

Projektör***PX750U/PX700W/PX800X***

Kullanıcı Kılavuzu**Model No.**

NP-PX750U, NP-PX750UG, NP-PX700W, NP-PX700WG, NP-PX800X, NP-PX800XG

- Projektörün etiketinde belirtilmiş olan projektörü Model Numarası sırasıyla NP-PX750U, NP-PX750UG, NP-PX700W, NP-PX700WG, NP-PX800X ve NP-PX800XG şeklindedir. Aksi belirtilmedikçe her model sırasıyla PX750U, PX700W ve PX800X olarak belirtilir.

- DLP ve BrilliantColor Texas Instruments'in ticari markalarıdır.
- Macintosh, Mac OS X ve PowerBook, Apple Inc'in ABD ve diğer ülkelerde tescil edilmiş ticari markalarıdır.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework ve PowerPoint Microsoft Corporation'ın Birleşik Devletler ve/veya diğer ülkelerdeki tescilli ticari markaları veya ticari markalarıdır.
- MicroSaver ACCO Brands'in bir bölümü olan Kensington Computer Products Group'un tescilli ticari markasıdır.
- Adobe, Adobe PDF, Adobe Reader ve Acrobat ABD ve/veya diğer ülkelerde Adobe Systems Incorporated'ın tescilli ticari markaları veya ticari markalarıdır.
- Virtual Remote Tool WinI2C/DDC kitaplığını kullanır, © Nicomsoft Ltd.
- HDMI, HDMI Logosu ve High-Definition Multimedia Interface Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde HDMI Licensing LLC'nin ticari markası veya tescilli ticari markasıdır.



- DisplayPort ve DisplayPort Compliance Logosu Video Electronics Standards Association'a ait ticari markalardır.



- Trademark PJLink Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde ve bölgelerde ticari marka hakları için uygulanan bir ticari markadır.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance® ve Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® Wi-Fi Alliance'in tescilli ticari markalarıdır.
- Blu-ray Blu-ray Disc Association'ın ticari markasıdır
- CRESTRON ve ROOMVIEW Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde Crestron Electronics, Inc.'in tescilli ticari markalarıdır.
- Bu kullanıcı kılavuzunda bahsedilen diğer ürün ve şirket isimleri kendileri ile ilgili hak sahiplerinin ticari markaları veya tescilli ticari markaları olabilirler.

NOTLAR

- (1) Bu kullanıcı kılavuzunun içindekiler izin alınmadığı takdirde kısmen veya tamamen tekrar basılamaz.
- (2) Bu kullanıcı kılavuzunun içindekiler önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.
- (3) Bu kullanıcı kılavuzu büyük dikkat gösterilerek hazırlanmıştır, bununla birlikte yanlış olabilecek noktalar, hatalar veya atlanmış yerler için lütfen bizimle temasa geçin.
- (4) Madde 3'ten bağımsız olarak, NEC Projektörün kullanımından kaynaklanabilecek kar kayıpları veya diğer konularda hiç bir sorumluluk kabul etmez.

Önemli Bilgi

Güvenlik Uyarıları

Uyarılar

NEC projektörünüzü kullanmadan önce bu kılavuzu dikkatle okuyun ve gelecekte referans olması için saklayın.

DİKKAT



Güç düğmesini kapatın ve fişi prizden çektiğimize emin olun.
Elektrik prizi ekipmana mümkün olduğunca yakın olmalı ve kolaylıkla erişilebilir olmalıdır.

DİKKAT



ELEKTRİK ÇARPMASI TEHLİKESİ OLDUĞUNDAN KASAYI AÇMAYIN.
İÇERİDE YÜKSEK VOLTAJLI BİLEŞENLER BULUNMAKTADIR.
SERVİS İÇİN YETKİLİ SERVİS PERSONELİNE BAŞVURUN.



Bu sembol, kullanıcıyı cihazın içindeki izole edilmemiş voltajın elektrik çarpmasına yetecek büyüklükte olduğu konusunda uyarır. Bu yüzden, cihazın içerisindeki herhangi bir parçaya temas etmek tehlikelidir.



Bu sembol, kullanıcıyı bu cihazın kullanımı ve bakımı ile ilgili önemli belgelerin pakete dahil olduğu konusunda bilgilendirir.

Sorun yaşamamak için bilgiler dikkatle okunmalıdır.

UYARI: YANGIN VEYA ŞOKA SEBEP OLMAMAK İÇİN, CİHAZ YAĞMUR YA DA NEME MARUZ KALMAMALIDIR.

BU ÜNİTENİN FİŞİNİ TÜM UÇLAR TAM OLARAK OTURMADIĞI TAKDİRDE BİR UZATMA KABLOSU YA DA BAŞKA PRİZDE KULLANMAYIN.

DOC Uyumluluk Bildirimi (sadece Kanada için)

Bu B Sınıfı dijital cihaz, Kanada İnterferans Yaratan Cihazlar Yönetmeliğinin tüm gereksinimlerini karşılamaktadır.

Makine Gürültü Bilgisi Yönetmeliği - 3. GPSGV,

En yüksek ses basın seviyesi EN ISO 7779 ile uyumlu şekilde 70 dB (A) altındadır.

Kullanılmış ürünlerinizin atılması



AB genelinde, her Üye Devlet'te uygulanan yasa, atıl elektrik ve elektronik ürünlerden işareti (soldaki) taşıyanların normal ev atıklarından ayrı olarak atılmasını gerektirir. Bu projektörleri, bunların elektrikli aksesuarlarını ve lambalarını içermektedir. Bu gibi ürünlerin atılması sırasında, lütfen yerel yetkililerin talimatlarına uyun ve/veya ürünü satın aldığınız mağazadan bilgi isteyin.

Kullanılmış ürünler toplandıktan sonra tekrar kullanılır ve uygun şekilde geri dönüşümleri sağlanır. Bu çaba atıkları azaltmamızda bize yardımcı olmasının yanında cıva içeren lambaların insan sağlığı ve çevreye negatif etkisini en az düzeye indirmektedir.

Elektrikli ve elektronik ürünler üzerinde işaret şu andaki Avrupa Birliği Üyesi Ülkelerde geçerlidir.

UYARI



- Projektör hasarlıysa, soğutma sıvıları iç kısımdan dışarı akabilir. Böyle bir durumda, projektöre giden AC kaynağını hemen kapatın ve satıcınızı arayın. Soğutma sıvısına DOKUNMAYIN ve İÇMEYİN. Soğutma sıvılarının yutulması veya göze temas etmesi durumunda, lütfen derhal tıbbi destek alın. Soğutma sıvısına elinizle dokunduğunuz takdirde, elinizi akan suyun altında iyice yıkayın.

KALİFORNİYA'DA YAŞAYANLAR İÇİN UYARI:

Bu ürünle birlikte verilen kabloların kullanılması kurşuna maruz kalmanıza sebep olacaktır, bu madde Kaliforniya Eyaletinde doğum kusurlarına veya diğer üreme sorunlarına yol açtığı belirlenmiş bir kimyasaldır. KULLANDIKTAN SONRA ELLERİNİZİ YIKAYIN.

RF İnterferansı (sadece ABD için)**UYARI**

Federal Haberleşme Komisyonu bu üniteye NEC Display Solutions of America, Inc. tarafından bu kılavuzda belirtilenler dışında modifikasyon veya değişiklik yapılmasına izin VERMEMEKTEDİR. Bu hükümet yönetmeliğine uyulmaması bu ekipmanı kullanma hakkını geçersiz kılabilir. Bu cihaz test edilmiş ve FCC Kuralları bölüm 15'e giren B Sınıfı dijital aygıt limitlerine uygun olduğu saptanmıştır. Bu limitler, ekipman ev ortamında çalıştırılırken zararlı interferansa karşı kayda değer bir koruma sağlamaları için tasarlanmıştır. Bu cihaz radyo frekans enerjisi yaratır, kullanır ve yayabilir ve eğer talimatlara uygun olarak kurulmaz ve kullanılmazsa radyo iletişimine zararlı interferans yaratabilir. Bununla birlikte, belirli bir kurulumda interferans olmayacağını garanti yoktur.

Eğer bu cihaz, radyo veya televizyon alımına cihazın açılması ve kapatılması ile belirlenebilen zararlı interferansa sebep olursa, kullanıcı interferansı aşağıdaki önlemlerden bir veya birkaçı ile düzeltmeyi deneyebilir.

- Alıcı antenin yönünü veya yerini değiştirin.
- Alıcı ile cihaz arasındaki mesafeyi artırın.
- Cihazı, alıcının bağlı olduğu devrenin dışında bir devreye bağlı bir prize takın.
- Yardım için satıcınıza veya deneyimli bir radyo/TV teknisyenine başvurun.

Sadece İngiltere için: İngiltere'de bu monitörle birlikte, BS onaylı, Siyah (beş amper) sigortalı fişi olan güç kablosu kullanın. Eğer monitörün içinden güç kablosu çıkmadıysa satıcınıza başvurun.

Önemli Güvenlik Bilgileri

Bu güvenlik talimatları projektörünüzün uzun ömürlü olmasını sağlar, yangın ve şok tehlikelerini önler. Lütfen bunları dikkatle okuyun ve tüm uyarılara uyun.

**Kurulum**

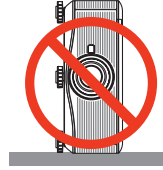
- Projektörü aşağıdaki yerlere koymayın:
 - dengesiz taşıyıcı, sehpa veya masa.
 - su, banyo veya nemli odaların yakını.
 - doğrudan güneş ışığı alan yerler, ısıtıcıların yakını veya ısı yayan cihazların yakını.
 - tozlu, dumanlı veya buharlı ortamlarda
 - kağıt veya giysi, kilim ya da halı üstünde.
- Eğer projektörü tavana monte etmek istiyorsanız:
 - Projektörü kendiniz monte etmeye çalışmayın.
 - Projektör düzgün şekilde çalışması ve yaralanma riskinin azaltılması için kalifiye teknisyen tarafından monte edilmelidir.
 - Buna ek olarak, tavan projektörü taşıyacak kadar sağlam olmalı ve montaj yerel bina kurallarına uygun şekilde yapılmalıdır.
 - Daha fazla bilgi için lütfen satıcınızla temasa geçin.

UYARI

- Projektör açıkken lensi lens kapağı veya benzer bir şey ile kapatmayın. Bunu yapmak ışık çıkışından yayılan ısı sebebiyle kapağın erimesine yola açabilir.
- Isıdan kolayca etkilenen nesneleri projektörün lensinin önüne koymayın. Koyduğunuz takdirde nesne ışık çıkışından yayılan ısı sebebiyle eriyebilir.

**Yön ve Fan Modu**

- Projektörü sola veya sağa eğmeyin. Bunu yapmak arızaya yol açabilir. Yukarı veya aşağı eğim açısında bir sınır yoktur. Montaj açısına göre [FAN MODU] için uygun seçeneği seçin.
- Projektörün yönünü veya montaj açısını değiştirirken [FAN MODU] [AYAR] seçeneğini de değiştirin. Bunun yapılmaması ürünün arızalanmasına yol açabilir. (→ sayfa 120, 121, 126)

**⚠ Yangın ve Şok Uyarıları ⚡**

- Yeterli havalandırma olduğundan, havalandırmaların tıkanarak projektör içinde ısı birikimine yol açılmadığından emin olun. Projektörünüz ile duvar arasında minimum mesafe olmalıdır. (→ sayfa vi)
- Kabinin arkasındaki havalandırma çıkışına dokunmaya çalışmayın, projektör açıkken ve kapatıldıktan hemen sonra burası ısınabilir. Projektörün normal çalışması sırasında projektör GÜÇ düğmesi veya AC güç kaynağının çekilmesi ile kapatıldığında projektör geçici olarak ısınabilir. Projektörü taşıırken dikkatli olun.



- Kağıt kısıacı veya kağıt gibi yabancı nesnelerin projektörün içine kaçmasını önleyin. Projektörün içine düşebilecek nesneleri çıkartmaya çalışmayın. Projektörün içine tel veya tornavida gibi metal nesneler sokmayın. Eğer projektörünüzün içine bir şey düşerse, projektörü hemen fişten çekin ve içine düşen nesneyi kalifiye servis personeline çıkarttırın.
- Projektörün üstüne ağır nesneler koymayın.
- Fırtına sırasında fişe dokunmayın. Bunu yapmak elektrik çarpmasına yol açabilir.
- Projektör 100-240V AC 50/60 Hz (PX750U/PX700W/PX800X)/200-240V AC 50/60Hz (PX750UG/PX700WG/PX800XG) elektrikle çalışacak şekilde dizayn edilmiştir. Projektörünüzü kullanmayı denemeden önce güç kaynağınızın bu gereksinimi karşıladığından emin olun.
- Projektör açıkken lense bakmayın. Gözleriniz ciddi şekilde zarar görebilir.



- Nesneleri (büyüteç gibi) projektörün ışık yolundan uzak tutun. Lensten yansıtılan ışık yoğundur, bu yüzden her tür anormal nesne lensten gelen ışığın yönünü değiştirebilir, bunun sonucunda yangın ya da göz yaralanması gibi durumlar ortaya çıkabilir.
- Isıdan kolayca etkilenen nesneleri projektörün havalandırma çıkışının önüne koymayın. Koyduğunuz takdirde nesne eriyebilir veya kıştan gelen ısı ellerinizi yakabilir.

- Güç kablosunu dikkatli kullanın. Hasarlı veya yıpranmış güç kablosu elektrik şokuna veya yangına yol açabilir.
 - Projektörle verilen dışında başka bir güç kablosu kullanmayın.
 - Güç kablosunu aşırı şekilde bükmeyin veya çekmeyin.
 - Güç kablosunu projektörün veya ağır nesnelerin altına koymayın.
 - Güç kablosuna keçe gibi yumuşak şeyler sarmayın.
 - Güç kablosunu ısıtmayın.
 - Fişe ıslak elle dokunmayın.
- Aşağıdaki durumlarda, projektörü kapatın, güç kablosunu prizden çekin ve projektörün kalifiye servis personeli tarafından kontrol edilmesini sağlayın:
 - Güç kablosu ya da fişi hasar veya yıprandığında gördüğünde.
 - Projektörün üstüne sıvı döküldüğünde veya projektör yağmur ya da suya maruz kaldığında.
 - Bu kullanıcı kılavuzunda yer alan talimatlara uygun şekilde kullandığınızda projektör normal çalışmadığında.
 - Eğer projektör düştüyse veya kasası hasar gördüyse.
 - Projektör servis ihtiyacı gerektiren büyük performans düşüşü gösterdiğinde.
- Projektörü taşımadan önce güç kablosunu ve diğer tüm kabloları çıkartın.
- Kasayı temizlemeden veya lambayı değiştirmeden önce projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin.
- Eğer projektör uzun süre kullanılmayacaksa projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin.
- LAN kablo kullanırken:
Güvenlik için aşırı voltaj taşıyabilecek çevresel donanım konektörünü bağlamayın.

** DİKKAT**

- Projektörü taşımak için en az iki kişi gereklidir. Aksi takdirde projektör devrilebilir veya düşebilir ve yaralanmalara yol açabilir.
- Lens döndürme çalışırken ellerinizi lensin monte edildiği bölümden uzak tutun. Aksi takdirde elleriniz hareket eden lens tarafından sıkıştırılabilir..
- Eğitim ayağını orijinal amaç dışında bir amaçla kullanmayın. Eğitim ayağından tutmak veya duvara asmak projektöre hasar verebilir.
- Projektörü yumuşak taşıma kılıfı içinde kargo veya kurye servisi ile göndermeyin. Yumuşak taşıma kılıfı içindeki projektör hasar görebilir.
- Eğer projektörü birbirini takip eden günlerde kullanacaksanız [LAMP SELECT] (LAMBDA SEÇİMİ) ve [LAMP INTERVAL MODE] (LAMBDA ARALIK MODU) ayarlarını yapın.(Menüden [LAMP MODE] (LAMBDA MODU) → [LAMP SELECT] (LAMBDA SEÇİMİ) ve [LAMP INTERVAL MODE] (LAMBDA ARALIK MODU) seçeneklerini seçin.)
- Doğrudan Kapatma kullanmadan önce, projektörü açtıktan ve görüntü göstermeye başladıktan hemen sonra en az 20 dakika beklediğinizden emin olun.
- Projektör açıkken güç kablosunu prizden veya projektörden çıkartmayın. Bunu yapmak projektörün AC GİRİŞ konektörüne ve (veya) güç kablosunun fişine zarar verebilir.
Projektör açıkken AC güç kaynağını kapatmak için, projektörün ana güç anahtarından faydalanın veya bir anahtara ve bir kesiciye sahip bir güç şeridi kullanın.
- Lamba yandıktan sonra ve GÜÇ göstergesi mavi yanıp sönerken AC gücü 60 saniye boyunca kapatmayın. Yaptığınız takdirde erken lamba arızası ile karşılaşabilirsiniz.
- 20 A veya üstü devre kesiciye sahip bir priz kullanmanız tavsiye edilir.

Opsiyonel Lensin Takılmasından Sonra Lens Kalibrasyonu Yapma

Lens taktıktan veya değiştirdikten sonra [KALİBRASYON] yapmayı unutmayın. (→ sayfa 123) Kalibrasyon, ayarlanabilir zoom ve netlik aralığını düzeltir.

Aşağıdaki lenslerin kalibrasyonu gereklidir:

- NP16FL, NP17ZL, NP18ZL, NP19ZL, NP20ZL, NP21ZL

Projektörü Taşırken/Opsiyonel lensi Kullanırken Dikkatli Olun

Projektörü lens ile birlikte taşırken, projektörü göndermeden önce lensi çıkartın. Lens projektöre takılı olmadığında daima toz kapağını lense takın. Lens ve lens döndürme mekanizması nakliye sırasında düzgün taşınmadığı takdirde zarar görebilir.

Uzaktan Kumanda Uyarıları

- Uzaktan kumandayı dikkatli kullanın.
- Uzaktan kumanda ıslanırsa hemen kurulaın.
- Aşırı ısı ve nemden kaçının.
- Pilleri kısa devre yaptırmayın, ısıtmayın veya sökmeyin.
- Pilleri ateşe atmayın.
- Eğer uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksanız pilleri çıkarın.
- Pillerin (+/-) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.
- Eski ve yeni pilleri bir arada kullanmayın, farklı tiplerdeki pilleri birlikte kullanmayın.
- Biten pilleri yerel yönetmeliklere uygun şekilde bertaraf edin.

ABD'de yaşayanlar için not

Bu ürünlerdeki lambalar cıva içerir. Atık işlemlerinde lütfen Yerel, Eyalet veya Federal yasalara uygun şekilde hareket edin.

Lamba ve Renk Çemberi Değişimi

- Güvenlik ve performans için belirtilen lambayı kullanın.
- Lambayı ve renk çemberini değiştirmek için, sayfa 180 ve 215'de verilen tüm talimatları takip edin.
- Lambayı **[LAMBA KULLANIM ÖMRÜNÜN SONUNA GELDİ. LÜTFEN LAMBA 1'İ DEĞİŞTİRİN (VEYA 2). GÜVENLİK VE PERFORMANS İÇİN BELİRTİLEN LAMBAYI KULLANIN]** mesajı belirlediğinde değiştirdiğinizden emin olun. Lamba kullanım ömrünün sonuna geldikten sonra lambayı kullanmaya devam ederseniz, lamba patlayabilir ve cam parçaları lamba muhafazasına sıkışabilir. Cam parçaları yaralanmaya yola açabileceğinden bunlara dokunmayın. Bu olduğu takdirde, lamba değişimi için satıcınızı arayın.

Lamba Karakteristiği

Projektör ışık kaynağı olarak yüksek basınçlı cıvalı lambaya sahiptir.

Lamba karakteristik olarak eskidikçe parlaklığını yitirmektedir. Ayrıca lambayı sürekli olarak açıp kapatmak da parlaklığını azaltabilir.

Gerçek lamba ömrü lambaya, ortam şartlarına ve kullanıma göre değişiklik gösterebilir.

DİKKAT:

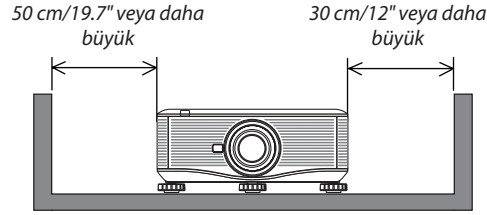
- Kullanımdan hemen sonra LAMBAYA veya RENK ÇEMBERİNE DOKUNMAYIN. Son derece sıcak olacaktır. Projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin. Lambanın soğuması için en bir saat bekleyin.
- Tavana monte edilmiş projektörden lambayı sökerken projektörün altında kimse olmamasına dikkat edin. Eğer lamba yanırsa cam parçaları düşebilir.

Projektörün montajı için gereken boşluk

Projektör ile çevresindeki nesneler arasında, aşağıda gösterildiği gibi bolca boşluk bırakın.

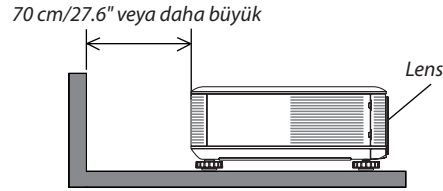
Projektörü HVAC'in hava akışı projektöre doğru olacak bir yere monte etmeyin.

HVAC'den gelen ısınmış hava, projektörün hava giriş deliğinden içeri girebilir. Bu durumda, projektörün içindeki sıcaklık aşırı yükselecek ve aşırı ısınma koruyucusu projektörün gücünü otomatik olarak kapatacaktır.

Örnek 1 – Projektörün iki tarafında duvar varsa.

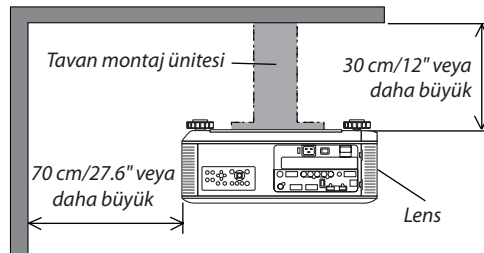
NOT:

Çizimde projektörün önünde, arkasında ve üstünde gerekli olan boşluk gösterilmektedir.

Örnek 2 – Projektörün arkasında duvar varsa.**(1) Yere montaj için:**

NOT:

Çizimde projektörün arkasında, yanında ve üstünde gerekli olan boşluk gösterilmektedir.

(2) Tavana montaj için:

NOT:

1. Çizimde projektörün önünde, yanında, arkasında ve altında gerekli olan boşluk gösterilmektedir.
2. Projektör tavana 30 cm/12 inç mesafeyle asılacaksa, projektörün altında ve dört tarafında bolca boşluk bırakın.

(3) Yukarı veya aşağı projeksiyon:

Projektörü yukarı doğru projeksiyon açısı ile kullanırken, duvar ile havalandırma çıkışı arasında 1 m veya daha fazla boşluk bırakın. Projektörü aşağı doğru projeksiyon açısı ile kullanırken, duvar ile havalandırma çıkışı arasında 70 cm veya daha fazla boşluk bırakın.

Yüksek İrtifa modu hakkında

- Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1600 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlanmalıdır.
Ayarı [HIGH ALTITUDE] (Yüksek İrtifa) yapmadan projektörü yaklaşık 5500 feet/1600 metre veya yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde bir kaç dakika bekleyin ve projektörü açın.
- Ayarı [HIGH ALTITUDE] (Yüksek İrtifa) yaparak projektörü yaklaşık 5500 feet/1600 metreden düşük irtifalarda kullanmak lambanın aşırı soğumasına ve bu sebepten dolayı görüntülerin titremesine yol açabilir. [FAN MODU] [OTOMATİK] olarak ayarlayın.
- Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1660 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanmak lamba gibi iç parçaların ömrünü kısaltabilir.

Projeksiyonla gösterilen resimlerin Telif Hakkı hakkında:

Lütfen unutmayın bu projektörün ticari amaçla ya da kahve dükkanı veya otel gibi bir yerde halkın ilgisini çekmek amacıyla kullanılması durumunda, ekrandaki görüntünün aşağıdaki fonksiyonların kullanımı ile sıkıştırılması veya genişletilmesi telif hakkı yasaları ile korunmakta olan telif haklarının ihlaline yol açabilir.
[GÖRÜNTÜ ORANI], [3D REFORM], [D-ZOOM] özelliği ve diğer benzer özellikler.

Türk RoHS bilgisi Türkiye Pazarına uygundur

EEE Yönetmeliğine Uygundur.

Bu cihaz görsel teşhir çalışma alanlarının direkt görüş sahası içinde kullanım için değildir. Görsel teşhir çalışma alanlarında rahatsızlık verisi yansımaları sebep olmamak için bu cihaz direkt görüş alanına yerleştirilmemelidir.

İçindekiler

Önemli Bilgi	i
1. Giriş	1
1 Kutuda neler var?	1
2 Projektöre Giriş	2
Satın Aldığınız Projektör için Tebrik Ederiz	2
Size keyif verecek özellikler:	2
Bu kullanıcı el kitabı hakkında	3
3 Projektör Parça İsimleri	4
Ön/Üst	4
Arka	5
Kontrol Paneli/Gösterge Bölümü	6
Terminal Paneli Özellikleri	7
4 Uzak Kumanda Parça İsimleri	8
Pili Takma	9
Uzaktan Kumanda Uyarıları	9
Uzaktan Kumanda için Çalışma Aralığı	9
5 Yazılım çalıştırma Ortamı CD-ROM içinde yer almaktadır.	10
Çalıştırma Ortamı	11
2. Bir Görüntü Yansıtma (Ana İşlem)	12
1 Bir Görüntü Yansıtma İşlem Sırası	12
2 Bilgisayar Bağlantısı / Ürünle Birlikte Verilen Güç Kablosu Bağlantısı	13
Ürünle Birlikte Verilen Güç Kablosu Durdurucusunun Kullanılması	14
3 Projektörü Açma	16
Lens Kalibrasyonu Yapma	17
Başlatma Ekranı (Menü Dil Seçim ekranı) ile ilgili not	18
Yansıtılan görüntü ters veya baş aşağı ise	19
4 Bir Kaynak Seçme	20
Bilgisayar veya video kaynağı seçimi	20
5 Resim Boyutunu ve Pozisyonunu Ayarlama	21
Yansıtılan bir görüntünün dikey pozisyonunun ayarlanması (Lens döndürme)	22
Netleme	24
Zoom	25
Eğim Ayağını Ayarlama	25
6 Kilit Taşı Distorsiyon Düzeltme	26
7 Bilgisayar Sinyalinin Otomatik Optimizasyonu	28
Otomatik Ayarlama ile Görüntü Ayarlaması	28
8 Projektörü Kapatma	29
9 Kullanım sonrasında	30
3. Konfor Özellikleri	31
1 Lamba ışığının kapatılması (LENS ÖRTÜCÜ)	31
2 Görüntüyü kapatma	31
3 Bir Resmin Dondurulması	31
4 Resim Büyütme	32

5	Eko Modunu Değiştirme /Eko Modunu [ECO MODE] kullanarak Enerji-Tasarrufu	
	Etkisinin Kontrolü	33
	Enerji-Tasarrufu Etkisi Kontrolü [KARBON ÖLÇER]	34
6	Opsiyonel Uzaktan Kumanda Fare Alıcısını Kullanma (NP01MR)	35
7	Yatay ve Dikey Kilittaşı Distorsiyon Düzeltme [KÖŞE TRAPEZ]	37
	Köşe Trapez	37
8	İki resmi Aynı Anda Gösterme	40
	PIP veya YAN YANA RESİM modu seçmek [MOD]	40
	[KONUM]	41
9	Projektörün Yetkisiz Kullanımının Önlenmesi [GÜVENLİK]	42
10	Lens Döndürme, Zoom ve Netleme Değişikliklerini Kaydetme [LENS MEMORY] (LENS HAFIZASI)	45
	Kullanım Örneği	45
	Ayarlanmış değerleri [REF. LENS MEMORY] (REF. LENS HAFIZASI) içine kaydetmek için:..	45
	Ayarlanan değerlerinizi [REF. LENS MEMORY]'ndan (REF. LENS HAFIZASI) çağırmak için:	46
11	[KENAR KAYNAŞTIRMA] Kullanarak Resim Görüntüleme	49
	Kenar Kaynaştırma fonksiyonunun kullanımını açıklamadan önce	49
	Siyah Seviyesi Ayarı.....	52
	Siyah Seviyesi ayarı için 9 ayrılmış bölüm.....	53
12	HTTP Tarayıcı Kullanarak Projektörü Kontrol Etme	54
13	Bilgisayar Ekran Görüntüsünün Ağ [AĞ PROJEKTÖRÜ] ile Projektör Üzerinden Yansıtılması	61
14	Bilgisayarınızı bir Ağ [UZAK MASAÜSTÜ] Üzerinden Çalıştırmak için Projektörün Kullanılması	65
4.	İzleyici Kullanılması	71
1	İzleyici ile Neler Yapılabilir	71
2	Sunum malzemelerinin hazırlanması	74
3	USB bellek cihazı içindeki görüntülerin yansıtılması	75
	İzleyici Başlatma	75
	İzleyiciden Çıkma	78
	Görüntüleyici ekranının adları ve fonksiyonları.....	79
	İzleyici seçenekleri ayarları	84
4	Paylaşılan klasörden verinin yansıtılması	87
	Projektörü paylaşılan klasöre bağlama	87
	Paylaşılan klasörün projektör ile bağlantısının kesilmesi	90
5	Ortam sunucusundan verinin yansıtılması	91
	Windows Media Player 11'de "Ortam Paylaşımı"nın Ayarlanması	91
	Windows Media Player 12'de "Ortam Paylaşımı"nın Ayarlanması	93
	Projektörün medya sunucusuna bağlanması	94
	Projektörün medya sunucusu ile bağlantısının kesilmesi	95
6	Dosyaların görüntülenmesi ile ilgili sınırlamalar	96
	PowerPoint dosyaları ile ilgili bazı sınırlamalar.....	96
	PDF dosyaları ile ilgili bazı sınırlamalar.....	96
5.	Ekran Menüsü Kullanılması	97
1	Menülerin Kullanılması	97
2	Menü Öğeleri	98

3 Menü Öğelerinin Listesi	99
4 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [KAYNAK]	102
BİLGİSAYAR 1, 2 ve 3	102
HDMI	102
DisplayPort	102
VIDEO	102
S-VIDEO	102
İZLEYİCİ	102
AĞ	102
SLOT (YUVA) (opsiyonel kart için)	102
GİRİŞ LİSTESİ	102
TEST ŞEKLİ	102
5 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYAR]	106
[RESİM]	106
[GÖRÜNTÜ SEÇEN.]	109
[VIDEO]	113
Lens Hafızası Fonksiyonunun Kullanılması [LENS MEMORY] (LENS HAFIZASI)	114
6 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYARLAMA]	115
[TEMEL]	115
[MENÜ]	119
[KURULUM(1)]	120
[KURULUM(2)]	124
[SEÇENEKLER(1)]	126
[SEÇENEKLER(2)]	128
[KENAR KAYNAŞTIRMA]	130
7 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [BİLGİ]	131
[KULLANIM SÜRESİ]	131
[KAYNAK(1)]	132
[KAYNAK(2)]	132
[KABLOLU LAN]	132
[KABLOSUZ LAN(1)]	133
[KABLOSUZ LAN(2)]	133
[SÜRÜM(1)]	133
[SÜRÜM(2)]	134
[DİĞERLERİ]	134
8 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [SIFIRLA]	135
Fabrika Ayarlarına Döndürme [SIFIRLA]	135
9 Uygulama Menüsü	137
IMAGE EXPRESS UTILITY	137
AĞ PROJEKTÖRÜ	137
UZAK MASAÜSTÜ BAĞLANTISI	138
ŞEBEKE AYARLARI	139
ARAÇLAR	155
6. Diğer Ekipmana Bağlantı	160
1 Lensi takma (ayrı olarak satılır)	160
Lensi takma	160
Lensi sökme	161
2 Bağlantıların Kurulması	162
Analog RGB sinyal bağlantısı	162
Dijital RGB sinyal bağlantısı	163

Harici Monitör Bağlama.....	165
DVD Oynatıcı veya diğer AV Ekipmanını Bağlamak İçin	166
Komponent Girişi Bağlama	167
HDMI Giriş Bağlama.....	168
Kablolu LAN Bağlantısı	169
Kablosuz LAN Bağlantısı (ayrı olarak satılır)	170
Kablosuz LAN ünitesini monte etme.....	170
Kablosuz LAN ünitesini çıkartmak için.....	172
Projektörleri istifleme.....	174
7. Bakım	177
1 Filtrelerin Temizlenmesi.....	177
2 Lensi Temizleme	179
3 Kabinin Temizlenmesi	179
4 Lamba ve Filtrelerin Değiştirilmesi.....	180
5 Filtrelerin değiştirilmesi	183
8. Kullanıcı Destek Yazılımı.....	185
1 Yazılım Programını Kurma	185
Windows yazılımı için kurulum.....	185
Macintosh yazılımı için kurulum	188
2 Bir LAN üzerinden resimleri veya videoların projektöre yansıtılması (Image Express Utility 2.0)	189
Image Express Utility 2.0 ile Neler Yapılabilir	189
Projektörü LAN bağlantısına bağlama.....	190
Image Express Utility 2.0'in Temel Çalışması	191
3 Projektörün bir LAN (PC Control Utility Pro 4) Üzerinde Kontrolü	200
4 Bir LAN üzerinden MAC'in Ekran Görüntüsünü Projektöre Yansıtılması (Image Express Utility 2 for Mac)	201
Image Express Utility 2 ile Neler Yapılabilir	201
Çalıştırma ortamı	201
Projektörü LAN bağlantısına bağlama.....	201
Image Express Utility 2'yi kullanmak.....	202
5 Projektörü LAN üzerinden Çalıştırma (Virtual Remote Tool)	205
6 PowerPoint dosyalarının Slayt (Viewer PPT Converter 3.0) olarak dönüştürülmesi	208
9. Ekler	210
1 Yansıtma mesafesi ve perde boyutu.....	210
Perde boyutları ve boyutlar tablosu	210
Lens tipi ve yansıtma mesafesi	211
Lens döndürme aralığı.....	214
2 Renk Çemberinin Değiştirilmesi (teslimat kapsamına dahil)	215
Kullanılmayan Renk Çemberinin Saklanması:.....	217
3 Opsiyonel Kartı Takma (ayrı olarak satılır)	218
4 Uyumlu Giriş Sinyal Listesi	220
5 Özellikler	222
Optik.....	222
Elektrik.....	222

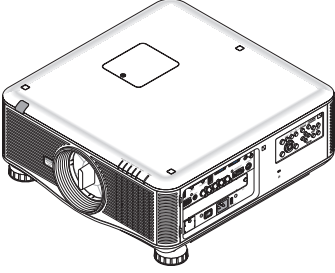
Mekanik.....	223
Opsiyon lensi.....	224
6 Kasa Boyutları.....	225
7 D-Sub BİLGİSAYAR Giriş Konektörü Pin Düzeni.....	226
8 Sorun Giderme	227
Gösterge Mesajları	227
Sık Karşılaşılan Sorunlar ve Çözümleri	229
Resim yok veya resim düzgün görüntülenmiyor.	231
9 PC Kontrol Kodları ve Kablo Bağlantısı	232
10 Sorun Giderme Kontrol Listesi	233
11 TravelCare Kılavuzu	235
12 PROJEKTÖRÜNÜZÜ KAYDETTİRİN! (ABD, Kanada ve Meksika'da ikamet edenler için)	236

1. Giriş

1 Kutuda neler var?

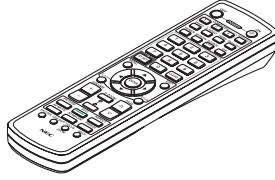
Listedeki her şeyin kutuda olduğundan emin olun. Eksik bir şey varsa satıcınızla görüşün. Projektörünüzü nakletmeniz gereken durumlar için lütfen orijinal kutuyu ve ambalajları saklayın.

Projektör

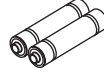


Lens için toz kapağı (79TM1061)

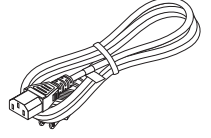
* Projektör lensi olmadan gönderilir.
Lens tipleri ve yansıtma mesafeleri için,
bkz. sayfa 211, 212, 213.



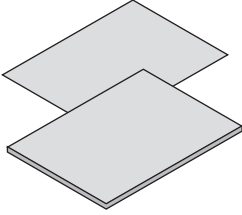
Uzaktan kumanda
(7N900961)



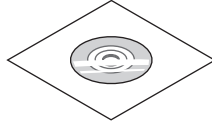
AA alkalin pil (x2)



Güç kablosu
(ABD: 79TM1001 AC 120 V için ve
79TM1011 AC 200 V için)
(AB: 79TM1021)



- Önemli Bilgi (Kuzey Amerika için:
7N8N1993) (Kuzey Amerika dışındaki
diğer ülkeler için: 7N8N1993 ve
7N8N2003)
- Hızlı Kurulum Kılavuzu (Kuzey Amerika
için: 7N8N2012) (Kuzey Amerika
dışındaki diğer ülkeler için: 7N8N2012
ve 7N8N2022)



NEC Projektör CD-ROM
Kullanıcı kılavuzu (PDF) ve
yardımcı yazılım
(7N951653)

Sadece Kuzey Amerika için:

Sınırlı garanti

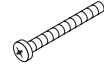
Avrupa'daki müşteriler için:

Mevcut geçerli Garanti

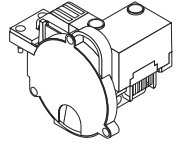
Politikamızı Web Sitemizde

bulabilirsiniz:

www.nec-display-solutions.com



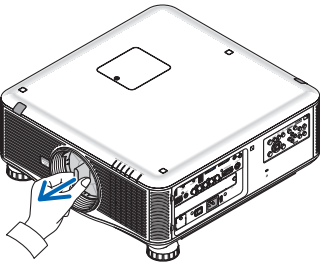
Lens hırsızlık önleme
vidası (79TM1071)
Bu vida projektöre takılı
olan lensin sökülmesini
zorlaştırır. (→ sayfa 161)



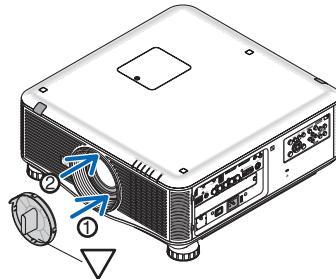
6 bölümlü renk çemberi
(79TM1081)
İstifleme tutucuları (x 3)
(79TM1101)
Güç kablosu durdurucusu
(79TM1111)
LAN ünitesi için hırsızlık önleyici
kapak (opsiyonel kablolu LAN
ünitesi için) (79TM1091)

Toz Kapağı Takma/Çıkartma

Projektörden toz kapağını çıkartmak için, toz kapağının üst kısmına bastırarak çekin.



Toz kapağını projektöre takmak için toz kapağının alt ucundaki tırnağı bulun ve üçgen işaretin ucunun (▽) aşağı gösterdiği projektördeki açıklığa yerleştirin (aşağıdaki şekilde ①), daha sonra toz kapağının üst ucunu projektöre doğru bastırın ve tutamağa bastırırken tırnakları yuvalara oturtun (aşağıdaki şekilde ②).



② Projektöre Giriş

Bu bölüm size yeni projektörünüzü tanıtır ve özellikleri ile kontrollerini açıklar.

Satın Aldığınız Projektör için Tebrik Ederiz

Bu projektör günümüzde satın alabileceğiniz en mükemmel projektörlerden biridir. Projektör PC veya Macintosh bilgisayarınızda (masaüstü veya dizüstü), VCR, DVD oynatıcı veya doküman kamerasından köşeden köşeye (diyagonal ölçüm) 500 inç (opsiyonel lense bağlı olarak 200 veya 300 inç) kadar görüntüleri hassas şekilde yansıtmayı sağlar.

Projektörü masa üstünde veya bir taşıyıcı üzerinde kullanabilirsiniz, projektörü perdenin arkasından görüntü yansıtmak için kullanabilirsiniz ve projektör sabit şekilde tavana monte edilebilir^{*1}. Uzaktan kumanda kablosuz olarak kullanılabilir.

^{*1} Projektörü tavana kendiniz monte etmeye kalkışmayın.

Projektör düzgün şekilde çalışması ve yaralanma riskinin azaltılması için kalifiye teknisyen tarafından monte edilmelidir.

Buna ek olarak, tavan projektörü taşıyacak kadar sağlam olmalı ve montaj yerel bina kurallarına uygun şekilde yapılmalıdır. Daha fazla bilgi için lütfen satıcınızla temasa geçin.

Size keyif verecek özellikler:

- **Yüksek çözünürlük ve yüksek parlaklıkta DLP® projektör**

Yüksek çözünürlüklü ekran – PX750U: WUXGA (1920 x 1200) doğal çözünürlük (16:10), PX700W: WXGA (1280 x 800) doğal çözünürlük (16:10), PX800X: XGA (1024 x 768) doğal çözünürlük (4: 3)

- **Montaj yerine bağlı olarak kullanabileceğiniz çok çeşitli opsiyonel lens seçenekleri mevcuttur**

Opsiyonel olarak sunulan 6 farklı lens tipini* destekleyen bu projektör, çeşitli montaj gereksinimlerine uygun farklı lens seçenekleri sunmaktadır.

Buna ek olarak, lensler tek dokunuşla takılabilir ve sökülebilir.

Unutmayın, fabrika çıkışında projektör üzerinde monte edilmiş lens yoktur. Lütfen opsiyonel lensleri ayrı olarak satın alın.

* PX700W ve PX800X için 5 tip

- **Çift Lamba Sistemi**

Çift lamba sistemi daha uzun bir lamba ömrü ve yedeklilikle birlikte enerji tasarrufu sağlar.

- **Dahili yedeklilik ve yüksek ışık çıkışı gereksinimleri için çift istiflenebilir**

Çift istifli projektörler parlaklığı ve görüşü artırır.

- **KENAR KAYNAŞTIRMA fonksiyonu**

KENAR KAYNAŞTIRMA fonksiyonu yüksek çözünürlükte çok ekranlı görüntünün büyük perde üzerinde gösterilmesine izin verir.

- **Elektrikli Lens Döndürme, Zoom ve Netleme montajda esneklik sağlar**

Elektrikli yatay ve dikey lens döndürme, merkezi olmayan ekran montajlarında projeksiyonu mümkün kılmaktadır. Elektrikli zoom ve netleme ise hızlı ve kolay bir ayarlama sağlar.

- **360° montaj açısı (eğimsiz)**

Projektör herhangi bir açı ile monte edilebilir (360°).

Ancak unutmayın ki "fan modu" ayarı montaj açısına göre değiştirilmelidir.

Ayrıca projektör sola veya sağa eğimli olarak monte edilemez.

- **İki renk çemberi tipi (6 bölümlü beyaz) ve (6 bölümlü renkli) kendi aralarında değiştirilebilir**

Projektör, 6 bölümlü beyaz renk çemberi takılı olarak gönderilmektedir. Kaynağa daha uygun olması amacıyla daha canlı renklere sahip görüntüler yaratmak için bu çemberi ürünle birlikte verilen 6 bölümlü renk çemberi ile değiştirebilirsiniz.

- **Çok çeşitli giriş/çıkış konektörleri (HDMI, DisplayPort, BNC, vb.)**

Projektör çeşitli giriş/çıkış konektörleri ile donatılmıştır: bilgisayar (analog), 5 BNC, HDMI, DisplayPort, Video, S-Video, vb. (Bilgisayar (analog) ve BNC konektörler komponent girişleri de destekler.)

Projektörün HDMI ve DisplayPort giriş konektörleri HDCP desteğine de sahiptir.

- **Opsiyonel kart yuvası**

Projektör opsiyonel kart (SB-01HC veya diğer NEC ara birim kartları) için bir yuvaya sahiptir.

- **Yüksek resim kalitesinde işleme devresi**

Reon-VX video işlemci yüksek kaliteli görüntü yansıtmak için kullanılmıştır.

- **0,4 watt veya altı bekleme modu güç tüketimi ile enerji tasarrufu sağlayan tasarım**

Ekran üstü menünün bekleme modu "Güç Tasarrufu" olarak ayarlandığında, bekleme modu için güç sarfıyatı 0.2 W (100-130 V AC)/0.4W (200-240V AC)'dir.

- **Düşük güç tüketimi ve "Karbon Sayacı" gösterimi için "Eko mod"**

Projektör kullanım sırasında güç tüketimini azaltmak için "eko mod" ile donatılmıştır. Bunun da ötesinde, eko mod ayarlandığındaki güç tasarrufu etkisi CO₂ emisyonlarının azaltım miktarına dönüştürülür ve bu güç kapatıldığında görüntülenen onay mesajında ve ekran üstü menüde "Bilgi" (KARBON SAYACI) içinde gösterilir.

- **Sinyal değiştirilirken görüntüler arasında daha yumuşak geçiş için sorunsuz geçiş fonksiyonu (sadece PX750U için)**

Giriş konektörü değiştirildiğinde, projektörün karamadan yeni görüntüyü yazabilmesi için değişimden önce gösterilen görüntü tutulur.

- **2 görüntünün eş zamanlı gösterilmesi (PIP/YAN YANA RESİM)**

İki görüntü tek projektörden eş zamanlı olarak yansıtılabilir.

İki görüntü için iki yerleşim tipi mevcuttur: alt resmin ana resim üzerinde gösterildiği "resim içinde resim" ve ana ve alt resmin yan yana gösterildiği "yan yana resim".

- **Yetkisiz kullanımı önlemek için güvenlik fonksiyonu**

Bu projektör aşağıdaki güvenlik fonksiyonları ile donatılmıştır:

- Şifre güvenliği: Ekran üstü menüde bir şifre ayarlandığında, projektörü açtığınızda şifre girişi ekranı belirir.
- Hırsızlık koruma kilidi: Kensington kilitlerle uyumlu güvenlik kablosu projektöre takılabilir.

- **Kablolu/kablosuz LAN uyumluluk (kablosuz LAN ünitesi ayrı olarak satılır)**

Projektör görüntülerin bilgisayardan projektöre aktarılması, projektörün bilgisayardan kontrol edilme vb için kablolu LAN bağlantısı yapabilmek amacıyla bir LAN porta (RJ-45) sahiptir.

Bunu da ötesinde, projektör ayrı olarak satılan kablosuz LAN ünitesinin (NP02LM) takılmasıyla kablosuz LAN ortamında da kullanılabilir.

- **Konfor yardımcı yazılımı (Kullanıcı Destek yazılımı) standart olarak sağlanır**

Üç yardımcı program (Image Express Utility 2.0, PC Control Utility Pro 4, Mac için Image Express Utility 2), ürünle birlikte verilen NEC Projektör CD-ROM'unda sunulmaktadır. İki yardımcı program daha ise web sitemizden indirilebilir: Virtual Remote Tool ve Viewer PPT Converter 3.0.

- **LAN-uyumlu izleyici fonksiyonu**

Bir bilgisayar üzerindeki paylaşılan klasörlerdeki sabit ve hareketli görüntüler, kablolu veya kablosuz LAN üzerinden bağlanarak projektörün izleyicisi ile yansıtılabilir.

- İzleyici Windows Media Player 11'in "medya paylaşım" fonksiyonunu destekler.

- **CRESTRON ROOMVIEW uyumlu**

Projektör CRESTRON ROOMVIEW desteğine sahiptir, ağ üzerinden bağlı olan birden fazla cihazın bilgisayardan veya kontrol cihazından yönetilmesine ve kontrol edilmesine izin verir.

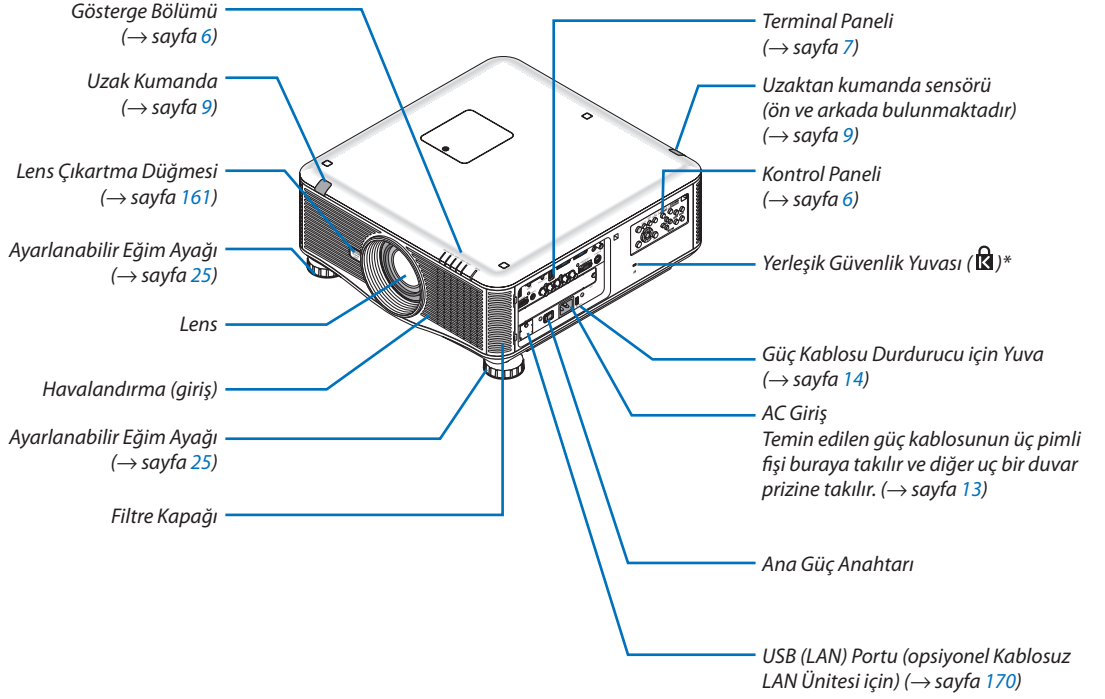
Bu kullanıcı el kitabı hakkında

Başlamak için en hızlı yok, kendinize zaman ayırmak ve ilk seferinde her şeyi doğru yapmaktır. Artık bir kaç dakikanızı ayırarak bu kullanıcı el kitabını gözden geçiriniz. Bu daha sonra size zaman kazandırabilir. Bu el kitabının her bir bölüm başlangıcında bir genel değerlendirme yer almaktadır. Bu bölüm gerekli olmadığında atlanabilir.

3 Projektör Parça İsimleri

Ön/Üst

Lens ayrı olarak satılır. Aşağıdaki açıklama PX750U üzerine NP18ZL lens takıldığı zaman geçerlidir.



* Bu güvenlik yuvası MicroSaver® Security System içindir.

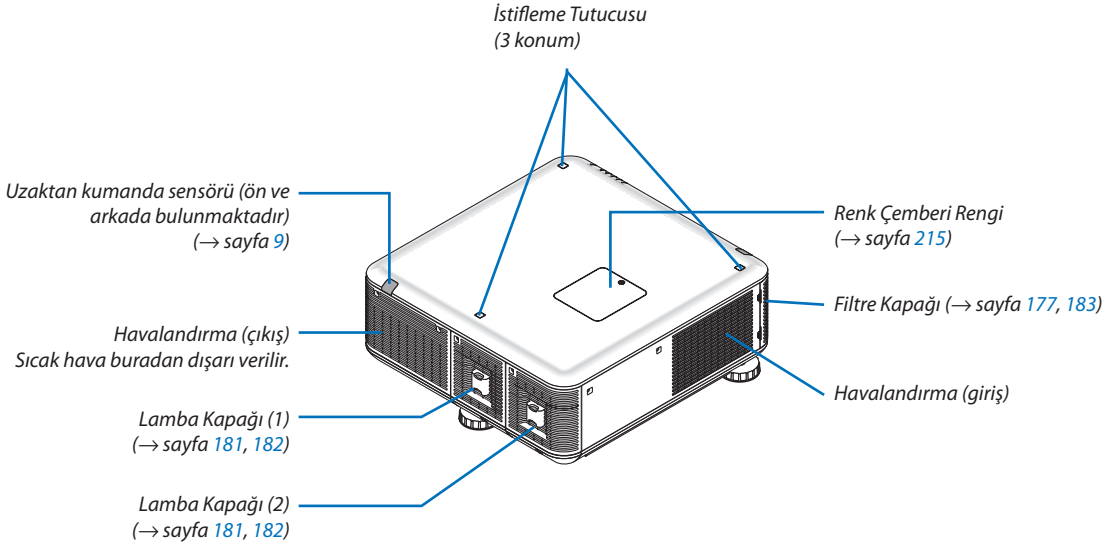


Lens Kapağı
(Lens kapağı lense takılır.)

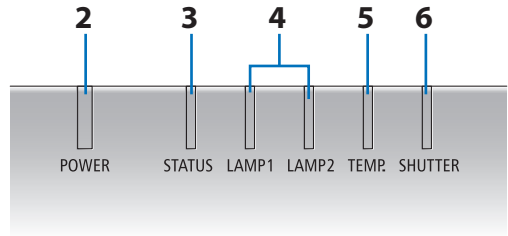
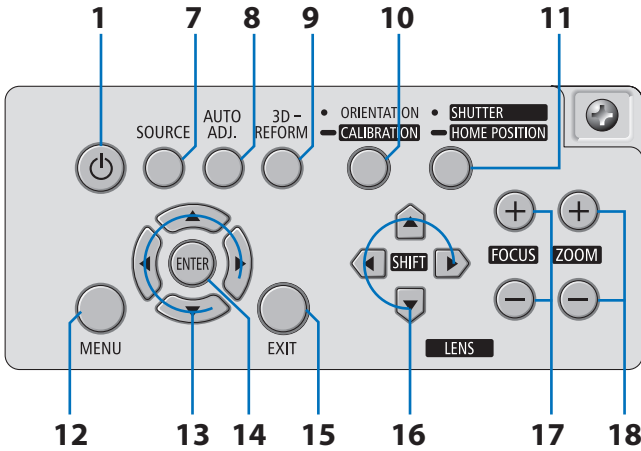
Arka

⚠ DİKKAT:

Projektörün normal çalışması sırasında projektör GÜÇ düğmesi veya AC güç kaynağının çekilmesi ile kapatıldığında projektör geçici olarak ısınabilir.
Projektörü taşıırken dikkatli olun.



Kontrol Paneli/Gösterge Bölümü

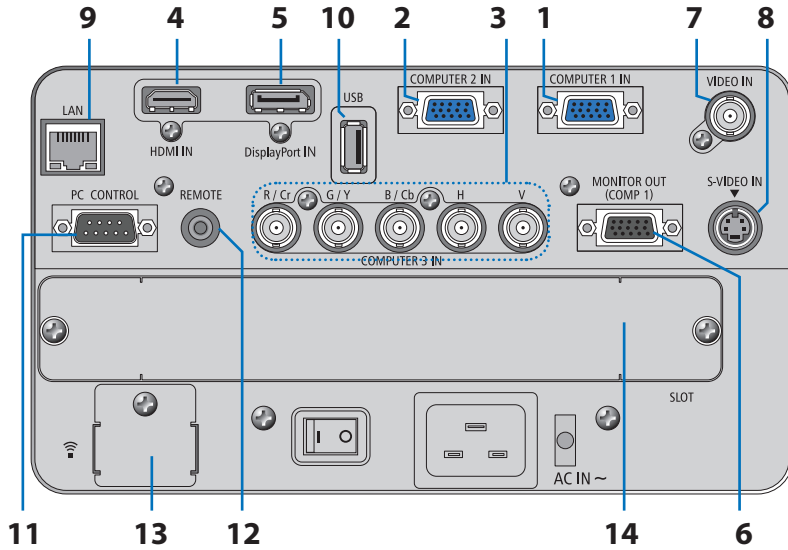


1. **(GÜÇ) Düğmesi** (→ sayfa 17, 29)
2. **GÜÇ Göstergesi** (→ sayfa 17, 29, 227)
3. **DURUM Göstergesi** (→ sayfa 227)
4. **LAMBA 1 ve LAMBA 2 Göstergeleri** (→ sayfa 180, 228)
5. **SICAKL. Göstergesi** (→ sayfa 228)
6. **SHUTTER Göstergesi** (→ sayfa 228)
7. **KAYNAK Düğmesi** (→ sayfa 20)
8. **OTOMATİK AYAR Düğmesi** (→ sayfa 28)
9. **3D REFORM Düğmesi** (→ sayfa 37)
10. **YÖN/KALİBRASYON Düğmesi** (→ sayfa 17, 19)
11. **SHUTTER/ANA KONUM Düğmesi** (→ sayfa 22, 31)

NOT: Lens kaydırma pozisyonu için "ana pozisyon" ayarlanabilir lens kaydırma aralığının merkez pozisyonu değildir. Ana pozisyon normal lens kurulumu için kullanılmalıdır.

12. **MENÜ Düğmesi** (→ sayfa 97)
13. **▲▼◀▶ Düğmeler** (→ sayfa 97)
14. **ENTER Düğmesi** (→ sayfa 97)
15. **ÇIKIŞ Düğmesi** (→ sayfa 97)
16. **LENS DÖNDÜRME ▲▼◀▶ Düğmeleri** (→ sayfa 22)
17. **NETLEME +/- Düğmeleri** (→ sayfa 24)
18. **ZOOM +/- Düğmeleri** (→ sayfa 25)

Terminal Paneli Özellikleri



1. BİLGİSAYAR 1 GİRİŞ/ Komponent Giriş Konektörü (Mini D-Sub 15 Pin) (→ sayfa 13, 162, 167)
2. BİLGİSAYAR 2 GİRİŞ/ Komponent Giriş Konektörü (Mini D-Sub 15 Pin) (→ sayfa 162, 167)
3. BİLGİSAYAR 3 GİRİŞ/Komponent (R/Cr, G/Y, B/Cb, H, V) Konektörler (BNC × 5) (→ sayfa 162, 167)
4. HDMI GİRİŞ Konektörü (Tip A) (→ sayfa 163, 164, 168)
5. DisplayPort GİRİŞ Konektörü (DisplayPort 20P) (→ sayfa 163)
6. MONİTÖR ÇIKIŞ (BİLG 1) Konektörü (Mini D-Sub 15 Pin) (→ sayfa 165)
7. VİDEO GİRİŞ Konektörü (BNC) (→ sayfa 166)
8. S-VİDEO IN Konektörü (Mini DIN 4 pin) (→ sayfa 166)
9. LAN Portu (RJ-45) (→ sayfa 169)
10. USB Portu (Tip A) (→ sayfa 75)
11. PC KONTROL Portu (D-Sub 9 Pin) (→ sayfa 232)
12. UZAK KUMANDA Konektörü (Stereo Mini)
13. USB (LAN) Port (opsiyonel Kablosuz LAN Ünitesi için) (→ sayfa 170)
14. Opsiyonel Yuva (YUVA) (→ sayfa 218)

Bu portun üzerinden bir PC veya kontrol sistemi bağlantısı yapılır. Böylelikle projektör seri haberleşme protokolü üzerinden kontrol edilebilir. Kendi programınızı yazıyorsanız, tipik PC kontrol yazılımları sayfa 232 ile verilmektedir.

12. UZAK KUMANDA Konektörü (Stereo Mini)

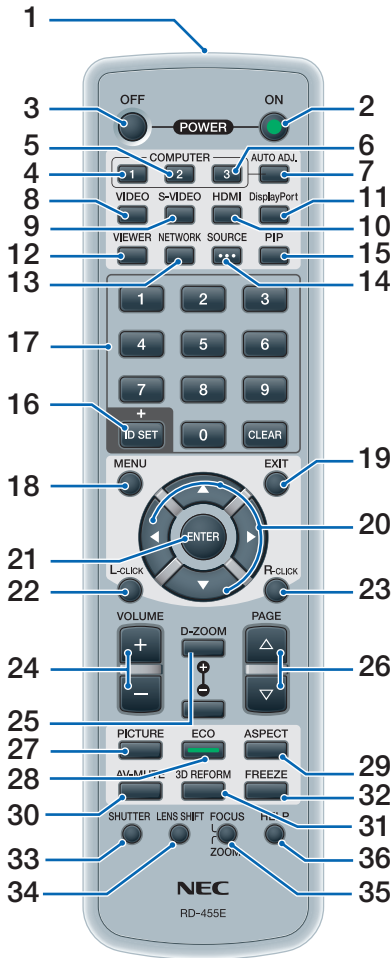
Bu konektörü NEC opsiyonel uzaktan kumanda ile projektörün kablolu uzaktan kumandasını için kullanın.

Projektörü ve opsiyonel uzaktan kumandayı piyasadan satın alabileceğiniz kablolu uzaktan kumanda kablosu ile bağlayın.

13. USB (LAN) Port (opsiyonel Kablosuz LAN Ünitesi için) (→ sayfa 170)

14. Opsiyonel Yuva (YUVA) (→ sayfa 218)

4 Uzak Kumanda Parça İsimleri



- 12. İZLEYİCİ Düğmesi (→ sayfa 20, 71)
- 13. AĞ Düğmesi (→ sayfa 20)
- 14. KAYNAK Düğmesi (→ sayfa 20)
- 15. PIP Düğmesi (→ sayfa 20, 40)
- 16. ID AYARLA Düğmesi (→ sayfa 125)
- 17. Sayısal Tuş Takımı Tuşu/ SİL Tuşu (→ sayfa 125)
- 18. MENÜ Düğmesi (→ sayfa 97)
- 19. ÇIKIŞ Düğmesi (→ sayfa 97)
- 20. ▲▼◀▶ Düğmesi (→ sayfa 97)
- 21. ENTER Düğmesi (→ sayfa 97)
- 22. L-KLİK Düğmesi* (→ sayfa 36)
- 23. R-KLİK Düğmesi* (→ sayfa 36)
- 24. SES (+)(-) Düğmesi (Mevcut değil)
- 25. D-ZOOM (+)(-) Düğmesi (→ sayfa 32)
- 26. SAYFA ▽/△ Düğmesi* (→ sayfa 36)
- 27. RESİM Düğmesi (→ sayfa 106, 108)
- 28. EKO Düğmesi (→ sayfa 33)
- 29. ORAN Düğmesi (→ sayfa 111)
- 30. AV-SESSİZ Düğmesi (→ sayfa 31)
- 31. 3D REFORM Düğmesi (→ sayfa 37)
- 32. DONMA Düğmesi (→ sayfa 31)
- 33. SHUTTER Düğmesi (→ sayfa 31)
- 34. LENS DÖNDÜRME Düğmesi (→ sayfa 22)
- 35. NETLEME/ZOOM Düğmesi (→ sayfa 24, 25)
- 36. YARDIM Düğmesi (→ sayfa 131)

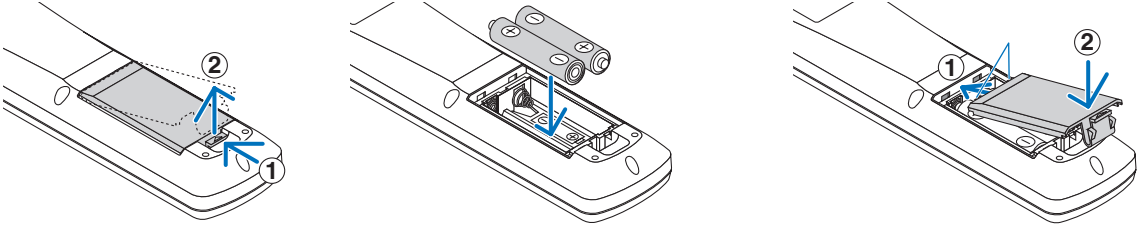
- 1. Kızıl Ötesi Verici (→ sayfa 9)
- 2. GÜÇ AÇMA Düğmesi (→ sayfa 17)
- 3. GÜÇ KAPATMA Düğmesi (→ sayfa 29)
- 4, 5, 6. BİLGİSAYAR 1/2/3 Tuşu (→ sayfa 20)
- 7. OTOMATİK AYAR Düğme (→ sayfa 28)
- 8. VIDEO Düğmesi (→ sayfa 20)
- 9. S-VIDEO Düğmesi (→ sayfa 20)
- 10. HDMI Düğmesi (→ sayfa 20)
- 11. DisplayPort Düğmesi (→ sayfa 20)

* SAYFA ▽/△, ▲▼◀▶, FARE SOL Tuşu ve FARE SAĞ Tuşu ancak bilgisayarınıza bir USB kablosu bağlı olduğunda çalışır.

Pili Takma

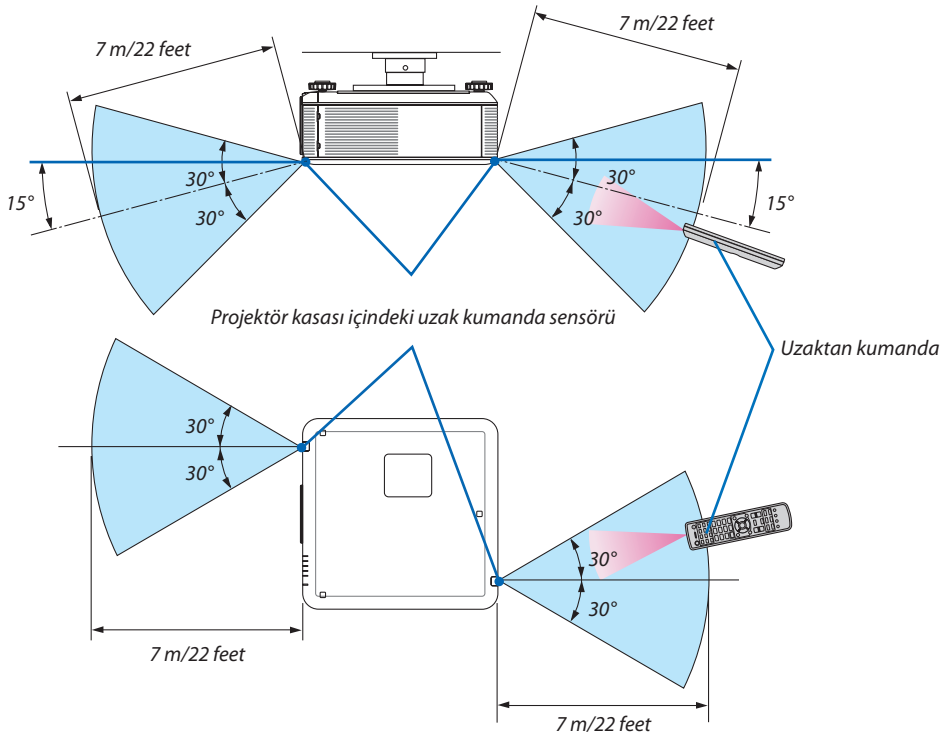
- 1** Tırnağa basın ve pil kapağını çıkartın.
- 2** Yenilerini (AAA) takın. Pillerin (+/-) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.
- 3** Kapağı tam olarak yerine oturana kadar geriye doğru itiniz.

NOT: Farklı tiplerdeki pilleri veya yeni ve eski pilleri karıştırmayın.



Uzaktan Kumanda Uyarıları

- Uzaktan kumandayı dikkatli kullanın.
- Uzaktan kumanda ıslanırsa hemen kurulayın.
- Aşırı ısı ve nemden kaçınınız.
- Pilleri kısa devre yaptırmayın, ısıtmayın veya sökmeyin.
- Pilleri ateşe atmayın.
- Eğer uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksanız pilleri çıkarın.
- Pillerin (+/-) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.
- Eski ve yeni pilleri bir arada kullanmayın, farklı tiplerdeki pilleri birlikte kullanmayın.
- Biten pilleri yerel yönetmeliklere uygun şekilde bertaraf edin.



Uzaktan Kumanda için Çalışma Aralığı

- Kızıl ötesi sinyaller arada hiçbir engel olmayan yaklaşık 7 m mesafe boyunca projektör kabini içindeki uzak sensör ile 60 derecelik bir açı içinde çalışırlar.
- Uzak kumanda ve sensör arasında bir engel olduğunda veya sensör şiddetli bir ışık etkisi altında kaldığında projektör yanıt vermez. Pil zayıfladığında da uzak kumanda projektörü normal çalıştıramayabilir.

5 Yazılım çalıştırma Ortamı CD-ROM içinde yer almaktadır.

Donanım ile Gelen Yazılım Programları Adı ve Özellikleri

Yazılımın adı	Özellikler
Image Express Utility 2.0	Bu, kişisel bilgisayarınızın ekranlarını kablolu/kablosuz LAN (Toplantı konumu) üzerinden projektöre göndermek için kullanılan bir yazılım programıdır. Yansılan görüntüler kişisel bilgisayarlara aktarılıp kaydedilebilir. "Toplantı Konumu" kullanıldığında, yansıtılan görüntüler kişisel bilgisayarlara gönderilip kaydedilebilir. Görüntüler bir kişisel bilgisayardan sadece bir projektöre değil de, iki veya daha fazla projektöre aynı anda gönderilebilir. (→ sayfa 189)
PC Control Utility Pro 4	Bu yazılım programı bilgisayar ve projektör LAN (kablolu veya kablosuz) veya bir seri kablo üzerinden bağlantılı olduğunda, projektörü bilgisayar üzerinden çalıştırmak için kullanılır. (→ sayfa 200)
Mac için Image Express Utility	Bu yazılım, Mac ekran görüntüsünü bir ağ (kablolu veya kablosuz LAN) üzerinden projektöre göndermek amacıyla kullanılır. Mac'in çalışma ortamı için bkz. sayfa 201.

* Kablosuz LAN ortamı kullanımı için ayrı olarak satılan kablosuz LAN ünitesi gereklidir.

NOT:

- Mac için Image Express Utility, Image Express Utility 2.0'da sağlanan "Toplantı Modu"nu desteklemez.

Aşağıdaki yazılım programları web sitemizden indirilebilir.

Yazılımın adı	Özellikler
Virtual Remote Tool	Bilgisayar ve projektör ağ (kablolu(kablosuz LAN) üzerinden bağlandığında, projektörü açma ve kapama, sinyal değiştirme gibi işlemler gerçekleştirilebilir. Projektöre bir resim göndererek bunu fon logosu olarak kaydetmek bile mümkündür. Resim kaydedildiğinde, logonun üzerine yazılmasını önlemek için kilitlenebilir. (→ sayfa 205)
Viewer PPT Converter 3.0	Bu yazılım programı PowerPoint içinde oluşturulan dosyaların USB bellek cihazının projektör içine takılmış olduğu durumda projektör izleme fonksiyonu ile görüntülenebilecek JPEG dosyalarına dönüştürülmesinde kullanılır. (→ sayfa 208)

İndirme hizmeti

Bu yazılım programlarını indirmek veya yüklemek için, aşağıda verilen web sitemizi ziyaret ediniz:

URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

Çalıştırma Ortamı

Aşağıda Image Express Utility 2.0 için çalışma ortamı verilmektedir. Diğer yazılım programları çalışma ortamı için, her bir yazılım programı yardım fonksiyonuna başvurunuz.

Desteklenen İşletim Sistemleri	Windows 7 Home Basic Windows 7 Home Premium Windows 7 Professional Windows 7 Ultimate Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Basic Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise Windows XP Home Edition Service Pack 2 veya sonrası Windows XP Professional Service Pack 2 veya sonrası Windows XP Tablet PC Edition 2005 veya sonrası (Windows XP Tablet PC Edition Service Pack 2 veya sonrası) • Sadece 32-bit sürüm * “Kolay Bağlantı” özelliği, sadece Windows XP ve Windows 7/Windows Vista'nın yönetim ayrıcalıklarını destekler • Windows güç tasarruf fonksiyonu desteklenmez.
İşlemci	• Windows 7/Windows Vista Pentium 4/Pentium M 800 MHz eşdeğeri veya daha üzeri gerekir Çift çekirdekli 1 GHz veya daha üstü önerilir • Windows XP Pentium III 800 MHz veya üzeri gerekir Pentium 4 1,6 MHz veya üzeri önerilir
Bellek	• Windows 7/Windows Vista 512 MB veya daha fazlası gereklidir 1 GB veya daha fazlası önerilir • Windows XP 128 MB veya daha fazlası gereklidir 192 MB veya daha fazlası önerilir * İlave uygulamaları eş zamanlı olarak çalıştırmak için daha fazla bellek gerekebilir.
Grafik işlemci	• Windows 7/Windows Vista “Graphics” score 3.0 veya “Windows Experience Index” üzeri önerilir.
Ağ ortamı	TCP/IP-uyumlu kablolu LAN veya kablosuz LAN (* Wi-Fi standardına uygun kablosuz LAN ünitesi kullanın.)
Çözünürlük	• Windows 7/Windows Vista SVGA (800 × 600) veya daha üstü gereklidir XGA (1024 × 768) önerilir • Windows XP VGA (640 × 480) veya daha üstü gereklidir XGA (1024 × 768) önerilir
Ekran Renkleri	Yüksek Renk (15 bit, 16 bit) Gerçek Renk (24 bit, 32 bit) (önerilir) • 256 veya daha az sayıda renk desteklenmez.

2. Bir Görüntü Yansıtma (Ana İşlem)

Bu bölüm içinde projektör çalıştırılması ve ekran üzerine bir görüntü yansıtılması ele alınacaktır.

1 Bir Görüntü Yansıtma İşlem Sırası

Adım 1

- *Bilgisayar Bağlantısı / Ürünle Birlikte Verilen Güç Kablosu Bağlantısı (→ sayfa 13)*



Adım 2

- *Projektörü açma (→ sayfa 16)*



Adım 3

- *Bir kaynak seçme (→ sayfa 20)*



Adım 4

- *Resim boyutu ve pozisyonunu ayarlama (→ sayfa 21)*
- *Kilit taşı distorsiyonu düzeltme [KİLİTTAŞI] (→ sayfa 26)*



Adım 5

- *Bir resmi ayarlama*
 - *Bir bilgisayar sinyalinin otomatik olarak optimizasyonu (→ sayfa 28)*



Adım 6

- *Bir sunum yapma*



Adım 7

- *Projektörü açma (→ sayfa 29)*



Adım 8

- *Kullandıktan sonra (→ sayfa 30)*

2 Bilgisayar Bağlantısı / Ürünle Birlikte Verilen Güç Kablosu Bağlantısı

NOT:

- Sonraki adımları uygulamadan önce bir lens monte edin. (→ sayfa 160)

1. Bilgisayarınızı projektöre bağlayın.

Bu bölüm içinde bir bilgisayar bağlantısının nasıl yapılacağı anlatılmaktadır. Diğer bağlantılar ile ilgili daha ayrıntılı bilgi için bkz: "(2). Bağlantıları Yapma", sayfa 162.

Bilgisayar kablosu (VGA) Projektörün BİLGİSAYAR 1 GİRİŞ konektörü ile bilgisayarın portu (mini D-Sub 15 Pin) arasına takılır. Bilgisayar kablosu (VGA) tespiti için, her iki konektör parmak vidalarını sıkın.

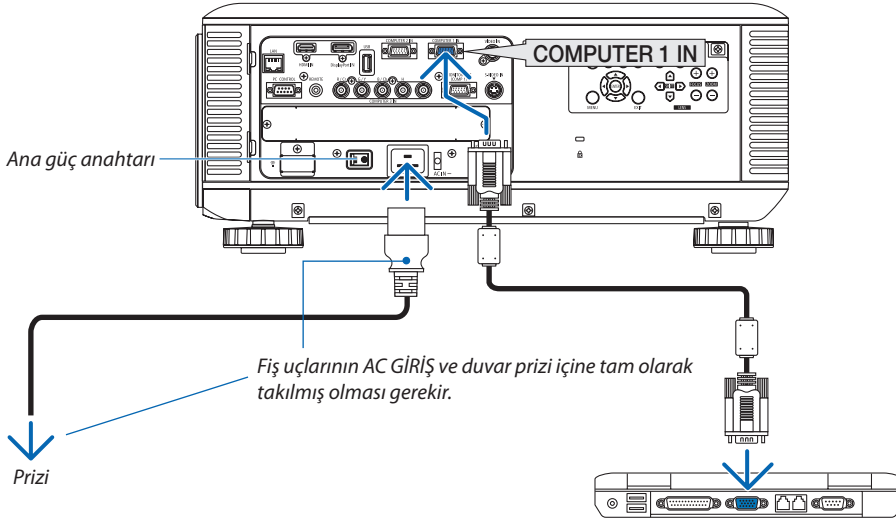
2. Ürünle birlikte verilen güç kablosunu projektöre takın

UYARI: YANGIN VEYA ŞOKA SEBEP OLMAMAK İÇİN, CİHAZ YAĞMUR YA DA NEME MARUZ KALMAMALIDIR. BU ÜNİTENİN FİŞİNİ TÜM UÇLAR TAM OLARAK OTURMADIĞI TAKDİRDE BİR UZATMA KABLOSU YA DA BAŞKA PRİZDE KULLANMAYIN.

Önemli Bilgi:

- Ürünle birlikte verilen güç kablosunu prize takarken ve prizden çekerken ana güç anahtarını kapalı [O] konumuna itildiğinden emin olun. Aksi takdirde projektör zarar görebilir.
- Üç fazlı güç kaynağı kullanmayın. Bunu yapmak arızaya yol açabilir.

Sonra ilk olarak temin edilen güç kablosu üç pimli fişini projektör AC GİRİŞ üzerine takın ve temin edilen güç kablosunun diğer fişini ise duvar prizine takın.



NOT (sadece Kuzey Amerika için)

- Kuzey Amerika'da dağıtımı yapılan model iki farklı tipte güç kablosu ile sunulmaktadır: biri 120V ve diğeri 200V için. Kullanılan voltaja uygun güç kablosunu kullanın.

⚠ DİKKAT:

Projektörün normal çalışması sırasında projektör GÜÇ düğmesi veya AC güç kaynağının çekilmesi ile kapatıldığında projektör geçici olarak ısınabilir. Projektörü taşıırken dikkatli olun.

Ürünle Birlikte Verilen Güç Kablosu Durdurucusunun Kullanılması

Güç kablosunun yanlışlıkla projektörün AC GİRİŞİNDEN çıkarması için, ürünle birlikte verilen güç kablosu durdurucusunu takarak güç kablosunu sıkıştırın.

NOT:

- Güç kablosunu başka kablolarla birlikte sıkıştırmayın. Aksi takdirde parazit oluşabilir ve sinyal kablosunda olumsuz etkilere yol açabilir.

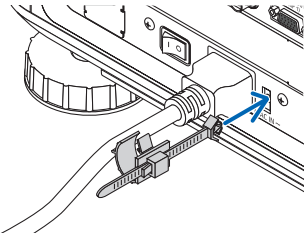
⚠ DİKKAT

- Güç kablosunu sarmayın. Bunu yapmak yangına yol açabilir.
- İki projektör üst üste yerleştirildiğinde kullanılacak iki güç kablosunu sıkıştırmayın. Yangın çıkabilir.

NOT: Bandı ters yerleştirmemeye dikkat edin. Bant bir kez takıldıktan sonra yuvadan çıkartılamaz

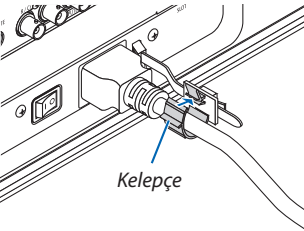
Güç kablosu durdurucusunun takılması

- Güç kablosu durdurucusunun bandının ucunu, terminal panelindeki AC GİRİŞİNİN yanındaki yuvaya sokun.**

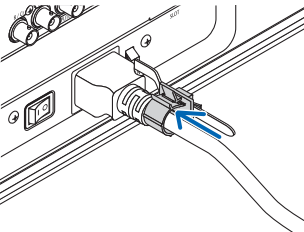


- Güç kablosu durdurucusu ile güç kablosunu sıkıştırın.**

Kelepçeyi iterek kilitleyin.

