NEC

Portatif Projektör

UM330X/UM280X/ UM330W/UM280W

Kullanıcı Kılavuzu

UM280X ve UM280W Kuzey Amerika'da dağıtılmamaktadır.

Model No.
NP-UM330X, NP-UM280X, NP-UM330W, NP-UM280W

- Apple, Mac, Mac OS, MacBook ve iMac Apple Inc'in ABD ve diğer ülkelerde tescil edilmiş ticari markalarıdır.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework ve PowerPoint Microsoft Corporation'ın Birleşik Devletler ve/veya diğer ülkelerdeki tescilli ticari markaları veya ticari markalardır.
- Intel ve Intel Core, Intel Corporation'ın B.D.'de ve/veya diğer ülkelerde ticari markalarıdır.
- PowerPC, International Business Machines Corporation'ın kayıtlı ticari markasıdır.
- MicroSaver ACCO Brands'in bir bölümü olan Kensington Computer Products Group'un tescilli ticari markasıdır.
- Virtual Remote Tool WinI2C/DDC kitaplığını kullanır, © Nicomsoft Ltd.
- HDMI, HDMI Logosu ve High-Definition Multimedia Interface Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde HDMI Licensing LLC'nin ticari markası veya tescilli ticari markasıdır.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

- Trademark PJLink Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde ve bölgelerde ticari marka hakları için uygulanan bir ticari markadır.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance®, and Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® Wi-Fi Alliance'ın tescilli ticari markalarıdır.
- Blu-ray Blu-ray Disc Association'ın ticari markasıdır
- CRESTRON ve ROOMVIEW Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde Crestron Electronics, Inc.'in tescilli ticari markalarıdır.
- Bu kullanıcı kılavuzunda bahsedilen diğer ürün ve şirket isimleri kendileri ile ilgili hak sahiplerinin ticari markaları veya tescilli ticari markaları olabilirler.
- GPL/LGPL Yazılım Lisansları

  Ürün GNU Genel Kamu Lisansı (GPL), GNU Kısıtlı Genel Kamu Lisansı (LGPL) ve diğerleri altında lisanslanmış yazılım içerir.

  Her bir yazılım hakkında daha fazla bilgi için, ürünle birlikte verilen CD-ROM içindeki "about GPL&LGPL" klasöründe bulunan "readme.pdf" dosyasına bakın.

NOTLAR

(1) Bu kullanıcı kılavuzunun içindekiler izin alınmadığı takdirde kısmen veya tamamen tekrar basılamaz.

(2) Bu kullanıcı kılavuzunun içindekiler önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

(3) Bu kullanıcı kılavuzu büyük dikkat gösterilerek hazırlanmıştır, bununla birlikte yanlış olabilecek noktalar, hatalar veya atlanmış yerler için lütfen bizimle temasa geçin.

(4) Madde 3'ten bağımsız olarak, NEC Projektörün kullanımından kaynaklanabilecek kar kayıpları veya diğer konularda hiç bir sorumluluk kabul etmez.

Önemli Bilgi

Güvenlik Uyarıları

Uyarılar

NEC projektör ünüzü kullanmadan önce bu kılavuzu dikkatle okuyun ve gelecekte referans olması için saklayın.

DİKKAT

Güç düğmesini kapatın ve fişi prizden çektiğinize emin olun.
Elektrik prizi ekipmana mümkün olduğunca yakın olmalı ve kolaylıkla erişilebilir olmalıdır.

DİKKAT

ELEKTRİK ÇARPMASI TEHLİKESİ OLDUĞUNDAN KASAYI AÇMAYIN.
İÇERİDE YÜKSEK VOLTAJLI BİLEŞENLER BULUNMAKTADIR.
SERVİS İÇİN YETKİLİ SERVİS PERSONELİNE BAŞVURUN.

Bu sembol, kullanıcıyı cihazın içindeki izole edilmemiş voltajın elektrik çarpmasına yetecek büyüklükte olduğu konusunda uyarır. Bu yüzden, cihazın içerisindeki herhangi bir parçaya temas etmek tehlikelidir.

Bu sembol, kullanıcıyı bu cihazın kullanımı ve bakımı ile ilgili önemli belgelerin pakete dahil olduğu konusunda bilgilendirir.
Sorun yaşamamak için bilgiler dikkatle okunmalıdır.

UYARI: YANGIN VEYA ŞOKA SEBEP OLMAMAK İÇİN, CİHAZ YAĞMUR YA DA NEME MARUZ KALMAMALIDIR.
BU ÜNİTENİN FİŞİNİ TÜM UÇLAR TAM OLARAK OTURMADIĞI TAKDİRDE BİR UZATMA KABLOSU YA DA BAŞKA PRİZDE KULLANMAYIN.

DOC Uyumluluk Bildirimi (sadece Kanada için)

Bu B Sınıfı dijital cihaz, Kanada İnterferans Yaratan Cihazlar Yönetmeliğinin tüm gereksinimlerini karşılamaktadır.

Makine Gürültü Bilgisi Yönetmeliği - 3. GPSGV,

En yüksek ses basın seviyesi EN ISO 7779 ile uyumlu şekilde 70 dB (A) altındadır.

DİKKAT

Sabit görüntüleri çok uzun süre görüntülemekten kaçının.
Bunu yapmak görüntülerin LCD panel yüzeyinde geçici olarak kalmasına yol açabilir.
Bu olduğu takdirde projektörünüzü kullanmaya devam edin. Önceki görüntüden kalan statik arka plan kaybolacaktır.

Kullanılmış ürünlerinizin atılması

AB genelinde, her Üye Devlet'te uygulanan yasa, atıl elektrik ve elektronik ürünlerden işareti (soldaki) taşıyanların normal ev atıklarından ayrı olarak atılmasını gerektirir. Bu projektörleri, bunların elektrikli aksesuarlarını ve lambalarını içermektedir. Bu gibi ürünlerin atılması sırasında, lütfen yerel yetkililerin talimatlarına uyun ve/veya ürünü satın aldığınız mağazadan bilgi isteyin.
Kullanılmış ürünler toplandıktan sonra tekrar kullanılır ve uygun şekilde geri dönüşümleri sağlanır. Bu çaba atıkları azaltmamızda bize yardımcı olmasının yanında cıva içeren lambaların insan sağlığı ve çevreye negatif etkisini en az düzeye indirmektedir.
Elektrikli ve elektronik ürünler üzerinde işaret şu andaki Avrupa Birliği Üyesi Ülkelerde geçerlidir.

KALİFORNİYA'DA YAŞAYANLAR İÇİN UYARI:

Bu ürünle birlikte verilen kabloların kullanılması kurşuna maruz kalmanıza sebep olacaktır, bu madde Kaliforniya Eyaletinde doğum kusurlarına veya diğer üreme sorunlarına yol açtığı belirlenmiş bir kimyasaldır. KULLANDIKTAN SONRA ELLERİNİZİ YIKAYIN.

RF İnterferansı (sadece ABD için)

UYARI

Federal Haberleşme Komisyonu bu ünitede NEC Display Solutions of America, Inc. tarafından bu kılavuzda belirtilenler dışında modifikasyon veya değişiklik yapılmasına izin VERMEMEKTEDİR. Bu hükümet yönetmeliğine uyulmaması bu ekipmanı kullanma hakkını geçersiz kılabilir. Bu cihaz test edilmiş ve FCC Kuralları bölüm 15'e giren B Sınıfı dijital aygıt limitlerine uygun olduğu saptanmıştır. Bu limitler, ekipman ev ortamında çalıştırılırken zararlı interferansa karşı kayda değer bir koruma sağlamaları için tasarlanmışlardır. Bu cihaz radyo frekans enerjisi yaratır, kullanır ve yayabilir ve eğer talimatlara uygun olarak kurulmaz ve kullanılmazsa radyo iletişimine zararlı interferans yaratabilir. Bununla birlikte, belirli bir kurulumda interferans olmayacağının garantisi yoktur.

Eğer bu cihaz, radyo veya televizyon alımına cihazın açılması ve kapatılması ile belirlenebilen zararlı interferansa sebep olursa, kullanıcı interferansı aşağıdaki önlemlerden bir veya birkaçı ile düzeltmeyi deneyebilir.

- Alıcı antenin yönünü veya yerini değiştirin.
- Alıcı ile cihaz arasındaki mesafeyi arttırın.
- Cihazı, alıcının bağlı olduğu devrenin dışında bir devreye bağlı bir prize takın.
- Yardım için satıcınıza veya deneyimli bir radyo/TV teknisyenine başvurun.

Sadece İngiltere için: İngiltere'de bu monitörle birlikte, BS onaylı, Siyah (beş amper) sigortalı fişi olan güç kablosu kullanın. Eğer monitörün içinden güç kablosu çıkmadıysa satıcınıza başvurun.

Önemli Güvenlik Bilgileri

Bu güvenlik talimatları projektörünüzün uzun ömürlü olmasını sağlar, yangın ve şok tehlikelerini önler. Lütfen bunları dikkatle okuyun ve tüm uyarılara uyun.

⚠ Kurulum

• Projektörü aşağıdaki yerlere koymayın:
  - dengesiz taşıyıcı, sehpa veya masa.
  - su, banyo veya nemli odaların yakını.
  - doğrudan güneş ışığı alan yerler, ısıtıcıların yakını veya ısı yayan cihazların yakını.
  - tozlu, dumanlı veya buharlı ortamlarda
  - kağıt veya giysi, kilim ya da halı üstünde.

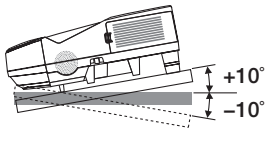
• Eğer projektörü tavana monte etmek istiyorsanız:
  - Projektörü kendiniz monte etmeye çalışmayın.
  - Projektör düzgün şekilde çalışması ve yaralanma riskinin azaltılması için kalifiye teknisyen tarafından monte edilmelidir.
  - Buna ek olarak, tavan projektörü taşıyacak kadar sağlam olmalı ve montaj yerel bina kurallarına uygun şekilde yapılmalıdır.
  - Daha fazla bilgi için lütfen satıcınızla temasa geçin.

UYARI

- Isıdan kolayca etkilenen nesneleri projeksiyon penceresinin önüne koymayın. Koyduğunuz takdirde nesne ışık çıkışından yayılan ısı sebebiyle eriyebilir.

Projektörü yatay pozisyonda yerleştirin

Projektörün eğim açısı 10 dereceyi geçmemelidir, projektör masaüstü veya tavana montaj dışında başka bir şekilde kullanılmamalıdır aksi takdirde lamba ömrü ciddi şekilde azalacaktır.



Yangın ve Şok Uyarıları

- Yeterli havalandırma olduğundan, havalandırmaların tıkanarak projektör içinde ısı birikimine yol açılmadığından emin olun. Projektör ve duvar arasında en az 10 cm mesafe olmalıdır.
- Havalandırma çıkışına dokunmaya çalışmayın, projektör açıkken ve kapatıldıktan hemen sonra burası ısınabilir. Projektörün normal çalışması sırasında projektör GÜÇ düğmesi veya AC güç kaynağının çekilmesi ile kapatıldığında projektör geçici olarak ısınabilir.
  Projektörü taşırken dikkatli olun.

- Kağıt kısacı veya kağıt gibi yabancı nesnelerin projektörün içine kaçmasını önleyin. Projektörün içine düşebilecek nesneleri çıkartmaya çalışmayın. Projektörün içine tel veya tornavida gibi metal nesneler sokmayın. Eğer projektörünüzün içine bir şey düşerse, projektörü hemen fişten çekin ve içine düşen nesneyi kalifiye servis personeline çıkarttırın.
- Projektörün üstüne ağır nesneler koymayın.
- Fırtına sırasında fişe dokunmayın. Bunu yapmak elektrik çarpmasına veya yangına yol açabilir.
- Projektör 100-240V AC 50/60 Hz elektrikle çalışacak şekilde dizayn edilmiştir. Projektörünüzü kullanmayı denemeden önce güç kaynağınızın bu gereksinimi karşıladığından emin olun.
- Projektör açıkken projeksiyon penceresine bakmayın. Gözleriniz ciddi şekilde zarar görebilir.

- Büyüteç gibi nesneleri projektörün ışık yolundan uzak tutun. Projeksiyon penceresinden yansıtılan ışık yoğundur, bu yüzden her tür anormal nesne projeksiyon penceresinden gelen ışığın yönünü değiştirebilir, bunun sonucunda yangın ya da göz yaralanması gibi durumlar ortaya çıkabilir.
- Isıdan kolayca etkilenen nesneleri projektörün havalandırma çıkışının önüne koymayın.
  Koyduğunuz takdirde nesne eriyebilir veya çıkıştan gelen ısı ellerinizi yakabilir.
- Projektöre su sıçratmayın. Bunu yapmak elektrik çarpmasına veya yangına yol açabilir. Projektör ıslanırsa, projektörü kapatın, güç kablosunu prizden çekin ve projektörünüzün kalifiye bir servis personeli tarafından kontrol edilmesini sağlayın.

- Güç kablosunu dikkatli kullanın. Hasarlı veya yıpranmış güç kablosu elektrik şokuna veya yangına yol açabilir.
  - Projektörle verilen dışında başka bir güç kablosu kullanmayın.
  - Güç kablosunu aşırı şekilde bükmeyin veya çekmeyin.
  - Güç kablosunu projektörün veya ağır nesnelerin altına koymayın.
  - Güç kablosuna keçe gibi yumuşak şeyler sarmayın.
  - Güç kablosunu ısıtmayın.
  - Fişe ıslak elle dokunmayın.
- Aşağıdaki durumlarda, projektörü kapatın, güç kablosunu prizden çekin ve projektörün kalifiye servis personeli tarafından kontrol edilmesini sağlayın:
  - Güç kablosu ya da fişi hasar gördüğünde veya yıprandığında.
  - Projektörün üstüne sıvı döküldüğünde veya projektör yağmur ya da suya maruz kaldığında.
  - Bu kullanıcı kılavuzunda yer alan talimatlara uygun şekilde kullandığınızda projektör normal çalışmıyorsa.
  - Eğer projektör düştüyse veya kasası hasar gördüyse.
  - Projektör servis ihtiyacı gerektiren büyük performans düşüşü gösterdiğinde.
- Projektörü taşımadan önce güç kablosunu ve diğer tüm kabloları çıkartın.
- Kasayı temizlemeden veya lambayı değiştirmeden önce projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin.
- Eğer projektör uzun süre kullanılmayacaksa projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin.
- LAN kablo kullanırken (sadece RJ-45 LAN porta sahip modeller):
  Güvenlik için aşırı voltaj taşıyabilecek çevresel donanım konektörünü bağlamayın.

⚠ DİKKAT

- Kablo kapağını taktıktan sonra vidaları sıktığınızdan emin olun. Bunun yapılmaması kablo kapağının çıkmasına ve düşmesine, bunun neticesinde yaralanmaya veya kablo kapağının hasar görmesine yol açabilir.
- Kablo kapağı içine sarılmış kabloları yerleştirmeyin. Bunu yapmak güç kablosuna hasar verebilir ve yangına yol açabilir.
- Projektörü taşırken kablo kapağından tutmayın veya kablo kapağına aşırı güç uygulamayın. Bunu yapmak kablo kapağına zarar verebilir, yaralanmaya yol açabilir.
- Ayağı orijinal amaç dışında bir amaçla kullanmayın. Eğim ayağından tutmak veya duvara asmak projektöre hasar verebilir.
- Projektörü yumuşak taşıma kılıfı içinde kargo veya kurye servisi ile göndermeyin. Yumuşak taşıma kılıfı içindeki projektör hasar görebilir.
- Eğer projektörü birbirini takip eden günlerde kullanacaksanız Fan modu olarak [HIGH] (Yüksek) seçin. (Menüden [SETUP] [AYAR]→ [OPTIONS(1)] [SEÇENEKLER(1)]→ [FAN MODE] [FAN MODU]→ [HIGH] [YÜKSEK] seçin.)
- Lamba yandıktan sonra ve GÜÇ göstergesi mavi yanıp sönerken AC gücü 60 saniye boyunca kapatmayın. Yaptığınız takdirde erken lamba arızası ile karşılaşabilirsiniz.

Uzaktan Kumanda Uyarıları

- Uzaktan kumandayı dikkatli kullanın.
- Uzaktan kumanda ıslanırsa hemen kurulayın.
- Aşırı ısı ve nemden kaçının.
- Pilleri kısa devre yaptırmayın, ısıtmayın veya sökmeyin.
- Pilleri ateşe atmayın.
- Eğer uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksanız pilleri çıkarın.
- Pillerin (+/–) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.
- Eski ve yeni pilleri bir arada kullanmayın, farklı tiplerdeki pilleri birlikte kullanmayın.
- Biten pilleri yerel yönetmeliklere uygun şekilde bertaraf edin.

ABD'de yaşayanlar için not
Bu üründeki lamba cıva içerir. Atık işlemlerinde lütfen Yerel, Eyalet veya Federal yasalara uygun şekilde hareket edin.

Lamba Değiştirme

- Güvenlik ve performans için belirtilen lambayı kullanın.
- Lambayı değiştirmek için, sayfa 120'deki talimatları uygulayın.
- Lamba ve filtreyi **[LAMBA KULLANIM ÖMRÜNÜN SONUNA GELDİ. LÜTFEN LAMBA VE FİLTREYİ DEĞİŞTİRİN.]** mesajı belirdiğinde değiştirin. Lamba kullanım ömrünün sonuna geldikten sonra lambayı kullanmaya devam ederseniz, lamba patlayabilir ve cam parçaları lamba muhafazasına sıkışabilir. Cam parçaları yaralanmaya yola açabileceğinden bunlara dokunmayın.
  Bu olduğu takdirde, lamba değişimi için satıcınızı arayın.

Lamba Karakteristiği

Projektör ışık kaynağı olarak yüksek basınçlı cıvalı lambaya sahiptir.
Lamba karakteristik olarak eskidikçe parlaklığını yitirmektedir. Ayrıca lambayı sürekli olarak açıp kapatmak da parlaklığını azaltabilir.
Gerçek lamba ömrü lambaya, ortam şartlarına ve kullanıma göre değişiklik gösterebilir.

⚠ DİKKAT:
- Kullanımdan hemen sonra LAMBAYA DOKUNMAYIN. Son derece sıcak olacaktır. Projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin. Lambanın soğuması için en az bir saat bekleyin.
- Tavana monte edilmiş projektörden lambayı sökerken projektörün altında kimse olmamasına dikkat edin. Eğer lamba yanmışsa cam parçaları düşebilir.

Yüksek İrtifa modu hakkında

- Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1.700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlanmalıdır.

  Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yapmadan projektörü yaklaşık 5500 feet/1.700 metre veya yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde bir kaç dakika bekleyin ve projektörü açın.
- Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yaparak projektörü yaklaşık 5500 feet/1.700 metreden düşük irtifalarda kullanmak lambanın aşırı soğumasına ve bu sebepten dolayı görüntülerin titremesine yol açabilir. [FAN MODU] [OTOMATİK] olarak ayarlayın.
- Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1.700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanmak lamba gibi optik elementlerin ömrünü kısaltabilir.

Projeksiyonla gösterilen resimlerin Telif Hakkı hakkında:

Lütfen unutmayın bu projektörün ticari amaçla ya da kahve dükkanı veya otel gibi bir yerde halkın ilgisini çekmek amacıyla kullanılması durumunda, ekrandaki görüntünün aşağıdaki fonksiyonların kullanımı ile sıkıştırılması veya genişletilmesi telif hakkı yasaları ile korunmakta olan telif haklarının ihlaline yol açabilir.
[ASPECT RATIO] (Görüntü Oranı), [KEYSTONE] (Trapez), Büyütme özelliği ve diğer benzer özellikler.

Türk RoHS bilgisi Türkiye Pazarına uygundur

EEE Yönetmeliğine Uygundur.

Bu cihaz görsel teşhir çalışma alanlarının direkt görüş sahası içinde kullanım için değildir. Görsel teşhir çalışma alanlarında rahatsızlık verisi yansımalara sebep olmamak için bu cihaz direkt görüş alanına yerleştirilmemelidir.

İçindekiler

Önemli Bilgi i

1. Giriş 1
❶ Kutuda neler var? 1
❷ Projektöre Giriş 2
Size keyif verecek özellikler: 2
Bu kullanıcı el kitabı hakkında 3
❸ Projektör Parça İsimleri 4
Projektörün Üst ve Ekran Tarafları 4
Projektörün Terminal Panel Tarafı 4
Kablo Kapağı Çıkarmak ve Takmak 5
Önemli Özellikler 7
Terminal Paneli Özellikleri 8
❹ Uzak Kumanda Parça İsimleri 9
Pili Takma 10
Uzaktan Kumanda Uyarıları 10
Uzaktan Kumanda için Çalışma Aralığı 10
❺ Yazılım çalıştırma Ortamı CD-ROM içinde yer almaktadır. 11
Çalıştırma Ortamı 12

2. Bir Görüntü Yansıtma (Ana İşlem) 14
❶ Bir Görüntü Yansıtma İşlem Sırası 14
❷ Bilgisayar Bağlantısı / Güç Kablosu Bağlantısı 15
❸ Projektörü Açma 16
Başlatma Ekranı (Menü Dil Seçim ekranı) ile ilgili not 17
❹ Bir Kaynak Seçme 18
Bilgisayar veya video kaynağı seçimi 18
❺ Resim Boyutunu ve Pozisyonunu Ayarlama 19
Pozisyonu yatay/dikey ayarlama 20
Netliği ayarlama [Netlik halkası] 20
Eğimi ayarlamak (Eğim ayağı) 21
Dikey eğimi hassas ayarlama 21
Boyut ayarlanması [Dijital Zoom] 22
❻ Manuel Kilit Taşı Distorsiyon Düzeltme 23
Kasa tuşları ile ayarlama 23
Uzaktan kumanda ile ayarlama 24
❼ Bilgisayar Sinyalinin Otomatik Optimizasyonu 25
Otomatik Ayarlama ile Görüntü Ayarlaması 25
❽ Sesi Yükseltmek veya Düşürmek 25
❾ Projektörü Kapatma 26
❿ Projektörü Taşırken 27

3. Konfor Özellikleri 28
❶ Görüntü ve Ses Kapatma 28
❷ Bir Resmin Dondurulması 28
❸ Resim Büyütme 28

❹ Eko Modunu Değiştirme/Enerji-Tasarrufu Etkisinin Kontrolü 29
Eko Modun [EKO MOD] kullanılması 29
Enerji-Tasarrufu Etkisi Kontrolü [KARBON ÖLÇER] 30
❺ Projektörün Yetkisiz Kullanımının Önlenmesi [GÜVENLİK] 31
❻ Bilgisayar Kablosu (VGA) Kullanılarak Projektör Çalıştırma (Sanal Uzak Kumanda Aracı) 34
❼ USB Kablosu aracılığı ile Projektörün Uzak Kumandası ile Bilgisayarınızın Fare Fonksiyonlarının Çalıştırılması (Uzak Fare Fonksiyonu) 40
❽ Bilgisayar Ekran Görüntüsünün USB Kablosu (USB Ekranı) ile Projektör Üzerinden Yansıtılması 41
❾ HTTP Tarayıcı Kullanarak Projektörü Kontrol Etme 43
❿ Projektörün bir LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5) Üzerinde Kontrolü 50
⓫ Bir LAN üzerinden Bilgisayarınızın Ekran Görüntüsünü Projektöre Yansıtılması (Image Express Utility Lite) 54
Image Express Utility Lite'ı USB Hafıze veya SD Kart'tan Başlatma 57
⓬ Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (Image Express Utility Lite içindeki Geometrik Düzeltme Aleti) 59
GCT ile neler yapabilirsiniz 59
Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (GCT) 59
⓭ Mikrofonunuzu Bağlama 61

4. İzleyici Kullanılması 62
❶ İzleyici İle Neler Yapılabilir 62
❷ USB bellek cihazı içindeki görüntülerin yansıtılması 64
❸ PowerPoint dosyalarının Slayt (Viewer PPT Converter 3.0) olarak dönüştürülmesi 70

5. Ekran Menüsü Kullanılması 73
❶ Menülerin Kullanılması 73
❷ Menü Öğeleri 74
❸ Menü Öğelerinin Listesi 75
❹ Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [KAYNAK] 78
BİLGİSAYAR 78
HDMI1 ve 2 78
VIDEO 78
S-VIDEO 78
İZLEYİCİ 78
AĞ 78
USB EKRANI 78
❺ Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYAR] 79
[RESİM] 79
[GÖRÜNTÜ SEÇEN.] 82
❻ Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYARLAMA] 86
[GENEL] 86
[MENÜ] 88
[KURULUM] 90
[SEÇENEKLER(1)] 92
[SEÇENEKLER(2)] 94

Projektörü Kablolu LAN Bağlantısı için Ayarlama [KABLOLU LAN] 96
Projektörü Kablosuz LAN Bağlantısı için Ayarlama (opsiyonel USB Kablosuz LAN ünitesi takılı iken) [KABLOSUZ LAN] 97
❼ Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [BİLGİ] 99
[KULLANIM SÜRESİ] 99
[KAYNAK] 100
[KABLOLU LAN] 100
[KABLOSUZ LAN] 100
[VERSION] (SÜRÜM) 101
[DİĞERLERİ] 101
❽ Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [SIFIRLA] 102
Fabrika Ayarlarına Döndürme [SIFIRLA] 102

6. Kurulum ve Bağlantılar 103
❶ Perdenin ve Projektörün Ayarlanması 103
❷ Bağlantıların Kurulması 106
Bilgisayarınızı Bağlama 106
Harici Monitör Bağlama 108
DVD Oynatıcı veya diğer AV Ekipmanını Bağlamak İçin 109
Komponent Girişi Bağlama 110
HDMI Giriş Bağlama 111
Kablolu LAN Bağlantısı 112
Kablosuz LAN Bağlantısı (Opsiyonel) NP02LM serileri) 113

7. Bakım 116
❶ Filtrelerin Temizlenmesi 116
❷ Projeksiyon Penceresini Temizleme 119
❸ Kabinin Temizlenmesi 119
❹ Lamba ve Filtrelerin Değiştirilmesi 120

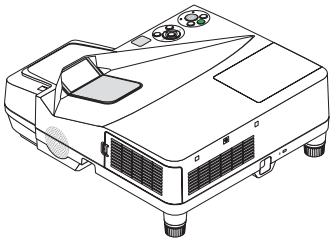
8. Ekler 126
❶ Sorun Giderme 126
Gösterge Mesajları 126
Sık Karşılaşılan Sorunlar ve Çözümleri 127
Resim yok veya resim düzgün görüntülenmiyor. 128
❷ Özellikler 129
❸ Kasa Boyutları 131
❹ D-Sub COMPUTER Giriş Konektörü Pin Düzeni 132
❺ Uyumlu Giriş Sinyal Listesi 133
❻ PC Kontrol Kodları ve Kablo Bağlantısı 134
❼ Sorun Giderme Kontrol Listesi 135
❽ TCO Sertifikalarını 137
❾ PROJEKTÖRÜNÜZÜ KAYIT ETTİRİN! (Birleşik Devletler'de, Kanada'da ve Meksika'da yaşayanlar için) 138

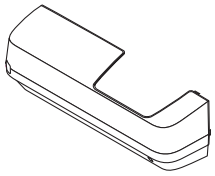
1. Giriş

❶ Kutuda neler var?

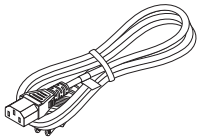
Listedeki her şeyin kutuda olduğundan emin olun. Eksik bir şey varsa satıcınızla görüşün.
Projektörünüzü nakletmeniz gerekecek durumlar için lütfen orijinal kutuyu ve ambalajları saklayın.

Projektör

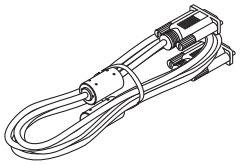




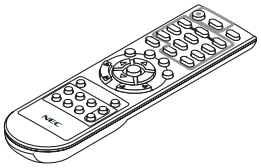
Kablo kapağı (24F48981)
(nakliye sırasında projektörün önüne takılmıştır → sayfa 5)



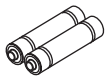
Güç kablosu
(ABD: 7N080240)
(AB: 7N080027)



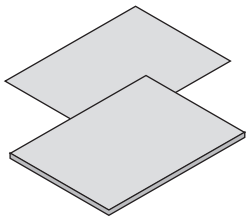
Bilgisayar kablosu (VGA)
(7N520073/7N520052)



Uzaktan kumanda
(7N900924)



Piller (AAA × 2)



- *Önemli Bilgi (Kuzey Amerika İçin: 7N8N3231) (Kuzey Amerika dışındaki diğer ülkeler için: 7N8N3231 ve 7N8N3241)*
- *Hızlı Kurulum Kılavuzu (7N8N3251)/ (7N8N3261)*

NEC Projektör CD-ROM Kullanıcı Kılavuzu (PDF) ve yardımcı yazılım (7N951861)

Sadece Kuzey Amerika için
Sınırlı garanti
Avrupa'daki müşteriler için:
Mevcut geçerli Garanti Politikamızı Web Sitemizde bulabilirsiniz: www.nec-display-solutions.com

Kılavuzda aksi belirtilmedikçe projektör kasası için çizimler UM330X örneklerini gösterecektir.

❷ Projektöre Giriş

Bu bölüm size yeni projektörünüzü tanıtır ve özellikleri ile kontrollerini açıklar.

Size keyif verecek özellikler:

- **Çok kısa yansıtma mesafeleri**

  Çok kısa odak mesafeli lensler tipik projektör lensleri ile karşılaştırıldığında daha kısa yansıtma mesafesi kullandıkları için daha büyük görüntü sağlarlar.

  UM330X/UM280X: Maks 116,6" (UM330W/UM280W: Maks 110"), yansıtma mesafesi: 51 cm/20 inç

  (Yansıtma mesafesi perde ile projektörün perdeye bakan tarafı arasındaki mesafedir)

- **Hızlı başlama (3 saniye*[1]), Hızlı Kapatma, Doğrudan Kapatma**

  3 saniye*[1] güç kapatıldıktan sonra projektör PC veya video görüntülerini yansıtmaya hazırdır.

  Projektör enerjisi kesildikten sonra projektörün hemen kaldırılması mümkündür. Uzak kumanda ile veya kasa kumanda paneli üzerinden projektör devre dışı yapıldıktan sonra herhangi bir soğutma işlemine gerek yoktur.

  Projektör "Doğrudan Devre Dışı Kalma" özelliğine sahiptir. Bu özellik sayesinde Ana Güç Anahtarı ile veya AC güç beslemenin ayrılması sonrasında projektörün kapatılmasına olanak sağlar (bir görüntü yansıtılıyor olsa bile).

  Projektör çalışırken AC güç beslemenin kesilmesi için bir anahtar ve bir devre kesici ile donatılmış bir güç şeridi kullanılır.

  *1 Hızlı başlama zamanı ancak ekran ileti içinde [BEKLEME MODU] ayarı [NORMAL] konuma getirilmiş olduğuna mümkündür.

- **0.2 W (100-130 V AC)/0.4 W (200-240 V AC) Enerji tasarrufu teknolojisi ile bekleme modunda**

  Menüden [BEKLEME MODU] için [ENERJİ SAKINIMI] seçilerek projektör enerji sakınımı konumuna geçer ve sadece 0.2 W (100-130 V AC)/0.4 W (200-240 V AC) enerji tüketir.

- **Karbon Sayacı**

  Bu özellik projektörün [EKO MODU] [OTOMATİK EKO], [NORMAL] veya [EKO] olarak ayarlandığında enerji tasarrufunu CO_2 salınımı düşüşü (kg) bazında gösterecektir.

  CO_2 salımı miktarında azalma devreden çıkma anında BİLGİ ekran menüsü içinde teyit iletisi olarak görüntülenecektir.

- **8000 saate kadar lamba ömrü*[2]**

  Eko Mod (EKO) lamba ömrü azami 8000 saate kadar çıkartılabilir (EKO MOD KAPALI iken 4000 saate kadar).

  *2 UM330X/UM330W: 6000 saat (EKO MOD KAPALI iken 3000 saate kadar)

- **İki HDMI girişi dijital sinyalleri destekler**

  HDMI giriş HDCP uyumlu dijital sinyaller sağlar. HDMI girişi ayrıca ses sinyallerini de destekler.

- **Bütünleşik ses çözümü için 16 W yerleşik hoparlör**

  Güçlü 16 watt mono hoparlör büyük mekanlar için gerekli sis şiddetini sağlar.

- **MIC Girişi sağlanmıştır**

  Piyasada bulunan dinamik mikrofonlar için bir MIC giriş jakı konferans odasında sunum yaparken veya sınıfta ders esnasında çok kullanışlıdır.

- **Opsiyonel interaktif beyaz tahta kiti ve projektör, beyaz yazı tahtanızı görsel bir dokunmatik ekrana dönüştürmek için kullanılabilir.**

  İnteraktif beyaz tahta kiti (NP02Wi) opsiyonel olarak mevcuttur.

- **Temin edilen uzak kumanda projektöre bir KONTROL KİMLİĞİ atamanıza olanak sağlar.**

  Her bir projektöre bir KİMLİK numarası atanarak tek bir uzak kumanda ile birden fazla sayıda projektör ayrı ayrı ve bağımsız olarak çalıştırılabilir.

- **USB Ekran**

  Piyasadan temin edilebilir USB kablosu (USB 2.0 teknik özelliklerine uygun) kullanılarak bilgisayar projektör ile irtibatlandırılabilir ve geleneksel bilgisayar kablosu (VGA) gerekmeksizin bilgisayar ekran görüntüsü projektöre gönderilebilir.

- **Kablosuz şebeke özelliği yanı sıra, kablolu şebeke özelliği için bütünleşik RJ-45 konektörü**

  RJ-45 konektörü standarttır. Kablosuz LAN bağlantısı için isteğe bağlı USB Kablosuz LAN Birimi gerekir.

