞ AYARLARI (MM)" (→ Sayfa 140)

Veya HTTP sunucusu (MM) içindeki "NETWORK SETTINGS" (→ Sayfa 51)

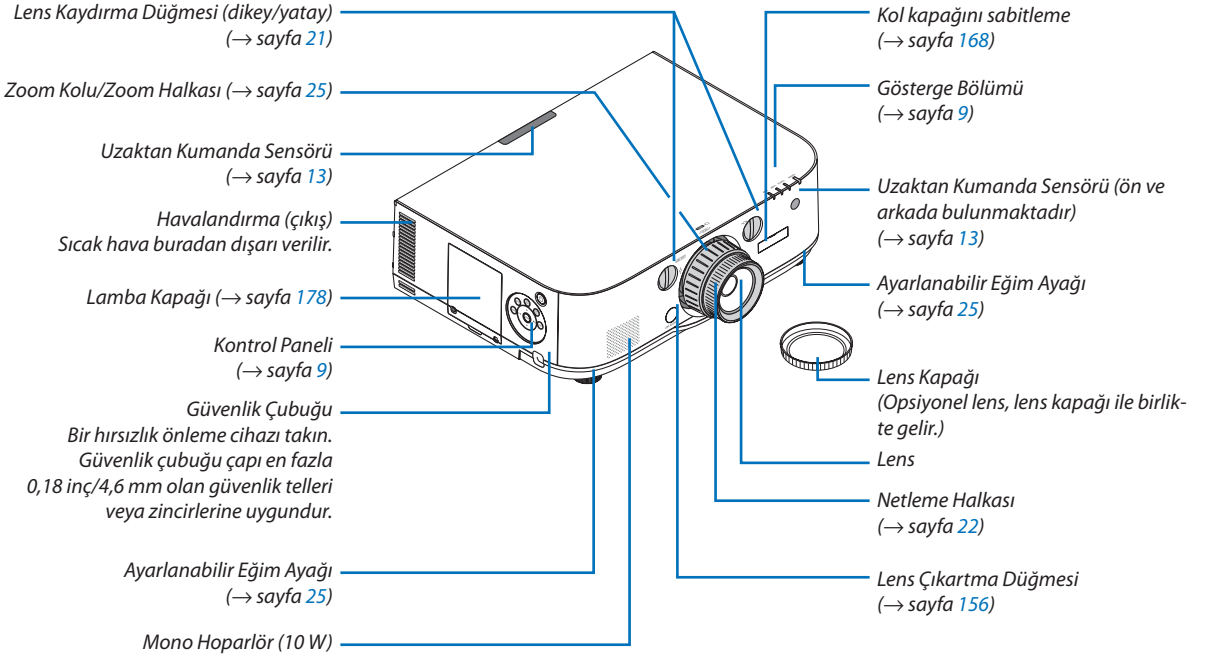
	1. AĞ AYARLARI	2. AĞ AYARLARI (MM)
Kablolu LAN	OK	OK
Kablosuz LAN	OK Değil	OK*
Ana kullanım	Projektör kontrolü	Görüntü aktarımı
İşlev	• PC kontrolü • PJLink • AMX BEACON • CRESTRON • POSTA ALARMİ • HTTP sunucusu (PROJEKTÖR AYARLAMA) • Bir İnternet saat sunucusu ile senkronize etme	• Paylaşılan klasör (izleyici) • Ortam Sunucusu (izleyici) • Ağ Projektörü • Uzak Masaüstü
Kullanıcı Destek Yazılımı	• PC Control Utility Pro 4 • PC Control Utility Pro 5 • Virtual Remote Tool	• Image Express Utility Lite • Image Express Utility 2.0 • Desktop Control Utility 1.0

* Projektörü bir kablosuz LAN'a bağlamak için ayrıca satılan bir kablosuz LAN ünitesi gereklidir.

3 Projektör Parçalarının İsimleri

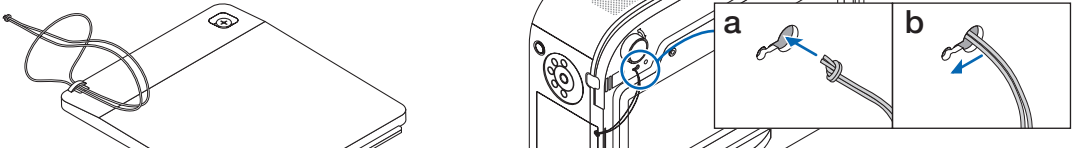
Ön/Üst

Lens ayrıca satılır. Aşağıdaki açıklama NP13ZL lens takıldığı zaman geçerlidir.



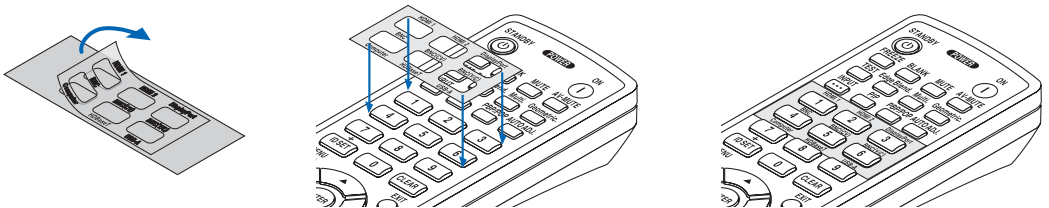
Askıyı takma

1. Askıyı filtre kapağı ve lamba kapağına aşağıdaki diyagramda gösterilen şekilde takın.
2. Askıdaki düğümü projektörün altındaki delikten geçirin ve bağlamak için ok yönünde çekin.

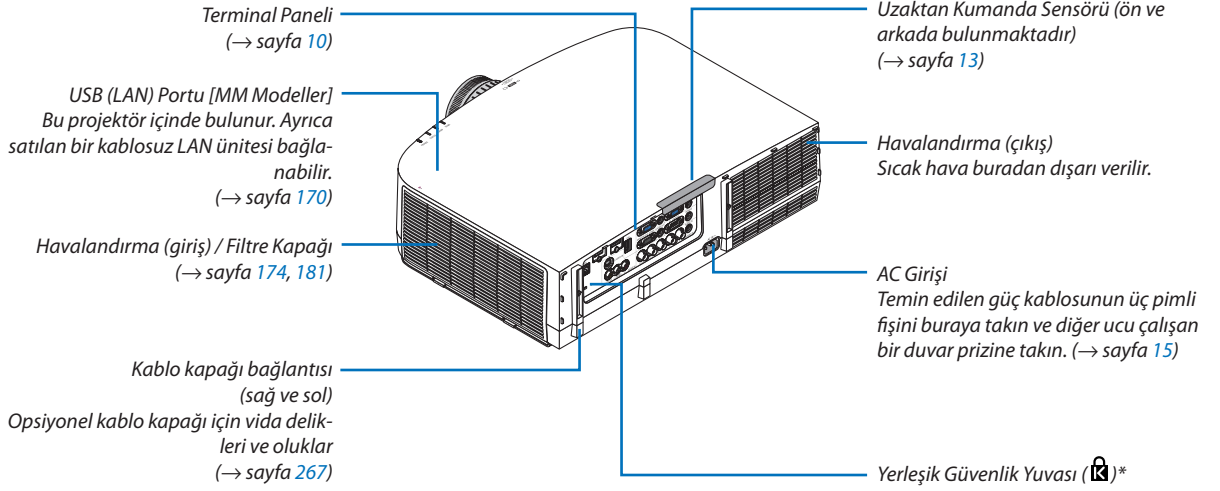


Giriş seçim karakteri çıkartması uzaktan kumandaya nasıl yapıştırılır

- Çıkartmanın üzerindeki örtüyü soyun ve yapıştırmadan önce çıkartma deliklerini 1 ila 6 Düğmeleri ile hizalayın.
- Lütfen yapıştırırken çıkartmanın düğmelere değmemesine özen gösterin.
- Bu el kitabındaki açıklamalar ve gösterimler çıkartma yapıştırılmış olarak sağlanır.

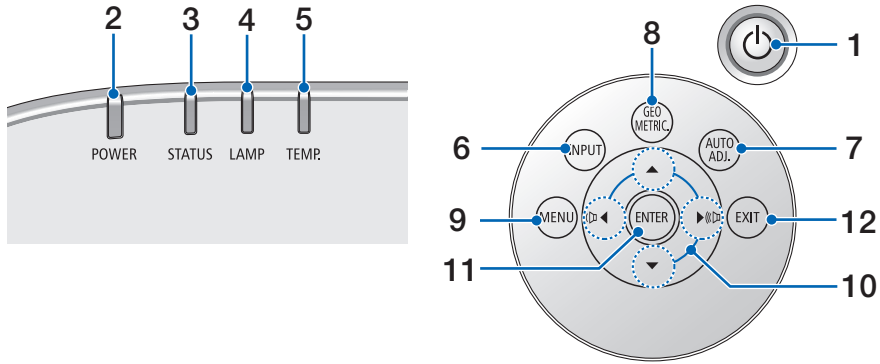


Arka



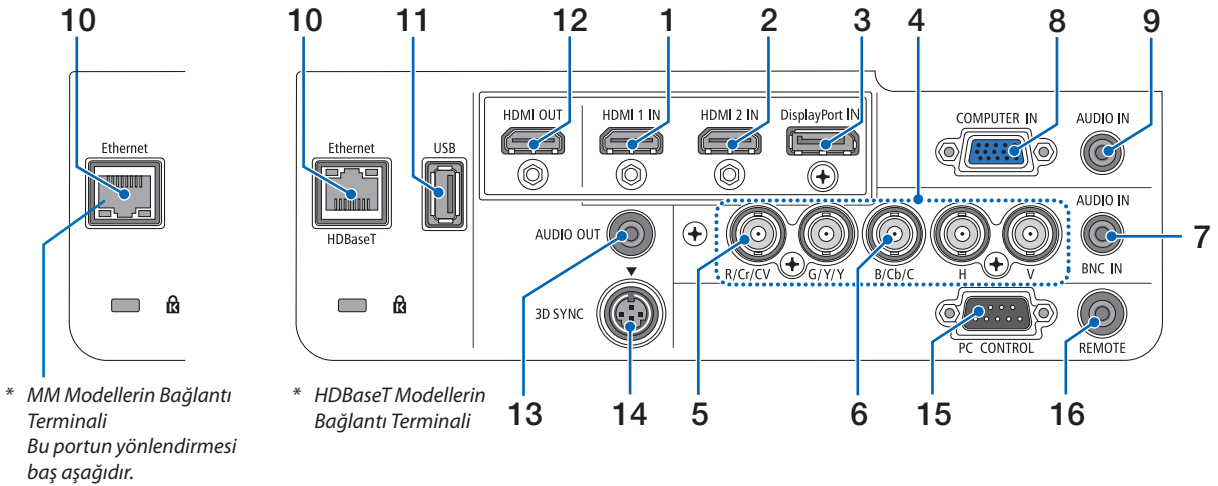
* Bu güvenlik yuvası MicroSaver® Güvenlik Sistemini destekler.

Kontrol Paneli/Gösterge Bölümü



1. **⏻ (GÜÇ) Düğmesi**
(→ sayfa 16, 27)
2. **POWER Göstergesi**
(→ sayfa 15, 16, 27, 270)
3. **STATUS Göstergesi**
(→ sayfa 270)
4. **LAMP Göstergesi**
(→ sayfa 178, 271)
5. **TEMP. Göstergesi**
(→ sayfa 271)
6. **INPUT Düğmesi**
(→ sayfa 18)
7. **AUTO ADJ. Düğmesi**
(→ sayfa 26)
8. **Geometric. Düğmesi**
(→ sayfa 35)
9. **MENU Düğmesi**
(→ sayfa 77)
10. **▲▼◀▶ / Ses Düğmeleri ◀▶**
(→ sayfa 26, 77)
11. **ENTER Düğmesi**
(→ sayfa 77)
12. **EXIT Düğmesi**
(→ sayfa 77)

Terminal Paneli Özellikleri



1. **HDMI 1 IN Konektörü (A Tipi)**
(→ sayfa 158, 160, 164)
2. **HDMI 2 IN Konektörü (A Tipi)**
(→ sayfa 158, 160, 164)
3. **DisplayPort IN Konektörü**
(→ sayfa 158)
4. **BNC IN [R/Cr/CV, G/Y/Y, B/Cb/C, H, V] Konektörleri (BNC × 5)**
(→ sayfa 157, 162)
5. **BNC (CV) Giriş Konektörü (BNC × 1)**
(→ sayfa 162)
6. **BNC (Y/C) Giriş Konektörü (BNC × 2)**
(→ sayfa 162)
7. **BNC AUDIO IN Mini Jakı (Stereo Mini)**
(→ sayfa 160, 162)
8. **COMPUTER IN/ Komponent Giriş Konektörü (Mini D-Sub 15 Pimli)**
(→ sayfa 157, 163)
9. **COMPUTER AUDIO IN Mini Jakı (Stereo Mini)**
(→ sayfa 157, 163)
10. **Ethernet/HDBase T Bağlantı noktası (RJ-45) [HDBaseT Modeller]**
(→ sayfa 165, 169)
Ethernet Bağlantı noktası (RJ-45) [MM Modeller]
(→ sayfa 169)
11. **USB-A Portu (A Tipi)**
(→ sayfa 225)
(HDBaseT Modeller: İlerideki genişletmeler için. Bu bağlantı noktası güç beslemesine olanak sağlar.)
12. **HDMI OUT Konektörü (A Tipi)**
(→ sayfa 161)

13. **AUDIO OUT Mini Jakı (Stereo Mini)**
(→ sayfa 161)

14. **3D SYNC Konektörü (Mini DIN 4 Pimli)**
(→ sayfa 41)

15. **PC CONTROL Bağlantı Noktası (D-Sub 9 Pimli)**
(→ sayfa 269)

Bir PC veya kontrol sistemi bağlamak için bu bağlantı noktasını kullanın. Bu projektörü seri iletişim protokolü üzerinden kontrol etmenize olanak sağlar. Kendi programınızı yazıyorsanız, tipik PC kontrol yazılımları sayfa 275'da verilmektedir.

16. **UZAKTAN KUMANDA Konektörü (Stereo Mini)**
PX750U/PH1000U/PH1400U serisi için NEC uzaktan kumandayı kullanarak projektörü kablo ile uzaktan kumanda etmek için bu konektörü kullanın. Projektörü ve opsiyonel uzaktan kumandayı piyasadan satın alabileceğiniz bir kablolu uzaktan kumanda kablosu kullanarak bağlayın.

NOT:

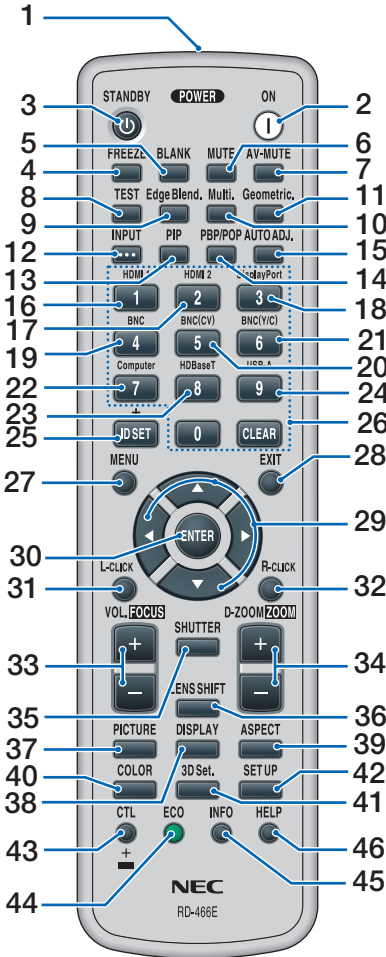
- UZAKTAN KUMANDA konektörüne uzaktan kumanda kablosu takıldığında, kızıltötesi uzaktan kumanda işlemleri gerçekleştirilemez.
- Bilgisayar, BNC ve BNC (CV) gibi her bir giriş konektöründen gelen kompozit video sinyali ve BNC (Y/C) giriş konektöründen gelen S-video sinyali, bu projektörün HDMI OUT Konektöründen çıkış yapmaz.

[HDBaseT Modeller]

- [UZAK SENSÖRLER]'de [HDBaseT] seçildiğinde ve projeksiyon cihazı piyasada bulunabilen HDBaseT destekleyen iletim cihazına bağlı olduğunda, uzaktan kumanda sinyallerinin iletimi iletim cihazında ayarlanmışsa kızıl ötesi uzaktan kumanda işlemleri yapılamaz. Bununla birlikte, kızılötesi ışınlar kullanan uzaktan kumanda, yayın cihazının güç beslemesi kapandığında kullanılabilir.

4 Uzaktan Kumandanın Parça İsimleri

Uzaktan kumandanın resimlerinde HDBaseT model tanımlanmıştır.



1. Kızılötesi Verici

(→ sayfa 13)

2. POWER ON Düğmesi

(→ sayfa 16)

3. STANDBY Düğmesi

(→ sayfa 27)

4. FREEZE Düğmesi

(→ sayfa 30)

5. BLANK Düğmesi

(→ sayfa 29)

6. MUTE Düğmesi

(→ sayfa 29)

7. AV-MUTE Düğmesi

(→ sayfa 29)

8. TEST Düğmesi

(→ sayfa 85)

9. Edge Blend. Düğmesi

(→ sayfa 71, 106)

10. Multi. Düğmesi

(→ sayfa 107)

11. Geometric. Düğmesi

(→ sayfa 35, 102)

12. INPUT Düğmesi

(→ sayfa 18)

13. PIP Düğmesi

(→ sayfa 68)

14. PBP/POP Düğmesi

(→ sayfa 68)

15. AUTO ADJ. Düğmesi

(→ sayfa 26)

16. 1 (HDMI 1) Düğmesi

(→ sayfa 18)

17. 2 (HDMI 2) Düğmesi

(→ sayfa 18)

18. 3 (DisplayPort) Düğmesi

(→ sayfa 18)

19. 4 (BNC) Düğmesi

(→ sayfa 18)

20. 5 (BNC(CV)) Düğmesi

(→ sayfa 18)

21. 6 (BNC(Y/C)) Düğmesi

(→ sayfa 18)

22. 7 (Computer) Düğmesi

(→ sayfa 18)

23. 8 (HDBaseT) Düğmesi [HDBaseT Modeller]

8 (Ethernet) Düğmesi [MM Modeller]

(→ sayfa 18)

24. 9 (USB-A) Düğmesi

(→ sayfa 18)

25. ID SET Düğmesi

(→ sayfa 120)

26. Sayısal Tuş Takımı Düğmesi/CLEAR Tuşu

(→ sayfa 120)

27. MENU Düğmesi

(→ sayfa 77)

28. EXIT Düğmesi

(→ sayfa 77)

29. ▲▼◀▶ Düğmesi

(→ sayfa 77)

30. ENTER Düğmesi

(→ sayfa 77)

31. L-CLICK Düğmesi*

(→ sayfa 34)

32. R-CLICK Düğmesi*

(→ sayfa 34)

33. VOL./FOCUS (+)(-) Düğmesi

(→ sayfa 26)

34. D-ZOOM/ZOOM (+)(-) Düğmesi

(→ sayfa 30)

("ZOOM" Düğmesi bu projektör serisinde çalışmaz)

35. SHUTTER Düğmesi

(bu projektör serisinde mevcut değildir)

36. LENS SHIFT Düğmesi

(bu projektör serisinde mevcut değildir)

37. PICTURE Düğmesi

(→ sayfa 89)

38. DISPLAY Düğmesi

(→ sayfa 100)

39. ASPECT Düğmesi

(→ sayfa 95)

40. COLOR Düğmesi

(→ sayfa 91)

41. 3D Set. Düğmesi

(→ sayfa 99)

42. SETUP Düğmesi

(→ sayfa 109)

43. CTL Düğmesi

(→ sayfa 34)

44. ECO Düğmesi

(→ sayfa 31)

45. INFO Düğmesi

(→ sayfa 134)

46. HELP Düğmesi

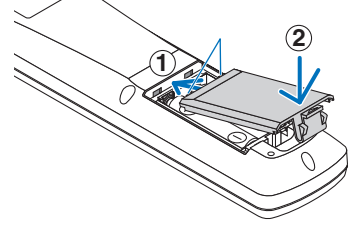
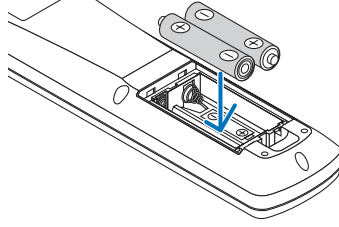
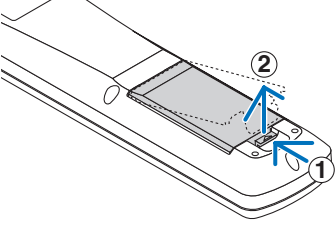
(→ sayfa 134)

* ▲▼◀▶, FARE SOL TUŞU ve FARE SAĞ TUŞU düğmeleri ancak bilgisayarınıza bir USB kablosu bağlı olduğunda çalışır.

Pili Takma

1. Tırnağa basın ve pil kapağını çıkartın.
2. Yenilerini (AA) takın. Pillerin (+/-) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.
3. Kapağı tam olarak yerine oturana kadar geriye doğru itiniz.

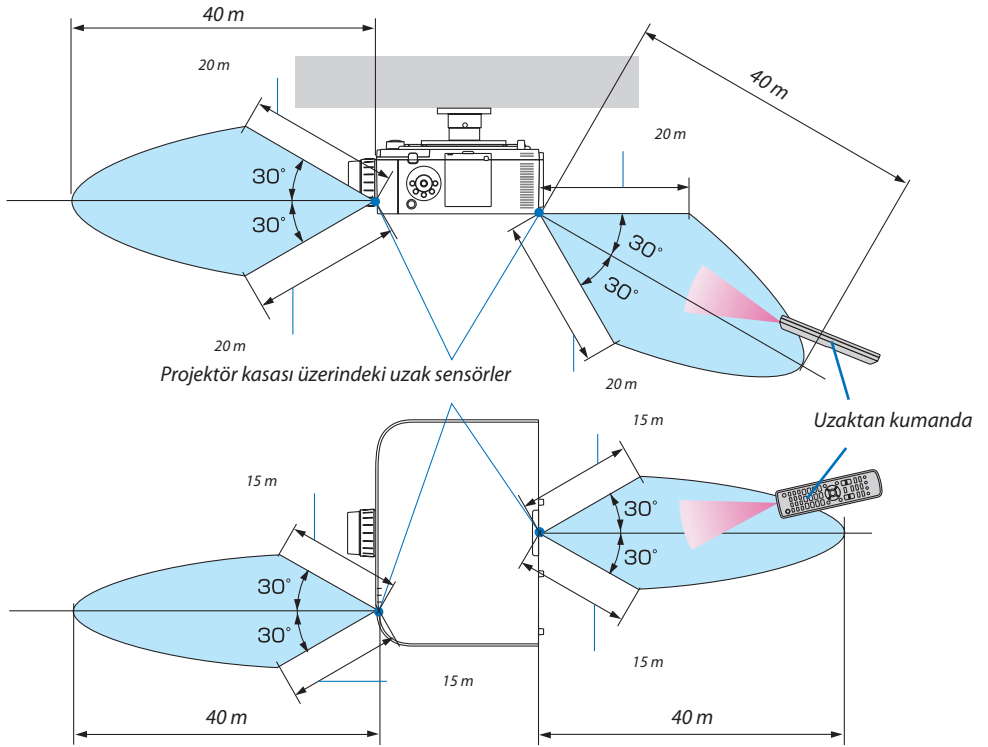
NOT: Farklı tiplerdeki pilleri veya yeni ve eski pilleri karıştırmayın.



Uzaktan Kumanda Önlemleri

- Uzaktan kumandayı dikkatli kullanın.
- Uzaktan kumanda ıslanırsa hemen kurulayın.
- Aşırı ısı ve nemden kaçının.
- Pilleri kısa devre yaptırmayın, ısıtmayın veya sökmeyin.
- Pilleri ateşe atmayın.
- Eğer uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksanız pilleri çıkarın.
- Pillerin (+/-) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.
- Eski ve yeni pilleri bir arada kullanmayın, farklı tiplerdeki pilleri birlikte kullanmayın.
- Kullanılmış pilleri yerel yönetmeliklere uygun şekilde atın.

Kablosuz Uzaktan Kumanda için Çalışma Aralığı



- Kızıl ötesi sinyali metreler üzerindeki bir mesafeye kadar bir görüş çizgisi ile ve projektör kabini üzerindeki uzaktan kumanda sensörü arasında 60 dere- celik bir açı içinde çalışır.
- Uzaktan kumanda ve sensör arasında bir engel olduğunda veya sensör şiddetli bir ışık etkisi altında kaldığında projektör yanıt vermez. Pil zayıfladığında da uzaktan kumanda projektörü normal çalıştıramayabilir.

2. Bir Görüntü Yansıtma (Temel İşlem)

Bu bölüm projektörün nasıl açılacağını ve ekran üzerine nasıl bir görüntü yansıtılacağını anlatır.

① Görüntü Yansıtma Akışı

1. Adım

- *Bilgisayarınızı bağlama / Güç kablosunu bağlama (→ sayfa 15)*



2. Adım

- *Projektörü açma (→ sayfa 16)*



3. Adım

- *Bir kaynak seçme (→ sayfa 18)*



4. Adım

- *Resim boyutu ve konumunu ayarlama (→ sayfa 20)*
- *Kilittaşı distorsiyonunu düzeltme [KÖSETAŞI] (→ sayfa 35, 102)*



5. Adım

- *Görüntü ve sesi ayarlama*
 - *Bir bilgisayar sinyalini otomatik olarak optimize etme (→ sayfa 26)*
 - *Sesi açma veya kısma (→ sayfa 26)*



6. Adım

- *Bir sunum yapma*



7. Adım

- *Projektörü kapatma (→ sayfa 27)*



8. Adım

- *Kullanımdan sonra (→ sayfa 28)*

2 Bilgisayarınıza Bağlama/Güç Kablosunu Bağlama

1. Bilgisayarınızı projektöre bağlayın.

Bu bölüm içinde bir bilgisayar bağlantısının nasıl yapılacağı anlatılmaktadır. Diğer bağlantılar ile ilgili daha ayrıntılı bilgi için bkz. "(2) Bağlantıları Yapma", sayfa 157.

Bilgisayardaki ekran çıkış terminalini (mini D-sub 15 pimli) projektördeki bilgisayar video girişi terminaline piyasada satılan bir bilgisayar kablosu (ferrit çekirdekli) ile bağlayın ve ardından sabitlemek için bağlantılar üzerindeki düğmeleri çevirin.

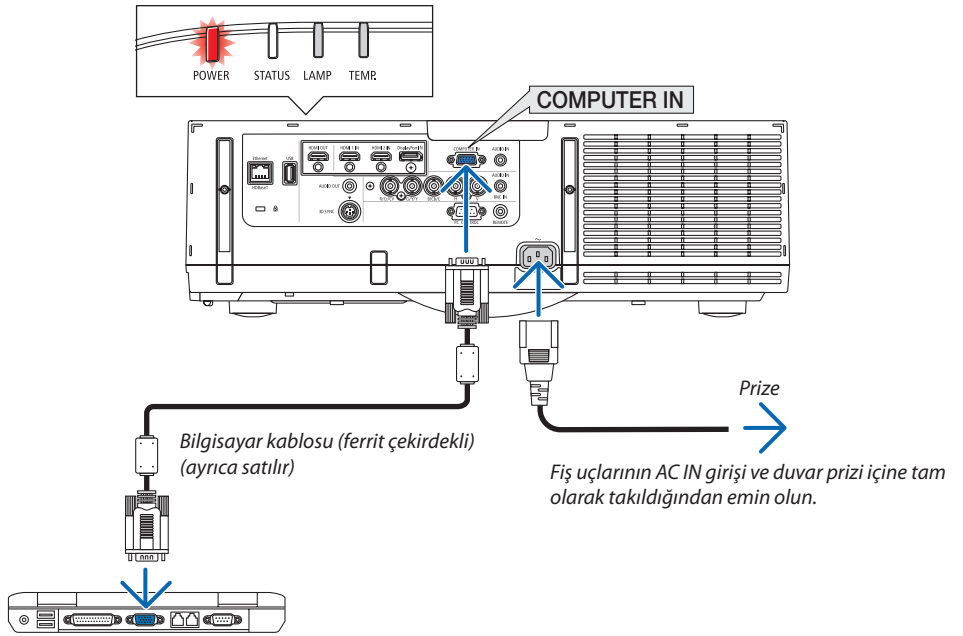
2. Ürünle birlikte verilen güç kablosunu projektöre takın.

Sonra ilk olarak temin edilen güç kablosu üç pimli fişini projektör AC IN girişi üzerine takın ve temin edilen güç kablosunun diğer fişini ise duvar prizine takın.

Güç kablosunun bağlanmasından sonra, projeksiyon cihazındaki POWER göstergesi turuncu yanacaktır. Hiçbir giriş sinyali yoksa, cihaz yaklaşık 10 saniye sonra bekleme moduna girecek ve kırmızı yanacaktır*.

DURUM göstergesi sönecektir*.

* Bu [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde her iki gösterge için de geçerli olacaktır. Bkz. Güç Göstergesi bölümü. (→ sayfa 270)

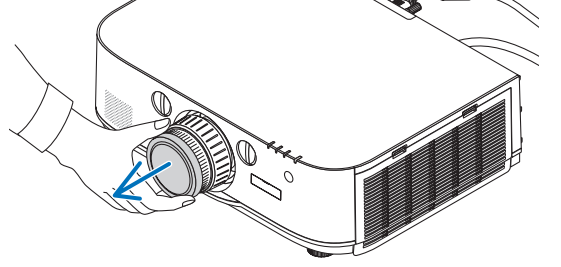


⚠ DİKKAT:

Projeksiyon cihazının normal çalışması sırasında projektör, GÜÇ düğmesi veya AC güç kaynağının bağlantısının kesilmesi ile kapatıldığında projeksiyon cihazının bazı parçaları geçici olarak ısınabilir. Projeksiyon cihazını kaldırırken dikkatli olun.

3 Projektörü Açma

1. Lens kapağını çıkartın.



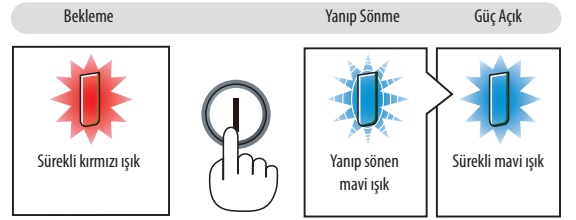
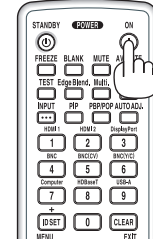
2. Projektör kasası üzerindeki (GÜÇ) tuşuna veya uzak kumanda üzerindeki GÜÇ AÇMA tuşuna basın.

GÜÇ göstergesi kırmızıdan maviye dönecektir ve ardından yanıp sönmeye başlayacaktır. Ardından, görüntü ekrana yansıtılacaktır.

İPUCU:

- "PROJEKTÖR KİLİTLİ ŞİFRENİZİ GİRİN" mesajı görüntülendiğinde, [GÜVENLİK] özelliği devrede demektir. (→ sayfa 38)
- EKO. mesajı görüntülendiğinde, [EKO. MESAJI] için [AÇIK] seçildiği anlamına gelir. (→ sayfa 110)
- Güç düğmesi ve MENÜ düğmesi gibi düğmelere basılması ses çıkmasına neden olacaktır. Bipleme sesini kapatmak için menüden [BİP] için [KAPALI] seçin. (→ sayfa 121)

Projektörü çalıştırdıktan sonra, bilgisayar veya video kaynağının açık olduğundan emin olun.



(→ sayfa 270)

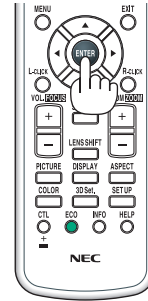
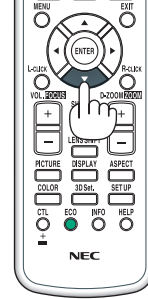
NOT: Sinyal girişi olmadığında bir mavi ekran (mavi fon) gösterilecektir (fabrika varsayılan menü ayarları olarak).

Başlatma ekranı (Menü Dil Seçim ekranı) ile ilgili not

Projektör ilk defa çalıştırıldığında, Başlat menüsü görüntülenecektir. Bu menü size 29 menü dili arasından birini seçme olanağı sağlar.

Bir menü dili seçmek için aşağıdaki adımları izleyin:

1. Menüden 29 dilden birini seçmek için ▲, ▼, ◀ veya ▶ düğmesini kullanın.



2. Seçimi teyit etmek için ENTER tuşuna basılır.

Bunu yaptıktan sonra, menü işlemlerine devam edebilirsiniz. İsterseniz menü dilini daha sonra da seçebilirsiniz. (→ [DİL] sayfa 81 ve 109)

NOT:

- Yansıtma sırasında, güç kaynağını kapattıktan sonra (doğrudan kapatma), gücü tekrar açmadan önce yaklaşık 1 dakika veya daha uzun süre bekleyin.
- Projektörün gücü açırken lens kapağını lensten çıkartın.
Lens kapağı takılıysa, yüksek sıcaklık sebebiyle bükülebilir.
- Aşağıda verilenlerden biri söz konusu olduğunda, projektör çalışmaz.
 - Projektör dahili sıcaklığı çok yüksek olduğunda, projektör anormal yüksek sıcaklık algılar. Bu durumda, projektör dahili sistemi korumak için çalışmayacaktır. Böyle olduğunda, dahili aksam sıcaklıklarının düşmesi için bir süre beklenmelidir.
 - Lamba normal ömrünün sonuna yaklaştığında projektör çalışmaz. Böyle olduğunda, lamba değiştirilmelidir.
 - Güç tuşuna basıldığında DURUM göstergesi ışığı turuncu yandığında, [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] devreye girmiş demektir. Kilidi kapatarak iptal ediniz. (→ sayfa 119)
 - Lamba yanmazsa, ve LAMBA göstergesi ışığı altı defa yanıp sönüyorsa, tam bir dakika süre ile bekleyin ve daha sonra projektörü çalıştırın.
- GLÜÇ göstergesi ışığı kısa sürelerle mavi renkte yanıp sönüyorsa, güç tuşu ile projektörün kapatılması mümkün olmaz.
- Projektörün devreye girmesinden hemen sonra ekranda bir titreme olabilir. Bu normaldir. Lamba ışığının dengelenmesi için 3 ila 5 dakika beklemek gerekir.
- Projektör çalıştırıldığında, lamba ışığının parlak olması için belli bir sürenin geçmesi gerekir.
- Lamba kapatıldıktan hemen sonra projektör çalıştırılır veya sıcaklık yüksek olduğunda, fanlar herhangi bir görüntü olmaksızın belli bir süre çalışır ve bundan sonra projektör görüntüyü yansıtır.

4 Bir Kaynak Seçme

Bilgisayar veya video kaynağı seçimi

NOT: Projektör ile bağlantılı bilgisayar veya video kaynak cihazını açın.

Sinyalin Otomatik Olarak Algılanması

1 saniye veya daha uzun süre GİRİŞ düğmesine basın. Projektör mevcut video kaynak cihazını arayacak ve onu görüntüleyecektir. Giriş kaynağı aşağıda verilen biçimde değişir:

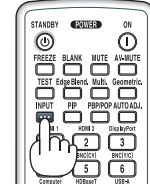
[HDBaseT Modeller]

HDMI1 → HDMI2 → DisplayPort → BNC → BNC(KV) → BNC(Y/C) → BİLGİSAYAR → HDBaseT → HDMI1 → ...

[MM Modeller]

HDMI1 → HDMI2 → DisplayPort → BNC → BNC(KV) → BNC(Y/C) → BİLGİSAYAR → USB-A sırası ile herhangi bir giriş sinyali için otomatik olarak kontrol eder. Giriş sinyali algılandığı zaman yansıtılacaktır.

- [GİRİŞ] ekranını görüntülemek için kısa bir süre basın.



- * Bu ekran bir HDBaseT modeline aittir.

Hedef giriş terminalini eşleştirmek için ▼/▲ düğmelerine basın ve ardından girişi değiştirmek için ENTER tuşuna basın. [GİRİŞ] ekranında menü ekranını silmek için, MENU veya EXIT düğmesine basın.

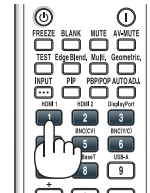
İPUCU: Herhangi bir giriş sinyali yoksa, giriş atlanacaktır.

Uzaktan Kumandayı Kullanma

1/HDMI 1, 2/HDMI 2, 3/DisplayPort, 4/BNC, 5/BNC(CV), 6/BNC(Y/C), 7/Computer, 8/HDBaseT*¹ veya 9/USB-A*² düğmelerinden herhangi birine basın.

*1 MM modeller için, "8/Ethernet" seçilecektir ve projektör Ethernet'e geçiş yapacaktır.

*2 HDBaseT modeli kullanılamaz.



Varsayılan Kaynak Seçimi

Belli bir kaynak varsayılan kaynak yapılabilir ve projektör çalıştırıldığı her seferinde bu görüntüye gelir.

1. MENÜ düğmesine basın.

Menü görüntülenir.

2. [AYARLAMA] ögesini seçmek için ► düğmesine basın ve ▼ düğmesine ya da ENTER düğmesine basarak [BASİT] ögesini seçin.

3. [KAYNAK SEÇENEKLERİ]'ni seçmek için ► düğmesine basın.

4. [VARSAYILAN GİRİŞ SEÇ] seçmek için ▼ düğmesine dört defa basın ve ENTER tuşuna basın.



[VARSAYILAN GİRİŞ SEÇ] ekranı görüntülenecektir.

(→ sayfa 128)



* Bu ekran bir HDBaseT modeline aittir.

NOT:

[MM Modeller]

- [VARSAYILAN GİRİŞ SEÇ] [OTOM.] olarak ayarlanmışsa bile Ethernet otomatik olarak algılayamaz. Ethernet'i projektör gücü açıldığı zaman otomatik olarak seçilerek etkinleştirmek için [VARSAYILAN GİRİŞ SEÇ] içinde [ETHERNET]'i seçin.

5. Varsayılan kaynak olarak bir kaynak seçin ve ENTER tuşuna basın.

6. ÇIKIŞ tuşuna birkaç defa basılarak menü kapatılır.

7. Projektörü yeniden başlatın.

5. adımda seçilen kaynak görüntülenecektir.

NOT: [OTOMATİK] açıldığında bile, [HDBaseT] otomatik olarak seçilmez. Ağınızı varsayılan kaynak olarak ayarlamak için [HDBaseT] seçin.

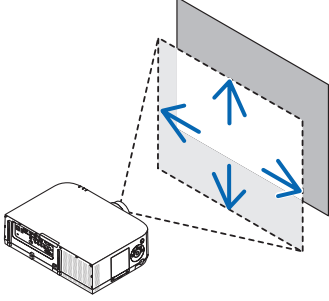
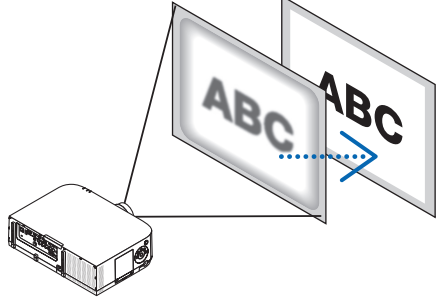
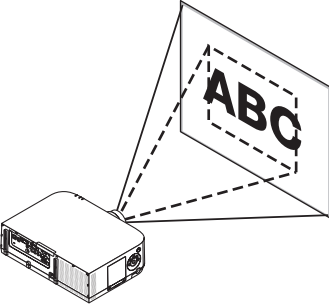
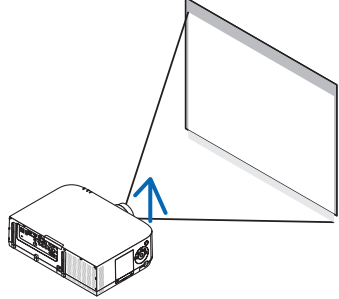
İPUCU:

- Projektör Bekleme modunda olduğunda, COMPUTER IN girişi ile bağlantılı bir bilgisayar üzerinden alınan bir bilgisayar sinyali kullanılarak projektör çalıştırılır ve aynı anda bilgisayar görüntüsü yansıtılır.
([OTOM. ÇALIŞMA SEÇME] → sayfa 130)
- Windows 7 klavyesi üzerinde Windows ve P tuşları bir arada kolay ve çabuk harici ekran ayarlanması mümkün olur.

5 Resim Boyutu ve Konumunu Ayarlama

Resim boyutu ve konumu, lens kaydırma düğmesi, ayarlanabilir eğme sehpa kolu, zoom kolu/zoom halkası ve netleme halkası ile ayarlanır.

Bu bölümdeki çizimlerin anlaşılır olması için kablolar gösterilmemiştir.

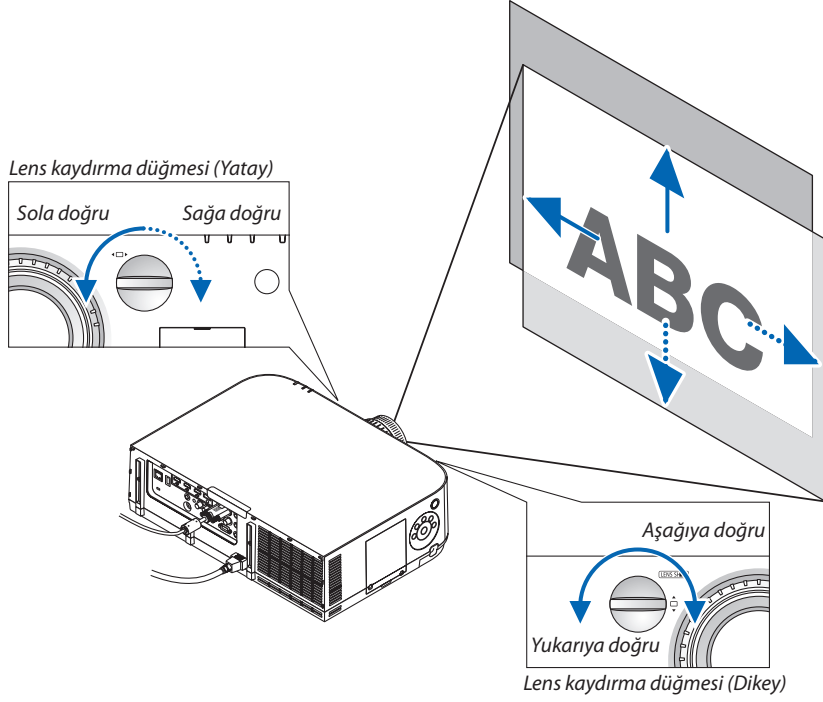
Yansıtılan görüntünün dikey ve yatay pozisyonunu ayarlama [Lens kaydırma] (→ sayfa 21) 	Netleme ayarı [Netleme halkası] (→ sayfa 22) 
Görüntü boyutunun hassas ayarı [Zoom kolu/Zoom halkası] (→ sayfa 25) 	Yansıtılan görüntünün yüksekliğini ve yatay eğimini ayarlama [Eğim ayağı] *1 (→ sayfa 25) 

NOT*1: Görüntüyü lens kaydırma ayar aralığından daha yüksek bir pozisyonda yansıtmak istiyorsanız yansıtılan görüntünün yüksekliğini eğim ayağıyla ayarlayın.

Yansıtılan bir görüntünün dikey pozisyonunun ayarlanması (Lens kaydırma)

⚠ DİKKAT

Ayarlamayı arkadan veya projektörün yanından yapın. Ayarlamayı önden yapmak gözlerinizin güçlü ışığa maruz kalarak yaralanmasına sebep olabilir.



- **Lens kaydırma düğmelerini saat yönünde veya saat yönünün tersinde çevirin.**

Dikey kaydırma düğmesi

Yansıtma pozisyonunu dikey yönde ayarlamak için bunu saat yönünde veya saat yönünün tersinde çevirin.

Yaklaşık dönüş aralığı: Lens merkez konumundayken yaklaşık 6 tur saat yönünün tersinde, yaklaşık 2 tur saat yönünde.

Yatay kaydırma düğmesi

Yansıtma pozisyonunu yatay yönde ayarlamak için bunu saat yönünde veya saat yönünün tersinde çevirin.

Yaklaşık dönüş aralığı: Lens merkez konumundayken yaklaşık 1 tur saat yönünün tersinde, yaklaşık 1 tur saat yönünde.

NOT:

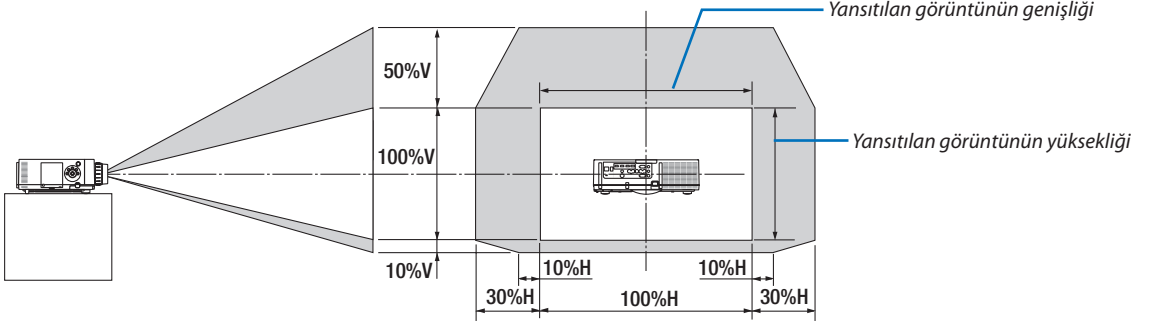
- Döndürme düğmeleri bir tam turdan fazla döndürülebilir, ancak yansıtma pozisyonu takip eden sayfada gösterilenden daha fazla taşınamaz.
- Lens diyagonal yönde maksimuma döndürüldüğünde ekranın kenarları kararır veya gölgelenir.
- Dikey kaydırma ayarlaması bir görüntü yukarıya doğru kaydırılarak bitirilmelidir. Dikey kaydırma ayarlamasını bir görüntüyü aşağıya doğru kaydırarak bitirirseniz, zoom/netleme ayarlamaları veya şiddetli sarsıntı yansıtılan görüntünün hafifçe aşağı kaymasına neden olabilir.
- Lens kaydırma fonksiyonu ayrı olarak satılan NP11FL lens ile kullanılamaz.

2. Bir Görüntü Yansıtma (Temel İşlem)

İPUCU:

- Aşağıdaki şekil WUXGA tipin (lens ünitesi NP30ZL hariç) lens kaydırma ayar aralığını (projeksiyon biçimi: masa/ön) gösterir. Projeksiyon pozisyonunu bunun haricinde yükseltmek istiyorsanız eğim ayağını kullanın. (→ sayfa 25)
- WXGA tip/XGA tipin lens kaydırma ayar aralığı için ve tavana asılı/ön projeksiyon için Sayfa 257'ye bakın.

PA622U/PA522U

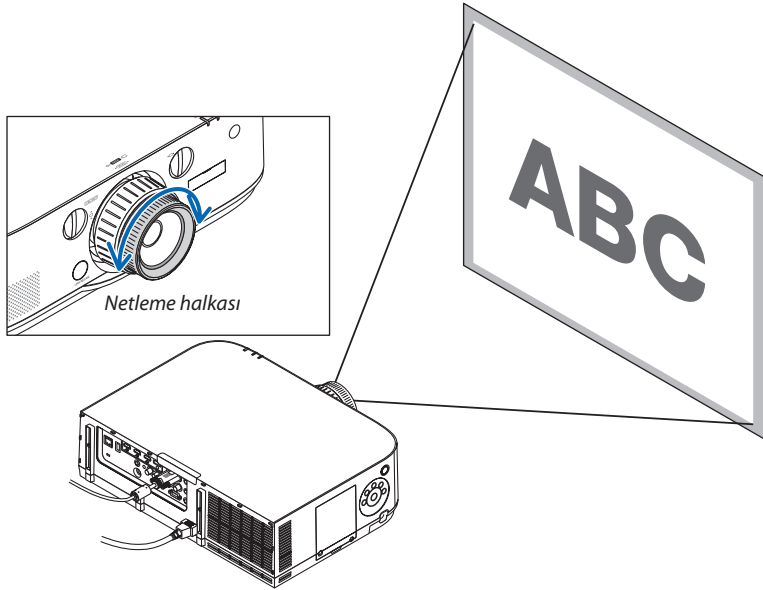


Sembollerin açıklaması: V dikeyi gösterir (yansıtılan görüntünün yüksekliği), H yatayı gösterir (yansıtılan görüntünün genişliği).

Netleme

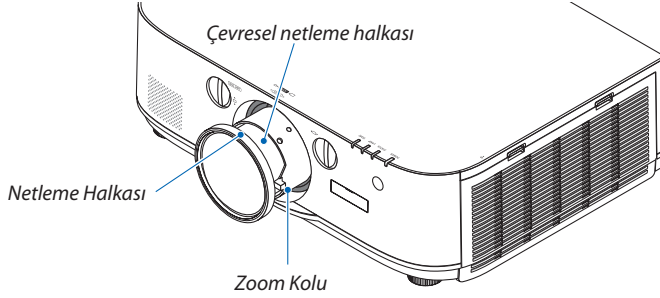
Uygulanabilir lens: NP12ZL/NP13ZL/NP14ZL/NP15ZL

En iyi odaklamayı elde etmek için NETLEME halkası kullanılır.



Uygulanabilir lens: NP30ZL

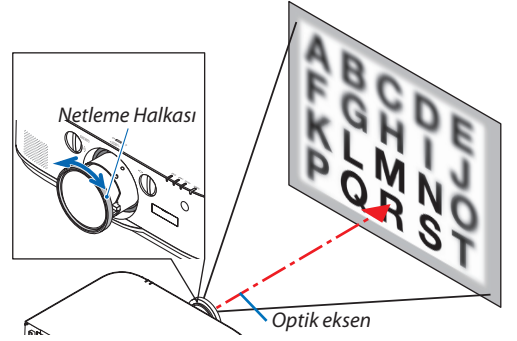
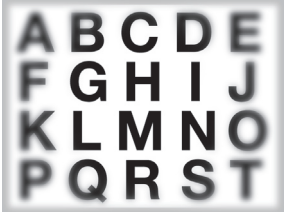
NP30ZL lens ünitesi çevresel netlemeyi optik eksen etrafında hizalar.



1. Netlemeyi optik eksen etrafında hizalamak için netleme halkasını sola ve sağa çevirin.

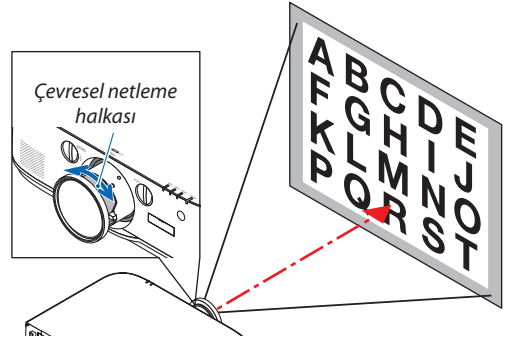
* Diyagram lens kaydırmanın en üste hareket etmesinin bir örneğini gösterir. Ekranın üstü ayarlanır.

Lens merkezdeyken, ekranın merkezi ayarlanır.



2. Ekranın tamamında netlemeyi hizalamak için çevresel netleme halkasını sola ve sağa çevirin.

Bu noktada, (1)'de ayarlanan optik eksen etrafındaki netleme değişmeden kalır.



Uygulanabilir lens: NP11FL

NP11FL lens ile, netlik ve resim distorsiyonunu ayarlayın.

Hazırlıklar:

Projektör üzerindeki lens kaydırma düğmelerini (dikey ve yatay) çevirerek lens kaydirmayı merkeze çekin.

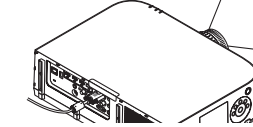
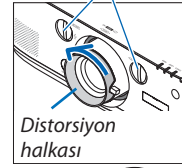
Yaklaşık lens merkez konumu (burada masaüstü önden yansıtma modu için açıklanmıştır)

Yatay düğme Düğmeyi önce sol kenara döndürün, sonra düğmeyi daha da döndürerek düğmenin yatay olmasını sağlayın. Bu pozisyondan döndürme düğmesini 1 tam tur saat yönünde çevirin.

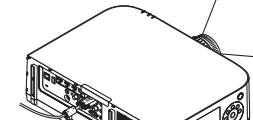
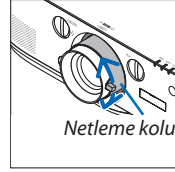
Dikey düğme Döndürme düğmesini önce alt kenara döndürün, sonra düğmeyi daha da döndürerek düğmenin yatay olmasını sağlayın. Bu pozisyondan döndürme düğmesini 2 tam tur saat yönünün tersine çevirin.

1. Distorsiyon halkasını sol kenara çevirin.

Lens kaydırma düğmeleri



2. Netleme kolunu saat yönünde ve saat yönünün tersinde çevirerek perdenin ortasındaki netliği ayarlayın.

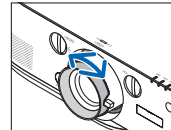


3. Perdenin distorsiyonunu düzeltmek için distorsiyon halkasını kullanın.

(Bu aynı zamanda perdenin kenarlarını da net hale getirir.)

4. Perdenin toplam netliğini ayarlamak için netleme kolunu kullanın.

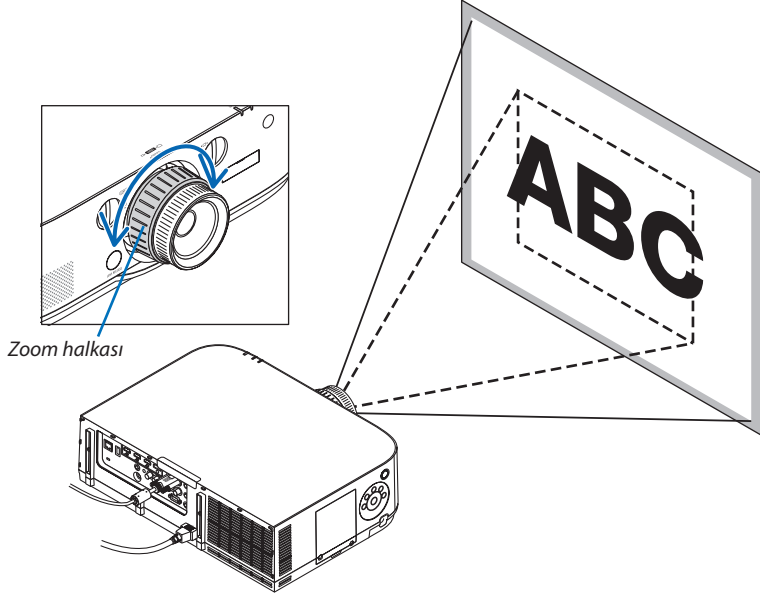
* Perdenin ortasındaki netleme iyi değilse, distorsiyon halkasını saat yönünün tersine biraz çevirin. Perdenin ortasındaki netlik artık netleme kolu ile ayarlanabilir.



Zoom

Zoom kolunu veya zoom halkasını saat yönünde ve saat yönünün tersinde çevirin.

- Ayrı olarak satılan NP11FL lensi zoom halkasına sahip değildir.



Eğim Ayağını Ayarlama

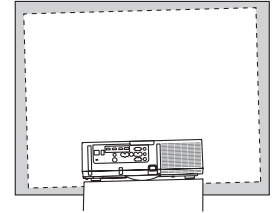
1. Ayarlamak için sol ve sağ eğim ayağını çevirin.

Çevrildiğinde eğim ayağı uzar ve kısalır.

Yansıtılan görüntünün yüksekliği sol ve sağ eğim ayağı çevrilerek ayarlanır.

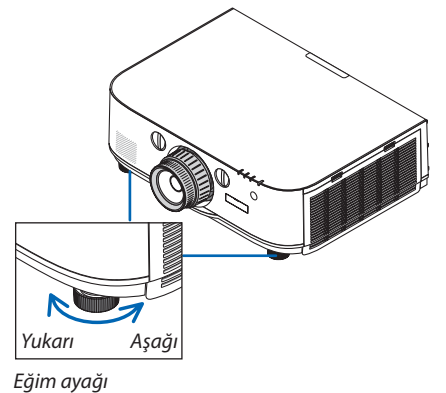
Yansıtılan görüntü eğik ise, görüntünün seviyesini ayarlamak için eğim ayaklarından birini çevirin.

- Yansıtılan görüntü çarpıksa, bkz. "3-6 Yatay ve Dikey Kilittası Distorsiyonu [KÖSETAŞI]" (→ sayfa 35) ve "[GEOMETRİK DÜZELTME]" (→ sayfa 102).
- Eğim ayağı maksimum 20 mm uzatılabilir.
- Eğim ayağı kullanılarak projektör maksimum 4° eğilebilir.



NOT:

- Eğim ayağını 20 mm'den daha fazla uzatmayın. Bunu yapmak eğim ayağının takılma bölümünü dengesiz hale getirir ve eğim ayağının projektörden çıkmasına sebep olabilir.
- Eğim ayağını projektörün yansıtma açısını ayarlamanın dışında bir amaç için kullanmayın. Eğim ayağını uygun olmayan şekilde kullanmak, örneğin projektörü taşımak için eğim ayağından tutmak veya duvara eğim ayağından asmak, projektöre zarar verebilir.



6 Bilgisayar Sinyalini Otomatik Olarak Optimize Etme

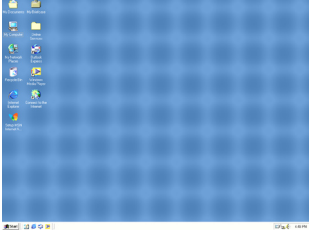
Otomatik Ayar ile Görüntü Ayarlaması

Bilgisayar video giriş terminalinden, BNC video giriş terminalinden (analog RGB), HDMI 1 giriş terminalinden, HDMI 2 giriş terminalinden, DisplayPort giriş terminalinden (HDBaseT giriş sinyali dahil) bir sinyal yansıtırken, ekranın kenarları kesikse veya yansıtma kalitesi kötüyse, görüntü kalitesini tek bir düğme dokunuşuyla ayarlayın.

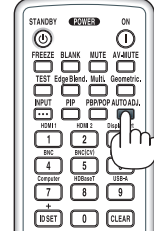
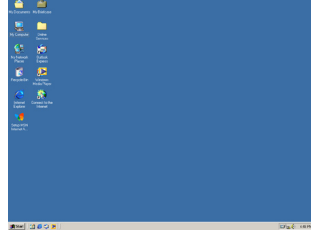
Bilgisayar görüntüsünü otomatik olarak optimize etmek için AUTO ADJ. (OTOMATİK AYAR) düğmesine basın.

Bu ayar bilgisayarı ilk bağlayışınızda gerekli olabilir.

[Bozuk resim]



[Normal resim]



NOT:

Kimi sinyallerin görüntülenmesi zaman alır veya doğru biçimde görüntülenemez.

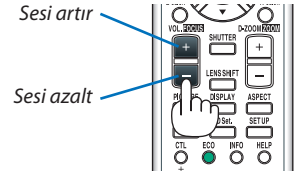
- Otomatik Ayar işlemi bilgisayar sinyalini optimize edemezse, [YATAY], [DÜŞEY], [SAAT] ve [FAZ] ayarları manuel olarak yapılmaya çalışılır. (→ sayfa 93, 94)

7 Sesi Açmak veya Kısak

Hoparlörden gelen ses seviyesi ayarlanabilir.

Önemli:

- Projektörün AUDIO OUT bağlantısına bağlı harici hoparlör sistemindeki ses seviyesini maksimum seviyeye çıkarmayın. Bunu yapmak, projektörün açılma veya kapanma anında beklenmeyen yüksek bir ses oluşturabilir, bu da işitme duyunuzda zarara yol açabilir. Harici hoparlör sistemindeki ses seviyesini ayarlarken, hoparlör sistemindeki ses seviyesini derecelendirmesinin yarısına ayarlayın ve uygun ses seviyesini elde etmek için projektördeki ses seviyesini ayarlayın.



İPUCU: Herhangi bir menü görüntülenmediğinde, projektör kasası üzerindeki ◀ ve ▶ düğmeleri ses kontrolü için kullanılabilir.

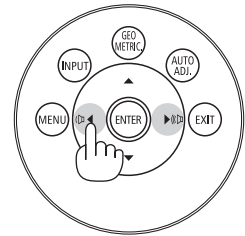
NOT:

[HDBaseT Modeller]

- Ses kontrolü, D-ZOOM (+) tuşu bir görüntü büyötmek için kullanıldığında olduğuna veya menü görüntülendiğinde ◀ veya ▶ tuşu ile yapılamaz.

[MM Modeller]

- Ekran menüsü görüntülendiğinde ve ekran düğme kullanılarak büyötilmişse, eğer izleyici veya Ethernet (ses seçimi Ethernet'tir) görüntüleniyorsa ses düğme kullanılarak ayarlanamaz.

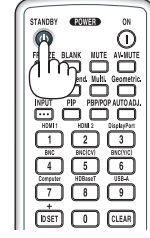


8 Projektörü Kapatma

Projektörü kapatmak için:

1. İlk önce,  **projektör kasası üzerindeki (GÜÇ) tuşuna veya uzak kumanda üzerindeki STANDBY tuşuna basın.**

[GÜCÜ KAPAT / EMİN MİSİNİZ ? / KARBON TASARRUFU – OTURUM 0,000[g-CO2]] iletişi görüntülenecektir.



2. Sonra **ENTER tuşuna basılır veya  (GÜÇ) veya STANDBY tuşuna tekrar basılır.**

Lamba kapanacak ve güç kaynağı kesilecektir. Bu noktada, hiçbir giriş sinyali yoksa, cihaz yaklaşık 10 saniye sonra bekleme moduna girecektir. [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde, bekleme modundayken GÜÇ göstergesi kırmızı yanacak ve DURUM göstergesi sönecektir.



⚠ DİKKAT:

Projeksiyon cihazının normal çalışması sırasında projektör, GÜÇ düğmesi veya AC güç kaynağının bağlantısının kesilmesi ile kapatıldığında projeksiyon cihazının bazı parçaları geçici olarak ısınabilir. Projeksiyon cihazını kaldırırken dikkatli olun.

NOT:

- GÜÇ göstergesi ışığı kısa sürelerle mavi renkte yanıp sönüyorsa, projektörün kapatılması mümkün olmaz.
- Projektör çalıştırdıktan sonra bir görüntü getirildiğinde, 60 saniye süre ile projektör kapatılamaz.
- Bir görüntü yansıtılırken güç kablosunu projektörden veya prizden çıkartmayın. Bunu yapmak projektörün AC giriş konektörünü ve güç kablosunun kontaklarını bozacaktır. Bir görüntü yansıtılırken AC gücü kapatmak için, uzatma kablosu anahtarını, devre kesiciyi vb. kullanın.
- Bir ayar sonrasında veya değişiklik sonrası menüyü kapattıktan 10 saniye içinde AC güç beslemesinin bağlantısını kesmeyin. Böyle yapılması ayar ve değişikliklerin kaybedilmesine neden olabilir.

9 Kullanım Sonrası

Hazırlık: Projektörün kapalı olduğundan emin olunuz.

1. *Güç kablosunu çıkartın.*
2. *Diğer tüm kabloları çıkartın.*
3. *Lens kapağını lense takın.*
4. *Projektörü taşımadan önce uzatılmış olan eğim ayaklarını döndürerek tamamen içeri alın.*

3. Kullanışlı Özellikler

1 Görüntüyü ve Sesi Kapatma

Yansıtılan video ve dahili hoparlörden gelen ses ve çıkış terminalinden gelen ses bir an için kesilecektir.

BLANK düğmesine basın.

Yansıtılan video kesilecektir.

MUTE düğmesine basın.

Yansıtılan ses kesilecektir.

AV-MUTE düğmesine basın.

Yansıtılan video ve ses kesilecektir.

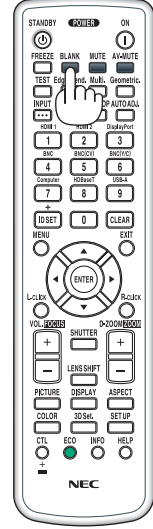
- İptal edilen video ve sesin tekrar gelmesi için düğmelere bir kez daha basın.
AV-SESSİZ ve BOŞ bir süre boyunca devam ettiğinde, enerji tasarrufu seçeneği daha düşük lamba gücünü etkinleştirecektir.

NOT:

- AV-SESSİZ ve BOŞ düğmelerine enerji tasarrufu işlevi etkinleştirildikten hemen sonra basıldığında, bazen parlaklık normale hemen dönmeyebilir.

İPUCU:

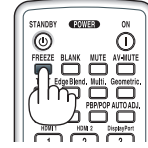
- Video kaybolacaktır ancak menü ekranı kaybolmaz.



2 Bir Resmin Dondurulması

Bir resmin dondurulması için DONDUR tuşuna basılır. Harekete yeniden başlatmak için tuşa bir daha basılır.

NOT: Görüntü dondurulur ama orijinal videoyu oynatmaya devam edilir.



3 Bir Resmi Büyütme

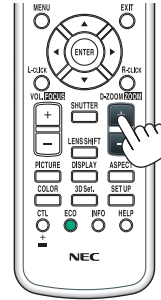
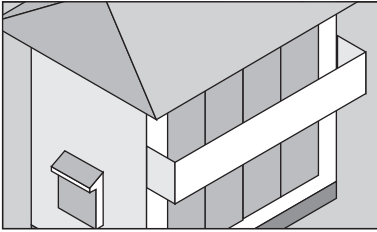
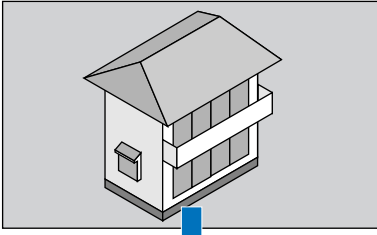
Resim büyüklüğü dört kat artırılabilir.

NOT:

- Bir giriş sinyaline bağlı olarak, azami büyütme oranı dört kattan daha az olabilir veya işlev sınırlandırılabilir.

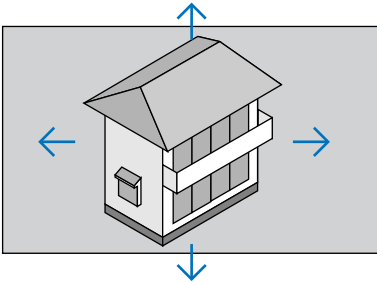
Bunu yapmak için:

1. D-ZOOM (+) tuşuna basılarak resim büyütülür.



2. ▲▼◀▶ düğmesine basın.

Görüntünün büyütülmüş kısmı taşınacaktır

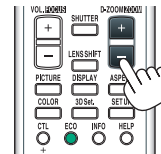


3. D-ZOOM (-) düğmesine basın.

D-ZOOM (-) tuşuna her basıldığında görüntü küçülür.

NOT:

- Görüntü ekran ortasında büyüyecek veya küçülecektir.
- Menüün görüntülenmesi mevcut büyütmeyi iptal edecektir.



④ Eko Modunu Değiştirme/Eko Modunu [EKO. MODU] kullanarak Enerji-Tasarrufu Etkisini Kontrol Etme

Bu özellik lamba için iki parlaklık modundan birini seçmenizi sağlar: KAPALI ve AÇIK modlar. Lamba ömrünün [EKO. MODU] açık hale getirerek uzatabilirsiniz.

[EKO. MODU]	Açıklama
[KAPALI]	Bu varsayılan ayardır (%100 Parlaklık).
[AÇIK] 	Düşük lamba gücü tüketimi (yakl. %80 Parlaklık).

[EKO. MODU]'nu açmak için aşağıdakiler yapılır:

1. **[EKO. MODU] ekranını görüntülemek için uzaktan kumanda üzerindeki EKO tuşuna basılır.**
2. **[AÇIK] seçmek için ▲ veya ▼ düğmesini kullanın.**
3. **ENTER düğmesine basın.**

[AÇIK]'dan [KAPALI]'ya değiştirmek için, 2. Adıma geri dönün ve [KAPALI] seçin. 3. Adımı tekrarlayın.

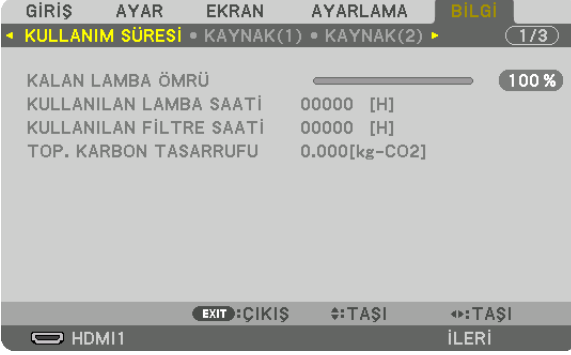
NOT:

- [EKO. MODU] menü kullanılarak değiştirilebilir.
[AYARLAMA] → [KURULUM] → [LAMB MODU] → [EKO. MODU] seçin.
- Kalan lamba ömrü ve kullanılan lamba saatleri [KULLANIM SÜRESİ] içinden kontrol edilebilir. [BİLGİ]'yi seçin. → [KULLANIM SÜRESİ].
- Lamba açıldıktan hemen sonra [EKO. MODU] 1 dakika boyunca daima [KAPALI] durumdadır. [EKO. MODU] değiştirildiğinde, lambanın durumu bundan etkilenmez.
- Projektör mavi, siyah veya logo ekranı görüntülendikten 1 dakika sonra [EKO. MODU] otomatik olarak [AÇIK] konumuna geçecektir.
- Projektör [KAPALI] modda aşırı ısındığında, projektörün hasar görmemesini sağlamak için [EKO. MODU] otomatik olarak [AÇIK] konumuna geçebilir. Buna "Zorlamalı EKO. Modu" denir. Projektör Zorlamalı Eko Modu içindeyken, resim parlaklığı biraz düşer ve SICAKL. göstergesi turuncu yanar. Aynı zamanda ekranın sağ altında Termometre sembolü  gösterilir.
Projektör sıcaklığı normal seviyeye geldiğinde, Zorlamalı Eko Modu iptal olur ve [EKO. MODU] tekrar [KAPALI] konuma geçer.

Enerji-Tasarrufu Etkisini Kontrol Etme [KARBON ÖLÇER]

Bu özellik projektörün [EKO. MODU], [KAPALI] veya [AÇIK] olarak ayarlandığında enerji tasarrufunu CO₂ salınımı düşüşü (kg) bazında gösterecektir. Bu özellik [KARBON ÖLÇER] olarak bilinir.

İki mesaj vardır: [TOP. KARBON TASARRUFU] ve [KARBON TASARRUFU-OTURUM]. [TOP. KARBON TASARRUFU] iletisi sevkiyat tarihinden bu yana toplam CO₂ salınımı miktarındaki azalmayı göstermektedir. Bu bilgiyi menüdeki [BİLGİ]'den [KULLANIM SÜRESİ] içinden kontrol edebilirsiniz. (→ sayfa 133)



[KARBON TASARRUFU-OTURUM] iletisi projektörün çalıştırılması sonrasında EKO MODU seçilmesi ile projektörün kapatılması arasında geçen süre içinde CO₂ salınımındaki azalmayı gösterir. [KARBON TASARRUFU-OTURUM] mesajı projektörün kapatılması sırasında verilen [GÜÇ KAPAT/EMİN MİSİNİZ?] iletisi içinde görüntülenecektir.



İPUCU:

- Aşağıda verilen formül ile CO₂ salınımında azaltma miktarının hesaplanması mümkündür.

$$\text{CO}_2 \text{ salınım miktarındaki azalma} = (\text{EKO MODU KAPALI için güç tüketimi} - \text{EKO MODU AÇIK için güç tüketimi}) \times \text{CO}_2 \text{ dönüştürme faktörü} * \text{AV-SESSİZ tuşu ile görüntü kapatıldığında, CO}_2 \text{ salınımı azalma miktarı da artacaktır.}$$
- * CO₂ salınım miktarındaki azalma hesaplaması bir OECD yayını olan "Yakıt Yanması ile Oluşan CO₂ Salınımları, 2008 Baskısı"na dayanarak belirlenmiştir.
- [TOP. KARBON TASARRUFU] 15 dakikalık aralıklarla yapılan kayıtlar esasında hesaplanmaktadır.
- Bu formül, [EKO. MODU] açık veya kapalı olmasına bakmaksızın söz konusu olan güç tüketimleri için geçerli değildir.

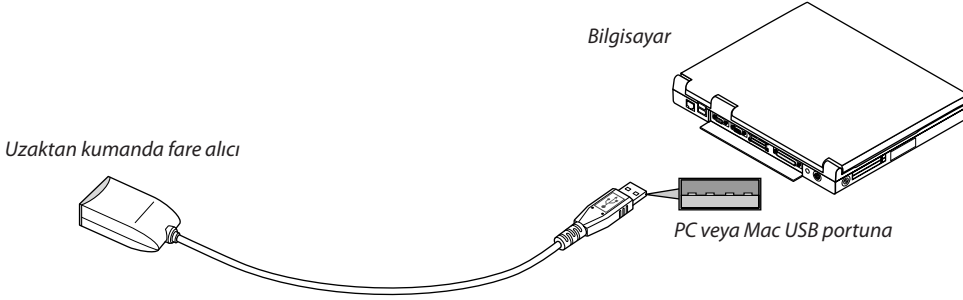
5 Opsiyonel Uzaktan Kumanda Fare Alıcısını Kullanma (NP01MR)

Opsiyonel uzaktan kumanda fare alıcısı bilgisayarın fare fonksiyonlarını uzaktan kumanda ile yapmanızı sağlar. Bilgisayar tarafından oluşturulmuş sunumlarda tıklama için büyük rahattır.

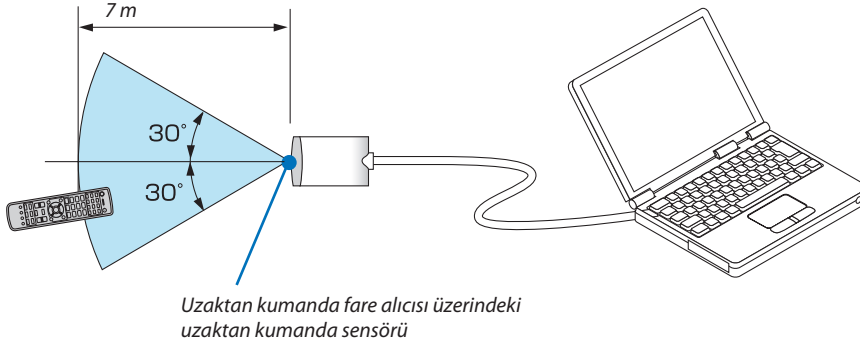
Uzaktan kumanda fare alıcısını bilgisayarınıza bağlama

Uzak kumanda fare fonksiyonlarını kullanmak istiyorsanız fare alıcısını ve bilgisayarı bağlayın. Fare alıcısı bilgisayarın USB portuna doğrudan takılabilir (A tipi).

NOT: Bilgisayarınızın bağlantısı veya işletim sistemine bağlı olarak, bilgisayarınızı yeniden başlatmanız veya bilgisayar ayarlarını değiştirmeniz gerekebilir.



Bilgisayarı uzaktan kumanda fare alıcısı ile kullanırken



USB terminali kullanarak bağlarken

Bilgisayar için, fare alıcısı sadece Windows XP*, Windows Vista, Windows 7, veya Mac OS X 10.0.0 ya da daha üstü işletim sistemi ile kullanılabilir.

** NOT: SP1 veya Windows XP'nin daha önceki sürümleri ile fare imleci düzgün hareket etmiyorsa, şunlar yapılabilir:*

Fare Özellikleri diyalog kutusu [İmleç Seçenekleri sekmesi] içinde fare hızı sürücüsü altında bulunan imleç duyarlılığını artırma kontrol kutusu işareti silinir.

NOT: Mac OS için PowerPoint kullanırken, uzaktan kumandadaki CTL düğmesi ve sayfa ▼/▲ düğmeleri (sayfa yukarı ve aşağı) devre dışı bırakılacaktır.

NOT: Fare alıcının bağlantısını kesmeden veya tekrar takmadan önce en az 5 saniye süre ile bekleyiniz. Fare alıcının hiç ara vermeksizin takılıp çıkartılması işlemlerini bilgisayarın algılaması için belli bir süre gerekir.

Bilgisayar faresinin uzaktan kumanda ile çalıştırılması

Bilgisayar faresinin uzaktan kumanda ile çalıştırılması mümkündür.

CTL Düğmesi + SAYFA ▼/▲ Düğmesi

..... pencerenin görüntü alanını tarar veya bilgisayarda PowerPoint çalıştığında bir önceki veya bir sonraki slayt geçişi sağlanır.

▲▼◀▶ Düğmeleri bilgisayarınızın üzerindeki fare imlecini hareket ettirir.

FARE SOL Tuşu fare sol tuşu gibi çalışır.

FARE SAĞ Tuşu fare sağ tuşu gibi çalışır.

NOT:

- Bilgisayar ▲▼◀ veya ▶ düğmesi ile menü görüntülenir durumda çalıştırıldığında, bundan hem menü ve hem de fare imleci etkilenecektir. Menüü kapatın ve fare işlemlerini gerçekleştirin.
- Mac OS için PowerPoint kullanırken, uzaktan kumandadaki CTL düğmesi ve sayfa ▼/▲ düğmeleri (sayfa yukarı ve aşağı) devre dışı bırakılacaktır.

Sürükle Modu Hakkında:

FARE SOL TUŞ veya SAĞ TUŞ düğmesine 2 ya da 3 saniye basıp bıraktığınızda, sürükle modu ayarlanır ve ▲▼◀▶ düğmesine basıldığında sürükleme işlemi gerçekleştirilebilir. Ögeyi bırakmak için, FARE SOL TUŞ (veya SAĞ TUŞ) düğmesine basın. İptal etmek için FARE SAĞ TUŞ (veya SOL TUŞ) düğmesine basın.

İPUCU: Windows üzerinde Fare Özellikleri diyalog kutusu üzerine İmleç hızı değiştirilebilir. Daha fazla bilgi için, kullanıcı belgelerine veya bilgisayarınız ile birlikte temin edilen çevrimiçi yardıma başvurunuz.

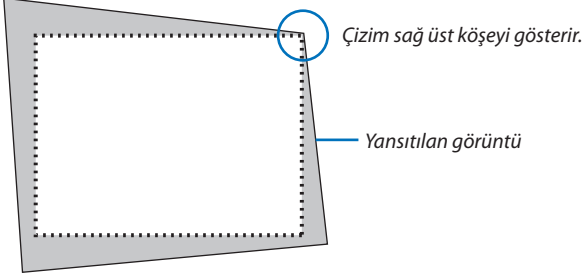
6 Yatay ve Dikey Kilittaşı Distorsiyon Düzeltme [KÖSETAŞI]

Kilittaşı (trapezoid) distorsiyonu düzelterek üst veya alt ve sol ya da sağ kenarları daha uzun veya daha kısa yaparak görüntünün dikdörtgen biçimli olmasını sağlamak amacıyla [KÖSETAŞI] özelliğini kullanın.

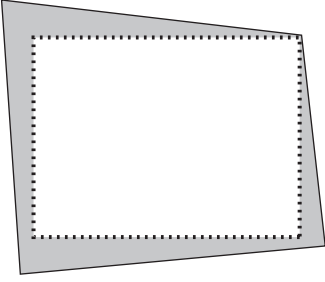
1. Mevcut ayarları sıfırlamak için *Geometric. düğmesini en az 2 saniye basılı tutun.*

[GEOMETRİK DÜZELTME] için geçerli ayarlar silinecektir.

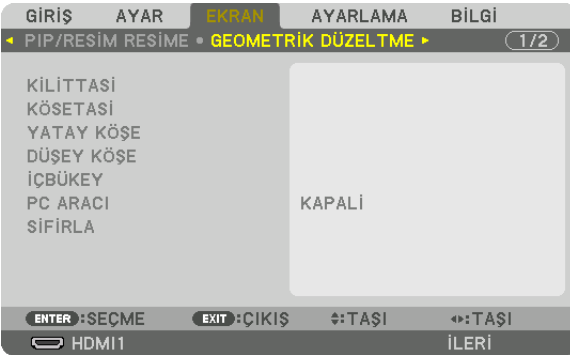
2. Perdenin tarama alanından daha küçük olacağı bir görüntü yansıtın.



3. Köşelerden birini alın ve görüntünün köşesini perdenin köşesi ile hizalayın.



4. *Geometric. düğmesine basın.*



Ekran menüsünde [GEOMETRİK DÜZELTME] ekranını görüntüleyin.

5. [KÖSETAŞI] ile hizalamak için ▼ düğmesine basın ve sonra ENTER düğmesine basın.



Çizim sol üst simgenin (▼) seçildiğini gösterir.

Ekran [KÖSETAŞI] ekranına geçecektir.

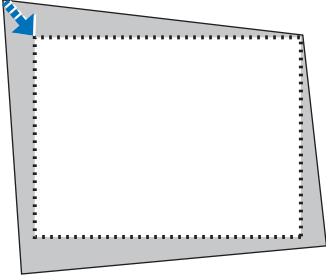
NOT:

- [KÖSETAŞI] dışında başka bir [GEOMETRİK DÜZELTME] işlevi ayarlandığında, [KÖSETAŞI] ekranı görüntülenmeyecektir. Ekran görüntülenmediğinde, Geometric. düğmesine 2 veya daha fazla saniye için basın veya [GEOMETRİK DÜZELTME]'nin ayarlama değerini silmek için [GEOMETRİK DÜZELTME]'de [SIFIRLA] çalıştırın.

6. Yansıtılan görüntü çerçevesini hareket ettirmek istediğiniz yönü gösteren bir simgeyi (▲) seçmek için ▲▼◀▶ düğmesini kullanın.

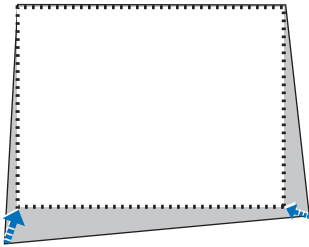
7. ENTER düğmesine basın.

8. Yansıtılan görüntü çerçevesini örnekteki gibi taşımak amacıyla ▲▼◀▶ düğmesini kullanın.



9. ENTER düğmesine basın.

10. Yönü gösteren diğer simgeyi seçmek için ▲▼◀▶ düğmesini kullanın.



[KÖSETAŞI] ekranında, [ÇIKIŞ] seçeneğini seçin veya uzaktan kumanda üzerinde ÇIKIŞ düğmesine basın.



Onay ekranı görüntülenir.

11. [OK] ögesini vurgulamak için ◀ veya ▶ düğmesine basın ve sonra ENTER düğmesine basın.

Bu [KÖSETASİ] düzeltmesini tamamlayacaktır.

- [İPTAL] ögesini seçin ve [KÖSETASİ] ekranına dönmek için ENTER düğmesine basın.

[İPTAL] seçmek değişiklikleri kaydetmeden ayarlama ekranına dönmenizi sağlar (3. Adım).

[SIFIRLA] seçmek fabrika ayarlarına döndürür.

[GERİ AL] seçmek değişiklikleri kaydetmeden çıkar.

NOT:

- Projektör açıldığında bile, son kullanılmış düzeltme değerleri uygulanır.
 - [KÖSETASİ] ayarlama değerini silmek için aşağıdaki işlemlerden birini yapın.
 - 11. Adımda, [SIFIRLA] ögesini seçin ve ardından ENTER düğmesine basın.
 - Geometric. düğmesine 2 saniye veya daha fazla süre için basın.
 - Ekran menüsünde [EKRAN] → [GEOMETRİK DÜZELTME] → [SIFIRLA] çalıştırın.
 - KÖSETASİ düzeltmesi kullanmak görüntünün hafifçe bulanıklaşmasına neden olabilir çünkü düzeltme elektronik olarak yapılır.
-

7 Projektörün Yetkisiz Kullanımının Önlenmesi [GÜVENLİK]

Menü üzerinden bir anahtar kelime girilebilir ve böylelikle yetkisiz kullanım önlenir. Bir anahtar kelime girildiğinde, projektör ekranında bir Anahtar kelime giriş ekranı açılır. Projektör ancak doğru anahtar kelime girilmiş olduğunda görüntü verecektir.

- [GÜVENLİK] ayarı [SIFIRLAMA] menüsü üzerinden iptal edilemez.

Güvenlik fonksiyonunu devreye almak için:

1. MENÜ düğmesine basın.

Menü görüntülenir.

2. ► düğmesine iki kez basarak [AYARLAMA] öğesini seçin ve ▼ düğmesine ya da ENTER düğmesine basarak [MENÜ] öğesini seçin.

3. [KONTROL]'ü seçmek için ► düğmesine basın.

4. ▼ tuşuna üç kez basarak [GÜVENLİK] öğesini seçin ve ENTER tuşuna basın.



OFF/ON (Kapalı/Açık) menüsü görüntülenir.

5. ▼ düğmesine basarak [AÇIK] seçin ve ENTER düğmesine basın.



[GÜVENLİK ANAHTAR KELİMESİ] ekranı görüntülenecektir.

6. Dört ▲▼◀▶ tuşunun bir kombinasyonunu girin ve ENTER tuşuna basın.

NOT: Bir anahtar kelime 4 ila 10 basamaklı olmalıdır.



[ANAHTAR KELİME ONAYLA] ekranı görüntülenecektir.

NOT: Şifrenizi not edin ve güvenli bir yerde saklayın.

7. ▲▼◀▶ tuşlarının aynı kombinasyonunu girin ve ENTER tuşuna basın.

Onay ekranı görüntülenecektir.

8. [EVET] seçin ve ENTER düğmesine basın.

GÜVENLİK fonksiyonu etkinleştirilmiştir.

[GÜVENLİK] etkin durumda projektörü çalıştırmak için:

1. GÜÇ düğmesine basın.

Projektör açıldığında ekranda projektörün blokeli olduğuna ilişkin bir ileti görüntülenir.