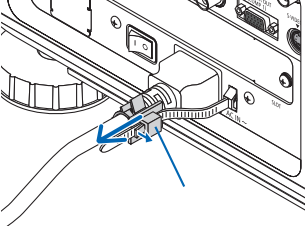


- Kelepçeyi güç kablosunun sapına kaydırın.**

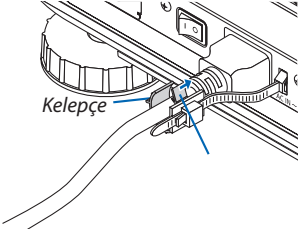


Güç kablosunun güç kablosu durdurucusundan çıkartılması

1. Güç kablosu durdurucusunun kelepçesini iterek açın.



2. Güç kablosu kelepçesini, güç kablosunun dışarı çekilmesi için yeterli genişliğe ulaşacak şekilde itin.



③ Projektörü Açma

NOT:

- Projektör iki güç anahtarına sahiptir: Bir ana güç anahtarı ve bir GÜÇ düğmesi (uzaktan kumandadaki AÇMA ve KAPAMA)

• Projektörün açılması:

1. Ana güç anahtarını AÇIK konumuna (I) bastırın.

Projektör standby (bekleme) moduna geçecektir.

2. GÜÇ düğmesine basın.

Projektör kullanıma hazır hale gelecektir.

• Projektörün kapatılması:

1. GÜÇ düğmesine basın.

Onay mesajı görüntülenecektir.

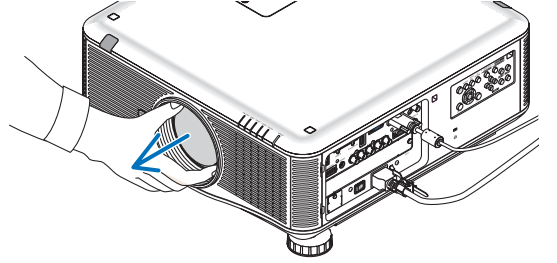
2. GÜÇ düğmesine tekrar basın.

Projektör standby (bekleme) moduna geçecektir.

3. Ana güç anahtarını KAPALI konumuna (II) bastırın.

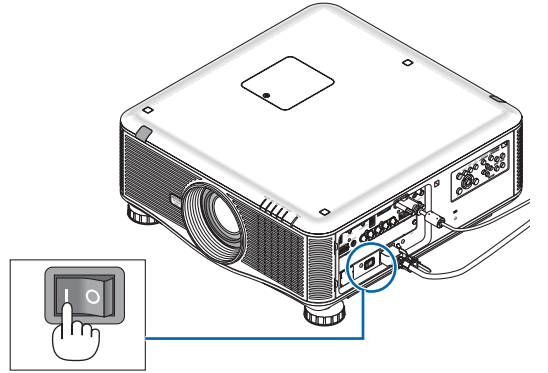
Projektör kapanacaktır.

Lens kapağını çıkartın.



1. Ana güç anahtarını AÇIK konumuna (I) bastırın.

Projektör standby (bekleme) moduna geçecektir. [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde bekleme modundayken GÜÇ göstergesi turuncu yanar ve DURUM göstergesi yeşil yanar. Bkz: Güç Göstergesi bölümü. (→ sayfa 227)



2. Projektör kasası üzerindeki (GÜÇ) tuşuna veya uzak kumanda üzerinde GÜÇ AÇ tuşuna basın.

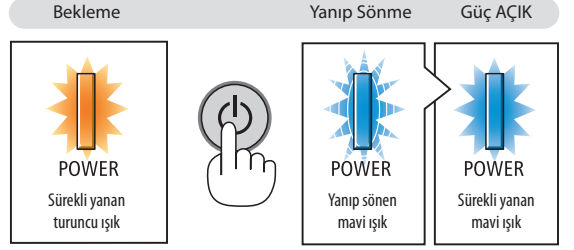
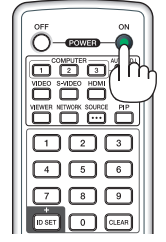
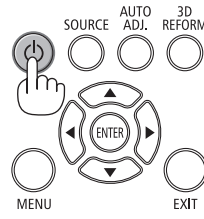
GÜÇ göstergesi mavi yanacak ve projektör çalışmaya hazır hale gelecektir.

İPUCU:

- "PROJEKTÖR KİLİTLİ! "ŞİFRENİZİ GİRİN" görüntülendiğinde, [GÜVENLİK] özelliği devrede demektir. (→ sayfa 42)
- ECO mesajı görüntülendiğinde, [ECO MESAJI] için [AÇIK] seçildiği anlamına gelir. (→ sayfa 119)

Projektör ilk defa çalıştırıldığında, bilgisayar veya video kaynağının da çalıştırılmış olması gerekir.

NOT: Sinyal girişi olmadığında bir logo ekranı ([AMBLEM] arka plan) gösterilecektir (fabrika varsayılını olarak menü ayarları).

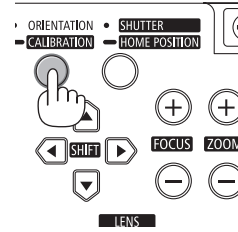


(→ sayfa 227)

Lens Kalibrasyonu Yapma

Lensin takılmasından veya değiştirilmesinden sonra, ORIENTATION (YÖNLENDİRME) düğmesine en aziki saniye basarak [KALİBRASYON] gerçekleştirmeyi unutmayın. Kalibrasyon ayarlanabilir zoom ve netlik aralığını düzeltir. Kalibrasyon yapılmazsa, lens için netlik ve zoom ayarı yapsanız bile, en iyi netlik ve zoom ayarını elde edemeyebilirsiniz.

- Aşağıdaki lenslerin kalibrasyonu gereklidir:
NP16FL, NP17ZL, NP18ZL, NP19ZL, NP20ZL, NP21ZL

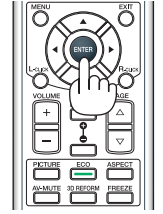
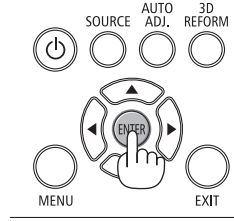
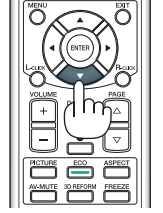
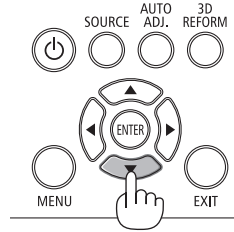
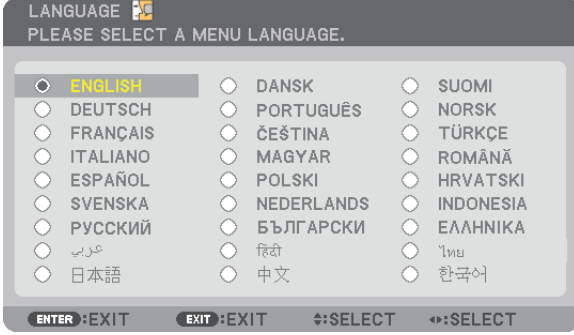


Başlatma Ekranı (Menü Dil Seçim ekranı) ile ilgili not

Projektör ilk defa çalıştırıldığında, Başlat menüsü görüntülenecektir. Bu menü üzerinden 27 menü dili arasından birinin seçilmesi olasıdır.

Bir menü dili seçmek için aşağıda verilen işlem sırası izlenir:

1. Mevcut 27 menü dilinden birini seçmek için ▲, ▼, ◀ veya ▶ düğmelerini kullanın.



2. Seçimi teyit etmek için ENTER tuşuna basılır.

Bundan sonra menü işlemlerine devam edilebilir. Menü seçimi gerektiğinde daha sonra da yapılabilir. (→ [DİL] sayfa 100 ve 118)

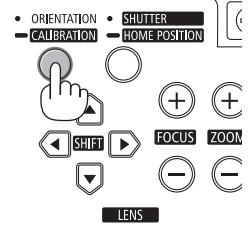
NOT:

- Bir görüntü yansıtılırken güç kapatıldıktan sonra (doğrudan kapama) hemen sonra güç tekrar açılırsa bu anzaya yol açabilir. Gücü tekrar açmadan önce en az 1 saniye beklediğinizden emin olun.
- Projektörün gücü açırken lens kapağını lensten çıkartın. Lens kapağı takılıysa, yüksek sıcaklık sebebiyle bükülebilir.
- Aşağıda verilenlerden biri söz konusu olduğunda, projektör çalışmaz:
 - Projektör dahili sıcaklığı çok yüksek olduğunda, projektör anormal yüksek sıcaklık algılar. Bu durumda, projektör dahili sistemi korumak için çalışmayacaktır. Böyle olduğunda, dahili aksam sıcaklıklarının düşmesi için bir süre beklenmelidir.
 - Düşük sıcaklık koşullarında başlatma
 - Kullanım ortamındaki sıcaklık projektörün çalışma sıcaklığından düşükse, TEMP (SICAKLIK) göstergesi yanıp sönecektir. Kullanım ortamındaki sıcaklığı 0°C veya üstüne çıkartıp projektörü tekrar açın.
 - Projektörü yaklaşık 0°C'de açtığınız takdirde, projektörün ısınması 5 dakika sürebilir.
 - Isınma esnasında, TEMP (SICAKLIK) göstergesi yanıp sönecektir. Isınma sona erdiğinde ise TEMP (SICAKLIK) göstergesi söner.
 - Lamba normal ömrünün sonuna yaklaştığında projektör çalışmaz. Böyle olduğunda, lamba değiştirilmelidir.
 - Aç/Kapat tuşuna basıldığında DURUM gösterge ışığı turuncu yandığında, [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] devreye girmiş demektir. Kilidi kapatarak iptal ediniz. (→ sayfa 124)
 - Lamba hala daha yanmıyorsa, ve LAMBA 1 veya LAMBA 2 gösterge ışığı altı defa yanıp sönüyorsa, bir tam dakika süre ile bekleyin ve daha sonra projektörü çalıştırın.
- GLÜ gösterge ışığı kısa sürelerle mavi renkte yanıp sönüyorsa, aç/kapat tuşu ile projektörün kapatılması mümkün olmaz.
- Projektörün devreye girmesinden hemen sonra ekranda bir titreme olabilir. Bu normaldir. Lamba ışığının dengelenmesi için 3 ila 5 dakika beklemek gerekir.
- Projektör çalıştırıldığında, lamba ışığının parlak olması için belli bir sürenin geçmesi gerekir.
- Lamba kapatıldıktan hemen sonra projektör çalıştırılır veya sıcaklık yüksek olduğunda, fanlar herhangi bir görüntü olmaksızın belli bir süre çalışır ve bundan sonra projektör görüntüyü yansıtır.

Yansıtılan görüntü ters veya baş aşağı ise

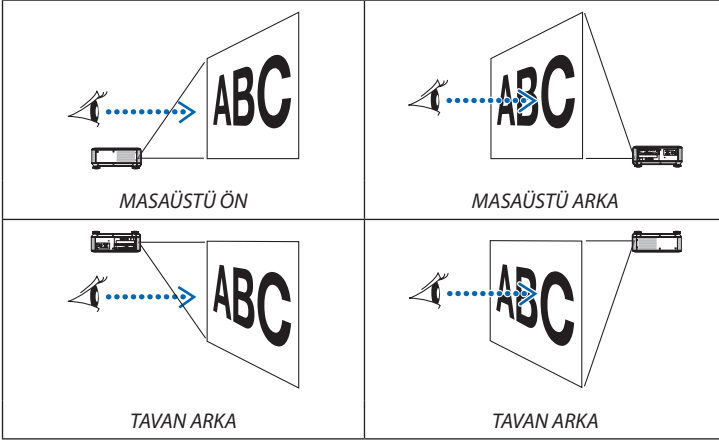
1 ORIENTATION (YÖNLENDİRME) düğmesine basın.

[YÖNLENDİRME] ekranı görüntülenecektir.



2 Doğru yönlendirmeyi seçmek için tekrar basın.

ORIENTATION (YÖNLENDİRME) düğmesine her basışınızda işaretli seçim değişecektir.



3 ORIENTATION (YÖNLENDİRME) düğmesine basmayı bırakın.

Menü iki saniye içinde kapanacak ve yansıtılan görüntü seçtiğiniz yönde gösterilecektir.

Bir onay mesajı da görüntülenecektir.

4 ENTER düğmesine basın.

Onay mesajı kapatılacaktır.

4 Bir Kaynak Seçme

Bilgisayar veya video kaynağı seçimi

NOT: Projektör ile bağlantılı bilgisayar veya video kaynak cihazı çalıştırılır.

Sinyalin Otomatik Olarak Algılanması

KAYNAK düğmesine bir kez basın. Projektör mevcut video kaynak cihazını arayacak ve onu görüntüleyecektir. Girdi kaynağı aşağıda verilen biçimde değişir:

BİLGİSAYAR1 → BİLGİSAYAR2 → BİLGİSAYAR3 → HDMI → DisplayPort → VIDEO → S-VIDEO → İZLEYİCİ → SLOT (YUVA) → BİLGİSAYAR1 → ...

- KAYNAK ekranı görüntülenmiş durumda, giriş kaynağını seçmek için KAYNAK tuşuna art arda basılması gerekir.

İPUCU: Herhangi bir giriş sinyali yoksa, giriş atlanacaktır.

Uzaktan Kumandayı Kullanmak

BİLGİSAYAR 1, BİLGİSAYAR 2, BİLGİSAYAR3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, İZLEYİCİ veya AĞ düğmelerinden birine basın.

Varsayılan Kaynak Seçimi

Belli bir kaynak varsayılan kaynak yapılabilir ve projektör çalıştırıldığı her seferinde bu görüntüye gelir.

1. MENÜ düğmesine basın.

Menü görüntülenir.

2. ► düğmesine iki kez basarak [AYARLAMA] seçin ve ▼ düğmesine ya da ENTER düğmesine basarak [TEMEL] seçin.

3. ► Tuşa beş kez basılarak [SEÇENEKLER(2)] seçilir.

4. ▼ tuşuna beş kez basılarak [PROGRAMLI KAYNAK SEÇME] seçilir ve ENTER tuşuna basılır.

[PROGRAMLI KAYNAK SEÇME] ekranı görüntülenecektir.

(→ sayfa 129)

5. Bir kaynak varsayılan kaynak olarak seçilir ve ENTER tuşuna basılır.

6. ÇIKIŞ tuşuna altı defa basılarak menü kapatılır.

7. Projektörü yeniden başlatın.

5. adımda seçilen kaynak görüntülenecektir.

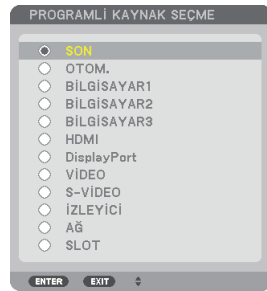
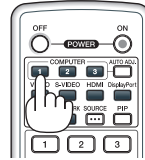
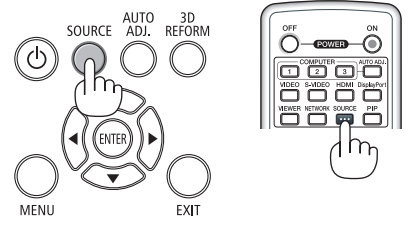
NOT: [OTOM.] tuşu açıldığında, [AĞ] otomatik olarak seçilmez. Ağınızı varsayılan kaynak olarak ayarlamak için [AĞ] seçin.

İPUCU:

- Projektör Bekleme konumunda olduğunda, BİLGİSAYAR 1 GİRİŞ ile bağlantılı bir bilgisayar üzerinden alınan bir bilgisayar sinyali kullanılarak projektör çalıştırılır ve bundan sonra derhal bilgisayar görüntüsü yansıtılır.

[[OTOM. ÇALIŞMA(BİLG1)] 1/3]] → sayfa 129

- Windows 7 klavyesi üzerinde Windows ve P tuşları bir arada kolay ve çabuk harici ekran ayarlanması mümkün olur.

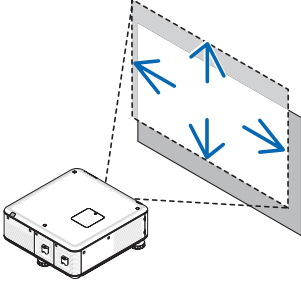


5 Resim Boyutunu ve Pozisyonunu Ayarlama

Resim ebadı ve konumu, lens döndürme düğmesi, ayarlanabilir eğme sehпасı kolu, zoom düğmeleri ve netleme düğmeleri ile ayarlanır.

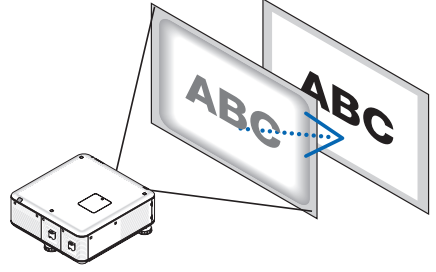
Bu bölümdeki çizimlerin anlaşılır olması için kablolar gösterilmemiştir.

Yansıtılan görüntünün dikey ve yatay pozisyonunu ayarlama
[Lens döndürme]



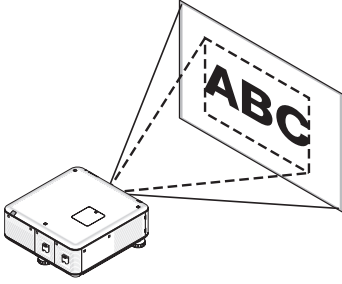
(→ sayfa 22)

Netlik ayarı
[Netleme]



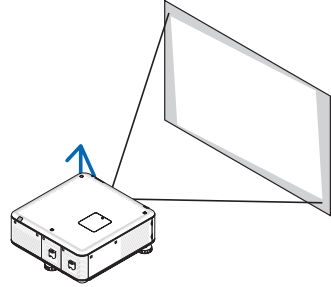
(→ sayfa 24)

Görüntü boyutunun hassas ayarı
[Zoom]



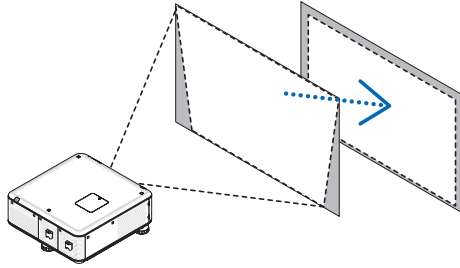
(→ sayfa 25)

Yansıtılan görüntünün yükseklik ve yatay eğimini ayarlama
[Eğim ayağı]*¹



(→ sayfa 25)

Kilit taşı düzeltmesinin ayarlanması
[Kilittaşı]



(→ sayfa 26)

NOT*1: Görüntüyü lens döndürme ayar aralığından daha yüksek bir pozisyonda yansıtmak istiyorsanız yansıtılan görüntünün yüksekliğini eğim ayağıyla ayarlayın.

İPUCU:

- Dahili test kalıpları resim ebadını ve konumunu ayarlamak için kullanılabilir. (→ sayfa 102)

Yansıtılan bir görüntünün dikey pozisyonunun ayarlanması (Lens döndürme)



DİKKAT

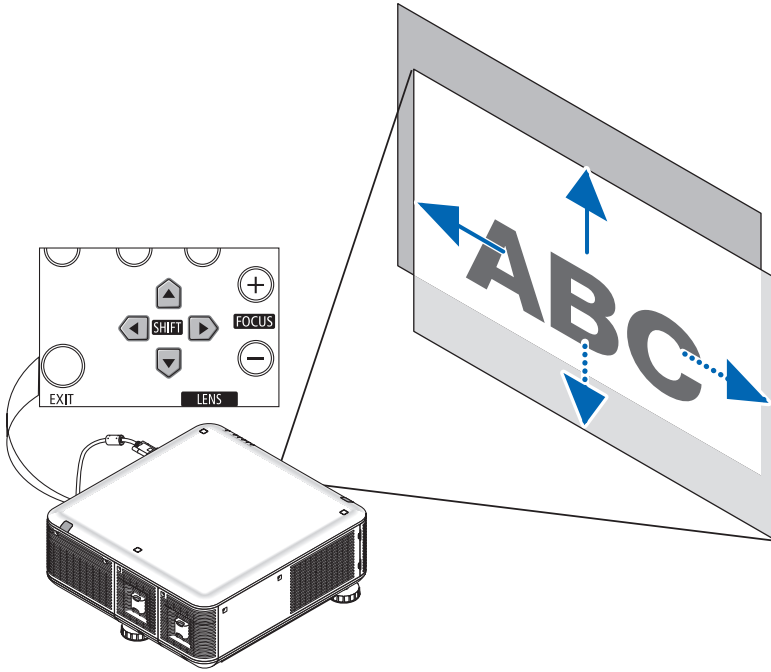
- Ayarlamayı arkadan veya projektörün yanından yapın. Ayarlamayı önden yapmak gözlerinizin güçlü ışığa maruz kalarak yaralanmasına sebep olabilir.
- Lens döndürme çalışırken ellerinizi lensin monte edildiği bölümden uzak tutun. Aksi takdirde elleriniz hareket eden lens tarafından sıkıştırılabilir.

NOT:

- NP16FL (PX750U) ve NP06FL (PX700W/PX800X) lens takıldığında projektör üzerinde lens kaydırma fonksiyonu kullanılamaz. Lensi projektöre takmadan önce lens döndürme konumunu ana konuma döndürün.
- Lensin her iki yönde birden maksimuma döndürülmesi, görüntünün köşelerinin kararmasına veya gölgeler oluşmasına yol açacaktır

Kasa tuşları ile ayarlama

1. LENS DÖNDÜRME ▼▲◀▶ düğmelerinden birine basın.



2. LENS DÖNDÜRME ▼▲◀▶ düğmesi ile yansıtılan görüntüyü hareket ettirin.

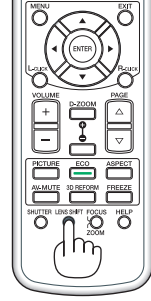
Lens döndürme konumunun ana konuma döndürülmesi

Lens kaydırma pozisyonunu ana pozisyona döndürmek için (yaklaşık olarak merkez pozisyon) SHUTTER/ANA POZİSYON düğmesini 2 saniye basılı tutun

Uzaktan kumanda ile ayarlama

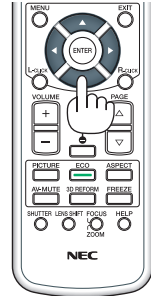
1. LENS DÖNDÜRME düğmesine basın.

Lens Döndürme ekranı görüntülenecektir.



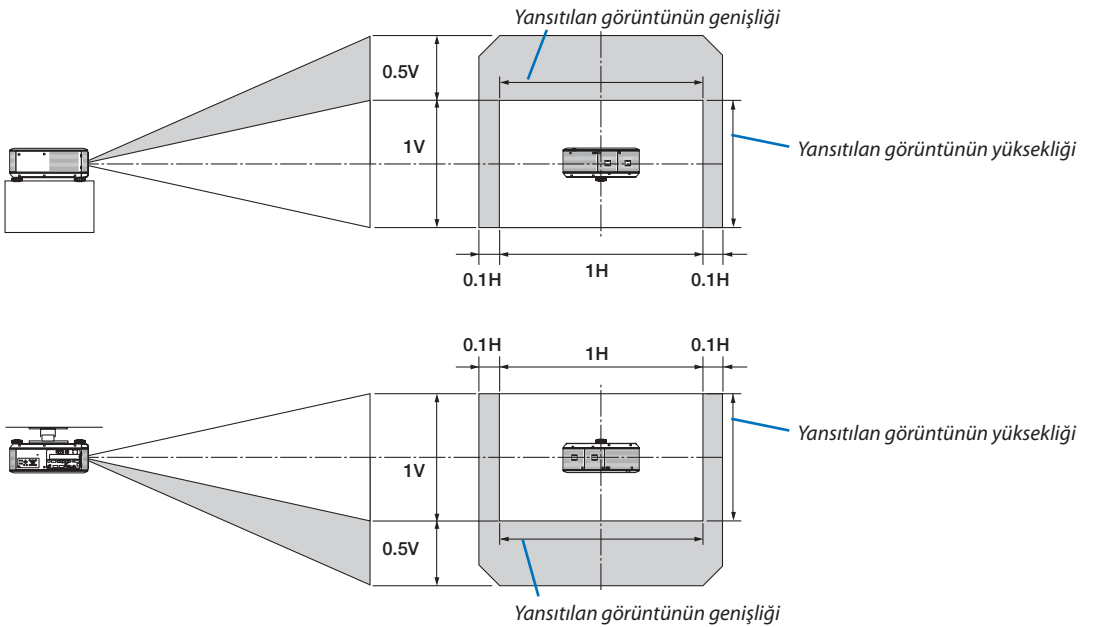
2. ▼▲◀ veya ▶ düğmesine basın.

▼▲◀▶ düğmesi ile yansıtılan görüntüyü hareket ettirin.



İPUCU:

- Altta ki diyagramda masaüstü ön için lens döndürme ayar aralığı gösterilmektedir. Yansıtma pozisyonunu bundan daha fazla yükseltmek için eğim ayağını kullanın. (→ sayfa 25)
- Tavan montajı/önden projeksiyon lens kaydırma ayarlama aralığı için bkz. Sayfa 214.

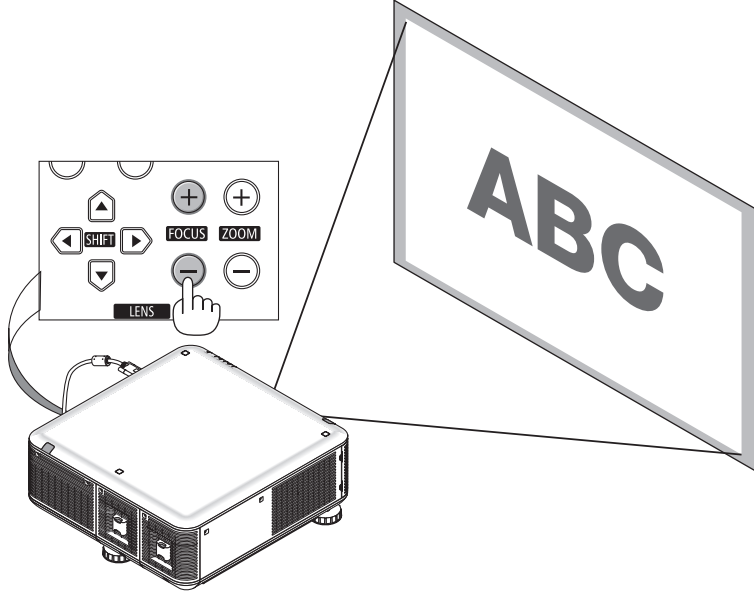


Netleme

Uygulanabilir lens:

- PX750U: NP16FL/NP17ZL/NP18ZL/NP19ZL/NP20ZL/NP21ZL
- PX700W/PX800X: NP06FL/NP07ZL/NP08ZL/NP09ZL/NP10ZL

En iyi netliği elde etmek için projektör kabinindeki NETLEME (+) veya (-) düğmesini kullanın.



İPUCU: En iyi netliği elde etmek için şunları uygulayın (sabit montaj için)

Hazırlık: Projektörü bir saat boyunca ısıtın.

1. NETLEME +/- düğmeleri ile en iyi netliği elde edin. Elde edemiyorsanız, projektörü ileri geri oynatın.

2. Menüden [TEST ŞEKLİ]'ni seçin ve test şeklini görüntüleyin. (→ sayfa 102)

3. NETLEME — düğmesine basarak test şeklinin çerçevesini görünmez hale getirin.

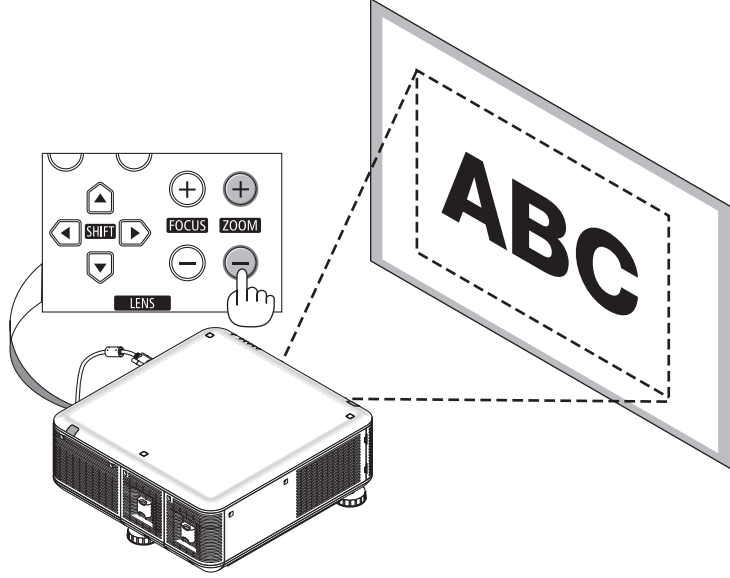
4. En iyi netliği elde edene kadar FOCUS + düğmesine basın.

En iyi odak noktasının dışında ayarlarsanız, adım 3'e geri dönün ve prosedürleri tekrarlayın.

Zoom

Yaklaştırmak veya uzaklaştırmak için projektör kabininin üzerindeki ZOOM (+) veya (-) düğmesini kullanın.

- Ayrı olarak satılan NP16FL (PX750U) ve NP06FL (PX700W/PX800X) lenslerinde zoom mevcut değildir.



Eğim Ayağını Ayarlama

- Ayarlamak için sağdaki, soldaki ve arkadaki sol ve sağ eğim ayarını çevirin.

Çevrildiğinde eğim ayağı uzar ve kısalır.

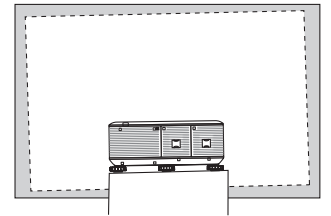
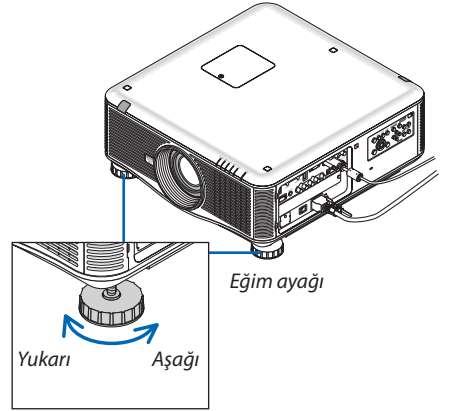
Yansıtılan görüntünün yüksekliği sol ve sağ eğim ayağı çevrilerle ayarlanır.

Yansıtılan görüntü eğik ise, görüntünün seviyesini ayarlamak için eğim ayaklarından birini çevirin.

- Yansıtılan görüntü bozuk ise, bkz "2-6 Kilittashi Distorsiyonu Düzeltme" (→ sayfa 26).
- Eğim ayağı +/- 50 mm/1.97" (6.75°), -9 mm/0.35" (1.2°).

DİKKAT

Projektörün arka havalandırma boşlukları, normal projektör çalışması sırasında ısınabilir.
Arka taraftaki eğim ayağını ayarlarken dikkatli olun.



NOT:

- Sağ ve sol taraftaki eğim ayağını 50 mm/1.97"ten ve arkadaki eğim ayağını arka tarafta 9 mm/0.35"ten fazla uzatmayın. Bunu yapmak için zorlamak, arka ayağın dışarı çıkarak projektörün hasar görmesine yola açabilir.
- Eğim ayağını projektörün yansıtma açısını ayarlayan dışında bir amaç için kullanmayın. Eğim ayağını uygun olmayan şekilde kullanmak, örneğin projektörü taşımak için eğim ayağından tutmak veya duvara eğim ayağından asmak, projektöre zarar verebilir.

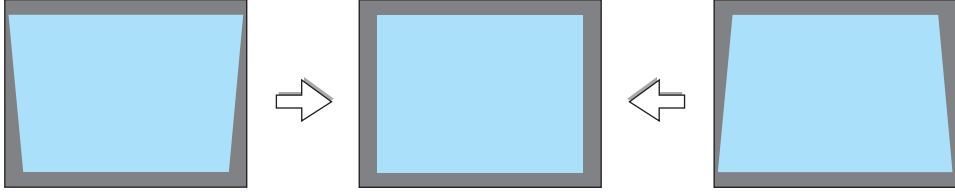
6 Kilit Taşı Distorsiyon Düzeltme

Projektöre perdeye tam olarak dik durumda değilse, kilittaşı distorsiyonu oluşur. Bunun üstesinden gelmek için "Kilittaşı" fonksiyonunu kullanabilirsiniz, bu fonksiyon kilittaşı tipinde distorsiyonları düzeltmek için kullanılan dijital bir teknolojidir, keskin, kare görüntüler oluşturur.

Aşağıdaki prosedür trapezoidal distorsiyonun düzeltilmesi için menüden [KİLİTTAŞI] ekranının nasıl kullanılacağını açıklamaktadır.

Projektör perdeye göre diyagonal biçimde yerleştirildiğinde,

Projektör perdeye göre belirli bir açı ile yerleştirildiğinde, Kilittaşı menüsünün Yatay seçeneğini ayarlayarak yansıtılan görüntünün üst ve alt kenarlarının paralel olmasını sağlayın.



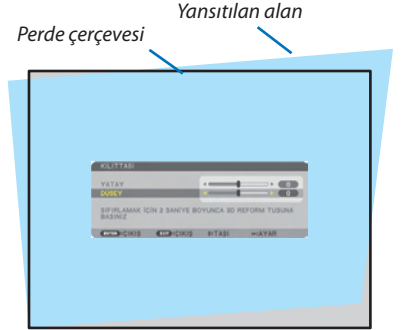
1. **Projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki 3D REFORM düğmesine basın.**

Kilittaşı ekranı perdede gösterilecektir.



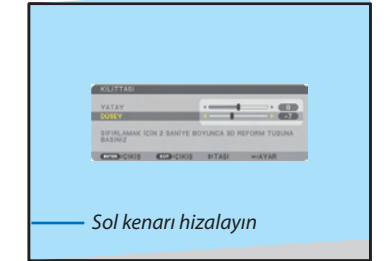
2. **▼ düğmesine basarak [DİKEY]'i seçin ve ◀ veya ▶ düğmelerini kullanarak yansıtılan görüntünün sol ve sağ kenarlarının paralel olmasını sağlayın.**

* Dikey kilittaşı distorsiyonu ayarlama.



3. **Perdenin sol (veya sağ) kenarını yansıtılan görüntünün sol (veya sağ) kenarı ile hizalayın.**

- Baz olarak yansıtılan görüntünün daha kısa olan kenarını kullanın.
- Sağdaki örnekte sol kenar baz olarak kullanılmıştır.



4. **▲ düğmesine basarak [YATAY]'ı seçin ve ◀ veya ▶ düğmelerini kullanarak yansıtılan görüntünün üst ve alt kenarlarının paralel olmasını sağlayın.**

- Yatay kilittaşı distorsiyonu ayarlama.

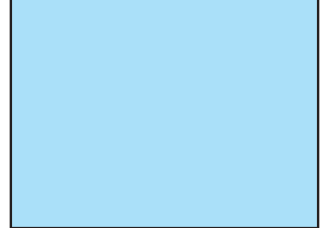


5. Kilittaşı distorsiyonunu düzeltmek için adım 2 ve 4'ü tekrarlayın

6. Kilittaşı düzeltmeyi tamamladıktan sonra ÇIKIŞ düğmesine basın.

Kilittaşı ekranı kaybolacaktır.

- Kilittaşı düzeltmeyi tekrar gerçekleştirmek için, 3D REFORM düğmesine basarak Kilittaşı ekranını görüntüleyin ve yukarıdaki 1 - 6 nolu adımları tekrarlayın.



NOT:

- Projeksiyon açısı son kullanılan ile aynı ise, önceki düzeltme ayarı değerleri hafızada korunur.
 - Adım 2'yi gerçekleştirirken, görüntü pozisyonunu ayarlayarak ekranın yansıtılan görüntü alanından küçük olmasını sağlayın.
 - 3D Reform düzeltme ayar değerlerini, sıfırlamak için, 3D REFORM düğmesini en az 2 saniye basılı tutun.
 - 3D REFORM düğmesine her basışınızda, öge aşağıdaki gibi değişecektir: KİLİTTAŞI → KÖŞE TRAPEZ → Hiçbiri → KİLİTTAŞI → ...
- [KÖŞE TRAPEZ] hakkında daha fazla bilgi için, bkz "Yatay ve Dikey Kilittaşı Distorsiyonu Düzeltme (Köşe Trapez)" sayfa 37.
- Köşe Trapez ayarı Kilittaşı ayarı sırasında kullanılamaz. Köşe Trapez ayarlaması yapmak için, 3D REFORM düğmesini en az 2 saniye basılı tutarak Kilittaşı düzeltme ayar değerlerini sıfırlayın. Kilittaşı ayarlama Köşe Trapez ayarı sırasında kullanılamaz. Kilittaşı ayarlaması yapmak için, 3D REFORM düğmesini en az 2 saniye basılı tutarak Köşe Trapez düzeltme ayar değerlerini sıfırlayın.
 - 3D REFORM özelliği elektronik olarak yapıldığı için, görüntünün bir miktar bulanıklaşmasına yol açabilir.

7 Bilgisayar Sinyalinin Otomatik Optimizasyonu

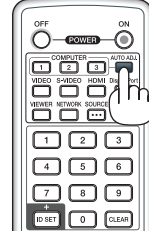
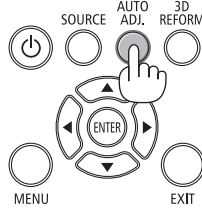
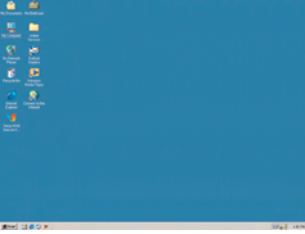
Otomatik Ayarlama ile Görüntü Ayarlaması

Bilgisayar görüntüsünün otomatik olarak optimizasyonu. (BİLGİSAYAR1/BİLGİSAYAR2/BİLGİSAYAR3)
Bilgisayar görüntüsünü otomatik olarak optimize etmek için AUTO ADJ. (OTOMATİK AYAR) düğmesine basın.
Bu ayar bilgisayarı ilk bağlayışınızda gerekli olabilir.

[Bozuk resim]



[Normal resim]



NOT:

Kimi sinyallerin görüntülenmesi zaman alır veya doğru biçimde görüntülenemez.

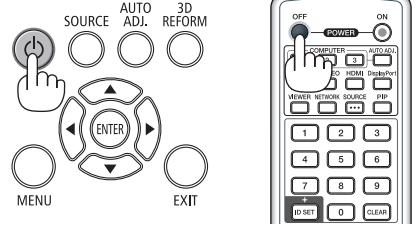
- Otomatik Ayar işlemi bilgisayar sinyalini optimize edemezse, [YATAY], [DİKEY], [SAAT] ve [FAZ] ayarları manuel olarak yapılmaya çalışılır. (→ sayfa 109, 110)

8 Projektörü Kapatma

Projektörü kapatmak için:

1. İlk önce,  projektör kasası üzerindeki (GÜÇ) tuşuna veya uzak kumanda üzerinde GÜÇ KAPAT tuşuna basın.

[KAPATMA / EMİN MİSİNİZ? / KARBON TASARRUFU - İŞLEM 0.000 [g-CO2]] iletisi görüntülenecektir.



2. Sonra ENTER tuşuna basılır veya  (GÜÇ) veya GÜÇ KAPAT tuşuna tekrar basılır.

Lamba kapanacak ve projektör bekleme konumuna geçecektir. [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde bekleme modundayken GÜÇ göstergesi turuncu yanar ve DURUM göstergesi yeşil yanar.

3. Ana güç anahtarını KAPALI konumuna (II) bastırın.

GÜÇ göstergesi söner ve ana güç kapanır.



⚠ DİKKAT:

Projektörün normal çalışması sırasında projektör GÜÇ düğmesi veya AC güç kaynağının çekilmesi ile kapatıldığında projektör geçici olarak ısınabilir. Projektörü taşıırken dikkatli olun.

NOT:

- GÜÇ gösterge ışığı kısa sürelerle mavi renkte yanıp sönüyorsa, projektörün kapatılması mümkün olmaz.
- Projektör çalıştırdıktan sonra bir görüntü getirildiğinde, 60 saniye süre ile projektör kapatılamaz.
- Bir görüntü yansıtılırken veya soğutma fanı çalışırken AC gücü kapatmadan önce güç açıldıktan sonra en az 20 dakika bekleyin (yansıtmaya başladıktan sonra).
- Bir görüntü yansıtılırken güç kablosunu projektörden veya prizden çıkartmayın. Bunu yapmak projektörün AC giriş konektörünü ve güç kablosunun kontaklarını bozacaktır. Bir görüntü yansıtılırken AC gücü kapatmak için, projektörün ana güç düğmesini, güç anahtarını, kesiciyi vb. kullanın.
- Bir ayar sonrasında veya değişiklik sonrası menü kapattıktan 10 saniye içinde AC güç besleme ayrılmamalıdır. Aksi takdirde ayar ve değişiklikler kaydedilemez.

9 Kullanım sonrasında

Hazırlık: Projektörün kapalı olduğundan emin olunuz.

1. **Güç kablosunu çıkartın.**
2. **Diğer tüm kabloları çıkartın.**
 - Projektör içine takılmışsa USB belleğini çıkartınız.
3. **Lens kapağını lense takın.**
4. **Projektörü taşımadan önce uzatılmış olan eğim ayaklarını döndürerek tamamen içeri alın.**

3. Konfor Özellikleri

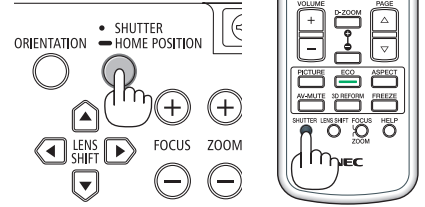
❶ Lamba ışığının kapatılması (LENS ÖRTÜCÜ)

Lamba ışıklarının perdeye yansımaları önlemek için SHUTTER/ANA KONUM düğmesine basın. Perdenin tekrar aydınlanması için düğmeye tekrar basın.

- Lamba ışığını kapatmanın diğer bir yolu da uzaktan kumandadaki SHUTTER düğmesine basın.

NOT:

- SHUTTER/ANA KONUM düğmesini 2 saniye veya daha uzun basılı tutmayın. Aksi takdirde lens döndürme konumu ana konuma geri dönecektir.



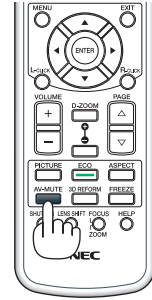
❷ Görüntüyü kapatma

Görüntünün kısa süreli olarak kapatılması için AV-SESSİZ tuşuna basın. Görüntünün yeniden açılması için tuşa bir daha basılır.

Görüntünün kapatılmasından bir kaç saniye sonra projektör güç tasarrufu özelliği devreye girecektir. Bunun sonucunda lamba gücü azalacaktır.

NOT:

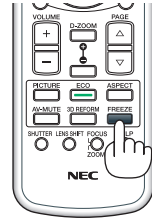
- Görüntünün geri getirilmesi sırasında AV SESSİZ tuşuna güç tasarrufu özelliğinin devreye alınmasından hemen sonra basılması durumunda, lamba parlaklığı ilk seviyesine getirilemeyebilir.



❸ Bir Resmin Dondurulması

Bir resmin dondurulması için DONDURMA tuşuna basılır. Harekete yeniden başlatmak için tuşa bir daha basılır.

NOT: Görüntü dondurulmuş olsa bile ilk video kaydı görüntüleme yapılabilir.



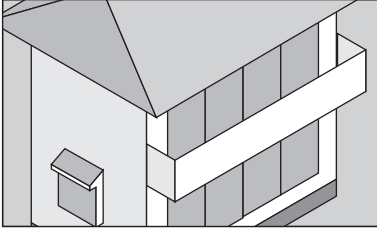
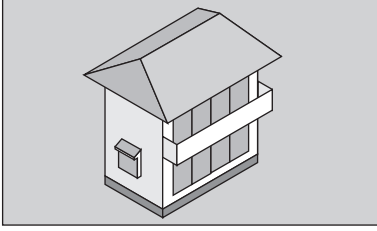
4 Resim Büyütme

Resim büyüklüğü dört kat artırılabilir.

NOT: Ancak sinyale bağlı olarak azami büyütme oranı dört katından daha az olabilir.

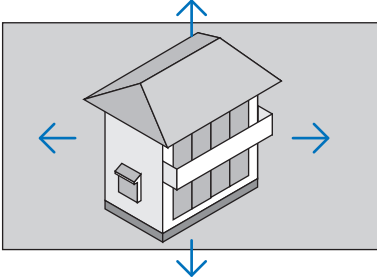
Bunun için:

1. D-ZOOM (+) tuşuna basılarak resim büyütülür.



2. ▲▼◀▶ düğmesine basın.

Görüntünün büyütülmüş kısmı taşınacaktır.

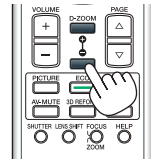
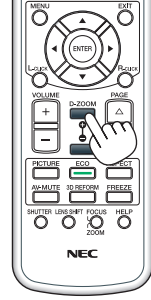


3. D-ZOOM (-) düğmesine basın.

D-ZOOM (-) tuşuna basıldığı her seferinde görüntü küçülür.

NOT:

- Görüntü ekran ortasında büyüyecek veya küçülecektir.
- Menü görüntülenmesi mevcut büyütmeyi iptal edecektir.



⑤ Eko Modunu Değiştirme /Eko Modunu [ECO MODE] kullanarak Enerji-Tasarrufu Etkisinin Kontrolü

Bu özellik lamba için iki parlaklık modundan birini seçmenizi sağlar: KAPALI ve AÇIK modlar. Lamba ömrünü [EKO MODU] açık hale getirerek uzatabilirsiniz.

[EKO MODU]	Açıklama
[KAPALI]	Bu varsayılan ayardır (%100 Parlaklık).
[AÇIK] 	Düşük lamba gücü tüketimi (yakl. %80 Parlaklık).

[EKO MODU] için aşağıdaki işlem yapılır:

1. **[EKO MODU] ekranını görüntülemek için uzak kumanda üzerinde EKO düğmesine basılır.**
2. **▲ veya ▼ düğmesi ile [AÇIK]'ı seçin.**
3. **ENTER düğmesine basın.**

[AÇIK] iken [KAPALI] yapmak için, Adım 2'ye geri gidin ve [KAPALI] seçin. Adım 3'ü tekrarlayın.

NOT:

- [EKO MODU] menü üzerinden değiştirilebilir.
[AYARLAMA] → [TEMEL] → [LAMB MODU] → [EKO MODU] seçilir.
- Lamba kalan ömrü ve lamba çalışma saatleri [KULLANIM SÜRESİ] içinden kontrol edilebilir. [BİLGİ.] seçin → [KULLANIM SÜRESİ].
- Lamba açıldıktan hemen sonra [EKO MODU] daima [KAPALI] olarak ayarlanır. [EKO MODU] değiştirildiğinde, lambanın durumu bundan etkilenmez.
- Projektör mavi, siyah veya logo ekranı görüntülendikten 1 dakika sonra [EKO MODU] otomatik olarak [AÇIK] konumuna geçecektir.

Enerji-Tasarrufu Etkisi Kontrolü [KARBON ÖLÇER]

Bu özellik projektörün [EKO MODU] [KAPALI], veya [AÇIK] olarak ayarlandığında enerji tasarrufunu CO₂ salınımı düşüşü (kg) bazında gösterecektir. Bu özellik [KARBON ÖLÇER] olarak bilinir.

İki mesaj vardır: [TOP. KARBON TASARRUFU] ve [KARBON TASARRUFU-OTURUM]. [TOP. KARBON TASARRUFU] iletisi sevkiyat tarihinden bu yana toplam CO₂ salımı miktarındaki azalmayı göstermektedir. Bu bilgi [BİLGİ] menüsü [KULLANIM SÜRESİ] içinde yer almaktadır. (→ sayfa 131)

KAYNAK	AYAR	AYARLAMA	BİLGİ	SIFIRLA
KULLANIM SÜRESİ • KAYNAK(1) • KAYNAK(2) (1/4)				
LAMBA1 KALAN ÖMÜR			100 %	
LAMBA2 KALAN ÖMÜR			100 %	
LAMBA1 KULLNLN SAAT	00000	[H]		
LAMBA2 KULLNLN SAAT	00000	[H]		
KULLANILAN FİLTRE SAATİ	00000	[H]		
TOP. KARBON TASARRUFU	0.000	[kg-CO2]		
EXIT:ÇIKIŞ ⇄ TAŞI ⇄ TAŞI İLERİ				

[KARBON TASARRUFU-OTURUM] iletisi projektörün çalıştırılması sonrasında EKO MODU seçilmesi ile projektörün kapatılması arasında geçen süre içinde CO₂ salınımindaki azalmayı gösterir. [KARBON TASARRUFU-OTURUM] mesajı projektörün kapatılması sırasında verilen [GÜÇ KAPAT / EMİN MİSİNİZ?] iletisi içinde görüntülenecektir.

KAPALI
EMİN MİSİNİZ?

KARBON TASARRUFU-OTURUM
0.000[g-CO2]

EVET HAYIR

İPUCU:

- Aşağıda verilen formül ile CO₂ salınımlarında azaltma miktarının hesaplanması mümkündür.

$$CO_2 \text{ salım miktarında azalma} = (EKO \text{ MODU KAPALI için güç tüketimi} - EKO \text{ MODU AÇIK için güç tüketimi}) \times CO_2 \text{ dönüştürme faktörü.}^* \text{ Görüntü kapatıldığında } CO_2 \text{ salımı azalımı da artacaktır.}$$

* CO₂ salım miktarında azalma hesaplaması bir OECD yayını olan "Yakıt Yanması ile Oluşan CO₂ Salınımlar, 3008 Baskısı" esasında belirlenmiştir.
- [TOP. KARBON TASARRUFU] 15 dakikalık aralıklarla yapılan kayıtlar esasında hesaplanmaktadır.
- Bu formül, [EKO MODU] açık veya kapalı olmasına bakmaksızın söz konusu olan güç tüketimleri için geçerli değildir.

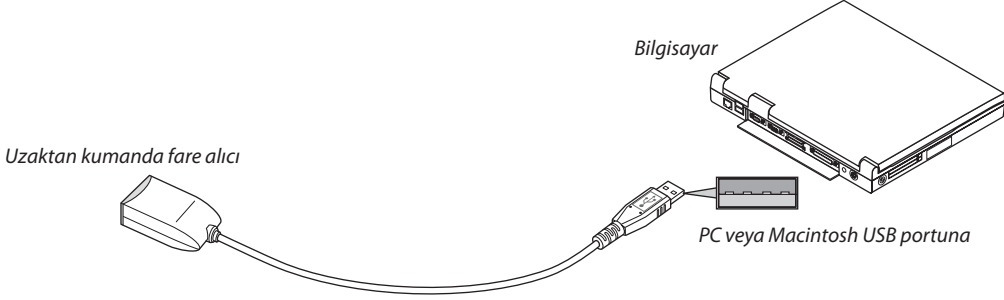
6 Opsiyonel Uzaktan Kumanda Fare Alıcısını Kullanma (NP01MR)

Opsiyonel uzaktan kumanda fare alıcısı bilgisayarın fare fonksiyonlarını uzaktan kumanda ile yapmanızı sağlar. Bilgisayar tarafından oluşturulmuş sunumlarda tıklama için büyük rahattır.

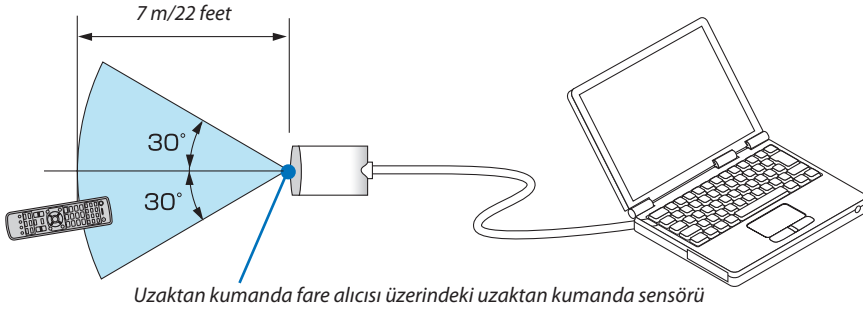
Uzaktan kumanda fare alıcısını bilgisayarınıza bağlama

Uzak kumanda fare fonksiyonlarını kullanmak istiyorsanız fare alıcısını ve bilgisayarı bağlayın. fare alıcısı bilgisayarın USB portuna doğrudan takılabilir (tip A).

NOT: Bilgisayarınızın bağlantısı veya işletim sistemine bağlı olarak, bilgisayarınızı yeniden başlatmanız veya bilgisayar ayarlarını değiştirmeniz gerekebilir.



Bilgisayarı uzaktan kumanda fare alıcısı ile kullanırken



USB terminali kullanarak bağlarken

PC için, fare alıcısı sadece Windows XP*, Windows Vista, Windows 7, veya Mac OS X 10.0.0 ya da daha üstü işletim sistemi ile kullanılabilir.

**NOT: SP1 veya Windows XP daha önceki sürümleri ile fare imleci tam olarak hareket etmiyorsa, şunlar yapılabilir:*

Fare Özellikleri diyalog kutusu [İmleçSeçenekler sekmesi] içinde fare hızı sürücüsü altında bulunan imleç duyarlılığını artırma kontrol kutusu işareti silinir.

NOT: SAYFA ▽ ve △ düğmeleri PowerPoint for Macintosh için çalışmaz.

NOT: Fare alıcısı ayırmadan veya tekrar takmadan önce en az 5 saniye süre ile bekleyiniz. Fare alıcının hiç ara vermeksizin takılıp çıkartılması işlemlerini bilgisayarın algılaması için belli bir süre gerekir.

Bilgisayar faresinin uzak kontrol ile çalıştırılması

Bilgisayar faresinin uzak kontrol ile çalıştırılması mümkündür.

- SAYFA ▽/△ Düğmesi Pencerenin görüntü alanını tarar veya bilgisayarda PowerPoint çalıştığında bir önceki veya bir sonraki slayt geçişi sağlar.
- ▲▼◀▶ Düğmeleri Bilgisayarınızın üzerindeki fare imlecini hareket ettirir.
- FARE SOL Tuşu Fare sol tuşu gibi çalışır.
- FARE SAĞ Tuşu Fare sol tuşu gibi çalışır.

NOT:

- Bilgisayar ▲▼◀▶ veya ▶ tuşu ile menü görüntülenir durumda çalıştırıldığında, bundan hem menü ve hem de fare imleci etkilenecektir. Menüyü kapatınız ve fare işlemlerini gerçekleştiriniz.
 - SAYFA ▽ ve △ düğmeleri PowerPoint for Macintosh için çalışmaz.
-

Sürükle Modu Hakkında:

SOL KLİK veya SAP KLİK düğmesine 2 ya da 3 saniye basıp bıraktığınızda, sürükle modu ayarlanır ve ▲▼◀▶ düğmesine basıldığında sürükleme işlemi gerçekleştirilebilir. Öğeyi bırakmak için, FARE SOL TUŞ (veya SAĞ TUŞ) düğmesine basın. İptal etmek için SAĞ TUŞ (veya SOL TUŞ) düğmesine basın.

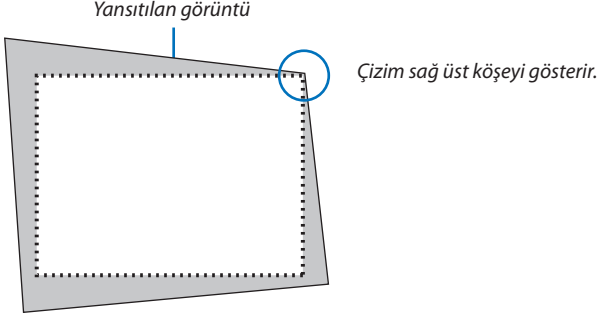
İPUCU: Windows üzerinde Fare Özellikleri diyalog kutusu üzerine İmleç hızı değiştirilebilir. Daha ayrıntılı bilgi için, kullanıcı belgelerine bilgisayarınız ile birlikte temin edilen çevrim için yardıma başvurunuz.

7 Yatay ve Dikey Kilittaşı Distorsiyon Düzeltme [KÖŞE TRAPEZ]

Kilittaşı (trapezoid) distorsiyonu düzelterek üst veya alt ve sol ya da sağ kenarları daha uzun veya daha kısa yaparak görüntünün dikdörtgen biçimli olmasını sağlamak amacıyla 3D Reform özelliğini kullanın.

Köşe Trapez

1. **Mevcut ayarları sıfırlamak için 3D REFORM düğmesini en az 2 saniye basılı tutun.**
[KİLİTTAŞI] veya [KÖŞE TRAPEZ] için geçerli ayarlar silinecektir.
2. **Perdenin tram alanından daha küçük olacağı bir görüntü yansıtın.**
3. **Köşelerden birini alın ve görüntünün köşesini perdenin köşesi ile hizalayın.**



4. **3D REFORM düğmesine iki kez basın.**

Köşe Trapez ayarlama ekranı gösterilir.

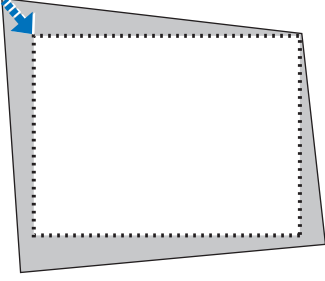


Çizim sol üst simgenin (▼) seçildiğini gösterir.

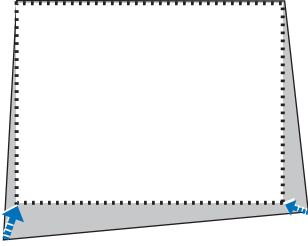
İPUCU: [KİLİTTAŞI] ayarlıyorsanız, [KÖŞE TRAPEZ] kullanılamayacaktır. Bu olduğu takdirde 3D REFORM düğmesini en az 2 saniye basılı tutarak [KÖŞE TRAPEZ] ayarlarını sıfırlayın.

5. **Yansıtılan görüntü çerçevesini hareket ettirmek istediğiniz yönü gösteren simgeyi seçmek için (▲) ▲▼◀▶ düğmesini kullanın.**
6. **ENTER düğmesine basın.**

7. Yansıtılan görüntü çerçevesini örnekteki gibi taşımak amacıyla ▲▼◀▶ düğmesini kullanın.



8. ENTER düğmesine basın.



9. Yönü gösteren simgeleri seçmek için ▲▼◀▶ düğmesini kullanın.

Köşe Trapez ayarlama ekranında, [ÇIKIŞ] seçin veya uzaktan kumanda üzerinde ÇIKIŞ düğmesine basın.



Onay ekranı görüntülenir.



10. [Tamam] seçmek için ◀ veya ▶ düğmesini kullanın ve sonra ENTER düğmesine basın.

Bu Köşe Trapez düzeltmeyi tamamlayacaktır.

[İPTAL] seçmek değişiklikleri kaydetmeden ayarlama ekranına dönmenizi sağlar (Adım 3).

[SIFIRLA] seçmek fabrika ayarlarına döndürür.

[GERİ AL] seçmek değişiklikleri kaydetmeden çıkar.

NOT: 3D Reform düzeltme ayar değerlerini sıfırlamak için, 3D REFORM düğmesini en az 2 saniye basılı tutun.

3D Reform için ayarlanabilir aralıklar aşağıdaki gibidir:

	YATAY	DİKEY
KÖŞE TRAPEZ	PX750U: Maks. +/- 35° yakl.	
KİLİTTAŞI	PX700W/PX800X: Maks. +/- 40° yakl.	Maks. +/- 30° yakl.

* Aşağıdaki durumlar maksimum açının elde edildiği durumlardır:

- NP18ZL (PX750U) ve NP08ZL (PX700W/PX800X) lens kullanıldığında
- Lens döndürme merkeze ayarlandığında
Lens döndürme kullanılmış ama henüz perdenin ortasında görüntü gösterilmemişse, ayarlanabilir aralık artırılabilir veya azaltılabilir.
- Görüntü zoom ile maksimum genişlikte yansıtılır

NOT:

- Projektör açıldığında bile, son kullanılmış düzeltme değerleri uygulanır.
- Köşe Trapez ekranı kullanılmıyorsa (gri ise), 3D REFORM düğmesini en az 2 saniye basılı tutarak geçerli düzeltme verisini sıfırlayın. Köşe trapez fonksiyonu kullanılabilir hale gelir.
- Projektörü açmak önceki düzeltme değerlerini sıfırlar ve eğer yansıtma açısı son kullanılabilecek şekilde değiştirilmişse distorsiyonu yeniden düzeltir. Projeksiyon açısı son kullanılan ile aynı ise, önceki düzeltme ayarı değerleri hafızada korunur.
- Kilit taşı düzeltme aralığı projektörün maksimum eğim açısı değildir.

NOT: 3D Reform düzeltme işlemi elektronik olarak yapıldığı için, görüntünün bir miktar bulanıklaşmasına yol açabilir.

8 İki resmi Aynı Anda Gösterme

Projektör iki farklı sinyali eş zamanlı olarak izlemenize izin veren bir özelliğe sahiptir. İki mod vardır: PIP modu ve YAN YANA RESİM modu.

Menüden [KURULUM] → [TEMEL] → [PIP/YAN YANA RESİM] seçebilirsiniz.



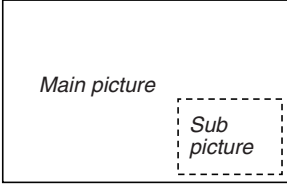
[PIP/YAN YANA RESİM] menü ögesi aşağıdaki üç seneğe sahiptir: MOD, POZİSYON ve KAYNAK. [MOD], [POZİSYON] veya [KAYNAK] seçmek için ▲ ya da ▼ düğmesini kullanın ve ENTER düğmesine basın.

PIP veya YAN YANA RESİM modu seçmek [MOD]

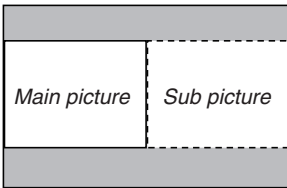
Bu seçenek iki mod seçmenize izin verir: PIP ve YAN YANA RESİM.

[PIP] veya [YAN YANA RESİM] seçmek için ▲ ya da ▼ düğmesini kullanın ve ENTER düğmesine basın.

PIP: BU seçenek ana görüntü içinde alt görüntü izlemenize izin verir.



YAN YANA RESİM Bu iki görüntüyü yan yana izlemenize izin verir.



NOT:

- Ana resim sol tarafta ve alt resim ise sağ tarafta gösterilecektir.
- Ana resim sinyali BİLGİSAYAR 1, BİLGİSAYAR 2 ve BİLGİSAYAR 3 konektörlerini destekler. Alt resim sinyali VIDEO GİRİŞ ve S-VIDEO GİRİŞ konektörlerini destekler.
- Ana resim 1280 x 1024 veya daha düşük RGB sinyalini destekler.

İki Resim İzleme

1. Uzaktan kumanda üzerinde PIP düğmesine basın.

PIP/PBP KAYNAK ekranı görüntülenecektir.



2. ▲ ya da ▼ düğmesine basarak bir dosya seçin ve ENTER düğmesine basın.

[MOD] ayar ekranında hangisinin seçilmiş olduğuna bağlı olarak PIP ekranı veya YAN YANA RESİM ekranı görüntülenecektir.



3. Normal ekrana geri dönmek için PIP düğmesine tekrar basın.

İPUCU:

- Başka bir kaynak seçmek normal ekrana geri döndürecektir.
- Ana resim veya alt resim tarafından desteklenmeyen bir kaynak seçmek normal ekrana döndürecektir.

[KONUM]

Bu seçenek ana görüntü içinde alt görüntü izlemenize izin verir.

NOT:

- Varsayılan ayar [ALT SAĞ] şeklindedir.



Alt resmin pozisyonunu seçmek için ▲ ya da ▼ düğmesini kullanın ve ENTER düğmesine basın. Seçenekler şunlardır: ÜST-SOL, ÜST-SAĞ, ALT SOL ve ALT SAĞ.

Aşağıdaki ayarlamalar ve ayarlar sadece ana resim için mevcuttur.

- Resmi ayarlama
- Bir resmi büyütme

Aşağıdaki işlemler hem ana hem de alt resim için mümkündür.

- Resim sessiz
- Hareketli resmi dondurma

9 Projektörün Yetkisiz Kullanımının Önlenmesi [GÜVENLİK]

Menü üzerinden bir anahtar kelime girilebilir ve böylelikle yetkisiz kullanım önlenir. Bir anahtar kelime girildiğinde, projektör ekranında bir Anahtar kelime giriş ekranı açılır. Projektör ancak doğru anahtar kelime girilmiş olduğunda görüntü verecektir.

- [GÜVENLİK] ayarı [SIFIRLAMA] menüsü üzerinden iptal edilemez.

Güvenlik fonksiyonunu devreye almak için:

1. MENÜ düğmesine basın.

Menü görüntülenir.

2. ► düğmesine iki kez basarak [AYARLAMA] seçin ve ▼ düğmesine ya da ENTER düğmesine basarak [TEMEL] seçin.

3. [KURULUM(2)] seçmek için ► düğmesine basın.

4. ▼ tuşuna üç kez basarak [GÜVENLİK] seçin ve ENTER tuşuna basın.



OFF/ON (Kapalı/Açık) menüsü görüntülenir.

5. ▼ düğmesine basarak [AÇIK] seçin ve ENTER düğmesine basın.



[GÜVENLİK ANAHTAR KELİMESİ] ekranı görüntülenecektir.

6. Dört ▲▼◀▶ tuştan oluşan bir kombinasyon girin ve ENTER tuşuna basın.

NOT: Bir anahtar kelime 4 ila 10 basamaklı olmalıdır.



[ANAHTAR KELİME ONAYLA] ekranı görüntülenecektir.

NOT: Şifrenizi not edin ve güvenli bir yerde saklayın.

7. Aynı dörtlü ▲▼◀▶ tuş kombinasyonu girilir ve ENTER tuşuna basılır.

Onay ekranı görüntülenecektir.

8. [EVET] seçin ve ENTER düğmesine basın.

GÜVENLİK fonksiyonu etkinleştirilmiştir.

[GÜVENLİK] etkin durumda projektörü çalıştırmak için:

1. GÜÇ düğmesine basın.

Projektör açıldığında ekranda projektörün blokeli olduğuna ilişkin bir ileti görüntülenir.

2. MENÜ düğmesine basın.

3. Gerekli anahtar kelime girilir ve ENTER tuşuna basılır. Projektör şimdi bir görüntü verecektir.

NOT: Güvenlik fonksiyonu ana güç besleme kesilmedikçe veya projektör güç kablosu prizden çekilmedikçe devrede kalır.

GÜVENLİK fonksiyonunu devre dışı yapmak için:

1. MENÜ düğmesine basın.

Menü görüntülenir.

2. [AYARLAMA] → [KURULUM(2)] → [GÜVENLİK] seçilir ve ENTER tuşuna basılır.



OFF/ON (Kapalı/Açık) menüsü görüntülenir.

3. [KAPALI] seçin ve ENTER düğmesine basın.



[GÜVENLİK ANAHTAR KELİMESİ] ekranı görüntülenecektir.



4. Anahtar kelimenizi girin ve ENTER tuşuna basın.

Doğru anahtar kelime girildiğinde GÜVENLİK fonksiyonu devre dışı kalır.

NOT: Anahtar kelimeyi unuttuysanız, satıcınıza başvurunuz. Satıcınız kod talebiniz doğrultusunda size bir anahtar kelime verecektir. Talep ettiğiniz kod Anahtar Kelime Teyidi ekranında görüntülenecektir. Bu örnekte [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] istek kodudur.

⑩ Lens Döndürme, Zoom ve Netleme Değişikliklerini Kaydetme [LENS MEMORY] (LENS HAFIZASI)

Projektörün veya uzaktan kumandanın LENS DÖNDÜRME, ZOOM ve NETLEME düğmeleri kullanıldığında, ayarlanan değerler projektörün hafızasına kaydedilebilir. Ayarlanan değerler, seçtiğiniz sinyale uygulanabilir. Böylece lens döndürmenin, netlemenin ve zoom'un kaynak seçimi sırasında ayarlanması gereksiz olacaktır. Ayarlanan lens döndürme, zoom ve netleme değerlerini iki şekilde kaydedebilirsiniz.

Fonksiyon adı	Açıklama	sayfa
REF. LENS HAFIZASI	Tüm giriş sinyallerinde ortak olan ayarlanmış değerler. [LENS MEMORY] (LENS HAFIZASI) içine kaydedilmiş ayarlanmış değerler yoksa, [REF. LENS MEMORY] (REF. LENS HAFIZASI) içine kaydedilmiş değerler lens ayarı için kullanılacaktır.	→ sayfa 123
LENS HAFIZASI	Her giriş sinyali için ayarlanmış değerler. Ayarlanmış değerler farklı görüntü oranına veya çözünürlüğe sahip sinyal için kullanılır. Ayarlanmış değerler, kaynak seçimi sırasında uygulanabilir.	→ sayfa 114

NOT:

- PX700W/PX800X: NP06FL, NP07ZL, NP08ZL, NP09ZL ve NP10ZL lensler Zoom pozisyonu ve Netleme pozisyonu desteklemez. NP06FL lens kullanırken lens kaydırma pozisyon verisini saklamak için LENS HAFIZA fonksiyonunu kullanmayın. Bunu yapmak perdede gölgeye sebep olabilir.
- PX750U: NP16FL lens kullanırken lens kaydırma pozisyon verisini saklamak için LENS HAFIZA fonksiyonunu kullanmayın. Bunu yapmak perdede gölgeye sebep olabilir. Zoom pozisyon verisi saklanamaz çünkü NP16FL lens zoom fonksiyonuna sahip değildir.
- Lensleri değiştirdikten sonra [KALİBRASYON] yapmayı unutmayın.

Kullanım Örneği

4:3 görüntü oranına sahip bir perdeye yansıtmak istediğinizde NTSC veya diğer 4:3 görüntü oranlı sinyal ve bir SXGA ya da diğer 5:4 görüntü oranlı sinyal:

Dikine uzun 5:4 görüntü oranı sinyalinin dikey perde boyutunu standarda ayarlamak için gereken döndürme, netleme ve zoom ayarlarını yapın.

Artık hem 4:3 görüntü oranı sinyalleri, hem de 5:4 görüntü oranı sinyalleri görüntülenebilir.

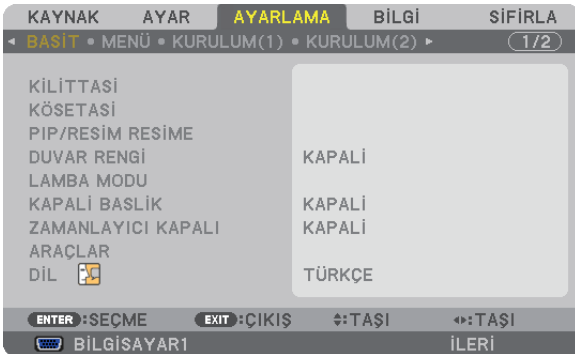
Bu döndürme, netleme ve zoom ayarları ile 4:3 görüntü oranı sinyalinin daha küçük görüntüleneceğini unutmayın.

Bu küçülmeyi önlemek için döndürme, netleme ve zoom'u her 4:3 görüntü oranı sinyali ve 5:4 görüntü oranı sinyali için optimum duruma ayarlayın.

Bu değerlerin her birinin hafızaya alınması (saklanması), sinyal değişiminde de projeksiyonun ideal durumda kalmasını sağlayacaktır.

Ayarlanmış değerleri [REF. LENS MEMORY] (REF. LENS HAFIZASI) içine kaydetmek için:

1. MENÜ düğmesine basın.



Menü görüntülenir.

2. ► düğmesine basarak [AYARLAMA] seçin ve ENTER düğmesine basın.

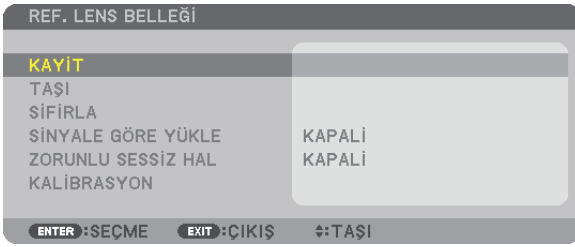
3. [KURULUM(1)]'i seçmek için ► düğmesine basın.

4. ▼ **düğmesine basarak [REF. LENS MEMORY] (REF. LENS HAFIZASI) seçeneğini seçin ve ENTER düğmesine basın.**



[REF. LENS MEMORY] (REF. LENS HAFIZASI) ekranı görüntülenecektir.

5. **[SAKLA]'yı seçin ve ENTER düğmesine basın.**



Onay ekranı görüntülenecektir.

6. ◀ **düğmesine basarak [EVET]'i seçin ve ENTER düğmesine basın.**



Lens döndürme, zoom ve netleme için ayarlanan değerler [REF. LENS MEMORY] (REF. LENS HAFIZASI) içine kaydedilmiştir.

7. **MENÜ düğmesine basın.**

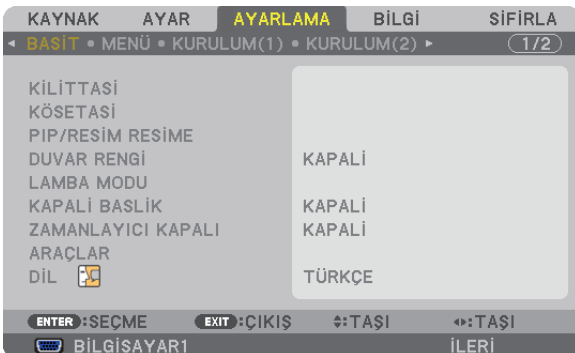
Menü kapatılacaktır.

İPUCU:

- Her giriş kaynağı için ayarlanan değerleri kaydetmek istiyorsanız, Lens Hafızası fonksiyonunu kullanın.

Ayarlanan değerlerinizi [REF. LENS MEMORY]'ndan (REF. LENS HAFIZASI) çağırmak için:

1. **MENÜ düğmesine basın.**



Menü görüntülenir.

2. ► düğmesine basarak [AYARLAMA] seçin ve ENTER düğmesine basın.
3. [KURULUM(1)]'i seçmek için ► düğmesine basın.
4. ▼ düğmesine basarak [REF. LENS MEMORY] (REF. LENS HAFIZASI) seçeneğini seçin ve ENTER düğmesine basın.



[REF. LENS MEMORY] (REF. LENS HAFIZASI) ekranı görüntülenecektir.

5. [MOVE]'u (KAYDIR) seçin ve ENTER düğmesine basın.



Onay ekranı görüntülenecektir.

6. ◀ düğmesine basarak [EVET]'i seçin ve ENTER düğmesine basın.



Ayarlanan değerler o anki sinyale uygulanacaktır.

7. MENÜ düğmesine basın.

Menü kapatılacaktır.

İPUCU:

Ayarlanan değerleri [LENS MEMORY]'den (LENS HAFIZASI) çağırmak için:

1. Menüden [ADJUST] (AYARLA) → [LENS MEMORY] (LENS HAFIZASI) → [MOVE] (KAYDIR) seçeneklerini seçin ve ENTER düğmesine basın.



Onay ekranı görüntülenecektir.

2. ◀ düğmesine basarak [EVET]'i seçin ve ENTER düğmesine basın.

[LENS MEMORY]'de (LENS HAFIZASI) kayıtlı olan ayarlanmış değerler o anki sinyale uygulanacaktır.

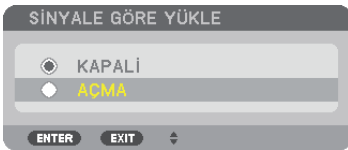
Kayıtlı değerlerin kaynak seçimi sırasında otomatik olarak uygulanması için:

1. Menüden (AYARLAMA) → [REF. LENS MEMORY] (REF. LENS HAFIZASI) → LOAD BY SIGNAL (SİNYAL İLE YÜKLE) seçeneklerini seçin ve ENTER düğmesine basın.



2. Seçmek için v düğmesine basın ve [AÇIK]'ı seçip ENTER düğmesine basın.

Bunun üzerine kaynak seçimi esnasında lens otomatik olarak ayarlanmış değerlerdeki konuma gidecektir.



NOT: Lens Hafıza fonksiyonu projektör içindeki kaydedilmiş değerleri kullanarak tamamen hizalanmış görüntüler oluşturamayabilir (lenslerdeki toleranslar sebebiyle). Lens Hafıza fonksiyonundaki değerleri çağırdıktan ve uyguladıktan sonra, lens kaydırmayı, zoom ve netlemeyi ince ayar yaparak en mükemmel görüntüyü elde edin.

11 [KENAR KAYNAŞTIRMA] Kullanarak Resim Görüntüleme

KENAR KAYNAŞTIRMA fonksiyonu yüksek çözünürlükte çok ekranlı görüntünün büyük perde üzerinde gösterilmesine izin verir. Bu fonksiyon her projektörden gelen görüntülerin kenarlarını üst üste bindirerek perde de tek bir görüntü oluşturur.

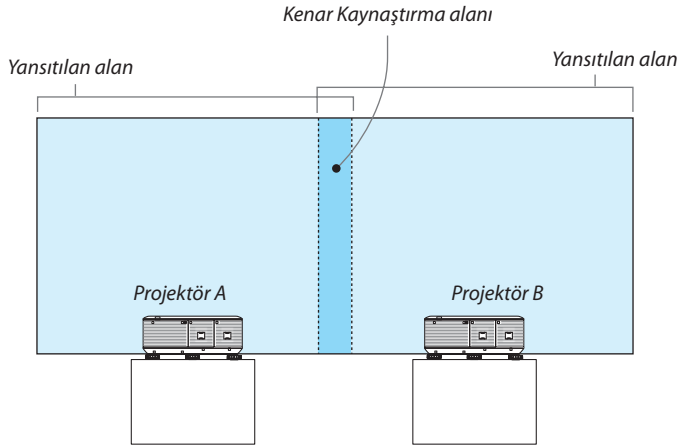
NOT:

- Projektör yansıtma mesafeleri için “Yansıtma mesafesi ve perde büyüklüğü” sayfa 210, 211, 212, 213 bakın.
- Kenar Kaynaştırma fonksiyonunu gerçekleştirmeden önce, projektörü görüntünün uygun boyutta kare hale geleceği şekilde doğru pozisyonda yerleştirin ve sonra optik ayarlamaları (lens kaydırma, netleme ve zoom) yapın.

Kenar Kaynaştırma fonksiyonunun kullanımını açıklamadan önce

Bu bölüm “Örnek: İki projektörü yan yana yerleştirme” durumunu açıklayacaktır. Gösterildiği gibi, yansıtılan soldaki alan “Projektör A” ve yansıtılan sağdaki görüntü “Projektör B” olarak adlandırılmıştır. Bundan sonra aksi belirtilmedikçe “projektör” A ve B için kullanılacaktır.

Örnek: İki projektörü yan yana yerleştirme



Hazırlık:

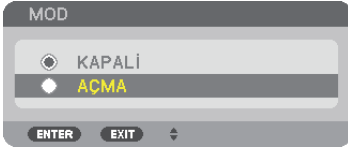
- Projektörü açın ve bir sinyal görüntüleyin.
- İki veya daha fazla projektörü kullanmak için, menüden [KONTROL KİMLİĞİ] açık hale getirilmelidir. Daha fazla bilgi için, bkz. “Projektörü ID Verilmesi [KONTROL KİMLİĞİ]” sayfa 124.

1 [KENAR KAYNAŞTIRMA] etkinleştir.

1 [AYARLAMA] → [KENAR KAYNAŞTIRMA] seçin ve ENTER tuşuna basın.



2 [MOD] → [AÇIK] seçin ve ENTER tuşuna basın.



Bu Kenar Kaynaştırma fonksiyonunu etkinleştirir. Aşağıdaki menü öğeleri kullanılabilir: [ÜST], [ALT], [SOL], [SAĞ] ve [SİYAH SEVİYESİ]

3 Projektör A için [SAĞ] ve Projektör B için [SOL] seçin.

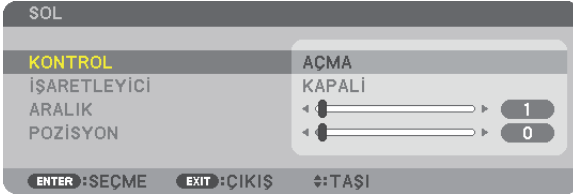
ENTER tuşuna basın.