- **Yazılım programları (Kullanıcı Destek Yazılımları) temin edilen CD-ROM içindedir.**

  Temin edilen NEC Projektör içinde dört program vardır: Virtual Remote Tool, Image Express Utility Lite (Windows/Mac OS için), PC Control Utility Pro 4 (Windows için)/5 (Mac OS için), ve Viewer PPT Converter 3.0.

  Image Express Utility Lite (Windows için), bilgisayarınıza kurulum gereksinimi olmaksızın, piyasadan satın alabileceğiniz USB hafıza veya SD karttan başlatılabilir.

- **OTOMATİK GÜÇ AÇ ve OTOMATİK GÜÇ KAPAT özellikleri**

  DOĞRUDAN ÇALIŞMA, OTOMATİK ÇALIŞMA (BİLG.), KONTROL KİMLİĞİ NO ve ZAMANLAYICI KAPALI özellikleri uzak kumanda üzerindeki veya projektör kasası içindeki GÜÇ tuşunu kullanma gereksinimini ortadan kaldırır.

- **Projektör yetkilendirilmiş kullanımının önlenmesi**

  Tuş takmı koruma için artırılmışx akıllı güvenlik ayarları, kasa kontrol paneli kilidi, güvenlik yuvası ve yetkisi erişim ve ayarların korunmasına katkı sağlayan güvenlik zinciri açma ve hırsız caydırma.

- **WUXGA'ya kadar yüksek çözünürlük*3**

  Yüksek çözünürlüklü ekran – azami WUXGA uyumlu, XGA (UM330X/UM280X)/WXGA (UM330W/UM280W) doğal çözünürlük.

  *3 WXGA MODU AÇIK olarak ayarlandığında.

- **CRESTRON ROOMVIEW uyumluluğu**

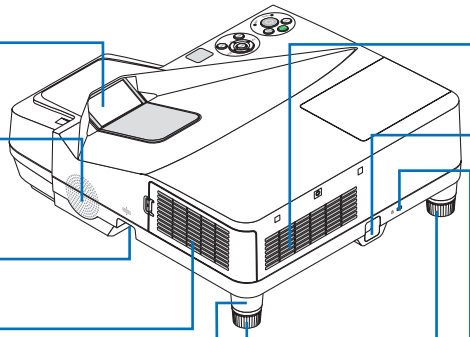
  Projektör Crestron RoomView desteğine sahiptir, ağ üzerinden bağlı olan birden fazla cihazın bilgisayardan veya kontrol cihazından yönetilmesine ve kontrol edilmesine izin verir.

Bu kullanıcı el kitabı hakkında

Başlamak için en hızlı yok, kendinize zaman ayırmak ve ilk seferinde herşeyi doğru yapmaktır. Artık bir kaç dakikanızı ayırarak bu kullanıcı el kitabını gözden geçiriniz. Bu daha sonra size zaman kazandırabilir. Bu el kitabının her bir bölüm başlangıcında bir genel değerlendirme yer almaktadır. Bu bölüm gerekli olmadığında atlanabilir.

❸ Projektör Parça İsimleri

Projektörün Üst ve Ekran Tarafları



Projeksiyon Penceresi

Mono Hoparlör (16W)

Netleme Halkası (→ σελίδα 20)

Filtre Kapağı/Havalandırma Girişi/Filtre (→ sayfa 116, 123)

Ara Parça (Sol/Sağ)
Arka ayağın yüksekliğini hassas şekilde ayarlamak için, ara parçayı çıkartın ve arka ayağı istediğiniz yüksekliğe getirin. (→ sayfa 21)

Havalandırma Girişi/Filtre (→ sayfa 116, 123)

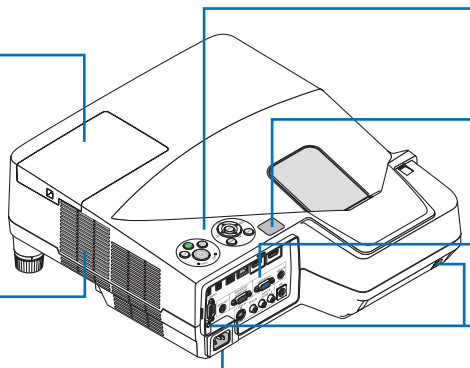
Güvenlik zinciri açma
Hırsızlık önleme cihazını takınız. Güvenlik zinciri açma, çapı en fazla 4,6 mm olan güvenlik telleri veya zincirlerine uygundur.

*Yerleşik Güvenlik Yuvası ( )**

Eğim Ayağı (→ sayfa 21)

* Bu güvenlik yuvası MicroSaver® Security System içindir.

Projektörün Terminal Panel Tarafı



Lamba Kapağı (→ sayfa 121)

Havalandırma Çıkışı

AC Giriş
Temin edilen güç kablosunun üç pimli fişi buraya takılır ve diğer uç bir duvar prizine takılır. (→ sayfa 15)

Kontroller (→ sayfa 7)

Uzak Kumanda (→ sayfa 10)

Terminal Paneli (→ sayfa 8)

Kablo Kapağı için Vida Deliği (Sol/Sağ) (→ sayfa 5)

Kablo Kapağı Çıkarmak ve Takmak

Bağlantıları tamamladıktan sonra, kabloları saklamak için verilen kablo kapağını düzgünce takın.

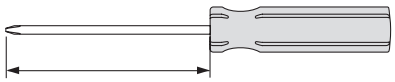
UYARI:

- Kablo kapağını taktıktan sonra vidaları sıktığınızdan emin olun. Bunun yapılmaması kablo kapağının çıkmasına ve düşmesine, bunun neticesinde yaralanmaya veya kablo kapağının hasar görmesine yol açabilir.
- Kablo kapağı içine sarılmış kabloları yerleştirmeyin. Bunu yapmak güç kablosuna hasar verebilir ve yangına yol açabilir.
- Projektörü taşırken kablo kapağından tutmayın veya kablo kapağına aşırı güç uygulamayın. Bunu yapmak kablo kapağına zarar verebilir, yaralanmaya yol açabilir.

Kablo kapağını çıkartma

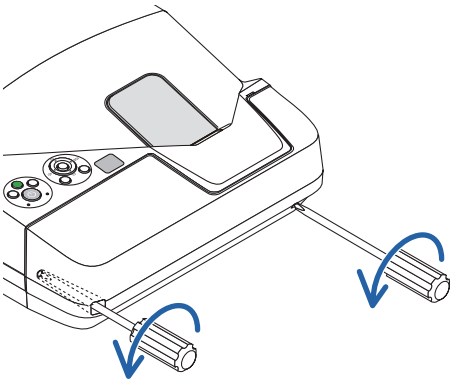
Gerekli alet:

- Yıldız tornavida (artı kafalı) uzunluk olarak yaklaşık 9 cm/4 inç



9 cm/4 inç

1. Yıldız tornavida serbest dönüş durumuna gelene kadar kablo kapağının vidalarını gevşetin

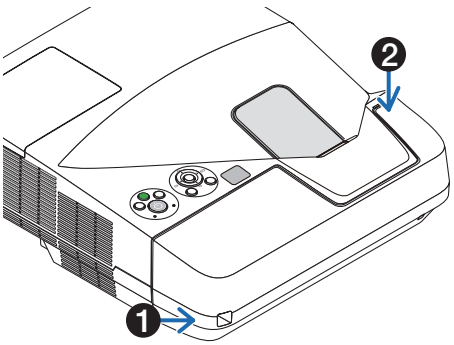


2. Kablo kapağını çıkarın.

❶ *Kablo kapağını yavaşça yukarı itin ve döndürerek serbest bırakın.*

❷ *Ok kısmını iter ve tutarken kablo kapağını çekin*

Kablo kapağını serbest bırakmak zor gelirse, doğrudan yukarı doğru tutmayı deneyin.

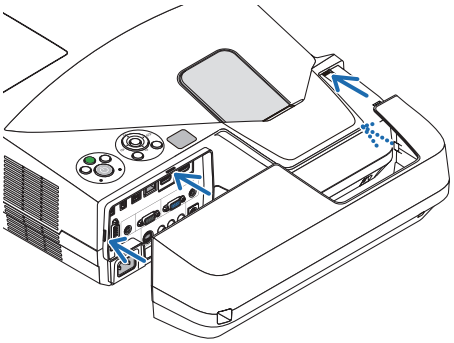


Kablo kapağının takılması

1. Kablo kapağının dört tırnağını projektördeki deliklerle hizalayın ve kablo kapağını yerine oturtana kadar itin.

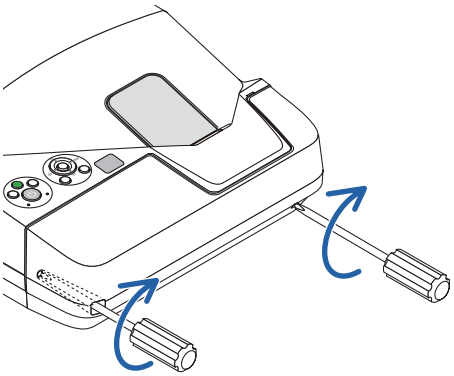
NOT:

- *Kabloların kablo kapağı ile projektör arasında sıkışmamasına dikkat edin.*

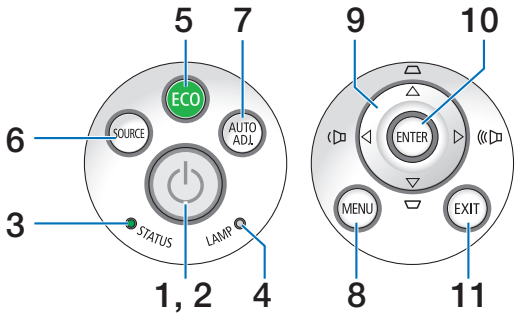


2. Kablo kapağı vidalarını sıkın.

- *Vidaları sıktığınızdan emin olun.*

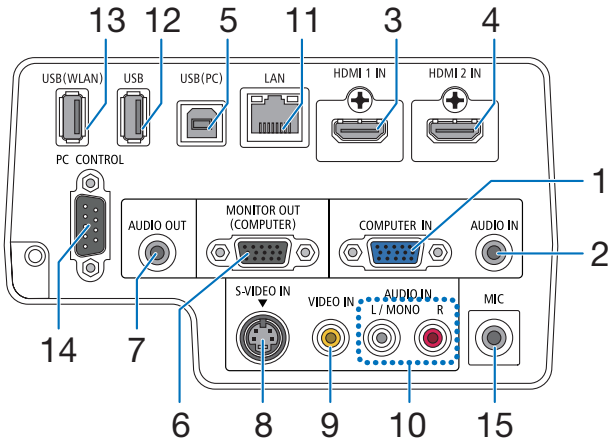


Önemli Özellikler



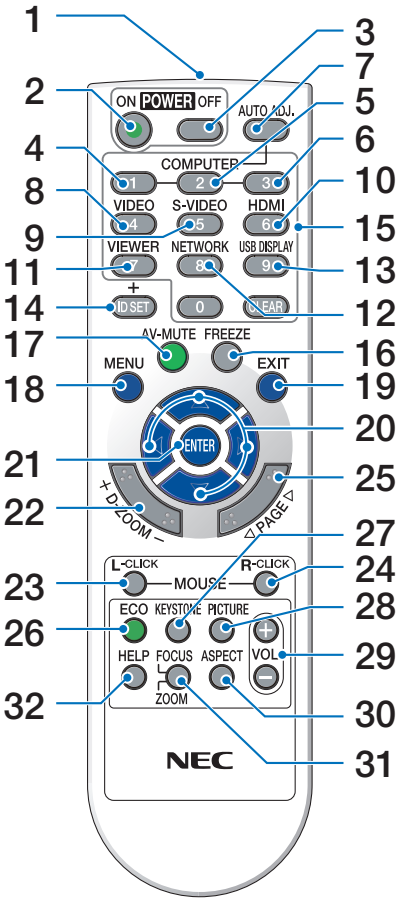
1. **(GÜÇ) Düğmesi** (→ sayfa 16, 26)
2. **GÜÇ göstergesi** (→ sayfa 15, 16, 26, 126)
3. **DURUM Göstergesi**(→ sayfa 126)
4. **LAMP (LAMBA) göstergesi** (→ sayfa 120, 126)
5. **ECO (EKO) Düğmesi** (→ sayfa 29)
6. **SOURCE (KAYNAK) Düğmesi** (→ sayfa 18)
7. **OTOMATİK AYAR. Düğmesi** (→ sayfa 25)
8. **MENU (MENÜ) Düğmesi** (→ sayfa 73)
9. **▲▼◀▶ / Ses Düğmeleri ◀▶ / Kilittaşı Düğmeleri ▲▼** (→ sayfa 23, 25)
10. **ENTER Düğmesi** (→ sayfa 73)
11. **EXIT Düğmesi** (→ sayfa 73)

Terminal Paneli Özellikleri



1. **COMPUTER IN (Bilgisayar Giriş) / Komponent Giriş Konektörü (Mini D-Sub 15 Pin)** (→ sayfa 106, 110)
2. **BİLGİSAYAR SES GİRİŞ Mini Jak (Stereo Mini)** (→ sayfa 106, 110)
3. **HDMI 1 GİRİŞ Konektörü (Tip A)** (→ sayfa 106, 111)
4. **HDMI 2 GİRİŞ Konektörü (Tip A)** (→ sayfa 106, 111)
5. **USB (PC) Portu (Tip B)** (→ sayfa 40, 41, 106)
6. **MONİTÖR ÇIKIŞ (BİLGİSAYAR) Konektörü (Mini D-Sub 15 Pin)** (→ sayfa 108)
7. **AUDIO OUT Mini Fiş (Stereo Mini)** (→ sayfa 108)
8. **S-VIDEO IN konnektörü (Mini DIN 4 pin)** (→ sayfa 109)
9. **VIDEO IN Konektörü (RCA)** (→ sayfa 109)
10. **VİDEO/S-VİDEO SES GİRİŞ L/MONO, R (RCA)** (→ sayfa 109)
11. **LAN Port (RJ-45)** (→ sayfa 112)
12. **USB Portu (Tip A)** (→ sayfa 64)
13. **USB (WLAN) Port**
    (Opsiyonel USB Kablosuz LAN Birimi İçin)
    (→ sayfa 113)
14. **PC KONTROL [PC KONTROL] Port (D-Sub 9 Pin)**
    (→ sayfa 134)
    Bu portun üzerinden bir PC veya kontrol sistemi bağlantısı yapılır. Böylelikle projektör seri haberleşme protokolü üzerinden kontrol edilebilir. Kendi programınızı yazıyorsanız, tipik PC kontrol yazılımları sayfa 134 ile verilmektedir.
15. **MIC Giriş Jakı (Mono Mini)**
    (→ sayfa 61)

❹ Uzak Kumanda Parça İsimleri

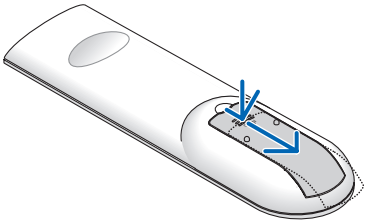


1. **Kızıl Özesi Verici**
   (→ sayfa 10)
2. **GÜÇ AÇMA Düğmesi**
   (→ sayfa 16)
3. **GÜÇ KAPATMA Düğmesi**
   (→ sayfa 26)
4. **4, 5, 6. BİLGİSAYAR 1/2/3 Tuşu**
   (→ sayfa 18)
   (BİLGİSAYAR 2/3 tuşu temin edilmemiştir.)
7. **OTOMATİK AYAR Düğmesi**
   (→ sayfa 25)
8. **VİDEO Tuşu**
   (→ sayfa 18)
9. **S-VIDEO Düğmesi**
   (→ sayfa 18)
10. **HDMI Tuşu** (→ sayfa 18)
11. **İZLEYİCİ Düğmesi** (→ sayfa 18, 62)
12. **AĞ Tuşu** (→ sayfa 18)
13. **USB EKRAN Düğmesi** (→ sayfa 18)
14. **ID SET (KİMLİK AYARLA) Düğmesi**
    (→ sayfa 91)
15. **Sayısal Tuş Takımı Tuşu/SİL Tuşu**
    (→ sayfa 91)
16. **FREEZE (DONDUR) Düğme**
    (→ sayfa 28)
17. **AV-SESSİZ Düğmesi**
    (→ sayfa 28)
18. **MENU Düğmesi**
    (→ sayfa 73)
19. **EXIT Düğmesi** (→ sayfa 73)
20. **▲▼◀▶ Düğmesi** (→ sayfa 73)
21. **ENTER Düğmesi** (→ sayfa 73)
22. **D-ZOOM (+)(–) Düğme**
    (→ sayfa 28)
23. **FARE SOL Tuşu***
    (→ sayfa 40)
24. **FARE SAĞ Tuşu**
    (→ sayfa 40)
25. **SAYFA ▽/△ Düğmesi***
    (→ sayfa 40)
26. **ECO (EKO) Düğmesi** (→ sayfa 29)
27. **KEYSTONE (KİLİTTAŞI) Düğmesi**
    (→ sayfa 24)
28. **PICTURE (RESİM) Düğmesi**
    (→ sayfa 79, 81)
29. **SES. (+)(–) Düğmesi**
    (→ sayfa 25)
30. **ASPECT (ORAN) düğmesi**
    (→ sayfa 84)
31. **NETLEME/ZOOM Düğmesi**
    ZOOM düğmesi DİJİTAL ZOOM çubuğunu görüntüleyecektir. (→ sayfa 22, 86) FOCUS (Netleme) düğmesi bu projektör serilerinde çalışmamaktadır.
32. **HELP (YARDIM) Düğmesi**
    (→ sayfa 99)

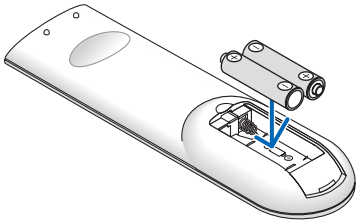
* FARE SOL Tuşu ve FARE SAĞ Tuşu ancak bilgisayarınıza bir USB kablosu bağlı olduğunda çalışır.

Pili Takma

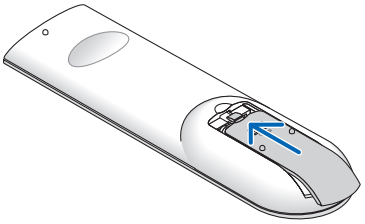
1 Pil kapağını üzerine bastırıp kaydırarak açınız.



2 Yeni pilleri (AAA) takınız. Pillerin (+/–) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.



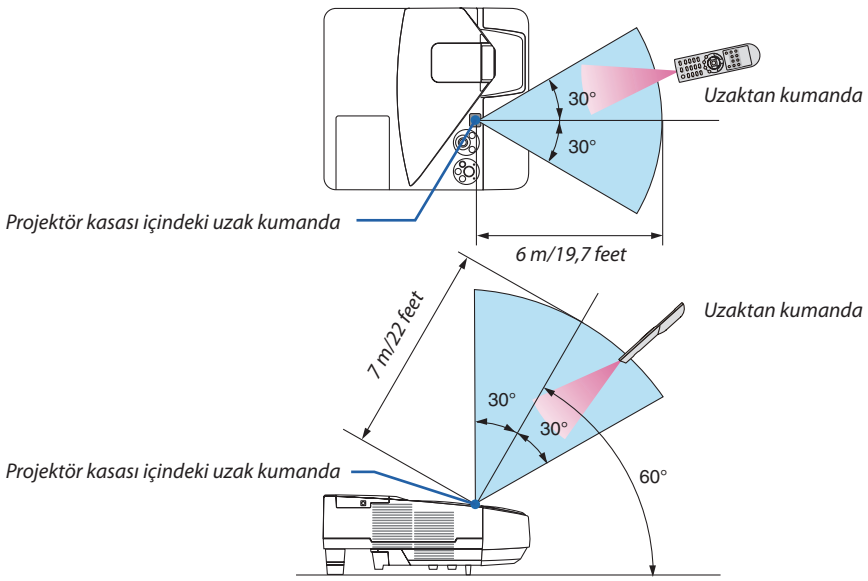
3 Kapağı tam olarak yerine oturana kadar geriye doğru itiniz. Farklı tiplerdeki pilleri veya yeni ve eski pilleri karıştırmayın.



Uzaktan Kumanda Uyarıları

- Uzaktan kumandayı dikkatli kullanın.
- Uzaktan kumanda ıslanırsa hemen kurulayın.
- Aşırı ısı ve nemden kaçının.
- Pilleri kısa devre yaptırmayın, ısıtmayın veya sökmeyin.
- Pilleri ateşe atmayın.
- Eğer uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksanız pilleri çıkarın.
- Pillerin (+/–) kutuplarının doğru olduğundan emin olun.
- Eski ve yeni pilleri bir arada kullanmayın, farklı tiplerdeki pilleri birlikte kullanmayın.
- Biten pilleri yerel yönetmeliklere uygun şekilde bertaraf edin.

Uzaktan Kumanda için Çalışma Aralığı



- Kızıl ötesi sinyaller arada hiçbir engel olmayan yaklaşık 7 m mesafe boyunca projektör kasası içindeki uzak sensör ile 60 derecelik bir açı içinde çalışırlar.
- Uzak kumanda ve sensör arasında bir engel olduğunda veya sensör şiddetli bir ışık etkisi altında kaldığında projektör yanıt vermez. Pil zayıfladığında da uzak kumanda projektörü normal çalıştıramayabilir.

❺ Yazılım çalıştırma Ortamı CD-ROM içinde yer almaktadır.

Donanım ile Gelen Yazılım Programları Adı ve Özellikleri

Yazılımın adı	Özellikler
Sanal Uzak Kumanda Aleti (Sadece Windows)	Bu yazılım programı güç AÇ/KAPA kontrolleri ve temin edilen bilgisayar kablosu (VGA) veya diğerleri üzerinden projektör kaynak seçiminin bilgisayarınızdan yapılması için kullanılır. (→ sayfa 34)

Yazılımın adı	Özellikler
Image Express Utility Lite Mac OS için Image Express Utility Lite	• Bu yazılım programı bilgisayar ekranıın USB kablosu veya kablolu/kablosuz ağ üzerinden bilgisayarınıza aktarmak için kullanılır. Bunun için bilgisayar kablosu (VGA) Bunun için bilgisayar kablosu (VGA) gerekmez. (→ sayfa 41, sayfa 54) • Yazılım programı güç AÇ/KAPA kontrolü ve projektör kaynak seçiminin bilgisayarınızdan yapılması için kullanılır. • Geometrik Düzeltme Aleti (GCT) fonksiyonu eğimli duvara yansıtılan görüntülerin distorsiyonunu düzeltmenize izin verir. (→ sayfa 59) * "USB Ekran" ve "GCT" fonksiyonları Mac tarafından desteklenmez.

Yazılımın adı	Özellikler
PC Control Utility Pro 4 PC Control Utility Pro 5 (Mac OS için)	Bu yazılım programı bilgisayar ve projektör LAN (kablolu veya kablosuz) veya bir seri kablo üzerinden bağlantılı olduğunda, projektörü bilgisayar üzerinden çalıştırmak için kullanılır. (→ sayfa 50)

Yazılımın adı	Özellikler
Viewer PPT Converter 3.0 (Sadece Windows)	Bu yazılım programı PowerPoint içinde oluşturulan dosyaların USB bellek cihazının projektör içine takılmış olduğu durumda projektör izleme fonksiyonu ile görüntülenebilecek JPEG dosyalarına dönüştürülmesinde kullanılır. (→ sayfa 70)

NOT:

- *Image Express Utility Lite diğer modellerimiz içinde yer alan Image Express Utility 2.0 içindeki "Toplantı Konumu" desteği sağlamaz.*

İndirme hizmeti

Bu yazılım programları hakkında daha ayrıntılı bilgi için, aşağıda verilen web sitemizi ziyaret ediniz:
URL: http://www.nec-display.com/dl/en/index.html

Çalıştırma Ortamı

Aşağıda Image Express Utility Lite için çalışma ortamı verilmektedir. Diğer yazılım programları çalışma ortamı için, her bir yazılım programı yardım fonksiyonuna başvurunuz.

[Windows]

Desteklenen İşletim Sistemleri	Windows 7 Home Basic Windows 7 Home Premium Windows 7 Professional Windows 7 Ultimate Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Basic Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise Windows XP Home Edition (32-bit sürüm)Service Pack 3 veya sonrası Windows XP Professional (32-bit sürüm) Service Pack 3 veya sonrası • Windows güç tasarruf fonksiyonu desteklenmez.
İşlemci	• Windows 7/Windows Vista Pentium M 1.2 GHz dengi veya daha üstü gereklidir Dual core 1.5 GHz veya üstü önerilir • Windows XP Pentium M 1.0 GHz dengi veya daha üstü gereklidir Dual core 1.0 GHz veya üstü önerilir
Bellek	• Windows 7/Windows Vista 512 MB veya daha fazlası gereklidir 1 GB veya üstü önerilir • Windows XP 256 MB veya daha fazlası gereklidir 512 MB veya üstü önerilir * Daha fazla uygulamayı eş zamanlı olarak çalıştırmak için daha fazla bellek gerekebilir.
Grafik işlemci	• Windows 7/Windows Vista “Graphics” score 3.0 veya “Windows Experience Index” üzeri önerilir.
Ağ ortamı	TCP/IP-uyumlu kablolu LAN veya kablosuz LAN (* Wi-Fi standardına uyumlu kablosuz LAN ünitesi kullanın.)
Çözünürlük	• Windows 7/Windows Vista SVGA (800 × 600) veya daha üstü gereklidir XGA (1024 × 768) önerilir • Windows XP VGA (640 × 480) veya daha üstü gereklidir XGA (1024 × 768) önerilir 1024 nokta × 768 satır - 1280 nokta × 800 satır önerilir (UM330W/UM280W)
Ekran Renkleri	Yüksek Renk (15 bit, 16 bit) Gerçek Renk (24 bit, 32 bit) (önerilir) • 256 veya daha az sayıda renkler desteklenmez.

[Mac]

Desteklenen İşletim Sistemleri	Mac OS X v10.6, v10.7
İşlemci (CPU)	Intel® Core™ Duo işlemci 1,5 GHz veya üstü gereklidir Intel® Core™ Duo işlemci 1,6 GHz veya üstü önerilir * PowerPC® desteklenmez
Bellek	512 MB veya daha yükseği gereklidir
Ağ ortamı	TCP/IP destekleyen kablolu veya kablosuz LAN gereklidir Sadece, Mac'e yerleşik, kablosuz LAN ünitelerinin Image Express Utility Lite ile çalışacağı garanti edilir. "Kolay Bağlantı" sadece kablosuz LAN'ı destekler.
Desteklenen Çözünürlükler	VGA (640 × 480) veya daha üstü gereklidir XGA (1024 × 768) önerilir (UM330W/UM280W için 1024 × 768 - 1280 × 800 önerilir)
Desteklenen Ekran Renkleri	16,70 milyon renk gereklidir

2. Bir Görüntü Yansıtma (Ana İşlem)

Bu bölüm içinde projektör çalıştırılması ve ekran üzerine bir görüntü yansıtılması ele alınacaktır.

❶ Bir Görüntü Yansıtma İşlem Sırası

Adım 1

- ***Bilgisayar bağlantısı / güç kablosu bağlantısı (→ sayfa 15)***

Adım 2

- ***Projektörü açma (→ sayfa 16)***

Adım 3

- ***Bir kaynak seçme (→ sayfa 18)***

Adım 4

- ***Resim boyutu ve pozisyonunu ayarlama (→ sayfa 19)***
- ***Kilit taşı distorsiyonu düzeltme [KİLİTTAŞI] (→ sayfa 23)***

Adım 5

- ***Görüntü ve ses ayarı***
  - *Bir bilgisayar sinyalinin otomatik olarak optimizasyonu (→ sayfa **25**)*
  - *Ses yükseltme veya düşürme (→ sayfa **25**)*

Adım 6

- ***Bir sunum yapma***

Adım 7

- ***Projektörü kapatma (→ sayfa 26)***

Adım 8

- ***Projektörü Taşırken (→ sayfa 27)***

❷ Bilgisayar Bağlantısı / Güç Kablosu Bağlantısı

1. Bilgisayarınızı projektöre bağlayın.

Bu bölüm içinde bir bilgisayar bağlantısının nasıl yapılacağı anlatılmaktadır. Diğer bağlantılar ile ilgili daha ayrıntılı bilgi için bkz: "6. Kurulum ve Bağlantılar", sayfa 106.

Bilgisayar kablosu (VGA) Projektörün BİLGİSAYAR GİRİŞ konektörü ile bilgisayarın portu (mini D-Sub 15 Pin) arasına takılır. Bilgisayar kablosu (VGA) tespiti için, her iki konektör parmak vidalarını sıkın.

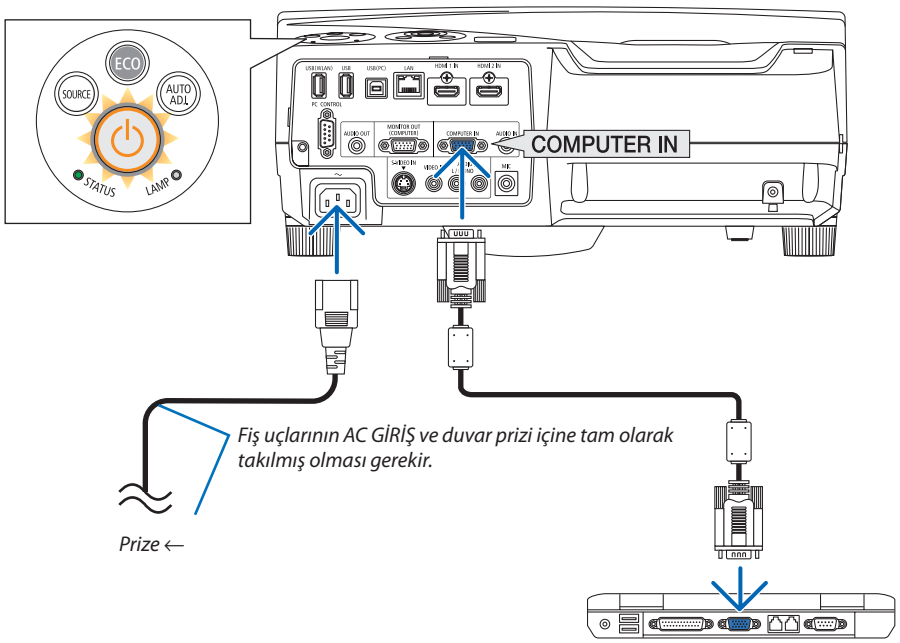
2. Ürünle birlikte verilen güç kablosunu projektöre takın

Sonra ilk olarak temin edilen güç kablosu üçpimli fişini projektör AC GİRİŞ üzerine takınız ve temin edilen güç kablosunun diğer fişini ise duvar prizine takın.

Projektör güç göstergesi bir kaç saniye süre ile yanıp söner ve sonra turuncu (bekleme konumu) yanar.*

DURUM göstergesi de yeşil yanacaktır.*

** Her iki gösterge için bu durum [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçilmiş olduğunda geçerlidir. Bkz: Güç Göstergesi bölümü. (→ sayfa 126)*



⚠ DİKKAT:

Projektörün normal çalışması sırasında projektör GÜÇ düğmesi veya AC güç kaynağının çekilmesi ile kapatıldığında projektör geçici olarak ısınabilir.
Projektörü taşırken dikkatli olun.

❸ Projektörü Açma

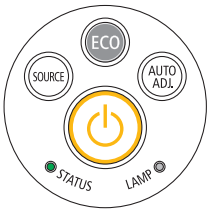
- ***Projektör kasası üzerindeki ⏻ (GÜÇ) tuşuna veya uzak kumanda üzerinde GÜÇ AÇ tuşuna basın.***

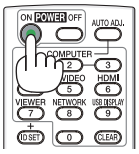
  GÜÇ göstergesimaviyanacak ve projektör çalışmaya hazır hale gelecektir.

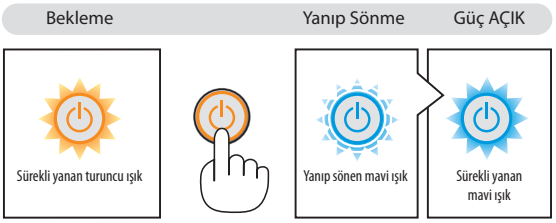
  İPUCU:
  - *"Projektör kilitli!" iletisi verildiğinde; "Şifre giriniz" görüntülendiğinde, [GÜVENLİK] özelliği devrede demektir. (→ sayfa 31)*

  Projektör ilk defa çalıştırıldığında, bilgisayar veya video kaynağının da çalıştırılmış olması gerekir.

NOT: Herhangi bir giriş sinyali yoksa, sinyal yok talimatı görüntülenecektir (fabrika menü ayarı).







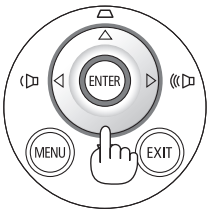
(→ sayfa 126)

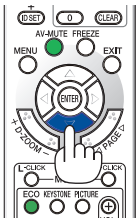
Başlatma Ekranı (Menü Dil Seçim ekranı) ile ilgili not

Projektör ilk defa çalıştırıldığında, Başlat menüsü görüntülenecektir. Bu menü üzeride 29 menü dili arasından birinin seçilmesi olasıdır.

Bir menü dili seçmek için aşağıda verilen işlem sırası izlenir:

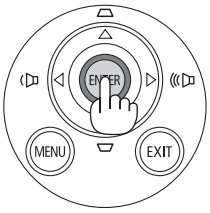
1. Menüden 29 dilden birini seçmek için ▲, ▼, ◄ veya ► düğmesini kullanın.