2. MENÜ düğmesine basın.

3. Doğru anahtar kelime girilir ve ENTER tuşuna basılır. Projektör şimdi bir görüntü verecektir.

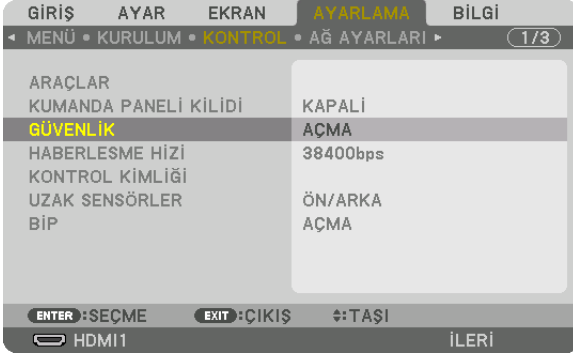
NOT: Güvenlik fonksiyonu ana güç besleme kesilmedikçe veya projektör güç kablosu prizden çekilmedikçe devrede kalır.

GÜVENLİK fonksiyonunu devre dışı bırakmak için:

1. MENÜ düğmesine basın.

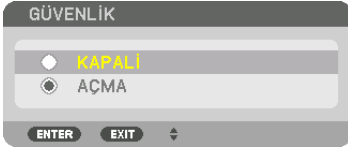
Menü görüntülenir.

2. [AYARLAMA] → [KONTROL] → [GÜVENLİK] seçilir ve ENTER tuşuna basılır.

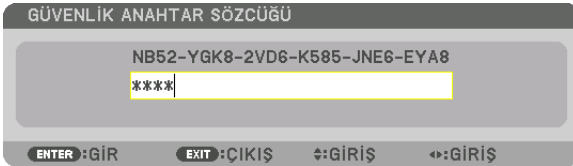


OFF/ON (Kapalı/Açık) menüsü görüntülenir.

3. [KAPALI] seçin ve ENTER düğmesine basın.



GÜVENLİK ANAHTAR KELİMESİ ekranı görüntülenecektir.



4. Anahtar kelimenizi girin ve ENTER tuşuna basın.

Doğru anahtar kelime girildiğinde GÜVENLİK fonksiyonu devre dışı kalır.

NOT: Anahtar kelimeyi unuttuysanız, satıcınıza başvurunuz. Satıcınız kod talebiniz doğrultusunda size bir anahtar kelime verecektir. Talep ettiğiniz kod Anahtar Kelime Teyidi ekranında görüntülenecektir. Bu örnekte [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] istek kodudur.

8 3D videoları yansıtma

Bu projektör piyasada satılan aktif perdeli tip 3D gözlükler kullanılarak 3D videoları izlemek için kullanılabilir. 3D video ve gözlüğü senkronize etmek için, piyasada satılan 3D yayıcı projektöre bağlı olmalıdır (projektör tarafında). 3D gözlük 3D yayıcıdan bilgi alır ve sol ve sağda açma ve kapama gerçekleştirir.

⚠ DİKKAT

Sağlık önlemleri

Kullanımdan önce, 3D gözlükler ve 3D video yazılımı (Blu-ray oynatıcı, oyunlar, bilgisayar animasyon dosyaları, vb.) ile birlikte verilen kullanım kılavuzlarında belirtilebilecek sağlık önlemlerini okuduğunuzdan emin olun.

Olumsuz sağlık etkilerini önlemek için aşağıdakilere dikkat edin.

- Lütfen 3D gözlükleri 3D videoları izlemek dışında bir amaçla kullanmayın.
- Lütfen videoları izlerken ekrandan en az 2 m'lik bir mesafe bırakın. Ekrana çok yakından bir video izlemek göz yorgunluğunu artıracaktır.
- Lütfen videoları çok uzun bir süre boyunca aralıksız olarak izlemeyin. Lütfen her bir saatlik izleme için 15 dakikalık bir mola verin.
- Lütfen sizde ve ailenizin herhangi bir üyesinde ışığa duyarlılıktan dolayı nöbet geçirme geçmişi varsa izlemeden önce bir doktora danışın.
- İzlerken fiziksel olarak iyi hissetmiyorsanız (kusma, baş dönmesi, mide bulantısı, baş ağrısı, yanan gözler, bulanık görme, krampplar ve kol ve bacaklarda uyuşma, vb.) lütfen derhal izlemeyi bırakın ve dinlenin. Belirtiler devam ederse lütfen bir doktora danışın.
- Lütfen bir 3D videoyu doğrudan ekranın önünden izleyin. Bir 3D videoyu bir açıyla kenarlardan izlerseniz, bu fiziksel ve göz yorgunluğuna neden olabilir.

3D gözlükler ve 3D yayıcı hazırlıkları

Lütfen VESA standardına uyan aktif perde tipi 3D gözlük kullanın.

Piyasada satılan Xpand tarafından üretilen RF tipi tavsiye edilir.

3D gözlükler..... Xpand X105-RF

3D yayıcı..... Xpand AD025-RF-X1

3D videoları bu projektörde izleme prosedürü

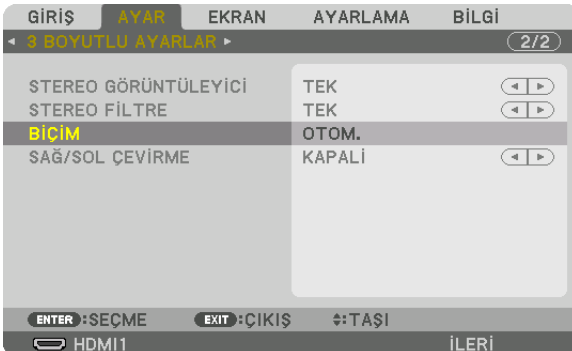
1. Video cihazını projektöre bağlayın.
2. Projektöre giden güç beslemesini açın.
3. 3D video yazılımını çalıştırın ve videoyu projektörü kullanarak yansıtın.

Bu fabrikadan gönderilirken otomatik olarak ayarlanmıştır. Bir 3D video yansıtılamadığında, 3D algılama sinyallerinin olmasından veya projektör tarafından algılanamamasından dolayı olabilir.

Lütfen formatı manuel olarak seçin.

4. 3D video formatını seçin.

(1) Uzaktan kumanda üzerindeki "3D Ayarları" düğmesine basın.

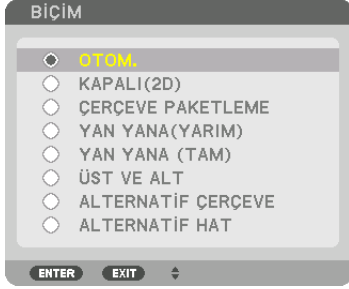


[3 BOYUTLU AYARLAR] ekranı görüntülenecektir.

(2) İmleci [BİÇİM] ile hizalamak için ▼ düğmeye basın ve ENTER düğmesine basın.

Format ekranı görüntülenecektir.

(3) ▼ düğmeyi kullanarak giriş sinyal biçimini seçin ve ardından ENTER düğmesine basın.



3D ayarlar ekranı kaybolacak ve 3D video yansıtılacaktır.

MENU düğmesine basın ve ekran menüsü kaybolacaktır.

Bir 3D videoya geçerken 3D uyarı mesajı ekranı görüntülenecektir (gönderildiğinde varsayılan fabrika ayarı). Lütfen videoları doğru şekilde izlemek için bir önceki sayfadaki "Sağlık Önlemleri"ni okuyun. Ekran 60 saniye sonra veya ENTER düğmesine basıldığında yok olacaktır. (→ sayfa 110)

5. 3D gözlüklere giden güç beslemesini açın ve videoyu izlemek için gözlükleri takın.

Bir 2D video girişi olduğunda normal bir video gösterilir.

3D bir videoyu 2D olarak izlemek için, yukarıda (3)'de bahsedilen [BİÇİM] ekranında [KAPALI(2D)] seçin.

NOT:

- 3D görüntüye geçtikten sonra, aşağıdaki fonksiyonlar iptal edilecek ve devre dışı kalacaktır. [BOŞLUK], [PIP/RESİM RESİME], [GEOMETRİK DÜZELTME], [KENAR HARMANLAMA] ([GEOMETRİK DÜZELTME] ve [KENAR HARMANLAMA] ayar değerleri korunacaktır.)
- Çıkış bir 3D giriş sinyaline bağlı olarak bir 3D videoya otomatik olarak geçemeyebilir.
- Blu-ray oynatıcısının kullanıcı el kitabında tarif edilen çalışma koşullarını kontrol edin.
- Lütfen 3D yayıcısının DIN terminalini ana projektörün 3D SYNC'ine bağlayın.
- 3D gözlükler, 3D yayıcısından çıkan senkronize optik sinyalleri olarak videoların 3D olarak izlenmesine olanak sağlar. Bunun bir sonucu olarak, 3D görüntü kalitesi ortamın parlaklığı, ekran boyutu, izleme mesafesi, vb. gibi koşullardan etkilenebilir.
- Bir bilgisayarda 3D video yazılımı oynatırken, 3D görüntü kalitesi bilgisayarın CPU ve grafik çipi performansı düşükse etkilenebilir. 3D video yazılımı ile birlikte verilen kullanım kılavuzunda belirtilen gereken bilgisayar çalışma ortamını kontrol edin.
- Sinyale bağlı olarak, [BİÇİM] ve [SAĞ/SOL ÇEVİRME] seçilemeyebilir. Lütfen bu durumda sinyali değiştirin.

Videolar 3D olarak izlenemediğinde

Lütfen videolar 3D olarak izlenemediğinde aşağıdaki noktaları kontrol edin.
Aynı zamanda lütfen 3D gözlüklerle birlikte verilen kullanım kılavuzunu okuyun.

Muhtemel sebepler	Çözümler
Seçilen sinyal 3D çıktısını desteklemiyor.	Lütfen video sinyal girdisini 3D'yi destekleyen bir sinyale değiştirin.
Seçilen sinyal için format [KAPALI(2D)]'ye dönüştürülmüş.	Lütfen formatı ekran menüsünde [OTOMATİK]'e veya 3D destekleyen bir formata dönüştürün.
Projektör tarafından desteklenmeyen bir gözlük kullanılıyor.	Lütfen piyasada satılan bir 3D gözlük veya 3D yayıcı (tavsiye edilir) satın alın. (→ sayfa 41)
Lütfen bir video projektör tarafından desteklenen bir 3D gözlük kullanılarak 3D olarak izlenemiyorsa aşağıdaki noktaları kontrol edin.	
3D gözlüklerin güç beslemesi kapalıdır.	Lütfen 3D gözlüklerin güç beslemesini açın.
3D gözlüklerin dahili pili bitmiştir.	Lütfen pili şarj edin veya değiştirin.
İzleyici ekrandan çok uzaktadır.	Lütfen video 3D olarak görülebilece kadar ekrana yaklaşın. Lütfen ekran menüsündeki SAĞ/SOL ÇEVİRME'yi [KAPALI] olarak değiştirin.
Aynı anda aynı bölgede birden fazla 3D projektörün çalışması nedeniyle, projektörler birbirleriyle karışabilir. Alternatif olarak, ekrana yakın parlak bir ışık kaynağı olabilir.	Lütfen projektörler arasında yeterli mesafeyi koruyun. Lütfen ışık kaynağını ekrandan uzaklaştırın. Lütfen ekran menüsündeki SAĞ/SOL ÇEVİRME'yi [KAPALI] olarak değiştirin.
3D gözlüklerin optik alıcısı ve 3D yayıcı arasında bir engel var.	Lütfen engeli kaldırın.
3D video içeriklerinin 3D formatı desteklenmiyor.	Lütfen 3D video içerikleri satan şirketle kontrol edin.

9 HTTP Tarayıcı Kullanarak Projektörü Kontrol Etme

Genel Bakış

Bilgisayarda web tarayıcısı kullanarak, projektörü çalıştırmak için projektörün HTTP sunucusu ekranı görüntülenebilir. Projektörün HTTP sunucusu ekranı için, basit HTTP sunucusu ekranı (HDBaseT modeller ve MM modeller için ortak) ve MM modeller için özelleştirilmiş HTTP sunucusu ekranı mevcuttur.

HTTP sunucusu ekranında muhtemel işlemler

(1) Basit HTTP sunucusu ekranında muhtemel işlemler (HDBaseT modeller ve MM modeller için ortak)

- Aşağıdaki işlevleri kullanırken, projektörü ağa bağlamak için gerekli ayarları yapılandırın (kablolu LAN). (NETWORK SETTINGS)
 - PC Control Utility Pro 4/Pro 5
 - Virtual Remote Tool
- E-posta bildirimini yapılandırın. (ALERT MAIL)
Projektör bir ağa (kablolu LAN) bağlandığında, lamba değiştirme süresi ve çeşitli hatalar ile ilgili bildirimler ayarlanmış e-posta adresine gönderilir.
- Projektörü çalıştırın.
Projektörü açma/kapama, giriş teminali geçişi, ses kontrolü, resim kontrolü vb. gibi işlemler uygulanabilir.
- [PJLink PASSWORD] ve [AMX BEACON] vb. yapılandırın.

(2) MM modeller için özelleştirilmiş HTTP sunucusu ekranında muhtemel işlemler

- MM modellerde aşağıdaki işlevleri kullanırken, projektörü ağa bağlamak için gerekli ayarları yapılandırın (kablolu LAN/kablosuz LAN).
 - Image Express Utility Lite
 - Image Express Utility 2.0
 - Desktop Control Utility 1.0
 - Ağ Projektörü
 - Uzak Masaüstü
 - İzleyici (bir ortak klasör/ortam sunucusu kullanıldığında)

HTTP sunucusu ekranını görüntülemek için

(1) Basit HTTP sunucusu ekranı (HDBaseT modeller ve MM modeller için ortak)

- Projektörü bilgisayara piyasada satılan bir LAN kablosu ile bağlayın. (→ sayfa 169)
- Ağ ayarlarını yapılandırmak için ekran menüsünde [AYARLAMA] → [AĞ AYARLARI] → [KABLOLU LAN] seçin. (→ sayfa 122)
- Bilgisayarınızda web tarayıcısını başlatın ve adresi veya URL'yi giriş alanına girin.
Adresi veya URL'yi "http://<Projektörün IP Adresi>/index.html" gibi belirtin.
Basit HTTP sunucusu ekranı görüntülenecektir.

(2) Sadece MM modeller için HTTP sunucusu ekranı

- Projektörü bilgisayara piyasada satılan bir LAN kablosu ile bağlayın. (→ sayfa 169) Alternatif olarak, ayrıca satılan bir kablosuz LAN ünitesi kurun. (→ sayfa 170)
- Ekran menüsünde [GİRİŞ TERMİNALİ] → [ETHERNET] seçin.
Uygulama menüsü görüntülenecektir.
- "AĞ AYARLARI (MM)" seçin ve ağ ayarlarını yapılandırın. (→ sayfa 138)
İPUCU:
 - IP adresini burada ayarlamak istiyorsanız, basit HTTP sunucusu ekranında ayarlanmış IP adresi gibi aynı bölümde farklı bir IP adresi ayarlayın.
- Bilgisayarınızda web tarayıcısını başlatın ve adresi veya URL'yi giriş alanına girin.
Adresi veya URL'yi "http://<Projektörün IP Adresi (MM)>/index.html" gibi belirtin.

Sadece MM modeller için HTTP sunucusu ekranı görüntülenecektir.

İPUCU: Fabrika ayarlı IP adresi [DHCP AÇIK]'tır.

NOT:

- Projektörün bir ağ içinde kullanılması için ağ ayarları ile ilgili olarak ağ yöneticinize danışınız.
- Ekran veya düğmenin yanıtı yavaşlatılabilir veya ağınızın ayarlarına bağlı olarak çalışma kabul edilmeyebilir.
Bu olduğu takdirde ağ yöneticiniz ile görüşün. Projektör düğmelere kısa aralıklarla sık sık basıldığı takdirde yanıt vermeyebilir. Bu olduğu takdirde biraz bekleyin ve tekrar deneyin. Eğer hala yanıt alamıyorsanız, projektörü kapatın ve açın.
- Eğer PROJEKTÖR AĞ AYARLARI ekranı web tarayıcıda belirmezse, Ctrl+F5 tuşlarına basarak web tarayıcınızdaki sayfayı yenileyin (ya da ön belleği silin).
- Bu projektör "JavaScript" ve "Çerezler" kullanır ve tarayıcı bunları kabul edecek şekilde yapılandırılmalıdır. Ayar yöntemi tarayıcının sürümüne bağlı olarak farklılık gösterir. Lütfen yardım dosyalarına ve yazılım ile birlikte gelen diğer bilgilere bakın.

Kullanımdan önce Hazırlık

Tarayıcı işlemini başlatmadan önce projektörü bir LAN kablosuna bağlayın. (→ sayfa 169)

Proxy sunucu türüne ve ayar metoduna bağlı olarak tarayıcıyı proxy sunucu ile çalıştırmak mümkün olmayabilir. Her ne kadar proxy sunucu tipi bir faktörse de, ayarlanmış olan öğelerin ön bellek verimliliğine bağlı olarak gösterilmemesi mümkündür, tarayıcıdan ayarlanmış olan içerik çalışmaya yansıtılamayabilir. Mümkün olduğu sürece proxy sunucu kullanılmaması tavsiye edilir.

Tarayıcı Üzerinden Çalışma için Adres Kullanımı

Adres için girilmiş olan gerçek adres veya projektörün çalışması web tarayıcı üzerinden olduğunda URL sütununa girilen adres, ana bilgisayar adı ağ yöneticisi tarafından alan adı isim sunucusuna kaydedilmişse ya da projektörün IP adresine karşılık gelen ana bilgisayar adı kullanılan bilgisayardaki "HOSTS" (ANA BİLGİSAYARLAR) dosyasına ayarlanmışsa, projektörün IP adresine karşılık gelen ana bilgisayar adı kullanılabilir.

Örnek 1: Projektörün ana bilgisayar adı "pj.nec.co.jp" olarak ayarlandığında, ağ ayarına erişim adres veya URL sütunu girişine veya adres için
http://pj.nec.co.jp/index.html
yazılarak sağlanır.

Örnek 2: Projektörün IP adresi "192.168.73.1" olduğunda, ağ ayarlarına erişim adres veya URL giriş sütununa
http://192.168.73.1/index.html
yazılarak sağlanır.

PROJEKTÖR AYARLAMA

HDBaseT modeller için projektör ayarlama ekranı

POWER: ON OFF LOGOFF

PROJECTOR ADJUSTMENT NETWORK SETTINGS

PICTURE

BRIGHTNESS CONTRAST COLOR HUE SHARPNESS

VOLUME

SOURCE SELECT

HDMI1 HDMI2 DisplayPort

BNC BNC(CV) BNC(Y/C)

COMPUTER HDBaseT

AV MUTE

PICTURE SOUND ALL ON ALL OFF

PROJECTOR STATUS

LAMP LIFE REMAINING: 100 %

LAMP HOURS USED: 1 hrs

FILTER HOURS USED: 2 hrs

ERROR STATUS: NORMAL OPERATION

Copyright (C) NEC Display Solutions, Ltd. 2013. All rights reserved.

MM modeller için projektör ayarlama ekranı

POWER: ON OFF LOGOFF

PROJECTOR ADJUSTMENT NETWORK SETTINGS

PICTURE

BRIGHTNESS CONTRAST COLOR HUE SHARPNESS

VOLUME

SOURCE SELECT

HDMI1 HDMI2 DisplayPort

BNC BNC(CV) BNC(Y/C)

COMPUTER ETHERNET USB-A

AV MUTE

PICTURE SOUND ALL ON ALL OFF

PROJECTOR STATUS

LAMP LIFE REMAINING: 100 %

LAMP HOURS USED: 1 hrs

FILTER HOURS USED: 1 hrs

ERROR STATUS: NORMAL OPERATION

Copyright (C) NEC Display Solutions, Ltd. 2014. All rights reserved.

GÜÇ: Bu projektör gücünü kontrol eder.

AÇIK Güç devrededir.

KAPALI Güç devre dışıdır.

SES: Bu projektör sesini kontrol eder.

▲ Ayarlanan ses şiddetini artırır.

▼ Ayarlanan ses şiddetini azaltır.

AV-SESSİZ: Bu projektörün sessiz fonksiyonunu kontrol eder.

RESİM AÇIK Videoyu sessizleştirir.

RESİM KAPALI Video sessiz konumunu iptal eder.

SES AÇIK Sesi sessizleştirir.

SES KAPALI Ses sessiz konumunu iptal eder.

TÜMÜ AÇIK Her bir video ve ses fonksiyonunu sessizleştirir.

TÜMÜ KAPALI Her bir video ve ses fonksiyonunu iptal eder.

RESİM: Bu projektör video ayarlarını kontrol eder.

PARLAKLIK ▲ Parlaklık ayar değerini artırır.

PARLAKLIK ▼ Parlaklık ayar değerini azaltır.

KONTRAST ▲ Kontrast ayar değerini artırır.

KONTRAST ▼ Kontrast ayar değerini azaltır.

RENK ▲ Renk ayar değerini artırır.

RENK ▼ Renk ayar değerini azaltır.

TON ▲ Ton ayar değerini artırır.

TON ▼ Ton ayar değerini azaltır.

NETLİK ▲ Netlik ayar değerini artırır.

NETLİK ▼ Netlik ayar değerini azaltır.

- Kontrol edilebilir olan bu fonksiyonlar projektöre gelen sinyale bağlı olarak değişecektir. (→ sayfa 91, 92)

KAYNAK SEÇİMİ: Bu projektör giriş konektörüne geçiş yapar.

HDMI1 HDMI 1 IN konektörüne geçer.

HDMI2 HDMI 2 IN konektörüne geçer.

DisplayPort DisplayPort'a geçiş yapar.

BNC BNC (analog RGB) video girişine geçiş yapar.

BNC(KV) BNC (KV) video girişine geçiş yapar.

BNC(Y/C) BNC (Y/C) video girişine geçiş yapar.

COMPUTER COMPUTER IN konektörüne geçiş yapar.

[HDBaseT Modeller]

HDBaseT HDBaseT destekleyen bir iletim cihazından gönderilen görüntü girişine geçiş yapın.

[MM Modeller]

ETHERNET Ağdan gönderilen veri görüntülemesine geçer.

USB-A Projektörde ayarlanmış USB belleğin veri görüntülemesine geçer.

PROJEKTÖR DURUMU: Bu projektörün durumunu görüntüler.

KALAN LAMBA ÖMRÜKalan lamba ömrünü yüzde olarak görüntüler.

KULLANILAN LAMBA SAATİLambanın ne kadar saat süre ile kullanılmış olduğunu gösterir.

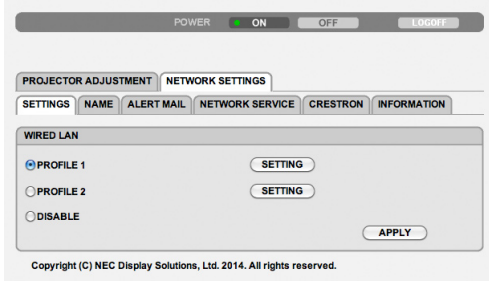
KULLANILAN FİLTRE SAATİFiltrenin kaç saat kullanılmış olduğunu gösterir.

HATA DURUMUProjektör içinde ortaya çıkan arızaların durumunu yansıtır.

OTURUMU KAPAT: Projektörden çıkılması ve kimlik doğrulama ekranına (OTURUM AÇMA ekranı) geri dönülmesi.

AĞ AYARLARI

http://<Projektörün IP Adresi (Basit)>/index.html



• AYARLAR

KABLOLU

AYAR	Kablolu LAN için ayarla.
UYGULA	Kablolu LAN için ayarlarınızı uygulayın.
PROFİL 1/PROFİL 2	Her iki ayar kablolu LAN bağlantısı için ayarlanabilir. PROFİL 1 veya PROFİL 2 seçin.
DEVRE DİŞİ	Kablolu LAN bağlantısını kapatın
DHCP AÇIK	DHCP servis sağlayıcınızdan otomatik olarak IP adresi, altşebeke maski ve projektöre geçit atar.
DHCP KAPALI	Ağ yöneticiniz tarafından projektöre atanan IP adresi, altşebeke maski ve projektöre geçit atar.
IP ADRESİ	Projektöre bağlı ağın IP adresini ayarlayın.
ALTŞEBEKE MASKİ	Projektöre bağlı ağın altşebeke maski numarasını ayarlayın.
GEÇİT	Projektöre bağlı ağın varsayılan geçidini ayarlayın.
OTOMATİK DNS AÇIK	DHCP sunucu projektöre bağlı DNS sunucunun IP adresini otomatik olarak atayacaktır.
OTOMATİK DNS KAPALI	Projektöre bağlı DNS sunucunun IP adresini ayarlayın.

• ADI

PROJEKTÖR İSMİ	Bilgisayarınızın projektörü tanınması için projektörünüz için bir ad giriniz. Projektör ismi 16 karakter veya daha kısa olmalıdır. İPUCU: Projektör adı [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.
ANA BİLGİSAYAR ADI	Projektöre bağlı ağın ana bilgisayarının adını girin. Ana bilgisayar adı 15 karakter veya daha kısa olmalıdır.
ALAN ADI	Projektöre bağlı ağın alan adını girin. Alan adı 60 karakter veya daha kısa olmalıdır.

• POSTA ALARMI

POSTA ALARMI	Bu seçenek lamba değiştirme zamanı veya hata mesajlarını kablolu LAN üzerinden e-posta ile bilgisayarınıza gönderecektir. İşaretlediğinizde Uyarı Postası özelliği etkin olur. İşareti kaldırdığınızda Uyarı Postası özelliği devre dışı kalır. Projektörden gönderilecek ileti örneği: Lamba ve filtreler kullanım ömürlerinin sonlarına yaklaşıyor. Lütfen lamba ve filtreleri değiştiriniz. Projektörün Adı: NEC Projektör Kullanılan Lamba Saati: 100 [H]
GÖNDERENİN ADRESİ	Gönderenin adresini girin.
SMTP SUNUCU ADI	Projektöre bağlı SMTP sunucusunun adını girin.
ALICININ ADRESİ 1, 2, 3	Alıcının adresini girin. En fazla üç adres girilebilir.
POSTA TESTİ	Ayarlarınızın doğru olup olmadığını kontrol için bir sına postası gönderiniz <i>NOT:</i> - Eğer test yaparsanız, Uyarı postası alamayabilirsiniz. Bu olduğunda, ağ ayarlarının doğruluğunu kontrol edin. - Eğer testte yanlış bir adres girdiyse, Uyarı postası alamayabilirsiniz. Bu olduğunda, Alıcının Adresinin doğruluğunu kontrol edin.
KAYDETME	Ayarlarınızı projektör belleğine kaydetmek için bu düğmeye tıklayın.

• AĞ SERVİSİ

PJLink ŞİFRESİ	PJLink için bir şifre belirleyiniz*. Şifre 32 karakter veya daha kısa olmalıdır. Şifrenizi unutmayın. Bununla birlikte, şifrenizi unutursanız, satıcınıza başvurun.
HTTP ŞİFRESİ	HTTP sunucusu için bir şifre belirleyiniz*. Şifre 10 karakter veya daha kısa olmalıdır. Bir şifre oluşturulduğunda, OTURUM AÇMA sırasında kullanıcı adınız (isteğe bağlı) ve şifrenizi girmeniz istenecektir.
AMX BEACON	AMX's NetLinx kontrol sistemi tarafından desteklenen bir ağa bağlantı sırasında AMX Cihaz Keşfi ile algılamayı devreye alın veya çıkartın. <i>İPUCU:</i> AMX Cihaz Keşfi'ni destekleyen bir cihaz kullanıldığında, bütün AMX NetLinx kontrol sistemi cihazı tanıyacak ve bir AMX sunucudan uygun bir Cihaz Keşif Modülü indirecektir. Kontrol işareti yerleştirilmesi AMX Cihaz Keşfi üzerinden projektörün algılanmasına olanak verecektir. Kontrol işaretinin silinmesi AMX Cihaz Keşfi üzerinden projektörün algılanmasına olanak vermeyecektir.

NOT: Şifrenizi unuttuysanız, satıcınıza başvurunuz.

*PJLink nedir?

PJLink farklı imalatçı firma projektörlerinin kontrol edilmesi için kullanılan protokol standardıdır. Bu standart protokolü Japan Business Machine ve Information System Industries Association (JBMA) tarafından 2005 yılında geliştirilmiştir. Projektör PJLink Sınıf 1 komutlarının tümünü destekler. PJLink ayarı menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

• CRESTRON

Bilgisayardan yönetim için ROOMVIEW.

DEVRE DIŞI	ROOMVIEW'i devre dışı bırakır.
ENABLE (Etkin)	ROOMVIEW'i etkinleştirir.

Kontrolörden yönetim için CRESTRON CONTROL.

DEVRE DIŞI	CRESTRON CONTROL özelliğini devre dışı bırakır.
ENABLE (Etkin)	CRESTRON CONTROL özelliğini etkinleştirir.
IP ADRESİ	CRESTRON SUNUCUSU IP adresinizi ayarlayın.
IP KİMLİĞİ	CRESTRON SUNUCUSU IP KİMLİĞİNİZİ ayarlayın.

İPUCU: CRESTRON ayarları sadece CRESTRON ROOMVIEW ile kullanım için gereklidir.

Daha fazla bilgi için <http://www.crestron.com> adresini ziyaret edin

• BİLGİ

KABLOLU LAN	Kablolu LAN bağlantısı ayarlarının listesini görüntüleyin.
GÜNCELLE	Değiştirilmiş ayarları listeye dahil edin.

ŞEBEKE AYARLARI (MM Modeller)

http://<Projektörün IP Adresi (MM)>/index.html

• AYARLAR**KABLOLU veya KABLOSUZ**

AYAR	Kablolu LAN veya kablosuz LAN için ayar
APPLY (UYGULA)	Kablolu LAN veya kablosuz LAN için ayarlarınızı giriniz.
DEVRE DIŞI	Kablolu LAN bağlantısı kapatınız
PROFİL 1/PROFİL 2	Her iki ayar kablolu LAN bağlantısı için ayarlanabilir. PROFİL 1 veya PROFİL 2 seçiniz.
DHCP AÇIK	DHCP servis sağlayıcınızdan otomatik olarak IP adresi, alt ağ maskesi ve projektöre geçit kapısı atar.
DHCP KAPALI	Ağ yöneticiniz tarafından projektöre adanan IP adresi, alt ağ maskesi ve projektöre geçit kapısını atar.
IP ADRESİ	Projektöre bağlı ağın IP adresini ayarlayın.
ALT AĞ MASKESİ	Projektöre bağlı ağın alt ağ maskesi numarasını ayarlayın.
AĞ GEÇİDİ	Projektöre bağlı ağın varsayılan ağ geçidini ayarlayın.
WINS	[DHCP] açıldığında projektöre bağlı ağa ait WINS sunucunuzun IP adresini ayarlayın; bu opsiyon mevcut değil.
OTO DNS AÇIK	DHCP sunucu projektöre bağlı DNS sunucunun IP adresini otomatik olarak atayacaktır.
OTO DNS KAPALI	Projektöre bağlı DNS sunucunun IP adresini ayarlayın.

KABLOSUZ LAN ayarı (opsiyonel Kablosuz LAN Ünitesi gereklidir)

EASY CONNECTION (Kolay Bağlantı)	KOLAY BAĞLANTI kullanarak bir kablosuz LAN uygulayınız.
BASİT ERİŞİM NOKTASI	Projektörü basit erişim noktasına ayarlayın.
WPS	Projektör için kablosuz LAN'ı kurmak için WPS (Wi-Fi Protected Setup™) kullanın. <i>NOT:</i> • WPS bağlantıları yapmak ve WPS profil ayarlarını değiştirmek için projektörün menülerini kullanın.
KANAL	Bir kanal seçiniz. Mevcut kanallar ülke ve bölgeye bağlı olarak değişecektir. [ALTYAPI] seçtiğinizde, projektör ve erişim noktanızın aynı kanalda olduğundan emin olunuz; [AD HOC] seçtiğinizde ise, projektör ve bilgisayarınızın aynı kanalda olduğundan emin olunuz.
SSID	Kablosuz LAN için bir belirleyici (SSID) giriniz. Haberleşme SSID belirleyicisi sizin kablosuz LAN SSID belirleyicisi ile aynı olduğunda sağlanabilir.

SAHA ARAŞTIRMASI	Sahada kablosuz LAN için erişilebilir SSID'ların listesini görüntüler. Erişebildiğiniz bir SSID seçiniz.		
AĞ TİPİ	Kablosuz LAN kullanılmasına ilişkin bir haberleşme yöntemi seçiniz. ALTYAPI Bir kablosuz erişim noktası üzerinden kablosuz LAN ağı ile bağlantı sağlayacak bir veya daha fazla sayıda cihaz ile haberleşme sırasında bir seçenek seçiniz. AD HOC: Kablosuz LAN üzerinden bilgisayar ile doğrudan iki uç birim arasında bir haberleşme niteliğinde görüşmek için bu seçenek belirlenir.		
GÜVENLİK TİPİ	Güvenli iletişim için şifreli konum açılır veya kapatılır. Şifreli konum devreye alındığında, WEP tuşu veya şifreli tuş ayarlanmalıdır.		
	DEVRE DIŞI	Şifre özelliğini devreye almaz. Yaptığınız haberleşme üçüncü kişiler tarafından izlenebilir.	
	WEP 64 bit	Güvenli iletişim için 64-bit veri uzunluğu kullanır.	
	WEP 128 bit	Güvenli iletişim için 128-bit veri uzunluğu kullanır. Bu seçenek 64-bit veri boyu şifreleme kullanımına kıyasla özellik ve güvenliğin daha fazla olmasını sağlar.	
	WPA-PSK TKIP / WPA-PSK AES/ WPA2-PSK TKIP / WPA2-PSK AES/ WPA-EAP TKIP EAP-TLS/ WPA-EAP AES EAP-TLS/ WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/ WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/ WPA2-EAP TKIP EAP-TLS/ WPA2-EAP AES EAP-TLS/ WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/ WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2		Bu seçenekler WEP'e kıyasla daha güçlü güvenlik sağlar.
NOT: • WEP ayarları PC veya kablosuz ağındaki erişim noktası gibi cihaz haberleşmeleri ile aynı olmalıdır. • WEP kullandığınızda, görüntü iletim hızı yavaşlayacaktır. • WEP 64bit ve WEP 128bit'ten farklı şifreleme anahtarları [AĞ TİPİ]'nden [PLANSIZ] seçildiğinde kullanılamaz. • Bir dijital sertifikayı kurmak için projektör menüsünü kullanın. (→ sayfa 145)			
INDEX (Dizin)	[GÜVENLİK TİPİ] içinden [WEP 64 bit] veya [WEP 128 bit] seçilmesi sırasında şifre seçilir.		
ŞİFRE	[GÜVENLİK TİPİ] içinden [WEP 64 bit] veya [WEP 128 bit] seçilmesi sırasında: WEP şifresini giriniz.		
	Seç	Harfler (ASCII)	Heksadesimal basamak (HEX)
	WEP 64 bit	5 karaktere kadar	10 karaktere kadar
	WEP 128 bit	13 karaktere kadar	26 karaktere kadar
[WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] veya [WPA2 PSK-AES] seçimi sırasında: Şifre girilir. Şifre en az 8 ve en fazla 63 veya daha az basamaklı olmalıdır.			
KULLANICI ADI	WPA-EAP/WPA2-EAP için bir kullanıcı adı belirleyin.		
ŞİFRE	WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2 için bir şifre belirleyin.		
DİJİTAL SERTİFİKAYI KULLANIN	WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2 için bir dijital sertifika kullanıyorsanız bunu kullanın.		

• ADI

ANA BİLGİSAYAR ADI	Projektöre bağlı ağın ana bilgisayarının adını girin. Ana bilgisayar adı 15 karakter veya daha kısa olmalıdır.
--------------------	--

• AĞ HİZMETİ

HTTP ŞİFRESİ	HTTP servis sağlayıcı için bir şifre belirleyiniz*. Şifre 10 karakter veya daha kısa olmalıdır.
--------------	---

• CRESTRON

Bilgisayardan yönetim için ROOMVIEW.

DEVRE DIŞI	ROOMVIEW'i devre dışı bırakır.
ENABLE (Etkin)	ROOMVIEW'i etkinleştirir.

Kontrolörden yönetim için CRESTRON CONTROL.

DEVRE DIŞI	CRESTRON CONTROL özelliğini devre dışı bırakır.
ENABLE (Etkin)	CRESTRON CONTROL özelliğini etkinleştirir.
IP ADRESİ	CRESTRON SUNUCUSU IP adresinizi ayarlayın.
IP KİMLİĞİ	CRESTRON SUNUCUSU IP KİMLİĞİNİZİ ayarlayın.

İPUCU: CRESTRON ayarları sadece CRESTRON ROOMVIEW ile kullanım için gereklidir.

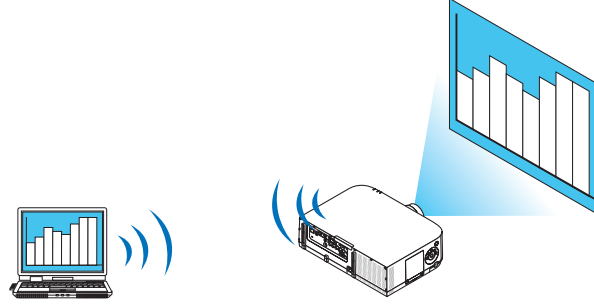
Daha fazla bilgi için <http://www.crestron.com> adresini ziyaret edin

• BİLGİ

KABLOLU LAN	Kablolu LAN bağlantıları ayarlarının listesini görüntüleyin.
KABLOSUZ LAN	Kablosuz LAN bağlantıları ayarlarının listesini görüntüleyin.
GÜNCELLE	Değiştirilmiş ayarları listeye dahil edin.

10 Bilgisayar Ekran Görüntüsünün Ağ [AĞ PROJEKTÖRÜ] ile Projektör Üzerinden Yansıtılması (MM Modeller)

Projektörün PC'niz ile aynı ağa bağlanmasını seçerseniz, PC ekran görüntüsü ağ üzerinden ekrana yansıtılabilir. Bilgisayar kablosunu kullanan bir bağlantıya (VGA) gerek yoktur.



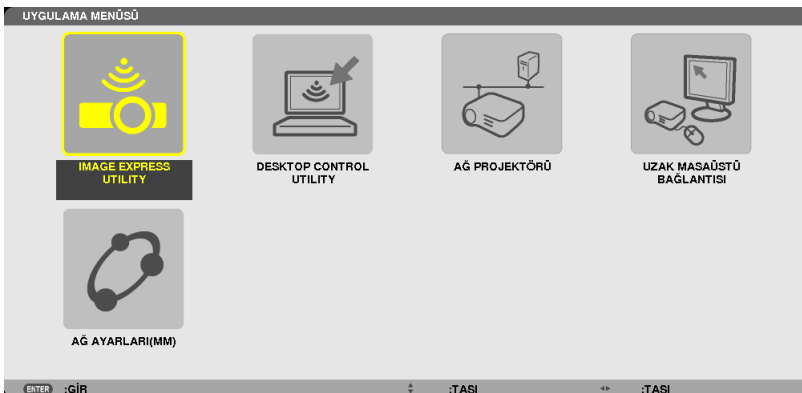
Çalıştırma Ortamı

Uygulanabilir OS	Windows 8 Pro Windows 8 Enterprise Windows 7 Professional Windows 7 Ultimate Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise
Donanım spesifikasyonları	Windows 8/Windows 7/Windows Vista için işletim ortamı gibi Microsoft tarafından tavsiye edilen spesifikasyonlar karşılanmalıdır.
Ağ Ortamı	TCP/IP destekleyen Kablolu LAN veya kablosuz LAN ortamı gereklidir.
Ekran renkleri	Yüksek Renk (16 bit) Gerçek Renk (24 bit ve 32 bit) * 256 veya daha az renkli ayar kullanılamıyor.

Projektörün Ağ Projektörü Giriş Moduna Ayarlanması

1. Projektörü açmak için güç kaynağı ile uzaktan kumanda üzerindeki "8/Ethernet" düğmesine basın.

Uygulama menü ekranı görüntülenecektir.

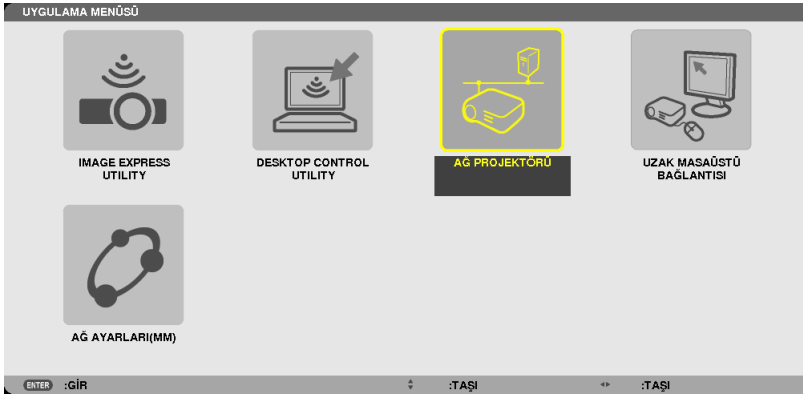


- Ana gövde ile çalışırken, ekran menüsünün [GİRİŞ TERMİNAL] ekranını görüntülemek için "INPUT" düğmesine kısaca basın. [8:ETHERNET]'i seçmek için ▼ düğmesine basın ve ardından uygulama menü ekranını görüntülemek için "ENTER" düğmesine basın.



2. SEÇ ▼ veya ▲ düğmesine basarak [ŞEBEKE] seçin ve ENTER düğmesine basın.

Ekranda APPLICATION MENU (UYGULAMA MENÜSÜ) görüntülenir.



3. APPLICATION MENU (UYGULAMA MENÜSÜ) özelliğinden [AĞ PROJEKTÖRÜ] seçin.

[PROJEKTÖR ADI/ÇÖZÜNÜRLÜĞÜ/ŞİFRE/URL GÖRÜNTÜLE] görüntülenecektir.

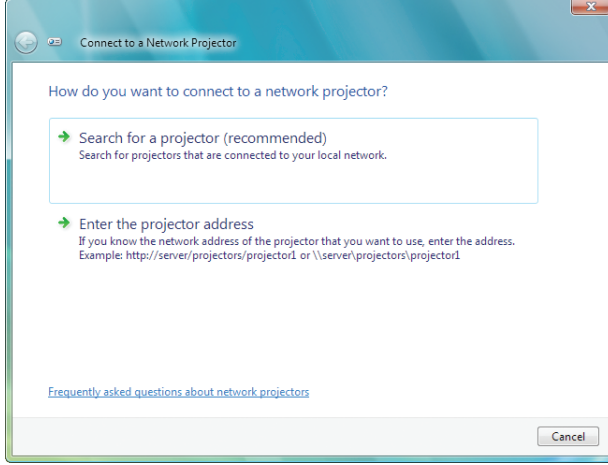


Görüntünün Ağ Projektörü ile yansıtılması

1. **Windows 7 masaüstündeki [Başlat]'a tıklayın.**
2. **[Bütün Programlar]'a tıklayın.**
3. **[Donatılar]'a tıklayın.**
4. **[Bir Ağ Projektörüne Bağlan]'a tıklayın.**

Ardından [Bir Ağ Projektörüne Bağlan için İzin] penceresi görüntülenir, [Evet.] tıklayın.

“Bir Ağ Projektörüne Bağlan” penceresi görüntülenir.

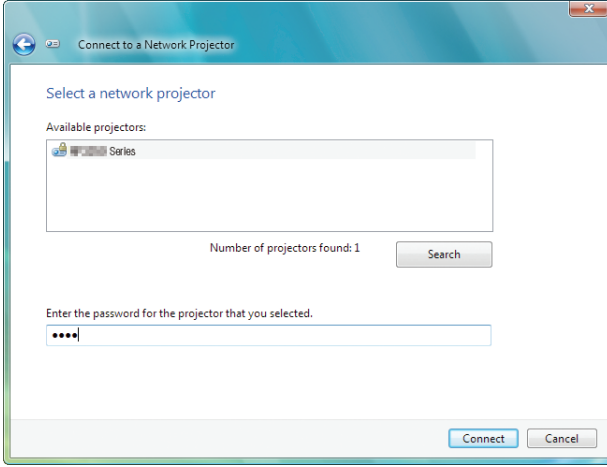


5. **[→ Bir projektör ara (önerilen)] seçeneğine tıklayın.**

“Kullanılabilir projektörler” kutusunda, “PA621U Serisi” görüntülenir.

6. **[PA621U Serisi]'ne tıklayın.**

“Seçtiğiniz projektörün şifresini girin.” mesajı penceren alt kısmında görüntülenir.

7. Işifreyi şifre giriş kutusuna sayfa 55'teki adım 3 altındaki işlemi gerçekleştirerek girin.**8. [Bağlan]'a tıklayın.**

Ağ projektörü fonksiyonu çalışır ve Windows 7 ekranı projektörden yansıtılır.

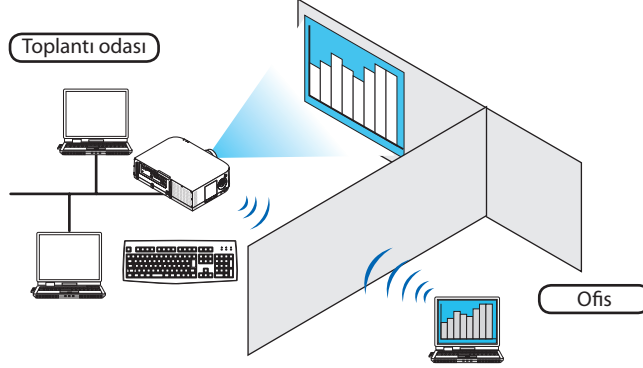
- Bilgisayar ekranınızın çözünürlüğü projektör ekranının çözünürlüğünden farklıysa, AĞ PROJEKTÖRÜ fonksiyonu çalışmayabilir. Bu durum gerçekleşirse, bilgisayar ekranının çözünürlüğünü sayfa 55'teki Adım 3'te görüntülenenden daha düşük bir çözünürlüğe ayarlayın.

NOT: Ağ projektörü fonksiyonu çalışırken, masa üstünün arka plan rengi düz renk olarak değişir. Ağ projektörü fonksiyonu durdurulduğunda, orijinal arka plan rengi geri getirilir.

Referans: Projektör Adım 5'te bulunamazsa, [→ Projektör adresini girin] seçeneğine tıklayın. Ardından "Ağ adresi"ni (Giriş örneği: <http://10.32.97.61/lan>) ve "Projektör şifresi"ni girin (Giriş örneği: 82291627) bunlar projektörden yansıtılan ekranda görüntülenir.

11 Bilgisayarınızı bir Ağ [UZAK MASAÜSTÜ] Üzerinden Çalıştırmak için Projektörün Kullanılması (MM Modeller)

- PC'nin projektörün projektör ile aynı ağa bağlanmasını seçerseniz, PC ekran görüntüsü ağ üzerinden ekrana yansıtılabilir. Ardından klavyeyi kullanarak ağa bağlı PC'deki Windows 8, Windows 7, Windows Vista veya Windows XP işletim sistemini işletebilirsiniz.
- Uzak Masaüstü fonksiyonu ile projektörden uzakta bir yerde bulunan PC'yi uzaktan işletebilirsiniz.

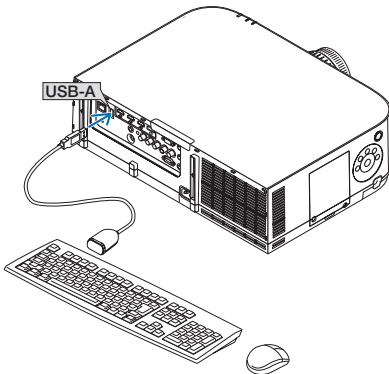


NOT:

- [UZAK MASAÜSTÜ] fonksiyonu aşağıdaki Windows sürümleri ile çalışacaktır.
Windows 8 Pro, Windows 8 Enterprise,
Windows 7 Professional, Windows 7 Ultimate, Windows 7 Enterprise,
Windows Vista Home Premium, Windows Vista Business, Windows Vista Ultimate, Windows Vista Enterprise,
Service Pack 3'lü Windows XP Professional
- Bu özellik, bu kullanım kılavuzunda Windows 7 örnek alınarak açıklanmıştır.
- Uzak Masaüstü fonksiyonunu kullanmak için bir klavye gereklidir.
- Uzak Masaüstü fonksiyonu bir klavye ile işletilebilir. Kablosuz klavye ile birlikte bir kablosuz fare kullanmak bu işletim için daha kullanışlıdır. Piyasadan satın alabileceğiniz bir kablosuz klavye, kablosuz fare ve bir USB kablosuz alıcı kullanın. Piyasadan satın alabileceğiniz bir USB klavye ve USB fare kullanın.
- Bir yerleşik USB hub'a sahip USB klavyesi projektörle birlikte kullanılamaz.
- Bluetooth destekleyen bir kablosuz klavye veya fare projektör ile birlikte kullanılamaz.
- Projektör USB portunun piyasadan temin edilecek bütün USB cihazları desteklediği konusunda garanti verilmemektedir.

Piyasadan satın alabileceğiniz bir kablosuz klavyeyi (ABD düzenli versiyon) hazırlayın.

USB kablosuz alıcıyı projektörün USB portuna bağlayın (Tip A). Kablosuz klavye ve fareniz için bütün gerekli ayarları yapın.



Windows 7'nin kullanıcı hesabı için şifrenin belirlenmesi

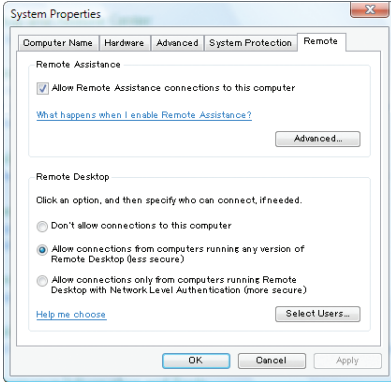
İPUCU: Bir hesap için bir şifre belirlendiyse Adımlar 1-9 atlanabilir.

1. **Windows 7 masaüstündeki [Başlat]'a tıklayın.**
2. **[Denetim Masası]'na tıklayın.**
3. **[Kullanıcı Hesapları] altında görüntülenen [Kullanıcı hesapları ekleyin veya kaldırın] seçeneğine tıklayın.**
4. **[Kullanıcı Hesabı Kontrolü] onay penceresi görüntülendiğinde, [Devam]'a tıklayınız.**
5. **[Yönetici]'ye tıklayın.**
6. **[Bir şifre oluşturun]'a tıklayın.**
7. **Şifreyi [Yeni şifre] kutusuna girin.**
8. **Adım 7'deki ile aynı olan şifreyi [Yeni şifreyi onayla] kutusuna girin.**
9. **[Bir şifre oluşturun]'a tıklayın.**

Yönetici [Şifre Koruması] olarak değiştirilir.

Uzaktan Erişimin Ayarlanması

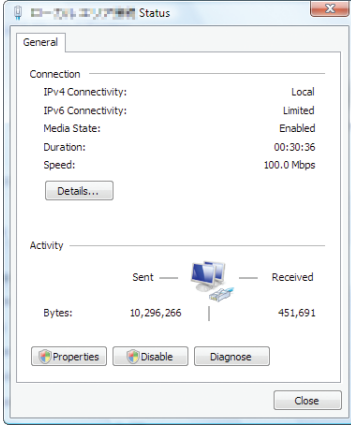
1. **Windows 7 masaüstündeki [Başlat]'a tıklayın.**
2. **[Denetim Masası]'na tıklayın.**
3. **[Sistem ve Güvenlik] seçeneğine tıklayın.**
4. **[Sistem] altında görüntülenen [Uzaktan erişime izin ver]'e tıklayın.**
5. **[Kullanıcı Hesabı Kontrolü] onay penceresi görüntülendiğinde, [Devam]'a tıklayınız.**
[Sistem Özellikleri] penceresi görüntülenir.
6. **Uzak Masaüstü kutusundaki [Uzak Masaüstü'nün herhangi bir sürümünü çalıştıran bilgisayarlardan gelen bağlantılara izin ver (daha az güvenli)] ve [TAMAM] tıklayın.**



IP adresinin Windows 7'de kontrol edilmesi

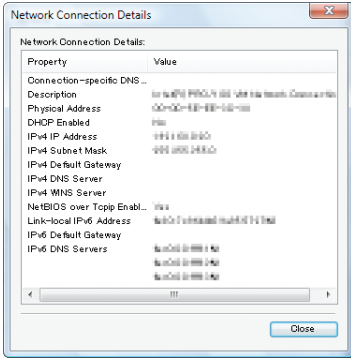
1. **Windows 7 masaüstündeki [Başlat]'a tıklayın.**
2. **[Denetim Masası]'na tıklayın.**
3. **[Ağ ve İnternet] altında görüntülenen [Ağ durumuna ve görevlerine gözat] seçeneğine tıklayın.**

4. **Penceredeki [Yerel Alan Bağlantısı]'nın sağında mavi olarak görüntülenen [Duruma gözet]'a tıklayın.**
[Yerel Alan Bağlantısı Durumu] penceresi görüntülenir.



5. **[Detaylar...]'a tıklayın.**

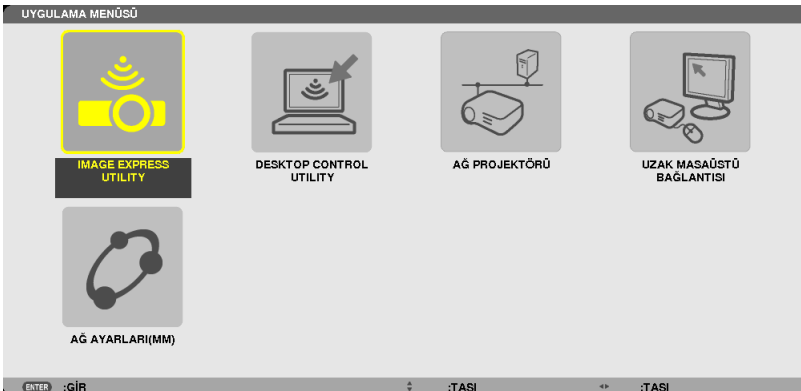
Görüntülenen "IPv4 IP Adresi"nin değerini (xxx.xxx.xxx.xxx) not edin.



6. **[Kapat]'a tıklayın.**
7. **Pencerenin sağ üst tarafındaki [X]'e tıklayın.**
Sistem masaüstüne geri döner.

Uzak Masaüstünün Başlatılması

1. **Projektörü açmak için güç kaynağı ile uzaktan kumanda üzerindeki "8/Ethernet" düğmesine basın.**
Uygulama menü ekranı görüntülenecektir.



- Ana gövde ile çalışırken, ekran menüsünün [GİRİŞ TERMİNAL] ekranını görüntülemek için "INPUT" düğmesine kısaca basın. [8:ETHERNET]'i seçmek için ▼ düğmesine basın ve ardından uygulama menü ekranını görüntülemek için "ENTER" düğmesine basın.



[UZAK MASAÜSTÜ BAĞLANTISI] penceresi görüntülenir.



2. Windows 7'nin IP adresini girmek için kablosuz klavyeyi kullanın ve [CONNECTION] seçeneğine tıklayın.

Windows 7'nin oturum açma ekranı projektör tarafından yansıtılan ekranda görüntülenir.

3. Kullanıcı şifresini girmek için kablosuz klavyeyi kullanın ve "Enter" tuşuna basın.

Uzak masaüstü fonksiyonu başlatılır.

Windows 7 masaüstü projektör tarafından yansıtılan ekranda görüntülenir.

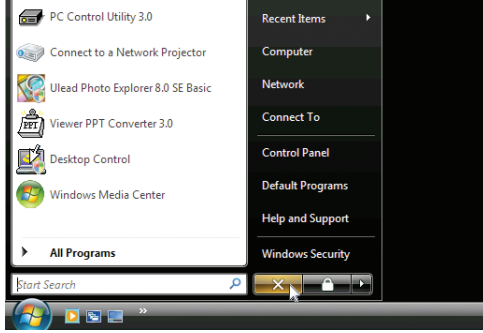
Bilgisayardaki oturumu kapatın.

Windows 7'yi çalıştırmak için projektöre bağlı kablosuz klavyeyi kullanın.

NOT: Projeksiyon uzak masaüstü fonksiyonu ile gerçekleştirilirse, masaüstünün fon rengi düz renk olarak değişir.

Uzak Masaüstünden Çıkılması

1. **Projektör tarafından yansıtılan masaüstü ekranında [Başlat]'a tıklamak için kablosuz klavyeyi kullanın.**



2. **Başlat menüsünün sağ tarafındaki [X]'e tıklayın.**

Uzak masaüstü fonksiyonu durdurulur.

3. **Uzaktan kumanda üzerinde "8/Ethernet" harici bir giriş terminali için düğmeye basın.**

Ana gövde üzerindeki işlemler için "INPUT" düğmesini kullanarak giriş terminalini değiştirin.

İPUCU:

UZAK MASAÜSTÜ'ndeki [SEÇENEKLER] özelliğinin ayarlanması

[SEÇENEKLER]'e tıklanması [PERFORMANS] ekranını görüntüler.

[SEÇENEKLER] özelliğine ait ayarların yapılması, Uzak Masaüstü işletimi sırasında masaüstü arka planını görüntülemenize veya pencere animasyonu fonksiyonunu etkinleştirmenize izin verecektir. Ancak bunu yapmanız ekranın veya farenin tepki verme hızının yavaşlamasına neden olur.

Ekranın veya farenin tepki verme hızı yavaşlarsa, aşağıdakilerden birini veya birkaçını deneyin:

MASAÜSTÜ ARKAPLANI: Masaüstü fonunu düz renk olarak görüntülemek için onay imini kaldırın.

MENÜ VE PENCERE ANİMASYONU: Menü ve pencere animasyonunu devre dışı bırakmak için onay imini kaldırın.

TEMALAR: Temaları kullanmamak için onay imini kaldırın.

SÜRÜKLERKEN PENCERE İÇERİKLERİ GÖSTER: Sürüklerken sadece pencere panelini göstermek için onay imini kaldırın.

4. Çoklu Ekran yansıtma

❶ Çoklu ekran yansıtması kullanılarak yapılabilecekler

Bu projektör tek başına ve çoklu ekran projeksiyonu için birden fazla ünite ile kullanılabilir. Burada iki projektör ekranı kullanmanın bir örneğini sunacağız.

1. Durum

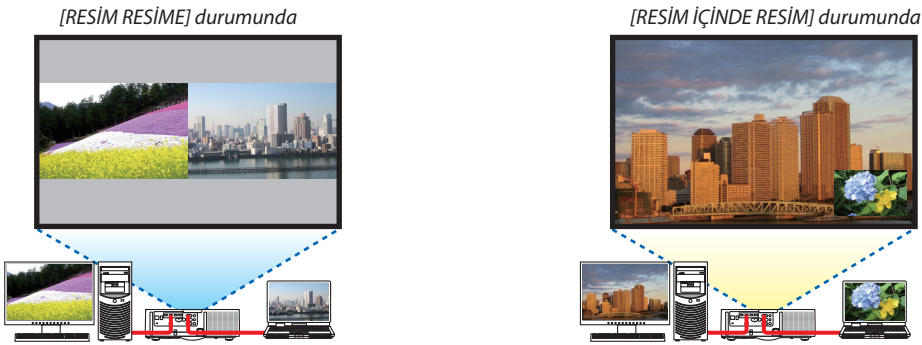
Tek bir projektörü aynı anda iki tip video yansıtmak için kullanma
[PIP/RESİM RESİME]

2. Durum

Dört projektörü (sıvı kristal panel: XGA) 1920 × 1080 piksel çözünürlüğünde bir videoyu yansıtmak için kullanma
[BİRLEŞTİRME]

1. Durum Tek bir projektörü iki tip video yansıtmak için kullanma [PIP/RESİM RESİME]

Bağlantı örneği ve yansıtılan görüntü



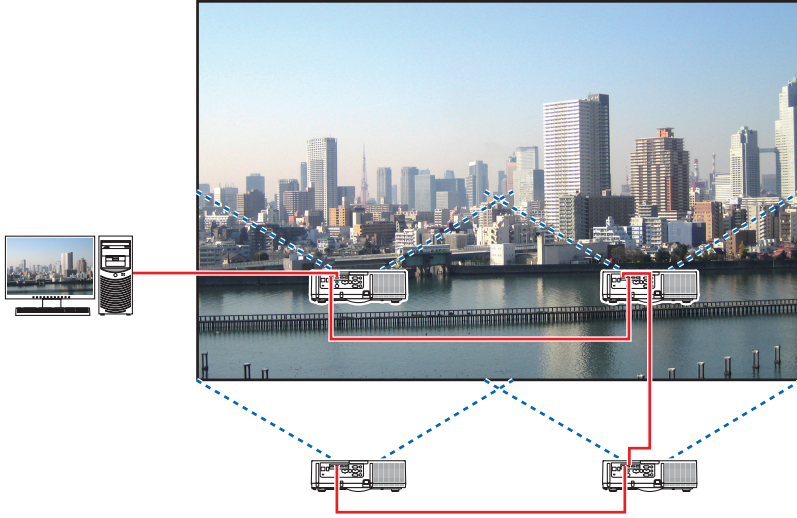
Ekran menüsü işlemleri

Ekran menüsünde [EKRAN] → [PIP/RESİM RESİME] → [MOD] ekranını görüntüleyin ve [RESİM İÇİNDE RESİM] veya [RESİM RESİME] seçeneğini seçin.

Ayrıntılar için, lütfen "4-2 Aynı Anda İki Resim Görüntüleme" bölümüne başvurun. (→ sayfa 67)

2. Durum Dört projektörü (sıvı kristal panel: XGA) 1920 × 1080 piksel çözünürlüğünde videoları yansıtmak için kullanma [BİRLEŞTİRME]

Bağlantı örneği ve yansıtılan görüntü



Ekran menüsü işlemleri

1 Dört projektör yansıtıldığında dört benzer video görüntülenir.

Lütfen mağazadan her projektörün yansıtma konumunu ayarlamasını rica edin.



NOT:

- Projektörü kurarken, her projektöre özgün bir kontrol kimliği atayın.
- Blu-ray oynatıcınız veya bilgisayarınızda "Renk ayarı" ve "Derin Renk ayarı"nı "Otomatik" olarak ayarlayın. Daha fazla bilgi için Blu-ray oynatıcınız veya bilgisayarınızla birlikte verilen kullanıcı kılavuzuna başvurun.
- Blu ray oynatıcınız veya bilgisayarınızın bir HDMI çıkışını ilk projektöre bağlayın ve ardından HDMI1 veya HDMI2 giriş konektörünü ikinci ve takip eden projektörlere bağlayın.
- İkinci ve takip eden projektörlerde farklı bir giriş kaynağı seçmek HDMI tekrarlayıcı işlevini devre dışı bırakacaktır.

2 Sırasıyla dört projektörün ekran menüsünü kullanarak görüntüyü dört parçaya bölün.

Ekran menüsünde [EKRAN] → [ÇOKLU EKRAN] → [RESİM AYARI] Ekranını görüntüleyin ve [BİRLEŞTİRME] seçeneğini seçin.

(1) Yatay ünite sayısını ayarlama ekranında, [2 ÜNİTE] seçeneğini seçin. (yatay yöndeki ünite sayısı)

(2) Dikey ünite sayısını ayarlama ekranında, [2 ÜNİTE] seçeneğini seçin. (dikey yöndeki ünite sayısı)

(3) Yatay sırayı ayarlama ekranında, [1. ÜNİTE] veya [2. ÜNİTE] seçeneğini seçin.

(ekranlara bakın, soldaki ünite [1. ÜNİTE], sağdaki ise [2. ÜNİTE]'dir)

(4) Dikey sırayı ayarlama ekranında, [1. ÜNİTE] veya [2. ÜNİTE] seçeneğini seçin.

(ekranlara bakın, üstteki ünite [1. ÜNİTE], alttaki ise [2. ÜNİTE]'dir)

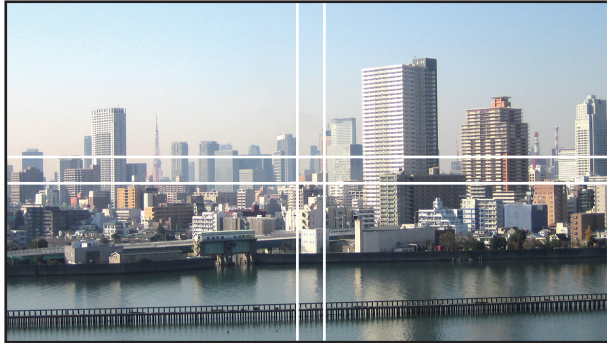


3 Her projektörün lens kaydırmasını ekranın kenarlarını ince ayarlamak için ayarlayın.

Daha fazla ince ayarlama için, her projektörün ekran menüsünde [EKRAN] → [KENAR HARMANLAMA] kullanarak ayarlama yapın.

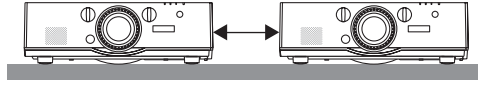
Ayrıntılar için, lütfen "4-3 [KENAR HARMANLAMA] Kullanarak bir Resim Görüntüleme" bölümüne başvurun.

(→ sayfa 71)

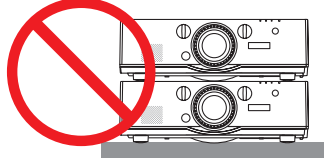


Projektörlerin kurulumu yapılırken dikkat edilmesi gerekenler

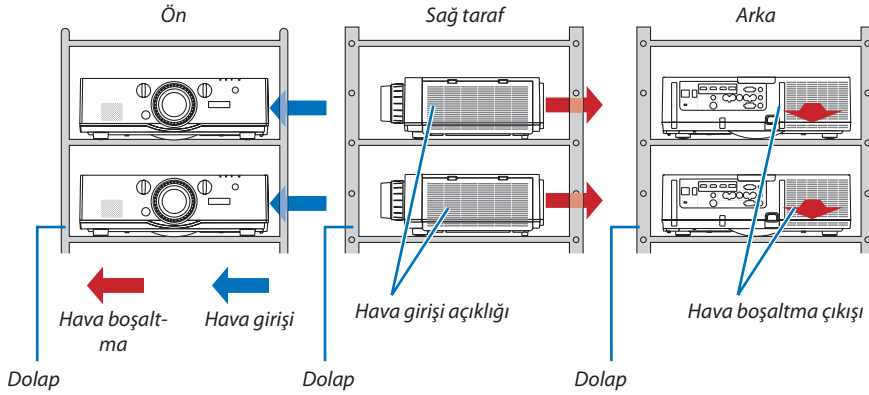
- Projektörün solunda ve sağında projektörün hava girişinin ve boşaltma çıkışlarının engellenmemesi için yeterli boşluk bırakın. Hava girişi ve boşaltma çıkışları engellendiğinde, projektörün içindeki sıcaklık artacaktır ve bu bir arızaya neden olabilir.



- Projektörlerin kurulumunu yaparken birini doğrudan diğerinin üzerine koyarak dizmeyin. Projektörlerin biri diğerinin üzerine konulduğunda, projektörler düşebilir bu da hasara ve arızaya sebep olur.



- İki projektör kullanırken kurulum örneği
Aşağıdaki kurulum örneği iki projektör kurulumunun çoklu ekran yansıtması için birleştirirken tavsiye edilir. Lütfen hava girişi/boşaltma çıkışı ile duvar arasında en az 10 cm'lik bir boşluk bırakın. [Kurulum örneği]



UYARI

Lütfen mağazadan projektörü tavana monte etmek gibi özel kurulum hizmetleri talep edin. Kurulumu asla kendi başınıza yapmayın. Projektör düşebilir ve yaralanmaya sebep olabilir. Lütfen kurulum için projektörün ağırlığına dayanabilecek sağlam bir dolap kullanın. Ltfen projektörlerin birini doğrudan diğerinin üzerine koyarak dizmeyin.

NOT:

- Projektör mesafesi aralığı için, lütfen "Atış mesafesi ve ekran boyutu" Ekine başvurun. (→ sayfa 253)

2 Aynı Anda İki Resim Görüntüleme

Projektör iki farklı sinyali eş zamanlı olarak izlemenize izin veren bir özelliğe sahiptir. İki mod vardır: RESİM İÇİNDE RESİM modu ve RESİM RESİME modu.

İlk ekran görüntüsü olarak yansıtılan video ana ekran olarak bilinir, daha sonra yansıtılan video ise alt-ekran olarak bilinir. Ekran menüsünde [EKRAN] → [PIP/RESİM RESİME] → [MOD] altında yansıtma işlevini seçin (gönderildiğinde varsayılan fabrika ayarı RESİM İÇİNDE RESİM'dir). (→ sayfa 100)

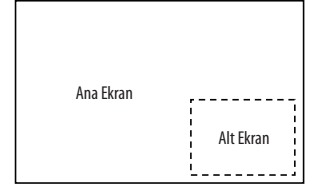
- Güç açıldığında tek bir ekran yansıtılır.

Resim içinde Resim işlevi

Ana ekranın içinde küçük bir alt ekran görüntülenir.

Alt ekran aşağıdaki gibi kurulabilir ve ayarlanabilir. (→ sayfa 100)

- Alt ekranın sağ üstte, sol üstte, sağ altta veya sol altta görüntülenmesini seçin (alt ekranın boyutu seçilebilir ve konumu ince ayarlanabilir)
- Ana ekranı alt ekranla değiştirin

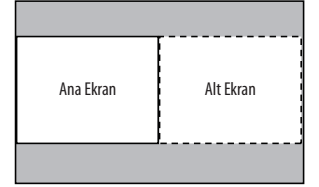


Resim Resime işlevi

Ana ekranı ve alt ekranı yan yana görüntüleyin.

Ana ekran ve alt ekran aşağıdaki gibi kurulabilir ve ayarlanabilir. (→ sayfa 101)

- Ana ekran ve alt ekranın ekran sınırlarını (oranı) seçme
- Ana ekranı ve alt ekranı değiştirin



Ana ekran ve alt ekran için kullanılabilen giriş terminalleri.

Ana ekran ve alt ekran aşağıdaki giriş terminallerini sağlayabilirler.

- Ana ekran ve alt ekran, bilgisayar sinyallerini WUXGA@60HzRB'ye kadar destekler.

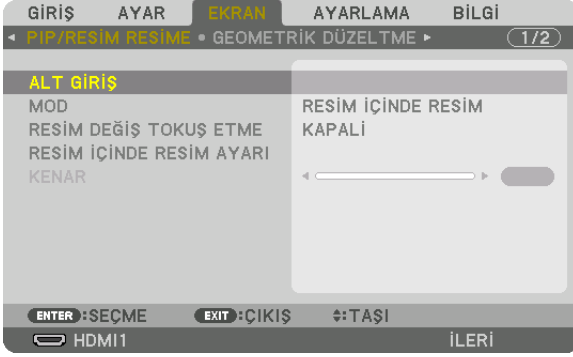
		Alt ekran veya ilave ekran							
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	BNC	BNC(KV)	BNC(Y/C)	COMPUTER	HDBaseT
Ana Ekran	HDMI1	Hayır			Evet	Evet	Evet	Evet	Hayır
	HDMI2				Evet	Evet	Evet	Evet	
	DisplayPort				Evet	Evet	Evet	Evet	
	BNC	Evet	Evet	Evet	Hayır			Hayır	Evet
	BNC(KV)	Evet	Evet	Evet				Evet	Evet
	BNC(Y/C)	Evet	Evet	Evet				Evet	Evet
	COMPUTER	Evet	Evet	Evet	Hayır	Evet	Evet	Hayır	Evet
	HDBaseT	Hayır			Evet	Evet	Evet	Evet	Hayır

NOT:

- Bazı sinyaller çözünürlüğe bağlı olarak görüntülenmeyebilirler.

İki ekran yansıtma

1. Ekran menüsünü görüntülemek için MENU düğmesine basın ve [EKRAN] → [PIP/RESİM RESİME] seçeneğini seçin.

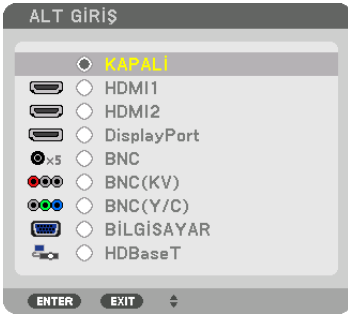


Bu ekran menüsündeki [PIP/RESİM RESİME] ekranını görüntüler.

2. ▼/▲ düğmelerini kullanarak bir [ALT GİRİŞ] seçin ve ENTER tuşuna basın.

Bu [ALT GİRİŞ] ekranını görüntüler.

3. ▼/▲ düğmelerini kullanarak giriş sinyalini seçin ve ENTER düğmesine basın.



* Bu ekran bir HDBaseT modeline aittir.

[MOD] altında kurulan [RESİM İÇİNDE RESİM] veya [RESİM RESİME] ekranı yansıtılır. (→ sayfa 100)

- Sinyal adı gri görüntülendiğinde, bu seçilemediği anlamına gelir.
- Sinyal aynı zamanda uzaktan kumandadaki PIP düğmesine veya PBP/POP düğmesine basılarak da görüntülenebilir.

4. MENU düğmesine basın.

Ekran menüsü kaybolacaktır.

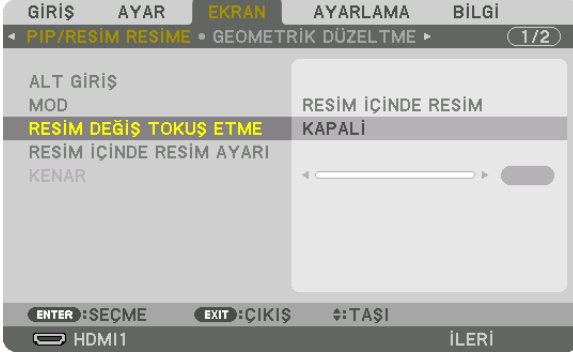
5. Tek ekrana geri dönerken, [PIP/RESİM RESİME] ekranını bir kez daha görüntüleyin ve 3. Adımın [ALT GİRİŞ] ekranında [KAPALI] seçin.

İPUCU:

- Çift ekran yansıtma sırasında, seçilen giriş alt ekran tarafından desteklenmiyorsa, alt ekran siyah bir ekran olarak görünecektir.

Ana ekranı alt ekranla değiştirmek ve tersi

1. Ekran menüsünü görüntülemek için **MENU** düğmesine basın ve **[EKRAN] → [PIP/RESİM RESİME]** seçeneğini seçin.



Bu ekran menüsündeki **[PIP/RESİM RESİME]** ekranını görüntüler.

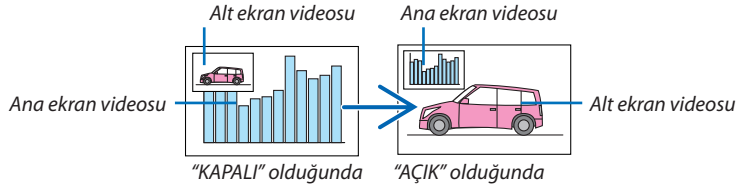
2. **▼/▲** düğmelerini kullanarak **[RESİM DEĞİŞ TOKUŞ ETME]** öğesini seçin ve **ENTER** tuşuna basın.

Ekran konumlarını değiştirmek için ekranı görüntüleyin.

3. **▼** düğmesiyle **[AÇIK]** öğesini seçin ve ardından **ENTER** düğmesine basın.



Ana ekranın videosu alt ekranınkiyle değişecektir.



HDMI çıkış terminalinden gelen sinyal çıkışı ekran konumları değiştirilse bile değişmez.

4. **Menü düğmesine basın.**

Ekran menüsü kaybolacaktır.

Sınırlamalar

- Aşağıdaki işlemler yalnızca ana ekran için mümkündür.
 - Ses ve görsel ayarlamalar
 - Kısmi D-ZOOM/ZOOM +/- düğmeleri kullanarak video büyütme / sıkıştırma.
Bununla birlikte, büyütme / sıkıştırma yalnızca [RESİM RESİME KENARI] ile ayarlanan konumlara kadardır.
 - TEST ŞEKLİ
- Aşağıdaki işlemler hem ana hem de alt ekran için mümkündür. Bu işlemler bağımsız olarak uygulanamaz.
 - Anlık video / ses silme
 - Video duraklatma
- [PIP/RESİM RESİME] bir 3D video görüntülenirken kullanılamaz.
- [PIP/RESİM RESİME] fonksiyonunu kullanırken, [KAPALI BASLIK] ve [DİNAMİK KONTRAST] kullanılabılır.
- [PIP/RESİM RESİME] giriş sinyal çözünürlüğü 1920 × 1200 veya daha fazla olduğunda kullanılamaz.
- HDMI çıkış terminalinin bir tekrarlayıcı işlevi vardır. Çıkış çözünürlüğü bağlı monitörün ve projektörün maksimum çözünürlüğü ile sınırlıdır.

3 [KENAR HARMANLAMA] Kullanarak bir Resim Görüntüleme

Yüksek çözünürlüklü bir video sol, sağ, üst ve altta birden fazla projektörü bir arada kullanarak daha da büyük bir ekrana yansıtılabilir.

Projektör bir yansıtma ekranının kenarlarını (sınırlarını) birbirinden ayırt edilemez hale getiren bir "KENAR HARMANLAMA İşlevi"ne sahiptir.

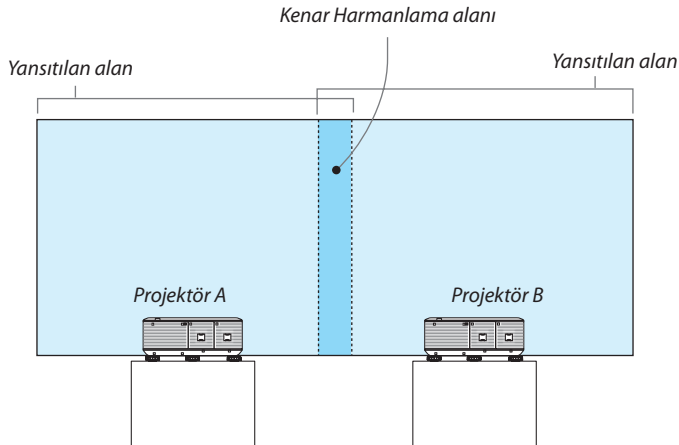
NOT:

- Projektör atış mesafeleri için 253. sayfadaki "Atış mesafesi ve ekran boyutu" bölümüne başvurun.
- Kenar Harmanlama İşlevini gerçekleştirmeden önce, projektörü görüntü uygun boyutta kare olacak şekilde doğru konumda yerleştirin ve ardından optik ayarlamalar yapın (lens kaydırma, netleme ve zoom).
- [LAMBAMODU] altında [LAMBAYARI] seçeneğini kullanarak her bir projektörün parlaklığını ayarlayın. Ayrıca, [KONTRAST], [PARLAKLIK] ve [BENZERLİK] öğelerini ayarlamak için [REF. BEYAZ DENGESİ] ayarını kullanın.

Kenar Harmanlama işlevinin kullanımını açıklamadan önce

Bu bölüm "Örnek: İki projektörü yan yana yerleştirme" durumunu açıklar. Gösterildiği gibi, soldaki yansıtılan görüntü "Projektör A" ve sağdaki yansıtılan görüntü "Projektör B" olarak nitelendirilmiştir. Aksi belirtilmedikçe buradan sonra, "projektör" kelimesi hem A hem de B için kullanılır.

Örnek: İki projektörü yan yana yerleştirme

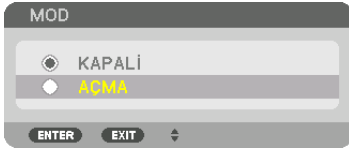


Hazırlık:

- Projektörü açın ve bir sinyal görüntüleyin.
- Ayarlar ve ayarlamaları uzaktan kumandayı kullanarak yaparken, diğer projektörleri etkinleştirmemek için [KONTROL KİMLİĞİ]'ni etkinleştirin. (→ sayfa 120)

Yansıtma ekranlarının üst üste geçmesini ayarlama**① [KENAR HARMANLAMA]'yı etkinleştirin.****1 “Kenar Harmanla.” düğmesine basın.**

[KENAR HARMANLAMA] ekranı görüntülenecektir. İmlecini [MOD] düğmesi ile hizalayın ve ardından ENTER düğmesine basın. Mod ekranı görüntülenecektir.

**2 [MOD] → [AÇIK] seçin ve ENTER tuşuna basın.**

Bu Kenar Harmanlama işlevini etkinleştirir. Aşağıdaki menü öğeleri kullanılamaz: [ÜST], [ALT], [SOL], [SAĞ] ve [SIYAH SEVİYESİ]

3 Projektör A için [SAĞ] ve Projektör B için [SOL] seçin.

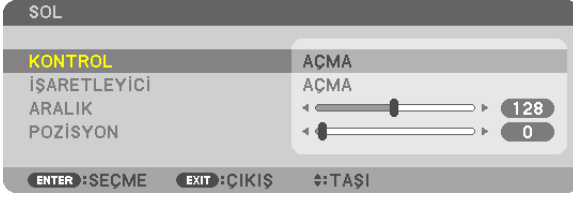
ENTER düğmesine basın.



Aşağıdaki öğeler kullanılabilir:

[KONTROL], [İŞARETLEYİCİ], [ARALIK] ve [POZİSYON]

4 [KONTROL] → [AÇIK] seçin ve ENTER tuşuna basın.



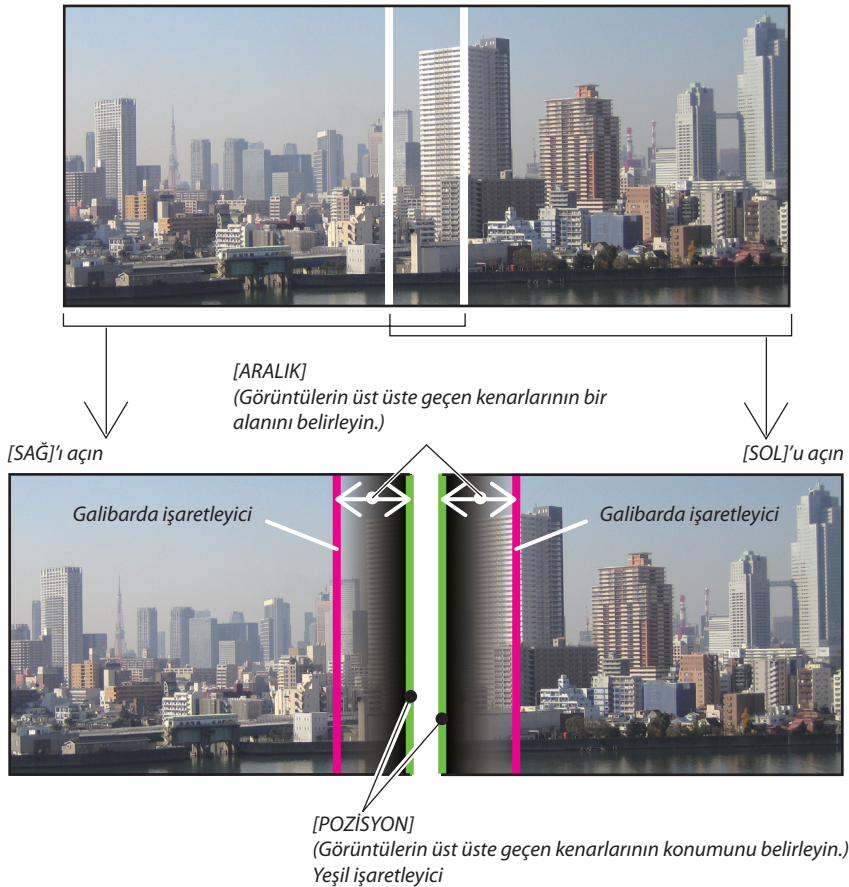
Her [ÜST], [ALT], [SOL], [SAĞ] ve [SİYAH SEVİYESİ]'nin kendi [KONTROL], [İŞARETLEYİCİ], [ARALIK] ve [POZİSYON]'u vardır.

- Projektör A için [ÜST], [SOL] ve [ALT] için [KONTROL]'ü [KAPALI] olarak ayarlayın. Benzer olarak Projektör B için [ÜST], [SAĞ] ve [ALT] için [KONTROL]'ü [KAPALI] olarak ayarlayın.

② Her projektörden yansıtılan görüntülerin üst üste geçen kenarlarının bir alanını belirlemek için [ARALIK] ve [POZİSYON]'u ayarlayın.

[İŞARETLEYİCİ]'yi açmak galibarda ve yeşil işaretleyicileri görüntüleyecektir.

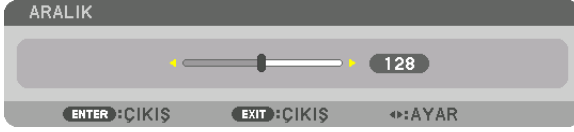
Galibarda işaretleyici [ARALIK] için, yeşil işaretleyici ise [POZİSYON] için kullanılır.



* 2 ekran diyagramında açıklayıcı sebeplerden ötürü ayrılmıştır.

1 [ARALIK]'ı ayarlayın.

Üst üste geçen alanı ayarlamak için ◀ veya ▶ düğmesini kullanın.

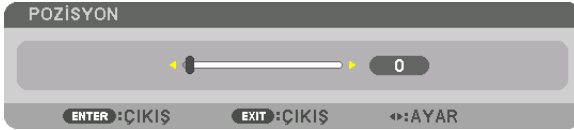


İPUCU:

- Bir projektörün işaretleyicisi ile diğer projektörün işaretleyicisini üst üste getirmek için ayarlayın.

2 [POZİSYON]'u ayarlayın.

Üst üste geçen görüntülerin bir kenarını diğer kenarıyla hizalamak için ◀ veya ▶ düğmesini kullanın.



İPUCU:

- Farklı bir çözünürlükte bir sinyal görüntülerken, Kenar Harmanlama işlevini baştan yapın.
- [İŞARETLEYİCİ] ayarı kaydedilmeyecektir ve projektör kapatıldığında [KAPALI]'ya dönecektir.
- Projektör çalışırken işaretleyici görüntülemek veya gizlemek için, menüden [İŞARETLEYİCİ]'yi açın veya kapatın.