Aşağıdaki öğeler kullanılabilir:

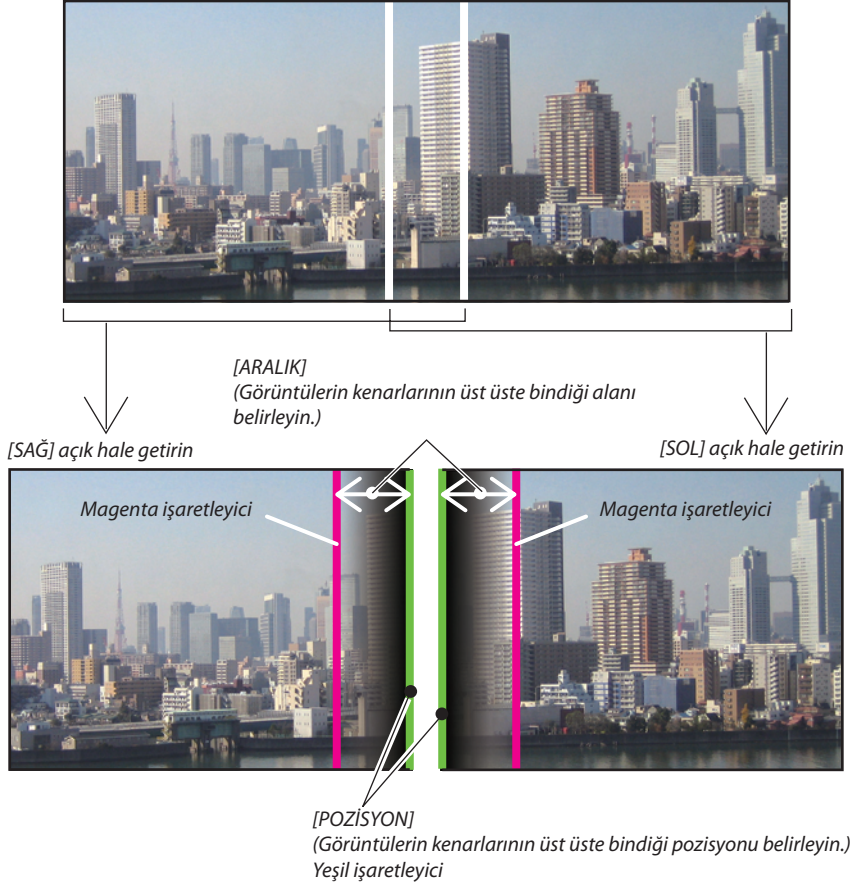
[KONTROL], [İŞARETLEYİCİ], [ARALIK] ve [POZİSYON]

4 [KONTROL] → [AÇIK] seçin ve sonra ENTER tuşuna basın.



[ÜST], [ALT], [SOL], [SAĞ] ve [SİYAH SEVİYESİ] ayarlarının her biri kendi [KONTROL], [İŞARETLEYİCİ], [ARALIK] ve [POZİSYON] değerlerine sahiptir. [KONTROL] açık yapıldığında [İŞARETLEYİCİ], [ARALIK] VE [POZİSYON] kullanılabilir hale gelir.

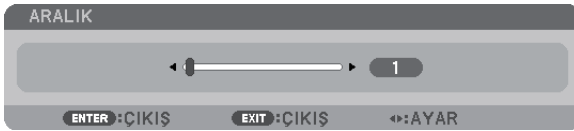
② Her bir projektörden yansıtılan görüntünün üst süte bindiği alanı belirlemek için [ARALIK] ve [POZİSYON] ayarlarını yapın.



[İŞARETLEYİCİ] açık hale getirildiğinde magenta ve yeşil işaretleyiciler görüntüler. Magenta işaretleyiciler [ARALIK] ve yeşil olanlar da [POZİSYON] için kullanılır.

1 [ARALIK] ayarını yapın.

Üst üste binmiş alanları ayarlamak için ◀ veya ▶ tuşunu kullanın.



İPUCU:

- Bir projektörün işaretleyicisini diğer projektörün işaretleyicisi ile üst üste gelecek şekilde ayarlayın.

2 [POZİSYON] ayarını yapın.

Üst üste binen görüntülerin bir kenarı ile diğerini hizalamak için ◀ veya ▶ tuşlarını kullanın.



İPUCU:

- Farklı bir çözünürlüğe sahip bir sinyali görüntülerken Kenar Kaynaştırma fonksiyonunu baştan uygulayın.
- [İŞARETLEYİCİ] ayarı kaydedilmez ve projektör kapatıldığında [KAPALI] ayarına geri dönlür.
- Projektör çalışırken işaretleyiciyi görüntülemek veya gizlemek için menüden [İŞARETLEYİCİ]'yi açın veya kapatın.
- Beyaz dengesinde değişiklikler yapmak ve projektörler arasındaki parlaklığı daha az görünür bir şekilde ayarlamak istiyorsanız, mümkün olan en iyi sonuçları elde etmek için [REF. BEYAZ DENGESİ]'ni ve [ÇOKLU PERDE KOMP.]'u ayarlayın. (→ sayfa 122)

Siyah Seviyesi Ayarı

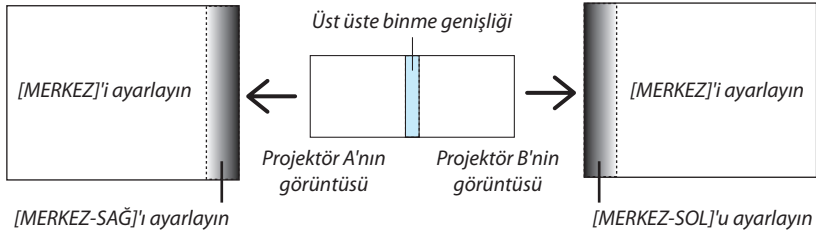
Bir görüntünün parlaklığında farklar tespit ederseniz en karanlık kısmı veya parlaklık seviyesini ayarlamak için [SİYAH SEVİYESİ] seçeneğini kullanın.

NOT:

Bu fonksiyon sadece [MOD] açık olduğunda etkindir.

Ayarlanabilir alan, hangi [ÜST], [ALT], [SOL] ve [SAĞ] kombinasyonunun açık olduğuna göre değişir.

Örnek: İki projektör yan yana yerleştirildiğinde Siyah Seviyesi'ni ayarlama



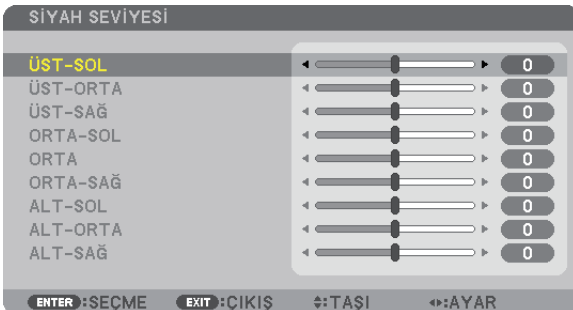
1. [MOD]'u açın

2. [SİYAH SEVİYESİ] seçin ve ENTER düğmesine basın.



3. ▼ veya ▲ düğmesini kullanarak bir öge seçin ve ◀ veya ▶ düğmesini kullanarak siyah seviyesini ayarlayın.

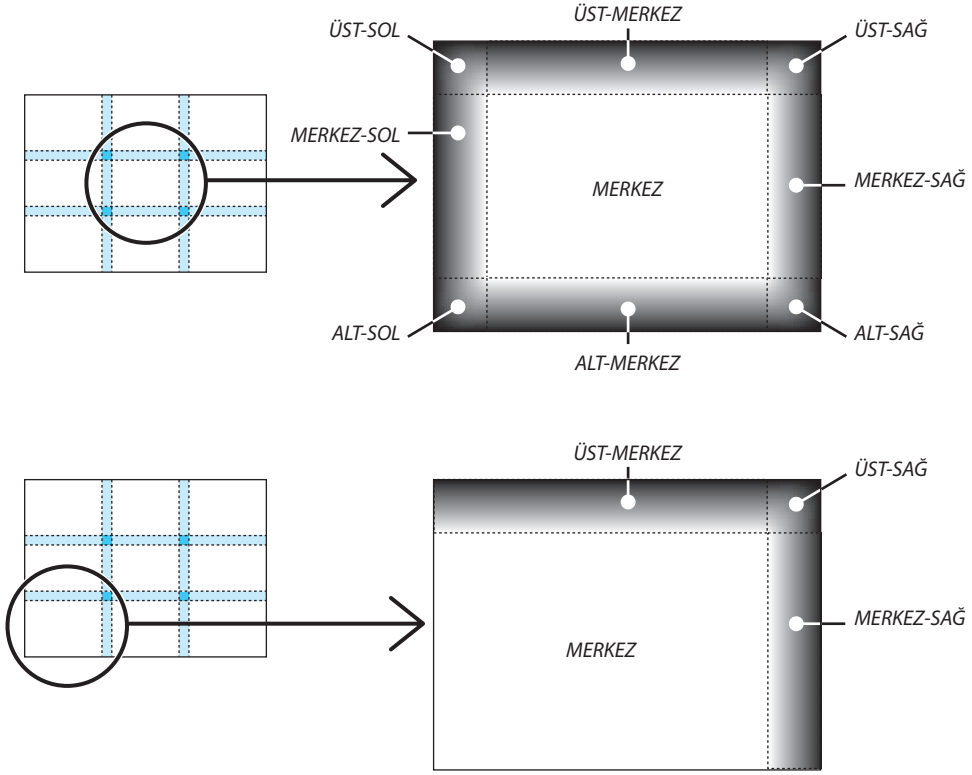
Bu işlemi gerekirse diğer projektör için de uygulayın.



Siyah Seviyesi ayarı için 9 ayrılmış bölüm

Merkez projektör

Bu fonksiyon, aşağıda gösterildiği gibi merkez projektör için 9 ayrılmış bölümün ve sol alt projektör için 4 ayrılmış bölümün parlaklık seviyesini ayarlar.



12 HTTP Tarayıcı Kullanarak Projektörü Kontrol Etme

Genel Bakış

HTTP Servis Sağlayıcı fonksiyonu aşağıdakiler için ayar ve çalıştırma sağlar:

1. Kablolu/kablosuz ağ ayarları (AĞ AYARLARI)

Kablosuz LAN bağlantısı için isteğe bağlı USB Kablosuz LAN Birimi gerekir. (→ sayfa 170)

Kablosuz LAN bağlantısı için, projektör ile bilgisayar piyasadan temin edilebilen bir LAN kablosu ile irtibatlandırılır. (→ sayfa 169)

2. Uyarı Postası Ayarı (UYARI POSTASI)

Projektör bir kablolu/kablosuz ağ ile bağlantılı olduğunda, e-posta üzerinden lamba değiştirme zamanı veya hata uyarıları gönderilir.

3. Projektörü Çalıştırma

Güç aç/kapa, giriş seçimi ve resim ayarları yapılabilir.

4. PJLink ŞİFRE ve AMX İŞARETİ ayarları

HTTP Servis Sağlayıcı fonksiyonu için iki farklı erişim sağlanabilir:

- **Projektöre ağ bağlantılı bilgisayar Web gözetici başlatılır ve aşağıda verilen URL girilir:**
http://<the projector's IP address>/index.html
- **Ürünle birlikte verilen NEC Projektör CD-ROM içinde yer alan Image Express Utility 2.0 kullanılır.**

İPUCU: Fabrika ayarlı IP adresi:[DHCP ON].

NOT:

- Projektörün bir ağ içinde kullanılması için ağ ayarları ile ilgili olarak ağ yöneticinize danışınız.
- Ekran veya düğmenin yanıtı yavaşlatılabilir veya ağınızın ayarlarına bağlı olarak çalışma kabul edilmeyebilir.
Bu olduğu takdirde ağ yöneticiniz ile görüşün. Projektör düğmelere kısa aralıklarla sık sık basıldığı takdirde yanıt vermeyebilir. Bu olduğu takdirde biraz bekleyin ve tekrar deneyin. Eğer hala yanıt alamıyorsanız, projektörü kapatın ve açın.
- Eğer PROJEKTÖR AĞ AYARLARI ekranı web tarayıcıda belirmese, Ctrl+F5 tuşlarına basarak web tarayıcınızdaki sayfayı yenileyin (ya da ön belleği silin).
- (Bu cihaz "JavaScript" ve "Çerezleri" kullanır ve tarayıcı bunları kabul edecek şekilde yapılandırılmalıdır. Ayar metodu tarayıcının sürümüne bağlı olarak farklılık gösterir. Lütfen yardım dosyalarına ve yazılım ile birlikte gelen diğer bilgilere bakın.

Kullanımdan Önce Hazırlık

Tarayıcı işlemini başlatmadan önce projektörü bir LAN kablosuna bağlayın. (→ sayfa 169)

Proxy sunucu türüne ve ayar metoduna bağlı olarak tarayıcıyı proxy sunucu ile çalıştırmak mümkün olmayabilir. Her ne kadar proxy sunucu tipi bir faktörse de, ayarlanmış olan öğelerin ön bellek verimliliğine bağlı olarak gösterilmemesi mümkündür, tarayıcıdan ayarlanmış olan içerik çalışmaya yansıtılamayabilir. Mümkün olduğu sürece proxy sunucu kullanılmaması tavsiye edilir.

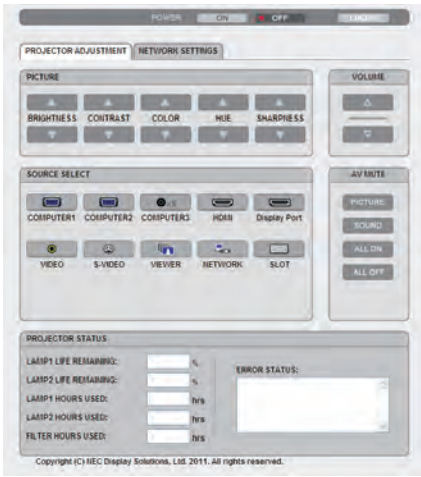
Tarayıcı Üzerinden Çalışma için Adres Kullanımı

Adres için girilmiş olan gerçek adres veya projektörün çalışması web tarayıcı üzerinden olduğunda URL sütununa girilen adres, ana bilgisayar adı ağ yöneticisi tarafından alan adı isim sunucusuna kaydedilmişse ya da projektörün IP adresine karşılık gelen ana bilgisayar adı kullanılan bilgisayardaki "HOSTS" (ANA BİLGİSAYARLAR) dosyasına ayarlanmışsa, projektörün IP adresine karşılık gelen ana bilgisayar adı kullanılabilir.

Örnek 1: Projektörün ana bilgisayar adı "pd.nec.co.jp" olarak ayarlandığında, ağ ayarına erişim adres veya URL sütunu girişine <http://pd.nec.co.jp/index.html> yazılarak sağlanır.

Örnek 2: Projektörün ana bilgisayar adı "192.168.73.1" olarak ayarlandığında, ağ ayarlarına erişim adres veya URL sütunu girişine <http://192.168.73.1/index.html> yazılarak sağlanır.

PROJEKTÖR AYARLAMA



GÜÇ: Bu projektör gücünü kontrol eder.

AÇIK Güç devrededir.

OFF (KAPALI) Güç devre dışıdır.

SES: Bu modelde bu kontrol mevcut değildir.

AV-SESSİZ: Bu projektör sessiz fonksiyonunu kontrol eder.

PICTURE (RESİM) Videoyu sessizleştirir.

RESİM  Video sessiz konumunu iptal eder.

SES* Sesi sessizleştirir.

SES*  Ses sessiz konumunu iptal eder.

TÜMÜ AÇIK Her bir videove ses fonksiyonlarını sessizleştirir.

TÜMÜ KAPALI Her bir videove ses fonksiyonlarını iptal eder.

NOT:

* Sessizleştirme fonksiyonu kullanılamaz çünkü projektör ses fonksiyonuna sahip değildir.

RESİM: Bu projektör video ayarlarını kontrol eder.

- PARLAKLIK ▲ Parlaklık ayar değerini artırır.
PARLAKLIK ▼ Parlaklık ayar değerini azaltır.
KONTRAST ▲ Kontrast ayar değerini artırır.
KONTRAST ▼ Kontrast ayar değerini azaltır.
RENK ▲ Renk ayar değerini artırır.
RENK ▼ Renk ayar değerini azaltır.
TON ▲ Ton ayar değerini artırır.
TON ▼ Ton ayar değerini azaltır.
KESKİNLİK ▲ Keskinlik ayar değerini artırır.
KESKİNLİK ▼ Keskinlik ayar değerini azaltır.

- Kontrol edilebilir olan bu fonksiyonlar projektöre gelen sinyale bağlı olarak değişecektir. (→ sayfa 108)

KAYNAK SEÇİMİ: Bu projektör giriş konektörüne geçiş yapar.

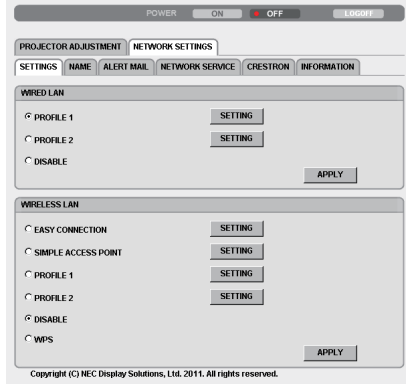
- BİLGİSAYAR 1 BİLGİSAYAR 1 GİRİŞ konektörüne geçiş yapar.
BİLGİSAYAR 2 BİLGİSAYAR 2 GİRİŞ konektörüne geçiş yapar.
BİLGİSAYAR 3 BİLGİSAYAR 3 GİRİŞ konektörüne geçiş yapar.
HDMI HDMI GİRİŞ konektörüne geçer.
DisplayPort DisplayPort'a geçiş yapar.
VIDEO VIDEO GİRİŞ konektörüne geçer.
S-VIDEO S-VIDEO GİRİŞ konektörüne geçer.
İZLEYİCİ USB bellek cihazı üzerindeki verilerine geçiş yapar.
AĞ Bir LAN sinyaline geçiş yapar.
SLOT (YUVA) Opsiyonel karta geçiş yapar.

PROJEKTÖR DURUMU: Bu projektörün durumunu görüntüler.

- LAMP 1 LIFE REMAINING (KALAN LAMBA 1 ÖMRÜ) Lamba 1'in kalan ömrünü yüzde olarak görüntüler.
LAMP 2 LIFE REMAINING (KALAN LAMBA 2 ÖMRÜ) Lamba 2'in kalan ömrünü yüzde olarak görüntüler.
LAMP 1 HOURS USED (LAMBA 1 KULLANIM SÜRESİ) Lamba 1'in ne kadar saat süre ile kullanılmış olduğunu gösterir.
LAMP 2 HOURS USED (LAMBA 2 KULLANIM SÜRESİ) Lamba 2'in ne kadar saat süre ile kullanılmış olduğunu gösterir.
FILTER HOURS USED (Filtre Kullanım Süresi) Filtrenin ne kadar saat süre ile kullanılmış olduğunu gösterir.
HATA DURUMU Projektör içinde ortaya çıkan arızaların durumunu yansıtır.

OTURUMU KAPAT: Bilgisayarın kapatılması ve yetkilendirme ekranına (OTURUM AÇMA ekranı) geri dönülmesi

ŞEBEKE AYARLARI



• AYARLAR

KABLOLU veya KABLOSUZ

AYAR	Kablolu LAN veya kablosuz LAN için ayar
APPLY (UYGULA)	Kablolu LAN veya kablosuz LAN için ayarlarınızı giriniz.
DHCP AÇIK	DHCP servis sağlayıcınızdan otomatik olarak IP adresi, alt ağ maskesi ve projektöre geçit kapısı atar.
DHCP KAPALI	Ağ yöneticiniz tarafından projektöre adanan IP adresi, alt ağ maskesi ve projektöre geçit kapısını atar.
IP ADRESİ	Projektöre bağlı ağın IP adresini ayarlayın.
ALT AĞ MASKESİ	Projektöre bağlı ağın alt ağ maskesi numarasını ayarlayın.
AĞ GEÇİDİ	Projektöre bağlı ağın varsayılan ağ geçidini ayarlayın.
WINS	[DHCP] açıldığında projektöre bağlı ağa ait WINS sunucunuzun IP adresini ayarlayın; bu opsiyon mevcut değil.
OTO DNS AÇIK	DHCP sunucu projektöre bağlı DNS sunucunun IP adresini otomatik olarak atayacaktır.
OTO DNS KAPALI	Projektöre bağlı DNS sunucunun IP adresini ayarlayın.

TELLİ LAN Ayarlama

PROFİL 1/PROFİL 2	Her iki ayar kablolu LAN bağlantısı için ayarlanabilir. PROFİL 1 veya PROFİL 2 seçiniz.
DEVRE DIŞI	Kablolu LAN bağlantısını kapatınız

KABLOSUZ LAN (Avrupa, Avustralya ve Asya ülkeleri için gerekli opsiyonel Kablosuz LAN Ünitesi) ayarı

EASY CONNECTION (Kolay Bağlantı)	KOLAY BAĞLANTI kullanarak bir kablosuz LAN uygulayınız.
BASİT ERİŞİM NOKTASI	Projektörü basit erişim noktasına ayarlayın.
WPS	Projektör için kablosuz LAN'ı kurmak için WPS (Wi-Fi Protected Setup™) kullanın. NOT: WPS bağlantıları yapmak ve WPS profil ayarlarını değiştirmek için projektörün menülerini kullanın.
KANAL	Bir kanal seçiniz. Mevcut kanallar ülke ve bölgeye bağlı olarak değişecektir. [ALTYAPI] seçtiğinizde, projektör ve erişim noktasının aynı kanalda olduğundan emin olunuz; [AD HOC] seçtiğinizde ise, projektör ve bilgisayarınızın aynı kanalda olduğundan emin olunuz.
PROFİL 1/PROFİL 2	Her iki ayar kablosuz LAN bağlantısı için ayarlanabilir. PROFİL 1 veya PROFİL 2 seçiniz.

SSID	Kablosuz LAN için bir belirleyici (SSID) giriniz. Haberleşme SSID belirleyicisi sizin kablosuz LAN SSID belirleyicisi ile aynı olduğunda sağlanabilir.	
SAHA ARAŞTIRMASI	Sahada kablosuz LAN için erişilebilir SSID'ların listesini görüntüler. Erişebildiğiniz bir SSID seçiniz.	
AĞ TİPİ	Kablosuz LAN kullanılmasına ilişkin bir haberleşme yöntemi seçiniz. ALTYAPI Bir kablosuz erişim noktası üzerinden kablosuz LAN ağı ile bağlantı sağlayacak bir veya daha fazla sayıda cihaz ile haberleşme sırasında bir seçenek seçiniz. AD HOC: Kablosuz LAN üzerinden bilgisayar ile doğrudan iki uç birim arasında bir haberleşme niteliğinde görüşmek için bu seçenek belirlenir.	
GÜVENLİK TİPİ	Güvenli iletişim için şifreli konum açılır veya kapatılır. Şifreli konum devreye alındığında, WEP tuşu veya şifreli tuş ayarlanmalıdır.	
	DEVRE DIŞI	Şifre özelliğini devreye almaz. Yaptığınız haberleşme üçüncü kişiler tarafından izlenebilir.
	WEP 64 bit	Güvenli iletişim için 64-bit veri uzunluğu kullanır.
	WEP 128 bit	Güvenli iletişim için 128-bit veri uzunluğu kullanır. Bu seçenek 64-bit veri boyu şifreleme kullanımına kıyasla özellik ve güvenliğin daha fazla olmasını sağlar.
	WPA-PSK TKIP / WPA-PSK AES/ WPA2-PSK TKIP / WPA2-PSK AES/ WPA-EAP TKIP EAP-TLS/ WPA-EAP AES EAP-TLS/ WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/ WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/ WPA2-EAP TKIP EAP-TLS/ WPA2-EAP AES EAP-TLS/ WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/ WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2	Bu seçenekler WEP'e kıyasla daha güçlü güvenlik sağlar.
NOT: • WEP ayarları PC veya kablosuz ağındaki erişim noktası gibi cihaz haberleşmeleri ile aynı olmalıdır. • WEP kullandığınızda, görüntü iletim hızı yavaşlayacaktır. • WEP 64bit ve WEP 128bit'ten farklı şifreleme anahtarları [AĞ TİPİ]'nden [PLANSIZ] seçildiğinde kullanılamaz. • Bir dijital sertifikayı kurmak için projektör menüsünü kullanın. (→ sayfa 147)		
INDEX (Dizin)	[GÜVENLİK TİPİ] içinden [WEP 64 bit] veya [WEP 128 bit] seçilmesi sırasında şifre seçilir.	
ŞİFRE	[GÜVENLİK TİPİ] içinden [WEP 64 bit] veya [WEP 128 bit] seçilmesi sırasında: WEP şifresini giriniz.	
	Seç	Harfler (ASCII)
	WEP 64 bit	5 karaktere kadar
	WEP 128 bit	13 karaktere kadar
	[WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] veya [WPA2 PSK-AES] seçimi sırasında: Şifre girilir. Şifre en az 8 ve en fazla 63 veya daha az basamaklı olmalıdır.	
KULLANICI ADI	WPA-EAP/WPA2-EAP için bir kullanıcı adı belirleyin.	
ŞİFRE	WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2 için bir şifre belirleyin.	
DİJİTAL SERTİFİKAYI KULLANIN	WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2 için bir dijital sertifika kullanıyorsanız bunu kullanın.	

• ADI

PROJEKTÖR ADI	Bilgisayarınızın projektörü tanınması için projektörünüzün adını giriniz. Projektör adı 16 karakter veya daha kısa olmalıdır. İPUCU: Projektör adı [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.
ANA BİLGİSAYAR ADI	Projektöre bağlı ağın ana bilgisayarının adını girin. Ana bilgisayar adı 15 karakter veya daha kısa olmalıdır.
ETKİ ALANI ADI	Projektöre bağlı ağın etki alanı adını girin. Etki alanı adı 60 karakter veya daha kısa olmalıdır.

• UYARI POSTASI

UYARI POSTASI	Bu seçenek lamba değiştirme zamanı veya hata mesajlarını kablosuz veya kablolu LAN üzerinden e-posta ile bilgisayarınıza gönderecektir. İşaretlediğinizde Uyarı Postası özelliği etkin olur. İşareti kaldırdığınızda Uyarı Postası özelliği devre dışı kalır. Projektörden gönderilecek ileti örneği: Lamba ve filtreler kullanım ömürlerinin sonlarına yaklaşıyor. Lütfen lamba ve filtreleri değiştiriniz. Projektörün Adı: XXXXX Lamba 1'in kullanıldığı saat: XXX [H] Lamba 2'in kullanıldığı saat: XXX [H]
SENDER'S ADDRESS (GÖNDERİCİ ADRESİ)	Gönderenin adresini girin.
SMTP SUNUCU ADI	Projektöre bağlı SMTP sunucunun adını girin.
ALICININ ADRESİ 1, 2, 3	Alicinin adresini girin. En fazla üç adres girilebilir.
TEST POSTASI	Ayarlarınızın doğru olup olmadığını kontrol için bir sına postası gönderiniz. <i>NOT:</i> • Eğer test yaparsanız, Uyarı postası alamayabilirsiniz. Bu olduğunda, ağ ayarlarının doğruluğunu kontrol edin. • Eğer testte yanlış adres girdiyse, Uyarı postası alamayabilirsiniz. Bu olduğunda, Alicinin Adresinin doğruluğunu kontrol edin.
KAYDETME	Ayarlarınızı projektör belleğine kaydetmek için bu düğmeye tıklayın.

• AĞ HİZMETİ

PJLink ŞİFRESİ	PJLink için bir şifre belirleyiniz*. Şifre 32 karakter veya daha kısa olmalıdır. Şifrenizi unutmayın. Bununla birlikte, şifrenizi unutursanız, satıcınıza başvurun.
HTTP ŞİFRESİ	HTTP servis sağlayıcı için bir şifre belirleyiniz*. Şifre 10 karakter veya daha kısa olmalıdır.
AMX İŞARETİ	AMX's NetLinx kontrol sistemi tarafından desteklenen bir ağa bağlantı sırasında AMX Cihaz Keşfi ile algılamayı devreye alın veya çıkartın. İPUCU: AMX Cihaz Keşfini destekleyen bir cihaz kullanıldığında, bütün AMX's NetLinx kontrol sistemi cihazı tanıyacak ve bir AMX servis sağlayıcıdan uygun bir Cihaz Keşif Modülü indirecektir. Kontrol işareti yerleştirilmesi AMX Cihaz Keşfi üzerinden projektörün algılanmasına olanak verecektir. Kontrol işaretinin silinmesi AMX Cihaz Keşfi üzerinden projektörün algılanmasına olanak vermeyecektir.

NOT: Şifrenizi unuttuysanız, satıcınıza başvurunuz.

*PJLink nedir?

PJLink farklı imalatçı firma projektörlerinin kontrol edilmesi için kullanılan protokol standardıdır. Bu standart protokolü Japan Business Machine ve Information System Industries Association (JBMA) tarafından 2005 yılında geliştirilmiştir.

Projektör PJLink Sınıf 1 komutlarının tümünü destekler.

PJLink ayarı menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenebilir.

• CRESTRON ROOMVIEW uyumluluğu

Projektör CRESTRON ROOMVIEW desteğine sahiptir, ağ üzerinden bağlı olan birden fazla cihazın bilgisayardan veya kontrol cihazından yönetilmesine ve kontrol edilmesine izin verir.

Daha fazla bilgi için <http://www.crestron.com> adresini ziyaret edin

<Ayar Prosedürü>

HTTP sunucu fonksiyonuna erişin ve [CRESTRON] için [AĞ AYARLARI] altında gerekli ayarları yapın.

• Bilgisayardan yönetmek için ROOMVIEW.

DEVRE DIŞI	ROOMVIEW'u devre dışı bırakır.
ETKİN	ROOMVIEW'u etkinleştirir.

• Denetleyiciden yönetmek için CRESTRON CONTROL.

DEVRE DIŞI	CRESTRON CONTROL özelliğini devre dışı bırakır.
ENABLE (Etkin)	CRESTRON CONTROL özelliğini etkinleştirir.
IP ADRESİ	CRESTRON SUNUCUSU (CRESTRON SERVER) IP adresinizi ayarlayın.
IP KİMLİĞİ	CRESTRON SUNUCUSU (CRESTRON SERVER) IP KİMLİĞİNİZİ ayarlayın.

• BİLGİ

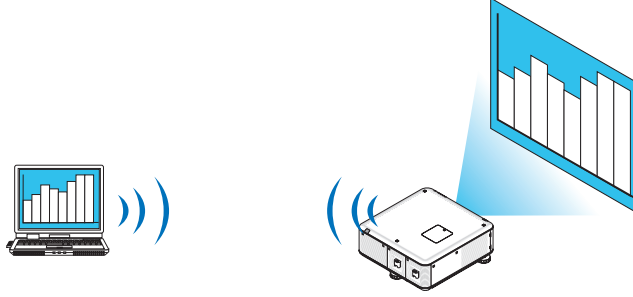
WIRED LAN (Kablolu LAN)	Kablolu LAN bağlantıları ayarlarının listesini görüntüleyin.
WIRELESS LAN (Kablosuz LAN)	Kablosuz LAN bağlantıları ayarlarının listesini görüntüleyin.
GÜNCELLE	Değiştirilmiş ayarları listeye dahil edin.

İPUCU: CRESTRON ayarları sadece CRESTRON ROOMVIEW ile kullanım için gereklidir.

Daha fazla bilgi için, <http://www.crestron.com> adresini ziyaret edin

13 Bilgisayar Ekran Görüntüsünün Ağ [AĞ PROJEKTÖRÜ] ile Projektör Üzerinden Yansıtılması

Projektörün PC'niz ile aynı ağa bağlanmasını seçerseniz, PC ekran görüntüsü ağ üzerinden ekrana yansıtılabilir. Bilgisayar kablusunu kullanan bir bağlantıya (VGA) gerek yoktur.



Çalıştırma Ortamı

Uygulanabilir OS	Windows 7 Professional Windows 7 Ultimate Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise
Donanım spesifikasyonları	Windows 7/Windows Vista için işletim ortamı gibi Microsoft tarafından tavsiye edilen spesifikasyonlar karşılanmalıdır.
Ağ Ortamı	TCP/IP destekleyen Kablolulu LAN veya kablosuz LAN ortamı gereklidir.
Ekran renkleri	Yüksek Renk (16 bit) Gerçek Renk (24 bit ve 32 bit) * 256 veya daha az renkli ayar kullanılamıyor.

Projektörün Ağ Projektörü Giriş Moduna Ayarlanması

1. Projektör açık iken KAYNAK düğmesine basın.

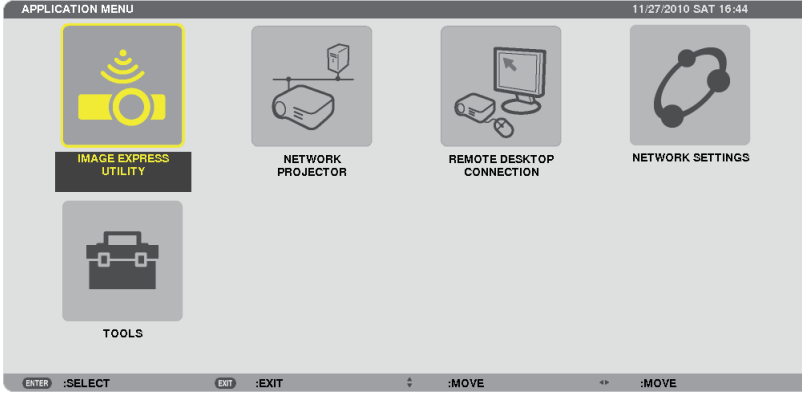
Giriş seçme penceresi görüntülenir.

Giriş seçme penceresini görüntülemenin başka bir yolu ise uzaktan kumanda üzerindeki AĞ düğmesine basmaktır. UYGULAMA MENÜSÜ ekranı görüntülenecektir. Adım 3'e geçin.



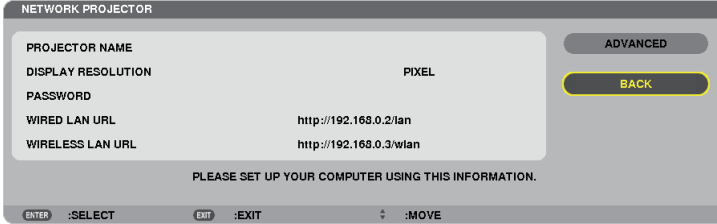
2. ▼ veya ▲ düğmesine basarak [ŞEBKE] seçin ve ENTER düğmesine basın.

Ekranda [UYGULAMA MENÜSÜ] görüntülenir.



3. [UYGULAMA MENÜSÜ] özelliğinden [AĞ PROJEKTÖRÜ] seçin.

[PROJEKTÖR ADI/ÇÖZÜNÜRLÜĞÜ/ŞİFRE/URL GÖRÜNTÜLE] görüntülenecektir.

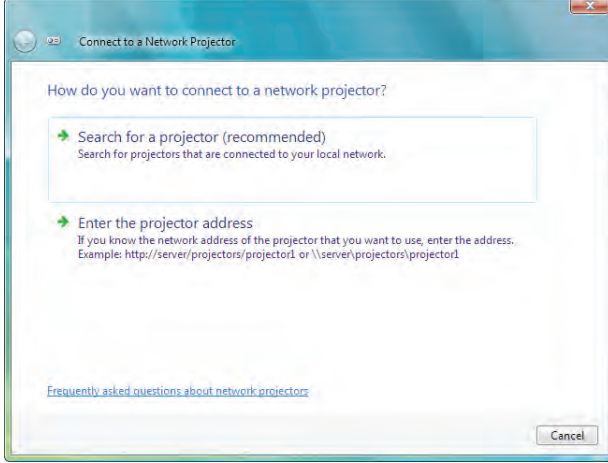


Görüntünün Ağ Projektörü ile yansıtılması

1. **Windows 7 masaüstündeki [Başlat]'a tıklayın.**
2. **[Bütün Programlar]'a tıklayın.**
3. **[Donatılar]'a tıklayın.**
4. **[Bir Ağ Projektörüne Bağlan]'a tıklayın.**

Ardından [Bir Ağ Projektörüne Bağlan için İzin] penceresi görüntülenir, [Evet.] tıklayın.

"Bir Ağ Projektörüne Bağlan" penceresi görüntülenir.



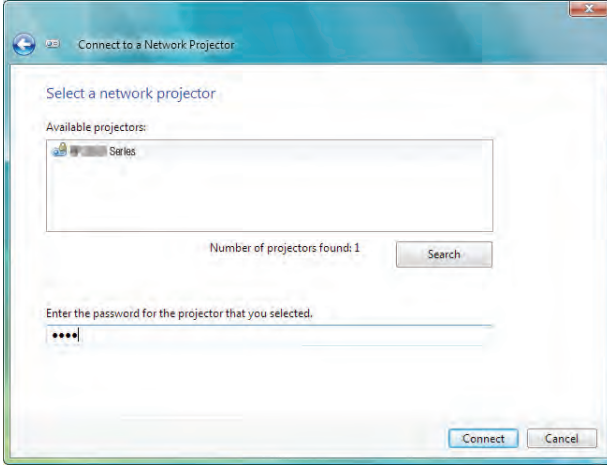
5. **[→ Bir projektör ara (önerilen)] seçeneğine tıklayın.**

"Kullanılabilir projektörler" kutusunda, "PX750U Serisi" görüntülenir.

6. **[PX750U Serisi] üstüne tıklayın.**

"Seçtiğiniz projektörün şifresini girin." mesajı penceren alt kısmında görüntülenir.

7. Şifreyi şifre giriř kutusuna sayfa 62'teki adım 3 altındaki işlemi gerçekleştirerek girin.



8. [Bağlan]'a tıklayın.

Ağ projektörü fonksiyonu çalışır ve Windows 7 ekranı projektörden yansıtılır.

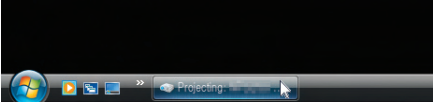
- Bilgisayar ekranınızın çözünürlüğü projektör ekranının çözünürlüğünden farklıysa, AĞ PROJEKTÖRÜ fonksiyonu çalışmayabilir. Bu durum gerçekleşirse, bilgisayar ekranının çözünürlüğünü sayfa 62'teki Adım 3'te görüntülenenden daha düşük bir çözünürlüğe ayarlayın.

NOT: Ağ projektörü fonksiyonu çalıştığında, masaüstünün fon rengi dü renk olarak değişir. Ağ projektörü fonksiyonu durdurulduğunda, orijinal fon rengi geri getirilir.

Referans: Projektör Adım 5'te bulunamazsa, [→ Projektör adresini girin] seçeneğine tıklayın. Ardından "Ağ adresi"ni (Giriş örneği: http://10.32.97.61/lan) ve "Projektör şifresi"ni girin (Giriş örneği: 82291627) bunlar projektörden yansıtılan ekranda görüntülenir.

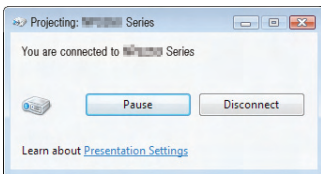
Projektör İşletiminden Çıkılması

1. [Yansıtılıyor]'a tıklayın. PX750U Serisi] Windows Vista görev çubuğunda.



2. [Bağlantıyı Kes]'e tıklayın.

Ağ Projektörü fonksiyonu durdurulur.

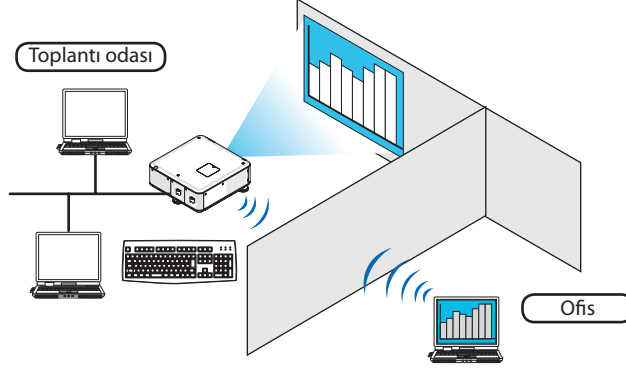


3. [Ağ]'dan farklı bir giriş terminalini seçmek için projektörün KAYNAK düğmesine basın.

Uzaktan kumandayı kullanıyorsanız, Ağ düğmesinden farklı bir düğmeye basın.

14 Bilgisayarınızı bir Ağ [UZAK MASAÜSTÜ] Üzerinden Çalıştırmak için Projektörün Kullanılması

- PC'nin projektörün projektör ile aynı ağa bağlanmasını seçerseniz, PC ekran görüntüsü ağ üzerinden ekrana yansıtılabilir. Ardından klavyeyi kullanarak ağa bağlı PC'deki Windows 7, Windows Vista veya Windows XP işletim sistemini işletebilirsiniz.
- Uzak Masaüstü fonksiyonu ile projektörden uzakta bir yerde bulunan PC'yi uzaktan işletebilirsiniz.

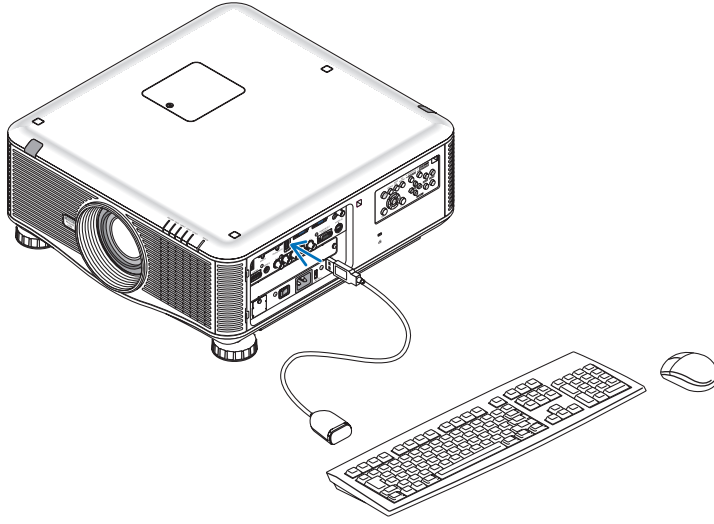


NOT:

- [UZAK MASAÜSTÜ] fonksiyonu aşağıdaki Windows sürümleri ile çalışacaktır.
Windows 7 Professional
Windows 7 Ultimate
Windows 7 Enterprise
Windows Vista Business
Windows Vista Ultimate
Windows Vista Enterprise
Service Pack 3'lü Windows XP Professional
(Not)
- Bu kılavuzda bu özellik Windows 7 bir örnek olarak kullanılarak tarif edilmektedir, ancak Windows Vista ve Windows XP Professional Service Pack 2 veya daha üstü de bu özellikte çalışacaktır.
- Uzak Masaüstü fonksiyonunu kullanmak için bir klavye gereklidir.
- Uzak Masaüstü fonksiyonu bir klavye ile işletilebilir. Kablosuz klavye ile birlikte bir kablosuz fare kullanmak bu işletim için daha kullanışlıdır. Piyasadan satın alabileceğiniz bir kablosuz klavye, kablosuz fare ve bir USB kablosuz alıcı kullanın. Piyasadan satın alabileceğiniz bir USB klavye ve USB fare kullanın.
- Bir yerleşik USB hub'a sahip USB klavyesi projektörle birlikte kullanılamaz.
- Bluetooth destekleyen bir kablosuz klavye veya fare projektör ile birlikte kullanılamaz.
- Projektör USB portunun piyasadan temin edilecek bütün USB cihazları desteklediği konusunda garanti verilmemektedir.

Piyasadan satın alabileceğiniz bir kablosuz klavyeyi (ABD düzenli versiyon) hazırlayın.

USB kablosuz alıcıyı projektörün USB portuna bağlayın (Tip A). Kablosuz klavye ve fareniz için bütün gerekli ayarları yapın.



Windows 7'nin kullanıcı hesabı için şifrenin belirlenmesi

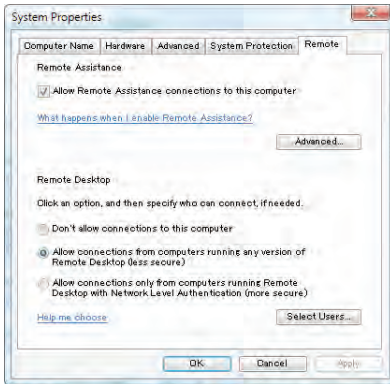
İPUCU: Bir hesap için bir şifre belirlendiyse Adımlar 1-9 atlanabilir.

1. **Windows 7 masaüstündeki [Başlat]'a tıklayın.**
2. **[Denetim Masası]'na tıklayın.**
3. **[Kullanıcı Hesapları] altında görüntülenen [Kullanıcı hesapları ekleyin veya kaldırın] seçeneğine tıklayın.**
4. **[Kullanıcı Hesabı Kontrolü] onay penceresi görüntülendiğinde, [Devam]'a tıklayınız.**
5. **[Yönetici]'ye tıklayın.**
6. **[Bir şifre oluşturun]'a tıklayın.**
7. **Şifreyi [Yeni şifre] kutusuna girin.**
8. **Adım 7'deki ile aynı olan şifreyi [Yeni şifreyi onayla] kutusuna girin.**
9. **[Bir şifre oluşturun]'a tıklayın.**

Yönetici [Şifre Koruması] olarak değiştirilir.

Uzaktan Erişimin Ayarlanması

1. **Windows 7 masaüstündeki [Başlat]'a tıklayın.**
2. **[Denetim Masası]'na tıklayın.**
3. **[Sistem ve Güvenlik] seçeneğine tıklayın.**
4. **[Sistem] altında görüntülenen [Uzaktan erişime izin ver]'e tıklayın.**
5. **[Kullanıcı Hesabı Kontrolü] onay penceresi görüntülendiğinde, [Devam]'a tıklayınız.**
[Sistem Özellikleri] penceresi görüntülenir.
6. **Uzak Masaüstü kutusundaki [Uzak Masaüstü'nün herhangi bir sürümünü çalıştıran bilgisayarlardan gelen bağlantılara izin ver (daha az güvenli)] ve [TAMAM] tıklayın.**

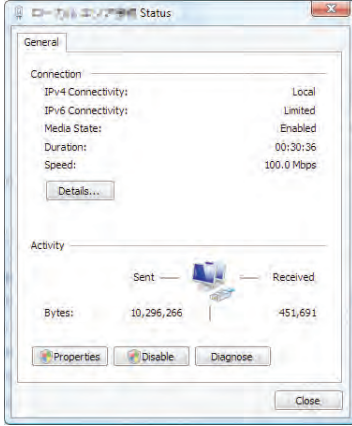


IP adresinin Windows 7'de kontrol edilmesi

1. **Windows 7 masaüstündeki [Başlat]'a tıklayın.**
2. **[Denetim Masası]'na tıklayın.**
3. **[Ağ ve İnternet] altında görüntülenen [Ağ durumuna ve görevlerine gözat] seçeneğine tıklayın.**

4. Penceredeki [Yerel Alan Bağlantısı]'nın sağında mavi olarak görüntülenen [Duruma gözet]'a tıklayın.

[Yerel Alan Bağlantısı Durumu] penceresi görüntülenir.



5. [Detaylar...]'a tıklayın.

Görüntülenen "IPv4 IP Adresi"nin değerini (xxx.xxx.xxx.xxx) not edin.



6. [Kapat]'a tıklayın.

7. Pencerenin sağ üst tarafındaki [X]'e tıklayın.

Sistem masaüstüne geri döner.

Uzak Masaüstünün Başlatılması

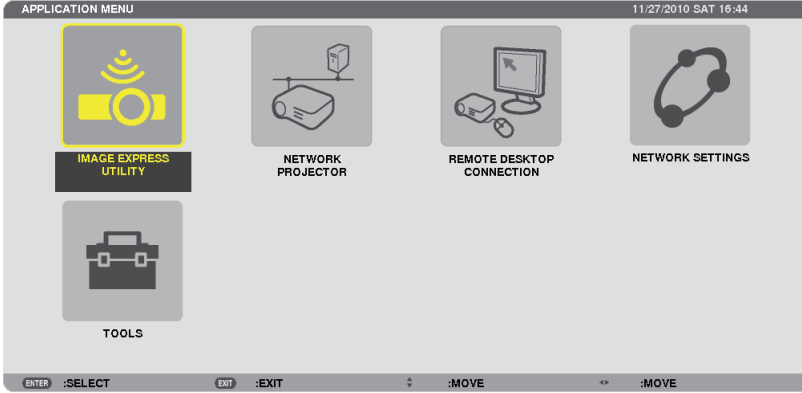
1. Projektör açık iken KAYNAK düğmesine basın.

Giriş seçme penceresi görüntülenir.

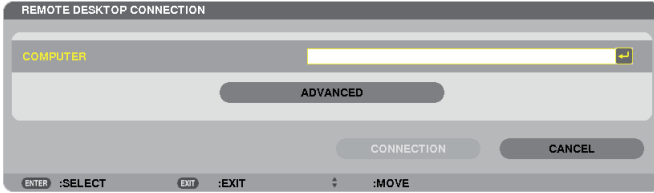
Giriş seçme penceresini görüntülemenin başka bir yolu ise uzaktan kumanda üzerindeki AĞ düğmesine basmaktır. UYGULAMA MENÜSÜ ekranı görüntülenecektir. Adım 3'e geçin.



2. ▼ veya ▲ düğmesine basarak [ŞEBEKE]'yi seçin ve ENTER düğmesine basın.
[UYGULAMA MENÜSÜ] menüsü görüntülenecektir.



3. [UYGULAMA MENÜSÜ] içinden [UZAK MASAÜSTÜ BAĞLANTISI] seçeneğini seçmek için kablosuz klavyeyi kullanın.
[UZAK MASAÜSTÜ BAĞLANTISI] penceresi görüntülenir.



4. Windows 7'nin IP adresini girmek için kablosuz klavyeyi kullanın ve "Bağlan" seçeneğine tıklayın.

Windows 7'nin oturum açma ekranı projektör tarafından yansıtılan ekranda görüntülenir.

5. Kullanıcı şifresini girmek için kablosuz klavyeyi kullanın ve "Enter" tuşuna basın.

Uzak masaüstü fonksiyonu başlatılır.

Windows 7 masaüstü projektör tarafından yansıtılan ekranda görüntülenir.

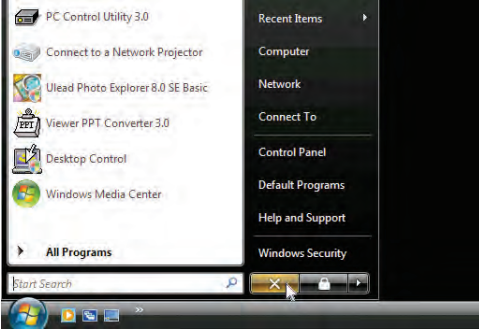
Bilgisayardaki oturumu kapatın.

Windows 7'yi çalıştırmak için projektöre bağlı kablosuz klavyeyi kullanın.

NOT: Projeksiyon uzak masaüstü fonksiyonu ile gerçekleştirilirse, masaüstünün fon rengi düz renk olarak değişir.

Uzak Masaüstünden Çıkılması

1. Projektör tarafından yansıtılan masaüstü ekranında [Başlat]'a tıklamak için kablosuz klavyeyi kullanın.



2. Başlat menüsünün sağ tarafındaki [X]'e tıklayın.

Uzak masaüstü fonksiyonu durdurulur.

3. [AĞ]'dan farklı bir giriş terminalini seçmek için projektörün KAYNAK düğmesine basın.

Uzaktan kumandayı kullanıyorsanız, AĞ düğmesinden farklı bir düğmeye basın.

İPUCU:

UZAK MASAÜSTÜ'ndeki [SEÇENEKLER] özelliğinin ayarlanması

[SEÇENEKLER]'e tıklanması [PERFORMANS] ekranını görüntüler.

[SEÇENEKLER] özelliğine ait ayarların yapılması, Uzak Masaüstü işletimi sırasında masaüstü fonunu görüntülemenize veya pencere animasyonu fonksiyonunu etkinleştirmenize izin verecektir. Ancak bunu yapmanız ekranın veya farenin tepki verme hızının yavaşlamasına neden olur.

Ekranın veya farenin tepki verme hızı yavaşlarsa, aşağıdakilerden birini veya birkaçını deneyin:

MASAÜSTÜ FONU: Masaüstü fonunu düz renk olarak görüntülemek için onay imini kaldırın.

MENÜ VE PENCERE ANİMASYONU: Menü ve pencere animasyonunu devre dışı bırakmak için onay imini kaldırın.

TEMALAR: Temaları kullanmamak için onay imini kaldırın.

SÜRÜKLERKEN PENCERE İÇERİKLERİ GÖSTER: Sürüklerken sadece pencere panelini göstermek için onay imini kaldırın.

4. İzleyici Kullanılması

1 İzleyici İle Neler Yapılabilir

Görüntüleyici özelliği bir projektör üzerindeki USB belleğinde veya ağa bağlı bir bilgisayardaki paylaşımlı bir klasörde depolanmış slaytlara veya film dosyalarına göz atmanıza izin verir.

İzleyici aşağıda verilen özelliklere sahiptir.

- Piyasadan temin edilebilir ve görüntü dosyaları saklayabilen bir USB bellek projektör USB portuna (Tip A) takıldığında, İzleyici bu USB bellek içinde yer alan dosyaları görebilmenizi sağlar.
Herhangi bir bilgisayar olmasa bile, sunumlar sadece bir projektör kullanılarak yapılabilir.
- Film dosyası oynatılabilir.
- Bir Microsoft PowerPoint dosyası veya Adobe PDF dosyası bir bilgisayara bağlanmadan basitçe ekrana yansıtılabilir.
- Bir ağa bağlı bir bilgisayardaki paylaşımlı klasörde bulunan görüntü ve film dosyaları yansıtılabilir.
Windows Media Player 11'in "Medya Paylaşımı" özelliği açık olan bir bilgisayar medya sunucusu olarak kullanılabilir.

Desteklenen grafik formatları

Format	Dosya adı uzantıları
JPEG	.jpg, .jpe, .jpeg (CMYK desteklenmez.)
BMP	.bmp (bit alanı desteklenmez)
PNG	.png (Titreşimli PNG ve α kanal PNG desteklenmez.)
GIF	.gif (Titreşimli GIF, şeffaflaştırma GIF ve animasyon GIF desteklenmez.)

* Desteklenmeyen bir görüntü seçilirse,  ikonu görüntülenecektir.

NOT:

Görüntülenebilir maksimum görüntü piksel sayısı:

- Baseline JPEG: 10000×10000
- Gelişmiş JPEG: 1280×1280
- GIF: 1280×1280
- Diğerleri: 4000×4000
- Yukarıdaki gereksinimler ile desteklenen bazı dosyalar görüntülenemeyebilir.

Desteklenen film dosyaları

Dosya adı uzantıları	Video sıkıştırma/genişletme yöntemi	Audio sıkıştırma/genişletme yöntemi
.mpg, .mpeg.	MPEG2	MPEG Audio Layer2 MPEG Audio Layer3
.wmv	VC-1/WMV9	WMA9 Standart
.mp4	H.264/AVC	AAC-LC

Oynatma gereksinimler,:

Çözünürlük: 320×240 to 1280×720

Video kare hızı: azami 30fps

Bit hızı: azami 15Mbps

Maks. dosya boyutu: azami 2GB

NOT:

- Yukarıdaki gereksinimlerle desteklenen bazı dosyalar yürütülemeyebilir.
Desteklenen video dosyası yürütüldüğünde, projektörden sesi duyulmayacaktır.

NOT:

- Bu projektör tarafından desteklenmeyen video/audio formatını kullanarak dönüştürülen film dosyaları oynatılamaz. Bu durumda onatma işleminin mümkün olmadığını gösteren bir ikon bulunmayacaktır.
- Dijital Haklar Yönetimi (DRM) korumalı dosyalar oynatılamaz.
- Yukarıdaki gereksinimleri karşılayan bazı film dosyaları da oynatılamayabilir.
- WMV formatlı video dosyası orijinal görüntü oranından bağımsız olarak 1'e 1 görüntü oranı ile oynatılacaktır.
- Medya sunucusunda oynatılamayan dosyalar grafikler ve film dosyalarıdır. Windows Media Player 11 (Windows XP/Windows Vista)'de mp4 dosyaları oynatılamaz.

Desteklenen PDF dosyaları

Dosya adı uzantıları	Desteklenen dosya formatı
.pdf	Adobe Acrobat PDF

NOT:

- PDF dosyasına katıştırılmamış yazı tipleri görüntülenemeyebilir
- Oluşturulmasından sonra PDF dosyasına eklenen fonksiyonlar çalışmayacaktır veya görüntülenmeyecektir. Yer imleri, biçimleme araçındaki kutular ve notlar olan fonksiyonlar görüntülenmeyecektir.
- Otomatik döndürme veya Otomatik dönüşüm çalışmayacaktır.
- Bazı PDF dosyaları görüntülenemeyebilir.

Desteklenen PowerPoint dosyaları

Dosya adı uzantıları	Desteklenen dosya formatı
.ppt, .pptx	Microsoft PowerPoint 97 – 2007

NOT:

- Oynatılabilir yazı tipleri, renkler, yazı tipi süslemesi, yerleştirme, nesne ekleme veya animasyon sınırlıdır.
- Bazı Microsoft PowerPoint 97 – 2007 dosyaları oynatılamayabilir.

Desteklenen USB bellek aygıtları

- USB bellek cihazının FAT, exFAT, FAT32 veya FAT16 dosya sistemi ile formatlanmış olduğundan emin olun. Projektör NTFS olarak formatlanmış USB belleği desteklemez.
- Projektör USB belleğinizi tanıyamamışsa, formatın destekleniyor olduğu kontrol edilmelidir.
- USB belleğinizin bilgisayarın üzerinde formatlanması için Windows ile birlikte temin edilen belgeler veya yardım dosyasına başvurunuz.
- Projektör USB portunun piyasadan temin edilecek bütün USB bellekleri desteklediği konusunda garanti verilmemektedir.
- USB hafıza cihazını ayırmadan veya tekrar takmadan önce en az 5 saniye süre ile bekleyiniz.
- USB hafıza cihazının hiç ara vermeksizin takılıp çıkartılması işlemlerini projektörün algılaması için belli bir süre gerekir.

Paylaşımlı klasörler ve medya sunucusundaki notlar

- Bilgisayarınızda güvenlik veya antivirüs yazılımı kuruluysa, paylaşımlı klasörlerdeki veya medya sunucusundaki dosyalar yansıtılamayabilir.
- Aşağıdaki güvenlik duvarı portlarını açın:

- Medya sunucusu

Port numarası	Protokol
1900	UDP
2869	TCP
10243	TCP
10280-10284	UDP

- Paylaşımlı klasör

Port numarası	Protokol
137	UDP/TCP
138	UDP/TCP
139	UDP/TCP
445	UDP/TCP

- Paylaşım ve güvenlikten sorumlu bilgisayarınızı paylaşımlı klasördeki dosyalara erişilmesine izin verecek şekilde ayarlayın ve güvenlik ile antivirüs yazılımınızı da paylaşımlı klasördeki dosyalara erişilmesine izin verecek şekilde ayarlayın. Daha fazla bilgi için ağ yöneticinize danışın.
- Paylaşımlı klasördeki veya medya sunucusundaki film dosyaları ağ ortamınıza veya dosyanızın bit hızına bağlı olarak düzgün oynatılamayabilir.

NOT:

Paylaşımlı klasörden bir PowerPoint veya PDF dosyası görüntülenirken LAN kablosunu hareket ettirerek veya projektörü kapatarak projektör ile bilgisayarınız arasındaki bağlantıyı kesmeyin.

Bunu yapmanız, Görüntüleyiciyi işlemez hale getirecektir.

NOT:

- Projektör üzerinde yer alan tuşların kullanılması ile yapılacak aşağıda verilen işlemler İZLEYİCİ slayt ekranı ve simge ekranı görüntülenmiş durumda gerçekleştirilemez.
 - OTO AYAR tuşu ile Otomatik Ayar
- İZLEYİCİ slayt ekranı ve simge ekranı görüntülenmiş durumda uzak kumanda üzerinde yer alan DONDUR, GÖRÜNTÜ BOYUTU veya OTOM. AYAR tuşu kullanılarak resim dondurma mümkün olmaz.
- Menü üzerinden [SIFIRLAMA] → [BÜTÜN VERİLER] işlemlerinin gerçekleştirilmesi, İzleyici araç çubuğu ayarlarının fabrika ayarlarına geri gelmesine yol açar.

2 Sunum malzemelerinin hazırlanması

1. Sunum malzemelerinizi oluşturun ve desteklenen bir dosya formatında bilgisayarınıza kaydedin.

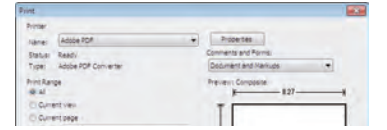
- Desteklenen dosya formatları için bkz. sayfa 96.
- Gerçek sunumunuzu yapmadan önce PowerPoint dosyasının Görüntüleyicide oynatılabildiğinden emin olun.
Viewer PPT Converter 3.0 ile PowerPoint dosyalarınızı Görüntüleyicide görüntülenebilen endeks dosyalarına dönüştürebilirsiniz.
Viewer PPT Converter 3.0'ı web sitemizden indirebilirsiniz.
- Bir PDF dosyası oluştururken yazı tiplerinizi PDF dosyanıza katıştırın. Yazı tipleri katıştırma işlemi Adobe Acrobat'ı gerektirir. Bu işlem Adobe Reader'de gerçekleştirilemez.

İPUCU:

• Yazdır Komutunun Kullanılması

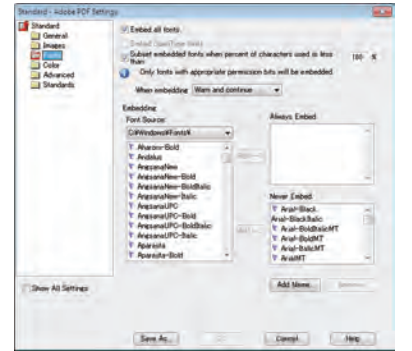
Yazı tiplerinin Yazdır Komutu kullanılarak katıştırılmasına örnek. Daha fazla bilgi için Adobe Acrobat yardımına bakınız.

1. “Dosya” menüsünden “Yazdır” özelliğini seçin.
2. “Yazıcı adı” özelliğinden “Adobe PDF” seçin ve “Özellikler” düğmesine basın.
3. “Adobe PDF Ayarları” sekmesinden “Düzenle” düğmesine tıklayın.
4. Yazı tipi katıştırma penceresini seçmek için Düzenle penceresindeki yazı tipi sekmesini tıklayın.



5. “Bütün yazı tiplerini katıştır” seçeneği için bir onay imi koyun.

Yazdır penceresine geri dönmek için “TAMAM” tıklayın ve PDF dosyasını oluşturmaya başlamak için “TAMAM” tıklayın.



2. Bir dosyayı sürücünüze kaydedin.

Bir dosyayı USB belleğinize kaydetmek için:

Dosyayı USB belleğinize kaydetmek için Windows Explore kullanın.

Bir dosyayı bilgisayarınızda oluşturduğunuz bir paylaşımlı klasöre yerleştirmek için bkz. sayfa 87.

Windows Media Player 11'deki “Medya Paylaşımı” özelliğini kullanmak için bkz. sayfa 91.

3 USB bellek cihazı içindeki görüntülerin yansıtılması

Bu bölüm içinde İzleyici ana çalışma ilkelerine yer verilmektedir.

Bu açıklamalar İzleyici araç çubuğu fabrika ayarlarına getirilmiş olduğunda geçerli çalışma işlem sırası içindir.

Hazırlık: İzleyici başlatma öncesinde, görüntüleri bilgisayar ile USB bellek içine yükleyiniz.

İzleyici Başlatma

1. Projektörü açın. (→ sayfa 16)

2. USB belleği projektör USB portu içinde takınız.

NOT:

- LED'leri yanıp söner durumda olduğunda, USB bellek projektör üzerinden çıkartılmaz. Aksi taktirde veriler bozulabilir.

İPUCU:

Sürücü listesi ekranı görüntülendiğinde bir USB belleğini projektöre takabilirsiniz.

3. [GÖRÜNTÜLEYİCİ] özelliğini seçmek için KAYNAK düğmesine basın.

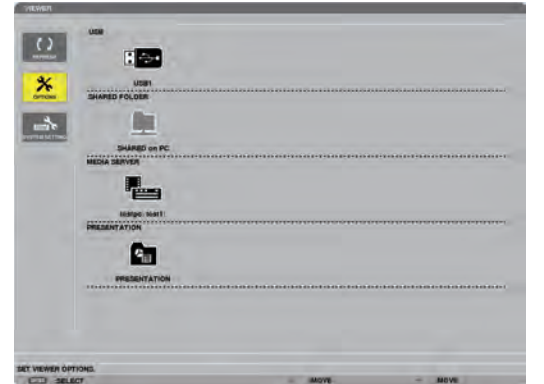
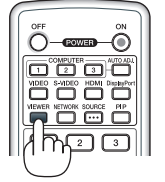
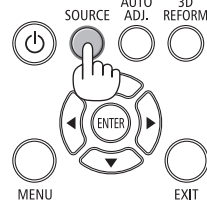
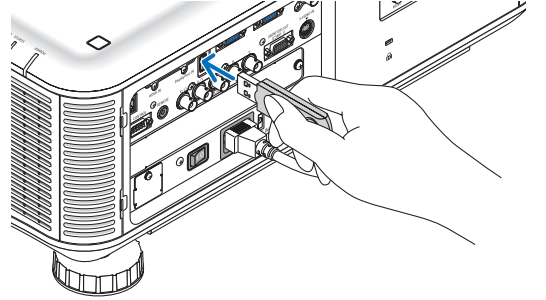
KAYNAK düğmesine bir kez basılması kaynak seçme ekranını görüntüleyecektir.

KAYNAK düğmesine birkaç kez basılması ise sürücü listesi ekranını görüntüleyecektir.

[GÖRÜNTÜLEYİCİ] özelliğini seçmenin başka bir yolu da uzaktan kumanda üzerindeki GÖRÜNTÜLEYİCİ düğmesine basılmasıdır.

İPUCU:

- Küçük resim ekranı hakkında daha fazla bilgi için bkz. sayfa 79.
- Paylaşımlı bir klasördeki grafikleri görüntülemek için bkz. sayfa 87; hareketsiz görüntüleri veya film dosyalarını medya sunucusunda oynatmak için bkz. sayfa 91.

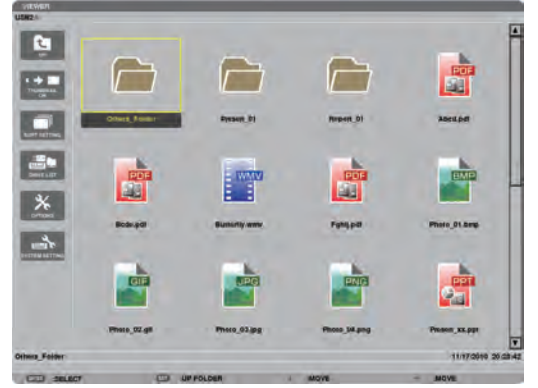


4. ► düğmesine basarak "USB1"'i seçin ve ENTER düğmesine basın.

"USB1" küçük resim ekranı görüntülenecektir.

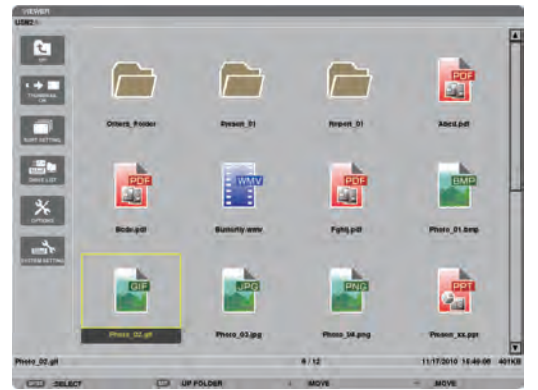
İPUCU:

- Küçük resim ekranı hakkında daha fazla bilgi için bkz. sayfa 81.



5. Bir simge seçmek için ▲▼◀ veya ► düğmesini kullanın.

- Sağ taraftaki → (ok) simgesi daha fazla sayfa olduğunu gösterir. SAYFA▼ (sonraki sayfa) tuşuna basılması sonraki sayfaya geçer: SAYFA▲ (önceki sayfa) bir önceki sayfayı gösterir.



6. ENTER düğmesine basın.

İşletim seçilen dosyaya göre değişir.

• Hareketsiz görüntü

Seçilen slayt gösterilecektir.

- ◀ veya ► tuşu ile sembol ekranı üzerindeki bir sonraki (sağ) veya bir önceki (sol) slaydın görüntülenmesi için kullanılır.
- ENTER düğmesine basılması, bir slaydı seçmek veya döndürmek için kullanılan kontrol çubuğunu görüntüleyecektir. (→ sayfa 82)

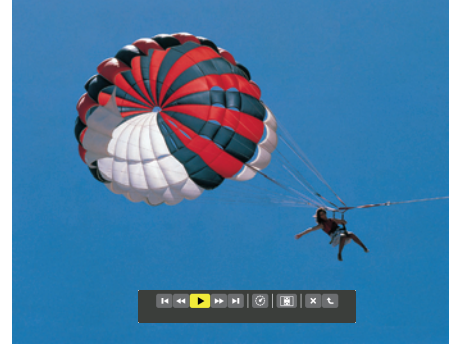


• Film dosyası

Film dosyası oynamaya başlayacaktır.

Oynatma tamamlandıktan sonra ekran siyah olacaktır. Sembol ekranına geri dönmek için EXIT (ÇIKIŞ) tuşuna basın.

- ENTER düğmesine basılması, filmi duraklatabileceğiniz, hızlı ileri sarılabileceğiniz ve bazı başka işlemleri gerçekleştirebileceğiniz kontrol çubuğunu görüntüleyecektir.

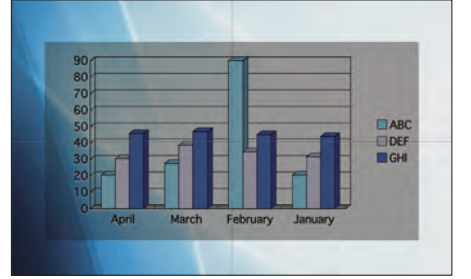


• Microsoft PowerPoint dosyası

İlk sayfadaki slayt gösterilecektir.

Bir sonraki slaydı seçmek için ► düğmesine basın; bir önceki slaydı seçmek için ◀ düğmesine basın.

- Bir sayfayı seçmek için ▼ veya ▲ düğmesini de kullanabilirsiniz. Küçük resim ekranına dönmek için ÇIKIŞ tuşuna basın.



NOT:

- Slayt gösterisi veya animasyon efektli dosyalar Göstericide düzgün görüntülenemeyebilir. Bkz. sayfa 72, 96'daki "Desteklenen PowerPoint dosyaları".

• Adobe PDF dosyası

İlk sayfa görüntülenir.

- PDF dosyası ekranın genişliğini dolduracaktır.

▼ veya ▲ düğmesine basılması, ekranı aşağı veya yukarı kaydıracaktır.

SAYFA ▽ veya SAYFA △ düğmesi ekranı bir sayfa aşağı veya yukarı hareket ettirecektir.

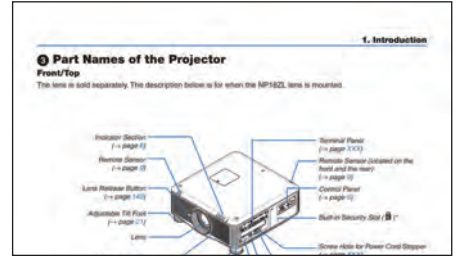
Küçük resim ekranına dönmek için ÇIKIŞ tuşuna basın.

- Şifre giriş penceresinin görüntülenmesi, PDF dosyasının şifre ile korunduğu anlamına gelir.

ENTER düğmesine basılması, yazılım klavyesini görüntüleyecektir. Şifrenizi girmek için yazılım klavyesini kullanın.

[TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın. PDF dosyası görüntülenir.

- Yazılım klavyesi hakkında daha fazla bilgi için, bkz sayfa 150.



NOT:

PDF dönüştürme işleminden sonra eklenen yer imleri ve notlar görüntülenmeyecektir.

Yazı tipleri PDF dönüştürme işlemi sırasında katıştırılmadıysa, bu yazı tipleri görüntülenmeyecektir.

İPUCU:

Büyük boyutlu bir dosyayı görüntülemek veya çok sayfalı bir PDF dosyasının sayfalarını çevirmek biraz zaman alır (yaklaşık 30 saniye ile iki dakika arası).

• Endeks dosyası (uzantısı:.idx)

- Viewer PPT Converter 3.0 kullanılarak dönüştürülen endeks dosyaları Küçük resim ekranında belirecektir.
Sadece Viewer PPT Converter 3.0 kullanılarak dönüştürülen klasörler ve JPEG dosyalar Küçük resim ekranında belirecektir.
- Endeks dosyalarının slayt gösterisini seçmek için SÜRÜCÜ LİSTESİ ekranında [SUNUM] klasörünü açın.
Ancak endeks dosyaları belirmeyecektir. Sadece klasörler ve JPEG dosyalar belirecektir.
- USB ve paylaşılan klasörlerinizden en fazla dört tane endeks klasörü görüntülenir. Dört klasör ters kronolojik sıra ile görüntülenecektir.
- İzleyici çalışırken içinde endeks kayıtlı bir USB bellek cihazı taktığınızda, endeks dosyaların içeriği görüntülenecektir.



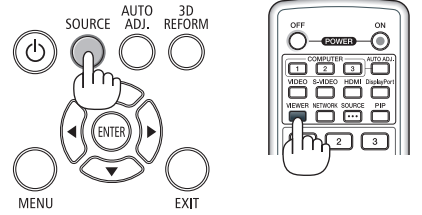
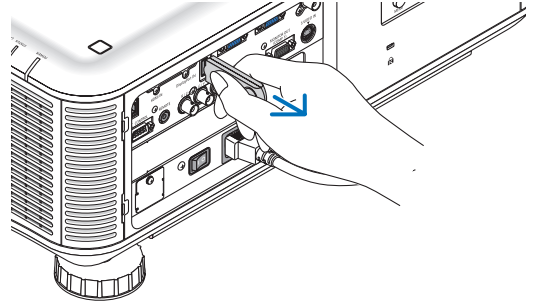
NOT:

- Endeks dosyalarının slaytları için yürütme modu (MANUEL/OTOMATİK) şu şekilde çalışır:
[YÜRÜTME MODU] için [MANUEL] durumunda
[SEÇENEKLER] → [SLAYT AYARI] → [YÜRÜTME MODU] → [MANUEL] seçtiğinizde, [ARALIK] ne şekilde ayarlanmış olursa olsun endeks dosyaları manuel yürütme için ayarlanacaktır.
[YÜRÜTME MODU] için [OTOMATİK] seçilmesi durumunda
[SEÇENEKLER] → [SLAYT AYARI] → [YÜRÜTME MODU] → [OTOMATİK] seçtiğinizde, endeks dosyaları [ARALIK] ile belirlenmiş aralıklarla otomatik olarak yürütülecektir. Bununla birlikte [ARALIK] için [-1] seçildiğinde yürütme modu [SEÇENEKLER] → [SLAYT AYARI] → [ARALIK] ile belirlenen ayara göre otomatik yürütme için ayarlanacaktır.

7. USB belleğini projektör üzerinden çıkartınız.

Sürücü listesi ekranına geri dön. USB belleği çıkartmadan önce USB bellek üzerindeki LED'in yanmıyor olması gerekir.

NOT: USB bellek slayt gösterilirken çıkartılırsa, projektör normal çalışmayabilir. Bu durumda projektörü kapatın, ana güç anahtarını kapatın, ve güç kablosunu çekin. 3 dakika bekleyin, sonra güç kablosu fişini tekrar takın, ana güç anahtarını açın ve projektörü çalıştırın.



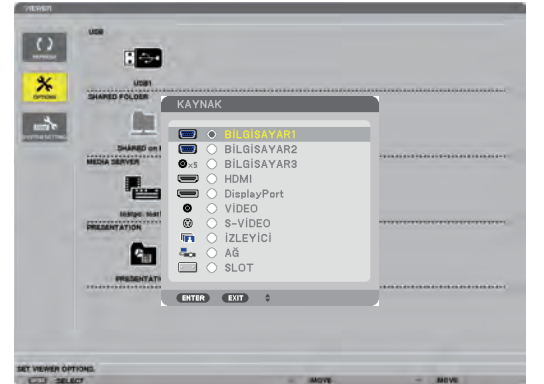
İzleyiciden Çıkma

1. [GÖRÜNTÜLEYİCİ] özelliğinden farklı bir kaynağı seçmek için KAYNAK düğmesine basın.

KAYNAK düğmesine bir kez basılması kaynak seçme ekranını görüntüleyecektir.

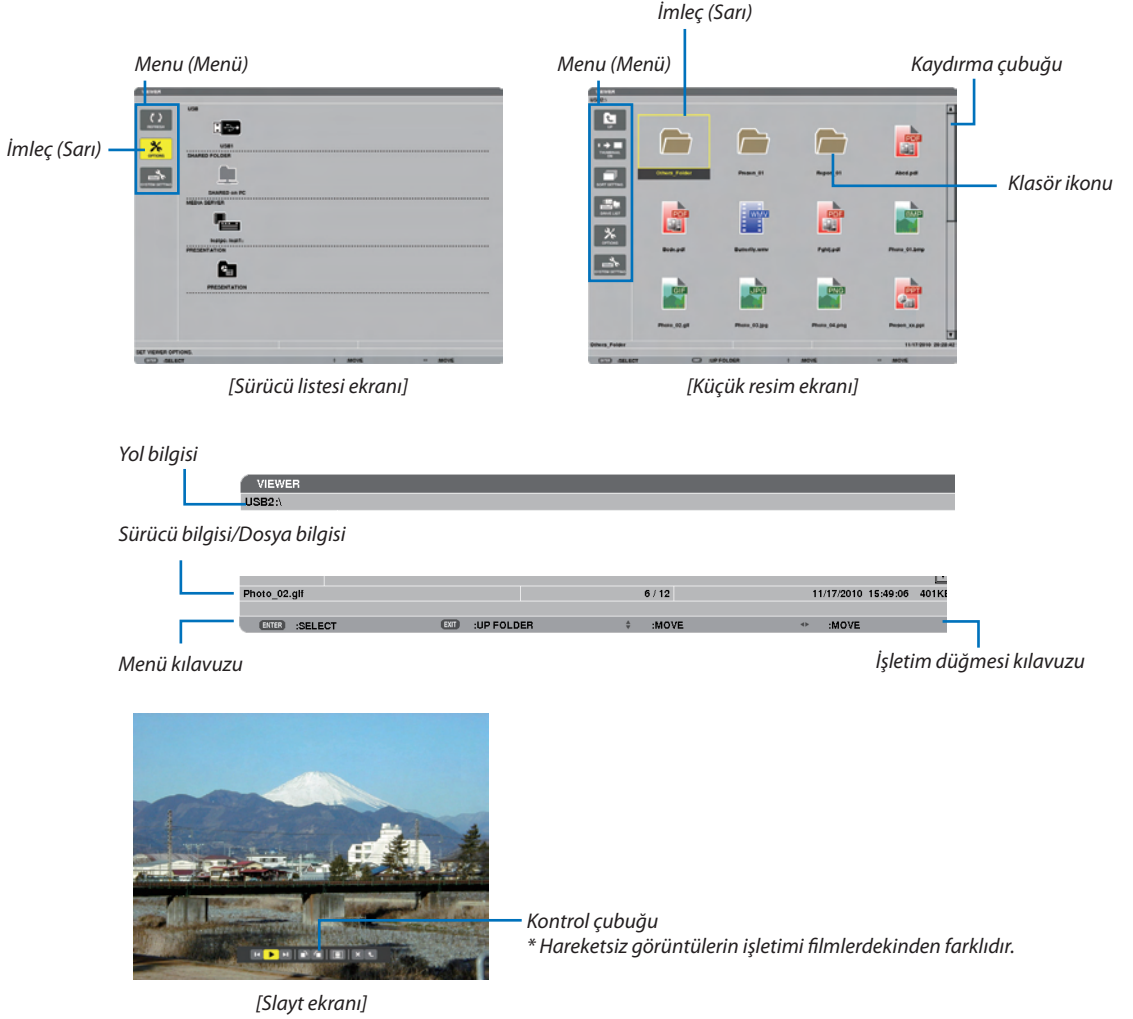
KAYNAK düğmesine birkaç kez basılması, başka bir kaynağı görüntüleyecektir.