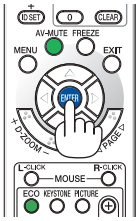




2. Seçimi teyit etmek için ENTER tuşuna basılır.

Bundan sonra menü işlemlerine devam edilebilir.
Menü seçimi gerektiğinde daha sonra da yapılabilir.
(→ [DİL] sayfa 75 ve 88)





NOT:

- *Bir güç şeridi veya kesici kullanılarak güç besleme kesilmesi ve tekrar açılması*
  Güç besleme kesilmesi ve tekrar yeniden açılması arasında asgari 1 saniye süre beklenmelidir.
  Aksi taktirde projektöre enerji verilmesi mümkün olmaz. (Burada bekleme LED'i bulunmaz)
  Böyle olduğuna, güç kablosu fişten çekilir ve tekrar takılır. Ana güç anahtarını açın.
- *Aşağıda verilenlerden biri söz konusu olduğunda, projektör çalışmaz:*
  - *Projektör dahili sıcaklığı çok yüksek olduğunda, projektör anormal yüksek sıcaklık algılar. Bu durumda, projektör dahili sistemi korumak için çalışmayacaktır. Böyle olduğunda, dahili aksam sıcaklıklarının düşmesi için bir süre beklenmelidir.*
  - *Lamba normal ömrünün sonuna yaklaştığında projektör çalışmaz. Böyle olduğunda, lamba değiştirilmelidir.*
  - *Aç/Kapat tuşuna basıldığında DURUM gösterge ışığı turuncu yandığında, [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] devreye girmiş demektir. Kilidi kapatarak iptal ediniz. (→ sayfa 90)*
  - *Lamba hala daha yanmıyorsa, ve DURUM gösterge ışığı altı defa yanıp sönüyorsa, bir tam dakika süre ile bekleyin ve daha sonra projektörü çalıştırın.*
- *GÜÇ gösterge ışığı kısa sürelerle mavi renkte yanıp sönüyorsa, aç/kapat tuşu ile projektörün kapatılması mümkün olmaz.*
- *Projektörün devreye girmesinden hemen sonra ekranda bir titreme olabilir. Bu normaldir. Lamba ışığının dengelenmesi için 3 ila 5 dakika beklemek gerekir.*
- *Projektör çalıştırıldığında, lamba ışığının parlak olması için belli bir sürenin geçmesi gerekir.*
- *Lamba kapatıldıktan hemen sonra projektör çalıştırılır veya sıcaklık yüksek olduğunda, fanlar herhangi bir görüntü olmaksızın belli bir süre çalışır ve bundan sonra projektör görüntüyü yansıtır.*

❹ Bir Kaynak Seçme

Bilgisayar veya video kaynağı seçimi

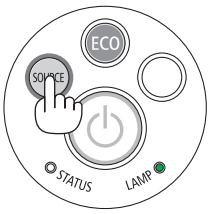
NOT: Projektör ile bağlantılı bilgisayar veya video kaynak cihazı çalıştırılır.

Sinyalin Otomatik Olarak Algılanması

KAYNAK düğmesine bir kez basın. Projektör mevcut video kaynak cihazını arayacak ve onu görüntüleyecektir. Girdi kaynağı aşağıda verilen biçimde değişir:

BİLGİSAYAR → HDMI1 → HDMI2 → VİDEO → S-VİDEO → İZLEYİCİ → USB EKRAN → BİLGİSAYAR → ...

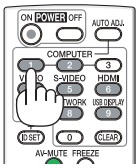
- KAYNAK ekranı görüntülenmiş durumda, giriş kaynağını seçmek için KAYNAK tuşuna art arta basılması gerekir.



İPUCU: Herhangi bir giriş sinyali yoksa, giriş atlanacaktır.

Uzaktan Kumandayı Kullanmak

BİLGİSAYAR 1, HDMI, VİDEO, S-VİDEO, İZLEYİCİ, AĞ veya USB EKRANI tuşlarından birine basın.



NOT: Uzaktan kumanda üzerindeki HDMI düğmesi "HDMI1" ve "HDMI2" arasında seçim yapacaktır. Düğmeye bir kez basılınca projektör her zaman HDMI 1 GİRİŞİ'ne gider. Düğmeye ikinci kez basılınca HDMI 2 GİRİŞİ'ne gider. Bağlanılacak tek bir HDMI kaynağı varsa, bu sinyalin HDMI 1 GİRİŞİ konektörüne yerleştirilmesi önerilir.

Varsayılan Kaynak Seçimi

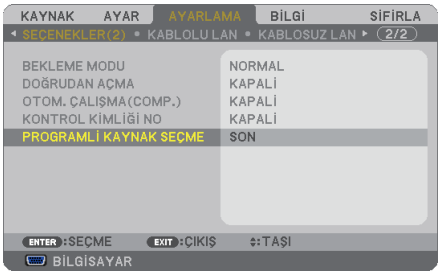
Belli bir kaynak varsayılan kaynak yapılabilir ve projektör çalıştırıldığı her seferinde bu görüntüye gelir.

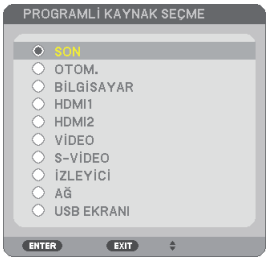
1. ***MENU düğmesine basın.***

   Menü görüntülenir.
2. ***▶ düğmesine iki kez basarak [AYARLAMA] seçin ve ▼ düğmesine ya da ENTER düğmesine basarak [GENEL] seçin.***
3. ***▶ tuşuna dört kez basarak [SEÇENEKLER(2)] seçin.***
4. ***▼ tuşuna beş kez basılarak [PROGRAMLI KAYNAK SEÇME] seçilir ve ENTER tuşuna basılır.***

   [PROGRAMLI KAYNAK SEÇME] ekranı görüntülenecektir. (→ sayfa 95)
5. ***Bir kaynak varsayılan kaynak olarak seçilir ve ENTER tuşuna basılır.***
6. ***ÇIKIŞ tuşuna altı defa basılarak menü kapatılır.***
7. ***Projektörü yeniden başlatın.***

   5. adımda seçilen kaynak görüntülenecektir.





NOT: [OTOM.] tuşu açıldığında, [AĞ] otomatik olarak seçilmez. Ağınızı varsayılan kaynak olarak ayarlamak için [AĞ] seçin.

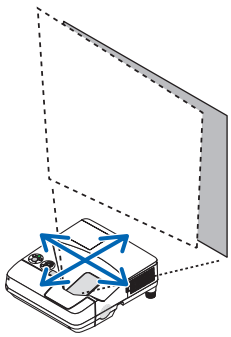
İPUCU:

- *Projektör Bekleme konumunda olduğunda, BİLGİSAYAR GİRİŞ ile bağlantılı bir bilgisayar üzerinden alınan bir bilgisayar sinyali kullanılarak projektör çalıştırılır ve bundan sonra derhal bilgisayar görüntüsü yansıtılır.*
  ([OTOM. ÇALIŞMA (BİLG.)] → sayfa 95)
- *Windows 7 üzerinde Windows ve P tuşları bir arada kolay ve çabuk harici ekran ayarlanması mümkün olur.*

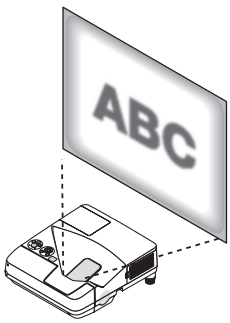
❺ Resim Boyutunu ve Pozisyonunu Ayarlama

Resim ebadı ve konumu ayarlanabilir eğme sehpası, büyütme fonksiyonu veya odaklama bileziği ile ayarlanır.
Bu bölümdeki çizimlerin anlaşılır olması için kablolar gösterilmemiştir.

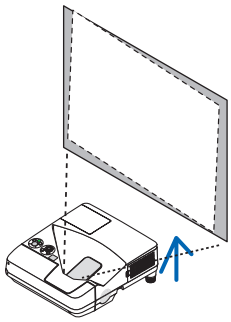
Pozisyonu yatay/dikey ayarlama
(→ sayfa 20)



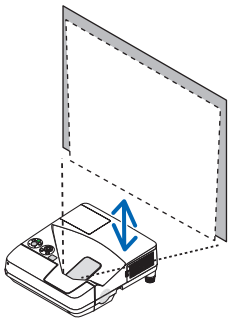
Netliği ayarlama [Netlik halkası]
(→ sayfa 20)



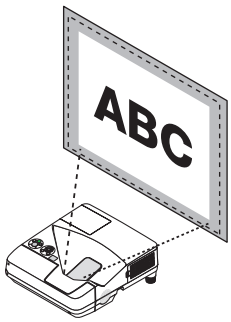
Sol ve sağ eğimin hassas ayarlanması [Eğim Ayağı]
(→ sayfa 21)



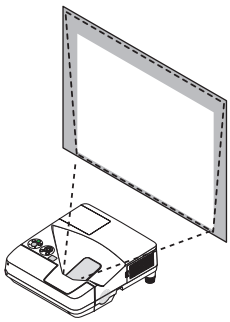
Dikey eğimin hassas ayarlanması [Eğim Ayağı]
(→ sayfa 21)



Boyut ayarlanması [Dijital Zoom]
(→ sayfa 22)



Kilittaşı distorsiyonunu düzeltme [Kilittaşı]*
(→ sayfa 23)



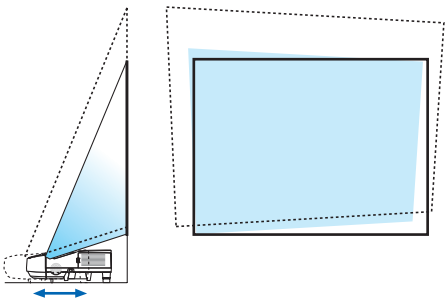
* Kilit taşı düzeltme işlemini elle yapmak için, bkz: "6. Kilittaşı Distorsiyonunu Elle Düzeltilmesi" sayfa 23.

Pozisyonu yatay/dikey ayarlama

Yansıtma mesafesi, yansıtılan görüntünün boyut ve yüksekliğini etkileyebilir. Projektörü kurmadan önce, "Perdenin ve Projektörün Ayarlanması"na göre yansıtma mesafesine karar verin (→ sayfa 103, 104)
Görüntüyü ayarlarken test kalıbını görüntülemeniz önerilir. (→ sayfa 92)

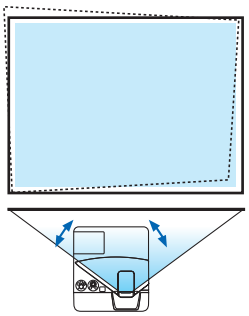
1. ***Projektörü arkaya-öne ve sola-sağa hareket ettirerek görüntünün ekran genişliğine uymasını sağlayın.***

   Menüden [DİJİTAL ZOOM]u kullanarak görüntü boyutunu %70'e kadar küçültebilirsiniz.



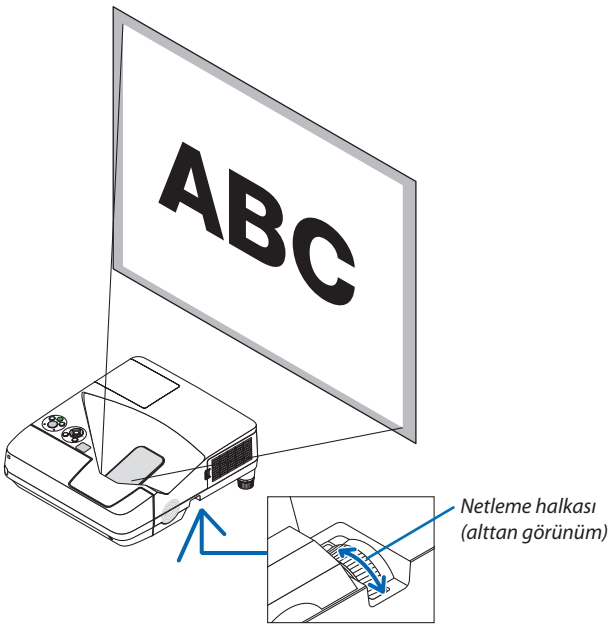
2. ***Projektörü ekranla paralel olacak şekilde yerleştirin.***

   Görüntünün üst kısmı alt kısmıyla paralel değilse, ayarlamak için projektörü hafifçe çevirin. Görüntünün yan kısmı ekranın dışında gözüküyorsa, ekranın merkez çizgisine taşıyın.



Netliği ayarlama [Netlik halkası]

- ***En iyi netliği elde edene kadar netlik halkasını çevirin.***



Eğimi ayarlamak (Eğim ayağı)

Sol ve sağ eğimi ayarlamak.

1. Ara parçaları çıkarın.

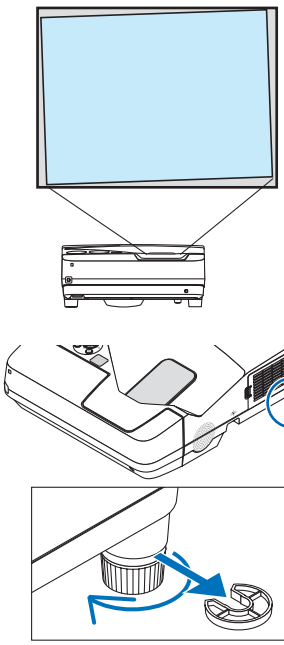
Eğim ayağını gevşetmek için saat yönünde döndürün (sol ve sağ).

- *Projektör eklenmiş ara parçalarla yerleştirilebilir. Ara parçayı saklayın.*

2. Sol ve sağ eğimi ayarlamak için eğim ayağını döndürün.

NOT:

- *Eğim ayağı azami yükseklik sınırının (18 mm/0,7 inç) üzerine yükseltilmemelidir. Aksi taktirde, eğim ayağı projektörden dışarı çıkabilir.*
- *Projektörü taşırken her bir eğim ayağına ara parçayı takın.*



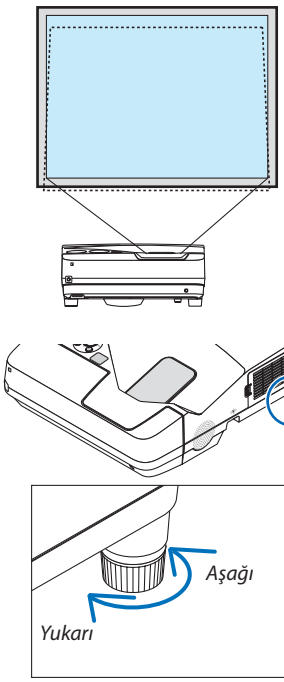
Dikey eğimi hassas ayarlama

1. Ara parçaları çıkarın.

2. Yüksekliği hassas ayarlamak için her yandaki eğim ayaklarını döndürün.

NOT:

- *Eğim ayağını orijinal amaç dışında bir amaçla kullanmayın.*
  Eğim ayağının projektörü taşıma veya asma (duvardan veya tavandan) gibi yanlış kullanılması projektör için mahzuru olabilir.

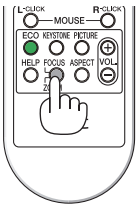


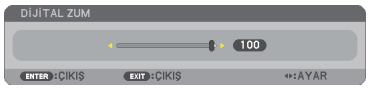
Boyut ayarlanması [Dijital Zoom]

Görüntü boyutunu hassas ayarlamak için uzaktan kumandayı kullanın.

1. ***Uzaktan kumanda üzerindeki FOCUS/ZOOM (Netlik/Zoom) düğmesine basın.***

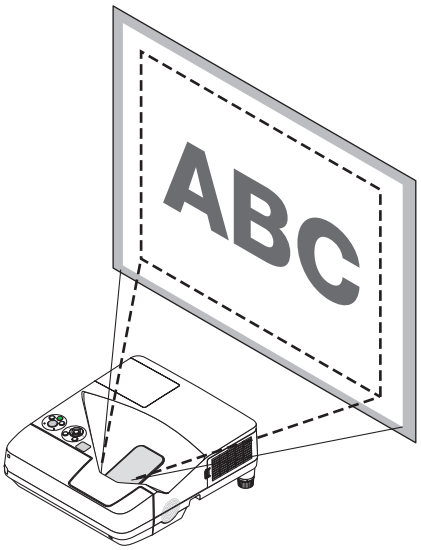
   DİJİTAL ZOOM çubuğu gösterilecektir.





2. ***Hassas yakınlaştırmak veya uzaklaştırmak için ◀ veya ▶ düğmesine basın.***
3. ***Ayarı tamamladıktan sonra ENTER düğmesine basın.***

   DİJİTAL ZOOM çubuğu kapatılacaktır.



❻ Manuel Kilit Taşı Distorsiyon Düzeltme

Ekran dikey doğrultuda eğildiğinde, kilit taşı çarpılması büyür. Kilit taşı çarpılmasını elle düzeltmek için, aşağıda verilen adımlarla kilit taşı çarpılmasını ayarlanır.

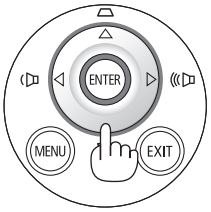
NOT:

- *Kilit taşı düzeltme işlemi elektronik olarak yapıldığı için, görüntünün bir miktar bulanıklaşmasına yol açabilir.*
- *Kilit taşı düzeltme aralığı sinyal veya seçilen en boy oranına göre daha dar yapılabilir.*

Kasa tuşları ile ayarlama

1. ***Menü görüntülenmemiş durumda ▲ veya ▼ tuşuna basın.***

   Kilit taşı çubuğu gösterilecektir.



2. ***Kilit taşı çarpılma düzeltilmesi için ▲ veya ▼ tuşu kullanılır.***

   Belli bir zaman sonra kilit taşı çubuğu kapanacaktır.

3. ***ENTER düğmesine basın.***

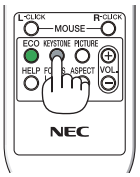
   Kilit taşı çubuğu kapanacaktır.

NOT:

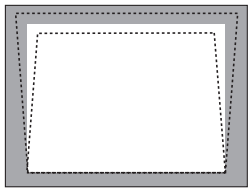
- *Menü görüntülendiğinde, yukarıda verilen işlem mümkün olmaz. Menü görüntülendiğinde, MENÜ tuşuna basılarak menü kapatılır ve Kilittaşı düzeltme başlatılır. Menüden [AYARLAMA] → [GENEL] → [KİLİTTAŞI] seçin. Değişiklikler [KİLİT TAŞI KAYDET] ile kaydedilebilir. (→ sayfa 86)*
- *İZLEYİCİ kullanıldığında ▲ veya ▼ Kilit taşı kontrolü yapılamaz.*

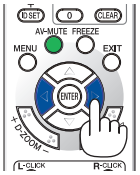
Uzaktan kumanda ile ayarlama

1. ***KİLİTTAŞI düğmesine basın.***
   Kilit taşı çubuğu gösterilecektir.

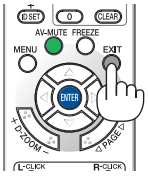


2. ***Kilit taşı çarpılma düzeltilmesi için ◀ veya ▶ tuşu kullanılır.***
   Sağ ve sol yanlar birbirine paralel olacak biçimde ayarlayınız.





3. ***EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.***
   Kilittaşı çubuğu kapanacaktır.

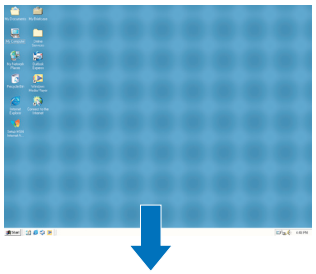


❼ Bilgisayar Sinyalinin Otomatik Optimizasyonu

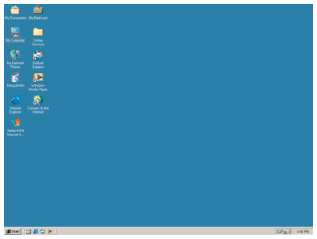
Otomatik Ayarlama ile Görüntü Ayarlaması

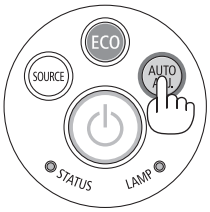
Bilgisayar görüntüsünün otomatik olarak optimizasyonu. (BİLGİSAYAR)
Bilgisayar görüntüsünü otomatik olarak optimize etmek için OTOMATİK AYAR düğmesine basın.
Bu ayar bilgisayarı ilk bağlayışınızda gerekli olabilir.

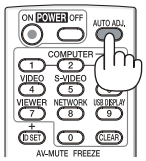
[Bozuk resim]



[Normal resim]







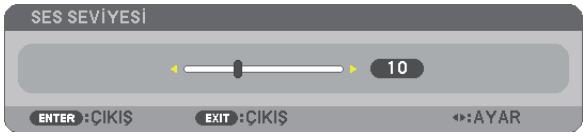
NOT:

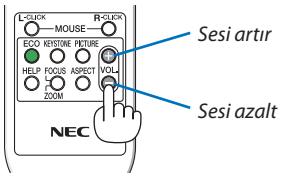
Kimi sinyallerin görüntülenmesi zaman alır veya doğru biçimde görüntülenemez.

- *Otomatik Ayar işlemi bilgisayar sinyalini optimize edemezse, [YATAY], [DİKEY], [SAAT] ve [FAZ] ayarları manuel olarak yapılmaya çalışılır. (→ sayfa 82, 83)*

❽ Sesi Yükseltmek veya Düşürmek

Hoparlörden veya ses çıkışından gelen ses seviyesi ayarlanabilir.

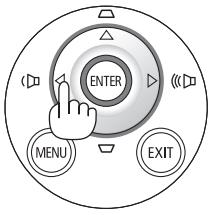




İPUCU: Herhangi bir menü görüntülenmediğinde, projektör kasası içindeki ◀ ve ▶ ses kontrolü için kullanılabilir.

NOT:

- *Ses kontrolü ◀ veya ▶ tuşu D-BÜYÜTME (+) tuşu ile bir görüntü büyütülmüş olduğuna veya menü görüntülendiğinde yapılamaz.*
- *İZLEYİCİ kullanıldığında ◀ veya ▶ ses kontrolü yapılamaz.*



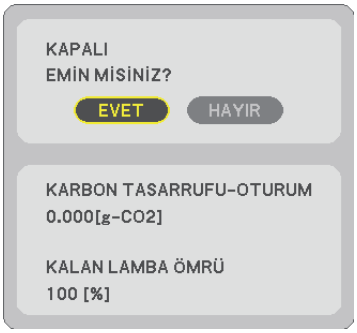
İPUCU: [BİP] sesi ayarlanamaz. [BİP] sesini kapatmak için menüden [AYARLAMA] → [SEÇENEKLER (1)] → [BİP] → [KAPALI] seçin.

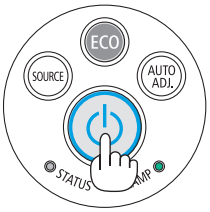
❾ Projektörü Kapatma

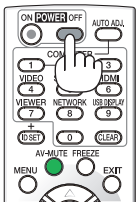
Projektörü kapatmak için:

1. ***İlk önce, ⏻ projektör kasası üzerindeki (GÜÇ) tuşuna veya uzak kumanda üzerinde GÜÇ KAPAT tuşuna basın.***

   Onay mesajı görüntülenecektir.

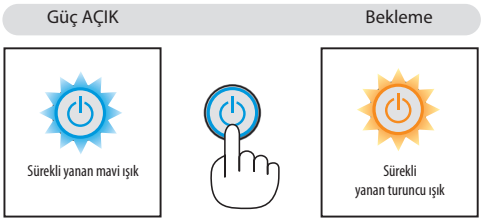






2. ***Sonra ENTER tuşuna basılır veya ⏻ (GÜÇ) veya GÜÇ KAPAT tuşuna tekrar basılır.***

   Lamba kapanacak ve projektör bekleme konumuna geçecektir. [BEKLEME MODU] için [NORMAL] seçildiğinde bekleme modundayken GÜÇ göstergesi turuncu yanar ve DURUM göstergesi yeşil yanar.



⚠ DİKKAT:

Projektörün normal çalışması sırasında projektör GÜÇ düğmesi veya AC güç kaynağının çekilmesi ile kapatıldığında projektör geçici olarak ısınabilir.
Projektörü taşırken dikkatli olun.

NOT:

- *Güç gösterge ışığı kısa sürelerle mavi renkte yanıp sönüyorsa, projektörün kapatılması mümkün olmaz.*
- *Projektör çalıştırıldıktan sonra bir görüntü getirildiğinde, 60 saniye süre ile projektör kapatılamaz.*
- *Bir ayar sonrasında veya değişiklik sonrası menü kapattıktan 10 saniye içinde AC güç besleme ayrılmamalıdır. Aksi taktirde ayar ve değişiklikler kaydedilemez.*

⑩ Projektörü Taşırken

Hazırlık: Projektörün kapalı olduğundan emin olunuz.

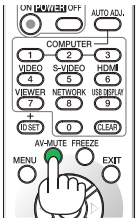
1. ***Kablo kapağını çıkarın.***
   (→ sayfa 5)

2. ***Güç kablosunu çıkartın.***

3. ***Diğer tüm kabloları çıkartın.***
   - *Eğer projektöre takılıysa, USB hafızayı veya kablosuz LAN Birimini çıkarın.*

3. Konfor Özellikleri

❶ Görüntü ve Ses Kapatma



Görüntü ve sesin kısa süreli kapatılması için AV-SESSİZ tuşuna basınız. Görüntü ve sesin yeniden açılması için tuşa bir daha basılır.

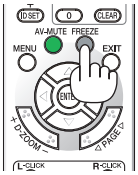
Görüntünün kapatılmasından 10 saniye sonra projektör güç tasarrufu özelliği devreye girecektir.

Bunun sonucunda lamba gücü azalacaktır.

NOT:

- *Görüntü kapatılmış olsa bile, menü hala daha ekranda kalmaya devem eder.*
- *SES ÇIKIŞ fişinden gelen ses (Stereo mini) kapatılabilir.*
- *Güç tasarrufu fonksiyonu devrede olsa bile, lamba güç seviyesi geçici olarak ilk seviyesine geri getirilebilir.*
- *Görüntünün geri getirilmesi sırasında AV SESSİZ tuşuna güç tasarrufu özelliğinin devreye alınmasından hemen sonra basılması durumunda, lamba parlaklığı ilk seviyesine getirilemeyebilir.*

❷ Bir Resmin Dondurulması



Bir resmin dondurulması için DONDURMA tuşuna basılır. Harekete yeniden başlatmak için tuşa bir daha basılır.

NOT: Görüntü dondurulmuş olsa bile ilk video kaydı görüntüleme yapılabilir.

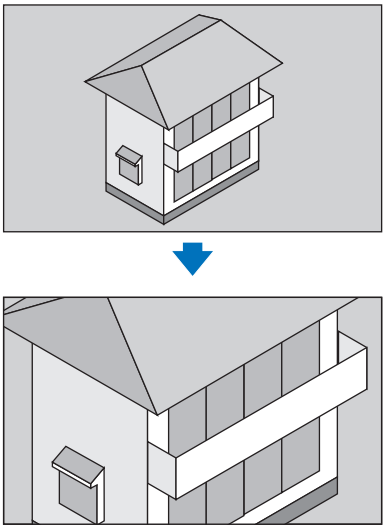
❸ Resim Büyütme

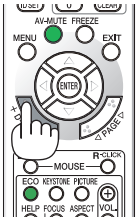
Resim büyüklüğü dört kat artırılabilir.

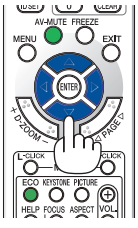
NOT: Ancak sinyale bağlı olarak azami büyütme oranı dört katından daha az olabilir.

Bunun için:

1. ***D-ZOOM (+) tuşuna basılarak resim büyütülür.***
   Büyütülmüş bir görüntüyü taşımak için▲,▼,◀ veya ▶ tuşu kullanılır.

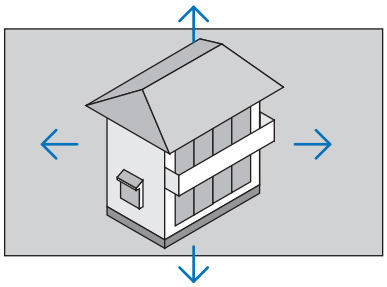






2. ▲▼◀▶ düğmesine basın.

Görüntünün büyütülmüş kısmı taşınacaktır.

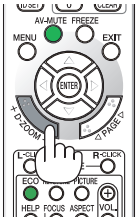


3. D-ZOOM (–) düğmesine basın.

D-ZOOM (–) tuşuna basıldığı her seferinde görüntü küçülür.

NOT:

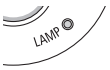
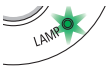
- *Görüntü ekran ortasında büyüyecek veya küçülecektir.*
- *Menü görüntülenmesi mevcut büyütmeyi iptal edecektir.*



❹ Eko Modunu Değiştirme/Enerji-Tasarrufu Etkisinin Kontrolü

Eko Modun [EKO MOD] kullanılması

EKO MODU (NORMAL ve EKO) lamba ömrünü uzatır, güç tüketimini azaltır ve CO_2 emisyonlarını düşürür.
Lambanın üç parlaklık modundan biri seçilebilir: [KAPALI], [OTOM. EKO], [NORMAL] ve [ECO] modları.

[EKO MODU]	Açıklama	LAMBA göstergesi durumu	
[KAPALI]	Lamba parlaklığı %100.		Kapalı
[OTOM. EKO]	Bir resim seviyesine bağlı olarak lamba güç tüketimi otomatik olarak [KAPALI] ve [NORMAL] arasında değişecektir. *NOT: Parlak bir tonlama görüntüye bağlı olarak daha az görünür olabilir.*		
[NORMAL]	Lamba güç tüketimi: yaklaşık %75 parlaklık. Lamba gücü düşürülürse lamba ömrü uzatılacaktır.		Sürekli yanan Yeşil ışık
[EKO]	Lamba gücü tüketimi (yakl. %60 Parlaklık). Lamba için uygun gücün kontrol edilmesiyle lamba ömrü NORMAL modda olduğundan daha fazla uzayacaktır. Maksimum güç NORMAL'deki güce denk hale gelir.		

[EKO MODU] için aşağıdaki işlem yapılır:

1. [EKO MODU] ekranını görüntülemek için uzak kumanda üzerinde EKO Tuşuna basılır.

2. EKO tuşuna bir daha basılarak istenilen konum seçilir.

- *EKO tuşuna basıldığı her seferinde aşağıda verilen seçeneklere geçilir:*
  KAPALI → OTOM. EKO → NORMAL → EKO → KAPALI

İPUCU:

- *Menü altındaki yaprak sembolü, EKO konumunun seçilmiş olduğunu gösterir.*

NOT:

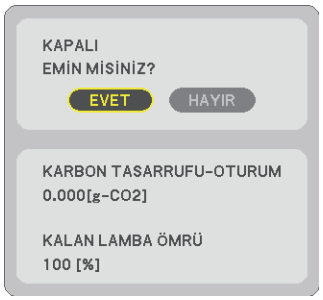
- *[EKO MODU] menü üzerinden değiştirilebilir.*
  [AYARLAMA] → [GENEL] → [EKO MODU] seçilir.
- *Lamba kalan ömrü ve lamba çalışma saatleri [KULLANIM SÜRESİ] içinden kontrol edilebilir. [BİLGİ.] seçin →[KULLANIM SÜRESİ].*
- *Projektör açıldıktan sonraki 90 saniye için ve GÜÇ göstergesi yeşil yanıp sönerken daima [NORMAL] moddadır. [EKO MODU] değiştirildiğinde, lambanın durumu bundan etkilenmez.*
- *Projektör sinyal yok uyarısı içeren bir mavi, siyah veya logo ekranı görüntülendikten 1 dakika sonra [EKO MODU] otomatik olarak [ECO] konumuna geçecektir. Sinyal kabul edildikten sonra projektör orijinal ayarlarına geri döner.*
- *Projektör [KAPALI] konumda aşırı ısındığında, projektörün hasar görmemesini sağlamak için [EKO MODU] otomatik olarak [NORMAL] konumuna geçebilir. Projektör [NORMAL] konumunda olduğunda, resim parlaklığı azalır. Projektör sıcaklığı normal seviyeye düştüğünde, [EKO MODU] tekrar orijinal ayarlarına geri döner.*
  Termometre sembolü [ ] dahili sıcaklığın çok yüksek olması nedeniyle, otomatik olarak [EKO MODU] [NORMAL] konumuna geçirilmiş olduğunu yansıtacaktır.
- *[ECO MODE], [ECO]'dan [OFF], [AUTO ECO] veya [NORMAL]'den birine değiştirildikten hemen sonra, lamba parlaklığı geçici olarak azalabilir. Bu bir arıza değildir*

Enerji-Tasarrufu Etkisi Kontrolü [KARBON ÖLÇER]

Bu özellik projektörün [EKO MODU] [OTOM. EKO], [NORMAL] veya [EKO] olarak ayarlandığında enerji tasarrufunu CO_2 salınımı düşüşü (kg) bazında gösterecektir. Bu özellik [KARBON ÖLÇER] olarak bilinir.

İki mesaj vardır: [TOP. KARBON TASARRUFU] ve [KARBON TASARRUFU-OTURUM]. [TOP. KARBON TASARRUFU] iletisi sevkiyat tarihinden bu yana toplam CO_2 salımı miktarındaki azalmayı göstermektedir. Bu bilgi [BİLGİ] menüsü [KULLANIM SÜRESİ] içinde yer almaktadır. (→ sayfa 99)

[KARBON TASARRUFU-OTURUM] iletisi projektörün çalıştırılması sonrasında EKO MODU seçilmesi ile projektörün kapatılması arasında geçen süre içinde CO_2 salınımındaki azalmayı gösterir. [KARBON TASARRUFU-OTURUM] mesajı projektörün kapatılması sırasında verilen [GÜÇ KAPAT / EMİN MİSİNİZ?] iletisi içinde görüntülenecektir.