Siyah Seviyesi Ayarlama

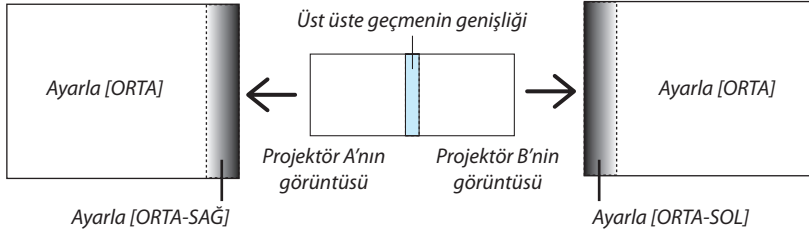
Bu çoklu ekranın üst üste geçen ve üst üste geçmeyen alanının siyah seviyesini ayarlar (KENAR HARMANLAMA). Eğer farkın çok fazla olduğunu düşünüyorsanız parlaklık seviyesini ayarlayın.

NOT:

Bu fonksiyon sadece [MOD] açık olduğunda kullanılabilir.

Ayarlanabilir alan, [ÜST], [ALT], [SOL] VE [SAĞ]'ın hangi kombinasyonunun açık olduğuna göre değişir.

Örnek: İki projektör yan yana yerleştirildiğinde siyah seviyesini ayarlama



1. [MOD]'u açın

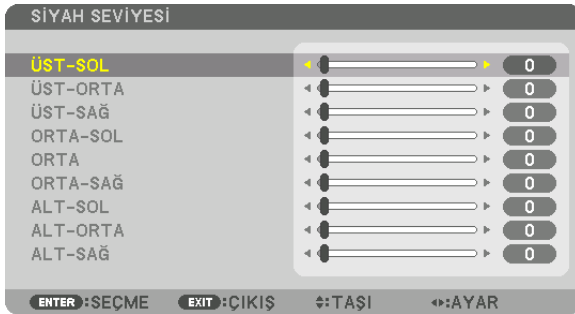
2. [SİYAH SEVİYESİ]'ni seçin ve ENTER tuşuna basın.

Ekran siyah seviyesi ayarlama ekranına geçecektir.



3. Bir öğe seçmek için ▼ veya ▲ düğmelerini kullanın ve siyah seviyesini ayarlamak için ◀ veya ▶ düğmesini kullanın.

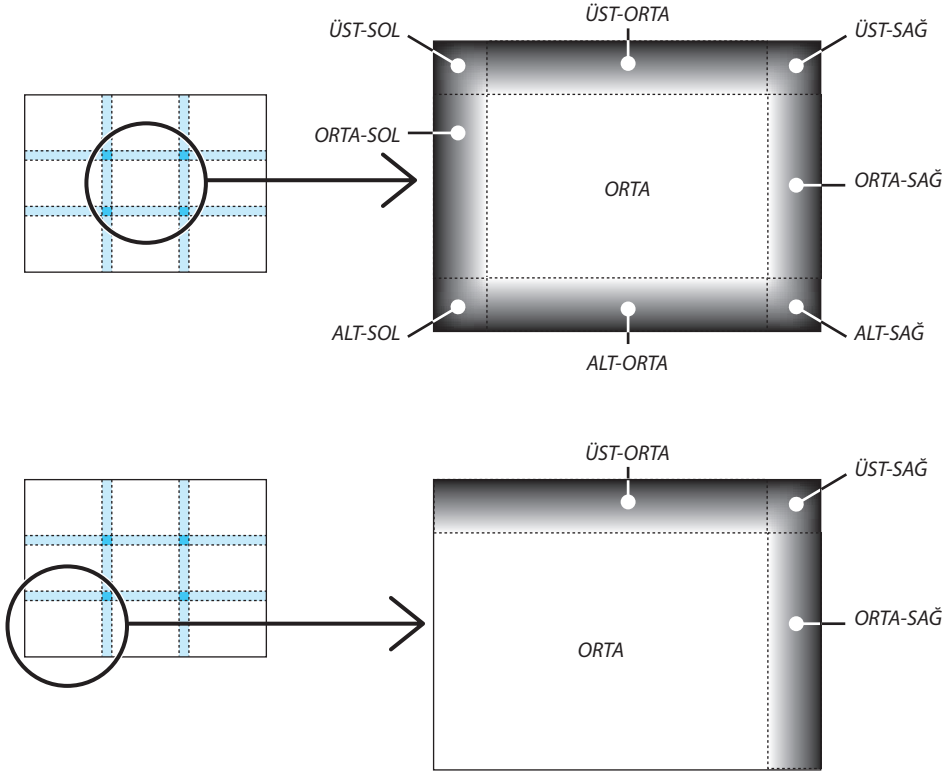
Bunu gerekirse diğer projektör için de yapın.



Siyah Seviyesi ayarlaması için 9 parçalı kısımlar

Merkez projektör

Bu işlev aşağıda gösterildiği gibi merkez projektör için 9 parçalı kısımların ve sol alt projektör için 4 parçalı kısımların parlaklık seviyesini ayarlar.

**İPUCU:**

- Siyah seviyesi bölüm ekranlarının sayısı (maksimum 9 bölüm) seçilen kenar harmanlama konumlarının sayısına göre değişir (sol, alt, sağ, sol). Ayrıca, üst / alt ve sol / sağ uçları seçildiğinde, köşe bölüm ekranı görünür.
- Kenar harmanlama genişliği aralıkta ayarlanan ve kesişen alanın üst / alt uçları veya sol / sağ uçları tarafından oluşturulan köşenin genişliğidir.
- [SİYAH SEVİYESİ] yalnızca onu daha parlak hale getirmek için ayarlanabilir.

5. Ekran Menüsünün Kullanılması

1 Menülerin Kullanılması

NOT: Sürekli bir video görüntüsünün yansıtılması sırasında ekran menüsü düzgün bir biçimde görüntülenmeyebilir.

1. Uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerinde **MENÜ** tuşuna basın ve menü penceresini görüntüleyin.



NOT: Alt kısımdaki ENTER, ÇIKIŞ, ▲▼, ◀▶ gibi komutlar işlem için kullanılabilir düğmeleri gösterir.

2. Uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki **◀▶** tuşuna basın ve alt menüyü görüntüleyin.

3. Uzaktan kumanda üzerindeki veya projektör kasasındaki **ENTER** tuşuna basarak en üst kalem veya ilk sekmeyi etkinleştiriniz.

4. Uzaktan kumanda üzerindeki **▲▼** tuşları veya projektör kasası üzerindeki tuşları kullanarak ayar yapabilir veya değer girebilirsiniz.

Uzaktan kumanda üzerindeki **◀▶** tuşları veya projektör kasası üzerindeki tuşları kullanarak istediğiniz sekmeleri seçebilirsiniz.

5. Uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki **ENTER** tuşuna basın ve alt menü penceresini görüntüleyin.

6. Uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki **▲▼◀▶** tuşlarını kullanarak seçilen bir öğenin düzeyini belirleyebilir veya açıp kapatabilirsiniz.

Değişiklikler yeniden ayarlanana kadar saklanacaktır.

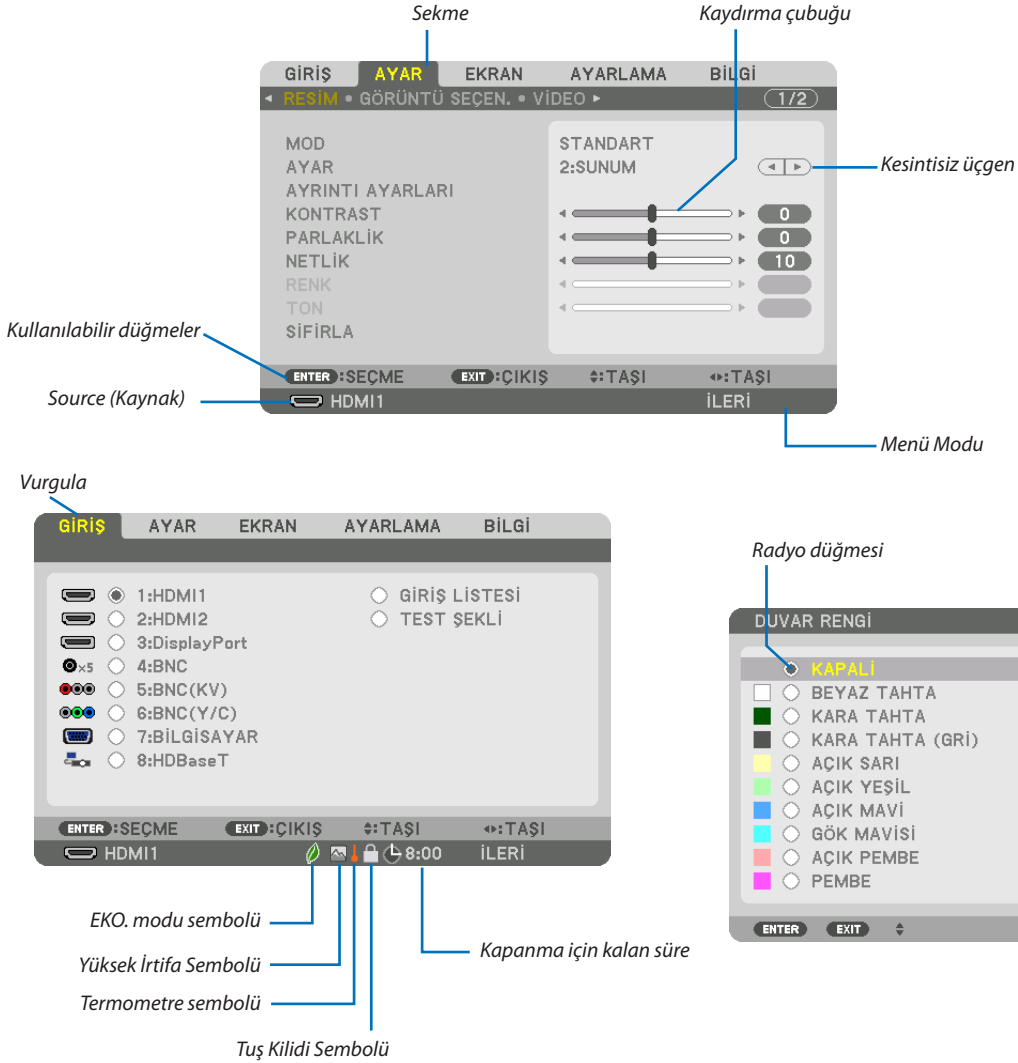
7. İlave öğe eklemek için 2-6 arasındaki adımları tekrar edin veya menü ekranından çıkmak için uzaktan kumanda ya da projektör kasasındaki **ÇIKIŞ** düğmesine basın.

NOT: Bir menü veya mesaj görüntülendiğinde, sinyal veya ayarlara bağlı olarak bir kaç satır bilgi kaybolabilir.

8. Menüyu kapatmak için **MENÜ** tuşuna bir kez daha basın.

Önceki menüye dönmek için **ÇIKIŞ** tuşuna basın.

2 Menü Öğeleri



Menü pencereleri veya iletişim kutuları genel olarak aşağıdaki öğelere sahiptir:

- Vurgula Seçilen menü veya öğeyi gösterir.
- Kesintisiz üçgen Diğer seçeneklerin mevcut olduğunu gösterir. Vurgulanmış üçgen öğenin aktif olduğunu gösterir.
- Sekme Bir iletişim kutusundaki bir grup özelliği gösterir. Herhangi bir sekmeyi seçmek onun sayfasını öne getirir.
- Radyo düğmesi Bu yuvarlak düğmeyi iletişim kutusu içindeki seçeneği seçmek için kullanın.
- Source (Kaynak) Mevcut seçili kaynağı gösterir.
- Menü modu Geçerli menü modunu gösterir: BASİT veya İLERİ.
- Kapanma için kalan süre [ZAMANLAYICI KAPALI] ayarlanmışsa kapanma için kalan sürenin geri sayımını gösterir.
- Kaydırma çubuğu Bir ayarın ayarlarını veya yönünü gösterir.
- EKO. modu sembolü [EKO. MODU] ayarlı olduğunu gösterir.
- Tuş Kilidi Sembolü [KUMANDA PANELİ KİLİDİ]'nin etkin olduğunu gösterir.
- Termometre sembolü İç sıcaklık çok yüksek olduğu için zorunlu olarak [EKO. MODU]'nun [AÇIK] yapıldığını gösterir.
- Yüksek İrtifa Sembolü [FAN MODU]'nun [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlı olduğunu gösterir.

3 Menü Öğelerinin Listesi

• Temel menü öğeleri gölgeli alanda gösterilir.

Giriş kaynağına bağlı olarak bazı menü öğeleri kullanılamaz.

Menü Öğesi	Varsayılan	Seçenekler
GİRİŞ	1:HDMI1	*
	2:HDMI2	*
	3:DisplayPort	*
	4:BNC	*
	5:BNC(KV)	*
	6:BNC(Y/C)	*
	7:COMPUTER	*
	8:HDBaseT* ¹	
	8:ETHERNET* ²	
	9:USB-A* ²	
AYAR	GİRİŞ LİSTESİ	
	TEST ŞEKLİ	
	MOD	STANDART
	AYAR	*
		STANDART, PROFESYONEL
		Y. PARLAKLIK, SUNUM, VIDEO, FİLM, GRAFİK, sRGB, DICOM SIM.
	AYRINTI AYARLARI	GENEL
		REFERANS
		GAMA DÜZELTMESİ* ³
		EKRAN BOYUTU* ⁴
		RENK SICAKLIĞI* ⁵
		DİNAMİK KONTRAST
		BEYAZ DENGESİ
		KONTRAST R
		KONTRAST G
		KONTRAST B
		PARLAKLIK R
		PARLAKLIK G
		PARLAKLIK B
		RENK DÜZELTMESİ
		KIRMIZI
		YEŞİL
		MAVİ
		SARI
		MAGENTA
		SİYAH
	KONTRAST	50
	PARLAKLIK	50
	NETLİK	10
	RENK	50
	TON	0
	SIFIRLA	
	GÖRÜNTÜ SEÇEN.	SAAT
		FAZ
		YATAY
		DÜSEY
		BOŞLUK
		ASIRI TARAMA
		GÖRÜNÜŞ ORANI
		GİRİŞ ÇÖZÜNÜRLÜĞÜ* ⁶
	VIDEO	RASGELE GÜR. AZALTMA
		SIVRISINEK GÜR.AZALTMA
		BLOK GÜRÜLTÜ AZALTMA
		AYIRMA
		KONTRAST GELİŞTİRME
		MOD
		KAZANÇ
		SİNYAL TİPİ
	3 BOYUTLU AYARLAR	VIDEO DÜZEYİ
		STEREO GÖRÜNTÜLEYİCİ
		STEREO FİLTRE
		BİÇİM
	SAG/SOL ÇEVİRME	KAPALI

* Yıldız (*) varsayılan ayarların sinyale göre değiştiğini gösterir.

*¹ Sadece HDBaseT modeller görüntülenecektir.

*² Sadece MM modeller görüntülenecektir.

*³ [GAMA DÜZELTMESİ] öğesi [REFERANS] için [DICOM SIM.] dışında bir öğe seçildiğinde kullanılabilir.

*⁴ [EKRAN BOYUTU] öğesi [REFERANS] için [DICOM SIM.] seçildiğinde kullanılabilir.

*⁵ [REFERANS] içinde [SUNUM] veya [Y. PARLAKLIK] seçildiğinde [RENK SICAKLIĞI] kullanılamaz.

*⁶ [GİRİŞ ÇÖZÜNÜRLÜĞÜ] öğesi BİLGİSAYAR girişi ve BNC (analog RGB) girişi için seçilebilir.

5. Ekran Menüünün Kullanılması

Menü Ögesi			Varsayılan	Seçenekler
EKRAN	PIP/RESİM RESİME	ALT GİRİŞ		KAPALI, HDMI1, HDMI2, DisplayPort, BNC, BNC(KV), BNC(Y/C), BİLGİSAYAR, HDBaseT ^{*7}
		MOD		RESİM İÇİNDE RESİM, RESİM RESİME
		RESİM DEĞİŞ TOKUŞ ETME	KAPALI	KAPALI, AÇIK
		RESİM İÇİNDE RESİM AYARI	BAŞLANGIÇ KONUMU	ÜST-SOL, ÜST-SAG, ALT SOL, ALT SAG
			YATAY POZİSYON	
			DÜŞEY POZİSYON	
			BOYUT	BÜYÜK, ORTA, KÜÇÜK
		KENAR		
	GEOMETRİK DÜZELTME	KİLİTTASI	YATAY	
			DÜŞEY	
			EGİM	
			ATMA ORANI	
		KÖSETASI		ÜST-SOL, ÜST, ÜST-SAG, SOL, SAG, ALT SOL, ALT, ALT SAG
		HORIZONTAL CORNER		ÜST-SOL, ÜST, ÜST-SAG, SOL, SAG, ALT SOL, ALT, ALT SAG
		VERTICAL CORNER		ÜST-SOL, ÜST, ÜST-SAG, SOL, SAG, ALT SOL, ALT, ALT SAG
		YASTIK		ÜST, ALT, SOL, SAG
	KENAR HARMANLAMA	PC ARACI	KAPALI	KAPALI, 1, 2, 3
		SIFIRLA		
		MOD	KAPALI	KAPALI, AÇIK
		ÜST	KONTROL	AÇIK
			İŞARETLEYİCİ	AÇIK
			ARALIK	KAPALI, AÇIK
			POZİSYON	
		ALT	KONTROL	AÇIK
			İŞARETLEYİCİ	AÇIK
			ARALIK	KAPALI, AÇIK
			POZİSYON	
		SOL	KONTROL	AÇIK
			İŞARETLEYİCİ	AÇIK
			ARALIK	KAPALI, AÇIK
			POZİSYON	
		SAG	KONTROL	AÇIK
			İŞARETLEYİCİ	AÇIK
			ARALIK	KAPALI, AÇIK
			POZİSYON	
		SİYAH SEVİYESİ	ÜST-SOL	
			ÜST-ORTA	
			ÜST-SAG	
			ORTA-SOL	
			ORTA	
			ORTA-SAG	
			ALT-SOL	
			ALT-ORTA	
			ALT-SAG	
	ÇOKLU EKRAN	BEYAZ DENGESİ	MOD	KAPALI
			CONTRAST W	KAPALI, AÇIK
			KONTRAST R	
			KONTRAST G	
			KONTRAST B	
			PARLAKLIK B	
			PARLAKLIK R	
			PARLAKLIK G	
		RESİM AYARI	MOD	KAPALI
			ZUM	KAPALI, ZOOM, BİRLEŞTİRME
			YATAY ZUM	
			DÜŞEY ZUM	
			YATAY POZİSYON	
			DÜŞEY POZİSYON	
			WIDTH	1 ÜNİTE, 2 ÜNİTE, 3 ÜNİTE, 4 ÜNİTE
			YÜKSEKLİK	1 ÜNİTE, 2 ÜNİTE, 3 ÜNİTE, 4 ÜNİTE
			YATAY POZİSYON	1. ÜNİTE, 2. ÜNİTE, 3. ÜNİTE, 4. ÜNİTE
			DÜŞEY POZİSYON	1. ÜNİTE, 2. ÜNİTE, 3. ÜNİTE, 4. ÜNİTE

*7 [ETHERNET] MM modeller için görüntülenecektir.

5. Ekran Menüsünün Kullanılması

Menü Ögesi			Varsayılan	Seçenekler
AYARLAMA	MENÜ	DİL	Türkçe	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語 DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어 ROMÂNĂ, HRVATSKA, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, ئۇيغۇر, 繁體中文
		RENK SEÇİMİ	RENK	RENK, SIYAH BEYAZ
		GİRİŞ EKRANI	AÇIK	KAPALI, AÇIK
		MESAJ GÖSTERGESİ	AÇIK	KAPALI, AÇIK
		KİMLİK GÖSTERGESİ	AÇIK	KAPALI, AÇIK
		EKO. MESAJI	KAPALI	KAPALI, AÇIK
		3 BOYUTLU UYARI MESAJI	AÇIK	KAPALI, AÇIK
		GÖSTERGE SAATİ	OTOMATİK 45 SN	MANUEL, OTOMATİK 5 SN, OTOMATİK 15 SN, OTOMATİK 45 SN
		SÜZME MESAJI	KAPALI	KAPALI, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H]
		YÖNLENDİRME	OTOMATİK	OTOMATİK, MASAÜSTÜ ÖN, TAVAN ARKA, MASAÜSTÜ ARKA, TAVAN ÖN
	KURULUM	EKRAN TİPİ	SERBEST	SERBEST, 4:3 EKRANI, 16:9 EKRAN, 16:10 EKRAN
		DUVAR RENGİ	KAPALI	KAPALI, BEYAZ TAHTA, KARA TAHTA, KARA TAHTA (GRI), AÇIK SARI, AÇIK YEŞİL, AÇIK MAVİ, GÖK MAVİSİ, AÇIK PEMBE, PEMBE
		FAN MODU	OTOM.	OTOM., YÜKSEK, YÜKSEK İRTİFA
		LAMBA MODU	KAPALI	KAPALI, AÇIK
		EKO. MODU		
		LAMBA AYARI		
		KONTRAST R		
		KONTRAST G		
		KONTRAST B		
		PARLAKLIK R		
		PARLAKLIK G		
		PARLAKLIK B		
		TEKLİK R		
		TEKLİK B		
		YATAY R		
		HORIZONTAL G		
		HORIZONTAL B		
		DÜŞEY R		
		VERTICAL G		
		DÜŞEY B		

5. Ekran Menüünün Kullanılması

Menü Ögesi		Varsayılan		Seçenekler	
AYARLAMA	KONTROL	ARAÇLAR	YÖNETİCİ MODU	MENÜ MODU	İLERİ
				KAYDETMEME AYARI DEĞERLERİ	KAPALI
				YENİ ŞİFRE	KAPALI, AÇIK
				ŞİFREYİ DOĞRULA	
			PROGRAM ZAMANLAYICISI	ETKİN	KAPALI
					KAPALI, AÇIK
				ETKİN	KAPALI, AÇIK
				GÜN	PZR, PZT, SAL, ÇRŞ, PRŞ, CUM, CTS, PZT-CUM, PZT-CTS, HER GÜN
				ZAMAN	
				İŞLEV	GÜÇ, GİRİŞ, EKO. MODU
				İLERİ AYARLAR	
				GÜÇ	KAPALI, AÇIK
				GİRİŞ	HDMI1, HDMI2, DisplayPort, BNC, BNC(KV), BNC(Y/C), BİLGİSAYAR, HDBaseT
				EKO. MODU	KAPALI, AÇIK
				TEKRAR	KAPALI, AÇIK
				ŞİLME	
				UP	
				DOWN	
				GERİ	
			TARİH VE SAAT AYARLARI	ZAMAN DİLİMİ AYARLARI	GMT
					-12:00, -11:30, -11:00, -10:30, -10:00, -09:30, -09:00, -08:30, -08:00, -07:30, -07:00, -06:30, -06:00, -05:30, -05:00, -04:30, -04:00, -03:30, -03:00, -02:30, -02:00, -01:30, -01:00, -00:30, 00:00, +00:30, +01:00, +01:30, +02:00, +02:30, +03:00, +03:30, +04:00, +04:30, +05:00, +05:30, +06:00, +06:30, +07:00, +07:30, +08:00, +08:30, +09:00, +09:30, +10:00, +10:30, +11:00, +11:30, +12:00, +12:30, +13:00
				TARİH AA/GG/YYYY	
				ZAMAN SS:DD	
				INTERNET SAAT SUNUC.	KAPALI, AÇIK
				IP ADRESİ	
				GÜNCELLE	
				ETKİN	KAPALI, AÇIK
				AY(BAŞLA)	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12
				GÜN(BAŞLA)	İLK HAFTA, İKİNCİ HAFTA, ÜÇÜNCÜ HAFTA, DÖRDÜNCÜ HAFTA, GEÇEN HAFTA
					PZR, PZT, SAL, ÇRŞ, PRŞ, CUM, CTS
				ZAMAN(BAŞLA)	
				AY(ÇIK)	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12
				GÜN(ÇIK)	İLK HAFTA, İKİNCİ HAFTA, ÜÇÜNCÜ HAFTA, DÖRDÜNCÜ HAFTA, GEÇEN HAFTA
					PZR, PZT, SAL, ÇRŞ, PRŞ, CUM, CTS
				ZAMAN(ÇIK)	
				SAAT FARKI	+01:00, +00:30, -00:30, -01:00
			FARE		(Not) Bu cihaz için kullanılamaz.
			KUMANDA PANELİ KİLİDİ		KAPALI
			GÜVENLİK		KAPALI
			HABERLESME HIZI		38400bps
			KONTROL KİMLİĞİ		4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps, 115200bps
			KONTROL KİMLİĞİ NUMARASI		1
			KONTROL KİMLİĞİ		1-254
			UZAK SENSÖRLER		KAPALI
			BİP		ÖN/ARKA
					ÖN/ARKA, ÖN, ARKA, HDBase-T*8
					KAPALI, AÇIK

*8 [HDBaseT] MM modeller için görüntülenmeyecektir.

5. Ekran Menüünün Kullanılması

Menü Ögesi			Varsayılan	Seçenekler
AYARLAMA	AĞ AYARLARI	KABLOLU LAN	PROFİLLER	DEVRE DİŞİ, PROFİL1, PROFİL2
			DHCP	KAPALI, AÇIK
			IP ADRESİ	192,168.0,10
			ALTŞEBEKE MASKİ	255,255,255,0
			GEÇİT	192,168.0,1
			OTOMATİK DNS	KAPALI, AÇIK
			DNS KONFIGÜRASYONU	
			YENİDEN BAĞLAN	
		PROJEKTÖR İSMİ	PROJEKTÖR İSMİ	PA622U Serisi*9
		ALAN	ANA BİLGİSAYAR ADI	neçp]
			ALAN ADI	
		POSTA ALARMI	POSTA ALARMI	KAPALI, AÇIK
			ANA BİLGİSAYAR ADI	
			ALAN ADI	
			GÖNDERENİN ADRESİ	
			SMTP SUNUCU ADI	
			ALICININ ADRESİ 1	
			ALICININ ADRESİ 2	
			ALICININ ADRESİ 3	
			POSTA TESTİ	
		AĞ SERVİSİ	HTTP SUNUCUSU	YENİ ŞİFRE ŞİFREYİ DOĞRULA
			PJLink	YENİ ŞİFRE ŞİFREYİ DOĞRULA
			AMX BEACON	KAPALI, AÇIK
			CRESTRON	ROOMVIEW CRESTRON CONTROL
	KAYNAK SEÇENEKLERİ	OTOMATİK AYAR	NORMAL	KAPALI, NORMAL, İNCE
		RENK SİSTEMİ	OTOMATİK	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
			OTOMATİK	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		SES SEÇİMİ	HDMI1	HDMI1, BNC
			HDMI2	HDMI2, BNC
			DisplayPort	DisplayPort, BNC
			HDBaseT*10	HDBaseT, BNC
			ETHERNET*11	ETHERNET, BNC
			USB-A*11	USB-A, BNC
		VARSAYILAN GİRİŞ SEÇ	SON	SON, OTOM., HDMI1, HDMI2, DisplayPort, BNC, BNC(KV), BNC(Y/C), BİLGİSAYAR, HDBaseT*12
	GÜÇ SEÇENEKLERİ	KESİNTİSİZ GEÇİŞ	KAPALI	KAPALI, AÇIK
		KAPALI BAŞLIK	KAPALI	KAPALI, BAŞLIK 1, BAŞLIK 2, BAŞLIK 3, BAŞLIK 4, METİN 1, METİN 2, METİN 3, METİN 4
		FON	MAVİ	MAVİ, SİYAH, AMBLEM
		BEKLEME MODU	NORMAL	NORMAL, HDBaseT BKLM. MODU*13
		DOĞRUDAN AÇMA	KAPALI	KAPALI, AÇIK
		OTOM. ÇALIŞMA SEÇME	KAPALI	KAPALI, HDMI1, HDMI2, DisplayPort, BİLGİSAYAR, HDBaseT*14
		OTOMATİK KAPANMA	1:00	KAPALI, 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00
		ZAMANLAYICI KAPALI	KAPALI	KAPALI, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
	SIFIRLA	AKIM SİNYALİ		
		BÜTÜN VERİLER		
		BÜTÜN VERİLER (GİRİŞ LİSTESİ DAHİL)		
		LAMBA SAATLERİNİ TEMİZLE		
		FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE		

*9 [PA621U Series] MM modeller için görüntülenecektir.

*10 Sadece HDBaseT modeller görüntülenecektir.

*11 Sadece MM modeller görüntülenecektir.

*12 [ETHERNET] MM modeller için görüntülenecektir.

*13 [AĞ BEKLEMESİ] MM modeller için görüntülenecektir.

*14 [HDBaseT] sadece HDBaseT modeller için görüntülenecektir.

5. Ekran Menüsünün Kullanılması

Menü Ögesi		Varsayılan	Seçenekler
BİLGİ	KULLANIM SÜRESİ	KALAN LAMBA ÖMRÜ	
		KULLANILAN LAMBA SAATİ	
		KULLANILAN FİLTRE SAATİ	
		TOP. KARBON TASARRUFU	
	KAYNAK(1)	GİRİŞ TERMINALİ	
		ÇÖZÜNÜRLÜK	
		YATAY FREKANS	
		DÜŞEY FREKANS	
		SENK. TİPİ	
		SENKRON. POLARİTESİ	
		TARAMA TİPİ	
		KAYNAK İSMİ	
	KAYNAK(2)	GİRİŞ NO.	
		SİNYAL TİPİ	
		VIDEO TİPİ	
		BIT DERİNLİĞİ	
		VIDEO DÜZEYİ	
		BAGLANTI ORANI	
		BAGLANTI HATTI	
		3 BOYUTLU BİÇİM	
	KAYNAK(3)	GİRİŞ TERMINALİ	
		ÇÖZÜNÜRLÜK	
		YATAY FREKANS	
		SENK. TİPİ	
		KAYNAK İSMİ	
	KAYNAK(4)	GİRİŞ NO.	
		SİNYAL TİPİ	
		VIDEO TİPİ	
		BIT DERİNLİĞİ	
		VIDEO DÜZEYİ	
		BAGLANTI ORANI	
		BAGLANTI HATTI	
		3 BOYUTLU BİÇİM	
	KABLOLU LAN	IP ADRESİ	
		ALTŞEBEKE MASKİ	
		GEÇİT	
	VERSION(1)	MAC ADRESİ	
		FIRMWARE	
		DATA	
	VERSION(2)* ¹⁵	SUB-CPU	
		FIRMWARE(MM)	
	DİĞERLERİ	TARİH SAAT	
		PROJEKTÖR İSMİ	
		MODEL NO.	
		SERIAL NUMBER	
	KOŞULLAR	KONTROL KİMLİĞİ* ¹⁶	
		GİRİŞ SICAKLIĞI	
		ÇIKIŞ SICAKLIĞI	
		KURULUM KONUSU	
		X EKSENİ	
	HDBaseT* ¹⁷	Y EKSENİ	
		Z EKSENİ	
		SİNYAL KALİTESİ	
		ÇALIŞMA MODU	
		BAGLANTI DURUMU	
		HDMI DURUMU	

*¹⁵ Sadece MM modeller görüntülenecektir.

*¹⁶ [KONTROL KİMLİĞİ], [KONTROL KİMLİĞİ] ayarlandığı zaman görüntülenecektir.

*¹⁷ Sadece HDBaseT modeller görüntülenecektir.

4 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [GİRİŞ]



* Bu ekran bir HDBaseT modeline aittir.

1:HDMI1

Bu HDMI 1 IN terminaline bağlı cihazın videosunu yansıtır.

2:HDMI2

Bu HDMI 2 IN terminaline bağlı cihazın videosunu yansıtır.

3:DisplayPort

Bu Display Port giriş terminaline bağlı cihazın videosunu yansıtır.

4:BNC

Bu video giriş terminaline bağlı cihazın videosunu yansıtır.

(Bu analog RGB sinyali veya komponent sinyali yansıtır.)

5:BNC(KV)

Bu BNC(KV) video giriş terminaline bağlı cihazın videosunu yansıtır.

(Bu kompozit video sinyali yansıtır.)

6:BNC(Y/C)

Bu BNC(Y/C) video giriş terminaline bağlı cihazın videosunu yansıtır.

(Bu S-video sinyali yansıtır.)

7:COMPUTER

Bu bilgisayar giriş terminaline bağlı cihazın videosunu yansıtır.

(Bu analog RGB sinyali veya komponent sinyali yansıtır.)

8:HDBaseT*1

HDBaseT veya KABLOLU LAN sinyalini yansıtır.

8:ETHERNET*2

Ağdan gönderilen veri görüntülemesine geçer.

9:USB-A*2

Projektörde ayarlanmış USB belleğin veri görüntülemesine (izleyici ekranı) geçer. (→ sayfa 225)

GİRİŞ LİSTESİ

Sinyallerin bir listesini görüntüler. Takip eden sayfalara bakın.

TEST ŞEKLİ

Menüyü kapatır ve test deseni ekranına geçer.

*1 Sadece HDBaseT modeller görüntülenecektir.

*2 Sadece MM modeller görüntülenecektir.

Giriş Listesini Kullanma

Herhangi bir kaynak ayarı yapıldığında, ayarlar Giriş Listesine otomatik olarak kaydedilir. Kaydedilmiş sinyaller (ayar değerleri) gerektiğinde Giriş Listesinden yüklenebilir.

Bununla birlikte Giriş Listesine sadece en fazla 100 kalıp kaydedilebilir. Giriş Listesine 100 kalıp kaydedildiğinde, bir hata mesajı görüntülenir ve başka ilave kalıp kaydedilemez. Bu yüzden artık ihtiyacınız olmayan sinyalleri (ayar değerlerini) silmeniz gerekir.

Giriş Listesini Görüntüleme

1. MENÜ düğmesine basın.

Menü görüntülenir.

2. [GİRİŞ]'i seçmek için ◀ veya ▶ düğmesine basın.

GİRİŞ listesi görüntülenir.



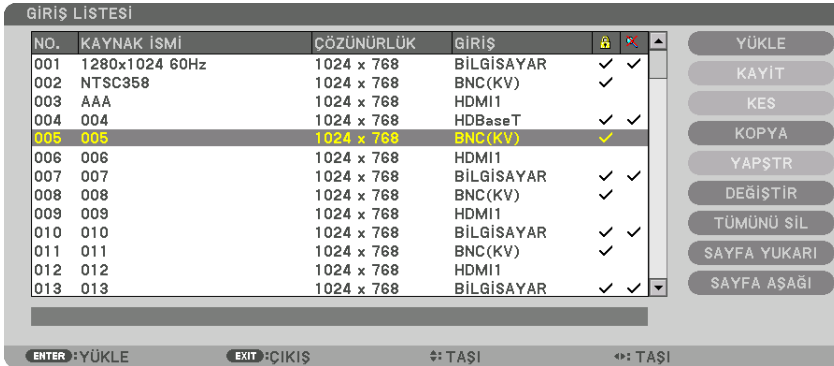
* Bu ekran bir HDBaseT modeline aittir.

3. [GİRİŞ LİSTESİ] seçmek için ◀, ▶, ▲ veya ▼ düğmesini kullanın ve ENTER düğmesine basın.

GİRİŞ LİSTESİ penceresi görüntülenecektir.

GİRİŞ LİSTESİ penceresi görüntülenmediyse, [İLERİ] menüye geri dönün.

Menüyü [İLERİ] ve [BASİT] arasında değiştirmek için, [AYARLAMA] → [KONTROL] → [ARAÇLAR] → [YÖNETİCİ MODU] → [MENÜ MODU] seçin. (→ sayfa 114)



Yansıtılmakta olan sinyali Giriş Listesine girme [KAYIT]

1. Herhangi bir sayı seçmek için ▲ veya ▼ düğmesine basın.
2. ◀ veya ▶ düğmesine basarak [KAYIT] seçin ve ENTER düğmesine basın.

NO.	KAYNAK İSMİ	ÇÖZÜNÜRLÜK	GİRİŞ	✓	✓
001	1280x1024 60Hz	1024 x 768	BİLGİSAYAR	✓	✓
002	NTSC358	1024 x 768	BNC(KV)	✓	✓
003	AAA	1024 x 768	HDMI1	✓	✓
004	004	1024 x 768	HDBaseT	✓	✓
005	005	1024 x 768	BNC(KV)	✓	✓
006	006	1024 x 768	HDMI1	✓	✓
007	007	1024 x 768	BİLGİSAYAR	✓	✓
008	008	1024 x 768	BNC(KV)	✓	✓
009	009	1024 x 768	HDMI1	✓	✓
010	010	1024 x 768	BİLGİSAYAR	✓	✓
011	011	1024 x 768	BNC(KV)	✓	✓
012	012	1024 x 768	HDMI1	✓	✓
013	013	1024 x 768	BİLGİSAYAR	✓	✓

ENTER :YÜKLE EXIT :ÇIKIŞ ⇅ TAŞI ⇅ TAŞI

Giriş Listesinden bir sinyal çağırma [YÜKLE]

▲ veya ▼ düğmesine basarak bir sinyal seçin ve ENTER düğmesine basın.

Giriş Listesindeki bir sinyali düzenleme [DEĞİŞTİR]

1. Düzenlemek istediğiniz sinyali seçmek için ▲ veya ▼ düğmesine basın.
2. ◀, ▶, ▲ veya ▼ düğmesine basarak [DEĞİŞTİR] seçin ve ENTER düğmesine basın.

Değiştirme penceresi görüntülenecektir.

DEĞİŞTİR	
GİRİŞ NO.	6
KAYNAK İSMİ	006
ÇÖZÜNÜRLÜK	1024 x 768
GİRİŞ	HDMI1
☐ KİLİTLE	
☐ ATLA	
OK İPTAL	
ENTER :SEÇME EXIT :ÇIKIŞ ⇅ TAŞI	

KAYNAK İSMİ	Bir sinyal adı girin. En fazla 18 alfanümerik karakter kullanabilirsiniz.
GİRİŞ	Giriş terminali değiştirilebilir. Giriş terminali HDMI1/HDMI2/DisplayPort/BNC/BNC(KV)/BNC(Y/C)/BİLGİSAYAR/HDBaseT (MM modeller için (ETHERNET)) girişlerine değiştirilebilir.
KİLİTLE	Seçilen sinyal [TÜMÜNÜ SİL] yürütüldüğünde silinmeyecek şekilde ayarlayın. KİLİT yürütme gerçekleştirildikten sonra yapılan değişiklikler kaydedilemez.
ATLA	Otomatik arama sırasında seçilen sinyal atlanacak şekilde ayarlayın.

3. Yukarıdaki öğeleri ayarlayın ve [OK] seçin ve sonra ENTER düğmesine basın.

NOT: Giriş terminali yansıtılmakta olan sinyale değiştirilemez.

Giriş Listesindeki bir sinyali kesme [KES]

1. **Silmek istediğiniz sinyali seçmek için ▲ veya ▼ düğmesine basın.**
2. **◀, ▶, ▲ veya ▼ düğmesine basarak [KES] seçin ve ENTER düğmesine basın.**
Sinyal Giriş Listesinden silinecektir ve silinen sinyal Giriş Listesinin altında panoda gösterilecektir.

NOT:

- Yansıtılmakta olan sinyal silinemez.
- Kilitli sinyal seçildiğinde, kullanılabılır olmadığını göstermek için gri olarak gösterilecektir.

İPUCU:

- Panodaki veri Giriş Listesine aktarılabilir.
- Panodaki veri Giriş Listesi kapatıldıktan sonra kaybolmayacaktır.

Giriş Listesinden sinyal kopyalama ve yapıştırma [KOPYA]/[YAPŞTR]

1. **Kopyalamak istediğiniz sinyali seçmek için ▲ veya ▼ düğmesine basın.**
2. **◀, ▶, ▲ veya ▼ düğmesine basarak [KOPYA] seçin ve ENTER düğmesine basın.**
Kopyalanan sinyal Giriş Listesinin altında panoda gösterilecektir.
3. **Listeyi taşımak için ◀ veya ▶ düğmesine basın.**
4. **Bir sinyal seçmek için ▲ veya ▼ düğmesine basın.**
5. **◀, ▶, ▲ veya ▼ düğmesine basarak [YAPŞTR] seçin ve ENTER düğmesine basın.**
Panodaki veri sinyale yapıştırılacaktır.

Giriş Listesindeki sinyallerin tümünü silme [TÜMÜNÜ SİL]

1. **◀, ▶, ▲ veya ▼ düğmesine basarak [TÜMÜNÜ SİL] seçin ve ENTER düğmesine basın.**
Onay mesajı görüntülenecektir.
2. **◀ veya ▶ düğmesine basarak [EVET] seçin ve ENTER düğmesine basın.**

NOT: Kilitli olan sinyal silinemez.

5 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYAR]

[RESİM]



[MOD]

Bu fonksiyon her girişin [AYAR] [DETAY AYARLARI] için ayarları nasıl kaydedeceğinizi belirlemenize izin verir.

- STANDART Her bir [AYAR] ögesi için ayarları kaydeder (Ayarlar 1 ile 7)
- PROFESYONEL Her giriş için [RESİM] ayarlarının tümünü kaydeder.

NOT:

- [TEST ŞEKLİ] görüntülendiğinde, [MOD] seçilemez.

[AYAR]

Bu fonksiyon yansıtılan görüntü için en uygun ayarları seçmenizi sağlar.

Sarı, camgöbeği ve galibarda için doğal tonu ayarlayabilirsiniz.

Farklı tiplerde görüntüler için yedi fabrika ayarı vardır. Her gama veya renk için kullanıcı tarafından ayarlanabilen ayarları ayarlamak için [AYRINTI AYARLARI] da kullanılabilir.

Ayarlarınız [AYAR 1] ile [AYAR 7] içine kaydedilebilir.

- Y. PARLAKLIK Aydınlatması parlak odalar için önerilir.
- SUNUM PowerPoint dosya kullanarak sunum yapmak için önerilir.
- VIDEO Tipik TV programı izleme için önerilir.
- FİLM Filmler için önerilir.
- GRAFİK Grafikler için önerilir.
- sRGB Standart renk değerleri
- DICOM SIM. DICOM simülasyon formatı için önerilir.

NOT:

- [DICOM SIM.] seçeneği sadece eğitim/referans içindir ve gerçek teşhis için kullanılmamalıdır.
- DICOM Digital Imaging and Communications in Medicine (Tıpta Dijital Görüntüleme ve Haberleşme) demektir. American College of Radiology (ACR) ve National Electrical Manufacturers Association (NEMA) tarafından geliştirilmiş bir standarttır.
- Bu standart dijital görüntünün bir sistemden diğer sisteme nasıl taşınabileceğini belirler.

[AYRINTI AYARLARI]**[GENEL]****Özel Ayarlarını Saklama [REFERANS]**

Bu fonksiyon özel ayarlarınızı [AYAR 1] ila [AYAR 7] içine saklamanızı sağlar.

Önce [REFERANS] içinden baz ön ayar modunu seçin, sonra [GAMA DÜZELTMESİ] ve [RENK SICAKLIĞI] ayarını yapın.

Y. PARLAKLIK Aydınlatması parlak odalar için önerilir.

SUNUM PowerPoint dosya kullanarak sunum yapmak için önerilir.

VIDEO Tipik TV programı izleme için önerilir.

FİLM Filmler için önerilir.

GRAFİK Grafikler için önerilir.

sRGB Standart renk değerleri.

DICOM SIM DICOM simülasyon formatı için önerilir.

Gamma Düzeltme modunu Seçme [GAMA DÜZELTMESİ]

Modlar şunlar için önerilir:

DİNAMİK Yüksek kontrastlı resim oluşturur.

DOĞAL Resmin doğal röprodüksiyonunu sağlar.

SİYAH DETAY Resmin koyu alanlarında ayrıntıları vurgular.

NOT: Bu fonksiyon [AYRINTI AYARLARI] için [DICOM SIM.] seçildiğinde kullanılamaz.

DICOM SIM için Ekran Boyutu seçme [EKRAN BOYUTU]

Bu fonksiyon ekran boyutu için uygun gama düzeltmesi yapacaktır.

BÜYÜK 150" ekran boyutu için

ORTA 100" ekran boyutu için

KÜÇÜK 50" ekran boyutu için

NOT: Bu fonksiyon sadece, [AYRINTI AYARLARI] için [DICOM SIM.] seçildiğinde kullanılabilir.

Renk Sıcaklığını Ayarlama [RENK SICAKLIĞI]

Bu seçenek istediğiniz renk sıcaklığını seçmenizi sağlar.
5000 K ve 10500 K arasındaki bir değer 100 K birimlerde ayarlanabilir.

NOT: [REFERANS] içinde [SUNUM] veya [Y. PARLAKLIK] seçildiğinde bu fonksiyon kullanılamaz.

Parlaklık ve Kontrastın Ayarlanması [DİNAMİK KONTRAST]

Ayarlandığında, videoya göre en uygun kontrast oranı ayarlanır.

KAPALI Dinamik kontrast devre dışı bırakılmıştır.

HAREKETLİ GÖRÜNTÜ Hareketli görüntüler için en uygun ayarlar.

DURAĞAN GÖRÜNTÜ Durağan görüntüler için en uygun ayarlar. Videodaki herhangi bir değişikliği hızlıca takip eder.

NOT:

- Koşullara bağlı olarak, [DİNAMİK KONTRAST] gibi projektör ayarları seçilemeyebilir.

Beyaz Dengesini Ayarlama [BEYAZ DENGESİ]

Bu beyaz dengesini ayarlamanızı sağlar. Ekranın beyaz seviyesini ayarlamak için her rengin (RGB) kontrastı; Ekranın siyah seviyesini ayarlamak amacıyla her renk (RGB) için parlaklık kullanılır.

[RENK DÜZELTMESİ]

Tüm sinyaller için rengi düzeltir.

Kırmızı, yeşil, mavi, sarı, galibarda ve cam göbeği renkleri için ton ayarı yapar.

KIRMIZI	TON	+ Yönü	Magenta yönü
		– Yönü	Sarı yönü
	DOYGUNLUK	+ Yönü	Canlı
		– Yönü	Zayıf
YEŞİL	TON	+ Yönü	Sarı yönü
		– Yönü	Siyan yönü
	DOYGUNLUK	+ Yönü	Canlı
		– Yönü	Zayıf
MAVİ	TON	+ Yönü	Siyan yönü
		– Yönü	Magenta yönü
	DOYGUNLUK	+ Yönü	Canlı
		– Yönü	Zayıf
SARI	TON	+ Yönü	Kırmızı yönü
		– Yönü	Yeşil yönü
	DOYGUNLUK	+ Yönü	Canlı
		– Yönü	Zayıf
MAGENTA	TON	+ Yönü	Mavi yönü
		– Yönü	Kırmızı yönü
	DOYGUNLUK	+ Yönü	Canlı
		– Yönü	Zayıf
SİYAN	TON	+ Yönü	Yeşil yönü
		– Yönü	Mavi yönü
	DOYGUNLUK	+ Yönü	Canlı
		– Yönü	Zayıf

[KONTRAST]

Gelen sinyale göre görüntünün yoğunluğunu ayarlar.

[PARLAKLIK]

Parlaklık seviyesini veya arka görüntü yoğunluğunu ayarlar.

[NETLİK]

Görüntünün detayını kontrol eder.

[RENK]

Renk doygunluk seviyesini artırır veya azaltır.

[TON]

Renk seviyesini +/- yeşilden +/- maviye değiştirir. Kırmızı seviye referans olarak kullanılır.

Giriş Sinyali	KONTRAST	PARLAKLIK	NETLİK	RENK	TON
"BİLGİSAYAR/DisplayPort/HDMI/HDBaseT"ın RGB sistemi* ¹	Evet	Evet	Evet	Hayır	Hayır
"BİLGİSAYAR/DisplayPort/HDMI/HDBaseT"ın KOMPONENT sistemi* ¹	Evet	Evet	Evet	Evet	Evet
Kompozit Video/S-Video	Evet	Evet	Evet	Evet	Evet
USB-A* ² , ETHERNET	Evet	Evet	Evet	Hayır	Hayır

Evet = Ayarlanabilir, Hayır = Ayarlanamaz

*1 HDBaseT destekleyen iletim cihazlarından gelen sinyal yalnızca HDBaseT modeller için giriş olabilir.

*2 USB-A portundan gelen sinyaller yalnızca MM modeller için giriş olabilir.

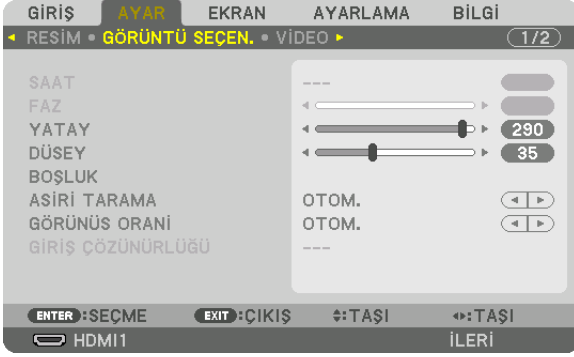
NOT:

- *[TEST ŞEKLİ] görüntülendiğinde, [KONTRAST], [PARLAKLIK], [NETLİK], [RENK] ve [TON] ayarlanamaz.*

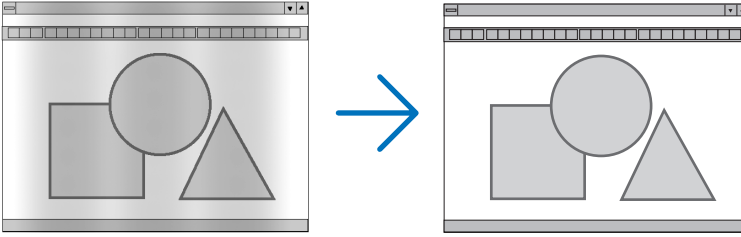
[SIFIRLA]

[RESİM] için ayarlar ve ayarlamalar aşağıdakilerin dışında fabrika ayarlarına dönecektir; [AYAR] ekranı içindeki ön ayarlı numaralar ve [REFERANS].

[AYAR] ekranında [AYRINTI AYARLARI] altında seçilmemiş olan ayarlar ve ayarlamalar sıfırlanmayacaktır.

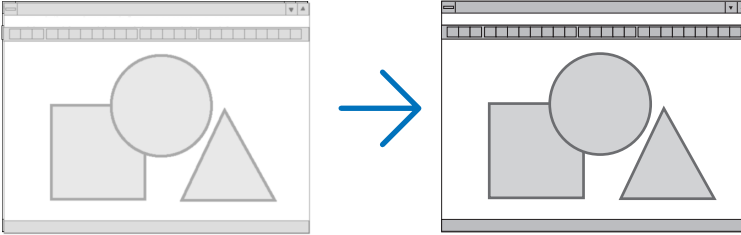
[GÖRÜNTÜ SEÇEN.]**Saati ve Fazı Ayarlama [SAAT/FAZ]**

SAAT ve FAZı manuel olarak ayarlamanıza imkan verir.



SAAT..... Bu öğeyi bilgisayar görüntüsünün ince ayarını yapmak veya oluşabilecek dikey çizgileri yok etmek için kullanın. Bu fonksiyon görüntüdeki yatay çizgileri yok etmek için saat frekansını ayarlar.

Bu ayar bilgisayarı ilk bağlayışınızda gerekli olabilir.



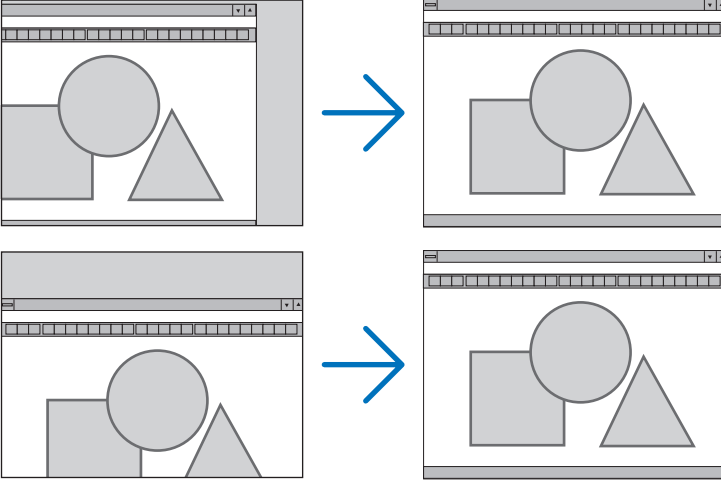
FAZ..... Bu öğeyi saat fazını ayarlamak veya video gürültüsünü, nokta interferansını ya da paraziti azaltmak için kullanın. (Bu görüntünün bir bölümü titremeye başladığında fark edilir.)

[FAZ] sadece [SAAT] tamamlandıktan sonra kullanılmalıdır.

NOT: [SAAT] ve [FAZ] öğeleri sadece RGB sinyaller için kullanılabilir.

Yatay/Düşey Pozisyonu Ayarlama [YATAY/DÜŞEY]

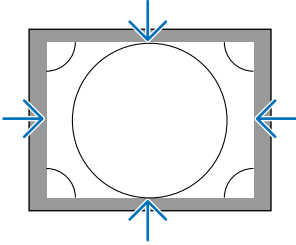
Görüntü konumunu yatay ve dikey olarak ayarlar.



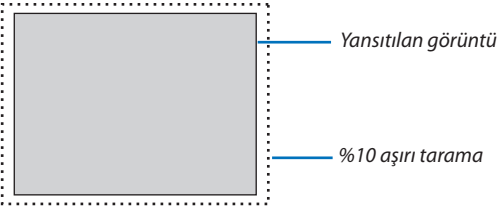
- Görüntü [SAAT] ve [FAZ] ayarı sırasında bozulabilir. Bu bir arıza değildir.
- [SAAT], [FAZ], [YATAY] ve [DÜŞEY] ayarları geçerli sinyal için belleğe kaydedilecektir. Aynı çözünürlük, yatay ve dikey frekansa sahip sinyali bir sonraki yansıtışınız sırasında ayarlar bellekten alınır ve uygulanır. Kaydedilmiş ayarların bellekten silinmesi için, menüde, [SIFIRLA] → [AKIM SİNYALİ] seçin ve ayarları sıfırlayın.

[BOŞLUK]

Gösterme aralığını (boşluk) giriş sinyalinin üst, alt, sol ve sağ kenarlarında ayarlar.

**Aşırı Tarama Yüzdesi Seçme [AŞIRI TARAMA]**

Sinyal için aşırı tarama yüzdesini seçin (%Otom., %0, %5 ve %10).



NOT:

- [AŞIRI TARAMA] ögesi şu durumlarda kullanılamaz:
 - [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [DOĞAL] seçildiğinde.

Görüntü Oranını Seçmek [GÖRÜNÜŞ ORANI]

Bu fonksiyonu perdenin dikey:yatay görüntü oranını seçmek için kullanın.

Görünüş oranını seçmeden önce ekran ayarından ekran tipini (4:3 ekran, 16:9 ekran veya 16:10 ekran) seçin. (→ sayfa 112)

Projektör giriş sinyali otomatik olarak tanır ve en uygun görünüş oranını ayarlar.

Bilgisayar sinyali için**Komponent/Video/S-Video sinyaller**

Ekran tipi 4:3 olarak ayarlandığında

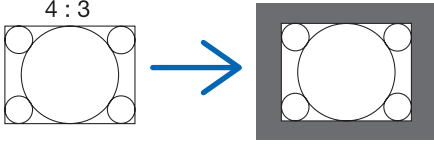
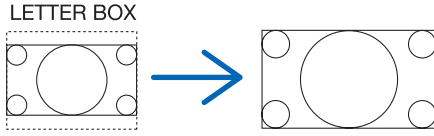
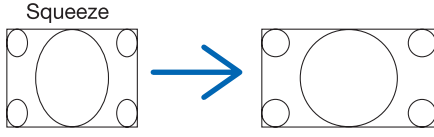
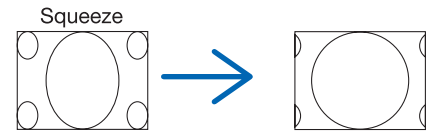


Ekran tipi 16:9 veya 16:10 olarak ayarlandığında



Çözünürlük		Görünüş Oranı
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1024 × 768	4:3
WXGA	1280 × 768	15:9
WXGA	1280 × 800	16:10
HD(FWXGA)	1366 × 768	yaklaşık 16:9
WXGA+	1440 × 900	16:10
SXGA	1280 × 1024	5:4
SXGA+	1400 × 1050	4:3
WXGA++	1600 × 900	16:9
UXGA	1600 × 1200	4:3
WSXGA+	1680 × 1050	16:10
FHD(1080P)	1920 × 1080	16:9
WUXGA	1920 × 1200	16:10
WQXGA	2560 × 1600	16:10

Seçenekler	İşlev
AUTO	Projektör gelen sinyali otomatik olarak tanır ve bunu uygun görünüş oranı ile yansıtır. Projektör sinyale bağlı olarak gelen görünüş oranını hatalı şekilde tanımlayabilir. Bu olduğu takdirde, aşağıdaki görünüş oranlarından uygun olanı seçin.
4:3	Görüntü 4:3 görünüş oranında gösterilir.
5:4	Görüntü 5:4 görünüş oranında gösterilir
16:9	Görüntü 16:9 görünüş oranında gösterilir
15:9	Görüntü 15:9 görünüş oranında gösterilir
16:10	Görüntü 16:10 görünüş oranında gösterilir

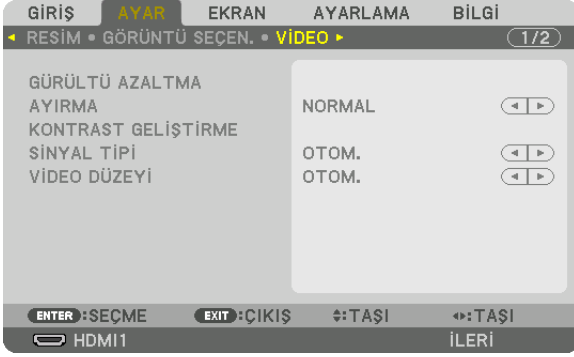
Seenekler	İşlev
DOGAL	Bilgisayarın giriş sinyali projektörün doğal çözünürlüğünden daha düşük veya daha yüksek olduğunda, projektör görüntüyü gerçek çözünürlüğünde görüntüler. (→ sayfa 2) Gelen bilgisayar sinyali projektörün doğal çözünürlüğünden daha yüksek bir çözünürlüğe sahipse, görüntünün merkezi gösterilecektir. 
MEKTUP KUTUSU	Mektup Kutusu sinyali görüntüsünün (16:9) yatay ve dikey olarak aynı oranda çekilerek ekrana uyması sağlanır. 
GENİŞ EKRAN	Sıkıştırılmış sinyalin (16:9) görüntüsü sol ve sağdan 16:9 uzatılır. 
ZUM	Sıkıştırılmış sinyalin (16:9) görüntüsü sol ve sağdan 4:3 uzatılır. Görüntünün sağ ve sol kenarlardaki bir bölümü kırıldığı için görüntülenmez. 
DOLU	Tam ekran boyutuna yansıtın.

İPUCU:

- [16:9], [15:9] veya [16:10] görünüş oranları seçildiğinde görüntü pozisyonu [POZİSYON] kullanılarak ayarlanabilir.
- "Mektup Kutusu" terimi 4:3 görüntüye göre daha yatay yönlü bir görüntüdür, geniş görüntü kaynakları için standart görünüş oranıdır.
Mektup kutusu görünüş oranı sinema filmleri için ya vista boyutu "1,85:1" ya da sinemaskop boyutu "2,35:1" şeklindedir.
- "Sıkıştır" terimi görünüş oranı 16:9'dan 4:3'e dönüştürülmüş sıkıştırılmış görüntüleri gösteren bir terimdir.

[GİRİŞ ÇÖZÜNÜRLÜĞÜ]

Bilgisayar video giriş terminali veya BNC video giriş terminalinden (analog RGB) gelen giriş sinyalinin çözünürlüğü ayırt edilemediğinde çözünürlük otomatik olarak atanır.

[VIDEO]**Gürültü Azaltmayı [GÜRÜLTÜ AZALTMA] Kullanma**

Bir video görüntüsü yansıtırken, ekran gürültüsünü (pürüzlülük ve distorsiyon) azaltmak için [GÜRÜLTÜ AZALTMA] işlevini kullanabilirsiniz. Bu cihaz üç tip gürültü azaltma işlevine sahiptir. Gürültü tipine göre işlevi seçin. Gürültü düzeyine bağlı olarak, gürültü azaltma etkisi [KAPALI], [DÜSÜK], [ORTA] veya [YÜKSEK] olarak ayarlanabilir. [GÜRÜLTÜ AZALTMA] SDTV, HDTV sinyali ve komponent sinyal girişi için seçilebilir.

RASGELE GÜR. AZALTMA Görüntü içerisindeki rastgele gürültü titreşimini azaltır.

SİVRİSİNEK GÜR.AZALTMA..... Blu-Ray oynatma sırasında görüntünün kenarlarında oluşan sivrisinek gürültüsünü azaltır.

BLOK GÜRÜLTÜ AZALTMA AÇIK seçildiğinde blok gürültüsü veya mozaik benzeri desenleri azaltır.

Geçmeli Aşamalı Dönüşüm İşlemi Modu Seçme [AYIRMA]

Bu fonksiyon video sinyalleri için geçmeliden aşamalıya dönüşüm işlemini seçmenize izin verir.

NORMAL..... Farklı bir görüntü oluşturmak için hareketli bir görüntüyü durağan bir görüntüden otomatik olarak ayırt eder. Lütfen belirgin titreşim ve gürültü yoksa [FİLM] seçin.

FİLM Hareketli görüntüleri yansıtırken seçin. Bu çok titreşimli ve gürültülü sinyaller için uygundur.

RESİM Durağan görüntüleri yansıtırken seçin. Video hareketli bir görüntü yansıtlığında titreşecektir.

NOT: Bu fonksiyon RGB sinyali ile birlikte kullanılamaz.

[KONTRAST GELİŞTİRME]

İnsan gözünün karakteristiklerini kullanarak, bir kontrast ve çözünürlük hissi veren bir resim kalitesi elde edilir.

KAPALI Suite görüş kapalıdır.

OTOM. Suite görüş işlevi kullanılarak kontrast ve resim kalitesi otomatik olarak geliştirilir.

NORMAL..... Kazancı manuel olarak ayarlayın.

[SİNYAL TİPİ]

RGB ve komponent sinyallerin seçimi. Normalde, bu [OTOMATİK] olarak ayarlıdır. Görüntünün rengi doğal değilse lütfen ayarı değiştirin.

OTOMATİK RGB ve komponent sinyallerini otomatik olarak ayırt eder.

RGB RGB girişe geçer.

KOMPONENT Komponent sinyal girişine geçer.

[VİDEO DÜZEYİ]

Projektörün HDMI 1 IN terminaline, HDMI 2 IN terminaline, DisplayPort giriş terminaline ve HDBaseT* giriş terminaline harici bir cihaz bağlarken video sinyal seviyesinin seçimi.

* MM modeller için, HDMI 1 IN terminalini, HDMI 2 IN terminalini ve DisplayPort giriş terminalini kullanın.

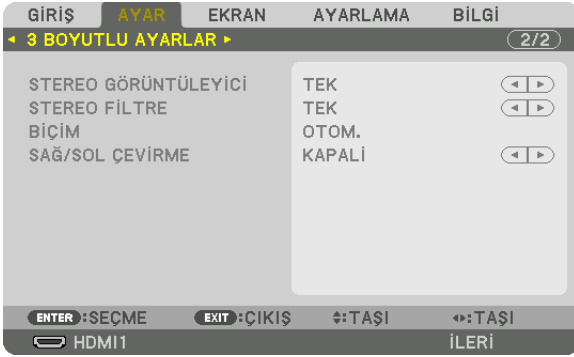
OTOMATİK Video seviyesi cihazın çıkış sinyalinden gelen bilgiye göre otomatik olarak değiştirilir.

Bağlanmış olan cihaza bağlı olarak bu ayar düzgün olarak yapılamayabilir. Bu durumda menüden "NORMAL" veya "GELİŞTİRİLMİŞ" seçin ve optimum ayar ile izleyin.

NORMAL..... Bu gelişmiş modu devre dışı bırakır.

GELİŞTİRİLMİŞ..... Bu görüntünün kontrastını iyileştirir, karanlık ve aydınlık bölgeleri daha dinamik biçimde gösterir.

SÜPER BEYAZ..... Video kontrastı geliştirilir ve karanlık alanlar daha dinamik görünür.

[3 BOYUTLU AYARLAR]

Lütfen işlem için “3-8 3D videoları yansıtma” bölümüne başvurun (→ sayfa 41).

STEREO GÖRÜNTÜLEYİCİ

Tek bir veya birden fazla projektörü bir araya gerin ve 3D videoları yansıtma ayarlarını yapın. Stereo görüntüleyiciyi kullanarak 3D gözlüklerin sol / sağ ayarlarını yapın.

- TEK..... 3D videoları yansıtmak için tek bir projektör kullanın.
- ÇİFT SOL Soldaki görüntüleri görüntülemek için atanan bir projektör kullanın.
- ÇİFT SAĞ Sağdaki görüntüleri görüntülemek için atanan bir projektörü kullanın.

STEREO FİLTRE

Tek bir veya birden fazla projektörü bir araya gerin ve 3D videoları yansıtma ayarlarını yapın. Infitec tarafından üretilen 3D gözlüklerin görüntü ayarı.

- TEK 3D videoları yansıtmak için tek bir projektör kullanın.
- ÇİFT SOL Soldaki görüntüleri görüntülemek için atanan bir projektör kullanın.
- ÇİFT SAĞ Sağdaki görüntüleri görüntülemek için atanan bir projektörü kullanın.

BİÇİM

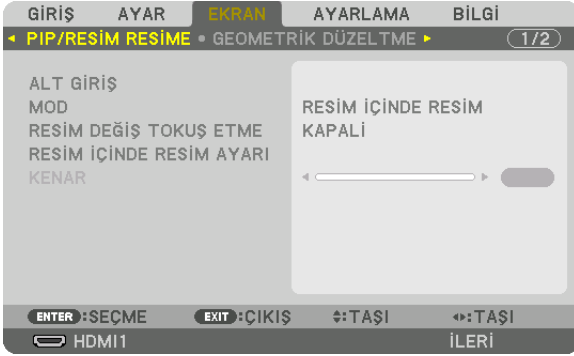
3D video formatını seçin (kayıt / yayın formatı). 3D yayını ve 3D ortamı eşleştirmek için seçin. Normalde, [OTOMATİK] seçilmiştir. Formatın 3D algılama sinyali ayırt edilemediğinde lütfen 3D giriş sinyali formatını seçin.

SAĞ/SOL ÇEVİRME

Sol ve sağ videoların görüntülenme sırasını çevirin.
[KAPALI] seçildiğindeki 3D görüntü ile rahat hissetmiyorsanız [AÇIK] seçin.

6 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [EKTRAN]

[PIP/RESİM RESİME]



ALT GİRİŞ

Alt ekranda görüntülenecek giriş sinyalini seçin.

Lütfen işlemin detayları için “4-2 Aynı Anda İki Resim Görüntüleme” (→ sayfa 67) bölümüne başvurun.

MOD

2 ekran görüntüsüne geçerken RESİM İÇİNDE RESİM veya RESİM RESİME seçin.

RESİM DEĞİŞ TOKUŞ ETME

Ana ekran ve alt ekrandaki videolar değiş tokuş edilecektir.

Lütfen detaylar için “4-2 Aynı Anda İki Resim Görüntüleme” (→ sayfa 69) bölümüne başvurun.

RESİM İÇİNDE RESİM AYARI

RESİM İÇİNDE RESİM ekranındaki ekran konumunu, konum ayarını ve alt ekranın boyutunu seçin.

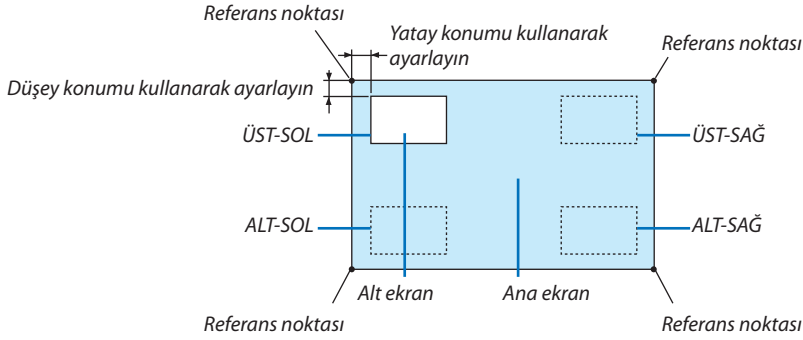
BAŞLANGIÇ KONUMU RESİM İÇİNDE RESİM ekranına geçerken alt ekranın ekran konumunun seçimi.

YATAY POZİSYON..... Alt ekranın ekran konumunu yatay yönde ayarlayın. İlgili köşeler referans noktaları görevini görecektir.

DÜŞEY POZİSYON..... Alt ekranın ekran konumunu dikey yönde ayarlayın. İlgili köşeler referans noktaları görevini görecektir.

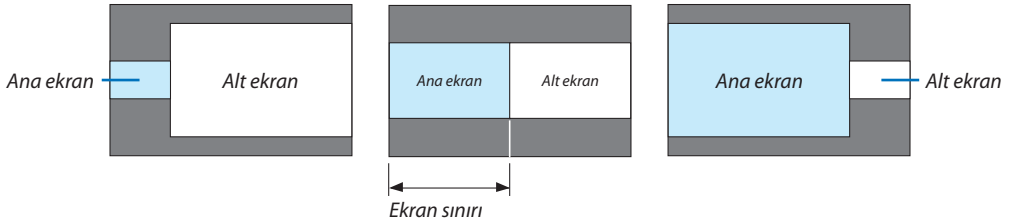
BOYUT Alt ekranın ekran boyutunu seçin.

İPUCU:
Yatay pozisyon ve dikey pozisyon referans noktalarından hareket miktarıdır. Örneğin, ÜST-SOL ayarlandığında, diğer başlangıç konumlarıyla görüntülense bile konum aynı hareket miktarıyla görüntülenir.
Maksimum hareket miktarı projektörün çözünürlüğünün yarısıdır.



KENAR

[RESİM RESİME] ekranında ana ekran ve alt ekranın ekran sınırını seçin.

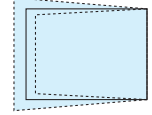


- İPUCU:**
- WUXGA tip için, altı aşama seçilebilir.
 - WXGA tip/XGA tip için, üç aşama seçilebilir.

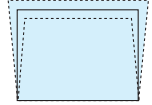
[GEOMETRİK DÜZELTME]**KİLİTTASİ**

Trapezoid düzetme ekranını görüntüleyin ve projektör ekranının trapezoidal distorsiyonunu ayarlayın. [KİLİTTASİ] ekranını görüntülemek için ekran menüsünde → [EKRAN] → [GEOMETRİK DÜZELTME] → [KİLİTTASİ] seçin. [GEOMETRİK DÜZELTME] ekranı aynı zamanda uzaktan kumandadaki Geometric. düğmesine basılarak da görüntülenebilir.

YATAY Ekrana çapraz bir yönden yansıtıran yapılan ayarlamalar.



DÜŞEY Ekranın alt veya üst yönünden yansıtıran yapılan ayarlamalar.



EĞİM Lens kaydırma kullanılarak düşey yönde hareket ettirilen ekranla trapezoidal düzeltme yapılırken distorsiyonu ayarlar.

ATMA ORANI Kullanılan opsiyonel lensin yansıtma oranına göre ayarlar.

Lens ünitesinin model adı	Ayarlama aralığı
NP11FL	8
NP30ZL	8–10
NP12ZL	12–15
NP13ZL	15–30
NP14ZL	29–47
NP15ZL	46–71

NOT:

- Cihaza güç verildiğinde, cihazın eğimi değiştirilse dahi daha önce kullanılan [KİLİTTASİ] ayarlama değeri korunur.
- [KİLİTTASİ] ayarlama değerini silerken, Geometric. düğmesine 2 saniye veya daha fazla süre basın.
- Diğer [GEOMETRİK DÜZELTME] işlevlerini ayarlarken, [KİLİTTASİ] menüsü seçilemez. Trapezoidal düzeltme yaparken, [GEOMETRİK DÜZELTME] ayarlama değerini silmek için Geometric. düğmesine 2 saniye veya daha fazla süre için basın.
- Elektriksel düzeltme [KİLİTTASİ] tarafından yapılırken, parlaklık azalabilir veya bazen ekran kalitesi bozulabilir.

KÖSETAŞI

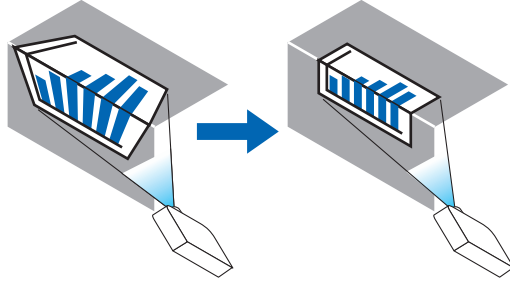
4 nokta düzetme ekranını görüntüleyin ve projektör ekranının trapezoidal distorsiyonunu ayarlayın.

Lütfen işlemin detayları için "Yatay ve Dikey Kilittaşı Distorsiyonunu Düzeltme [KÖSETAŞI]" (→ sayfa 35) bölümüne başvurun.

HORIZONTAL CORNER/VERTICAL CORNER

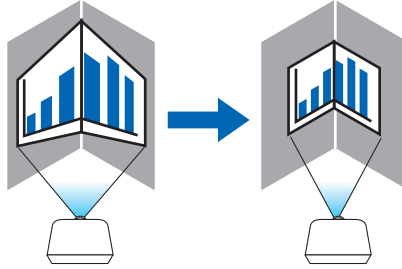
Duvar yüzeyleri gibi köşe yansıtması için distorsiyon düzeltme.

HORIZONTAL CORNER Yatay yöne bir açıda duran bir duvar üzerine yansıtmak için düzeltme gerçekleştirir.



* Ters açı düzeltmesi de mümkündür.

VERTICAL CORNER Düşey yöne bir açıda duran bir duvar üzerine yansıtmak için düzeltme gerçekleştirir.



* Ters açı düzeltmesi de mümkündür.

NOT:

- Maksimum ayarlama aralığı aşıldığında, distorsiyon ayarlaması devre dışı kalır. Görüntü kalitesini bozulması distorsiyon ayarlama seviyesi arttıkça artacağından projektörü en elverişli açıda kurun.
- Ekranın merkezinin sol ve sağ taraflar veya üst ve alt taraflar arasındaki mesafe farkı nedeniyle, köşelerden geçen yansıtmalarda, görüntü kalitesinin netleme dışında kalacağını unutmayın. Görüntü netleme dışında olacağından daha kısa odak noktalı lensler köşeleri kesen yansıtma için tavsiye edilmez.

Ayarlama Yöntemi

1. İmleci [GEOMETRİK DÜZELTME] menüsündeki [HORIZONTAL CORNER] veya [VERTICAL CORNER] ile hizalayın ve ardından ENTER düğmesine basın.
 - Ayarlama ekranı görüntülenecektir.
2. İmleci (sarı kutu) hedef ayarlama noktası ile hizalamak için ▼▲◀▶ düğmelerine basın ve ardından ENTER düğmesine basın.
 - İmleç bir ayarlama noktasına geçişecektir (sarı renkli).
3. Ekranın kenarları veya köşelerini ayarlamak için ▼▲◀▶ düğmelerine basın ve ardından ENTER düğmesine basın.
 - Ayarlama noktası bir imleç olmaya geri dönecektir (sarı kutu).

Ekran geçişinin açıklaması

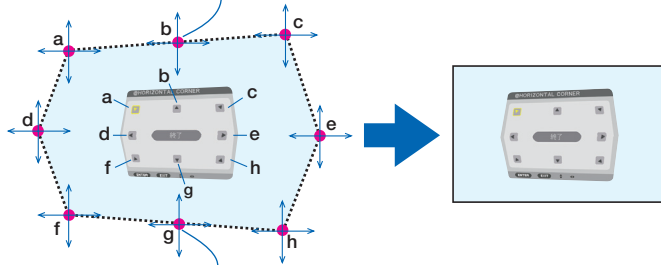
- Dört köşenin ayarlama noktaları (çizimdeki a, c, f ve h) bağımsız olarak hareket edecektir.
- Aşağıdaki ayarlama noktaları [HORIZONTAL CORNER] ve [VERTICAL CORNER]'da farklılık gösterir.

HORIZONTAL CORNER: Çizimdeki b noktası hareket ettiğinde, üst kenar ve g noktası hareket eder, alt kenar paralel bir şekilde hareket edecektir.

VERTICAL CORNER: Çizimdeki d noktası hareket ettiğinde ve sol kenar ve e noktası hareket ettiğinde, sağ kenar paralel bir şekilde hareket edecektir.

[[HORIZONTAL CORNER] ekranının ayarlama noktaları ve yansıtma ekranının hareket noktaları]

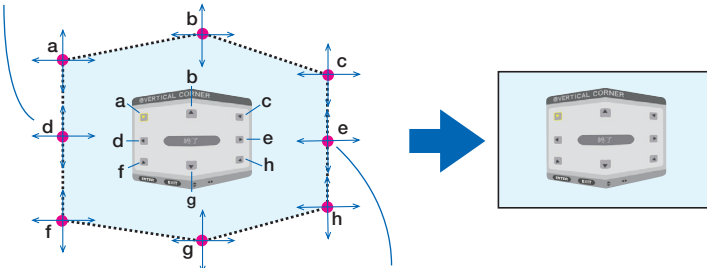
b noktası, a, b, c noktaları ile aynı anda paralel bir şekilde hareket ettirilecektir.



g noktası, f, g, h noktaları ile aynı anda paralel bir şekilde hareket ettirilecektir.

[[VERTICAL CORNER] ekranının ayarlama noktaları ve yansıtma ekranının hareket noktaları]

d noktası, a, d, f noktaları ile aynı anda paralel bir şekilde hareket ettirilecektir.



e noktası, f, g, h noktaları ile aynı anda paralel bir şekilde hareket ettirilecektir.

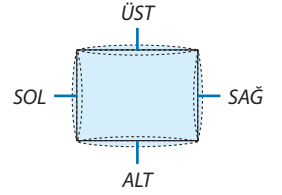
4. Diğer noktaları ayarlamak için 2. Adımdan başlayıp devam edin.

5. Ayarlama tamamlandığında, imleci ayarlama ekranındaki [ÇIKIŞ] ile hizalamak için ▼▲◀▶ düğmelerine basın ve ardından ENTER düğmesine basın.
 - [GEOMETRİK DÜZELTME] menü ekranına geçin.

YASTIK

Projeksiyon ekranının eğri distorsiyonunu ayarlar.

- ÜST Yansıtma ekranının üst kenarının eğri distorsiyonunu ayarlayın.
ALT Yansıtma ekranının alt kenarının eğri distorsiyonunu ayarlayın.
SOL Yansıtma ekranının sol kenarının eğri distorsiyonunu ayarlayın.
SAĞ Yansıtma ekranının sağ kenarının eğri distorsiyonunu ayarlayın.



PC ARACI (Gelecekteki destek için)

Bu özellik projektörün hafızasında daha önceden kayıtlı geometrik düzeltme verilerini çağırır.

Üç tip kayıtlı veri vardır.

NOT:

- KİLİTTASİ, KÖSETASİ ve YASTIK PC aracı kullanarak geometrik düzeltme ayarlanırken seçilemez.
- Ayarlanan [GEOMETRİK DÜZELTME] verilerini silmek için, Geometric. düğmesine 2 saniye veya daha fazla süre için basın.
- Elektriksel düzeltme geometrik düzeltmede yapılırken, parlaklık etkilenebilir ve bazen ekran kalitesi bozulabilir.

SİFIRLA

Ayarlanan GEOMETRİK DÜZELTME ayarlama değerini sıfırlayın (başlangıç değerlerine geri dönün).

[KENAR HARMANLAMA]

Bu üst, alt, sol ve sağ konumlarda birkaç projektörün bir kombinasyonunu kullanarak yüksek çözünürlüklü videolar yansıtırken yansıtma ekranın kenarlarını (sınırları) ayarlar.

MOD

Bu KENAR HARMANLAMA işlevini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.

MOD AÇIK olarak ayarlıyken, ÜST, ALT, SOL, SAĞ ve SİYAH SEVİYESİ ayarları yapılabilir.

ÜST/ALT/SOL/SAĞ

Bu ekranın sol, sağ, üst ve altındaki KENAR HARMANLAMA konumlarını seçer.

Aşağıdaki ayarlar bir öge seçildiğinde ayarlanabilir. (→ sayfa 71)

KONTROL..... ÜST, ALT, SOL ve SAĞ işlevlerini etkinleştirin.

İŞARETLEYİCİ..... Aralık ve ekran konumunu ayarlarken işaretleyicinin görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin. Açıldığında, aralık ayarlama için bir galibarda işaretleyici ve ekran konumunu ayarlama için bir yeşil işaretleyici görüntülenecektir.

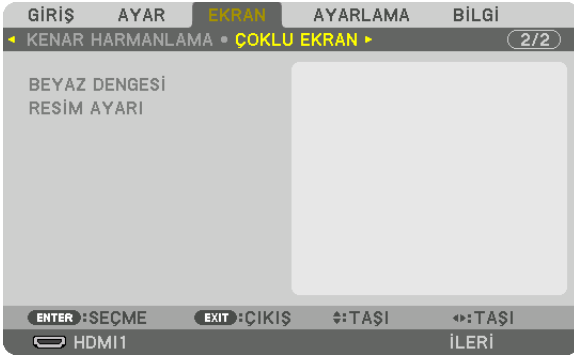
ARALIK..... Kenar harmanlamanın aralığını (genişliğini) ayarlayın.

POZİSYON..... Kenar harmanlamanın ekran konumunu ayarlayın.

SİYAH SEVİYESİ

Ekranı 9 parçaya bölün ve siyah seviyesini her projektör için eşit hale getirin.

9 ekran bölümü ÜST-SOL, ÜST-ORTA, ÜST-SAĞ, ORTA-SOL, ORTA, ORTA-SAĞ, ALT-SOL, ALT-ORTA ve ALT-SAĞ'dır. (→ sayfa 75)

[ÇOKLU EKRAN]**BEYAZ DENGESİ**

Bu birkaç projektörün bir kombinasyonu kullanılarak yansıtırken her projektör için beyaz dengesini ayarlar. Bu [MOD] [AÇIK] haldeyken ayarlanabilir.

PARLAKLIK B, PARLAKLIK R, PARLAKLIK G, PARLAKLIK B

..... Videonun siyah rengini ayarlama.

CONTRAST W, KONTRAST R, KONTRAST G, KONTRAST B

..... Videonun beyaz rengini ayarlama.

RESİM AYARI

Bu birkaç projektörün bir kombinasyonu kullanılarak yansıtırken bölüm durumunu ayarlar. Lütfen detaylar için "4. Çoklu ekran yansıtma" (→ sayfa 63) bölümüne başvurun.

MOD	KAPALI	Projektörü tek başına kullanın.
	ZUM	Bu bölmek istediğiniz video alanının konumunu ve genişliğini ayarlar. Kenar harmanlama genişliği de aynı zamanda otomatik olarak bu genişliğe ayarlanacaktır.
	BİRLEŞTİRME	Bu bölünmüş ekranları projektörlere atar. Kenar harmanlama işlevi de aynı zamanda otomatik olarak ayarlanacaktır.
ZUM	YATAY ZUM	Bu video alanını yatay yönde büyütecektir.
	DÜŞEY ZUM	Bu video alanını düşey yönde büyütecektir.
	YATAY POZİSYON	Bu video alanını yatay yönde kaydıracaktır.
	DÜŞEY POZİSYON	Bu video alanını düşey yönde kaydıracaktır.
BİRLEŞTİRME	WIDTH	Bu yatay olarak ayarlanacak projektör sayısını seçer.
	YÜKSEKLİK	Bu düşey olarak ayarlanacak projektör sayısını seçer.
	YATAY POZİSYON	Bu yatay olarak ayarlanan projektörler arasında soldan başlayarak projektör konumunu seçer.
	DÜŞEY POZİSYON	Bu düşey olarak ayarlanan projektörler arasında üstten başlayarak projektör konumunu seçer.

Birleştirmeyi kullanma koşulları

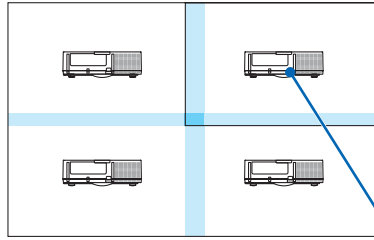
- Tüm projektörler aşağıdaki şartları sağlamalıdır.
 - Panel boyutu aynı olmalıdır
 - Yansıtma ekran boyutu aynı olmalıdır
 - Yansıtma ekranının sol ve sağ veya üst ve alt uçları tutarlı olmalıdır.
 - Kenar harmanlama için sol ve sağ kenarların ayarları aynı olmalıdır
 - Kenar harmanlama için üst ve alt kenarların ayarları aynı olmalıdır

Eğer birleştirme koşulları karşılanırsa, projektörün her kurulum konumundaki video ekranı otomatik olarak çıkarılacak ve yansıtılacaktır.

Eğer birleştirme koşulları karşılanmazsa, her kurulum konumundaki projektörün video ekranını zoom işlevini kullanarak ayarlayın.

- Her projektöre özgün bir kontrol kimliği atayın.
- Blu-ray oynatıcınız veya bilgisayarınızdaki "Renk ayarı" ve "Derin Renk ayarı"nı "Otomatik" olarak ayarlayın. Daha fazla bilgi için Blu-ray oynatıcınız veya bilgisayarınızla birlikte verilen kullanıcı kılavuzuna başvurun. Blu-ray oynatıcınızın veya bilgisayarınızın bir HDMI çıkışını birinci projektöre bağlayın ve ardından ikinci ve takip eden projektörlerin HDMI1 veya HDMI2 giriş konektörüne bağlayın.