- Uzak kontrol ile İzleyici'den çıkmak için [İZLEYİCİ] dışında bir kaynak seçiniz.



Görüntüleyici ekranının adları ve fonksiyonları

İzleyici ekranı üç parçalıdır. Sürücü listesi ekranı, Küçük Resim ekranı ve Slayt ekranı.



• Sürücü listesi ekranı

Projektöre bağlı sürücülerin bir listesini görüntüler.

Menü kullanımı

- İmleci yukarı veya aşağı hareket ettirmek için ▼ veya ▲ düğmesini kullanın. Alt menüyü görüntülemek için menü öğesini seçin ve ENTER düğmesine basın.

Sürücü listesi ekranının kullanımı

- İmleci sürücü listesine götürmek için ► düğmesine basın.

(Menü veya sürücü listesi arasında gidip gelmek için ◀ veya ▶ düğmesini kullanın.)

Sürücü tipini seçmek için ▼ veya ▲ düğmesine basın; projektöre bağlı sürücüyü seçmek için ◀ veya ▶ düğmesine basın.

- Seçili sürücünün küçük resimler ekranına geçmek için sürücüyü seçin ve ENTER düğmesine basın.

Fonksiyonlar

Adı	Açıklama
 YENİLEME	Sürücü listesi ekranındaki ilave medya sunucularını görüntüler.
 OPTIONS (Seçenekler)	SEÇENEKLER menüsünü açar.
 SLAYT AYARI	Slaytları kurar. (→ sayfa 84)
 FİLM AYARLARI	Film dosyalarını kurar. (→ sayfa 85)
 OTOMATİK OYNATMA AYARI	Otomatik oynatma özelliğini kurar. (→ sayfa 85)
 PAYLAŞIMLI KLASÖR	Paylaşımlı bir klasörü kurar. (→ sayfa 87)
 MEDYA SUNUCUSU	Bir medya sunucusunu kurar. (→ sayfa 91)
 GERİ DÖN	SEÇENEKLER menüsünü kapatır.
 SİSTEM AYARI	Sistem ayar menüsüne geçer. "9. Uygulama Menüsü"ndeki kablolu LAN, kablosuz LAN, WPS, ağ bilgisi, fare ve klavye konularına bakınız. (→ sayfa 137)
 USB	Projektör USB portuna takılmış bir USB belleğinin sembolünü gösterir.
 PAYLAŞIMLI KLASÖR	Bir LAN (bir paylaşımlı klasöre bağlanmak için ayarlanmış)'a bağlı bir bilgisayara ait azami dört sürücüyü görüntüler. * Projektörün paylaşımlı bir dosyasına bağlanmak için gerekli ayar için bkz. sayfa 87.
 MEDYA SUNUCUSU	Bir LAN (bir medya sunucusuna bağlanmak için ayarlanmış)'a bağlı bir bilgisayara ait azami dört sürücüyü görüntüler. * Projektörün medya sunucusuna bağlanmak için gerekli ayar için bkz. sayfa 91.
 SUNUM	Bir USB klasörü veya endeks dosyası endeks dosyaları depoladığında ikonu görüntüler.
Yol bilgisi	Bir klasör veya dosyanın yerini gösterir.
Sürücü bilgisi	[Örnek] <u>USB1</u>  Sürücüyü görüntüler. <u>314MB BOŞ/492MB</u>  Bir sürücüdeki boş alanı ve kapasitesini gösterir. (sadece USB)
Menü kılavuzu	Seçili bir menünün tanımını gösterir.
İşletim düğmesi kılavuzu	İşletim düğmeleri hakkında bilgi gösterir.

* Üç rakamlı sayılar halinde gösterilir (yuvarlama)

NOT:

SEÇENEKLER menüsü görüntülendiğinde, sürücü listesi ekranı veya küçük resimler ekranı görüntülenmez. Görüntülemek için [GERİ DÖN] ikonunu seçin ve ENTER düğmesine basın.

• Küçük resimler ekranı

Sürücü listesi ekranında seçilen klasörlerin, küçük resimlerin ve ikonların bir listesini görüntüler.

Menü kullanımı

- **İmleci yukarı veya aşağı hareket ettirmek için ▼ veya ▲ düğmesini kullanın. Menü veya ayar ekranını görüntülemek için menü öğesini seçin ve ENTER düğmesine basın.**

Küçük resim ekranının kullanımı

1. **SEÇENEKLER menüsü görüntülenmediğinde imleci küçük resimler ekranına götürmek için ► düğmesine basın.**
2. **Bir dosya veya klasör seçmek için ▼, ▲, ◀ veya ▶ düğmesine basın.**
3. **Slayt gösterisini veya seçili dosyanın gösterimini başlatmak için ENTER düğmesine basın. Bir dosyanın seçilmesi, küçük resimler ekranını görüntüleyecektir.**

Fonksiyonlar

Adı	Açıklama								
 UP (Yukarı)	Bir üst seviyedeki menüye geçer.								
 KÜÇÜK RESİM	İki küçük resim ile ikon ekranı arasında gidip gelir.								
 TÜR AYARI	Klasörleri veya dosyaları yeniden düzenler.								
 SÜRÜCÜ LİSTESİ	Sürücü listesi ekranına geri döner.								
 OPTIONS (Seçenekler)	SEÇENEKLER menüsüne geçer.								
 SİSTEM AYARI	Sistem ayar menüsünü açar.								
Kaydırma çubuğu	Küçük resimler dosyası 4 çarpı 3 olarak 12 dosya görüntüleyecektir. Küçük resim ekranı on iki veya daha fazla klasöre sahipse, kaydırma çubuğu sağ tarafta görüntülenecektir. SAYFA ▾ veya SAYFA ▴ düğmesinin kullanılması, ekranı aşağı veya yukarı kaydıracaktır.								
Yol bilgisi	Bir klasör veya dosyanın yerini gösterir.								
Küçük resim bilgisi	[Örnek] <table><tr><td><u>005.jpg</u></td><td><u>5/200</u></td><td><u>11/03/2010 13:25:12</u></td><td><u>502KB</u></td></tr><tr><td>Seçili klasör adı veya dosya adı</td><td>Bir klasördeki dosyaların sayısı veya sırası (sadece bir klasör seçilirse)</td><td>Tarih oluştur/değiştir: A/G/Y/S/D/B</td><td>Dosya kapasitesini gösterir</td></tr></table>	<u>005.jpg</u>	<u>5/200</u>	<u>11/03/2010 13:25:12</u>	<u>502KB</u>	Seçili klasör adı veya dosya adı	Bir klasördeki dosyaların sayısı veya sırası (sadece bir klasör seçilirse)	Tarih oluştur/değiştir: A/G/Y/S/D/B	Dosya kapasitesini gösterir
<u>005.jpg</u>	<u>5/200</u>	<u>11/03/2010 13:25:12</u>	<u>502KB</u>						
Seçili klasör adı veya dosya adı	Bir klasördeki dosyaların sayısı veya sırası (sadece bir klasör seçilirse)	Tarih oluştur/değiştir: A/G/Y/S/D/B	Dosya kapasitesini gösterir						
Menü kılavuzu	Seçili bir menünün tanımını gösterir.								
İşletim düğmesi kılavuzu	İşletim düğmeleri hakkında bilgi gösterir.								

İPUCU:

- * Desteklenmeyen bir görüntü seçilirse, [?] ikonu görüntülenecektir.
- Maksimum gösterilebilir görüntü sayısı küçük resim ekranında 300'dür; buna klasör sayısı dahildir.
- Bir klasöre ait bir dosya adı veya yol öngörüldüğünden daha uzunsa, ortadaki harfler veya yol atlanarak görüntülenecektir.
Örnek: "123456789.jpg" örneğin "123..789.jpg" olarak görüntülenecektir.

- Slayt ekranı (hareketsiz görüntü/film)

Bir küçük resimler veya ikonlar listesinden seçilen bir dosyayı oynatır.

- Bir Microsoft PowerPoint dosyasını ve bir Adobe PDF dosyasını çalıştırmak için bkz. sayfa [77](#).

Kontrol çubuğu kullanımı

- Kontrol çubuğu, sadece sabit bir resim (veya indeks dosyası) ve film dosyası seçildiğinde görüntülenir.
- Sabit resimler için kontrol çubuğu, film dosyalarından farklılık gösterir.

1. Slayt ekranında ENTER düğmesine basılması ile, ekranın en altında kontrol çubuğunu görüntüler.

2. **◀ veya ▶ düğmesine basarak bir dosya seçin ve ENTER düğmesine basın.**

- Seçilen fonksiyon çalıştırılır.

Sabit resim kontrol çubuğu fonksiyonları



Adı	Açıklama	
 PREV	Önceki görüntüye gider	
 OYNAT	Görüntüyü oynatır. Bu düğme, ayrıca bir görüntünün durdurulması veya çalıştırılması için de kullanılır.	
 NEXT (SONRAKİ)	Sonraki görüntüye gider.	
 RIGHT (Sağ)	Görüntüyü saat yönünde 90° döndürür. • İptal etmek için, başka bir klasör seçin.	
 LEFT (Sol)	Görüntüyü saat yönünün tersine 90° döndürür. • İptal etmek için, başka bir klasör seçin.	
SIZE (Boyut)	 EN UYGUN BOYUT	Projektör, görüntüyü görüntü oranı ile azami çözünürlükte olarak ekrana getirir.
	 MEVCUT BOYUT	Görüntüyü mevcut boyutunda görüntüler.
 KAPAT	Kontrol çubuğunu kapatır. • Kontrol çubuğunu kapatmak için ÇIKIŞ düğmesine de basabilirsiniz.	
 SON	Slayt veya slayt gösterisi çalmayı durdurur ve sembol ekranına dönmek için kontrol çubuğunu kapatır.	

Film kontrol çubuğunun fonksiyonları

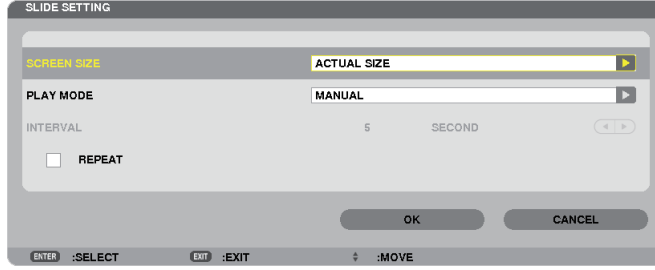


Adı	Açıklama	
PREV	Bir film dosyasının başına gider. • Çalmaya başladıktan hemen sonra çalıştırılmışsa, önceki filmin başına döner.	
FR	Bir filmi yaklaşık 7 saniye boyunca hızlı geri oynatır.	
OYNAT/DURDUR	OYNAT	Bir film dosyasını oynatır.
	DURDUR	Bir film dosyasını durdurur.
FF	Bir filmi yaklaşık 7 saniye boyunca hızlı ileri oynatır.	
NEXT (SONRAKİ)	Sonraki film dosyasının başına gider.	
SAAT	Kayıttan gösterme veya durma için geçen süreyi gösterir.	
SIZE (Boyut)	EN UYGUN BOYUT	Projektör, görüntüyü görüntü oranı ile azami çözünürlükte olarak ekrana getirir.
	MEVCUT BOYUT	Görüntüyü mevcut boyutunda görüntüler.
KAPAT	Kontrol çubuğunu kapatır. • Kontrol çubuğunu kapatmak için ÇIKIŞ düğmesine de basabilirsiniz.	
SON	Bir filmi çalmayı durdurur ve sembol ekranına dönmek için kontrol çubuğunu kapatır.	

İzleyici seçenekleri ayarları

• SLAYT AYARLARI

Sabit görüntüleri veya slaytları ayarlar.



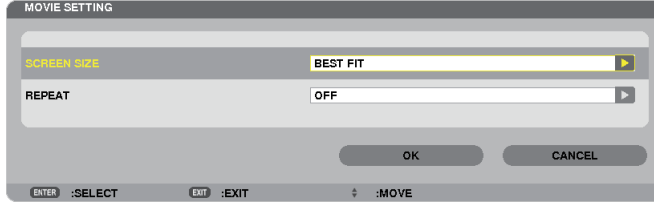
Adı	Seçenekler	Açıklama
SCREEN SIZE (EKİRAN BOYUTU)	EN UYGUN BOYUT	ProjeKtör, görüntüyü görüntü oranı ile azami çözünürlükte olarak ekrana getirir.
	MEVCUT BOYUT	Görüntüyü mevcut boyutunda görüntüler.
OYNATMA MODU	MANUEL	Manuel oynatmayı seçer.
	OTOMATİK	Otomatik oynatmayı seçer.
ARALIK	5 - 300 saniye	OYNATMA MODU için [AUTO] seçildiğinde aralık süresini belirler.
TEKRAR	Onay işareti	Tekrar fonksiyonunu açar veya kapatır.

İPUCU

- Bir veya daha fazla slaydı oynatmak için, bu dosyaları bir klasöre yerleştirin.

• FİLM AYARLARI

Bir film dosyası için fonksiyonları ayarlayın.



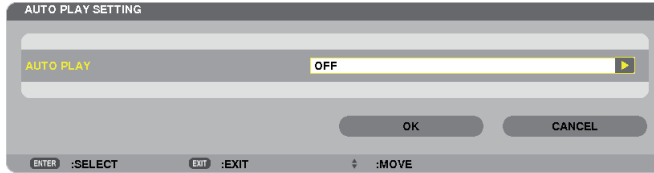
Adı	Seçenekler	Açıklama
SCREEN SIZE (EKРАН BOYUTU)	EN UYGUN BOYUT	Projektör, görüntüyü görüntü oranı ile azami çözünürlükte olarak ekrana getirir.
	MEVCUT BOYUT	Görüntüyü mevcut boyutunda görüntüler.
TEKRAR	OFF (KAPALI)	Tekrar fonksiyonunu açar veya kapatır.
	BİR TEKRAR	Sadece bir dosyayı tekrar eder.
	ALL REPEAT (TÜMÜNÜ TEKRARLA)	Geçerli klasör içindeki tüm dosyaları tekrarlar.

İPUCU

- [TEKRAR] seçeneğinin açılması ile filmler arasındaki aralıklar boyunca siyah bir ekran görüntülenir.

• OTOMATİK OYNATMA AYARLARI

Projektörün USB portuna bir USB bellek cihazı yerleştirildiğinde veya [KAYNAK] için [İZLEYİCİ] seçildiğinde, slayt gösterisi için otomatik oynatmayı ayarlar.



Adı	Seçenekler	Açıklama
OTOMATİK OYNATMA	OFF (KAPALI)	—
	PICTURE (RESİM)	Sürücüde ilk bulunan sabit resmi oynatır.
	FİLM	Sürücüde ilk bulunan film dosyasını oynatır.
	PowerPoint	Sürücüde ilk bulunan PowerPoint dosyasını oynatır.

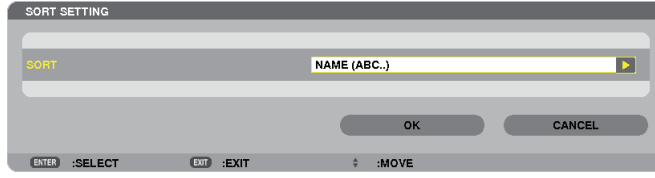
İPUCU

- Projektörün USB portuna bir USB bellek cihazı yerleştirildiğinde ve [KAYNAK] için [İZLEYİCİ] seçildiğinde, otomatik oynatma davranışı farklı olur.
- Otomatik oynatma, Otomatik Oynatma için ayarlanmış olan dosya türünü destekleyen ilk bulunan dosya için çalıştırılır. Dosya sürücü kökünde veya daha alt bir seviyede araştırılır.
- [İZLEYİCİ] [KAYNAK] için seçilmişse, son seçili dosya eğer bulunmuşsa otomatik olarak oynatılacak veya son seçilen klasör araştırılacak ve ilk bulunan dosya otomatik olarak oynatılacaktır.

Bir USB belleğinde bir film dosyasını otomatik olarak oynatmak için, bir film dosyası saklayın veya dosya adını değiştirin. Böylece ilk olarak araştırılabilecektir.

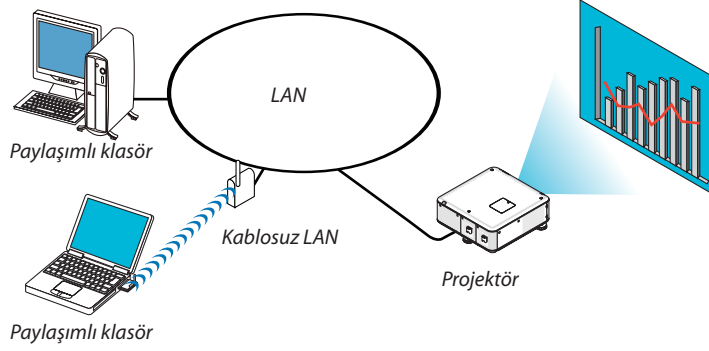
• SIRALAMA AYARI

Sembollerini veya slaytları görüntüleme sırasını ayarlar.



Adı	Seçenekler	Açıklama
SIRALA	AD (ABC..)	Dosyaları alfabetik olarak ileriye doğru görüntüler.
	İSİM (ZYX..)	Dosyaları alfabetik olarak geriye doğru görüntüler.
	UZANTI (ABC..)	Dosyaları alfabetik olarak uzantılarına göre ileriye doğru görüntüler.
	UZANTI (ZYX..)	Dosyaları alfabetik olarak uzantılarına göre geriye doğru görüntüler.
	TARİH (YENİ)	Dosyaları ters kronolojik sıraya göre görüntüler
	TARİH (ESKİ)	Dosyaları kronolojik sıraya göre görüntüler
	BOYUT (BÜYÜK)	Dosyaları azalan dosya büyüklüğü göre görüntüler.
	BOYUT (KÜÇÜK)	Dosyaları artan dosya büyüklüğü göre görüntüler.

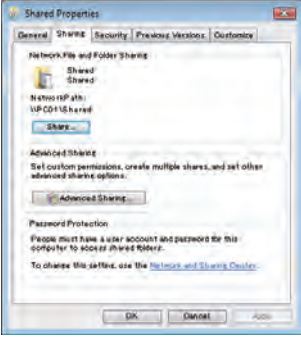
4 Paylaşılan klasörden verinin yansıtılması



Hazırlık

Projektör için: Projektörü ağa bağlayın.

Bilgisayar için: Yansıtılacak dosyaları paylaşılmış bir klasöre yerleştirin ve klasör yolunu bir köşeye yazın. Sonradan kullanmak için yolu ezberleyin veya yazın.

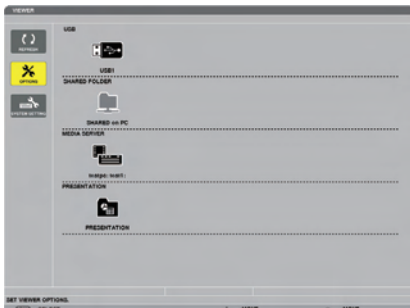


- Bir klasörün paylaşılması için, Windows bilgisayar ile birlikte verilen kullanıcı kılavuzu veya yardım dosyasına bakın.
- Paylaşılan klasöre alfanümerik karakterlerle bir ad vermek için klavyeyi kullanın.
- Paylaşılan klasöre alt şebeke üzerinden bağlanmak için, menüden [ŞEBEKE AYARLARI] kısmından [WINS YAPILANDIRMA] seçeneğini ayarlayın.
- Dijital imza (SMB imzası) desteklenmemektedir.

Projektörü paylaşılan klasöre bağlama

1. Uzak kontrol üzerindeki İZLEYİCİ tuşuna basınız.

Sürücü listesi penceresi görüntülenecektir.



- İZLEYİCİ'yi başlatmanın başka bir yolu da, projektör kasası üzerine KAYNAK düğmesine birkaç kez basmaktır. (→ sayfa 20)

2. [SEÇENEKLER] menüsünü görüntüler.

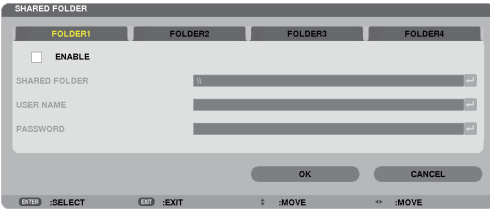
▼ düğmesine basarak  (SEÇENEKLER) ikonunu seçin ve ENTER düğmesine basın.



- SEÇENEKLER menüsü görüntülendiğinde, sürücü listesi görüntülenmez.

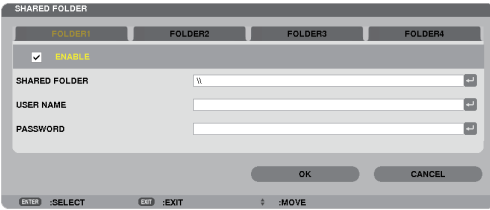
3. [PAYLAŞILAN KLASÖR AYARLARI] ekranını görüntüleyin.

(PAYLAŞILAN KLASÖR AYARLARI) simgesini seçmek için ▼ düğmesine basın ve ENTER düğmesine basın.



4. Bir klasör numarası seçin ve etkinleştirmek için yerleştirin.

Bir paylaşılan klasör numarasına gitmek için ◀ veya ▶ düğmesine basın ve [ETKİMLEŞTİR]'i seçmek için ▼ düğmesine basın ve daha sonra ENTER düğmesine basın.

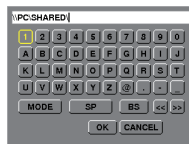
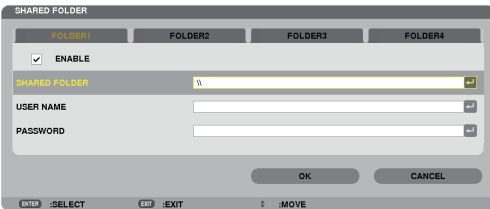


5. Paylaşılan klasör için yolu, kullanıcı adını ve şifreyi girin.

[PAYLAŞILAN KLASÖR] alanını seçmek için, ▼ düğmesine basın. Yazılım klavyesi görüntülenecektir.

Yazılım klavyesi kullanmak için, bkz sayfa 150.

- Bilgisayarınız şifre ile korunmuyorsa, şifre girilmesine gerek yoktur.
- Dört adede kadar klasör eklenebilir.
- Paylaşılan klasörün yolunun maksimum uzunluğu, bilgisayar adı için 15 alfanümerik karakterden ve klasör adı için 23 alfanümerik karakterden oluşmalıdır.



6. Ayarlardan çıkın.

▼ düğmesine basarak [TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın.

Bu, [PAYLAŞILAN KLASÖR] ekranından çıkacaktır.

- Bir hata mesajı görünürse, ayarlarınız yanlış demektir. Tekrar deneyin.

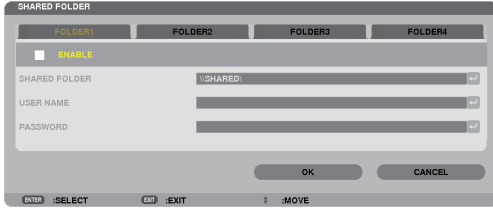
Paylaşılan klasörün projektör ile bağlantısının kesilmesi

- **Bağlantısını kesmek istediğiniz bir paylaşılmış klasörün numarasını devre dışı bırakın**

▼ düğmesine basarak [ETKİNLEŞTİR]'i seçin ve ENTER düğmesine basın.

NOT:

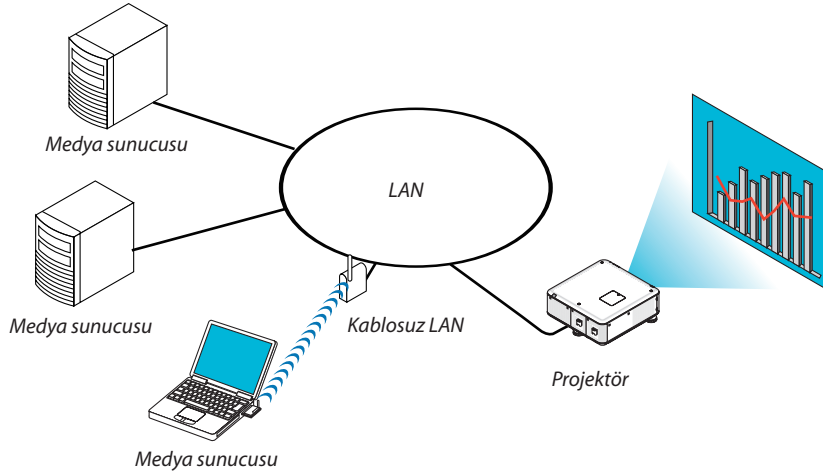
- Bir PowerPoint dosyası veya PDF dosyası görüntülendiğinde, LAN kablonuzun bağlantısını kesmeyin. Eğer böyle yapılırsa, İzleyici çalışmaz.



İPUCU:

- Paylaşılan klasörün ayarlarına bağlanma
Dört klasöre kadar ayarlar saklanabilir.
Projektörün yeniden başlatılması ile, sürücü liste ekranında ayarları kaydedilmiş olan paylaşılan klasörleri gri klasör simgesi olarak gösterilecektir.
Gri simge klasörünün seçilmesi, bir klasör yolu için girişi atlatır.
- Paylaşılan bir klasöre bağlanılamaması, klasör simgesini "x" işareti ile görüntüler. Bunun gerçekleşmesi durumunda, klasör ayarlarınızı kontrol edin.

5 Ortam sunucusundan verinin yansıtılması



Hazırlık

Projektör için: Projektörü ağı bağlayın.

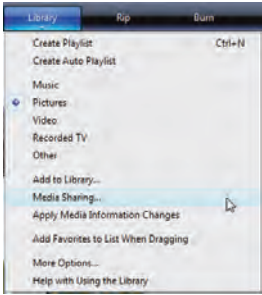
Bilgisayar için: Görüntü dosyalarını veya filmleri yansıtmak üzere hazırlayın ve Windows Media Player 11 veya Windows Media Player 12'de "Ortam Paylaşma" özelliğini ayarlayın.

NOT:

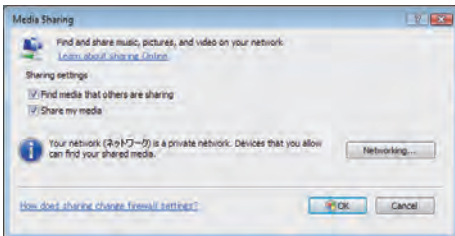
- Hem projektör hem de ortam sunucusu aynı alt şebeke üzerinde olmalıdır. Ortam sunucusuna alt şebeke ötesinden bağlanmak mümkün değildir.
- Paylaşılabilecek görüntü ve film türleri, Windows sürümüne bağlı olarak değişebilmektedir.

Windows Media Player 11'de "Ortam Paylaşımı"nın Ayarlanması

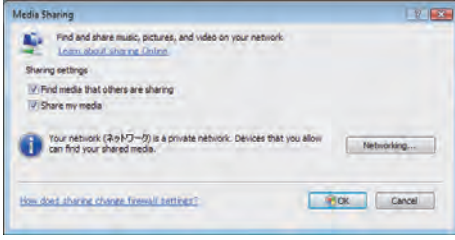
1. Windows Media Player 11'i başlatın.
2. "Kütüphane"den "Ortam Paylaşımı"nı seçin.



"Ortam Paylaşımı" iletişim kutusu görüntülenir.

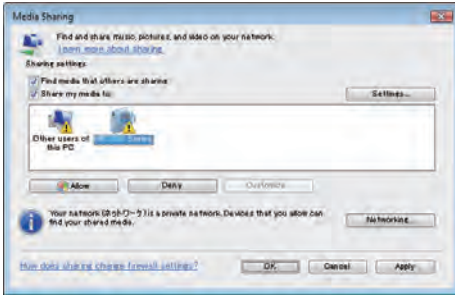


3. “Ortamımı paylaş” onay kutusunu seçin ve daha sonra OK’i seçin.



Erişilebilir cihazlar listesi görüntülenir.

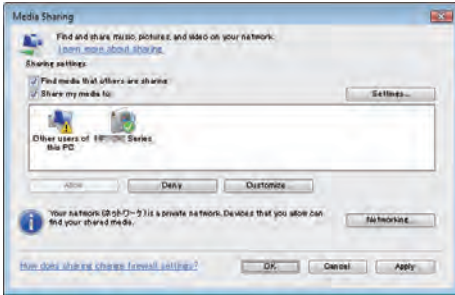
4. “PX750U Serisi” seçin ve daha sonra “İzin Ver”i seçin.



Bir onay işareti, “PX750U Serisi” simgesine eklenecektir.

- “PX750U Serisi” [ŞEBEKE AYARLARI]’nda belirtilen bir projektör adıdır.

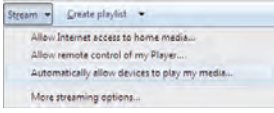
5. “Tamam” seçin.



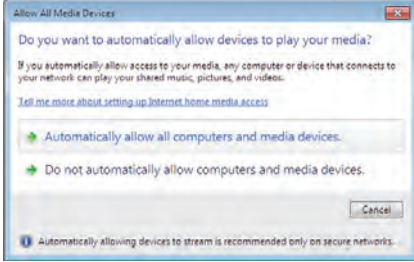
Bu da, “Kütüphane”de yer alan resim ve videoların projektör tarafından erişilebilir olmasını sağlar.

Windows Media Player 12'de "Ortam Paylaşımı"nın Ayarlanması

1. Windows Media Player 12'i başlatın.

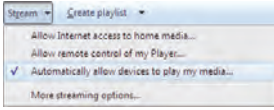


2. "Akış"i seçin ve daha sonra "Cihazların otomatik olarak ortamımı oynatmasına izin ver" seçeneğini seçin.



"Ortam Cihazlarıma İzin Ver" penceresi görüntülenecektir.

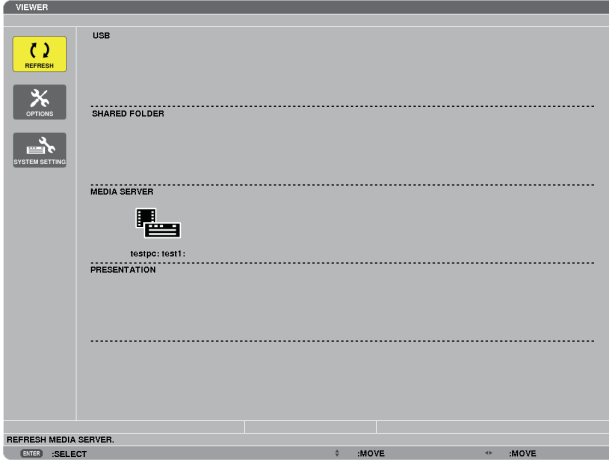
3. "Otomatik olarak tüm bilgisayarlara ve ortam cihazlarına izin ver"i seçin.



"Kütüphane"deki grafik ve film dosyaları projektörden kullanılabilir.

Projektörün medya sunucusuna bağlanması

Uzak kontrol üzerindeki İZLEYİCİ tuşuna basınız.
İZLEYİCİ başlayacaktır.



- İZLEYİCİ'yi başlatmanın başka bir yolu da, projektör kasası üzerine KAYNAK düğmesine birkaç kez basmaktır. (→ sayfa 20)
- Böylece, ağda etkinleştirilmiş "ortam paylaşımı ile bir bilgisayarı araştırmaya başlar ve sembol ekranının "Ortam sunucusu"na ekler.

Bunu yapmanın başka bir yolu ise, imleci "Ortam sunucusu"na yönlendirmek ve sembol ekranından [YENİLE]'yi seçmek ve ENTER düğmesine basmaktır.

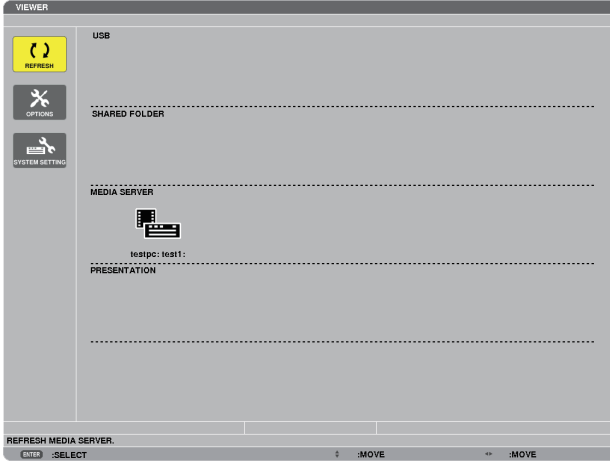
NOT:

- Dört adede kadar erişilebilir ortam sunucusu, otomatik araştırılıp görüntülenebilir. Beşinci cihaz veya sonrası görüntülenemez.

(→ sayfa 75)

Projektörün medya sunucusu ile bağlantısının kesilmesi

1. SEÇENEKLER menüsünü görüntüleyin.



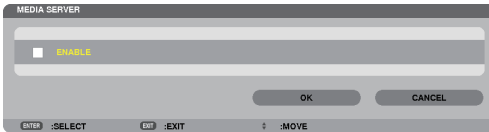
▼ düğmesine basarak (SEÇENEKLER) ikonunu seçin ve ENTER düğmesine basın.

2. ORTAM SUNUCUSU ayar ekranını görüntüleyin.



▼ düğmesine basarak (MEDYA SUNUCU) ikonunu seçin ve ENTER düğmesine basın.

3. Bağlantıyı devre dışı bırakın.



Bağlantıyı devre dışı bırakmak üzere onay kutusunu temizlemek için ENTER düğmesine basın.

[OK] seçmek için ▼ düğmesine basın ve ORTAM SUNUCUSU ayar ekranını kapatmak için ENTER düğmesine basın.

6 Dosyaların görüntülenmesi ile ilgili sınırlamalar

İzleyici, size bir PowerPoint dosyası veya PDF dosyasının basitleştirilmiş bir görünümünü sağlar.

Basitleştirilmiş görünüm nedeniyle, bununla birlikte, mevcut görünüm, bilgisayar uygulama programınızdan farklılık gösterebilir.

PowerPoint dosyaları ile ilgili bazı sınırlamalar

- Yazı tipleri, otomatik olarak projektörde kurulu olan yazı tiplerine dönüştürülecektir. Yazı tiplerinde boyut veya genişlik farklılıkları olabilir, bu da düzenin bozulmasına sebep olabilir.
Bazı karakterler veya yazı tipleri görüntülenmeyebilir.
- Yazı tipinde bulunan bazı fonksiyonlar desteklenmez.
Örnek: Animasyonlar, seçimler veya köprü ile ilgili sınırlamalar vardır.
- Bilgisayar ile karşılaştırıldığında, sayfaları beslemek için daha uzun süre gerekebilir.
- Bazı durumlarda, Microsoft PowerPoint 97-2007 format dosyaları görüntülenmeyebilir.

PDF dosyaları ile ilgili bazı sınırlamalar

- PDF oluşturma sırasında gömülü olmayan yazı tipleri görüntülenmeyebilir.
- Yazı tipinde bulunan bazı fonksiyonlar desteklenmez.
Örnek: Açıklamalar, seçimler, form veya renk uzayı ile ilgili sınırlamalar vardır.
- Bilgisayar ile karşılaştırıldığında, sayfaları beslemek için daha uzun süre gerekebilir.
- Bazı durumlarda, Adobe Acrobat format dosyaları görüntülenmeyebilir.

5. Ekran Menüsü Kullanılması

1 Menülerin Kullanılması

NOT: Sürekli bir video görüntüsünün yansıtılması sırasında ekran menüsü düzgün bir biçimde görüntülenmeyebilir.

1. Uzak kumanda veya projektör kasası üzerinde **MENÜ** tuşuna basın ve menü penceresini görüntüleyin.



NOT: Alt kısımda ENTER, ÇIKIŞ, ▲▼, ◀▶ gibi tuşlar kullanımınıza açık tutulmuştur.

2. Uzak kumanda veya projektör kasası üzerinde ◀▶ tuşuna basın ve alt menü penceresini görüntüleyin.

3. Uzak kumanda üzerindeki veya projektör kasasındaki ENTER tuşuna basarak en üst kalem veya ilk sekmeyi etkinleştiriniz.

4. Uzak kumanda üzerindeki ▲▼ tuşları veya projektör kasası üzerindeki tuşları kullanarak ayar yapabilir veya değer girebilirsiniz.

Uzak kumanda üzerindeki ◀▶ tuşları veya projektör kasası üzerindeki tuşları kullanarak istediğiniz sekmeleri seçebilirsiniz.

5. Uzak kumanda veya projektör kasası üzerindeki tuşları ENTER tuşuna basın ve alt menü penceresini görüntüleyin.

6. Uzak kumanda veya projektör kasası üzerindeki ▲▼◀▶ tuşları kullanarak seçilen bir kalem düzeyini belirleyebilir veya açıp kapatabilirsiniz.

Değişiklikler yeniden ayarlanana kadar saklanacaktır.

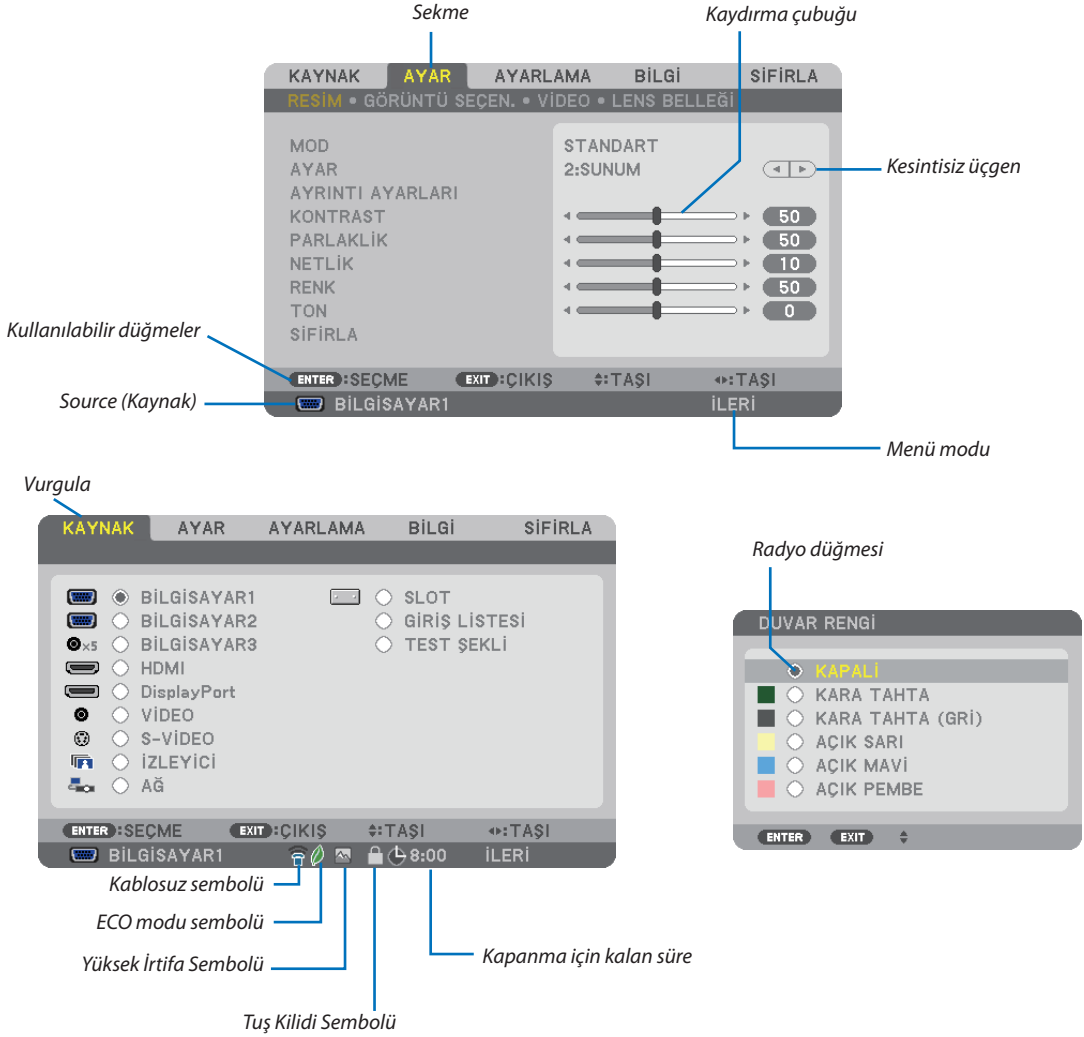
7. İlave öge eklemek için adımlar 2-6 tekrar edin veya menü ekranından çıkmak için uzaktan kumanda ya da projektör kasasındaki EXIT (Çıkış) düğmesine basın.

NOT: Bir menü veya mesaj görüntülendiğinde, sinyal veya ayarlara bağlı olarak bir kaç satır bilgi kaybolabilir.

8. Menüyü kapatmak için **MENÜ** tuşuna bir kez daha basın.

Önceki menüye dönmek için **ÇIKIŞ** tuşuna basın.

2 Menü Öğeleri



Menü pencereleri veya iletişim kutuları genel olarak aşağıdaki öğelere sahiptir:

- VurgulaSeçilen menü veya öğeyi gösterir.
- Kesintisiz üçgenDiğer seçeneklerin mevcut olduğunu gösterir. Vurgulanmış üçgen öğenin aktif olduğunu gösterir.
- SekmeBir iletişim kutusundaki bir grup özelliği gösterir. Herhangi bir sekme seçmek onun sayfasını öne getirir.
- Radyo düğmesiBu yuvarlak düğmeyi iletişim kutusu içindeki seçeneği seçmek için kullanın.
- Source (Kaynak)Mevcut seçili kaynağı gösterir.
- Menü moduGeçerli menü modunu gösterir. TEMEL veya GELİŞMİŞ.
- Kapanma için kalan süre[ZAMANLAYICI KAPALI] ayarlanmışsa kapanma için kalan sürenin geri sayımını gösterir.
- Kaydırma çubuğuBir ayarın ayarlarını veya yönünü gösterir.
- ECO modu sembolü[EKO MODU] ayarlı olduğunu gösterir.
- Tuş Kilidi Sembolü[KUMANDA PANELİ KİLİDİ] etkin olduğunu gösterir.
- Yüksek İrtifa Sembolü[FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlı olduğunu gösterir.
- Kablosuz sembolüKablosuz LAN bağlantısının etkin olduğunu gösterir.

3 Menü Öğelerinin Listesi

• Temel menü öğeleri gölgeli alanda gösterilir.

Giriş kaynağına bağlı olarak bazı menü öğeleri kullanılamaz.

Menü Öğesi	Varsayılan	Seçenekler
SOURCE (Kaynak)	BİLGİSAYAR1	*
	BİLGİSAYAR2	*
	BİLGİSAYAR3	*
	HDMI	*
	DisplayPort	*
	VIDEO	*
	S-VIDEO	*
	İZLEYİCİ	*
	AĞ	*
	SLOT (YUVA)	
	GİRİŞ LİSTESİ	
	TEST ŞEKLİ	
ADJUST (AYAR)	MOD	STANDART
	PRESET (HAZIR AYAR)	*
	GENERAL (Genel)	STANDART, PROFESYONEL
	REFERANS	Y. PARLAKLIK, SUNUM, VIDEO, GRAFİK, sRGB
	GAMMA CORRECTION (GAMMA DÜZELTME)	Y. PARLAKLIK, SUNUM, VIDEO, GRAFİK, sRGB
	COLOR TEMPERATURE (RENK SICAKLIĞI)*1	DİNAMİK, NATÜREL, SIYAH DETAY
	DİNAMİK KONTRAST	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500
	Brilliant Color (Canlı Renk)	OFF, ON (Kapalı, Açık)
	BEYAZ DENGESİ	OFF, MEDIUM, HIGH (KAPALI, ORTA, YÜKSEK)
	KONTRAST R	
	KONTRAST G	
	KONTRAST B	
	PARLAKLIK R	
	PARLAKLIK G	
	PARLAKLIK B	
	SATÜRASYON	
	KIRMIZI	
	YEŞİL	
	MAVİ	
	SARI	
	MAGENTA	
	AÇIK MAVİ	
	KONTRAST	50
	PARLAKLIK	50
	KESKİNLİK	10
	RENK	50
	TON	0
	RESET (SIFIRLA)	
	SAAT	*
	FAZ	*
	YATAY	*
	DIKEY	*
	BOŞLUK	*
	OVERSCAN (FAZLA TARAMA)	TOP, BOTTOM, LEFT, RIGHT (ÜST, ALT, SOL, SAĞ)
		OTOM., 0[%], 5[%], 10[%]
	GÖRÜNÜŞ ORANI	(BİLGİSAYAR1/2/3) OTOM., 4:3, 5:4, 16:9, 15:9, 16:10, DOĞAL
		(KOMPONENT/VIDEO/S-VIDEO) OTOM., 4:3, SİNEMASKOP, GENİŞ EKRAN, ZOOM
		(KOMPONENT/VIDEO/S-VIDEO) OTOM., 4:3 PENCERE, SİNEMASKOP, GENİŞ EKRAN, 4:3 DOLDUR
	ÇÖZÜNÜRLÜK	*
	RASTGELE NO	KAPALI, DÜŞÜK, ORTA, YÜKSEK
	SIKİŞTIRILMIŞ VIDEO GÜRÜLTÜSÜ AZALTMA	OFF (KAPALI)
	BLOK NO	KAPALI, DÜŞÜK, ORTA, YÜKSEK
	DEINTERLACE (AYIRMA)	OFF (KAPALI)
	3D Y/C AYRISTIRMA	OTOMATİK
	DETAY GELİŞTİRME	OFF, ON (Kapalı, Açık)
	SİNYAL TİPİ	OTOM., VIDEO, FİLM
	VIDEO DÜZEYİ	AÇIK
		OFF, ON (Kapalı, Açık)
		*
		RGB, KOMPONENT
		OTOM., NORMAL, GELİŞTİRİLMİŞ
	SAKLA	
	MOVE (KAYDIR)	
	RESET (SIFIRLA)	

* Yıldız (*) varsayılan ayarların sinyale göre değiştiğini gösterir.

*1 [REFERANS] içinde [SUNUM] veya [Y. PARLAKLIK] seçildiğinde [RENK SICAKLIĞI] kullanılamaz.

5. Ekran Menüsü Kullanılması

Kurulum	TEMEL	KİLİTTAŞI	YATAY	0	
			DIKEY	0	
		KÖŞE TRAPEZ			
		PIP ve YAN YANA RESİM.	PIP/PBP MODU	PIP	PIP, YAN YANA RESİM.
			PIP POSITION (PIP KONUMU)	ALT-SAĞ	ÜST-SOL, ÜST-SAĞ, ALT SOL, ALT SAĞ
			PIP/PBP KAYNAK	OFF (KAPALI)	KAPALI, VIDEO, S-VIDEO.
		DUVAR RENGİ		OFF (KAPALI)	KAPALI, KARA TAHTA, KARA TAHTA (GRİ), AÇIK SARI, AÇIK MAVİ, AÇIK PEMBE
		LAMP MODE (LAMBA MODU)	EKO MOD	OFF (KAPALI)	OFF, ON (Kapalı, Açık)
			LAMP SELECT (LAMBA SEÇİMİ)	DUAL (ÇİFT)	DUAL (ÇİFT), SINGLE (TEK), LAMP1 ONLY (SADECE LAMBA 1), LAMP2 ONLY (SADECE LAMBA 2)
			LAMP INTERVAL MODE (LAMBA ARALIK MODU)	OFF (KAPALI)	OFF (KAPALI), 12 HOURS (12 SAAT), 24 HOURS (24 SAAT), 1 WEEK (1 HAFTA)
			LAMP SWITCHING TIME (LAMBA DEĞİŞTİRME ZAMANI)	00:00	00:00 - 24:00
			LAMP SWITCHING DAY (LAMBA DEĞİŞTİRME GÜNÜ)	SUN (PZR)	SUN, MON, TUE, WED, THU, FRI, SAT (PZR, PZT, SAL, ÇRŞ, PRŞ, CUM, CMT)
		CLOSED CAPTION (ALT YAZI)		OFF (KAPALI)	KAPALI, BAŞLIK1, BAŞLIK2, BAŞLIK3, BAŞLIK4, METİN1, METİN2, METİN3, METİN4
		OFF TIMER (KAPANMA ZAMANLAYICI)		OFF (KAPALI)	KAPALI, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
		ARAÇLAR			YÖNETİCİ MODU, PROGRAM ZAMANLAYICI, SÜRE, FARE
		LANGUAGE (DİL)	ENGLISH (İngilizce)		ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語
					DANSK, PORTUGUÊS, ĆESTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI
					NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어
	MENÜ (MENÜ)	RENK SEÇİMİ		RENK	RENK, SİYAH BEYAZ
		KAYNAK GÖSTERGESİ		AÇIK	OFF, ON (Kapalı, Açık)
		MESAJ EKRANI		AÇIK	OFF, ON (Kapalı, Açık)
		ID DISPLAY (ID Ekran)		AÇIK	OFF, ON (Kapalı, Açık)
		EKO MESAJI		OFF (KAPALI)	OFF, ON (Kapalı, Açık)
		GÖSTERGE SAATİ		OTOMATİK 45 SAN	MANUEL, OTOMATİK 5 SAN, OTOMATİK 15 SAN, OTOMATİK 45 SAN
		FON		AMBLEM	MAVİ, SİYAH, AMBLEM
		SÜZME MESAJI		OFF (KAPALI)	KAPALI, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H]
		YÖNLENDİRME		MASAÜSTÜ ÖN	MASAÜSTÜ ÖN, TAVAN ARKA, MASAÜSTÜ ARKA, TAVAN ÖN
		EKTRAN	PERDE TİPİ	4:3 PERDE	4:3 EKTRAN, 16:9 EKTRAN, 16:10 EKTRAN
			POSITION (POZİSYON)*1 (sadece PX800X)	0	[16:9]: -96 ila 96, [16:10]: -64 ila 64
	KURULUM (1)	GEOMETRİK DÜZELTME		OFF (KAPALI)	KAPALI, 1, 2, 3
		ÇOKLU PERDE KOMP.	MOD	OFF (KAPALI)	OFF, ON (Kapalı, Açık)
			KONTRAST	0	
			PARLAKLIK	0	
		REF. BEYAZ DENGESİ	KONTRAST R	0	
			KONTRAST G	0	
			KONTRAST B	0	
			PARLAKLIK R	0	
			PARLAKLIK G	0	
			PARLAKLIK B	0	
			BENZERLİK R	0	
			BENZERLİK B	0	
		REF. LENS HAFIZASI	SAKLA		
			MOVE (KAYDIR)		
			RESET (SIFIRLA)		
			LOAD BY SIGNAL (SİNYAL İLE YÜKLE)		
			FORCED MUTE (ZORUNLU SESSİZ)		
			KALİBRASYON		
	KURULUM (2)	ŞEBEKE AYARLARI			KABLOLU LAN, KABLOSUZ LAN, WPS, ŞEBEKE BİLGİSİ, PROJEKTÖR ADI, ETKİ ALANI, UYARI POSTASI, ŞEBEKE HİZMETİ
		KUMANDA PANELİ KİLİDİ		OFF (KAPALI)	OFF, ON (Kapalı, Açık)
		GÜVENLİK		OFF (KAPALI)	OFF, ON (Kapalı, Açık)
		HABERLEŞME HIZI		38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps, 115200bps
		UZAKTAN SENSÖR		ÖN/ARKA	ÖN/ARKA, ÖN, ARKA
		KONTROL ID	KONTROL ID NUMARASI	1	1-254
			KONTROL ID	OFF (KAPALI)	OFF, ON (Kapalı, Açık)

* Yıldız (*) varsayılan ayarların sinyale göre değiştiğini gösterir.

*1 Bu öge [PERDE TİPİ] için [16:9 PERDE] ve [16:10 PERDE] seçildiğinde kullanılabilir.

5. Ekran Menüsü Kullanılması

Kurulum	OPTIONS(1) (Seçenekler(1))	OTOMATİK AYAR		NORMAL	KAPALI, NORMAL, İNCE
		FAN MODU		OTOMATİK	MOD: OTOM., YÜKSEK, YÜKSEK İRTİFA
		SİNYAL SEÇİMİ(BİLG3)		ZEMİN	AYAR: ZEMİN, TAVAN, DİKEY YUKARI KALDIRMA, DİKEY AŞAĞI EĞME
		SORUNSUZ DEĞİŞİME (sadece PX750U için)		RGB/KOMPONENT	RGB/KOMPONENT, VIDEO
		COLOR SYSTEM (Renk Sistemi)	VIDEO	OFF (KAPALI)	OFF, ON (Kapalı, Açık)
			S-VIDEO	OTOMATİK	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
			BİLGİSAYAR3 (VIDEO)	OTOMATİK	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		SLOT POWER (YUVA GÜCÜ)	PROJECTOR ON (PROJEKTÖR AÇIK)	AÇIK	OFF, ON (Kapalı, Açık)
			PROJECTOR STANDBY (PROJEKTÖR BEKLEMEDE)	ENABLE (Etkin)	DEVRE DIŞI, ETKİN
	OPTIONS(2) (Seçenekler(1))	STANDBY MODE (Bekleme Modu)		NORMAL	NORMAL, GÜÇ TASARRUFU, AĞ BEKLEME
		DOĞRUDAN ÇALIŞMA		OFF (KAPALI)	OFF, ON (Kapalı, Açık)
		[OTOM. ÇALIŞMA (BİLG1/3)]		OFF (KAPALI)	OFF (KAPALI), COMPUTER1 (BİLGİSAYAR1), COMPUTER3 (BİLGİSAYAR3)
		KONTROL KİMLİĞİ NO		OFF (KAPALI)	KAPALI, 0:05, 0:10, 0:20, 0:30
	KENAR KAYNAŞTIRMA	PROGRAMLI KAYNAK SEÇME		SON	SON, OTOM., BİLGİSAYAR1, BİLGİSAYAR2, BİLGİSAYAR3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, İZLEYİCİ, AĞ
		MOD		OFF (KAPALI)	OFF, ON (Kapalı, Açık) (AÇIK: ÜST, ALT, SOL, SAĞ, SİYAH SEVİYESİ)
BİLGİ	KULLANIM SÜRESİ	LAMP 1 LIFE REMAINING (KALAN LAMBA 1 ÖMRÜ)			
		LAMP 2 LIFE REMAINING (KALAN LAMBA 1 ÖMRÜ)			
		LAMP 1 HOURS USED (LAMBA 1 KULLANIM SÜRESİ)			
		LAMP 2 HOURS USED (LAMBA 1 KULLANIM SÜRESİ)			
		FILTER HOURS USED)Filtre Kullanım Süresi)			
		TOP. KARBON TASARRUFU			
	KAYNAK(1)	GİRİŞ TERMINALİ			
		ÇÖZÜNÜRLÜK			
		YATAY FREKANS			
		DİKEY FREKANS			
		SENK. TİPİ			
		SENKRON POLARİTESİ			
		TARAMA TİPİ			
		KAYNAK İSMİ			
	KAYNAK(2)	GİRİŞ NO.			
		SİNYAL TİPİ			
		VIDEO TİPİ			
		BİT DERİNLİĞİ			
		VIDEO DÜZEYİ			
		BAĞLANTI HIZI			
	WIRED LAN (Kablolu LAN)	BAĞLANTI HATTI			
		IP ADRESİ			
		ALT AĞ MASKESİ			
		AĞ GEÇİDİ			
	KABLOSUZ LAN(1)	MAC ADRESİ			
		IP ADRESİ			
		ALT AĞ MASKESİ			
		AĞ GEÇİDİ			
	KABLOSUZ LAN(2)	MAC ADRESİ			
		SSID			
		AĞ TİPİ			
		WEP/WPA			
	SÜRÜM (1)	KANAL			
		SİNYAL SEVİYESİ			
		FIRMWARE			
		DATA			
	SÜRÜM (2)	FIRMWARE2			
		FIRMWARE3			
	DİĞERLERİ	PROJEKTÖR ADI			
		MODEL NO.			
		SERİ NUMARASI			
		LAN ÜNİTE TİPİ			
RESET (SIFIRLA)	KONTROL ID ([KONTROL ID] ayarlandığında)				
	AKIM SİNYALİ				
	BÜTÜN VERİLER				
	TÜM VERİ(GİRİŞ LİSTESİ DAHİL)]				
	LAMBA 1 SAATLERİNİ TEMİZLE				
	LAMBA 2 SAATLERİNİ TEMİZLE				
	FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE				

4 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [KAYNAK]



BİLGİSAYAR 1, 2 ve 3

BİLGİSAYAR 1, 2, veya BİLGİSAYAR 3 giriş konektör sinyaline bağlı bilgisayarı seçer.

NOT: Komponent giriş sinyali BİLGİSAYAR 1 GİRİŞ, BİLGİSAYAR 2 GİRİŞ, veya BİLGİSAYAR 3 GİRİŞ konektörüne bağlı olduğunda buna uygun şekilde [BİLGİSAYAR1], [BİLGİSAYAR2] veya [BİLGİSAYAR3] seçin. Projektör otomatik olarak BİLGİSAYAR1, 2, veya 3 giriş sinyalinin bir RGB veya bileşen sinyali olup olmadığını belirler.

HDMI

HDMI GİRİŞ konektörüne bağlı uyumlu ekipmanı seçer.

DisplayPort

DisplayPort giriş konektörüne bağlı olan cihazdan gelen görüntüyü yansıtır.

VIDEO

VIDEO girişine ne bağlı olduğunu seçer-VCR, DVD oynatıcı veya doküman kamerası.

S-VIDEO

S-VIDEO girişine ne bağlı olduğunu seçer-VCR veya DVD oynatıcı.

NOT: Video veya S-Video kaynağında video hızlı ileri veya hızlı geri oynatıldığında bir kare kısa bir süre donabilir.

İZLEYİCİ

Bu özellik slaytları içeren bir USB bellek ile sunum yapmanızı sağlar.

(→ sayfa 71 "4. İzleyiciyi Kullanma")

AĞ

LAN portundan (RJ-45) veya bağlı USB kablosuz LAN ünitesinden sinyal seçer (Avrupa, Avustralya, Asya ve Kuzey Amerika dışındaki diğer ülkeler için opsiyonel).

SLOT (YUVA) (opsiyonel kart için)

Takılı olduğunda, opsiyonel karttan (SB-01HC veya diğer NEC ara birim kartları) bir sinyal seçer.

GİRİŞ LİSTESİ

Sinyallerine listesini görüntüler. Takip eden sayfalara bakın.

TEST ŞEKLİ

Test desenini görüntüler.

NOT:

- Test deseni, menü görüntülenirken de görüntülenebilir. Kullanılmayan menü öğeleri gri görüntülenir.

Giriş Listesini Kullanma

Herhangi bir kaynak veya lens hafıza ayarı yapıldığında, ayarlar Giriş Listesine otomatik olarak kaydedilir. Kaydedilmiş sinyaller (ayar değerleri) gerektiğinde Giriş Listesinden yüklenebilir.

Bununla birlikte Giriş Listesine sadece en fazla 100 kalıp kaydedilebilir. Giriş Listesine 100 kalıp kaydedildiğinde, bir hata mesajı görüntülenir ve başka ilave kalıp kaydedilemez. Bu yüzden artık ihtiyacınız olmayan sinyalleri (ayar değerlerini) silmeniz gerekir.

Giriş Listesini Görüntüleme

1. MENÜ düğmesine basın.

Menü görüntülenir.

2. ◀ veya ▶ düğmesine basarak [KAYNAK]'ı seçin.

KAYNAK listesi görüntülenir.



3. ◀, ▶, ▲, veya ▼ düğmesine basarak [GİRİŞ LİSTESİ]'ni seçin ve ENTER düğmesine basın.

GİRİŞ LİSTESİ penceresi görüntülenecektir.

GİRİŞ LİSTESİ penceresi görüntülenmediyse, [GELİŞMİŞ] menüye geri dönün.

Menüyü [GELİŞMİŞ] ve [TEMEL] arasında değiştirmek için, [UYGULAMA MENÜSÜ] → [ARAÇLAR] → [YÖNETİCİ MODU] seçin. (→ sayfa 155)



Yansıtılmakta olan sinyali Giriş Listesine girme [SAKLA]

1. ▲ veya ▼ düğmesine basarak herhangi bir numara seçin.
2. ◀ veya ▶ düğmesine basarak [SAKLA]'yı seçin ve ENTER düğmesine basın.

Giriş Listesinden bir sinyal çağırma [YÜKLE]

▲ veya ▼ düğmesine basarak bir sinyal seçin ve ENTER düğmesine basın.

Giriş Listesindeki bir sinyali düzenleme [DÜZENLE]

1. Düzenlemek istediğiniz sinyali seçmek için ▲ veya ▼ düğmesine basın.
2. ◀, ▶, ▲, veya ▼ düğmesine basarak [DÜZENLE]'yi seçin ve ENTER düğmesine basın.

Düzenle penceresi görüntülenecektir.

KAYNAK İSMİ	Bir sinyal adı girin. En fazla 18 alfanümerik karakter kullanabilirsiniz.
GİRİŞ TERMINALİ	Giriş kaynağını seçin.
KİLİT	Seçilen sinyal [TÜMÜNÜ SİL] yürütüldüğünde silinmeyecek şekilde ayarlayın. KİLİT yürütme gerçekleştirildikten sonra yapılan değişiklikler kaydedilemez.
ATLA	Otomatik arama sırasında seçilen sinyal atlanacak şekilde ayarlayın.

3. Yukarıdaki öğeleri ayarlayın ve [TAMAM] seçin ve sonra ENTER düğmesine basın.

NOT: Giriş terminali yansıtılmakta olan sinyale değiştirilemiyorsa.

Giriş Listesindeki bir sinyali kesme [KES]

1. **Silmek istediğiniz sinyali seçmek için ▲ veya ▼ düğmesine basın.**
2. **◀, ▶, ▲, veya ▼ düğmesine basarak [ŞEBEKE]'yi seçin ve ENTER düğmesine basın.**
Sinyal Giriş Listesinden silinecektir ve silinen sinyal Giriş Listesinin altında panoda gösterilecektir.

NOT:

- Yansıtılmakta olan sinyal silinemez.
- Kilitli sinyal seçildiğinde, kullanılabılır olmadığını göstermek için gri olarak gösterilecektir.

İPUCU:

- Panodaki veri Giriş Listesine aktarılabilir.
- Panodaki veri Giriş Listesine kapatıldıktan sonra kaybolmayacaktır.

Giriş Listesinden sinyal kopyalama ve yapıştırma [KOPYALA] / [YAPIŞTIR]

1. **Kopyalamak istediğiniz sinyali seçmek için ▲ veya ▼ düğmesine basın.**
2. **◀, ▶, ▲, veya ▼ düğmesine basarak [KOPYALA]'yı seçin ve ENTER düğmesine basın.**
Kopyalanan sinyal Giriş Listesinin altında panoda gösterilecektir.
3. **Listeyi taşımak için ◀ veya ▶ düğmesine basın.**
4. **▲ veya ▼ düğmesine basarak bir sinyal seçin.**
5. **◀, ▶, ▲ veya ▼ düğmesine basarak [YAPIŞTIR]'ı seçin ve ENTER düğmesine basın.**
Panodaki veri sinyale yapıştırılacaktır.

Giriş Listesindeki sinyallerin tümünü silme [TÜMÜNÜ SİL]

1. **◀, ▶, ▲, veya ▼ düğmesine basarak [TÜMÜNÜ SİL] seçin ve ENTER düğmesine basın.**
Onay mesajı görüntülenecektir.
2. **◀ veya ▶ düğmesine basarak [EVET] seçin ve ENTER düğmesine basın.**

NOT: Kilitli olan sinyal silinemez.

5 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYAR]

[RESİM]



[MOD]

Bu fonksiyon her girişin [AYAR] [DETAY AYARLARI] için ayarları nasıl kaydedeceğinizi belirlemenize izin verir.

STANDART Her bir [AYAR] ögesi için ayarları kaydeder (Ayarlar 1 ila 6)

PROFESYONEL Her giriş için [RESİM] ayarlarının tümünü kaydeder.

[AYAR]

Bu fonksiyon yansıtılan görüntü için en uygun ayarları seçmenizi sağlar.

Sarı, cam göbeği ve magenta için doğal tonu ayarlayabilirsiniz.

Farklı tiplerde görüntüler için altı fabrika ayarı vardır. Her gamma veya renk için kullanıcı tarafından ayarlanabilen ayarları ayarlamak için [AYRINTI AYARLARI] da kullanılabilir.

Ayarlarınız [AYAR 1] ila [AYAR6] içine kaydedilebilir.

YÜKSEK PARLAKLIK Aydınlatması parlak odalar için önerilir.

SUNUM PowerPoint dosya kullanarak sunum yapmak için önerilir.

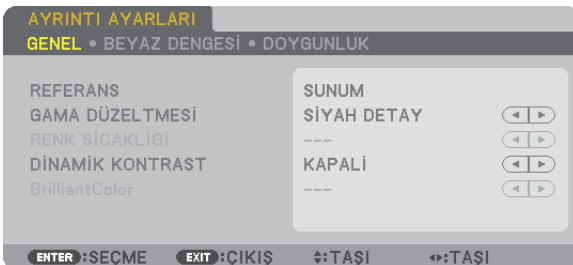
VIDEO Tipik TV programı izleme için önerilir.

FİLM Filmler için önerilir.

GRAFİK Grafikler için önerilir.

sRGB Standart renk değerleri

[AYRINTI AYARLARI]



[GENEL]

Özel Ayarlarını Saklama [REFERANS]

Bu fonksiyon özel ayarlarınızı [AYAR 1] ile [AYAR 6] içine saklamanızı sağlar.

Önce [REFERANS] içinden baz ön ayar modunu seçin, sonra [GAMMA DÜZLETMESİ] ve [RENK SICAKLIĞI] ayarını yapın.

YÜKSEK PARLAKLIK Aydınlatması parlak odalar için önerilir.

SUNUM PowerPoint dosya kullanarak sunum yapmak için önerilir.

VIDEO Tipik TV programı izleme için önerilir.

FİLM Filmler için önerilir.

GRAFİK Grafikler için önerilir.

sRGB Standart renk değerleri.

Gamma Düzeltme modunu Seçme [GAMMA DÜZELTMESİ]

Modlar şunlar için önerilir:

DİNAMİK Yüksek kontrastlı resim oluşturur.

DOĞAL Resmin doğal röprodüksiyonunu sağlar.

SİYAH DETAY Resmin koyu alanlarında ayrıntıları vurgular.

Renk Sıcaklığını Ayarlama [RENK SICAKLIĞI]

Bu seçenek istediğiniz renk sıcaklığını seçmenizi sağlar.

NOT:

- [REFERANS] içinde [SUNUM] veya [Y. PARLAKLIK] seçildiğinde bu fonksiyon kullanılamaz.
- [DUVAR RENGİ] için [KAPALI] dışında bir seçenek seçildiğinde, bu fonksiyon kullanılamaz.

Parlaklık ve Kontrastın Ayarlanması [DİNAMİK KONTRAST]

Bu fonksiyon dahili iris ile kontrast oranını optik ayarlar ayarlamanızı sağlar.

Kontrast oranını artırmak için [AÇIK] seçin.

NOT:

- Ekran üstü menüde [DİNAMİK KONTRAST] sadece [LAMBDA MODU] içinden [LAMBDA SEÇ] için [ÇİFT] seçildiğinde kullanılabilir. (→ sayfa 117)

Beyaz Alanların Parlaklığını Ayarlama [BrilliantColor]

Bu fonksiyon, beyaz alanların parlaklığını ayarlamanızı sağlar. Resim karardıkça, daha doğal görünür.

OFF (KAPALI) BrilliantColor özelliğini kapatır.

MEDIUM (ORTA) Beyaz alanların parlaklığını artırır.

HIGH (Yüksek) Beyaz alanların parlaklığını daha da artırır.

NOT:

- [REFERANS] için [Y. PARLAKLIK] veya [SUNUM] seçildiğinde [BrilliantColor] kullanılamaz.

Beyaz Dengesini Ayarlama [BEYAZ DENGESİ]

Bu beyaz dengesini ayarlamayı sağlar. Ekranın beyaz seviyesini ayarlamak için her renk (RGB) kontrastı; Ekranın siyah seviyesini ayarlamak amacıyla her renk (RGB) için parlaklık kullanılır.

[SATÜRASYON]

Tüm sinyaller için satürasyonu düzeltir.

Kırmızı, yeşil, mavi, sarı, magenta ve açık mavi renkleri için satürasyon ayarı yapar.

KIRMIZI Kırmızı çevresinde merkezlenmiş, kırmızı alanlardaki rengi ayarlar.
 YEŞİL Yeşil çevresinde merkezlenmiş, yeşil alanlardaki rengi ayarlar.
 MAVİ Mavi çevresinde merkezlenmiş, mavi alanlardaki rengi ayarlar.
 SARİ Sarı çevresinde merkezlenmiş, sarı alanlardaki rengi ayarlar.
 MAGENTA Magenta çevresinde merkezlenmiş, magenta alanlardaki rengi ayarlar.
 AÇIK MAVİ Açık mavi çevresinde merkezlenmiş, açık mavi alanlardaki rengi ayarlar.

[KONTRAST]

Gelen sinyale göre görüntünün yoğunluğunu ayarlar.

[PARLAKLIK]

Parlaklık seviyesini veya arka görüntü yoğunluğunu ayarlar.

[NETLİK]

Görüntünün detayını kontrol eder.

[RENK]

Renk satürasyon seviyesini artırır veya azaltır.

[TON]

Renk seviyesini +/- yeşilden +/- maviye değiştirir. Kırmızı seviye referans olarak kullanılır.

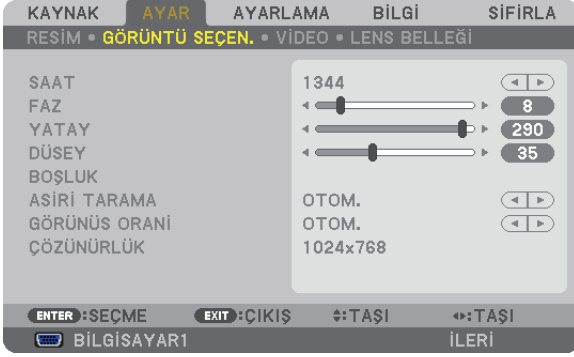
Giriş Sinyali	KONTRAST	PARLAKLIK	KESKİNLİK	RENK	TON
BİLGİSAYAR/DisplayPort/HDMI (RGB)	Evet	Evet	Evet	Hayır (Evet: SDTV/HDTV)	Hayır (Evet: SDTV/HDTV)
BİLGİSAYAR/DisplayPort/HDMI (KOMPONENT)	Evet	Evet	Evet	Evet	Evet
VİDEO/S-VİDEO/KOMPONENT	Evet	Evet	Evet	Evet	Evet
İZLEYİCİ/ŞEBEKE	Evet	Evet	Evet	Hayır	Hayır

Evet = Ayarlanabilir, Hayır = Ayarlanamaz

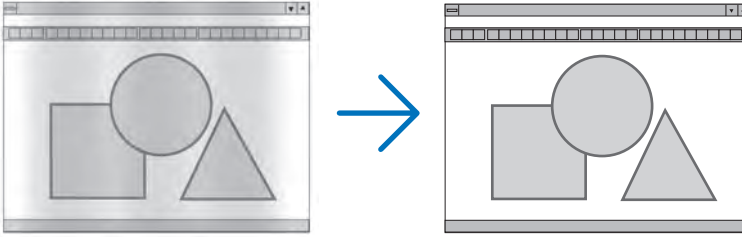
[SIFIRLA]

[RESİM] için ayarlar ve ayarlamalar aşağıdakilerin dışında fabrika ayarlarına dönecektir; [AYAR] ekranı içindeki ön ayarlı numaralar ve [REFERANS].

[AYAR] ekranında [AYRINTI AYARLARI] altında seçilmemiş olan ayarlar ve ayarlamalar sıfırlanmayacaktır.

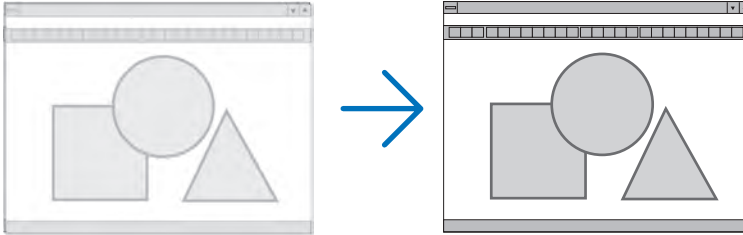
[GÖRÜNTÜ SEÇEN.]**Saati ve Fazı Ayarlama [SAAT/FAZ]**

SAAT ve FAZı manuel olarak ayarlamanıza imkan verir



SAAT..... Bu öğeyi bilgisayar görüntüsünün ince ayarını yapmak veya oluşabilecek dikey çizgileri yok etmek için kullanın. Bu fonksiyon görüntüdeki yatay çizgileri yok etmek için saat frekansını ayarlar.

Bu ayar bilgisayarı ilk bağlayışınızda gerekli olabilir.



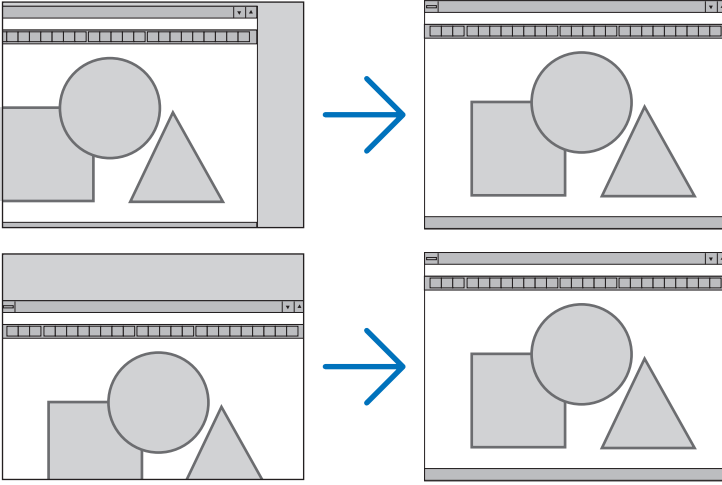
FAZ..... Bu öğeyi saat fazını ayarlamak veya video gürültüsünü, nokta interferansını ya da paraziti azaltmak için kullanın. (Bu görüntünün bir bölümü titremeye başladığında fark edilir.)

[FAZ] sadece [SAAT] tamamlandıktan sonra kullanılmalıdır.

NOT: [SAAT] ve [FAZ] öğeleri sadece RGB sinyaller için kullanılabilir.

Yatay/Dikey Pozisyonu Ayarlama [YATAY/DİKEY]

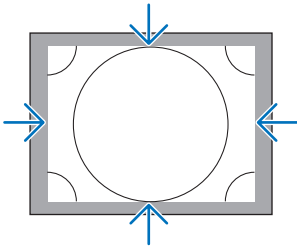
Görüntü konumunu yatay ve dikey olarak ayarlar.



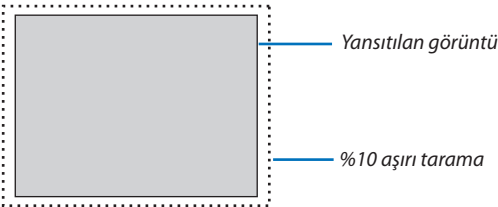
- Görüntü [SAAT] ve [FAZ] ayarı sırasında bozulabilir. Bu bir arıza değildir
 - [SAAT], [FAZ], [YATAY] ve [DİKEY] ayarları geçerli sinyal için belleğe kaydedilecektir. Aynı çözünürlük, yatay ve dikey frekansa sahip sinyali bir sonraki yansıtışınız sırasında ayarlar bellekten alınır ve uygulanır.
- Kaydedilmiş ayarların bellekten silinmesi için, menüye basın, [SIFIRLA] → [AKIM SİNYALİ] ve ayarları sıfırlayın.

[BOŞLUK]

Gösterme aralığını (boşluk) giriş sinyalinin üst, alt, sol ve sağ kenarlarında ayarlar.

**Aşırı Tarama Yüzdesi Seçme [AŞIRI TARAMA]**

Sinyal için aşırı tarama yüzdesini seçin (%Otom., %0, %5 ve %10).



NOT:

- [AŞIRI TARAMA] ögesi şu durumlarda kullanılamaz:
 - [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [DOĞAL] seçildiğinde.
 - [KAYNAK] için [İZLEYİCİ] veya [AĞ] seçildiğinde

Görüntü Oranını Seçmek [GÖRÜNÜŞ ORANI]

Bu fonksiyonu perdenin dikey:yatay görüntü oranını seçmek için kullanın.

Görüntü oranını seçmeden önce perde ayarından perde tipini (4:3 perde, 16:9 perde veya 16:10 perde) seçin. (→ sayfa 121)

Projektör giriş sinyali otomatik olarak tanır ve en uygun görüntü oranını ayarlar.

Bilgisayar sinyali için



Komponent/Video/S-Video sinyaller

Perde tipi 4:3 olarak ayarlandığında

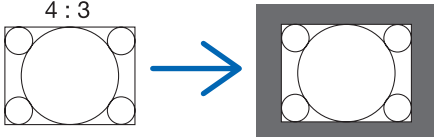
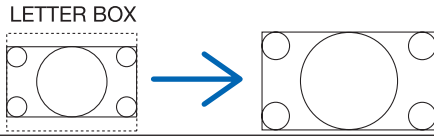
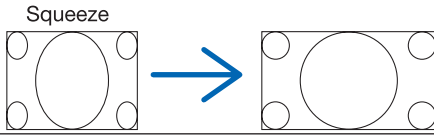
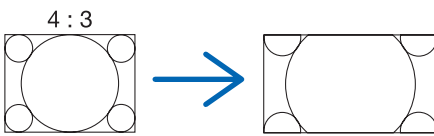


Perde tipi 16:9 veya 16:10 olarak ayarlandığında



	Çözünürlük	Görüntü Oranı
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1024 × 768	4:3
WXGA	1280 × 768	15:9
WXGA	1280 × 800	16:10
HD(FWXGA)	1366 × 768	yaklaşık 16:9
WXGA+	1440 × 900	16:10
SXGA	1280 × 1024	5:4
SXGA+	1400 × 1050	4:3
WXGA++	1600 × 900	16:9
UXGA	1600 × 1200	4:3
WSXGA+	1680 × 1050	16:9
FHD(1080P)	1920 × 1080	16:9
WUXGA	1920 × 1200	16:10

Seçenekler	Fonksiyon
OTOMATİK	Projektör gelen sinyali otomatik olarak tanır ve bunu uygun görüntü oranı ile yansıtır. Projektör sinyale bağlı olarak gelen sinyali hatalı şekilde tanımlayabilir. Bu olduğu takdirde, aşağıdakilerden uygun olanı seçin.
4:3	Görüntü 4:3 görüntü oranında gösterilir.
5:4	Görüntü 5:4 görüntü oranında gösterilir
16:9	Görüntü 16:9 görüntü oranında gösterilir
15:9	Görüntü 15:9 görüntü oranında gösterilir
16:10	Görüntü 16:10 görüntü oranında gösterilir

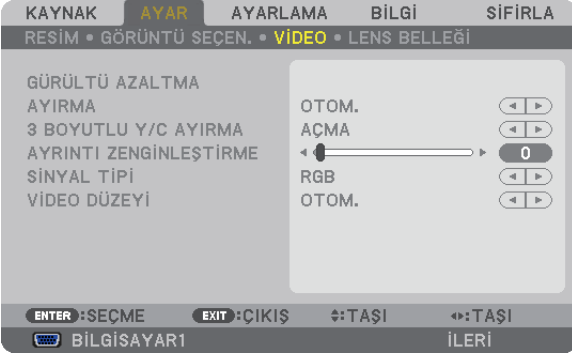
DOĞAL	Bilgisayarın giriş sinyali projektörün doğal çözünürlüğünden daha düşük veya daha yüksek olduğunda, projektör görüntüyü gerçek çözünürlüğünde görüntüler. (→ sayfa 2, 222) Gelen bilgisayar sinyali projektörün doğal çözünürlüğünden daha yüksek bir çözünürlüğe sahipse, görüntünün merkezi gösterilecektir. 
SINEMASKOP	Sinemaskop sinyal (16:9) yatay ve dikey olarak aynı oranda çekilerek ekrana uyması sağlanır. 
GENİŞ PERDE	Sıkıştırılmış sinyalin (16:9) görüntüsü sol ve sağdan 16:9 uzatılır. 
ZOOM	Sıkıştırılmış sinyalin (16:9) görüntüsü sol ve sağdan 4:3 uzatılır. Görüntünün sağ ve sol kenarlardaki bir bölümü kırıldığı için görüntülenmez. 
4:3 DOLDUR	Sinyalin (4:3) görüntüsü sol ve sağdan 16:9 uzatılır. 