İPUCU:

- *Aşağıda verilen formül ile CO_2 salınımında azaltma miktarının hesaplanması mümkündür.*
  CO_2 salınım mikarındaki azalma = (ECO MOD KAPALI için güç tüketimi – ECO MOD OTOM. ECO/NORMAL/ECO için güç tüketimi) × CO_2 dönüştürme faktörü. AV SESSİZ tuşu ile görüntü kapatıldığında, CO_2 salımı artacaktır.*
  ** CO_2 salım miktarında azalma hesaplaması bir OECD yayını olan "Yakıt Yanması ile Oluşan CO_2 Salınımlar, 3008 Baskısı" esasında belirlenmiştir.*
- *[TOP. KARBON TASARRUFU] 15 dakikalık aralıklarla yapılan kayıtlar esasında hesaplanmaktadır.*
- *Bu formül, [EKO MODU] açık veya kapalı olmasına bakmaksızın söz konusu olan güç tüketimleri için geçerli değildir.*

❺ Projektörün Yetkisiz Kullanımının Önlenmesi [GÜVENLİK]

Menü üzerinden bir anahtar kelime girilebilir ve böylelikle yetkisiz kullanım önlenebilir. Bir anahtar kelime girildiğinde, projektör ekranında bir Anahtar kelime giriş ekranı açılır. Projektör ancak doğru anahtar kelime girilmiş olduğunda görüntü verecektir.

• [GÜVENLİK] ayarı [SIFIRLAMA] menüsü üzerinden iptal edilemez.

Güvenlik fonksiyonunu devreye almak için:

1. ***MENU düğmesine basın.***

   Menü görüntülenir.
2. ***▶ düğmesine iki kez basarak [AYARLAMA] seçin ve ▼ düğmesine ya da ENTER düğmesine basarak [GENEL] seçin.***
3. ***▶ düğmesine basarak [KURULUM] seçin.***
4. ***▼ tuşuna üç kez basılarak [GÜVENLİK] seçilir ve ENTER tuşuna basılır.***

AÇIK/KAPALI menüsü görüntülenir.

5. ***▼ tuşuna basılarak [AÇIK] seçilir ve ENTER tuşuna basılır.***

[GÜVENLİK ANAHTAR KELİMESİ] ekranı görüntülenecektir.

6. ***Dört ▲▼◀▶ tuştan oluşan bir kombinasyon girin ve ENTER tuşuna basın.***

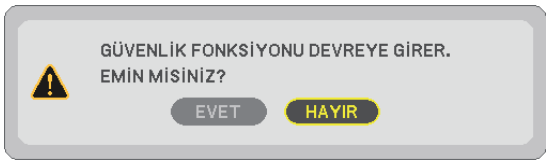
NOT: Bir anahtar kelime 4 ila 10 basamaklı olmalıdır.

[ANAHTAR KELİME ONAYLA] ekranı görüntülenecektir.

7. Aynı dörtlü ▲▼◀▶ tuş kombinasyonu girilir ve ENTER tuşuna basılır.

Onay ekranı görüntülenecektir.

8. [EVET] seçin ve ENTER düğmesine basın.



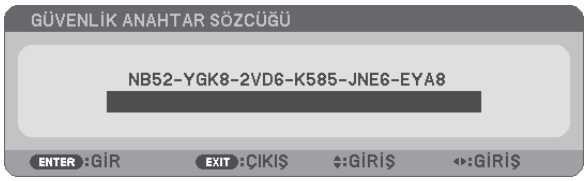
GÜVENLİK fonksiyonu etkinleştirilmiştir.

[GÜVENLİK] etkin durumda projektörü çalıştırmak için:

1. GÜÇ düğmesine basın.

Projektör açıldığında ekranda projektörün blokeli olduğuna ilişkin bir ileti görüntülenir.

2. MENU düğmesine basın.



3. Gerekli anahtar kelime girilir ve ENTER tuşuna basılır. Projektör şimdi bir görüntü verecektir.

NOT: Güvenlik fonksiyonu ana güç besleme kesilmedikçe veya projektör güç kablosu prizden çekilmedikçe devrede kalır.

GÜVENLİK fonksiyonunu devre dışı yapmak için:

1. ***MENU düğmesine basın.***

   Menü görüntülenir.

2. ***[AYARLAMA] → [KURULUM] → [GÜVENLİK] seçilir ve ENTER tuşuna basılır.***

   AÇIK/KAPALI menüsü görüntülenir.

3. ***[KAPALI] seçin ve ENTER düğmesine basın.***

   [GÜVENLİK ANAHTAR KELİMESİ] ekranı görüntülenecektir.

4. ***Anahtar kelimenizi girin ve ENTER tuşuna basın.***

   Doğru anahtar kelime girildiğinde GÜVENLİK fonksiyonu devre dışı kalır.

NOT: Anahtar kelimeyi unuttuysanız, satıcınıza başvurunuz. Satıcınız kod talebiniz doğrultusunda size bir anahtar kelime verecektir. Talep ettiğiniz kod Anahtar Kelime Teyidi ekranında görüntülenecektir. Bu örnekte [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] istek kodudur.

❻ Bilgisayar Kablosu (VGA) Kullanılarak Projektör Çalıştırma (Sanal Uzak Kumanda Aracı)

İlgili NEC Projektör CD-ROM içinde yer alan "Virtual Remote Tool" destek yazılımı ile, bilgisayar ekranınız üzerinde Sanal Uzak Kumanda ekranı (veya araç çubuğu) oluşturulabilir.
Böylelikle bilgisayar kablosu (VGA), seri kablo veya LAN bağlantısı üzerinden projektör çalıştırma veya kapatma ve sinyal seçimi gibi işlemler yapılabilir. Projektöre görüntü göndermek ve bunu projektörün logo verisi olarak kaydetmek için sadece seri veya LAN bağlantı kullanılır. Kaydettikten sonra, değişmesini önlemek için logoyu kilitleyebilirsiniz.

Kontrol Fonksiyonları
Güç Açık/Kapalı, sinyal seçimi, resim dondurma, resim susturma, ses susturma, Projektöre Logo transferi ve PC'nizden uzaktan kumanda kullanımı.

Sanal Uzak Kumanda ekranı

Araç Çubuğu

Bu bölüm içinde Sanal Uzak Kumanda Aracı kullanımı ile ilgili hazırlıkların özeti verilmektedir.
Sanal Uzak Kumanda Aracı ile ilgili daha ayrıntılı bilgi için Sanal Uzak Kumanda Aracı Yardım bölümüne bakınız. (→ sayfa 39)

Adım 1: Bilgisayarda Virtual Remote Tool kurun. (→ sayfa 35)
Adım 2: Projektörü bilgisayara bağlayın. (→ sayfa 37)
Adım 3: Virtual Remote Tool'u Başlatın. (→ sayfa 38)

İPUCU:

- *Virtual Remote Tool bir LAN ve bir seri bağlantı ile kullanılabilir. Virtual Remote Tool USB bağlantısını desteklemez.*
- *Virtual Remote Tool ile ilgili daha güncel bilgi için web sitemizi ziyaret ediniz:*
  http://www.nec-display.com/dl/en/index.html

NOT:

- *Kaynak seçiminiz üzerinden [BİLGİSAYAR] seçildiğinde, Virtual Remote Tool veya araç çubuğu yanı aynı zamanda bilgisayar ekranında görüntülenecektir.*
- *Virtual Remote Tool kullanmak için temin edilen bilgisayar kablosu (VGA) ile BİLGİSAYAR GİRİŞ konektörü doğrudan bilgisayar monitör çıkış konektörüne takılabilir. Temin edilen bilgisayar kablosu (VGA) dışında bir anahtarlayıcı veya başka kablo kullanılması sinyal iletişiminde sorun yaratır.*
  VGA kablo konektörü:
  Pin Numaraları. DDC/CI için 12 ve 15 gereklidir.
- *Virtual Remote Tool bilgisayarınız teknik özellikleri veya grafik uyarlayıcı veya sürücü sürümüne bağlı olarak çalışmayabilir.*
- *Virtual Remote Tool programının Windows XP Home Edition ve Windows XP Professional sürümlerinde çalıştırılabilmesi için, "Microsoft .NET Framework Sürüm 2.0 veya daha üstü" gereklidir. Microsoft .NET Framework Sürüm 2.0 veya daha üstü Microsoft web sitesinde bulunabilir. Buradan indirin ve bilgisayarınıza kurun.*
- *Sanal Uzaktan Kumanda Aracı ile projektöre gönderebileceğiniz logo verisi (grafik) şu kısıtlamalara tabidir:*
  (Sadece seri veya LAN bağlantı ile)
  - *Dosya boyutu: 1 MB'dan daha küçük*
  - *Görüntü boyutu (çözünürlük):*
    UM330X/UM280X: Yatay 1024 nokta × dikey 768 nokta veya daha düşük
    UM330W/UM280W: Yatay 1280 nokta × dikey 800 nokta veya daha düşük
  - *Renk sayısı: 256 renk veya daha az*

İPUCU:

- *Projektör'ün BİLGİSAYAR GİRİŞ konektörü DCC/CI (Ekran Veri Kanalı Komut Arayüzü) desteğini sağlar. DDC/CI ekran/projektör ve bilgisayar arasında iki yönlü haberleşme için bir standart arayüzdür.*

Adım 1: Virtual Remote Tool bilgisayarda kurun.

NOT:

- *Virtual Remote Tool kurmak veya kaldırmak için Windows kullanıcı hesabının "Yönetici" ayrıcalığı olması gereklidir (Windows 7, Windows Vista ve Windows XP).*
- *Virtual Remote Tool kurmadan önce çalışan tüm programları kapatın. Eğer başka bir program çalışıyorsa kurulum tamamlanmayabilir.*

1 Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u CD-ROM sürücünüze yerleştirin.

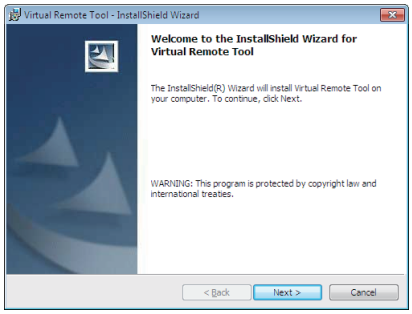
Menü penceresi görüntülenecektir.

İPUCU:
Eğer menü penceresi görüntülenmezse, aşağıdaki işlemi deneyin.
Windows 7 için:

1. ***Windows'ta "Başlat" üzerine tıklayın.***
2. ***"Tüm Programlar" → "Donatılar" → "Çalıştır" üzerine tıklayın.***
3. ***CD-ROM sürücünüzün adını girin (örnek: "Q:\") ve "LAUNCHER.EXE". (örnek: Q:\LAUNCHER.EXE)***
4. ***"Tamam" üstüne tıklayın.***
   Menü penceresi görüntülenecektir.

2 Menü penceresi üzerinde "Virtual Remote Tool" üzerini tıklayın.

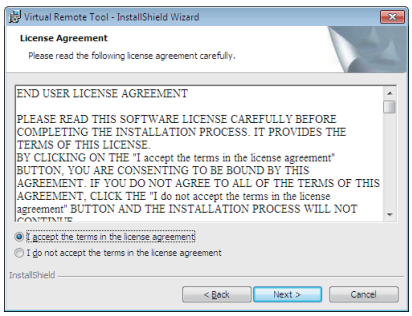
Kurulum başlayacaktır.



Kurulum tamamlandığında, Hoşgeldiniz penceresi görüntülenir.

3 "İleri" üstüne tıklayın.

"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" ekranı görüntülenecektir.



"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" dikkatle okuyun.

4 Kabul ediyorsanız, "Lisans anlaşmasının şartlarını kabul ediyorum" üstüne tıklayın ve sonra "İleri" üstüne tıklayın.

- *Kurulumu tamamlamak için kutulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.*
- *Kurulum tamamlandığında, menü penceresine döneceksiniz.*

İPUCU:

Virtual Remote Tool Kaldırma

Hazırlık:
Kaldırma öncesinde Virtual Remote Tool'dan çıkın. Virtual Remote Tool kaldırmak için Windows kullanıcı hesabının "Yönetici" ayrıcalığı olması gereklidir (Windows 7 ve Windows Vista) veya "Bilgisayar Yöneticisi" ayrıcalığı olmalıdır.

• Windows 7/Windows Vista için

1 ***"Başlat" ve sonra "Denetim Masası" üstüne tıklayın.***
Denetim Masası penceresi görüntülenecektir.

2 ***"Programlar" altında "Bir Program Kaldırma" üzerini tıklayınız.***
"Programlar ve Özellikleri" penceresi görüntülenecektir.

3 ***Virtual Remote Tool seçiniz ve tıklayınız.***

4 ***"Kaldır/Değiştir" veya "Kaldır" üzerini tıklayınız.***
• "Kullanıcı Hesabı Kontrolü" penceresi görüntülendiğinde, "Devam" üzerini tıklayınız.
Kaldırmayı tamamlamak için ekrandaki talimatları uygulayın.

• Windows XP için

1 ***"Başlat" ve sonra "Denetim Masası" üstüne tıklayın.***
Denetim Masası penceresi görüntülenecektir.

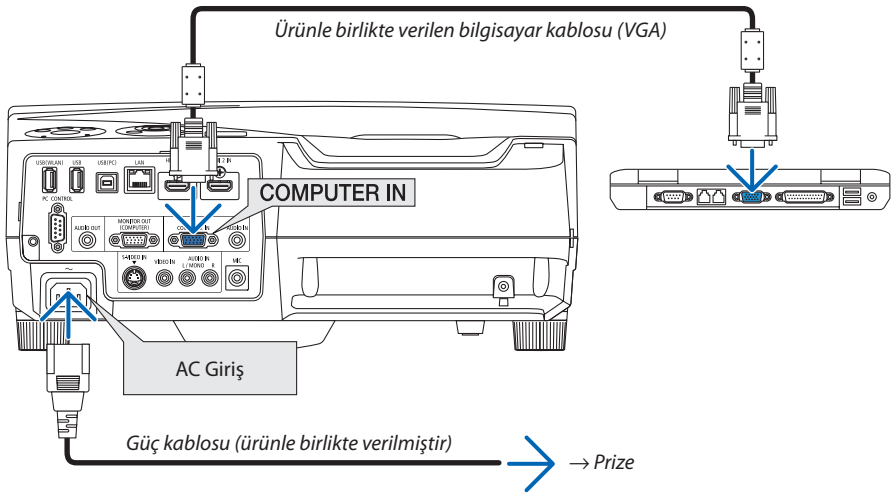
2 ***"Program Ekle / Kaldır" üzerini çift tıklayınız.***
Program Ekle/Kaldır penceresi görüntülenecektir.

3 ***Listeden Virtual Remote Tool üzerine tıklayınız ve sonra "Kaldır" üzerini tıklayınız.***
Kaldırmayı tamamlamak için ekrandaki talimatları uygulayın.

Adım 2: Projektörü bilgisayara bağlayın

1 ***Temin edilen bilgisayar kablosu (VGA) ile BİLGİSAYAR GİRİŞ konektörü doğrudan bilgisayar monitör çıkış konektörüne takılabilir.***

2 ***Temin edilen güç kablosunu projektör AC GİRİŞ ve duvar prizi arasına takın.***
Projektör bekleme modundadır.



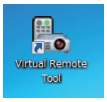
İPUCU:

- *Virtual Remote Tool ilk defa çalıştırıldığında, bağlantılarınız üzerinde kontrol yapmak üzere "Kolay Kurulum" penceresi görüntülenir.*

Adım 3: Virtual Remote Tool başlatın

Kısayol tuşu kullanarak başlatınız.

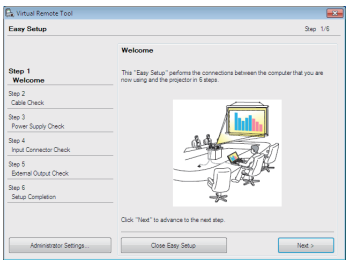
- ***Windows masaüstü üzerindeki imleci çift tıklayınız.***



Başlatma menüsünden başlatınız.

- ***[Başlat]→[Bütün Programlar] veya [Programlar]→[NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı]→[Sanal Uzak Kumanda Aracı] → [Sanal Uzak Kumanda Aracı] üzerini tıklayınız.***

  Sanal Uzak Kumanda Aracı ilk defa çalıştırıldığında, "Kolay Kurulum" penceresi görüntülenir.



  Ekran üzerinde verilen talimatları izleyiniz.

  "Kolay Kurulum" tamamlandığında, Sanal Uzak Kumanda Aracı görüntülenecektir.

NOT:

- *Menüden [BEKLEME MODU] için [GÜÇ TASARRUFU] seçildiğinde, projektör bilgisayar kablosu (VGA) veya ağ (kablolu LAN/kablosuz LAN) bağlantısı ile açılamaz.*

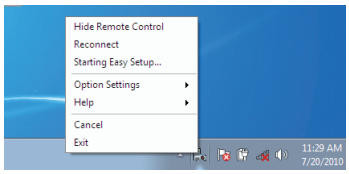
İPUCU:

- *Virtual Remote Tool ekranı (veya Araç Çubuğu) "Kolay Kurulum" penceresi açılmaksızın görüntülenebilir. Bunun için Rahat Kurulum içine "☐ Bir sonraki oturumda Rahat Kurulum kullanmayın" tıklanır".*

Virtual Remote Tool Çıkış

1 Görev Çubuğu üzerindeki Virtual Remote Tool simgesine tıklayın.

Açılır menü görüntülenecektir.



2 "Çıkış" üstüne tıklayın.

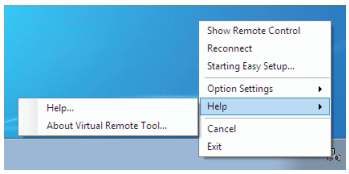
Virtual Remote Tool kapanacaktır.

Virtual Remote Tool yardım dosayı izleme

• Görev çubuğu ile yardım dosyasının görüntülenmesi

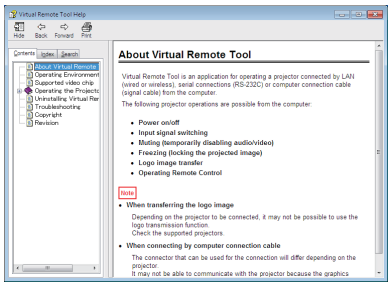
1 Virtual Remote Tool çalışır durumda, Virtual Remote Tool simgesi üzerini tıklayın.

Açılır menü görüntülenecektir.



2. "Yardım" üstüne tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.



• Başlat Menüsü ile yardım dosyasının görüntülenmesi

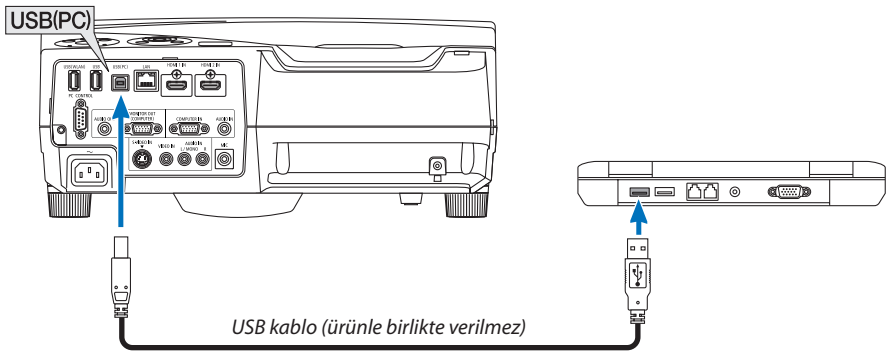
1. "Başlat" → "Tüm programlar" veya "Programlar" → "NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı" → "Virtual Remote Tool" → ve sonra "Virtual Remote Tool Yardım" üzerine bu sıra ile tıklayın.

Yardım ekranı görüntülenecektir.

❼ USB Kablosu aracılığı ile Projektörün Uzak Kumandası ile Bilgisayarınızın Fare Fonksiyonlarının Çalıştırılması (Uzak Fare Fonksiyonu)

Yerleşik uzak fare fonksiyonu özelliği sayesinde bilgisayarınızın fare fonksiyonu temin edilen uzak kumanda ile çalıştırılabilir. Bunun için projektörün bilgisayar ile bir piyasadan demin edilebilir bir USB kablosu (USB 2.0 özellikleri ile uyumlu) aracılığı ile bağlantılı olması gerekir.
Uzak Fare fonksiyonu bilgisayar ekranı görüntülenirken BİLGİSAYAR için çalışır.
Uzak Fare fonksiyonu görüntüyü dondurduğunuzda veya büyüttüğünüzde çalışmayacaktır.

- Projektör ile bilgisayar arasındaki bağlantıyı sağlayan USB kablosu aynı zamanda USB Ekran fonksiyonunu da başlatabilir.



NOT:

- *Bir USB kablosunun USB 2.0 özellikleri ile uyumlu olması gerekir.*
- *Fare fonksiyonu aşağıda verilen işletim sistemleri ile birlikte kullanılabilir:*
  Windows 7, Windows XP, veya Windows Vista*
- *SP2 veya Windows XP daha önceki sürümleri ile fare imleci tam olarak hareket etmiyorsa, şunlar yapılabilir:*
  Fare Özellikleri diyalog kutusu [İmleçSeçenekler sekmesi] içinde fare hızı sürgüsü altında bulunan imleç duyarlığını artırma kontrol kutusu işareti silinir.
- *USB kablosunu ayırmadan veya tekrar takmadan önce en az 5 saniye süre ile bekleyiniz. USB kablosunun hiç ara vermeksizin takılıp çıkartılması işlemlerini bilgisayarın algılaması için belli bir süre gerekir.*
- *Bilgisayarı başlattıktan sonra projektörü USB kablo ile bilgisayara bağlayın. Bunu yapmamak bilgisayarın başlamamasına yol açabilir.*

Bilgisayar faresinin uzak kontrol ile çalıştırılması

Bilgisayar faresinin uzak kontrol ile çalıştırılması mümkündür.

SAYFA ▽/△ Düğmesi ..... Pencerenin görüntü alanını tarar veya bilgisayarda PowerPoint çalıştığında bir önceki veya bir sonraki slayt geçişi sağlanır.

▲▼◀▶ Düğmeleri ..... Bilgisayarınızın üzerindeki fare imlecini hareket ettirir.

FARE SOL-TUŞU/ENTER Tuşu ..... Fare sol tuşu gibi çalışır.

FARE SAĞ Tuşu ..... Fare sol tuşu gibi çalışır.

NOT:

- *Bilgisayar▲▼◀ veya ▶ tuşu ile menü görüntülenir durumda çalıştırıldığında, bundan hem menü ve hem de fare imleci etkilenecektir. Menüyü kapatınız ve fare işlemlerini gerçekleştiriniz.*

İPUCU: Windows üzerinde Fare Özellikleri diyalog kutusu üzerine İmleç hızı değiştirilebilir. Daha ayrıntılı bilgi için, kullanıcı belgelerine bilgisayarınız ile birlikte temin edilen çevrim için yardıma başvurunuz.

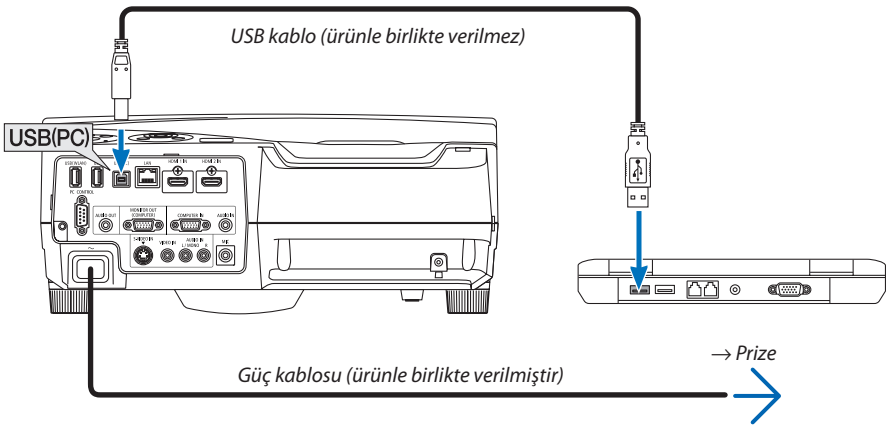
❽ Bilgisayar Ekran Görüntüsünün USB Kablosu (USB Ekranı) ile Projektör Üzerinden Yansıtılması

Piyasadan temin edilebilir USB kablosu (USB 2.0 teknik özelliklerine uygun) kullanılarak bilgisayarın projektör ile irtibatlandırılması sayesinde bilgisayar görüntüsü yayınlanmak üzere projektöre gönderilebilir. Bilgisayar üzerinden bir bilgisayar kablosu (VGA) olmaksızın bilgisayar üzerinden projektör Güç Aç/Kapat ve kaynak seçimi yapılabilir.

NOT:

- *Windows XP'de USB EKRANI kullanılabilir yapmak için, Windows kullanıcısı "Yönetici" ayrıcalığına sahip olmalıdır.*
- *USB Ekranı NEC Projektör CD-ROM içinde yer alan Image Express Utility Lite fonksiyonlarını kullanır (⟶ sayfa 54).*
  Bununla birlikte USB Ekranı başlatmak bilgisayarınıza Image Express Utility Lite kurmayacaktır. Bunun sebebi USB Ekranın sadece projektör programlarını yürütmesidir.
- *USB Ekranı [BEKLEME MODU] [GÜÇ TASARRUFU] ayarında çalışmaz. (⟶ sayfa 94)*
- *USB Görünüm kullanıldığında, ses BİLGİSAYAR SES GİRİŞİ Mini Jakından çıkar (Stereo Mini) Görüntü ve ses senkronize olmayabilir.*

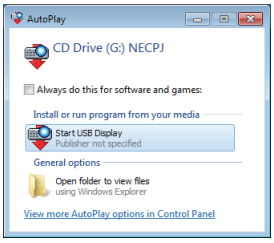
1. ***Sonra bilgisayar çalıştırılır.***
2. ***Projektör kablosu duvar prizine takılır ve projektör bekleme konumuna getirilir.***
3. ***USB kablosu ile bilgisayar ile projektör bağlantısı gerçekleştirilir.***



Bilgisayarın ekranında "Projektör bekleme modunda. Bağlan?." uyarısı ekran üzerinde görüntülenir.

- *Ekranın üstünde Image Express Utility Lite kontrol penceresi görüntülenir.*

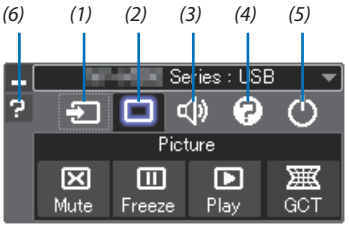
NOT: Bilgisayar ayarlarına bağlı olarak, bir projektör ile bağlantı bağlantıyı algılaması sonrasında, bilgisayar ekranında "Otomatik Görüntüleme" uyarısı verilebilir. Bu olduğu takdirde, "USB Ekranı Başlat" penceresine tıklayın.



4. ***"Evet" üstüne tıklayın.***

   Projektör devreye girecek ve "Projektör çalışmaya hazırlanıyor Lütfen bekleyin." uyarısı ekran üzerinde görüntülenir. Bu uyarı bir kaç saniye içinde kapanacaktır.

5. Kontrol penceresini çalıştırınız.



(1) (Kaynak) ..... Projektör giriş kaynağını seçiniz.

(2) (Resim) ..... AV-SESSİZ açılır veya kapatılır (Resim konumu), ve DONMA açılır veya kapatılır (Bir resim dondurma).

(3) (Ses) ..... AV-SESSİZ açılır veya kapatılır (Ses kapalı), ses verilir ve ses yükseltilir veya alçaltılır.

(4) (Diğerleri) ..... "Güncelleme", "HTTP Servis Sağlayıcı"*, "Ayarlar" ve "Bilgi" kullanır.

* USB kablosu bağlantılı durumda HTTP Servis Sağlayıcı seçilemez.

(5) (Çıkış)..... Image Express Utility Lite'dan Çıkış. Aynı zamanda projektörü kapatabilirsiniz.

(6) (Yardım) ..... Image Express Utility Lite yardımı görüntülenir.

❾ HTTP Tarayıcı Kullanarak Projektörü Kontrol Etme

Genel Bakış

HTTP Servis Sağlayıcı fonksiyonu aşağıdakiler için ayar ve çalıştırma sağlar:

1. ***Kablolu/kablosuz ağ ayarları (AĞ AYARLARI)***

   Kablosuz LAN bağlantısı için isteğe bağlı USB Kablosuz LAN Birimi gerekir. (→ sayfa 113)

   Kablosuz LAN bağlantısı için, projektör ile bilgisayar piyasadan temin edilebilen bir LAN kablosu ile irtibatlandırılır. (→ sayfa 112)

2. ***Uyarı Postası Ayarı (UYARI POSTASI)***

   Projektör bir kablolu/kablosuz ağ ile bağlantılı olduğunda, e-posta üzerinden lamba değiştirme zamanı veya hata uyarıları gönderilir.

3. ***Projektörü Çalıştırma***

   Güç aç/kapa, giriş seçimi, ses ayarı ve resim ayarları yapılabilir.

4. ***PJLink ŞİFRE ve AMX İŞARETİ ayarları***

Bu cihaz "JavaScript" ve "Çerezleri" kullanır ve tarayıcı bunları kabul edecek şekilde yapılandırılmalıdır. Ayar metodu tarayıcının sürümüne bağlı olarak farklılık gösterir. Lütfen yardım dosyalarına ve yazılım ile birlikte gelen diğer bilgilere bakın.

HTTP Servis Sağlayıcı fonksiyonu için iki farklı erişim sağlanabilir:

- ***Projektöre ağ bağlantılı bilgisayar Web gözatıcı başlatılır ve aşağıda verilen URL girilir:***

  http://<the projector's IP address> /index.html

- ***Temin edilen NEC Projektör CD-ROM içinde yer alan Image Express Utility Lite kullanılır.***

İPUCU: Fabrika ayarlı AP adresi:[DHCP ON].

NOT:

- *Projektörün bir ağ içinde kullanılması için ağ ayarları ile ilgili olarak ağ yöneticinize danışınız.*
- *Ekran veya düğmenin yanıtı yavaşlatılabilir veya ağınızın ayarlarına bağlı olarak çalışma kabul edilmeyebilir.*
  Bu olduğu takdirde ağ yöneticiniz ile görüşün. Projektör düğmelere kısa aralıklarla sık sık basıldığı takdirde yanıt vermeyebilir. Bu olduğu takdirde biraz bekleyin ve tekrar deneyin. Eğer hala yanıt alamıyorsanız, projektörü kapatın ve açın.
- *Eğer PROJEKTÖR AĞ AYARLARI ekranı web tarayıcıda belirmezse, Ctrl+F5 tuşlarına basarak web tarayıcınızdaki sayfayı yenileyin (ya da ön belleği silin).*

Kullanımdan Önce Hazırlık

Tarayıcı işlemini başlatmadan önce projektörü bir LAN kablosuna bağlayın. (→ sayfa 112)
Proxy sunucu türüne ve ayar metoduna bağlı olarak tarayıcıyı proxy sunucu ile çalıştırmak mümkün olmayabilir. Her ne kadar proxy sunucu tipi bir faktörse de, ayarlanmış olan öğelerin ön bellek verimliliğine bağlı olarak gösterilmemesi mümkündür, tarayıcıdan ayarlanmış olan içerik çalışmaya yansıtılamayabilir. Mümkün olduğu sürece proxy sunucu kullanılmaması tavsiye edilir.

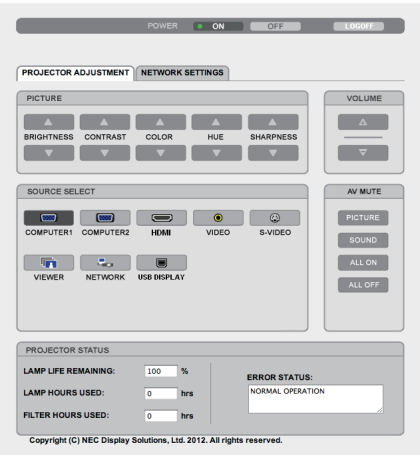
Tarayıcı Üzerinden Çalışma için Adres Kullanımı

Adres için girilmiş olan gerçek adres veya projektörün çalışması web tarayıcı üzerinden olduğunda URL sütununa girilen adres, ana bilgisayar adı ağ yöneticisi tarafından alan adı isim sunucusuna kaydedilmişse ya da projektörün IP adresine karşılık gelen ana bilgisayar adı kullanılan bilgisayardaki "HOSTS" (ANA BİLGİSAYARLAR) dosyasına ayarlanmışsa, projektörün IP adresine karşılık gelen ana bilgisayar adı kullanılabilir.

Örnek 1: Projektörün ana bilgisayar adı "pd.nec.co.jp" olarak ayarlandığında, ağ ayarına erişim adres veya URL sütunu girişine
http://pd.nec.co.jp/index.html
yazılarak sağlanır.

Örnek 2: Projektörün ana bilgisayar adı "192.168.73.1" olarak ayarlandığında, ağ ayarlarına erişim adres veya URL sütunu girişine
http://192.168.73.1/index.html
yazılarak sağlanır.

PROJEKTÖR AYARLAMA



GÜÇ: Bu projektör gücünü kontrol eder.
AÇIK ..... Güç devrededir.
KAPALI ..... Güç devre dışıdır.

SES: Bu projektör sesini kontrol eder.
▲ ..... Ayarlanan ses şiddetini artırır.
▼ ..... Ayarlanan ses şiddetini azaltır.