Birleştirme ayarı örneği) Yatay ünite sayısı = 2, Dikey ünite sayısı = 2



Yatay sıra = İkinci ünite
Düsey sıra = Birinci ünite

7 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYARLAMA]

[MENÜ]



Menü Dilini Seçme [DİL]

Ekran üstü talimatlar için 29 dilden birini seçebilirsiniz.

NOT: Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında bile etkilenmez.

Menü Rengini Seçme [RENK SEÇİMİ]

Menü rengi için iki seçenekten birini seçebilirsiniz: RENK ve SİYAH-BEYAZ.

Kaynak Ekranını Açma/Kapatma [GİRİŞ EKRANI]

Bu seçenek ekranın sağ üst köşesinde HDMI1, HDMI2, DisplayPort, BNC, BNC(KV), BNC(Y/C), BİLGİSAYAR, HDBaseT, giriş kaynağı isminin gösterilmesini açar veya kapatır.

Mesajları gösterme ve gizleme [MESAJ GÖSTERGESİ]

Bu seçenek projektör mesajlarının yansıtılan görüntünün altında gösterilip gösterilmeyeceğini seçer.

“KAPALI” seçildiğinde bile güvenlik kilidi uyarısı gösterilir. Güvenlik kilidi uyarısı güvenlik kilidi iptal edildiğinde kapanır.

Kontrol Kimliği AÇIK/KAPALI [KİMLİK GÖSTERGESİ]

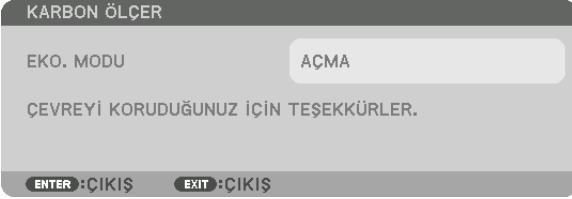
KİMLİK GÖSTERGESİ Bu seçenek uzaktan kumanda üzerindeki KİMLİK AYARLA düğmesine basıldığında gösterilecek ID numarasını açar veya kapatır. (→ sayfa 120)

Eko Mesajını Açma/Kapatma [EKO. MESAJI]

Bu seçenek projektör açıldığında aşağıdaki mesajı açar veya kapatır.

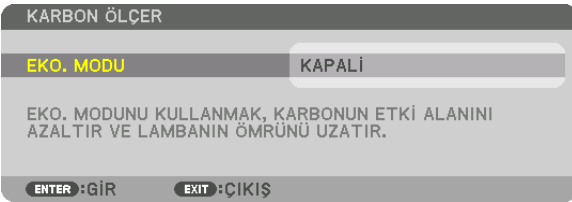
Eko Mesajı kullanıcıdan enerji tasarrufu yapmasını ister. [EKO. MODU] için [KAPALI] seçildiğinde, [EKO. MODU] için [AÇIK] seçmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

[EKO. MODU] için [AÇIK] seçildiğinde



Mesajı kapatmak için herhangi bir düğmeye basın. Eğer 30 saniye boyunca hiç bir düğmeye basılmazsa mesaj kaybolur.

[EKO. MODU] için [KAPALI] seçildiğinde



ENTER düğmesine basılması, [EKO. MODU] ekranını görüntüleyecektir. (→ sayfa 31)

Mesajı kapatmak için ÇIKIŞ düğmesine basın.

[3 BOYUTLU UYARI MESAJI]

Bu 3D videoya geçildiğinde bir uyarı mesajı görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçer.

Fabrikadan gönderildiğindeki varsayılan durumu AÇIK'tır.

KAPALI 3 boyutlu uyarı mesajı görüntülenmez.

AÇIK 3 boyutlu uyarı mesajı 3D videoya geçerken görüntülenecektir. Mesajı iptal etmek için ENTER tuşuna basın.

- Mesaj 60 saniye sonra otomatik olarak veya diğer düğmelere basıldığında kaybolacaktır. Eğer otomatik olarak kaybolursa, 3 boyutlu uyarı mesajı bir 3D videoya geçildiğinde tekrar görüntülenecektir.

Menü Görüntüleme Süresini Seçme [GÖSTERGE SAATİ]

Bu seçenek projektörün menüyü kapatmak için son düğme basışından sonra ne kadar bekleyeceğini ayarlamanızı sağlar. Ayar seçenekleri [MANUEL], [OTOMATİK 5 SN], [OTOMATİK 15 SN] ve [OTOMATİK 45 SN] şeklindedir. [OTOMATİK 45 SN] fabrika ayarıdır.

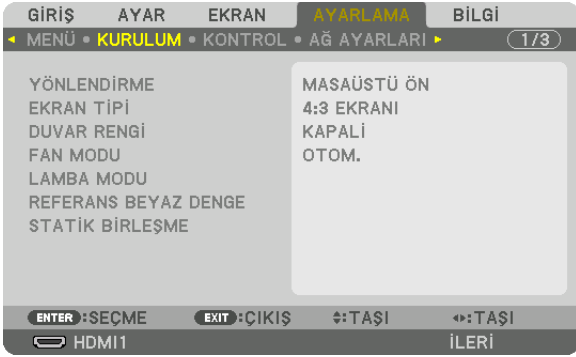
Filtre Mesajı için Aralık Zamanını Seçme [SÜZME MESAJI]

Bu seçenek filtre temizliği için zaman tercihinin ayarlanmasına izin verir. "LÜTFEN FİLTREYİ TEMİZLEYİN." mesajını aldığınızda filtreyi temizleyin. (→ sayfa 174)

Beş seçenek vardır: KAPALI, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H]

Varsayılan ayar [KAPALI] şeklindedir.

NOT: Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında bile etkilenmez.

[KURULUM]**Projektör Yönünü Seçme [YÖNLENDİRME]**

Bu projeksiyon tipi için görüntü yönünü belirler. Seçenekler şunlardır: masaüstü ön projeksiyon, tavan arka projeksiyon, masaüstü arka projeksiyon ve tavan ön projeksiyon.

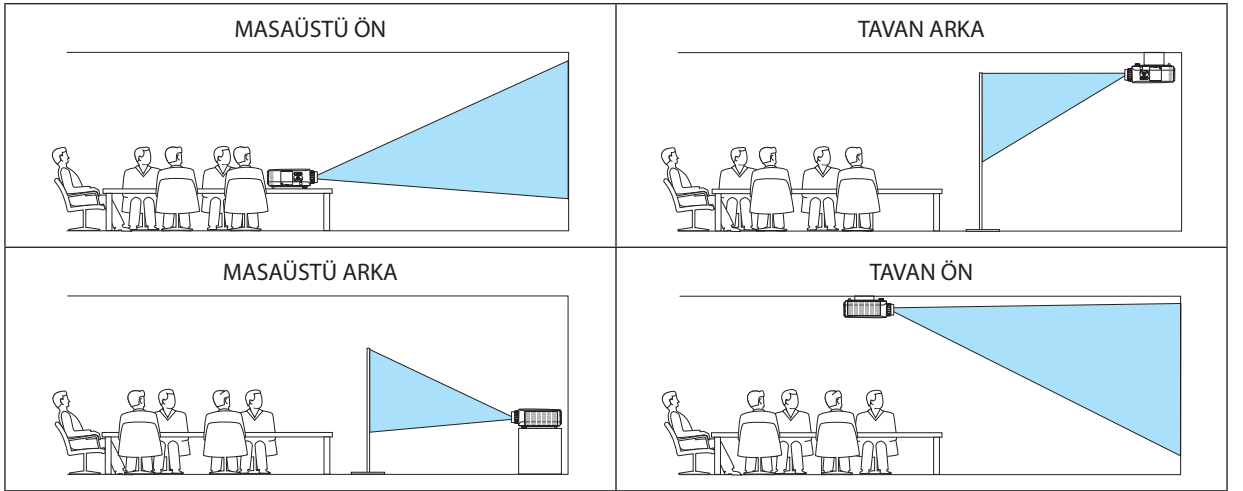
NOT:

- Projektörü tavana monte etmek gibi özel kurulum hizmetlerine ihtiyaç duyduğunuzda lütfen mağazaya danışın. Asla projektörü kendi başınıza kurmayın. Bunu yapmak projektörün düşmesiyle veya insanları yaralamasıyla sonuçlanabilir.
- Projektörü tavadan asılı bir şekilde kullanırken, insanların projektörün altında kalmadığından emin olun. Lambanın kırılması durumunda, cam parçalarının projektörden düşmesi gibi bir risk vardır.

OTOM. Bu otomatik olarak MASAÜSTÜ ÖN ve TAVAN ÖN yönlerini algılar ve yansıtır.

NOT:

- MASAÜSTÜ ARKA ve TAVAN ARKA yönleri algılanmayacaktır. Lütfen manuel olarak seçin.

**İPUCU:**

- Otomatik MASAÜSTÜ ÖN'ün yer kurulumundan ± 10 derece içinde kurulup kurulmadığını ve TAVAN ÖN'ün tavan kurulumundan ± 10 derece içinde kurulup kurulmadığını kontrol edin. Yansıtma ekranı ters çevrildiğinde manuel olarak seçin.

Görünüş Oranı ve Ekran Pozisyonunu Seçme [EKRAN TİPİ]

Ekran Tipi	Projeksiyon perdesinin görünüş oranını ayarlar.	
	SERBEST	Likit kristal panelinin oranı seçilir. Bunu çoklu ekran ve 17:9 ekran yansıtırken seçin (2K).
	4:3 ekranı	4:3 görünüş oranına sahip ekran için
	16:9 ekran	16:9 görünüş oranına sahip ekran için
	16:10 ekran	16:10 görünüş oranına sahip ekran için

NOT:

- Ekran tipini değiştirdikten sonra, menüden [GÖRÜNÜŞ ORANI] ayarını kontrol edin. (→ sayfa 95)

Duvar Rengi Düzeltmesini Kullanma [DUVAR RENGİ]

Bu fonksiyon perde malzemesinin beyaz olmadığı durumlarda hızlı adaptif renk düzeltmesine izin verir.

NOT: [BEYAZ TAHTA] seçmek lamba parlaklığını azaltır.

Fan Modunu Seçmek [FAN MODU]

Fan Modu dahili soğutma fanının hızını ayarlamak için kullanılır.

MOD Fan hızı için üç moddan birini seçebilirsiniz: OTOM., YÜKSEK ve YÜKSEK İRTİFA.

OTOMATİK: Projektörün içindeki fanlar iç sıcaklığa bağlı olarak değişken hızlarda çalışır.

YÜKSEK: Projektörün içindeki fanlar yüksek hızda çalışır

YÜKSEK İRTİFA: Projektörün içindeki fanlar yüksek hızda çalışır. Bu seçeneği projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken seçin.

NOT:

- Cihazı birkaç gün boyunca sürekli kullanıyorsanız hızın [YÜKSEK] olarak ayarlandığından emin olun.
- Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlanmalıdır.
- Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yapmadan projektörü yaklaşık 5500 feet/1700 metre veya yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde bir kaç dakika bekleyin ve projektörü açın.
- Ayarı [HIGH ALTITUDE] (Yüksek İrtifa) yaparak projektörü yaklaşık 5500 feet/1700 metreden düşük irtifalarda kullanmak lambanın aşırı soğumasına ve bu sebepten dolayı görüntülerin titremesine yol açabilir. [FAN MODU] [OTOMATİK] olarak ayarlayın.
- Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanmak lamba gibi optik elementlerin ömrünü kısaltabilir.
- Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

İPUCU:

- [FAN MODU] için [YÜKSEK İRTİFA] seçildiğinde, menünün en altında bir sembol simgesi  görüntülenir.

[LAMBA MODU]

Eko. modu [AÇIK] olarak ayarlıyken, projektörün CO₂ salınımları (güç tüketimindeki azalma ile hesaplanır) azaltılabilir. Eko. modu güç tüketimini genellikle lambanın parlaklığını azaltarak azaltır. Bunun sonucunda, lamba değiştirme süresi (bir kılavuz olarak)* uzatılır. (→ sayfa 31, 133)

* Değiştirme süresi garanti edilmez.

LAMBA AYARI Bu eko. modu [KAPALI] olduğunda ayarlanabilir. Birden fazla projektör kullanarak bir çoklu ekrana yansıtırken lambayı her projektörün parlaklığını eşleştirmek için ayarlayın.

EKO. MODU	KAPALI	Lamba lüminansı (parlaklığı) %100 olacak ve ekran parlak hale gelecektir. Lambanın lüminansı lamba ayarı kullanılarak ayarlanabilir.
	AÇIK	Lamba lüminansı (parlaklığı) yaklaşık %80 olacak ve lamba değiştirme süresi (tahmini)* uzatılacaktır. * Değiştirme süresi garanti edilmez.
LAMBA AYARI		[EKO. MODU] [KAPALI] olduğunda, [LAMBA AYARI] etkindir. Birden fazla projektör kullanarak bir çoklu ekrana yansıtırken lambayı her projektörün parlaklığını eşleştirmek için ayarlayın.

[REF. BEYAZ DENGESİ]

Bu özellik tüm sinyaller için beyaz dengesini ayarlamanızı sağlar.

Beyaz ve siyah seviyeleri optimum renk reproduksiyonu için ayarlanır.

Benzerlik, perdenin yatay (sol/sağ) yönündeki beyaz rengin kırmızılığı (R) ve maviliği (B) eşit olmadığında da ayarlanır.

KONTRAST R/KONTRAST G/KONTRAST B

..... Bunlar resmin beyaz rengini ayarlar.

PARLAKLIK R/PARLAKLIK G/PARLAKLIK B

..... Bunlar resmin siyah rengini ayarlar.

TEKLİK R Bu + yönünde ne kadar çok ayarlanırsa, resmin sol tarafının kırmızılığı o kadar güçlü olur (sol kenara doğru artar) ve resmin sağ tarafına doğru kırmızılığı azalır (sağ kenara doğru azalır).

Bu – tarafında ayarlandığında ters çevrilir.

TEKLİK B Bu + yönünde ne kadar çok ayarlanırsa, resmin sol tarafının maviliği o kadar güçlü olur (sol kenara doğru artar) ve resmin sağ tarafına doğru maviliği azalır (sağ kenara doğru azalır).

Bu – tarafında ayarlandığında ters çevrilir.

[STATİK BİRLEŞME]

Bu özellik resimdeki renk sapmaları için ayar yapmanıza izin verir.

Bu, yatay yönde YATAY R, G ve B için, dikey yönde DİKEY R, G ve B için ± 1 piksel birimlerle ayarlanabilir.

[KONTROL]

GİRİŞ AYAR EKРАН AYARLAMA BİLGİ

◀ MENÜ • KURULUM • **KONTROL** • AĞ AYARLARI ▶ 1/3

ARAÇLAR
KUMANDA PANELİ KİLİDİ KAPALI
GÜVENLİK KAPALI
HABERLEŞME HIZI 38400bps
KONTROL KİMLİĞİ
UZAK SENSÖRLER
BİP ÖN/ARKA AÇMA

ENTER: SEÇME EXIT: ÇIKIŞ ⇄: TAŞI ⇄: TAŞI
HDMI1 İLERİ

ARAÇLAR

ARAÇLAR

YÖNETİCİ MODU

PROGRAM ZAMANLAYICISI
TARİH VE SAAT AYARLARI
FARE

ENTER: SEÇME EXIT: TAŞI ⇄: SEÇME

YÖNETİCİ MODU

Bu seçenekle, MENÜ MODUNU seçmeniz, ayarları kaydetmeniz ve yönetici modu için bir şifre ayarlamanızı sağlar.

YÖNETİCİ MODU

MENÜ MODU İLERİ ▶

☐ KAYDETMEME AYARI DEĞERLERİ

YENİ ŞİFRE *

ŞİFREYİ DOĞRULA *

OK İPTAL

ENTER: SEÇME EXIT: ÇIKIŞ ⇄: TAŞI

MENÜ MODU	[BASİT] veya [İLERİ] menüyü seçin. (→ sayfa 114)	—
KAYDETMEME AYARI DEĞERLERİ	Bir onay işaretinin eklenmesi projektör ayarlarınızı kaydetmez. Projektör ayarlarınızı kaydetmek için, bu onay kutusunu temizleyin.	—
YENİ ŞİFRE/ŞİFREYİ DOĞRULA	Yönetici modu için, bir şifre atayın.	10 alfanümerik karaktere kadar

PROGRAM ZAMANLAYICISI

Bu seçenek projektörü açıp/bekleme moduna sokar ve video sinyallerini değiştirir ve EKO. modunu otomatik olarak belirlenmiş bir zamanda seçer.

NOT:

- [PROGRAM ZAMANLAYICI]'yı kullanmadan önce, [TARİH VE SAAT] özelliğinin ayarlanmış olduğundan emin olun. (→ sayfa 118)
Projektörün GÜÇ kablosu bağlı bir şekilde bekleme durumunda olduğundan emin olun.
Projektör dahili bir saate sahiptir. Ana güç kaynağı kapatıldıktan sonra yaklaşık iki haftaya kadar saat çalışmaya devam eder. Ana güç kaynağı projektöre iki hafta veya daha fazla bir süre için sağlanmazsa, yerleşik saat çalışmayı durdurur.

Yeni bir program zamanlayıcısının ayarlanması

1. PROGRAM ZAMANLAYICISI ekranında, ▲ veya ▼ düğmesini kullanarak [AYARLAR] seçin ve ENTER düğmesine basın.

[PROGRAM LİSTESİ] ekranı görüntülenecektir.

2. Boş bir program numarası seçin ve ENTER düğmesine basın.

[DEĞİŞTİR] ekranı görüntülenecektir.

3. Her bir öğe için gerektiği şekilde ayarları yapın.

ETKİN Programı etkinleştirmek için bir onay işareti yerleştirin.

GÜN Program zamanlayıcısı için haftanın günlerini seçer. Programı Pazartesi'den Cumaya yürütmek için, [PZT-CUM] seçimini yapın. Programı günlük olarak uygulamak için, [HER GÜN] seçimini yapın.

ZAMAN..... Programı yürütmek için saati ayarlayın. Saati 24 saatlik formatta girin.

FONKSİYON Yürütülecek bir fonksiyonu seçin. [GÜÇ]'ün seçilmesi, [GELİŞMİŞ AYARLAR] ayarlaması yaparak projektörü açıp kapatmanızı sağlar. [GİRİŞ]'in seçilmesi, [GELİŞMİŞ AYARLAR] ayarlaması yaparak video kaynağını seçmenizi sağlar. [EKO. MODU]'nun seçilmesi [İLERİ AYARLAR] ayarlaması yaparak [EKO. MODU] seçmenizi sağlar.

İLERİ AYARLAR..... [İŞLEV]'de seçili öge için güç açma/kapama, bir video kaynağı türü veya EKO. MODU'nu seçin.

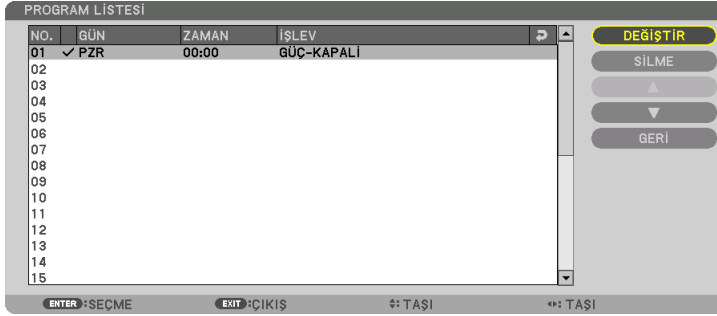
TEKRAR Programı sürekli olarak tekrar etmek için bir onay işareti yerleştirin. Programı sadece bu hafta kullanmak için, onay işaretini temizleyin.

4. [OK] seçin ve ENTER düğmesine basın.

Bu ayarları tamamlayacaktır.

[PROGRAM LİSTESİ] ekranına geri döndürüleceksiniz.

5. [GERİ] seçin ve ENTER düğmesine basın.



[PROGRAM ZAMANLAYICISI] ekranına geri döndürüleceksiniz.

6. EXIT düğmesine basın.

[ARAÇLAR] ekranına geri döndürüleceksiniz.

NOT:

- 30 değişik zaman ayarına kadar programlanabilir.
- [PROGRAM ZAMANLAYICISI] açıldığında, [BEKLEME MODU] ayarı dikkate alınmaz.
- Program Zamanlayıcısı, program bazlı olarak değil ayarlanan saat bazlı olarak uygulanır.
- [TEKRAR]'da onay işareti ile işaretlenmeyen program yürütüldüğünde, [ETKİN] onay kutusu otomatik olarak temizlenir ve program devre dışı kalır.
- Açılış saati ve kapanış saati aynı saate ayarlanmışsa, kapanış saati öncelikli olur.
- Aynı saat için iki farklı kaynak ayarlanır, daha büyük program sayısı öncelikli olur.
- Soğutma fanları çalışırken veya bir hata ortaya çıktığında, açılış saati ayarı yürütülmez.
- Güç kapatmanın mümkün olmaması koşuluyla kapatma saati son bulursa, kapanış saati güç kapatma mümkün olana kadar yürütülmez.
- [DEĞİŞTİR] ekranında [ETKİN]'de onay kutusu ile işaretlenmemiş programlar, Program Zamanlayıcısı etkinleştirilse bile uygulanmaz.
- Projektör program zamanlayıcısı kullanarak açıldığında ve projektörü kapatmak istiyorsanız, kapatma saatini ayarlayın veya bunu manuel olarak yapın. Böylece, projektörün uzun bir süre açık kalmaması sağlanır.

Program zamanlayıcısının etkinleştirilmesi

1. **[PROGRAM ZAMANLAYICISI]** ekranında **[ETKİN]**'i seçin ve **ENTER** düğmesine basın.

Seçim ekranı görüntülenecektir.

2. **İmleci [AÇIK]** ile hizalamak için **▼** düğmesine basın ve **ENTER** düğmesine basın.

[PROGRAM ZAMANLAYICISI] ekranına geri dön.

NOT:

- [PROGRAM ZAMANLAYICISI]'nın etkin ayarları [AÇIK] ayarlanmamışsa, program, program listesindeki [ETKİN] öğeler işaretlenmişse bile çalıştırılmayacaktır.
 - [PROGRAM ZAMANLAYICISI]'nın etkin ayarları [AÇIK] olarak ayarlansa bile, [PROGRAM ZAMANLAYICISI], [PROGRAM ZAMANLAYICISI] ekranı kapanmadan çalışmayacaktır.
-

Programlanmış ayarların değiştirilmesi

1. **[PROGRAM LİSTESİ]** ekranında, düzenlemek istediğiniz bir program seçin ve **ENTER** düğmesine basın.

2. **[DEĞİŞTİR]** ekranında ayarları değiştirin.

3. **[OK]** seçin ve **ENTER** düğmesine basın.

Programlanmış ayarlar değişecektir.

[PROGRAM LİSTESİ] ekranına geri döndürüleceksiniz.

Programların sırasının değiştirilmesi

1. **[PROGRAM LİSTESİ]** ekranında, sırasını değiştirmek istediğiniz bir program seçin ve **►** düğmesine basın.

2. **▲ veya ▼** seçmek için **▼** düğmesine basın.

3. Programı taşımak istediğiniz sırayı seçmek için, **ENTER** düğmesine birkaç kez basın.

Programların sırası değişecektir.

Programların silinmesi

1. **[PROGRAM LİSTESİ]** ekranında, silmek istediğiniz program numarasını seçin ve **►** düğmesine basın.

2. **[SİLME]** seçmek için **▼** düğmesine basın.

3. **ENTER** düğmesine basın.

Onay ekranı görüntülenecektir.

4. **[EVET]** seçin ve **ENTER** düğmesine basın.

Program silinecektir.

Bu programı silmeyi tamamlayacaktır.

TARİH VE SAAT AYARLARI

Mevcut saati, ayı, tarihi ve yılı ayarlayabilirsiniz.

NOT: Projektör dahili bir saate sahiptir. Ana güç kaynağı kapatıldıktan sonra yaklaşık 2 haftaya kadar saat çalışmaya devam eder. Ana güç kaynağı 2 hafta veya daha uzun bir süre kapanırsa, yerleşik saat durur. Yerleşik saat durursa, tarih ve saati tekrar ayarlayın. Yerleşik saat, bekleme modunda iken durmayacaktır.

SAAT DİLİMİ AYARLARI..... Saat diliminizi seçin.

TARİH VE SAAT AYARLARI..... Mevcut tarihinizi (AA/GG/YYYY) ve saatinizi (SS:DD) ayarlayın.

İNTERNET SAATİ SUNUC. Onay işaretini yerleştirirseniz, projektörün yerleşik saati İnternet saati sunucusu ile her 24 saatte bir ve projektör çalışmaya başladığında senkronize olur.

GÜNCELLE Projektörün yerleşik saatini hemen senkronize eder. İNTERNET SAAT SUNUC. onay kutusu açık olmadıkça, GÜNCELLE düğmesi devrede olmaz.

YAZ SAATİ AYARLARI Bir onay işareti yerleştirirseniz, gün ışığından tasarruf etmek için saat etkinleştirilir.

[FARE]

Bu fonksiyon bu cihazda kullanılamaz. Yalnızca ilerideki geliştirmeler amacıyla kullanılır.

Kasa Düğmelerini Devre Dışı Bırakma [KUMANDA PANELİ KİLİDİ]

Bu seçenek KUMANDA PANELİ KİLİDİ fonksiyonunu açar veya kapatır.

NOT:

- [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] nasıl iptal edilir
[KUMANDA PANELİ KİLİDİ] [AÇIK] olarak ayarlandığında, [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] ayarını iptal etmek için ÇIKIŞ düğmesine basın veya ana gövdedeki GİRİŞ düğmesine 10 saniye kadar basın.

İPUCU:

- [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] açık olduğunda, menünün sağ altında tuş kilidi simgesi [] gösterilir.
- KUMANDA PANELİ KİLİDİ uzaktan kumanda fonksiyonlarını etkilemez.

Güvenliği Etkinleştirme [GÜVENLİK]

Bu özellik GÜVENLİK fonksiyonunu açar veya kapatır.

Projektör ancak doğru anahtar kelime girilmiş olduğunda görüntü verecektir. (→ sayfa 38)

NOT: Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

Haberleşme Hızını Seçme [HABERLEŞME HIZI]

Bu özellik PC kontrol portunun baud hızını ayarlar (D-Sub 9P). 4800 ila 115200 bps arasındaki veri hızlarını destekler. Varsayılan 38400 bps. Bağlayacağınız ekipman için baud hızını seçin (ekipmana bağlı olarak daha uzun kablolarda daha düşük hız önerilebilir).

NOT:

- Ürünle birlikte verilen yazılım programlarını kullanırken [38400bps] veya daha düşük seçin.
- Seçtiğiniz haberleşme hızı menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

Projektöre ID verilmesi [KONTROL KİMLİĞİ]

KONTROL KİMLİĞİ fonksiyonuna sahip tek bir uzaktan kumanda ile birden fazla projektörü ayrı ve bağımsız olarak kullanabilirsiniz. Eğer tüm projektörlere aynı ID verilirse tüm projektörler aynı anda tek bir uzaktan kumanda ile çalıştırılabilir. Bunu yapmak için her projektöre bir ID vermeniz gereklidir.

KONTROL KİMLİĞİ NUMARASI.....Projektöre vermek istediğiniz numarayı 1 ila 254 arasından seçin.

KONTROL KİMLİĞİ.....KONTROL KİMLİĞİ ayarını kapatmak için [KAPALI] seçin ve KONTROL KİMLİĞİ ayarını açmak için [AÇIK] seçin.

NOT:

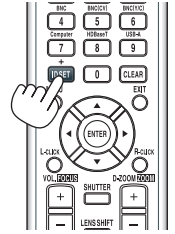
- [KONTROL KİMLİĞİ] için [AÇIK] seçildiğinde projektör KONTROL KİMLİĞİ fonksiyonunu desteklemeyen uzaktan kumanda ile kullanılamaz. (Bu durumda projektör kasasındaki düğmeler kullanılabilir.)
- Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.
- Projektör kasasındaki ENTER düğmesini 10 saniye basılı tutmak KONTROL KİMLİĞİ iptali için menüyü görüntüleyecektir.

Kontrol Kimliği Verme veya Değiştirme

1. Projektörü açın.

2. Uzaktan kumanda üzerindeki ID AYARLA düğmesine basın.

KONTROL KİMLİĞİ ekranı görüntülenecektir.



Eğer projektör mevcut uzaktan kumanda ID'si ile kullanılabiliyorsa [ETKİN] gösterilecektir. Eğer projektör mevcut uzaktan kumanda ID'si ile kullanılamıyorsa [İNAKTİF] gösterilecektir. İnaktif projektörü kullanmak için aşağıdaki prosedürü uygulayarak projektöre kontrol kimliği atayın (Adım 3).

3. Uzaktan kumanda üzerindeki ID AYARLA düğmesini basılı tutarken numarik tuş takımındaki tuşlardan birine basın.

Örnek:

"3" atamak için, uzaktan kumanda üzerinde "3" düğmesine basın.

ID Yok tüm projektörlerin tek bir uzaktan kumanda ile çalıştırılabileceğini gösterir. "ID Yok" ayarlamak için, "000" girin veya TEMİZLE düğmesine basın.

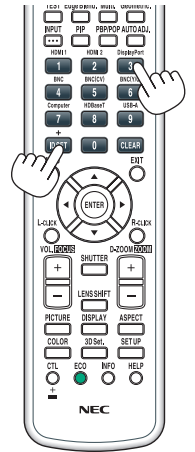
İPUCU: ID'ler için aralık 1 ila 254 şeklindedir.

4. ID AYARLA düğmesini bırakın.

Güncellenmiş KONTROL KİMLİĞİ ekranı görüntülenecektir.

NOT:

- ID'ler piller bittikten veya çıkartıldıktan bir kaç gün sonra silinebilir.
- Piller çıkartıldığında uzaktan kumandanın düğmelerinden birine yanlışlıkla basmak geçerli olarak belirlenmiş ID'leri silecektir.



Uzaktan Kumanda Sensörün Açılması veya Kapatılması [UZAK SENSÖRLER]

Bu seçenek, kablosuz modda projektör üzerinde hangi uzaktan kumanda sensörünün etkinleştirildiğini belirler. Seçenekler şunlardır: ÖN/ARKA, ÖN, ARKA ve HDBaseT*.

* Sadece HDBaseT modeller görüntülenecektir.

NOT:

- Bu "HDBaseT"ye ayarlı olduğunda, projektöre bağlı olan HDBaseT iletim cihazını güç beslemesi açılırsa projektörün uzaktan kumandası sinyal alamayacaktır.

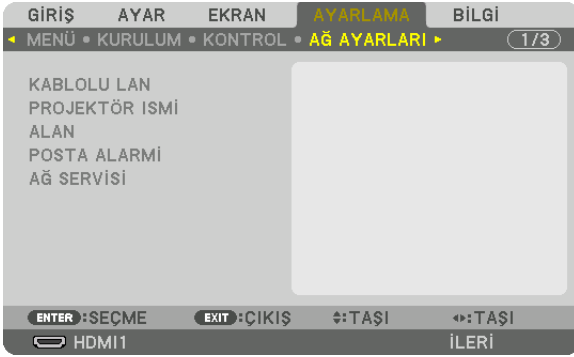
İPUÇU:

- Eğer uzaktan kumanda sistemi doğrudan güneş ışığı veya güçlü bir aydınlatma projektörün uzaktan kumanda sensörüne geldiğinde çalışmıyorsa, başka bir seçeneğe değiştirin.

Tuş Sesini ve Hata Sesini Etkinleştirme[BİP]

Bu özellik tuş sesini açar veya kapatır ya da bir hata oluştuğunda veya aşağıdaki işlemler gerçekleştirildiğinde alarmı açar ya da kapatır.

- Ana menüyü görüntüleme
- Kaynakları değiştirme
- [SIFIRLA] ile verileri sıfırlama
- POWER ON veya STANDBY düğmesine basma

[AĞ AYARLARI]**Önemli:**

- Bu ayarlar hakkında ağ yöneticinizle görüşün.
- Kablolu LAN kullanırken, Ethernet kablосunu (LAN kablосu) projektörün Ethernet/HDBaseT portuna (MM modeller için Ethernet portu) takın. (→ sayfa 169)

İPUCU: Yaptığınız ağ ayarları menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

LAN Bağlantısı Yapmak ile İlgili İpuçları**Projektörü LAN Bağlantısına Hazırlamak için:**

[KABLolu LAN] → [PROFİLLER] → [PROFİL 1] veya [PROFİL 2] seçin.

Kablolu LAN bağlantısı için iki ayar ayarlanabilir.

Daha sonra [DHCP], [IP ADRESİ], [ALTŞEBEKE MASKİ] ve [GEÇİT] için açıp kapayın ve [OK]'i seçin ve ENTER düğmesine basın. (→ sayfa 123)

Profil numarasına kayıtlı LAN ayarlarını çağırmak için:

Kablolu LAN için [PROFİL 1] veya [PROFİL 2]'yi seçin ve daha sonra [OK]'i seçin ve ENTER düğmesine basın. (→ sayfa 123)

DHCP sunucusuna bağlanmak için:

Kablolu LAN için [DHCP]'yi açın. [AÇIK] seçin ve ENTER düğmesine basın. DHCP sunucu kullanmadan IP adresi belirlemek için [DHCP]'yi kapatın. (→ sayfa 123)

Lamba değiştirme zamanını veya hata mesajlarını e-posta ile almak için:

[POSTA ALARMİ]'ni seçin ve [GÖNDERENİN ADRESİ], [SMTP SUNUCU ADI] ve [ALICI ADRESİ]'ni ayarlayın. Son olarak [OK] seçin ve ENTER düğmesine basın. (→ sayfa 125)

KABLOLU LAN

KABLOLU LAN

PROFİLLER PROFİL 1

☒ DHCP

IP ADRESİ 192.168.0.10

ALTŞEBEKE MASKİ 255.255.255.0

GEÇİT 192.168.0.1

☒ OTOMATİK DNS

DNS KONFIGÜRASYONU ...

YENİDEN BAĞLAN

OK İPTAL

ENTER: SEÇME EXIT: ÇIKIŞ TAŞI

PROFİLLER	- Projektördeki dahili Ethernet/HDBaseT bağlantı noktasını kullanmak için ayarlar projektör hafızasında iki şekilde kaydedilebilir. [PROFİL 1] veya [PROFİL 2]'yi seçin ve daha sonra [DHCP] ve diğer seçenekler için ayarları yapın. Bunu yaptıktan sonra [OK] seçin ve ENTER düğmesine basın. Bu da, ayarlarınızı bellekte kaydedecektir. - Bellekten ayarları çağırmak için: [PROFİLLER] listesinden [PROFİL 1] veya [PROFİL 2] seçimini yaptıktan sonra. [OK] seçin ve ENTER düğmesine basın. - Bir kablolu LAN'a bağlı değilken [DEVRE DIŞI] seçin.	—
DHCP	DHCP sunucunuzdan projektöre otomatik olarak bir IP adresi atamak için, bir onay işareti yerleştirin. Ağ yöneticinizden alacağınız IP adresini veya altşebeke maskini kaydetmek için bu kutudaki işareti kaldırın.	—
IP ADRESİ	[DHCP] kapalı olduğunda, projektöre bağlı olan ağın varsayılan IP adresini ayarlar.	12 nümerik karaktere kadar
ALTŞEBEKE MASKİ	[DHCP] kapalı olduğunda, projektöre bağlı olan ağın varsayılan altşebeke maskini ayarlar.	12 nümerik karaktere kadar
GEÇİT	[DHCP] kapalı olduğunda, projektöre bağlı olan ağın varsayılan geçidini ayarlar.	12 nümerik karaktere kadar
OTOMATİK DNS	DHCP sunucusundan projektöre bağlanan DNS sunucusunun IP adresini otomatik olarak atamak üzere, bir onay işareti yerleştirin. Projektöre bağlı DNS sunucunuzun IP adresini ayarlamak için bu onay kutusundaki seçimi kaldırın.	12 nümerik karaktere kadar
DNS KONFIGÜRASYONU	[OTOMATİK DNS] kapalı olduğunda, projektöre bağlı olan şebekenin DNS sunucusunun IP adresini ayarlayın.	12 nümerik karaktere kadar
YENİDEN BAĞLAN	Projektörü bir ağa yeniden bağlamayı dener. [PROFİLLER]'i değiştirdiğinizde bunu deneyin.	—

PROJEKTÖR İSMİ

PROJEKTÖR İSMİ	Özel bir projektör adı ayarlayın.	En fazla 16 alfanümerik karakter ve semboller
----------------	-----------------------------------	---

ALAN

Projektörün ana bilgisayar adını ve alan adını ayarlayın.

ANA BİLGİSAYAR ADI	Projektörün ana bilgisayar adını ayarlayın.	15 alfanümerik karaktere kadar
ALAN ADI	Projektörün alan adını ayarlayın.	60 alfanümerik karaktere kadar

POSTA ALARMİ

POSTA ALARMİ

☐ POSTA ALARMİ

ANA BİLGİSAYAR ADI

ALAN ADI

GÖNDERENİN ADRESİ

SMTP SUNUCU ADI

ALICININ ADRESİ 1

ALICININ ADRESİ 2

ALICININ ADRESİ 3

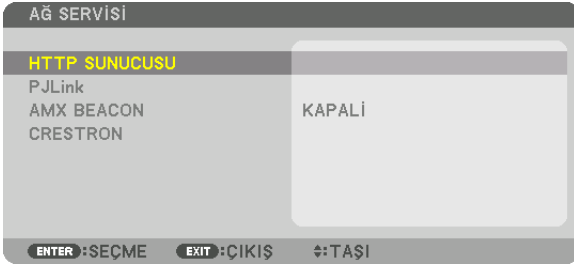
POSTA TESTİ

OK İPTAL

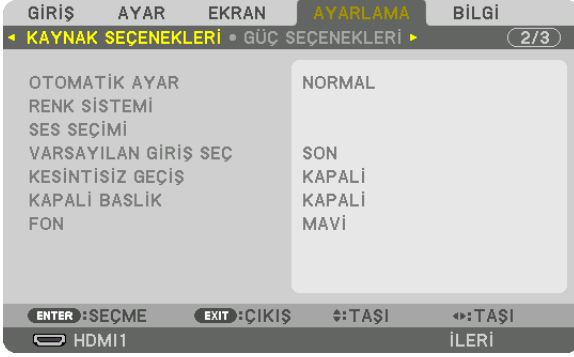
ENTER:SEÇME EXIT:ÇIKIŞ ↕:TAŞI

POSTA ALARMİ	Bu seçenek lamba değiştirme zamanı veya hata mesajlarını kablosuz veya kablolu LAN üzerinden e-posta ile bilgisayarınıza gönderecektir. İşaretlediğinizde Uyarı Postası özelliği etkin olur. İşareti kaldırdığınızda Uyarı Postası özelliği devre dışı kalır. Projektörden gönderilecek ileti örneği: Lamba ve filtreler kullanım ömürlerinin sonlarına yaklaşıyor. Lütfen lamba ve filtreleri değiştiriniz. Projektörün Adı: NEC Projektör Kullanılan Lamba Saati: 100 [H]	—
ANA BİLGİSAYAR ADI	Bir ana bilgisayar adı girin.	15 alfanümerik karaktere kadar
ALAN ADI	Projektöre bağlı ağın alan adını yazın.	60 alfanümerik karaktere kadar
GÖNDERENİN ADRESİ	Gönderenin adresini belirleyin.	En fazla 60 alfanümerik karakter ve semboller
SMTP SUNUCU ADI	Projektöre bağlı SMTP sunucu adını yazın.	60 alfanümerik karaktere kadar
ALICININ ADRESİ 1, 2, 3	Alicinin adresini yazın.	En fazla 60 alfanümerik karakter ve semboller
POSTA TESTİ	Ayarlarınızın doğru olup olmadığını kontrol için bir deneme postası gönderiniz. NOT: - Eğer testte yanlış bir adres girdiyseniz, Uyarı postası alamayabilirsiniz. Bu olduğunda, Alicinin Adresinin doğruluğunu kontrol edin. [GÖNDERİCİNİN ADRESİ], [SMTP SUNUCU ADI] veya [ALICININ ADRESİ 1-3]'ün herhangi biri seçilmedikçe, [POSTA TESTİ] kullanılamaz. [POSTA TESTİ]'ni uygulamadan önce, [OK]'i vurguladığınızdan ve ENTER düğmesine bastığınızdan emin olun.	—

AĞ SERVİSİ



HTTP SUNUCUSU	HTTP sunucunuz için bir şifre belirleyin.	10 alfanümerik karaktere kadar
PJLink	Bu seçenek, PJLink özelliği kullandığınızda, bir şifre ayarlamanızı sağlar. NOT: • Şifrenizi unutmayın. Bununla birlikte, şifrenizi unutursanız, satıcınıza başvurun. • PJLink nedir? PJLink farklı imalatçı firma projektörlerinin kontrol edilmesi için kullanılan protokol standardıdır. Bu standart protokolü Japan Business Machine ve Information System Industries Association (JBMA) tarafından 2005 yılında geliştirilmiştir. Projektör PJLink Sınıf 1 komutlarının tümünü destekler. • PJLink ayarı menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.	32 alfanümerik karaktere kadar
AMX BEACON	AMX's NetLinx kontrol sistemi tarafından desteklenen bir ağa bağlantı sırasında AMX Cihaz Keşfi ile algılamayı devreye alın veya çıkartın. İPUCU: AMX Cihaz Keşfini destekleyen bir cihaz kullanıldığında, bütün AMX NetLinx kontrol sistemi cihazı tanıyacak ve bir AMX sunucudan uygun bir Cihaz Keşif Modülü indirecektir. Kontrol işareti yerleştirilmesi AMX Cihaz Keşfi üzerinden projektörün algılanmasına olanak verecektir. Kontrol işaretinin silinmesi AMX Cihaz Keşfi üzerinden projektörün algılanmasına olanak vermeyecektir.	—
CRESTRON	ROOMVIEW: Projektörü bilgisayarınızdan kontrol ederken açın veya kapatın. CRESTRON CONTROL: Projektörü kumandanızdan kontrol ederken açın veya kapatın. • CONTROLLER IP ADDRESS: CRESTRON SERVER IP adresinizi girin. • IP ID: CRESTRON SERVER IP ID'nizi girin.	12 nümerik karaktere kadar

[KAYNAK SEÇENEKLERİ]**Otomatik Ayarı Ayarlama [OTOMATİK AYAR]**

Bu özellik Otomatik Ayar modunu ayarlar, böylelikle bilgisayar sinyali gürültü ve stabilite için otomatik veya manuel olarak ayarlanabilir. Otomatik ayarları iki şekilde yapabilirsiniz: [NORMAL] ve [İNCE].

- KAPALI Bilgisayar sinyali otomatik olarak ayarlanmayacaktır. Bilgisayar sinyalini manuel olarak optimize edebilirsiniz.
- NORMAL..... Varsayılan ayar. Bilgisayar sinyali otomatik olarak ayarlanacaktır. Normalde bunu seçin.
- İNCE Eğer ince ayar gerekliyse bu seçeneği seçin. [NORMAL] seçildiğinde kaynağa geçmek daha uzun sürer.

İPUCU:

- Fabrikadan gönderildiğindeki varsayılan ayar [NORMAL]'dir.
- AUTO ADJ. düğmesine basıldığında, aynı [İNCE] ayar yapılır.

[RENK SİSTEMİ]

BU özellik ülkeden ülkeye değişen TV video sinyalini seçmenize izin verir (NTSC, PAL, vb.).

Fabrika ayarı olarak [OTOM.] şeklindedir. Projektör sinyali otomatik olarak tanımlayamıyorsa bunu ayarlayın.

[SES SEÇİMİ]

Bu HDMI 1 IN terminali, HDMI 2 IN terminali, DisplayPort giriş terminali ve Ethernet/HDBaseT bağlantı noktasının ses girişini seçer*.

Analog ses girişi verirken, bağlı cihazın ses çıkış terminalini BNC ses giriş terminali ile bağlayın ve Ses Seçimini "BNC"ye ayarlayın.

* MM modeller için, HDMI 1 IN terminalini, HDMI 2 IN terminalini, DisplayPort giriş terminalini, USB-A portunu kullanın.

Varsayılan Kaynağı Seçme [VARSAYILAN GİRİŞ SEÇİ]

Projektörü her açılışında mevcut girişlerden birini varsayılan olarak kullanacak şekilde ayarlayabilirsiniz.

SON	Projektör her açılışında önceki ya da son aktif girişi varsayılan giriş olarak kullanır.
OTOMATİK	HDMI1 → HDMI2 → DisplayPort → BNC → BNC(KV) → BNC(Y/C) → COMPUTER → HDBaseT sırası ile aktif bir kaynak arar ve ilk bulunduğu kaynağı görüntüler.
HDMI1	Projektör her açılışında HDMI 1 IN konektöründen gelen dijital kaynağı görüntüler.
HDMI2	Projektör her açılışında HDMI 2 IN konektöründen gelen dijital kaynağı görüntüler.
DisplayPort	Projektör her açılışında DisplayPort konektöründen gelen dijital kaynağı görüntüler.
BNC	BNC video giriş terminalinden gelen sinyali yansıtın
BNC(KV)	BNC(KV) video giriş terminalinden gelen sinyali yansıtın.
BNC(Y/C)	BNC(Y/C) video giriş terminalinden gelen sinyali yansıtın.
COMPUTER	Projektör her açılışında COMPUTER IN konektöründen gelen sinyali görüntüler.
HDBaseT*1	HDBaseT sinyalini yansıtın.
ETHERNET*2	Ana gövdeye veya Ethernet portuna (RJ-45) takılmış kablosuz LAN ünitesi (ayrıca satılır) aracılığıyla bilgisayardan gönderilen verileri yansıtır.
USB-A*2	Projektörde ayarlanan USB belleğin verisini (izleyici ekran) yansıtır.

*1 Sadece HDBaseT modeller görüntülenecektir.

*2 Sadece MM modeller görüntülenecektir.

[KESİNTİSİZ GEÇİŞ]

Giriş konektörü değiştirildiğinde, değişim öncesindeki görüntü yeni görüntüye geçilirken sinyal kaybı dolayısıyla görüntü kesilmesi olmaması amacıyla tutulur.

Kapalı Başlık Ayarlama [KAPALI BAŞLIK]

Bu seçenek Video veya S-Video görüntülerinde kapalı başlık yansıtılmasına izin verir.

Ekran menüsü kaybolduktan kısa bir süre sonra altyazılar ve metin görüntülenecektir.

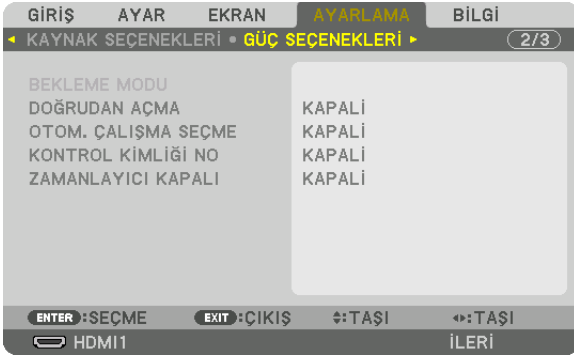
KAPALI	Bu kapalı başlık modundan çıkar.
BAŞLIK 1-4	Metin üst üste biner.
METİN 1-4	Metin görüntülenir.

Fon için Renk veya Amblem Seçme [FON]

Sinyal olmadığında mavi/siyah ekran veya amblem görüntülemek için bu özeliği kullanın. Varsayılan fon [MAVİ].

NOT:

- Fon logosu seçildiğinde bile, eğer [PIP/RESİM RESİME] modunda iki resim gösteriliyorsa sinyal olmadığında mavi fon logosuz olarak görüntülenir.

[GÜÇ SEÇENEKLERİ]**[BEKLEME MODU] içinde Güç Tasarrufu Seçme**

Bekleme modunda güç tüketimini ayarla.

NORMAL..... Bekleme modunda, projektörün güç tüketimi 0,11 W (100-130 V)/0,16 W (200-240 V)'dır.

Bekleme modundayken GÜÇ göstergesi kırmızı yanar ve DURUM göstergesi söner.

- [NORMAL] olarak ayarlandığında, aşağıdaki terminaler ve işlevler devre dışı kalacaktır. HDMI çıkış terminali, ses çıkış terminali, Ethernet/HDBaseT portu (MM modeller için Ethernet portu), USB-A portu, LAN işlevi, [POSTA ALARMİ] işlevi

HDBaseT BKLM. MODU (HDBaseT Modeller)/AĞ BEKLEMESİ (MM Modeller)

..... [NORMAL]'e kıyasla, bekleme modunda güç tüketimi daha fazladır ancak güç projektöre bir kablolu LAN kullanılarak beslenebilir.

Bekleme modundayken güç göstergesi turuncu yanar ve durum göstergesi kapanır.

Önemli:

- [HDBaseT BKLM. MODU] (MM modeller için [AĞ BEKLEMESİ]) seçildiğinde, zorunlu olarak [0:15] seçilirken [OTOMATİK KAPANMA] gri renge dönecek ve devre dışı kalacaktır.
- [HDBaseT BKLM. MODU] (MM modeller için [AĞ BEKLEMESİ]) ayarlandığında, aşağıdaki koşullar altında, [BEKLEME MODU] ayarı devre dışı kalır ve ünite uyku moduna* geçer.
 - * Uyku modu [BEKLEME MODU]'na bağlı olan işlevsel sınırlamaların kalktığı moddur.
 - [AĞ SERVİSİ] → [AMX BEACON] altında [ETKİN] seçildiğinde
 - [AĞ SERVİSİ] → [CRESTRON] → [CRESTRON CONTROL] → [ETKİN] seçildiğinde
 - [KONTROL] → [UZAK SENSÖRLER] → [HDBaseT] seçildiğinde (yalnızca HDBaseT modeller için)
 - HDBaseT iletim cihazından sinyal alındığında (yalnızca HDBaseT modeller için)
- [NORMAL] seçildiğinde [OTOM. ÇALIŞMA SEÇME] ekranı griye döner ve devre dışı kalır ve otomatik olarak [KAPALI] seçilir.

NOT:

[HDBaseT Modeller]

- Piyasada satılan bir HDBaseT iletim cihazına bağlanırken, eğer iletim cihazı uzaktan kumanda sinyallerini iletmeye ayarlıysa, projektörün bekleme modundaki güç tüketimi artacaktır.

İPUÇU:

- Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.
- Bekleme modundaki güç tüketimi CO₂ emisyonu azaltma hesaplarına dahil edilmeyecektir.

Doğrudan Çalışmayı Etkinleştirme [DOĞRUDAN AÇMA]

Güç kablosu prize takıldığında projektörü otomatik olarak çalıştırır. Bu her seferinde uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki GÜÇ düğmesinin kullanılması gereğini devre dışı bırakır.

Projektörü Bilgisayar Giriş Sinyalini Algılayarak Açma [OTOM. ÇALIŞMA SEÇME]

[AĞ BEKLEMESİ] ya da [HDBaseT BKLM. MODU] koşulu altında HDBaseT modelini kullanıyorsanız, bu işlev sayesinde projektör, Bilgisayar, HDMI1/2, DisplayPort ve HDBaseT arasından seçilen terminallerden senkronize sinyal girişini otomatik olarak algılar ve yansıtır.

KAPALI OTOM. ÇALIŞMA SEÇME işlevi pasif hale gelir.

HDMI1, HDMI2, DisplayPort, COMPUTER, HDBaseT*

..... Projektör seçilen terminalden girilen bilgisayar sinyalini algıladığında, otomatik olarak AÇIK hale gelecek ve bilgisayar ekranını yansıtacaktır.

* Bu MM modellerinde gösterilmez.

NOT:

- Eğer bu OTOM. ÇALIŞMA SEÇME işlevini projektörü KAPALI hale getirdikten sonra etkinleştirmek isterseniz, giriş terminallerinden gelen sinyali durdurun veya bilgisayar kablосunu projektörden çekin ve 3 saniyeden daha fazla süre bekleyin ve ardından seçilen terminalden sinyalin girişini yapın. Bilgisayar sinyalinin projektöre sürekli olarak verilmesi durumunda, projektör KAPALI ve AĞ BEKLEMESİ moduna geçişte olsa da, AĞ BEKLEMESİ modunu koruyacaktır ve otomatik olarak AÇMA durumuna gelmeyecektir. Ayrıca, HDMI1/2, DisplayPort veya HDBaseT'den gelen sinyal sürekli olarak projektöre veriliyorsa, projektör KAPALI ve AĞ BEKLEMESİ modu durumunda olsa bile, harici cihazların ayarına göre tekrar otomatik olarak AÇMA durumuna gelebilir.
- Bu işlev bilgisayar ekranı giriş terminalinden girilen bileşen sinyali veya Yeşil üzerinde Senkronizasyon ve Kompozit Senkronizasyon olarak girilen bilgisayar sinyali ile etkinleştirilmez.

Güç Yönetimini Etkinleştirme [OTOMATİK KAPANMA]

Bu seçenek seçildiğinde projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlayabilirsiniz (seçilen zamanda: 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00) eğer herhangi bir girişten gelen sinyal yoksa ya da hiç bir işlem yapılmamışsa.

NOT:

- HDBaseT modellerde Ethernet/HDBaseT portundan gelen bir sinyal yansıtılırken [OTOMATİK KAPANMA] çalışmayacaktır. [OTOMATİK KAPANMA] MM modellerde izleyici veya ağ yansıtılırken dahi çalışır.
- [BEKLEME MODU] [HDBaseT BKLM. MODU]'na (MM modeller için [AĞ BEKLEMESİ]) ayarlandığında, [OTOMATİK KAPANMA] gri renge dönecek ve [0:15] zorunlu olarak seçilecektir.

Kapanma Zamanlayıcıyı Kullanma [ZAMANLAYICI KAPALI]

- 30 dakika ila 16 saat arasında istediğiniz süreyi seçin: KAPALI, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.
- Uzaktan kumanda üzerindeki ENTER düğmesine basın.
- Kalan süre geri saymaya başlar.
- Geri sayma tamamlandığında projektör kapanacaktır.

NOT:

- Önceden ayarlanmış süreyi iptal etmek için ya [KAPALI] ayarlayın ya da gücü kapatın.
- Projektörün kapanması için 3 dakika kaldığında ekranın altında [PROJEKTÖR 3 DAKİKA İÇİNDE KAPANACAK] mesajı görüntülenir.

Fabrika Ayarlarına Döndürme [SIFIRLA]

SIFIRLA özelliği ayarları ve ayarlamaları aşağıdakiler dışındaki bir (tüm) kaynak(lar) için fabrika ayarlarına döndürmenizi sağlar:



[AKİM SİNYALİ]

Akım sinyaline yapılan ayarlamaları fabrika ayarı seviyelerine döndürür.

Sıfırlanabilecek öğeler: [AYAR], [KONTRAST], [PARLAKLIK], [RENK], [TON], [NETLİK], [GÖRÜNÜŞ ORANI], [YATAY], [DÜSEY], [SAAT], [FAZ] ve [AŞIRI TARAMA].

[BÜTÜN VERİLER]

Tüm sinyaller için tüm ayarlamaları ve ayarları fabrika ayarlarına döndürür.

Şunlar **DIŞINDAKİ** tüm öğeler sıfırlanabilir [GİRİŞ LİSTESİ], [DİL], [FON], [SÜZME MESAJI], [KENAR HARMANLAMA], [ÇOKLU EKRAN], [EKRAN TİPİ], [GEOMETRİK DÜZELTME], [REFERANS BEYAZ DENGİ], [STATİK BİRLEŞME], [KUMANDA PANELİ KİLİDİ], [GÜVENLİK], [HABERLESME HIZI], [YÖNETİCİ MODU], [TARİH VE SAAT AYARLARI], [KONTROL KİMLİĞİ], [BEKLEME MODU], [FAN MODU], [KALAN LAMBA ÖMRÜ], [KULLANILAN LAMBA SAATİ], [KULLANILAN FİLTRE SAATİ], [TOP. KARBON TASARRUFU], [KABLOLU LAN] ve [KABLOSUZ LAN].

Lamba kullanım süresini sıfırlamak için bkz. aşağıdaki "Lamba Saati Sayacını Temizleme[LAMBA SAATLERİNİ TEMİZLE]".

[BÜTÜN VERİLER (GİRİŞ LİSTESİ DAHİL)]

[DİL], [FON], [SÜZME MESAJI], [KENAR HARMANLAMA], [ÇOKLU EKRAN], [EKRAN TİPİ], [GEOMETRİK DÜZELTME], [REFERANS BEYAZ DENGİ], [STATİK BİRLEŞME], [KUMANDA PANELİ KİLİDİ], [GÜVENLİK], [HABERLESME HIZI], [YÖNETİCİ MODU], [TARİH VE SAAT AYARLARI], [KONTROL KİMLİĞİ], [BEKLEME MODU], [FAN MODU], [KALAN LAMBA ÖMRÜ], [KULLANILAN LAMBA SAATİ], [KULLANILAN FİLTRE SAATİ], [TOP. KARBON TASARRUFU], [KABLOLU LAN] ve [KABLOSUZ LAN] dışındaki tüm sinyaller için tüm ayarlamaları ve ayarları fabrika ayarlarına döndürür.

Ayrıca [GİRİŞ LİSTESİ] içindeki sinyalleri de siler ve fabrika ayarlarına geri döner.

NOT: Giriş Listesindeki kilitli sinyaller sıfırlanamaz.

Lamba Saati Sayacını Temizleme [LAMBA SAATLERİNİ TEMİZLE]

Lamba kullanım saatini sıfırlar. Bu seçeneği seçmek onay için alt menüyü görüntüler. [EVET] seçin ve ENTER düğmesine basın.

NOT:

- Menüden [SIFIRLA] yapıldığında lamba kullanımı için geçen süre etkilenmez.
- Lamba kullanım ömrü sonuna geldikten sonra projektörü 100 saat daha kullandığınız takdirde projektör kapanacak ve bekleme moduna geçecektir. Bu koşulda lamba saat sayacını menüden temizleyemezsiniz. Bu olduğu takdirde, lamba saatini sıfırlamak için uzaktan kumanda üzerinde YARDIM düğmesine 10 saniye basın. Bunu sadece lambayı değiştirdikten sonra yapın.

Filtre Kullanım Saatini Temizleme [FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE]

Filtre kullanım saatini sıfırlar. Bu seçeneği seçmek onay için alt menüyü görüntüler. [EVET] seçin ve ENTER düğmesine basın.

Fabrika ayarı olarak [SÜZME MESAJI] [KAPALI] şeklindedir. [KAPALI] seçildiğinde filtre kullanım saatini temizlemeniz gerekli değildir.

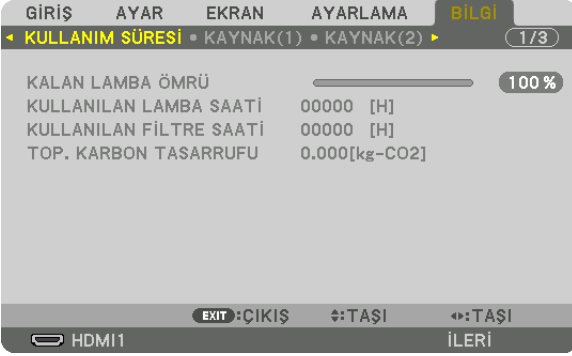
NOT: Menüden [SIFIRLA] yapıldığında filtre kullanımı için geçen süre etkilenmez.

8 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [BİLGİ]

Akım sinyali ve lamba kullanımı durumunu gösterir. Bu öğenin dokuz sayfası vardır. Burada yer alan bilgiler şu şekildedir:

İPUCU: Uzaktan kumanda üzerindeki YARDIM düğmesine basmak [BİLGİ] menü öğelerini görüntüler.

[KULLANIM SÜRESİ]



* Bu ekran bir HDBaseT modeline aittir.

MM modellerde [BİLGİ] ekranındaki alt menü sekmesi [KULLANIM SÜRESİ]/[KAYNAK(1)]/[KAYNAK(2)]/[KABLOLU LAN]/[VERSION(1)]/[VERSION(2)]/[DİĞERLERİ]/[KOŞULLAR] olacaktır.

[KALAN LAMBA ÖMRÜ] (%)*

[KULLANILAN LAMBA SAATİ] (H)

[KULLANILAN FİLTRE SAATİ] (H)

[TOP. KARBON TASARRUFU] (kg-CO2)

* İlerleme göstergesi kalan lamba ömrünü yüzde olarak gösterir.

Değer size lamba kullanım miktarını gösterir. Kalan lamba süresi 0 olduğunda KALAN LAMBA ÖMRÜ çubuğu göstergesi %0'dan 100 Saate değişir ve geri saymaya başlar.

Kalan lamba süresi 0 saate geldiğinde projektör açılmayacaktır.

• Projektör açıldığında ve projektör ya da uzaktan kumanda üzerinde GÜÇ düğmesine basıldığında bir dakika boyunca lamba veya filtrelerin değiştirilmesi gerektiğini bildiren bir mesaj görüntülenecektir.

Mesajı görmezden gelmek için, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki herhangi bir tuşa basın.

Lamba ömrü(H)			Yedek lamba
EKO. MODU		Portre yönlü kurulum sırasında	
NORMAL (KAPALI)	EKO (AÇIK)		
3000	4000		
			2000
			NP26LP

• [TOP. KARBON TASARRUFU]

Tahmini karbon tasarrufunu kg oranında görüntüler. Karbon tasarrufu hesaplarındaki karbon ihtiyacı faktörü OECD'den baz alınmıştır (2008 Sürümü). (→ sayfa 32)

[KAYNAK(1)]

GİRİŞ	AYAR	EKRAN	AYARLAMA	BİLGİ
◀ KULLANIM SÜRESİ • KAYNAK(1) • KAYNAK(2) ▶ (1/3)				
GİRİŞ TERMINALİ		HDMI1		
ÇÖZÜNÜRLÜK		1024x768		
YATAY FREKANS		48.58[kHz]		
DÜSEY FREKANS		62.13[Hz]		
SENK. TİPİ		AYRI SENK.		
SENKRON. POLARİTESİ		H:(-) V:(-)		
TARAMA TİPİ		GEÇMELİ OLM. TARAMA		
KAYNAK İSMİ		1024x768		
GİRİŞ NO.		1		
EXIT:ÇIKIŞ ⇄:TAŞI ⇄:TAŞI İLERİ				
HDMI1				

GİRİŞ TERMINALİ
YATAY FREKANS
SENK. TİPİ
TARAMA TİPİ
GİRİŞ NO.

ÇÖZÜNÜRLÜK
DİKEY FREKANS
SENKRON POLARİTESİ
KAYNAK İSMİ

[KAYNAK(2)]

GİRİŞ	AYAR	EKRAN	AYARLAMA	BİLGİ
◀ KULLANIM SÜRESİ • KAYNAK(1) • KAYNAK(2) ▶ (1/3)				
SİNYAL TİPİ		RGB		
VİDEO TİPİ		NTSC		
BİT DERİNLİĞİ		6[bits]		
VİDEO DÜZEYİ		DOLU		
BAĞLANTI ORANI		2.7[Gbps]		
BAĞLANTI HATTI		1[lane]		
3 BOYUTLU BİÇİM		ÇERÇEVE PAKETLEME		
EXIT:ÇIKIŞ ⇄:TAŞI ⇄:TAŞI İLERİ				
HDMI1				

SİNYAL TİPİ
BİT DERİNLİĞİ
BAĞLANTI ORANI
3 BOYUTLU BİÇİM

VİDEO TİPİ
VİDEO DÜZEYİ
BAĞLANTI HATTI

[KAYNAK(3)]

GİRİŞ	AYAR	EKRAN	AYARLAMA	BİLGİ
◀ KAYNAK(3) • KAYNAK(4) • KABLOLU LAN ▶ (2/3)				
GİRİŞ TERMINALİ		---		
ÇÖZÜNÜRLÜK		1024x768		
YATAY FREKANS		48.58[kHz]		
DÜSEY FREKANS		62.13[Hz]		
SENK. TİPİ		AYRI SENK.		
SENKRON. POLARİTESİ		H:(-) V:(-)		
TARAMA TİPİ		GEÇMELİ OLM. TARAMA		
KAYNAK İSMİ		1024x768		
GİRİŞ NO.		1		
EXIT:ÇIKIŞ ⇄:TAŞI ⇄:TAŞI İLERİ				
HDMI1				

GİRİŞ TERMINALİ
YATAY FREKANS
KAYNAK İSMİ

ÇÖZÜNÜRLÜK
SENK. TİPİ
GİRİŞ NO.

[KAYNAK(4)]

SİNYAL TİPİ
BİT DERİNLİĞİ
BAĞLANTI ORANI
3 BOYUTLU BİÇİM

VIDEO TİPİ
VIDEO DÜZEYİ
BAĞLANTI HATTI

[KABLOLU LAN]

IP ADRESİ
GEÇİT

ALTŞEBEKE MASKİ
MAC ADRESİ

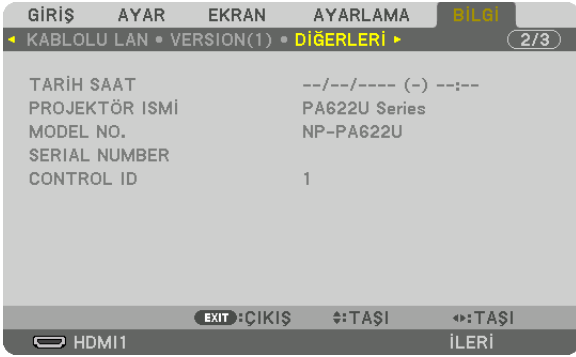
[VERSION(1)]

FIRMWARE
SUB-CPU

DATA

[VERSION(2)] (Yalnızca MM)

FIRMWARE(MM)

[DİĞERLERİ]

TARİH SAAT
MODEL NO.
KONTROL KİMLİĞİ([KONTROL KİMLİĞİ] ayarlandığında)

PROJEKTÖR İSMİ
SERIAL NUMBER

[KOŞULLAR]

GİRİŞ SICAKLIĞI
KURULUM KONUMU
Y EKSENİ

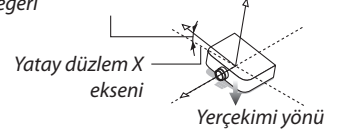
ÇIKIŞ SICAKLIĞI
X EKSENİ
Z EKSENİ

X EKSENİ, Y EKSENİ ve Z EKSENİ KOŞULLARI hakkında

* Şekildeki Z EKSENİ yönündeki ok projektörün üstünü temsil eder.

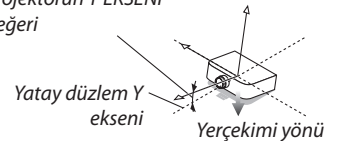
X EKSENİ..... Projektör görüntüsünü X eksenî yönünde yatayla $-100 - +100$ açıyla görüntüleyin.

Projektörün X EKSENİ değeri



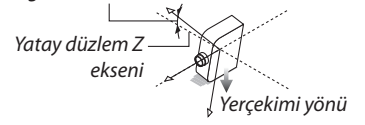
Y EKSENİ..... Projektör görüntüsünü Y eksenî yönünde yatayla $-100 - +100$ açıyla görüntüleyin.

Projektörün Y EKSENİ değeri



Z EKSENİ..... Projektör görüntüsünü Z eksenî yönünde yatayla –100 – +100 açıyla görüntüleyin.

Projektörün Z EKSENİ değeri



[HDBaseT]



SİNYAL KALİTESİ
BAĞLANTI DURUMU

ÇALIŞMA MODU
HDMI DURUMU

9 Uygulama Menüsü (MM Modeller)

[GİRİŞ] menüsünden [ETHERNET] seçildiğinde, uygulama menüsü [UYGULAMA MENÜSÜ] görüntülenir.

Uygulama menüsü Kullanıcı Destek Yazılımı'nı ve Ağ Ayarları'nı (AĞ AYARLARI) ayarlamanıza olanak sağlar.

Kullanıcı Destek Yazılımı birlikte verilen NEC Projektör CD-ROM'unda bulunur.

[İLERİ] ve [BASİT], [AYARLAMA] → [KONTROL] → [ARAÇLAR] → [YÖNETİCİ MODU] altında [MENÜ MODU] içerisinde seçilebilir.

(→ sayfa 114)

[TEMEL] menüsü menü ve komutlar için minimum gereksinimleri içerir.

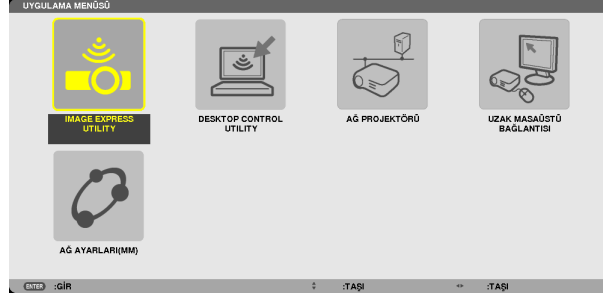
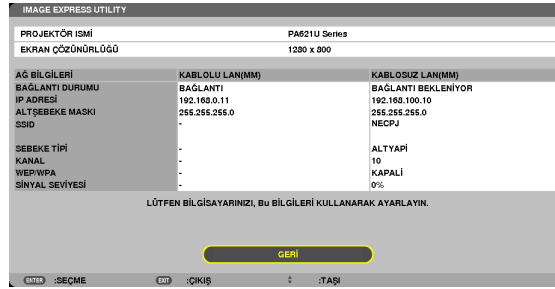


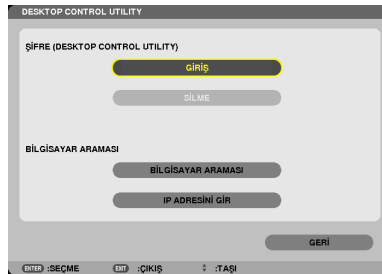
IMAGE EXPRESS UTILITY

Bu, Image Express Utility'yi kullanmak için gerekli olan projektör adı, çözünürlük ve ağ (kablolu/kablosuz) hakkında bilgi sağlar. Bilgisayarınız için ayarlamak üzere bu bilgiyi kullanın.



DESKTOP CONTROL UTILITY

Bununla, Desktop Control Utility'yi kullanmak için gerekli olan şifre girişi/silme, ağ üzerinde (kablolu/kablosuz) bilgisayar arama ve IP adresi için ayarlama yapma imkanı sağlanır.



NETWORK PROJECTOR

Bu, Network Projector'ü kullanmak için gerekli olan projektör adı, çözünürlük ve ağ (kablolu/kablosuz) hakkında bilgi sağlar. Bilgisayarınız için ayarlamak üzere bu bilgiyi kullanın.

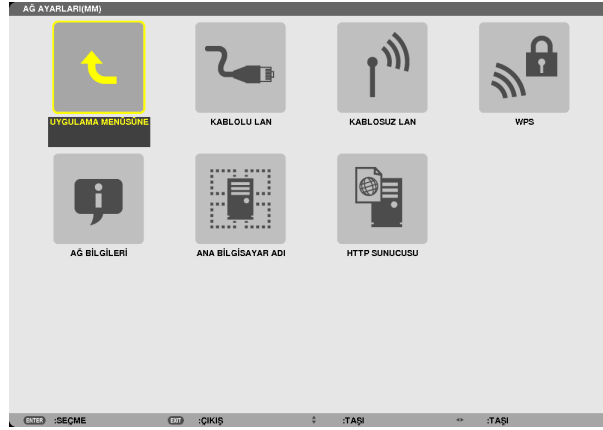
UZAK MASAÜSTÜ BAĞLANTISI

Bununla, bilgisayar adı girişi ve Uzak Masaüstü etkileri ile ilgili ayarlama yapmanızı sağlar.

NOT:

- Uzak Masaüstü Bağlantısını ayarlamak için bir USB klavye gereklidir.

ŞEBEKE AYARLARI(MM)



Önemli:

- Bu ayarlar hakkında ağ yöneticinizle görüşün.
- Kablolü LAN kullanırken, LAN kablосunu (Ethernet kablosu) projektörün Ethernet portuna (LAN) takın. (→ sayfa 169)
- Kablosuz LAN kullanırken, ayrıca satılan kablosuz LAN ünitesini (NPO2LM2) projektöre bağlayın. (→ sayfa 170)

İPUCU: Yaptığınız [AĞ AYARLARI(MM)] menüden [SIFIRLA] yapıldığında bile etkilenmeyecektir.

LAN Bağlantısı Yapmak ile İlgili İpuçları

Projektörü LAN Bağlantısına Hazırlamak için:

[KABLOLU LAN] veya [KABLOSUZ LAN] → [PROFİLLER] → [PROFİL 1] veya [PROFİL 2] seçin.

Her iki ayar kablolu veya kablosuz LAN bağlantısı için ayarlanabilir.

Daha sonra [DHCP], [IP ADRESİ], [ALT ŞEBEKE MASKEİ] ve [AĞ GEÇİDİ] için açıp kapayın ve ENTER düğmesine basın. (→ sayfa 142)

Profil numarasına kayıtlı LAN ayarlarını çağırarak için:

Kablolu veya kablosuz LAN için [PROFİL 1] veya [PROFİL 2]'yi seçin ve daha sonra [OK]'e basın ve ENTER düğmesine basın. (→ sayfa 141)

DHCP sunucusuna bağlanmak için:

Kablolu veya kablosuz LAN için [DHCP]'yi açın. [AÇIK] seçin ve ENTER düğmesine basın. DHCP sunucu kullanmadan IP adresi belirlemek için [DHCP]'yi kapatın. (→ sayfa 142)

Sadece kablosuz LAN için (ŞEBEKE TİPİ ve WEP/WPA):

Kablosuz LAN için [PROFİL 1] veya [PROFİL 2]'yi seçin ve daha sonra [GELİŞMİŞ] ve [OK]'e basın ve ENTER düğmesine basın. Gelişmiş Menü görüntülenir. (→ sayfa 143)

SSID seçmek için:

[GELİŞMİŞ] → [SİTE ARAŞTIR]'ı seçin ve ENTER düğmesine basın.

Bir SSID seçin ve [OK]'i seçmek için > düğmesine basın ve ENTER düğmesine basın.

Eğer [SİTE ARAŞTIR] kullanmıyorsanız SSID'yi girin ve [ALTYAPI] veya [PLANSIZ] seçin. (→ sayfa 143)

Image Express Utility 2.0 kullanarak [EASY CONNECTION]'ı çalıştırmak için:

[KOLAY BAĞLANTI] Image Express Utility kullanarak sorun çıkartabilecek LAN ayarlarını kolaylaştırabilir ve PC ile projektörün kablosuz LAN ile bağlanmasını kısaltabilir.

Image Express Utility Lite ve Image Express Utility 2.0 verilen NEC Projektör CD-ROM'unda bulunur.

[KOLAY BAĞLANTI]'yı kullanmak için, [KABLOSUZ LAN] → [PROFİLLER] → [KOLAY BAĞLANTI] seçimini yapın.

NOT: [KOLAY BAĞLANTI] fonksiyonu Windows 7, Windows Vista veya Windows XP SP3 sürümlerinde mevcuttur.

KABLOLU LAN veya KABLOSUZ LAN (sadece GELİŞMİŞ menü)

PROFİLLER

- Projektörün belleğinde Ethernet portu veya USB kablosuz LAN ünitesi için en fazla iki ayar depolanabilir. Toplam dört ayar depolanabilir.
 - Beş ayar depolanabilir: yerleşik Ethernet portu için iki, kablosuz LAN için iki ve WPS için bir.
 - [PROFİL 1] veya [PROFİL 2]'yi seçin ve daha sonra [DHCP] ve diğer seçenekler için ayarları yapın.
 - Bunu yaptıktan sonra [TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın. Bu da, ayarlarınızı bellekte kaydedecektir.
 - Bellekten ayarları çağırmak için: [PROFİLLER] listesinden [PROFİL 1] veya [PROFİL 2] seçimini yaptıktan sonra. [TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın.
 - Image Express Utility Lite ya da Image Express Utility 2.0 kullanarak [EASY CONNECTION] çalıştırmak için, [WIRELESS LAN] → [PROFILES] → [EASY CONNECTION] seçimlerini yapın.
 - USB Kablosuz LAN Ünitesinden radyo dalgaları yaymayı durdurmak için, [PROFİLLER] listesinden [DEVRE DIŞI BIRAK]ı seçin.
 - [BASİT ERİŞİM NOKTASI] seçilerek projektörün bir altyapı şebekesi oluşturması sağlanır.
- Projektörün IP adresi otomatik olarak ayarlanır.
- Bağlı bir bilgisayarın IP adresini ayarlamak için "IP Adresini Otomatik Olarak Al"ı seçin.
- Bilgisayarınızın IP adresinin değişmesi Windows 7/Windows Vista'da birkaç saniye sürerken, Windows XP'de bir veya iki dakika sürer.
- Profilinizi kaydetmek için bilgisayarınıza bağlandığınızda ve seçilen profiliniz için Windows'ta Kablosuz Şebeke'nin Özellikler sekmesinden "Kapsama alanında olduğunda otomatik olarak bağlan"ı seçtiğinizde, kablosuz LAN'ınız aşağıdaki koşullarda erişilebilir olur:
- bilgisayarın veya projektörün açıldığı anda
 - Dizüstü PC türünüz projektörünüzün algılayabileceği kapsama alanında olduğunda.
- Kablosuz LAN ve kablolu LAN arasındaki veri iletimi mümkün olmadığında.
- [BASİT ERİŞİM NOKTASI] modu görüntü göndermek için kullanıldığında, sadece bir bilgisayara bağlamanız tavsiye edilir.

	[WPS] seçildiğinde, ağ WPS fonksiyonunda otomatik olarak kaydedilen ayarları kullanarak bağlanacaktır. [WPS]'nin seçilmesi, projektörün WPS fonksiyonunun otomatik olarak kaydettiği ayarları kullanarak şebekeye erişmesini sağlar.	
DHCP	DHCP sunucusundan projektöre otomatik olarak bir IP adresi atamak için, bir onay işareti yerleştirin. Ağ yöneticinizden alacağınız IP adresini veya alt ağ maskesini kaydetmek için bu kutudaki işareti kaldırın.	—
IP ADRESİ	[DHCP] kapalı olduğunda, projektöre bağlı olan ağın varsayılan IP adresini ayarlar.	12 karaktere kadar
ALT AĞ MASKESİ	[DHCP] kapalı olduğunda, projektöre bağlı olan ağın varsayılan alt ağ maskesini ayarlar.	12 karaktere kadar
AĞ GEÇİDİ	[DHCP] kapalı olduğunda, projektöre bağlı olan ağın varsayılan ağ geçidini ayarlar.	12 karaktere kadar
WNS YAPILANDIRMASI	[DHCP] kapalı olduğunda, projektöre bağlı olan şebekenin WINS sunucusunun IP adresini ayarlayın.	12 karaktere kadar
OTOMATİK DNS	DHCP sunucusundan projektöre bağlanan DNS sunucusunun IP adresini otomatik olarak atamak üzere, bir onay işareti yerleştirin. Projektöre bağlı DNS sunucusunun IP adresini ayarlamak için bu onay kutusundaki seçimi kaldırın.	—
DNS YAPILANDIRMA	[AUTO DNS] kapalı olduğunda, projektöre bağlı olan şebekenin DNS sunucusunun IP adresini ayarlayın.	12 karaktere kadar
GELİŞMİŞ*	Bu menü kablosuz LAN bağlantınız için çeşitli öğeleri ayarlamanızı sağlar (şebeke türü, güvenlik).	—
TEKRAR BAĞLA	Ağa yeniden bağlanmayı dener. [POFİLLER] değiştirdiğinizde bunu deneyin.	—

* [GELİŞMİŞ] ayarlar ekranı sadece [KABLOSUZ LAN] için mevcuttur.

NOT:
 • Eğer [PROFİLLER] içinden [KOLAY BAĞLANTI]'yı seçerseniz, [GELİŞMİŞ]'teki [KANAL] dışında DHCP ve müteakip maddelerin ayarlarını yapamazsınız.

GELİŞMİŞ Ayar (sadece kablosuz LAN için gerekli) (sadece GELİŞMİŞ menü)

SAHA ARAŞTIRMASI	Sahada kablosuz LAN için erişilebilir SSID'ların listesini görüntüler. Erişebildiğiniz bir SSID seçiniz. Bir SSID seçmek için, [SSID]'yi vurgulayın ve [OK]'i seçmek için SEÇ → kullanın ve ENTER düğmesine basın.  Kablosuz erişim noktası  Plansız PC  WEP veya WPA etkinleştirilmiş	—
GÜVENLİK	Bu güvenli iletişim için şifreli konumu açacak veya kapatacaktır. Şifreleme kullanmak için, bir WEP anahtarı veya şifreleme anahtarı belirleyin. Bilgisayarınız ve kablosuz LAN ünitesi için uygun olan güvenlik türünü seçin. DEVRE DIŞI Şifre özelliğini devreye almaz. Yaptığınız haberleşme üçüncü kişiler tarafından izlenebilir. WEP(64bit) Güvenli iletişim için 64-bit veri uzunluğu kullanır. WEP(128bit) Güvenli iletişim için 128-bit veri uzunluğu kullanır. Bu seçenek 64-bit veri boyu şifreleme kullanımına kıyasla özellik ve güvenliğin daha fazla olmasını sağlar. WPA-PSK/WPA2-PSK/WPA-EAP/WPA2-EAP Bu seçenekler WEP'e kıyasla daha güçlü güvenlik sağlar. NOT: - Güvenlik tipi, WEP anahtarı ve şifreleme anahtarı PC veya kablosuz ağındaki erişim noktası gibi cihaz haberleşmeleri ile aynı olmalıdır. [GÜVENLİK] kullandığınızda, görüntü iletim hızı yavaşlayacaktır. [WPA-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-PSK] ve [WPA2-EAP] [ŞEBEKE TİPİ] için [AD HOC] seçildiğinde kullanılamaz.	—
SSID	Kablosuz LAN için bir belirleyici (SSID) giriniz. Haberleşme SSID belirleyicisi sizin kablosuz LAN SSID belirleyicisi ile aynı olduğunda sağlanabilir.	En fazla 32 alfanümerik karakter (büyük/küçük harfe duyarlı).
NETWORK TYPE (Ağ Tipi)	Kablosuz LAN kullanılmasına ilişkin bir haberleşme yöntemi seçiniz. ALTYAPI Bir kablosuz erişim noktası üzerinden kablosuz veya kablolu LAN ağı ile bağlantı sağlayacak bir veya daha fazla sayıda cihaz ile haberleşme sırasında bir seçenek seçiniz. AD HOC Kablosuz LAN üzerinden bilgisayar ile doğrudan iki uç birim arasında bir haberleşme niteliğinde görüşmek için bu seçenek belirlenir.	—
CHANNEL (Kanal)	Bir kanal seçiniz. Mevcut kanallar ülke ve bölgeye bağlı olarak değişecektir. [ALTYAPI] seçtiğinizde, projektör ve erişim noktanız aynı kanalda olduğundan emin olunuz; [AD HOC] seçtiğinizde ise, projektör ve bilgisayarınızın aynı kanalda olduğundan emin olunuz.	—

[GÜVENLİK TÜRÜ] için [WEP(64bit)] veya [WEP(128bit)] seçildiğinde

ANAHTAR SEÇİMİ	Aşağıdaki dört anahtar arasından bir WEP anahtarı seçer.		
ANAHTAR1, ANAHTAR2, ANAHTAR3, ANAHTAR4	WEP şifresini girin.		
	• Maksimum karakter sayısı		
	Seçenek	Alfanümerik (ASCII)	Heksadesimal (HEX)
	WEP 64bit	5	10
	WEP 128bit	13	26

[GÜVENLİK TÜRÜ] için [WPA-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-PSK] veya [WPA2-EAP] seçildiğinde

ŞİFRELEME TÜRÜ	[TKIP] veya [AES]'i seçin.
ŞİFRE	Şifre girilir. Şifre en az 8 ve en fazla 63 veya daha az basamaklı olmalıdır.

[YETKİLENDİRME] (sadece kablosuz için gereklidir)

WPA-EAP veya WPA2-EAP kullanmak için ayarlama gereklidir.

Ayardan önce hazırlık

Bir kablosuz LAN uyumlu WPA-EAP veya WPA2-EAP yetkilendirme seçin ve projektör üzerinde bir dijital sertifika kurun.

1. Projektör üzerinde [TARİH VE SAAT] ayarı yapın. (→ sayfa 118)

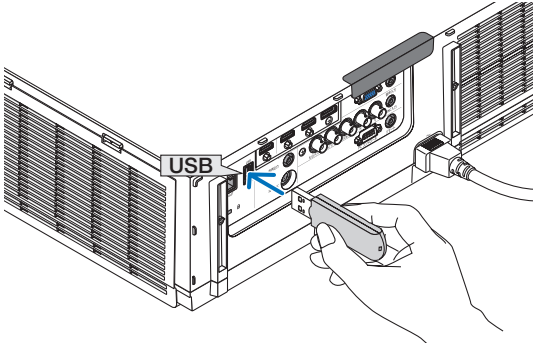
2. WPA-EAP veya WPA2-EAP ayarları için dijital sertifika (dosyalarını) USB bellek cihazına kaydetmek için bir bilgisayar kullanın.

Dosyayı kaydetmeyi bitirdikten sonra, USB bellek cihazını bilgisayardan çıkarın.

NOT:

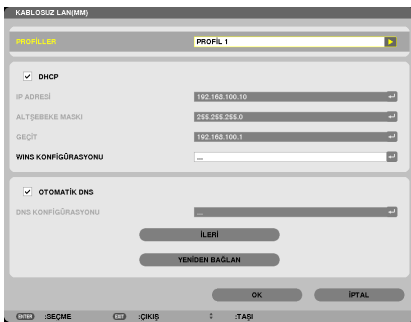
- USB belleğin root klasörüne bir dijital sertifika (dosya) kaydedin.
- Projektör tarafından desteklenen dijital sertifika dosya formatları sadece DER ve PKCS#12'dir.
- Projektör, boyutu 8 KB'ı geçen herhangi bir dijital sertifikayı kullanamaz.
- CRL (Sertifika Yer Değiştirme Listesi) desteklenmemektedir.
- Müşteri sertifikası zinciri desteklenmez.