İPUCU:

- [16:9], [15:9] veya [16:10] görüntü oranları seçildiğinde görüntü pozisyonu [POZİSYON] kullanılarak ayarlanabilir.
- "Sinemaskop" terimi 4:3 görüntüye göre daha yatay yönlü bir görüntüdür, geniş görüntü kaynakları için standart görüntü oranıdır. Sinemaskop görüntü oranı sinema filmleri için ya vista boyutu "1.85:1" ya da sinemaskop boyutu "2.35:1" şeklindedir.
- "sıkıştır" terimi görüntü oranı 16:9'dan 4:3'e dönüştürülmüş sıkıştırılmış görüntüleri gösteren bir terimdir.

[ÇÖZÜNÜRLÜK]

Bu fonksiyon otomatik algılama iyi çalışmadığı takdirde yansıtılan görüntünün çözünürlüğünü ayarlar.

[VIDEO]**Gürültü Gidermeyi [GÜRÜLTÜ GİDERME] Kullanma**

Bu fonksiyon video gürültüsünü azaltmak için kullanılır.

- RASTGELE NO Görüntü içerisindeki rastgele gürültü titreşimini azaltır.
- SIKIŞTIRILMIŞ VIDEO GÜRÜLTÜSÜ AZALTMA DVD oynatma sırasında görüntünün kenarlarında oluşan sıkıştırılmış video gürültüsünü azaltır.
- BLOK NO AÇIK seçildiğinde blok gürültüsü veya mozaik benzeri desenleri azaltır.

Titreşimli Aşamalı Dönüşüm İşlemi Modu Seçme [AYIRMA]

Bu fonksiyon video sinyalleri için titreşimliden aşamalıya dönüşüm işlemini seçmenize izin verir.

- OTOMATİK Uygun olan titreşimliden aşamalıya dönüşüm işlemini otomatik olarak belirler.
- VIDEO Normal titreşimliden aşamalıya dönüşüm işlemini uygular.
- FİLM Telesine sinyalleri için otomatik algılama modunu uygular. Bu seçenek filmler için tavsiye edilir.

NOT: Bu fonksiyon RGB sinyal ile birlikte kullanılamaz.

3D Boyutsal Ayırıştırmayı Açma veya Kapatma [3D Y/C AYRIŞTIRMA]

VIDEO girişinden bir görüntü yansıtırken, en yüksek kalitede görüntü yansıtmak için AÇIK olarak ayarlayın.

- OFF (KAPALI) 3 boyutlu ayırıştırma özelliğini kapatır.
- AÇIK 3 boyutlu ayırıştırma özelliğini açar.

NOT: Sadece NTSC 3.58 video sinyalleri için kullanılabilir.

[DETAY GELİŞTİRME]

Bu fonksiyon komponent sinyaller yansıtılırken görüntü konturlarını iyileştirir.

NOT:

Bu fonksiyon, sinyal veya ekran ayarına bağlı olarak kullanılamayabilir.

[SİNYAL TİPİ]

Projektör görüntüyü yansıtmak amacıyla BİLGİSAYAR 1, BİLGİSAYAR 2 veya BİLGİSAYAR 3 * giriş sinyallerinin RGB mi yoksa komponent mi olduğunu otomatik olarak belirler. Bununla birlikte eğer renkler doğal değilse, ayarı değiştirmeyi deneyin.

* BİLGİSAYAR 3 için, bilgisayar sinyali ve video sinyali SİNYAL SEÇ(BİLG3) içinden seçilebilir.

- RGB RGB girişe geçer.
- KOMPONENT Komponent sinyal girişine geçer.

[VIDEO DÜZEYİ]

Bu fonksiyon projektörün HDMI ve DisplayPort giriş konektörleri ve harici cihaz bağlı olduğunda video sinyal seviyesini seçer.

OTOMATİK Video seviyesi cihazın çıkış sinyalinden gelen bilgiye göre otomatik olarak değiştirilir.

Bağlanmış olan cihaza bağlı olarak bu ayar düzgün olarak yapılamayabilir. Bu durumda menüden "NORMAL" veya "GELİŞMİŞ" seçin ve optimum ayar ile izleyin.

NORMAL..... Bu gelişmiş modu devre dışı bırakır.

GELİŞMİŞ..... Bu görüntünün kontrastını iyileştirir, karanlık ve aydınlık bölgeleri daha dinamik biçimde gösterir.

Lens Hafızası Fonksiyonunun Kullanılması [LENS MEMORY] (LENS HAFIZASI)

Bu fonksiyon, projektörün veya uzaktan kumandanın LENS DÖNDÜRME, ZOOM ve NETLEME düğmeleri kullanıldığında her giriş sinyali için ayarlanan değerlerin kaydedilmesini sağlar. Ayarlanan değerler, seçtiğiniz sinyale uygulanabilir. Böylece lens döndürmenin, netlemenin ve zoom'un kaynak seçimi sırasında ayarlanması gereksiz olacaktır.

SAKLA Her giriş sinyali için o sırada ayarlanmış olan değerleri hafızaya kaydeder.

MOVE (KAYDIR) Ayarlanmış olan değerleri mevcut sinyale uygular.

RESET (SIFIRLA) Ayarlanmış olan değerleri en son duruma döndürür.

NOT:

- Ayarlanan değerleri tüm giriş kaynakları için ortak olarak kaydetmek için, REF. LENS MEMORY (REF. LENS HAFIZASI) fonksiyonunu kullanın. Bkz. sayfa 45, 123.
 - Lens hafıza ayarları GİRİŞ LİSTESİ'ne otomatik olarak kaydedilecektir. Lens hafıza ayarları GİRİŞ LİSTESİ'nden yüklenebilir. (→ sayfa 104)
- Unutmayın, GİRİŞ LİSTESİ'nde [KES] veya [TÜMÜNÜ SİL] uygulamak lens hafıza ayarları yanında kaynak ayarlarını da silecektir. Bu silme diğer ayarlamalar yüklenene kadar etkin olmayacaktır.

6 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYARLAMA]

[TEMEL]



Dikey Kilittaşı Distorsiyonunu Manuel Olarak Düzeltme [KİLİTTAŞI]

Dikey distorsiyonu manuel olarak düzeltebilirsiniz. (→ sayfa 26)

İPUÇU: Bu seçenek vurgulandığında ENTER düğmesine basmak ayar için kaydırma çubuğunu görüntüleyecektir.

Köşe Trapez Modunu Seçme [KÖŞE TRAPEZ]



Bu seçenek trapezoidal distorsiyonu düzeltmenize izin verir.
Bu öğeyi seçmek Köşe Trapez ayar ekranını gösterecektir. (→ sayfa 37)

NOT: [KÖŞE TRAPEZ] öğesi [KİLİTTAŞI] veya [GEOMETRİK DÜZELTME] seçildiğinde kullanılamaz.

PIP/YAN YANA RESİM Fonksiyonunu Kullanma [PIP/YAN YANA RESİM]

Bu fonksiyon iki farklı sinyali eş zamanlı olarak izlemenize izin verir. (→ sayfa 40)

MOD:

Bu seçenek iki mod seçmenize izin verir: PIP ve YAN YANA RESİM.
PIP: BU seçenek ana görüntü içinde alt görüntü izlemenize izin verir.
YAN YANA RESİM Bu iki görüntüyü yan yana izlemenize izin verir.

KONUM:

[MOD] için [PIP] seçildiğinde, bu seçenek alt resmin ana resim içindeki pozisyonunu seçmenize izin verir.
Seçenekler şunlardır: ÜST-SOL, ÜST-SAĞ, ALT SOL ve ALT SAĞ.

NOT: [YAN YANA RESİM] seçildiğinde [KONUM] seçilemez.

KAYNAK:

Bu seçenek alt resim sinyalini seçmenize izin verir:

Seçenekler şunlardır: KAPALI, VİDEO ve S-VİDEO.

[KAPALI] seçtiğinizde PIP/YAN YANA RESİM modu iptal olur ve normal ekrana geri dönülür.

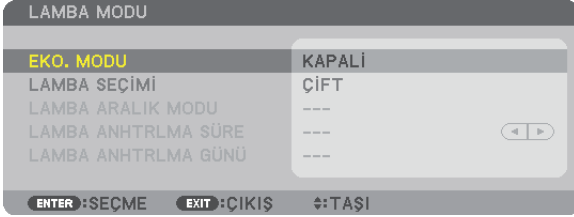
Duvar Rengi Düzeltmeyi Kullanma [DUVAR RENGİ]



Bu fonksiyon perde malzemesinin beyaz olmadığı durumlarda hızlı adaptif renk düzeltmesine izin verir.

[LAMP MODE] (LAMBA MODU)

Projektör, iki lamba kabul edecek şekilde tasarlanmıştır (çift lamba sistemi).



Bu çift lamba sistemi daha uzun bir lamba ömrü veya daha fazla parlaklık ya da ekstra lamba sağlamaktadır (uzun ömürlü lamba). [LAMP MODE] (LAMBA MODU) ögesi 3 seçeneğe sahiptir: [ECO MODE] (EKO MODU), [LAMP SELECT] (LAMBA SEÇİMİ) VE [LAMP INTERVAL MODE] (LAMBA ARALIK MODU).

NOT: Lamba 1 ve 2 için aynı lamba tipini kullanmayı unutmayın.

Eko Modu Ayarlama [EKO MODU]

EKO MODU lamba ömrünü uzatır, güç tüketimini azaltır ve CO₂ emisyonlarını düşürür.

Lambanın iki parlaklık modundan biri seçilebilir: [KAPALI] ve [AÇIK] modlar.

(→ sayfa 33)

Kullanılacak lambanın seçilmesi [LAMP SELECT] (LAMBA SEÇİMİ)

Bu özellik, hangi lambanın kullanılacağını seçmenizi sağlar.

NOT: Bu seçenek, Temel menüsünde gösterilmez.

DUAL (ÇİFT).....Parlaklığı artırmak için aynı anda iki lamba kullanımını seçebilirsiniz.

SINGLE (TEK)En son hangisinin yakıldığını bağlı olarak, lamba 1'i veya 2'yi yakar. Bu seçenek aynı zamanda, Lamba Aralığı olarak ayarlanan zamana bağlı olarak Lamba 1'i veya Lamba 2'yi seçer.

LAMP 1 ONLY (SADECE LAMBA 1)İki lambadan Lamba 1'i kullanmak için seçilir. (Lamba 1 arkada, sağdadır)

LAMP 2 ONLY (SADECE LAMBA 1)İki lambadan Lamba 2'i kullanmak için seçilir. (Lamba 2 arkada, soldadır)

İPUCU:

[LAMP SELECT] (LAMBA SEÇİMİ) için [SINGLE] (TEK) seçildiğinde

- Lambanın özelliği olarak eskidikçe parlaklığını yitirmektedir. Her iki lamba için parlaklığı mümkün olduğunca aynı seviyede tutmak için [LAMP SELECT] (LAMBA SEÇİMİ) için [SINGLE] (TEK) seçin.
- Ekran üstü menüden daha kısa lamba aralık süreleri seçildiğinde lamba ömrü kısalmaktadır. Lamba aralık süresini uzatmanız önerilir.

Lamba aralığının ayarlanması [LAMP INTERVAL MODE] (LAMBA ARALIK MODU)

Bu ayar, dönüşümlü olarak iki lamba arasında geçiş yapılacak süreyi belirlemenizi sağlar. Bu seçenek sadece [LAMP SELECT] (LAMBA SEÇİMİ) için [TEK] seçildiğinde kullanılabilir.

OFF (KAPALI) Lamba aralık modu ayarını kapatır

12 HOURS (12 SAAT), 24 HOURS (24 SAAT), 1 WEEK (1 HAFTA) Bu üç seçenekten biri aralık zamanı olarak seçilebilir.

NOT:

- Bu fonksiyon sadece [LAMP SELECT] (LAMBA SEÇİMİ) için [TEK] seçildiğinde kullanılabilir.
- [LAMBA ARALIK MODU], [LAMBA DEĞİŞTİRME SÜRESİ] veya [LAMBA DEĞİŞTİRME GÜNÜ] ayarlamadan önce projektör için geçerli tarih ve saatin ayarlandığından emin olun. Projektör için tarih ve saati ayarlamak için menüden, [UYGULAMA MENÜLERİ] → [ARAÇLAR] → [TARİH VE SAAT] seçin. (→ sayfa 159)

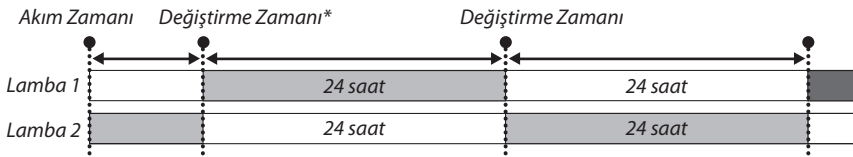
Lamba değiştirme zamanının ayarlanması [LAMP SWITCHING TIME] (LAMBA DEĞİŞTİRME ZAMANI)

Bu seçenek ile lambanın değiştirileceği zamanı ayarlayabilirsiniz.

Örneğin – [LAMP SELECT] (LAMBA SEÇİMİ) için [SINGLE] (TEK) ve [LAMP INTERVAL MODE] (LAMBA ARALIK MODU) için [24 HOURS] (24 SAAT) seçildiğinde:

☐ Bu, lambanın açık olduğunu gösterir.

☒ Bu, lambanın kapalı olduğunu gösterir.



(*) Güncel Saat ayarlandıktan sonra, Güncel Saat ile Değiştirme Zamanı arasındaki süre (5) dakikadan kısaysa, ilk lamba değiştirme işlemi gerçekleşmez.

Lamba deęiřtirme g n n n ayarlanması [LAMP SWITCHING DAY] (LAMBA DEęİřTİRME G N )

Bu se enek ile lambanın deęiřtirileceęi g n  ayarlayabilirsiniz.

Se enekler řunlardır: SUN (PZR) (Pazar), MON (PZT) (Pazartesi), TUE (SAL) (Salı), WED ( R ) ( arřamba), THR (PR ) (Perřembe), FRI (CUM) (Cuma) and SAT (CTS) (Cumartesi).

NOT:

- Bu fonksiyon sadece [LAMP INTERVAL MODE] (LAMBA ARALIK MODU) i in [1 WEEK] (1 HAFTA) se ildięinde kullanılabilir.

Kapalı Bařlık Ayarlama [KAPALI BAřLIK]

Bu se enek Video veya S-Video g r nt lerinde kapalı bařlık yansıtılmasına izin verir.

OFF (KAPALI) Bu alt yazı modundan  ıkar.

BAřLIK 1-4 Metin  st  ste biner.

MET N 1-4 Metin g r nt lenir.

Kapanma Zamanlayıcıyı Ayarlama [ZAMANLAYICI KAPALI]

1. 30 dakika ila 16 saat arasında istedięiniz s reyi se in: KAPALI, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.

2. Uzaktan kumanda  zerinde ENTER d ęmesine basın.

3. Kalan s re geri saymaya bařlar.

4. Geri sayma tamamlandıęında projekt r kapanacaktır.

NOT:

-  nceden ayarlanmış s reyi iptal etmek i in ya [KAPALI] ayarlayın ya da g c  kapatın.
- Projekt r n kapanması i in 3 dakika kaldıęında ekranın altında [PROJEKT R 3 DAKIKA İ İNDE KAPANACAK] mesajı g r nt lenir.

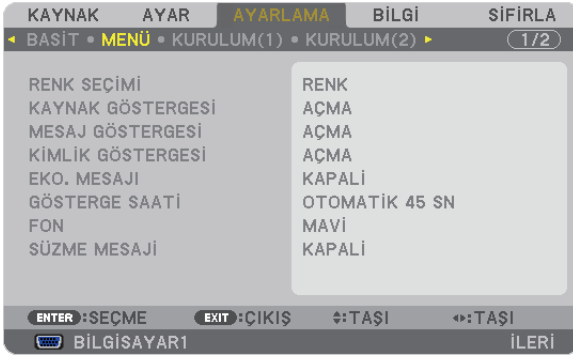
[ARA LAR]

Sayfa 137'de "UYGULAMA MEN S "ne bakınız.

Men  Dilini Se me [D L]

Ekran  st  talimatlar i in 27 dilden birini se ebilirsiniz.

NOT: Ayarınız men den [S F RLA] yapıldıęında etkilenmez.

[MENÜ]**Menü Rengini Seçme [RENK SEÇİMİ]**

Menü rengi için iki seçenektan birini seçebilirsiniz: RENK ve SİYAH BEYAZ

Kaynak Göster Açma / Kapatma [KAYNAK GÖSTERGESİ]

Bu seçenek ekranın sağ üst köşesinde BİLGİSAYAR 1, BİLGİSAYAR2, BİLGİSAYAR3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, İZLEYİCİ, AÇ, giriş kaynağı isminin gösterilmesini açar veya kapatır.

Mesajları gösterme ve gizleme [MESAJ GÖRÜNTÜLEME]

Bu seçenek projektör mesajlarının yansıtılan görüntünün altında gösterilip gösterilmeyeceğini seçer.

“KAPALI” seçildiğinde bile güvenlik kilidi uyarısı gösterilir. Güvenlik kilidi uyarısı güvenlik kilidi iptal edildiğinde kapanır.

Kontrol Kimliği AÇIK/KAPALI [KİMLİK GÖSTERGESİ]

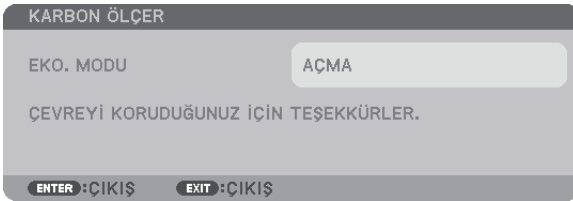
ID DISPLAY (ID Ekran)..... Bu seçenek uzaktan kumanda üzerindeki KİMLİK GÖSTERGESİ düğmesine basıldığında gösterilecek ID numarasını açar veya kapatır.
(→ sayfa 124)

Eko Mesajını Açma / Kapatma [EKO MESAJI]

Bu seçenek projektör açıldığında aşağıdaki mesajı açar veya kapatır.

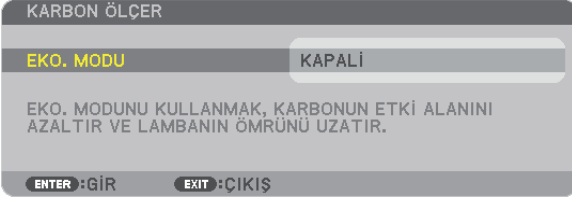
Eko Mesajı kullanıcıdan enerji tasarrufu yapmasını ister. [EKO MODU] için [KAPALI] seçildiğinde, [EKO MODU] için [AÇIK] seçmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

[EKO MODU] için [AÇIK] seçildiğinde



Mesajı kapatmak için düğmelerden birine basın Eğer 30 saniye boyunca hiç bir düğmeye basılmazsa bu mesaj kaybolur.

[EKO MODU] için [KAPALI] seçildiğinde



ENTER düğmesine basmak [EKO MODU] ekranını gösterir. (→ sayfa 33)

Mesajı kapatmak için ÇIKIŞ düğmesine basın

Menü Görüntüleme Süresini Seçme [GÖSTERGE SAATİ]

Bu seçenek projektörün menüyü kapatmak için son düğme basışından sonra ne kadar bekleyeceğini ayarlamanızı sağlar. Önceden ayarlanmış seçenekler [MANUEL], [OTOMATİK 5 SN], [OTOMATİK 15 SN] ve [OTOMATİK 45 SN] şeklindedir. [OTOMATİK 45 SN] fabrika ayarıdır.

Arka Plan için Renk veya Amblem Seçme [FON]

Sinyal olmadığında mavi/siyah ekran veya amblem görüntülemek için bu özeliği kullanın. Varsayılan arka plan [AMBLEM] şeklindedir.

NOT:

- Fon logosu seçildiğinde bile, eğer [PIP/YAN YANA RESİM] modunda iki resim gösteriliyorsa sinyal olmadığında mavi fon logosuz olarak görüntülenir.

Filtre Mesajı için Aralık Zamanını Seçme [SÜZME MESAJI]

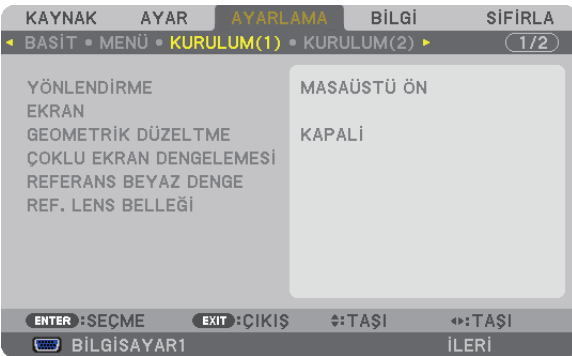
Bu seçenek filtre temizliği için zaman tercihinin ayarlanmasına izin verir. "LÜTFEN FİLTREYİ TEMİZLEYİN." mesajını aldığınızda filtreyi temizleyin. (→ sayfa 177)

Altı seçenek vardır: KAPALI, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H]

Varsayılan ayar [KAPALI] şeklindedir.

NOT: Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

[KURULUM(1)]

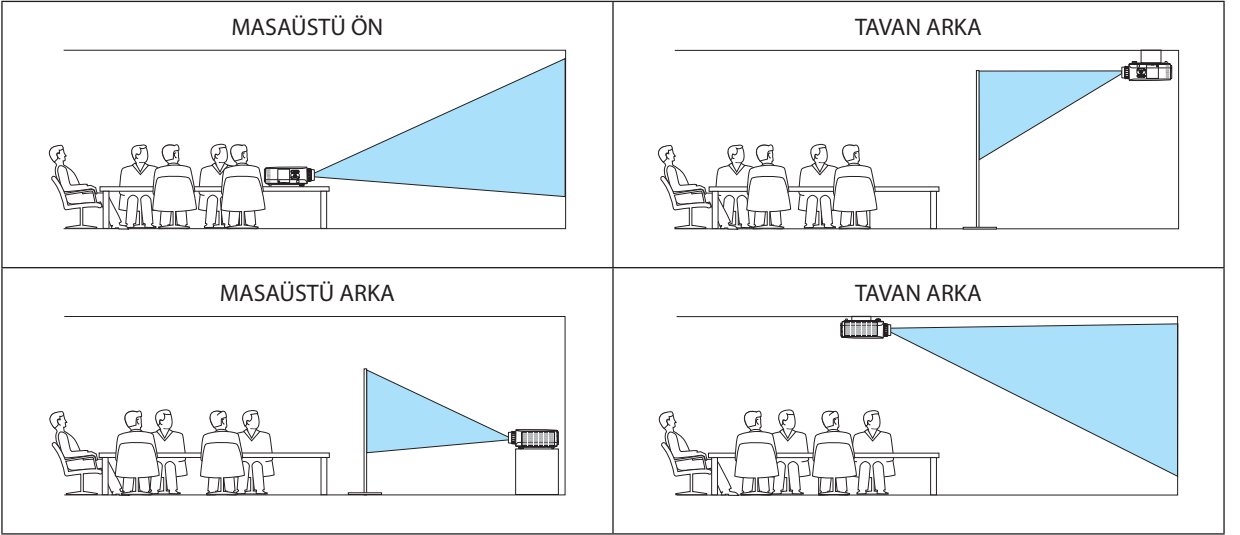


Projektör Yönünü Seçme [YÖNLENDİRME]

Bu projeksiyon tipi için görüntü yönünü belirler. Seçenekler şunlardır: masaüstü önden projeksiyon, tavan arkadan projeksiyon, masaüstü arkadan projeksiyon ve tavan önden projeksiyon.

NOT:

Bu projektör serbest eğimli bir projektördür, görüntüleri tavadan (yukarı) veya zeminden (aşağı) yansıtmak mümkündür. Dikey yönde monte edildiğinde [FAN MODU] montaj yönünü ayarlayın. (→ sayfa 126)



Görüntü Oranı ve Perde Pozisyonu Seçme [PERDE]

Perde tipi [PERDE TİPİ]	Projeksiyon perdesinin görüntü oranını ayarlar.
4:3 perde	4:3 görüntü oranına sahip perde için
16:9 perde	16:9 görüntü oranına sahip perde için
16:10 perde	16:10 görüntü oranına sahip perde için
Görüntü pozisyonu [POZİSYON] (sadece PX800X için)	Perde tipi 16:9 veya 16:10 olarak ayarlandığında, görüntü aralığının dikey pozisyonunu ayarlar. Aşağı Yukarı

NOT:

- Perde tipini değiştirdikten sonra, menüden [GÖRÜNTÜ ORANI] ayarını kontrol edin.
(→ sayfa 111)

Geometrik Düzeltme Kullanma [GEOMETRİK DÜZELTME]

Bu özellik projektörün hafızasında kayıtlı geometrik verileri çağırır. Önceden kaydedilmiş üç geometrik veri vardır. Bu özelliği kapatmak için [KAPALI] seçin.

NOT:

- [KİLİTLEŞİM] ve [KÖŞE TRAPEZ] ayarları geometrik veri uygulandığında kullanılamaz.
- Geometrik veriyi temizlemek için 3D REFORM düğmesini en az 2 saniye basılı tutun.
- [GEOMETRİK DÜZELTME] özelliği elektronik olarak yapıldığı için, görüntünün bir miktar bulanıklaşmasına yol açabilir.

Çoklu Perde Kompansasyonu Kullanma [ÇOKLU PERDE KOMP.]

Bu özellik, birden fazla projektör tarafından yansıtılan görüntülerin parlaklığını ayarlamayı sağlar.

[ÇOKLU PERDE KOMP.] kullanmadan önce, birden fazla projektörden yansıtılan görüntülerin renklerini eşleştirmeniz gereklidir.

MOD KAPALI: Bu fonksiyonu kapatır.

AÇIK: Bu fonksiyonu açar. [PARLAKLIK] ve [KONTRAST] ayarlanabilir.

KONTRAST Resmin aydınlık bölümlerini ayarlar.

PARLAKLIK Resmin karanlık bölümlerini ayarlar.

Ayarlama

1. Bilgisayar ekranında görüntülenebilecek şekilde siyah ve beyaz görüntüler hazırlayın.
2. Siyah görüntüyü bilgisayar ekranında görüntüleyin ve görüntüyü projektörden yansıtın.
3. [ÇOKLU PERDE KOMP.] seçin → [MOD] → [AÇIK].
4. Görüntünün karanlık bölümlerini ayarlayın.
▼ düğmesine basarak [PARLAKLIK] seçin ve ◀ veya ▶ düğmelerini kullanarak diğer projektörün siyah bölümleri ile eşleştirin.
5. Bilgisayar ekranında beyaz ekran görüntüleyin.
Görüntüyü iki veya daha fazla projektörden yansıtın.
6. Görüntünün aydınlık bölümlerini ayarlayın.
▼ düğmesine basarak [KONTRAST] seçin ve ◀ veya ▶ düğmelerini kullanarak diğer projektörün beyaz bölümleri ile eşleştirin.
Kaydırma çubuğunu [+] (artı) yönünde hareket ettirmek görüntünün beyaz bölümünü değiştirir. Bu olduğu takdirde kaydırma çubuğunu [-] (eksi) yönünde hareket ettirerek parlaklığı ayarlayın.

İPUCU:

- Birden fazla projektör kullandığınızda tek bir projektörü veya projektörlerin tümünü uzaktan kumanda ile kontrol etmek için [KONTROL ID] fonksiyonunu kullanabilirsiniz. (→ sayfa 124)
- Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

[REF. BEYAZ DENGESİ]

Bu özellik tüm sinyaller için beyaz dengesini ayarlamayı sağlar.

Beyaz ve siyah seviyeleri optimum renk reproduksiyonu için ayarlanır.

Benzerlik, perdenin yatay (sol/sağ) yönündeki beyaz rengin kırmızılığı (R) ve maviliği (B) eşit olmadığında da ayarlanır.

PARLAKLIK R/PARLAKLIK G/PARLAKLIK B

..... Bunlar resmin siyah rengini ayarlar.

KONTRAST R/KONTRAST G/KONTRAST B

..... Bunlar resmin beyaz rengini ayarlar.

BENZERLİK R Bu + yönünde ne kadar çok ayarlanırsa, resmin sol tarafının kırmızılığı o kadar güçlü olur (sol kenara doğru artar) ve resmin sağ tarafına doğru kırmızılığı azalır (sağ kenara doğru azalır).

Bu – tarafında ayarlandığında ters çevrilir.

BENZERLİK B Bu + yönünde ne kadar çok ayarlanırsa, resmin sol tarafının maviliği o kadar güçlü olur (sol kenara doğru artar) ve resmin sağ tarafına doğru maviliği azalır (sağ kenara doğru azalır).

Bu – tarafında ayarlandığında ters çevrilir.

Referans Lens Hafızası Fonksiyonunun Kullanılması [REF. LENS MEMORY] (REF. LENS HAFIZASI)

Bu fonksiyon, projektörün veya uzaktan kumandanın LENS DÖNDÜRME, ZOOM ve NETLEME düğmeleri kullanıldığında ayarlanan değerlerin tüm giriş kaynakları için ortak olarak kaydedilmesini sağlar. Hafızaya kayıtlı ayarlanan değerler, güncel değerler için referans olarak kullanılabilir.

SAKLA	O sırada ayarlanmış olan değerleri referans olarak hafızaya alır.
MOVE (KAYDIR)	[SAKLA] ile kaydedilmiş olan referans niteliğindeki ayarlanmış değerleri o anki sinyale uygular.
RESET (SIFIRLA)	Ayarlanmış olan referans değerleri varsayılan fabrika ayarlarına döndürür.
LOAD BY SIGNAL (SİNYAL İLE YÜKLE)	Değişikliğin kaynak seçimi sırasında etkili olması için [EVET]'i seçin.
FORCED MUTE (ZORUNLU SESSİZ)	Görüntüyü lens döndürme esnasında kapatmak için [EVET]'i seçin.
KALİBRASYON	Ayarlanabilir zoom ve netlik aralığı. Ayarlanabilir zoom ve netlik aralığı kullanılan lense göre farklılık gösterebilir. Lensleri değiştirdikten sonra [KALİBRE ET] yapmayı unutmayın. Aşağıdaki lenslerin kalibrasyonu gereklidir: - NP16FL, NP17ZL, NP18ZL, NP19ZL, NP20ZL, NP21ZL

NOT: Bu seçenek ancak [MOVE WITH SIGNAL CHANGE] (SİNYAL DEĞİŞİMİ İLE KAYDIR) için [EVET] seçilmişse mevcuttur.

NOT:

- Menüden [SIFIRLA] için [BÜTÜN VERİLER] veya [AKIM SİNYALİ] uygulanırken, [REF.LENS MEMORY] (REF.LENS HAFIZASI) içindeki ayarlı değerler varsayılan değerlere döndürülmez.
 - Her giriş kaynağı için ayarlanan değerleri kaydetmek istiyorsanız, Lens Hafızası fonksiyonunu kullanın. (→ sayfa 45, 114)
-

[KURULUM(2)]**Kasa Düğmelerini Devre Dışı Bırakma [KUMANDA PANELİ KİLİDİ]**

Bu seçenek KUMANDA PANELİ KİLİDİ fonksiyonunu açar veya kapatır.

NOT:

- KUMANDA PANELİ KİLİDİ uzaktan kumanda fonksiyonlarını etkilemez.
- Kontrol paneli kilitli olduğunda projektör kasasındaki ÇIKIŞ düğmesini 10 saniye basılı tutmak ayarı [KAPALI] olarak değiştirecektir.

İPUCU: [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] açık olduğunda, menünün sağ altında tuş kilidi simgesi [🔒] gösterilir.

Güvenliği Etkinleştirme [GÜVENLİK]

Bu özellik GÜVENLİK fonksiyonunu açar veya kapatır.

Projektör ancak doğru anahtar kelime girilmiş olduğunda görüntü verecektir. (→ sayfa 42)

NOT: Ayarınız menüden [SİFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

Haberleşme Hızını Seçme [HABERLEŞME HIZI]

Bu özellik PC kontrol portunun baud hızını ayarlar (D-Sub 9P). 4800 ila 115200 bps arasındaki veri hızlarını destekler. Varsayılan 38400 bps. Bağlayacağınız ekipman için baud hızını seçin (ekipmana bağlı olarak daha uzun kablolarda daha düşük hız önerilebilir).

NOT:

- Kullanıcı Destek Donanımı'nı kullanırken [38400bps] veya daha düşük seçin.
- Seçtiğiniz haberleşme hızı menüden [SİFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

Uzaktan Kumanda Sensörün Açılması veya Kapatılması [UZAKTAN KUMANDA SENSÖRÜ]

Bu seçenek, kablosuz modda projektör üzerinde hangi uzaktan kumanda sensörünün etkinleştirildiğini belirler.

Seçenekler şunlardır: ÖN/ARKA, ÖN ve ARKA.

Doğrudan güneş ışığı veya güçlü aydınlatma projektörün uzaktan kumanda sensörünü bozduğunda uzaktan kumanda sistemi çalışmıyorsa, farklı bir seçenek deneyin.

Projektöre ID verilmesi [KONTROL KİMLİĞİ]

KONTROL KİMLİĞİ fonksiyonuna sahip tek bir uzaktan kumanda ile birden fazla projektörü ayrı ve bağımsız olarak kullanabilirsiniz. Eğer tüm projektörlere aynı ID verilirse tüm projektörler aynı anda tek bir uzaktan kumanda ile çalıştırılabilir. Bunu yapmak için her projektöre bir ID vermeniz gereklidir.

KONTROL ID NUMARASI.....Projektöre vermek istediğiniz numarayı 1 ila 254 arasından seçin.

KONTROL ID.....KONTROL KİMLİĞİ ayarını kapatmak için [KAPALI] seçin ve KONTROL KİMLİĞİ ayarını açmak için [AÇIK] seçin.

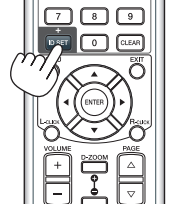
NOT:

- [KONTROL KİMLİĞİ] için [AÇIK] seçildiğinde projektör KONTROL KİMLİĞİ fonksiyonunu desteklemeyen uzaktan kumanda ile kullanılamaz. (Bu durumda projektör kasasındaki düğmeler kullanılabilir.)
- Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.
- Projektör kasasındaki ENTER düğmesini 10 saniye basılı tutmak KONTROL KİMLİĞİ iptali için menüyü görüntüleyecektir.

Kontrol Kimliği Verme veya Değiştirme

1. **Projektörü açın.**
2. **Uzaktan kumanda üzerindeki ID Ayarla düğmesine basın.**

KONTROL KİMLİĞİ ekranı görüntülenecektir.



Eğer projektör mevcut uzaktan kumanda ID'si ile kullanılabiliyorsa [AKTİF] gösterilecektir. Eğer projektör mevcut uzaktan kumanda ID'si ile kullanılamıyorsa [İNAKTİF] gösterilecektir. İnaktif projektörü kullanmak için aşağıdaki prosedürü uygulayarak projektörü kontrol ID atayın (Adım 3).

3. **Uzaktan kumanda üzerindeki ID AYARLA düğmesini basılı tutarken nümerik tuş takımındaki tuşlardan birine basın.**

Örnek:

"3" atamak için, uzaktan kumanda üzerinde "3" düğmesine basın.

ID Yok tüm projektörlerin tek bir uzaktan kumanda ile çalıştırılabileceğini gösterir. "ID Yok" ayarlamak için, "000" girin veya TEMİZLE düğmesine basın.

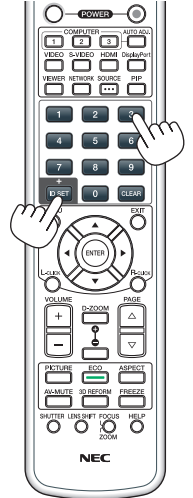
İPUCU: ID'ler için aralık 1 ila 254 şeklindedir.

4. **ID AYARLA düğmesini bırakın.**

Güncellenmiş KONTROL KİMLİĞİ ekranı görüntülenecektir.

NOT:

- ID'ler piller bittikten veya çıkartıldıktan bir kaç gün sonra silinebilir.
- Piller çıkartıldığında uzaktan kumandanın düğmelerinden birine yanlışlıkla basmak geçerli olarak belirlenmiş ID'leri silecektir.



[SEÇENEKLER(1)]**Otomatik Ayarı Ayarlama [OTOMATİK AYAR]**

Bu özellik Otomatik Ayar modunu ayarlar, böylelikle bilgisayar sinyali gürültü ve stabilite için otomatik veya manuel olarak ayarlanabilir. Otomatik ayarları iki şekilde yapabilirsiniz: [NORMAL] ve [İNCE].

OFF (KAPALI) Bilgisayar sinyali otomatik olarak ayarlanmayacaktır. Bilgisayar sinyalini manuel olarak optimize edebilirsiniz.

NORMAL Varsayılan ayar. Bilgisayar sinyali otomatik olarak ayarlanacaktır. Normalde bunu seçin.

İNCE Eğer hassas ayar gerekiyorsa be seçeneği seçin. [NORMAL] seçildiğinde kaynağa geçmek daha uzun sürer.

Fan Modunu Seçmek [FAN MODU]

Fan Modu dahili soğutma fanının hızını ayarlamak için kullanılır.

MOD Fan hızı için üç moddan birini seçebilirsiniz: OTOM., YÜKSEK ve YÜKSEK İRTİFA

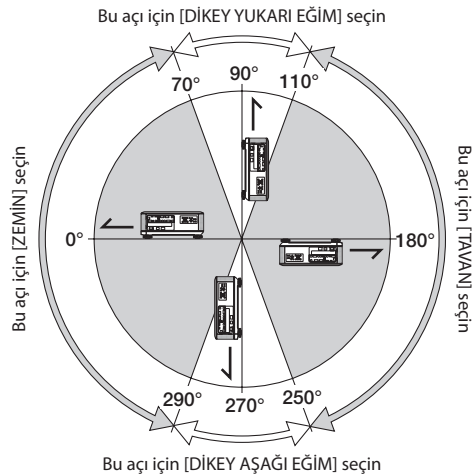
OTOMATİK: Projektörün içindeki fanlar iç sıcaklığa bağlı olarak değişken hızlarda çalışır.

YÜKSEK: Projektörün içindeki fanlar yüksek hızda çalışır

YÜKSEK İRTİFA: Projektörün içindeki fanlar yüksek hızda çalışır. Bu seçeneği projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1600 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken seçin

AYAR Projektörün montaj açısına bağlı olarak dört seçenekten ([ZEMİN], [TAVAN], [DİKEY AŞAĞI EĞİM], [DİKEY YUKARI EĞİM]) seçeneklerinden birini seçin. Aşağıdaki çizime bakın.

NOT: [AYAR] seçeneklerini projektörün yönüne göre seçtiğinizden emin olun. Bunun yapılmaması ürünün arızalanmasına yol açabilir.



Projektörün içindeki sıcaklığı hızlı şekilde düşürmek istediğinizde [YÜKSEK] seçin.

NOT:

- [FAN MODU] için [YÜKSEK İRTİFA] seçildiğinde, menünün en altında bir sembol simgesi  görüntülenir.
- Eğer projektörü arka arka günler boyunca hiç durmadan kullanırsanız Yüksek hız modu seçmeniz önerilir.
- Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1600 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODE] (Fan Modu) [HIGH ALTITUDE] (Yüksek İrtifa) olarak ayarlanmalıdır.
- Ayarı [HIGH ALTITUDE] (Yüksek İrtifa) yapmadan projektörü yaklaşık 5500 feet/1600 metre veya yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde bir kaç dakika bekleyin ve projektörü açın.
- Ayarı [HIGH ALTITUDE] (Yüksek İrtifa) yaparak projektörü yaklaşık 5500 feet/1600 metreden düşük irtifalarda kullanmak lambanın aşırı soğumasına ve bu sebepten dolayı görüntülerin titremesine yol açabilir. [FAN MODU] [OTOMATİK] olarak ayarlayın.
- Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1600 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanmak lamba gibi iç parçaların ömrünü kısaltabilir.
- Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

Sinyal Formatı Seçme [SİNYAL SEÇİMİ(BİLG3)]

BİLGİSAYAR 3 video giriş konektörüne bir çıkış cihazı bağlandığında, bu giriş sinyali ayarlar.

RGB/KOMPONENT RGB ve komponent sinyaller otomatik olarak tanımlanır.

VIDEO Bu video sinyalini değiştirir.

NOT: Bir video kablosu (piyasadan satın alabilirsiniz) BİLGİSAYAR 3 video giriş konektörünün G/Y konektörüne bağlandığında, video sinyalleri yansıtılabilir. Bu durumda "VIDEO" olarak ayarlayın.

[SORUNSUZ DEĞİŞME] (sadece PX750U için)

Giriş konektörü değiştirildiğinde, değişim öncesindeki görüntü yeni görüntüye geçilirken sinyal kaybı dolayısıyla görüntü kesilmesi olmaması amacıyla tutulur.

[RENK SİSTEMİ]

BU özellik ülkeden ülkeye değişen TV video sinyalini seçmenize izin verir (NTSC, PAL, vb.).

Fabrika ayarı olarak [OTOM.] şeklindedir. Projektör sinyali otomatik olarak tanımlayamıyorsa bunu ayarlayın.

Opsiyonel Kart Ayarı [SLOT POWER] (YUVA GÜCÜ)

SB-01HC gibi opsiyonel bir kart yuvaya takılmışsa ve kullanılacaksa, aşağıdaki seçenekleri ayarlayın.

PROJEKTÖR AÇIK.....Bu özellik opsiyonel kartın gücünü açar veya kapatır.

KAPALI: Yuvaya takılı olan opsiyonel karta zorunlu güç kapatması uygular.

AÇIK (Varsayılan): Yuvaya takılı olan opsiyonel kartın gücünü açar.

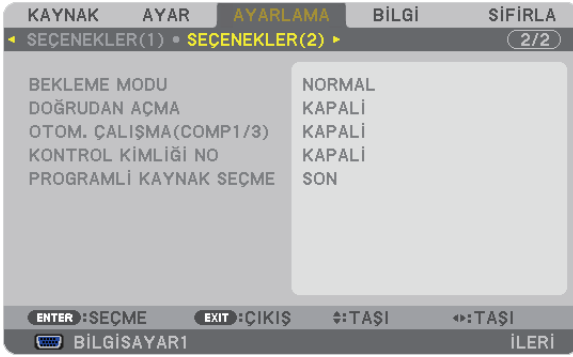
PROJEKTÖR BEKLEMEDEBu özellik, projektör beklemedeyken yuvaya takılı opsiyonel kartı otomatik olarak etkinleştirir veya devre dışı bırakır.

DEVRE DIŞI: Projektör beklemedeyken opsiyonel kartı devre dışı bırakmak için bu seçeneği seçin.

ETKİN (Varsayılan): Projektör beklemedeyken opsiyonel kartı etkinleştirmek için bu seçeneği seçin.

NOT:

- Opsiyonel kart yuvaya takılı değilse, [OFF] (KAPALI) seçeneğini seçin.

[SEÇENEKLER(2)]**[BEKLEME MODU] içinde Güç Tasarrufu Seçme**

Projektörün üç bekleme modu vardır: [NORMAL], [GÜÇ TASARRUFU] ve [AĞ BEKLEME].

GÜÇ TASARRUFU modu projektörü NORMAL moddan daha az enerji tüketen GÜÇ TASARRUFU moduna almanıza izin verir. Projektörün fabrika ayarı NORMAL şeklindedir.

NORMAL.....Güç Göstergesi. Turuncu ışık/DURUM göstergesi: Yeşil ışık

GÜÇ TASARRUFU.....Güç Göstergesi. Kırmızı ışık/DURUM göstergesi: Kapalı

Bu mod sırasında aşağıdaki konektörler, düğmeler veya fonksiyonlar çalışmaz.

- MONİTÖR ÇIKIŞ (BİLG. 1) konektör
- LAN ve Posta Uyarı fonksiyonları
- Kasa üzerindeki GÜÇ düğmesi dışındaki düğmeler
- Uzaktan kumanda üzerindeki AÇMA düğmesi dışındaki düğmeler
- Virtual Remote Tool fonksiyonu
- [OTOM. ÇALIŞMA (BİLG1/3)]
- Güç açık dışındaki PC kontrol komutları

AĞ BEKLEMEBekleme modundayken GÜÇ göstergesi turuncu yanar ve DURUM göstergesi yanmaz. Bu projektörün gücünün kablolu LAN üzerinden açılabilceğini gösterir.

Bekleme modundayken, aşağıdaki konektörler, düğmeler veya fonksiyonlar çalışmayacaktır:

- MONİTÖR ÇIKIŞ (BİLG. 1) konektör
- Kablosuz LAN ünitesi
- [OTOM. ÇALIŞMA (BİLG1/3)]
- Kasa üzerindeki GÜÇ düğmesi dışındaki düğmeler
- Uzaktan kumanda üzerindeki AÇMA düğmesi dışındaki düğmeler
- Güç açık dışındaki PC kontrol komutları

Önemli:

- [KONTROL PANELİ KİLİDİ] veya [KONTROL ID] açırken, veya [OTOM. ÇALIŞMA (BİLG1/3)] için [BİLGİSAYAR 1] veya [BİLGİSAYAR 3] seçildiğinde [BEKLEME MODU] ayarı geçersiz hale gelir.
- Bunun anlamı projektörün [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiği zaman ile aynı durumda olmasıdır.

NOT:

- [BEKLEME MODU] için [GÜÇ TASARRUFU] seçildiğinde, açma veya kapatma PC KONTROL portundan yapılabilir.
- Bekleme modundaki güç tüketimi CO₂ emisyonu azaltma hesaplarına dahil edilmeyecektir.
- Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

Doğrudan Çalışmayı Etkinleştirme [DOĞRUDAN ÇALIŞMA]

Güç kablolu prize takıldığında projektörü otomatik olarak çalıştırır. Bu her seferinde uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki GÜÇ düğmesinin kullanılması gereğini devre dışı bırakır.

Projektörü Bilgisayar Sinyali ile Açma [OTOM. ÇALIŞMA (BİLG1/3)]

Projektör Bekleme konumunda olduğunda, BİLGİSAYAR 1 GİRİŞ veya BİLGİSAYAR3 GİRİŞ ile bağlantılı bir bilgisayar üzerinden alınan bir bilgisayar sinyali kullanılarak projektör çalıştırılır ve bundan sonra derhal bilgisayar görüntüsü yansıtılır. Bu fonksiyonellik projektörü açmak için her seferinde uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki GÜÇ düğmesinin kullanılması gereğini devre dışı bırakır. Bu fonksiyonu kullanmak için önce projektöre bir bilgisayar bağlayın ve sonra projektörü bir prize takın.

NOT:

- Bilgisayardan gelen bilgisayar sinyalinin kesilmesi projektörü kapatmayacaktır. Bu fonksiyonu KONTROL KİMLİĞİ NO ile birlikte kullanmanızı öneririz.
- Bu fonksiyon aşağıdaki durumlarda kullanılamaz:
 - BİLGİSAYAR1 GİRİŞ veya BİLGİSAYAR3 GİRİŞ konektörüne komponent sinyal uygulandığında
 - Yeşil üzerine Senk RGB sinyal veya komposit senk. sinyal uygulandığında
- [OTOM. ÇALIŞMA(BİLG1/3)] ayarlandığında, [BEKLEME MODU] ayarı geçersiz olur. Bunun anlamı projektörün [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiği zaman ile aynı durumda olmasıdır.
- Projektörü kapattıktan sonra OTOM. ÇALIŞMA (BİLG1/3) etkinleştirmek için 3 saniye bekleyin ve bir bilgisayar sinyali girişi yapın. Eğer projektör kapatıldığında bilgisayar sinyali varsa OTOM. ÇALIŞMA (BİLG1/3) çalışmayacaktır ve projektör bekleme modunda kalacaktır.

Güç Yönetimini Etkinleştirme [KONTROL KİMLİĞİ NO]

Bu seçenek seçildiğinde projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlayabilirsiniz (seçilen zamanda: 5dak., 10dak., 20dak., 30dak.) eğer herhangi bir girişten gelen sinyal yoksa ya da hiç bir işlem yapılmamışsa.

NOT:

- [KONTROL KİMLİĞİ NO] fonksiyonu [KAYNAK] için [İZLEYİCİ] veya [ŞEBEKE] seçildiğinde çalışmayacaktır.

Varsayılan Kaynağı Seçme [PROGRAMLI KAYNAK SEÇME]

Projektörü her açılışında mevcut girişlerden birini varsayılan olarak kullanacak şekilde ayarlayabilirsiniz.

SON	Projektör her açılışında önceki ya da son aktif girişi varsayılan giriş olarak kullanır.
OTOMATİK	BİLGİSAYAR1 → BİLGİSAYAR2 → BİLGİSAYAR3 → HDMI → DisplayPort → VIDEO → S-VIDEO → İZLEYİCİ → BİLGİSAYAR1 sırası ile aktif kaynak arar ve ilk bulduğu kaynağı görüntüler.
BİLGİSAYAR1.....	Projektör her açıldığında BİLGİSAYAR 1 GİRİŞ konektöründen gelen sinyali görüntüler.
BİLGİSAYAR2.....	Projektör her açıldığında BİLGİSAYAR 2 GİRİŞ konektöründen gelen sinyali görüntüler.
BİLGİSAYAR3.....	Projektör her açıldığında BİLGİSAYAR 3 GİRİŞ konektöründen gelen sinyali görüntüler.
HDMI.....	Projektör her açıldığında HDMI GİRİŞ konektöründen gelen dijital kaynağı görüntüler.
DisplayPort	Projektör her açıldığında DisplayPort konektöründen gelen dijital kaynağı görüntüler.
VIDEO.....	Projektör her açıldığında VIDEO GİRİŞ konektöründen gelen Video kaynağını görüntüler.
S-VIDEO.....	Projektör her açıldığında S-VIDEO GİRİŞ konektöründen gelen Video kaynağını görüntüler.
İZLEYİCİ.....	Projektör her açıldığında USB bellekteki slaytları gösterir veya filmleri oynatır.
AĞ.....	Bilgisayardan LAN portu (RJ-45) veya projektöre monte edilmiş olan kablosuz LAN ünitesi (ayrı olarak satılır) üzerinden gönderilen veri yansıtılır.
SLOT (YUVA).....	Takılı olduğunda, opsiyonel karttan (SB-01HC veya diğer NEC opsiyonel kartlar) bir sinyal görüntüler.

[KENAR KAYNAŞTIRMA]

Bu fonksiyon her projektörden gelen görüntülerin kenarlarını üst üste bindirerek perde de tek bir görüntü oluşturur.

**Kenar Kaynaştırma fonksiyonunu açar veya kapatır. [MOD]**

[MOD] açıldığında [ÜST], [ALT], [SOL], [SAĞ] ve [SİYAH SEVİYESİ] kullanılabilir hale gelir. (Varsayılan: OFF (KAPALI)).

Kenar Kaynaştırma fonksiyonunu uygulamak için ekranın üst, alt, sol ve sağ kenarlarını seçer.**[ÜST/ALT/SOL/SAĞ]**

[KONTROL] açıldığında [İŞARETLEYİCİ], [ARALIK] VE [POZİSYON] kullanılabilir hale gelir. (→ sayfa 49)

KONTROL..... [ÜST], [ALT], [SOL] ve [SAĞ] öğelerini açar veya kapatır.

İŞARETLEYİCİ..... Aralık ve konum ayarı için bir işaretleyiciyi açar veya kapatır. [İŞARETLEYİCİ] açıldığında [ARALIK] için magenta renginde ve [KONUM] yeşil bir işaretleyici görüntülenir.

ARALIK..... Kenar Kaynaştırma aralığını ayarlar (genişlik).

KONUM Kenar Kaynaştırma başlangıç konumunu ayarlar.

9 ayrılmış bölümün parlaklık seviyesini ayarlar. [SİYAH SEVİYESİ]

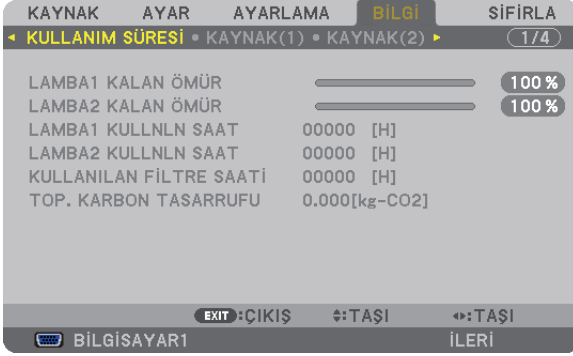
9 ayrılmış bölüm [ÜST-SOL], [ÜST-MERKEZ], [ÜST-SAĞ], [MERKEZ-SOL], [MERKEZ], [MERKEZ-SAĞ], [ALT-SOL], [ALT-MERKEZ] ve [ALT-SAĞ]. (→ sayfa 52)

7 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [BİLGİ]

Mevcut sinyal ve lamba kullanımı durumunu gösterir. Bu öğenin dokuz sayfası vardır. Burada yer alan bilgiler şu şekildedir:

İPUCU: Uzaktan kumanda üzerindeki YARDIM düğmesine basmak [BİLGİ] menü öğelerini görüntüler.

[KULLANIM SÜRESİ]



KALAN LAMBA 1 ÖMRÜ (%)*

KALAN LAMBA 2 ÖMRÜ (%)*

[KULLANILAN LAMBA 1 SAATİ] (S)

[KULLANILAN LAMBA 2 SAATİ] (S)

[KULLANILAN FİLTRE SAATİ] (S)

[TOP. KARBON TASARRUFU] (kg-CO2)

* İllerleme göstergesi kalan lamba ömrünü yüzde olarak gösterir.

Değer size lamba kullanım miktarını gösterir. Kalan lamba süresi 0 olduğunda KALAN LAMBA ÖMRÜ çubuğu göstergesi %0'dan 100 Saate değişir ve geri saymaya başlar.

Kalan lamba süresi 0 saate geldiğinde projektör açılmayacaktır.

- Projektör açıldığında ve projektör ya da uzaktan kumanda üzerinde GÜÇ düğmesine basıldığında bir dakika boyunca lamba veya filtrelerin değiştirilmesi gerektiğini bildiren bir mesaj görüntülenecektir.

Mesajı iptal etmek için, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki herhangi bir tuşa basın.

Lamba ömrü(S)		Yedek lamba
EKO MOD		
OFF (KAPALI)	AÇIK	
2000	2500	NP22LP

- [TOP. KARBON TASARRUFU]

Tahmini karbon tasarrufunu kg oranında görüntüler. Karbon tasarrufu hesaplarındaki karbon ihtiyacı faktörü OECD'den baz alınmıştır (2008 Sürümü). (→ sayfa 34)

[KAYNAK(1)]

KAYNAK	AYAR	AYARLAMA	BİLGİ	SIFIRLA
KULLANIM SÜRESİ • KAYNAK(1) • KAYNAK(2)				1/4
GİRİŞ TERMINALİ		BİLGİSAYAR1		
ÇÖZÜNÜRLÜK		1024x768		
YATAY FREKANS		48.58[kHz]		
DÜŞEY FREKANS		62.13[Hz]		
SENK. TİPİ		AYRI SENK.		
SENKRON. POLARİTESİ		H:(-) V:(-)		
TARAMA TİPİ		GEÇMELİ OLM. TARAMA		
KAYNAK İSMİ		1024x768		
GİRİŞ NO.		1		
EXIT:ÇIKIŞ ⇄:TAŞI ⇄:TAŞI				
BİLGİSAYAR1				İLERİ

GİRİŞ TERMINALİ
YATAY FREKANS
SENK. TİPİ
TARAMA TİPİ
GİRİŞ NO.

ÇÖZÜNÜRLÜK
DİKEY FREKANS
SENKRON POLARİTESİ
KAYNAK İSMİ

[KAYNAK(2)]

KAYNAK	AYAR	AYARLAMA	BİLGİ	SIFIRLA
KULLANIM SÜRESİ • KAYNAK(1) • KAYNAK(2)				1/4
SİNYAL TİPİ		RGB		
VİDEO TİPİ		NTSC		
BİT DERİNLİĞİ		6[bits]		
VİDEO DÜZEYİ		DOLU		
BAĞLANTI ORANI		2.7[Gbps]		
BAĞLANTI HATTI		1[lane]		
EXIT:ÇIKIŞ ⇄:TAŞI ⇄:TAŞI				
BİLGİSAYAR1				İLERİ

SİNYAL TİPİ
BİT DERİNLİĞİ
BAĞLANTI HIZI

VİDEO TİPİ
VİDEO DÜZEYİ
BAĞLANTI HATTI

[KABLOLU LAN]

KAYNAK	AYAR	AYARLAMA	BİLGİ	SIFIRLA
KABLOLU LAN • KABLOSUZ LAN(1)				2/4
IP ADRESİ		192.168.0.10		
ALTŞEBEKE MASKİ		255.255.255.0		
GEÇİT		192.168.0.1		
MAC ADRESİ		00-00-00-00-00-00		
EXIT:ÇIKIŞ ⇄:TAŞI ⇄:TAŞI				
BİLGİSAYAR1				İLERİ

IP ADRESİ
AĞ GEÇİDİ

ALT AĞ MASKESİ
MAC ADRESİ

[KABLOSUZ LAN(1)]

KAYNAK	AYAR	AYARLAMA	BİLGİ	SIFIRLA
◀ KABLOLU LAN • KABLOSUZ LAN(1) ▶ (2/4)				
IP ADRESİ	192.168.1.10			
ALTŞEBEKE MASKİ	255.255.255.0			
GEÇİT	192.168.1.1			
MAC ADRESİ	00-00-00-00-00-00			
EXIT:ÇIKIŞ ⇅:TAŞI ⇐:TAŞI BİLGİSAYAR1 İLERİ				

IP ADRESİ
AĞ GEÇİDİ

ALT AĞ MASKESİ
MAC ADRESİ

[KABLOSUZ LAN(2)]

KAYNAK	AYAR	AYARLAMA	BİLGİ	SIFIRLA
◀ KABLOSUZ LAN(2) • VERSION(1) • VERSION(2) ▶ (3/4)				
SSID				
SEBEKE TİPİ	KOLAY BAĞLANTI			
WEP/WPA	KAPALI			
KANAL	5			
SİNYAL SEVİYESİ	---			
EXIT:ÇIKIŞ ⇅:TAŞI ⇐:TAŞI BİLGİSAYAR1 İLERİ				

SSID
WEP/WPA
SİNYAL SEVİYESİ

AĞ TİPİ
KANAL

[SÜRÜM(1)]

KAYNAK	AYAR	AYARLAMA	BİLGİ	SIFIRLA
◀ KABLOSUZ LAN(2) • VERSION(1) • VERSION(2) ▶ (3/4)				
FIRMWARE	1.00			
DATA	1.00			
FIRMWARE2	1.00			
EXIT:ÇIKIŞ ⇅:TAŞI ⇐:TAŞI BİLGİSAYAR1 İLERİ				

FIRMWARE
FIRMWARE2

DATA

[SÜRÜM(2)]

FIRMWARE3

[DİĞERLERİ]

PROJEKTÖR ADI
SERİ NUMARASI
KONTROL ID ([KONTROL ID] ayarlandığında)

MODEL NO.
LAN ÜNİTE TİPİ

8 Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [SIFIRLA]



Fabrika Ayarlarına Döndürme [SIFIRLA]

SIFIRLA özelliği ayarları ve ayarlamaları aşağıdakiler dışındaki tüm kaynaklar için fabrika ayarlarına döndürmenizi sağlar:

[AKIM SİNYALİ]

Akım sinyalinin fabrika ayarına döndürür.

NOT:

- Giriş Listesindeki kilitli sinyaller sıfırlanmayacaktır.

[BÜTÜN VERİLER]

Tüm sinyaller için tüm ayarlamaları ve ayarları fabrika ayarlarına döndürür

[GİRİŞ LİSTESİ], [DİL], [ARKA FON], [SÜZME MESAJI], [PERDE], [GEOMETRİK DÜZELTME], [ÇOKLU PERDE KOMP.], [REF. BEYAZ DENGESİ], [KUMANDA PANELİ KİLİDİ], [GÜVENLİK], [HABERLEŞME HIZI], [KUMANDA KİMLİĞİ], [SORUNSUZ DEĞİŞME], [BEKLEME MODU], [FAN MODU], [KENAR KAYNAŞTIRMA], [REF. LENS HAFIZASI], [TARİH VE SAAT], [KALAN LAMBA ÖMRÜ], [KULLANILAN LAMBA SAATİ], [KULLANILAN FİLTRE SAATİ], [TOPLAM KARBON TASARRUFU], [KABLOLU LAN], ve [KABLOSUZ LAN] **DIŞINDAKİ** tüm öğeler sıfırlanabilir.

Lamba kullanım süresini sıfırlamak için aşağıdaki bkz. "Lamba Saati Sayacını Temizleme[LAMBA SAATLERİNİ TEMİZLE]"

[TÜM VERİ (GİRİŞ LİSTESİ DAHİL)]

Tüm sinyaller için şunlar dışındaki tüm ayarlamaları ve ayarları fabrika değerlerine döndürün [DİL], [FON], [FİLTRE MESAJI], [EKRAN], [ÇOKLU PERDE KOMP.], [REF. BEYAZ DENGESİ], [KONTROL PANELİ KİLİDİ], [SORUNSUZ DEĞİŞME], [GÜVENLİK], [HABERLEŞME HIZI], [KONTROL ID], [FAN MODU], [KENAR KAYNAŞTIRMA], [GEOMETRİK DÜZELTME], [REF. LENS HAFIZASI], [TARİH VE SAAT], [BEKLEME MODU], [KALAN LAMBA ÖMRÜ], [KULLANILAN LAMBA SAATİ], [KULLANILAN FİLTRE SAATİ], [TOPLAM KARBON TASARRUFU], [KABLOLU LAN] ve [KABLOSUZ LAN].

Ayrıca [GİRİŞ LİSTESİ] içindeki sinyalleri de siler ve fabrika ayarlarına geri döner.

NOT: Giriş Listesindeki kilitli sinyaller sıfırlanamaz.

Lamba Saati Sayacını Temizleme [LAMBA 1 SAATLERİNİ TEMİZLE/LAMBA 2 SAATLERİNİ TEMİZLE]

Lamba kullanım saatini sıfırlar. Bu seçeneği seçmek onay için alt menüyü görüntüler. [EVET] seçin ve ENTER düğmesine basın.

NOT: Menüden [SIFIRLA] yapıldığında lamba kullanımı için geçen süre etkilenmez.

NOT: Lamba kullanım ömrü sonuna geldikten sonra projektörü 100 saat daha kullandığınız takdirde projektör kapanacak ve bekleme moduna geçecektir. Bu durumda lamba saat sayacını menüden temizleyemezsiniz. Bu olduğu takdirde, lamba saatini sıfırlamak için uzaktan kumanda üzerinde YARDIM düğmesine 10 saniye basın. Bunu sadece lambayı değiştirdikten sonra yapın.

Filtre Kullanım Saatini Temizleme [FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE]

Filtre kullanım saatini sıfırlar. Bu seçeneği seçmek onay için alt menüyü görüntüler. [EVET] seçin ve ENTER düğmesine basın.

Fabrika ayarı olarak [SÜZME MESAJI] [KAPALI] şeklindedir. [KAPALI] seçildiğinde filtre kullanım saatini temizlemeniz gerekli değildir.

NOT: Menüden [SIFIRLA] yapıldığında filtre kullanımı için geçen süre etkilenmez.

9 Uygulama Menüsü

[KAYNAK] menüsünden [AĞ] seçildiğinde, uygulama menüsü [UYGULAMA MENÜSÜ] görüntülenir.

Uygulama menüsü, size Kullanıcı Destek Donanımlarını, Ağ Ayarlarını (AĞ AYARLARI) ve Araçlar (ARAÇLAR)'ı ayarlamanızı sağlar.

Kullanıcı Destek Yazılımı temin edilen NEC Projektör CD-ROM içinde bulunmaktadır.

[YÖNETİCİ MODU]'nda, [GELİŞMİŞ] menüsü veya [TEMEL] menü seçilebilir. (→ sayfa 155)

[TEMEL] menüsü menü ve komutlar için minimum gereksinimleri içerir.

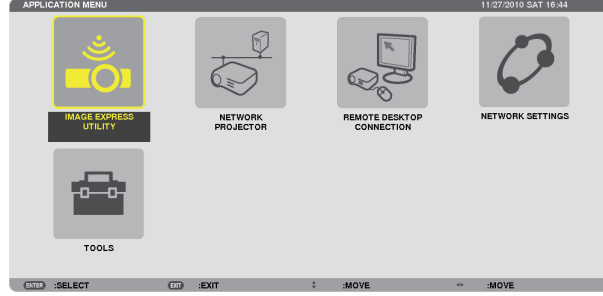
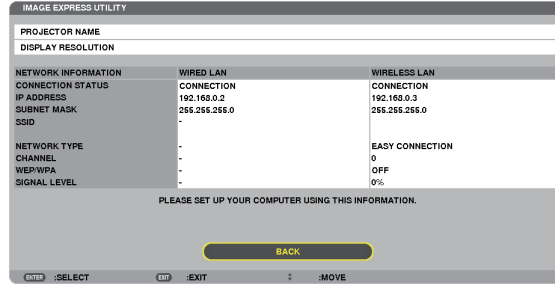


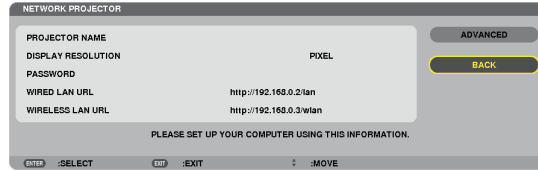
IMAGE EXPRESS UTILITY

Bu, Image Express Utility'yi kullanmak için gerekli olan projektör adı, çözünürlük ve ağ (kablolu/kablosuz) hakkında bilgi sağlar. Bilgisayarınız için ayarlamak üzere bu bilgiyi kullanın.



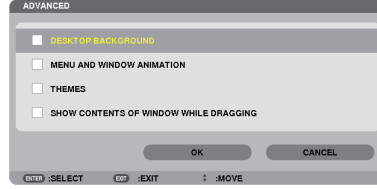
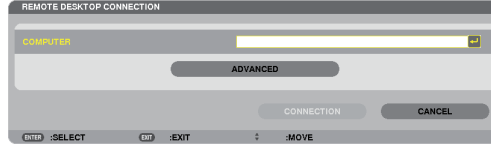
AĞ PROJEKTÖRÜ

Bu, Ağ Projektörünü kullanmak için gerekli olan projektör adı, çözünürlük ve ağ (kablolu/kablosuz) hakkında bilgi sağlar. Bilgisayarınız için ayarlamak üzere bu bilgiyi kullanın.



UZAK MASAÜSTÜ BAĞLANTISI

Bununla, bilgisayar adı girişi ve Uzak Masaüstü etkileri ile ilgili ayarlama yapmanızı sağlar.



NOT:

- *Uzak Masaüstü Bağlantısını ayarlamak için bir USB klavye gereklidir.*

ŞEBEKE AYARLARI



Önemli:

- Bu ayarlar hakkında ağ yöneticinizle görüşün.
- Kablolu LAN bağlantısı kullanırken, LAN kablusunu (Ethernet kablusu) projektörün LAN portuna (RJ-45) takın. (→ sayfa 169)

İPUCU: Yaptığınız ağ ayarları menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

LAN Bağlantısı Yapmak ile İlgili İpuçları

Projektörü LAN Bağlantısına Hazırlamak için:

[KABLOLU LAN] veya [KABLOSUZ LAN] → [PROFİLLER] → [PROFİL 1] veya [PROFİL 2] seçin.

Her iki ayar kablolu veya kablosuz LAN bağlantısı için ayarlanabilir.

Daha sonra [DHCP], [IP ADRESİ], [ALT ŞEBEKE MASKESİ] ve [AĞ GEÇİDİ] için açıp kapayın ve ENTER düğmesine basın. (→ sayfa 140)

Profil numarasına kayıtlı LAN ayarlarını çağırmak için:

Kablolu veya kablosuz LAN için [PROFİL 1] veya [PROFİL 2]'yi seçin ve daha sonra [OK]'e basın ve ENTER düğmesine basın. (→ sayfa 140)

DHCP sunucusuna bağlanmak için:

Kablolu veya kablosuz LAN için [DHCP]'yi açın. [AÇIK] seçin ve ENTER düğmesine basın. DHCP sunucu kullanmadan IP adresi belirlemek için [DHCP]'yi kapatın. (→ sayfa 141)

Sadece kablosuz LAN için (ŞEBEKE TİPİ ve WEP/WPA):

Kablosuz LAN için [PROFİL 1] veya [PROFİL 2]'yi seçin ve daha sonra [GELİŞMİŞ] ve [OK]'e basın ve ENTER düğmesine basın. Gelişmiş Menü görüntülenir. (→ sayfa 142)

SSID seçmek için:

[GELİŞMİŞ] → [SİTE ARAŞTIR]'ı seçin ve ENTER düğmesine basın.

Bir SSID seçin ve [OK]'i seçmek için > düğmesine basın ve ENTER düğmesine basın.

Eğer [SİTE ARAŞTIR] kullanmıyorsanız SSID'yi girin ve [ALTYAPI] veya [PLANSIZ] seçin. (→ sayfa 142)

Lamba değiştirme zamanını veya hata mesajlarını e-posta ile almak için:

[UYARI POSTASI]'nı seçin ve [GÖNDERİ ADRESİ], [SMTP SUNUCU ADI] ve [ALICI ADRESİ]'ni ayarlayın. Son olarak [TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın. (→ sayfa 153)

Mac için Image Express Utility 2.0 veya Image Express Utility 2 kullanarak [KOLAY BAĞLANTI]'yı uygulamak için:

[KOLAY BAĞLANTI] Image Express Utility kullanarak sorun çıkartabilecek LAN ayarlarını kolaylaştırabilir ve PC ile projektörün kablosuz LAN ile bağlanmasını kısaltabilir.

Image Express Utility 2.0 ve Image Express Utility 2 for Mac, ürünün yanında verilen NEC Projektör CD-ROM'unda yer almaktadır.

[KOLAY BAĞLANTI]'yı kullanmak için, [KABLOSUZ LAN] → [PROFİLLER] → [KOLAY BAĞLANTI] seçimini yapın.

NOT: [KOLAY BAĞLANTI] fonksiyonu Windows 7, Windows Vista veya Windows XP SP3 sürümlerinde mevcuttur.

KABLOLU LAN veya KABLOSUZ LAN (sadece GELİŞMİŞ menü)

* Kablosuz LAN fonksiyonunu kullanmak için ayrı olarak satılan kablosuz LAN ünitesini projektöre takın. (→ sayfa 170)

PROFİLLER	• LAN portu veya USB kablosuz LAN ünitesi için en fazla iki ayar projektörün hafızasında saklanabilir. Toplam dört ayar saklanabilir. • Beş ayar şu şekilde saklanabilir: iki adedi yerleşik LAN portu, ikisi kablosuz LAN ve bir tanesi WPS için. • [PROFİL 1] veya [PROFİL 2]'yi seçin ve daha sonra [DHCP] ve diğer seçenekler için ayarları yapın. • Bunu yaptıktan sonra [TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın. Bu da, ayarlarınızı bellekte kaydedecektir. • Bellekten ayarları çağırmak için: [PROFİLLER] listesinden [PROFİL 1] veya [PROFİL 2] seçimini yaptıktan sonra. [TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın. • USB Kablosuz LAN Ünitesinden radyo dalgaları yaymayı durdurmak için, [PROFİLLER] listesinden [DEVRE DIŞI BIRAK]ı seçin. • [BASİT ERIŞİM NOKTASI] seçilerek projektörün bir altyapı şebekesi oluşturması sağlanır. Bir SSID otomatik olarak oluşturulur. Projektörün IP adresi değiştiğinde, bir veya iki dakika içerisinde otomatik olarak uygulamaya sokulur. Bağlı bir bilgisayarın IP adresini ayarlamak için "IP Adresini Otomatik Olarak Al"ı seçin. Bilgisayarınızın IP adresinin değişmesi Windows 7/Windows Vista'da birkaç saniye sürerken, Windows XP'de bir veya iki dakika sürer. Profilinizi kaydetmek için bilgisayarınıza bağlandığınızda ve seçilen profiliniz için Windows'ta Kablosuz Şebeke'nin Özellikler sekmesinden "Kapsama alanında olduğunda otomatik olarak bağlan"ı seçtiğinizde, kablosuz LAN'ınız aşağıdaki koşullarda erişilebilir olur: • bilgisayarın veya projektörün açıldığı anda • Dizüstü PC türünüz projektörünüzün algılayabileceği kapsama alanında olduğunda. Kablosuz LAN ve kablolu LAN arasındaki veri iletimi mümkün olmadığında. [BASİT ERIŞİM NOKTASI] modu görüntü göndermek için kullanıldığında, sadece bir bilgisayara bağlamanız tavsiye edilir.	—
------------------	---	----------

	[WPS] seçildiğinde, ağ WPS fonksiyonunda otomatik olarak kaydedilen ayarları kullanarak bağlanacaktır. [WPS]'nin seçilmesi, projektörün WPS fonksiyonunun otomatik olarak kaydettiği ayarları kullanarak şebekeye erişmesini sağlar.	
DHCP	DHCP sunucunuzdan projektöre otomatik olarak bir IP adresi atamak için, bir onay işareti yerleştirin. Ağ yöneticinizden alacağınız IP adresini veya alt ağ maskesini kaydetmek için bu kutudaki işareti kaldırın.	—
IP ADRESİ	[DHCP] kapalı olduğunda, projektöre bağlı olan ağın varsayılan IP adresini ayarlar.	12 karaktere kadar
ALT AĞ MASKESİ	[DHCP] kapalı olduğunda, projektöre bağlı olan ağın varsayılan alt ağ maskesini ayarlar.	12 karaktere kadar
AĞ GEÇİDİ	[DHCP] kapalı olduğunda, projektöre bağlı olan ağın varsayılan ağ geçidini ayarlar.	12 karaktere kadar
WNS YAPILANDIRMASI	[DHCP] kapalı olduğunda, projektöre bağlı olan şebekenin WINS sunucusunun IP adresini ayarlayın.	12 karaktere kadar
OTOMATİK DNS	DHCP sunucusundan projektöre bağlanan DNS sunucusunun IP adresini otomatik olarak atamak üzere, bir onay işareti yerleştirin. Projektöre bağlı DNS sunucunuzun IP adresini ayarlamak için bu onay kutusundaki seçimi kaldırın.	12 karaktere kadar
DNS YAPILANDIRMA	[OTOMATİK DNS] kapalı olduğunda, projektöre bağlı olan şebekenin DNS sunucusunun IP adresini ayarlayın.	12 karaktere kadar
GELİŞMİŞ*	Bu menü kablosuz LAN bağlantınız için çeşitli öğeleri ayarlamanızı sağlar (şebeke türü, güvenlik).	—
TEKRAR BAĞLA	Ağa yeniden bağlanmayı dener. [POFİLLER] değiştirdiğinizde bunu deneyin.	—

* [GELİŞMİŞ] ayarlar ekranı sadece [KABLOSUZ LAN] için mevcuttur.

NOT:

- Eğer [PROFİLLER] içinden [KOLAY BAĞLANTI]'yı seçerseniz, [GELİŞMİŞ]'deki [KANAL] dışında DHCP ve müteakip maddelerin ayarlarını yapamazsınız.

Gelişmiş Ayarlar (sadece ayrı olarak satılan kablosuz LAN ünitesi kullanılırken gerekli olan ayarlar) (sadece GELİŞMİŞ menü)

SAHA ARAŞTIRMASI	Sahada kablosuz LAN için erişilebilir SSID'ların listesini görüntüler. Erişebildiğiniz bir SSID seçiniz. Bir SSID seçmek için, [SSID]'yi vurgulayın ve [OK]'i seçmek için ► kullanın ve ENTER düğmesine basın.  Kablosuz erişim noktası  Plansız PC  WEP veya WPA etkinleştirilmiş	—
GÜVENLİK	Bu güvenli iletişim için şifreli konumu açacak veya kapatacaktır. Şifreleme kullanmak için, bir WEP anahtarı veya şifreleme anahtarı belirleyin. Bilgisayarınız ve kablosuz LAN ünitesi için uygun olan güvenlik türünü seçin. DEVRE DIŞI Şifre özelliğini devreye almaz. Yaptığınız haberleşme üçüncü kişiler tarafından izlenebilir. WEP(64bit) Güvenli iletişim için 64-bit veri uzunluğu kullanır. WEP(128bit) Güvenli iletişim için 128-bit veri uzunluğu kullanır. Bu seçenek 64-bit veri boyu şifreleme kullanımına kıyasla özellik ve güvenliğin daha fazla olmasını sağlar. WPA-PSK/WPA2-PSK/WPA-EAP/WPA2-EAP Bu seçenekler WEP'e kıyasla daha güçlü güvenlik sağlar. NOT: - Güvenlik tipi, WEP anahtarı ve şifreleme anahtarı PC veya kablosuz ağındaki erişim noktası gibi cihaz haberleşmeleri ile aynı olmalıdır. [GÜVENLİK] kullandığınızda, görüntü iletim hızı yavaşlayacaktır. [WPA-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-PSK] ve [WPA2-EAP] [ŞEBEKE TİPİ] için [AD HOC] seçildiğinde kullanılamaz.	—
SSID	Kablosuz LAN için bir belirleyici (SSID) giriniz. Haberleşme SSID belirleyicisi sizin kablosuz LAN SSID belirleyicisi ile aynı olduğunda sağlanabilir.	En fazla 32 alfanümerik karakter (büyük/küçük harfe duyarlı).
AĞ TİPİ	Kablosuz LAN kullanılmasına ilişkin bir haberleşme yöntemi seçiniz. ALTYAPI Bir kablosuz erişim noktası üzerinden kablosuz veya kablolu LAN ağı ile bağlantı sağlayacak bir veya daha fazla sayıda cihaz ile haberleşme sırasında bir seçenek seçiniz. AD HOC Kablosuz LAN üzerinden bilgisayar ile doğrudan iki uç birim arasında bir haberleşme niteliğinde görüşmek için bu seçenek belirlenir.	—
KANAL	Bir kanal seçiniz. Mevcut kanallar ülke ve bölgeye bağlı olarak değişecektir. [ALTYAPI] seçtiğinizde, projektör ve erişim noktanızın aynı kanalda olduğundan emin olunuz; [AD HOC] seçtiğinizde ise, projektör ve bilgisayarınızın aynı kanalda olduğundan emin olunuz.	—

[GÜVENLİK TÜRÜ] için [WEP(64bit)] veya [WEP(128bit)] seçildiğinde

ANAHTAR SEÇİMİ	Aşağıdaki dört anahtar arasından bir WEP anahtarı seçer.		
ANAHTAR1, ANAHTAR2, ANAHTAR3, ANAHTAR4	WEP şifresini girin. • Maksimum karakter sayısı		
	Seçenek	Alfanümerik (ASCII)	Heksadesimal (HEX)
	WEP 64bit	5	10
	WEP 128bit	13	26

[GÜVENLİK TÜRÜ] için [WPA-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-PSK] veya [WPA2-EAP] seçildiğinde

ŞİFRELEME TÜRÜ	[TKIP] veya [AES]'i seçin.
ŞİFRE	Şifre girilir. Şifre en az 8 ve en fazla 63 veya daha az basamaklı olmalıdır.