AV-SESSİZ: Bu projektör sessiz fonksiyonunu kontrol eder.
RESİM AÇIK ..... Videoyu sessizleştirir.
RESİM KAPALI..... Video sessiz konumunu iptal eder.
SES AÇIK ..... Sesi sessizleştirir.
SES KAPALI..... Ses sessiz konumunu iptal eder.
TÜMÜ AÇIK..... Her bir videove ses fonksiyonlarını sessizleştirir.
TÜMÜ KAPALI..... Her bir videove ses fonksiyonlarını iptal eder.

RESİM: Bu projektör video ayarlarını kontrol eder.

PARLAKLIK ▲ ..... Parlaklık ayar değerini artırır.

PARLAKLIK ▼ ..... Parlaklık ayar değerini azaltır.

KONTRAST ▲ ..... Kontrast ayar değerini artırır.

KONTRAST ▼..... Kontrast ayar değerini azaltır.

RENK ▲..... Renk ayar değerini artırır.

RENK ▼..... Renk ayar değerini azaltır.

TON ▲..... Ton ayar değerini artırır.

TON ▼..... Ton ayar değerini azaltır.

KESKİNLİK ▲ ..... Keskinlik ayar değerini artırır.

KESKİNLİK ▼ ..... Keskinlik ayar değerini azaltır.

- Kontrol edilebilir olan bu fonksiyonlar projektöre gelen sinyale bağlı olarak değişecektir. (→ sayfa 81)

KAYNAK SEÇİMİ: Bu projektör giriş konektörüne geçiş yapar.

BİLGİSAYAR..... BİLGİSAYAR GİRİŞ konektörüne geçer.

HDMI1..... HDMI 1 GİRİŞ konektörüne geçer.

HDMI2..... HDMI 2 GİRİŞ konektörüne geçer.

VIDEO..... VIDEO GİRİŞ konektörüne geçer.

S-VİDEO..... S-VİDEO konektörüne geçiş yapar.

İZLEYİCİ ..... USB bellek cihazı üzerindeki verilerine geçiş yapar.

AĞ..... Bir LAN sinyaline geçiş yapar.

USB EKRANI..... Bir USB Portuna (PC) geçiş yapar.

PROJEKTÖR DURUMU: Bu projektörün durumunu görüntüler.

KALAN LAMBA ÖMRÜ.....Lamba kalan ömrünü yüzde olarak görüntüler.

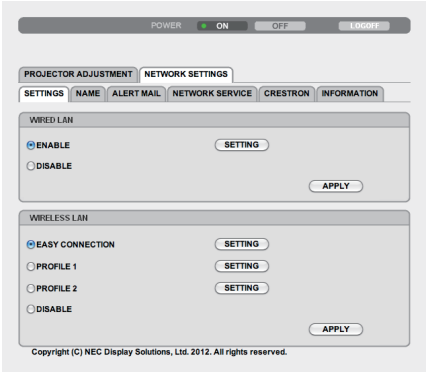
KULLANILAN LAMBA SAATİ .....Lambanın ne kadar saat süre ile kullanılmış olduğunu gösterir.

KULLANILAN FİLTRE SAATİ.....Filtrenin ne kadar saat süre ile kullanılmış olduğunu gösterir.

HATA DURUMU.....Projektör içinde ortaya çıkan arızaların durumunu yansıtır.

OTURUMU KAPAT: Bilgisayarın kapatılması ve yetkilendirme ekranına (OTURUM AÇMA ekranı) geri dönülmesi

ŞEBEKE AYARLARI



• AYARLAR

KABLOLU veya KABLOSUZ

AYAR	Kablolu LAN veya kablosuz LAN için ayar
UYGULA	Kablolu LAN veya kablosuz LAN için ayarlarınızı giriniz.
DHCP AÇIK	DHCP servis sağlayıcınızdan otomatik olarak IP adresi, alt ağ maskesi ve projektöre geçit kapısı atar.
DHCP KAPALI	Ağ yöneticiniz tarafından projektöre adanan IP adresi, alt ağ maskesi ve projektöre geçit kapısını atar.
IP ADRESİ	Projektöre bağlı ağın IP adresini ayarlayın.
ALT ŞEBEKE MASKI	Projektöre bağlı ağın alt ağ maskesi numarasını ayarlayın.
GEÇİT	Projektöre bağlı ağın varsayılan ağ geçidini ayarlayın.
OTO DNS AÇIK	DHCP sunucu projektöre bağlı DNS sunucunun IP adresini otomatik olarak atayacaktır.
OTO DNS KAPALI	Projektöre bağlı DNS sunucunun IP adresini ayarlayın.

TELLİ LAN Ayarlama

ETKİN	Kablolu LAN bağlantısı açınız
DISABLE (DEVRE DIŞI)	Kablolu LAN bağlantısı kapatınız

TELSİZ LAN ayarı (İsteğe bağlı USB Kablosuz LAN birimi sağlanmış)

KOLAY BAĞLANTI	KOLAY BAĞLANTI kullanarak bir kablosuz LAN uygulayınız.
KANAL	Bir kanal seçiniz. Mevcut kanallar ülke ve bölgeye bağlı olarak değişecektir. [ALTYAPI] seçtiğinizde, projektör ve erişim noktanızın aynı kanalda olduğundan emin olunuz; [AD HOC] seçtiğinizde ise, projektör ve bilgisayarınızın aynı kanalda olduğundan emin olunuz.
PROFİL 1/PROFİL 2	Her iki ayar kablosuz LAN bağlantısı için ayarlanabilir. PROFİL 1 veya PROFİL 2 seçiniz.
SSID	Kablosuz LAN için bir belirleyici (SSID) giriniz. Haberleşme SSID belirleyicisi sizin kablosuz LAN SSID belirleyicisi ile aynı olduğunda sağlanabilir.
SAHA ARAŞTIRMASI	Sahada kablosuz LAN için erişilebilir SSID'ların listesini görüntüler. Erişebildiğiniz bir SSID seçiniz.

<table>
<tr><td>ŞEBEKE TİPİ</td><td>Kablosuz LAN kullanılmasına ilişkin bir haberleşme yöntemi seçiniz.
ALTYAPI Bir kablosuz erişim noktası üzerinden kablosuz LAN ağı ile bağlantı sağlayacak bir veya daha fazla sayıda cihaz ile haberleşme sırasında bir seçenek seçiniz.
AD HOC: Kablosuz LAN üzerinden bilgisayar ile doğrudan iki uç birim arasında bir haberleşme niteliğinde görüşmek için bu seçenek belirlenir.</td></tr>
<tr><td>GÜVENLİK TİPİ</td><td>Güvenli iletişim için şifreli konum açılır veya kapatılır. Şifreli konum devreye alındığında, WEP tuşu veya şifreli tuş ayarlanmalıdır.
<table>
<tr><td>DISABLE
(DEVRE DIŞI)</td><td>Şifre özelliğini devreye almaz. Yaptığınız haberleşme üçüncü kişiler tarafından izlenebilir.</td></tr>
<tr><td>WEP 64 bit</td><td>Güvenli iletişim için 64-bit veri uzunluğu kullanır.</td></tr>
<tr><td>WEP 128 bit</td><td>Güvenli iletişim için 128-bit veri uzunluğu kullanır. Bu seçenek 64-bit veri boyu şifreleme kullanımına kıyasla özellik ve güvenliğin daha fazla olmasını sağlar.</td></tr>
<tr><td>WPA PSK-TKIP/
WPA PSK-AES/
WPA2 PSK-TKIP/
WPA2 PSK-AES</td><td>Bu seçenekler WEP'e kıyasla daha güçlü güvenlik sağlar.</td></tr>
</table>
NOT:
• WEP ayarları PC veya kablosuz ağınız içindeki erişim noktası gibi cihaz haberleşmeleri ile aynı olmalıdır.
• WEP kullandığınızda, görüntü iletim hızı yavaşlayacaktır.
• [AĞ TİİP] üzerinden [AD HOC] seçildiğinde, [WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] ve [WPA2 PSK-AES] devre dışı kalacaktır.</td></tr>
<tr><td>INDEX (Dizin)</td><td>[GÜVENLİK TİPİ] içinden [WEP 64 bit] veya [WEP 128 bit] seçilmesi sırasında şifre seçilir.</td></tr>
<tr><td>ŞİFRE</td><td>[GÜVENLİK TİPİ] içinden [WEP 64 bit] veya [WEP 128 bit] seçilmesi sırasında:
WEP şifresini giriniz.
<table>
<tr><td>Seç</td><td>Harfler (ASCII)</td><td>Heksadesimal basamak (HEX)</td></tr>
<tr><td>WEP 64 bit</td><td>5 karaktere kadar</td><td>10 karaktere kadar</td></tr>
<tr><td>WEP 128 bit</td><td>13 karaktere kadar</td><td>26 karaktere kadar</td></tr>
</table>
[WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] veya [WPA2 PSK-AES] seçimi sırasında:
Şifre girilir. Şifre en az 8 ve en fazla 63 veya daha az basamaklı olmalıdır.</td></tr>
</table>

• ADI

PROJEKTÖR İSMİ	Bilgisayarınızın projektörü tanıması için projektörünüzün adını giriniz. Projektör adı 16 karakter veya daha kısa olmalıdır. İPUCU: Projektör adı [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.
ANA BİLGİSAYAR ADI	Projektöre bağlı ağın ana bilgisayarının adını girin. Ana bilgisayar adı 15 karakter veya daha kısa olmalıdır.
ETKİ ALANI ADI	Projektöre bağlı ağın etki alanı adını girin. Etki alanı adı 60 karakter veya daha kısa olmalıdır.

• UYARI POSTASI

UYARI POSTASI (Sadece İngilizce)	Bu seçenek lamba değiştirme zamanı veya hata mesajlarını kablosuz veya kablolu LAN üzerinden e-posta ile bilgisayarınıza gönderecektir. İşaretlediğinizde Uyarı Postası özelliği etkin olur. İşareti kaldırdığınızda Uyarı Postası özelliği devre dışı kalır. Projektörden gönderilecek ileti örneği: Lamba ve filtreler kullanım ömürlerinin sonlarına yaklaşıyor. Lütfen lamba ve filtreleri değiştiriniz. Projektörün Adı: NEC Projektör Kullanılan Lamba Saati: 100 [S]
GÖNDERENİN ADRESİ	Gönderenin adresini girin.
SMTP SUNUCU ADI	Projektöre bağlı SMTP sunucunun adını girin.
ALICI ADRESİ 1,2,3	Alıcının adresini girin. En fazla üç adres girilebilir.
TEST POSTASI	Ayarlarınızın doğru olup olmadığını kontrol için bir sınama postası gönderiniz. *NOT:* • *Eğer test yaparsanız, Uyarı postası alamayabilirsiniz. Bu olduğunda, ağ ayarlarının doğruluğunu kontrol edin.* • *Eğer testte yanlış adres girdiyseniz, Uyarı postası alamayabilirsiniz. Bu olduğunda, Alıcının Adresinin doğruluğunu kontrol edin.*
KAYDETME	Yukarıdaki ayarları uygulamak için tıklayın.

• AĞ HİZMETİ

PJLink ŞİFRESİ	PJLink için bir şifre belirleyiniz*. Şifre 32 karakter veya daha kısa olmalıdır. Şifrenizi unutmayın. Bununla birlikte, eğer şifrenizi unuttuysanız satıcınızla görüşün.
HTTP ŞİFRESİ	HTTP servis sağlayıcı için bir şifre belirleyiniz*. Şifre 10 karakter veya daha kısa olmalıdır.
AMX İŞARETİ	AMX's NetLinx kontrol sistemi tarafından desteklenen bir ağa bağlantı sırasında AMX Cihaz Keşfi ile algılamayı devreye alın veya çıkartın. *İPUCU:* *AMX Cihaz Keşfini destekleyen bir cihaz kullanıldığında, bütün AMX's NetLinx kontrol sistemi cihazı tanıyacak ve bir AMX servis sağlayıcıdan uygun bir Cihaz Keşif Modülü indirecektir.* *Kontrol işareti yerleştirilmesi AMX Cihaz Keşfi üzerinden projektörün algılanmasına olanak verecektir.* *Kontrol işaretinin silinmesi AMX Cihaz Keşfi üzerinden projektörün algılanmasına olanak vermeyecektir.*

*PJLink nedir?
PJLink farklı imalatçı firma projektörlerinin kontrol edilmesi için kullanılan protokol standardıdır. Bu standart protokolü Japan Business Machine ve Information System Industries Association (JBMIA) tarafından 2005 yılında geliştirilmiştir.
Projektör PJLink Sınıf 1 komutlarının tümünü destekler.
PJLink ayarı menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

CRESTRON ROOMVIEW uyumluluğu

Projektör Crestron RoomView desteğine sahiptir, ağ üzerinden bağlı olan birden fazla cihazın bilgisayardan veya kontrol cihazından yönetilmesine ve kontrol edilmesine izin verir.
Daha fazla bilgi için http://www.crestron.com adresini ziyaret edin

<Ayar Prosedürü>
HTTP sunucusu fonksiyonuna gidin ve [NETWORK AYARLARI]'nda [CRESTRON] için gerekli ayarları yapın.

• Bilgisayardan yönetim için ROOMVIEW.

DEVRE DIŞI	ROOMVIEW'i devredışı bırakır.
ENABLE (Etkin)	ROOMVIEW'i etkinleştirir.

• Kontrolörden yönetim için CRESTRON CONTROL.

DEVRE DIŞI	CRESTRON CONTROL özelliğini devre dışı bırakır.
ENABLE (Etkin)	CRESTRON CONTROL özelliğini etkinleştirir.
IP ADRESİ	CRESTRON SUNUCUSU IP adresinizi ayarlayın.
IP KİMLİĞİ	CRESTRON SUNUCUSU IP KİMLİĞİNİZİ ayarlayın.

İPUCU: CRESTRON ayarları sadece CRESTRON ROOMVIEW ile kullanım için gereklidir.
Daha fazla bilgi için http://www.crestron.com adresini ziyaret edin

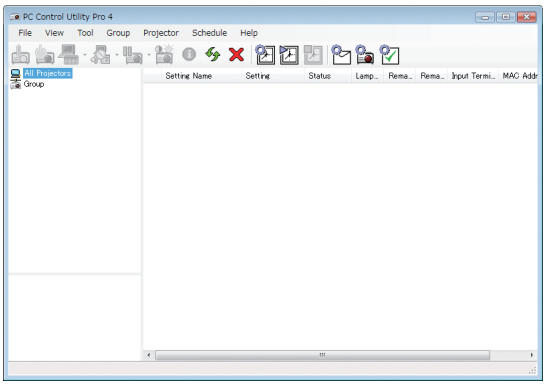
• BİLGİ

KABLOLU LAN	Kablolu LAN bağlantıları ayarlarının listesini görüntüleyin.
KABLOSUZ LAN	Kablosuz LAN bağlantıları ayarlarının listesini görüntüleyin.
GÜNCELLE	Değiştirilmiş ayarları listeye dahil edin.

⑩ Projektörün bir LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5) Üzerinde Kontrolü

NEC Projektörü CD-ROM içinde yer alan "PC Control Utility Pro 4" ve "PC Control Utility Pro 5" destek programlarını kullanarak projektör LAN üzerinden bir bilgisayar aracılığı ile kontrol edilebilir.
PC Control Utility Pro 4 Windows'la uyumlu bir programdır. (→ bu sayfa)
PC Control Utility Pro 5 Mac OS'la uyumlu bir programdır. (→ sayfa 53)

Kontrol Fonksiyonları
Güç Aç/Kapat, sinyal seçimi, resim dondurma, resim susturma, ses susturma, ayarlama, hata mesajı bildirimi, olay cetveli.



PC Control Utility Pro 4 Ekranı

Bu bölümde PC Control Utility Pro 4/Pro 5 kullanımı için bir özet hazırlık verilmektedir. PC Control Utility Pro 4/Pro 5 kullanımı ile ilgili olarak daha ayrıntılı bilgi için, bkz: PC Control Utility Pro 4/Pro 5 Yardım bölümü (→ sayfa 52, 53).

Adım 1: Bilgisayara PC Control Utility Pro 4/Pro 5 kurulumu yapın.
Adım 2: Projektörü LAN bağlantısına bağlar.
Adım 3: PC Control Utility Pro 4/Pro 5 başlatınız.

- *PC Control Utility Pro 4 programının Windows XP Home Edition ve Windows XP Professional sürümlerinde çalıştırılabilmesi için, "Microsoft .NET Framework Sürüm 2.0 veya daha üstü" gereklidir. Microsoft .NET Framework Sürüm 2.0 veya daha üstü Microsoft web sitesinde bulunabilir. Buradan indirin ve bilgisayarınıza kurun.*

İPUCU:
- *PC Control Utility Pro 4 bir seri bağlantı ile birlikte kullanılabilir.*

Windows'ta Kullanım

Adım 1: Bilgisayara PC Control Utility Pro 4 kurulumu yapınız.

NOT:
- *Programı kurmak veya kaldırmak için Windows kullanıcı hesabının "Yönetici" ayrıcalığı olması gereklidir (Windows 7, Windows Vista ve Windows XP).*
- *Kurulumdan önce çalışan tüm programlardan çıkın. Eğer başka bir program çalışıyorsa kurulum tamamlanmayabilir.*

1 Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u CD-ROM sürücünüze yerleştirin.

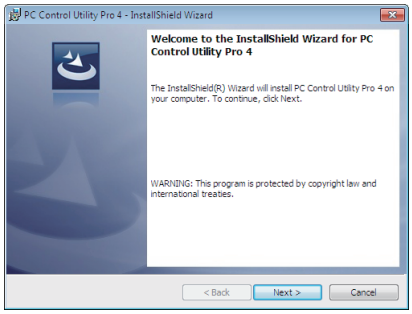
Menü penceresi görüntülenecektir.

İPUCU:
Eğer menü penceresi görüntülenmezse, aşağıdaki işlemi deneyin.
Windows 7 için:

1. ***Windows'ta "Başlat" üzerine tıklayın.***
2. ***"Tüm Programlar" → "Donatılar" → "Çalıştır" üzerine tıklayın.***
3. ***CD-ROM sürücünüzün adını girin (örnek: "Q:\") ve "LAUNCHER.EXE". (örnek: Q:\LAUNCHER.EXE)***
4. ***"Tamam" üstüne tıklayın.***
   Menü penceresi görüntülenecektir.

2 Menü penceresi üzerinde "PC Control Utility Pro 4" üzerini tıklayınız.

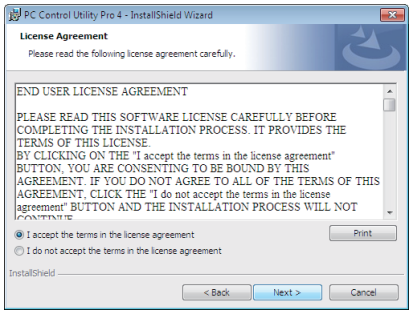
Kurulum başlayacaktır.



Kurulum tamamlandığında, Hoşgeldiniz penceresi görüntülenir.

3 "İleri" üstüne tıklayın.

"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" ekranı görüntülenecektir.



"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" dikkatle okuyun.

4 Kabul ediyorsanız, "Lisans anlaşmasının şartlarını kabul ediyorum" üstüne tıklayın ve sonra "İleri" üstüne tıklayın.

- *Kurulumu tamamlamak için kutulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.*
- *Kurulum tamamlandığında, menü penceresine döneceksiniz.*

İPUCU:
• PC Control Utility Pro 4 Kaldırma
PC Control Utility Pro 4 kaldırmak için, "Sanal Uzak Kumanda Aracı" için belirtilen aynı işlem sırasını kullanınız. "Virtual Remote Tool"u "PC Control Utility Pro 4" olarak okunmalıdır (→ sayfa 37)

Adım 2: Projektörü LAN bağlantısına bağlar.

Projektöre LAN bağlantısı yapmak için "Kablolu LAN Bağlantısı Yapma" (→ sayfa 112), "Kablosuz LAN Bağlantısı Yapma (Opsiyonel: NP02LM serisi)" (→ sayfa 113) ve "9. Projektörü HTTP Tarayıcı Kullanarak Kontrol Etme" (→ sayfa 43)

Adım 3: PC Control Utility Pro 4 başlatınız.

"Başlat→ "Bütün Programlar" veya "Programlar"→ "NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı"→ "PC Control Utility Pro 4" → "PC Control Utility Pro 4" tıklayınız.

NOT:

- *PC Control Utility Pro 4 Cetvel fonksiyonunu çalıştırmak için, bilgisayarınız çalışıyor ve bekleme/uyku konumunda olmaması gerekir. Windows içinde "Kontrol Paneli" üzerinden "Güç Seçenekleri" seçiniz programlayıcıyı çalıştırmadan önce bekleme/uyku konumunu devre dışı yapınız.*

[Örnek] Windows 7 için:

"Kontrol Paneli" → "Sistem ve Güvenlik" → "Güç Seçenekleri" → "Bilgisayar uykuda ise değiştir" → "Bilgisayarı uyku konumuna getir" → "Kesinlikle" seçiniz.

NOT:

- *Menüden [BEKLEME MODU] için [GÜÇ TASARRUFU] seçildiğinde, projektör ağ (kablolu LAN/kablosuz LAN) bağlantısı ile açılamaz.*

İPUCU:

PC Control Utility Pro 4 Yardımı İzleme

- ***Çalışır durumda PC Control Utility Pro 4 Yardım dosyasının görüntülenmesi.***

  "Yardım (H)" → "Yardım (H) …" ile verilen sırada PC Control Utility Pro 4 penceresini tıklayınız.

  Açılır menü görüntülenecektir.

- ***Başlat Menüsü ile yardım dosyasının görüntülenmesi***

  "Başlat→ "Bütün Programlar" veya "Programlar"→ "NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı"→ "PC Control Utility Pro 4" → "PC Control Utility Pro 4" tıklayınız.

  Yardım ekranı görüntülenecektir.

Mac OS'ta Kullanım

Adım 1: Bilgisayara PC Control Utility Pro 5 kurulumu yapın

1. ***Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u Mac CD-ROM sürücünüze yerleştirin.***
   Masaüstünde CD-ROM ikonu görüntülenecektir.
2. ***CD-ROM simgesine çift tıklayın.***
   CD-ROM penceresi gösterilecektir.
3. ***"Mac OS X" klasörüne çift tıklayın.***
4. ***"PC Control Utility.mpkg" üzerine çift tıklayın.***
   Kurulum başlayacaktır.
5. ***"İleri" üstüne tıklayın.***
   "SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" ekranı görüntülenecektir.
6. ***"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" dikkatle okuyun.***
   Konfirmasyon penceresi görüntülenecektir.
7. ***"Lisans sözleşmesindeki koşulları kabul ediyorum"u tıklayın.***
   Kurulumu tamamlamak için kutulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.

Adım 2: Projektörü LAN bağlantısına bağlayın

Projektörü LAN bağlantısına bağlamak için "Kablolu LAN Bağlantısı" (→ sayfa 112), "Kablosuz LAN Bağlantısı (Opsiyonel: NP02LM serisi)" (→ sayfa 113) ve "❾ Bir HTTP Göz Atıcı Kullanılarak Projektör Kontrolü" (→ sayfa 43)'ndaki talimatları izleyin

Adım 3: PC Control Utility Pro 5 başlatınız

1. ***Mac OS'taki Uygulamalar klasörünü açın.***
2. ***"PC Control Utility Pro 5" klasörüne tıklayın.***
3. ***"PC Control Utility Pro 5" simgesine tıklayın.***
   PC Control Utility Pro 5 başlayacaktır.

NOT:

- *PC Control Utility Pro 5 Program fonksiyonunu çalıştırmak için, bilgisayarınız çalışıyor ve uyku konumunda olmaması gerekir. Mac içinde "Sistem tercihleri" üzerinden "Enerji Tasarrufu" seçin ve programlayıcıyı çalıştırmadan önce uyku modunu devre dışı bırakın.*
- *[BEKLEME MODU] için menüden [GÜÇ TASARRUFU] seçildiğinde projektör ağ (kablolu LAN/kablosuz LAN) bağlantısı üzerinden açık hale getirilemez.*

İPUCU:

PC Control Utility Pro 5 Yardımı İzleme

• Çalışır durumda PC Control Utility Pro 5 Yardım dosyasının görüntülenmesi.

- ***Menü çubuğundan, "Yardım" → "Yardım" üzerine bu sıra ile tıklayın.***
  Yardım ekranı görüntülenecektir.

• Dock ile Yardım Görüntüleme

1. ***Mac OS içinden "Uygulama Klasörünü" açın.***
2. ***"PC Control Utility Pro 5" klasörüne tıklayın.***
3. ***"PC Control Utility Pro 5 Yardım" simgesine tıklayın.***
   Yardım ekranı görüntülenecektir.

⓫ Bir LAN üzerinden Bilgisayarınızın Ekran Görüntüsünü Projektöre Yansıtılması (Image Express Utility Lite)

Temin edilen NEC Projector CD-ROM içinde yer alan Image Express Utility Lite kullanılarak bir USB kablosu veya bir kablolu veya kablosuz LAN üzerinden bir bilgisayar ekran görüntüsünü projektöre gönderebilirsiniz.
Image Express Utility Lite Windows'la uyumlu bir programdır.
Mac OS için Image Express Utility Lite, Mac OS'la uyumlu bir programdır. (→ sayfa 58)
Bu bölüm içine bir projektör ile bir LAN arası bağlantı ve Image Express Utility Lite nasıl kullanılacağı özetlenmektedir. Image Express Utility Lite çalıştırılması için Image Express Utility Lite yardım bölümüne bakınız.

Adım 1: Bilgisayara Image Express Utility Lite kur.
Adım 2: Projektörü LAN bağlantısına bağlar.
Adım 3: Image Express Utility Lite programını başlat.

İPUCU:

- *Image Express Utility Lite (Windows için), bilgisayarınıza kurulum gereksinimi olmaksızın, piyasadan satın alabileceğiniz USB hafıza veya SD kart gibi çıkartılabilir ortamlardan başlatılabilir. (→ sayfa 57)*

Image Express Utility Lite ile Neler Yapılabilir

• (Windows ve Mac OS için) Görüntü aktarımı

- Bilgisayarınızın ekranı herhangi bir bilgisayar kablosu (VGA) olmaksızın bir kablolu veya kablosuz ağ üzerinden projektöre aktarılabilir.
- "KOLAY BAĞLANTI" fonksiyonu kullanılarak karmaşık ağ ayarları basitleştirilebilir ve bilgisayar ile projektör arası bağlantı otomatik olarak sağlanabilir.
- Bilgisayarınızın ekranı aynı zamanda dört ayrı projektöre aktarım yapabilir.

• USB Ekran (sadeceWindows için)

- Bilgisayar ekran görüntüsü bir bilgisayar kablosu (VGA) bağlantısı yapmaksızın bir USB kablosu ile aktarılabilir.
- Bilgisayar üzerine Image Express Utility Lite kurulumu yapılmamış bile olsa, bilgisayar ve projektörün bir USB kablosu aracılığı ile birbirine irtibatlandırılması sonucunda, USB Ekran fonksiyonu (Tak ve Çal) temin edilebilir. (→ sayfa 41)

• Geometrik Düzeltme Aleti [GCT] (sadece Windows için)

Bkz. "⓬ Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (Image Express Utility Lite içindeki Geometrik Düzeltme Aleti)". (→ sayfa 59)

NOT:

- *Image Express Utility Lite kullanıldığında, BİLGİSAYAR SES GİRİŞİ Mini Jakından çıkan ses (Stereo Mini) video ile senkronize olmayabilir.*

Windows'ta Kullanım

Adım 1: Bilgisayara Image Express Utility Lite kur.

NOT:

- *Programı kurmak veya kaldırmak için Windows kullanıcı hesabının "Yönetici" ayrıcalığı olması gereklidir (Windows 7, Windows Vista ve Windows XP).*
- *Kurulumdan önce çalışan tüm programlardan çıkın. Eğer başka bir program çalışıyorsa kurulum tamamlanmayabilir.*
- *Image Express Utility Lite bilgisayarınızın sistem sürücüsüne kurulacaktır.*
  Eğer "Kurulum için yeterli yer yok" mesajı görüntülenirse, programı kurmak için yeterli alanı (yaklaşık 100 MB) boşaltın.

1. Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u CD-ROM sürücünüze yerleştirin.

Menü penceresi görüntülenecektir.

İPUCU:
Eğer menü penceresi görüntülenmezse, aşağıdaki işlemi deneyin.
Windows 7 için:

1. ***Windows'ta "Başlat" üzerine tıklayın.***
2. ***"Tüm Programlar"* → *"Donatılar"* → *"Çalıştır" üzerine tıklayın.***
3. ***CD-ROM sürücünüzün adını girin (örnek: "Q:\") ve "LAUNCHER.EXE". (örnek: Q:\LAUNCHER.EXE)***
4. ***"Tamam" üstüne tıklayın.***
   Menü penceresi görüntülenecektir.

2. ***Menü penceresinde "IInstalling Image Express Utility Lite" üstüne tıklayın.***
   Kurulum başlayacaktır.
   "SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" ekranı görüntülenecektir.
   "SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" dikkatle okuyun
3. ***Kabul ediyorsanız, "Kabul ediyorum" üstüne tıklayın ve sonra "İleri" üstüne tıklayın.***
   - *Kurulumu tamamlamak için kutulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.*
   - *Kurulum tamamlandığında, menü penceresine döneceksiniz.*

   Kurulum tamamlandığında, tamamlama mesajı görüntülenir.
4. ***"Tamam" üstüne tıklayın.***
   Bu kurulumu tamamlayacaktır.

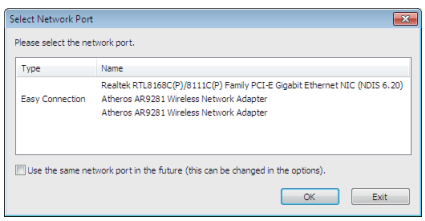
İPUCU:
• Image Express Utility Lite'ın Kaldırılması
Image Express Utility Lite kaldırmak için, "Sanal Uzak Kumanda Aracı" için belirtilen aynı işlem sırasını kullanınız. "Virtual Remote Tool"u "Image Express Utility Lite" olarak oku (→ sayfa 37)

Adım 2: Projektörü LAN bağlantısına bağlar.

Projektöre LAN bağlantısı yapmak için "Kablolu LAN Bağlantısı Yapma" (→ sayfa 112), "Kablosuz LAN Bağlantısı Yapma (Opsiyonel: NP02LM serisi)" (→ sayfa 113) ve "9. Projektörü HTTP Tarayıcı Kullanarak Kontrol Etme" (→ sayfa 43)

Adım 3: Image Express Utility Lite programını başlat.

1. ***Windows üzerinde "Başlat"* → *"Bütün programlar"* → *"NEC Projektör Kullanıcı Destek Donanımı*→ *"Image Express Utility Lite"* → *"Image Express Utility Lite" üzerine tıklayın.***
   Image Express Utility Lite başlatılır.
   Ağ bağlantısı için seçim penceresi görüntülenecektir
2. ***Ağ seçilir ve "TAMAM" üzeri tıklanır.***
   Varış yeri için seçim penceresinde bağlantı yapılabilecek projektörler listesi yer almaktadır.
   - *Bir bilgisayarın bir projektör ile doğrudan bire bir bağlantı yapılması için "Kolay Bağlantı" kullanılması önerilir.*



- ***"KOLAY BAĞLANTI" için bir veya daha fazla ağ bulunduğunda, "Kolay Bağlantı Seçimi Ekranı" penceresi görüntülenecektir.***
- ***Projektör bağlantısı için mevcut ağ olup olmadığını kontrol için, menü üzerinden [BİLGİ] seçilir.* → *[KABLOSUZ LAN]* → *[SSID].***

3. Bağlantı yapılmasını istediğiniz networkü seçin ve "Bağlan" üzerine tıklayın.

Hedef seçimi penceresi görüntülenecektir.

4. Bağlantı yapılacak projektörler için kontrol işareti konur ve "Bağlan" üzeri tıklanır.

- *Bir veya daha fazla projektör görüntülendiğinde, projektör üzerindeki [BİLGİ] seçilir. → [KABLOSUZ LAN] → [IP ADRESİ].*

Projektör ile bağlantı gerçekleştirildiğinde, projektörü kontrol etmek için kontrol penceresini kullanabilirsiniz. (→ sayfa 42)

NOT:

- *Menüden [BEKLEME MODU] için [GÜÇ TASARRUFU] seçildiğinde, kapatılan projektör hedef seçim penceresinde görüntülenmeyecektir.*

İPUCU:

Image Express Utility Lite'ın "Yardım" menüsünü görüntüleme

- ***Çalışırken Image Express Utility Lite Yardım dosyasını görüntüleme.***

  Kontrol penceresindeki [?] (yardım) simgesine tıklayın.

  Yardım ekranı görüntülenecektir.

- ***Çalışırken GCT Yardım dosyasını görüntüleme.***

  Düzenleme penceresinde "Yardım" → "Yardım" üzerine tıklayın.

  Yardım ekranı görüntülenecektir.

- ***Başlat Menüsü ile yardım dosyasının görüntülenmesi.***

  "Başlat" → "Bütün programlar" veya "Programlar" → "NEC Projektör Kullanıcı Destek Donanımı" → "Image Express Utility Lite" → "Image Express Utility Lite Help" üzerine tıklayın.

  Yardım ekranı görüntülenecektir.

Image Express Utility Lite'ı USB Hafıze veya SD Kart'tan Başlatma

Önceden kopyalandıysa, Image Express Utility Lite, USB hafıza veya SD kart gibi piyasadan alınabilecek çıkartılabilir ortamlardan başlatılabilir. Bu, Image Express Utility Lite'ı bilgisayarınıza yükleme sorununu ortadan kaldıracaktır.