3. USB bellek cihazını projektör USB portu içinde takınız.



Ayarlama Prosedürleri

1. [ŞEBEKE AYARLARI(MM)] → [KABLOSUZ LAN] seçimini yapın.



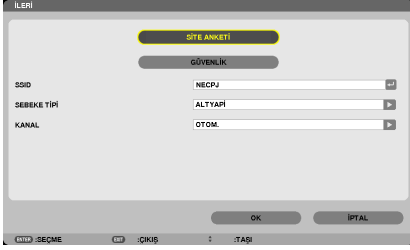
2. PROFİLLER, DHCP, IP ADRESİ, ALT ŞEBEKE MASKİ ve diğerlerini gerektiği şekilde ayarlayın.

- [PROFİLLER] için [PROFİL 1] veya [PROFİL 2] seçimini yapın. [KOLAY BAĞLANTI] seçildiğinde, WPA-PSK, WPA2-PSK, WPA-EAP veya WPA2-EAP mevcut değildir.

3. [GELİŞMİŞ] seçin ve ENTER düğmesine basın.

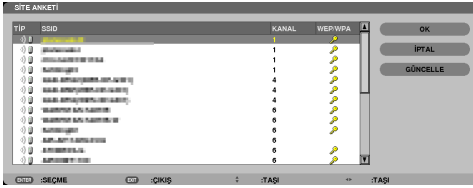
[GELİŞMİŞ] ayar ekranı görüntülenecektir.

4. [SİTE ARAŞTIR] seçin ve ENTER düğmesine basın.



"SSID" listesi görüntülenir.

5. Bir bağlantı SSID seçin ve daha sonra [OK]'i seçin.



Son olarak ENTER düğmesine basın.

- WPA-PSK veya WPA2-PSK'nin ayarlandığı SSID'yi seçin.
- [ŞEBEKE TÜRÜ] için [ALTYAPI] ()]] seçimini yapın. [PLANSIZ] ())]] seçildiğinde, WPA-PSK, WPA2-PSK, WPA-EAP veya WPA2-EAP mevcut değildir.

6. [GÜVENLİK] sekmesini seçin.

[GÜVENLİK] sayfası görüntülenecektir.

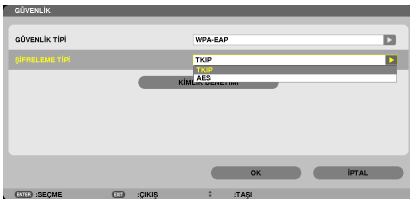
7. [GÜVENLİK TÜRÜ] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.



Aşağı çekme listesi görüntülenir.

8. [WPA-EAP] veya [WPA2-EAP] seçin ve ENTER düğmesine basın.

9. [TKIP/AES] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.

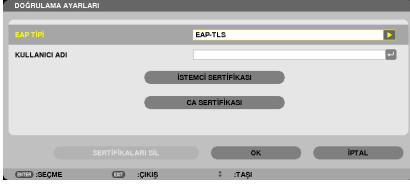


Aşağı çekme listesi görüntülenir.

10. [TKIP] veya [AES] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.

Erişim noktanız için ayarlarınıza uygun olarak [TKIP] veya [AES] seçimi yapın.

11. [YETKİLENDİRME] sekmesini seçin.



[KİMLİK DOĞRULAMA] sayfası görüntülenecektir.

[EAP TÜRÜ] için [EAP-TLS] veya [PEAP-MSCHAPv2] seçimini yapın. Ayar öğeleri EAP türüne bağlı olarak değişir.

Aşağıdaki tabloya bakın.

EAP Türü	Ayar Öğesi	Not
EAP-TLS	Kullanıcı Adı	1 karakter veya fazlası ve 32 karakter veya azı
	Müşteri Sertifikası	PKCS#12 format dosyası
	CA Sertifikası (Sertifika otorite sertifikası)	DER format dosyası
PEAP-MSCHAPv2	Kullanıcı Adı	1 karakter veya fazlası ve 32 karakter veya azı
	Şifre	1 karakter veya fazlası ve 32 karakter veya azı
	CA Sertifikası (Sertifika otorite sertifikası)	DER format dosyası

① [EAP TÜRÜ] için [EAP-TLS] seçimi:

Aşağıdaki bölüm [EAP-TLS] seçilmesi için yapılacak işlemleri açıklamaktadır.

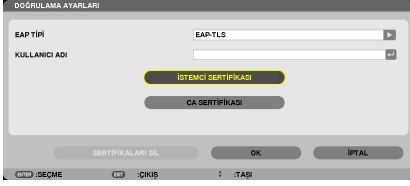
[PEAP-MSCHAPv2] seçilmesi için, sayfa 149'da Adım 12'ye gidin.

12. [KULLANICI ADI] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.



Karakter giriş ekranı (yazılım klavyesi) görüntülenir. Bir kullanıcı adı ayarlayın.

- Bir kullanıcı adı 1 karakter veya daha fazla ve 32 karakter veya daha az olmalıdır.
- Karakterleri girmek için yazılım klavyesini kullanmak için bkz. sayfa 148.

13. [MÜŞTERİ SERTİFİKASI]'nı seçin ve ENTER düğmesine basın.

Dosyaların bir listesi ([FILES] ekranı) görüntülenecektir.

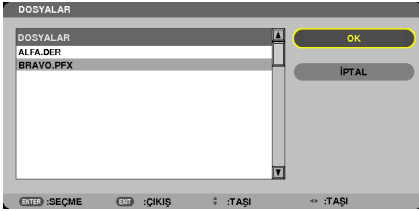
- [FILES] ekranını çalıştırmak için, bkz. "Kullanıcı Kılavuzu"nda (PDF) "4. İzleyicinin Kullanılması".
- [KİMLİK DOĞRULAMA]'ya dönmek için ÇIKIŞ tuşuna basın.

NOT:

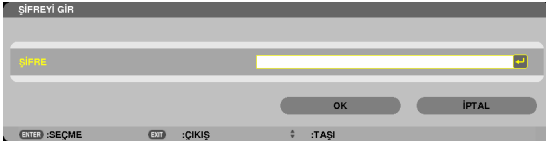
Bir dijital sertifikanın kurulması

Her bir dijital sertifikayı (müşteri sertifikası ve CA sertifikası) [PROFİL 1 (veya 2)] için her bir dosyaya özel olarak kurabilirsiniz.

- Bir CA sertifikası için bir kök CA sertifikası kurun.
- Mevcut dijital sertifikanız üzerine dijital bir sertifika kurmuş iseniz, mevcut dijital sertifika yeni dijital sertifika tarafından üzerine yazılacaktır.
- Bir dijital sertifika kurulduğunda, WPA-EAP veya WPA2-EAP ayarlamasını durdursanız bile, bunun bilgisi silinemez.

14. [FILES] ekranında, USB belleğinizde kayıtlı bir dijital sertifika (PKCS#12 format dosyası) seçin ve ENTER düğmesine basın.

Şifre ekranı görüntülenecektir.

15. [ŞİFRE] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.

Karakter giriş ekranı (yazılım klavyesi) görüntülenir. Özel anahtar şifresini ayarlayın. Şifre 1 karakter veya daha fazla ve 32 karakter veya daha az olmalıdır.

Seçili dijital sertifika dosyası projektör üzerinde kurulur.

- Kök CA sertifikası, Adım 14'te seçili olan dosyada yer almamış ise, Adım 16 ile devam edin. Kök sertifikasyon otorite sertifikası dahil edilmişse, Adım 18'e geçin.

16. [CA SERTİFİKASI] seçin ve ENTER düğmesine basın.

Sürücü listesi ekranı görüntülenecektir.

17. **[FILES]** ekranında, **USB belleğinizde kayıtlı bir dijital sertifika (DER format dosyası) seçin ve ENTER düğmesine basın.**

- Kök CA sertifikanızı buradan seçin.

Seçili dijital sertifika projektör üzerinde kurulur.

18. **Gerekli ayarları tamamladıktan sonra, [OK] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.**

[KABLOSUZ] sayfası geri gelir.

19. **[TEKRAR BAĞLAN]'ı seçin ve ENTER düğmesine basın.**

20. **[TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın.**

Bu da, [WPA-EAP] veya [WPA2-EAP]'de [EAP TÜRÜ] için [EAP-TLS] ayarlarını tamamlayacaktır.

İPUCU:

Projektör üzerine kurulu olan dijital sertifikanın temizlenmesi

Projektör üzerinde kurulu olan dijital sertifikayı temizlemek için, aşağıdaki adımı takip edin.

Aşağıdaki işlemin yapılması ile, o an için görüntülenen profil için tüm dijital sertifikalar temizlenir.

1. **[GELİŞMİŞ] ayar ekranının alt sol tarafında [SERTİFİKALARI TEMİZLEYİN]'i seçin ve ENTER düğmesine basın.**

Bir teyit iletisi görüntülenecektir.

2. **[YES] (Evet) seçin ve ENTER düğmesine basın.**

Dijital sertifikalar temizlenir.

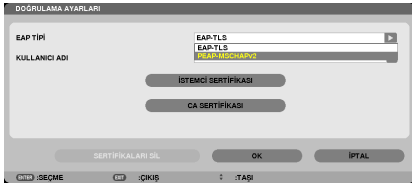


İPUCU:

- Bir CA sertifikası dahil olmak üzere PKCS#12 formatı dijital sertifikası bir kök CA sertifikası olarak kurulacaktır.

② [EAP TÜRÜ] için [PEAP-MSCHAPv2] seçimi:

12. **[YETKİLENDİRME] sayfasından, [EAP TÜRÜ] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.**



Aşağı çekme listesi görüntülenir.

13. **[PEAP-MSCHAPv2]'yi seçin ve ENTER düğmesine basın.**

14. **[KULLANICI ADI] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.**

Karakter giriş ekranı (yazılım klavyesi) görüntülenir. Bir kullanıcı adı ayarlayın.

- Kullanıcı adı 32 karakter veya daha kısa olmalıdır.

(→ sayfa 147)

15. Bir kullanıcı adı belirlemeyi tamamladıktan sonra, [ŞİFRE] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.

Karakter giriş ekranı (yazılım klavyesi) görüntülenir. Bir şifre ayarlayın.

- Şifre 32 karakter veya daha kısa olmalıdır.

16. Bir şifre belirlemeyi tamamladıktan sonra, [CA SERTİFİKA] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.

Sürücü listesi ekranı görüntülenecektir.

- [FILES] ekranını çalıştırmak için, bkz. "Kullanıcı Kılavuzu"nda (PDF) "4. İzleyiciyi Kullanma".
- [KİMLİK DOĞRULAMA]'ya dönmek için ÇIKIŞ tuşuna basın.

NOT:

Bir dijital sertifikanın kurulması

Her bir dijital sertifikayı (müşteri sertifikası ve CA sertifikası) [PROFİL 1 (veya 2)] için her bir dosyaya özel olarak kurabilirsiniz.

- Bir CA sertifikası için bir kök CA sertifikası kurun.
- Mevcut dijital sertifikanız üzerine dijital bir sertifika kurmuş iseniz, mevcut dijital sertifika yeni dijital sertifika tarafından üzerine yazılacaktır.
- Bir dijital sertifika kurulduğunda, WPA-EAP veya WPA2-EAP ayarlamasını durdursanız bile, bunun bilgisi silinemez.

17. [FILES] ekranında, USB belleğinizde kayıtlı bir dijital sertifika (DER format dosyası) seçin ve ENTER düğmesine basın.

- Kök CA sertifikanızı buradan seçin.
Seçili dijital sertifika projektör üzerinde kurulur.

18. Gerekli ayarları tamamladıktan sonra, [OK] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.

[KABLOSUZ] sayfası geri gelir.

19. [TEKRAR BAĞLAN]'ı seçin ve ENTER düğmesine basın.

20. [TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın.

Bu da, [WPA-EAP] veya [WPA2-EAP]'de [EAP TÜRÜ] için [PEAP-MSCHAPv2] ayarlarını tamamlayacaktır.

İPUCU:

Projektör üzerine kurulu olan dijital sertifikanın temizlenmesi

Projektör üzerinde kurulu olan dijital sertifikayı temizlemek için, aşağıdaki adımı takip edin.

Aşağıdaki işlemin yapılması ile, o an için görüntülenen profil için tüm dijital sertifikalar temizlenir.

1. [GELİŞMİŞ]ayar ekranının alt sol tarafında [SERTİFİKALARI TEMİZLEYİN]'i seçin ve ENTER düğmesine basın.

Bir teyit iletisi görüntülenecektir.

2. [YES] (Evet) seçin ve ENTER düğmesine basın.

Dijital sertifikalar temizlenir.



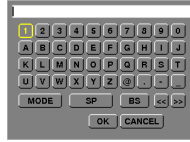
İPUCU:

WEP anahtarlarının girilmesi (Alfanümerik karakterler ve heksadesimal arasında geçiş yapılması)

[ANAHTAR1]'den [ANAHTAR4]'e giriş yapmak için, aşağıda sıralananları yapın:

1. [ANAHTAR 1], [ANAHTAR 2], [ANAHTAR 3] ve [ANAHTAR 4]'ten birini seçin ve ENTER düğmesine basın.

Karakter giriş ekranı (yazılım klavyesi) görüntülenir.



2. ▼, ▲, ◀ veya ▶ düğmesine basarak bir karakter seçin ve ENTER düğmesine basın.

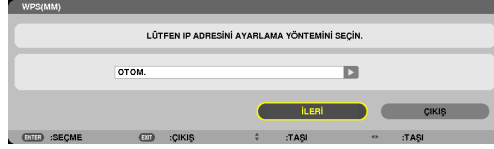
- Bir WEP anahtarı veya anahtar parolasını girmek için, alfanümerik karakterler (ASCII) veya heksadesimal (HEX) kullanın. Bir PSK anahtarı girmek için, alfanümerik karakterleri kullanın (ASCII).
- ASCII basamağında anahtarı ayarlamak üzere, [ASCII]'ye değiştirmek için, [HEX] düğmesine basın. [ASCII] ve [HEX] arasında seçim yapabilirsiniz.
- Anahtar kodunuzun hemen önündeki 0x(sırasıyla numara ve alfabe) girin.
- Heksadesimal, 0 - 9 ve A - F arasını kullanır.

3. WEP anahtarını veya anahtar parolasını girdikten sonra, ▼, ▲, ◀ veya ▶ düğmelerini kullanarak, [TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın.

Karakter giriş ekranı (yazılım klavyesi) kapanır.

WPS(MM)

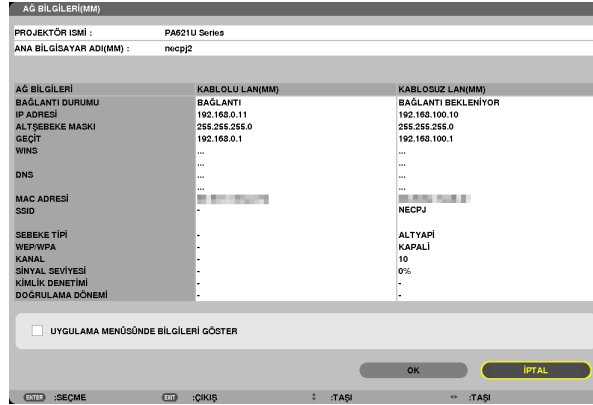
Projektöre bağlı olan kablosuz LAN erişim noktası WPS'i (Wi-Fi Protected Setup™) destekler. Projektör için kablosuz LAN ayarını yapmak için PIN yöntemini veya basma düğmesini kullanabilirsiniz.



PIN TÜRÜ	SSID güvenliği için ayarları tamamlamak üzere, erişim noktası için WPS'in 4 basamaklı veya 8 basamaklı PIN kodunu ayarlayın
BASMA DÜĞMESİ TÜRÜ	SSID güvenliği için ayarı tamamlamak için, erişim noktası ve projektörün kablosuz LAN ünitesinin belirlenmiş düğmesine basın.

ŞEBEKE BİLGİSİ

Projektör bir şebekeye (kablolu LAN veya kablosuz LAN) bağlandığında, aşağıdaki bilgiler görüntülenir.



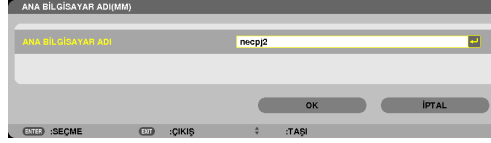
PROJECTOR NAME (Projektör Adı)	
HOST NAME (ANA BİLGİSAYAR ADI)	
ŞEBEKE BİLGİSİ (KABLOLU LAN/ KABLOSUZ LAN)	BAĞLANTI DURUMU, IP ADRESİ, ALT ŞEBEKE MASKİ, AĞ GEÇİDİ, WINS, DNS, MAC ADRESİ, SSID, ŞEBEKE DURUMU, WEP/WPA, KANAL SİNYAL SEVİYESİ, YETKİLENDİRME, YETKİLENDİRME SÜRESİ
UYGULAMA MENÜSÜNDE BİLGİNİN GÖSTERİLMESİ	Şebeke bilgisinin ekranını açıp kapatın

Bu durum ifadelerinin anlamları aşağıda açıklanmıştır.

İfade	Yetkilendirme durumu
Yetki verilmiş	Yetkilendirme doğru bir şekilde yapılmış.
Hata	Yetkilendirme başarısız.
Yetki veriliyor...	Yetkilendirme devam ediyor.
Süresi doldu	Dijital sertifikanın süresi doldu. Veya [TARİH, SAAT HAZIR AYAR] doğru bir şekilde ayarlanmamış.
Saat Hatası	[TARİH, SAAT HAZIR AYARI] temizlendi. Doğru tarihi ve saati ayarlayın.

HOST NAME (ANA BİLGİSAYAR ADI) (sadece GELİŞMİŞ menü)

Projektörün ana bilgisayar adını (MM) ayarlayın.



HOST NAME (ANA BİLGİSAYAR ADI)	Projektörün ana bilgisayarını ayarlayın.	15 alfanümerik karaktere kadar
--------------------------------	--	--------------------------------

HTTP SUNUCUSU (sadece GELİŞMİŞ menü)

HTTP sunucusu kullanırken şifre ayarlama.

HTTP SUNUCUSU	HTTP servis sağlayıcı için bir şifre belirleyiniz*.	10 alfanümerik karaktere kadar
---------------	---	--------------------------------

6. Diğer Ekipmanlara Bağlama

① Bir lens takma (ayrı olarak satılır)

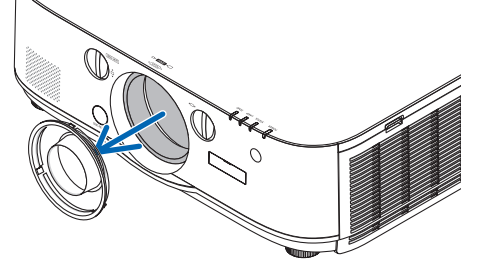
Bu projektör ile altı farklı bayonet tarzında lens kullanabilirsiniz. Buradaki açıklamalar NP13ZL (2x zoom) lens içindir. Diğer lensler de aynı şekilde takılır.

NOT:

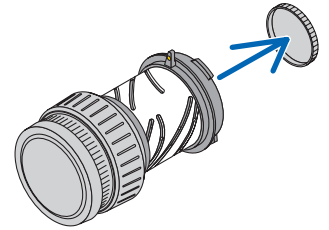
- Projektör ve lensler hassas parçalara sahiptir. Bunlar şok veya aşırı güçlere maruz kalmamalıdır.
- Projektörü taşıırken ayrı olarak satılan lensi çıkartın. Aksi takdirde lens projektörün taşınması sırasında şoka maruz kalabilir, lens ve lens kaydırma mekanizması zarar görebilir.
- Gücü kapatın ve lensi sökmeden veya takmadan önce soğutma fanının durmasını bekleyin.
- Projektör çalışırken lens yüzeyine asla dokunmayın.
- Lens yüzeyine kir, yağ vb bulaşmamasına ve lens yüzeyini çizmemeye özen gösterin.
- Lensin çizilmesini önlemek için bu işlemleri düz bir yüzey üzerine bir parça bez sererek yapın.
- Lensi projektör üzerinden uzun süre ayrı tutacaksınız, projektörün içine toz veya kir kaçmasını önlemek için toz kapağını takın.
- Birden fazla projektörünüz varsa şunlara dikkat edin:
 - Özel olarak bu projektör için dizayn edilmiş bir lensi NP serisindeki başka bir projektöre takmak istediğinizde, lensi projektöre takmadan önce lens eklentisini çıkarttığınızdan emin olun. Eklenti takılı iken lensi takamazsınız. Takabileceğiniz lens tipleri ve bunların çıkartılması ile ilgili talimatlar için, lensin kullanma talimatlarına bakın.
 - Bu projektöre diğer tip lensler takılamaz.

Lensi takma

1. Projektör toz kapağını çıkartın.

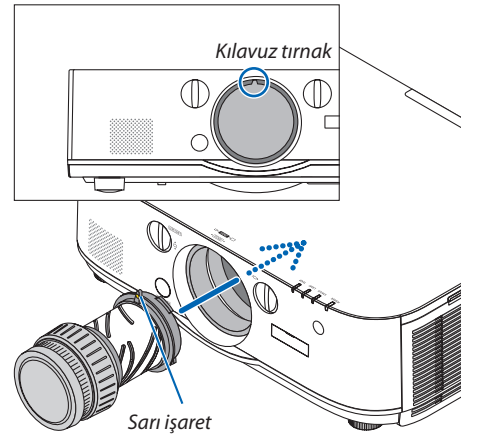


2. Lensin arkasındaki lens kapağını çıkartın.



3. Lensin üzerindeki sarı işaretli çıkıntı yukarı bakacak şekilde lensi projektörün üzerine yerleştirin.

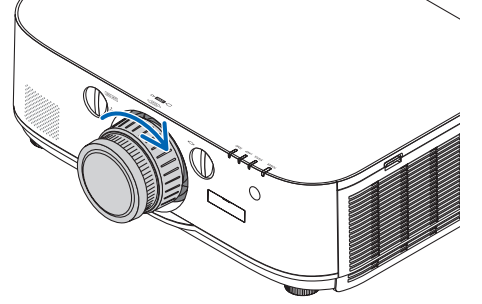
Projektörün lens yerleştirme yuvasında bir konumlandırma aralığı vardır. Lensi yavaşça tamamen içeri itin, konumlandırma aralığı aynı açıda kalmalıdır.



4. Lensi saat yönünde çevirin.

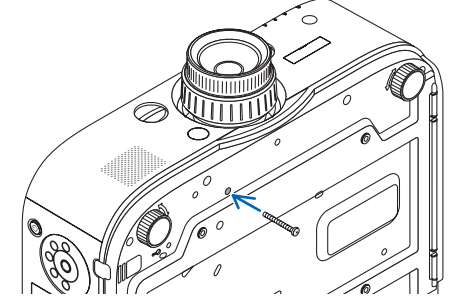
Bir klik sesi duyulana kadar çevirin.

Lens artık projektöre takılmıştır.



İPUCU: Lens hırsızlık koruma vidasının takılması

Projektörde bulunan hırsızlık koruma vidasını projektörün altına takın böylelikle lens kolaylıkla sökülemez.



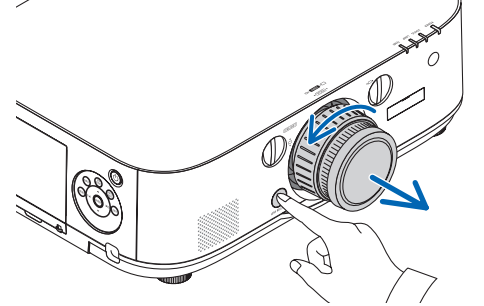
Lensi sökme

1. Projektörün ön panelinde bulunan lens çıkartma düğmesine tamamen basarak lensi saat yönünün tersinde döndürün.

Lens çıkar.

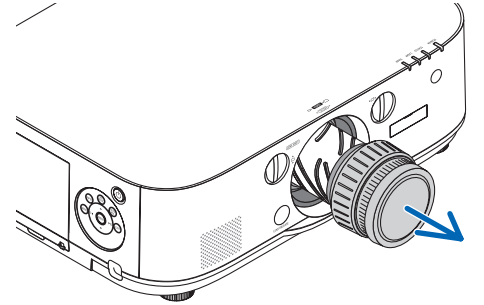
NOT:

- Lens çıkartma düğmesine basıldığında bile lens ünitesi çıkarılmıyorsa aşağıdaki alanları kontrol edin.
 - Lens ünitesinin hırsızlık önleme vidalarının takılı olup olmadığını kontrol edin.
 - Lens çıkarma düğmesi bazen kilitli olabilir. Bu durumda, lensi tamamen sağa doğru çevirin. Lens çıkarma düğmesi kilidi açılacaktır.



2. Lensi projektörden yavaşça çekin.

- Lensi çıkarttıktan sonra, lensi depoya kaldırmadan önce lensle birlikte verilen lens kapaklarını (ön ve arka) takın.
- Eğer projektöre lens takılmıyorsa, projektörle birlikte verilen toz kapağını takın.



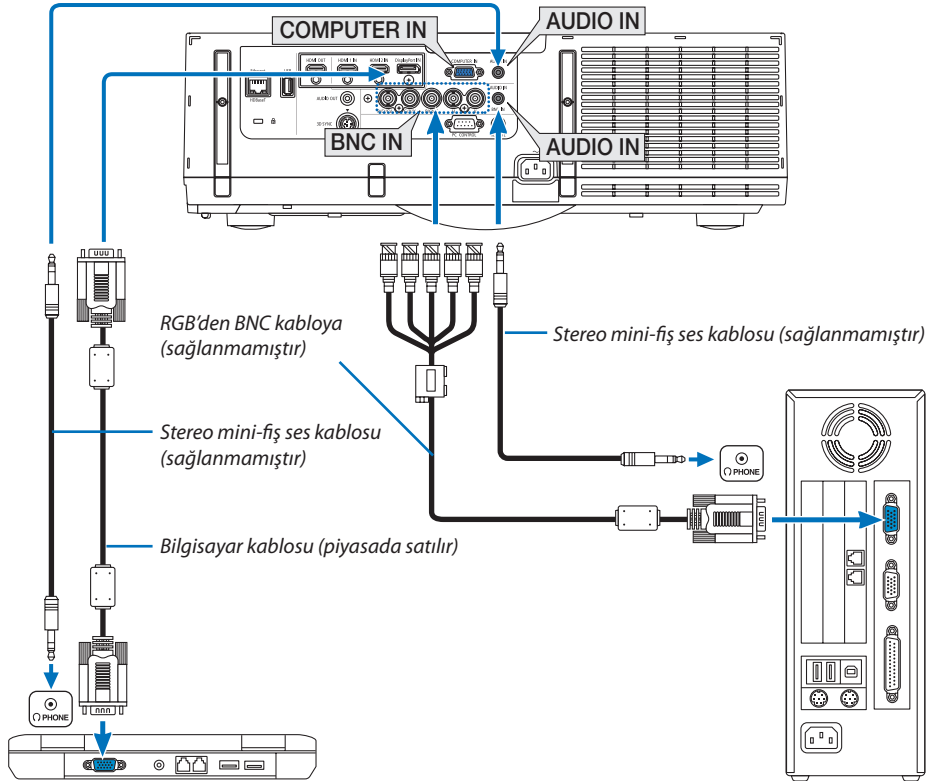
② Bağlantıları Yapma

Bir bilgisayar kablosu, BNC kablosu (5 çekirdekli tip), HDMI kablosu veya bir DisplayPort kablosu bir bilgisayara bağlamak için kullanılabilir.

Bağlantı kablosu projektör ile birlikte verilmez. Lütfen bağlantı için uygun bir kabloyu hazırlayın.

Analog RGB sinyal bağlantısı

- Bilgisayar kablosunu bilgisayardaki ekran çıkış terminaline (mini D-sub 15 pimli) ve projektördeki bilgisayar video giriş terminaline bağlayın. Lütfen ferrit çekirdekli bir bilgisayar kablosu kullanın.
- Bilgisayarın ekran çıkış konektörünü (mini D-Sub 15-pin), BNC video giriş konektörüne bağlarken, BNC kablosunu (5-çekirdekli) bir mini D-Sub 15-pimli kabloya dönüştürmek için bir dönüştürücü kablo kullanın.



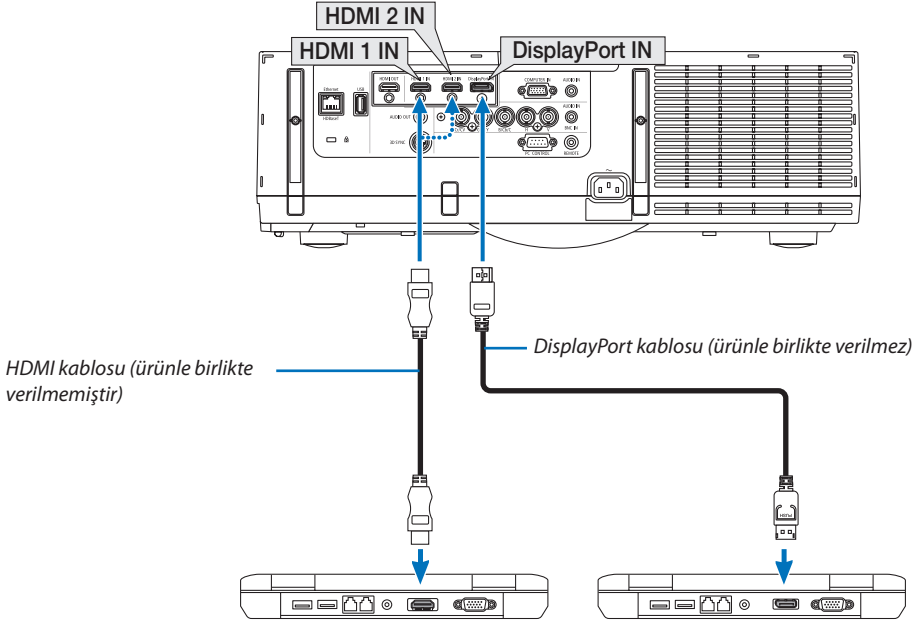
NOT: Terminallerin adı, konumu ve yönü bilgisayara bağlı olarak farklı olabileceğinden lütfen bilgisayarın kullanım kılavuzunu kontrol edin.

- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adını seçin.

Giriş konektörü	Projektör kasasındaki GİRİŞ düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
COMPUTER IN	 7:COMPUTER	7/COMPUTER
BNC IN	 x5 4:BNC	4/BNC

Dijital RGB sinyal bağlantısı

- Piyasadan satın alabileceğiniz HDMI kabloyu bilgisayarın HDMI çıkış konektörü ile projektörün HDMI1 veya HDMI2 giriş konektörü arasına takın.
- Piyasadan satın alabileceğiniz DisplayPort kablosunu bilgisayarın DisplayPort çıkış konektörü ile projektörün DisplayPort giriş konektörü arasına takın.



- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adını seçin.

Giriş konektörü	Projektör kasasındaki GİRİŞ düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
HDMI 1 IN	1:HDMI 1	1/HDMI 1
HDMI 2 IN	2:HDMI 2	2/HDMI 2
DisplayPort IN	3:DisplayPort	3/DisplayPort

HDMI kablosunu bağlarken dikkat edilmesi gerekenler

- Sertifikalı Yüksek Hızlı HDMI® Kablo veya Ethernetli Yüksek Hızlı HDMI® Kablo kullanın.

Bir DisplayPort kablosu bağlarken dikkat edilmesi gerekenler

- Sertifikalı DisplayPort kablosu kullanın.

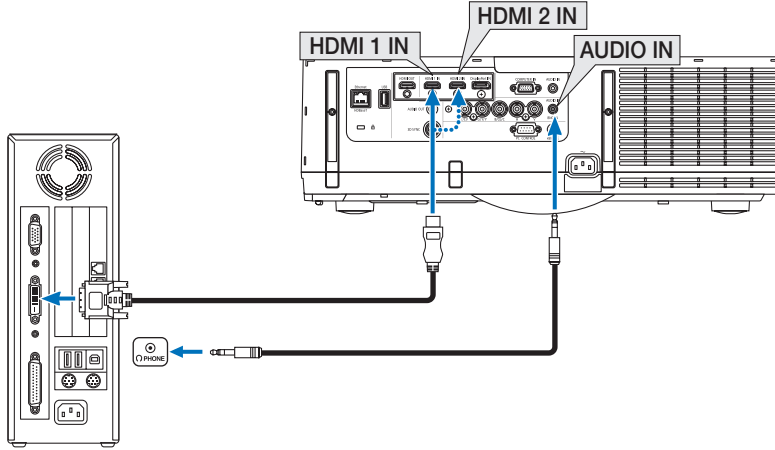


- Bilgisayara bağlı olarak görüntü gösterilene kadar biraz süre geçmesi gerekebilir.
- Bazı DisplayPort kabloları (piyasadan satın alabilirsiniz) kilitlidir.
- Kabloyu çıkartmak için, kablounun konektörü üzerindeki düğmeye basın ve sonra kabloyu geri çekin.
- Display Port giriş terminalinden bağlanan cihaza güç beslenebilir (maksimum 1,65 W). Bununla birlikte, bilgisayara güç beslenmeyecektir.
- Sinyal dönüştürücü adaptör kullanan bir cihazdan gelen sinyaller DisplayPort girişi konektörüne bağlandığında, bazı durumlarda görüntü gösterilemeyebilir.
- Bir bilgisayarın HDMI çıkışı DisplayPort giriş konektörüne bağlandığında, bir dönüştürücü kullanın (piyasadan satın alabilirsiniz).

DVI sinyal kullanımı ile ilgili uyarılar

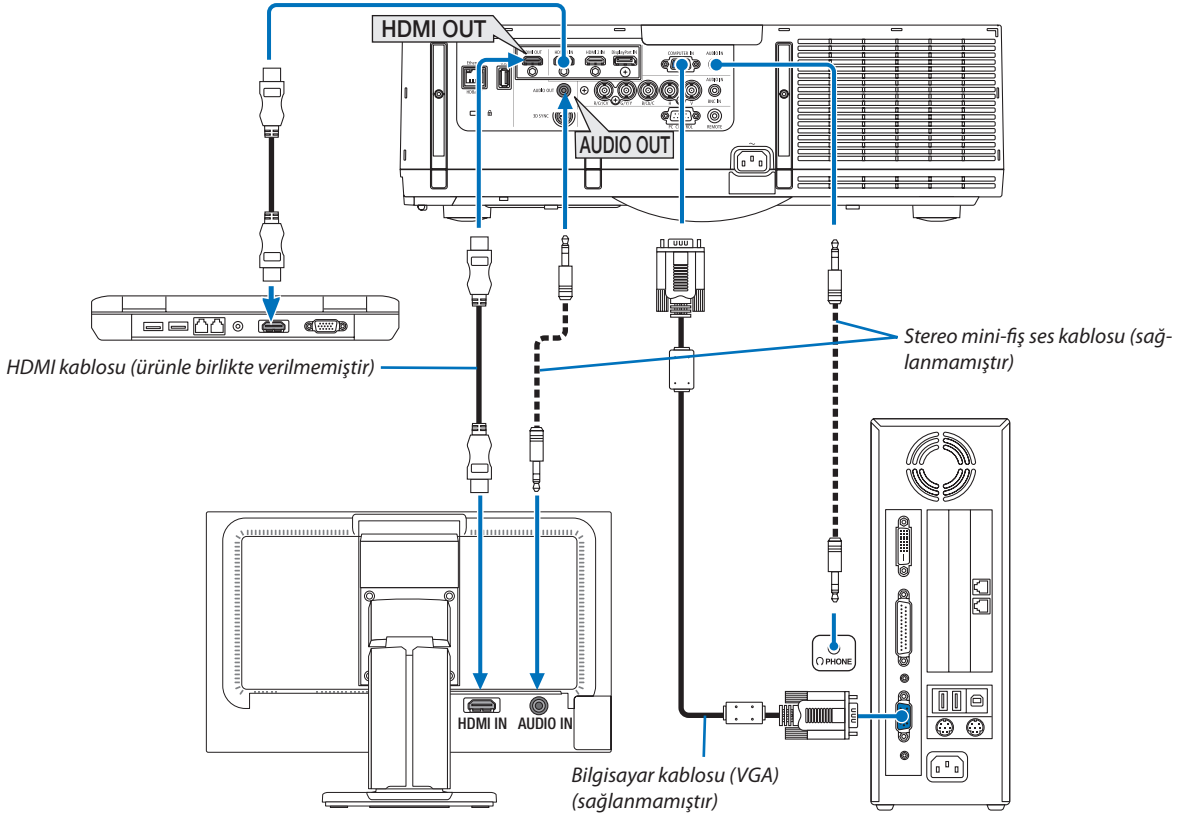
- Bilgisayarın DVI çıkış konektörü olduğunda, bilgisayarı projektörün HDMI 1 veya HDMI 2 giriş konektörüne bağlamak için (sadece dijital video sinyalleri girebilir) piyasadan satın alabileceğiniz dönüştürücü kablo kullanın. Ayrıca, bilgisayarın ses çıkışını projektörün BNC ses giriş konektörüne takın. Bu durumda, projektörün ekran menüsü ses seçimindeki HDMI1 veya HDMI2 ayarını [BNC] olarak değiştirin. (→ sayfa 127)

Bilgisayarın DVI çıkış konektörünü projektörün DisplayPort giriş konektörüne piyasadan satın alabileceğiniz bir dönüştürücü ile bağlayın.

**NOT: DVI Dijital Sinyal İzlerken**

- Bağlamadan önce projektörü ve bilgisayarı kapatın.
- Ses kablosunu kulaklık konektörüne takmadan önce bilgisayarın ses ayarını kısın. Projektöre bağlı bir bilgisayar kullanırken, hem projektörün hem de bilgisayarın sesini uygun ses seviyesine getirin.
- Bilgisayarda mini fiş tipinde ses çıkış konektörü varsa, ses kablosunu bu konektöre bağlamanızı tavsiye ederiz.
- Bir video deck tarama dönüştürücü vb. ile bağlandığında, hızlı ileri ve hızlı geri sarma sırasında görüntü düzgün olmayabilir.
- DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revizyon 1.0 standardı ile uyumlu DVI - HDMI dönüştürücü kablo kullanın. Kablo 5 m uzunlukta olmalıdır.
- DVI-HDMI kabloyu takmadan önce projektörü ve PC'yi kapatın.
- DVI dijital sinyal yansıtmak için: Kabloları takın, projektörü açın, sonra HDMI giriş seçin. Son olarak PC'nizi açın. Bunu yapmamak grafik kartın dijital çıkışını aktiveleştirmeyebilir, bunun sonucu olarak görüntü gösterilmez. Bu olduğu takdirde PC'nizi yeniden başlatın.
- Bazı grafik kartlar hem analog RGB (15 pim D-Sub) hem de DVI (veya DFP) çıkışlara sahiptir. 15 pimli D-Sub konektörün kullanılması grafik kartın dijital çıkışından görüntü gösterilmemesine sebep olabilir.
- Projektör çalışırken DVI-HDMI kabloyu çıkartmayın. Sinyal kablosunun bağlantısı kesildiyse ve sonra tekrar bağlandıysa, görüntü düzgün gösterilmeyebilir. Bu olduğu takdirde PC'nizi yeniden başlatın.
- COMPUTER video giriş konektörleri Windows Tak ve Çalıştır özelliğini desteklemez. BNC video giriş konektörleri Windows Tak ve Çalıştır özelliğini desteklemez.
- Bir Mac bilgisayara bağlamak için bir Mac sinyal adaptörü (piyasadan satın alabilirsiniz) gerekebilir.
- Mini DisplayPort çıkışına sahip Mac bilgisayarı bağlamak için piyasadan satın alabileceğiniz Mini DisplayPort → DisplayPort dönüştürücü kablosunu kullanın.

Harici Monitör Bağlama



Bilgisayardan gelen yansıttığınız analog görüntüyü projektörle eş zamanlı olarak izlemek amacıyla ayrı harici bir monitör bağlayabilirsiniz.

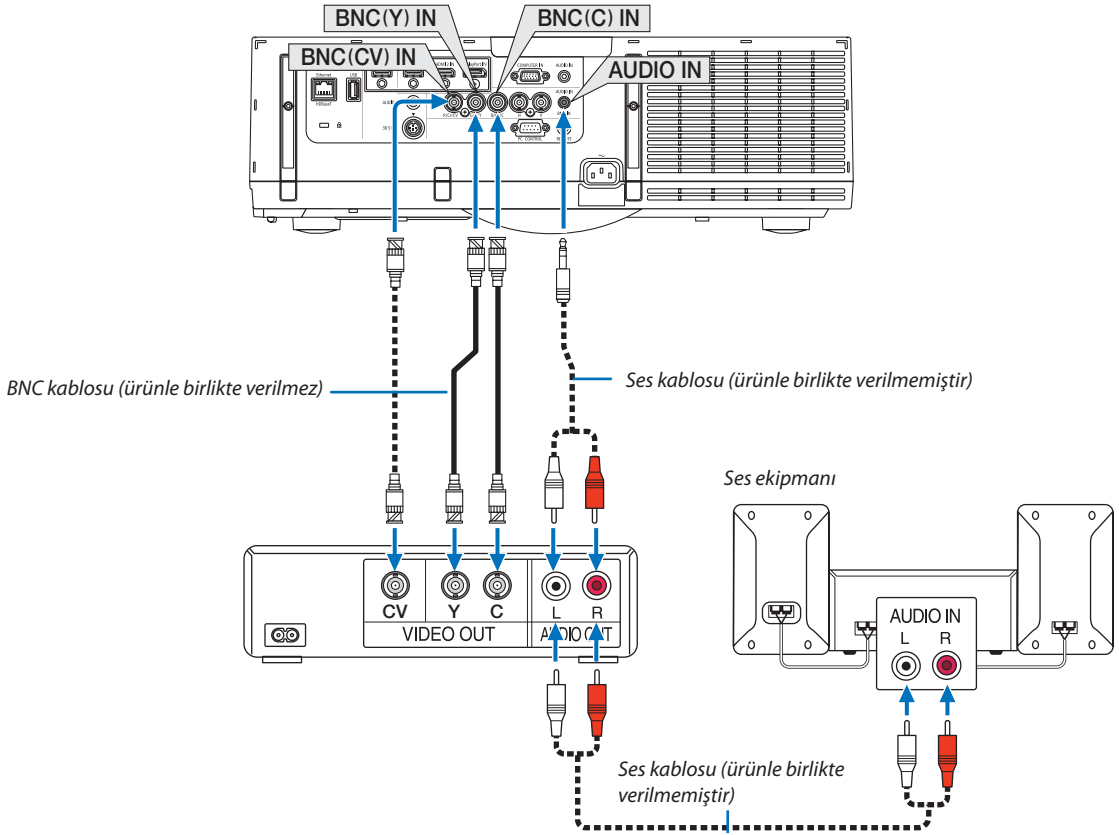
- Lütfen [PIP/RESİM RESİME] ekranı görüntülerken 67. Sayfaya başvurun.

NOT:

- HDMI sinyalleri görüntülerken, çıkış tarafındaki video cihazının gücünü açın ve video sinyallerinin bu cihaza girişini yapmadan önce onu bağlı tutun. Projektörün HDMI çıkış terminalleri tekrarlayıcı işlevlerine sahiptir. Bir cihaz HDMI çıkış terminaline bağlandığında, çıkış sinyalinin çözünürlüğü bağlı cihazın çözünürlüğü ile sınırlıdır.
- Bir HDMI kablosu bağlamak veya çıkarmak ya da ikinci veya takip eden projektörlerde farklı bir giriş kaynağı seçmek HDMI tekrarlayıcı işlevini devre dışı bırakacaktır.
- Bu durumda projektörün HDMI çıkış terminali için, bir seride bağlanabilecek teorik ünite sayısı yedidir. Bağlanabilecek maksimum ünite sayısı dış ortam ve sinyalin ve kabloların kalitesi, vb. nedeniyle düşebilir. Bağlanabilecek ünite sayısı HDCP sürümü, kaynak cihazdaki HDCP tekrarlayıcı sayısı sınırlamasına ve kablo kalitesine göre farklılık gösterebilir. Bir sistem kurarken tüm sistem önceden kontrol edilmelidir.
- Ses ekipmanı bağlandığında, projektör hoparlörü devre dışıdır.
- Giriş terminali "COMPUTER IN" ya da "BNC IN" olmadığında ses çıkış terminalinden ses çıkışı yapmak için, ekran menüsünde [SES SEÇİMİ] altında [BNC] seçeneğini seçin.
- [BEKLEME MODU] [NORMAL] olarak ayarlandığında, projektör bekleme moduna geçtiğinde video ve ses çıkışı olmayacaktır. MM modeller için [BEKLEME MODU]'nu [AĞ BEKLEMESİ] olarak ayarlayın. HDBaseT modeller için, [BEKLEME MODU]'nu [HDBaseT BKLM. MODU] olarak ayarlayın, iletim cihazının güç kaynağını açın ve üniteyi bağlı tutun.
- HDBaseT modeller için, projektörün [BEKLEME MODU] [NORMAL] olarak ayarlandığında HDMI çıkışı olmayacaktır. HDMI sinyali çıkışı için, [BEKLEME MODU]'nu [HDBaseT BKLM. MODU] olarak ayarlayın, iletim cihazının güç kaynağını açın ve üniteyi bağlı tutun.
- Bilgisayar, BNC ve BNC (CV) gibi her bir giriş konektöründen gelen kompozit video sinyali ve BNC (Y/C) giriş konektöründen gelen S-video sinyali, bu projektörün HDMI OUT Konektöründen çıkış yapmaz.

Blu-ray Oynatıcınızı veya diğer AV Ekipmanını Bağlama

Komponent video sinyali/S-video sinyali bağlantısı



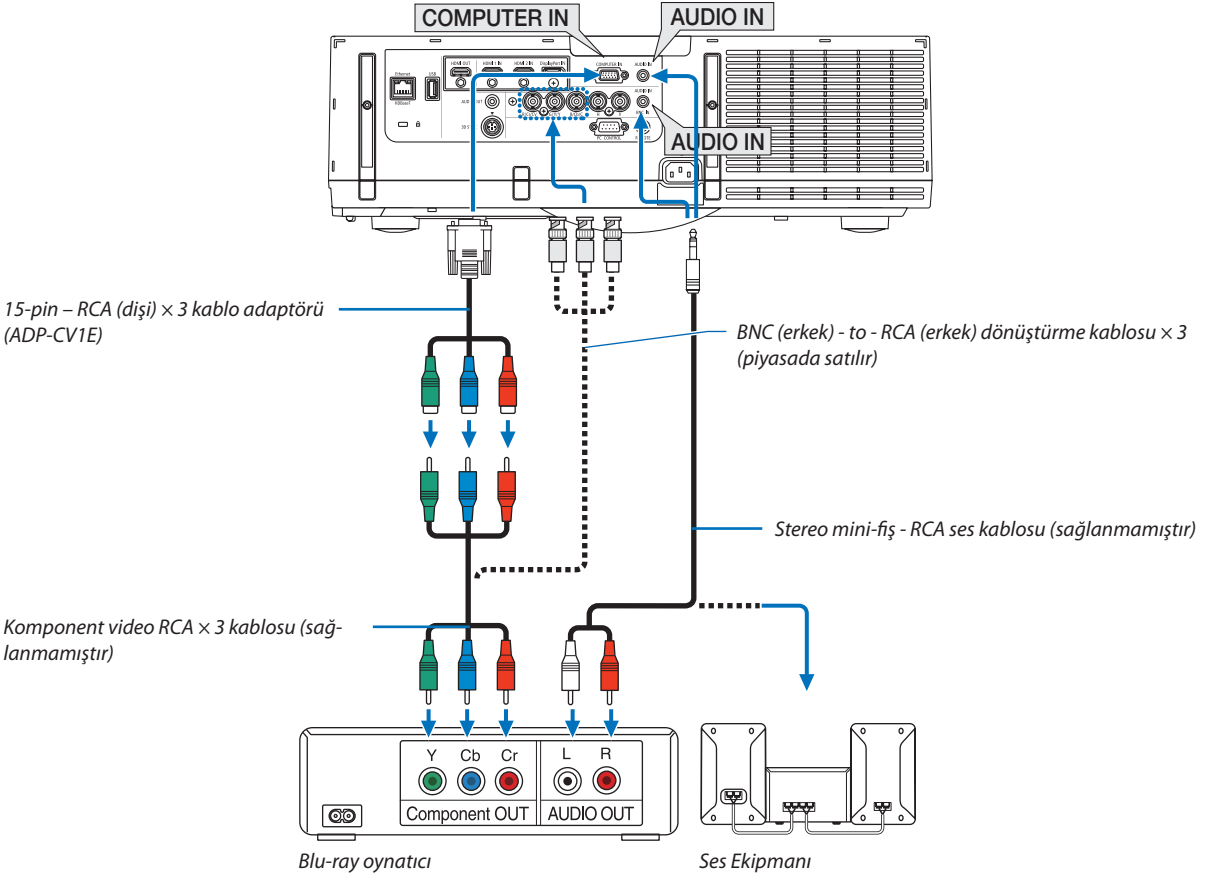
- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adını seçin.

Giriş konektörü	Projektör kasasındaki GİRİŞ düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
BNC(KV) IN	5: BNC(KV)	5/ BNC(KV)
BNC(Y/C) IN	6: BNC(Y/C)	6/ BNC(Y/C)

NOT:

- BNC (analog RGB/komponent). BNC (KV) ve BNC (Y/C) ses giriş terminalleri paylaşılır.

Komponent Girişi Bağlama



- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adını seçin.

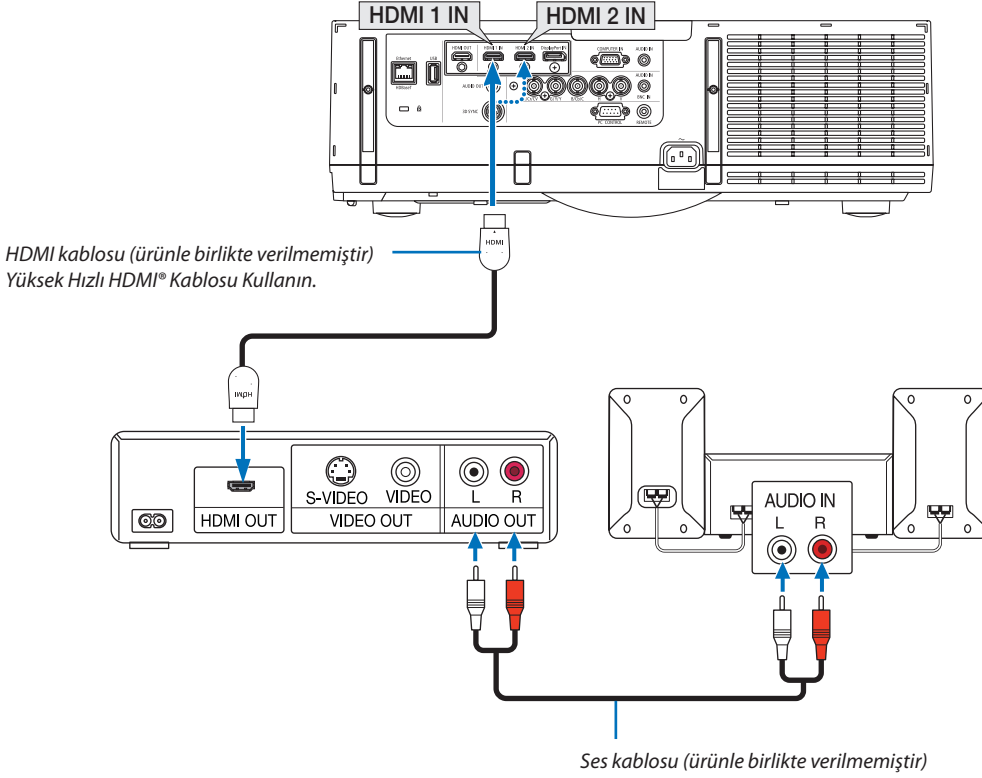
Giriş konektörü	Projektör kasasındaki GİRİŞ düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
COMPUTER IN	7:COMPUTER	7/COMPUTER
BNC IN	4:BNC	4/BNC

NOT:

- Sinyal formatı [OTOMATİK] olarak ayarlıysa (gönderildiğinde varsayılan fabrika ayarı), bilgisayar sinyali ve komponent sinyali otomatik olarak ayırt edilir ve değiştirilir. Eğer sinyal tanımlanamazsa, projektörün ekran menüsünden [AYAR] → [VIDEO] → [SİNYAL TİPİ] altında [KOMPOONENT] seçin.
- D konektöre sahip bir video cihazı bağlamak için, ayrı olarak satılan D konektör dönüştürücü adaptörünü (model ADP-DT1E) kullanın.

HDMI Girişini Bağlama

Blu-ray oynatıcınızın, sabit disk oynatıcınızın, veya dizüstü PC'nizin HDMI çıkışını projektörün HDMI 1 IN veya HDMI 2 IN konektörüne bağlayabilirsiniz.



Giriş konektörü	Projektör kasasındaki GİRİŞ düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
HDMI 1 IN	1:HDMI 1	1/HDMI 1
HDMI 2 IN	2:HDMI 2	2/HDMI 2

İPUCU: HDMI konektörü ile ses ekipmanı kullanan kullanıcılar için:

Eğer HDMI çıkışı "Normal" ve "Geliştirilmiş" arasında geçiş yapabiliyorsa "Normal" yerine "Geliştirilmiş" seçin.

Bu daha fazla kontrast ve koyu alanlarda daha fazla detay sağlayacaktır.

Ayarlar hakkında daha fazla bilgi için bağlanacak video ekipmanının kullanıcı kılavuzuna bakın.

- Projektörün HDMI 1 IN veya HDMI 2 IN konektörü Blu-ray oynatıcıya bağlanırken, projektörün video düzeyi Blu-ray oynatıcının video düzeyine göre ayarlanabilir. Menüden [AYAR] → [VİDEO] → [VİDEO DÜZEYİ] seçin ve gereken ayarları yapın.
- Eğer HDMI giriş sesi duyulmuyorsa, menüden [SES SEÇİMİ] → [HDMI1] veya [HDMI2] seçin.
- HDMI girişin sesi çıkmazsa, projektörün ekran menüsündeki [KAYNAK SEÇENEKLERİ] → [SES SEÇİMİ] → [HDMI1] veya [HDMI2] seçeneğinin "HDMI" olarak ayarlanmış olduğundan emin olun. (→ sayfa 127)

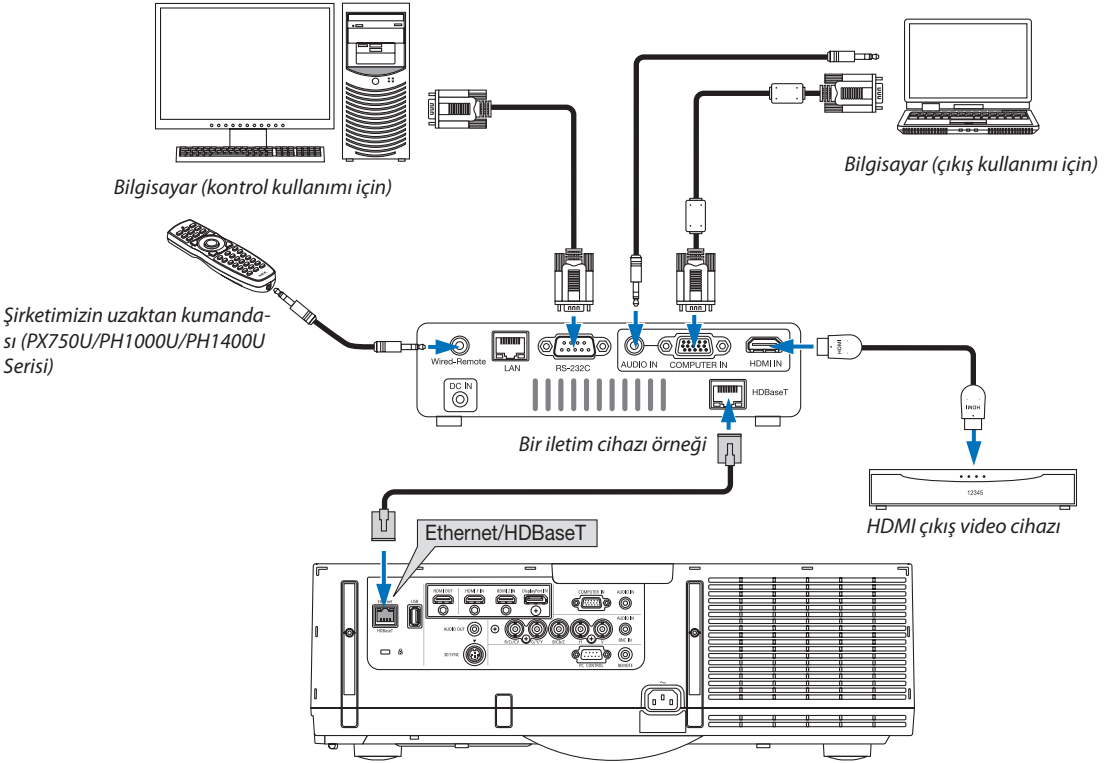
Bir HDBaseT iletim cihazı bağlama (ayrıca satılır) (HDBaseT Modeller)

HDBaseT, ev aletleri için HDBaseT Alliance tarafından kurulan bir bağlantı standardıdır.

Projektörün Ethernet / HDBaseT bağlantı noktasını (RJ-45) piyasada satılan bir HDBaseT iletim cihazına bağlamak için piyasada satılan bir LAN kablosu kullanın.

Projektörün Ethernet/HDBaseT bağlantı noktası iletim cihazlarından HDMI sinyallerini (HDCP), harici cihazlardan (seri, LAN) kontrol sinyallerini ve uzaktan kumanda sinyallerini (IR komutları) destekler.

- Harici cihazlarınız ile bağlamak için, HDBaseT iletim cihazınız ile birlikte verilen kullanıcı kılavuzuna başvurun.

Bağlantı örneği**NOT:**

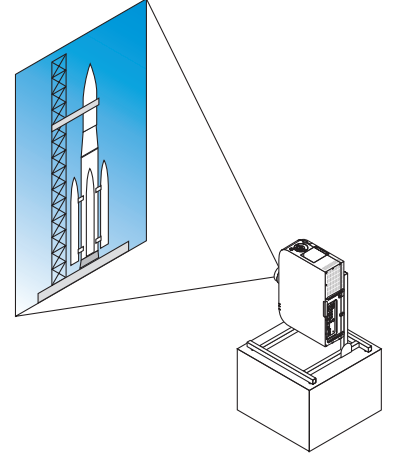
- Lütfen LAN kablosu için Kategori 5e veya daha yüksek kaplamalı bükülü çift (STP) kablo (piyasada satılır) kullanın.
- LAN kablosu üzerinden maksimum iletim mesafesi 100 m'dir. (4K bir sinyal için maksimum mesafe 70 m'dir)
- Lütfen projektör ve iletim ekipmanı arasında başka bir iletim ekipmanı kullanmayın. Resim kalitesi bunun bir sonucu olarak düşebilir.
- Projektörün piyasada satılan tüm HDBaseT iletim cihazlarıyla çalışmasının garantisi yoktur.

Portre yönlü projeksiyon (dikey yönlü)

Bir bilgisayardan gelen portre ekranlar projektörü dikey yönde kurarak yansıtılabilir. Ekran menüsü gibi tüm ekranlar saat yönünün tersine döndürülecektir.

Projektör kurulum durumunu otomatik olarak algılayabilen bir sensöre sahiptir.

Projektör ilk kez portre yönünde lamba açık halde kurulduğunda, lambanın çalışma süresinin kısalabileceğini belirten bir uyarı mesajı görüntülenecektir. Bu mesaj projektörün kurulum durumu orijinal duruma geri döndürüldüğünde otomatik olarak kaybolacaktır.



Kurulum sırasında önlemler

- Lütfen projektörü yerde veya masa üstünde tek başına dikey yönde kurmayın. Hava girişi engellenebilir, bu da projektörün ısınmasına ve yangın ihtimaline ve arıza meydana gelmesine neden olabilir.
- Dikey kurulum için, projektörü hava girişi (filtresi) aşağı doğru bakacak şekilde kurun. Bu amaçla projektörü desteklemek için bir platform yapılmalıdır. Bu durumda, platform, projektörün ağırlık merkezi platformun ayakları oldukça içinde olacak şekilde tasarlanmalıdır. Eğer bu şekilde olmazsa, projektör düşebilir ve bu da yaralanmaya, hasara ve arızaya neden olabilir.
- Lütfen portre yönlü yansıtma yaparken lens kaydırma fonksiyonunu kullanmayın. Lens kaydırma mekanizmasının konumunu ortada kullanın (lens ortası).

NOT:

- Portre yansıtması için lamba değiştirme süresi (bir kılavuz olarak)* yaklaşık 2000 saattir.
* Değiştirme süresi garanti edilmez.
- Portre yapılandırmasının ilk kez kurulumunu yaparken, portre yansıtması [BİLGİ] altında kullanılan lamba saati gösterilirken kullanılamaz. Ekran menüsündeki → [KULLANIM SÜRESİ] → [KULLANILAN LAMBA SAATİ] 1900 saati aşıyor.
- [FAN MODU] [OTOMATİK] dışında bir moda ayarlıysa portre yansıtması kullanılamaz.

Platform için tasarım ve üretim şartları

Lütfen portre yansıtmasında kullanılacak özel platformun tasarımı ve üretimi için bir kurulum servis sağlayıcısı ile iletişime geçin. Lütfen platformu tasarlarken aşağıdakilere uyulduğundan emin olun.

1. Projektörün hava girişi / fitresini engellemek için en az 310 × 170 mm'lik bir açıklık bırakın.
2. Projektör hava girişi ve yer arasında en az 130 mm'lik bir mesafe bırakın (filtre kapağının açılması için).
3. Platforma sabitlemek için projektörün arkasındaki 4 vida deliğini kullanın.

Vida deliği merkez ölçüsü: 200 × 250 mm

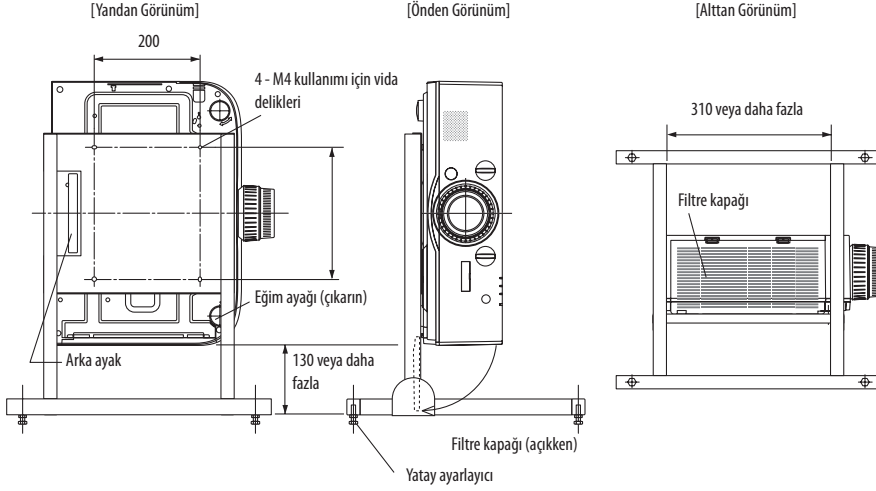
Projektördeki vida deliği ölçüsü: M4, maksimum derinlik 8 mm.

- * Lütfen platformu projektörün arka ayakları platforma değmeyecek şekilde tasarlayın. Ön ayaklar döndürülebilir ve çıkarılabilir.

4. Yatay ayarlama mekanizması (örneğin, dört konumda cıvata ve somunlar)
5. Lütfen platformu kolayca devrilmeyecek şekilde tasarlayın.

Referans çizimleri

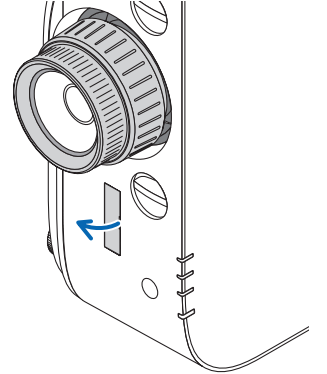
* Boyutsal gereksinimleri gösteren çizimler gerçek bir platform tasarım çizimi değildir.



Lens kaydırma sabitleme yöntemi

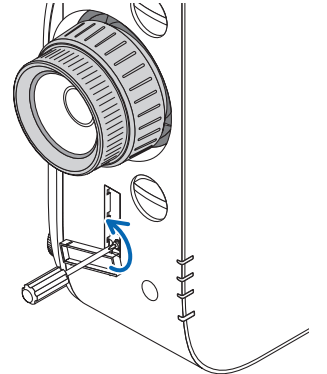
1. Sabitleme kolunun kapağını kendinize doğru çekin ve çıkartın.

- Kapak projektörden sökülemez.



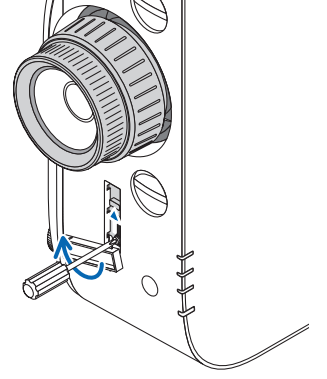
2. Vidaları gevşetmek için sola çevirin.

- Vidalar sökülemez.



3. Sabitleme kolunu durana kadar yukarıya doğru kaydırın ve ardından vidaları sıkmak için sağa çevirin.

- Vidaları sabitleme kolunu yukarı doğru bastırırken sıkın.
- * Lens kaydırmasını tekrar ayarlamadan ilk önce vidaları gevşetin.



4. Dört sabitleme kol kapaklarını sabitleyin.

NOT:

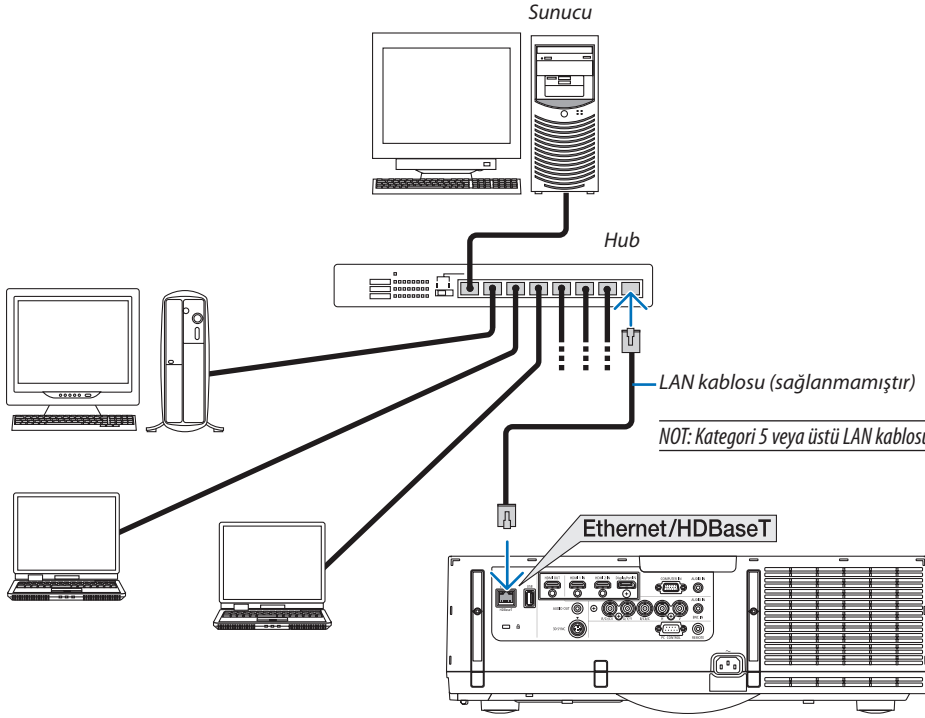
- Sabitleme kollarını kullanmadan önce ekran konumunu belirleyin.
- Sabitleme kolunu kullanırken zoom halkasını çevirmeyin. Lütfen lensi de çıkarmayın.
- Sabitleme kolu lensi desteklemek için kullanılır, lensi sabitlemek için değil. Bunun bir sonucu olarak ekran lense dokunulduğunda kayabilir.

Kablolu LAN'a Bağlanma

Projektör standart olarak bir Ethernet/HDBaseT porta (RJ-45) sahiptir, bu port LAN kablosu ile LAN bağlantısı sağlar. LAN bağlantısı kullanmak için projektör menüsünden LAN ayarlarını yapmalısınız. [AYARLAMA] → [AĞ AYARLARI] → [KABLOLU LAN] seçin. (→ sayfa 123).

LAN bağlantısı örneği

Kablolu LAN bağlantısı örneği



Kablosuz LAN Bağlantısı (ayrı olarak satılır) (MM Modeller)

Ayrı olarak satılan kablosuz LAN ünitesi kablosuz LAN ortamı kullanmanıza izin verir. Projektörü kablosuz LAN ortamında kullanırken, IP adresi ve diğer ayarlar projektör üzerinde yapılmalıdır.

Önemli:

- Eğer projektörü kablosuz LAN ekipmanının kullanımının yasak olduğu bir yerde USB Kablosuz LAN Ünitesi takılıyken kullanıyorsanız, USB Kablosuz LAN Ünitesini projektörden çıkartın.
- Ülkeniz veya bölgeniz için uygun USB Kablosuz LAN Ünitesini satın alın.

NOT:

- USB Kablosuz LAN Ünitesi üzerindeki yeşil LED yanıp sönerek Kablosuz USB LAN ünitesinin çalışmakta olduğunu gösterir.
- Bilgisayarınızın kablosuz LAN adaptörü (veya ünitesi) Wi-Fi (IEEE802.11b/g/n) standardı ile uyumlu olmalıdır.

Kablosuz LAN Ayarlama Akışı

Adım 1: Gerekliyse USB Kablosuz LAN Ünitesini projektöre takın.

Adım 2: [UYGULAMA MENÜSÜ] içinden [AĞ AYARLARI(MM)] seçin. (→ sayfa 140)

Adım 3: [AĞ AYARLARI(MM)] → [KABLOSUZ LAN] → [PROFİLLER]'i seçin ve [KOLAY BAĞLANTI], [PROFİL 1], veya [PROFİL 2]'yi ayarlayın. (→ sayfa 141)

İPUÇU:

HTTP sunucu fonksiyonları ile [ŞEBEKE AYARLARI] → [AYARLAR] → [KABLOSUZ] → [KOLAY BAĞLANTI], [PROFİL 1], [PROFİL 2] ayarlayın.

Kablosuz LAN ünitesini monte etme

⚠ DİKKAT:

- Kablosuz LAN ünitesi projektörün içine monte edilir. Bunu takmadan önce, gücü kapatın, güç kablosunu çıkartın ve projektörün tamamen soğumasını bekleyin. Filtre ünitesini projektör çalışırken sökmeye çalışmak içerideki parçalara temas sebebiyle yanıklara veya elektrik çarpmasına neden olabilir.

NOT:

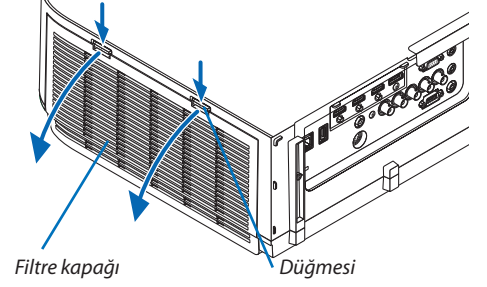
- Kablosuz LAN ünitesi ön ve arka tarafa sahiptir bu yüzden kablosuz LAN portuna belirtilen şekilde takılmalıdır. Port ünitenin ters şekilde takılmasına izin vermeyecek biçimde dizayn edilmiştir, ancak zorlayarak takmaya çalışmak kablosuz LAN ünitesi portuna zarar verebilir.
- Statik elektrikten kaynaklanabilecek hasarları önlemek için, kablosuz LAN ünitesine dokunmadan önce vücudunuzdaki statik elektrik yükünü boşaltmak için yakınınızdaki metal bir nesneye dokununuz (kapı kolu, alüminyum çerçeve vb).
- Kablosuz LAN ünitesini takarken ve sökarken güç kablosunu çıkartın.
Kablosuz LAN ünitesini projektörün güç kablosu takılı iken takmak ve sökmek kablosuz LAN ünitesine zarar verebilir veya projektörün arızalanmasına yol açabilir. Projektörün arızalanması durumunda, projektörü kapatın, güç kablosunu çıkartın, güç kablosunu geri takın.
- Ana gövde içerisindeki USB (LAN) portuna kablosuz LAN ünitesi dışında USB cihazlar bağlamayın. Aynı zamanda kablosuz LAN ünitesini terminal ünitesindeki USB-A portuna bağlamayın.

1. **Projektörü bekleme moduna almak için  düğmesine basın, sonra güç kablosunu çıkartın.**

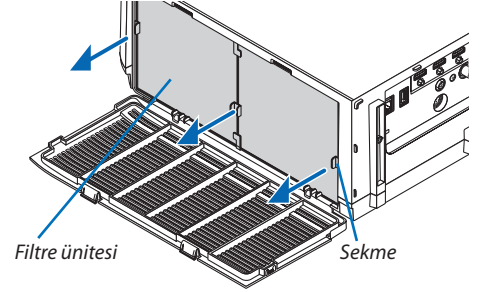
Projektörün tamamen soğumasını bekleyin.

2. **Filtre kapağının solundaki ve sağındaki düğmeleri aşağı bastırın ve ardından filtre kapağını açmak için kendinize doğru çekin.**

Kapak durmadan önce yaklaşık 90 derece açılacaktır.



3. **Tırnağı çekerek filtre ünitesini çıkartın.**



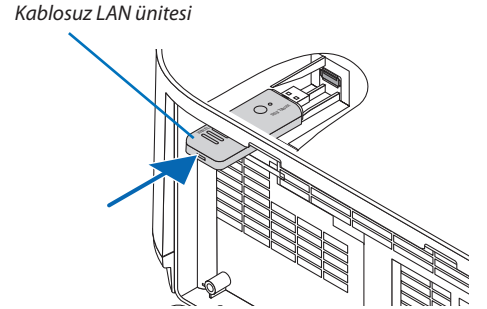
4. **Kablosuz LAN ünitesini USB (LAN) portuna yavaşça takın.**

- Kablosuz LAN ünitesinin kapağını çıkartın, ünitenin ön tarafı (göstergenin olduğu taraf) yukarı bakacak şekilde arka kenarı tutun ve üniteyi yavaşça yerleştirin.

Sonra, kablosuz LAN ünitesini bir parmağınızla itin.

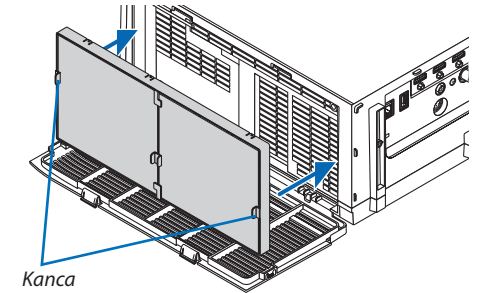
- Çıkarttığınız kapak kablosuz LAN ünitesi söküldüğünde kullanılacaktır, bu yüzden güvenli bir yerde muhafaza edin.

NOT: Kablosuz LAN ünitesini yerleştirmek zorsa, güç kullanarak zorlamayın.



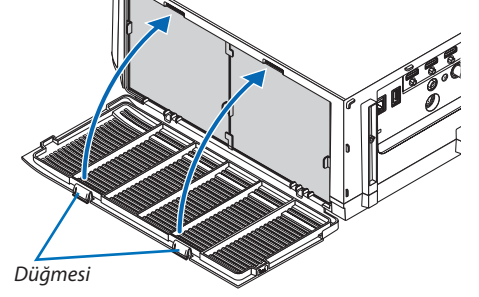
5. **Filtre ünitesini projektör kasasına geri takın.**

Filtre ünitesini sağ ve sol kancaların bulunduğu kenarlar dış tarafa gelecek şekilde projektörün üzerine yerleştirin.



6. Filtre kapağını kapatın.

Kapattıktan sonra, filtre kapağını düğmelerin yakınına doğru bir "klik" sesi gelene kadar itin. Filtre kapağı yerine sabitlenecektir.



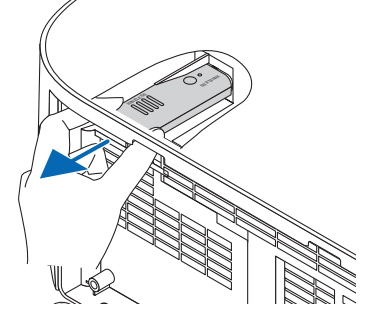
Kablosuz LAN ünitesini çıkartmak için

1. Yukarıdaki 1 -1 adımları uygulayarak filtre ünitesini çıkartın.

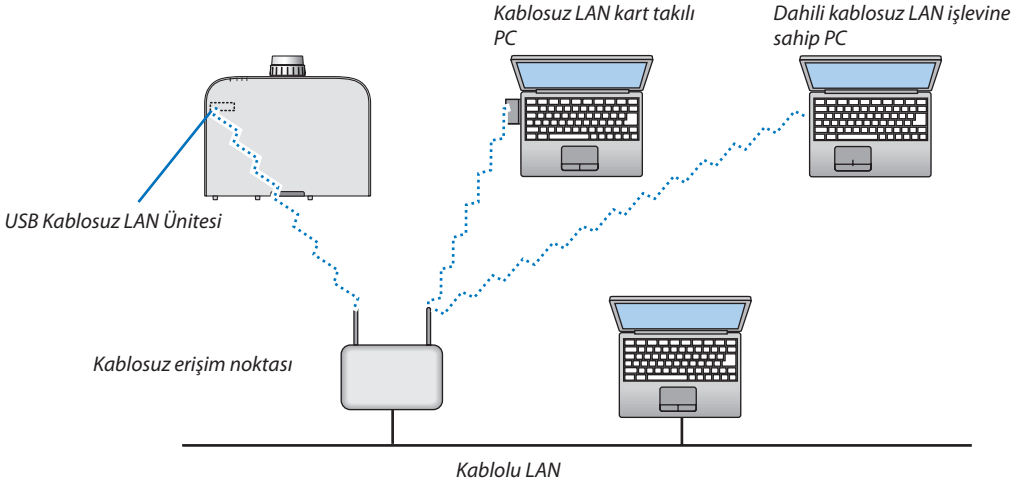
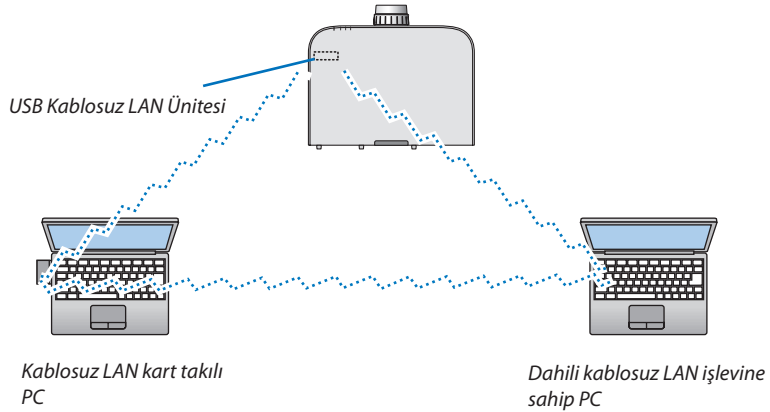
2. Kablosuz LAN ünitesini çıkartın.

Kablosuz LAN ünitesini çıkartmak zorsa, bir kargaburnun uçları arasına bir parça bez yerleştirin kablosuz LAN ünitesini bu şekilde tutun ve geri çekin.

NOT: Kablosuz LAN ünitesini aşırı güç uygulayarak tutmayın. Bunu yapmak üniteye zarar verecektir.



3. Filtre ünitesini takmak için 5. ve 6. adımları takip edin ve ardından filtre kapağını kapatın.

Kablosuz LAN bağlantısı örneği**(Şebeke Tipi → Alt yapı)****(Şebeke Tipi → Plansız)**

Kişisel bilgisayarlar ile projektörler arasında doğrudan haberleşmeyi etkinleştirmek için (örn., peer-to-peer) Plansız modu seçmelisiniz.

7. Bakım

Bu bölüm filtreleri, lensleri, kasayı temizlemek ve lamba ile filtreleri değiştirmek için takip etmeniz gereken basit bakım prosedürlerini açıklamaktadır.

1 Filtrelerin Temizlenmesi

Hava filtresi süngeri toz ve kirlerin projektörün içine girmesini önler ve sık sık temizlenmelidir. Eğer filtreler kirlenir veya tıkanır, projektörünüz aşırı ısınabilir.

⚠ UYARI

- Lütfen filtrelere yapışan tozu, vb. çıkarmak için yanıcı gaz içeren bir sprey kullanmayın. Bunu yapmak yangına neden olabilir.

NOT: Filtre temizliği ile ilgili mesaj projektör açıldıktan veya kapandıktan sonra bir dakika boyunca görüntülenecektir. Mesaj görüntülendiğinde filtreleri temizleyin. Filtreleri temizleme zamanı fabrika çıkışında [KAPALI] olarak ayarlanmıştır. (→ sayfa 110)

Mesajı iptal etmek için, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki herhangi bir tuşa basın.

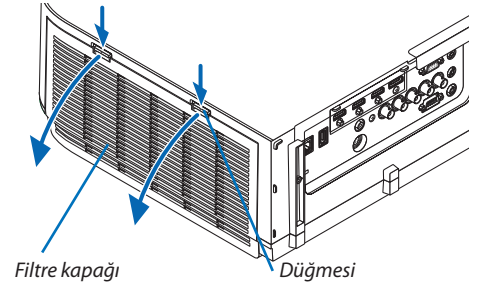
Projektör üzerindeki iki katmanlı filtre konvansiyonel modellere göre soğutma ve toz koruma özelliklerini artırmaktadır. Birinci ve ikinci filtrenin dışı (emme tarafı) tozları tutar. Filtreyi temizlemek için filtre ünitesini ve filtre kapağını çıkartın.

⚠ DİKKAT

- Filtreleri temizlemeden önce projektörü kapatın, güç kablosunu çıkartın ve kasanın soğumasını bekleyin. Bunu yapmamak elektrik çarpması veya yanıklara yol açabilir.

1. Filtre kapağının solundaki ve sağındaki düğmeleri aşağı bastırın ve ardından filtre kapağını açmak için kendinize doğru çekin.

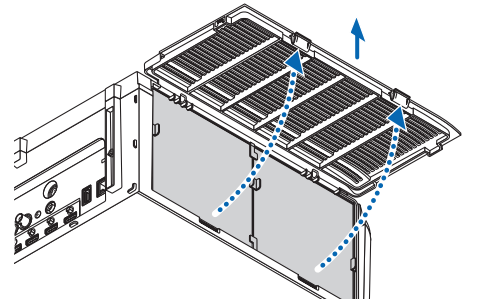
Kapak durmadan önce yaklaşık 90 derece açılacaktır.



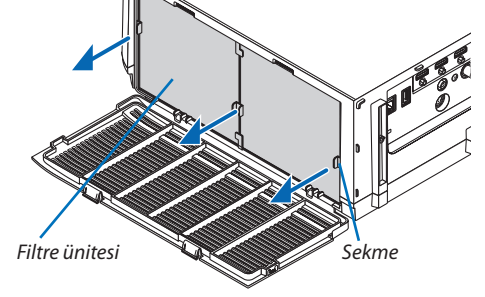
Projektörü bir tavana monte ederken

Filtre kapağı durdurucu konumunda durmadan önce yaklaşık 90 derece açılacaktır. Daha fazla açılırsa durdurucu çıkacağı için ellerinizi çekin. Filtre kapağı 90 derecelik bir konumda duracaktır.

Bununla birlikte, filtre kapağı projektör titreşirse kapanabilir.

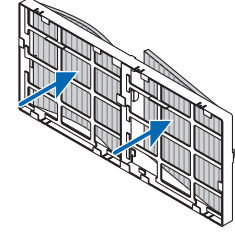
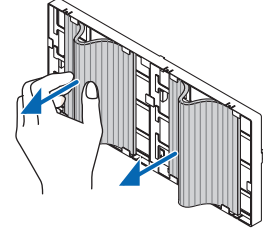


2. Tırnağı çekerek filtre ünitesini çıkartın.



3. Dört filtreyi çıkartın.

Filtre ünitesinin iki tarafına sabitlenen filtreleri tutun ve çıkarın.

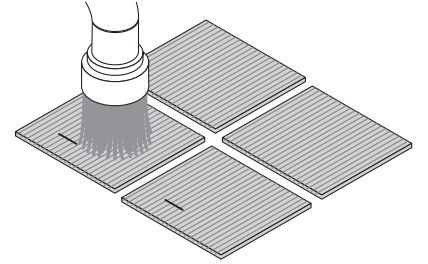


4. İçerideki tüm tozu temizlemek için elektrik süpürgesi kullanın.

Filtredeki tozları temizleyin.

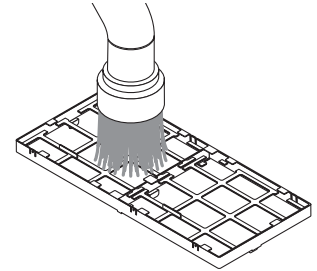
NOT:

- Filtre için elektrik süpürgesi kullanırken yumuşak fırça eklentisini kullanın. Bu filtrelerin hasar görmesini önler.
- Filtreleri su ile yıkamayın. Bunu yapmak filtrelerin tıkanmasına yol açabilir.



5. Filtre ünitesinin önündeki ve arkasındaki tozları temizleyin.

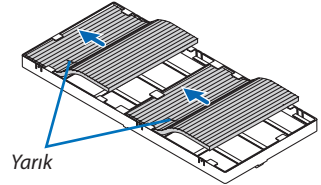
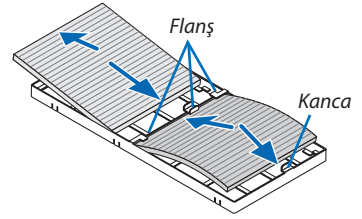
- Ayrıca lütfen projektörün filtre kapağındaki tüm tozları da temizleyin.