[YETKİLENDİRME] (sadece kablosuz için gereklidir)

WPA-EAP veya WPA2-EAP kullanmak için ayarlama gereklidir.

Ayardan önce hazırlık

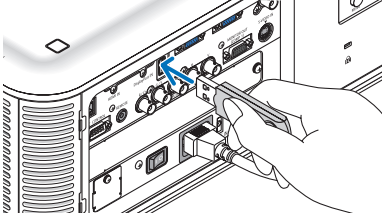
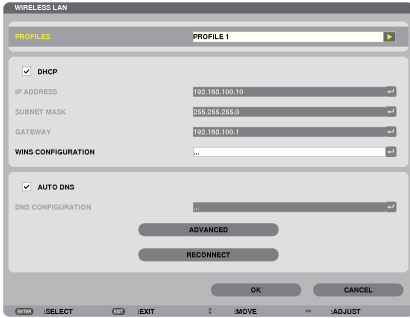
Bir kablosuz LAN uyumlu WPA-EAP veya WPA2-EAP yetkilendirme seçin ve projektör üzerinde bir dijital sertifika kurun.

1. Projektör üzerinde [TARİH VE SAAT] ayarı yapın. (→ sayfa 159)**2. WPA-EAP veya WPA2-EAP ayarları için dijital sertifika (dosyalarını) USB bellek cihazına kaydetmek için bir bilgisayar kullanın.**

Dosyayı kaydetmeyi bitirdikten sonra, USB bellek cihazını bilgisayardan çıkarın.

Önemli:

- Projektör tarafından desteklenen dijital sertifika dosya formatları sadece DER ve PKCS#12'dir.
- Projektör, boyutu 8 KB'ı geçen herhangi bir dijital sertifikayı kullanamaz.
- CRL (Sertifika Yer Değiştirme Listesi) desteklenmemektedir.
- Müşteri sertifika zinciri desteklenmez.

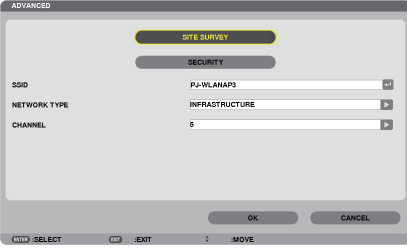
3. USB bellek cihazını projektör USB portu içinde takınız.**Ayarlama Prosedürleri****1. [ŞEBEKE AYARLARI] → [KABLOSUZ LAN] seçimini yapın.****2. PROFİLLER, DHCP, IP ADRESİ, ALT ŞEBEKE MASKİ ve diğerlerini gerektiği şekilde ayarlayın.**

- [PROFİLLER] için [PROFİL 1] veya [PROFİL 2] seçimini yapın. [KOLAY BAĞLANTI] seçildiğinde, WPA-PSK, WPA2-PSK, WPA-EAP veya WPA2-EAP mevcut değildir.

3. [GELİŞMİŞ] seçin ve ENTER düğmesine basın.

[GELİŞMİŞ] ayar ekranı görüntülenecektir.

4. [SİTE ARAŞTIR] seçin ve ENTER düğmesine basın.



"SSID" listesi görüntülenir.

5. Bir bağlantı SSID seçin ve daha sonra [OK]'i seçin.



Son olarak ENTER düğmesine basın.

- WPA-PSK veya WPA2-PSK'nin ayarlandığı SSID'yi seçin.
- [ŞEBEKE TÜRÜ] için [ALTYAPI (📶)] seçimini yapın. [PLANSIZ (📶)] seçildiğinde, WPA-PSK, WPA2-PSK, WPA-EAP veya WPA2-EAP mevcut değildir.

6. [GÜVENLİK] sekmesini seçin.

[GÜVENLİK] sayfası görüntülenecektir.

7. [GÜVENLİK TÜRÜ] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.



Aşağı çekme listesi görüntülenir.

8. [WPA-EAP] veya [WPA2-EAP] seçin ve ENTER düğmesine basın.

9. [TKIP/AES] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.



Aşağı çekme listesi görüntülenir.

10. [TKIP] veya [AES] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.

Erişim noktanız için ayarlarınıza uygun olarak [TKIP] veya [AES] seçimi yapın.

11. [YETKİLENDİRME] sekmesini seçin.



[KİMLİK DOĞRULAMA] sayfası görüntülenecektir.

[EAP TÜRÜ] için [EAP-TLS] veya [PEAP-MSCHAPv2] seçimini yapın. Ayar öğeleri EAP türüne bağlı olarak değişir. Aşağıdaki tabloya bakın.

EAP Türü	Ayar Öğesi	Not
EAP-TLS	Kullanıcı Adı	1 karakter veya fazlası ve 32 karakter veya azı
	Müşteri Sertifikası	PKCS#12 format dosyası
	CA Sertifikası (Sertifika otorite sertifikası)	DER format dosyası
PEAP-MSCHAPv2	Kullanıcı Adı	1 karakter veya fazlası ve 32 karakter veya azı
	Şifre	1 karakter veya fazlası ve 32 karakter veya azı
	CA Sertifikası (Sertifika otorite sertifikası)	DER format dosyası

① [EAP TÜRÜ] için [EAP-TLS] seçimi:

Aşağıdaki bölüm [EAP-TLS] seçilmesi için yapılacak işlemleri açıklamaktadır.

[PEAP-MSCHAPv2] seçilmesi için, sayfa 148'da Adım 12'ye gidin.

12. [KULLANICI ADI] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.



Karakter giriş ekranı (yazılım klavyesi) görüntülenir. Bir kullanıcı adı ayarlayın.

- Bir kullanıcı adı 1 karakter veya daha fazla ve 32 karakter veya daha az olmalıdır.
(→ sayfa 150)

13.[MÜŞTERİ SERTİFİKASI]'nı seçin ve ENTER düğmesine basın.

Dosyaların listesi (küçük resim ekranı) görüntülenir.

- Sembol ekranının çalıştırılması için, "Kullanıcı Kılavuzu"nda "4. İzleyicinin Kullanımı" (PDF) kısmına bakın.
- [KİMLİK DOĞRULAMA]'ya dönmek için ÇIKIŞ tuşuna basın.

NOT:

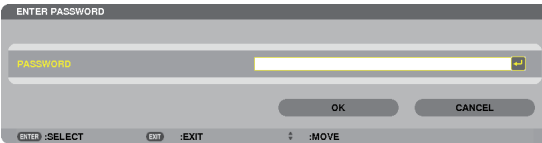
Bir dijital sertifikanın kurulması

Her bir dijital sertifikayı (müşteri sertifikası ve CA sertifikası) [PROFİL 1 (veya 2)] için her bir dosyaya özel olarak kurabilirsiniz.

- Bir CA sertifikası için bir kök CA sertifikası kurun.
- Mevcut dijital sertifikanız üzerine dijital bir sertifika kurmuş iseniz, mevcut dijital sertifika yeni dijital sertifika tarafından üzerine yazılacaktır.
- Bir dijital sertifika kurulduğunda, WPA-EAP veya WPA2-EAP ayarlamasını durdursanız bile, bunun bilgisi silinemez.

14.Sembol ekranı üzerinde, USB bellek cihazına kaydedilmiş bir dijital sertifika (PKCS#12 format dosyası) seçin ve ENTER düğmesine basın.

Şifre ekranı görüntülenecektir.

15.[ŞİFRE] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.

Karakter giriş ekranı (yazılım klavyesi) görüntülenir. Özel anahtar şifresini ayarlayın. Şifre 1 karakter veya daha fazla ve 32 karakter veya daha az olmalıdır.

Seçili dijital sertifika dosyası projektör üzerinde kurulur.

- Kök CA sertifikası, Adım 14'te seçili olan dosyada yer almamış ise, Adım 16 ile devam edin. Kök sertifikasyon otorite sertifikası dahil edilmişse, Adım 18'e geçin.

16. [CA SERTİFİKASI] seçin ve ENTER düğmesine basın.

Sürücü listesi ekranı görüntülenecektir.

17. Sembol ekranı üzerinde, USB bellek cihazına kaydedilmiş bir dijital sertifika (DER format dosyası) seçin ve ENTER düğmesine basın.

- Kök CA sertifikanızı buradan seçin.

Seçili dijital sertifika projektör üzerinde kurulur.

18. Gerekli ayarları tamamladıktan sonra, [OK] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.

[KABLOSUZ] sayfası geri gelir.

19. [TEKRAR BAĞLAN]'ı seçin ve ENTER düğmesine basın.

20. [TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın.

Bu da, [WPA-EAP] veya [WPA2-EAP]'de [EAP TÜRÜ] için [EAP-TLS] ayarlarını tamamlayacaktır.

İPUCU:

Projektör üzerine kurulu olan dijital sertifikanın temizlenmesi

Projektör üzerinde kurulu olan dijital sertifikayı temizlemek için, aşağıdaki adımı takip edin.

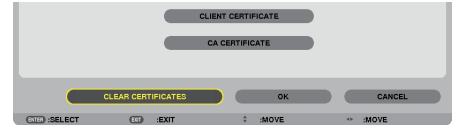
Aşağıdaki işlemin yapılması ile, o an için görüntülenen profil için tüm dijital sertifikalar temizlenir.

1. [GELİŞMİŞ] ayar ekranının alt sol tarafında [SERTİFİKALARI TEMİZLEYİN]'i seçin ve ENTER düğmesine basın.

Bir teyit iletisi görüntülenecektir.

2. [EVET] seçin ve ENTER düğmesine basın.

Dijital sertifikalar temizlenir.



İPUCU:

- Bir CA sertifikası dahil olmak üzere PKCS#12 formatı dijital sertifikası bir kök CA sertifikası olarak kurulacaktır.

② [EAP TÜRÜ] için [PEAP-MSCHAPv2] seçimi:

12. [YETKİLENDİRME] sayfasından, [EAP TÜRÜ] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.



Aşağı çekme listesi görüntülenir.

13. [PEAP-MSCHAPv2]'yi seçin ve ENTER düğmesine basın.

14. [KULLANICI ADI] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.

Karakter giriş ekranı (yazılım klavyesi) görüntülenir. Bir kullanıcı adı ayarlayın.

- Kullanıcı adı 32 karakter veya daha kısa olmalıdır.

(→ sayfa 150)

15. Bir kullanıcı adı belirlemeyi tamamladıktan sonra, [ŞİFRE] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.



Karakter giriş ekranı (yazılım klavyesi) görüntülenir. Bir şifre ayarlayın.

- Şifre 32 karakter veya daha kısa olmalıdır.

16. Bir şifre belirlemeyi tamamladıktan sonra, [CA SERTİFİKA] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.



Sürücü listesi ekranı görüntülenecektir.

- Sembol ekranının çalıştırılması için, "Kullanıcı Kılavuzu"nda "4. İzleyicinin Kullanımı" (PDF) kısmına bakın.
- [KİMLİK DOĞRULAMA]'ya dönmek için ÇIKIŞ tuşuna basın.

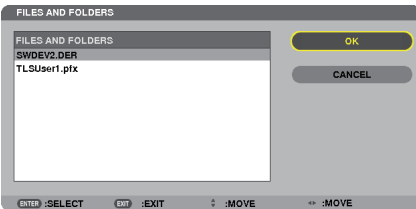
NOT:

Bir dijital sertifikanın kurulması

Her bir dijital sertifikayı (müşteri sertifikası ve CA sertifikası) [PROFİL 1 (veya 2)] için her bir dosyaya özel olarak kurabilirsiniz.

- Bir CA sertifikası için bir kök CA sertifikası kurun.
- Mevcut dijital sertifikanız üzerine dijital bir sertifika kurmuş iseniz, mevcut dijital sertifika yeni dijital sertifika tarafından üzerine yazılacaktır.
- Bir dijital sertifika kurulduğunda, WPA-EAP veya WPA2-EAP ayarlamasını durdursanız bile, bunun bilgisi silinemez.

17. Sembol ekranı üzerinde, USB bellek cihazına kaydedilmiş bir dijital sertifika (DER format dosyası) seçin ve ENTER düğmesine basın.



- Kök CA sertifikanızı buradan seçin.
Seçili dijital sertifika projektör üzerinde kurulur.

18. Gerekli ayarları tamamladıktan sonra, [OK] alanını seçin ve ENTER düğmesine basın.

[KABLOSUZ] sayfası geri gelir.

19. [TEKRAR BAĞLAN]'ı seçin ve ENTER düğmesine basın.

20. [TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın.

Bu da, [WPA-EAP] veya [WPA2-EAP]'de [EAP TÜRÜ] için [PEAP-MSCHAPv2] ayarlarını tamamlayacaktır.

İPUCU:

Projektör üzerine kurulu olan dijital sertifikanın temizlenmesi

Projektör üzerinde kurulu olan dijital sertifikayı temizlemek için, aşağıdaki adımı takip edin.

Aşağıdaki işlemin yapılması ile, o an için görüntülenen profil için tüm dijital sertifikalar temizlenir.

1. [GELİŞMİŞ] ayar ekranının alt sol tarafında [SERTİFİKALARI TEMİZLEYİN]'i seçin ve ENTER düğmesine basın.

Bir teyit iletisi görüntülenecektir.

2. [EVET] seçin ve ENTER düğmesine basın.

Dijital sertifikalar temizlenir.



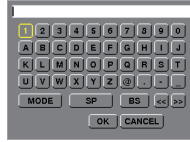
İPUCU:

WEP anahtarlarının girilmesi (Alfanümerik karakterler ve heksadesimal arasında geçiş yapılması)

[ANAHTAR1]'den [ANAHTAR4]'e giriş yapmak için, aşağıda sıralananları yapın:

1. [ANAHTAR 1], [ANAHTAR 2], [ANAHTAR 3] ve [ANAHTAR 4]'ten birini seçin ve ENTER düğmesine basın.

Karakter giriş ekranı (yazılım klavyesi) görüntülenir.



2. ▼, ▲, ◀ veya ▶ düğmesine basarak bir karakter seçin ve ENTER düğmesine basın.

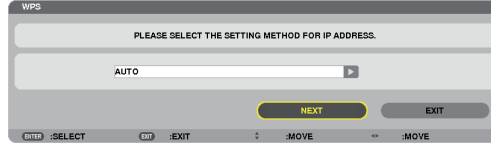
- Bir WEP anahtarı veya anahtar parolasını girmek için, alfanümerik karakterler (ASCII) veya heksadesimal (HEX) kullanın. Bir PSK anahtarı girmek için, alfanümerik karakterleri kullanın (ASCII).
- ASCII basamağında anahtarı ayarlamak üzere, [ASCII]'ye değiştirmek için, [HEX] düğmesine basın. [ASCII] ve [HEX] arasında seçim yapabilirsiniz.
- Anahtar kodunuzun hemen önündeki 0x(sırasıyla numara ve alfabe) girin.
- Heksadesimal, 0 - 9 ve A - F arasını kullanır.

3. WEP anahtarını veya anahtar parolasını girdikten sonra, ▼, ▲, ◀ veya ▶ düğmelerini kullanarak, [TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın.

Karakter giriş ekranı (yazılım klavyesi) kapanır.

WPS

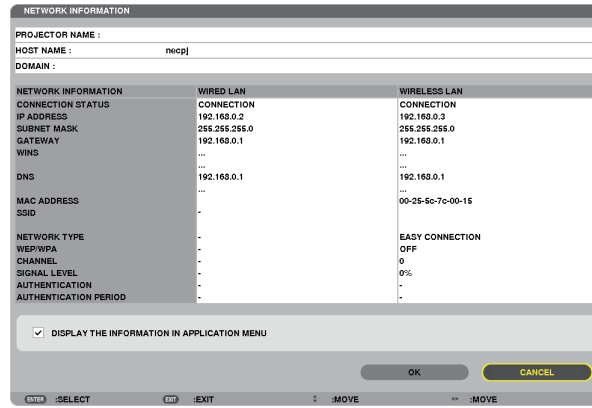
Projektöre bağlı olan kablosuz LAN erişim noktası WPS'i (Wi-Fi Korumalı Kurulum TM) destekler. Projektör için kablosuz LAN ayarını yapmak için PIN yöntemini veya basma düğmesini kullanabilirsiniz.



PIN TÜRÜ	SSID güvenliği için ayarları tamamlamak üzere, erişim noktanız için WPS'in 4 basamaklı veya 8 basamaklı PIN kodunu ayarlayın
BASMA DÜĞMESİ TÜRÜ	SSID güvenliği için ayarı tamamlamak için, erişim noktası ve projektörün kablosuz LAN ünitesinin belirlenmiş düğmesine basın.

ŞEBEKE BİLGİSİ

Projektör bir şebekeye (kablolu LAN veya kablosuz LAN) bağlandığında, aşağıdaki bilgiler görüntülenir.



PROJEKTÖR ADI	
ANA BİLGİSAYAR ADI	
ETKİ ALANI	
ŞEBEKE BİLGİSİ (KABLOLU LAN/ KABLOSUZ LAN)	BAĞLANTI DURUMU, IP ADRESİ, ALT ŞEBEKE MASKİ, AĞ GEÇİDİ, WINS, DNS, MAC ADRESİ, SSID, ŞEBEKE DURUMU, WEP/WPA, KANAL SİNYAL SEVİYESİ, YETKİLENDİRME, YETKİLENDİRME SÜRESİ
UYGULAMA MENÜSÜNDE BİLGİNİN GÖSTERİLMESİ	Şebeke bilgisinin ekranını açıp kapatın

Bu durum ifadelerinin anlamları aşağıda açıklanmıştır.

İfade	Yetkilendirme durumu
Yetki verilmiş	Yetkilendirme doğru bir şekilde yapılmış.
Hata	Yetkilendirme başarısız.
Yetki veriliyor...	Yetkilendirme devam ediyor.
Süresi doldu	Dijital sertifikanın süresi doldu. Veya [TARİH, SAAT HAZIR AYAR] doğru bir şekilde ayarlanmamış.
Saat Hatası	[TARİH, SAAT HAZIR AYARI] temizlendi. Doğru tarihi ve saati ayarlayın.

PROJEKTÖR ADI (sadece GELİŞMİŞ menü)

PROJEKTÖR ADI	Özel bir projektör adı ayarlayın.	En fazla 16 alfanümerik karakter ve semboller
---------------	-----------------------------------	---

ETKİ ALANI (sadece GELİŞMİŞ menü)

Projektörün ana bilgisayarı ve etki alanı adını ayarlayın.

ANA BİLGİSAYAR ADI	Projektörün ana bilgisayarını ayarlayın.	15 alfanümerik karaktere kadar
ETKİ ALANI ADI	Projektörün etki alanını ayarlayın.	60 alfanümerik karaktere kadar

UYARI POSTASI (sadece GELİŞMİŞ menü)

UYARI POSTASI	Bu seçenek lamba değiştirme zamanı veya hata mesajlarını kablosuz veya kablolu LAN üzerinden e-posta ile bilgisayarınıza gönderecektir. İşaretlediğinizde Uyarı Postası özelliği etkin olur. İşareti kaldırdığınızda Uyarı Postası özelliği devre dışı kalır. Projejtörden gönderilecek ileti örneği: Lamba ve filtreler kullanım ömürlerinin sonlarına yaklaşıyor. Lütfen lamba ve filtreleri değiştiriniz. Projejtörün Adı: NEC Projejtör Lamba 1'in kullanıldığı saat: xxxx [S] Lamba 2'in kullanıldığı saat: xxxx [S]	—
ANA BİLGİSAYAR ADI	Bir ana bilgisayar adı girin.	15 alfanümerik karaktere kadar
ETKİ ALANI ADI	Projejtöre bağlı ağın alan adını yazın.	60 alfanümerik karaktere kadar
GÖNDERİCİ ADRESİ	Gönderenin adresini belirleyin.	En fazla 60 alfanümerik karakter ve semboller
SMTP SUNUCU ADI	Projejtöre bağlı SMTP sunucunun adını yazın.	60 alfanümerik karaktere kadar
ALICININ ADRESİ 1, 2, 3	Alıcının adresini yazın.	En fazla 60 alfanümerik karakter ve semboller
TEST POSTASI	Ayarlarınızın doğru olup olmadığını kontrol için bir sına ma postası gönderiniz. NOT: - Eğer testte yanlış adres girdiyseniz, Uyarı postası alamayabilirsiniz. Bu olduğunda, Alıcının Adresinin doğruluğunu kontrol edin. [GÖNDERİCİNİN ADRESİ], [SMTP SUNUCU ADI] veya [ALICININ ADRESİ 1-3]'ün herhangi biri seçilmedikçe, [TEST POSTASI] kullanılamaz. [TEST POSTASI]'nı uygulamadan önce, [OK]'i vurguladığınızdan ve ENTER düğmesine bastığınızdan emin olun.	—

ŞEBEKE HİZMETİ (sadece GELİŞMİŞ menü)



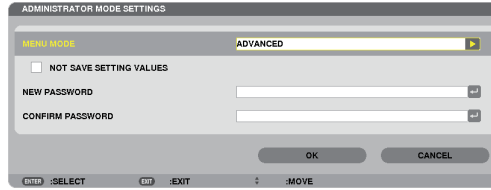
HTTP SUNUCUSU	HTTP servis sağlayıcı için bir şifre belirleyiniz*.	10 alfanümerik karaktere kadar
PJLink	Bu seçenek, PJLink özelliği kullandığınızda, bir şifre ayarlamayı sağlar. NOT: • Şifrenizi unutmayın. Bununla birlikte, şifrenizi unutursanız, satıcınıza başvurun. • PJLink nedir? <i>PJLink farklı imalatçı firma projektörlerinin kontrol edilmesi için kullanılan protokol standardıdır. Bu standart protokolü Japan Business Machine ve Information System Industries Association (JBMA) tarafından 2005 yılında geliştirilmiştir.</i> <i>Projektör PJLink Sınıf 1 komutlarının tümünü destekler.</i> • PJLink ayarı menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.	32 alfanümerik karaktere kadar
AMX	AMX's NetLinx kontrol sistemi tarafından desteklenen bir ağa bağlantı sırasında AMX Cihaz Keşfi ile algılamayı devreye alın veya çıkartın. İPUCU: <i>AMX Cihaz Keşfi destekleyen bir cihaz kullanıldığında, bütün AMX's NetLinx kontrol sistemi cihazı tanıyacak ve bir AMX servis sağlayıcıdan uygun bir Cihaz Keşif Modülü indirecektir.</i> Kontrol işareti yerleştirilmesi AMX Cihaz Keşfi üzerinden projektörün algılanmasına olanak verecektir. Kontrol işaretinin silinmesi AMX Cihaz Keşfi üzerinden projektörün algılanmasına olanak vermeyecektir.	—

ARAÇLAR



YÖNETİCİ MODU

Bu seçenikle, MENÜ MODUNU seçmeniz, ayarları kaydetmeniz ve yönetici modu için bir şifre ayarlamanızı sağlar.



MENÜ MODU	[TEMEL] veya [GELİŞMİŞ] menüyü seçin. (→ sayfa 99)	—
AYARLANAN DEĞERLERİN KAYDEDİLMEMESİ	Bir onay işaretinin eklenmesi projektör ayarlarınızı kaydetmez. Projektör ayarlarınızı kaydetmek için, bu onay kutusunu temizleyin.	—
YENİ ŞİFRE/ŞİFRE DOĞRULAMA	Yönetici modu için, bir şifre atayın.	10 alfanümerik karaktere kadar

NOT:

[VARSAYILAN KAYNAK SEÇİMİ] için [SON] seçildiğinde, [AYAR DEĞERLERİNİ KAYDETME] kutusunun işaretlenmesi her açılışta kaynak için ŞEBEKE seçilmesini zorunlu hale getirecektir.

Bunu önlemek için, [AYAR DEĞERLERİNİ KAYDETME] kutusunu işaretlemeden önce [VARSAYILAN KAYNAK SEÇİMİ] için [OTOM]'u seçin.

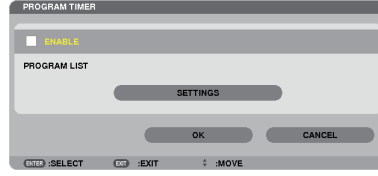
İPUÇU:

TEMEL menüden GELİŞMİŞ menüye dönmek için, aşağıda sıralananları yapın:

1. Kasa üzerindeki KAYNAK düğmesini kullanın veya UYGULAMA MENÜSÜ'nü görüntülemek üzere, [ŞEBEKE]'yi seçmek için, uzaktan kumanda üzerindeki ŞEBEKE düğmesine basın.

2. [ARAÇLAR] → [YÖNETİCİ MODU] → [MENÜ MODU] → [GELİŞMİŞ MOD] seçimini yapın.

PROGRAM ZAMANLAYICI



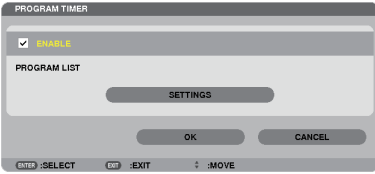
Bu seçenek projektörü açıp/kapatır ve video sinyallerini değiştirir ve EKO modunu otomatik olarak belirlenmiş bir hızda seçer.

NOT:

- [PROGRAM ZAMANLAYICI]'yı kullanmadan önce, [TARİH VE SAAT] özelliğinin ayarlanmış olduğundan emin olun. (→ sayfa 159)
- Projektörün GÜÇ kablosu bağlı bir şekilde bekleme durumunda olduğundan emin olun.
- Projektör dahili bir saate sahiptir. Ana güç kaynağı kapatıldıktan sonra yaklaşık iki haftaya kadar saat çalışmaya devam eder. Ana güç kaynağı projektöre iki hafta veya daha fazla bir süre için sağlanmazsa, yerleşik saat çalışmayı durdurur.
- [PROGRAM ZAMANLAYICI] etkinken, [BEKLEME MODU] ayarı geçersiz olur.
Bunun anlamı projektörün [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiği zaman ile aynı durumda olmasıdır.

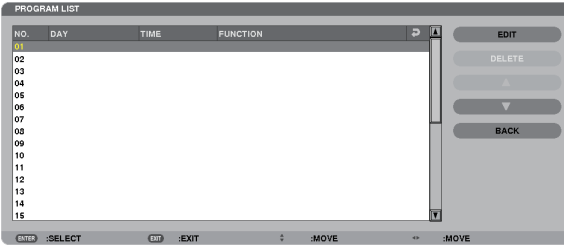
Yeni bir program zamanlayıcısının ayarlanması

1. PROGRAM ZAMANLAYICI ekranında, ▲ veya ▼ düğmesi ile [AYARLAR] seçin ve ENTER düğmesine basın.



[PROGRAM LİSTESİ] ekranı görüntülenecektir.

2. Boş bir program numarası seçin ve ENTER düğmesine basın.



[DÜZENLE] ekranı görüntülenecektir.

3. Her bir öge için gerektiği şekilde ayarları yapın.

AKTİF Programı etkinleştirmek için bir onay işareti yerleştirin.

GÜN Program zamanlayıcısı için haftanın günlerini seçer. Programı Pazartesiden Cumaya yürütmek için, [PZT-CUM] seçimini yapın. Programı günlük olarak uygulamak için, [HER GÜN] seçimini yapın.

SAAT Programı yürütmek için saati ayarlayın. Saati 24 saatlik formatta girin.

FONKSİYON Yürütülecek bir fonksiyonu seçin. [GÜÇ]'ün seçilmesi, [GELİŞMİŞ AYARLAR] ayarlaması yaparak projektörü açıp kapatmanızı sağlar. [KAYNAK]'ın seçilmesi, [GELİŞMİŞ AYARLAR] ayarlaması yaparak video kaynağını seçmenizi sağlar. [EKO MODU]'nun seçilmesi [GELİŞMİŞ AYARLAR] ayarlaması yaparak [EKO MOD] seçmenizi sağlar.

GELİŞMİŞ AYARLAR [FONKSİYON]'da seçili öge için güç açma/kapama, video kaynağı türü veya EKO MODU'nu seçin.

TEKRAR Programı sürekli olarak tekrar etmek için bir onay işareti yerleştirin. Programı sadece bu hafta kullanmak için, onay işaretini temizleyin.

4. [TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın.

Bu ayarlamayı tamamlayacaktır.

[PROGRAM LİSTESİ] ekranına geri döndürüleceksiniz.

5. [GERİ] seçin ve ENTER düğmesine basın.

[PROGRAM ZAMANLAYICI] ekranına geri döndürüleceksiniz.

6. [TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın.

[ARAÇLAR] ekranına geri döndürüleceksiniz.

NOT:

- 30 değişik zaman ayarına kadar programlanabilir.
- [PROGRAM ZAMANLAYICI] açıldığında, [BEKLEME MODU] ayarı dikkate alınmaz.
- Program Zamanlayıcı, program bazlı olarak değil ayarlanan saat bazlı olarak uygulanır.
- [TEKRAR]'da onay işareti ile işaretlenmeyen program yürütüldüğünde, [AKTİF] onay kutusu otomatik olarak temizlenir ve program devre dışı kalır.
- Açılış saati ve kapanış saati aynı saate ayarlanmışsa, kapanış saati öncelikli olur.
- Aynı saat için iki farklı kaynak ayarlanır, daha büyük program sayısı öncelikli olur.
- Soğutma fanları çalışırken veya bir hata ortaya çıktığında, açılış saati ayarı yürütülmez.
- Güç kapatmanın mümkün olmaması koşuluyla kapatma saati son bulur, kapanış saati güç kapatma mümkün olana kadar yürütülmez.
- [DÜZENLE] ekranında [AKTİF]'te onay kutusu ile işaretlenmemiş programlar, Program Zamanlayıcı etkinleştirilse bile uygulanmaz.
- Projektör program zamanlayıcı kullanarak açıldığında ve projektörü kapatmak istiyorsanız, kapatma saatini ayarlayın veya bunu manuel olarak yapın. Böylece, projektörün uzun bir süre açık kalmaması sağlanır.

Program zamanlayıcısının etkinleştirilmesi

1. **[PROGRAM ZAMANLAYICI]** ekranında **[ETKİNLEŞTİR]**'i seçin ve **ENTER** düğmesine basın.
[ETKİNLEŞTİR] etkin hale gelir.
2. **[TAMAM]** seçin ve **ENTER** düğmesine basın.
[PROGRAM ZAMANLAYICI] ekranı **[ARAÇLAR]** ekranına dönüşür.

NOT:

- *[ETKİNLEŞTİR]*'in temizlenmesi, program **[PROGRAM LİSTESİ]**'nde bir onay işareti ile işaretlene bile, Program Zamanlayıcısını devre dışı bırakır.
 - *[ETKİNLEŞTİR]* seçildiğinde, **[PROGRAM LİSTESİ]** düzenlenemez. Programları düzenlemek için, Program Zamanlayıcısını kapatmak için **[ETKİNLEŞTİR]**'i seçin.
-

Programlanmış ayarların değiştirilmesi

1. **[PROGRAM LİSTESİ]** ekranında, düzenlemek istediğiniz bir program seçin ve **ENTER** düğmesine basın.
2. **[DÜZENLE]** ekranında ayarları değiştirin.
3. **[TAMAM]** seçin ve **ENTER** düğmesine basın.
Programlanmış ayarlar değişecektir.
[PROGRAM LİSTESİ] ekranına geri döndürüleceksiniz.

Programların sırasının değiştirilmesi

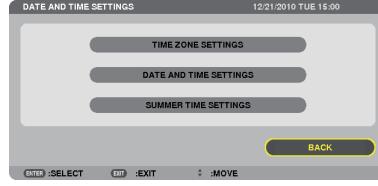
1. **[PROGRAM LİSTESİ]** ekranında, sırasını değiştirmek istediğiniz bir program seçin ve ► düğmesine basın.
2. ▼ düğmesine basarak ▲ veya ▼ seçin.
3. Programı taşımak istediğiniz sırayı seçmek için, **ENTER** düğmesine birkaç kez basın.
Programların sırası değişecektir.

Programların silinmesi

1. **[PROGRAM LİSTESİ]** ekranında, silmek istediğiniz program numarasını seçin ve ► düğmesine basın.
2. **[SİL]** seçmek için ▼ düğmesine basın.
3. **ENTER** düğmesine basın.
Onay ekranı görüntülenecektir.
4. **[EVET]** seçin ve **ENTER** düğmesine basın.
Program silinecektir.

Bu programı silmeyi tamamlayacaktır.

TARİH VE SAAT



Mevcut saati, ayı, tarihi ve yılı ayarlayabilirsiniz.

NOT: Projektör dahili bir saate sahiptir. Ana güç kaynağı kapatıldıktan sonra yaklaşık 2 haftaya kadar saat çalışmaya devam eder. Ana güç kaynağı 2 hafta veya daha uzun bir süre kapanırsa, yerleşik saat durur. Yerleşik saat durursa, tarih ve saati tekrar ayarlayın. Yerleşik saat, bekleme modunda iken durmayacaktır.

SAAT DİLİMİ AYARLARI.....Saat diliminizi seçin.

TARİH VE ZAMAN AYARLARI.....Mevcut tarihinizi (AA/GG/YYYY) ve saatinizi (SS:DD) ayarlayın.

İNTERNET SAATİ SUNUCUSUOnay işaretini yerleştirirseniz, projektörün yerleşik saati İnternet saati sunucusu ile her 24 saatte bir ve projektör çalışmaya başladığında senkronize olur.

GÜNCELLEProjektörün yerleşik saatini hemen senkronize eder. İNTERNET SAATİ SUNUCUSU onay kutusu açık olmadıkça, GÜNCELLE düğmesi devrede olmaz

YAZ SAATİ AYARLARIBir onay işareti yerleştirirseniz, gün ışığından tasarruf etmek için saat etkinleştirilir.

FARE

Bu seçenek USB fare ayarlarınızı değiştirmenizi sağlar. Fare ayarları özelliği sadece USB fare için mevcuttur. İstediğiniz ayarları seçin:

FARE DÜĞMESİ[SAĞ] veya [SOL]

FARE HASSASİYETİ.....[HIZLI], [ORTA] veya [YAVAŞ]

6. Diğer Ekipmana Bağlantı

① Lensi takma (ayrı olarak satılır)

Bu projektör ile opsiyonel bayonet tarzında lens kullanabilirsiniz. Buradaki açıklamalar PX750U üzerindeki NP18ZL (1,3x zoom) lens içindir. Diğer lensler de aynı şekilde takılır.

Önemli:

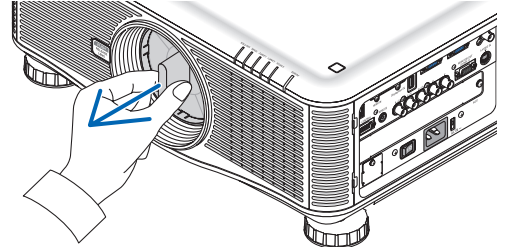
- Lensleri değiştirdikten sonra [KALİBRASYON] yapmayı unutmayın. (→ sayfa 123)

NOT:

- Projektör ve lensler hassas parçalara sahiptir. Bunlar şok veya aşırı güçlere maruz kalmamalıdır.
- Projektörü taşıırken ayrı olarak satılan lensi çıkartın. Aksi takdirde lens projektörün taşınması sırasında şoka maruz kalabilir, lens ve lens kaydırma mekanizması zarar görebilir.
- Gücü kapatın ve lensi sökmeden veya takmadan önce soğutma fanının durmasını bekleyin ve ana güç anahtarını kapatın.
- Lensi projektörden sökerken, gücü kapatmadan önce lens konumunu ana konuma geri döndürün. Bu yapılmadığı takdirde, projektör ile lens arasında yeterli yer olmadığından lensin takılması veya sökülmesi mümkün olmayabilir.
- Projektör çalışırken lens yüzeyine asla dokunmayın.
- Lens yüzeyine kir, yap vb bulaşmamasına ve lens yüzeyini çizmemeye özen gösterin.
- Lensin çizilmesini önlemek için bu işlemleri düz bir yüzey üzerine bir parça bez sererek yapın.
- Lensi projektör üzerinden uzun süre ayrı tutarsanız, projektörün içine toz veya kir kaçmasını önlemek için toz kapağını takın.
- Birden fazla projektörünüz varsa şunlara dikkat edin:
Sadece bu projektör için tasarlanmış olan aşağıdaki lensler başka projektörlere takılamaz.
 - PX750U: NP16FL/NP17ZL/NP18ZL/NP19ZL/NP20ZL/NP21ZL
 - PX700W/PX800X: NP06FL/NP07ZL/NP08ZL/NP09ZL/NP10ZL

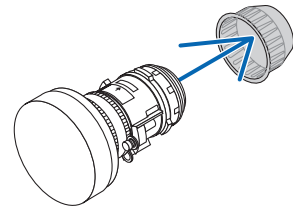
Lensi takma

1. Projektör toz kapağını çıkartın.



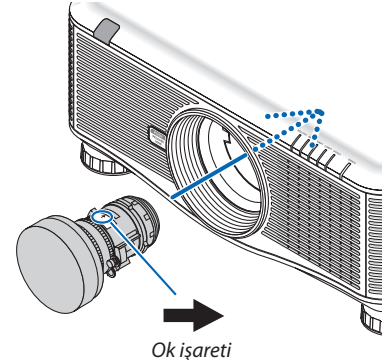
2. Lensin arkasındaki lens kapağını çıkartın.

- NP18ZL örnek olarak kullanılmıştır.



3. Lensin üzerindeki etikette yer alan ok işareti yukarı bakacak şekilde lensi projektörün üzerine yerleştirin.

Lensi yavaşça tamamen içeri itin, konumlandırma aralığı aynı açıda kalmalıdır.



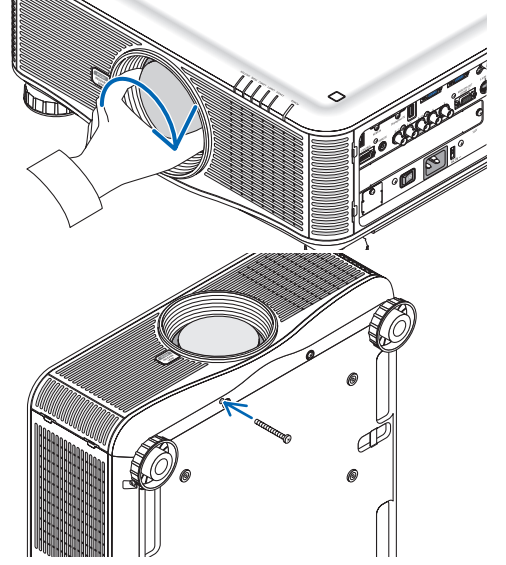
4. Lensi saat yönünde çevirin.

Bir klik sesi duyulana kadar çevirin.

Lens artık projektöre takılmıştır.

İPUCU: Lens hırsızlık koruma vidasının takılması

Projektörde bulunan hırsızlık koruma vidasını projektörün altına takın böylelikle lens kolaylıkla sökülemez.



Lensi sökme

Lensi çıkartmadan önce:

1. Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin. (→ sayfa 16)
2. SHUTTER/EV KONUMU düğmesini 2 saniye basılı tutun.
Lens konumu ev konumuna kaydırılır.
3. Projektörü kapatın, ana güç anahtarını kapatın ve güç kablosunun fişini çekin.
4. Projektör kabininin dokunulabilecek kadar soğumasını bekleyin.

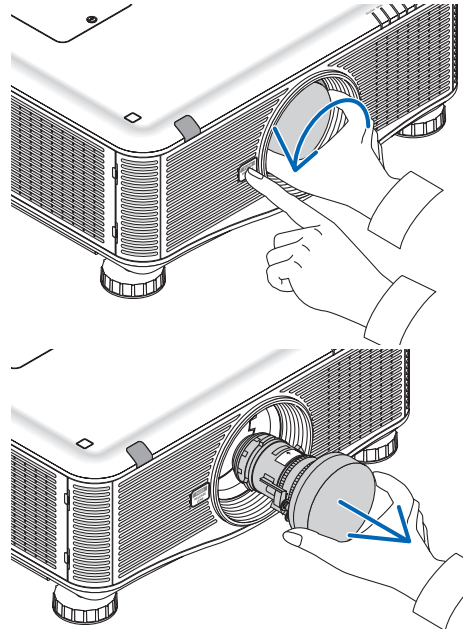
1. Projektörün ön panelinde bulunan lens çıkartma düğmesine tamamen basarak lensi saat yönünün tersinde döndürün.

Lens çıkar.

NOT: Lens çıkartma düğmesine basıldığında lens çıkartılmazsa (BASTIRARAK ÇIKARTILAN LENS), lens hırsızlık koruma vidasının takılı olup olmadığını kontrol edin.

2. Lensi projektörden yavaşça çekin.

- Lensi çıkarttıktan sonra, lensi kaldırmadan önce lensle birlikte verilen lens kapaklarını (ön ve arka) takın.
- Eğer projektöre lens takılmayacaksa, projektörle birlikte verilen toz kapağını takın.



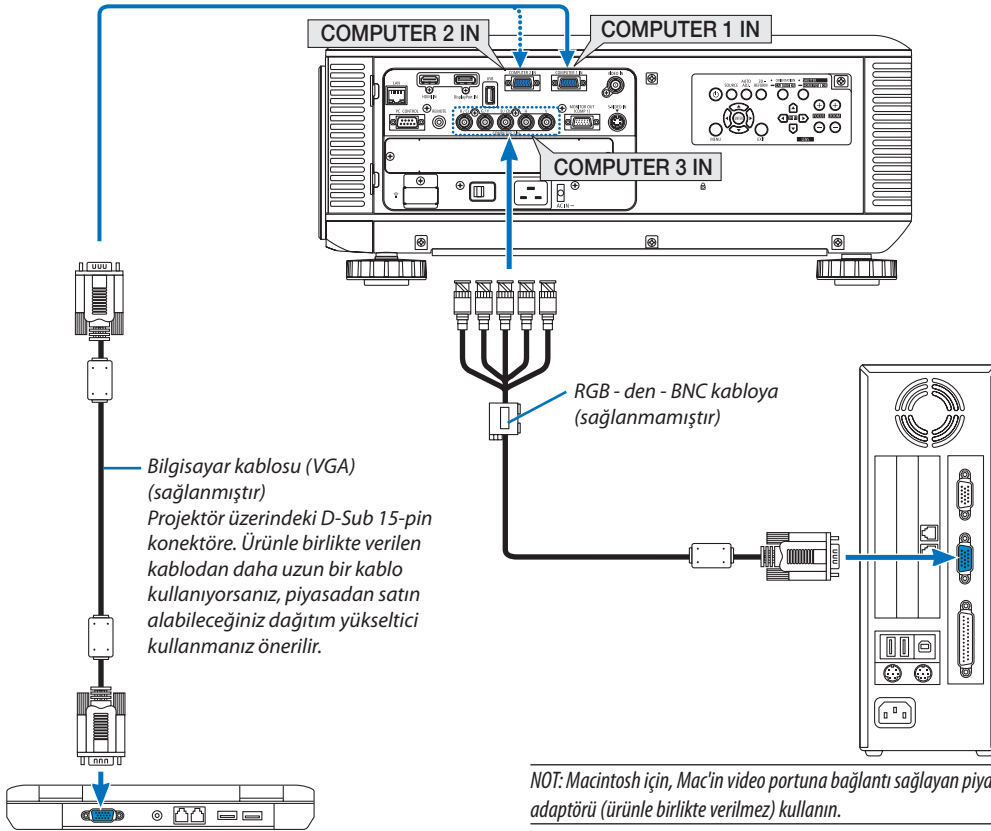
2 Bağlantıların Kurulması

Projektör, bilgisayar kablosu, bir 5 x BNC kablosu, HDMI kablosu veya DisplayPort kablosu kullanılarak bir bilgisayara bağlanabilir.

Bağlantı için piyasadan satın alabileceğiniz bir kablo hazırlayın.

Analog RGB sinyal bağlantısı

- Bilgisayar kablosunu bilgisayarın ekran çıkış konektörü (mini D-Sub 15-pin) ve projektörün Bilgisayar 1 veya Bilgisayar 2 video giriş konektörü arasına takın.
- Bilgisayarın ekran çıkış konektörünü (mini D-Sub 15-pin) ve projektörün Bilgisayar 3 video giriş konektörünü bağlarken BNC kablo (5-çekirdekli) → mini D-Sub 15-pin dönüştürücü kablo kullanın.
- Bilgisayardan ses çıkışı almak için, piyasada satılan bir ses sistemi kullanın.

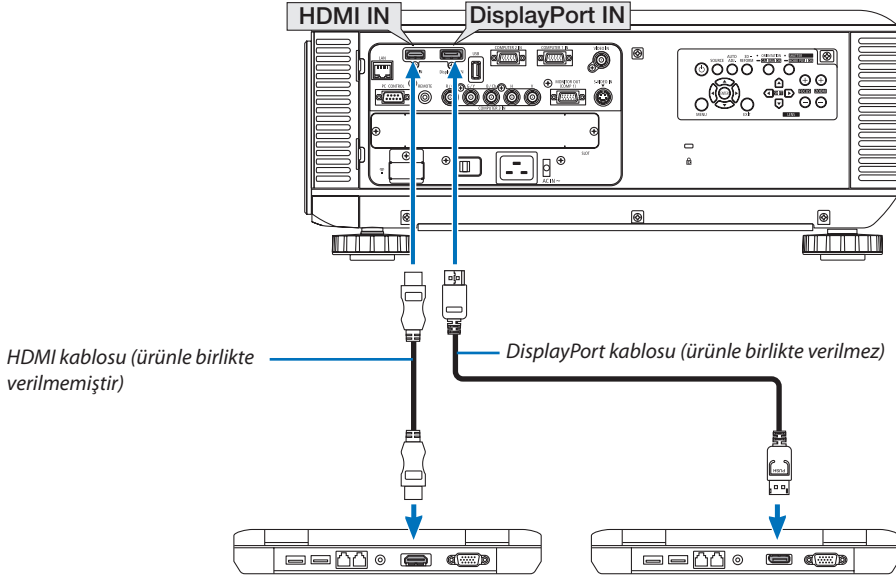


- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adını seçin.

Giriş konektörü	Projektör kasasındaki KAYNAK düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
BİLGİSAYAR 1 GİRİŞ	BİLGİSAYAR 1	BİLGİSAYAR 1
BİLGİSAYAR 2 GİRİŞ	BİLGİSAYAR 2	BİLGİSAYAR 2
BİLGİSAYAR 3 GİRİŞ	BİLGİSAYAR 3	BİLGİSAYAR 3

Dijital RGB sinyal bağlantısı

- Piyasadan satın alabileceğiniz HDMI kabloyu bilgisayarın HDMI çıkış konektörü ile projektörün HDMI giriş konektörü arasına takın.
- Piyasadan satın alabileceğiniz DisplayPort kablосunu bilgisayarın DisplayPort çıkış konektörü ile projektörün DisplayPort giriş konektörü arasına takın.



- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adını seçin.

Giriş konektörü	Projektör kasasındaki KAYNAK düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
HDMI GİRİŞ	HDMI	HDMI
DisplayPort IN	DisplayPort	DisplayPort

NOT:

- Bağlamadan önce projektörü ve bilgisayarı kapatın.
- Bu projektör NEC video ünitesinin (model ISS-6020) video kodlanmış çıkışlarını desteklemez.
- Bir video deck is tarana dönüştürücü vb ile bağlandığında, hızlı ileri ve hızlı geri sarma sırasında görüntü düzgün olmayabilir.

İPUCU

- Bilgisayar 1 ve Bilgisayar 2 video giriş konektörleri Windows Tak ve Çalıştır özelliğini destekler. Bilgisayar 3 video giriş konektörleri Windows Tak ve Çalıştır özelliğini desteklemez.
- Macintosh bilgisayara bağlamak için Macintosh sinyal adaptörü (piyasadan satın alabilirsiniz) gerekebilir.
- Mini DisplayPort çıkışına sahip Macintosh bilgisayar bağlamak için piyasadan satın alabileceğiniz Mini DisplayPort → DisplayPort dönüştürücü kablосunu kullanın.

HDMI kullanımı ile ilgili uyarılar

- Sertifikalı Yüksek Hızlı HDMI® Kablo veya Ethernetli Yüksek Hızlı HDMI® Kablo kullanın.

DisplayPort kablo kullanımı ile ilgili uyarılar

- Sertifikalı DisplayPort kablosu kullanın.

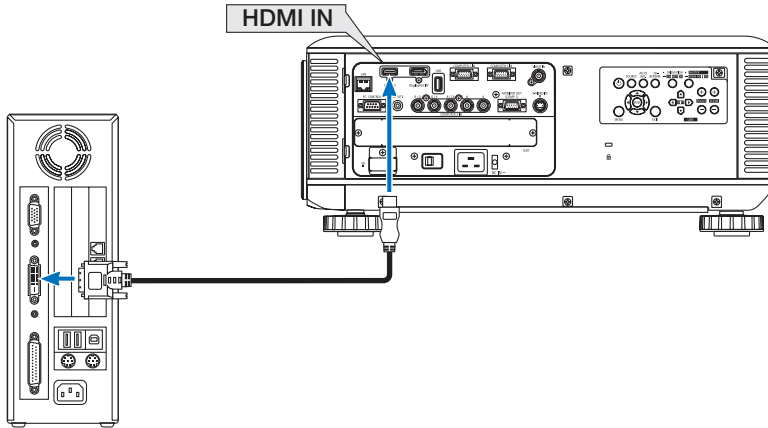


- Bilgisayara bağlı olarak görüntü gösterilene kadar biraz süre geçmesi gerekebilir.
- Bazı DisplayPort kabloları (piyasadan satın alabilirsiniz) kilitlidir.
- Kabloyu çıkartmak için, kablunun konektörü üzerindeki düğmeye basın ve sonra kabloyu geri çekin.
- DisplayPort giriş konektöründen bağlı olan cihaza güç sağlanmaz.
- Sinyal dönüştürücü adaptör kullanan bir cihazdan gelen sinyaller DisplayPort girişi konektörüne bağlandığında, bazı durumlarda görüntü gösterilemeyebilir.
- Bir bilgisayarın HDMI çıkışı DisplayPort giriş konektörüne bağlandığında, bir dönüştürücü kullanın (piyasadan satın alabilirsiniz).

DVI sinyal kullanımı ile ilgili uyarılar

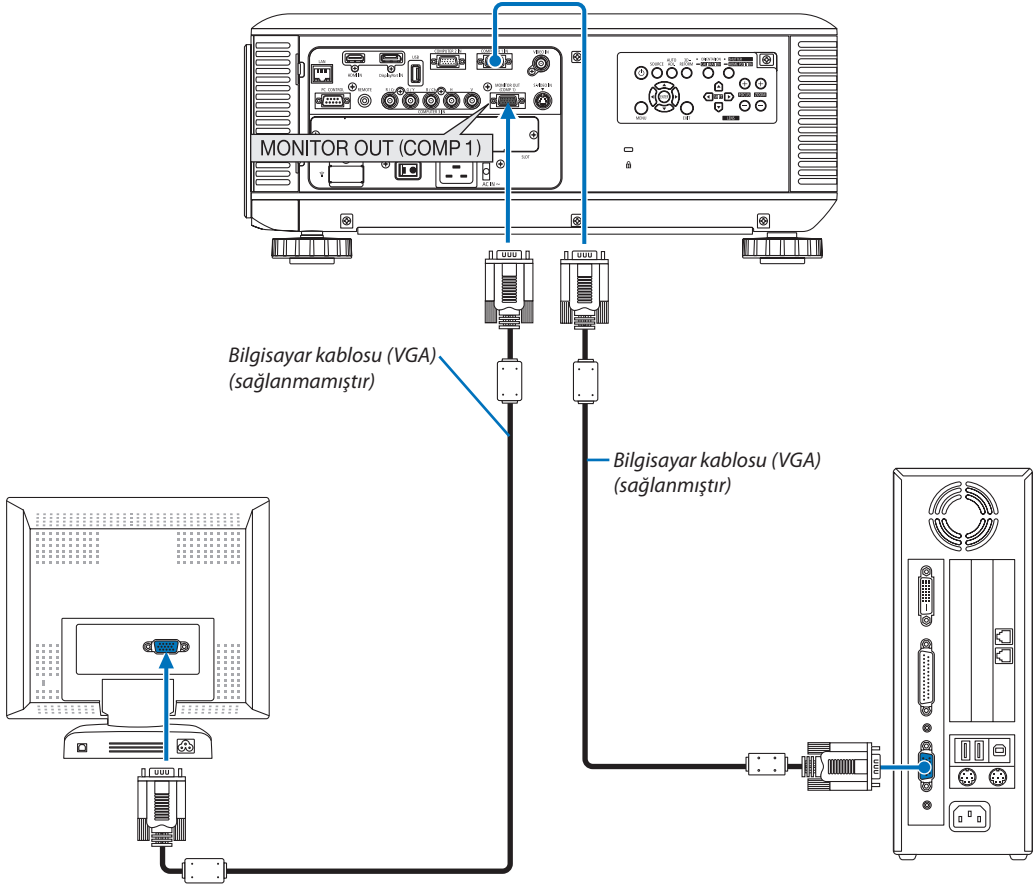
- Bilgisayarın DVI çıkış konektörü olduğunda, bilgisayarı projektörün HDMI giriş konektörüne bağlamak için (sadece dijital video sinyalleri girebilir) piyasadan satın alabileceğiniz dönüştürücü kablo kullanın.

Bilgisayarın DVI çıkış konektörünü projektörün DisplayPort giriş konektörüne piyasadan satın alabileceğiniz bir dönüştürücü ile bağlayın.

**NOT: DVI Dijital Sinyal İzlerken**

- DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revizyon 1.0 standardı ile uyumlu DVI-HDMI kablo kullanın. Kablo 197"/5 m uzunlukta olmalıdır.
- DVI-HDMI kabloyu takmadan önce projektörü açın, sonra HDMI giriş seçin. Son olarak PC'nizi açın.
- DVI dijital sinyal yansıtmak için: Kabloları takın, projektörü açın, sonra HDMI giriş seçin. Son olarak PC'nizi açın. Bunu yapmamak grafik kartın dijital çıkışını aktive edemeyebilir, bunun sonucu olarak görüntü gösterilmez. Bu olduğu takdirde PC'nizi yeniden başlatın.
- Bazı grafik kartlar hem analog RGB (15 pin D-Sub) hem de DVI (veya DFP) çıkışlara sahiptir. 15 pin D-Sub konektörün kullanılması grafik kartın dijital çıkışından görüntü gösterilmemesine sebep olabilir.
- Projektör çalışırken DVI-HDMI kabloyu çıkartmayın. Sinyal kablusunun bağlantısı kesildiyse ve sonra tekrar bağlandıysa, görüntü düzgün gösterilmeyebilir. Bu olduğu takdirde PC'nizi yeniden başlatın.

Harici Monitör Bağlama



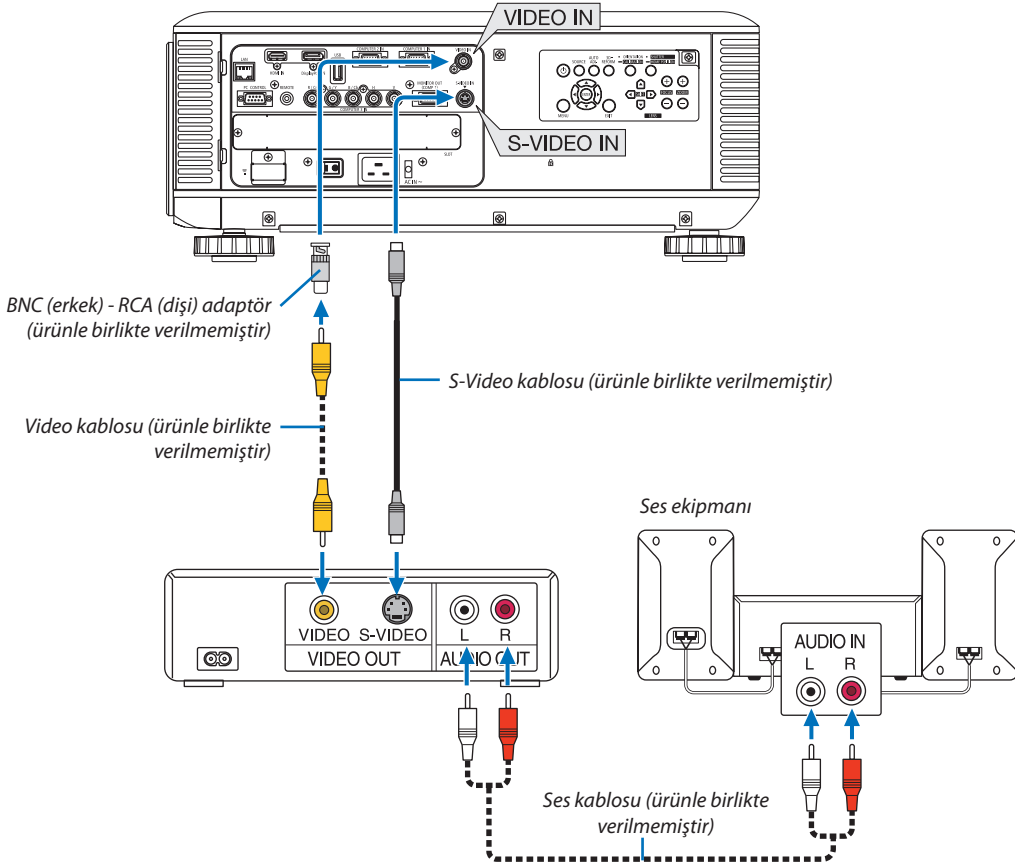
Bilgisayardan gelen yansıttığınız analog görüntüyü projektörle eş zamanlı olarak izlemek amacıyla ayrı harici bir monitör bağlayabilirsiniz.

NOT:

- Papatya zinciri bağlantı mümkün değildir
- Sadece BİLGİSAYAR 1 GİRİŞ konektöründen gelen sinyal MONİTÖR ÇIKIŞ (BİLG1) konektörüne verilecektir.
- Ekran üstü menüden [BEKLEME MODU] için [GÜÇ TASARRUFU] veya [AĞ BEKLEME] seçildiğinde, sinyal beklemedeyken MONİTÖR ÇIKIŞ (BİLG1) konektörüne verilmeyecektir.
- BİLGİSAYAR 3 GİRİŞ konektöründen gelen sinyal yansıtıldığında, MONİTÖR ÇIKIŞ (BİLG1) konektörüne video sinyali verilmeyecektir.

DVD Oynatıcı veya diğer AV Ekipmanını Bağlamak İçin

Video/S-Video Girişlerini Bağlama



- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adını seçin.

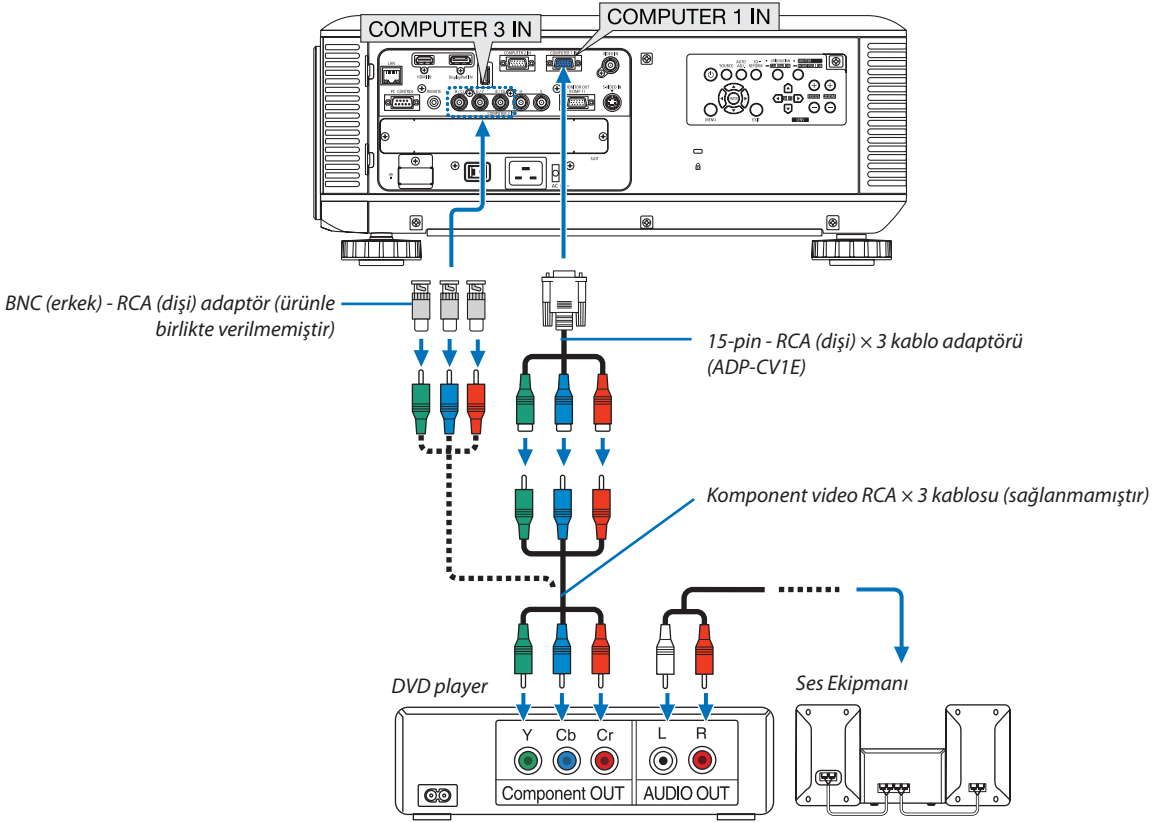
Giriş konektörü	Projektör kasasındaki KAYNAK düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
VIDEO GİRİŞ	VIDEO	VIDEO
S-VIDEO GİRİŞ	S-VIDEO	S-VIDEO

NOT: Ekipmanınızın video çıkış gereksinimleri hakkında daha fazla bilgi için VCR kullanıcı kılavuzunuza bakın.

NOT:

- Piyasada satın alabileceğiniz tarama dönüştürücü kullanılarak hızlı ileri veya hızlı geri oynatılan Video veya S-Video kaynaklarında görüntü düzgün görüntülenemeyebilir.
- Bir video kablosu (piyasadan satın alabilirsiniz) Bilgisayar 3 video giriş konektörünün G/Y konektörüne bağlandığında video sinyalleri yansıtılabilir. Bu durumda ekran üstü menünün KURULUM → SEÇENEK(1) → SİNYAL SEÇİMİ(BİLG3) seçeneğini [VIDEO] olarak ayarlayın ve giriş seçimi için Bilgisayar 3 seçin.

Komponent Girişi Bağlama



- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adını seçin.

Giriş konektörü	Projektör kasasındaki KAYNAK düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
BİLGİSAYAR 1 GİRİŞ	BİLGİSAYAR 1	BİLGİSAYAR 1
BİLGİSAYAR 2 GİRİŞ	BİLGİSAYAR 2	BİLGİSAYAR 2
BİLGİSAYAR 3 GİRİŞ	BİLGİSAYAR 3	BİLGİSAYAR 3

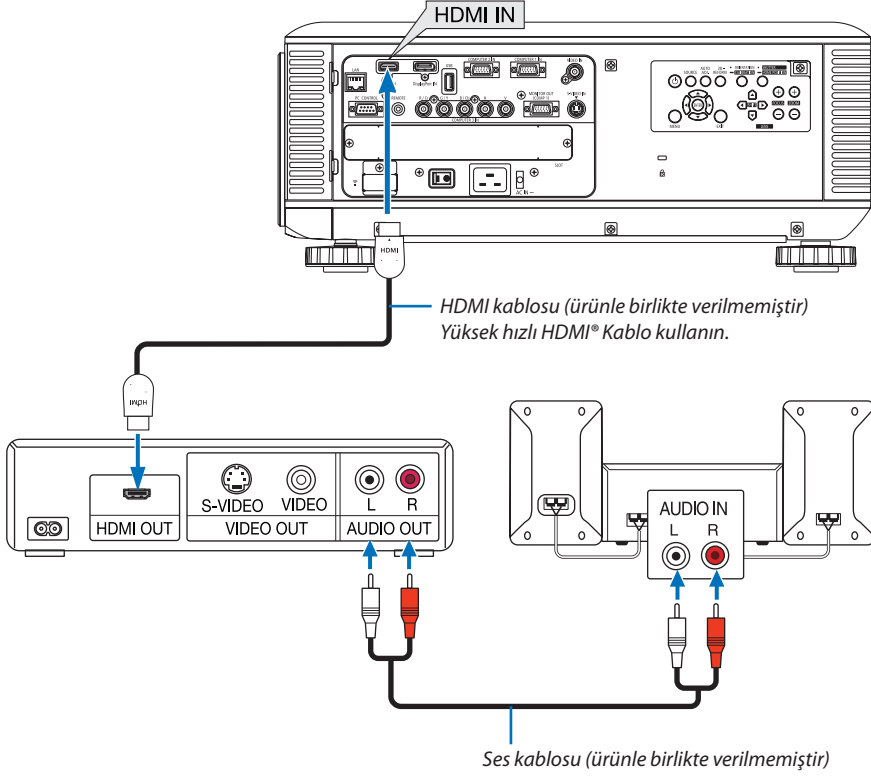
NOT:

- Normalde bilgisayar sinyali ve komponent sinyal tanımlanır ve otomatik olarak değiştirilir. Eğer sinyal tanımlanamazsa, sinyali projektörün ekran üstü menüsünden [AYAR] → [VIDEO] → [SİNYAL TİPİ] içinden seçin. [KURULUM] → [SEÇENEK (1)] → [SİNYAL SEÇİMİ(BİLG3)] içinden Bilgisayar 3 video giriş konektörü için "BİLGİSAYAR" veya "VIDEO" seçin (→ sayfa 127).
- D konektöre sahip bir video cihazı bağlamak için, ayrı olarak satılan D konektör dönüştürücü adaptörünü (model ADP-DT1E) kullanın.

HDMI Giriş Bağlama

DVD oynatıcınızın, sabit disk oynatıcınızın, Blu-ray oynatıcınızın, veya dizüstü PV'nizin HDMI çıkışını projektörün HDMI GİRİŞ konektörüne bağlayabilirsiniz.

NOT: HDMI GİRİŞ konektörü Tak ve Çalıştır destekler (DDC2B).



Giriş konektörü	Projektör kasasındaki KAYNAK düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
HDMI GİRİŞ	HDMI	HDMI

İPUCU: HDMI konektörü ile ses ekipmanı kullanan kullanıcılar için:

Eğer HDMI çıkışı "Normal" ve "Geliştirilmiş" arasında geçiş yapıbiliyorsa "Normal" yerine "Geliştirilmiş" seçin.

Bu daha fazla kontrast ve koyu alanlarda daha fazla detay sağlayacaktır.

Ayarlar hakkında daha fazla bilgi için bağlanacak video ekipmanının kullanıcı kılavuzuna bakın.

- Projektörün HDMI GİRİŞ konektörü DVD oynatıcıya bağlanırken, projektörün video düzeyi DVD oynatıcının video düzeyine göre ayarlanabilir. Menüden [AYARLA] → [VIDEO] → [VIDEO DÜZEYİ] seçin ve gereken ayarları yapın.

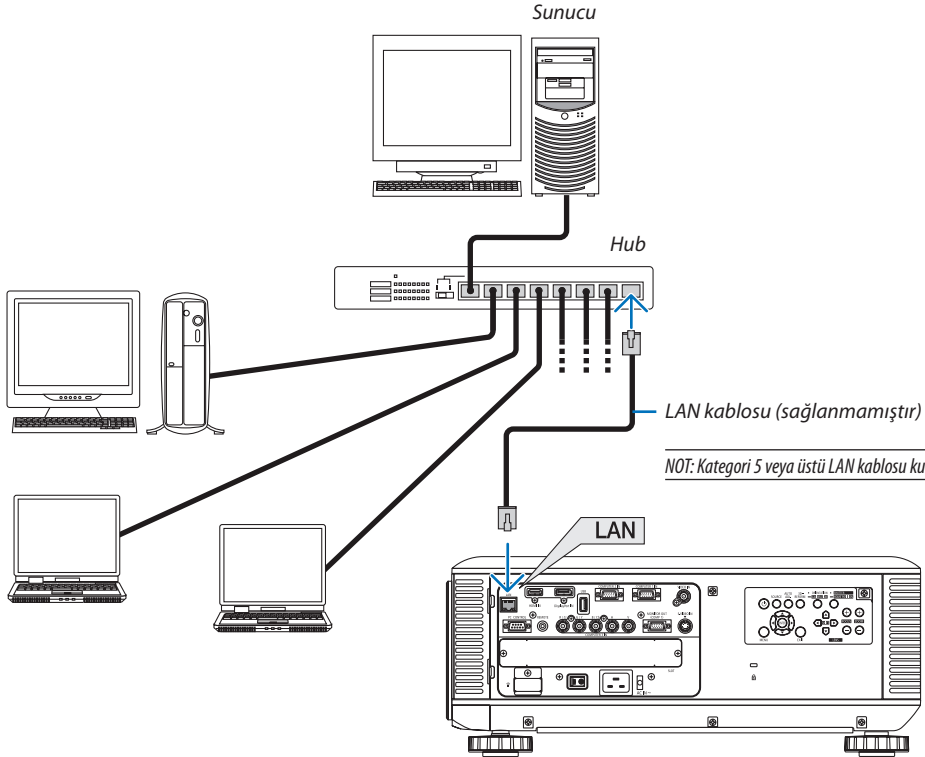
Kablolu LAN Bağlantısı

Projektör standart olarak LAN porta (RJ-45) sahiptir, bu port LAN kablosu ile LAN bağlantısı sağlar.

LAN bağlantısı kullanmak için projektör menüsünden LAN ayarlarını yapmalısınız. [UYGULAMA MENÜSÜ] → [AĞ AYARLARI] → [KABLOLU LAN]'i seçin. (→ sayfa 140)

LAN bağlantısı örneği

Kablolu LAN bağlantısı örneği



Kablosuz LAN Bağlantısı (ayrı olarak satılır)

Ayrı olarak satılan kablosuz LAN ünitesi kablosuz LAN ortamı kullanmanıza izin verir. Projektörü kablosuz LAN ortamında kullanırken, IP adresi ve diğer ayarlar projektör üzerinde yapılmalıdır.

Önemli:

- Eğer projektörü kablosuz LAN ekipmanının kullanımının yasak olduğu bir yerde USB Kablosuz LAN Ünitesi takılıyken kullanıyorsanız, USB Kablosuz LAN Ünitesini projektörden çıkartın.
- Ülkeniz veya bölgeniz için uygun USB Kablosuz LAN Ünitesini satın alın.

NOT:

- USB Kablosuz LAN Ünitesi üzerindeki yeşil LED yanıp sönerek Kablosuz USB LAN ünitesinin çalışmakta olduğunu gösterir.
- Bilgisayarınızın kablosuz LAN adaptörü (veya ünitesi) Wi-Fi (IEEE802.11b/g/n) standardı ile uyumlu olmalıdır.

Kablosuz LAN Ayarlama Akışı

Adım 1: USB Kablosuz LAN Ünitesini projektöre takın. (→ sayfa 171)

Adım 2: [UYGULAMA MENÜSÜ] içinden [AĞ AYARLARI] seçin. (→ sayfa 139)

Adım 3: [AĞ AYARLARI] → [KABLOSUZ LAN] → [PROFİLLER]'i seçin ve [KOLAY BAĞLANTI], [PROFİL 1], veya [PROFİL 2]'yi ayarlayın. (→ sayfa 140)

İPUÇU:

HTTP sunucu fonksiyonları ile [ŞEBEKE AYARLARI] → [AYARLAR] → [KABLOSUZ] → [KOLAY BAĞLANTI], [PROFİL1], [PROFİL2] ayarlayın.

Kablosuz LAN ünitesini monte etme

NOT:

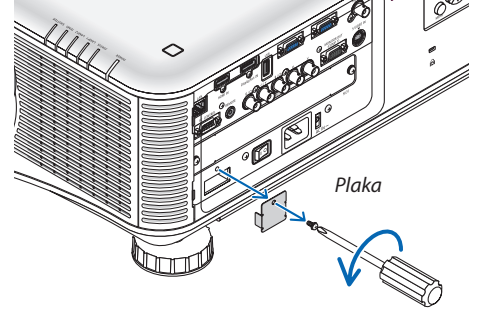
- Kablosuz LAN ünitesi ön ve arka tarafa sahiptir bu yüzden kablosuz LAN portuna belirtilen şekilde takılmalıdır. Port ünitenin ters şekilde takılmasına izin vermeyecek biçimde dizayn edilmiştir, ancak zorlayarak takmaya çalışmak kablosuz LAN ünitesi portuna zarar verebilir.
- Statik elektrikten kaynaklanabilecek hasarları önlemek için, kablosuz LAN ünitesine dokunmadan önce vücudunuzdaki statik elektrik yükünü boşaltmak için yakınınızdaki metal bir nesneye dokunun (kapı kolu, alüminyum çerçeve vb).
- Kablosuz LAN ünitesini takmadan ve çıkarmadan önce ana gücü kapatın.
Kablosuz LAN ünitesini projektörün güç kablosu takılı iken takmak ve sökmek kablosuz LAN ünitesine zarar verebilir veya projektörün arızalanmasına yol açabilir. Projektörün arızalanması durumunda, projektörü kapatın, ana güç anahtarını kapatın ve güç kablosunu çıkartın, güç kablosunu geri takın.
- USB (LAN) portuna kablosuz LAN ünitesi dışında başka bir USB cihaz takmayın. Ayrıca kablosuz LAN ünitesini konektör bölümündeki USB porta takmayın.

1. Projektörü bekleme moduna ayarlamak için düğmesine basın, ardından
 **ana güç anahtarını kapatın.**

2. Plakayı (port kapağını) çıkartın.

Portun kapağını tutan vidayı gevşetin.

- Vida sökülebilir değildir.

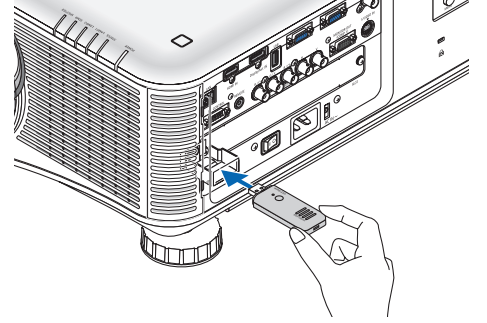


3. Kablosuz LAN ünitesini USB (LAN) portuna yavaşça takın.

- Kablosuz LAN ünitesinin kapağını çıkartın, ünitenin ön tarafı (göstergenin olduğu taraf) yukarı bakacak şekilde arka kenarı tutun ve üniteyi yavaşça yerleştirin.

Sonra, kablosuz LAN ünitesini bir parmağınızla itin.

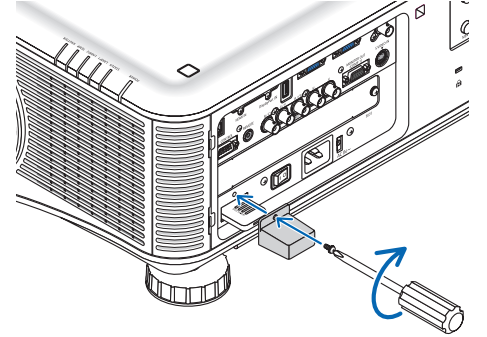
- Çıkarttığınız kapak kablosuz LAN ünitesi söküldüğünde kullanılacaktır, bu yüzden güvenli bir yerde muhafaza edin.



NOT: Kablosuz LAN ünitesini yerleştirmek zorsa, güç kullanarak zorlamayın.

4. Kablosuz LAN ünitesinin hırsızlık önleyici kapağını takın.

Adım 2'de çıkardığınız vida ile hırsızlık önleyici kapağı sabitleyin.

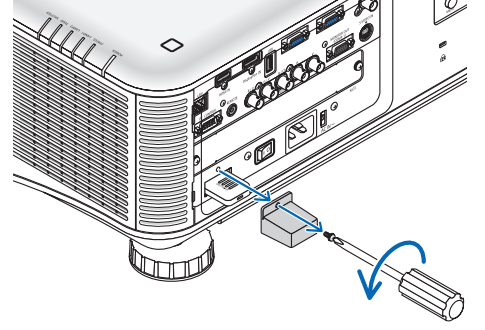


Kablosuz LAN ünitesini çıkartmak için

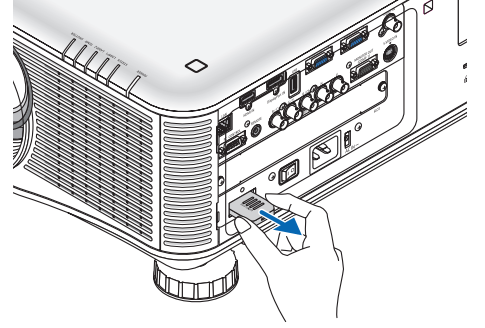
1. Projektörü bekleme moduna ayarlamak için  düğmesine basın, ardından ana güç anahtarını kapatın.

2. Hırsızlık önleyici kapağı çıkartın.

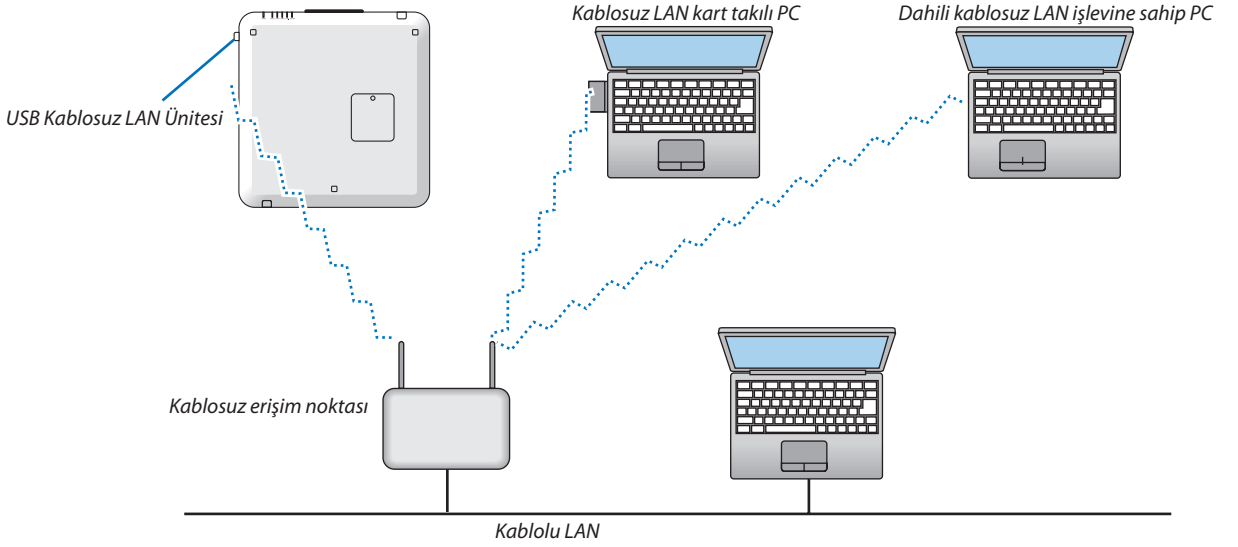
Vidayı gevşetin ve Kablosuz LAN Ünitesinin hırsızlık önleyici kapağını çıkartın.