1. ***Image Express Utility Lite'ı çıkarılabilir ortama kopyalayın.***

   Ürünle birlikte verilen NEC Projektör CD-ROM'undaki tüm klasör ve dosyaları (toplam boyut yaklaşık 6MB) "IEU_Lite (removable-media)"dan çıkarılabilir ortamınızın kök dizinine kopyalayın.

2. ***Çıkarılabilir ortamı bilgisayarınıza yerleştirin.***

   Bilgisayarınızda "Auto Play" ekranı görüntülenecektir.

   İPUCU:

   - *"Auto Play" ekranı görüntülenmezse, klasörü "Computer" (Bilgisayar)'dan açın (Windows XP için "Bilgisayarım").*

3. ***"Open folder to view files"ı tıklayın***

   IEU_Lite.exe, diğer klasör ve dosyalar görüntülenecektir.

4. ***"IEU_Lite.exe" ( ) ikonuna çift tıklayın.***

   Image Express Utility Lite başlatılır.

NOT:

- *Image Express Utility Lite çıkartılabilir ortamdan başlatıldığında "EASY CONNECTION" fonksiyonu desteklenmez.*

Mac OS'ta Kullanım

Adım 1: Bilgisayara Mac OS için Image Express Utility Lite'ı kur

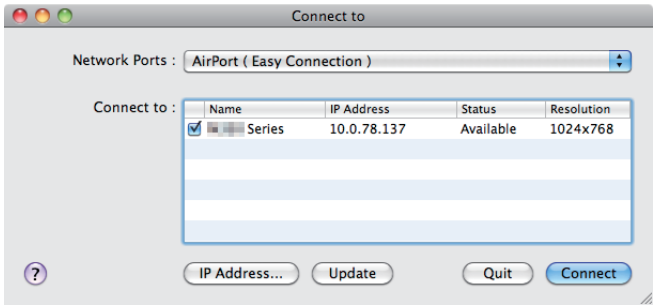
1. ***Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u Mac CD-ROM sürücünüze yerleştirin.***
   Masaüstünde CD-ROM ikonu görüntülenecektir.
2. ***CD-ROM simgesine çift tıklayın.***
   CD-ROM penceresi gösterilecektir.
3. ***"Mac OS X" klasörüne çift tıklayın.***
4. ***"Image Express Utility Lite.dmg"yi çift tıklayın.***
   "Image Express Utility Lite" penceresi görüntülenecektir.
5. ***"Image Express Utility Lite" klasörünü Mac OS'taki Applications klasörünüze sürükleyin ve bırakın.***

Adım 2: Projektörü bir LAN bağlantısına bağlayın

Projektörü LAN bağlantısına bağlamak için "Kablolu LAN Bağlantısı" (→ sayfa 112), "Kablosuz LAN Bağlantısı (Opsiyonel: NP02LM serisi)" (→ sayfa 113) ve "❾ Bir HTTP Göz Atıcı Kullanılarak Projektör Kontrolü" (→ sayfa 43)'ndeki talimatları izleyin.

Adım 3: Mac OS için Image Express Utility Lite'ı Başlatın

1. ***Mac OS'taki Uygulamalar klasörünüzü açın.***
2. ***"Image Express Utility Lite.dmg"yi çift tıklayın.***
3. ***"Image Express Utility Lite.dmg"yi çift tıklayın.***
   Mac OS için Image Express Utility Lite başlatıldığında, hedef noktası için seçim penceresi görüntülenecektir.



- *İlk başlangıçta, hedef noktası için seçim penceresi görüntülenmeden önce "SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" ekranı görüntülenecektir.*
  "SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI"nı okuyun ve "Lisans anlaşmasının şartlarını kabul ediyorum"u seçin ve "Tamam"ı tıklayın.

4. ***Bağlantı yapılmasını istediğiniz projektörü seçin ve "Bağlan" üzerine tıklayın.***
   Masaüstü ekranınız projektörde gösterilecektir.

İPUCU:

Mac OS için Image Express Utility Lite yardımı görüntüleme.

- ***Image Express Utility çalışırken menü çubuğundan, "Yardım" → "Image Express Utility Lite Yardım" üzerine tıklayın.***
  Yardım ekranı görüntülenecektir

⑫ Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (Image Express Utility Lite içindeki Geometrik Düzeltme Aleti)

Geometrik Düzeltme Aleti (GCT) fonksiyonu belirli bir açıyla yansıtılan görüntülerin bile distorsiyonunu düzeltmenize izin verir.

GCT ile neler yapabilirsiniz

- GCT özelliği aşağıdaki üç fonksiyona sahiptir
  - **4-nokta Düzeltme:** Yansıtılan görüntüyü perde sınırları içine sığdırmak için görüntünün dört köşesini perdenin dört köşesi ile hizalayabilirsiniz.
  - **Çok noktalı Düzeltme:** Bir duvarın köşesi veya düzgün olmayan biçime sahip perde üzerindeki bozuk görüntüyü 4-nokta düzeltme yanında görüntüyü düzeltmek amacıyla bir çok ayrı ekranı kullanarak düzeltebilirsiniz.
  - **Parametre Düzeltme:** Bozuk bir görüntüyü önceden hazırlanmış geçiş kurallarının kombinasyonu ile çözebilirsiniz.

  Bu bölüm 4 nokta Düzeltme kullanımı için bir örnek gösterecektir.
  "Çok noktalı düzeltme" ve "Parametrelerle Düzeltme" hakkında bilgi için Image Express Utility Lite yardım dosyasına bakın.
  (→ sayfa 56, 58)
- Düzeltme veriniz projektörde veya bilgisayarınızda saklanabilir ve gerektiğinde geri çağırılabilir.
- GCT fonksiyonu USB kablo, kablolu veya kablosuz LAN bağlantısı ve video kablosu ile kullanılabilir.

Bir Görüntüyü Açıyla Yansıtma (GCT)

Bu bölüm USB Ekran (bilgisayar ve projektörü bağlamak için USB kablo kullanımı) ile birlikte kullanım için bir örnek gösterecektir.

- USB Ekran fonksiyonu kontrol penceresini otomatik olarak görüntüler
- Video kablosu veya LAN bağlantısı için bilgisayarınızda önceden Image Express Utility Lite kurmuş ve çalıştırmış olmanız gerekir. (→ sayfa 54)

Hazırlık: Yansıtılan görüntü tüm perdeyi kaplayacak şekilde projektörün pozisyonunu ayarlayın veya zoom yapın.

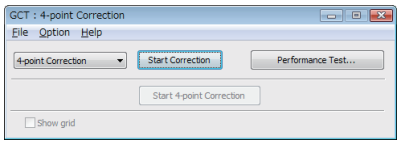
1. ***" " (Resim) simgesine ve sonra da " GCT " düğmesine tıklayın.***

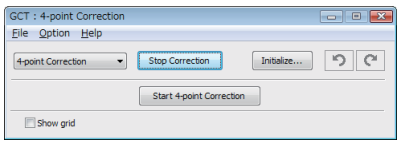
"4-nokta Düzeltme" penceresi görüntülenecektir.

2. ***"Düzeltmeyi Başlat" düğmesine ve sonra "4 nokta Düzeltmeyi Başlat" düğmesine tıklayın.***

Yeşil bir çerçeve ve fare imleci ( ) görüntülenecektir.

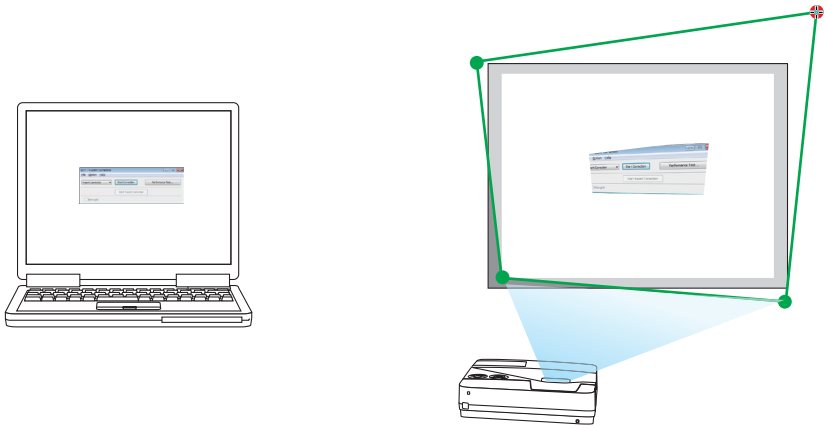
- *Yeşil çerçevenin dört köşesinde dört tane [●] işareti belirecektir*





3. ***Fareyi kullanarak taşımak istediğiniz köşedeki [●] işaretine tıklayın.***

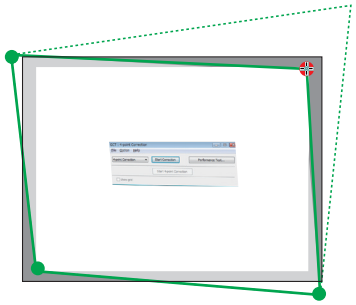
   Seçilmiş olan [●] işareti kırmızıya dönecektir.



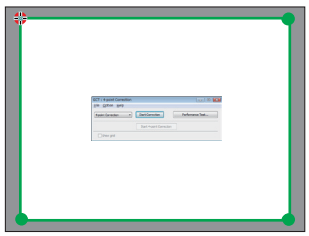
(Yukarıdaki örnekte, Windows ekranları açıklama amaçlı olarak atlanmıştır.)

4. ***Seçilen [●] işaretini düzeltmek istediğiniz noktaya sürükleyin ve bırakın.***

   • *Yansıtılan görüntü alanı içinde herhangi bir noktaya tıkladığınızda, en yakın [●] işareti fare imlecinin olduğu yere taşınacaktır.*



5. ***Yansıtılan görüntünün bozukluğunu düzeltmek için 3 ve 4. adımları tekrarlayın.***



6. ***Tamamladıktan fareyle sağ tıklayın.***

   Yeşil çerçeve ve fare imleci yansıtılan görüntü alanından kaybolacaktır. Bu düzeltmeyi tamamlayacaktır.

7. ***"4 nokta Düzeltme" penceresindeki "X" (kapatma) düğmesine tıklayın.***

   "4 nokta Düzeltme" penceresi kaybolacak ve 4 nokta düzeltme etkin hale gelecektir.

8. ***GCT'den çıkmak için kontrol penceresindeki " ⏻ " düğmesine tıklayın.***

İPUCU:

- *4 nokta düzeltmeyi gerçekleştirdikten sonra, 4 nokta düzeltme verisini "4 nokta Düzeltme" penceresindeki "Dosya" → "Projektöre verme. . ." üstüne tıklayarak projektöre kaydedebilirsiniz.*
- *"4 nokta Düzeltme" penceresi ve GCT dışındaki diğer fonksiyonların kullanımı için Image Express Utility Lite Yardım bölümüne bakın. (→ sayfa 56, 58)*

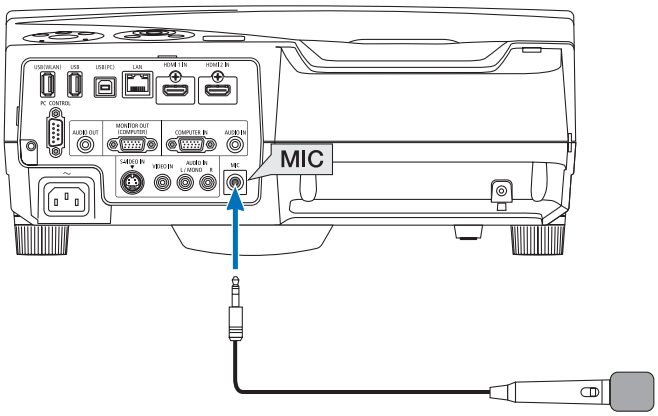
⑬ Mikrofonunuzu Bağlama

Piyasada bulunan dinamik bir mikrofonu MIC giriş jakına bağlamanız yerleşik hoparlörden mic sesi çıkarmanızı sağlar.

BİLGİSAYAR, VİDEO, S-VİDEO, ve HDMI ses çıkışları hoparlörden sizin mikrofon sesinizle duyulacaktır.
Mikrofon hassaslığı ayarlanabilir. Menüden [AYARLAMA] → [KURMA] → [MIC KAZANIM] seçin. (→ sayfa 92)

NOT:

- *MIC giriş jakı eklenti güçlü mikrofonları desteklemez.*
- *HDMI girişlerden biri seçildiğinde sinyal yoksa, ses çıkışı çalışmayabilir.*



4. İzleyici Kullanılması

❶ İzleyici İle Neler Yapılabilir

İzleyici aşağıda verilen özelliklere sahiptir.

- Piyasadan temin edilebilir ve görüntü dosyaları saklayabilen bir USB bellek projektör USB portuna (Tip A) takıldığında, İzleyici bu USB bellek içinde yer alan dosyaları görebilmenizi sağlar.

  Herhangi bir bilgisayar olmasa bile, sunumlar sadece bir projektör kullanılarak yapılabilir.
- Desteklenen grafik formatı JPEG'dir.
- İzleyici bir simge ekranı (sadece JPEG Exif) görüntülenir ve buradan yansıtılması istenilen görüntü seçilebilir.
- Slayt gösterisi yürütmek için iki seçenek vardır: Manuel görüntüleme ve otomatik görüntüleme Otomatik görüntüleme konumunda ara süresi ayarlanabilir.
- Görüntü yansıtma sırası isim, tarih veya ebat esasında yapılabilir. Artan veya azalan sıra seçimi yapılabilir.
- Görüntüleme sırasında görüntüler 90 derece döndürülebilir.

NOT

- *Projektör USB portu USB hub desteği sağlamaz.*
- *Projektör üzerinde yer alan tuşların kullanılması ile yapılacak aşağıda verilen işlemler İZLEYİCİ slayt ekranı ve simge ekranı görüntülenmiş durumda gerçekleştirilemez.*
  - *▲/▼ düğmesi ile kilittaşı düzeltme*
  - *OTO AYAR tuşu ile Otomatik Ayar*
  - *◀ veya ▶ düğmesi ile ses kontrolü*

    İzleyici görüntüleme sırasında Kilit Taşı düzeltme veya Kaynak seçimi yapmak için menü görüntüleme amacıyla iki kez MENÜ tuşuna basılır ve İzleyici menü üzerinden çalıştırılır.
- *İZLEYİCİ slayt ekranı ve simge ekranı görüntülenmiş durumda uzak kumanda üzerinde yer alan DONDUR tuşu kullanılarak resim dondurma mümkün olmaz.*
- *Menü üzerinden [SIFIRLA] → [BÜTÜN VERİLER] işlemlerinin gerçekleştirilmesi, İzleyici araç çubuğu ayarlarının fabrika ayarlarına geri gelmesine yol açar.*
- *UBS belleği*
  - *USB bellek cihazının FAT32, FAT16 veya FAT12 dosya sistemi ile formatlanmış olduğundan emin olunuz.*

    Projektör NTFS olarak formatlanmış USB belleği desteklemez.

    Projektör USB belleğinizi tanıyamamışsa, formatın destekleniyor olduğu kontrol edilmelidir.

    USB belleğinizin bilgisayarın üzerinde formatlanması için Windows ile birlikte temin edilen belgeler veya yardım dosyasına başvurunuz.
  - *Projektör USB portunun piyasadan temin edilecek bütün USB bellekleri desteklediği konusunda garanti verilmemektedir.*
- *Desteklenen görüntüler*
  - *İzleyiciniz için desteklenen dosya formatları aşağıda verilmektedir.*

    İzleyicinin bütün görüntüleri destekliyor olduğu garantisi verilmemektedir.

    Tablo içinde belirtilenler dışındaki görüntüler desteklenmiyor olabilir.

Görüntü tipi	Uzantı	Açıklama
JPEG	JPG/JPEG	Baseline/Exif desteklenir

  - *PowerPoint altında oluşturulan slayt gösterileri, efektler ve ses efektleri desteklenmez.*
  - *Görüntüler azami 10000 × 10000 piksel çözünürlük ile yansıtılabilir.*
  - *Yukarıda verilen koşullara uyuyor olsalar bile, bazı görüntülerin yine de yansıtılamaması olasıdır.*
  - *Bir simge ekranı üzerinde en fazla 200 üzerinde imleç (toplam görüntü dosyası imleçleri ve dizin imleçleri) yer alabilir.*
  - *Uzun dosya/dizin isimleri belli bir uzunluk ile sınırlı tutulur. Bu eklenen köşeli parantez ile yansıtılır.*
  - *Bir dizin içinde birden fazla dosya varsa, dizin görüntülenmesi zaman alabilir.*
- *Tek bir dizin içinde çok fazla dosya varsa, görüntüler arasında geçiş süresi uzayabilir. Bu geçiş süresinin kısaltılması için, tek bir dizin içinde toplanan görüntü sayısı azaltılmalıdır.*

İPUCU: Karşılıklı değiştirilebilir görüntü dosya formatı (Exif) özel fotoğraf verileri de dahil sayısal fotoğraf makinelerinde kullanılan standart görüntü dosya formatıdır.

❷ USB bellek cihazı içindeki görüntülerin yansıtılması

Bu bölüm içinde İzleyici ana çalışma ilkelerine yer verilmektedir.
Bu açıklamalar İzleyici araç çubuğu (→ sayfa 68) fabrika ayarlarına getirilmiş olduğunda geçerli çalışma işlem sırası içindir.

- İzleyici Başlatma ..... Aşağı
- USB belleğin projektör üzeriden çıkartılması ..... sayfa 66
- İzleyiciden Çıkma ..... sayfa 66

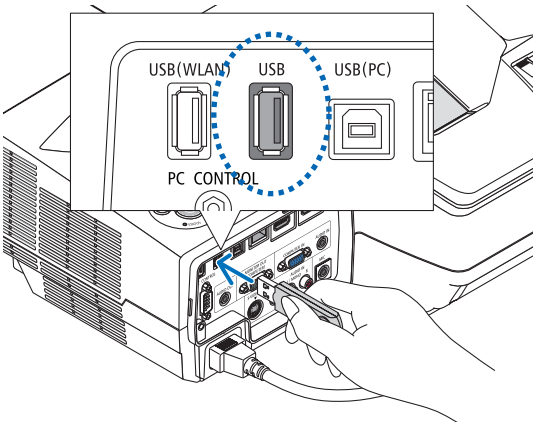
Hazırlık: İzleyici başlatma öncesinde, görüntüleri bilgisayar ile USB bellek içine yükleyiniz.

İzleyici Başlatma

1. Projektörü açın. (→ sayfa 16)

2. USB belleği projektör USB portu içinde takınız.

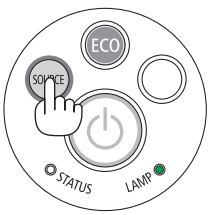
- *LED'leri yanıp söner durumda olduğunda, USB bellek projektör üzerinden çıkartılmaz. Aksi taktirde verilerbozulabilir.*

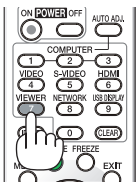


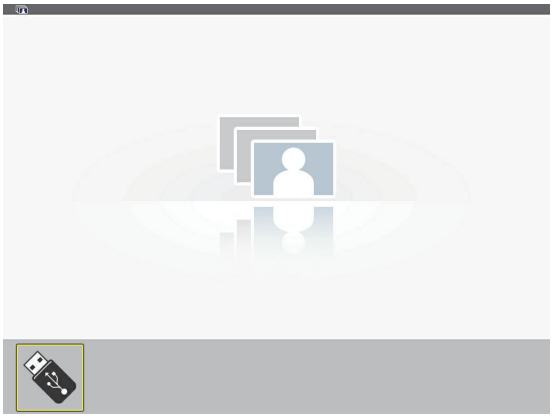
3. Projektör kasasındaki KAYNAK düğmesi

İzleyici başlat ekranı görüntülenecektir.

- *Uzak kontrol üzerindeki İZLEYİCİ tuşuna basınız.*

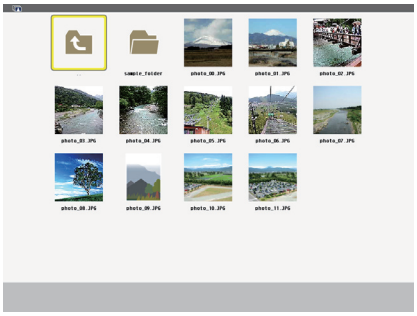






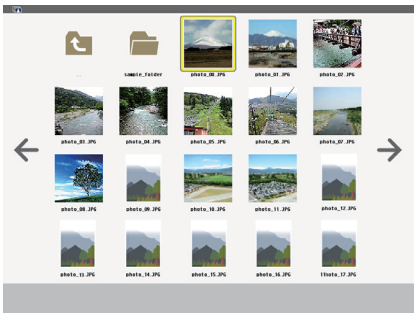
4. *ENTER düğmesine basın.*

Küçük resim ekranı görüntülenecektir. (→ sayfa 67)



5. *Bir simge seçmek için ▲▼◀ veya ▶ düğmesini kullanın.*

- *Sağ taraftaki → (ok) simgesi daha fazla sayfa olduğunu gösterir. SAYFA▽ (sonraki sayfa) tuşuna basılması sonraki sayfaya geçer: SAYFA △ (önceki sayfa) bir önceki sayfayı gösterir.*



6. *ENTER düğmesine basın.*

Seçilen slayt gösterilecektir.

- *Bir dizin imleci seçildiğinde, dizin içindeki imleçler görüntülenecektir.*

7. *Sonraki slaytı seçmek için ▶ düğmesine basın.*

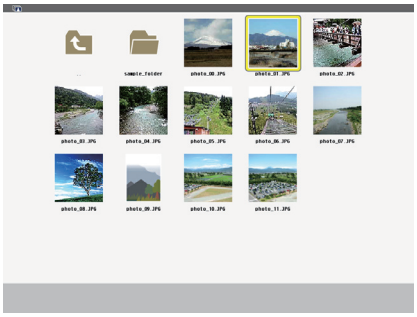
Sağdaki slayt gösterilecektir.

- *◀ veya ▶ tuşu ile sembol ekranı üzerindeki bir sonraki (sağ) veya bir önceki (sol) slaydın görüntülenmesi için kullanılır.*
- *Sembol ekranı, sürgü ekranı veya slayt gösterisi görüntülenmiş durumda MENÜ tuşuna basılması durumunda araç çubuğu açılır. Araç çubuğu ile bir slayt seçilir veya döndürülür (→ sayfa 68)*

8. *Araç çubuğu görüntülenmemiş olduğunda, ÇIKIŞ tuşuna basınız.*

Küçük resim ekranı görüntülenecektir.

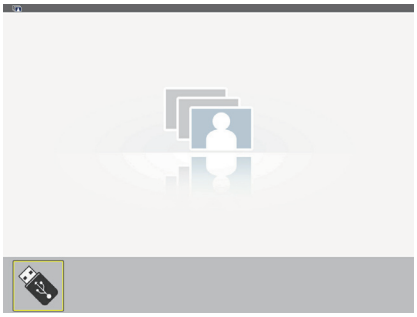
- *Sembol ekranının görüntülenmesinin bir başka yöntemi ENTER tuşuna basılmasıdır.*
- *Takım çubuğunu kapatmak için MENÜ tuşuna basılır ve KAYNAK listesine dönülür ve tekrar MENÜ tuşuna basıldığında KAYNAK listesi kapanır.*



USB belleğin projektör üzeriden çıkartılması

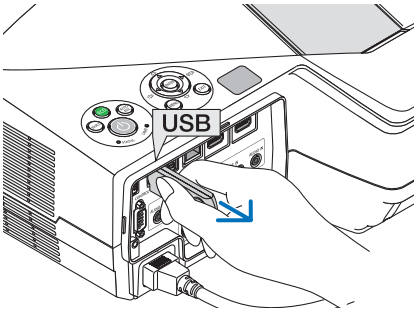
1. ***İZLEYİCİ başlat ekranı seçilir.***

   Menü görüntülenmemiş durumda ÇIKIŞ tuşuna basınız.



2. ***USB belleğini projektör üzeriden çıkartınız.***

   USB belleği çıkartmadan önce USB bellek üzerindeki LED'in yanmıyor olması gerekir.

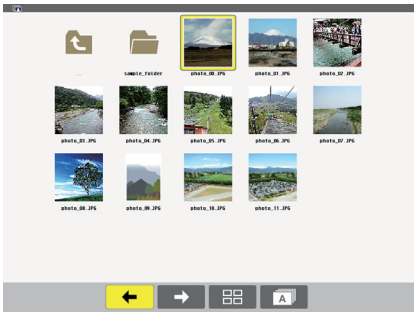


NOT: USB bellek slayt gösterilirken çıkartılırsa, projektör normal çalışmayabilir. Böyle olduğunda, projektörü kapatınız ve güç kablosu fişini çekiniz. 3 dakika bekleyiniz, sonra güç kablosu fişini tekrar takınız ve projektörü çalıştırınız.

İzleyiciden Çıkma

1. ***Slayt ekranı veya simge ekranı görüntüleniyor olduğunda MENÜ tuşuna basınız.***

   Kontrol çubuğu veya açılır menü görüntülenecektir.

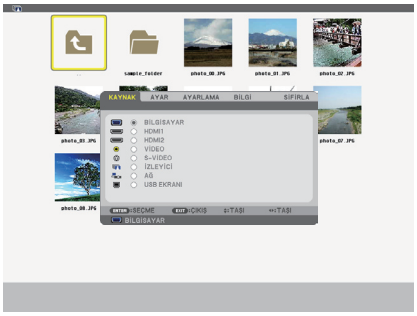


2. ***MENU düğmesine tekrar basın.***

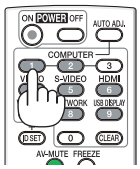
   Ekran üstü menü gösterilecektir.

3. ***[İZLEYİCİ] dışında bir kaynak seçiniz ve ENTER tuşuna basın.***

   İzleyici'den çıkılacaktır.

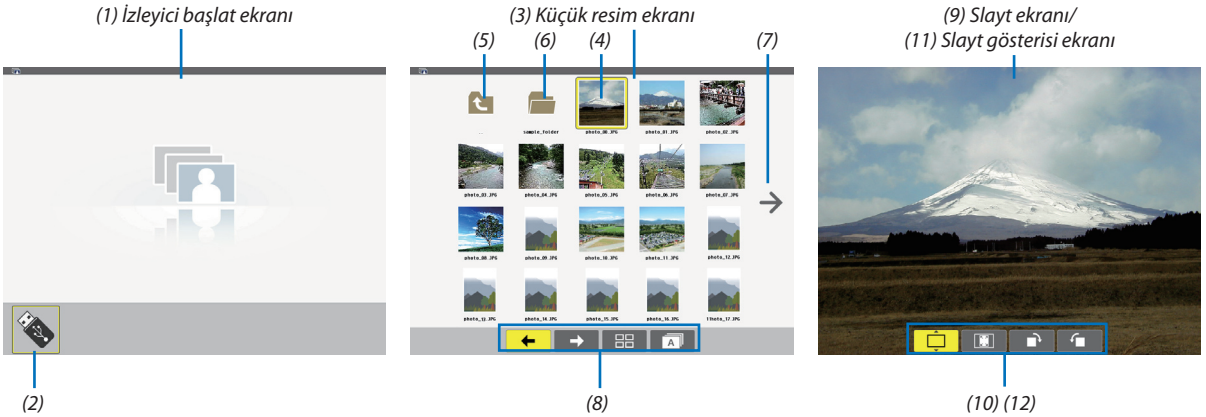


İPUCU: *Uzak kontrol ile İzleyici'den çıkmak için [İZLEYİCİ] dışında bir kaynak seçiniz.*



Her bir ekran parçası

İzleyici ekranı dört parçalıdır.

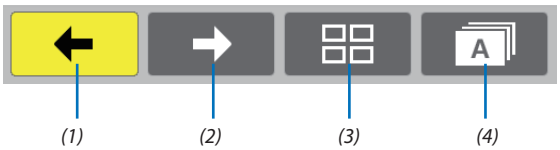


Adı	Açıklama
(1) İzleyici başlat ekranı	İzleyici seçildiğinde ilk defa bu ekran görüntülenir.
(2) USB simge	Bu imleç projektöre bir USB bellek takılı olduğunu gösterir.
(3) Küçük resim ekranı	Bu ekran USB bellek içinde kaydedilmiş dizin listesi ve görüntü dosyalarını gösterecektir. JPEG Exif dosyaları sadece sembol ekranında görüntülenecektir. • Bir sayfa üzerindeki azami görüntü dosya veya dizin sayısı modele bağlı olarak farklıdır. UM330X ve UM280X 5'e 4'lerdir UM330W ve UM280W 6'ya 4'lerdir
(4) İmleç	İmleç ▲▼◀▶ tuşu ile dizin veya görüntü seçme (altını çizme) için kullanılır.
(5) Geri simgesi	Bu simge en üst (ana) dizine geri dönüş için kullanılır.
(6) Klasör simgesi	Bu simge USB bellek içinde dizinler olduğunu gösterir.
(7) Bir önceki sayfa (Bir sonraki sayfa) simgesi	Bu simge bir sonraki (bir önceki) sayfa içine yer alan dizinler veya görüntü dosyalarını da gösterir. ▶ tuşu ile bir sonraki (bir önceki) satır geçişi yapılır. Uzak kumanda üzerindeki SAYFA ▽ veya SAYFA △ doğrudan bir sonraki veya bir önceki sayfaya geçmek için kullanılır.
(8) Küçük resim araç çubuğu	Bu araç çubuğu sembol ekranı içinde kullanılır. MENU düğmesine basmak bu araç çubuğunu görüntüleyecektir. (→ sayfa 68)
(9) Slayt ekranı	Bu ekran manuel görüntüleme için kullanılır. Seçilen görüntü tam ekran olarak yansıtılacaktır.
(10) Slayt araç çubuğu	Bu araç çubuğu slayt ekranı içinde kullanılır. MENU düğmesine basmak bu araç çubuğunu görüntüleyecektir. (→ sayfa 69)
(11) Slayt gösterisi ekranı	Bu ekran otomatik görüntüleme için kullanılır. Slayt geçişleri otomatik yapılır.
(12) Slayt gösterisi araç çubuğu	Bu araç çubuğu slayt gösteri ekranı için de kullanılır. MENU düğmesine basmak bu araç çubuğunu görüntüleyecektir. (→ sayfa 69)

Araç çubuğunun kullanılması

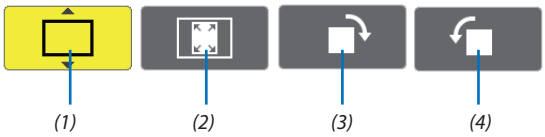
1. ***MENU düğmesine basın.***
   Araç çubuğu görüntülenir.
   KAYNAK ekranı İzleyici bağlantı ekranı olarak görüntülenecektir.
2. ***◀ veya ▶ tuşu ile bir öğe seçilir ve ▲ veya ▼ tuşu ile mevcut seçenekleri seçilir.***
   İmleç yerleştirildiğinde, seçilen kalem sarıya dönüşecektir.
   ▲ veya ▼ mevcut diğer seçenekleri gösterir.
3. ***ENTER düğmesine basın.***
   Seçilen öğe gösterilecektir.
4. ***MENU düğmesine iki kez basın.***
   Araç çubuğu kapatılacak ve KAYNAK listesi görüntülenecektir. KAYNAK listesini seçmek için MENÜ tuşuna bir kez daha basılır.

Sembol araç çubuğu



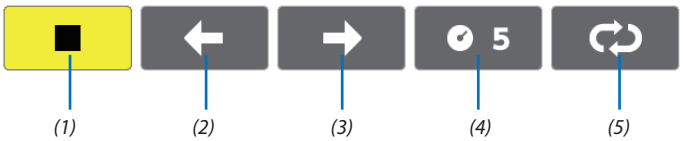
Menü	Seçenekler	Açıklama
(1) Geri	—	Önceki görüntüye gider. İmleç ekranın en üst sol köşesinde ulaştığında, buradan bir önceki sayfaya gidecektir
(2) İleri	—	Sonraki görüntüye gider. İmleç ekranın en alt sağ köşesinde ulaştığında, buradan bir sonraki sayfaya gidecektir
(3) Göster		Menüyü seçer ve sembol ekranına geri gelir.
		Menüyü kapatır ve seçilmiş öğelerle slayt gösterisini başlatır.
		Menüyü seçer ve slayt ekranını görüntüye getirir.
(4) Sıra		İmleçleri isim alfabetik sırasına göre görüntüler. (harf öncesinde bir sayı)
		Simgeleri azalan dosya büyüklüğü göre görüntüler.
		Oluşturma tarihi sırasına göre imleçleri görüntüler.

Slayt araç çubuğu



Menü	Seçenekler	Açıklama
(1) Göster		Menüyü kapatır ve slayt ekranına geçer.
		Menüyü seçer ve sembol ekranını görüntüye getirir.
		Menüyü kapatır ve seçilmiş öğelerle slayt gösterisini başlatır.
(2) Görüntü ekranı		Menüyü kapatır ve görüntüyü gerçek boyutlarda ekrana getirir.
		Menüyü kapatır ve projektör azami çözünürlükte olarak görüntüyü ekrana getirir.
(3) Saat yönünde dönüş	—	Menüyü kapatır ve görüntüyü saat yönünde 90 derece döndürür.
(4) Saat yönünün tersine dönüş	—	Menüyü kapatır ve görüntüyü saatin ters yönünde 90 derece döndürür.

Slayt gösterisi araç çubuğu



Menü	Seçenekler	Açıklama
(1) Durdur	—	Menüyü kapatır ve slayt ekranına geçer.
(2) Geri	—	Önceki görüntüye gider.
(3) İleri	—	Sonraki görüntüye gider.
(4) Aralık		Slayt görüntüleme arasıdaki süreyi belirler.
(5) Tekrarla		Dizin içindeki görüntülerin tekrar yansıtılmasını sağlar.
		Sembol ekranına geri gelir.