6. Dört yeni filtreyi filtre ünitesinin iki tarafına da takın.

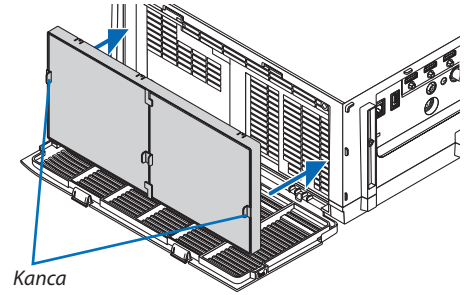
Filtrelerin kurulum konumları yarıklar (çentikler) olup olmamasına göre farklıdır. Filtreyi filtre ünitesinin etrafındaki flanşın altına şu şekilde takın.

- (1) Saydam çerçeveler filtre ünitesinin düğme olan tarafındaki tutacılara takılı olacak şekilde 2 filtreyi takın.
 - Filtrenin transparan kutu olan yan tarafını ters çevirin ve ardından takın.
- (2) Siyah çizgiler filtre ünitesinin düğme olmayan tarafına gelecek şekilde 2 filtreyi takın.
 - Filtrenin siyah çizgi olan tarafını ters çevirin ve ardından yarıkları filtre ünitesindeki çıkıntılara takın.



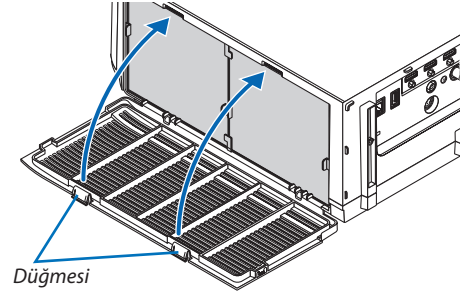
7. Filtre ünitesini projektör kasasına geri takın.

Filtre ünitesini sağ ve sol kancaların bulunduğu kenarlar dış tarafa gelecek şekilde projektörün üzerine yerleştirin.



8. Filtre kapağını kapatın.

Kapattıktan sonra, filtre kapağını düğmelerin yakınına doğru bir "klik" sesi gelene kadar itin. Filtre kapağı yerine sabitlenecektir.



9. Filtre kullanım saatini sıfırlayın.

Güç kablosunu prize takın ve sonra projektörü açın.

Menüden, [SIFIRLA] → [FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE] seçin. (→ sayfa 132)

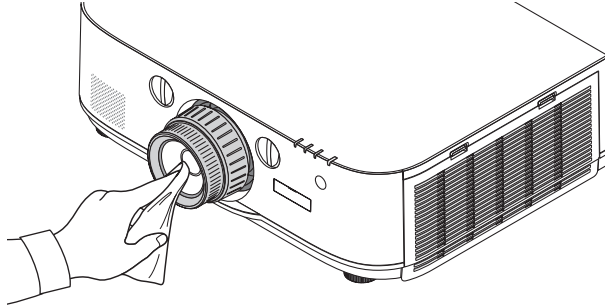
Filtreleri temizleme zaman aralığı fabrika çıkışında [KAPALI] olarak ayarlanmıştır. Projektörü olduğu gibi kullanırken, filtre kullanımını temizlemezsiniz.

② Lensin Temizlenmesi

- Temizlemeden önce projektörü kapatın.
- Projektör plastik bir lense sahiptir. Piyasadan satın alabileceğiniz plastik lens temizleyici kullanın.
- Plastik lens çok kolay çizileceğinden, lens yüzeyini çizmeyin veya bozmayın.
- Asla alkol veya cam temizleyici kullanmayın, bunu yapmak plastik lens yüzeyine zarar verecektir.

⚠ UYARI

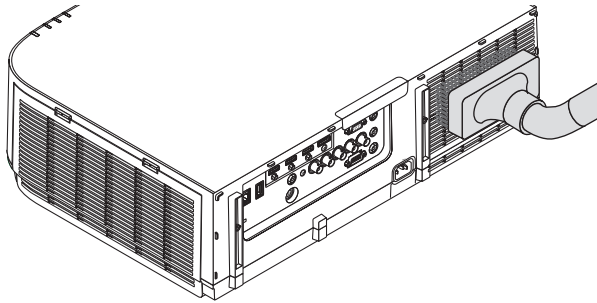
- Lütfen lense yapışan tozu, vb. çıkarmak için yanıcı gaz içeren bir sprey kullanmayın. Bunu yapmak yangına neden olabilir.



③ Kasanın Temizlenmesi

Temizlemeden önce projektörü kapatın ve fişini prizden çekin.

- Kasanın tozunu almak için kuru yumuşak bir bez kullanın.
Eğer çok kirliyse hafif deterjan kullanabilirsiniz.
- Asla güçlü deterjanlar veya alkol ya da tiner gibi çözücüler kullanmayın.
- Havalandırma kanallarını veya hoparlörleri temizlerken elektrik süpürgesi kullanın, elektrik süpürgesinin fırçasını kasanın kanallarından içeri zorla itmeyin.



Havalandırma kanallarındaki tozları elektrik süpürgesi ile temizleyin.

- Tıkalı havalandırma kanalları projektörün iç sıcaklığının artmasına ve buna bağlı olarak arızaya sebep olabilir.
- Kasayı çizmeyin veya parmaklarınız ya da sert nesnelerle kasaya vurmeyin
- Projektörün içinin temizlenmesi için satıcınızla görüşün.

NOT: Kasa, lens veya perde üzerine böcek ilacı gibi uçucu şeyler uygulamayın. Kauçuk veya vinil nesneleri projektörle uzun süre temas ettirmeyin. Aksi takdirde yüzey yapısı bozulabilir veya kaplaması kalkabilir.

4 Lamba ve Filtrelerin Değiştirilmesi

Lamba kullanım ömrü sonunda geldiğinde, kasadaki LAMBA göstergesi kırmızı yanıp söner ve "LAMBA ÖMRÜNÜ TAMAMLADI. LÜTFEN LAMBA VE FİLTREYİ DEĞİŞTİRİN. GÜVENLİK VE PERFORMANS İÇİN BELİRTİLEN LAMBAYI KULLANIN." belirir(*). Lamba hala çalışıyor olsa da, optimum projektör performansı için lambayı değiştirin. Lambayı değiştirdikten sonra lamba sayacını sıfırlamayı unutmayın. (→ sayfa 131)

DİKKAT

- Kullanımdan hemen sonra LAMBAYA DOKUNMAYIN. Son derece sıcak olacaktır. Projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin. Lambanın soğuması için en az bir saat bekleyin.

- Güvenlik ve performans için belirtilen lambayı kullanın.
- Bir lamba kapağı vidası ve iki lamba muhafazası vidası dışında HİÇBİR VİDAYI SÖKMEYİN. Elektrik çarpabilir.
- Lamba muhafazasının camını kırmayın.
Lamba muhafazasının cam yüzeyinde parmak izi bırakmayın. Cam yüzey üzerinde parmak izi bırakmak istenmeyen gölgelere ve kötü resim kalitesine yol açabilir.
- Lamba kullanım ömrü sonuna geldikten sonra projektörü 100 saat daha kullandığınız takdirde projektör kapanacak ve bekleme moduna geçecektir. Bu olduğu takdirde lambayı değiştirdiğinizden emin olun. Lamba kullanım ömrünün sonuna geldikten sonra lambayı kullanmaya devam ederseniz, lamba patlayabilir ve cam parçaları lamba muhafazasına sıkışabilir. Cam parçaları yaralanmaya yol açabileceğinden bunlara dokunmayın. Bu olduğu takdirde, lamba değişimi için NEC bayinizle görüşün.

**NOT: Bu mesaj aşağıdaki durumlarda görüntülenecektir:*

- projektör açıldıktan sonra bir dakika boyunca
- projektör kasasında  (GÜÇ) düğmesine veya uzaktan kumanda üzerinde STANDBY düğmesine basıldığında

Mesajı kapatmak için, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki herhangi bir tuşa basın.

Değiştirme için gereken opsiyonel lamba ve aletler:

- Yıldız tornavida (artı kafalı)
- Yedek lamba:
NP26LP

Lamba ve Filtrelerin Değiştirilmesinin Akışı

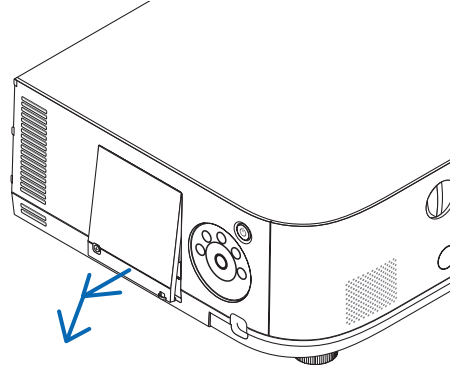
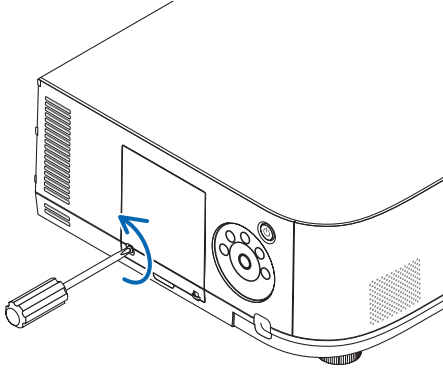
1. Adım. Lambayı değiştirin

2. Adım. Filtreleri değiştirin (→ sayfa 181)

3. Adım. Lamba kullanım saatini ve filtre kullanım saatini sıfırlayın (→ sayfa 131, 132)

Lambayı değiştirmek için:**1. Lamba kapağını çıkartın.**

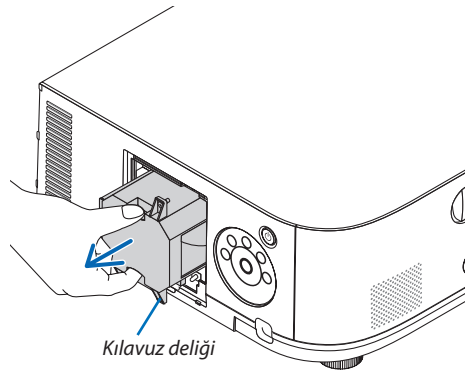
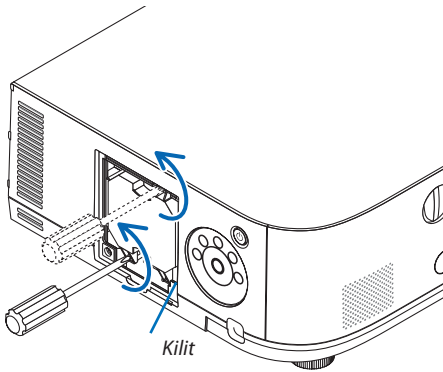
- (1) Lamba kapağı vidasını gevşetin
- Lamba kapağı vidası çıkartılamaz.
- (2) Lamba kapağının altını kendinize doğru çekin ve çıkartın.

**2. Lamba muhafazasını çıkartın.**

- (1) Lamba muhafazasını tutan iki yıldız vidayı yıldız tornavida boşa dönmeye başlayıncaya kadar gevşetin.
- İki vida çıkartılamaz.
 - Bu kasada elektrik çarpmasını önleyen bir kilitleme sistemi vardır. Bu kilidi atlatmaya çalışmayın.
- (2) Lamba muhafazasını tutarak çıkartın.

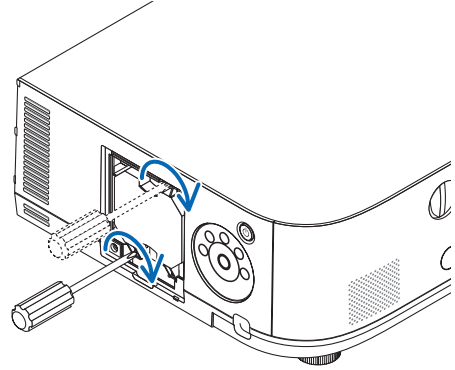
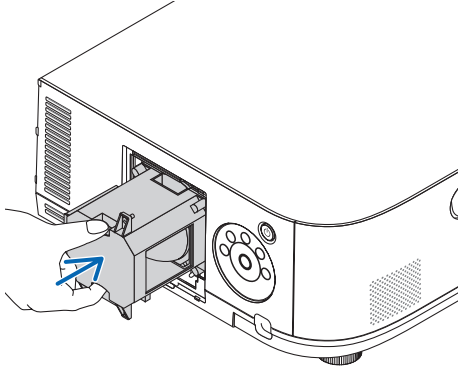
**DİKKAT:**

Çıkartmadan önce lamba muhafazasının yeterince soğuduğundan emin olun.



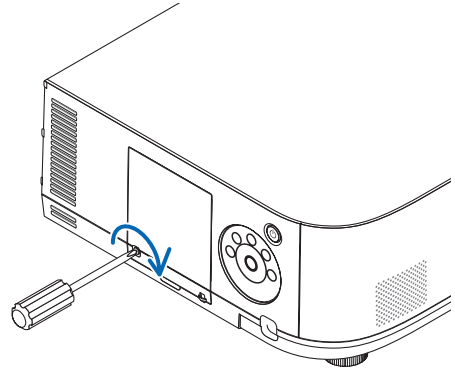
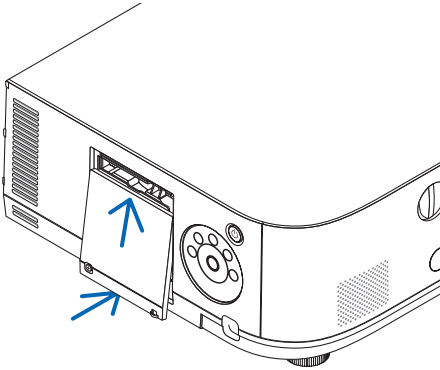
3. Yeni lamba muhafazasını takın.

- (1) Lamba muhafazası soketine oturana kadar lamba muhafazasını itin.
- (2) Lamba muhafazasının sağ altındaki kılavuz deliği projektörün çıkıntısının üstüne gelecek şekilde yerleştirin sonra tamamen aşağı bastırın.
- (3) İki vida ile yerine sabitleyin.
 - Vidaları sıktığınızdan emin olun.



4. Lamba kapağını tekrar takın.

- (1) Lamba kapağının üst kenarını projektörün oluğuna yerleştirin ve lamba kapağını kapatın.
- (2) Lamba kapağını sabitlemek için vidayı sıkın.
 - Vidayı sıktığınızdan emin olun.



**Bu lamba değişimini tamamlayacaktır.
Filtre değiştirmeye geçin.**

NOT:

- Projektörü lamba ömrünün sonuna geldikten sonra 100 saat daha kullanmaya devam ederseniz, projektör açılmaz ve menü görüntülenmez. Bu olduğu takdirde, lamba saatini sıfırlamak için uzaktan kumanda üzerinde YARDIM düğmesine 10 saniye basın. Lamba saati sıfırlandıktan sonra, LAMBA göstergesi söner.
- Portre yönlü yansıtma için, lamba değiştirme zamanı (tahmini)* geldiğinde güç beslemesi kapatılacaktır. Lamba değiştirme zamanından 100 saat önce bir lamba değiştirme mesajı görüntülenecektir.

* Değiştirme süresi garanti edilmez.

Filtreleri değiştirmek için:

Dört filtre yedek lamba ile birlikte gelir.

Bal peteği filtre (sert ızgara): Büyük ve küçük boyar (filtre ünitesinin dışına takılı)

Akordiyon filtre (ince ızgara): Büyük ve küçük boyar (filtre ünitesinin içine takılı)

NOT:

- Her dört filtreyi de aynı anda değiştirin.
- Filtreleri değiştirmeden önce, projektör kasasının toz ve kirini temizleyin.
- Projektör hassas bir alettir. Filtre değişimi sırasında toz ve kirden koruyun.
- Filtreleri su ve sabunla yıkamayın. Sabun ve su filtre membranına hasar verecektir.
- Filtreleri yerlerine yerleştirin. Filtrenin doğru takılmaması toz ve kirlerin projektörün içine girmesine yol açabilir.

Filtreleri değiştirmeden önce lambayı değiştirin. (→ sayfa 179)

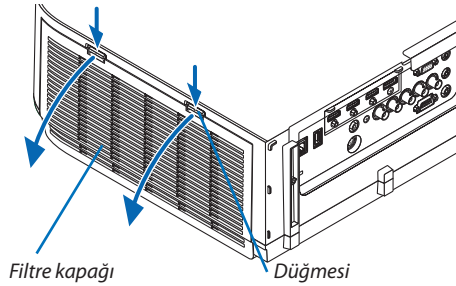
1. Filtre kapağının solundaki ve sağındaki düğmeleri aşağı bastırın ve ardından filtre kapağını açmak için kendinize doğru çekin.

Kapak durmadan önce yaklaşık 90 derece açılacaktır.

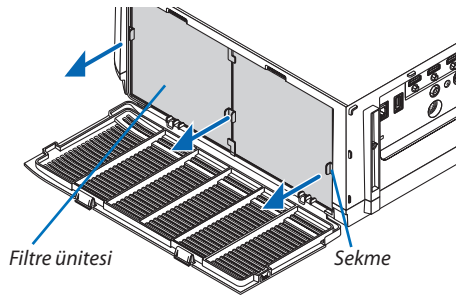
Projektörü bir tavana monte ederken

Filtre kapağı durdurucu konumunda durmadan önce yaklaşık 90 derece açılacaktır. Daha fazla açılırsa durdurucu çıkacağı için ellerinizi çekin. Filtre kapağı 90 derecelik bir konumda duracaktır.

Bununla birlikte, filtre kapağı projektör titreşirse kapanabilir.

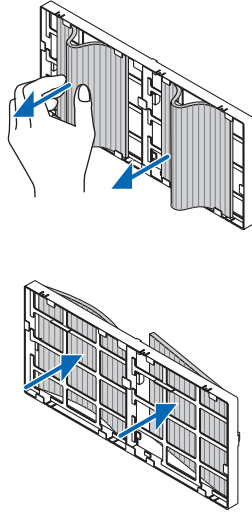


2. Tırnağı çekerek filtre ünitesini çıkartın.



3. Dört filtreyi çıkartın.

Filtre ünitesini çıkarmak için filtre ünitesinin her iki tarafına takılan filtrelerle tutunun.



4. Filtre ünitesi ve filtre kapağındaki tozları temizleyin.

Hem dışını hem de içini temizleyin.

5. Dört yeni filtreyi filtre ünitesinin iki tarafına da takın.

Filtrelerin kurulum konumları yarıklar (çentikler) olup olmamasına göre farklıdır. Filtreyi filtre ünitesinin etrafındaki flanşın altına şu şekilde takın.

(1) Saydam çerçeveler filtre ünitesinin düğme olan tarafındaki tutacıklara takılı olacak şekilde 2 filtreyi takın.

- Filtrenin transparan kutu olan yan tarafını ters çevirin ve ardından takın.

(2) Siyah çizgiler filtre ünitesinin düğme olmayan tarafına gelecek şekilde 2 filtreyi takın.

- Filtrenin siyah çizgi olan tarafını ters çevirin ve ardından yarıkları filtre ünitesindeki çıkıntılara takın.

6. Filtre ünitesini projektör kasasına geri takın.

Filtre ünitesini sağ ve sol kancaların bulunduğu kenarlar dış tarafa gelecek şekilde projektörün üzerine yerleştirin.

7. Filtre kapağını kapatın.

Kapattıktan sonra, filtre kapağını düğmelerin yakınına doğru bir "kık" sesi gelene kadar itin. Filtre kapağı yerine sabitlenecektir.

Bu filtre değişimini tamamlayacaktır.

Lamba ve filtre saatini sıfırlama ile devam edin.

Lamba kullanım saatini ve filtre kullanım saatini sıfırlamak için:

1. Projektörü kullandığınız yere yerleştirin.

2. Güç kablosunu prize takın ve sonra projektörü açın.

3. Lamba kullanım saatini ve filtre kullanım saatini sıfırlayın.

1. Menüden [SIFIRLA] → [LAMBA SAATLERİNİ TEMİZLE] seçin ve lamba kullanım saatlerini sıfırlayın.
2. [FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE] seçin ve filtre kullanım saatlerini sıfırlayın. (→ sayfa 132)

8. Kullanıcı Destek Yazılımı

1 CD-ROM İçinde Yer Alan Yazılım Çalıştırma Ortamı

Donanım ile Gelen Yazılım Programları Adı ve Özellikleri

Yazılımın adı	Özellikler
Virtual Remote Tool (yalnızca Windows)	Bilgisayarı ve projektörü ağ (kablolu LAN) kullanarak bağlarken, Virtual Remote ekranı bilgisayar ekranında belirecektir ve sinyal değiştirme ve projektörü açma/kapama gibi işlemler mümkün olacaktır. Projektöre bir resim göndererek bunu fon logosu olarak kaydetmek bile mümkündür. Resim kaydedildiğinde, logonun üzerine yazılmasını önlemek için kilitlenebilir.
Image Express Utility Lite	- Bu, bilgisayarınızın ekranını, film akışını veya sesini kablolu/kablosuz ağ üzerinden yansıtmak için kullanılan bir yazılım programıdır. Bilgisayar kablosu (VGA) gerekli değildir. (→ sayfa 196) - Yazılım programı güç AÇ/KAPA kontrolü ve projektör kaynak seçiminin bilgisayarınızdan yapılması için kullanılır. - Geometric Correction Tool (GCT) ve ses işlevi, eğimli bir duvara yansıtılmış görüntülerin bozulmasını düzeltmenize imkan verir. (→ sayfa 203) GCT işlevi video yayını için kullanılamaz.
Mac OS için Image Express Utility Lite	- Bu, bilgisayarınızın ekranını kablolu/kablosuz ağ üzerinden projektöre yansıtmak için kullanılan bir yazılım programıdır. Bilgisayar kablosu (VGA) gerekli değildir. (→ sayfa 202) - Bu yazılım programı, bilgisayarınız üzerinden projektörün gücünü AÇMAK/KAPATMAK ve projektör kaynağı seçimi yapmak için kullanılabilir.
Image Express Utility 2.0 (Sadece Windows)	Bu, kişisel bilgisayarınızın ekranlarını kablolu/kablosuz LAN (Toplantı konumu) üzerinden projektöre göndermek için kullanılan bir yazılım programıdır. Yansıtılan görüntüler kişisel bilgisayarlara aktarılıp kaydedilebilir. "Toplantı Konumu" kullanıldığında, yansıtılan görüntüler kişisel bilgisayarlara gönderilip kaydedilebilir. Görüntüler bir kişisel bilgisayardan sadece bir projektöre değil de, iki veya daha fazla projektöre aynı anda gönderilebilir. (→ sayfa 205)
Desktop Control Utility 1.0 (Sadece Windows)	Bu, bir kişisel bilgisayarın masaüstü ekranını kablolu/kablosuz LAN üzerinden bir projektörü kullanarak uzak bir yerden çalıştırmak için kullanılan bir yazılım programıdır. (→ sayfa 216)
PC Control Utility Pro 4 PC Control Utility Pro 5 (Mac OS için)	Bu yazılım programı bilgisayar ve projektör LAN üzerinden bağlantılı olduğunda, projektörü bilgisayar üzerinden çalıştırmak için kullanılır. (→ sayfa 192) PC Control Utility Pro 4 bir seri bağlantı ile birlikte kullanılabilir.

NOT:

- HDBaseT modeller için kablosuz LAN kullanarak iletim mümkün değildir.
- Projektörü ağı Virtual Remote Tool, PC Control Utility Pro 4, PC Control Utility Pro 5 kullanarak bağlamak için, ekran menüsünde [AYARLAMA] → [AĞ AYARLARI] ayarlarını yapılandırın (→ sayfa 122).
MM modeller [AĞ AYARLARI (MM)] içerisinde ayarlanan kablolu LAN/kablosuz LAN'a bağlantıyı desteklemez (→ sayfa 138).
- Image Express Utility Lite diğer modellerimiz içinde yer alan Image Express Utility 2.0 içindeki "Toplantı Konumu" desteği sağlamaz.
- MM modeller için, [AĞ BEKLEMESİ] modunda üç yazılım (Image Express Utility Lite (Windows ve Mac OS için), Image Express Utility 2.0, Desktop Control Utility 1.0) kullanırken aşağıdaki duruma dikkat edin.
Projektör [AĞ BEKLEMESİ] modunda iken, projektörün güç kaynağı açıldıktan sonra 20 saniye kadar iletişim mümkün olmayacaktır.

İndirme hizmeti

Bu yazılım programları hakkında daha ayrıntılı bilgi için, aşağıda verilen web sitemizi ziyaret ediniz:

URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

Çalıştırma Ortamı

Aşağıda Image Express Utility Lite için çalışma ortamı verilmektedir. Diğer yazılım programları çalışma ortamı için, her bir yazılım programı yardım fonksiyonuna başvurunuz.

[Windows]

Desteklenen İşletim Sistemleri	Windows 8 (Core Edition) Windows 8 Pro Windows 8 Enterprise Windows 7 Home Basic Windows 7 Home Premium Windows 7 Professional Windows 7 Ultimate Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Basic Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise Windows XP Home Edition (32-bit sürüm) Service Pack 3 veya sonrası Windows XP Professional (32-bit sürüm) Service Pack 3 veya sonrası • Windows güç tasarruf fonksiyonu desteklenmez. • Ses aktarım özelliğini kullanmak için Windows 8/Windows 7/Windows Vista Service Pack 1 veya daha ileri bir sürümü gereklidir.
İşlemci	• Windows 8/Windows 7/Windows Vista Pentium M 1.2 GHz dengi veya daha üstü gereklidir Dual core 1.5 GHz veya üstü önerilir • Windows XP Pentium M 1.0 GHz dengi veya daha üstü gereklidir Dual core 1.0 GHz veya üstü önerilir
Bellek	• Windows 8/Windows 7/Windows Vista 512 MB veya daha fazlası gereklidir 1 GB veya üstü önerilir • Windows XP 256 MB veya daha fazlası gereklidir 512 MB veya üstü önerilir * Daha fazla uygulamayı eş zamanlı olarak çalıştırmak için daha fazla bellek gerekebilir.
Grafik işlemci	• Windows 8/Windows 7/Windows Vista "Graphics" score 3.0 veya "Windows Experience Index" üzeri önerilir.
Ağ ortamı	TCP/IP-uyumlu kablolu LAN veya kablosuz LAN * Wi-Fi standardına uyumlu kablosuz LAN ünitesi kullanın. * Ses aktarımı özelliği için 3 Mbps veya daha yüksek bir iş çıkışı gereklidir.
Çözünürlük	• Windows 8/Windows 7/Windows Vista SVGA (800 × 600) veya daha üstü gereklidir XGA (1024 × 768) önerilir • Windows XP VGA (640 × 480) veya daha üstü gereklidir XGA (1024 × 768) önerilir (1024 × 768 – 1280 × 800 WXGA tip için önerilir)

Ekran Renkleri	Yüksek Renk (15 bit, 16 bit) Gerçek Renk (24 bit, 32 bit) (önerilir) • 256 veya daha az sayıda renkler desteklenmez.
----------------	--

[Mac]

Desteklenen İşletim Sistemleri	Mac OS X v10.6, v10.7, v10.8
İşlemci (CPU)	Intel® Core™ Duo işlemci 1,5 GHz veya üstü gereklidir Intel® Core™ Duo işlemci 1,6 GHz veya üstü önerilir * PowerPC® desteklenmez
Bellek	512 MB veya daha yükseği gereklidir
Ağ ortamı	TCP/IP destekleyen kablolu veya kablosuz LAN gereklidir * Aşağıdaki LAN adaptörlerinin, Image Express Utility Lite ile çalışması onaylanmıştır: • Mac'e entegre kablolu LAN adaptörü • Mac'e entegre kablosuz LAN adaptörü • Apple USB Ethernet adaptörü • Apple Thunderbolt Ethernet adaptörü "Kolay Bağlantı" sadece kablosuz LAN'ı destekler.
Desteklenen Çözünürlükler	SVGA (800 × 600) veya daha üstü gereklidir XGA (1024 × 768) önerilir (1024 × 768 – 1280 × 800 WXGA tip için önerilir)
Desteklenen Ekran Renkleri	16,70 milyon renk gereklidir

② Yazılım Programını Kurma

Windows yazılımı için kurulum

PC Control Utility Pro 5 dışındaki yazılım programları Windows 8, Windows 7, Windows Vista ve Windows XP desteğine sahiptir.

NOT:

- Her bir yazılım programını kurmak veya kaldırmak için Windows kullanıcı hesabının "Yönetici" ayrıcalığı olması gereklidir (Windows 8, Windows 7, Windows Vista) veya "Bilgisayar Yöneticisi" ayrıcalığı (Windows XP) olmalıdır.
- Kurulmadan önce çalışan tüm programlardan çıkın. Eğer başka bir program çalışıyorsa kurulum tamamlanamayabilir.
- Windows 8, Windows XP Home Edition ve Windows XP Professional sürümlerinde Virtual Remote Tool veya PC Control Utility Pro 4 kullanmak için, "Microsoft .NET Framework Sürüm 2.0" gereklidir. Microsoft .NET Framework Sürüm 2.0, 3.0 veya 3.5 Microsoft'un web sitesinden indirilebilir. İndirin ve bilgisayarınıza kurun.

1 Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u CD-ROM sürücünüze yerleştirin.

Menü penceresi görüntülenecektir.



İPUÇU:

Eğer menü penceresi görüntülenmezse, aşağıdaki işlemi deneyin.

Windows 7 için

1. Windows'ta "Başlat" üzerine tıklayın.

2. "Tüm Programlar" → "Donatılar" → "Çalıştır" üzerine tıklayın.

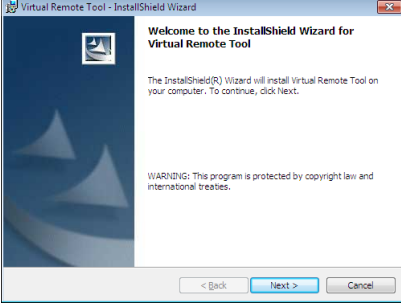
3. CD-ROM sürücünüzün adını girin (örnek: "Q:\") ve "LAUNCHER.EXE". (örnek: Q:\LAUNCHER.EXE)

4. "Tamam"ı tıklayın.

Menü penceresi görüntülenecektir.

2 Menü penceresinden kurmak istediğiniz yazılım programına tıklayın.

Kurulum başlayacaktır.



- Kurulumu tamamlamak için kurulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.

İPUCU:

Yazılım Programını Kaldırma

Hazırlık:

Yazılımı kaldırmadan önce yazılımdan çıkın. Yazılım programını kaldırmak için Windows kullanıcı hesabının “Yönetici” ayrıcalığı olması gereklidir (Windows 8, Windows 7 ve Windows Vista) veya “Bilgisayar Yöneticisi” ayrıcalığı (Windows XP) olmalıdır.

• Windows 8/Windows 7/Windows Vista için

1 “Başlat” ve sonra “Denetim Masası” üstüne tıklayın.

Denetim Masası penceresi görüntülenecektir.

2 “Programlar” altında “Bir Program Kaldırma” üzerini tıklayınız

“Programlar ve Özellikleri” penceresi görüntülenecektir.

3 Yazılım programını seçin ve tıklayın.

4 “Kaldır/Değiştir” veya “Kaldır” üzerini tıklayınız.

• “Kullanıcı Hesabı Kontrolü” penceresi görüntülendiğinde, “Devam” üzerini tıklayınız.

Kaldırmayı tamamlamak için ekrandaki talimatları uygulayın.

• Windows XP için

1 “Başlat” ve sonra “Denetim Masası” üstüne tıklayın.

Denetim Masası penceresi görüntülenecektir.

2 “Program Ekle/Kaldır” üzerini çift tıklayınız.

Program Ekle/Kaldır penceresi görüntülenecektir.

3 Listedeki yazılım programı üzerine tıklayın ve sonra “Kaldır” üzerine tıklayın.

Kaldırmayı tamamlamak için ekrandaki talimatları uygulayın.

Mac OS üzerinde Kullanılması**[Örnek] Bilgisayara PC Control Utility Pro 5 yükleyin.****1. Cihazla birlikte verilen NEC Projeksiyon Cihazı CD-ROM'unu Mac CD-ROM sürücüsüne yerleştirin.**

CD-ROM simgesi, masaüstünde görüntülenecektir.

2. CD-ROM simgesine çift tıklayın.

CD-ROM penceresi görüntülenecektir.

3. "Mac OS X" klasörüne çift tıklayın.**4. "PC Control Utility Pro 5.pkg"ye çift tıklayın.**

Yükleyici başlayacaktır.

5. "Next" ögesine tıklayın.

"END USER LICENSE AGREEMENT" ekranı görüntülenecektir.

6. "END USER LICENSE AGREEMENT" ögesini okuyun ve "Next" ögesine tıklayın.

Onay penceresi görüntülenecektir.

7. "I accept the terms in the license agreement" ögesini tıklayın.

Yüklemeyi tamamlamak için yükleyici ekranlarındaki talimatları takip edin.

İPUCU:

• Bir yazılım programını kaldırma**1. "Image Express Utility Lite" veya "PC Control Utility Pro 5" klasörünü Çöp Kutusu simgesine atın.****2. "Image Express Utility Lite" veya "PC Control Utility Pro 5" yapılandırma dosyasını Çöp Kutusu simgesine atın.**

- Image Express Utility Lite yapılandırma dosyası "/Users/<your user name>/Library/Preferences/jp.necds.Image-Express-Utility-Lite.plist" adresinde bulunmaktadır.
- PC Control Utility Pro 5 yapılandırma dosyası "/Users/<your user name>/Application Data/NEC Projector User Supportware/PC Control Utility Pro 5" adresinde bulunmaktadır.

③ Projektörü LAN üzerinden Çalıştırma (Virtual Remote Tool)

Böylelikle LAN bağlantısı üzerinden projektör çalıştırma veya kapatma ve sinyal seçimi gibi işlemler yapılabilir. Projektöre bir resim göndererek bunu projektörün logo verisi olarak kaydetmek bile mümkündür. Kaydettikten sonra, değişmesini önlemek için logoyu kilitleyebilirsiniz.

Kontrol Fonksiyonları

Güç Açık/Kapalı, sinyal seçimi, resim dondurma, resim susturma, ses susturma, Projektöre Logo transferi ve PC'nizden uzaktan kumanda kullanımı.

Sanal Uzak Kumanda ekranı



Uzaktan Kumanda Penceresi



Araç Çubuğu

Bu bölüm içinde Sanal Uzak Kumanda Aracı kullanımı ile ilgili hazırlıkların özeti verilmektedir.

Sanal Uzak Kumanda Aracı ile ilgili daha ayrıntılı bilgi için Sanal Uzak Kumanda Aracı Yardım bölümüne bakınız. (→ sayfa 191)

İPUCU:

- Virtual Remote Tool bir seri bağlantı ile de kullanılabilir.

NOT:

- Virtual Remote Tool ile projektöre gönderebileceğiniz logo verisi (grafikler) şu kısıtlamalara tabidir: (Yalnızca seri veya LAN bağlantısı üzerinden)
 - * Dosya boyutu: 256 kilobayt içinde
 - * Görüntü boyutu: Projektörün çözünürlüğü içinde
 - * Dosya biçimi: PNG (Tam renk)
- Virtual Remote Tool ile gönderilen logo verisi (resim) ekranın ortasında çevresindeki alan siyah olarak gösterilecektir.
- Varsayılan "NEC logosu"nu tekrar fon logosu olarak koymak için, onu birlikte verilen NEC projektör CD-ROM'unda içerilen resim dosyasını (PA622U/NP-PA522U/PA621U/PA521U: \Logo\necpj_bbwx.png, PA672W/PA572W/PA671W/PA571W: \Logo\necpj_bbwx.png, PA722X/NP-PA622X/PA721X/PA621X: \Logo\necpj_bb_x.png) kullanarak arka fon logosu gerekir.

Projektörü LAN bağlantısına bağlayın.

Projektörü LAN bağlantısına bağlamak için “Kablolu LAN Bağlantısı” (→ sayfa 169) ve “9. HTTP Tarayıcı Kullanarak Projektörü Kontrol Etme” (→ sayfa 44) bölümlerindeki talimatları izleyin.

Virtual Remote Tool’u başlatın

Kısayol tuşu kullanarak başlatın

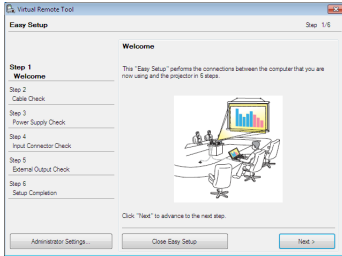
- Windows masaüstü üzerindeki kısayol simgesine  çift tıklayınız.



Başlat menüsünden başlatın

- [Başlat] → [Tüm Programlar] veya [Programlar] → [NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool] üzerine tıklayın.

Virtual Remote Tool ilk defa çalıştırıldığında, “Kolay Kurulum” penceresi görüntülenecektir.



“Easy Setup” özelliği bu modelde mevcut değildir. “Close Easy Setup” ögesine tıklayın.

“Easy Setup” penceresini kapamak “Projector List” penceresini görüntüleyecektir.

Bağlamak istediğiniz projektörünüzü seçin. Bu Virtual Remote ekranını görüntüleyecektir.



NOT:

- [BEKLEME MODU] için menüden [NORMAL] seçildiğinde projektör ağı (kablolu LAN/kablosuz LAN) bağlantısı veya bilgisayar kablosu (VGA) üzerinden açılmaz.

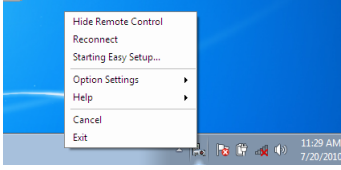
İPUCU:

- Virtual Remote Tool ekranı (veya Araç Çubuğu) “Kolay Kurulum” penceresi açılmaksızın görüntülenebilir. Bunu yapmak için ekrandaki “ Bir dahaki sefer Kolay Kurulum Kullanma” kutusu işaretlenir.

Virtual Remote Tool'dan Çıkış

1 Görev Çubuğu üzerindeki Virtual Remote Tool simgesine tıklayın.

Açılır menü görüntülenecektir.



2 “Çıkış” üstüne tıklayın.

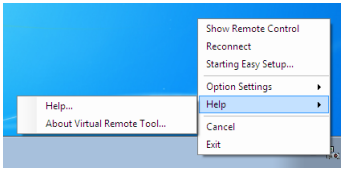
Virtual Remote Tool kapanacaktır.

Virtual Remote Tool yardım dosyasını görüntüleme

• Görev çubuğu ile yardım dosyasının görüntülenmesi

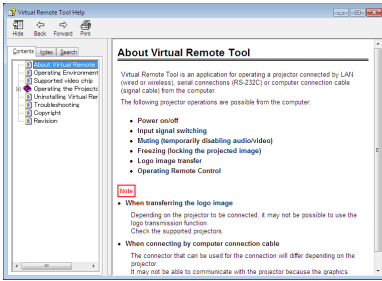
1 Virtual Remote Tool çalışır durumda, görev çubuğunda Virtual Remote Tool simgesi üzerine tıklayın.

Açılır menü görüntülenecektir.



2. “Yardım” üstüne tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.



• Başlat Menüsü ile yardım dosyasının görüntülenmesi.

1. “Başlat” üstüne tıklayın. “Tüm programlar” veya “Programlar”. “NEC Projektör Kullanıcı Destek Donanımı”. “Virtual Remote Tool” ve ardından “Virtual Remote Tool Yardım”.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

④ Projektörü bir LAN Üzerinde Kontrol Etme (PC Control Utility Pro 4/Pro 5)

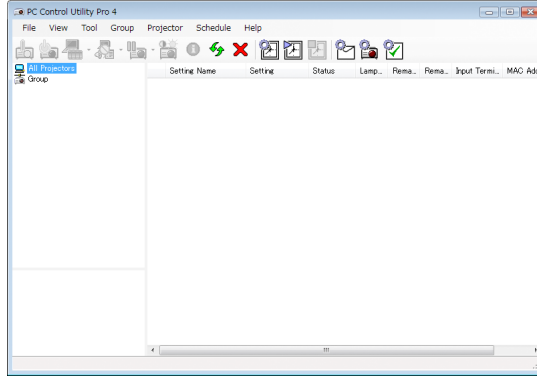
Birlikte verilen NEC Projektör CD-ROM’unda bulunan yardımcı yazılımlar “PC Control Utility Pro 4” veya “PC Control Utility Pro 5” kullanılarak, projektör bir LAN üzerinden bir bilgisayardan kontrol edilebilir.

PC Control Utility Pro 4 Windows ile uyumlu bir programdır. (→ bu sayfa)

PC Control Utility Pro 5 Mac OS ile uyumlu bir programdır. (→ sayfa 195)

Kontrol Fonksiyonları

Güç Aç/Kapat, sinyal seçimi, resim dondurma, resim susturma, ses susturma, ayarlama, hata mesajı bildirimi, olay cetveli.



PC Control Utility Pro 4 Ekranı

Bu bölümde PC Control Utility Pro 4/Pro 5 kullanımı için hazırlığın ana hatları verilmektedir. PC Control Utility Pro 4/Pro 5’in nasıl kullanılacağına dair bilgi için, bkz. PC Control Utility Pro 4/Pro 5 Yardım bölümü. (→ sayfa 194, 195)

Adım 1: Bilgisayara PC Control Utility Pro 4/Pro 5 yükleyin.

Adım 2: Projektörü LAN bağlantısına bağlayın.

Adım 3: PC Control Utility Pro 4/Pro 5’i başlatın.

- Windows 8, Windows XP Home Edition ve Windows XP Professional sürümlerinde PC Control Utility Pro 4 kullanmak için, “Microsoft .NET Framework” gereklidir. Microsoft .NET Framework Sürüm 2.0, 3.0 veya 3.5 Microsoft’un web sitesinden indirilebilir. İndirin ve bilgisayarınıza kurun.

İPUCU:

- PC Control Utility Pro 4 bir seri bağlantı ile birlikte kullanılabilir.

Windows üzerinde kullanma

Adım 1: Bilgisayara PC Control Utility Pro 4 yükleyin

NOT:

- Her yazılım programını kurmak veya kaldırmak için Windows kullanıcı hesabının “Yönetici” ayrıcalığı olması gereklidir (Windows 8, Windows 7, Windows Vista) veya “Bilgisayar Yöneticisi” ayrıcalığı (Windows XP) olmalıdır
- Kurulumdan önce çalışan tüm programlardan çıkın. Eğer başka bir program çalışıyorsa kurulum tamamlanamayabilir.

1 Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM’u CD-ROM sürücünüze yerleştirin.

Menü penceresi görüntülenecektir.

İPUCU:

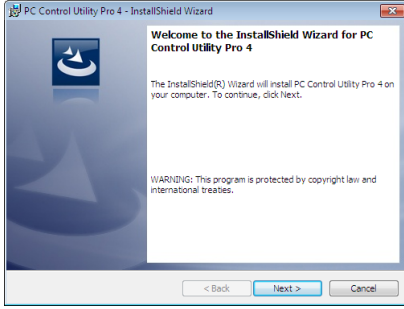
Eğer menü penceresi görüntülenmezse, aşağıdaki işlemi deneyin.

Windows 7 için:

1. **Windows'ta "Başlat" üzerine tıklayın.**
2. **"Tüm Programlar" → "Donatılar" → "Çalıştır" üzerine tıklayın.**
3. **CD-ROM sürücünüzün adını girin (örnek: "Q:\") ve "LAUNCHER.EXE". (örnek: Q:\LAUNCHER.EXE)**
4. **"Tamam"ı tıklayın.**
menü penceresi görüntülenecektir.

2 Başlat Menüsü'nden "PC Control Utility Pro 4"e tıklayın.

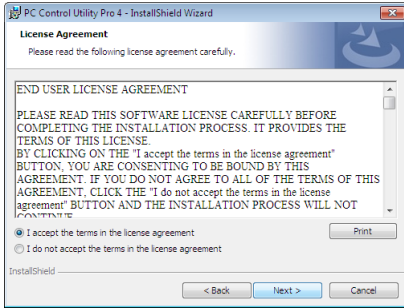
Kurulum başlayacaktır.



Kurulum tamamlandığında bir karşılama penceresi görüntülenecektir.

3 "İleri" üstüne tıklayın.

"SON KULLANICI LİSANS SÖZLEŞMESİ" ekranı görüntülenecektir.



"SON KULLANICI LİSANS SÖZLEŞMESİ"ni dikkatlice okuyun.

4 Kabul ediyorsanız "Lisans sözleşmesindeki koşulları kabul ediyorum"u tıklayın ardından "İleri" ögesine tıklayın.

- Kurulumu tamamlamak için kurulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.
- Kurulum tamamlandığında, menü penceresine geri döneceksiniz.

İPUCU:

- PC Control Utility Pro 4'ü kaldırma

PC Control Utility Pro 4'ü kaldırmak için, "Yazılım Programını Kaldırma"da belirtilen aynı prosedürleri uygulayın. (→ sayfa 187)

Adım 2: Projektörü LAN bağlantısına bağlayın.

Projektörü LAN bağlantısına bağlamak için “Kablolu LAN Bağlantısı” (→ sayfa 169) ve “9. HTTP Tarayıcı Kullanarak Projektörü Kontrol Etme” (→ sayfa 44) bölümlerindeki talimatları izleyin.

Adım 3: PC Control Utility Pro 4’ü başlatın

“Başlat” → “Tüm Programlar” veya “Programlar” → “NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4” tıklayın.

NOT:

- PC Control Utility Pro 4 Cetvel fonksiyonunu çalıştırmak için, bilgisayarınız çalışıyor ve bekleme/uyku konumunda olmaması gerekir. Windows içinde “Kontrol Paneli” üzerinden “Güç Seçenekleri” seçiniz programlayıcıyı çalıştırmadan önce bekleme/uyku konumunu devre dışı yapınız.

[Örnek] Windows 7 için:

“Kontrol Paneli” → “Sistem ve Güvenlik” → “Güç Seçenekleri” → “Bilgisayar uykuda ise değiştir” → “Bilgisayarı uykuyu konumuna getir” → “Hiçbir zaman” seçin.

NOT:

- [BEKLEME MODU] için [AĞ BEKLEMESİ] seçildiğinde, projektör ağ (kablolu LAN) bağlantısı üzerinden açılmaz.

İPUCU:

PC Control Utility Pro 4 Yardımını Görüntüleme

- Çalışır durumda PC Control Utility Pro 4 Yardım dosyasının görüntülenmesi.**

“Yardım (H)” → “Yardım (H) ...” ile verilen sırada PC Control Utility Pro 4 penceresini tıklayın.

Açılır menü görüntülenecektir.

- Başlat Menüsü ile yardım dosyasının görüntülenmesi.**

“Başlat” → “Tüm Programlar” veya “Programlar” → “NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı” → “PC Control Utility Pro 4” →

“PC Control Utility Pro 4 Yardımı” tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

Mac OS üzerinde Kullanma

Adım 1: Bilgisayara PC Control Utility Pro 5 yükleyin

1. **Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u Mac CD-ROM sürücünüze yerleştirin.**

CD-ROM simgesi masaüstünde görüntülenecektir.

2. **CD-ROM simgesine çift tıklayın.**

CD-ROM penceresi görüntülenecektir.

3. **"Mac OS X" klasörüne çift tıklayın.**

4. **"PC Control Utility Pro 5.pkg"ye çift tıklayın.**

Yükleyici başlayacaktır.

5. **"İleri" ögesine tıklayın.**

"SON KULLANICI LİSANS SÖZLEŞMESİ" ekranı görüntülenecektir.

6. **"SON KULLANICI LİSANS SÖZLEŞMESİ"ni okuyun ve "İleri"ye tıklayın.**

Onay penceresi görüntülenecektir

7. **"Sözleşmedeki maddeleri kabul ediyorum"a tıklayın.**

Kurulumu tamamlamak için kurulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.

Adım 2: Projektörü LAN bağlantısına bağlayın

Projektörü LAN bağlantısına bağlamak için "Kablolu LAN Bağlantısı" (→ sayfa 169) ve "9. HTTP Tarayıcı Kullanarak Projektörü Kontrol Etme" (→ sayfa 44) bölümlerindeki talimatları izleyin.

Adım 3: PC Control Utility Pro 5'ü başlatın

1. **Mac OS'da Uygulamalar klasörünüzü açın.**

2. **"PC Control Utility Pro 5" klasörüne tıklayın.**

3. **"PC Control Utility Pro 5" simgesine tıklayın.**

PC Control Utility Pro 5 başlayacaktır.

NOT:

- PC Control Utility Pro 5 Cetvel fonksiyonunu çalıştırmak için, bilgisayarınızın çalışıyor olması ve uyku konumunda olmaması gerekir. Mac içinde "Sistem Tercihleri" üzerinden "Enerji Tasarrufu" seçiniz programlayıcıyı çalıştırmadan önce uyku konumunu devre dışı yapınız.
- [BEKLEME MODU] için [AĞ BEKLEMESİ] seçildiğinde, projektör ağ (kablolu LAN) bağlantısı üzerinden açılmaz.

İPUCU:

PC Control Utility Pro 5 Yardımını Görüntüleme

- Çalışır durumda PC Control Utility Pro 5 Yardım dosyasının görüntülenmesi.
- Menü çubuğundan, bu sırada "Yardım" → "Yardım"a tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

- Dock ile yardımın görüntülenmesi

1. **Mac OS'da "Uygulamalar Klasörü"nü açın.**

2. **"PC Control Utility Pro 5" klasörüne tıklayın.**

3. **"PC Control Utility Pro 5 Yardım" simgesine tıklayın.**

Yardım ekranı görüntülenecektir.

5 LAN Üzerinden Bilgisayarınızın Ekran Görüntüsünü veya Videoyu Projeksiyon Cihazından Yansıtma (Image Express Utility Lite) (MM Modeller)

Birlikte verilen NEC projeksiyon cihazı CD-ROM'unda bulunan Image Express Utility Lite'ı kullanmak, bilgisayarın ekran görüntüsünü projeksiyon cihazına kablolu veya kablosuz bir LAN üzerinden göndermenize imkan verir.

Image Express Utility Lite Windows'la uyumlu bir programdır.

Mac OS için Image Express Utility Lite, Mac OS'la uyumlu bir programdır. (→ sayfa 202)

Bu bölüm içine bir projektör ile bir LAN arası bağlantı ve Image Express Utility Lite nasıl kullanılacağı özetlenmektedir. Image Express Utility Lite çalıştırılması için Image Express Utility Lite yardım bölümüne bakınız.

Adım 1: Bilgisayara Image Express Utility Lite kur.

Adım 2: Projektörü LAN bağlantısına bağlar.

Adım 3: Image Express Utility Lite programını başlat.

İPUCU:

- Image Express Utility Lite (Windows için), bilgisayarınıza kurulum gereksinimi olmaksızın, piyasadan satın alabileceğiniz USB hafıza veya SD kart gibi çıkartılabilir ortamlardan başlatılabilir. (→ sayfa 201)

Image Express Utility Lite ile Neler Yapılabilir

• (Windows ve Mac OS için) Görüntü aktarımı

- Bilgisayarınızın ekranı herhangi bir bilgisayar kablosu (VGA) olmaksızın bir kablolu veya kablosuz ağ üzerinden projektöre aktarılabilir.
- "KOLAY BAĞLANTI" fonksiyonu kullanılarak karmaşık ağ ayarları basitleştirilebilir ve bilgisayar ile projektör arası bağlantı otomatik olarak sağlanabilir.
- Bilgisayarınızın ekranı aynı zamanda dört ayrı projektöre aktarım yapabilir.

• Ses aktarım özelliği (sadece Windows için)

- Image Express Utility Lite, bilgisayarın ekran görüntüsünü ve sesini projeksiyon cihazına kablolu/kablosuz LAN veya USB bağlantısı üzerinden göndermenize imkan verir.
- Ses aktarım özelliği, sadece bilgisayar projeksiyon cihazına eşler arası ağda bağlandığı zaman kullanılabilir.

• Akıcı video oynatma (sadece Windows için)

- Image Express Utility Lite, kablolu veya kablosuz LAN üzerinden, bilgisayardan tek bir projeksiyon cihazına, bir bilgisayar kablosu bağlamaya gerek olmadan duraksız video akışı göndermenize imkan verir. Desteklenen film dosyalarının listesi ve oynatma gereksinimleri için bkz. sayfa 225 "4. İzleyicinin Kullanılması".

• Geometrik Düzeltme Aleti [GCT] (sadece Windows için)

Bkz. "6 Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (Image Express Utility Lite içindeki Geometrik Düzeltme Aleti)". (→ sayfa 203)

NOT:

- Image Express Utility Lite kullanıldığında, BİLGİSAYAR SES GİRİŞİ Mini Jakından çıkan ses (Stereo Mini) video ile senkronize olmayabilir.

Windows'ta Kullanım

Adım 1: Bilgisayara Image Express Utility Lite kur.

NOT:

- Programı kurmak veya kaldırmak için Windows kullanıcı hesabının "Yönetici" ayrıcalığı olması gereklidir (Windows 7, Windows Vista ve Windows XP).
- Kurulmadan önce çalışan tüm programlardan çıkın. Eğer başka bir program çalışıyorsa kurulum tamamlanamayabilir.
- Image Express Utility Lite bilgisayarınızın sistem sürücüsüne kurulacaktır.
Eğer "Kurulum için yeterli yer yok" mesajı görüntülenirse, programı kurmak için yeterli alanı (yaklaşık 100 MB) boşaltın.

1. Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u CD-ROM sürücünüze yerleştirin.

Menü penceresi görüntülenecektir.

İPUCU:

Eğer menü penceresi görüntülenmezse, aşağıdaki işlemi deneyin.

Windows 7 için:

1. Windows'ta "Başlat" üzerine tıklayın.

2. "Tüm Programlar" → "Donatılar" → "Çalıştır" üzerine tıklayın.

3. CD-ROM sürücünüzün adını girin (örnek: "Q:\") ve "LAUNCHER.EXE". (örnek: Q:\LAUNCHER.EXE)

4. "Tamam" üstüne tıklayın.

Menü penceresi görüntülenecektir.

2. Menü penceresinde "Installing Image Express Utility Lite" üstüne tıklayın.

Kurulum başlayacaktır.

"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" ekranı görüntülenecektir.

"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" dikkatle okuyun

3. Kabul ediyorsanız, "Kabul ediyorum" üstüne tıklayın ve sonra "İleri" üstüne tıklayın.

- Kurulumu tamamlamak için kutulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.
- Kurulum tamamlandığında, menü penceresine döneceksiniz.

Kurulum tamamlandığında, tamamlama mesajı görüntülenir.

4. "Tamam" üstüne tıklayın.

Bu kurulumu tamamlayacaktır.

İPUCU:

- Image Express Utility Lite'in Kaldırılması

Image Express Utility Lite kaldırmak için, "Bir yazılım programını kaldırma" için belirtilen aynı işlem sırasını kullanınız. (→ sayfa 188)

Adım 2: Projektörü LAN bağlantısına bağlar.

Projektöre LAN bağlantısı yapmak için "Kablolu LAN Bağlantısı Yapma" (→ sayfa 169) ve "9. Projektörü HTTP Tarayıcı Kullanarak Kontrol Etme" (→ sayfa 44)

Adım 3: Image Express Utility Lite programını başlat.

1. Windows üzerinde "Başlat" → "Bütün programlar" → "NEC Projektör Kullanıcı Destek Donanımı" → "Image Express Utility Lite" → "Image Express Utility Lite" üzerine tıklayın.

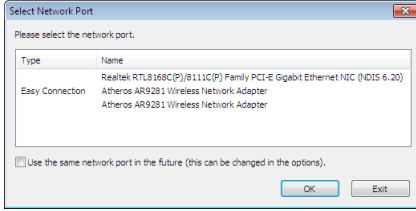
Image Express Utility Lite başlatılır.

Ağ bağlantısı için seçim penceresi görüntülenecektir

2. Ağ seçilir ve "TAMAM" üzeri tıklanır.

Varış yeri için seçim penceresinde bağlantı yapılabilecek projektörler listesi yer almaktadır.

- Bir bilgisayarın bir projektör ile doğrudan bire bir bağlantı yapılması için "Kolay Bağlantı" kullanılması önerilir.



- "KOLAY BAĞLANTI" için bir veya daha fazla ağ bulunduğunda, "Kolay Bağlantı Seçimi Ekranı" penceresi görüntülenecektir.
- Bağlanan projektör tarafından kullanılan ağı doğrulamak için, projektörün ekran menüsünde [GİRİŞ TERMİNALİ] → [ETHERNET] → [AĞ AYARLARI (MM)] → [NETWORK INFORMATION] ekranını görüntüleyin ve "SSID" karakter dizisini kontrol edin.

3. Bağlantı yapılmasını istediğiniz networkü seçin ve "Bağlan" üzerine tıklayın.

Hedef seçimi penceresi görüntülenecektir.

4. Bağlantı yapılacak projektörler için kontrol işareti konur ve "Bağlan" üzeri tıklanır.

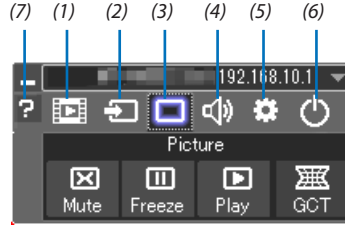
- Birden fazla projektör görüntülendiğinde, bağlanan projektörlerin ekran menüsünde [GİRİŞ TERMİNALİ] → [ETHERNET] → [AĞ AYARLARI (MM)] → [NETWORK INFORMATION] ekranını görüntüleyin ve [IP ADRESİ]'ni kontrol edin.

Projektör ile bağlantı gerçekleştirildiğinde, projektörü kontrol etmek için kontrol penceresini kullanabilirsiniz. (→ sayfa 199)

NOT:

- Ekran menüsünde [BEKLEME MODU] [NORMAL] olarak ayarlanmış projektörler (güç göstergesi kırmızı yanar) ve [PROGRAM ZAMANLAYICISI] ayarlanmış olanlar (güç göstergesi yavaşça yanıp söner) ünite bekleme modunda iken bağlantı hedefi seçeneklerinde görüntülenmeyecektir.

5. Kontrol penceresini çalıştırınız.



- (1) (Akcı) Akıcı video penceresini görüntüler. Bilgisayardaki film dosyaları, ağ aracılığıyla projektöre aktarılıp projektörde oynatılabilir. Image Express Utility Lite yardım dosyasındaki “Film akıtma işlevi” konusuna bakınız.
- (2) (Kaynak) Projektör giriş kaynağını seçiniz.
- (3) (Resim) AV-SESSİZ açılır veya kapatılır (Resim konumu), ve DONMA açılır veya kapatılır (Bir resim dondurma).
- (4) (Ses) AV-SESSİZ açılır veya kapatılır (Ses kapalı), ses verilir ve ses yükseltilir veya alçaltılır.
- (5) (Diğerleri) “Güncelleme”, “HTTP Servis Sağlayıcı”, “Ayarlar” ve “Bilgi” kullanır.
- (6) (Çıkış) Image Express Utility Lite'dan Çıkış. Aynı zamanda projektörü kapatabilirsiniz.
- (7) (Yardım) Image Express Utility Lite yardımı görüntülenir.

İPUCU:

Image Express Utility Lite'in "Yardım" menüsünü görüntüleme

- **Çalışırken Image Express Utility Lite Yardım dosyasını görüntüleme.**

Kontrol penceresindeki [?] (yardım) simgesine tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

- **Çalışırken GCT Yardım dosyasını görüntüleme.**

Düzenleme penceresinde "Yardım" → "Yardım" üzerine tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

- **Başlat Menüsü ile yardım dosyasının görüntülenmesi.**

"Başlat" → "Bütün programlar" veya "Programlar" → "NEC Projektör Kullanıcı Destek Donanımı" → "Image Express Utility Lite" → "Image Express Utility Lite Help" üzerine tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

Image Express Utility Lite'ı USB Hafıza veya SD Kart'tan Başlatma

Önceden kopyalandıysa, Image Express Utility Lite, USB hafıza veya SD kart gibi piyasadan alınabilecek çıkartılabilir ortamlardan başlatılabilir. Bu, Image Express Utility Lite'ı bilgisayarınıza yükleme sorununu ortadan kaldıracaktır.

1. Image Express Utility Lite'ı çıkarılabilir ortama kopyalayın.

Ürünle birlikte verilen NEC Projektör CD-ROM'undaki tüm klasör ve dosyaları (toplam boyut yaklaşık 6MB) "IEU_Lite (removable-media)"dan çıkarılabilir ortamınızın kök dizinine kopyalayın.

2. Çıkarılabilir ortamı bilgisayarınıza yerleştirin.

Bilgisayarınızda "Auto Play" ekranı görüntülenecektir.

İPUCU:

- "Auto Play" ekranı görüntülenmezse, klasörü "Computer" (Bilgisayar)'dan açın (Windows XP için "Bilgisayırım").

3. "Open folder to view files"ı tıklayın

IEU_Lite.exe, diğer klasör ve dosyalar görüntülenecektir.

4. "IEU_Lite.exe" () ikonuna çift tıklayın.

Image Express Utility Lite başlatılır.

NOT:

- Image Express Utility Lite çıkartılabilir ortamdan başlatıldığında "EASY CONNECTION" fonksiyonu desteklenmez.
-

Mac OS'ta Kullanım

Adım 1: Bilgisayara Mac OS için Image Express Utility Lite'ı kur

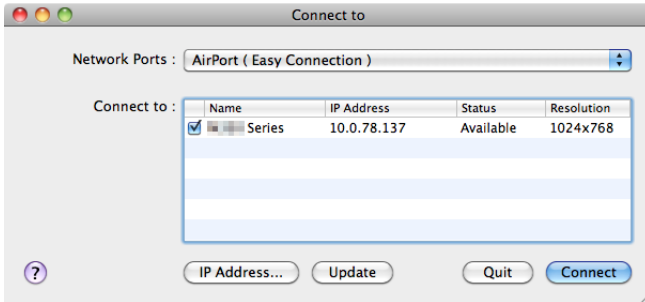
1. **Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u Mac CD-ROM sürücünüze yerleştirin.**
Masaüstünde CD-ROM ikonu görüntülenecektir.
2. **CD-ROM simgesine çift tıklayın.**
CD-ROM penceresi gösterilecektir.
3. **"Mac OS X" klasörüne çift tıklayın.**
4. **"Image Express Utility Lite" klasörü içindeki "Image Express Utility Lite.dmg" ögesine çift tıklayın.**
"Image Express Utility Lite" penceresi görüntülenecektir.
5. **"Image Express Utility Lite" klasörünü Mac OS'taki Applications klasörünüze sürükleyin ve bırakın.**

Adım 2: Projektörü bir LAN bağlantısına bağlayın

Projektörü LAN bağlantısına bağlamak için "Kablolu LAN Bağlantısı" (→ sayfa 169) ve "9 Bir HTTP Göz Atıcı Kullanılarak Projektör Kontrolü" (→ sayfa 44)'ndeki talimatları izleyin.

Adım 3: Mac OS için Image Express Utility Lite'ı Başlatın

1. **Mac OS'taki Uygulamalar klasörünüzü açın.**
2. **"Image Express Utility Lite.dmg"yi çift tıklayın.**
3. **"Image Express Utility Lite.dmg"yi çift tıklayın.**
Mac OS için Image Express Utility Lite başlatıldığında, hedef noktası için seçim penceresi görüntülenecektir.



- İlk başlangıçta, hedef noktası için seçim penceresi görüntülenmeden önce "SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" ekranı görüntülenecektir.
"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI"nı okuyun ve "Lisans anlaşmasının şartlarını kabul ediyorum"u seçin ve "Tamam"ı tıklayın.
- 4. **Bağlantı yapılmasını istediğiniz projektörü seçin ve "Bağlan" üzerine tıklayın.**
Masaüstü ekranınız projektörde gösterilecektir.

İPUCU:

Mac OS için Image Express Utility Lite yardımı görüntüleme.

- **Image Express Utility çalışırken menü çubuğundan, "Yardım" → "Image Express Utility Lite Yardım" üzerine tıklayın.**
Yardım ekranı görüntülenecektir

⑥ Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (Image Express Utility Lite içindeki Geometrik Düzeltme Aleti) (MM Modeller)

Geometrik Düzeltme Aleti (GCT) fonksiyonu belirli bir açıyla yansıtılan görüntülerin bile distorsiyonunu düzeltmenize izin verir.

GCT ile neler yapabilirsiniz

- GCT özelliği aşağıdaki üç fonksiyona sahiptir
 - 4-nokta Düzeltme:** Yansıtılan görüntüyü perde sınırları içine sığdırmak için görüntünün dört köşesini perdenin dört köşesi ile hizalayabilirsiniz.
 - Çok noktalı Düzeltme:** Bir duvarın köşesi veya düzgün olmayan biçime sahip perde üzerindeki bozuk görüntüyü 4-nokta düzeltme yanında görüntüyü düzeltmek amacıyla bir çok ayrı ekranı kullanarak düzeltebilirsiniz.
 - Parametre Düzeltme:** Bozuk bir görüntüyü önceden hazırlanmış geçiş kurallarının kombinasyonu ile çözebilirsiniz.
- Bu bölüm 4 nokta Düzeltme kullanımı için bir örnek gösterecektir.
 “Çok noktalı düzeltme” ve “Parametrelerle Düzeltme” hakkında bilgi için Image Express Utility Lite yardım dosyasına bakın. (→ sayfa 200)
- Düzeltilme veriniz projektörde veya bilgisayarınızda saklanabilir ve gerektiğinde geri çağırılabilir.
 - GCT işlevi bir kablolu veya kablosuz LAN bağlantısı ve video kablosu ile mevcuttur.

Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (GCT)

- Video kablosu veya LAN bağlantısı için bilgisayarınızda önceden Image Express Utility Lite kurmuş ve çalıştırmış olmanız gerekir. (→ sayfa 198)

Hazırlık: Yansıtılan görüntü tüm perdeyi kaplayacak şekilde projektörün pozisyonunu ayarlayın veya zoom yapın.

- “” (Resim) simgesine ve sonra da “” düğmesine tıklayın.

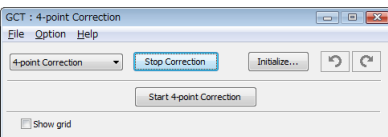
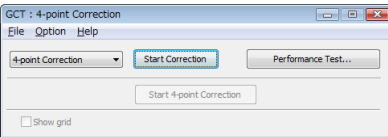


“4-nokta Düzeltme” penceresi görüntülenecektir.

- “Düzeltilmeyi Başlat” düğmesine ve sonra “4 nokta Düzeltmeyi Başlat” düğmesine tıklayın.

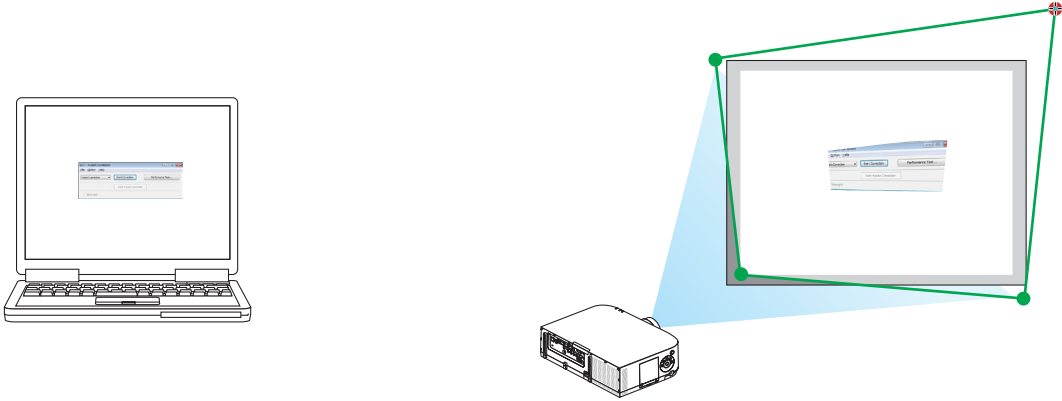
Yeşil bir çerçeve ve fare imleci () görüntülenecektir.

- Yeşil çerçevenin dört köşesinde dört tane [●] işareti belirecektir



3. Fareyi kullanarak taşımak istediğiniz köşedeki [●] işaretine tıklayın.

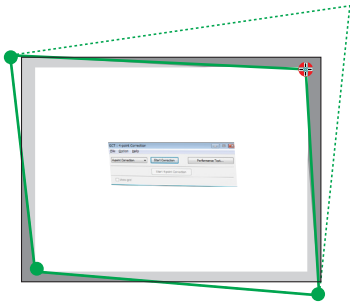
Seçilmiş olan [●] işareti kırmızıya dönecektir.



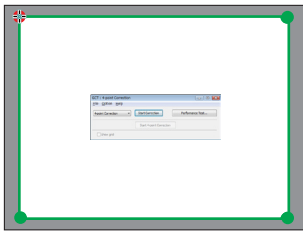
(Yukarıdaki örnekte, Windows ekranları açıklama amaçlı olarak atlanmıştır.)

4. Seçilen [●] işaretini düzeltmek istediğiniz noktaya sürükleyin ve bırakın.

- Yansıtılan görüntü alanı içinde herhangi bir noktaya tıkladığınızda, en yakın [●] işareti fare imlecini olduğu yere taşınacaktır.



5. Yansıtılan görüntünün bozukluğunu düzeltmek için 3 ve 4. adımları tekrarlayın.



6. Tamamladıktan fareyle sağ tıklayın.

Yeşil çerçeve ve fare imleci yansıtılan görüntü alanından kaybolacaktır. Bu düzeltmeyi tamamlayacaktır.

7. "4 nokta Düzeltme" penceresindeki "X" (kapatma) düğmesine tıklayın.

"4 nokta Düzeltme" penceresi kaybolacak ve 4 nokta düzeltme etkin hale gelecektir.

8. GCT'den çıkmak için kontrol penceresindeki "⏻" düğmesine tıklayın.

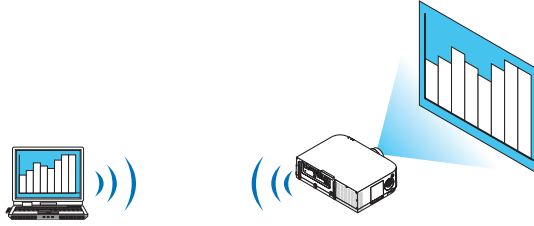
İPUCU:

- 4 nokta düzeltmeyi gerçekleştirdikten sonra, 4 nokta düzeltme verisini "4 nokta Düzeltme" penceresindeki "Dosya" → "Projektöre verme..." üstüne tıklayarak projektöre kaydedebilirsiniz.
- "4 nokta Düzeltme" penceresi ve GCT dışındaki diğer fonksiyonların kullanımı için Image Express Utility Lite Yardım bölümüne bakın. (→ sayfa 200)

7 LAN üzerinden Görüntüleri Projeksiyon Cihazından Koruma (Image Express Utility 2.0) (MM Modeller)

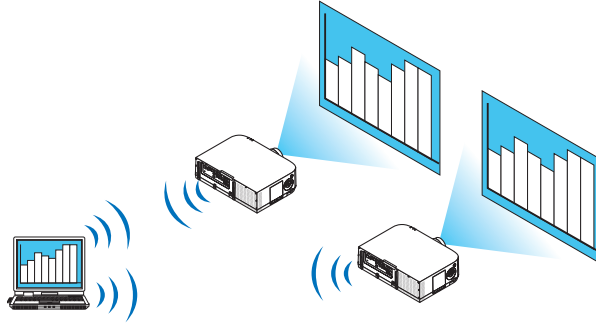
Image Express Utility 2.0 ile Neler Yapılabilir

- Image Express Utility 2.0 kullanmak bilgisayarlarınızın ekranlarını kablolu/kablosuz LAN üzerinden projektöre göndermenize izin verir.
Image Express Utility Lite'dan farklı olarak, görüntüler bir bilgisayardan sadece bir projektöre değil de, iki veya daha fazla projektöre aynı anda gönderilebilir.
"Toplantı Konumu" kullanıldığında, yansıtılan görüntüler iki veya daha fazla bilgisayar arasında gönderilebilir ve alınabilir.
- Yüksek hızlı, yüksek kaliteli görüntü aktarımı NEC'in orijinal sıkıştırma algoritmasına dayanmaktadır.**
NEC'in orijinal sıkıştırma algoritması yüksek kaliteli görüntülerin bilgisayarınızdan projektöre ağ üzerinden yüksek hızla iletilmesine izin verir.



- Birden çok projektör ile eş zamanlı yansıtma**

Görüntüler bir bilgisayardan sadece bir projektöre değil de, iki veya daha fazla projektöre aynı anda gönderilebilir.



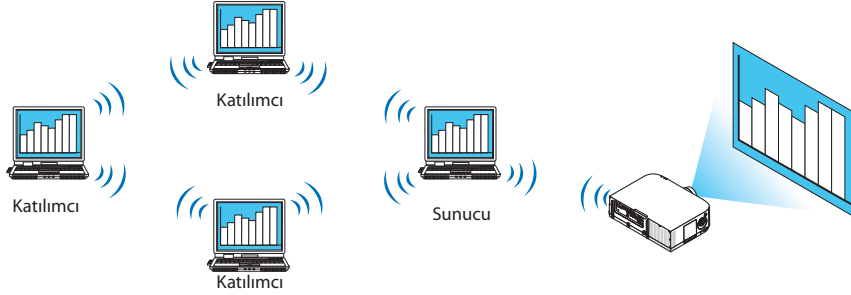
- Kablosuz LAN bağlantısı için "Kolay Bağlantı" fonksiyonu**

"Kolay Bağlantı" fonksiyonunu^{*1} kullanarak, karmaşık kablosuz LAN ayarları basitleştirilebilir.

^{*1} Bu fonksiyon işletim sistemi olarak Windows XP kullanıldığında ve "Bilgisayar Yöneticisi" ayrıcalığına sahip olduğunuzda kullanılabilir. Eğer işletim sistemi Windows 7/Windows Vista ise, oturum açma şifresi olarak "Yönetici" istenebilir.

- **Yansıtılan görüntüler bilgisayarlara aktarılıp kaydedilebilir.**

"Toplantı Konumu" kullanıldığında, yansıtılan görüntüler bir "Toplantıdaki" tüm katılımcıların kişisel bilgisayarlarına gönderilir. Alınan görüntü bilgisayarınıza memo (metin verisi) ile birlikte kaydedilebilir.

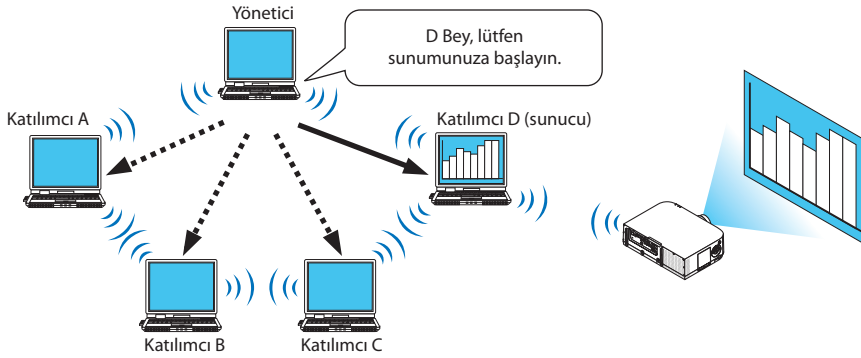


- **Sunucunun 1-tıkla değiştirilmesi**

Konferans sırasında başka bir sunucuya geçerken, katılımcılar (katılanlar) yeni bir sunucuya geçmek için sadece bir düğmeye basmaları yeterlidir.

- **Projeksiyon yapan bilgisayarın merkezi yönetimi**

Eğitim Modunu kullanmak tek bir bilgisayarı (yönetici) projeksiyonu yapan bilgisayarı (Katılımcı) yönetmek için kullanmanıza izin verir. Yapabileceğiniz işlemler projeksiyonu yapan bilgisayarlar arasında geçiş yapmanın yanında projektörle haberleşmeyi geçici olarak sonlandırma olabilir.



NOT:

Eğitim Modu Image Express Utility 2.0 kurulurken "Tipik" kurulum seçeneği seçildiğinde kurulmaz.

Eğitim Modunu kullanmak için, Image Express Utility 2.0 kurulumu başladığında görüntülenen kurulum seçimi ekranında "Genişletme" kurulum seçeneğini seçin ve "Eğitim Modu (Katılımcı)" ya da "Eğitim Modu (Yönetici)" seçin.

Projektörü LAN bağlantısına bağlama

Projektörü LAN bağlantısına bağlamak için "Kablolu LAN Bağlantısı" (→ sayfa 169), "Kablosuz LAN Bağlantısı" (→ sayfa 170) ve "9 Uygulama Menüleri" (→ sayfa 138) talimatlarını takip edin

Image Express Utility 2.0'ın Temel Çalışması

Bu bölüm Image Express Utility 2.0 çalışmasına örnek olarak üç durumu açıklar.

- (1) Projektöre görüntü aktarılması
- (2) Konferans oluşturma
- (3) Konferansa katılma

Projektöre Görüntü Gönderme

• Projektörü bağlama

1 LAN ayarlaması yapılmış projektörü açın.

2 Windows [Başlat]→[Bütün Programlar]→[NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı]→[Image Express Utility 2.0]→[Image Express Utility 2.0] üzerine tıklayın.

“Ağ Bağlantıları Seçenekleri” penceresi görüntülenecektir.

Bilgisayarınıza bağlı ekipmanların listesi görüntülenecektir.

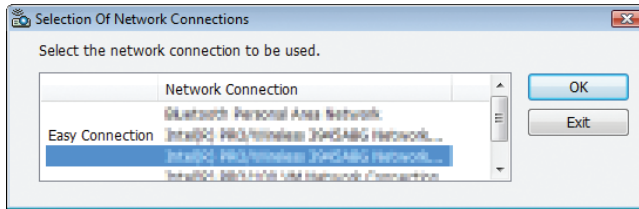
ÖNEMLİ:

Windows XP Service Pack 2 (SP2) (veya daha üstü) kurulu bir PC’de yazılım çalıştırıldığında aşağıdakine benzer bir ekran görüntülenecektir.

Bu görüntülenirse “Blokeyi kaldır” üstüne tıklayın.



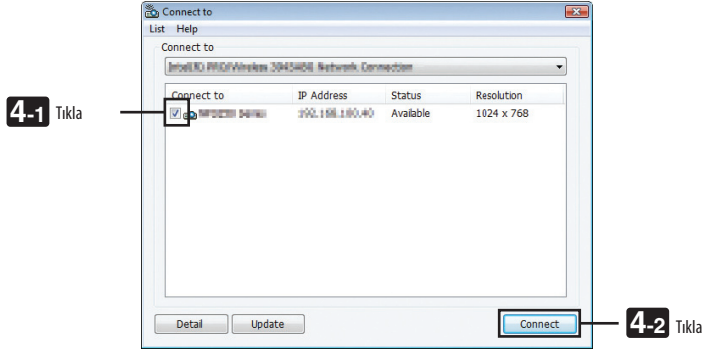
3 Kullanılacak ağ ekipmanını seçin ve [Tamam] üstüne tıklayın.



Ürünün LAN ayarı “Kolay Bağlantı” içinse “Kolay Bağlantı” gösteren ağ cihazını seçin. Bu “Projektör Listesi” penceresini çağıracaktır.

4 Bağlanacak projektörü kontrol edin (✓) ve [Bağlan]'a tıklayın.

Bağlanacağınız projektörün ismi listede yoksa veya gizli ise [Güncelle] üstüne tıklayın.



Bilgisayarınızın ekranı projektör tarafından yansıtılacaktır.

Bu esnada, projektörün giriş sinyali otomatik olarak "ETHERNET" olur.

• Görüntülerin aktarılması

Bilgisayarınız projektöre bağlandığında, bilgisayarın ekranı projektörden olduğu gibi yansıtılır. Sunumunuzu PowerPoint dosyasıyla yapmak için, PowerPoint dosyasını açın ve sunumunuzu başlatın.

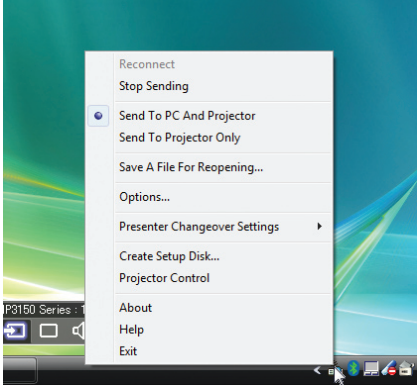


• Görüntü aktarımını durdurma veya sürdürme

Bilgisayar ekranının projektöre iletilmesi geçici olarak durdurulabilir ve sonra tekrar sürdürülebilir.

1 Windows görev çubuğundaki projektör simgesine () çift tıklayınız.

Açılır menü görüntülenecektir.



2 [Göndermeyi Durdur] üstüne tıklayın.

Görev çubuğu üzerindeki projektör simgesi ( → ) şeklinde değişecektir.

NOT:

Bu durumdayken bilgisayarın ekranı değişse bile, projektörden yansıtılan görüntü değişmeyecektir.

Bulunmayacak ekranı (projektörden yansıtılan) değiştirmek için iletimi durdurun.

3 Windows görev çubuğundaki projektör simgesine () çift tıklayınız.

Açılır menü görüntülenecektir.

4 [Göndermeyi Başlat] üstüne tıklayın.

Görev çubuğu üzerindeki projektör simgesi ( → ) şeklinde değişecektir.

Bilgisayar ekranının iletimi sürdürülecektir ve bilgisayarın geçerli ekranı projektörden yansıtılacaktır.

• Görüntülerin iletimini bitir

Image Express Utility 2.0'dan Çıkış.

1 Windows görev çubuğundaki projektör simgesine () çift tıklayınız.

Açılır menü görüntülenecektir.

2 [Çıkış] üstüne tıklayın.

Konferans Oluşturma

• Konferans Oluşturma

1 “Görüntüleri Projektöre Gönderme” (→ sayfa 207) içindeki “Projektörü bağlama” adımlar 1 - 4 bakın.

Bilgisayarınızın ekranı projektör tarafından yansıtılacaktır.

• Konferans katılımcılarına bir dosya açıklamak için.

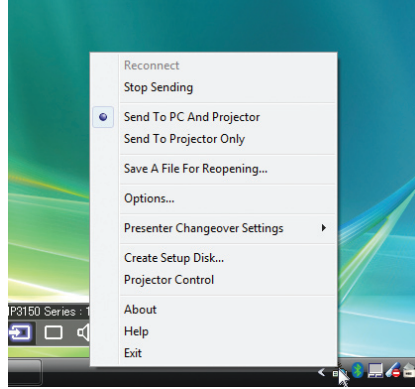
NOT:

Bir dosyayı katılımcılara açıklamak için, seçim sadece klasör birimlerinde yapılabilir.

Bu yüzden, sadece katılımcılara açıklanacak dosyaları içeren bir klasör önceden oluşturulmalıdır.

1 Windows görev çubuğundaki projektör simgesine () çift tıklayınız.

Açılır menü görüntülenecektir.



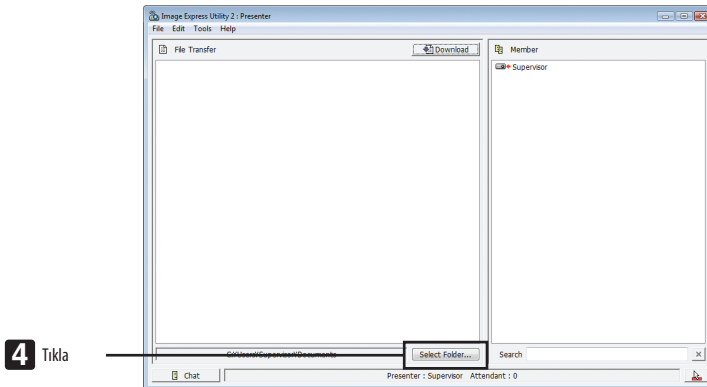
2 [PC ve Projektöre Gönder] üstüne tıklamadan önce, “•” işareti uygulandığından emin olun.

3 Görev çubuğunda [Image Express Utility 2.0] düğmesine tıklayın.



Sunucu penceresi açılır.

4 [Klasör Seç] üstüne tıklayın.



5 Katılımcılara açıklanacak dosyanın kaydedilmesi için bir klasör seçin ve [Tamam] üstüne tıklayın.

Seçilen klasör içindeki dosya transfer edilecek dosyalar listesinde gösterilecektir.

6 [İndir]'e tıklayın.

Dosya katılımcılara gösterilecektir.

NOT:

Bilgisayar projektöre bağlandığında, işlenmekte olan bilgisayar ekranı da projektörden yansıtılır. Gösterilmemesi gereken (yansıtılmayan) bir ekranı değiştirmek için geçici olarak aktarımı durdurun (→ sayfa 209).

• Konferansı sonlandırma

1 Sunucu penceresinde [Dosya]'ya tıklayın ve [Exit] (Çıkış)'a basın.

Ayrıca sunucu penceresinin üst sağ tarafındaki [X] düğmesine tıklayarak da konferansı sonlandırabilirsiniz.

Konferansta yer almak

• Konferansta yer almak

1 Windows [Başlat] → [Bütün Programlar] → [NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı] → [Image Express Utility 2.0] → [Image Express Utility 2.0] üzerine tıklayın.

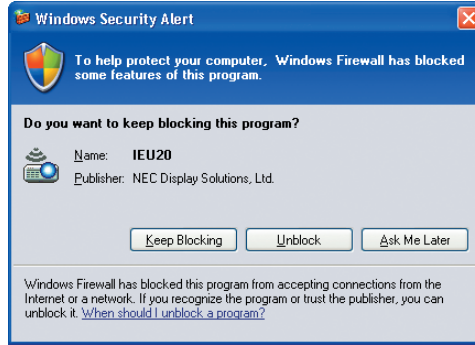
"Ağ Bağlantıları Seçenekleri" penceresi görüntülenecektir.

Bilgisayarınıza bağlı ekipmanların listesi görüntülenecektir.