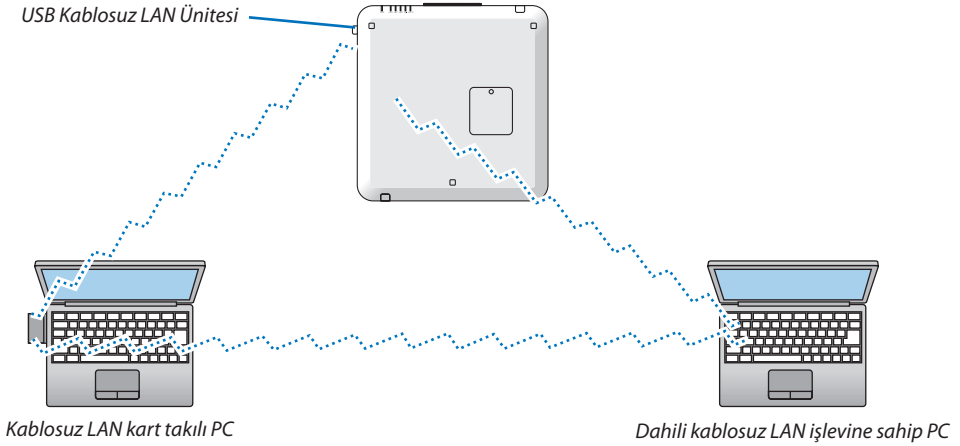
3. Kablosuz LAN Ünitesini USB (LAN) portundan çekin.



Kablosuz LAN bağlantısı örneği
(Şebeke Tipi → Alt yapı)
(→ sayfa 142)



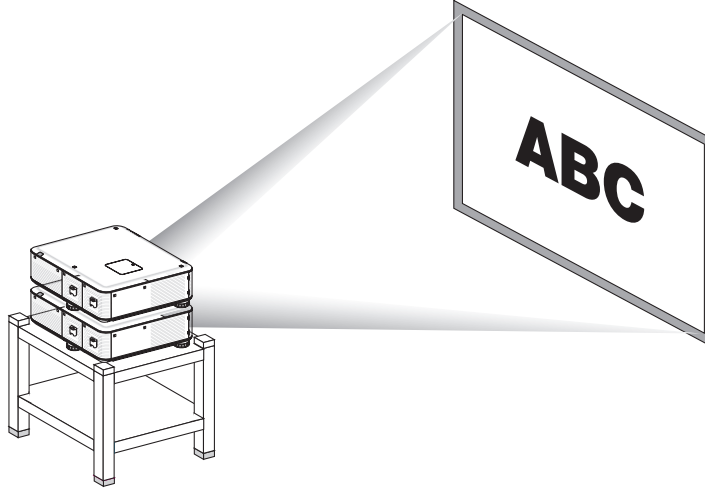
Kablosuz LAN bağlantı örneği (Şebeke Tipi → Plansız)



Bilgisayarlar ile projektörler arasında doğrudan haberleşmeyi etkinleştirmek için (örn., peer-to-peer) Plansız modu seçmelisiniz.
(→ sayfa 142)

Projektörleri istifleme

İki projektörün harici bir destek olmadan üst üste istiflenmesi ile yansıtılan görüntünün parlaklığı ikiye katlanabilir. Buna "İstif Projeksiyonu" denir.



⚠ DİKKAT:

Projektörü taşımak için en az iki kişi gereklidir. Aksi takdirde projektör devrilebilir veya düşebilir ve yaralanmalara yol açabilir.

NOT:

- Farklı model numaralarına sahip projektörlerde yerçekimi istiflemesi yapılamaz.
- İstif projeksiyonu için aynı model numarasına sahip opsiyonel lensler kullanılmalıdır.
- Projektörleri istiflemek için, ürünle birlikte verilen üç istifleme tutucusunu alttaki projektörün üstüne takın. (→ [sonraki sayfa](#))
- İstif projeksiyonu iki görüntüyü küçük yazıların ve ayrıntılı grafiklerin net bir şekilde okunabileceği veya görülebileceği kadar mükemmel bir şekilde üst üste getirebilecek hassasiyeti desteklemez.
- Hem birinci (üst), hem de ikinci (alt) projektörün sinyali iki projektöre ait iki çıkışı dağıtması için, piyasadan satın alabileceğiniz dağıtıcı bir amplifikatör kullanın.
- İstiflemeye ilişkin notlar
 - Servis görevlinizcen projektörlerin kurulumunu ve ayarını yapmasını isteyin.
 - Projektörleri, her iki projektörün birden ağırlığını taşıyabilecek güçte bir zeminin veya yapının üzerine koyun. Tek bir projektörün lens ile birlikte ağırlığı yaklaşık 21 kg/ 47 lbs'dir.
 - Projektörlerin düşmesini önlemek için, projektörleri depremden etkilenmeyecek şekilde sabitleyin.
 - Çift istifleme, oda sıcaklığının yükselmesine yol açacaktır. Odayı iyi havalandırın.
 - Projektörleri tavanda istiflemeye çalışmayın. Yerçekimi istiflemesi tavanda yapılamaz.
 - Dilediğiniz projeksiyonu elde etmeden önce projektörlerin ısınması için bir saat bekleyin.
 - Üstteki projektörün konumunun kendi teknik özelliklerini aşmadığından emin olun. İki projektörün kurulumunu yaparken, üst projektördeki eğim ayağının ayarlanabilir yükseklik aralığı toplam ayarlanabilir aralığa eklenmiştir.
 - Projektörleri, yansıtılan görüntü mümkün olan en az geometrik bozulmayı sergileyecek şekilde yerleştirin. Lens, zoom için geniş (+) ve tele (–) for arasında farklı bozulmalar gösterir.
 - Yatay lens döndürmeyi lens merkezine ayarlayın.

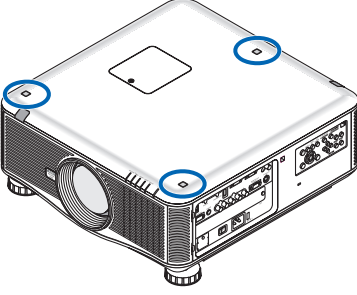
İstifleme Tutucularının Takılması

Üç istifleme tutucusunu alttaki projektörün üstündeki üç konuma takın.

Hazırlık:

Gerekli aletler yıldız tornavida (artı kafalı) ve projektörün paketinde gelen üç istifleme tutucusudur. Projektörün eğim ayağını (üç noktada) gevşetin.

1. Üç noktadaki kauçuk kapakları ve vidaları çıkartın.



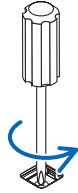
(1) Kauçuk kapakları sıkıştırıp çıkartmak için bir cımbız veya tırnağınızı kullanın.

(2) Vidayı kare delikten çıkartın.

(1)



(2)



2. Üç istifleme tutucusunu üç noktaya takın.

(1) Bir istifleme tutucusunu bir kare deliğe yerleştirin.

(2) Adım 1'de çıkardığınız vida ile istifleme tutucusunu kare delikte sabitleyin.

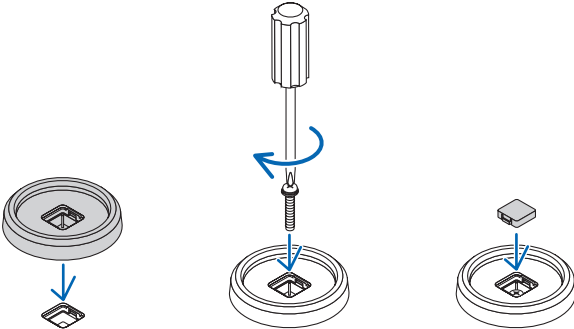
(3) Adım 1'de çıkardığınız kauçuk kapağı tekrar kare deliğe yerleştirin.

- Kauçuk kapaktaki iki tırnağı kare deliğin iki tarafındaki boşluklara takın.

(1)

(2)

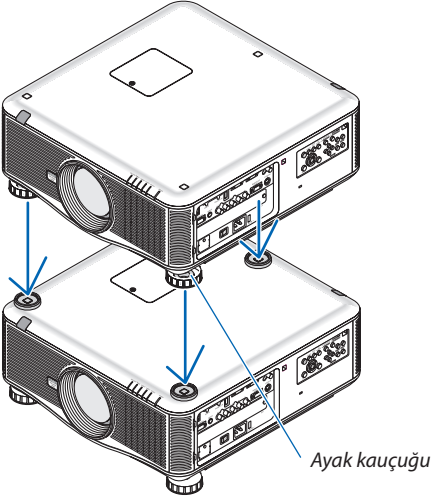
(3)



3. Birinci projektörün üstüne başka bir projektör koyun.

Üstteki projektörün tüm eğim ayaklarını istifleme tutucularının üzerine yerleştirin (üç konumda).

- Her eğim ayağı bir kauçuğa sahiptir. Her eğim ayağı kauçuğunu istifleme tutucularının üzerine yerleştirin (üç konuma).



İPUCU:

- İstifleme tutucularını çıkartmak için, yukarıdaki adımları ters sırayla uygulayın.

7. Bakım

Bu bölüm filtreleri, lensleri, kasayı temizlemek ve lamba ile filtreleri değiştirmek için takip etmeniz gereken basit bakım prosedürlerini açıklamaktadır.

1 Filtrelerin Temizlenmesi

Hava filtresi süngerli toz ve kirlerin projektörün içine girmesini önler ve sık sık temizlenmelidir. Eğer filtreler kirlenir veya tıkanırse projektörünüz aşırı ısınabilir.

NOT: Filtre temizliği ile ilgili mesaj projektör açıldıktan veya kapandıktan sonra bir dakika boyunca görüntülenecektir. Mesaj görüntülediğinde filtreleri temizleyin. Filtreleri temizleme zamanı fabrika çıkışında [KAPALI] olarak ayarlanmıştır. (→ sayfa 120)

Mesajı iptal etmek için, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki herhangi bir tuşa basın.

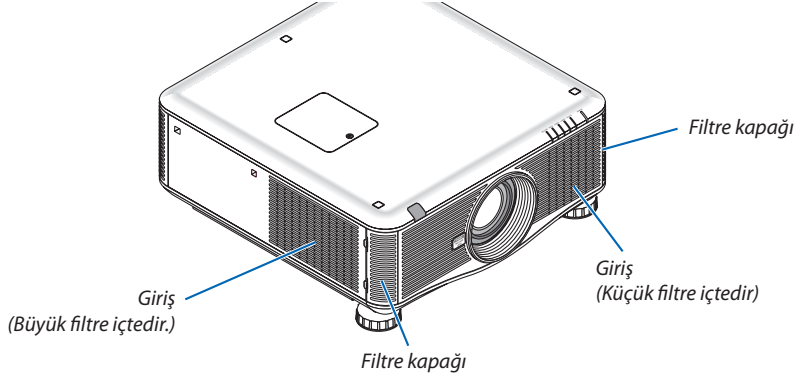
⚠ DİKKAT

- Filtreleri temizlemeden önce projektörü kapatın, güç kablosunu çıkartın ve kasanın soğumasını bekleyin. Bunu yapmamak elektrik çarpması veya yanıklara yol açabilir.

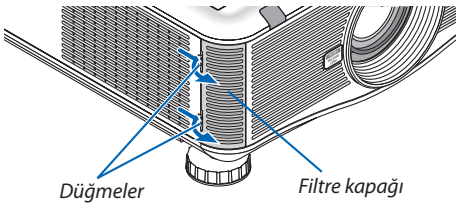
Hazırlık: Filtreleri temizlemeden önce, havalandırmaları (giriş) bir elektrik süpürgesi ile temizleyin.

Ön (ön filtre) ve sol tarafta (yan filtre) iki filtre mevcuttur.

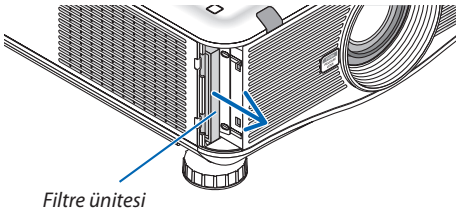
Filtreleri değiştirecekseniz, opsiyonel filtre NP02FT'yi önceden satın alın.



1. Filtre kapağını yerinden çıkarmak için gösterilen konumları (2 nokta) itin ve çıkartın.

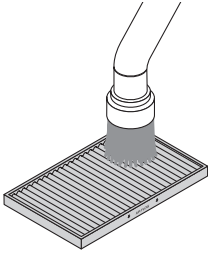


2. İki filtreyi dışarı çekerek çıkartın.



3. İçerideki tüm tozu temizlemek için elektrik süpürgesi kullanın.

Akordiyon filtredeki tozları temizleyin.



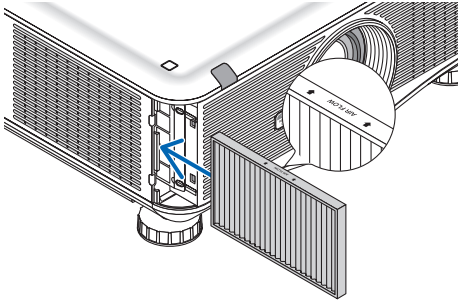
NOT:

- Filtre için elektrik süpürgesi kullanırken yumuşak fırça eklentisini kullanın. Bu filtrelerin hasar görmesini önler.
- Filtreleri su ile yıkamayın. Bunu yapmak filtrelerin tıkanmasına yol açabilir.

4. Filtreleri tekrar yerine yerleştirin

Filtre dış taraftan takılamaz.

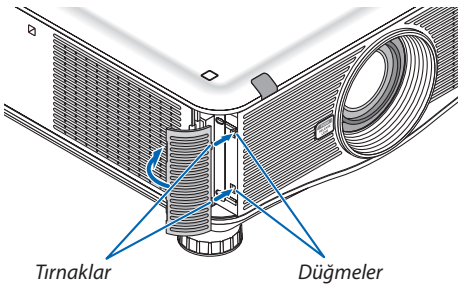
Filtreyi "↓ AIR FLOW ↓" (HAVA AKIŞI) projektöre bakacak şekilde yerleştirin.



5. Filtre kapağını projektör kasasına geri takın.

Filtre kapağının üst ve alt kısmındaki tırnakları projektördeki oluklara yerleştirin, sonra kapatmak için üst ve alt düğmelere bastırın.

- Filtre kapağı klik sesiyle yerine oturana kadar ittirin.



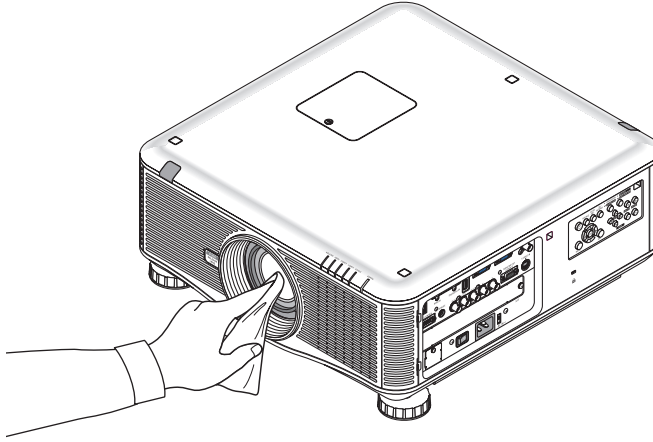
6. Filtre kullanım saatini sıfırlayın:

Güç kablosunu prize takın, ana güç anahtarını açın ve sonra projektörü açın.

Menüden [SIFIRLA] → [FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE] seçin ve filtre kullanım saatlerini sıfırlayın. (→ sayfa 136)

2 Lensi Temizleme

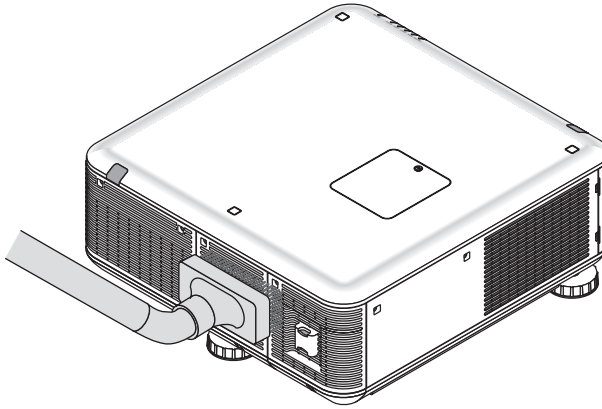
- Temizlemeden önce projektörü kapatın.
- Lensi temizlemek için üfleyici veya lens temizleyici kağıt kullanın, lensi çizmemeye veya leke bırakmamaya dikkat edin.



3 Kabinin Temizlenmesi

Temizlemeden önce projektörü kapatın ve fişini prizden çekin.

- Kasanın tozunu almak için kuru yumuşak bir bez kullanın.
Eğer çok kirliyse hafif deterjan kullanabilirsiniz.
- Asla güçlü deterjanlar veya alkol ya da tiner gibi çözücüler kullanmayın.
- Havalandırma kanallarını veya hoparlörleri temizlerken elektrik süpürgesi kullanın, elektrik süpürgesinin fırçasını kasanın kanallarından içeri zorla itmeyin.



Havalandırma kanallarındaki tozları elektrik süpürgesi ile temizleyin.

- Tıkalı havalandırma kanalları projektörün iç sıcaklığının artmasına ve buna bağlı olarak arızaya sebep olabilir.
- Kasayı çizmemeyi veya parmaklarınız ya da sert nesnelerle kasaya vurmamayı
- Projektörün içinin temizlenmesi için satıcınızla görüşün.

NOT: Kasa, lens veya perde üzerine böcek ilacı gibi uçucu şeyler uygulamayın. Kauçuk veya vinil nesneleri projektörle uzun süre temas ettirmeyin. Aksi takdirde yüzey yapısı bozulabilir veya kaplaması kalkabilir.

4 Lamba ve Filtrelerin Değiştirilmesi

Lamba kullanım ömrü sonunda geldiğinde, kasadaki LAMBA göstergesi kırmızı yanıp söner ve "LAMBA ÖMRÜNÜ TAMAMLADI. LÜTFEN LAMBA 1'İ DEĞİŞTİRİN (VEYA 2). GÜVENLİK VE PERFORMANS İÇİN BELİRTİLEN LAMBAYI KULLANIN." belirir. (*) Lamba hala çalışıyor olsa da, optimum projektör performansı için lambayı değiştirin. Lambayı değiştirdikten sonra lamba sayacını sıfırlamayı unutmayın. (→ sayfa 135)



DİKKAT

- Kullanımdan hemen sonra LAMBAYA DOKUNMAYIN. Son derece sıcak olacaktır. Projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin. Lambanın soğuması için en bir saat bekleyin.
- Güvenlik ve performans için belirtilen lambayı kullanın.
- İki (2) lamba kapağı vidası ve üç (3) lamba muhafazası vidası DIŞINDA HİÇBİR VİDAYI ÇIKARMAYIN. Elektrik çarpabilir.
- Lamba muhafazasının camını kırmayın.
Lamba muhafazasının cam yüzeyinde parmak izi bırakmayın. Cam yüzey üzerinde parmak izi bırakmak istenmeyen gölgelere ve kötü resim kalitesine yol açabilir.
- Lamba kullanım ömrü sonuna geldikten sonra projektörü 100 saat daha kullandığınız takdirde projektör kapanacak ve bekleme moduna geçecektir. Bu olduğu takdirde lambayı değiştirdiğinizden emin olun. Lamba kullanım ömrünün sonuna geldikten sonra lambayı kullanmaya devam ederseniz, lamba patlayabilir ve cam parçaları lamba muhafazasına sıkışabilir. Cam parçaları yaralanmaya yola açabileceğinden bunlara dokunmayın. Bu olduğu takdirde, lamba değişimi için NEC bayinizle görüşün.

**NOT: Bu mesaj aşağıdaki durumlarda görüntülenecektir:*

- projektör açıldıktan sonra bir dakika boyunca
- projektör kasasında (GÜÇ) düğmesine veya uzaktan kumanda üzerinde KAPATMA düğmesine basıldığında

Mesajı kapatmak için, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki herhangi bir tuşa basın.

Değiştirme için gereken opsiyonel lamba ve aletler:

- Yıldız tornavida (artı kafalı)
- Yedek lamba:
NP22LP

Lamba ve Filtrelerin Değiştirilmesinin Akışı

Aşağıdaki prosedür, iki lambanın değişimine bir örnektir.

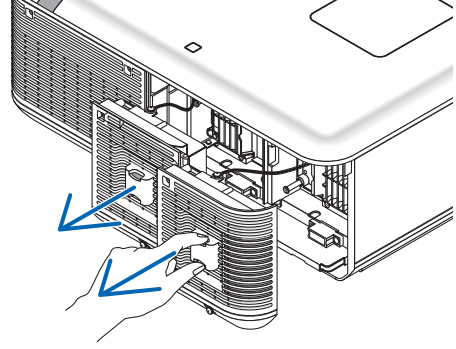
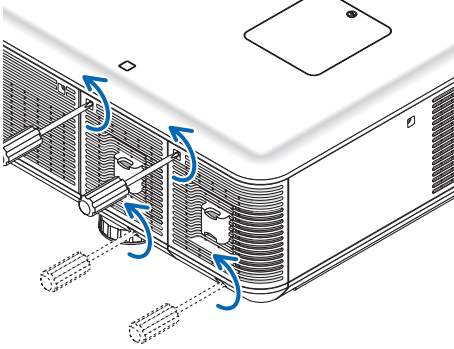
Adım 1. Lambayı değiştirin.

Adım 2. Filtreleri değiştirin (→ sayfa 183)

Adım 3. Lamba kullanım saatini ve filtre kullanım saatini sıfırlayın (→ sayfa 135, 136)

Lambayı değiştirmek için:**1. Lamba kapağını çıkartın.**

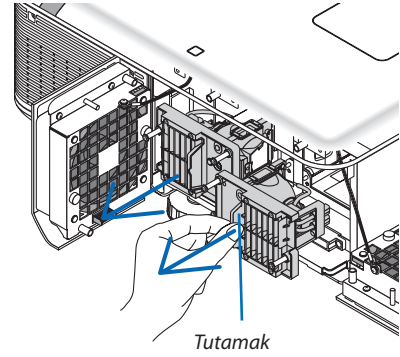
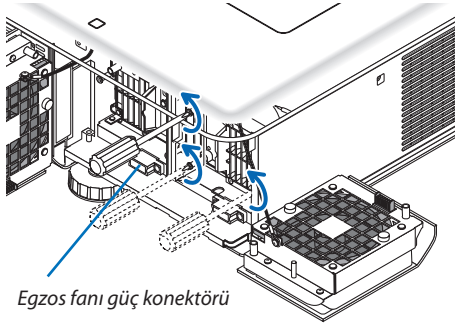
- (1) İki lamba kapağı vidasını gevşetin.
 - Lamba kapağı vidası çıkartılamaz.
- (2) Lamba kapağını kendinize doğru çekin ve çıkartın.

**2. Lamba muhafazasını çıkartın.**

- (1) Lamba muhafazasını tutan üç yıldız vidayı yıldız tornavida boşa dönmeye başlayıncaya kadar gevşetin.
 - Üç vida çıkartılamaz.
 - Bu kasada elektrik çarpmasını önleyen bir kilitleme sistemi vardır. Bu kilidi atlatmaya çalışmayın.
- (2) Lamba muhafazasını tutarak çıkartın.

**DİKKAT:**

Çıkartmadan önce lamba muhafazasının yeterince soğuduğundan emin olun.

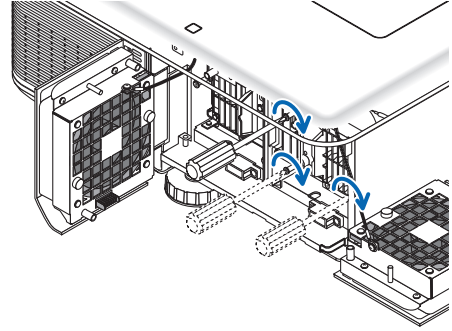
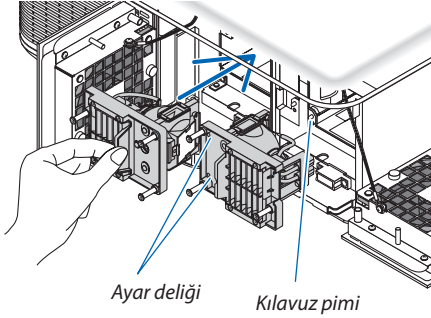


3. Yeni lamba muhafazasını takın

- (1) Lamba muhafazası soketine oturana kadar lamba muhafazasını itin.
- (2) Üç vida ile yerine sabitleyin.
 - Vidaları sıktığınızdan emin olun.

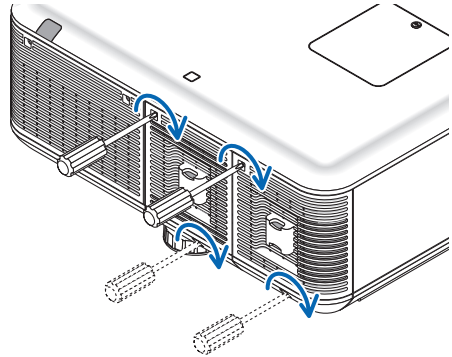
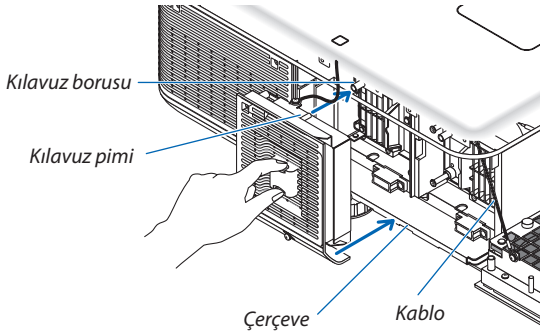
NOT:

- Hem Lamba 1 hem de Lamba 2'yi taktığınızdan emin olun. Projektör her iki lamba da takılı olmadıkça açılmayacaktır.



4. Lamba kapağını tekrar takın.

- (1) Lamba kapağını değiştirin.
- (2) Lamba kapağını sabitlemek için iki vidayı sıkın.
 - Vidaları sıktığınızdan emin olun.



**Bu lamba değişimini tamamlayacaktır.
Filtre değiştirmeye geçin.**

NOT: Projektörü lamba ömrünün sonuna geldikten sonra 100 saat daha kullanmaya devam ederseniz, hem LAMBA 1, hem de LAMBA 2 göstergeleri kırmızı yanar, projektör açılmaz ve menü görüntülenir.

Bu olduğu takdirde, lamba saatini sıfırlamak için uzaktan kumanda üzerinde YARDIM düğmesine 10 saniye basın.

Lamba saati sıfırlandıktan sonra, LAMBA göstergesi söner. Sadece bir lamba değiştirildiğinde, lamba kullanım saatini sıfırlamak için menüden [SIFIRLA]'yı seçin. YARDIM düğmesine basmayın.

5 Filtrelerin değiştirilmesi

İki filtre vardır, bir tanesi projektörün önünde ve diğeri de yan taraftadır.

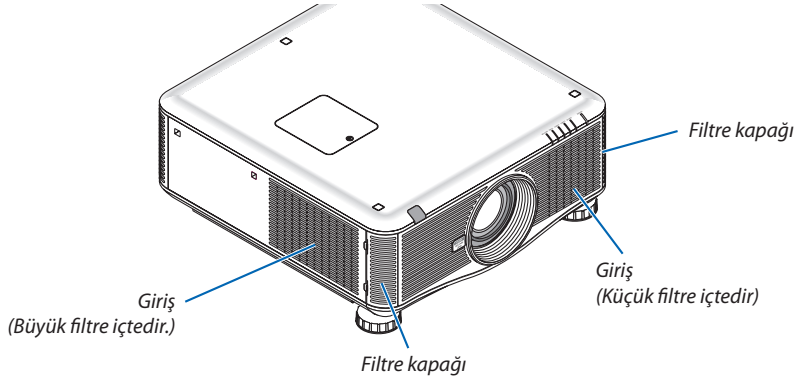
Opsiyonel filtreler (iki filtre) sunulmaktadır.

Ön taraf için küçük

Sol taraf için büyük

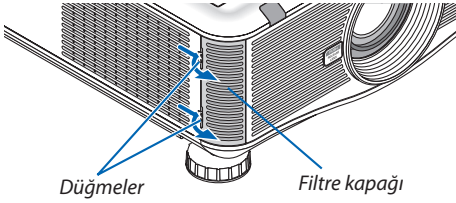
NOT:

- Her iki filtreyi de aynı anda yenileriyle değiştirin.
- Filtreleri değiştirmeden önce, bir elektrik süpürgesi ile projektörün havalandırma boşluklarından (giriş) kiri ve tozu temizleyin ve kabindeki tozu yumuşak ve kuru bir bezle silin.
- Projektör çok hassas parçalara sahiptir. Filtre değişimi sırasında toz ve kirden koruyun.
- Filtreleri su ile yıkamayın. Su filtre diyaframlarına zarar verir.
- Filtreyi doğru yönde takın. Aksi takdirde projektörün içine toz ve kir girecek ve projektörün bozulmasına yol açacaktır.

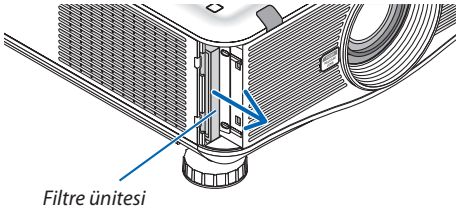


Filtreleri değiştirmek için:

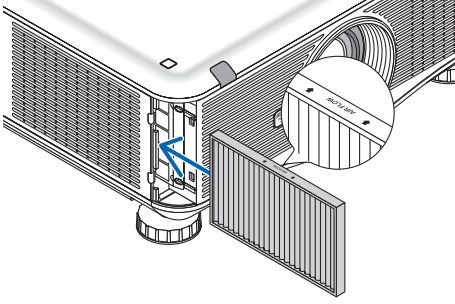
1. Filtre kapağını yerinden çıkarmak için gösterilen konumları (2 nokta) itin ve çıkartın.



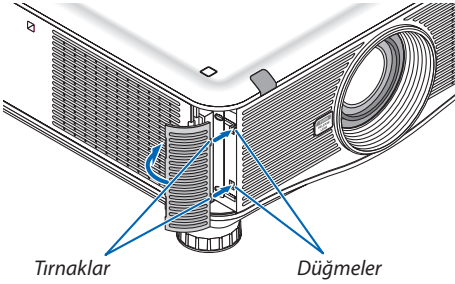
2. İki filtreyi dışarı çekerek çıkartın.



3. Yeni filtreleri yerleştirin.



4. Filtre kapağını tekrar içeri yerleştirin.



Bu filtre değişimini tamamlayacaktır.
Lamba ve filtre saatini sıfırlama ile devam edin.

Lamba kullanım saatini ve filtre kullanım saatini sıfırlamak için:

1. **Projektörü kullandığınız yere yerleştirin.**
2. **Güç kablosunu prize takın ve sonra projektörü açın.**
3. **Lamba kullanım saatini ve filtre kullanım saatini sıfırlayın.**
 1. Menüden [SIFIRLA] → [LAMBA SAATLERİNİ TEMİZLE] seçin ve lamba kullanım saatlerini sıfırlayın.
 2. [FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE] seçin ve filtre kullanım saatlerini sıfırlayın. (→ sayfa 136)

8. Kullanıcı Destek Yazılımı

1 Yazılım Programını Kurma

Windows yazılımı için kurulum

Image Express Utility 2 for Mac dışındaki yazılım programları Windows 7, Windows Vista ve Windows XP desteğine sahiptir.

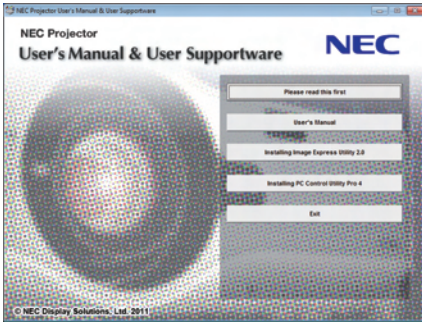
NOT:

- Her bir yazılım programını kurmak veya kaldırmak için Windows kullanıcı hesabının "Yönetici" ayrıcalığı olması gereklidir (Windows 7 ve Windows Vista) veya "Bilgisayar Yöneticisi" ayrıcalığı olmalıdır.
- Kurulumdan önce çalışan tüm programlardan çıkın. Eğer başka bir program çalışıyorsa kurulum tamamlanamayabilir.
- Windows XP Home Edition ve Windows XP Professional sürümlerinde Virtual Remote Tool veya PC Control Utility Pro 4 kullanmak için, "Microsoft .NET Framework Sürüm 2.0 veya daha üstü" gereklidir. Microsoft .NET Framework Sürüm 2.0 veya daha üstünü Microsoft'un web sitesinden indirebilirsiniz. İndirin ve bilgisayarınıza kurun.

Image Express Utility 2.0 / PC Control Utility Pro 4

1 Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u CD-ROM sürücünüze yerleştirin.

Menü penceresi görüntülenecektir.



İPUCU:

Eğer menü penceresi görüntülenmezse, aşağıdaki işlemi deneyin.

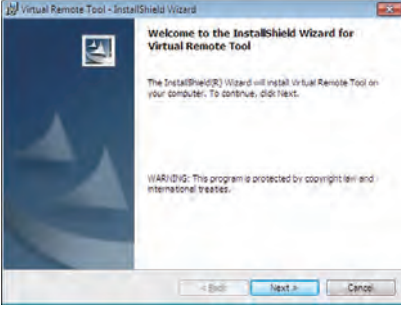
Windows 7 için:

1. Windows'ta "Başlat" üzerine tıklayın.
2. "Tüm Programlar" → "Donatılar" → "Çalıştır" üzerine tıklayın.
3. CD-ROM sürücünüzün adını girin (örnek: "Q:\") ve "LAUNCHER.EXE". (örnek: Q:\LAUNCHER.EXE)
4. "Tamam" üstüne tıklayın.

Menü penceresi görüntülenecektir.

2 Menü penceresinden kurmak istediğiniz yazılım programına tıklayın.

Kurulum başlayacaktır.



- Kurulumu tamamlamak için kutulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.

İPUCU:

Yazılım Programını Kaldırma**Hazırlık:**

Yazılımı kaldırmadan önce yazılımdan çıkın. Yazılım programını kaldırmak için Windows kullanıcı hesabının "Yönetici" ayrıcalığı olması gereklidir (Windows 7 ve Windows Vista) veya "Bilgisayar Yöneticisi" ayrıcalığı olmalıdır.

• Windows 7/Windows Vista için**1 "Başlat" ve sonra "Denetim Masası" üstüne tıklayın.**

Denetim Masası penceresi görüntülenecektir.

2 "Programlar" altında "Bir Program Kaldırma" üzerini tıklayınız.

"Programlar ve Özellikleri" penceresi görüntülenecektir.

3 Yazılım programını seçin ve tıklayın.**4 "Kaldır/Değiştir" veya "Kaldır" üzerini tıklayınız.**

• "Kullanıcı Hesabı Kontrolü" penceresi görüntülendiğinde, "Devam" üzerini tıklayınız.

Kaldırmayı tamamlamak için ekrandaki talimatları uygulayın.

• Windows XP için**1 "Başlat" ve sonra "Denetim Masası" üstüne tıklayın.**

Denetim Masası penceresi görüntülenecektir.

2 "Program Ekle / Kaldır" üzerini çift tıklayınız.

Program Ekle/Kaldır penceresi görüntülenecektir.

3 Listedeki yazılım programı üzerine tıklayın ve sonra "Kaldır" üzerine tıklayın.

Kaldırmayı tamamlamak için ekrandaki talimatları uygulayın.

Virtual Remote Tool/Viewer PPT Converter 3.0

1. **Bilgisayarınızı internete bağlayın ve web sitemize girin (<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>).**
2. **"Virtual Remote Tool" veya "Viewer PPT Converter 3.0"ü "İndir" (Download) üzerinden indirin ve bilgisayarınıza bir ".exe" dosyası kaydedin.**

Dosya adı, yazılım programının sürümüne bağlı olarak farklılık gösterebilir.

3. **".exe" dosyasına tıklayın.**

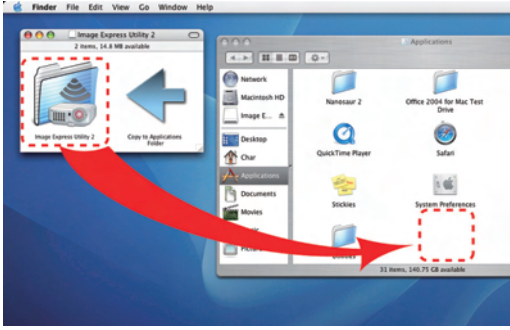
Kurulum başlayacaktır.

Kurulumu tamamlamak için kutulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.

Macintosh yazılımı için kurulum

Image Express Utility 2 for Mac Mac OS X desteğine sahiptir.

- 1 **Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u CD-ROM sürücünüze yerleştirin.**
Menü penceresi görüntülenecektir.
- 2 **CD-ROM simgesine çift tıklayın.**
- 3 **"Mac OS X" klasörüne çift tıklayın.**
- 4 **"Image Express Utility 2 (Intel).dmg" üstüne çift tıklayın.**



"Image Express Utility 2" klasörü görüntülenecektir.

- Eğer Mac'iniz PowerPC-tabanlıysa, "Image Express Utility 2.dmg" üstüne çift tıklayın.

- 5 **Sürükle ve bırak işlemi gerçekleştirerek "Image Express Utility 2" klasörünü "Uygulamalar" klasörüne taşıyın.**

İPUCU:

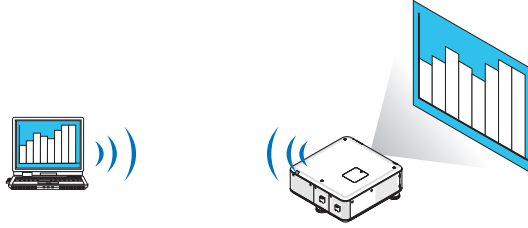
• Bir yazılım programını kaldırma

1. **"Image Express Utility 2" klasörünü Çöp simgesine taşıyın.**
2. **"Image Express Utility 2" konfigürasyon dosyasını Çöp simgesine taşıyın.**
 - Image Express Utility 2 konfigürasyon dosyası "/kullanıcı/kullanıcı adınız/kitaplık/Tercihler/jp.co.nec.nevt. ImageExpressUtility.plist" içindedir.

② Bir LAN üzerinden resimleri veya videoların projektöre yansıtılması (Image Express Utility 2.0)

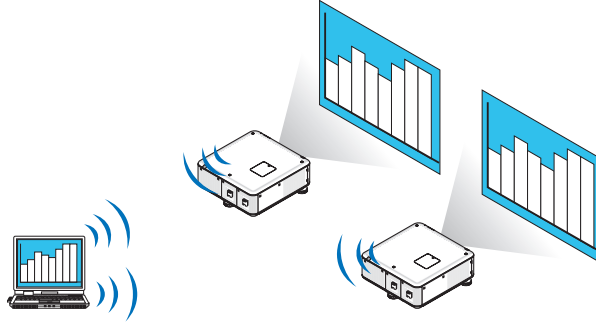
Image Express Utility 2.0 ile Neler Yapılabilir

- Image Express Utility 2.0 kullanmak bilgisayarlarınızın ekranlarını kablolu/kablosuz LAN üzerinden projektöre göndermenize izin verir.
Yansıtılan görüntüler bir bilgisayardan sadece bir projektöre değil de, iki veya daha fazla projektöre aynı anda gönderilebilir.
"Toplantı Konumu" kullanıldığında, yansıtılan görüntüler iki veya daha fazla bilgisayar arasında gönderilebilir ve alınabilir.
- **Yüksek hızlı, yüksek kaliteli görüntü aktarımı NEC'in orijinal sıkıştırma algoritmasına dayanmaktadır.**
NEC'in orijinal sıkıştırma algoritması yüksek kaliteli görüntülerin bilgisayarınızdan projektöre ağ üzerinden yüksek hızla iletilmesine izin verir.



- **Birden çok projektör ile eş zamanlı yansıtma**

Görüntüler bir bilgisayardan sadece bir projektöre değil de, iki veya daha fazla projektöre aynı anda gönderilebilir.



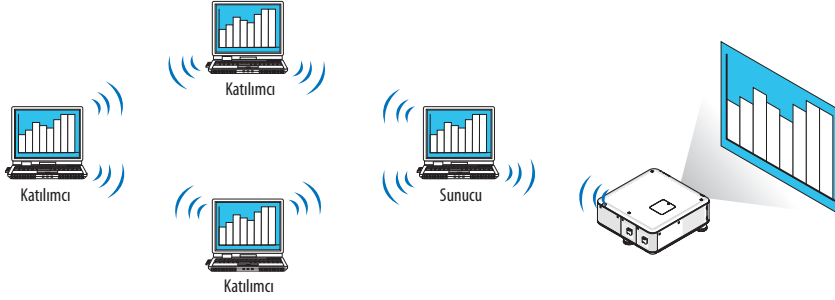
- **Kablosuz LAN bağlantısı için "Kolay Bağlantı" fonksiyonu**

"Kolay Bağlantı" fonksiyonunu*¹ kullanarak, karmaşık kablosuz LAN ayarları basitleştirilebilir.

*¹ Bu fonksiyon işletim sistemi olarak Windows XP kullanıldığında ve "Bilgisayar Yöneticisi" ayrıcalığına sahip olduğunuzda kullanılabilir. Eğer işletim sistemi Windows 7/Windows Vista ise, oturum açma şifresi olarak "Yönetici" istenebilir.

- **Yansıtılan görüntüler bilgisayarlara aktarılıp kaydedilebilir.**

“Toplantı Konumu” kullanıldığında, yansıtılan görüntüler bir “Toplantıdaki” tüm katılımcıların kişisel bilgisayarlarına gönderilir. Alınan görüntü bilgisayarınıza memo (metin verisi) ile birlikte kaydedilebilir.

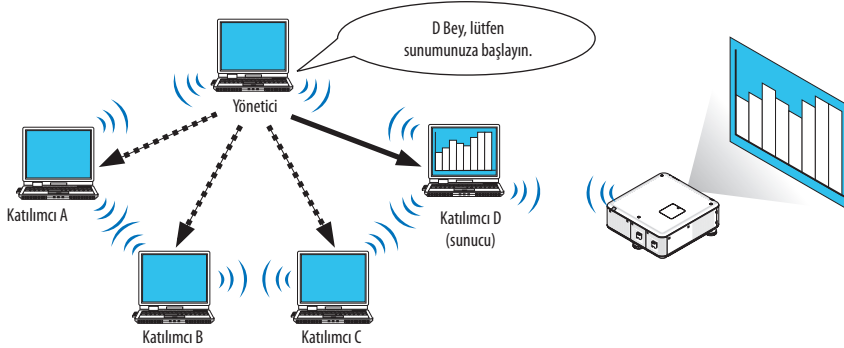


- **Sunucunun 1-tıkla değiştirilmesi**

Konferans sırasında başka bir sunucuya geçerken, katılımcılar (katılanlar) yeni bir sunucuya geçmek için sadece bir düğmeye basmaları yeterlidir.

- **Projeksiyon yapan bilgisayarın merkezi yönetimi**

Eğitim Modunu kullanmak tek bir bilgisayarı (yönetici) projeksiyonu yapan bilgisayarı (Katılımcı) yönetmek için kullanmanıza izin verir. Yapabileceğiniz işlemler projeksiyonu yapan bilgisayarlar arasında geçiş yapmanın yanında projektörle haberleşmeyi geçici olarak sonlandırma olabilir.



NOT:

Eğitim Modu Image Express Utility 2.0 kurulurken “Tipik” kurulum seçeneği seçildiğinde kurulmaz.

Eğitim Modunu kullanmak için, Image Express Utility 2.0 kurulumu başladığında görüntülenen kurulum seçimi ekranında “Genişletme” kurulum seçeneğini seçin ve “Eğitim Modu (Katılımcı)” ya da “Eğitim Modu (Yönetici)” seçin.

Projektörü LAN bağlantısına bağlama

Projektörü LAN bağlantısına bağlamak için “Kablolu LAN Bağlantısı” (→ sayfa 169), “Kablosuz LAN Bağlantısı” (→ sayfa 170) ve “9 Uygulama Menüleri” - AĞ AYARLARI (→ sayfa 139) talimatlarını takip edin

Image Express Utility 2.0'ın Temel Çalışması

Bu bölüm Image Express Utility 2.0 çalışmasına örnek olarak üç durumu açıklar.

- (1) Projektöre görüntü aktarılması
- (2) Konferans oluşturma
- (3) Konferansa katılma

Projektöre Görüntü Gönderme

• Projektörü bağlama

1 LAN ayarlaması yapılmış projektörü açın.

2 Windows [Başlat]→[Bütün Programlar]→[NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı]→[Image Express Utility 2.0]→[Image Express Utility 2.0] üzerine tıklayın.

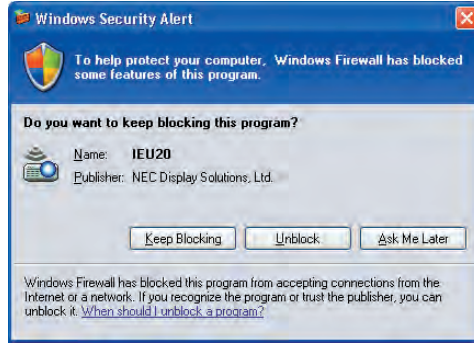
“Ağ Bağlantıları Seçenekleri” penceresi görüntülenecektir.

Bilgisayarınıza bağlı ekipmanların listesi görüntülenecektir.

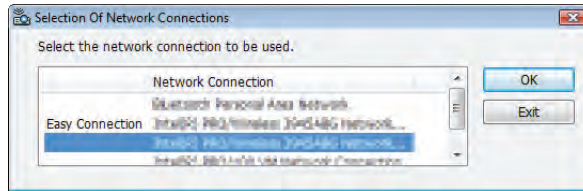
ÖNEMLİ:

Windows XP Service Pack 2 (SP2) (veya daha üstü) kurulu bir PC’de yazılım çalıştırıldığında aşağıdakine benzer bir ekran görüntülenecektir.

Bu görüntülenirse “Blokeyi kaldır” üstüne tıklayın.



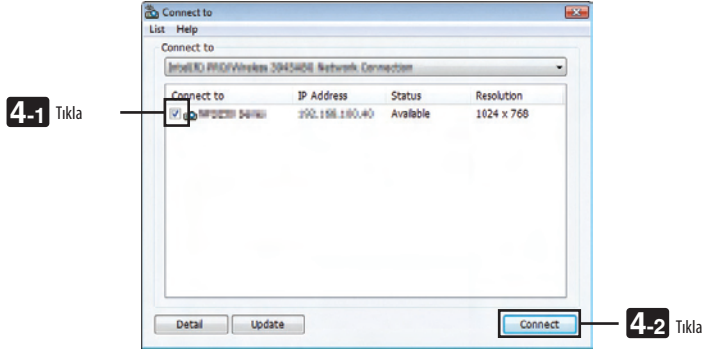
3 Kullanılacak ağ ekipmanını seçin ve [Tamam] üstüne tıklayın.



Ürünün LAN ayarı “Kolay Bağlantı” içinse “Kolay Bağlantı” gösteren ağ cihazını seçin. Bu “Projektör Listesi” penceresini çağıracaktır.

4 Bağlanacak projektörü kontrol edin (✓) ve [Bağlan]'a tıklayın.

Bağlanacağınız projektörün ismi listede yoksa veya gizli ise [Güncelle] üstüne tıklayın.



Bilgisayarınızın ekranı projektör tarafından yansıtılacaktır.

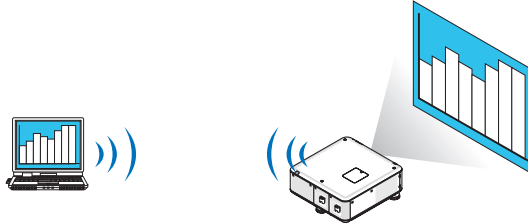
Bu esnada, projektörün giriş sinyali otomatik olarak "AÇ" olur.

NOT:

- Projektör bulunduğunda, çözünürlük alanında "1280 x 800" görüntülenecektir.

• Görüntülerin aktarılması

Bilgisayarınız projektöre bağlandığında, bilgisayarın ekranı projektörden olduğu gibi yansıtılır. Sunumunuzu PowerPoint dosyasıyla yapmak için, PowerPoint dosyasını açın ve sunumunuzu başlatın.

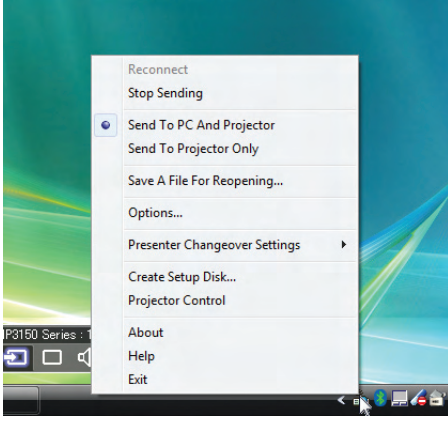


• Görüntü aktarımını durdurma veya sürdürme

Bilgisayar ekranının projektöre iletilmesi geçici olarak durdurulabilir ve sonra tekrar sürdürülebilir.

1 Windows görev çubuğundaki projektör simgesine () çift tıklayınız.

Açılır menü görüntülenecektir.



2 [Göndermeyi Durdur] üstüne tıklayın.

Görev çubuğu üzerindeki projektör simgesi ( → ) şeklinde değişecektir.

NOT:

Bu durumdayken bilgisayarın ekranı değişse bile, projektörden yansıtılan görüntü değişmeyecektir.

Bulunmayacak ekranı (projektörden yansıtılan) değiştirmek için iletimi durdurun.

3 Windows görev çubuğundaki projektör simgesine () çift tıklayınız.

Açılır menü görüntülenecektir.

4 [Göndermeyi Başlat] üstüne tıklayın.

Görev çubuğu üzerindeki projektör simgesi ( → ) şeklinde değişecektir.

Bilgisayar ekranının iletimi sürdürülecektir ve bilgisayarın geçerli ekranı projektörden yansıtılacaktır.

• Görüntülerin iletimini bitir

Image Express Utility 2.0'dan Çıkış.

1 Windows görev çubuğundaki projektör simgesine () çift tıklayınız.

Açılır menü görüntülenecektir.

2 [Çıkış] üstüne tıklayın.

Konferans Oluşturma

• Konferans Oluşturma

1 “Görüntüleri Projektöre Gönderme” (→ sayfa 191) içindeki “Projektörü bağlama” adımlar 1 - 4 bakın.

Bilgisayarınızın ekranı projektör tarafından yansıtılacaktır.

• Konferans katılımcılarına bir dosya açıklamak için.

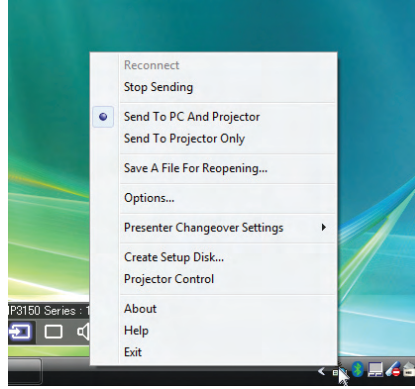
NOT:

Bir dosyayı katılımcılara açıklamak için, seçim sadece klasör birimlerinde yapılabilir.

Bu yüzden, sadece katılımcılara açıklanacak dosyaları içeren bir klasör önceden oluşturulmalıdır.

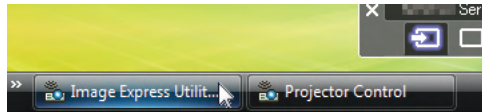
1 Windows görev çubuğundaki projektör simgesine () çift tıklayınız.

Açılır menü görüntülenecektir.



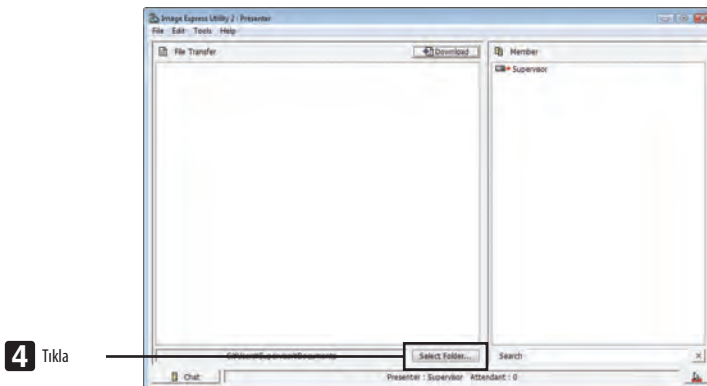
2 [PC ve Projektöre Gönder] üstüne tıklamadan önce, “•” işareti uygulandığından emin olun.

3 Görev çubuğunda [Image Express Utility 2.0] düğmesine tıklayın.



Sunucu penceresi açılır.

4 [Klasör Seç] üstüne tıklayın.



5 Katılımcılara açıklanacak dosyanın kaydedilmesi için bir klasör seçin ve [Tamam] üstüne tıklayın.

Seçilen klasör içindeki dosya transfer edilecek dosyalar listesinde gösterilecektir.

6 [İndir]'e tıklayın.

Dosya katılımcılara gösterilecektir.

NOT:

Bilgisayar projektöre bağlandığında, işlenmekte olan bilgisayar ekranı da projektörden yansıtılır. Gösterilmemesi gereken (yansıtılmayan) bir ekranı değiştirmek için geçici olarak aktarımı durdurun (→ sayfa 193).

• Konferansı sonlandırma

1 Sunucu penceresinde [Dosya]'ya tıklayın ve [Çıkış]'a basın.

Ayrıca sunucu penceresinin üst sağ tarafındaki [X] düğmesine tıklayarak da konferansı sonlandırabilirsiniz.

Konferansta yer almak

• Konferansta yer almak

1 Windows [Başlat] → [Bütün Programlar] → [NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı] → [Image Express Utility 2.0] → [Image Express Utility 2.0] üzerine tıklayın.

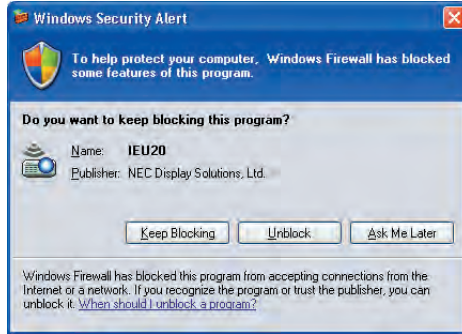
“Ağ Bağlantıları Seçenekleri” penceresi görüntülenecektir.

Bilgisayarınıza bağlı ekipmanların listesi görüntülenecektir.

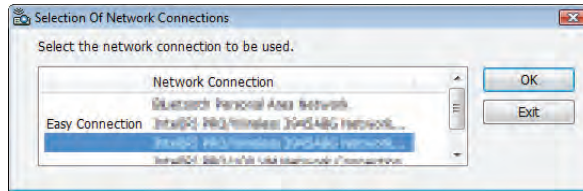
ÖNEMLİ:

Windows XP Service Pack 2 (SP2) (veya daha üstü) kurulu bir PC’de yazılım çalıştırıldığında aşağıdakine benzer bir ekran görüntülenecektir.

Bu görüntülenirse “Blokeyi kaldır” üstüne tıklayın.

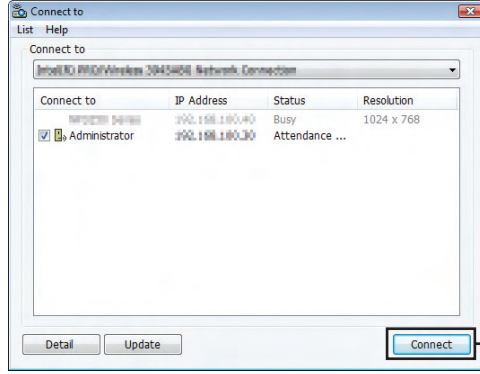


2 Kullanılacak ağ ekipmanını seçin ve [Tamam] üstüne tıklayın.



Ürünün LAN ayarı “Kolay Bağlantı” içinse “Kolay Bağlantı” gösteren ağ cihazını seçin. Bu “Toplantı Listesi” penceresini çağıracaktır.

3 Katılmak için Toplantı Adına tıklayın ve [Bağlan]'a basın.



3 Tıkla

Bilgisayar seçili konferansa bağlanır ve katılımcı penceresi görüntülenir.

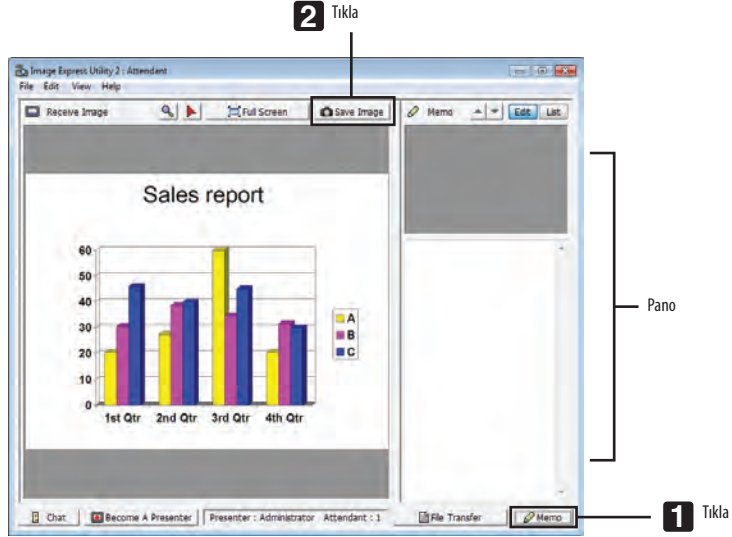
Eğer sunucu "PC ve Projektöre gönder"i seçerse, projektörden yansıtılan görüntü katılımcı penceresinde görüntülenir.



• Alınan görüntülerin kaydedilmesi

1 Katılımcı penceresindeki [Memo]'ya tıklayın.

Bir memo paneli görüntülenecektir.



2 Katılımcı penceresindeki [Görüntüyü Kaydet]'e tıklayın.

Katılımcı ekranında gösterilen görüntü kaydedilir.

- Kaydedilen görüntü memo listesine eklenir ve küçük bir resmi görüntülenir.
- Kaydedilen görüntüye bir memo eklenebilir.

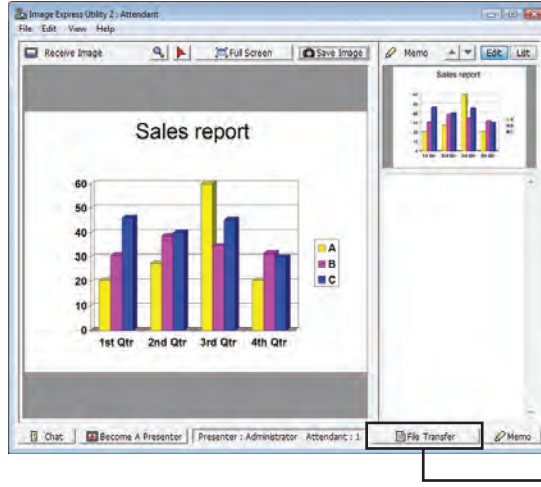
REFERANS:

- Windows XP'de, oluşturulan dosya varsayılan ayar olarak "My Documents\ImageExpress\" altına kaydedilir. Windows 7/Windows Vista'da ise oluşturulan dosyanın kaydedildiği varsayılan klasör "Document\ImageExpress\" altındadır.
- Varsayılan klasörün altında, konferansın zamanı ve saatine bağlı olarak bir klasör oluşturulur ve görüntü oluşturulan klasörün içerisine kaydedilir. Örneğin bir konferans Mayıs 14, 2009'da, saat 11:20'de gerçekleşiyorsa, Windows XP'de varsayılan klasör adı "My Documents\ImageExpress\2009-05-14_11-20_Meeting Records" olacaktır. Bu dosyada "Meeting Records" adında bir HTML dosyası oluşturulur. Kaydedilen görüntü "Görüntüler" klasöründedir.

• Açıklanan dosyayı indirmek

1 Katılımcı penceresinde [Dosya Transferi]'ne tıklayın.

"Dosya Transfer" penceresi açılır.



1 Tıkla

2 İndirmek için bir dosya seçin ve [İndir]'e tıklayın.

İndirme başlayacaktır.

İndirme işleminin süreci, pencerenin sol altında görüntülenir.

3 İndirme bittiğinde, "Dosya Transferi" penceresindeki [Dosya]'ya tıklayın ve [Exit] (Çıkış)'a basın.

"Dosya Transfer" penceresi kapanır.

REFERANS:

- "İndirme Tamamlandığında Aç" seçiliyse, indirme tamamlandıktan sonra dosya, belirlenmiş olan Windows uygulaması ile açılır.
- Windows XP'de, oluşturulan dosya varsayılan ayar olarak "My Documents\ImageExpress\" altına kaydedilir. Windows 7/Windows Vista'da ise oluşturulan dosyanın kaydedildiği varsayılan klasör "Document\ImageExpress\" altındadır.
- Varsayılan klasörün altında, konferansın zamanı ve saatine bağlı olarak bir klasör oluşturulur ve görüntü oluşturulan klasörün içerisine kaydedilir. Örneğin bir konferans Mayıs 14, 2009'da, saat 11:20'de gerçekleşiyorsa, Windows XP'de varsayılan klasör adı "My Documents\ImageExpress\2009-05-14_11-20_Meeting Records" olacaktır.

- **Sunucuyu deęiřtirmek**

Sunucuyu deęiřtirmek iin  tip ayar yapılabilir: "Onaysız", "Onaylı", ve "Deęiřtirme Yasak" (bunlar sadece sunucu tarafından seilebilir).

Takipteki rnekte, "Onaysız" seilidir.

- **Katılımcı penceresinde [Sunucu Ol]'a tıklayın.**

Bir katılımcıdan sunucuya dnřrsnz.



1 Tıkla

- **Konferanstan ıkmak**

Konferanstan ık ve Image Express Utility 2.0'ı kapat.

- **Katılımcı penceresinde [Dosya]'ya tıklayın ve [Exit] (ıkış)'a basın.**

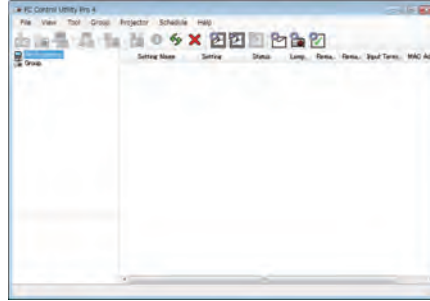
Ayrıca katılımcı penceresinin st saę tarafındaki [X] dęmesine tıklayarak da konferanstan ayrılabilirsiniz.

③ Projektörün bir LAN (PC Control Utility Pro 4) Üzerinde Kontrolü

"PC Control Utility Pro 4" destek programı kullanarak projektör LAN üzerinden bir bilgisayar aracılığı ile kontrol edilebilir.

Kontrol Fonksiyonları

Güç Aç/Kapat, sinyal seçimi, resim dondurma, resim susturma, ayarlama, hata mesajı bildirimi, olay cetveli.



PC Control Utility Pro 4 Ekranı

Bu bölümde PC Control Utility Pro 4 kullanımı için bir özet hazırlık verilmektedir. PC Control Utility Pro 4 kullanımı ile ilgili olarak daha ayrıntılı bilgi için, bkz: PC Control Utility Pro 4 Yardım bölümü

İPUCU:

- PC Control Utility Pro 4 bir seri bağlantı ile birlikte kullanılabilir.

Projektörü LAN bağlantısına bağlayın.

Projektörü LAN bağlantısına bağlamak için "Kablolu LAN Bağlantısı" (→ sayfa 169), "Kablosuz LAN Bağlantısı (ayrı olarak satılır)" (→ sayfa 170) ve "9 Uygulama Menüleri - AĞ AYARLARI" (→ sayfa 139) talimatlarını takip edin

PC Control Utility Pro 4 başlatın.

"Başlat" → "Bütün Programlar" veya "Programlar" → "NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı" → "PC Control Utility Pro 4" → "PC Control Utility Pro 4" tıklayın.

NOT:

- PC Control Utility Pro 4 Cetvel fonksiyonunu çalıştırmak için, bilgisayarınız çalışıyor ve bekleme/uyku konumunda olmaması gerekir. Windows içinde "Kontrol Paneli" üzerinden "Güç Seçenekleri" seçiniz programlayıcıyı çalıştırmadan önce bekleme/uyku konumunu devre dışı yapınız.

[Örnek] Windows 7 için:

"Kontrol Paneli" → "Sistem ve Güvenlik" → "Güç Seçenekleri" → "Bilgisayar uykuda ise değiştir" → "Bilgisayarı uyku konumuna getir" → "Hiçbir zaman" seçin.

NOT:

- [BEKLEME MODU] için menüden [GÜÇ TASARRUFU] seçildiğinde projektör ağ (kablolu LAN/kablosuz LAN) bağlantısı üzerinden açık hale getirilemez.
[BEKLEME MODU] için [AĞ BEKLEME] seçildiğinde, projektör kablosuz LAN bağlantısı üzerinden açık hale getirilemez.

İPUCU:

PC Control Utility Pro 4 Yardımı İzleme

- **Çalışır durumda PC Control Utility Pro 4 Yardım dosyasının görüntülenmesi.**

"Yardım (H)" → "Yardım (H) ..." ile verilen sırada PC Control Utility Pro 4 penceresini tıklayın.

Açılır menü görüntülenecektir.

- **Başlat Menüsü ile yardım dosyasının görüntülenmesi**

"Başlat" → "Bütün Programlar" veya "Programlar" → "NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı" → "PC Control Utility Pro 4" → "PC Control Utility Pro 4 Help" tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

④ Bir LAN üzerinden MAC'in Ekran Görüntüsünü Projektöre Yansıtılması (Image Express Utility 2 for Mac)

Kapsam dahilindeki Mac için Image Express Utility 2'nin kullanımı Mac ekran görüntüsünü bir ağ (kablolu veya kablosuz LAN) üzerinden projektöre göndermenize izin verir.

Image Express Utility 2 for Mac, Mac OS X 10.2.8 veya daha üstünde çalışır.

Bu program hem Mac OS X (PowerPC) hem de Mac OS X (Intel)'de çalışır.

"Mac için Image Express Utility 2" bundan sonra "Image Express Utility 2" olarak kısaltılacaktır.

Image Express Utility 2 ile Neler Yapılabilir

- Ağ vasıtasıyla Mac'inizin ekranındaki görüntüler projektöre gönderilebilir ve ekrana yansıtılabilir.
- Bir bilgisayar birden fazla projektöre görüntüler gönderebilir.

Çalıştırma ortamı

Desteklenen İşletim Sistemleri

Mac OS X 10.2.8 veya üstü gereklidir

Mac OS X 10.3.0 veya üstü önerilir

İşlemci (CPU)

PowerPC G3 600 MHz işlemci gereklidir

PowerPC G4 800 MHz veya üstü önerilir

veya

Intel Core Solo 1.5 GHz veya üstü gereklidir

Bellek

256 MB veya daha yüksek gereklidir

Ağ ortamı

TCP/IP destekleyen kablolu veya kablosuz LAN gereklidir.

Sadece AirPort ve AirPort Extreme kablosuz LAN kartlarının Image Express Utility 2 ile çalışacağı garanti edilir.

"Kolay Bağlantı" özelliği sadece AirPort ve AirPort Extreme'i destekler.

Desteklenen çözünürlükler

VGA (640 × 480) veya daha üstü gereklidir

XGA (1024 × 768) önerilir

(1024 × 768 - 1280 × 800 önerilen)

Desteklenen ekran renkleri

32 bin renk, 16.7 milyon renk gereklidir

* 256 veya daha az sayıda renkler desteklenmez.

Projektörü LAN bağlantısına bağlama

Projektörü LAN bağlantısına bağlamak için "Kablolu LAN Bağlantısı" (→ sayfa 169), "Kablosuz LAN Bağlantısı" (→ sayfa 170) ve "9 Uygulama Menüleri" - AĞ AYARLARI" (→ sayfa 139) talimatlarını takip edin.

Image Express Utility 2'yi kullanmak

Bir projektöre bağlanma

1 Projektörün çalıştırıldığını teyit edin.

2 Macintosh menü çubuğundaki AirPort durumuna () tıklayın ve ardından "AirPort'u Çalıştır" seçeneğine tıklayın.

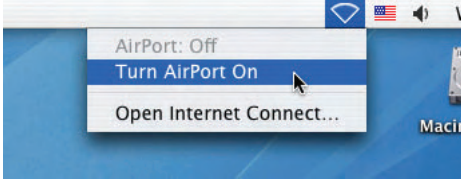
AirPort durumu "  " veya "  " olarak değiştirilir.

- AirPort durum tipleri ve anlamları

 ...AirPort : Kapalı

 ...AirPort : Açık (altyapı bağlantısında)

 ...AirPort : Açık (plansız bağlantıda)



REFERANS:

AirPort durumu ( /  / ) menü çubuğunda görüntülenmezse:

1 Apple Menüsü () ve [Sistem Tercihleri...]’ne tıklayın.

"Sistem Tercihleri" penceresi görüntülenecektir.

2 [Şebeke] üstüne tıklayın.

Şebeke ayar penceresi gösterilir.

3 [Göster] içinde [AirPort] seçin.

4 [AirPort] sekmesine tıklayın.

AirPort yapılandırma ögesi gösterilecektir.



5 Altteki yapılandırma ögesinin "AirPort durumunu menü çubuğunda göster" onay kutusunu işaretleyin.

AirPort durumu ( /  / ) menü çubuğunda görüntülenecektir.

6 Ağ yapılandırma penceresinin üst sol tarafındaki [] düğmesine tıklayın.

Şebeke ayar penceresi kapatılır.

3 "Image Express Utility 2" klasöründeki "Image Express Utility 2" simgesine çift tıklayın.



- İlk başlatma işleminde "Lisans Sözleşmesi" penceresi görüntülenir.

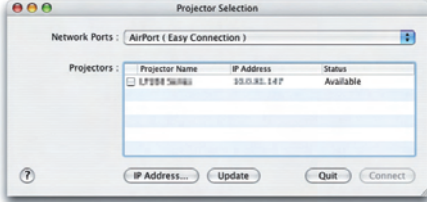
Ekranda gösterilen sözleşmeyi iyice okuyun ve "Lisans sözleşmesindeki koşulları kabul ediyorum" ile [TAMAM] düğmesine tıklayın.

Daha sonra "Yetkilendirme" penceresi görüntülenir.

4 Macintosh bilgisayarınızın yönetici adını ve şifresini girin ve [TAMAM] düğmesine tıklayın.

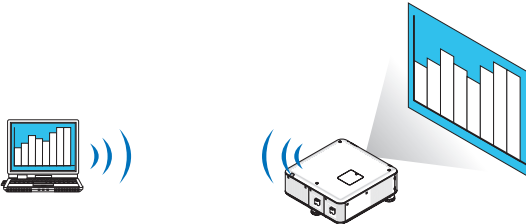


[Projektör Seçimi] penceresi görüntülenecektir.



5 Bağlantıyı kurmak için projektör adının solundaki ☒ onay kutusunu işaretleyin ve [Bağlan]'a tıklayın.

Macintosh bilgisayarını ile projektör kablosuz LAN üzerinden birbirine bağlanır ve Macintosh ekranındaki görüntüler projektörden yansıtılır.

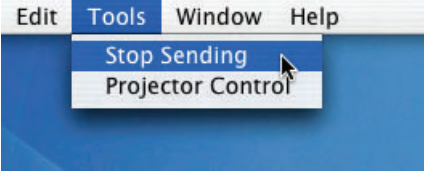


Görüntü Aktarımının Durdurulması/Yeniden Başlatılması

- Görüntü aktarımını durdurmak

1 Menü çubuğundaki [Araçlar] seçeneğine ve ardından [Göndermeyi Durdur]'a tıklayın.

Görüntü aktarımı geçici olarak durdurulur.



- Görüntü aktarımını yeniden başlatmak

1 Menü çubuğundaki [Araçlar] seçeneğine ve ardından [Göndermeyi Başlat]'a tıklayın.

Görüntü aktarımı yeniden başlatılır.

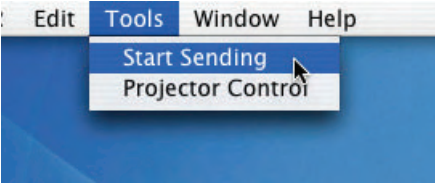
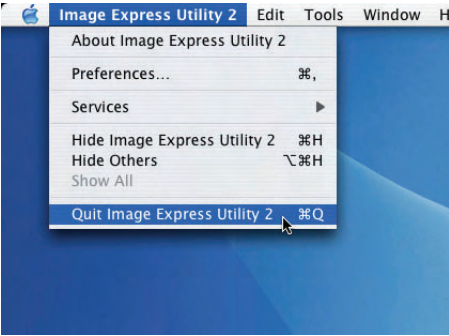


Image Express Utility 2'den çıkmak

1 Menü çubuğundaki [Image Express Utility 2]'ye ve ardından [Image Express Utility 2'den Çık] seçeneğine tıklayın.

Image Express Utility 2'den çıkılır.



5 Projektörü LAN üzerinden Çalıştırma (Virtual Remote Tool)

Web sitemizden indirebileceğiniz "Virtual Remote Tool" yazılım programı ile, bilgisayar ekranınız üzerinde Sanal Uzak Kumanda ekranı (veya araç çubuğu) oluşturulabilir.

Böylelikle LAN bağlantısı üzerinden projektör çalıştırma veya kapatma ve sinyal seçimi gibi işlemler yapılabilir. Projektöre bir resim göndererek bunu projektörün logo verisi olarak kaydetmek bile mümkündür. Kaydettikten sonra, değişmesini önlemek için logoyu kilitleyebilirsiniz.

Kontrol Fonksiyonları

Güç Açık/Kapalı, sinyal seçimi, resim dondurma, resim susturma, Projektöre Logo transferi ve PC'nizden uzaktan kumanda kullanımı.

Sanal Uzak Kumanda ekranı



Uzaktan Kumanda Penceresi



Araç Çubuğu

Bu bölüm içinde Sanal Uzak Kumanda Aracı kullanımı ile ilgili hazırlıkların özeti verilmektedir.

Sanal Uzak Kumanda Aracı ile ilgili daha ayrıntılı bilgi için Sanal Uzak Kumanda Aracı Yardım bölümüne bakınız. (→ sayfa 207)

NOT:

- Sanal Uzaktan Kumanda Aracı ile projektöre gönderebileceğiniz logo verisi (grafik) şu kısıtlamalara tabidir:
 - Dosya boyutu: 256 KB veya daha küçük
 - Görüntü boyutu (çözünürlük): projektörün doğal çözünürlüğü
 - Dosya formatı: JPEG
- Sanal Uzaktan Kumanda Aracı ile gönderilen logo ekranın ortasında gösterilecektir. Çevresi siyah boyanacaktır.
- Arka plan seçimini varsayılan olan "NEC logo" yerine başka bir seçim yaptığınızda, [SIFIRLA] kullandıktan sonra bile varsayılan logoyu "NEC logo" haline getiremezsiniz. Arka plan logosu olarak tekrar "NEC logo" koymak için NEC Projektör CD-ROM'u içinde gelen görüntü dosyasını (\Logo\NEC_logo_black_WUXGA.jpg; NEC_logo_black_XGA.jpg; NEC_logo_black_1280x800.jpg) arka plan logosu olarak kaydetmeniz gereklidir.

İPUÇU:

- Virtual Remote Tool bir seri bağlantı ile kullanılabilir.
- Virtual Remote Tool'u indirmek veya güncellemek için web sitemizi ziyaret ediniz: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

Projektörü LAN bağlantısına bağlayın.

Projektörü LAN bağlantısına bağlamak için "Kablolu LAN Bağlantısı" (→ sayfa 169), "Kablosuz LAN Bağlantısı" (ayrıca satılır) (→ sayfa 170) ve "9 Uygulama Menüleri - AĞ AYARLARI" → sayfa 139)

Virtual Remote Tool başlatın

Kısayol tuşu kullanarak başlatınız.

- Windows masaüstü üzerindeki  imleci çift tıklayınız.



Başlatma menüsünden başlatınız.

- [Başlat] → [Bütün Programlar] veya [Programlar] → [NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı] → [Sanal Uzak Kumanda Aracı] → [Sanal Uzak Kumanda Aracı] üzerine tıklayın.

Sanal Uzak Kumanda Aracı ilk defa çalıştırıldığında, "Kolay Kurulum" penceresi görüntülenir.



"Kolay Kurulum" özelliği bu modelde mevcut değildir. "Kolay Kurulumu Kapat" üstüne tıklayın.

"Kolay Kurulum" penceresini kapatmak "Projektör Listesi" penceresini görüntüleyecektir.

Bağlamak istediğiniz projektörü seçin. Bu Virtual Remote ekranını görüntüler.



İPUCU:

- Virtual Remote Tool ekranı (veya Araç Çubuğu) "Kolay Kurulum" penceresi açılmaksızın görüntülenebilir. Bunu yapmak için ekrandaki  Bir dahaki sefer Kolay Kurulum Kullanma" kutusu işaretlenir.

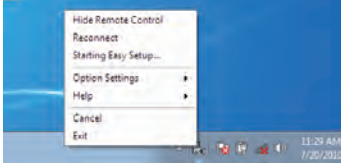
NOT:

- [BEKLEME MODU] için menüden [GÜÇ TASARRUFU] seçildiğinde projektör ağ (kablolu LAN/kablosuz LAN) bağlantısı üzerinden açık hale getirilemez. [BEKLEME MODU] için [AĞ BEKLEME] seçildiğinde, projektör kablosuz LAN bağlantısı üzerinden açık hale getirilemez.

Virtual Remote Tool Çıkış

- 1 **Görev Çubuğu üzerindeki Virtual Remote Tool simgesine**  **tıklayın.**

Açılır menü görüntülenecektir.



- 2 **"Çıkış" üstüne tıklayın.**

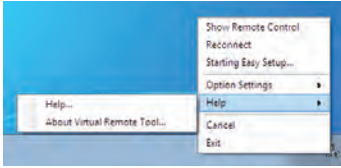
Virtual Remote Tool kapanacaktır.

Virtual Remote Tool yardım dosyası izleme

- Görev çubuğu ile yardım dosyasının görüntülenmesi

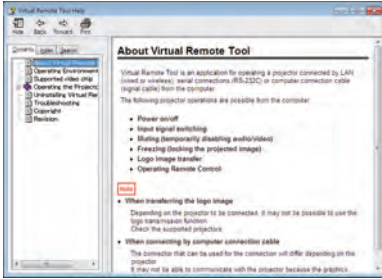
- 1 **Virtual Remote Tool çalışır durumda, Virtual Remote Tool simgesi**  **üzerini tıklayın.**

Açılır menü görüntülenecektir.



2. **"Yardım" üstüne tıklayın.**

Yardım ekranı görüntülenecektir.



- Başlat Menüsü ile yardım dosyasının görüntülenmesi

1. **"Başlat" üstüne tıklayın. "Bütün programlar" veya "Programlar". "NEC Projektör Kullanıcı Destek Donanımı" Sırasıyla "Virtual Remote Tool" ve sonra "Virtual Remote Tool Yardım".**

Yardım ekranı görüntülenecektir.

⑥ PowerPoint dosyalarının Slayt (Viewer PPT Converter 3.0) olarak dönüştürülmesi

Viewer PPT Converter 3.0'ın kullanımı PowerPoint dosyalarını JPEG dosyalarına dönüştürmenize izin verir. Dönüştürülmüş JPEG dosyaları ve indeks dosyaları (.idx) USB bellek içine kaydedilebilir. Projektör üzerine USB bellek takılmış olduğunda, bu JPEG dosyaları ve Dizin dosyaları (.idx) bir bilgisayar bağlantısı olmaksızın projektör izleyici fonksiyonu ile görüntüye getirilebilir.