İPUCU:

- *Ekranın ortasındaki resim sigesi dosyanın slayt ekranında veya sembol ekranında görüntülenemeyeceğini gösterir.*
- *Dizin bir yerden diğerine aktarıldığında, slayt araç çubuğu dönme ayarı iptal edilecektir.*

❸ PowerPoint dosyalarının Slayt (Viewer PPT Converter 3.0) olarak dönüştürülmesi

Temin edilen NEC Projector CD-ROM içinde yer alan Viewer PPT Converter 3.0 ile, PowerPoint dosyaları JPEG dosyalarına dönüştürülür. Dönüştürülmüş JPEG dosyaları USB bellek içine kaydedilebilir. Projektör üzerine USB bellek takılmış olduğunda, bu JPEG dosyaları bir bilgisayar bağlantısı olmaksızın projektör izleyici fonksiyonu ile görüntüye getirilebilir.

NOT:
PPT Converter 3.0 ile PowerPoint dosyaları endeks dosyasına (uzantısı ".idx") dönüştürülür.
Dönüştürme işlemi yapıldığında, endeks dosyası(uzantısı ".idx") oluşturulmuş olur. Aynı zamanda aynı isimde bir dizin oluşturulacak ve buraya JPEG dosyaları kaydedilecektir.
Projektörün İzleyici fonksiyonu endeks dosyası(uzantısı ".idx") desteği sağlamaz.

Bilgisayar üzerinde Viewer PPT Converter 3.0 kurulumu yapınız.

NOT:
- *Programı kurmak veya kaldırmak için Windows kullanıcı hesabının "Yönetici" ayrıcalığı olması gereklidir (Windows 7, Windows Vista ve Windows XP).*
- *Kurulumdan önce çalışan tüm programlardan çıkın. Eğer başka bir program çalışıyorsa kurulum tamamlanmayabilir.*

1. ***Ürünle birlikte gelen NEC Projector CD-ROM'u CD-ROM sürücünüze yerleştirin.***

   Menü penceresi görüntülenecektir.

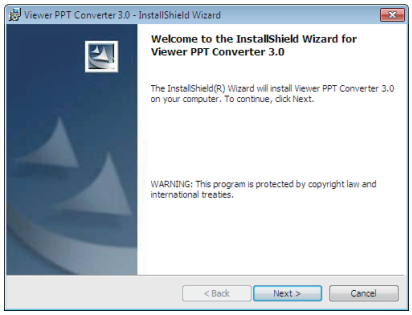
İPUCU:
Eğer menü penceresi görüntülenmezse, aşağıdaki işlemi deneyin.
Windows 7 için:

1. ***Windows'ta "Başlat" üzerine tıklayın.***
2. ***"Tüm Programlar" → "Donatılar" → "Çalıştır" üzerine tıklayın.***
3. ***CD-ROM sürücünüzün adını girin (örnek: "Q:\") ve "LAUNCHER.EXE". (örnek: Q:\LAUNCHER.EXE)***
4. ***"Tamam" üstüne tıklayın.***

   Menü penceresi görüntülenecektir.

2. *Menü penceresi üzerinde "Viewer PPT Converter 3.0" üzerini tıklayınız.*

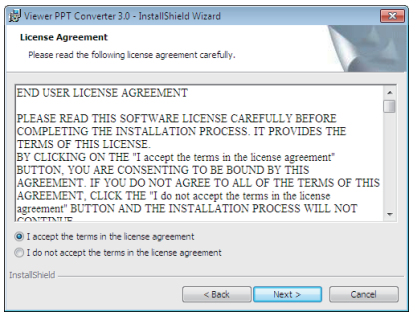
Kurulum başlayacaktır.



Kurulum tamamlandığında, Hoşgeldiniz penceresi görüntülenir.

3 *"İleri" üstüne tıklayın.*

"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" ekranı görüntülenecektir.



"SON KULLANICI LİSANS ANLAŞMASI" dikkatle okuyun

4. *Kabul ediyorsanız, "Lisans anlaşmasının şartlarını kabul ediyorum" üstüne tıklayın ve sonra "İleri" üstüne tıklayın.*

- *Kurulumu tamamlamak için kutulum ekranlarındaki talimatları uygulayın.*
- *Kurulum tamamlandığında, menü penceresine döneceksiniz.*

NOT:

Viewer PPT Converter 3.0 kurulumu sonrasında, kurulum için öncelikli olarak bir kez Viewer PPT Converter 3.0 başlatınız. Sonra herhangi bir işlem yapmaksızın Viewer PPT Converter 3.0'dan çıkınız.

• Başlatma

Windows'un sıra ile [Başlat]⟶ [Bütün Programlar] ⟶ [NEC Projektörü Kullanıcı Destek Donanımı]⟶ [Viewer PPT Converter 3.0] ⟶ [Viewer PPT Converter 3.0] üzerini tıklayınız.

NOT:

Üzerinde PowerPoint yüklü bilgisayara Viewer PPT Converter 3.0 kurulumu sırasında Viewer PPT Converter 3.0 otomatik olarak Power-Point eklentisi olarak kaydadilir.
Viewer PPT Converter 3.0 kaldırılması gerektiğinde, ilk önce Viewer PPT Converter 3.0 eklentisi iptal edilmesi gerekir.
Bir eklenti kaldırmak için Viewer PPT Converter 3.0 Yardım bölümüne bakınız.

İPUCU:

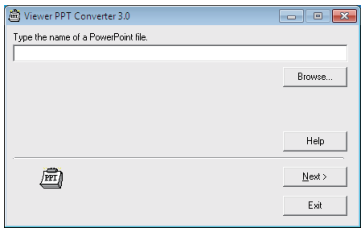
• Viewer PPT Converter 3.0 Kaldırılması

Viewer PPT Converter 3.0 kaldırmak için, "Sanal Uzak Kumanda Aracı" için belirtilen aynı işlem sırasını kullanınız. "Virtual Remote Tool"u "Viewer PPT Converter 3.0" olarak oku (⟶ sayfa 37)

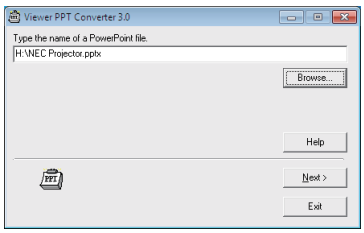
PowerPoint dosyalarının dönüştürülmesi ve USB bellek içine kaydedilmesi

1. ***USB belleği bilgisayar USB portu içinde takınız.***
2. ***Windows üzerinde "Başlat" → "Bütün programlar" → "NEC Projektör Kullanıcı Destek Donanımı→ "Viewer PPT Converter 3.0" → "Viewer PPT Converter 3.0" üzerine tıklayın.***

   Viewer PPT Converter 3.0 başlayacaktır.

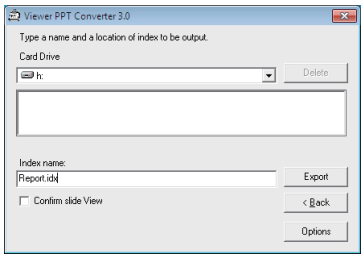


3. ***"Gözatıcı..." üzerini tıklayın ve dönüştürmek istediğiniz bir PowerPoint dosyası seçerek "Açın" üzerini tıklayınız.***



4. ***"İleri" üstüne tıklayın.***
5. ***"Kart Sürücü" için bir USB bellek sürücü seçiniz ve "Endeks adı" giriniz.***

   Dizin adı sekiz alfanümerik karakter veya daha kısa olmalıdır. 2-bit karakter ve uzun isimli dosya kullanılamaz.



6. ***"Ver" üstüne tıklayın.***

   Bir teyit iletisi görüntülenecektir.
7. ***"Tamam" üstüne tıklayın.***

   Dosya verme başlatılacaktır.
8. ***"Tamam" üstüne tıklayın.***
9. ***"Çıkış" üstüne tıklayın.***

   Viewer PPT Converter 3.0 kaldırılacaktır.
10. ***USB belleği bilgisayar üzerinden çıkartınız.***

NOT:

- *USB belleğin bilgisayar USB portundan çıkartılmasında önce, görev çubuğu üzerindeki "Donanım Güvenli Kaldırma" imleci tıklanır.*

5. Ekran Menüsü Kullanılması

❶ Menülerin Kullanılması

NOT: Sürekli bir video görüntüsünün yansıtılması sırasında ekran menüsü düzgün bir biçimde görüntülenmeyebilir.

1. Uzak kumanda veya projektör kasası üzerinde MENÜ tuşuna basın ve menü penceresini görüntüleyin.

NOT: Alt kısımda ENTER, ÇIKIŞ, ▲▼, ◀▶ gibi tuşlar kullanımınıza açık tutulmuştur.

2. Uzak kumanda veya projektör kasası üzerinde ◀▶ tuşuna basın ve menü penceresini görüntüleyin.

3. Uzak kumanda üzerindeki veya projektör kasasındaki ENTER tuşuna basarak en üst kalem veya ilk sekmeyi etkinleştiriniz.

4. Uzak kumanda üzerindeki ▲▼ tuşları veya projektör kasası üzerindeki tuşları kullanarak ayar yapabilir veya değer girebilirsiniz.

Uzak kumanda üzerindeki ◀▶ tuşları veya projektör kasası üzerindeki tuşları kullanarak istediğiniz sekmeleri seçebilirsiniz.

5. Uzak kumanda veya projektör kasası üzerindeki tuşları ENTER tuşuna basın ve alt menü penceresini görüntüleyin.

6. Uzak kumanda veya projektör kasası üzerindeki ▲▼◀▶ tuşları kullanarak seçilen bir kalem düzeyini belirleyebilir veya açıp kapatabilirsiniz.

Değişiklikler yeniden ayarlanana kadar saklanacaktır.

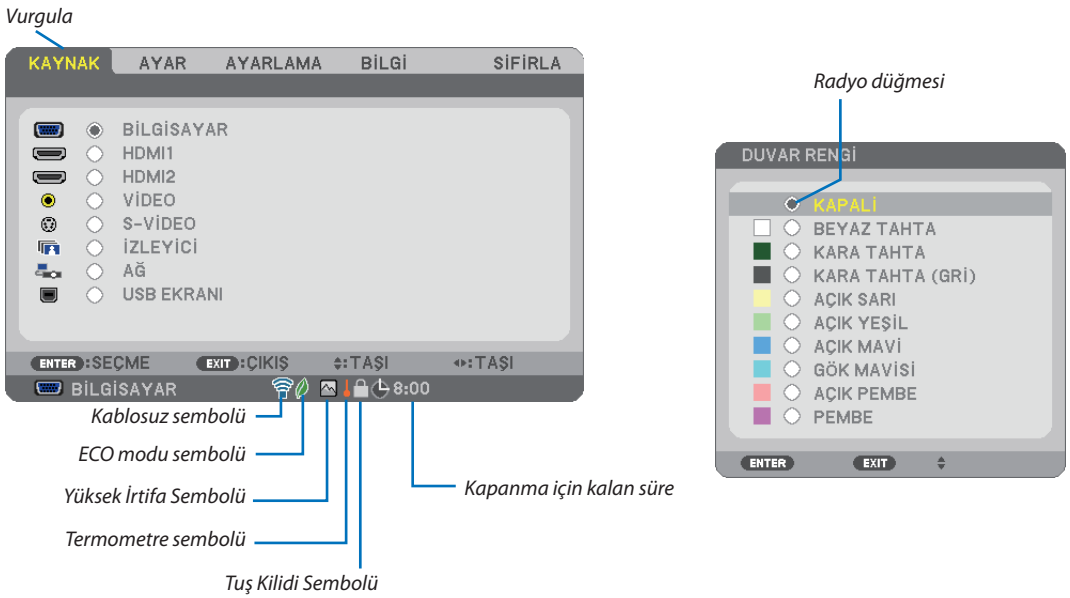
7. İlave öğe eklemek için adımlar 2-6 tekrar edin veya menü ekranından çıkmak için uzaktan kumanda ya da projektör kasasındaki EXIT (Çıkış) düğmesine basın.

NOT: Bir menü veya mesaj görüntülendiğinde, sinyal veya ayarlara bağlı olarak bir kaç satır bilgi kaybolabilir.

8. Menüyü kapatmak için MENÜ tuşuna bir kez daha basın.

Önceki menüye dönmek için ÇIKIŞ tuşuna basın.

❷ Menü Öğeleri



Menü pencereleri veya iletişim kutuları genel olarak aşağıdaki öğelere sahiptir:

Vurgula .....Seçilen menü veya öğeyi gösterir.

Kesintisiz üçgen .....Diğer seçeneklerin mevcut olduğunu gösterir. Vurgulanmış üçgen öğenin aktif olduğunu gösterir.

Sekme.....Bir iletişim kutusundaki bir grup özelliği gösterir. Herhangi bir sekmeyi seçmek onun sayfasını öne getirir.

Radyo düğmesi .....Bu yuvarlak düğmeyi iletişim kutusu içindeki seçeneği seçmek için kullanın.

Kaynak.....Mevcut seçili kaynağı gösterir.

Kapanma için kalan süre .....[ZAMANLAYICI KAPALI] ayarlanmışsa kapanma için kalan sürenin geri sayımını gösterir.

Kaydırma çubuğu.....Bir ayarın ayarlarını veya yönünü gösterir.

ECO modu sembolü .....EKO MOD ayarlı olduğunu gösterir.

Tuş Kilidi Sembolü.....[KUMANDA PANELİ KİLİDİ] etkin olduğunu gösterir.

Termometre sembolü.....İç sıcaklık çok yüksek olduğu için zorunlu olarak [EKO MODU] [NORMAL] yapıldığını gösterir.

Yüksek İrtifa Sembolü .....[FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlı olduğunu gösterir.

Kablosuz sembolü.....Kablosuz LAN bağlantısının etkin olduğunu gösterir.

❸ Menü Öğelerinin Listesi

Giriş kaynağına bağlı olarak bazı menü öğeleri kullanılamaz.

Menü Öğesi				Varsayılan	Seçenekler
KAYNAK	BİLGİSAYAR			*	
	HDMI1			*	
	HDMI2			*	
	VIDEO			*	
	S-VIDEO			*	
	İZLEYİCİ			*	
	AĞ			*	
	USB EKRANI			*	
AYAR	RESİM	AYAR		*	1–7
		AYRINTI AYARLARI	GENEL		
			REFERANS	*	Y. PARLAKLIK, SUNUM, VİDEO, GRAFİK, sRGB, DICOM SIM.
			GAMMA DÜZELTMESİ*1		DİNAMİK, NATÜREL, SİYAH DETAY
			EKRAN BOYUTU*2	*	BÜYÜK, ORTA, KÜÇÜK
			RENK SICAKLIĞI	*	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500
			DİNAMİK KONTRAST	*	KAPALI, AÇIK
			RESİM MODU	*	RESİM, FİLM
			RENK GELİŞTİRME	*	KAPALI, AÇIK
			BEYAZ DENGESİ		
			KONTRAST R	0	
			KONTRAST G	0	
			KONTRAST B	0	
			PARLAKLIK R	*3	
			PARLAKLIK G	*3	
			PARLAKLIK B	*3	
		KONTRAST		63	
		PARLAKLIK		63	
		NETLİK		7	
		RENK		31	
		TON		31	
		SIFIRLA			
	GÖRÜNTÜ SEÇEN.	SAAT		*	
		FAZ		*	
		YATAY		*	
		DİKEY		*	
		AŞIRI TARAMA		*	0[%], 5[%], 10[%]
		GÖRÜNÜŞ ORANI		*	UM330X/UM280X: OTOM., 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, GENİŞ ZUM, DOĞAL
				*	UM330W/UM280W: OTOM., 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, LETTERBOX (Sinemaskop), DOĞAL
		POZİSYON (UM330W/UM280W modellerinde yoktur)		0	-96 ila 96
AYARLAMA	GENEL	DİJİTAL ZOOM		100	70 ila 100
		KİLİTTAŞI		0	
		KİLİTTAŞI KAYDETME		KAPALI	KAPALI, AÇIK
		DUVAR RENGİ		KAPALI	KAPALI, BEYAZ TAHTA, KARA TAHTA, KARA TAHTA (GRİ), AÇIK SARI, AÇIK YEŞİL, AÇIK MAVİ, GÖK MAVİSİ, AÇIK PEMBE, PEMBE
		EKO MODU		OTOMATİK EKO	KAPALI, OTOM. EKO, NORMAL, EKO
		KAPALI BAŞLIK		KAPALI	KAPALI, BAŞLIK1, BAŞLIK2, BAŞLIK3, BAŞLIK4, METİN1, METİN2, METİN3, METİN4
		ZAMANLAYICI KAPALI		KAPALI	KAPALI, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
		DİL		İNGİLİZCE	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語
					DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI
					NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어
					ROMÂNĂ, HRVATSKI, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, ئۇيغۇر, 繁體中文

* Yıldız (*) varsayılan ayarların sinyale göre değiştiğini gösterir.

*1 [GAMMA DÜZELTME] öğesi [REFERANS] için [DICOM SIM.] dışında bir öğe seçildiğinde kullanılabilir.

*2 [EKRAN BOYUTU] öğesi [REFERANS] için [DICOM SIM.] seçildiğinde kullanılabilir.

*3 Varsayılan ayar [REFERANS] ayarına bağlı olarak değişir.

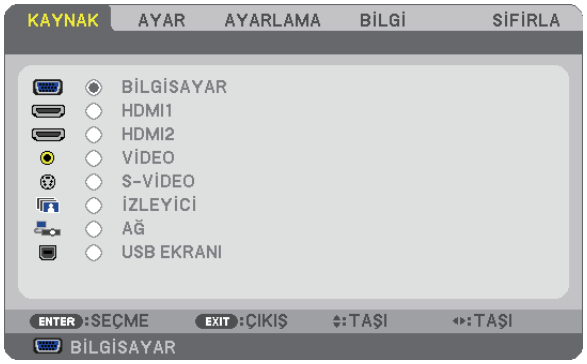
Menü Öğesi					Varsayılan	Seçenekler
AYARLAMA	MENÜ	RENK SEÇİMİ			RENK	RENK, SİYAH BEYAZ
		KAYNAK GÖSTERGESİ			AÇIK	KAPALI, AÇIK
		KİMLİK GÖSTERGESİ			AÇIK	KAPALI, AÇIK
		EKO MESAJI			KAPALI	KAPALI, AÇIK
		GÖSTERGE SAATİ			OTOMATİK 45 SAN	MANUEL, OTOMATİK 5 SAN, OTOMATİK 15 SAN, OTOMATİK 45 SAN
		FON			MAVİ	MAVİ, SİYAH, AMBLEM
		SÜZME MESAJI			UM330X/UM330W: 3500(H) UM280X/UM280W: 5000(H)	UM330X/UM330W: KAPALI, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 6000[H] UM280X/UM280W: KAPALI, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H]
	KURULUM	YÖNLENDİRME			MASAÜSTÜ ÖN	MASAÜSTÜ ÖN, TAVAN ARKA, MASAÜSTÜ ARKA, TAVAN ÖN
		KUMANDA PANELİ KİLİDİ			KAPALI	KAPALI, AÇIK
		GÜVENLİK			KAPALI	KAPALI, AÇIK
		HABERLEŞME HIZI			38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps
		KONTROL KİMLİĞİ		KONTROL KİMLİĞİ NUMARASI	1	1–254
				KONTROL KİMLİĞİ	KAPALI	KAPALI, AÇIK
		TEST ŞEKLİ				
		MIC KAZANIMI			2	0, 1, 2, 3
	SEÇENEKLER(1)	OTOMATİK AYAR			NORMAL	KAPALI, NORMAL, İNCE
		FAN MODU			OTOM.	OTOM., YÜKSEK, YÜKSEK İRTİFA
		SİNYAL SEÇME		BİLGİSAYAR	RGB/KOMPONENT	RGB/KOMPONENT, RGB, KOMPONENT
				VIDEO	OTOM.	OTOMATİK, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
				S-VIDEO	OTOM.	OTOMATİK, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		WXGA MODU			UM330X/UM280X: OFF (KAPALI) UM330W/UM280W: AÇIK	KAPALI, AÇIK
		AYIRMA			AÇIK	KAPALI, AÇIK
		HDMI AYARLARI	HDMI1	VIDEO DÜZEYİ	OTOM.	OTOM., NORMAL, GELİŞTİRİLMİŞ
				SES SEÇİMİ	HDMI1	HDMI1, BİLGİSAYAR
			HDMI2	VIDEO DÜZEYİ	OTOM.	OTOM., NORMAL, GELİŞTİRİLMİŞ
				SES SEÇİMİ	HDMI2	HDMI2, BİLGİSAYAR
		BİP			AÇIK	KAPALI, AÇIK
	SEÇENEKLER(2)	BEKLEME MODU			NORMAL	NORMAL, GÜÇ TASARRUFU
		DOĞRUDAN ÇALIŞMA			KAPALI	KAPALI, AÇIK
		OTOM. ÇALIŞMA AÇIK(BİLG.)			KAPALI	KAPALI, AÇIK
		KONTROL KİMLİĞİ NO			KAPALI	KAPALI, 0:05, 0:10, 0:20, 0:30, 1:00
		PROGRAMLI KAYNAK SEÇME			SON	SON, OTOM., BİLGİSAYAR, HDMI1, HDMI2, VIDEO, S-VIDEO, İZLEYİCİ, AĞ, USB EKRANI
	KABLOLU LAN	KABLOLU LAN			ETKİN	DEVRE DIŞI, ETKİN
		AYARLAR			DHCP: AÇIK OTOMATİK DNS: AÇIK	DHCP, ADRESİ, ALT ŞEBEKE MASKI, GEÇİT, OTOMATİK DNS, DNS
		YENİDEN BAĞLAN				
	KABLOSUZ LAN	PROFİL			KOLAY BAĞLANTI	DEVRE DIŞI, KOLAY BAĞLANTI, PROFİL1, PROFİL2
		YENİDEN BAĞLAN				
BİLGİ	KULLANIM SÜRESİ	KALAN LAMBA ÖMRÜ				
		KULLANILAN LAMBA SAATİ				
		KULLANILAN FİLTRE SAATİ				
		TOP. KARBON TASARRUFU				
	KAYNAK	KAYNAK İSMİ				
		KAYNAK DİZİNİ				
		YATAY FREKANS				
		DİKEY FREKANS				
		SİNYAL TİPİ				
		VİDEO TİPİ				
		SENK. TİPİ				
		SENKRON POLARİTESİ				
		TARAMA TİPİ				
	KABLOLU LAN	IP ADRESİ				
		ALT ŞEBEKE MASKI				
		GEÇİT				
		MAC ADRESİ				

* Yıldız (*) varsayılan ayarların sinyale göre değiştiğini gösterir.

Menü Öğesi			Varsayılan	Seçenekler
BİLGİ	KABLOSUZ LAN	IP ADRESİ		
		ALT ŞEBEKE MASKI		
		GEÇİT		
		MAC ADRESİ		
		SSID		
		ŞEBEKE TİPİ		
		WEP/WPA		
		KANAL		
		SİNYAL SEVİYESİ		
	VERSION (SÜRÜM)	FIRMWARE		
		DATA		
	DİĞERLERİ	PROJEKTÖR İSMİ		
		MODEL NO.		
		SERIAL NUMBER (SERİ NUMARASI)		
		LAN UNIT TYPE (LAN ÜNİTE TİPİ)		
		CONTROL ID ([CONTROL ID] ayarlandığında)		
SIFIRLA	AKIM SİNYALİ			
	BÜTÜN VERİLER			
	LAMBA SAATLERİNİ TEMİZLE			
	FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE			

* Yıldız (*) varsayılan ayarların sinyale göre değiştiğini gösterir.

❹ Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [KAYNAK]



BİLGİSAYAR

BİLGİSAYAR giriş konektör sinyalinize bağlı bilgisayarı seçer.

NOT: BİLGİSAYAR GİRİŞ konektörüne komponent giriş sinyali bağlandığında [BİLGİSAYAR] seçin.

HDMI1 ve 2

HDMI1 veya 2 GİRİŞ konektörüne bağlı HDMI uyumlu ekipmanı seçer.

VIDEO

VIDEO girişine ne bağlı olduğunu seçer-VCR, DVD oynatıcı veya doküman kamerası.

S-VIDEO

S-VIDEO girişine ne bağlı olduğunu seçer-VCR veya DVD oynatıcı.

NOT: Video veya S-Video kaynağında video hızlı ileri veya hızlı geri oynatıldığında bir kare kısa bir süre donabilir.

İZLEYİCİ

Bu özellik slaytları içeren bir USB bellek ile sunum yapmanızı sağlar.
(→ sayfa 62 "4. İzleyiciyi Kullanma")

AĞ

LAN portundan (RJ-45) veya bağlı USB kablosuz LAN ünitesinden sinyal seçer (opsiyonel).

USB EKRANI

Satın alabileceğiniz bir USB kablo ile USB(PC) portuna (tip B) bağlanmış bilgisayarı seçer.
(→ sayfa 41)

❺ Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYAR]

[RESİM]

[AYAR]

Bu fonksiyon yansıtılan görüntü için en uygun ayarları seçmenizi sağlar.
Sarı, cam göbeği ve magenta için doğal tonu ayarlayabilirsiniz.
Farklı tiplerde görüntüler için yedi fabrika ayarı vardır. Her gamma veya renk için kullanıcı tarafından ayarlanabilen ayarları ayarlamak için [AYRINTI AYARLARI] da kullanılabilir.
Ayarlarınız [AYAR 1] ila [AYAR7] içine kaydedilebilir.

YÜKSEK PARLAKLIK ..... Aydınlatması parlak odalar için önerilir.

SUNUM ..... PowerPoint dosya kullanarak sunum yapmak için önerilir.

VIDEO..... Tipik TV programı izleme için önerilir.

FİLM..... Filmler için önerilir.

GRAFİK..... Grafikler için önerilir.

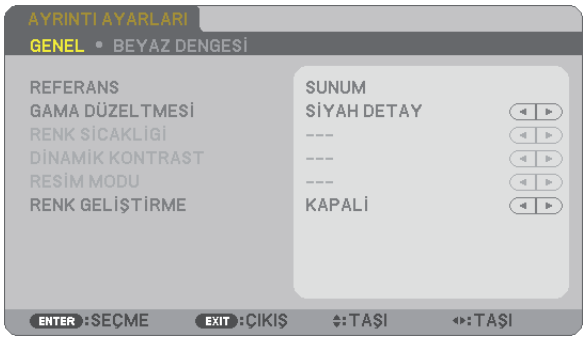
sRGB ..... Standart renk değerleri

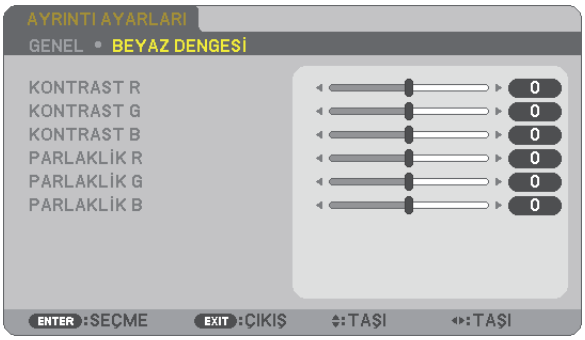
DICOM SIM. ..... DICOM simülasyon formatı için önerilir.

NOT:

- *[DICOM SIM.] seçeneği sadece eğitim/referans içindir ve gerçek teşhis için kullanılmamalıdır.*
- *DICOM Digital Imaging and Communications in Medicine (Tıpta Dijital Görüntüleme ve Haberleşme) demektir. American College of Radiology (ACR) ve National Electrical Manufacturers Association (NEMA) tarafından geliştirilmiş bir standarttır.*
  Bu standart dijital görüntünün bir sistemden diğer sisteme nasıl taşınabileceğini belirler.

[AYRINTI AYARLARI]





[GENEL]

Özel Ayarlarını Saklama [REFERANS]

Bu fonksiyon özel ayarlarınızı [AYAR 1] ila [AYAR 7] içine saklamanızı sağlar.
Önce [REFERANS] içinden baz ön ayar modunu seçin, sonra [GAMMA DÜZLETMESİ] ve [RENK SICAKLIĞI] ayarını yapın.

YÜKSEK PARLAKLIK ..... Aydınlatması parlak odalar için önerilir.

SUNUM ..... PowerPoint dosya kullanarak sunum yapmak için önerilir.

VIDEO..... Tipik TV programı izleme için önerilir.

FİLM..... Filmler için önerilir.

GRAFİK..... Grafikler için önerilir.

sRGB ..... Standart renk değerleri.

DICOM SIM. ..... DICOM simülasyon formatı için önerilir.

Gamma Düzeltme modunu Seçme [GAMMA DÜZELTMESİ]

Modlar şunlar için önerilir:

DİNAMİK ..... Yüksek kontrastlı resim oluşturur.

NATÜREL ..... Resmin doğal röprodüksiyonunu sağlar.

SİYAH DETAY..... Resmin koyu alanlarında ayrıntıları vurgular.

NOT: Bu fonksiyon, [DICOM SIM.] [AYRINTI AYARLARI] için seçildiğinde kullanılamaz.

DICOM SIM için Ekran Boyutu seçme [EKRAN BOYUTU]

Bu fonksiyon ekran boyutu için uygun gamma düzeltmesi yapacaktır.

BÜYÜK ..... 110" ekran boyutu için

ORTA ..... 90" ekran boyutu için

SMALL (Küçük)..... 70" ekran boyutu için

NOT: Bu fonksiyon sadece [AYRINTI AYARLARI] için [DICOM SIM.] seçildiğinde kullanılabilir.

Renk Sıcaklığını Ayarlama [RENK SICAKLIĞI]

Bu seçenek istediğiniz renk sıcaklığını seçmenizi sağlar.

NOT: [REFERANS] içinde [SUNUM] veya [Y. PARLAKLIK] seçildiğinde bu fonksiyon kullanılamaz.

Parlaklık ve Kontrastın Ayarlanması [DİNAMİK KONTRAST]

Bu fonksiyon dahili iris ile kontrast oranını optik ayarlar ayarlamanızı sağlar.
Kontrast oranını artırmak için [AÇIK] seçin.

Sabit Görüntü Modu veya Film Modu Seçme [RESİM MODU]

Bu fonksiyon sabit görüntü modu veya film modu seçmenizi sağlar.

RESİM..... Bu mod sabit resimler içindir.

FİLM..... Bu mod filmler içindir.

NOT: Bu fonksiyon sadece [REFERANS] İÇİN [Y. PARLAKLIK] seçildiğinde kullanılabilir.

Rengi Geliştirme [RENK GELİŞTİRME]

Bu fonksiyon görüntü rengini geliştirmenizi sağlar.

OFF (KAPALI) ..... Rengi geliştirmez

AÇIK ..... Rengi geliştirir.

NOT: Bu fonksiyon sadece [GÖRÜNTÜ] seçildiğinde kullanılabilir [REFERANS].

Beyaz Dengesini Ayarlama [BEYAZ DENGESİ]

Bu beyaz dengesini ayarlamanızı sağlar. Ekranın beyaz seviyesini ayarlamak için her rengin (RBG) kontrastı; Ekranın siyah seviyesini ayarlamak amacıyla her renk (RBG) için parlaklık kullanılır.

[KONTRAST]

Gelen sinyale göre görüntünün yoğunluğunu ayarlar.

[PARLAKLIK]

Parlaklık seviyesini veya arka görüntü yoğunluğunu ayarlar.

[NETLİK]

Görüntünün detayını kontrol eder.

[RENK]

Renk satürasyon seviyesini artırır veya azaltır.

[TON]

Renk seviyesini +/– yeşilden +/– maviye değiştirir. Kırmızı seviye referans olarak kullanılır.

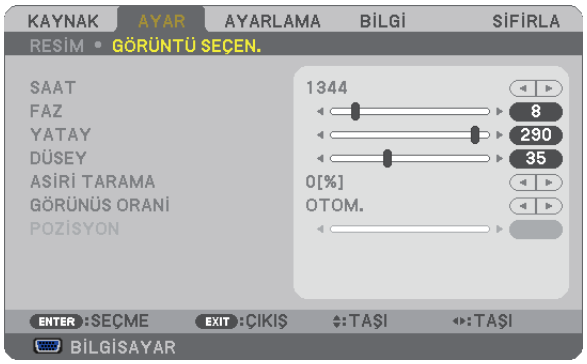
Giriş Sinyali	KONTRAST	PARLAKLIK	NETLİK	RENK	TON
BİLGİSAYAR/HDMI (RGB)	Evet	Evet	Evet	Hayır	Hayır
BİLGİSAYAR/HDMI (KOMPONENT)	Evet	Evet	Evet	Evet	Evet
VIDEO/S-VIDEO/KOMPONENT	Evet	Evet	Evet	Evet	Evet
İZLEYİCİ/AĞ/USB EKRANI	Evet	Evet	Evet	Hayır	Hayır

Evet = Ayarlanabilir, Hayır = Ayarlanamaz

[SIFIRLA]

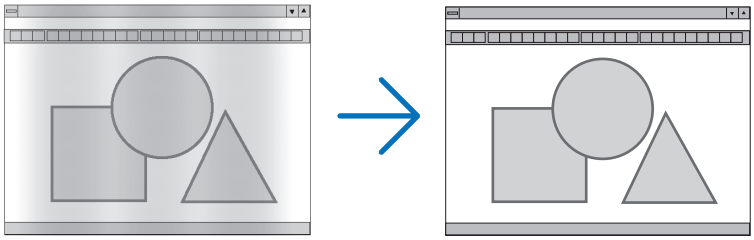
[RESİM] için ayarlar ve ayarlamalar aşağıdakilerin dışında fabrika ayarlarına dönecektir; [AYAR] ekranı içindeki ön ayarlı numaralar ve [REFERANS].
[AYAR] ekranında [AYRINTI AYARLARI] altında seçilmemiş olan ayarlar ve ayarlamalar sıfırlanmayacaktır.