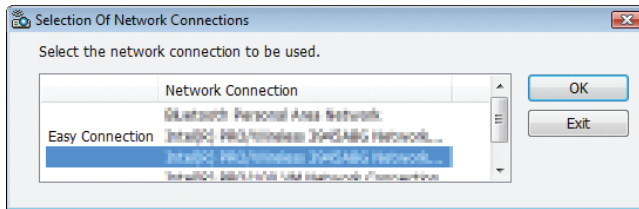
ÖNEMLİ:

Windows XP Service Pack 2 (SP2) (veya daha üstü) kurulu bir PC'de yazılım çalıştırıldığında aşağıdakine benzer bir ekran görüntülenecektir.

Bu görüntülenirse "Blokeyi kaldır" üstüne tıklayın.

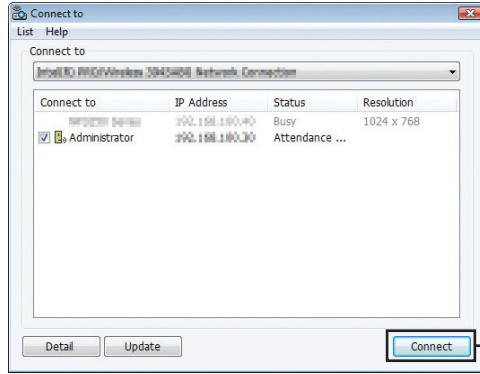


2 Kullanılacak ağ ekipmanını seçin ve [Tamam] üstüne tıklayın.



Ürünün LAN ayarı "Kolay Bağlantı" içinse "Kolay Bağlantı" gösteren ağ cihazını seçin. Bu "Toplantı Listesi" penceresini çağıracaktır.

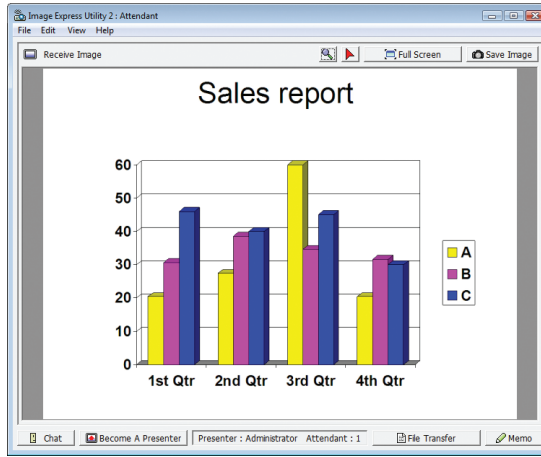
3 Katılmak için Toplantı Adına tıklayın ve [Bağlan]'a basın.



3 Tıkla

Bilgisayar seçili konferansa bağlanır ve katılımcı penceresi görüntülenir.

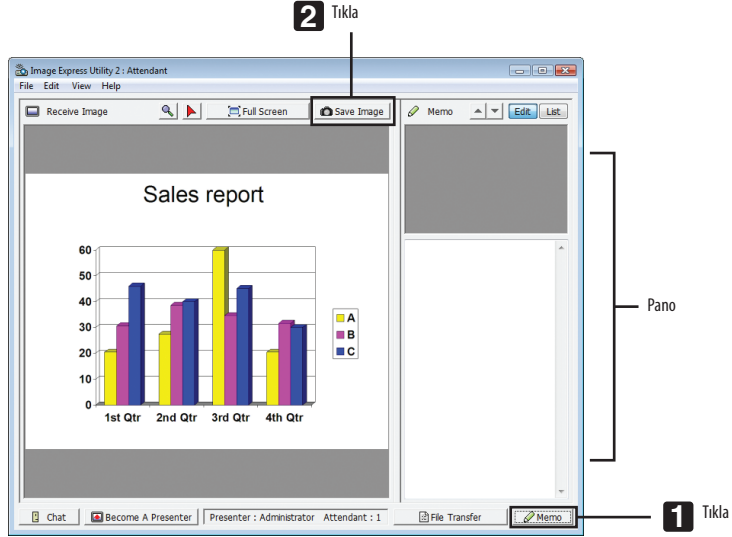
Eğer sunucu "PC ve Projektöre gönder"i seçerse, projektörden yansıtılan görüntü katılımcı penceresinde görüntülenir.



• Alınan görüntülerin kaydedilmesi

1 Katılımcı penceresindeki [Memo]'ya tıklayın.

Bir memo paneli görüntülenecektir.



2 Katılımcı penceresindeki [Görüntüyü Kaydet]'e tıklayın.

Katılımcı ekranında gösterilen görüntü kaydedilir.

- Kaydedilen görüntü memo listesine eklenir ve küçük bir resmi görüntülenir.
- Kaydedilen görüntüye bir memo eklenebilir.

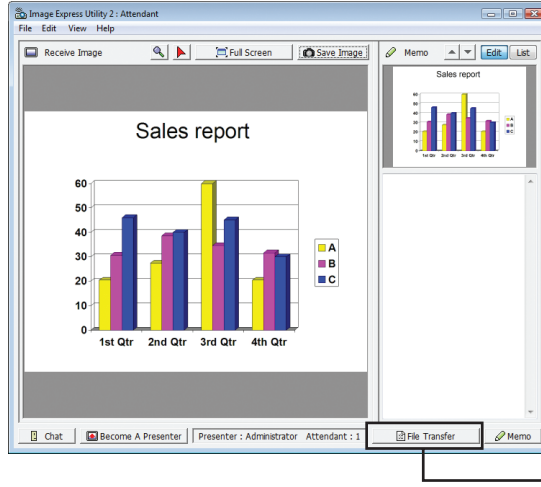
REFERANS:

- Windows XP'de, oluşturulan dosya varsayılan ayar olarak "My Documents\ImageExpress\" altına kaydedilir. Windows 7/Windows Vista'da ise oluşturulan dosyanın kaydedildiği varsayılan klasör "Document\ImageExpress\" altındadır.
- Varsayılan klasörün altında, konferansın zamanı ve saatine bağlı olarak bir klasör oluşturulur ve görüntü oluşturulan klasörün içerisine kaydedilir. Örneğin bir konferans Mayıs 14, 2014'da, saat 11:20'de gerçekleşiyorsa, Windows XP'de varsayılan klasör adı "My Documents\ImageExpress\2014-05-14_11-20_Meeting Records" olacaktır. Bu dosyada "Meeting Records" adında bir HTML dosyası oluşturulur. Kaydedilen görüntü "Görüntüler" klasöründedir.

• Açıklanan dosyayı indirmek

1 Katılımcı penceresinde [Dosya Transferi]'ne tıklayın.

"Dosya Transfer" penceresi açılır.



1 Tıkla

2 İndirmek için bir dosya seçin ve [İndir]'e tıklayın.

İndirme başlayacaktır.

İndirme işleminin süreci, pencerenin sol altında görüntülenir.

3 İndirme bittiğinde, "Dosya Transferi" penceresindeki [Dosya]'ya tıklayın ve [Exit] (Çıkış)'a basın.

"Dosya Transfer" penceresi kapanır.

REFERANS:

- "İndirme Tamamlandığında Aç" seçiliyse, indirme tamamlandıktan sonra dosya, belirlenmiş olan Windows uygulaması ile açılır.
- Windows XP'de, oluşturulan dosya varsayılan ayar olarak "My Documents\ImageExpress\" altına kaydedilir. Windows 7/Windows Vista'da ise oluşturulan dosyanın kaydedildiği varsayılan klasör "Document\ImageExpress\" altındadır.
- Varsayılan klasörün altında, konferansın zamanı ve saatine bağlı olarak bir klasör oluşturulur ve görüntü oluşturulan klasörün içerisine kaydedilir. Örneğin bir konferans Mayıs 14, 2014'da, saat 11:20'de gerçekleşiyorsa, Windows XP'de varsayılan klasör adı "My Documents\ImageExpress\2014-05-14_11-20_Meeting Records" olacaktır.

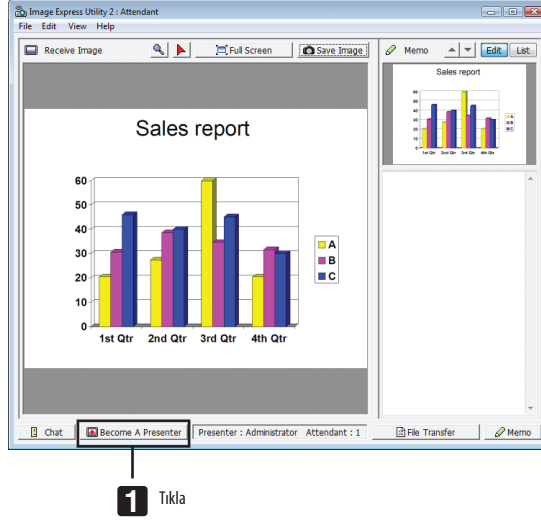
- **Sunucuyu deęiřtirmek**

Sunucuyu deęiřtirmek iin  tip ayar yapılabilir: "Onaysız", "Onaylı", ve "Deęiřtirme Yasak" (bunlar sadece sunucu tarafından seilebilir).

Takipteki rnekte, "Onaysız" seilidir.

- **Katılımcı penceresinde [Sunucu Ol]'a tıklayın.**

Bir katılımcıdan sunucuya dnřrsnz.



- **Konferanstan ıkmak**

Konferanstan ık ve Image Express Utility 2.0'ı kapat.

- **Katılımcı penceresinde [Dosya]'ya tıklayın ve [Exit] (ıkış)'a basın.**

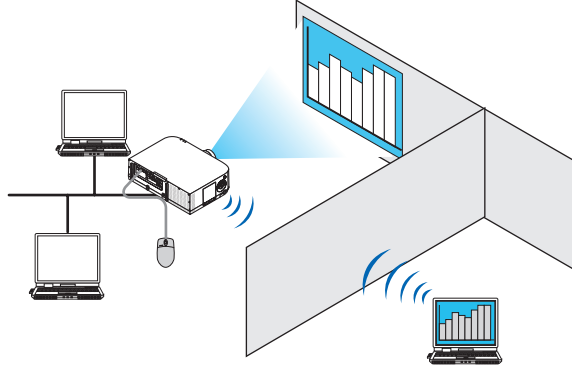
Ayrıca katılımcı penceresinin st saę tarafındaki [X] dęmesine tıklayarak da konferanstan ayrılabilirsiniz.

8 Bilgisayarınızı bir LAN (Desktop Control Utility 1.0) Üzerinden Çalıştırmak için Projektörün Kullanılması (MM Modeller)

Desktop Control Utility 1.0'ın kullanımı projektörden uzak yerde bulunan bilgisayarınızı bir ağ (kablolu LAN veya kablosuz LAN) üzerinden uzaktan işletmenize izin verir.

Desktop Control Utility 1.0 ile Neler Yapılabilir

- Piyasadan satın alabileceğiniz bir USB faresi bilgisayarınızı işletmek amacıyla projektöre bağlanır.
- Örneğin bir konferansta sunulacak bir PowerPoint dosyasının ofisinizdeki bir bilgisayara kaydedildiğini farz edin. Bu bilgisayar LAN üzerinden konferans yapılırken konferans odasındaki projektöre bağlıysa, ofisinizdeki bilgisayarın masaüstü ekranı (Windows 8/Windows 7/Windows Vista/Windows XP) yansıtılabilir ve Power-Point dosyası projektör kullanılarak sunulabilir. Başka bir deyişle, bilgisayarın konferans odasına getirilmesine gerek yoktur.



ÖNEMLİ:

- Desktop Control Utility 1.0'i projektörden ayrı bir odada bulunan bir bilgisayar ağ üzerinden işletmek için kullanabilirsiniz. Bu nedenle, herhangi bir üçüncü tarafın bilgisayarınızın ekranını (önemli belgeler) görmesini, dosyalar kopyalamasını veya gücü kapatmasını engellemek için dikkat gösterilmelidir. NEC, Desktop Control Utility 1.0'i kullandığınız sırada meydana gelebilecek bilgi sızıntısı veya sistem arızasından kaynaklanan kayıp ve zararlar için hiçbir sorumluluk üstlenmez.
- Bu özellik, Desktop Control Utility 1.0 kullanılırken bilgisayar bekleme moduna geçtiğinde LAN bağlantısını kesecektir.
Windows 8/Windows 7/Windows Vista'da [Denetim Masası] → [Donanım ve Ses] → [Güç Seçenekleri] seçin. [Bilgisayar uykuda ise değiştir] seçeneğini [Hiçbir Zaman] olarak ayarlayın.
Windows XP'de [Denetim Masası] → [Performans ve Bakım] → [Güç Seçenekleri] → [Sistem Bekleme Konumu] → [Hiçbir Zaman] tıklayın.
- Desktop Control Utility 1.0 çalışırken ekran koruyucu fonksiyonu kapalıdır.

Projektörü LAN bağlantısına bağlama

Projektörü LAN bağlantısına bağlamak için "Kablolu LAN Bağlantısı" (→ sayfa 169), "Kablosuz LAN Bağlantısı" (→ sayfa 170) ve "9 Uygulama Menüleri" (→ sayfa 138) talimatlarını takip edin

Bilgisayarınızın masaüstü ekranını işletmek için projektörün kullanılması**ÖNEMLİ:**

- Windows 8/Windows 7/Windows Vista varsa, Desktop Control Utility 1.0'ı kullanmadan önce kullanıcı hesabı kontrolünü devre dışı bırakın. Windows Vista'da bilgisayarı korumak için "Kullanıcı Hesabı Kontrolü" fonksiyonu bulunur. Kullanıcı hesabı onay penceresi görüntülenebilir. Desktop Control Utility 1.0 kullanıcı hesabı onay penceresini aktarmadığından, bu pencere işletimi imkansız kılar. Desktop Control Utility 1.0'ı kullanmadan önce Windows 8/Windows 7/Windows Vista'nın kullanıcı hesabı kontrolü devre dışı bırakılmalıdır. Yönetici hesabında oturum açtıktan sonra ayarı değiştirmek için aşağıdaki prosedürü izleyin:

[Prosedürü Değiştir]**<Windows 8, Windows 7 için>**

- 1 [Kontrol Paneli]'ne tıklayın.
 - 2 [Kullanıcı Hesapları ve Ebeveyn Denetimi]'ne tıklayın (sadece Windows 8).
 - 3 [Kullanıcı Hesapları]'na tıklayın.
 - 4 [Kullanıcı Hesabı Kontrol ayarlarını değiştir] seçeneğine tıklayın.
 - 5 [Bilgisayarınızdaki değişiklikler hakkında bilgilendirilme zamanını seçin] özelliğini [Hiçbir zaman bilgilendirme] olarak değiştirin ve [TAMAM] tıklayın.
- Yeniden başlatma istenirse, [Şimdi yeniden başlat]'ı tıklayın.

<Windows Vista için>

- 1 Başlat Menüsü'nden [Denetim Masası]'na tıklayın.
 - 2 [Kullanıcı Hesapları ve Aile Güvenliği]'ne tıklayın.
 - 3 [Kullanıcı Hesabı]'na tıklayın.
 - 4 [Kullanıcı Hesabı Kontrolü Etkinleştir/Devre Dışı Bırak] seçeneğine tıklayın.
 - 5 [Bilgisayarınızı korumaya yardımcı olması için Kullanıcı Hesabı Kontrolü'nü (UAC) kullanın] seçeneğinin onay imini kaldırın ve [TAMAM] tıklayın.
- Yeniden yükleme istenirse, [Şimdi yeniden yükle]'yi tıklayın.

Desktop Control Utility tamamlandıktan sonra kullanıcı kontrolünün etkinleştirilmesi önerilir.

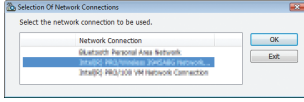
• Bilgisayar üzerinde işletim

1 **Windows [Başlat] → [Bütün Programlar] → [NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı] → [Desktop Control Utility 1.0] → [Desktop Control Utility 1.0] üzerine tıklayın.**

"Ağ Bağlantıları Seçenekleri" penceresi görüntülenir.

Bu pencere kullanmakta olduğunuz bilgisayarınıza bağlı ağ aygıtlarının bir listesini görüntüler.

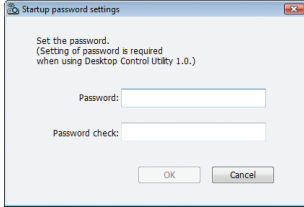
2 **Kullanılacak ağ ekipmanını seçin ve [OK]'e tıklayın.**



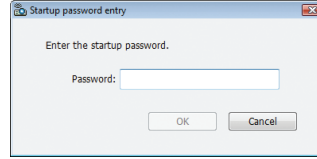
"Başlangıç şifre ayarları" penceresi görüntülenecektir.

• Windows 7/Windows Vista'da Kullanıcı Hesabı Kontrol Penceresi görüntülenir. [TAMAM] tıklayın veya yönetici şifresini girin.

Desktop Control Utility 1.0 zaten ilk kez açılmışsa görünen ekran



Başlatma şifresi belirlendiğinde görünen ekran



ÖNEMLİ:

- Unutmanız halinde elinizde olması için başlatma şifresini not ettiğinizden emin olun.
- Desktop Control Utility 1.0 her başlatıldığında başlatma şifresi girilmelidir.
- Başlatma şifresini unutmanız halinde Desktop Control Utility 1.0'i yeniden kurun.

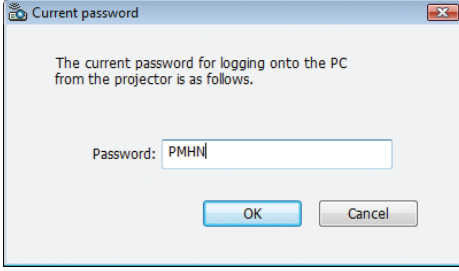
Windows XP Service Pack 2 (SP2) (veya daha üstü) kurulu bir PC'de yazılım çalıştırıldığında aşağıdakine benzer bir ekran görüntülenecektir.

Bu görüntülenirse "Blokeyi kaldır" üstüne tıklayın.



3 Desktop Control Utility 1.0'ın başlatma şifresini girin ve [TAMAM] tıklayın.

"Geçerli şifre" penceresi görüntülenecektir.



NOT:

Şifre alanında görüntülenen karakter dizisi Desktop Control Utility 1.0 her başlatıldığında farklılık gösterir.

4 Şifre alanındaki karakter dizisini not edin.

Adım 3'ün ekran örneğindeki "PMHN" yazısını not edin.

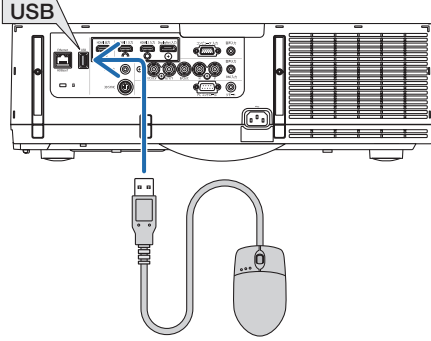
5 [Tamam] üstüne tıklayın.

Desktop Control Utility 1.0 başlatılacaktır.

Adım 4'te not ettiğiniz şifrenin bulunduğu kağıt ile birlikte projektörün kurulu olduğu odaya geçin.

• Projektörü çalıştırma (bilgisayarı bağlamak)

1 Piyasadan satın alabileceğiniz bir USB faresini projektöre bağlayın.

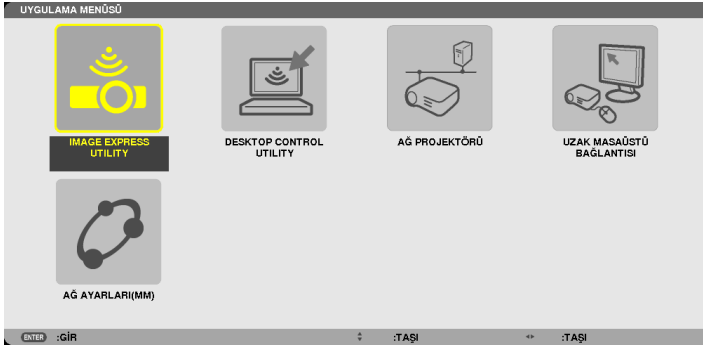


2 Monitörünüzü açın.

Projektörün LAN ayarını önceden yapın.

3 Uzaktan kumanda üzerinde "8/Ethernet" düğmesine basın.

Uygulama menü ekranı görüntülenecektir.



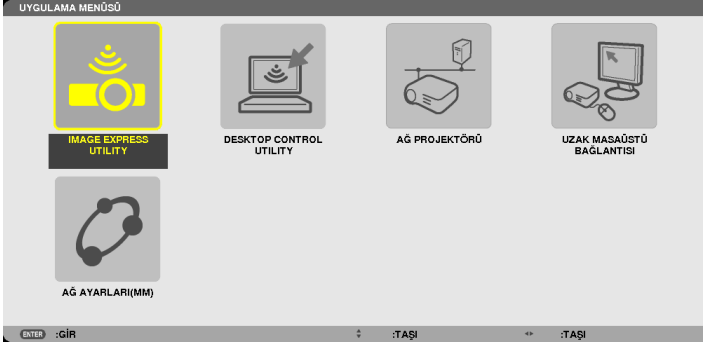
- Ana gövde üzerindeki işlemler için, giriş terminali ekranını görüntülemek amacıyla "INPUT" düğmesine kısaca basın. [8:ETHERNET]'i seçmek için ▼▲ düğmelerine basın ve ardından girişi değiştirmek ve uygulama menü ekranını görüntülemek için "ENTER" düğmesine basın.
- Sonraki işlemler için projektöre bir USB fare de bağlayabilirsiniz.



4 SEÇ ▼/▲ düğmelerine basarak [ŞEBEKE] seçin ve sonra ENTER düğmesine basın.

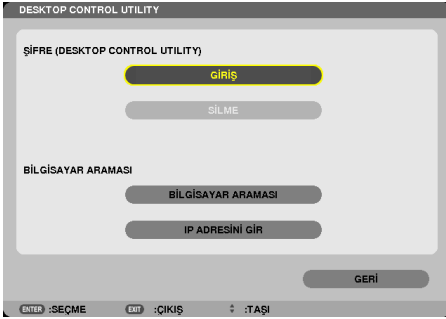
“Şebeke menüsü” ekranı görüntülenecektir.

- Geri kalan işlemler projektöre bağlı bir USB faresi kullanılarak gerçekleştirilebilir.



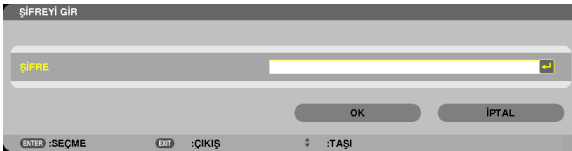
5 [DESKTOP CONTROL UTILITY]'ye tıklayın.

“DESKTOP CONTROL UTILITY menüsü” ekranı görüntülenecektir.



6 “GİRİŞ” üstüne tıklayın.

Bir şifre giriş ekranı görüntülenecektir.



7 “Bilgisayar üzerinde işletim”in 4. adımı not ettiğiniz şifreyi girin.

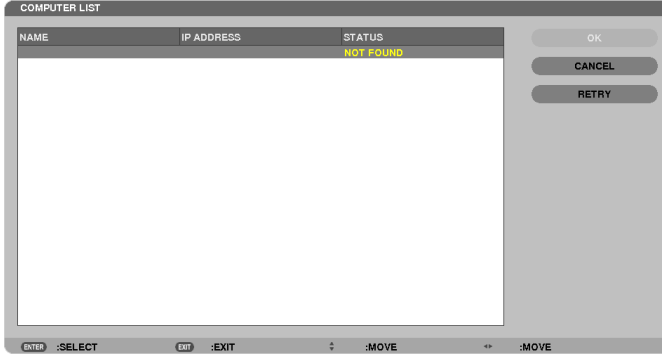
- Karakter giriş noktasının solundaki karakteri silmek için [ŞİFRE] alanının sağ tarafındaki [BS] düğmesine basın.

8 Şifreyi girdikten sonra [ŞİFRE] alanının sağ tarafındaki [↩] düğmesine basın.

“DESKTOP CONTROL UTILITY” menüsü ekranına geri döneceksiniz.

9 [BİLGİSAYAR ARAMASI]'na tıklayın.

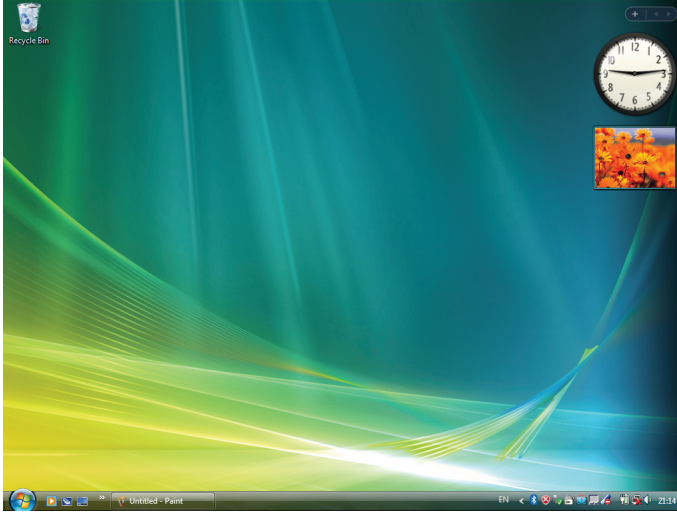
"BİLGİSAYAR LİSTESİ" ekranı görüntülenecektir.



Bağlantı hedef noktası BİLGİSAYAR ARAMASI'nın sonucunda bulunamadıysa, bağlantı hedef noktasındaki bilgisayarın IP adresini girerek bağlantı hedef noktasını arayın; "IP Adresi Gir" tıklayın.

10 Bağlantı hedef noktasındaki bilgisayara tıklayın ve ardından [TAMAM] tıklayın.

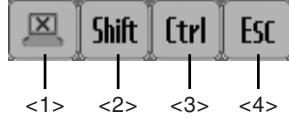
Bağlantı hedef noktasındaki bilgisayarın masaüstü ekranı görüntülenecektir.



• Projektörün işletilmesi (masaüstü ekranının değiştirilmesi)

Görüntülenen masaüstü ekranı projektöre bağlı USB faresi kullanılarak değiştirilebilir. Projektörün veya uzaktan kumandanın EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine masaüstü ekranı görüntülenirken basıldığında, bir yardımcı işletim çubuğu ekranın sol alt tarafında görüntülenir.

Projektör veya uzaktan kumandanın düğmelerini kullanarak yardımcı işletim çubuğunu değiştirin.



- <1>  (kesme simgesi) Bilgisayar ile iletişimi keser.
- <2>  (Üst Karaktere Kilitleme simgesi) Vurgulama bu simgenin üzerine getirildiğinde ve ENTER düğmesine basıldığında üst karaktere kilitleme durumu ayarlanmış olur. Üst karaktere kilitleme özelliği, vurgulama bu simgenin üzerinde getirilip tekrar ENTER düğmesine basıldığında iptal edilir.
- <3>  (Ctrl simgesi) Vurgulama bu simgenin üzerine getirildiğinde ve ENTER düğmesine basıldığında denetim kilidi durumu ayarlanmış olur. Denetim kilidi özelliği, vurgulama bu simgenin üzerinde getirilip tekrar ENTER düğmesine basıldığında iptal edilir.
- <4>  (ESC simgesi) Bilgisayarın [ESC] tuşuna basıldığında yapılan aynı işlem gerçekleşir. Bu simge örneğin bir PowerPoint slayt gösterisini durdurmak için kullanılır.

• Projektörü çalıştırma (bağlantıları kesmek)

1 Masaüstü ekran görüntülenirken EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.

Ekranın sol alt tarafında bir yardımcı işletim çubuğu görüntülenecektir.



2 Vurgulamayı (kesme simgesi) seçeneğine getirin ve ENTER düğmesine basın.

İletişim kesilecektir ve siz "DESKTOP CONTROL UTILITY" menüsü ekranına geri döneceksiniz.

İletişimi yeniden başlatmak için [BİLGİSAYAR ARAMASI]'na tıklayın.

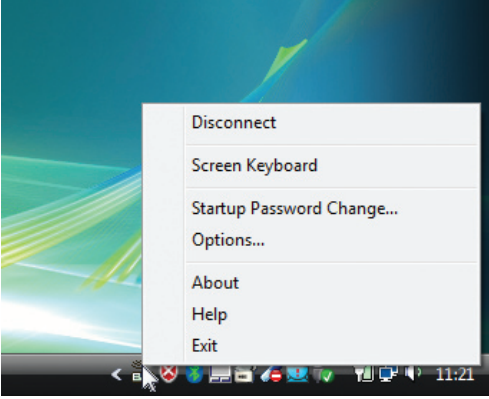
Bunun ardından önceki sayfadaki Adım 10'u izleyin.

REFERANS:

İletişim ayrıca masaüstü ekranı görüntülenirken önce görev çubuğundaki projektör simgesine ve ardından "Bağlantıyı kes" seçeneğine tıklayarak kesilebilir.

• Projektörün işletilmesi (Desktop Control Utility 1.0'dan çıkılması)

1 Masaüstü ekranı görüntülenirken görev çubuğundaki projektör simgesine [] tıklayın.



2 [Çıkış] üstüne tıklayın.

Desktop Control Utility 1.0 sonlandırılacaktır.

3 Projektör ünitesindeki veya uzaktan kumandadaki EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine tıklayın.

“Şebeke menüsü” ekranı görüntülenecektir.

4 Projektör ünitesindeki veya uzaktan kumandadaki MENÜ düğmesine tıklayın.

Ekran üstü menü gösterilecektir.

Alt menüde [GİRİŞ TERMİNAL]’ni seçin.

5 [8:ETHERNET] dışında bir projektör giriş kaynağını seçiniz.

9. İzleyici Kullanılması (MM Modeller)

1 İzleyici İle Neler Yapılabilir

Görüntüleyici özelliği bir projektör üzerindeki USB belleğinde veya ağa bağlı bir bilgisayardaki paylaşımlı bir klasörde depolanmış slaytlara veya film dosyalarına göz atmanıza izin verir.

İzleyici aşağıda verilen özelliklere sahiptir.

- Piyasadan temin edilebilir ve görüntü dosyaları saklayabilen bir USB bellek projektör USB portuna (Tip A) takıldığında, İzleyici bu USB bellek içinde yer alan dosyaları görebilmenizi sağlar.
Herhangi bir bilgisayar olmasa bile, sunumlar sadece bir projektör kullanılarak yapılabilir.
- Sesli film dosyası oynatılabilir.
- Bir Microsoft PowerPoint/Excel dosyası veya Adobe PDF dosyası bir bilgisayara bağlanmadan basitçe ekrana yansıtılabilir.
- Bir ağa bağlı bir bilgisayardaki paylaşımlı klasörde bulunan görüntü ve film dosyaları yansıtılabilir.
Windows Media Player 11'in "Medya Paylaşımı" özelliği açık olan bir bilgisayar medya sunucusu olarak kullanılabilir.

Desteklenen grafik formatları

Format	Dosya adı uzantıları
JPEG	.jpg, .jpe, .jpeg (CMYK desteklenmez.)
BMP	.bmp (bit alanı desteklenmez.)
PNG	.png (Titreşimli PNG ve α kanal PNG desteklenmez.)
GIF	.gif (Titreşimli GIF, şeffaflaştırma GIF ve animasyon GIF desteklenmez.)

* Desteklenmeyen bir görüntü seçilirse,  ikonu görüntülenecektir.

NOT:

Görüntülenebilir maksimum görüntü piksel sayısı:

- Alt çizgi JPEG: 10000×10000
- Gelişmiş JPEG: 1280×1280
- GIF: 1280×1280
- Diğerleri: 4000×4000
- Yukarıdaki gereksinimlerce desteklenen bazı dosyalar gösterilemeyebilir.

Desteklenen film dosyaları

Dosya adı uzantıları	Video sıkıştırma/genişletme yöntemi	Audio sıkıştırma/genişletme yöntemi
.mpg, .mpeg.	MPEG2	MPEG Audio Layer2
		MPEG Audio Layer3
.wmv	WMV9	WMA9 Standart
.mp4	H.264/AVC	AAC-LC

Oynatma gereksinimler,:

Çözünürlük: 320×240 ila 1280×720

Video kare hızı: azami 30fps

Bit hızı: azami 15Mbps

Audio örnekleme hızı: azami 48kHz

Kanal: azami 2ch stereo

Audio bit hızı: azami 256 Kbps

Maks. dosya boyutu: azami 2GB

NOT:

- Bu projektör tarafından desteklenmeyen video/audio formatını kullanarak dönüştürülen film dosyaları oynatılamaz. Bu durumda onatma işleminin mümkün olmadığını gösteren bir ikon bulunmayacaktır.
- Dijital Haklar Yönetimi (DRM) korumalı dosyalar oynatılamaz.
- Yukarıdaki gereksinimleri karşılayan bazı film dosyaları da oynatılamayabilir. Film dosyaları, ağ ortamınıza veya dosyanızın bit hızına bağlı olarak düzgün şekilde oynatılamayabilir.
- WMV formatlı video dosyası orijinal görüntü oranından bağımsız olarak 1'e 1 görüntü oranı ile oynatılacaktır.
- Medya sunucusunda oynatılamayan dosyalar grafikler ve film dosyalarıdır. Windows Media Player 11 (Windows XP/Windows Vista)'de mp4 dosyaları oynatılamaz.

Desteklenen PDF dosyaları

Dosya adı uzantıları	Desteklenen dosya formatı
.pdf	Adobe Acrobat PDF

NOT:

- PDF'e katıştırılmamış yazı tipleri görüntülenemeyebilir
- Oluşturulmasından sonra PDF dosyasına eklenen fonksiyonlar çalışmayacaktır veya görüntülenemeyecektir. Yer imleri, biçimleme araçındaki kutular ve notlar olan fonksiyonlar görüntülenemeyecektir. Otomatik döndürme veya Otomatik dönüşüm çalışmayacaktır.
- Bazı PDF dosyaları görüntülenemeyebilir.

Desteklenen PowerPoint dosyaları

Dosya adı uzantıları	Desteklenen dosya formatı
.ppt, .pptx	Microsoft PowerPoint 97 – 2007

NOT:

- Oynatılabilir yazı tipleri, renkler, yazı tipi süslemesi, yerleştirme, nesne ekleme veya animasyon sınırlıdır.
- Bazı Microsoft PowerPoint 97 – 2007 dosyaları oynatılamayabilir.

Desteklenen Excel dosyaları

Dosya adı uzantısı	Desteklenen dosya biçimi
.xls, .xlsx	Microsoft Excel 97-2007

NOT:

- Oynatılabilen yazı tipleri, renkler, süsler, çizelgeler veya grafikler kısıtlanmıştır.
- Bazı Microsoft Excel 97 - 2007 dosyaları görüntülenemeyebilir.

Desteklenen USB bellek aygıtları

- USB bellek cihazının FAT, exFAT, FAT32 veya FAT16 dosya sistemi ile formatlanmış olduğundan emin olun. Projektör NTFS olarak formatlanmış USB belleği desteklemez. Projektör USB belleğinizi tanıyamamışsa, formatın destekleniyor olduğu kontrol edilmelidir. USB belleğinizin bilgisayarın üzerinde formatlanması için Windows ile birlikte temin edilen belgeler veya yardım dosyasına başvurunuz.
- Projektör USB portunun piyasadan temin edilecek bütün USB bellekleri desteklediği konusunda garanti verilmemektedir.

Paylaşımlı klasörler ve medya sunucusundaki notlar

- Bilgisayarınızda güvenlik veya antivirüs yazılımı kuruluysa, paylaşımlı klasörlerdeki veya medya sunucusundaki dosyalar yansıtılamayabilir.
- Aşağıdaki güvenlik duvarı portlarını açın:

- Medya sunucusu

Port numarası	Protokol
1900	UDP
2869	TCP
10243	TCP
10280-10284	UDP

- Paylaşımlı klasör

Port numarası	Protokol
137	UDP/TCP
138	UDP/TCP
139	UDP/TCP
445	UDP/TCP

- Paylaşım ve güvenlikten sorumlu bilgisayarınızı paylaşımlı klasördeki dosyalara erişilmesine izin verecek şekilde ayarlayın ve güvenlik ile antivirüs yazılımınızı da paylaşımlı klasördeki dosyalara erişilmesine izin verecek şekilde ayarlayın. Daha fazla bilgi için ağ yöneticinize danışın.
- Paylaşımlı klasördeki veya medya sunucusundaki film dosyaları ağ ortamınıza veya dosyanızın bit hızına bağlı olarak düzgün oynatılamayabilir.

NOT:

Paylaşımlı klasörden bir PowerPoint veya PDF dosyası görüntülenirken LAN kablosunu hareket ettirerek veya projektörü kapatarak projektör ile bilgisayarınız arasındaki bağlantıyı kesmeyin.

Bunu yapmanız, Görüntüleyiciyi işlemez hale getirecektir.

NOT

- Projektör üzerinde yer alan tuşların kullanılması ile yapılacak aşağıda verilen işlemler İZLEYİCİ slayt ekranı ve simge ekranı görüntülenmiş durumda gerçekleştirilemez.
 - ▲ veya ▼ tuşlarını kullanarak kilit taşı düzeltme
 - OTO AYAR tuşu ile Otomatik Ayar
 - ◀ veya ▶ tuşuyla ses kontrolü
- İZLEYİCİ slayt ekranı ve simge ekranı görüntülenmiş durumda uzak kumanda üzerinde yer alan DONDUR, GÖRÜNTÜ BOYUTU veya OTOM. AYAR tuşu kullanılarak resim dondurma mümkün olmaz.
- Menü üzerinden [SIFIRLAMA] → [BÜTÜN VERİLER] işlemlerinin gerçekleştirilmesi, İzleyici araç çubuğu ayarlarının fabrika ayarlarına geri gelmesine yol açar.

2 Sunum malzemelerinin hazırlanması

1. Sunum malzemelerinizi oluşturun ve desteklenen bir dosya formatında bilgisayarınıza kaydedin.

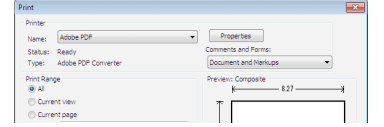
- Desteklenen dosya formatları için bkz. sayfa 225.
- Gerçek sunumunuzu yapmadan önce PowerPoint dosyasının Görüntüleyicide oynatılabildiğinden emin olun.
- Bir PDF dosyası oluştururken yazı tiplerinizi PDF dosyanıza katıştırın. Yazı tipleri katıştırma işlemi Adobe Acrobat'ı gerektirir. Bu işlem Adobe Reader'de gerçekleştirilemez.

İPUCU:

• Yazdır Komutunun Kullanılması

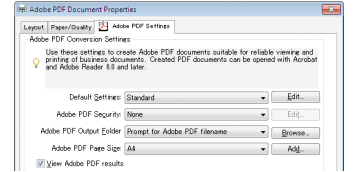
Yazı tiplerinin Yazdır Komutu kullanılarak katıştırılmasına örnek. Daha fazla bilgi için Adobe Acrobat yardımına bakınız.

1. “Dosya” menüsünden “Yazdır” özelliğini seçin.
2. “Yazıcı adı” özelliğinden “Adobe PDF” seçin ve “Özellikler” düğmesine basın.



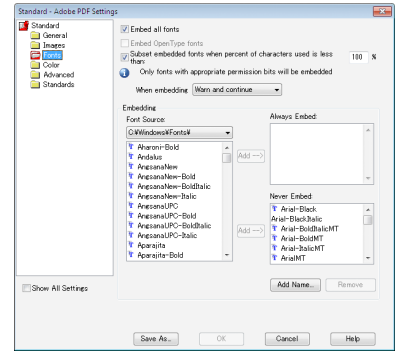
3. “Adobe PDF Ayarları” sekmesinden “Düzenle” düğmesine tıklayın.

4. Yazı tipi katıştırma penceresini seçmek için Düzenle penceresindeki yazı tipi sekmesini tıklayın.



5. “Bütün yazı tiplerini katıştır” seçeneği için bir onay imi koyun.

Yazdır penceresine geri dönmek için “TAMAM” tıklayın ve PDF dosyasını oluşturmaya başlamak için “TAMAM” tıklayın.



2. Bir dosyayı sürücünüze kaydedin.

Bir dosyayı USB belleğinize kaydetmek için:

Dosyayı USB belleğinize kaydetmek için Windows Explore kullanın.

Bir dosyayı bilgisayarınızda oluşturduğunuz bir paylaşımlı klasöre yerleştirmek için bkz. sayfa 243.

Windows Media Player 11'deki “Medya Paylaşımı” özelliğini kullanmak için bkz. sayfa 247.

③ USB bellek cihazı içindeki görüntülerin yansıtılması

Bu bölüm içinde İzleyici ana çalışma ilkelerine yer verilmektedir.

Bu açıklamalar İzleyici araç çubuğu fabrika ayarlarına getirilmiş olduğunda geçerli çalışma işlem sırası içindir.

Hazırlık: İzleyici başlatma öncesinde, görüntüleri bilgisayar ile USB bellek içine yükleyiniz.

İzleyici Başlatma

1. Projektörü açın. (→ sayfa 16)

2. USB belleği projektör USB portu içinde takınız.

NOT:

- LED'leri yanıp söner durumda olduğunda, USB bellek projektör üzerinden çıkartılmaz. Aksi taktirde veriler bozulabilir.

İPUCU:

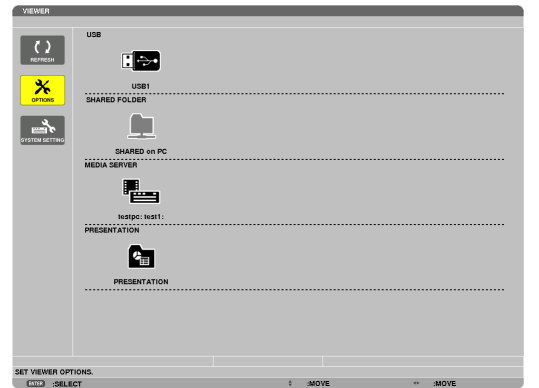
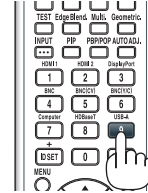
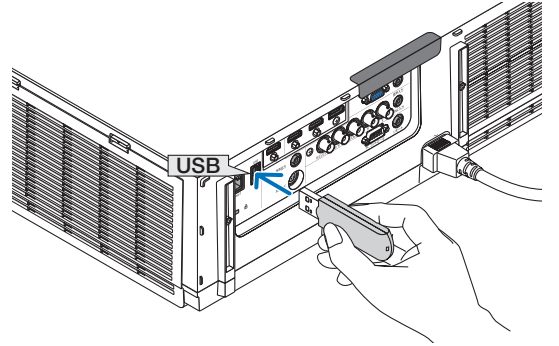
Sürücü listesi ekranı görüntülendiğinde bir USB belleğini projektöre takabilirsiniz.

3. "9/USB-A" düğmesine basın.

Ekran izleyici ekranına geçecektir ve 2 ila 3 saniye sonra aygıtların listesini gösteren bir ekran görüntülenecektir.

İPUCU:

- Ana gövde işlevi ile izleyiciyi görüntülemek için düğmeye basın. Seçim yöntemi için sayfa 18'a bakın.
- Küçük resim ekranı hakkında daha fazla bilgi için bkz. sayfa 235.
- Paylaşımlı bir klasördeki grafikleri görüntülemek için bkz. sayfa 243; hareketsiz görüntüleri veya film dosyalarını medya sunucusunda oynatmak için bkz. sayfa 247.

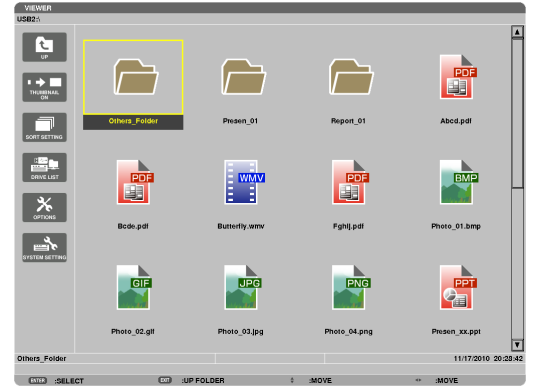


4. ► düğmesine basarak "USB1" seçin ve ENTER düğmesine basın.

"USB1" küçük resim ekranı görüntülenecektir.

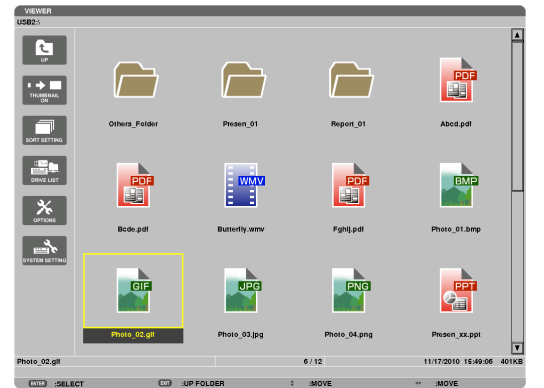
İPUCU:

- Küçük resim ekranı hakkında daha fazla bilgi için bkz. sayfa 237.



5. Bir simge seçmek için ▲▼◀veya ▶ düğmesini kullanın.

- Sağ taraftaki → (ok) simgesi daha fazla sayfa olduğunu gösterir. CTL + ▼ (sonraki sayfa) tuşuna basılması sonraki sayfaya geçer: CTL + ▲ (önceki sayfa) bir önceki sayfayı gösterir.



6. ENTER düğmesine basın.

İşletim seçilen dosyaya göre değişir.

• Hareketsiz görüntü

Seçilen slayt gösterilecektir.

◀ veya ▶ tuşu ile sembol ekranı üzerindeki bir sonraki (sağ) veya bir önceki (sol) slaydın görüntülenmesi için kullanılır.

- ENTER düğmesine basılması, bir slaydı seçmek veya döndürmek için kullanılan kontrol çubuğunu görüntüleyecektir.(→ sayfa 240)

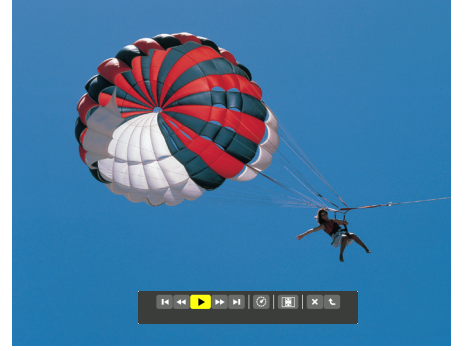


• Film dosyası

Film dosyası oynamaya başlayacaktır.

Oynatma tamamlandıktan sonra ekran siyah olacaktır. Sembol ekranına geri dönmek için EXIT (ÇIKIŞ) tuşuna basın.

- ENTER düğmesine basılması, filmi duraklatabileceğiniz, hızlı ileri sarılabileceğiniz ve bazı başka işlemleri gerçekleştirebileceğiniz kontrol çubuğunu görüntüleyecektir.



• Microsoft PowerPoint/Excel dosyası

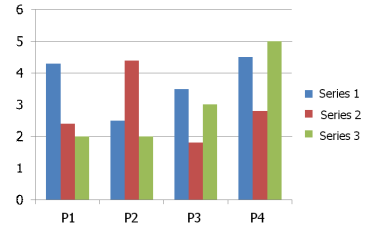
[PowerPoint]

İlk sayfadaki slayt gösterilecektir.

Bir sonraki slaydı seçmek için ► düğmesine basın; bir önceki slaydı seçmek için ◀ düğmesine basın.

- Bir sayfayı seçmek için ▼ veya ▲ düğmesini de kullanabilirsiniz. Küçük resim ekranına dönmek için ÇIKIŞ tuşuna basın.

Domestic Shipments of Product



[Excel]

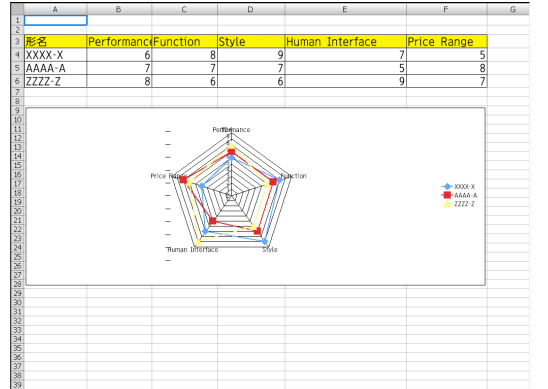
İlk çalışma sayfası görüntülenecektir.

Çalışma sayfasını yukarı, aşağı, sola ve sağa kaydırmak için ▲, ▼, ◀ veya ▶ düğmesine basın.

CTL + ▼ veya CTL + ▲ düğmesi sonraki veya önceki çalışma sayfasına taşınacaktır.

ENTER düğmesine basılması, çalışma sayfasındaki görüntü oranını değiştirecektir.

Küçük resim ekranına dönmek için EXIT düğmesine basın.



NOT:

- Slayt gösterisi veya animasyon efektli dosyalar Göstericide düzgün görüntülenemeyebilir. Sayfa 226'deki "Desteklenen PowerPoint dosyaları"/"Desteklenen Excel dosyaları" bölümüne bakın.

• Adobe PDF dosyası

İlk sayfa görüntülenir.

- PDF dosyası ekranın genişliğini dolduracaktır.

▼ veya ▲ düğmesine basılması, ekranı aşağı veya yukarı kaydıracaktır.

CTL + ▼ veya CTL + ▲ düğmesi ekranı bir sayfa aşağı veya yukarı hareket ettirecektir.

Küçük resim ekranına dönmek için ÇIKIŞ tuşuna basın.

ENTER düğmesine basılması, ekran modunu tam ekran ve parça ekran arasında değiştirecektir.

- Şifre giriş penceresinin görüntülenmesi, PDF dosyasının şifre ile korunduğu anlamına gelir.

ENTER düğmesine basılması, yazılım klavyesini görüntüleyecektir. Şifrenizi girmek için yazılım klavyesini kullanın.

[TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın. PDF dosyası görüntülenir.

- Yazılım klavyesi hakkında daha fazla bilgi için, bkz sayfa 151.

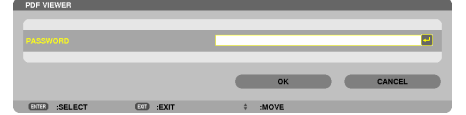
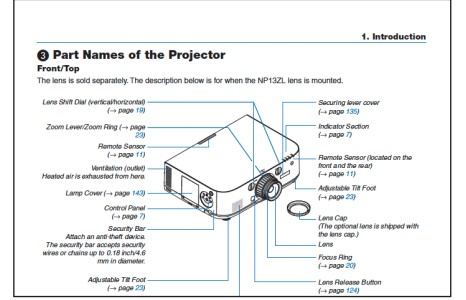
NOT:

PDF dönüştürme işleminden sonra eklenen yer imleri ve notlar görüntülenmeyecektir.

Yazı tipleri PDF dönüştürme işlemi sırasında katıştırılmadıysa, bu yazı tipleri görüntülenmeyecektir.

İPUCU:

Büyük boyutlu bir dosyayı görüntülemek veya çok sayfalı bir PDF dosyasının sayfalarını çevirmek biraz zaman alır (yaklaşık 30 saniye ile iki dakika arası).



• Endeks dosyası (uzantısı: .idx)

- Viewer PPT Converter 3.0 kullanılarak dönüştürülen endeks dosyaları Küçük resim ekranında belirecektir.

Sadece Viewer PPT Converter 3.0 kullanılarak dönüştürülen klasörler ve JPEG dosyalar Küçük resim ekranında belirecektir.

İPUCU:

- Viewer PPT Converter 3.0 internet sitemizden indirilebilir.
URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>
- Endeks dosyalarının slayt gösterisini seçmek için SÜRÜCÜ LİSTESİ ekranında [SUNUM] klasörünü açın.
Ancak endeks dosyaları belirmeyecektir. Sadece klasörler ve JPEG dosyalar belirecektir.
- USB ve paylaşılan klasörlerinizden en fazla dört tane endeks klasörü görüntülenir. Dört klasör ters kronolojik sıra ile görüntülenecektir.
- İzleyici çalışırken içinde endeks kayıtlı bir USB bellek cihazı taktığınızda, endeks dosyaların içeriği görüntülenecektir.



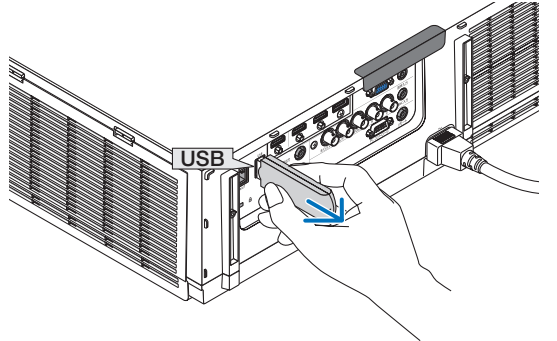
NOT:

- Endeks dosyalarının slaytları için yürütme modu (MANUEL/OTOMATİK) şu şekilde çalışır:
[YÜRÜTME MODU] için [MANUEL] durumunda
[SEÇENEKLER] → [SLAYT AYARI] → [YÜRÜTME MODU] → [MANUEL] seçtiğinizde, [ARALIK] ne şekilde ayarlanmış olursa olsun endeks dosyaları manuel yürütme için ayarlanacaktır.
[YÜRÜTME MODU] için [OTOMATİK] seçilmesi durumunda
[SEÇENEKLER] → [SLAYT AYARI] → [YÜRÜTME MODU] → [OTOMATİK] seçtiğinizde, endeks dosyaları [ARALIK] ile belirlenmiş aralıklarla otomatik olarak yürütülecektir.
Bununla birlikte [ARALIK] için [-1] seçildiğinde yürütme modu [SEÇENEKLER] → [SLAYT AYARI] → [ARALIK] ile belirlenen ayara göre otomatik yürütme için ayarlanacaktır.

7. USB belleğin projektör üzerinden çıkartılması

Sürücü listesi ekranına geri dön. USB belleği çıkartmadan önce USB bellek üzerindeki LED'in yanmıyor olması gerekir.

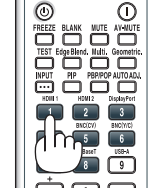
NOT: USB bellek slayt gösterilirken çıkartılırsa, projektör normal çalışmayabilir. Böyle olduğunda, projektörü kapatınız ve güç kablosu fişini çekiniz. 3 dakika bekleyiniz, sonra güç kablosu fişini tekrar takınız ve projektörü çalıştırınız.



İzleyiciden Çıkma

1. Uzaktan kumandada **“INPUT”** düğmesine basın ve **“USB-A”** haricinde bir giriş terminali seçin.

- Ana gövde ile çalışırken, **“INPUT”** düğmesini [9:USB-A] haricinde bir giriş terminali seçmek için kullanın.



Fonksiyonlar

Adı	Açıklama
 YENİLEME	Sürücü listesi ekranındaki ilave medya sunucularını görüntüler.
 OPTIONS (Seçenekler)	SEÇENEKLER menüsünü açar.
 SLAYT AYARI	Slaytları kurar. (→ sayfa 240)
 FİLM AYARLARI	Film dosyalarını kurar. (→ sayfa 241)
 OTOMATİK OYNATMA AYARI	Otomatik oynatma özelliğini kurar. (→ sayfa 241)
 PAYLAŞIMLI KLASÖR	Paylaşımlı bir klasörü kurar. (→ sayfa 243)
 MEDYA SUNUCUSU	Bir medya sunucusunu kurar. (→ sayfa 247)
 GERİ DÖN	SEÇENEKLER menüsünü kapatır.
 SİSTEM AYARI	Sistem ayar menüsüne geçer. “9. Uygulama Menüsü”ndeki kablolu LAN, kablosuz LAN, WPS, ağ bilgisi, fare ve klavye konularına bakınız. (→ sayfa 138)
 USB	Projektör USB portuna takılmış bir USB belleğinin sembolünü gösterir.
 PAYLAŞIMLI KLASÖR	Bir LAN (bir paylaşımlı klasöre bağlanmak için ayarlanmış)'a bağlı bir bilgisayara ait azami dört sürücüyü görüntüler. * Projektörün paylaşımlı bir dosyasına bağlanmak için gerekli ayar için bkz. sayfa 243.
 MEDYA SUNUCUSU	Bir LAN (bir medya sunucusuna bağlanmak için ayarlanmış)'a bağlı bir bilgisayara ait azami dört sürücüyü görüntüler. * Projektörün medya sunucusuna bağlanmak için gerekli ayar için bkz. sayfa 247.
 SUNUM	Bir USB klasörü veya endeks dosyası endeks dosyaları depoladığında ikonu görüntüler.
Yol bilgisi	Bir klasör veya dosyanın yerini gösterir.
Sürücü bilgisi	[Örnek] <u>USB1</u> Sürücüyü görüntüler. <u>314MB BOŞ/492MB</u> Bir sürücüdeki boş alanı ve kapasitesini gösterir.* (sadece USB)
Menü kılavuzu	Seçili bir menünün tanımını gösterir.
İşletim düğmesi kılavuzu	İşletim düğmeleri hakkında bilgi gösterir.

* Üç rakamlı sayılar halinde gösterilir (yuvarlama)

NOT:

SEÇENEKLER menüsü görüntülendiğinde, sürücü listesi ekranı veya küçük resimler ekranı görüntülenmez. Görüntülemek için [GERİ DÖN] ikonunu seçin ve ENTER düğmesine basın.

• Küçük resimler ekranı

Sürücü listesi ekranında seçilen klasörlerin, küçük resimlerin ve ikonların bir listesini görüntüler.

Menü kullanımı

- **İmleci yukarı veya aşağı hareket ettirmek için ▼ veya ▲ düğmesini kullanın. Menü veya ayar ekranını görüntülemek için menü öğesini seçin ve ENTER düğmesine basın.**

Küçük resim ekranının kullanımı

1. **SEÇENEKLER menüsü görüntülenmediğinde imleci küçük resimler ekranına götürmek için ► düğmesine basın.**
2. **Bir dosya veya klasör seçmek için ▼, ▲, ◀ veya ▶ düğmesine basın.**
3. **Slayt gösterisini veya seçili dosyanın gösterimini başlatmak için ENTER düğmesine basın. Bir dosyanın seçilmesi, küçük resimler ekranını görüntüleyecektir.**

Fonksiyonlar

Adı	Açıklama								
 UP (Yukarı)	Bir üst seviyedeki menüye geçer.								
 KÜÇÜK RESİM	İki küçük resim ile ikon ekranı arasında gidip gelir.								
 TÜR AYARI	Klasörleri veya dosyaları yeniden düzenler.								
 SÜRÜCÜ LİSTESİ	Sürücü listesi ekranına geri döner.								
 OPTIONS (Seçenekler)	SEÇENEKLER menüsüne geçer.								
 SİSTEM AYARI	Sistem ayar menüsünü açar.								
Kaydırma çubuğu	Küçük resimler dosyası 4 çarpı 3 olarak 12 dosya görüntüleyecektir. Küçük resim ekranı on iki veya daha fazla klasöre sahipse, kaydırma çubuğu sağ tarafta görüntülenecektir. CTL + ▼ veya CTL + ▲ düğmesinin kullanılması, ekranı aşağı veya yukarı kaydıracaktır.								
Yol bilgisi	Bir klasör veya dosyanın yerini gösterir.								
Küçük resim bilgisi	[Örnek] <table><tr><td><u>005.jpg</u></td><td><u>5/200</u></td><td><u>11/03/2010 13:25:12</u></td><td><u>502KB</u></td></tr><tr><td>Seçili klasör adı veya dosya adı</td><td>Bir klasördeki dosyaların sayısı veya sırası (sadece bir klasör seçilirse)</td><td>Tarih oluştur/değiştir: A/G/Y/S/D/B</td><td>Dosya kapasitesini gösterir</td></tr></table>	<u>005.jpg</u>	<u>5/200</u>	<u>11/03/2010 13:25:12</u>	<u>502KB</u>	Seçili klasör adı veya dosya adı	Bir klasördeki dosyaların sayısı veya sırası (sadece bir klasör seçilirse)	Tarih oluştur/değiştir: A/G/Y/S/D/B	Dosya kapasitesini gösterir
<u>005.jpg</u>	<u>5/200</u>	<u>11/03/2010 13:25:12</u>	<u>502KB</u>						
Seçili klasör adı veya dosya adı	Bir klasördeki dosyaların sayısı veya sırası (sadece bir klasör seçilirse)	Tarih oluştur/değiştir: A/G/Y/S/D/B	Dosya kapasitesini gösterir						
Menü kılavuzu	Seçili bir menünün tanımını gösterir.								
İşletim düğmesi kılavuzu	İşletim düğmeleri hakkında bilgi gösterir.								

İPUCU:

- Desteklenmeyen bir görüntü seçilirse, [?] ikonu görüntülenecektir,
- Maksimum gösterilebilir görüntü sayısı küçük resim ekranında 300'dür; buna klasör sayısı dahildir.
- Bir klasöre ait bir dosya adı veya yol öngörüldüğünden daha uzunsa, ortadaki harfler veya yol atlanarak görüntülenecektir.
Örnek: "123456789.jpg" örneğin "123..789.jpg" olarak görüntülenecektir.

- Slayt ekranı (hareketsiz görüntü/film)

Bir küçük resimler veya ikonlar listesinden seçilen bir dosyayı oynatır.

- Bir Microsoft PowerPoint dosyasını ve bir Adobe PDF dosyasını çalıştırmak için bkz. sayfa [231](#), [232](#).

Kontrol çubuğu kullanımı

- Kontrol çubuğu, sadece sabit bir resim (veya indeks dosyası) ve film dosyası seçildiğinde görüntülenir.
- Sabit resimler için kontrol çubuğu, film dosyalarından farklılık gösterir.

1. Slayt ekranında ENTER düğmesine basılması ile, ekranın en altında kontrol çubuğunu görüntüler.

2. ◀ veya ▶ düğmesine basarak bir dosya seçin ve ENTER düğmesine basın.

- Seçilen fonksiyon çalıştırılır.

Sabit resim kontrol çubuğu fonksiyonları



Adı	Açıklama	
 PREV	Önceki görüntüye gider	
 OYNAT	Görüntüyü oynatır. Bu düğme, ayrıca bir görüntünün durdurulması veya çalıştırılması için de kullanılır.	
 NEXT (SONRAKİ)	Sonraki görüntüye gider.	
 RIGHT (Sağ)	Görüntüyü saat yönünde 90° döndürür. • İptal etmek için, başka bir klasör seçin.	
 LEFT (Sol)	Görüntüyü saat yönünün tersine 90° döndürür. • İptal etmek için, başka bir klasör seçin.	
SIZE (Boyut)	 EN UYGUN BOYUT	Projektör, görüntüyü görüntü oranı ile azami çözünürlükte olarak ekrana getirir.
	 MEVCUT BOYUT	Görüntüyü mevcut boyutunda görüntüler.
 KAPAT	Kontrol çubuğunu kapatır. • Kontrol çubuğunu kapatmak için ÇIKIŞ düğmesine de basabilirsiniz.	
 SON	Slayt veya slayt gösterisi çalmayı durdurur ve sembol ekranına dönmek için kontrol çubuğunu kapatır.	

Film kontrol çubuğunun fonksiyonları

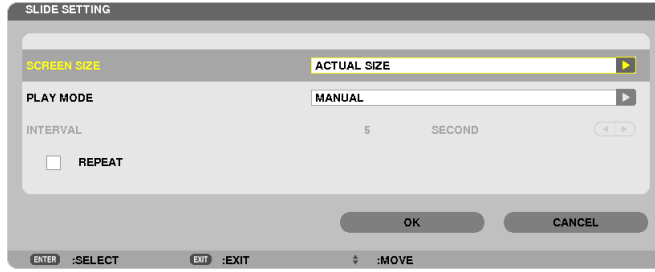


Adı	Açıklama	
 PREV	Bir film dosyasının başına gider. • Çalmaya başladıktan hemen sonra çalıştırılmışsa, önceki filmin başına döner.	
 FR	Bir filmi yaklaşık 7 saniye boyunca hızlı geri oynatır.	
OYNAT/DURDUR	 OYNAT	Bir film dosyasını oynatır.
	 DURDUR	Bir film dosyasını durdurur.
 FF	Bir filmi yaklaşık 7 saniye boyunca hızlı ileri oynatır.	
 NEXT (SONRAKİ)	Sonraki film dosyasının başına gider.	
 TIME (Zaman)	Kayıttan gösterme veya durma için geçen süreyi gösterir.	
SIZE (Boyut)	 EN UYGUN BOYUT	Projektör, görüntüyü görüntü oranı ile azami çözünürlükte olarak ekrana getirir.
	 MEVCUT BOYUT	Görüntüyü mevcut boyutunda görüntüler.
 KAPAT	Kontrol çubuğunu kapatır. • Kontrol çubuğunu kapatmak için ÇIKIŞ düğmesine de basabilirsiniz.	
 SON	Bir filmi çalmayı durdurur ve sembol ekranına dönmek için kontrol çubuğunu kapatır.	

İzleyici seçenekleri ayarları

• SLAYT AYARLARI

Sabit görüntüleri veya slaytları ayarlar.



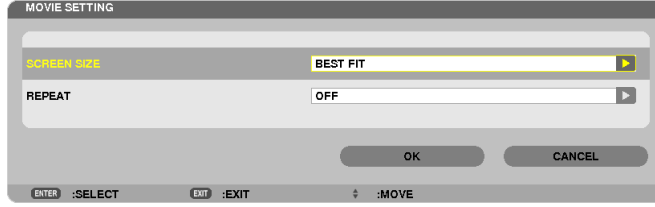
Adı	Seçenekler	Açıklama
SCREEN SIZE (EKİRAN BOYUTU)	EN UYGUN BOYUT	Projeftör, görüntüyü görüntü oranı ile azami çözünürlükte olarak ekrana getirir.
	MEVCUT BOYUT	Görüntüyü mevcut boyutunda görüntüler.
OYNATMA MODU	MANUEL	Manuel oynatmayı seçer.
	AUTO (OTOMATİK)	Otomatik oynatmayı seçer.
ARALIK	5 - 300 saniye	OYNATMA MODU için [AUTO] seçildiğinde aralık süresini belirler.
TEKRAR	Onay işareti	Tekrar fonksiyonunu açar veya kapatır.

İPUCU

- Bir veya daha fazla slaydı oynatmak için, bu dosyaları bir klasöre yerleştirin.

• FİLM AYARLARI

Bir film dosyası için fonksiyonları ayarlayın.



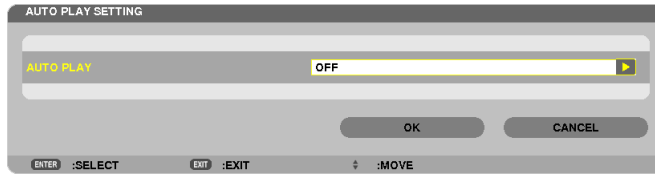
Adı	Seçenekler	Açıklama
SCREEN SIZE (EKRAAN BOYUTU)	EN UYGUN BOYUT	Projektör, görüntüyü görüntü oranı ile azami çözünürlükte olarak ekrana getirir.
	MEVCUT BOYUT	Görüntüyü mevcut boyutunda görüntüler.
TEKRAR	OFF (KAPALI)	Tekrar fonksiyonunu açar veya kapatır.
	ONE REPEAT (BİR TEKRAR)	Sadece bir dosyayı tekrar eder.
	ALL REPEAT (TÜMÜNÜ TEKRARLA)	Geçerli klasör içindeki tüm dosyaları tekrarlar.

İPUCU

- [TEKRAR] seçeneğinin açılması ile filmler arasındaki aralıklar boyunca siyah bir ekran görüntülenir.

• OTOMATİK OYNATMA AYARLARI

Projektörün USB portuna bir USB bellek cihazı yerleştirildiğinde veya [KAYNAK] için [İZLEYİCİ] seçildiğinde, slayt gösterisi için otomatik oynatmayı ayarlar.



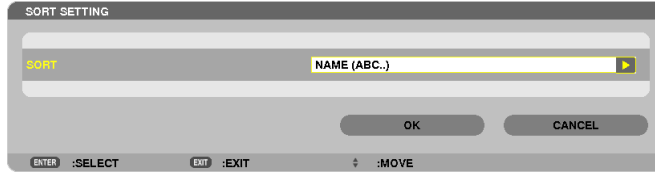
Adı	Seçenekler	Açıklama
OTOMATİK OYNATMA	OFF (KAPALI)	—
	PICTURE (RESİM)	Sürücüde ilk bulunan sabit resmi oynatır.
	MOVIE (Film)	Sürücüde ilk bulunan film dosyasını oynatır.
	PowerPoint	Sürücüde ilk bulunan PowerPoint dosyasını oynatır.

İPUCU

- Projektörün USB portuna bir USB bellek cihazı yerleştirildiğinde ve [KAYNAK] için [İZLEYİCİ] seçildiğinde, otomatik oynatma davranışı farklı olur.
 - Otomatik oynatma, Otomatik Oynatma için ayarlanmış olan dosya türünü destekleyen ilk bulunan dosya için çalıştırılır. Dosya sürücü kökünde veya daha alt bir seviyede araştırılır.
 - [İZLEYİCİ] [KAYNAK] için seçilmişse, son seçili dosya eğer bulunmuşsa otomatik olarak oynatılacak veya son seçilen klasör araştırılacak ve ilk bulunan dosya otomatik olarak oynatılacaktır.
- Bir USB belleğinde bir film dosyasını otomatik olarak oynatmak için, bir film dosyası saklayın veya dosya adını değiştirin. Böylece ilk olarak araştırılabilecektir.

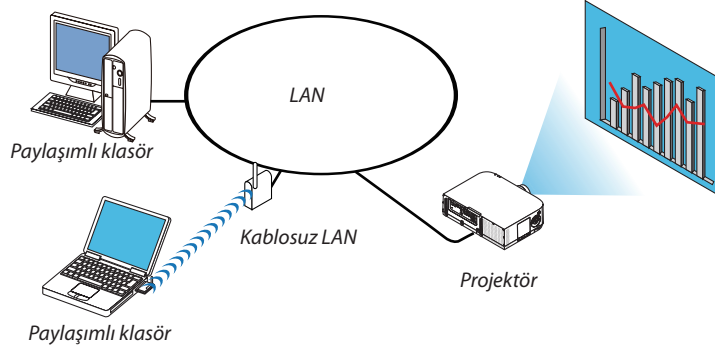
• SIRALAMA AYARI

Sembolleri veya slaytları görüntüleme sırasını ayarlar.



Adı	Seçenekler	Açıklama
SIRALA	AD (ABC..)	Dosyaları alfabetik olarak ileriye doğru görüntüler.
	AD (ZYX..)	Dosyaları alfabetik olarak geriye doğru görüntüler.
	UZANTI (ABC..)	Dosyaları alfabetik olarak uzantılarına göre ileriye doğru görüntüler.
	UZANTI (ZYX..)	Dosyaları alfabetik olarak uzantılarına göre geriye doğru görüntüler.
	TARİH (YENİ)	Dosyaları ters kronolojik sıraya göre görüntüler
	TARİH (ESKİ)	Dosyaları kronolojik sıraya göre görüntüler
	BOYUT (BÜYÜK)	Dosyaları azalan dosya büyüklüğü göre görüntüler.
	BOYUT (KÜÇÜK)	Dosyaları artan dosya büyüklüğü göre görüntüler.

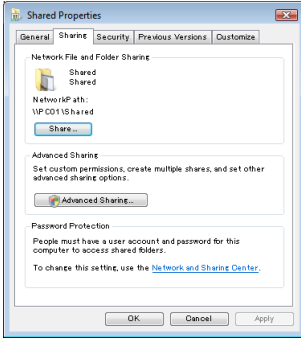
4 Paylaşılan klasörden verinin yansıtılması



Hazırlık

Projektör için: Projektörü ağına bağlayın.

Bilgisayar için: Yansıtılacak dosyaları paylaşılmış bir klasöre yerleştirin ve klasör yolunu bir köşeye yazın. Sonradan kullanmak için yolu ezberleyin veya yazın.

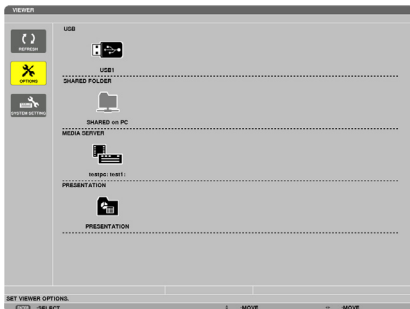


- Bir klasörün paylaşılması için, Windows bilgisayar ile birlikte verilen kullanıcı kılavuzu veya yardım dosyasına bakın.
- Paylaşılan klasöre alfanümerik karakterlerle bir ad vermek için klavyeyi kullanın.
- Paylaşılan klasöre alt şebeke üzerinden bağlanmak için, menüden [ŞEBEKE AYARLARI] kısmından [WINS YAPILANDIRMA] seçeneğini ayarlayın.
- Dijital imza (SMB imzası) desteklenmemektedir.

Projektörü paylaşılan klasöre bağlama

1. Uzak kontrol üzerindeki 9/USB-A tuşuna basınız.

Sürücü listesi penceresi görüntülenecektir.



- Ana gövde ile çalışırken, "INPUT" düğmesini [9:USB-A]'yı seçmek için kullanın.

6. Ayarlardan çıkın.

▼ düğmesine basarak [TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın.

Bu, [PAYLAŞILAN KLASÖR] ekranından çıkacaktır.

- Bir hata mesajı görünürse, ayarlarınız yanlış demektir. Tekrar deneyin.

SHARED FOLDER

FOLDER1 FOLDER2 FOLDER3 FOLDER4

☒ ENABLE

SHARED FOLDER \\PC\\SHARED\\

USER NAME

PASSWORD

OK CANCEL

ENTER :SELECT ESC :EXIT F :MOVE ⇐ :MOVE

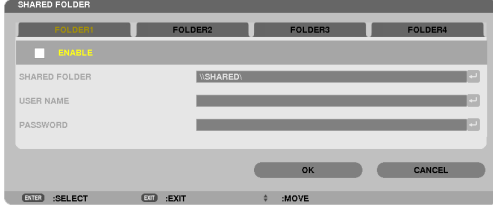
Paylaşılan klasörün projektör ile bağlantısının kesilmesi

- **Bağlantısını kesmek istediğiniz bir paylaşılmış klasörün numarasını devre dışı bırakın**

▼ düğmesine basarak [ETKİNLEŞTİR]'i seçin ve ENTER düğmesine basın.

NOT:

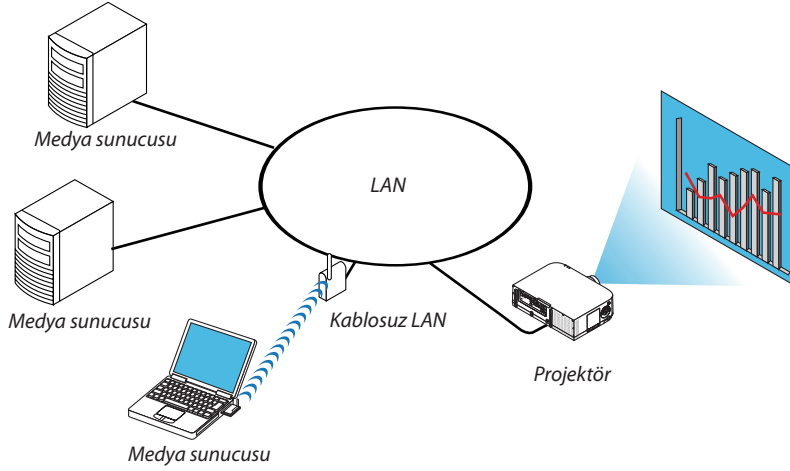
- Bir PowerPoint dosyası veya PDF dosyası görüntülendiğinde, LAN kablunuzun bağlantısını kesmeyin. Eğer böyle yapılırsa, İzleyici çalışmaz.



İPUCU:

- Paylaşılan klasörün ayarlarına bağlanma
Dört klasöre kadar ayarlar saklanabilir.
Projektörün yeniden başlatılması ile, sürücü liste ekranında ayarları kaydedilmiş olan paylaşılan klasörleri gri klasör simgesi olarak gösterilecektir.
Gri simge klasörünün seçilmesi, bir klasör yolu için girişi atlatır.
- Paylaşılan bir klasöre bağlanılamaması, klasör simgesini "x" işareti ile görüntüler. Bunun gerçekleşmesi durumunda, klasör ayarlarınızı kontrol edin.

5 Ortam sunucusundan verinin yansıtılması



Hazırlık

Projektör için: Projektörü ağa bağlayın.

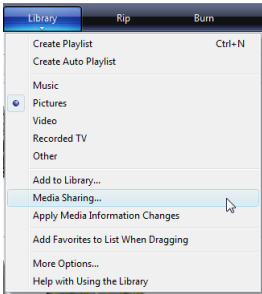
Bilgisayar için: Görüntü dosyalarını veya filmleri yansıtmak üzere hazırlayın ve Windows Media Player 11 veya Windows Media Player 12'de "Ortam Paylaşma" özelliğini ayarlayın.

NOT:

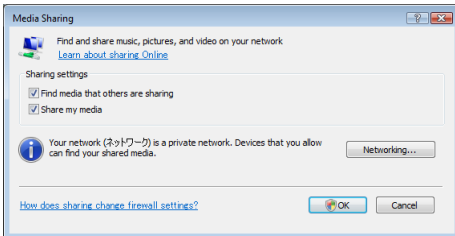
- Hem projektör hem de ortam sunucusu aynı alt şebeke üzerinde olmalıdır. Ortam sunucusuna alt şebeke ötesinden bağlanmak mümkün değildir.
- Paylaşılacak görüntü ve film türleri, Windows sürümüne bağlı olarak değişebilmektedir.

Windows Media Player 11'de "Ortam Paylaşımı"nın Ayarlanması

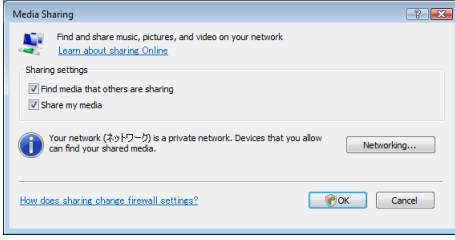
1. Windows Media Player 11'i başlatın.
2. "Kütüphane"den "Ortam Paylaşımı"nı seçin.



"Ortam Paylaşımı" iletişim kutusu görüntülenir.

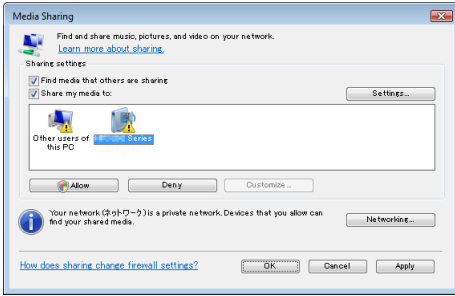


3. “Ortamımı paylaş” onay kutusunu seçin ve daha sonra OK’i seçin.



Erişilebilir cihazlar listesi görüntülenir.

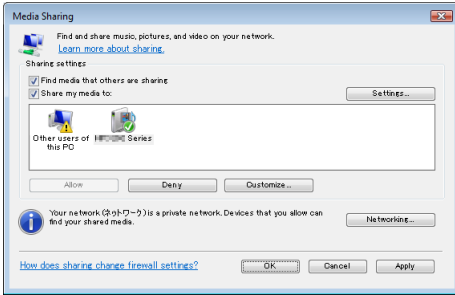
4. “PA621U Serisi” seçin ve daha sonra “İzin Ver”i seçin.



Bir onay işareti, “PA621U Serisi” simgesine eklenecektir.

- “PA621U Serisi” [ŞEBEKE AYARLARI]’nda belirtilen bir projektör adıdır.

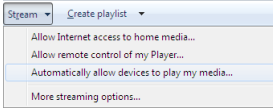
5. “Tamam” seçin.



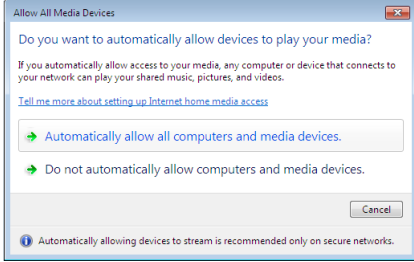
Bu da, “Kütüphane”de yer alan resim ve videoların projektör tarafından erişilebilir olmasını sağlar.

Windows Media Player 12'de "Ortam Paylaşımı"nın Ayarlanması

1. Windows Media Player 12'i başlatın.

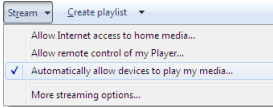


2. "Akış"i seçin ve daha sonra "Cihazların otomatik olarak ortamımı oynatmasına izin ver" seçeneğini seçin.



"Ortam Cihazlarıma İzin Ver" penceresi görüntülenecektir.

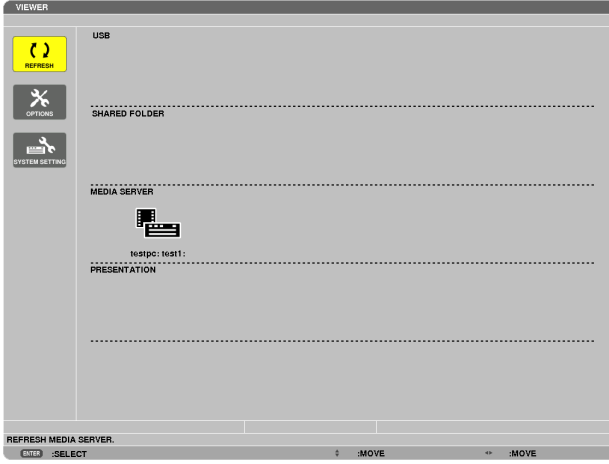
3. "Otomatik olarak tüm bilgisayarlara ve ortam cihazlarına izin ver"i seçin.



"Kütüphane"deki grafik ve film dosyaları projektörden kullanılabilir.

Projektörün medya sunucusuna bağlanması

Uzak kontrol üzerindeki 9/USB-A tuşuna basınız.
İZLEYİCİ başlayacaktır.



- Ana gövde ile çalışırken, "INPUT" düğmesini [9:USB-A]'yı seçmek için kullanın.
- Böylece, ağda etkinleştirilmiş "ortam paylaşımı ile bir bilgisayarı araştırmaya başlar ve sembol ekranının "Ortam sunucusu"na ekler.
Bunu yapmanın başka bir yolu ise, imleci "Ortam sunucusu"na yönlendirmek ve sembol ekranından [YENİLE]'yi seçmek ve ENTER düğmesine basmaktır.

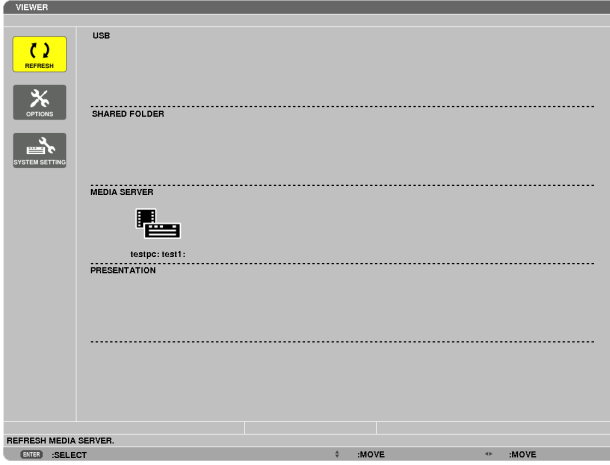
NOT:

- Dört adede kadar erişilebilir ortam sunucusu, otomatik araştırılıp görüntülenebilir. Beşinci cihaz veya sonrası görüntülenemez.

(→ sayfa 229)

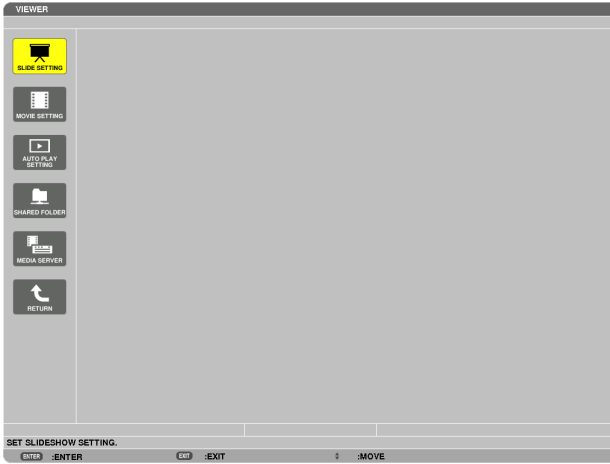
Projektörün medya sunucusu ile bağlantısının kesilmesi

1. SEÇENEKLER menüsünü görüntüleyin.



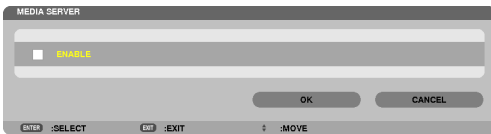
▼ düğmesine basarak (SEÇENEKLER) ikonunu seçin ve ENTER düğmesine basın.

2. ORTAM SUNUCUSU ayar ekranını görüntüleyin.



▼ düğmesine basarak (MEDYA SUNUCU) ikonunu seçin ve ENTER düğmesine basın.

3. Bağlantıyı devre dışı bırakın.



Bağlantıyı devre dışı bırakmak üzere onay kutusunu temizlemek için ENTER düğmesine basın.

[OK] seçmek için ▼ düğmesine basın ve ORTAM SUNUCUSU ayar ekranını kapatmak için ENTER düğmesine basın.

6 Dosyaların görüntülenmesi ile ilgili sınırlamalar

İzleyici, size bir PowerPoint dosyası veya PDF dosyasının basitleştirilmiş bir görünümünü sağlar.

Basitleştirilmiş görünüm nedeniyle, bununla birlikte, mevcut görünüm, bilgisayar uygulama programınızdan farklılık gösterebilir.