NOT:

Viewer PPT Converter 3.0 kurulumu sonrasında, kurulum için öncelikli olarak bir kez Viewer PPT Converter 3.0 başlatınız. Sonra herhangi bir işlem yapmaksızın Viewer PPT Converter 3.0'dan çıkınız.

• Başlatma

Windows [Başlat] → [Bütün Programlar] → [NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı] → [Viewer PPT Converter 3.0] → [Viewer PPT Converter 3.0] üzerine tıklayın.

NOT:

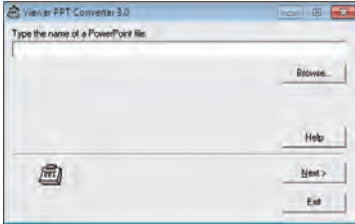
- Üzerinde PowerPoint yüklü bilgisayara Viewer PPT Converter 3.0 kurulumu sırasında Viewer PPT Converter 3.0 otomatik olarak Power-Point eklentisi olarak kaydedilir. Viewer PPT Converter 3.0 kaldırılması gerektiğinde, ilk önce Viewer PPT Converter 3.0 eklentisi iptal edilmesi gerekir. Bir eklenti kaldırmak için Viewer PPT Converter 3.0 Yardım bölümüne bakınız.
- Projektör, "Slayt Gösterisi Yürüt" eklentilerini desteklemez.

PowerPoint dosyalarının dönüştürülmesi ve USB bellek içine kaydedilmesi

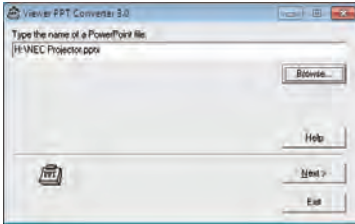
1. USB belleği bilgisayar USB portu içinde takınız.

2. Windows üzerinde "Başlat" → "Bütün programlar" → "NEC Projektör Kullanıcı Destek Donanımı" → "Viewer PPT Converter 3.0" → "Viewer PPT Converter 3.0" üzerine tıklayın.

Viewer PPT Converter 3.0 başlayacaktır.



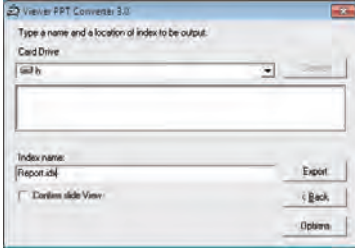
3. "Gözetici ..." üzerini tıklayın ve dönüştürmek istediğiniz bir PowerPoint dosyası seçerek "Açın" üzerini tıklayınız.



4. "İleri" üstüne tıklayın.

5. "Kart Sürücü" için bir USB bellek sürücü seçiniz ve "Endeks adı" giriniz.

Dizin adı sekiz alfanümerik karakter veya daha kısa olmalıdır. 2-bit karakter ve uzun isimli dosya kullanılamaz.



6. "Ver" üstüne tıklayın.

Bir teyit iletisi görüntülenecektir.

7. "Tamam" üstüne tıklayın.

Dosya verme başlatılacaktır.

8. "Tamam" üstüne tıklayın.

9. "Çıkış" üstüne tıklayın.

Viewer PPT Converter 3.0 kaldırılacaktır.

10. USB belleği bilgisayar USB portundan çıkartınız.

NOT:

- USB belleğin bilgisayar USB portundan çıkartılmasında önce, görev çubuğu üzerindeki "Donanım Güvenli Kaldırma" imleci tıklanır.

9. Ekler

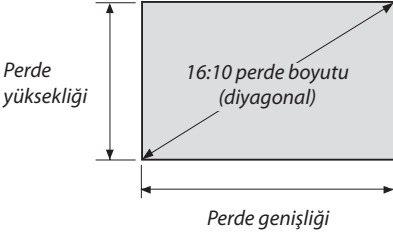
1 Yansıtma mesafesi ve perde boyutu

Bu projektör ile opsiyonel bayonet tarzında lens kullanabilirsiniz. Bu sayfadaki bilgilere bakın ve montaj ortamına uygun lens kullanın (perde boyutu ve yansıtma mesafesi). Lens takılmasıyla ilgili talimatlar için, bkz sayfa 160.

Tabloda verilen her sayı lens yüzeyi ile perde arasındaki yansıtma mesafesini gösterir.

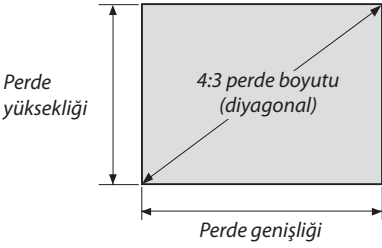
Perde boyutları ve boyutlar tablosu

[PX750U/PX700W]



Boyut (inç)	Perde genişliği		Perde yüksekliği	
	(inç)	(cm)	(inç)	(cm)
40	33.9	86.2	21.2	53.8
60	50.9	129.2	31.8	80.8
80	67.8	172.3	42.4	107.7
100	84.8	215.4	53.0	134.6
120	101.8	258.5	63.6	161.5
150	127.2	323.1	79.5	201.9
200	169.6	430.8	106.0	269.2
240	203.5	516.9	127.2	323.1
300	254.4	646.2	159.0	403.9
400	339.2	861.6	212.0	538.5
500	424.0	1077.0	265.0	673.1

[PX800X]



Boyut (inç)	Perde genişliği		Perde yüksekliği	
	(inç)	(cm)	(inç)	(cm)
40	32	81.3	24	61.0
60	48	121.9	36	91.4
80	64	162.6	48	121.9
100	80	203.2	60	152.4
120	96	243.8	72	182.9
150	120	304.8	90	228.6
200	160	406.4	120	304.8
240	192	487.7	144	365.8
300	240	609.6	180	457.2
400	320	812.8	240	609.6
500	400	1016.0	300	762.0

Lens tipi ve yansıtma mesafesi

birim = m

[PX750U]

Perde boyutu	Lens model adı					
	NP16FL	NP17ZL	NP18ZL	NP19ZL	NP20ZL	NP21ZL
50"	0.8	1.3 – 1.9	1.8 – 2.4	2.4 – 4.0	3.8 – 5.8	5.6 – 8.9
60"	1.0	1.6 – 2.3	2.2 – 2.9	2.8 – 4.8	4.6 – 7.0	6.8 – 10.7
80"	1.3	2.2 – 3.1	3.0 – 3.9	3.8 – 6.4	6.2 – 9.3	9.1 – 14.4
100"	1.7	2.7 – 3.9	3.7 – 4.9	4.8 – 8.0	7.7 – 11.7	11.5 – 18.1
120"	2.0	3.3 – 4.7	4.5 – 5.9	5.8 – 9.6	9.3 – 14.1	13.8 – 21.7
150"	2.5	4.1 – 5.8	5.6 – 7.4	7.2 – 12.0	11.7 – 17.6	17.4 – 27.3
200"	3.4	5.5 – 7.8	7.5 – 9.9	9.7 – 16.1	15.6 – 23.5	23.3 – 36.4
240"	4.1	6.6 – 9.4	9.1 – 11.9	11.6 – 19.3	18.8 – 28.3	28.0 – 43.8
300"	5.1	8.2 – 11.7	11.3 – 14.9	14.5 – 24.1	23.5 – 35.4	35.0 – 54.8

İPUCU

Perde boyutuna göre yansıtma mesafesinin hesaplanması

NP16FL lens yansıtma mesafesi (m) = $H \times 0.8$: 0,8 m (min.) - 5,1 m (maks.)

NP17ZL lens yansıtma mesafesi (m) = $H \times 1,3$ ila $H \times 1,8$: 1,3 m (min.) - 11,7 m (maks.)

NP18ZL lens yansıtma mesafesi (m) = $H \times 1,7$ ila $H \times 2,3$: 1,8 m (min.) - 14,9 m (maks.)

NP19ZL lens yansıtma mesafesi (m) = $H \times 2,2$ ila $H \times 3,7$: 2,4 m (min.) - 24,1 m (maks.)

NP20ZL lens yansıtma mesafesi (m) = $H \times 3,6$ ila $H \times 5,4$: 3,8 m (min.) - 35,4 m (maks.)

NP21ZL lens yansıtma mesafesi (m) = $H \times 5,3$ ila $H \times 8,3$: 5,6 m (min.) - 54,8 m (maks.)

"H" (Yatay) perdenin genişliğini gösterir.

* Hesaplama yaklaşık olduğundan rakamlar yukarıdaki tabloya göre çeşitli % oranlarında farklılık gösterebilir.

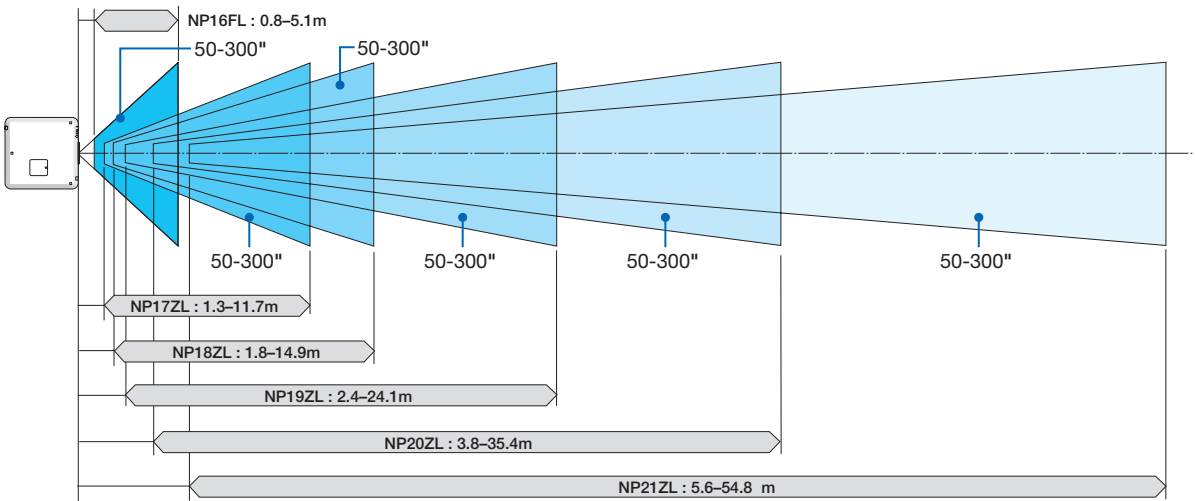
Örn.: PX750U ile NP18ZL lens kullanarak 150" perdeye yansıtma yaparken yansıtma mesafesi:

"Perde Boyutu (referans için)" tablosuna göre ($\rightarrow$ sayfa 210), H (perde genişliği) = 323.1 cm.

Yansıtma mesafesi 323.1 cm $\times$ 1.7 ila 323.1 cm $\times$ 2.3 = 549.3 cm ila 743.13 cm (zoom lens sebebiyle).

Farklı lensler için yansıtma aralığı

[PX750U]



[PX700W]

Perde boyutu	Lens model adı				
	NP06FL	NP07ZL	NP08ZL	NP09ZL	NP10ZL
40"		1.1 – 1.6	1.5 – 2.0	1.9 – 3.9	3.8 – 7.3
50"	0.8	1.4 – 2.0	1.9 – 2.6	2.4 – 4.9	4.8 – 9.1
60"	1.0	1.7 – 2.4	2.3 – 3.1	2.9 – 5.9	5.8 – 11.0
80"	1.4	2.3 – 3.1	3.1 – 4.1	3.9 – 7.9	7.8 – 14.7
100"	1.7	2.9 – 3.9	3.9 – 5.2	4.9 – 9.9	9.7 – 18.4
120"	2.1	3.5 – 4.7	4.7 – 6.2	5.9 – 11.9	11.7 – 22.1
150"	2.6	4.4 – 5.9	5.9 – 7.8	7.4 – 14.9	14.7 – 27.7
200"	3.5	5.9 – 7.9	7.9 – 10.4	9.9 – 19.9	19.6 – 36.9
240"		7.1 – 9.5	9.5 – 12.5	11.9 – 23.9	23.5 – 44.3
300"		8.9 – 11.9	11.9 – 15.7	14.9 – 29.9	29.5 – 55.5
350"		10.3 – 13.9	13.8 – 18.3	17.4 – 34.9	34.4 – 64.7
400"		11.8 – 15.9	15.8 – 20.9	20.0 – 39.9	39.3 – 74.0
450"		13.3 – 17.9	17.8 – 23.5	22.5 – 44.9	44.3 – 83.3
500"		14.8 – 19.9	19.8 – 26.2	25.0 – 49.9	49.2 – 92.5

İPUCU

Perde boyutuna göre yansıtma mesafesinin hesaplanması

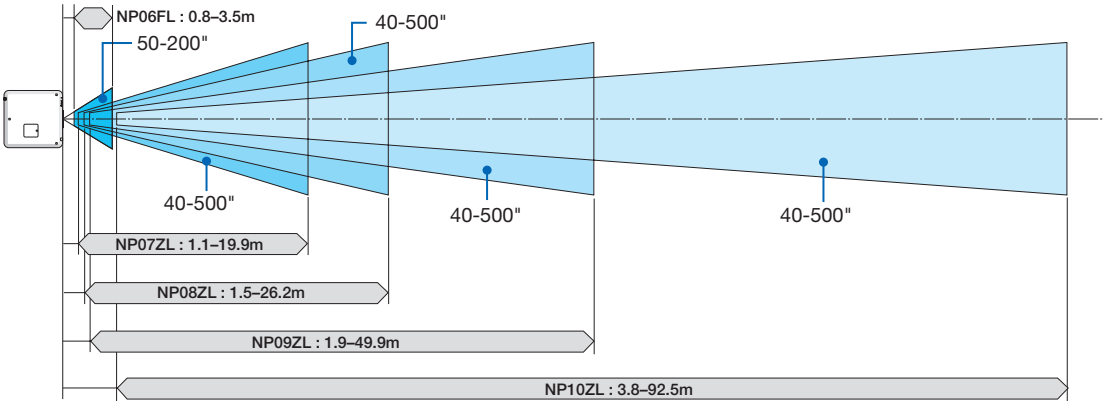
NP06FL lens yansıtma mesafesi ($m = H \times 0.8$: 0.8 m (min.) ila 3.5 m (maks.)NP07ZL lens yansıtma mesafesi ($m = H \times 1.4$ ila $H \times 1.8$: 1.1 m (min.) ila 19.9 m (maks.)NP08ZL lens yansıtma mesafesi ($m = H \times 1.8$ ila $H \times 2.4$: 1.5 m (min.) ila 26.2 m (maks.)NP09ZL lens yansıtma mesafesi ($m = H \times 2.3$ ila $H \times 4.6$: 1.9 m (min.) ila 49.9 m (maks.)NP10ZL lens yansıtma mesafesi ($m = H \times 4.6$ ila $H \times 8.6$: 3.8 m (min.) ila 92.5 m (maks.)

"H" (Yatay) perdenin genişliğini gösterir.

* Hesaplama yaklaşık olduğundan rakamlar yukarıdaki tabloya göre çeşitli % oranlarında farklılık gösterebilir.

Farklı lensler için yansıtma aralığı

[PX700W]



[PX800X]

Perde boyutu	Lens model adı				
	NP06FL	NP07ZL	NP08ZL	NP09ZL	NP10ZL
40"		1.1 – 1.4	1.4 – 1.9	1.8 – 3.6	3.5 – 6.8
50"	0.8	1.3 – 1.8	1.8 – 2.4	2.2 – 4.5	4.5 – 8.5
60"	0.9	1.6 – 2.2	2.2 – 2.9	2.7 – 5.5	5.4 – 10.2
80"	1.3	2.2 – 2.9	2.9 – 3.8	3.6 – 7.3	7.2 – 13.7
100"	1.6	2.7 – 3.7	3.6 – 4.8	4.6 – 9.2	9.0 – 17.2
120"	1.9	3.3 – 4.4	4.4 – 5.8	5.5 – 11.1	10.9 – 20.6
150"	2.4	4.1 – 5.5	5.5 – 7.3	6.9 – 13.8	13.6 – 25.8
200"	3.2	5.5 – 7.4	7.3 – 9.7	9.2 – 18.5	18.2 – 34.5
240"		6.6 – 8.9	8.8 – 11.7	11.1 – 22.2	21.9 – 41.4
300"		8.2 – 11.1	11.0 – 14.6	13.9 – 27.8	27.4 – 51.8
350"		9.6 – 13.0	12.9 – 17.0	16.2 – 32.5	32.0 – 60.4
400"		11.0 – 14.8	14.8 – 19.5	18.6 – 37.1	36.6 – 69.1
450"		12.4 – 16.7	16.6 – 21.9	20.9 – 41.8	41.2 – 77.7
500"		13.8 – 18.6	18.5 – 24.4	23.2 – 46.4	45.7 – 86.4

İPUCU

Perde boyutuna göre yansıtma mesafesinin hesaplanması

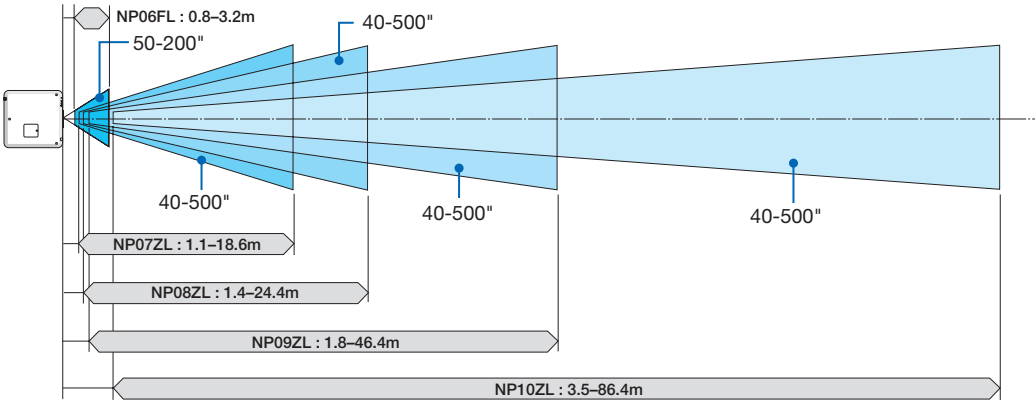
NP06FL lens yansıtma mesafesi ($m = H \times 0.8$: 0.8 m (min.) ila 3.2 m (maks.)NP07ZL lens yansıtma mesafesi ($m = H \times 1.4$ ila $H \times 1.8$: 1.1 m (min.) ila 18.6 m (maks.)NP08ZL lens yansıtma mesafesi ($m = H \times 1.8$ ila $H \times 2.4$: 1.4 m (min.) ila 24.4 m (maks.)NP09ZL lens yansıtma mesafesi ($m = H \times 2.3$ ila $H \times 4.6$: 1.8 m (min.) ila 46.4 m (maks.)NP10ZL lens yansıtma mesafesi ($m = H \times 4.5$ ila $H \times 8.5$: 3.5 m (min.) ila 86.4 m (maks.)

"H" (Yatay) perdenin genişliğini gösterir.

* Hesaplama yaklaşık olduğundan rakamlar yukarıdaki tabloya göre çeşitli % oranlarında farklılık gösterebilir.

Farklı lensler için yansıtma aralığı

[PX800X]



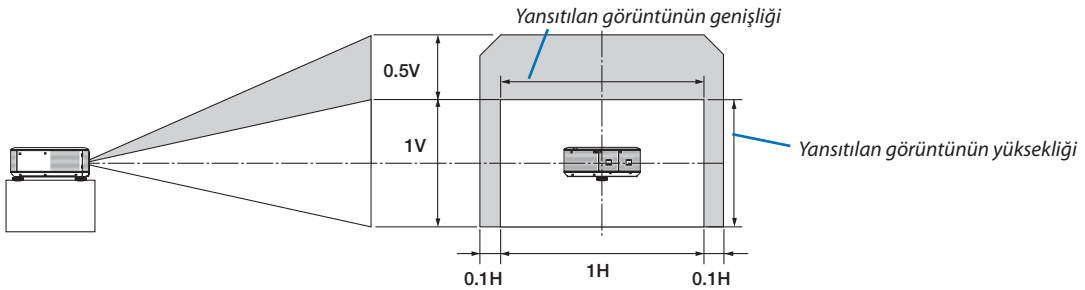
Lens döndürme aralığı

Bu projektör lens döndürme fonksiyonuna sahiptir, bu fonksiyon ile yansıtılan görüntünün pozisyonunu LENS DÖNDÜRME ▼▲◀▶ düğmelerini çevirerek ayarlayabilirsiniz. Lens aşağıda gösterilen aralıkta döndürülebilir.

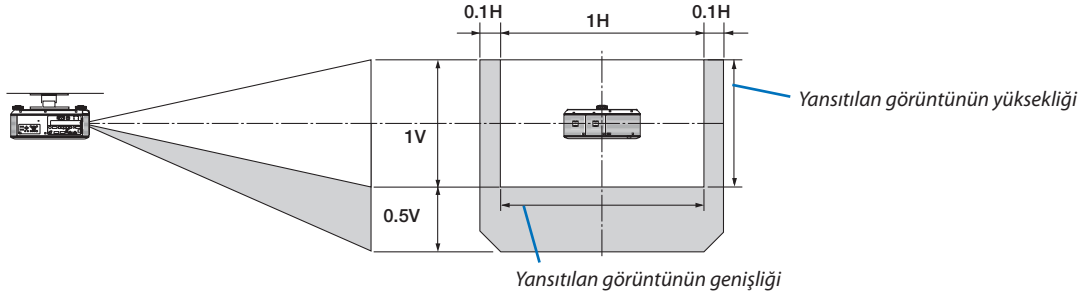
Sembollerin açıklaması: V dikeyi gösterir (yansıtılan görüntünün yüksekliği), H yatayı gösterir (yansıtılan görüntünün genişliği).

NOT: Lens döndürme fonksiyonu NP16FL (PX750U) ve NP06FL (PX700W/PX800X) lens ile kullanılamaz.

Masa/önden projeksiyon



Tavan/önden projeksiyon



Örn.: 150" perdeye yansıtma için PX750U kullanılırken.

16:10 için perde boyutları ve ölçüleri tablolarına göre (→ sayfa 210), $H = 323.1$ cm, $V = 201.9$ cm.

Dikey yönde maksimum ayar aralığı: Yansıtılan görüntü yukarıya doğru 0.5×201.9 cm ≈ 101 cm hareket ettirilebilir (lens orta konumdayken). Tavan/önden montaj için yukarıdaki sayılar ters çevrilir.

Yatay yönde maksimum ayar aralığı: Yansıtılan görüntü sola doğru 0.1×323.1 cm ≈ 32 cm, sağa doğru 0.1×323.1 cm ≈ 32 cm hareket ettirilebilir.

* Hesaplama yaklaşık olduğundan rakamlar çeşitli % oranlarında farklılık gösterebilir.

2 Renk Çemberinin Değiştirilmesi (teslimat kapsamına dahil)

Projektör, bir renk çemberi (6 bölümlü Beyaz) takılı olarak gönderilir. Ek bir renk çemberi (6 bölümlü Renkli) ise kutuda gelen aksesuarlar arasında yer almaktadır.

İPUCU:
Önceden takılmış 6 bölümlü Beyaz renk tekerleğini ürünle birlikte verilen 6 bölümlü renkli tekerlek ile değiştirerek kaynağa daha iyi uyum sağlayacak canlı renkler elde edebilirsiniz.

Renk çemberini değiştirmek için aşağıdaki talimatları izleyin.

UYARI:

Renk çemberini değiştirmeden önce projektörü kapatın, soğutma fanlarının durmasını bekleyin ve ana güç anahtarını kapatın. Renk çemberini değiştirmeden önce 1 saat bekleyin.

- Renk çemberinin diskine dokunmayın. Aksi takdirde disk çizilebilir veya parmak izleri kalabilir, bu durumda görüntü kalitesi azalacaktır.
- Aşağıdaki talimatlarda istenmeyen hiçbir cıvayı çıkartmayın
- İki veya daha fazla projektör varsa, aşağıdakileri uygulayın:

Renk çemberini değiştirdiğinizde veya yeniden taktığınızda, önceden monte edilmiş veya aksesuar olarak gönderilmiş olan orijinal renk çemberi tekrar orijinal projektöre geri dönmelidir. Sizin renk çemberiniz ve projektör renk çemberi kapağınız bir gösterge numarasına sahiptir. Bu gösterge numarasının uyumlu olması için projektöre önceden monte edilmiş veya projektörün yanına gönderilmiş olan renk çemberini kullandığınızdan emin olun.

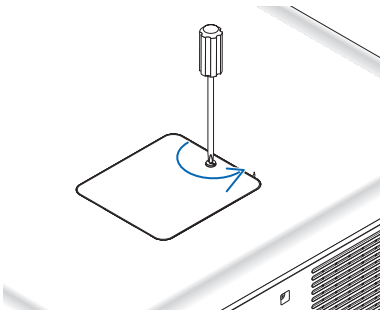
Bir renk çemberini projektörlerden birinden çıkartıp diğerine taktığınızda, performans düşebilir.

- Renk çemberini değiştirmeden önce ana güç anahtarını kapattığınızdan emin olun. Aksi takdirde elektrik çarpması veya projektörde hasar oluşabilir ve yansıtılan görüntüde düzensiz renklere yol açabilir.

Gerekli alet: Yıldız tornavida (artı kafalı)

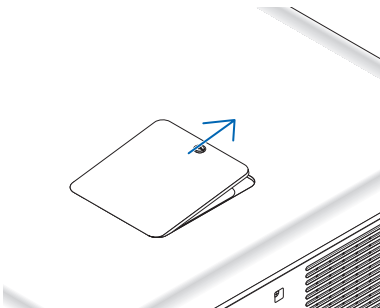
1. Renk çemberi kapağını çıkartın

- Renk çemberi kapağındaki vidayı gevşetin.
- Vida yakalayıcıdır ve sökülebilir değildir.



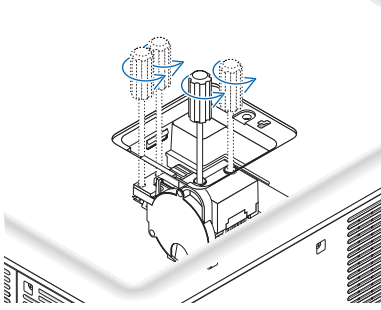
(projektörün arka tarafından bakıldığında)

- Renk çemberi kapağını kaydırın ve çıkartın.

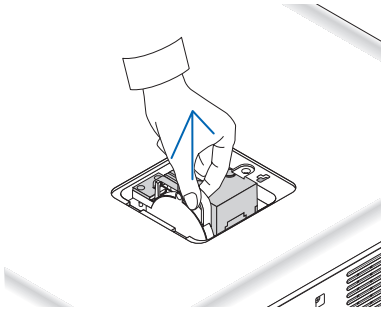


2. Renk çemberini çıkartın (6 bölümlü beyaz).

- Renk çemberindeki dört vidayı gevşetin.
- Vidalar yakalayıcıdır ve sökülebilir değildir.

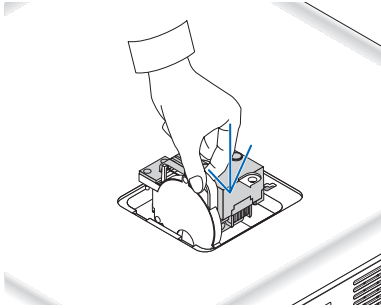


- Renk çemberini kaldırın (6 bölümlü beyaz)

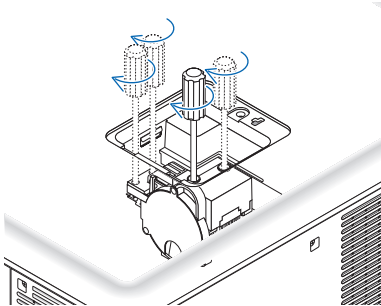


3. Ürünle birlikte verilen renk çemberini takın (6 bölümlü renkli).

- Ürünle birlikte verilen renk çemberini yerleştirin.

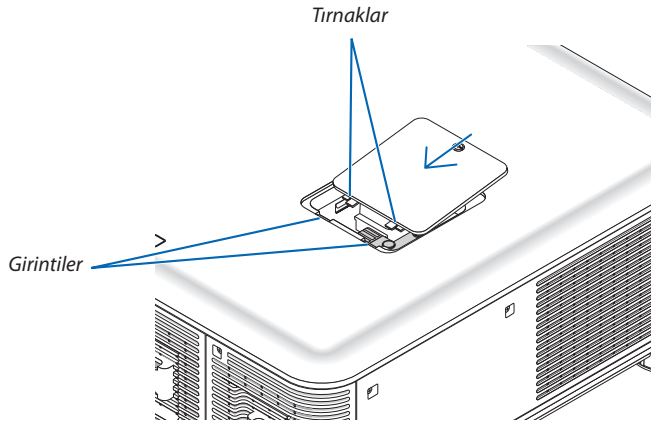


- Renk çemberindeki dört vidayı sıkın.
- Vidaları sıktığınızdan emin olun.

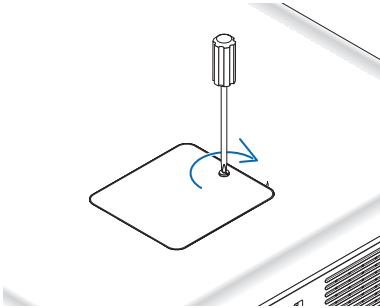


4. Renk çemberi kapağını değiştirin.

- Renk çemberinin iki tırnağını kabindeki iki girintiye yerleştirin.



- Vidayı sıkın.
- Vidayı sıktığınızdan emin olun.



NOT:

Renk çemberinin düzgün yerleştirilmemesi (gevşek yerleştirilmesi) görüntünün gösterilmesini engeller.

Kullanılmayan Renk Çemberinin Saklanması:

Kullanılmayan renk çemberini, 6 bölümlü renk çemberinin paketlenmiş olduğu fermuarlı poşette tutun. Bu poşet, renk çemberinin tozlanmasını önleyecektir.

3 Opsiyonel Kartı Takma (ayrı olarak satılır)

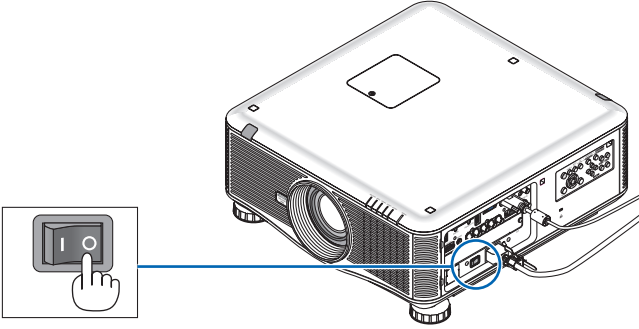
DİKKAT

Opsiyonel kartı takmadan veya çıkarmadan önce projektörü kapatın, soğutma fanlarının durmasını bekleyin ve ana güç anahtarını kapatın.

Gerekli alet: Yıldız tornavida (artı kafalı)

SB-01HC kartı örnek olarak kullanılmıştır.

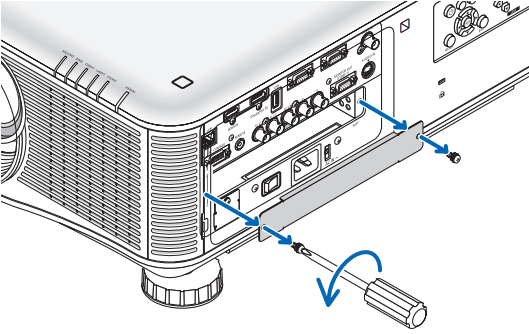
1. Projektörün ana güç anahtarını kapatın.



2. Terminal panelinin yuva kapağındaki iki vidayı gevşetin.

İki vidayı ve yuva kapağını çıkartın.

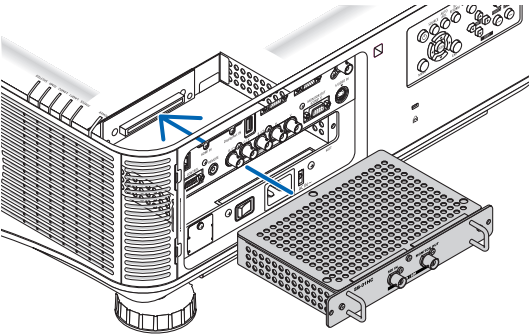
NOT: İki vidayı ve yuva kapağını saklayın.



3. Opsiyonel kartı yuvaya yerleştirin.

Kartın yuvaya doğru yönde sokulduğundan emin olun.

Kartın yanlış yönde yerleştirilmesi, kart ile projektör arasında iletişimsizliğe yol açar.

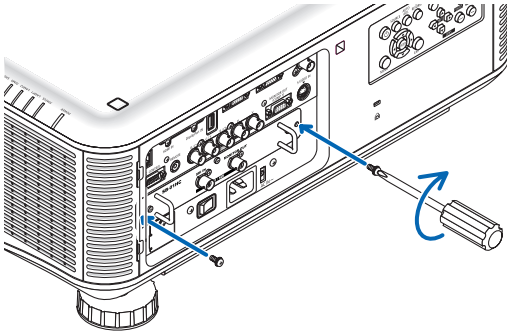


4. Yuvanın iki tarafındaki iki vidayı sıkın.

- Vidaları sıktığınızdan emin olun.

Böylecek opsiyonel kart takılmış olacaktır.

Kaynak seçimi için kart ile birlikte verilen kullanıcı kılavuzuna bakın.

**NOT:**

- Opsiyonel kartın takılması bekleme modundayken fanların çalışmasına sebep olabilir, bunun amacı opsiyonel karta bağlı olarak soğutma gerçekleştirmektir. Projektörün düzgün bir şekilde soğutulması için fan hızı da artabilir. Bu iki durum da normaldir ve projektörde arıza olduğunu göstermez.

4 Uyumlu Giriş Sinyal Listesi

Analog RGB

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görüntü Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4 : 3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768	4 : 3	60/70/75/85/iMac
XGA+	1152 × 864	4 : 3	60/70/75/85
WXGA	1280 × 768	15 : 9	60
	1280 × 800	16 : 10	60
	1360 × 768 *1	16 : 9	60
	1366 × 768 *1	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60/75/85
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60/75/85
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60/75
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
UXGA	1600 × 1200	4 : 3	60/65/70/75
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
WUXGA	1920 × 1200	16 : 10	60 (Azaltılmış Boşluk)
HD	1280 × 720	16 : 9	60
Full HD	1920 × 1080	16 : 9	60
MAC 13"	640 × 480	4 : 3	67
MAC 16"	832 × 624	4 : 3	75
MAC 19"	1024 × 768	4 : 3	75
MAC 21"	1152 × 870 *2	4 : 3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5 : 4	65

HDMI

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görüntü Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768	4 : 3	60
HD	1280 × 720	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768	15 : 9	60
	1280 × 800	16 : 10	60
	1366 × 768 *1	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200	4 : 3	60
Full HD	1920 × 1080	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200	16 : 10	60 (Azaltılmış Boşluk)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	1440 × 576	4:3 / 16:9	50

DisplayPort

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görüntü Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768	4 : 3	60
HD	1280 × 720	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768	15 : 9	60
	1280 × 800	16 : 10	60
	1366 × 768 *1	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200	4 : 3	60
Full HD	1920 × 1080	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200	16 : 10	60 (Azaltılmış Boşluk)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50

Bileşen

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görüntü Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3 / 16:9	50

Kompozit Video/S-Video

Sinyal	Görüntü Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
NTSC	4 : 3	60
PAL	4 : 3	50
PAL60	4 : 3	60
SECAM	4 : 3	50

*1 Ekran üstü menüden [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [OTOM.] seçildiğinde projektör bu sinyalleri doğru görüntüleyemeyebilir. [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [OTOM.] seçildiğinde. Bu sinyalleri görüntülemek amacıyla [GÖRÜNTÜ ORANI] için [16:9] seçin.

*2 Ekran üstü menüden [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [OTOM.] seçildiğinde projektör bu sinyalleri doğru görüntüleyemeyebilir. [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [OTOM.] seçildiğinde. Bu sinyalleri görüntülemek amacıyla [GÖRÜNTÜ ORANI] için [4:3] seçin.

- Projektörün çözünürlüğünü aşan sinyaller ölçekleme teknolojisi ile kullanılır.
- Ölçekleme teknolojisi ile, karakterlerin ve kurallı çizgilerin boyutu düzensiz ve renkler bulanık olabilir.
- Sevkiyat sonrasında, projektör standart ekran çözünürlüğü ve frekanslarındaki sinyallere göre ayarlanır ancak bilgisayarın tipine göre ayarlar yapmak gerekebilir.

5 Özellikler

Bu bölüm projektörün performansı ile ilgili teknik bilgi sağlar.

Optik

Model Adı	PX750U/PX700W/PX800X	PX750UG/PX700WG/PX800XG
Projeksiyon Sistemi	PX750U/PX750UG: Tek DLP® çipi (0.67", görüntü oranı 16:10) PX700W/PX700WG: Tek DLP® çipi (0.65", görüntü oranı 16:10) PX800X/PX800XG: Tek DLP® çipi (0.7", görüntü oranı 4:3)	
Çözünürlük*1	PX750U/PX750UG: 1920 x 1200 piksel (WUXGA) PX700W/PX700WG: 1280 x 800 piksel (WXGA) PX800X/PX800XG: 1024 x 768 piksel (XGA)	
Lens	Opsiyon (bkz. sayfa 224)	
	PX750U/PX750UG	PX700W/PX700WG/PX800X/PX800XG
	NP16FL	NP06FL
	NP17ZL	NP07ZL
	NP18ZL	NP08ZL
	NP19ZL	NP09ZL
	NP20ZL	NP10ZL
	NP21ZL	
Elektrikli Lens Döndürme	PX700W/PX800X: +0.5V, +/-0.1H (NP07ZL, NP08ZL, NP09ZL, NP10ZL) PX750U: +0.5V, +/-0.1H (NP17ZL, NP18ZL, NP19ZL, NP20ZL, NP21ZL)	
Lamba	400W AC (EKO'da 320W)	
Işık Çıkışı*2 *3	PX750U/PX750UG: 7,500 lümen PX700W/PX700WG: 7,000 lümen PX800X/PX800XG: 8,000 lümen EKO: 80%	
Kontrast Oranı*3 (tam beyaz: tam siyah)	1000:1 (2100:1 DİNAMİK KONTRAST AÇIK İKEN)	
Görüntü Boyutu (Diyagonal)	PX750U/PX750UG: 50 - 300" PX700W/PX700WG: 40 - 500" PX800X/PX800XG: 40 - 500"	
Yansıtma Mesafesi (Min.-Maks.)	(lense bağlı olarak → sayfa 211, 212, 213)	

*1 Etketif pikseller %99,99'dan daha fazla.

*2 Bu, [AYAR] modu [Y.PARLAKLIK] olarak ayarlandığındaki ışık çıkışı değeridir (lümen) ve opsiyonel lensler NP18ZL (PX750U için) ve NP08ZL (PX700W/PX800X için) kullanıldığında önceden monte edilmiş 6 bölümlü Beyaz renk diski kullanılır. Eğer [AYAR] modu olarak başka bir mod seçilirse, ışık çıkışı değeri biraz düşebilir.

*3 ISO21118-2005 uyumluluğu

Elektrik

Model Adı	PX750U/PX700W/PX800X	PX750UG/PX700WG/PX800XG
Girişler	2 x RGB/Komponent (mini D-Sub 15P), 5 x BNC, 1 x HDMI Tip A (HDMI® Konektör) HDCP destekli*4, 1 x DisplayPort(20pin konektör) HDCP destekli*4, 1 x S-Video (DIN 4P), 1 x Video (BNC) 1 x Opsiyon Yuvası	
Çıkışlar	1 x RGB (D-Sub 15P)	
PC Kontrol	1 x PC Kontrol Portu (D-Sub 9P)	
Kablolu Uzakta Kumanda	1 x Stereo mini Jak	
Kablolu LAN Portu	1 x RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)	
Kablosuz LAN Portu (Opsiyonel)	IEEE 802.11 b/g/n (opsiyonel Kablosuz LAN Ünitesi [NP02LM Serisi] gereklidir)	
USB Port	1 x Tip A	
Renk Röprodüksiyonu	10-bit sinyal işleme (1.07 milyar renk) (İZLEYİCİ, AĞ: Renk, 16.7 milyon renk)	
Uyumlu Sinyaller*5	Analog: VGA/SVGA/XGA/XGA+/WXGA/WXGA+/SXGA/SXGA+/UXGA/WUXGA/480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/SXGA/SXGA+/UXGA/WUXGA/480p/576p/720p/1080i/1080p (Yineleme oranı: sadece 60 Hz)	
Video Bant Genişliği	RGB: 165 MHz (Maks.)	
Yatay Çözünürlük	540 TV çizgisi: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 TV çizgisi: SECAM	
Tarama Oranı	Yatay: 15 kHz ila 108 kHz (RGB: 24 kHz veya üstü) Dikey: 48 Hz ila 120 Hz (HDMI: 50 Hz ila 85 Hz)	

Model Adı			PX750U	PX700W	PX800X	PX750UG	PX700WG	PX800XG
Senk Uyumluluğu			Ayrı Senk / Komposit Senk / Yeşil üzerinde Senk					
Güç Gereksinimi/Giriş Akımı			100-240V AC, 50/60 Hz, 10.8 - 4.3A			200-240V AC, 50/60 Hz, 5.2A		
Güç Tüketimi	EKO MODU KAPALI (NORMAL)	Çift lamba	1006W (100-130V)/958W (200-240V)	969W (100-130V)/931W (200-240V)	963W (100-130V)/927W (200-240V)	958W (200-240V)	931W (200-240V)	927W (200-240V)
		Tek lamba	530W (100-130V)/515W (200-240V)	506W (100-130V)/494W (200-240V)	500W (100-130V)/489W (200-240V)	515W (200-240V)	494W (200-240V)	489W (200-240V)
	EKO MOD AÇIK	Çift lamba	810W (100-130V)/777W (200-240V)	778W (100-130V)/753W (200-240V)	777W (100-130V)/752W (200-240V)	777W (200-240V)	753W (200-240V)	752W (200-240V)
		Tek lamba	439W (100-130V)/429W (200-240V)	413W (100-130V)/405W (200-240V)	412W (100-130V)/404W (200-240V)	429W (200-240V)	405W (200-240V)	404W (200-240V)
	BEKLEME (NORMAL)		33W (100-130V) 34W (200-240V)	27W (100-130V) 27W (200-240V)	28W (100-130V) 28W (200-240V)	34W (200-240V)	27W (200-240V)	28W (200-240V)
	AĞ ÜZERİNDE BEKLEME		23W (100-130V) 23W (200-240V)	17W (100-130V) 18W (200-240V)	19W (100-130V) 18W (200-240V)	23W (200-240V)	18W (200-240V)	
	BEKLEME (GÜÇ TASARRUFU)		0.2W (100-130V) 0.4W (200-240V)				0.4W (200-240V)	

*4 HDMI® (Derin Renk)/HDCP ile DisplayPort

HDCP/HDCP teknolojisi nedir?

HDCP High-bandwidth Digital Content Protection (Yüksek Bant Genişliği Dijital İçerik Koruma) için kısaltmadır. High bandwidth Digital Content Protection (HDCP) Digital Visual Interface (DVI) üzerinden gönderilen video verilerinin yasadışı olarak kopyalanmasını önleyen bir sistemdir.

Eğer HDMI ve DisplayPort girişi üzerinden izleme yapamıyorsanız bu her zaman projektörün düzgün şekilde çalışmadığı anlamına gelmez. HDCP uygulaması ile bazı durumlarda HDCP ile korunan belirli içeriklerin HDCP topluluğunun (Digital Content Protection, LLC) kararı/uygulaması sebebiyle gösterilmemesi söz konusu olabilir.

*5 Ölçekleme teknolojisi ile projektörün doğal çözünürlüğünden daha yüksek veya daha düşük çözünürlükte (1920 x 1200) görüntü.

Mekanik

Model Adı	PX750U/PX700W/PX800X	PX750UG/PX700WG/PX800XG
Kurulum	Masaüstü/Ön, Masaüstü/Arka, Tavan/Ön, Tavan/Arka	
Oryantasyon		
Boyutlar	19.8" (G) × 7.6" (Y) × 20.3" (D) / 504 mm (G) × 192 mm (Y) × 516 mm (D) (çıkıntılar hariç)	
Ağırlık	43,4 lbs / 19,7 kg (lens hariç)	
Çevresel Değerler	Çalışma Sıcaklıkları : 32° ila 104°F (0° ila 40°C), Depolama Sıcaklıkları: 14° ila 122°F (-10° ila 50°C), %20 ila %80 nem (yoğunlaşmayan)	
Yönetmelikler	Amerika Birleşik Devletleri için: UL Onaylı (UL 60950-1) FCC Sınıf B gereksinimlerini karşılar Kanada için: UL Onaylı (CSA 60950-1) DOC Kanada Sınıf B gereksinimlerini karşılar Avustralya/Yeni Zelanda için: AS/NZS CISPR.22 Sınıf B uygundur Avrupa için: EMC Yönetmeliği (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) ile uygundur Düşük Voltaj Yönetmeliğine (EN60950-1, TÜV GS Onaylı) uygundur 	

İlave bilgi için ziyaret edin:

ABD: <http://www.necdisplay.com/>

Avrupa: <http://www.nec-display-solutions.com/>

Global: <http://www.nec-display.com/global/index.html>

Opsiyonel aksesuarlarımızla ilgili bilgi için web sitemizi ziyaret edin veya broşürümüze bakın.

Teknik özellikler haber verilmeksizin değiştirilebilir.

Opsiyon lensi

[PX750U]

NP16FL	Elektrikli netleme yansıtma oranı 0.76:1, F1.85, f=11.6 mm Görüntü Boyutu (Diyagonal): 50 – 300 inç / 1.27 – 7.62 m Projeksiyon Mesafesi (Min.-Maks.): 0,78 – 5,17 m
NP17ZL	Elektrikli zoom ve netleme yansıtma oranı 1.25-1.79:1, F1.85-2.5, f=18.7-26.5 mm Görüntü Boyutu (Diyagonal): 50 – 300 inç / 1.27 – 7.62 m Projeksiyon Mesafesi (Min.-Maks.): 1,32 – 11,74 m
NP18ZL	Elektrikli zoom ve netleme yansıtma oranı 1.73-2.27:1, F1.64-1.86, f=25.7-33.7 mm Görüntü Boyutu (Diyagonal): 50 – 300 inç / 1.27 – 7.62 m Projeksiyon Mesafesi (Min.-Maks.): 1,83 – 14,88 m
NP19ZL	Elektrikli zoom ve netleme yansıtma oranı 2.22-3.67:1, F1.86-2.48, f=32.91-54.23 mm Görüntü Boyutu (Diyagonal): 50 – 300 inç / 1.27 – 7.62 m Projeksiyon Mesafesi (Min.-Maks.): 2,35 – 24,13 m
NP20ZL	Elektrikli zoom ve netleme yansıtma oranı 3.6-5.4:1, F1.85-2.41, f=52.8-79.1 mm Görüntü Boyutu (Diyagonal): 50 – 300 inç / 1.27 – 7.62 m Projeksiyon Mesafesi (Min.-Maks.): 3,80 – 35,36 m
NP21ZL	Elektrikli zoom ve netleme yansıtma oranı 5.3-8.3:1, F1.85-2.48, f=78.5-121.9 mm Görüntü Boyutu (Diyagonal): 50 – 300 inç / 1.27 – 7.62 m Projeksiyon Mesafesi (Min.-Maks.): 5.59 – 35.04 m

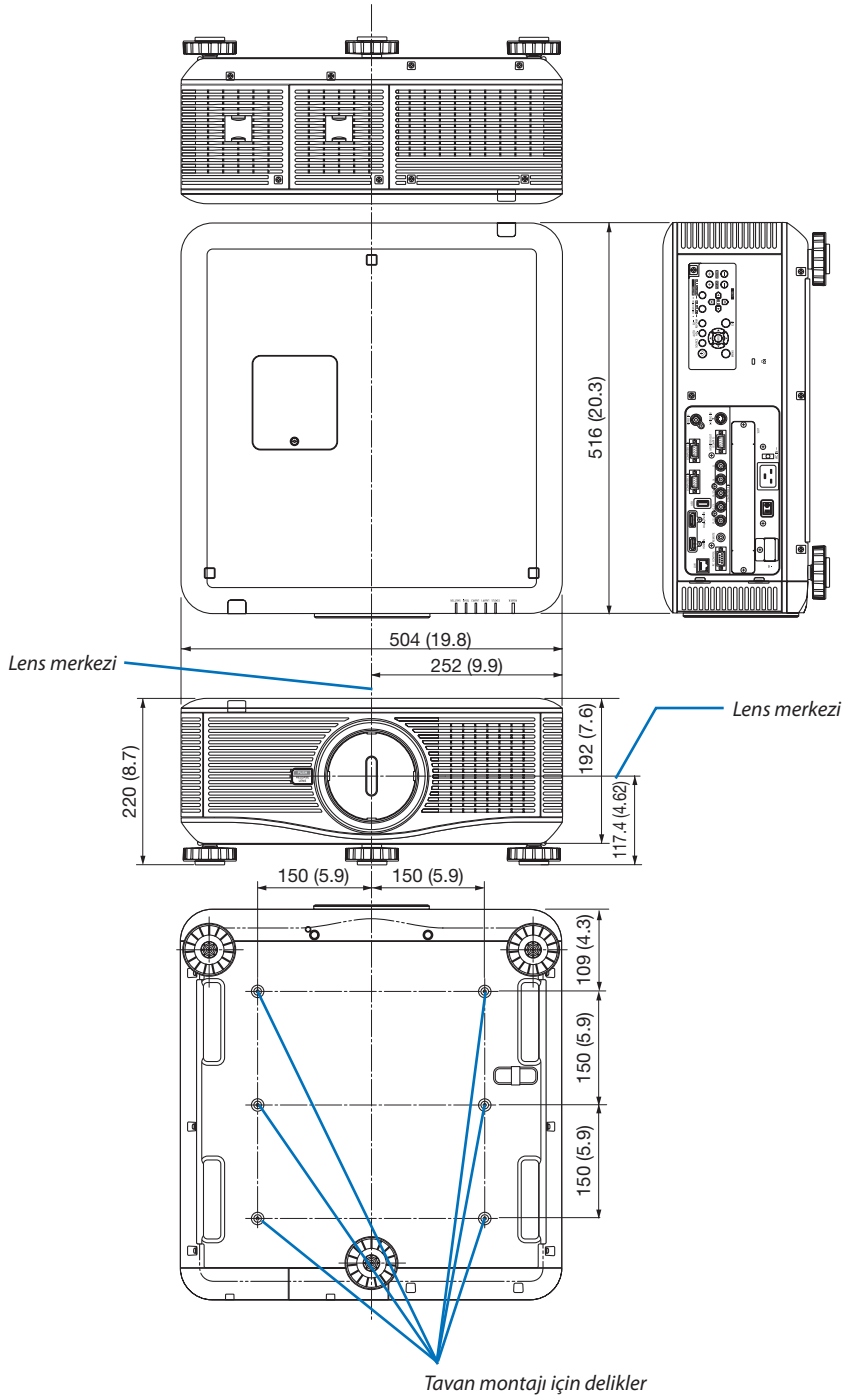
[PX700W/PX800X]

NP06FL	Elektrikli netleme yansıtma mesafesi 0.77:1, F2.0, f=11.4 mm Görüntü Boyutu (Diyagonal): 50 - 200 inç/1.27 - 5.08m Projeksiyon Mesafesi (Min.-Maks.) 0.78 - 3.24 m
NP07ZL	Elektrikli zoom ve netleme yansıtma mesafesi 1.33-1.79:1, F1.8-2.3, f=19.3-25.8 mm Görüntü Boyutu (Diyagonal): 40 - 500 inç/1.02 - 12.7m Projeksiyon Mesafesi (Min.-Maks.) 1.06 - 18.56 m
NP08ZL	Elektrikli zoom ve netleme yansıtma mesafesi 1.78-2.35:1, F1.7-1.9, f=26-34 mm Görüntü Boyutu (Diyagonal): 40 - 500 inç/1.02 - 12.7m Projeksiyon Mesafesi (Min.-Maks.) 1.42 - 24.35 m
NP09ZL	Elektrikli zoom ve netleme yansıtma mesafesi 2.22-4.43:1, F2.1-2.9, f=32-63 mm Görüntü Boyutu (Diyagonal): 40 - 500 inç/1.02 - 12.7m Projeksiyon Mesafesi (Min.-Maks.) 1.76 - 46.41 m
NP10ZL	Elektrikli zoom ve netleme yansıtma mesafesi 4.43-8.3:1, F2.2-3.1, f=63.5-117.4 mm Görüntü Boyutu (Diyagonal): 40 - 500 inç/1.02 - 12.7m Projeksiyon Mesafesi (Min.-Maks.) 3.54 - 86.36 m

- Bu özellikler ve ürünün tasarımı önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

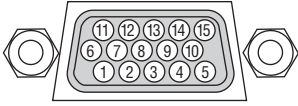
6 Kasa Boyutları

Ünite: mm (inç)



7 D-Sub BİLGİSAYAR Giriş Konektörü Pin Düzeni

Mini D-Sub 15 Pin Konektör



Sinyal Seviyesi
Video sinyali: 0.7Vp-p (Analog)
Sync sinyali: TTL seviyesi

Pin No.	RGB Sinyali (Analog)	YCbCr Sinyal
1	Kırmızı	Cr
2	Yeşil veya Yeşil üzerinde Sync	Y
3	Mavi	Cb
4	Toprak	
5	Toprak	
6	Kırmızı Toprak	Cr Toprak
7	Yeşil Toprak	Y Toprak
8	Mavi Toprak	Cb Toprak
9	Bağlantı Yok	
10	Sync Sinyal Toprak	
11	Bağlantı Yok	
12	Çift Yönlü VERİ (SDA)	
13	Yatay Sync veya Kompozit Sync	
14	Dikey Sync	
15	Veri Saati	

8 Sorun Giderme

Bu bölüm projektörünüzü kurarken veya kullanırken karşılaşılabileceğiniz sorunları çözmenizde size yardımcı olur.

Gösterge Mesajları

GÜÇ Göstergesi

Gösterge ekranı	Projektör durumu	İşlem
Kapalı	Güç kapalı.	–
Yanıp sönen	Mavi (kısa yanıp sönme)	Güç kapatma hazırlığı
	Mavi (uzun yanıp sönme)	Zamanlayıcı kapalı (etkin). Program zamanlayıcı (kapanma zamanı etkin)
	Turuncu (kısa yanıp sönme)	Projektör soğutma
	Turuncu (uzun yanıp sönme)	Program zamanlayıcı (açılma zamanı etkin)
Yanan	Mavi	Güç Açık
	Turuncu	Bekleme modu (NORMAL veya AĞ BEKLEME)
	Kırmızı	Bekleme modu (GÜÇ TASARRUFU)

DURUM göstergesi

Gösterge ekranı	Projektör durumu	İşlem
Kapalı	Sorun yok veya bekleme modu (GÜÇ TASARRUFU veya AĞ BEKLEME)	–
Yanıp sönen	Kırmızı (1'lik döngüler)	Kapak sorunu
	Kırmızı (4'lik döngüler)	Fan sorunu
Yanıp sönen	Turuncu	Ağ çakışması
Yanan	Yeşil	Bekleme modu (NORMAL)
	Turuncu	Projektör tuş kilidi modundayken düğmeye basıldı.
		Projektörün ID numarası ve uzaktan kumandanın ID numarası eşleşmiyor

LAMBA 1/LAMBA 2 Göstergesi

Gösterge ekranı		Projektör durumu	İşlem
Kapalı		Lamba sönmük.	–
Yanıp sönen	Yeşil	Aydınlatma başarısız olduktan sonra lambayı tekrar yakmaya hazırlanıyor	Bir süre bekleyin.
	Kırmızı	Lamba değiştirme zamanı	Lamba hizmet ömrünün sonuna geldi ve şimdi değiştirme zamanı içinde (100 saat). Lambayı en kısa sürede değiştirin. (→ sayfa 180)
	Kırmızı (6'lık döngüler)	Lamba yanmıyor	Lamba yanmadı. En az 1 dakika bekleyin ve sonra gücü geri açın. Lamba hala yanmıyorsa, NEC projektör müşteri destek merkezi ile temasa geçin.
Yanan	Kırmızı	Lamba kullanım süresi aşıldı.	Lamba kullanım süresini aştı. Projektörün gücü lamba değiştirilene kadar açılmayacaktır. (→ sayfa 180)
	Yeşil	Lamba yanık	–

Sıcaklı. Gösterge

Gösterge ekranı		Projektör durumu	İşlem
Kapalı		Problem yok	
Yanıp sönen	Kırmızı	Sıcaklık problemi	Sıcaklık koruyucu aktifleştirildi. Oda sıcaklığı yüksekse, projektörü daha serin bir yere taşıyın. SICAKL. göstergesi projektörün öngörülen çalışma sıcaklıklarında çalışmasına rağmen yanıp sönyorsa, NEC projektör müşteri destek merkezi ile bağlantı kurun.
	Turuncu	Isınma	Kullanım ortamındaki sıcaklık projektörün çalışma sıcaklığından düşüktür (0°C). Böyle bir durumda kullanım ortamındaki sıcaklığı 0°C veya üstüne çıkartıp projektörü açın. Projektörü yaklaşık 0°C'de açtığınız takdirde, projektörün ısınması 5 dakika sürebilir. Bu ısınma süresince SICAKL. göstergesi yanıp sönecektir. Isınma sona erdiğinde ise SICAKL. göstergesi söner.

SHUTTER Göstergesi

Gösterge ekranı		Projektör durumu	İşlem
Kapalı		Işık	–
Yanıp sönen	Yeşil	Lens kalibrasyonu devam ediyor.	–
On (Açık)	Yeşil	Kapaklı ışık	–

Sıcaklık koruyucu aktifleştirildiyse

Projektörün iç ısısı anormal şekilde yükselirse, lamba kapanır ve sıcaklık göstergesi yanıp sönmeye başlar (tekrarlı şekilde 2 kez). Projektörün sıcaklık koruyucusu eş zamanlı şekilde aktifleşmiş olabilir ve projektörün gücü kapanır.

Bu olduğu takdirde şunları yapın:

- Güç kablosunu prizden çekin.
- Çevre sıcaklığının yüksek olduğu bir yerde kullanılıyorsa, projektörü daha serin bir yere taşıyın.
- Havalandırma deliklerinde toz varsa temizleyin. (→ sayfa 177 ve 179)
- Projektörün iç ısısının düşmesi için 1 saat kadar bekleyin.

Sık Karşılaşılan Sorunlar ve Çözümleri

(→ “Güç/Durum/Lamba Göstergesi” sayfa 227.)

Sorun	Şunları Kontrol Edin
Açılmıyor veya kapanmıyor	- Güç kablosunun takılı olduğundan ve projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki güç düğmesine basılmış olduğundan emin olun. (→ sayfa 13, 17) - Lamba kapağının doğru takıldığından emin olun. (→ sayfa 182) - Projektörün aşırı ısınıp ısınmadığını kontrol edin. Eğer projektörün çevresindeki havalandırma yeterli değilse veya projektörü kullandığınız oda sıcaksa projektörü daha serin bir yere götürün. - Lamba kullanım ömrü sonuna geldikten sonra projektörü 100 saat daha kullanıp kullanmadığınızı kontrol edin. Böyle olduğunda, lamba değiştirilmelidir. Lambayı değiştirdikten sonra lamba saatlerini sıfırlayın. (→ sayfa 135) - Lamba ışık vermiyor olabilir. Bir dakika bekleyin ve sonra tekrar açın. - Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1600 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODE] (Fan Modu) [HIGH ALTITUDE] (Yüksek İrtifa) olarak ayarlanmalıdır. Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yapmadan projektörü yaklaşık 5500 feet/1600 metre veya yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde bir kaç dakika bekleyin ve projektörü açın. (→ sayfa 126) - Lamba kapatıldıktan hemen sonra projektör çalıştırdığında fanlar herhangi bir görüntü olmaksızın belli bir süre çalışır ve bundan sonra projektör görüntüyü yansıtır. Biraz bekleyin.
Kapanacaktır	[ZAMANLAYICI KAPALI], [KONTROL KİMLİĞİ NO] veya [PROGRAM ZAMANLAYICISI] ayarlarının kapalı olduğundan emin olun. (→ sayfa 118, 129)
Görüntü Yok	- Uygun girişin seçilip seçilmediğini kontrol edin. (→ sayfa 20) Eğer hala resim yoksa, KAYNAK düğmesine veya giriş düğmelerinden birine tekrar basın. - Kabloların doğru takıldığından emin olun. - Parlaklık ve kontrastı ayarlamak için menüleri kullanın. (→ sayfa 108) - Lens kapağının açık olduğundan emin olun. (→ sayfa 16) - Menüden [SIFIRLA] kullanarak ayarları veya ayarlamaları fabrika ayarlarına döndürün. (→ sayfa 135) - Güvenlik fonksiyonu etkinse kayıtlı anahtar kelimenizi girin. (→ sayfa 42) - HDMI giriş veya DisplayPort sinyali gösterilemiyorsa, şunu deneyin. - Bilgisayarınızın ekran kartının sürücüsünü yeniden kurun veya güncellenmiş bir sürücü kullanın. Sürücünüzü yeniden kurmak veya güncellemek için, bilgisayarınız veya ekran kartınızla birlikte verilen kullanma kılavuzuna bakın ya da bilgisayar üreticinizin destek merkezi ile temasa geçin. - Güncellenmiş sürücüyü veya işletim sistemini kendi sorumluluğunuzda kurun. Bu kurulumdan kaynaklanabilecek hiç bir sorun ve arızadan sorumlu değiliz. - Projektör ve dizüstü bilgisayar bağlantısı projektör bekleme modundayken ve diz üstü PC açılmadan önce yapılmalıdır. Çoğu durumda dizüstü PC'nin çıkış sinyalleri açılmadan önce projektöre bağlanmadıkça açık hale gelmez. - Eğer uzaktan kumandanızı kullanırken ekrandaki görüntü kaybolursa, bunun sebebi bilgisayarın ekran koruyucusu veya güç yönetimi yazılımı olabilir. - Ayrıca bkz. sayfa 231.
Renk tonu veya ton sıra dışı	[DUVAR RENGİ] için uygun rengin seçilip seçilmediğini kontrol edin. Eğer değilse uygun seçeneği seçin. (→ sayfa 116) [RESİM] içinden [TON] ayarını yapın. (→ sayfa 108)
Görüntü ekrana kare değil	- Ekran açısını iyileştirmek için projektörü yeniden konumlandırın. (→ sayfa 21) - Trapezoid distorsiyonu düzeltme için Kilitleme düzeltme fonksiyonunu kullanın. (→ sayfa 26)
Resim bulanık	- Netlik ayarı yapın. (→ sayfa 24) - Ekran açısını iyileştirmek için projektörü yeniden konumlandırın. (→ sayfa 21) - Projektör ve perde arasındaki mesafenin lensin ayar aralığı içinde olduğundan emin olun. (→ sayfa 211, 212, 213) - Lens garanti edilen aralığın dışında bir miktarda döndürüldü mü? (→ sayfa 214) - Eğer projektör soğukken sıcak bir odaya getirilmiş ve açılmış ise lenste yoğunlaşma olabilir. Bu olduğu takdirde lensteki yoğunlaşma kaybolana kadar projektörü bekletin.
Perde de titremeler var	Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1600 metre veya daha düşük irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] dışındaki ayarlara ayarlanmalıdır. Ayarı [HIGH ALTITUDE] (Yüksek İrtifa) yaparak projektörü yaklaşık 5500 feet/1600 metreden düşük irtifalarda kullanmak lambanın aşırı soğumasına ve bu sebepten dolayı görüntülerin titremesine yol açabilir. [FAN MODU] [OTOMATİK] olarak ayarlayın. (→ sayfa 126)
Görüntü dikey, yatay veya her iki yönde de kayıyor	- Bilgisayarın çözünürlük ve frekansını kontrol edin. Görüntülemeye çalıştığınız çözünürlüğün projektör tarafından desteklendiğinden emin olun. (→ sayfa 220) [GÖRÜNTÜ SEÇEN.] içindeki Yatay/Dikey ile bilgisayar görüntüsünü manuel olarak ayarlayın. (→ sayfa 110)

Uzaktan kumanda çalışmıyor	- Yeni pilleri takın. (→ sayfa 9) - Siz ve projektör arasında engel olmadığından emin olun. - Projektörden 22 feet (7 m) uzakta durun. (→ sayfa 9) - Projektörün uzaktan kumandasını kullanarak bilgisayar fare işlemlerini gerçekleştirmek için, opsiyonel fare alıcısını bilgisayara takın. (→ sayfa 35)
Gösterge yanıyor veya yanıp sönüyor	Bkz. GÜÇ/DURUM/LAMBA Göstergesi. (→ sayfa 227)
RGB modunda çapraz renk	- Projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki OTOMATİK AYAR düğmesine basın. (→ sayfa 28) - Menü içindeki [GÖRÜNTÜ SEÇEN.] içindeki [SAAT]/[FAZ] ile bilgisayar görüntüsünü manuel olarak ayarlayın. (→ sayfa 109)

Daha fazla bilgi için satıcınızla görüşün.

Resim yok veya resim düzgün görüntülenmiyor.

- Projektör ve PC için güç açma prosesi.

Projektör ve dizüstü bilgisayar bağlantısı projektör bekleme modundayken ve diz üstü PC açılmadan önce yapılmalıdır.

Çoğu durumda dizüstü PC'nin çıkış sinyalleri açılmadan önce projektöre bağlanmadıkça açık hale gelmez.

NOT: Mevcut sinyalin yatay frekansını Bilgi altındaki projektör menüsünden kontrol edebilirsiniz. Eğer "OkHz" gösteriyorsa, bunun anlamı bilgisayardan sinyal gelmemesidir. (→ sayfa 132 veya sonraki adıma gidin)

- Bilgisayarın harici ekranını etkinleştirme.

Dizüstü PC'nin ekranında görüntü olması bunu çıkış sinyali olarak projektöre gönderdiği anlamına gelmez. PC uyumlu dizüstü bilgisayar kullanırken, fonksiyon tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır. Genellikle, "Fn" tuşu ile birlikte 12 fonksiyon tuşu harici ekranı açar veya kapatır. Örneğin NEC dizüstü bilgisayarlarda Fn + F3, Dell dizüstü bilgisayarlarda Fn + F8 tuş kombinasyonları harici ekran seçimini değiştirir.

- Bilgisayardan standart olmayan sinyal

Eğer dizüstü PC'den gelen sinyal endüstri standardı değilse, yansıtılan görüntü doğru gösterilmeyebilir. Bu olduğunda, projektörü kullanırken dizüstü PC'nin LCD ekranını devre dışı bırakın. Her dizüstü bilgisayarın lokal LCD ekranlarını devre dışı bırakmak/tekrar devreye almak için farklı metotları vardır. Ayrıntılı bilgi için bilgisayarınızın dokümantasyonuna bakın.

- Macintosh kullanırken görüntü hatalı

Projektör ile Macintosh kullanırken Mac adaptörünün (projektör ile birlikte verilmemektedir) DIPswitch ayarını çözünürlüğüne göre ayarlayın. Ayarladıktan sonra, değişikliğin etkili olması için Macintosh'u yeniden başlatın.

Macintosh ve projektör tarafından desteklenenler dışındaki ekran modlarını ayarlamak için Mac adaptörü üzerindeki DIP switchi değiştirmek görüntüyü biraz kaydırabilir veya hiç bir şey görüntülenmeyebilir. Bu olduğu takdirde DIP switch 13" sabit moda alınmalı ve Macintosh yeniden başlatılmalıdır. Bundan sonra DIP switchleri görüntülenebilir bir moda getirin ve Macintosh'u yine tekrar başlatın.

NOT: Mini D-Sub 15-pin konektörü olmayan PowerBook için Apple Computer tarafından üretilen Video Adaptör kablosu gereklidir.

- PowerBook üzerinden Yansıma

- * Projektörü Macintosh PowerBook ile birlikte kullanırken, PowerBook için "yansıma" kapalı olarak ayarlanmadıkça 1024 x 768 seçilemez. Yansıma için Macintosh bilgisayar ile birlikte verilen kullanıcı kılavuzuna bakın.

- Macintosh ekranında klasörler ve simgeler gizli

Klasörler ve simgeler ekranda görünmüyor. Bu olduğu takdirde Apple menüsünden [Görünüm] → [Düzenle] seçin ve simgeleri düzenleyin.

9 PC Kontrol Kodları ve Kablo Bağlantısı

PC Kontrol Kodları

Fonksiyon	Kod Verisi								
GÜÇ AÇIK	02H	00H	00H	00H	00H	02H			
GÜÇ KAPALI	02H	01H	00H	00H	00H	03H			
GİRİŞ SEÇİMİ BİLGİSAYAR 1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H	
GİRİŞ SEÇİMİ BİLGİSAYAR 2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH	
GİRİŞ SEÇİMİ BİLGİSAYAR 3	02H	03H	00H	00H	02H	01H	03H	0BH	
GİRİŞ SEÇİMİ HDMI	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H	
GİRİŞ SEÇİMİ DisplayPort	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H	
GİRİŞ SEÇİMİ VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH	
GİRİŞ SEÇİMİ S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H	
GİRİŞ SEÇİMİ İZLEYİCİ	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H	
GİRİŞ SEÇİMİ AĞ	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H	
RESİM SESSİZ AÇIK	02H	10H	00H	00H	00H	12H			
RESİM SESSİZ KAPALI	02H	11H	00H	00H	00H	13H			

NOT: Gerekli olduğu takdirde PC Kontrol Kodlarının tam listesi için satıcınızla görüşün.

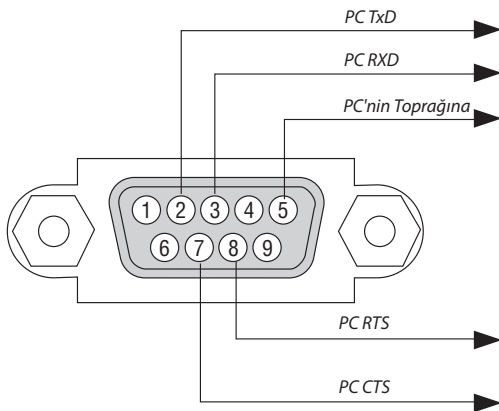
Kablo Bağlantısı

Haberleşme Protokolü

Baud hızı38400 bps
 Veri uzunluğu.....8 bits
 PariteParite yok
 Stop bitBir bit
 X açık/kapalıYok
 Haberleşme prosedürü.....Tam dubleks

NOT: Ekipmana bağlı olarak, uzun kablolarda daha düşük baud hızı önerilebilir.

PC Kontrol Konektörü (D-SUB 9P)



NOT 1: Pinler 1, 4, 6 ve 9 kullanılmaz.

NOT 2: "Göndermek için İste" ve "Göndermek için Sil" jumperi kablo bağlantısını basitleştirmek için kablounun her iki ucundadır.

NOT 3: Uzun kablo kullanıldığında projektör menüleri içinden haberleşme hızını 9600 bps olarak ayarlamak önerilir.

10 Sorun Giderme Kontrol Listesi

Satıcınız veya servis personeli ile görüşmeden önce, onarım gerektiğinden emin olmak için aşağıdaki listeyi kontrol ettiğinizden emin olun, ayrıca kullanıcı kılavuzunuzdaki "Sorun giderme" bölümüne de bakın. Aşağıdaki kontrol listesi sorununuzu daha etkin şekilde çözmenize yardımcı olacaktır.

* Kontrol için bu sayfayı ve sonraki sayfayı yazdırın.

Oluşma sıklığı ☐ her zaman ☐ bazen (Ne sıklıkta? _____) ☐ diğer (_____)

Güç

- | | |
|---|--|
| ☐ Güç yok (GÜÇ göstergesi mavi değil) Ayrıca bkz "Durum Göstergesi (DURUM)". <ul style="list-style-type: none"> ☐ Güç kablosu'nun fişi prize tam olarak oturmuş. ☐ Ana güç anahtarı AÇIK durumda. ☐ Lamba kapağı yanlış takılmış. ☐ Lamba değişimi sonrasında Lamba Kullanım Süresi (lamba çalışma saati) sıfırlandı. ☐ GÜÇ düğmesine 1 saniye boyunca basmanıza rağmen güç yok. | ☐ Çalışma sırasında kapanma. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Güç kablosu'nun fişi prize tam olarak oturmuş. ☐ Lamba kapağı yanlış takılmış. ☐ [KONTROL KİMLİĞİ NO] kapalı (sadece [KONTROL KİMLİĞİ NO] fonksiyonuna sahip modellerde). ☐ [ZAMANLAYICI KAPALI] kapalı (sadece [ZAMANLAYICI KAPALI] fonksiyonlu modellerde). |
|---|--|

Video ve Ses

- | | |
|--|--|
| ☐ PC veya video ekipmanınızdan projektöre görüntü gelmiyor. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Projektörü önce PC'ye bağlayıp sonra PC'yi açmış olmanıza rağmen hala görüntü yok. ☐ Dizüstü PC'nizin sinyalini projektöre gönderme. <ul style="list-style-type: none"> • <i>Fonksiyon tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır. Genellikle, "Fn" tuşu ile birlikte 12 fonksiyon tuşu harici ekranı açar veya kapatır.</i> ☐ Görüntü yok (mavi veya siyah arka plan, görüntü yok). ☐ OTOMATİK AYAR düğmesine basmanıza rağmen hala değişmiyor. ☐ Projektör menüsünden [SIFIRLA] gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor. ☐ Güç kablosu'nun fişi prize tam olarak oturmuş. ☐ Ekranda bir mesaj belirir.
(_____) ☐ Projektöre bağlı olan kaynak aktif ve kullanılabilir. ☐ Parlaklık ve/veya kontrastı ayarlamınıza rağmen hala görüntü yok. ☐ Giriş kaynağının çözünürlük ve frekansı projektör tarafından desteklenir. | ☐ Görüntünün bir kısmı kayıp. <ul style="list-style-type: none"> ☐ AUTO ADJUST (Otomatik Ayar) düğmesine basmanıza rağmen hala değişmiyor. ☐ Projektör menüsünden [RESET] (Sıfırlama) gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor. |
| ☐ Görüntü çok karanlık. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Parlaklık ve/veya kontrastı ayarlamınıza rağmen hala değişmiyor. | ☐ Görüntü dikey veya yatay yönde kaymış. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Yatay ve dikey pozisyonlar bilgisayar sinyalinde düzeltildi. ☐ Giriş kaynağının çözünürlük ve frekansı projektör tarafından desteklenir. ☐ Bazı pikseller kayıp. |
| ☐ Görüntü bozuk. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Görüntü trapezoidal beliriyor ([KİLİTTAŞI] ayarlama yapmanıza rağmen değişmiyor). | ☐ Görüntü titriyor <ul style="list-style-type: none"> ☐ AUTO ADJUST (Otomatik Ayar) düğmesine basmanıza rağmen hala değişmiyor. ☐ Projektör menüsünden [RESET] (Sıfırlama) gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor. ☐ Bilgisayar sinyalinde görüntü titriyor veya renk kayması var. ☐ [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] yerine [OTOMATİK] yapıldığı halde hala değişmiyor. |
| | ☐ Görüntü bulanık veya net değil. <ul style="list-style-type: none"> ☐ PC'de sinyalin çözünürlüğünü kontrol etmenize ve projektörüne doğal çözünürlüğüne değiştirmenize rağmen hala değişmiyor. ☐ Netleme yapmanıza rağmen hala değişmiyor. |

Diğer

- | | |
|---|---|
| ☐ Uzaktan kumanda çalışmıyor. <ul style="list-style-type: none"> ☐ Projektörün sensörü ile uzaktan kumanda arasında hiç bir engel yok. ☐ Projektör kızılötesi uzaktan kumanda kontrollerini bozabilecek floresan ışık yakınına konulmuş. ☐ Piller yeni ve ters takılmamış. | ☐ Projektör kasası üzerindeki düğmeler çalışmıyor (sadece [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] fonksiyonuna sahip modellerde) <ul style="list-style-type: none"> ☐ Menüden [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] açılmamış veya devre dışı. ☐ En az 10 saniye boyunca EXIT düğmesine basmanıza rağmen değişmiyor. |
|---|---|

Aşağıdaki boşluğa sorununuzun ayrıntılı biçimde yazın.

Projektörün kullanıldığı uygulama ve ortam ile ilgili bilgi

Projektör

Model numarası:

Seri No.:

Satın alma tarihi:

Lamba çalışma süresi (saat):

Eko Modu:

☐ KAPALI ☐ AÇIK

Giriş sinyali ile ilgili bilgi:

Yatay senk. frekansı [] kHz

Dikey senk. frekansı [] Hz

Senk. polaritesi H ☐ (+) ☐ (-)

V ☐ (+) ☐ (-)

Senk tipi ☐ Ayrı ☐ Komposit

☐ Sync on Green (Yeşil üzerinde Sync)

DURUM göstergesi:

Sürekli yanan ışık ☐ Turuncu ☐ Yeşil

Yanıp sönen ışık [] döngü

Uzaktan kumanda model numarası:

Kurulum ortamı

Ekran boyutu inç

Senk tipi: ☐ Beyaz mat ☐ Boncuklar ☐ Polarizasyon

☐ Geniş aç ☐ Yüksek kontrast

Yansıtma mesafesi: feet/inç/m

Oryantasyon: ☐ Tavana montaj ☐ Masaüstü

Elektrik prizi bağlantısı:

☐ Doğrudan prize bağlı

☐ Uzatma kablosuna veya başka bir şeye bağlı (bağlı olan ekipman sayısı _____)

☐ Uzatma kablosu makarasına veya başka bir şeye bağlı (bağlı olan ekipman sayısı _____)

Bilgisayar

Üretici:

Model numarası:

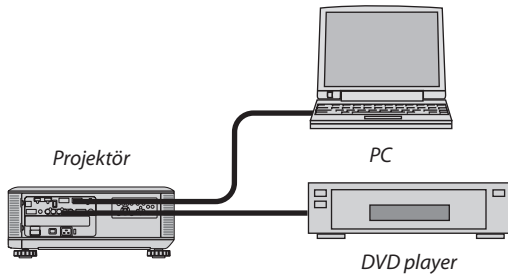
Dizüstü PC ☐ / Masaüstü ☐

Doğal çözünürlük:

Yenileme Oranı:

Video adaptörü:

Diğer:



Sinyal kablosu

NEC standart veya diğer üreticinin kablosu?

Model numarası: Uzunluk: inç/m

Dağıtım yükseltici

Model numarası:

Değiştirici

Model numarası:

Adaptör

Model numarası:

Video ekipmanı

VCR, DVD oynatıcı, Video kamera, Video oyunu veya diğerleri

Üretici:

Model numarası:

11 TravelCare Kılavuzu

TravelCare - uluslararası seyahat edenler için bir hizmet

Bu ürün "TravelCare" için uygundur, bu hizmet NEC'in benzersiz uluslararası garanti ve onarım hizmetidir. TravelCare hizmeti hakkında daha fazla bilgi için, web sitemizi ziyaret edin (sadece İngilizce).

http://www.nec-display.com/dl/en/pj_support/travel_care.html

12 PROJEKTÖRÜNÜZÜ KAYDETTİRİN! (ABD, Kanada ve Meksika'da ikamet edenler için)

Lütfen biraz zaman ayırıp yeni projektörünüzü kaydettirin. Böylece sınırlı parçalarınız, laboratuvar garantiniz ve InstaCare servis programınız etkinleşir.

www.necdisplay.com sayfasındaki web sitemizi ziyaret edin, destek merkezi/ürünü kaydet seçeneğini tıklatın ve doldurduğunuz formu online gönderin.

Formunuzu aldıktan sonra size endüstri lideri NEC Display Solutions of America, Inc.'in hızlı, güvenilir garanti ve servis programlarından yararlanabilmeniz için ihtiyacınız olan tüm ayrıntıları içeren bir onay mektubu göndereceğiz.

NEC