PowerPoint dosyaları ile ilgili bazı sınırlamalar

- Yazı tipleri, otomatik olarak projektörde kurulu olan yazı tiplerine dönüştürülecektir. Yazı tiplerinde boyut veya genişlik farklılıkları olabilir, bu da düzenin bozulmasına sebep olabilir.
Bazı karakterler veya yazı tipleri görüntülenmeyebilir.
- Yazı tipinde bulunan bazı fonksiyonlar desteklenmez.
Örnek: Animasyonlar, seçimler veya köprü ile ilgili sınırlamalar vardır.
- Bilgisayar ile karşılaştırıldığında, sayfaları beslemek için daha uzun süre gerekebilir.
- Bazı durumlarda, Microsoft PowerPoint 97-2007 format dosyaları görüntülenmeyebilir.

Excel dosyalarındaki kısıtlamalar

- Yazı tipleri, otomatik olarak projeksiyon cihazında yüklü yazı tiplerine dönüştürülecektir. Yazı tipleri, boyut veya genişlik değişebilir. Bu da, düzen bozulmasına yol açar.
Bazı karakterler veya yazı tipleri görüntülenemeyebilir.
- Yazı tipine dahil olan bazı işlevler desteklenmez.
- Çizelgeler, grafikler veya görüntülerde bazı kısıtlamalar vardır.
- A1 hücresindeki odak imleci hareket ettirilemez.
- Bir bilgisayara kıyasla sayfaların beslenmesi zaman alabilir.
- Bazı durumlarda Microsoft Excel 97 - 2007 biçimli dosyalar görüntülenemeyebilir.

PDF dosyaları ile ilgili bazı sınırlamalar

- PDF oluşturma sırasında gömülü olmayan yazı tipleri görüntülenmeyebilir.
- Yazı tipinde bulunan bazı fonksiyonlar desteklenmez.
Örnek: Açıklamalar, seçimler, form veya renk uzayı ile ilgili sınırlamalar vardır.
- Bilgisayar ile karşılaştırıldığında, sayfaları beslemek için daha uzun süre gerekebilir.
- Bazı durumlarda, Adobe Acrobat format dosyaları görüntülenmeyebilir.

10. Ekler

1 Atış mesafesi ve ekran boyutu

Bu projektör ile altı farklı bayonet tarzında lens kullanabilirsiniz. Bu sayfadaki bilgilere bakın ve kurulum ortamına uygun lens kullanın (ekran boyutu ve atış mesafesi). Lens takılmasıyla ilgili talimatlar için, bkz sayfa 155.

Lens tipi ve atış mesafesi

WUXGA Tipi

Ekran boyutu	Lens model adı					
	NP11FL	NP30ZL	NP12ZL	NP13ZL	NP14ZL	NP15ZL
30"			0,7 - 0,9			
40"	0,7		1,0 - 1,3	1,2 - 2,5		
60"	1,0	1,0 - 1,3	1,5 - 1,9	1,9 - 3,8	3,7 - 6,0	5,9 - 9,0
80"	1,4	1,4 - 1,8	2,0 - 2,6	2,5 - 5,1	5,0 - 8,0	7,9 - 12,1
100"	1,7	1,7 - 2,2	2,5 - 3,3	3,2 - 6,3	6,3 - 10,1	9,9 - 15,1
120"	2,1	2,0 - 2,7	3,0 - 3,9	3,8 - 7,6	7,5 - 12,1	11,9 - 18,2
150"	2,6	2,6 - 3,4	3,8 - 4,9	4,8 - 9,5	9,4 - 15,2	14,9 - 22,8
200"		3,4 - 4,5	5,1 - 6,6	6,4 - 12,7	12,6 - 20,3	20,0 - 30,5
240"		4,1 - 5,4	6,1 - 7,9	7,6 - 15,3	15,2 - 24,4	24,0 - 36,6
300"		5,2 - 6,8	7,6 - 9,9	9,6 - 19,1	19,0 - 30,5	30,1 - 45,8
400"		6,9 - 9,0	10,2 - 13,2	12,8 - 25,5	25,4 - 40,7	40,1 - 61,1
500"		8,7 - 11,3	12,7 - 16,5	16,0 - 31,9	31,8 - 50,9	50,2 - 76,4

İPUCU

Ekran boyutuna göre atış mesafesinin hesaplanması

NP11FL lens atış mesafesi (m) = $H \times 0,8 : 0,7 \text{ m (min.)}$ ila $2,6 \text{ m (maks.)}$

NP30ZL lens atış mesafesi (m) = $H \times 0,8$ to $H \times 1,0 : 1,0 \text{ m (min.)}$ ila $11,3 \text{ m (maks.)}$

NP12ZL lens atış mesafesi (m) = $H \times 1,2$ ila $H \times 1,5 : 0,7 \text{ m (min.)}$ ila $16,5 \text{ m (maks.)}$

NP13ZL lens atış mesafesi (m) = $H \times 1,5$ ila $H \times 3,0 : 1,2 \text{ m (min.)}$ ila $31,9 \text{ m (maks.)}$

NP14ZL lens atış mesafesi (m) = $H \times 2,9$ ila $H \times 4,7 : 3,7 \text{ m (min.)}$ ila $50,9 \text{ m (maks.)}$

NP15ZL lens atış mesafesi (m) = $H \times 4,6$ ila $H \times 7,1 : 5,9 \text{ m (min.)}$ ila $76,4 \text{ m (maks.)}$

"H" (Yatay) ekranın genişliğini gösterir.

* Hesaplama yaklaşık olduğundan rakamlar yukarıdaki tabloya göre çeşitli % oranlarında farklılık gösterebilir.

Örn.: WUXGA Tip ile NP13ZL lens kullanarak 150" ekrana yansıtma yaparken atış mesafesi:

"Ekran Boyutu (referans için)" tablosuna göre ($\rightarrow$ sayfa 256), H (ekran genişliği) = 323,1 cm.

Atış mesafesi $323,1 \text{ cm} \times 1,5$ ila $323,1 \text{ cm} \times 3,0 = 484,7 \text{ cm}$ to $969,3 \text{ cm}$ (zum lens sebebiyle).

WXGA Tipi

Ekran boyutu	Lens model adı					
	NP11FL	NP30ZL	NP12ZL	NP13ZL	NP14ZL	NP15ZL
30"			0,7 - 1,0			
40"	0,7		1,0 - 1,3	1,2 - 2,5		
60"	1,0	1,0 - 1,3	1,5 - 2,0	1,9 - 3,8	3,7 - 6,0	5,9 - 9,1
80"	1,4	1,4 - 1,8	2,0 - 2,6	2,5 - 5,1	5,0 - 8,1	7,9 - 12,1
100"	1,7	1,7 - 2,2	2,5 - 3,3	3,2 - 6,4	6,3 - 10,1	9,9 - 15,2
120"	2,1	2,0 - 2,7	3,0 - 4,0	3,9 - 7,7	7,6 - 12,2	12,0 - 18,3
150"	2,6	2,6 - 3,4	3,8 - 5,0	4,8 - 9,6	9,5 - 15,3	15,0 - 22,9
200"		3,4 - 4,5	5,1 - 6,6	6,4 - 12,8	12,7 - 20,4	20,1 - 30,6
240"		4,1 - 5,4	6,1 - 8,0	7,7 - 15,4	15,3 - 24,5	24,1 - 36,8
300"		5,2 - 6,8	7,7 - 10,0	9,6 - 19,2	19,1 - 30,7	30,2 - 46,0
400"		6,9 - 9,0	10,2 - 13,3	12,8 - 25,7	25,5 - 40,9	40,4 - 61,4
500"		8,7 - 11,3	12,8 - 16,7	16,0 - 32,1	31,9 - 51,2	50,5 - 76,9

İPUCU

Ekran boyutuna göre atış mesafesinin hesaplanması

NP11FL lens atış mesafesi (m) = $H \times 0,8 : 0,7$ m (min.) ila 2,6 m (maks.)

NP30ZL lens atış mesafesi (m) = $H \times 0,8$ ila $H \times 1,0 : 1,0$ m (min.) ila 11,3 m (maks.)

NP12ZL lens atış mesafesi (m) = $H \times 1,2$ ila $H \times 1,5 : 0,7$ m (min.) ila 16,7 m (maks.)

NP13ZL lens atış mesafesi (m) = $H \times 1,5$ ila $H \times 3,0 : 1,2$ m (min.) ila 32,1 m (maks.)

NP14ZL lens atış mesafesi (m) = $H \times 2,9$ ila $H \times 4,7 : 3,7$ m (min.) ila 51,2 m (maks.)

NP15ZL lens atış mesafesi (m) = $H \times 4,6$ ila $H \times 7,1 : 5,9$ m (min.) ila 76,9 m (maks.)

"H" (Yatay) ekranın genişliğini gösterir.

* Hesaplama yaklaşık olduğundan rakamlar yukarıdaki tabloya göre çeşitli % oranlarında farklılık gösterebilir.

Örn.: WXGA Tip ile NP13ZL lens kullanarak 150" ekrana yansıtma yaparken atış mesafesi:

"Ekran Boyutu (referans için)" tablosuna göre ($\rightarrow$ sayfa 256), H (ekran genişliği) = 323,1 cm.

Atış mesafesi $323,1 \text{ cm} \times 1,5$ ila $323,1 \text{ cm} \times 3,0 = 484,7 \text{ cm}$ ila 969,3 cm (zoom lens sebebiyle).

XGA Tipi

Ekran boyutu	Lens model adı					
	NP11FL	NP30ZL	NP12ZL	NP13ZL	NP14ZL	NP15ZL
30"			0,7 - 0,9			
40"	0,6		0,9 - 1,2	1,2 - 2,4		
60"	1,0	1,0 - 1,3	1,4 - 1,9	1,8 - 3,7	3,6 - 5,8	5,7 - 8,7
80"	1,3	1,3 - 1,7	1,9 - 2,5	2,4 - 4,9	4,8 - 7,8	7,6 - 11,6
100"	1,6	1,6 - 2,1	2,4 - 3,2	3,0 - 6,1	6,0 - 9,7	9,6 - 14,6
120"	2,0	2,0 - 2,6	2,9 - 3,8	3,7 - 7,4	7,3 - 11,7	11,5 - 17,6
150"	2,5	2,5 - 3,2	3,7 - 4,8	4,6 - 9,2	9,1 - 14,7	14,4 - 22,0
200"		3,3 - 4,3	4,9 - 6,4	6,1 - 12,3	12,2 - 19,6	19,3 - 29,4
240"		4,0 - 5,2	5,9 - 7,7	7,4 - 14,8	14,7 - 23,6	23,2 - 35,3
300"		5,0 - 6,5	7,4 - 9,6	9,2 - 18,5	18,4 - 29,5	29,1 - 44,2
400"		6,7 - 7,7	9,8 - 12,8	12,3 - 24,7	24,6 - 39,4	38,8 - 59,0
500"		8,4 - 10,9	12,3 - 16,0	15,4 - 30,8	30,7 - 49,2	48,6 - 73,8

İPUCU

Ekran boyutuna göre atış mesafesinin hesaplanması

NP11FL lens atış mesafesi (m) = $H \times 0,8 : 0,6$ m (min.) ila 2,5 m (maks.)

NP30ZL lens atış mesafesi (m) = $H \times 0,8$ ila $H \times 1,1 : 1,0$ m (min.) ila 10,9 m (maks.)

NP12ZL lens atış mesafesi (m) = $H \times 1,2$ ila $H \times 1,6 : 0,7$ m (min.) ila 16,0 m (maks.)

NP13ZL lens atış mesafesi (m) = $H \times 1,5$ ila $H \times 3,0 : 1,2$ m (min.) ila 30,8 m (maks.)

NP14ZL lens atış mesafesi (m) = $H \times 3,0$ ila $H \times 4,8 : 3,6$ m (min.) ila 49,2 m (maks.)

NP15ZL lens atış mesafesi (m) = $H \times 4,7$ ila $H \times 7,3 : 5,7$ m (min.) ila 73,8 m (maks.)

"H" (Yatay) ekranın genişliğini gösterir.

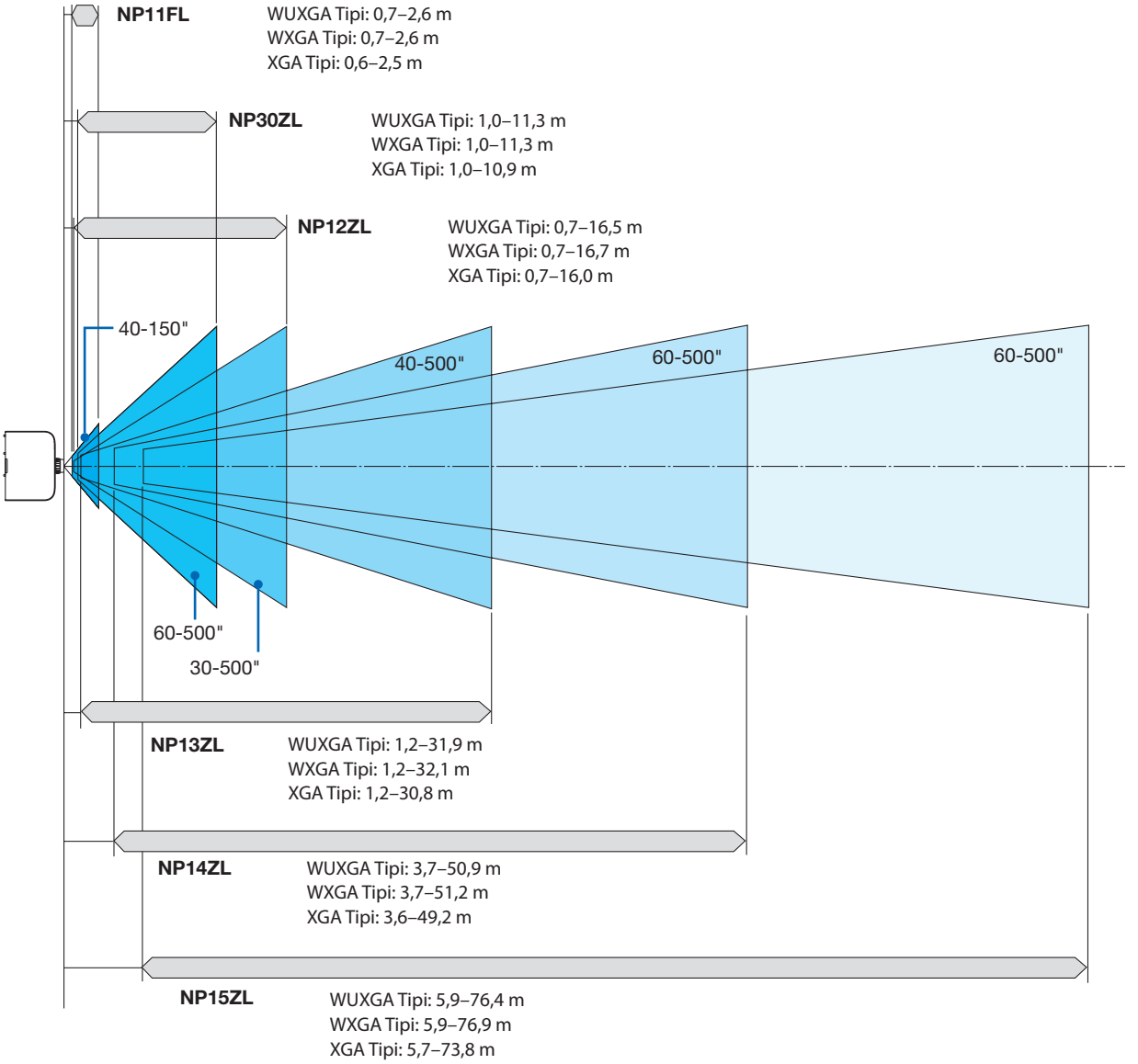
* Hesaplama yaklaşık olduğundan rakamlar yukarıdaki tabloya göre çeşitli % oranlarında farklılık gösterebilir.

Örn.: XGA Tip ile NP13ZL lens kullanarak 150" ekrana yansıtma yaparken atış mesafesi:

"Ekran Boyutu (referans için)" tablosuna göre ($\rightarrow$ sayfa 256), H (ekran genişliği) = 304,8 cm.

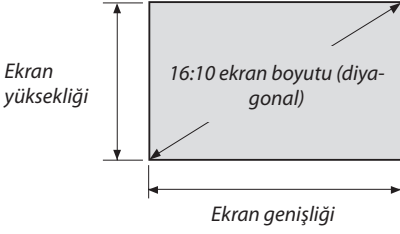
Atış mesafesi $304,8 \text{ cm} \times 1,5$ ila $304,8 \text{ cm} \times 3,0 = 457,2 \text{ cm}$ ila 914,4 cm (zoom lens sebebiyle).

Farklı lensler için yansıtma aralığı



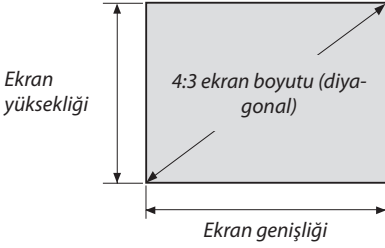
Ekran boyutları ve boyutlar tablosu

WUXGA Tipi/WXGA Tipi



Boyut (inç)	Ekran genişliği		Ekran yüksekliği	
	(inç)	(cm)	(inç)	(cm)
30	25,4	64,6	15,9	40,4
40	33,9	86,2	21,2	53,8
60	50,9	129,2	31,8	80,8
80	67,8	172,3	42,4	107,7
100	84,8	215,4	53,0	134,6
120	101,8	258,5	63,6	161,5
150	127,2	323,1	79,5	201,9
200	169,6	430,8	106,0	269,2
240	203,5	516,9	127,2	323,1
300	254,4	646,2	159,0	403,9
400	339,2	861,6	212,0	538,5
500	424,0	1077,0	265,0	673,1

XGA Tipi



Boyut (inç)	Ekran genişliği		Ekran yüksekliği	
	(inç)	(cm)	(inç)	(cm)
30	24	61,0	18	45,7
40	32	81,3	24	61,0
60	48	121,9	36	91,4
80	64	162,6	48	121,9
100	80	203,2	60	152,4
120	96	243,8	72	182,9
150	120	304,8	90	228,6
200	160	406,4	120	304,8
240	192	487,7	144	365,8
300	240	609,6	180	457,2
400	320	812,8	240	609,6
500	400	1016,0	300	762,0

Lens kaydırma aralığı

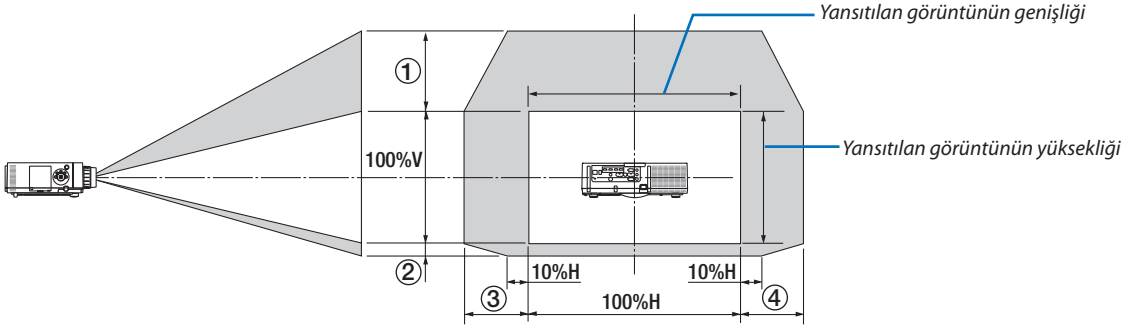
Bu projektör lens kaydırma fonksiyonuna sahiptir, bu fonksiyon ile yansıtılan görüntünün pozisyonunu lens kaydırma düğmesini çevirerek ayarlayabilirsiniz. Lens aşağıda gösterilen aralıkta kaydırılabilir.

NOT:

- Lens kaydırma fonksiyonu NP11FL lens ile kullanılamaz.
- Lütfen portre yönlü görüntüler yansırken lens kaydırma işlevini kullanmayın. Lütfen lens ortada olacak şekilde kullanın.

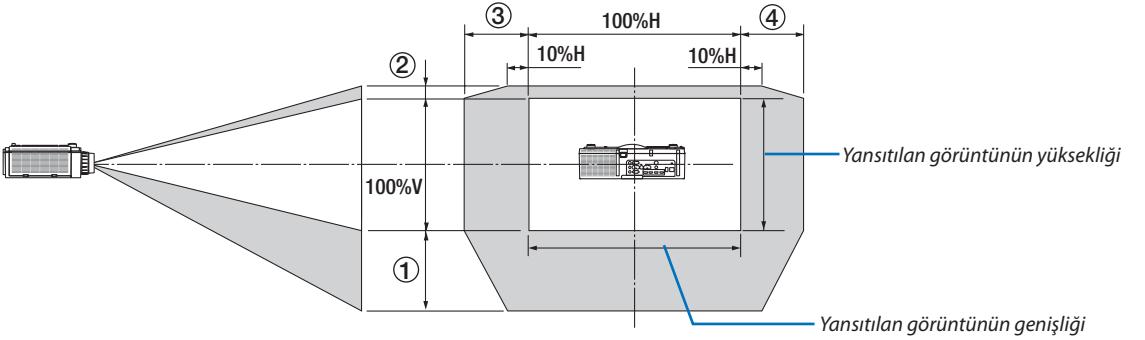
* Lens kaydırma aralığının çizim numarası için bir sonraki sayfadaki lens kaydırma tablosuna başvurun.

Masa/önden projeksiyon



Sembollerin açıklaması: V düşeyi gösterir (yansıtılan görüntünün yüksekliği), H yatayı gösterir (yansıtılan görüntünün genişliği).

Tavan/önden projeksiyon



Lens kaydırma tablosu

Uygulanabilir tip	Çizim numarası	Lens ünitesi				
		NP30ZL	NP12ZL	NP13ZL	NP14ZL	NP15ZL
WUXGA Tipi	①	50% V	50% V	50% V	50% V	50% V
	②	10% V	10% V	10% V	10% V	10% V
	③	20% H*	30% H	30% H	30% H	30% H
	④	20% H*	30% H	30% H	30% H	30% H
WXGA Tipi	①	50% V	60% V	60% V	60% V	60% V
	②	10% V	10% V	10% V	10% V	10% V
	③	20% H	30% H	30% H	30% H	30% H
	④	20% H	30% H	30% H	30% H	30% H
XGA Tipi	①	35% V	50% V	50% V	50% V	50% V
	②	10% V	10% V	10% V	10% V	10% V
	③	20% H	30% H	30% H	30% H	30% H
	④	20% H	30% H	30% H	30% H	30% H

* WUXGA Tip için kaydırma aralığı "NP13ZL" lens ünitesi kullanılarak Model 150'yi aşan bir ekrana yansıtırken yatay yönde %15 H'ye kadardır.

Örn.: 150" ekrana yansıtırken

Açıklama NP12ZL lens takılı bir XGA Tip projektör (4:3 panel) içindir.

- Lütfen ekran boyutlarını ve maksimum kaydırma değerini WXGA Tip ve WUXGA Tip projektörler (16:10 panel) için hesaplamalarda da değiştirin.

Ekran boyutları ve ölçüleri tablolarına göre (→ sayfa 256), $Y = 304,8$ cm, $D = 228,6$ cm.

Dikey yönde maksimum ayar aralığı: Yansıtılan görüntü yukarıya doğru $0,5 \times 228,6$ cm = 114 cm, aşağıya doğru $0,1 \times 228,6$ cm = 22 cm taşınabilir (lens orta konumdayken). Tavan/önden kurulum için yukarıdaki sayılar ters çevrilir.

Yatay yönde maksimum ayar aralığı: Yansıtılan görüntü sola doğru $0,3 \times 304,8$ cm = 91 cm, sağa doğru $0,3 \times 304,8$ cm = 91 cm taşınabilir.

* Hesaplama yaklaşık olduğundan rakamlar çeşitli % oranlarında farklılık gösterebilir.

② Uyumlu Giriş Sinyal Listesi

Analog Bilgisayar Sinyali

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4 : 3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768 *1	4 : 3	60/70/75/85/iMac
XGA+	1152 × 864	4 : 3	60/70/75/85
WXGA	1280 × 768 *2	15 : 9	60
	1280 × 800 *2	16 : 10	60
	1360 × 768 *5	16 : 9 *4	60
	1366 × 768 *5	16 : 9 *4	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60/75/85
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60/75/85
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60/75
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
UXGA	1600 × 1200 *3	4 : 3	60/65/70/75
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
WUXGA	1920 × 1200 *3	16 : 10	60 (Azaltılmış Boşluk)
2K	2048 × 1080	17 : 9	60
Full HD	1920 × 1080 *3	16 : 9	60
MAC 13"	640 × 480	4 : 3	67
MAC 16"	832 × 624	4 : 3	75
MAC 19"	1024 × 768	4 : 3	75
MAC 21"	1152 × 870 *6	4 : 3 *4	75
MAC 23"	1280 × 1024	5 : 4	65

Komponent

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16 : 9	48/50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3 / 16:9	50

Kompozit Video/S-Video

Sinyal	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
NTSC	4 : 3	60
PAL	4 : 3	50
PAL60	4 : 3	60
SECAM	4 : 3	50

HDMI

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768 *1	4 : 3	60
HD	1280 × 720 *2	16 : 9	60
	1280 × 768 *2	15 : 9	60
WXGA	1280 × 800 *2	16 : 10	60
	1366 × 768 *5	16 : 9 *4	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200 *3	4 : 3	60
Full HD	1920 × 1080 *3	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200 *3	16 : 10	60
2K	2048 × 1080	17 : 9	60
WQHD			
iMac 27"	2560 × 1440	16 : 9	60
WQXGA	2560 × 1600	16 : 10	60 (Azaltılmış Boşluk)
4K	3840 × 2160	16 : 9	23,98/24/25/29,97/30
	4096 × 2160	17 : 9	24
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	24/25/30/50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16 : 9	48/50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480i/p)	720/1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i/p)	720/1440 × 576	4:3 / 16:9	50

HDMI 3D

Sinyal Çözünürlüğü (nokta)	Yenileme Oranı (Hz)	Görünüş Oranı	3D Formatı
1920 × 1080p	23,98/24	16 : 9	Çerçeve Paketleme
	25		Yan Yana
			Üst ve Alt
	50		Yan Yana
Üst ve Alt			
59,94/60	Yan Yana		
	Üst ve Alt		
	Yan Yana		
	Üst ve Alt		
1920 × 1080i	50		Üst ve Alt
	59,94/60		Yan Yana
			Üst ve Alt
	Yan Yana		
1280 × 720p	50	Çerçeve Paketleme	
	59,94/60	Yan Yana	
		Üst ve Alt	
		Çerçeve Paketleme	
	Yan Yana		
	Üst ve Alt		

DisplayPort

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768 *1	4 : 3	60
HD	1280 × 720 *2	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768 *2	15 : 9	60
	1280 × 800 *2	16 : 10	60
	1366 × 768 *5	16 : 9 *4	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200 *3	4 : 3	60
Full HD	1920 × 1080 *3	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200 *3	16 : 10	60 (Azaltılmış Boşluk)
2K	2048 × 1080	17 : 9	60
WQHD	2560 × 1440	16 : 9	60
iMac 27"			
WQXGA	2560 × 1600	16 : 10	60 (Azaltılmış Boşluk)
4K	3840 × 2160	16 : 9	23,98/24/25/29,97/30
	4096 × 2160	17 : 9	24
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	24/25/30/50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480i/p)	720/1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i/p)	720/1440 × 576	4:3 / 16:9	50

DisplayPort 3D

Sinyal Çözünürlüğü (nokta)	Yenileme Oranı (Hz)	Görünüş Oranı	3D Formatı
1920 × 1080p	23,98/24	16 : 9	Çerçeve Paketleme
	25		Yan Yana
			Üst ve Alt
	50		Yan Yana
Üst ve Alt			
59,94/60	Yan Yana		
	Üst ve Alt		
1920 × 1080i	50		Yan Yana
	59,94/60		Üst ve Alt
			Yan Yana
1280 × 720p	50	Çerçeve Paketleme	
	59,94/60	Yan Yana	
		Üst ve Alt	
		Çerçeve Paketleme	
		Yan Yana	
	Üst ve Alt		

*1 XGA Tipte doğal çözünürlük

*2 WXGA Tipte doğal çözünürlük

*3 WUXGA Tipte doğal çözünürlük

*4 Yaklaşık Değer

*5 Ekran menüsünden [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [OTOM.] seçildiğinde projektör bu sinyalleri doğru görüntüleyemeyebilir.

Fabrika varsayılan ayarı [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [OTOM.]'dir. Bu sinyalleri görüntülemek amacıyla [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [16:9] seçin.

*6 Ekran menüsünden [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [OTOM.] seçildiğinde projektör bu sinyalleri doğru görüntüleyemeyebilir.

Fabrika varsayılan ayarı [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [OTOM.]'dir. Bu sinyalleri görüntülemek amacıyla [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [4:3] seçin.

- Projektörün çözünürlüğünü aşan sinyaller Gelişmiş AccuBlend ile kullanılır.
- Gelişmiş AccuBlend ile, karakterlerin ve kuralı çizgilerin boyutu düzensiz ve renkler bulanık olabilir.
- Sevkiyat sonrasında, projektör standart ekran çözünürlüğü ve frekanslarındaki sinyallere göre ayarlanır ancak bilgisayarın tipine göre ayarlar yapmak gerekebilir.

3 Teknik Özellikler

[HDBaseT Modeller]

Model adı	PA622U/PA522U/PA672W/PA572W/PA722X/PA622X		
Yöntem	Üç ana renk sıvı kristal perde projeksiyon yöntemi		
Ana parçaların teknik özellikleri			
Sıvı kristal panel	Boyut	PA722X/PA622X: 0,79" (MLA ile) × 3 (görünüş oranı: 4:3) PA672W/PA572W: 0,76" (MLA ile) × 3 (görünüş oranı: 16:10) PA622U/PA522U: 0,76" (MLA ile) × 3 (görünüş oranı: 16:10)	
	Piksel ^(*)	PA722X/PA622X: 786.432 (1024 nokta × 768 çizgi) PA672W/PA572W: 1.024.000 (1280 nokta × 800 çizgi) PA622U/PA522U: 2.304.000 (1920 nokta × 1200 çizgi)	
Projeksiyon lensleri	Zoom	Manuel (zoom aralığı lense bağlıdır)	
	Netleme	Manuel	
	Lens kaydırma	Manuel	
Işık kaynağı	PA722X/PA672W/PA622U: 350 W AC lamba (Eko. modu açık iken 264 W) PA622X/PA572W/PA522U: 330 W AC lamba (Eko. modu açık iken 264 W)		
Optik cihaz	Dikroik ayna ile optik izolasyon, dikroik prizma ile birleştirilerek		
Işık çıkışı ^(*) ^(*)	EKO KAPALI	PA722X : 7200 lm, PA622X: 6200 lm, PA672W: 6700 lm, PA572W: 5700 lm, PA622U: 6200 lm, PA522U: 5200 lm	
Kontrast oranı ^(*) (tümü beyaz/tümü siyah)	PA722X/PA672W/PA622U: 6000:1 PA622X/PA572W/PA522U: 5000:1		
Ekran boyutu (atış mesafesi)	30" ila 500" (atış mesafesi lense bağlıdır)		
Renk reproduksiyonu	10-bit renk işleme (yakl. 1,07 milyar renk)		
Ses çıkışı	Dahili 10W mono hoparlör		
Tarama frekansı	Yatay	Analog: 15 kHz, 24 ila 100 kHz (RGB girişler için 24 kHz veya daha büyük), VESA standartlarına uygun Dijital: 15 kHz, 24 ila 153 kHz, VESA standartlarına uygun	
	Düşey	Analog: 48 Hz, 50 ila 85 Hz, 100, 120 Hz VESA standartlarına uygun Dijital: 24, 25, 30, 48 Hz, 50 ila 85 Hz, 100, 120 Hz VESA standartlarına uygun	
Ana ayar fonksiyonları	Manuel zoom, manuel netleme, manuel lens kaydırma, giriş sinyali değiştirme (HDMI1/HDMI2/DisplayPort/BNC/BNC(KV)/BNC(Y/C)/COMPUTER/HDBaseT), otomatik görüntü ayarı, resim büyütme, resim pozisyon ayarı, sessiz (hem video hem ses), güç açma/bekleme, ekran üstü gösterme/seçim, vb.		
Maks. görüntü çözünürlüğü (yatay × dikey)	Analog: 1920 × 1200 (Gelişmiş AccuBlend ile kullanılır) Dijital: 4096 × 2160 (Gelişmiş AccuBlend ile kullanılır)		
Giriş sinyalleri			
R,G,B,H,V	RGB: 0,7Vp-p/75Ω Y: 1,0Vp-p/75Ω (Negatif Polarite Senk ile) Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7Vp-p/75Ω Y/D Senk: 4,0Vp-p/TTL Kompozit Senk: 4,0Vp-p/TTL G üzerinde Senk: 1,0Vp-p/75Ω (Senk ile)		
	Kompozit video	1,0Vp-p/75Ω	
	S-Video	Y: 1,0Vp-p/75Ω C: 286Vp-p/75Ω	
	Komponent	Y: 1,0Vp-p/75Ω (Senk ile) Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7Vp-p/75Ω DTV: 480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p (60Hz) 576i, 576p, 720p, 1080i (50Hz) DVD: Aşamalı sinyal (50/60 Hz)	
Ses	0,5Vrms/22kΩ veya daha büyük		
Giriş/çıkış konektörleri			
Bilgisayar/Komponent	Video giriş	Mini D-Sub 15-pin × 1, BNC konektör × 5	
	Ses girişi	Stereo mini fiş × 2	
	Ses çıkışı	Stereo mini fiş × 1 (tüm sinyaller için ortak)	
HDMI	Video giriş	HDMI® A tipi Konektör × 2 Derin Renk (renk derinliği): 8-/10-/12-bit uyumlu Renk ölçümü: RGB, YcbCr444 ve YcbCr422 uyumlu LipSync uyumlu, HDCP uyumlu ^(*) , 4K ve 3D destekler	
	Video çıkış	Tekrarlayıcı	
	Ses girişi	HDMI: Örnekleme frekansı – 32/44,1/48 kHz, Örnekleme parçaları – 16/20/24 bit	
HDBaseT	Video giriş	Derin Renk (renk derinliği): 8/10/12 bit destekler Renk ölçümü: RGB, YcbCr444 ve YcbCr422 destekler LipSync, HDCP ^(*) , 4K, 3D destekler	
	Ses girişi	Örnekleme frekansı: 32/44,1/48 kHz Örnekleme biti: 16/20/24 bit	

Model adı			PA622U/PA522U/PA672W/PA572W/PA722X/PA622X
	DisplayPort	Video giriř	DisplayPort x 1 Veri hızı: 2,7Gbps/1,62Gbps řerit sayısı: 1 řerit/2 řerit/4 řerit Renk derinlięi: 6-bit, 8-bit, 10-bit Renk ölçümü: RGB, YcbCr444 ve YcbCr422 uyumlu HDCP uyumlu ^{(*)4}
		Ses giriři	DisplayPort: Örnekleme frekansı – 32/44,1/48 kHz, Örnekleme parçaları – 16/20/24 bit
	BNC (KV)	Video giriř	BNC x 1
		Ses giriři	(BNC, BNC (KV), BNC (Y/C) ses giriři terminalleri ile paylaşılr)
	BNC (Y/C)	Video giriř	BNC x 2
		Ses giriři	(BNC, BNC (KV), BNC (Y/C) ses giriři terminalleri ile paylaşılr)
	PC kontrol konektörü		D-Sub 9-pin x 1
	USB port		USB tip A x 1
	Ethernet/HDBaseT baęlantı noktası		RJ-45 x 1, BASE-TX destekler
	Uzaktan kumanda konektörü		Stereo mini fiř x 1
3D SENK çıkıř terminali		5 V / 10 mA, 3D kullanımı için senkronize sinyal çıkıřı	
Kullanım ortamı			Çalıřma sıcaklıęı: 41 ila 104°F (5 ila 40°C) ^{(*)5} Çalıřma nemi: %20 ila 80 (yoęunlařmasız) Depolama sıcaklıęı: 14 ila 122°F (-10 ila 50°C) Depolama nemi: %20 ila 80 (yoęunlařmasız) Çalıřtırma yükseklięi: 0 ila 3650 m/12000 feet (1700 ila 3650 m/5500 ila 12000 feet: [FAN MODU]'nu [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlayın)
Güç kaynaęı			100-240 V AC, 50/60Hz
Güç tüketimi	Eko modu kapalı	PA722X/PA672W/PA622U: 483 W (100-130 V)/460W (200-240 V) PA622X/PA572W/PA522U: 463 W (100-130 V)/440W (200-240 V)	
		PA722X/PA672W/PA622U/PA622X/PA572W/PA522U: 377 W (100-130 V)/362 W (200-240 V)	
	Eko modu açık	BEKLEME (NORMAL) 0,11 W (100-130 V)/0,16 W (200-240 V)	
		BEKLEME, (HDBaseT BKLM. MODU) 7,4 W (100-130 V)/7,9 W (200-240 V)	
Nominal giriř akımı			PA722X/PA672W/PA622U: 5,5 A-2,2 A PA622X/PA572W/PA522U: 5,1 A-2,2 A
Dıř boyutlar			19,7" (geniřlik) x 5,68" (yükseklik) x 14,1" (derinlik)/499 (geniřlik) x 142 (yükseklik) x 359 (derinlik) mm (çıkıntılı parçalar hariç) 19,7" (geniřlik) x 6,38" (yükseklik) x 14,5" (derinlik)/499 (geniřlik) x 162 (yükseklik) x 368 (derinlik) mm (çıkıntılı parçalar dahil)
Aęırlık			8,4 kg (lens hariç)

*1 Etkin pikseller %99,99'dan daha fazladır.

*2 Bu, [AYAR] modu [Y.PARLAKLIK] olarak ayarlandığındaki ışık çıkıř deęeridir (lümen). [EKO. MODU] için [AÇIK] seçildiğinde ışık çıkıřı deęerleri %80 oranında düşecektir. Eęer [AYAR] modu olarak başka bir mod seçilirse, ışık çıkıř deęeri biraz düşebilir.

*3 ISO21118-2005 uyumluluęu

*4 HDMI® (Derin Renk, Lip Sync) HDCP ile

HDCP/HDCP teknolojisi nedir?

HDCP High-bandwidth Digital Content Protection (Yüksek Bant Geniřlięi Dijital İçerik Koruma) için kısaltmadır. High bandwidth Digital Content Protection (HDCP) High-Definition Multimedia Interface (HDMI) üzerinden gönderilen video verilerinin yasadışı olarak kopyalanmasını önleyen bir sistemdir.

Eęer HDMI giriři üzerinden izleme yapamıyorsanız bu her zaman projektörün düzgün řekilde çalışmadığı anlamına gelmez. HDCP uygulaması ile bazı durumlarda HDCP ile korunan belirli içeriklerin HDCP topluluęunun (Digital Content Protection, LLC) kararı/uygulaması sebebiyle gösterilmemesi söz konusu olabilir.

Video: Derin Renk; 8/10/12-bit, LipSync

Ses: LPCM; 2 kanala kadar, örnekleme hızı 32/44,1/48 kHz, örnekleme biti; 16/20/24-bit

*5 95 ila 104°F (35 ila 40°C) – "Zorlamalı eko modu"

(PA622U/PA522U 33°C'den başlayan sıcaklıklarda eko modunun aşamalarına geçecektir.)

• Bu özellikler ve ürünün tasarımı önceden haber verilmeksizin deęiřtirilebilir.

[MM Modeller]

Model adı		PA621U/PA521U/PA671W/PA571W/PA721X/PA621X	
Yöntem		Üç ana renk sıvı kristal perde projeksiyon yöntemi	
Ana parçaların teknik özellikleri			
Sıvı kristal panel	Boyut	PA721X/PA621X: 0,79" (MLA ile) × 3 (görünüş oranı: 4:3) PA671W/PA571W: 0,76" (MLA ile) × 3 (görünüş oranı: 16:10) PA621U/PA521U: 0,76" (MLA ile) × 3 (görünüş oranı: 16:10)	
	Piksel ^(*)	PA721X/PA621X: 786.432 (1024 nokta × 768 çizgi) PA671W/PA571W: 1.024.000 (1280 nokta × 800 çizgi) PA621U/PA521U: 2.304.000 (1920 nokta × 1200 çizgi)	
Projeksiyon lensleri	Zoom	Manuel (zoom aralığı lense bağlıdır)	
	Netleme	Manuel	
	Lens kaydırma	Manuel	
Işık kaynağı		PA721X/PA671W/PA621U: 350 W AC lamba (Eko. modu açık iken 264 W) PA621X/PA571W/PA521U: 330 W AC lamba (Eko. modu açık iken 264 W)	
Optik cihaz		Dikroik ayna ile optik izolasyon, dikroik prizma ile birleştirilerek	
Işık çıkışı ^{(*)2} ^{(*)3}	EKO KAPALI	PA721X : 7200 lm, PA621X: 6200 lm, PA671W: 6700 lm, PA571W: 5700 lm, PA621U: 6200 lm, PA521U: 5200 lm	
Kontrast oranı ^{(*)2} (tümü beyaz/tümü siyah)		PA721X/PA671W/PA621U: 6000:1 PA621X/PA571W/PA521U: 5000:1	
Ekran boyutu (atış mesafesi)		30" ila 500" (atış mesafesi lense bağlıdır)	
Renk reproduksiyonu		10-bit renk işleme (yakl. 1,07 milyar renk) ^{(*)4}	
Ses çıkışı		Dahili 10W mono hoparlör	
Tarama frekansı	Yatay	Analog: 15 kHz, 24 ila 100 kHz (RGB girişler için 24 kHz veya daha büyük), VESA standartlarına uygun Dijital: 15 kHz, 24 ila 153 kHz, VESA standartlarına uygun	
	Düşey	Analog: 48 Hz, 50 ila 85 Hz, 100, 120 Hz VESA standartlarına uygun Dijital: 24, 25, 30, 48 Hz, 50 ila 85 Hz, 100, 120 Hz VESA standartlarına uygun	
Ana ayar fonksiyonları		Manuel zoom, manuel netleme, manuel lens kaydırma, giriş sinyali değiştirme (HDMI1/HDMI2/DisplayPort/BNC/BNC(KV)/BNC(Y/C)/COMPUTER/ETHERNET), otomatik görüntü ayarı, resim büyütme, resim pozisyon ayarı, sessiz (hem video hem ses), güç açma/bekleme, ekran üstü gösterme/seçim, vb.	
Maks. görüntü çözünürlüğü (yatay × dikey)		Analog: 1920 × 1200 (Gelişmiş AccuBlend ile kullanılır) Dijital: 4096 × 2160 (Gelişmiş AccuBlend ile kullanılır)	
Giriş sinyalleri			
R,G,B,H,V	RGB: 0,7Vp-p/75Ω Y: 1,0Vp-p/75Ω (Negatif Polarite Senk ile) Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7Vp-p/75Ω Y/D Senk: 4,0Vp-p/TTL Kompozit Senk: 4,0Vp-p/TTL G üzerinde Senk: 1,0Vp-p/75Ω (Senk ile)		
	Kompozit video		
	S-Video		
	Komponent		
	Ses		
	0,5Vrms/22kΩ veya daha büyük		
Giriş/çıkış konektörleri			
Bilgisayar/Komponent	Video giriş	Mini D-Sub 15-pin × 1, BNC konektör × 5	
	Ses girişi	Stereo mini fiş × 2	
	Ses çıkışı	Stereo mini fiş × 1 (tüm sinyaller için ortak)	
HDMI	Video giriş	HDMI® A tipi Konektör × 2 Derin Renk (renk derinliği): 8-/10-/12-bit uyumlu Renk ölçümü: RGB, YcbCr444 ve YcbCr422 uyumlu LipSync uyumlu, HDCP uyumlu ^{(*)5} , 4K ve 3D destekler	
	Video çıkış	Tekrarlayıcı	
	Ses girişi	HDMI: Örnekleme frekansı – 32/44,1/48 kHz, Örnekleme parçaları – 16/20/24 bit	
DisplayPort	Video giriş	DisplayPort × 1 Veri hızı: 2,7Gbps/1,62Gbps Şerit sayısı: 1 şerit/2 şerit/4 şerit Renk derinliği: 6-bit, 8-bit, 10-bit Renk ölçümü: RGB, YcbCr444 ve YcbCr422 uyumlu HDCP uyumlu ^{(*)5}	
	Ses airisi	DisplayPort: Örnekleme frekansı – 32/44,1/48 kHz, Örnekleme parçaları – 16/20/24 bit	

Model adı		PA621U/PA521U/PA671W/PA571W/PA721X/PA621X	
	BNC (KV)	Video giriř	BNC x 1
		Ses giriři	(BNC, BNC (KV), BNC (Y/C) ses giriři terminalleri ile paylařılır)
	BNC (Y/C)	Video giriř	BNC x 2
		Ses giriři	(BNC, BNC (KV), BNC (Y/C) ses giriři terminalleri ile paylařılır)
	PC kontrol konektörü		D-Sub 9-pin x 1
	USB port		USB tip A x 1
	Kablosuz LAN için USB port		USB tip A x 1
	Ethernet baęlantı noktası		RJ-45 x 1, 10/100 BASE
Uzaktan kumanda konektörü		Stereo mini fiř x 1	
3D SENK çıkıř terminali		5 V / 10 mA, 3D kullanımı için senkronize sinyal çıkıřı	
Kullanım ortamı		Çalıřma sıcaklıęı: 41 ila 104°F (5 ila 40°C) ^(*) Çalıřma nemi: %20 ila 80 (yoęunlařmasız) Depolama sıcaklıęı: 14 ila 122°F (-10 ila 50°C) Depolama nemi: %20 ila 80 (yoęunlařmasız) Çalıřtırma yükseklięi: 0 ila 3650 m/12000 feet (1700 ila 3650 m/5500 ila 12000 feet: [FAN MODU]'nu [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlayın)	
Güç kaynaęı		100-240 V AC, 50/60Hz	
Güç tüketimi	Eko modu kapalı	PA721X/PA671W/PA621U: 483 W (100-130 V)/460W (200-240 V)	
		PA621X/PA571W/PA521U: 463 W (100-130 V)/440W (200-240 V)	
	Eko modu açık	PA721X/PA671W/PA621U/PA621X/PA571W/PA521U: 377 W (100-130 V)/362 W (200-240 V)	
		BEKLEME (NORMAL)	0,11 W (100-130 V)/0,16 W (200-240 V)
	BEKLEME, (AĖ BEKLEMESİ)	4,7 W (100-130 V)/4,9 W (200-240 V)	
Nominal giriř akımı		PA721X/PA671W/PA621U: 5,5 A-2,2 A PA621X/PA571W/PA521U: 5,1 A-2,2 A	
Dıř boyutlar		19,7" (geniřlik) x 5,68" (yükseklik) x 14,1" (derinlik)/499 (geniřlik) x 142 (yükseklik) x 359 (derinlik) mm (çıkıntılı parçalar hariç) 19,7" (geniřlik) x 6,38" (yükseklik) x 14,5" (derinlik)/499 (geniřlik) x 162 (yükseklik) x 368 (derinlik) mm (çıkıntılı parçalar dahil)	
Aęırlık		8,4 kg (lens hariç)	

*1 Etkin pikseller %99,99'dan daha fazladır.

*2 Bu, [AYAR] modu [Y.PARLAKLIK] olarak ayarlandığındaki ıřık çıkıř deęeridir (lümen). [EKO. MODU] için [AÇIK] seęildiğinde ıřık çıkıřı deęerleri %80 oranında düşecektir. Eęer [AYAR] modu olarak bařka bir mod seęilirse, ıřık çıkıř deęeri biraz düşebilir.

*3 ISO21118-2005 uyumluluęu

*4 Ethernet giriř konektörü seęildiğinde tam renk (yaklařık 16,77 milyon renk veya daha fazlası).

*5 HDMI® (Derin Renk, Lip Sync) HDCP ile

HDCP/HDCP teknolojisi nedir?

HDCP High-bandwidth Digital Content Protection (Yüksek Bant Geniřlięi Dijital İçerik Koruma) için kısaltmadır. High bandwidth Digital Content Protection (HDCP) High-Definition Multimedia Interface (HDMI) üzerinden gönderilen video verilerinin yasadıřı olarak kopyalanmasını önleyen bir sistemdir.

Eęer HDMI giriři üzerinden izleme yapamıyorsanız bu her zaman projektörün düzgün řekilde çalışmadığı anlamına gelmez. HDCP uygulaması ile bazı durumlarda HDCP ile korunan belirli içeriklerin HDCP topluluęunun (Digital Content Protection, LLC) kararı/uygulaması sebebiyle gösterilmemesi söz konusu olabilir.

Video: Derin Renk; 8/10/12-bit, LipSync

Ses: LPCM; 2 kanala kadar, örnekleme hızı 32/44,1/48 kHz, örnekleme biti; 16/20/24-bit

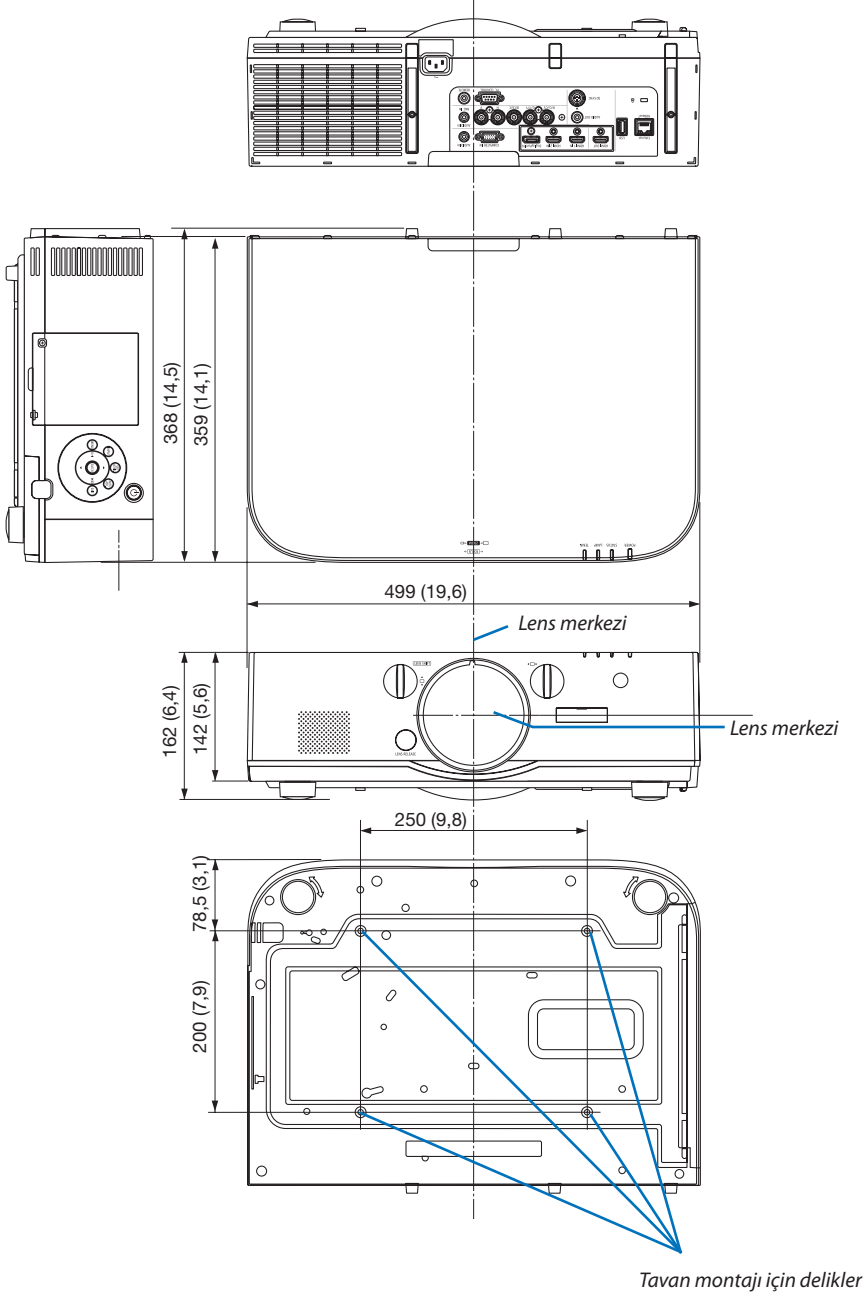
*6 95 ila 104°F (35 ila 40°C) – "Zorlamalı eko modu"

(PA621U/PA521U 33°C'den bařlayan sıcaklıklarda eko modunun ařamalarına geçecektir.)

• Bu özellikler ve ürünün tasarımı önceden haber verilmeksizin deęiřtirilebilir.

4 Kasa Boyutları

Ünite: mm (inç)



5 Kablo kapağını takma (ayrıca satılır)

Ayrı olarak satılan kablo kapağını (NP04CV) projektöre takma daha temiz görünüm için kabloları gizlemenize imkan sağlar.

⚠ DİKKAT

- Kablo kapağını taktıktan sonra, sağlanmış olan vidaları sıkmayı unutmayın. Aksi takdirde kablo kapağı düşebilir, kablo kapağı hasar görebilir ve olası yaralanmalara yol açabilir.
- Güç kablosunu kıvrarak kablo kapağının altına sokmayın. Bunu yapmak yangına yol açabilir.
- Kablo kapağına aşırı güç uygulamayın. Bunu yapmak kablo kapağına zarar verebilir, projektörün düşmesine ve yaralanmaya yol açabilir.

Montaj

Hazırlıklar:

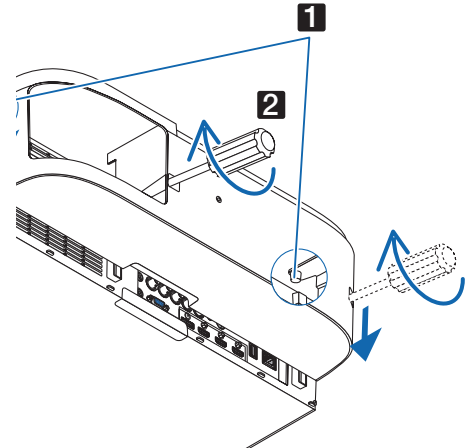
1. Güç kablosunu ve kabloları projektöre takın (bağlantı kabloları çizimde göz ardı edilmiştir).
2. Yıldız tornavida hazırlayın.

1. Kablo kapağının sol ve sağ kenarlarındaki iki yuvarlak çıkıntıyı projektörün altındaki oluklar ile hizalayın.

NOT: Güç kablosunun ve kabloların kablo kapağı tarafından sıkıştırılmamasına dikkat edin.

2. Kablo kapağı vidalarını saat yönünde çevirin.

- Vidaları sağlam şekilde sıkın.



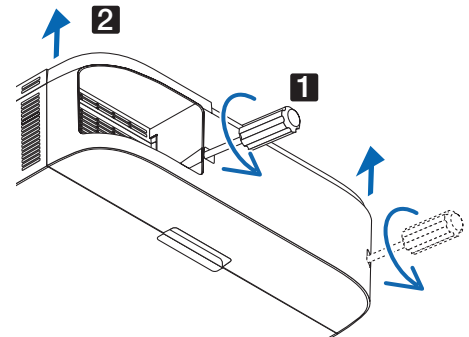
Çıkartma

1. Kablo kapağı vidasını gevşeyene kadar saat yönünün tersine çevirin.

- Bunu yaparken düşmesini önlemek için kablo kapağını tutun.
- Vida tamamen çıkmaz.

2. Kablo kapağını çıkarın.

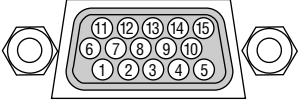
- Kablo kapağını biraz döndürün sonra kaldırın.



6 Ana konektörler için Pin atamaları ve sinyal adları

COMPUTER IN/ Komponent Giriş Konektörü (Mini D-Sub 15 Pimli)

Her pimin bağlantı ve sinyal seviyesi



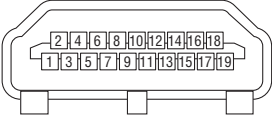
Sinyal Seviyesi

Video sinyali: 0,7Vp-p (Analog)

Senk sinyali : TTL seviyesi

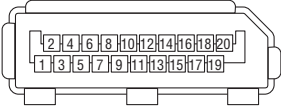
Pin No.	RGB Sinyal (Analog)	YCbCr Sinyali
1	Kırmızı	Cr
2	Yeşil veya Yeşilde Senk.	Y
3	Mavi	Cb
4	Toprak	
5	Toprak	
6	Kırmızı Toprak	Cr Toprak
7	Yeşil Toprak	Y Toprak
8	Mavi Toprak	Cb Toprak
9	Bağlantı Yok	
10	Senk Sinyal Toprak	
11	Bağlantı Yok	
12	Çift Yönlü DATA (SDA)	
13	Yatay Senk veya Bileşik Senk.	
14	Dikey Senk	
15	Veri Saati	

HDMI 1 IN/HDMI 2 IN Konektörü (A Tipi)

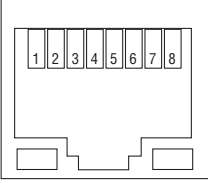


Pin No.	Sinyal	Pin No.	Sinyal
1	TMDS Data 2+	11	TMDS Saat Kalkanı
2	TMDS Data 2 Kalkanı	12	TMDS Saati-
3	TMDS Data 2-	13	CEC
4	TMDS Data 1+	14	Bağlantı Kesilmesi
5	TMDS Data 1 Kalkanı	15	SCL
6	TMDS Data 1-	16	SDA
7	TMDS Data 0+	17	DDC/CEC topraklama
8	TMDS Data 0 Kalkanı	18	+5 V güç kaynağı
9	TMDS Data 0-	19	Sıcak fiş algılama
10	TMDS Saati +		

DisplayPort IN Konektörü

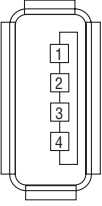


Pin No.	Sinyal	Pin No.	Sinyal
1	Ana bağlantı hattı 3-	11	Topraklama 0
2	Topraklama 3	12	Ana bağlantı hattı 0+
3	Ana bağlantı hattı 3+	13	Konfigürasyon 1
4	Ana bağlantı hattı 2-	14	Konfigürasyon 2
5	Topraklama 2	15	Ek kanal +
6	Ana bağlantı hattı 2+	16	Topraklama 4
7	Ana bağlantı hattı 1-	17	Ek kanal -
8	Topraklama 1	18	Sıcak fiş algılama
9	Ana bağlantı hattı 1+	19	Geri dön
10	Ana bağlantı hattı 0-	20	+3,3 V güç kaynağı

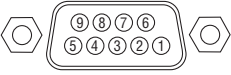
Ethernet/HDBase T Bağlantı Noktası (RJ-45)

Pin No.	Sinyal
1	TxD+/HDBT0+
2	TxD-/HDBT0-
3	RxD+/HDBT1+
4	Bağlantı Kesilmesi/HDBT2+
5	Bağlantı Kesilmesi/HDBT2-
6	RxD-/HDBT1-
7	Bağlantı Kesilmesi/HDBT3+
8	Bağlantı Kesilmesi/HDBT3-

* MM modellerde HDBaseT port desteklenmez.

USB-A Bağlantı Noktası (A Tipi)

Pin No.	Sinyal
1	V _{BUS}
2	D-
3	D+
4	Topraklama

PC CONTROL Bağlantı Noktası (D-Sub 9 Pimli)

Pin No.	Sinyal
1	Kullanılmayan
2	RxD sinyel verisi
3	TxD iletim verisi
4	Kullanılmayan
5	Topraklama
6	Kullanılmayan
7	RTS iletim talebi
8	CTS iletim izinli
9	Kullanılmayan

İletişim protokolü

7 Sorun Giderme

Bu bölüm projektörünüzü kurarken veya kullanırken karşılaşılabileceğiniz sorunları çözmenizde size yardımcı olur.

Gösterge Mesajları

Güç Göstergesi

Gösterge ekranı		Projektör durumu	Prosedür
Kapalı		Güç kapalı.	–
Yanıp sönüyor	Mavi (kısa yanıp sönme)	Gücü açmaya hazırlanıyor	Bir süre bekleyin.
	Mavi (uzun yanıp sönme)	Zamanlayıcı kapalı (etkin) Program zamanlayıcısı (kapanma zamanı etkin)	–
	Turuncu (kısa yanıp sönme)	Projektör soğutuyor	Bir süre bekleyin.
	Turuncu (uzun yanıp sönme)	Program zamanlayıcısı (açılma zamanı etkin)	
Yanan	Mavi	Güç Açık	–
	Kırmızı	Bekleme modu (NORMAL)	–
	Turuncu	Bekleme modu (HDBaseT BKLM. MODU)*1	–

*1 MM modeller için [AĞ BEKLEMESİ]'ne ayarlayın.

Durum Göstergesi

Gösterge ekranı		Projektör durumu	Prosedür
Kapalı		Problem yok, veya bekleme modu	–
Yanıp sönüyor	Kırmızı (1'lik döngüler)	Kapak sorunu	Lamba kapağı düzgün takılmamış. Düzgün şekilde takın. (→ Sayfa 180)
	Kırmızı (4'lük döngüler)	Fan sorunu	Soğutma fanı dönmeyi durdurdu. Onarımlar için NEC projektör müşteri destek merkezi ile görüşün.
Yanıp sönüyor	Turuncu	Ağ çakışması	Projektörün dahili LAN bağlantısı ve kablosuz LAN bağlantısını aynı anda aynı ağa bağlamak mümkün değildir. Projektörün dahili LAN bağlantısı ve kablosuz LAN bağlantısını aynı anda bağlamak için bunları farklı ağlara bağlamalısınız.
Yanan	Yeşil	BEKLEME MODU uyku modunda*2	–
	Turuncu	Projektör tuş kilidi modundayken düğmeye basıldı	Projektörün tuşları kilitli. Projektörü çalıştırmak için ayar iptal edilmelidir. (→ Sayfa 119)
		Projektörün ID numarası ve uzaktan kumandanın ID numarası eşleşmiyor	Kontrol Kimliklerini kontrol edin. (→ Sayfa 120)

*2 Uyku modu bekleme moduna bağlı olan işlevsel sınırlamaların kalktığı moddur.

Lamba Göstergesi

Gösterge ekranı		Projektör durumu	Prosedür
Kapalı		Lamba kapalı.	–
Yanıp sönüyor	Yeşil	Aydınlatma başarısız olduktan sonra lambayı tekrar yakmaya hazırlanıyor	Bir süre bekleyin.
	Kırmızı	Lamba değiştirme nezaket dönemi	Lamba hizmet ömrünün sonuna geldi ve şimdi değiştirme nezaket dönemi içinde (100 saat). Lambayı en kısa sürede değiştirin. (→ sayfa 178)
	Kırmızı (6'lık döngüler)	Lamba yanmıyor	Lamba yanmadı. En az 1 dakika bekleyin ve sonra gücü geri açın. Lamba hala yanmıyorsa, NEC projektör müşteri destek merkezi ile temasa geçin.
Yanan	Kırmızı	Lamba kullanım süresi aşıldı	Lamba kullanım süresini aştı. Projektörün gücü lamba değiştirilene kadar açılmayacaktır. (→ sayfa 178)
	Yeşil	Lamba yanık	–

Sıcaklık Göstergesi

Gösterge ekranı		Projektör durumu	Prosedür
Kapalı		Problem yok	
Yanıp sönüyor	Kırmızı (2'lik döngüler)	Sıcaklık problemi	Sıcaklık koruyucu aktifleştirildi. Oda sıcaklığı yüksekse, projektörü daha serin bir yere taşıyın. Sorun hala devam ediyorsa, NEC projektör müşteri destek merkezi ile temasa geçin.
Yanan	Turuncu	Yüksek çevre sıcaklığı	Ortam sıcaklığı yüksek. Oda sıcaklığını düşürün.

Sıcaklık koruyucu aktifleştirildiyse

Projektörün iç ısısı anormal şekilde yükselirse, lamba kapanır ve sıcaklık göstergesi yanıp sönmeye başlar (tekrarlı şekilde 2 kez).

Projektörün sıcaklık koruyucusu eş zamanlı şekilde etkinleşmiş olabilir ve projektörün gücü kapanır.

Bu olduğu takdirde şunları yapın:

- Güç kablosunu prizden çekin.
- Çevre sıcaklığının yüksek olduğu bir yerde kullanılıyorsa, projektörü daha serin bir yere taşıyın.
- Havalandırma deliklerinde toz varsa temizleyin. (→ sayfa 174 ve 177)
- Projektörün iç ısısının düşmesi için 1 saat kadar bekleyin.

Sık Karşılaşılan Sorunlar ve Çözümleri

(→ “Güç/Durum/Lamba Göstergesi” sayfa 270.)

Sorun	Şu Öğeleri Kontrol Edin
Açılmıyor veya kapanmıyor	- Güç kablosunun takılı olduğundan ve projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki güç düğmesine basılmış olduğundan emin olun. (→ sayfa 15, 16) - Lamba kapağının doğru takıldığından emin olun. (→ sayfa 180) - Projektörün aşırı ısınmamasını kontrol edin. Eğer projektörün çevresindeki havalandırma yeterli değilse veya projektörü kullandığınız oda sıcaksa projektörü daha serin bir yere götürün. - Lamba kullanım ömrü sonuna geldikten sonra projektörü 100 saat daha kullanıp kullanmadığınızı kontrol edin. Böyle olduğunda, lamba değiştirilmelidir. Lambayı değiştirdikten sonra kullanılan lamba saatini sıfırlayın. (→ sayfa 131) - Lamba ışık vermiyor olabilir. Bir dakika bekleyin ve sonra tekrar açın. - Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlanmalıdır. Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yapmadan projektörü yaklaşık 5500 feet/1700 metre veya yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde birkaç dakika bekleyin ve projektörü açın. (→ sayfa 112) - Lamba kapatıldıktan hemen sonra projektör çalıştırıldığında fanlar herhangi bir görüntü olmaksızın belli bir süre çalışır ve bundan sonra projektör görüntüyü yansıtır. Biraz bekleyin.
Kapanacaktır	[ZAMANLAYICI KAPALI], [OTOMATİK KAPANMA] veya [PROGRAM ZAMANLAYICISI] ayarının kapalı olduğundan emin olun. (→ sayfa 115, 130)
Görüntü Yok	- Uygun girişin seçilip seçilmediğini kontrol edin. (→ sayfa 18) Eğer hala resim yoksa, GİRİŞ düğmesine veya giriş düğmelerinden birine tekrar basın. - Kabloların doğru takıldığından emin olun. - Parlaklık ve kontrastı ayarlamak için menüleri kullanın. (→ sayfa 91) - Lens kapağının açık olduğundan emin olun. (→ sayfa 16) - Menüden [SIFIRLA] kullanılarak ayarları veya ayarlamaları fabrika ayarlarına döndürün. (→ sayfa 131) - Güvenlik fonksiyonu etkinse kayıtlı anahtar kelimenizi girin. (→ sayfa 38) - HDMI giriş veya DisplayPort sinyali gösterilemiyorsa, şunları deneyin. - Bilgisayarınızın ekran kartının sürücüsünü yeniden kurun veya güncellenmiş bir sürücü kullanın. - Sürücünüzü yeniden kurmak veya güncellemek için, bilgisayarınız veya ekran kartınızla birlikte verilen kullanma kılavuzuna bakın ya da bilgisayar üreticinizin destek merkezi ile temasa geçin. - Güncellenmiş sürücüyü veya işletim sistemini kendi sorumluluğunuzda kurun. - Bu kurulumdan kaynaklanabilecek hiç bir sorun ve arızadan sorumlu değildir. - HDBaseT modeller için, HDBaseT iletim cihazına bağlı olarak sinyaller desteklenmiyor olabilir. Ayrıca, RS232C arabirimi desteklenmiyor olabilir. - Bilgisayar, BNC ve BNC (CV) gibi her bir giriş konektöründen gelen kompozit video sinyali ve BNC (Y/C) giriş konektöründen gelen S-video sinyali, bu projektörün HDMI OUT Konektöründen çıkış yapmaz. - Projektör ve dizüstü bilgisayar bağlantısı projektör bekleme modundayken ve dizüstü PC açılmadan önce yapılmalıdır. Çoğu durumda dizüstü PC'nin çıkış sinyalleri açılmadan önce projektöre bağlanmadıkça açık hale gelmez. * Eğer uzaktan kumandanızı kullanırken ekrandaki görüntü kaybolursa, bunun sebebi bilgisayarın ekran koruyucusu veya güç yönetimi yazılımı olabilir. - Ayrıca bkz. sayfa 274.
Resim aniden karardı	Projektörün çok yüksek ortam sıcaklığı sebebiyle Forced ECO (Zorunlu EKO) modunda olmadığından emin olun. Eğer durum buysa, projektörün iç sıcaklığını düşürmek amacıyla [FAN MODU] için [YÜKSEK] seçin. (→ sayfa 112)
Renk tonu veya ton sıra dışı	[DUVAR RENGİ] için uygun rengin seçilip seçilmediğini kontrol edin. Eğer değilse uygun seçeneği seçin. (→ sayfa 112) [RESİM] içinden [TON] ayarını yapın. (→ sayfa 92)
Görüntü ekrana kare değil	- Ekran açısını iyileştirmek için projektörü yeniden konumlandırın. (→ sayfa 20) - Trapezoid bozulduğunda [GEOMETRİK DÜZELTME] uygulayın. (→ sayfa 102)
Resim bulanık	- Netlik ayarı yapın. (→ sayfa 22) - Ekran açısını iyileştirmek için projektörü yeniden konumlandırın. (→ sayfa 20) - Projektör ve ekran arasındaki mesafenin lensin ayar aralığı içinde olduğundan emin olun. (→ sayfa 253) - Lens garanti edilen aralığın dışında bir miktarda kaydırıldı mı? (→ sayfa 257) - Eğer projektör soğukken sıcak bir odaya getirilmiş ve açılmış ise lenste yoğunlaşma olabilir. Bu olduğu takdirde lensteki yoğunlaşma kaybolana kadar projektörü bekletin.
Ekranda titremeler var	Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1700 metre veya daha düşük irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] dışındaki ayarlara ayarlanmalıdır. Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yaparak projektörü yaklaşık 5500 feet/1700 metreden düşük irtifalarda kullanmak lambanın aşırı soğumasına ve bu sebepten dolayı görüntülerin titremesine yol açabilir. [FAN MODU] [OTOMATİK] olarak ayarlayın. (→ sayfa 112)
Görüntü dikey, yatay veya her iki yönde de kayıyor	- Bilgisayarın çözünürlük ve frekansını kontrol edin. Görüntülemeye çalıştığınız çözünürlüğün projektör tarafından desteklendiğinden emin olun. (→ sayfa 259) [GÖRÜNTÜ SEÇEN.] içindeki Yatay/Dikey ile bilgisayar görüntüsünü manuel olarak ayarlayın. (→ sayfa 94)

Sorun	Şu Öğeleri Kontrol Edin
Uzaktan kumanda çalışmıyor	- Yeni pilleri takın. (→ sayfa 12) - Siz ve projektör arasında engel olmadığından emin olun. - Projektörden en fazla 40 m/1575 inç mesafede durun. (→ sayfa 13) - Projektörün uzaktan kumandasını kullanarak bilgisayar fare işlemlerini gerçekleştirmek için, opsiyonel fare alıcısını bilgisayara takın. (→ sayfa 33)
Gösterge yanıyor veya yanıp sönüyor	Bkz. GÜÇ/DURUM/LAMBA Göstergesi. (→ sayfa 270)
RGB modunda çapraz renk	- Projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki OTOMATİK AYAR düğmesine basın. (→ sayfa 26) - Menü içindeki [GÖRÜNTÜ SEÇEN.] içindeki [SAAT]/[FAZ] ile bilgisayar görüntüsünü manuel olarak ayarlayın. (→ sayfa 93)

Daha fazla bilgi için satıcınızla görüşün.

Resim yoksa veya resim düzgün görüntülenmiyorsa.

- Projektör ve PC için güç açma süreci.

Projektör ve dizüstü bilgisayar bağlantısı projektör bekleme modundayken ve diz üstü PC açılmadan önce yapılmalıdır. Çoğu durumda dizüstü PC'nin çıkış sinyalleri açılmadan önce projektöre bağlanmadıkça açık hale gelmez.

NOT: Mevcut sinyalin yatay frekansını Bilgi altındaki projektör menüsünden kontrol edebilirsiniz. Eğer "0 kHz" gösteriyorsa, bunun anlamı bilgisayardan sinyal gelmemesidir. (→ sayfa 134 veya sonraki adıma geçin)

- Bilgisayarın harici ekranını etkinleştirme.

Dizüstü PC'nin ekranında görüntü olması bunu çıkış sinyali olarak projektöre gönderdiği anlamına gelmez. PC uyumlu dizüstü bilgisayar kullanırken, fonksiyon tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır. Genellikle, "Fn" tuşu ile birlikte 12 fonksiyon tuşundan biri harici ekranı açar veya kapatır. Örneğin NEC dizüstü bilgisayarlarda Fn + F3, Dell dizüstü bilgisayarlarda Fn + F8 tuş kombinasyonları harici ekran seçimini değiştirir.

- Bilgisayardan standart olmayan sinyal

Eğer dizüstü PC'den gelen sinyal endüstri standardı değilse, yansıtılan görüntü doğru gösterilmeyebilir. Bu olduğunda, projektörü kullanırken dizüstü PC'nin LCD ekranını devre dışı bırakın. Her dizüstü bilgisayarın lokal LCD ekranlarını devre dışı bırakmak/tekrar devreye almak için farklı metotları vardır. Ayrıntılı bilgi için bilgisayarınızın dokümantasyonuna bakın.

- Mac kullanırken görüntü hatalı görüntüleniyor

Projektör ile bir Mac kullanırken Mac adaptörünün (projektör ile birlikte verilmemektedir) DIPswitch ayarını çözünürlüğüne göre ayarlayın. Ayarladıktan sonra, değişikliğin etkili olması için Mac'i yeniden başlatın.

Mac ve projektör tarafından desteklenenler dışındaki ekran modlarını ayarlamak için Mac adaptörü üzerindeki DIP switch'i değiştirmek görüntüyü biraz kaydırabilir veya hiç bir şey görüntülenmeyebilir. Bu olduğu takdirde DIP switch 13" sabit moda alınmalı ve Mac yeniden başlatılmalıdır. Bundan sonra DIP switch'leri görüntülenebilir bir moda getirin ve Mac'i tekrar başlatın.

NOT: Mini D-Sub 15-pin konektörü olmayan MacBook için Apple Computer tarafından üretilen Video Adaptör kablosu gereklidir.

- MacBook üzerinden Yansıma

- * Projektörü MacBook ile birlikte kullanırken, MacBook için "yansıma" kapalı olarak ayarlanmadıkça 1024 × 768 seçilemez. Yansıma için Mac bilgisayar ile birlikte verilen kullanıcı kılavuzuna bakın.

- Mac ekranında klasörler ve simgeler gizli

Klasörler ve simgeler ekranda görünmüyor. Bu olduğu takdirde Apple menüsünden [Görünüm] → [Düzenle] seçin ve simgeleri düzenleyin.

8 PC Kontrol Kodları ve Kablo Bağlantısı

PC Kontrol Kodları

Fonksiyon	Kod Verisi								
GÜÇ AÇIK	02H	00H	00H	00H	00H	02H			
GÜÇ KAPALI	02H	01H	00H	00H	00H	03H			
GİRİŞ SEÇİMİ HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H	
GİRİŞ SEÇİMİ HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A2H	AAH	
GİRİŞ SEÇİMİ DisplayPort	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A6H	AEH	
GİRİŞ SEÇİMİ BNC	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH	
GİRİŞ SEÇİMİ BNC(CV)	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH	
GİRİŞ SEÇİMİ BNC(Y/C)	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H	
GİRİŞ SEÇİMİ BİLGİSAYAR	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H	
GİRİŞ SEÇİMİ HDBaseT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H	
RESİM SESSİZ AÇIK	02H	10H	00H	00H	00H	12H			
RESİM SESSİZ KAPALI	02H	11H	00H	00H	00H	13H			
SES SESSİZ AÇIK	02H	12H	00H	00H	00H	14H			
SES SESSİZ KAPALI	02H	13H	00H	00H	00H	15H			

NOT: Gerekli olduğu takdirde PC Kontrol Kodlarının tam listesi için satıcınızla görüşün.

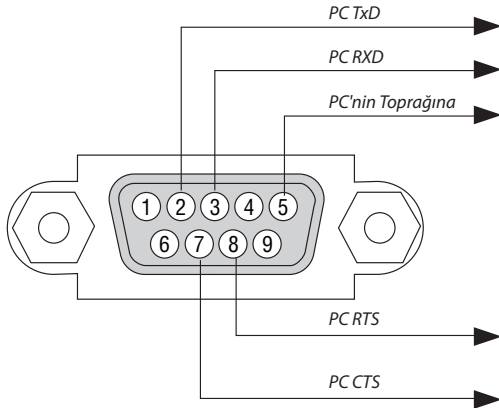
Kablo Bağlantısı

Haberleşme Protokolü

Baud hızı 38400 bps
 Veri uzunluğu 8 bit
 Parite Parite yok
 Stop bit Bir bit
 X açık/kapalı Yok
 Haberleşme prosedürü Tam dubleks

NOT: Ekipmana bağlı olarak, uzun kablolarda daha düşük baud hızı önerilebilir.

PC Kontrol Konektörü (D-SUB 9P)



NOT 1: Pinler 1, 4, 6 ve 9 kullanılmaz.

NOT 2: "Göndermek için İste" ve "Göndermek için Sil" jumperi kablo bağlantısını basitleştirmek için kablunun her iki ucundadır.

NOT 3: Uzun kablo kullanıldığında projektör menüleri içinden haberleşme hızını 9600 bps olarak ayarlamak önerilir.

9 Sorun Giderme Kontrol Listesi

Satıcınız veya servis personeli ile görüşmeden önce, onarım gerektiğinden emin olmak için aşağıdaki listeyi kontrol ettiğinizden emin olun, ayrıca kullanıcı kılavuzunuzdaki "Sorun giderme" bölümüne de bakın. Aşağıdaki kontrol listesi sorununuzu daha etkin şekilde çözmenize yardımcı olacaktır.

* Kontrol için bu sayfayı ve sonraki sayfayı yazdırın.

Oluşma sıklığı ☐ her zaman ☐ bazen (Ne sıklıkta? _____) ☐ diğer (_____)

Güç

- | | |
|--|--|
| ☐ Güç yok (GÜÇ göstergesi mavi yanmıyor). Ayrıca bkz. "Durum Göstergesi (DURUM)". <ul style="list-style-type: none"> ☐ Güç kablosunun fişi prize tam olarak oturmuş. ☐ Lamba kapağı doğru takılmış. ☐ Lamba değişimi sonrasında Kullanılan Lamba Saati (lamba çalışma saati) sıfırlandı. ☐ GÜÇ düğmesini basılı tutmanıza rağmen güç yok. | ☐ Çalışma sırasında kapanma. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Güç kablosunun fişi prize tam olarak oturmuş. ☐ Lamba kapağı doğru takılmış. ☐ [OTOMATİK KAPANMA] kapalı (sadece [OTOMATİK KAPANMA] işlevine sahip modellerde). ☐ [ZAMANLAYICI KAPALI] kapalı (sadece [ZAMANLAYICI KAPALI] fonksiyonlu modellerde). |
|--|--|

Video ve Ses

- | | |
|--|---|
| ☐ PC veya video ekipmanınızdan projektöre görüntü gelmiyor. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Projektörü önce PC'ye bağlayıp sonra PC'yi açmış olmanıza rağmen hala görüntü yok. ☐ Dizüstü PC'nizin sinyalini projektöre gönderme. <ul style="list-style-type: none"> • <i>Fonksiyon tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır. Genellikle, "Fn" tuşu ile birlikte 12 fonksiyon tuşundan biri harici ekranı açar veya kapatır.</i> ☐ Görüntü yok (mavi veya siyah fon, görüntü yok). ☐ OTOMATİK AYAR düğmesine basmanıza rağmen hala değişmiyor. ☐ Projektör menüsünden [SIFIRLA] gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor. ☐ Güç kablosu'nun fişi prize tam olarak oturmuş ☐ Ekranda bir mesaj belirir.
(_____) ☐ Projektöre bağlı olan kaynak etkin ve kullanılabilir. ☐ Parlaklık ve/veya kontrastı ayarlamınıza rağmen hala görüntü yok. ☐ Giriş kaynağının çözünürlük ve frekansı projektör tarafından desteklenir. | ☐ Görüntünün bir kısmı kayıp. <ul style="list-style-type: none"> ☐ OTOMATİK AYAR düğmesine basmanıza rağmen hala değişmiyor. ☐ Projektör menüsünden [SIFIRLA] gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor. |
| ☐ Görüntü çok karanlık. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Parlaklık ve/veya kontrastı ayarlamınıza rağmen hala değişmiyor. | ☐ Görüntü dikey veya yatay yönde kaymış. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Yatay ve dikey pozisyonlar bilgisayar sinyalinde düzeltildi. ☐ Giriş kaynağının çözünürlük ve frekansı projektör tarafından desteklenir. ☐ Bazı pikseller kayıp. |
| ☐ Görüntü bozuk. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Görüntü trapezoidal beliriyor ([KİLİTTAŞI] ayarlama yapmanıza rağmen değişmiyor). | ☐ Görüntü titriyor. <ul style="list-style-type: none"> ☐ OTOMATİK AYAR düğmesine basmanıza rağmen hala değişmiyor. ☐ Projektör menüsünden [SIFIRLA] gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor. ☐ Bilgisayar sinyalinde görüntü titriyor veya renk kayması var. ☐ [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] yerine [OTOMATİK] yapıldığı halde hala değişmiyor. |
| | ☐ Görüntü bulanık veya net değil. <ul style="list-style-type: none"> ☐ PC'de sinyalin çözünürlüğünü kontrol etmenize ve projektörün doğal çözünürlüğüne değiştirmenize rağmen hala değişmiyor. ☐ Netleme yapmanıza rağmen hala değişmiyor. |
| | ☐ Ses yok. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Ses kablosu projektörün ses girişine düzgün şekilde bağlı. ☐ Ses seviyesini ayarlamınıza rağmen hala değişmiyor. ☐ AUDIO OUT (SES ÇIKIŞ) ses ekipmanınıza bağlı (sadece AUDIO OUT (Ses Çıkış) konektörüne sahip ekipmanlarda). |

Diğer

- | | |
|---|---|
| ☐ Uzaktan kumanda çalışmıyor. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Projektörün sensörü ile uzaktan kumanda arasında hiç bir engel yok. ☐ Projektör kızılötesi uzaktan kumanda kontrollerini bozabilecek floresan ışık yakınına konulmuş. ☐ Piller yeni ve ters takılmamış. | ☐ Projektör kasası üzerindeki düğmeler çalışmıyor (sadece [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] fonksiyonuna sahip modellerde) <ul style="list-style-type: none"> ☐ Menüden [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] açılmamış veya devre dışı. ☐ En az 10 saniye boyunca EXIT düğmesine basmanıza rağmen değişmiyor. |
|---|---|

Aşağıdaki boşluğa sorununuzu ayrıntılı biçimde yazın.

Projektörün kullanıldığı uygulama ve ortam ile ilgili bilgi

Projektör

Model numarası:

Seri No.:

Satın alma tarihi:

Lamba çalışma süresi (saat):

Eko Modu:

☐ KAPALI ☐ AÇIK

Giriş sinyali ile ilgili bilgi:

Yatay senk. frekansı [] kHz

Dikey senk. frekansı [] Hz

Senk. polaritesi H ☐ (+) ☐ (–)

V ☐ (+) ☐ (–)

Senk tipi

☐ Ayrı ☐ Kompozit

☐ Yeşilde Senk

DURUM göstergesi:

Sürekli yanan ışık

☐ Turuncu ☐ Yeşil

Yanıp sönen ışık

[] döngü

Uzaktan kumanda model numarası:

Kurulum ortamı

Ekran boyutu : inç

Ekran tipi: ☐ Mat beyaz ☐ Boncuklu ☐ Polarizasyon

☐ Geniş Açı ☐ Yüksek Kontrast

Atış mesafesi : feet/inç/m

Yönlendirme: ☐ Tavana montaj ☐ Masaüstü

Elektrik prizi bağlantısı:

☐ Doğrudan prize bağlı

☐ Uzatma kablosuna veya başka bir şeye bağlı (bağlı olan ekipman sayısı _____)

☐ Uzatma kablosu makarasına veya başka bir şeye bağlı (bağlı olan ekipman sayısı _____)

Bilgisayar

Üretici:

Model numarası:

Dizüstü PC ☐ / Masaüstü ☐

Doğal çözünürlük:

Yenileme oranı:

Video adaptörü:

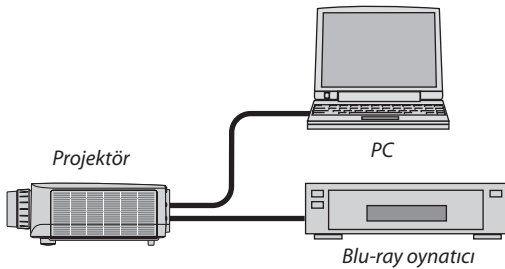
Diğer:

Video ekipmanı

VCR, Blu-ray oynatıcı, Video kamera, Video oyunu veya diğerleri

Üretici:

Model numarası:



Sinyal kablosu

NEC standart veya diğer üreticinin kablosu?

Model numarası:

Uzunluk:

inç/m

Dağıtım yükseltici

Model numarası:

Değiştirici

Model numarası:

Adaptör

Model numarası:

⑩ PROJEKTÖRÜNÜZÜ KAYIT ETTİRİN! (Birleşik Devletler'de, Kanada'da ve Meksika'da yaşayanlar için)

Lütfen yeni projektörünüzü kaydetmek için bir kaç dakika ayırın. Bu sizin sınırlı parça, çalışma garantisi ve InstaCare servis programınızı aktive edecektir.

Web sitemizi ziyaret edin; www.necdisplay.com, support center/register product (destek merkezi/ürün kaydet)'i tıklayın ve doldurulmuş formunuzu online gönderin.

Formunuzu aldıktan sonra endüstri lideri NEC Display Solutions of America, Inc'den , hızlı, güvenilir garanti ve servis programları avantajını almak için gerek duyacağınız tüm detayları içeren bir teyid mektubu göndereceğiz.

NEC