[GÖRÜNTÜ SEÇEN.]

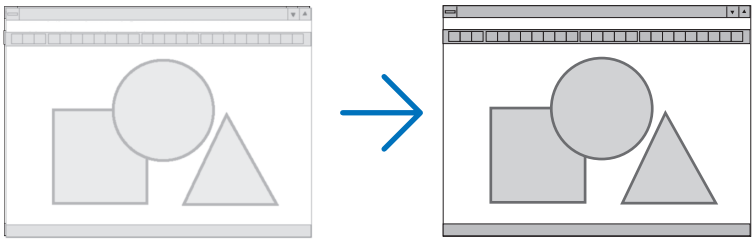


Saati ve Fazı Ayarlama [SAAT/FAZ]

SAAT ve FAZI manuel olarak ayarlamanıza imkan verir



SAAT..... Bu öğeyi bilgisayar görüntüsünün ince ayarını yapmak veya oluşabilecek dikey çizgileri yok etmek için kullanın. Bu fonksiyon görüntüdeki yatay çizgileri yok etmek için saat frekansını ayarlar.
Bu ayar bilgisayarı ilk bağlayışınızda gerekli olabilir.



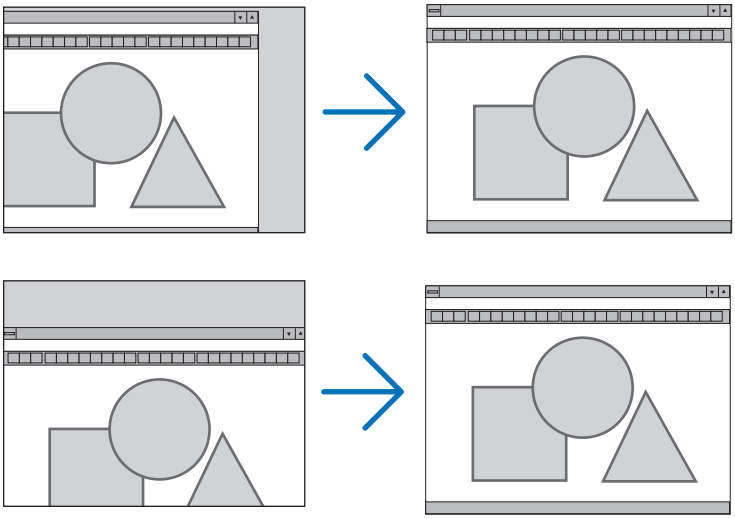
FAZ..... Bu öğeyi saat fazını ayarlamak veya video gürültüsünü, nokta interferansını ya da paraziti azaltmak için kullanın. (Bu görüntünün bir bölümü titremeye başladığında fark edilir.)

[FAZ] sadece [SAAT] tamamlandıktan sonra kullanılmalıdır.

NOT: [SAAT] ve [FAZ] öğeleri sadece RGB sinyaller için kullanılabilir.

Yatay/Dikey Pozisyonu Ayarlama [YATAY/DİKEY]

Görüntü konumunu yatay ve dikey olarak ayarlar.



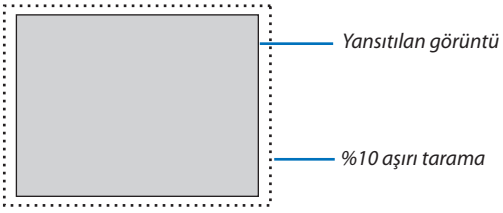
NOT: [YATAY] ve [DİKEY] öğeler VIDEO, S-VIDEO, HDMI, İZLEYİCİ, AĞ ve USB EKRANI için kullanılamaz.

- Görüntü [SAAT] ve [FAZ] ayarı sırasında bozulabilir. Bu bir arıza değildir
- [SAAT], [FAZ], [YATAY] ve [DİKEY] ayarları geçerli sinyal için belleğe kaydedilecektir. Aynı çözünürlük, yatay ve dikey frekansa sahip sinyali bir sonraki yansıtışınız sırasında ayarlar bellekten alınır ve uygulanır.

  Kaydedilmiş ayarların bellekten silinmesi için, menüye basın, [SIFIRLA] → [AKIM SİNYALİ] veya [BÜTÜN VERİLER] seçin ve ayarları sıfırlayın.

Aşırı Tarama Yüzdesi Seçme [AŞIRI TARAMA]

Sinyal için aşırı tarama yüzdesini seçin (%0, %5 ve %10).



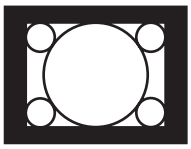
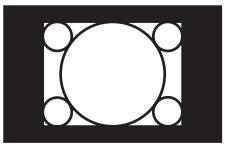
NOT:

- *VIDEO ve S-VIDEO sinyalleri kullanıldığında [[%]0] kullanılamaz.*
- *[AŞIRI TARAMA] öğesi şu durumlarda kullanılamaz:*
  - *[GÖRÜNÜŞ ORANI] için [DOĞAL] seçildiğinde.*
  - *[KAYNAK] için [İZLEYİCİ], [AĞ] veya [USB EKRANI] seçildiğinde*

Görüntü Oranını Seçmek [GÖRÜNÜŞ ORANI]

"Görüntü oranı" terimi yansıtılan görüntünün en boy oranını gösterir.
Projektör gelen sinyali otomatik olarak tanır ve bunu uygun görüntü oranı ile yansıtır.
• Bu tablo tipik çözünürlük oranlarını ve çoğu bilgisayar tarafından desteklenen çözünürlükleri gösterir.

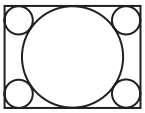
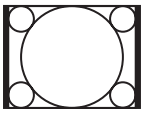
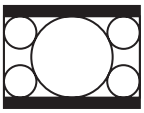
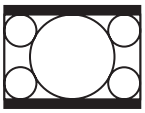
Çözünürlük		Görünüş Oranı
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1024 × 768	4:3
WXGA	1280 × 768	15:9
WXGA	1280 × 800	16:10
WXGA+	1440 × 900	16:10
SXGA	1280 × 1024	5:4
SXGA+	1400 × 1050	4:3
UXGA	1600 × 1200	4:3
WUXGA	1920 × 1200	16:10

Seçenekler	Fonksiyon
OTOM.	Projektör gelen sinyali otomatik olarak tanır ve bunu uygun görüntü oranı ile yansıtır. (→ sonraki sayfa) Projektör sinyale bağlı olarak gelen sinyali hatalı şekilde tanımlayabilir. Bu olduğu takdirde, aşağıdakilerden uygun olanı seçin.
4:3	Görüntü 4:3 görüntü oranında gösterilir.
16:9	Görüntü 16:9 görüntü oranında gösterilir.
15:9	Görüntü 15:9 görüntü oranında gösterilir.
16:10	Görüntü 16:10 görüntü oranında gösterilir.
GENİŞ ZUM (UM330X/UM280X)	Görüntü soldan ve sağdan uzatılır. Görüntünün sağ ve sol kenarlardaki bir bölümü kırpıldığı için görüntülenmez.
LETTERBOX (SİNEMASKOP) (UM330W/UM280W)	Sinemaskop sinyal yatay ve dikey olarak aynı oranda çekilerek ekrana uyması sağlanır. Görüntünün üst ve alt kenarlarından bir bölümü kırpıldığı için görüntülenmez.
DOĞAL	Bilgisayarın giriş sinyali projektörün doğal çözünürlüğünden daha düşük olduğunda, projektör görüntüyü gerçek çözünürlüğünde görüntüler. **[Örnek 1]** 800 × 600 çözünürlüğündeki giriş sinyali UM330X/UM280X tarafından gösterildiğinde:  **[Örnek 2]** 800 × 600 çözünürlüğündeki giriş sinyali UM330W/UM280W tarafından gösterildiğinde:  *NOT:* • *Bilgisayar dışında bir görüntü gösterilirken [DOĞAL] kullanılamaz.* • *Projektörün doğal çözünürlüğünden daha yüksek çözünürlük gösterilirken [DOĞAL] kullanılamaz.*

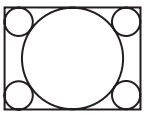
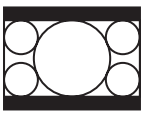
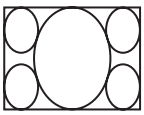
Uygun görüntü oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü

UM330X/UM280X

[Bilgisayar sinyali]

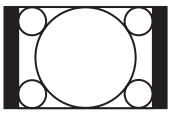
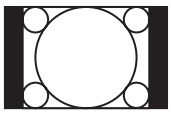
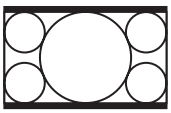
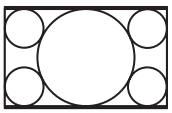
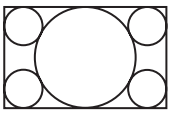
Gelen sinyalin görüntü oranı	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Uygun görüntü oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü					

[Video sinyali]

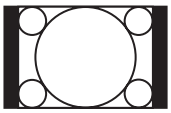
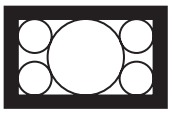
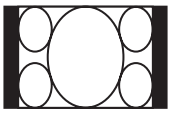
Gelen sinyalin görüntü oranı	4:3	Sinemaskop	Sıkıştır
Görüntü oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü			 *NOT: Sıkıştırılmış sinyali düzgün şekilde göstermek için, [16:9] veya [GENİŞ ZUM] seçin.*

UM330W/UM280W

[Bilgisayar sinyali]

Gelen sinyalin görüntü oranı	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Uygun görüntü oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü					

[Video sinyali]

Gelen sinyalin görüntü oranı	4:3	Sinemaskop	Sıkıştır
Görüntü oranı otomatik olarak belirlendiğinde örnek görüntü		 *NOT: Sinemaskop sinyalini düzgün şekilde göstermek için [LETTERBOX] (Sinemaskop) seçin.*	 *NOT: Sıkıştırılmış sinyali düzgün şekilde göstermek için [16:9] seçin.*

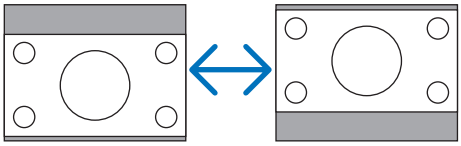
İPUCU:

- *[16:9], [15:9] veya [16:10] görüntü oranları seçildiğinde [POZİSYON] kullanılarak görüntü pozisyonu ayarlanabilir.*
- *"Sinemaskop" terimi 4:3 görüntüye göre daha yatay yönlü bir görüntüdür, geniş görüntü kaynakları için standart görüntü oranıdır. Sinemaskop görüntü oranı sinema filmleri için ya vista boyutu"1.85:1" ya da sinemaskop boyutu "2.35:1" şeklindedir.*
- *"sıkıştır" terimi görüntü oranı 16:9'dan 4:3'e dönüştürülmüş sıkıştırılmış görüntüleri gösteren bir terimdir.*

Görüntünün Dikey Pozisyonunu Ayarlama [POZİSYON] (UM330W/UM280W modellerinde mevcut değildir)

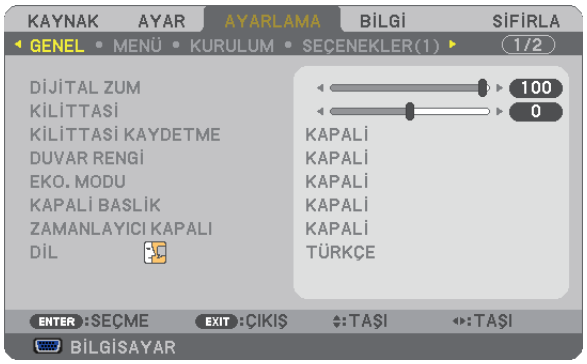
(sadece [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [16:9], [15:9] veya [16:10] seçildiğinde)

[GÖRÜNÜŞ ORANI] için [16:9], [15:9] veya [16:10] seçildiğinde, görüntü alt ve üstte siyah bantlar ile gösterilir.
Siyah alan içinde görüntünün dikey pozisyonunu ayarlayabilirsiniz.



❻ Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [AYARLAMA]

[GENEL]



Dijital Zoom'u Kullanmak [DİJİTAL ZOOM]

Bu özellik perdedeki görüntü boyutuna elektronik olarak hassas ayar yapabilmenizi sağlar.

İPUCU: Görüntü boyutunu kabaca ayarlamak için projektörü perdeden uzaklaştırın veya perdeye yakınlaştırın. Hassas zoom ayarı için [DİJİTAL ZOOM] fonksiyonunu kullanın. (→ sayfa 22)

Dikey Kilittaşı Distorsiyonunu Manuel Olarak Düzeltme [KİLİTTAŞI]

Dikey distorsiyonu manuel olarak düzeltebilirsiniz. (→ sayfa 23)

İPUCU: Bu seçenek vurgulandığında ENTER düğmesine basmak ayar için kaydırma çubuğunu görüntüleyecektir.

Dikey Kilittaşı Düzeltmeyi Kaydetme [KİLİTTAŞI KAYDETME]

Bu seçenek mevcut kilittaşı ayarınızı kaydetmenizi sağlar.

KAPALI ..... Mevcut kilittaşı düzeltme ayarlarını kaydetmez. Kilittaşı düzeltme ayarlarını "sıfır" yapar.

AÇIK ..... Mevcut kilittaşı düzeltme ayarlarını kaydeder

Bir kez kaydettiğinizde tüm kaynakları etkiler. Bu ayarlar projektör kapatıldığında kaydedilir.

Duvar Rengi Düzeltmeyi Kullanma [DUVAR RENGİ]

Bu fonksiyon perde malzemesinin beyaz olmadığı durumlarda hızlı adaptif renk düzeltmesine izin verir.

NOT: [BEYAZ TAHTA] seçmek lamba parlaklığını azaltır.

Eko Modu Ayarlama [EKO MODU]

EKO MODU lamba ömrünü uzatır, güç tüketimini azaltır ve CO_2 emisyonlarını düşürür.
Lambanın dört parlaklık modundan biri seçilebilir: [KAPALI], [OTOM. EKO], [NORMAL] ve [ECO] modları.
(→ sayfa 29)

Kapalı Başlık Ayarlama [KAPALI BAŞLIK]

Bu seçenek Video veya S-Video görüntülerinde kapalı başlık yansıtılmasına izin verir.

KAPALI ..... Bu alt yazı modundan çıkar.

BAŞLIK 1-4 ..... Metin üst üste biner.

METİN 1-4 ..... Metin görüntülenir.

NOT:

- *Kapalı başlık aşağıdaki durumlarda kullanılamaz:*
  - *mesaj veya menüler görüntülendiğinde.*
  - *görüntü büyütüldüğünde, dondurulduğunda veya sessizleştirildiğinde.*
- *Üst üste binmiş metnin veya alt yazının bir bölümü kırpılabilir. Bu olduğu takdirde, üst üste binmiş metni veya alt yazıyı ekran içine yerleştirmeye çalışın.*

Kapanma Zamanlayıcıyı Ayarlama [ZAMANLAYICI KAPALI]

1. 30 dakika ila 16 saat arasında istediğiniz süreyi seçin: KAPALI, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.

2. Uzaktan kumanda üzerinde ENTER düğmesine basın.

3. Kalan süre geri saymaya başlar.

4. Geri sayma tamamlandığında projektör kapanacaktır.

NOT:

- *Önceden ayarlanmış süreyi iptal etmek için ya [KAPALI] ayarlayın ya da gücü kapatın.*
- *Projektörün kapanması için 3 dakika kaldığında ekranın altında [PROJEKTÖR 3 DAKİKA İÇİNMDE KAPANACAK] mesajı görüntülenir.*

Menü Dilini Seçme [DİL]

Ekran üstü talimatlar için 29 dilden birini seçebilirsiniz.

NOT: Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

[MENÜ]

Menü Rengini Seçme [RENK SEÇİMİ]

Menü rengi için iki seçenekten birini seçebilirsiniz: RENK ve SİYAH BEYAZ

Kaynak Göster Açma / Kapatma [KAYNAK GÖSTERGESİ]

Bu seçenek ekranın sağ üst köşesinde BİLGİSAYAR, HDMI1, HDMI2, VİDEO, S-VİDEO, İZLEYİCİ, AĞ, USB EKRANI, giriş kaynağı isminin gösterilmesini açar veya kapatır.
Giriş sinyali olmadığında, ekranın ortasında sinyal olmadığını, mevcut girişleri kontrol etmenizi gösteren bir mesaj belirir. [KAYNAK]) için [İZLEYİCİ] veya [AĞ] öğesi seçildiğinde sinyal yok mesajı görüntülenmez.

Kontrol Kimliği AÇIK/KAPALI [KİMLİK GÖSTERGESİ]

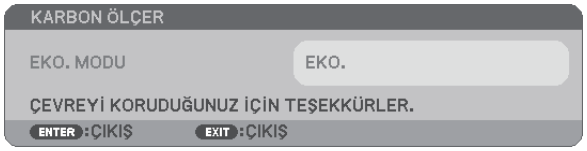
KİMLİK GÖSTERGESİ ..... Bu seçenek uzaktan kumanda üzerindeki KİMLİK GÖSTERGESİ düğmesine basıldığında gösterilecek ID numarasını açar veya kapatır.

Eko Mesajını Açma / Kapatma [EKO MESAJI]

Bu seçenek projektör açıldığında aşağıdaki mesajı açar veya kapatır.

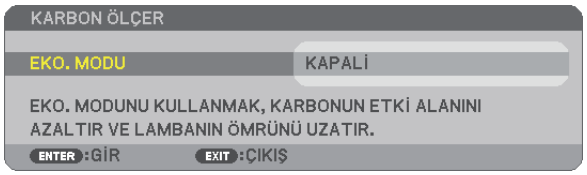
Eko Mesajı kullanıcıdan enerji tasarrufu yapmasını ister. [EKO MODU] için [KAPALI] seçildiğinde, [EKO MODU] için [OTOM. EKO], [NORMAL] veya [EKO] seçmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

ECO MOD] için [OTOM. EKO], [NORMAL] veya [EKO] seçildiğinde



Mesajı kapatmak için düğmelerden birine basın Eğer 30 saniye boyunca hiç bir düğmeye basılmazsa bu mesaj kaybolur.

[EKO MODU] için [KAPALI] seçildiğinde



ENTER düğmesine basmak [EKO MODU] ekranını gösterir. (→ sayfa 29)
Mesajı kapatmak için ÇIKIŞ düğmesine basın

Menü Görüntüleme Süresini Seçme [GÖSTERGE SAATİ]

Bu seçenek projektörün menüyü kapatmak için son düğme basışından sonra ne kadar bekleyeceğini ayarlamanızı sağlar. Önceden ayarlanmış seçenekler [MANUEL], [OTOMATİK 5 SN], [OTOMATİK 15 SN] ve [OTOMATİK 45 SN] şeklindedir. [OTOMATİK 45 SN] fabrika ayarıdır.

Arka Plan için Renk veya Amblem Seçme [FON]

Sinyal olmadığında mavi/siyah ekran veya amblem görüntülemek için bu özeliği kullanın. Varsayılan fon [MAVİ].

NOT:

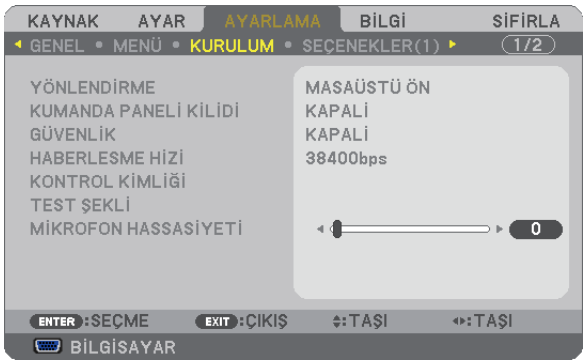
- *Eğer kaynak olarak [AĞ] veya [USB EKRANI] seçildiğinde [FON] için [AMBLEM] seçilirse, seçimden bağımsız olarak [MAVİ] öğesi seçilecektir.*
- *[KAYNAK GÖSTERGESİ] açık olduğunda, seçimden bağımsız olarak ekranın ortasında giriş kaynağı sinyali aramanızı belirten bir mesaj görüntülenmez.*
- *Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.*

Filtre Mesajı için Aralık Zamanını Seçme [SÜZME MESAJI]

Bu seçenek filtre temizliği için zaman tercihinin ayarlanmasına izin verir. "LÜTFEN FİLTREYİ TEMİZLEYİN." mesajını aldığınızda filtreyi temizleyin. (→ sayfa 116)
Altı seçenek vardır:
UM330X/UM330W: KAPALI, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 3500[H]
UM280X/UM280W: KAPALI, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H]

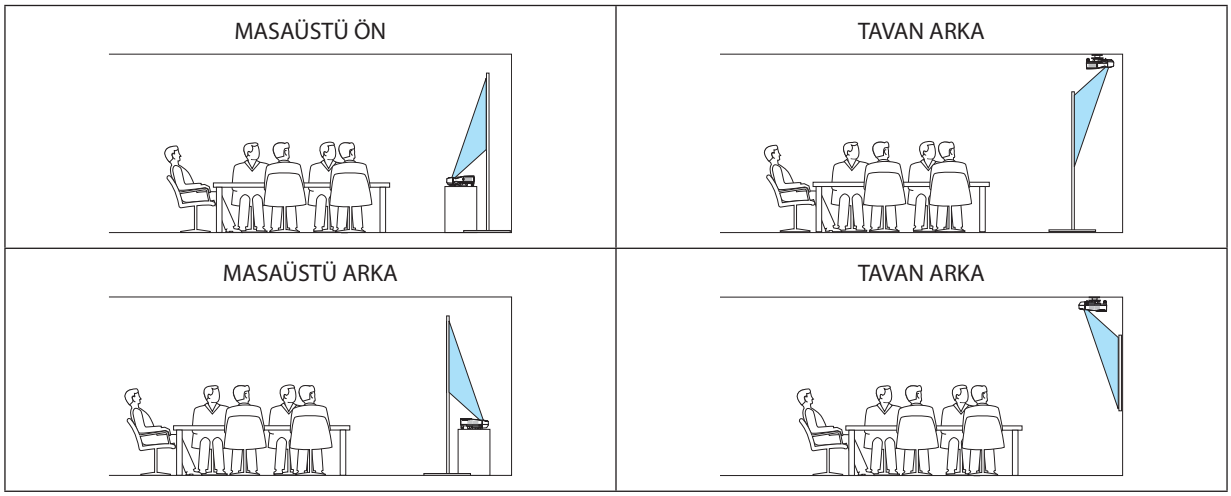
NOT: Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

[KURULUM]



Projektör Yönünü Seçme [YÖNLENDİRME]

Bu projeksiyon tipi için görüntü yönünü belirler. Seçenekler şunlardır: masaüstü önden projeksiyon, tavan arkadan projeksiyon, masaüstü arkadan projeksiyon ve tavan önden projeksiyon.



Kasa Düğmelerini Devre Dışı Bırakma [KUMANDA PANELİ KİLİDİ]

Bu seçenek KUMANDA PANELİ KİLİDİ fonksiyonunu açar veya kapatır.

NOT:

- *KUMANDA PANELİ KİLİDİ uzaktan kumanda fonksiyonlarını etkilemez.*
- *Kontrol paneli kilitli olduğunda projektör kasasındaki EXIT (Çıkış) düğmesini 10 saniye basılı tutmak ayarı [KAPALI] olarak değiştirecektir.*

İPUCU: [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] açık olduğunda, menünün sağ altında tuş kilidi simgesi [ ] gösterilir.

Güvenliği Etkinleştirme [GÜVENLİK]

Bu özelik GÜVENLİK fonksiyonunu açar veya kapatır.
Projektör ancak doğru anahtar kelime girilmiş olduğunda görüntü verecektir. (→ sayfa 31)

NOT: Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

Haberleşme Hızını Seçme [HABERLEŞME HIZI]

Bu özellik PC kontrol portunun baud hızını ayarlar (D-Sub 9P). 4800 ila 38400 bps arasındaki veri hızlarını destekler. Varsayılan 38400 bps. Bağlayacağınız ekipman için baud hızını seçin (ekipmana bağlı olarak daha uzun kablolarda daha düşük hız önerilebilir).

NOT: Seçtiğiniz haberleşme hızı menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

Projektöre ID verilmesi [KONTROL KİMLİĞİ]

KONTROL KİMLİĞİ fonksiyonuna sahip tek bir uzaktan kumanda ile birden fazla projektörü ayrı ve bağımsız olarak kullanabilirsiniz. Eğer tüm projektörlere aynı ID verilirse tüm projektörler aynı anda tek bir uzaktan kumanda ile çalıştırılabilir. Bunu yapmak için her projektöre bir ID vermeniz gereklidir.

KONTROL KİMLİĞİ NUMARASI.....Projektöre vermek istediğiniz numarayı 1 ila 254 arasından seçin.

KONTROL KİMLİĞİ.....KONTROL KİMLİĞİ ayarını kapatmak için [KAPALI] seçin ve KONTROL KİMLİĞİ ayarını açmak için [AÇIK] seçin.

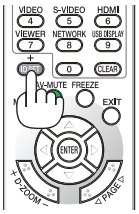
NOT:

- *[KONTROL KİMLİĞİ] için [AÇIK] seçildiğinde projektör KONTROL KİMLİĞİ fonksiyonunu desteklemeyen uzaktan kumanda ile kullanılamaz. (Bu durumda projektör kasasındaki düğmeler kullanılabilir.)*
- *Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.*
- *Projektör kasasındaki ENTER düğmesini 10 saniye basılı tutmak KONTROL KİMLİĞİ iptali için menüyü görüntüleyecektir.*

Kontrol Kimliği Verme veya Değiştirme

1. ***Projektörü açın.***
2. ***Uzaktan kumanda üzerindeki ID SET (ID Ayarla) düğmesine basın.***

   KONTROL KİMLİĞİ ekranı görüntülenecektir.



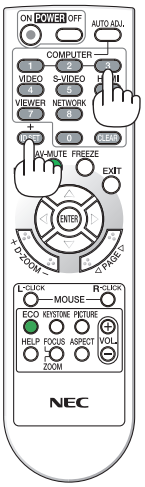
   Eğer projektör mevcut uzaktan kumanda ID'si ile kullanılabiliyorsa [ACTIVE] (Aktif) gösterilecektir. Eğer projektör mevcut uzaktan kumanda ID'si ile kullanılamıyorsa [INACTIVE] (İnaktif) gösterilecektir. İnaktif projektörü kullanmak için aşağıdaki prosedürü uygulayarak projektörü kontrol ID atayın (Adım 3).

3. ***Uzaktan kumanda üzerindeki ID SET (ID Ayarla) düğmesini basılı tutarken nümerik tuş takımındaki tuşlardan birine basın.***

   Örnek:

   "3" atamak için, uzaktan kumanda üzerinde"3" düğmesine basın.

   No ID (ID Yok) tüm projektörlerin tek bir uzaktan kumanda ile çalıştırılabileceğini gösterir. "No ID" (ID Yok) ayarlamak için,"000" girin veya CLEAR (Temizle) düğmesine basın.



   İPUCU: ID'ler için aralık 1 ila 254 şeklindedir.

4. ***ID SET (ID Ayarla) düğmesini bırakın.***

   Güncellenmiş KONTROL KİMLİĞİ ekranı görüntülenecektir.

NOT:

- *ID'ler piller bittikten veya çıkartıldıktan bir kaç gün sonra silinebilir.*
- *Piller çıkartıldığında uzaktan kumandanın düğmelerinden birine yanlışlıkla basmak geçerli olarak belirlenmiş ID'leri silecektir.*

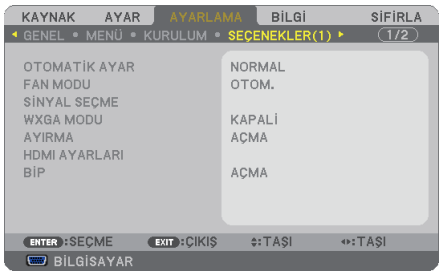
Test Deseni Kullanma [TEST ŞEKLİ]

Projektörün ayarlanması sırasında görüntü distorsiyonunu kontrol etmek için test şeklini gösterir. Test desenini görüntülemek için ENTER tuşuna basın; test desenini kapatmak ve menüye geri dönmek için EXIT (Çıkış) düğmesine basın. Test şekli görüntülendiğinde menü çalışması ve kilittaşı düzeltme mümkün değildir.

MIC Kazanımını Ayarlama [MIC KAZANIMI]

Bu özellik mikrofonunuz projektörün MIC giriş jakına bağlıyken, hassaslığını ayarlamanızı sağlar. Mikrofon sesi VOL. (+) veya (–) düğmeleriyle ya da projektör kasasındaki ◀ veya ▶ ile ayarlanabilir.

[SEÇENEKLER(1)]



Otomatik Ayarı Ayarlama [OTOMATİK AYAR]

Bu özellik Otomatik Ayar modunu ayarlar, böylelikle bilgisayar sinyali gürültü ve stabilite için otomatik veya manuel olarak ayarlanabilir. Otomatik ayarları iki şekilde yapabilirsiniz: [NORMAL] ve [İNCE].

KAPALI ..... Bilgisayar sinyali otomatik olarak ayarlanmayacaktır. Bilgisayar sinyalini manuel olarak optimize edebilirsiniz.

NORMAL..... Varsayılan ayar. Bilgisayar sinyali otomatik olarak ayarlanacaktır. Normalde bunu seçin.

İNCE ..... Eğer hassas ayar gerekliyse be seçeneği seçin. [NORMAL] seçildiğinde kaynağa geçmek daha uzun sürer.

Fan Modunu Seçmek [FAN MODU]

Bu seçenek fan hızı için üç fan modundan birini seçmenize izin verir: Otomatik mod, Yüksek hız modu, ve Yüksek İrtifa modu.

OTOM. ..... Projektörün içindeki fanlar iç sıcaklığa bağlı olarak değişken hızlarda çalışır.

YÜKSEK ..... Projektörün içindeki fanlar yüksek hızda çalışır.

YÜKSEK İRTİFA..... Projektörün içindeki fanlar yüksek hızda çalışır. Bu seçeneği projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken seçin

Projektörün içindeki sıcaklığı hızlı şekilde düşürmek istediğinizde [YÜKSEK] seçin.

NOT:

- *Eğer projektörü arka arka günler boyunca hiç durmadan kullanırsanız Yüksek hız modu seçmeniz önerilir.*
- *Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlanmalıdır.*
- *Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yapmadan projektörü yaklaşık 5500 feet/1700 metre veya yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde bir kaç dakika bekleyin ve projektörü açın.*
- *Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yaparak projektörü yaklaşık 5500 feet/1700 metreden düşük irtifalarda kullanmak lambanın aşırı soğumasına ve bu sebepten dolayı görüntülerin titremesine yol açabilir. [FAN MODU] [OTOMATİK] olarak ayarlayın.*
- *Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanmak lamba gibi optik elementlerin ömrünü kısaltabilir.*
- *Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.*

İPUCU:

- *[YÜKSEK İRTİFA] seçiliyken, ekrandaki menülerin alt kısmında bir [ ] ikonu görüntülenir.*

Sinyal Formatı Seçme [SİNYAL SEÇME]

[BİLGİSAYAR]
RGB kaynak için bilgisayar olarak [BİLGİSAYAR] veya [KOMPONENT] için DVD oynatıcı gibi bir kaynak seçmenize izin verir. Normalde [RGB/KOMPONENT] seçtiğinizde projektör komponent sinyali otomatik olarak algılar. Bununla birlikte projektörün algılayamayabileceği bazı komponent sinyaller olabilir. Bu durumda [KOMPONENT] seçin.

[VIDEO & S-VIDEO Sistem Seçimi]
Bu özellik komposit video standartlarını otomatik veya manuel seçmenize izin verir.
Normal olarak [OTOM.] seçtiğinizde projektör video standardını otomatik olarak belirler.
Projektörün video standardını belirlemekte zorlandığı durumlarda, menüden uygun video standardını seçin.
Bu VIDEO ve S-VIDEO için yapılmalıdır.

WXGA Modu Etkinleştirme veya Devre Dışı Bırakma [WXGA MODU]

[AÇIK] seçildiğinde giriş sinyali algılanırken WXGA (1280 × 768)/WUXGA (1920 × 1200) sinyaline öncelik verilecektir.
[WXGA MODU] [AÇIK] olarak ayarlandığında, XGA (1024 × 768)/UXGA (1600 × 1200) sinyali UM330X/UM280X modellerinde algılanmayabilir. Bu durumda [KAPALI] seçin.

NOT:

- *UM330X/UM280X modelleri için fabrika çıkış ayarı [KAPALI] şeklindedir.*
- *UM330W/UM280W modelleri için fabrika çıkış ayarı [AÇIK] şeklindedir.*

Ayırmayı etkinleştirme [AYIRMA]

Telesine sinyali için ayırma fonksiyonunu açar veya kapatır.

KAPALI ..... Videoda titreşim veya artifakt varsa bu seçeneği seçin.

AÇIK ..... Varsayılan standart ayar.

NOT: Bu özellik HDTV (aşamalı) ve bilgisayar sinyalleri için kullanılamaz.

HDMI1/2 Ayarlama [HDMI AYARLARI]

DVD Oynatıcı gibi HDMI ekipman bağlarken her bir video seviyesi ve ses seviyesi için ayarları yapın.

VİDEO DÜZEYİ..... Video düzeyini otomatik olarak seçmek için [OTOM.] seçin. Eğer otomatik algılama iyi çalışmazsa, [NORMAL] seçerek HDMI ekipmanınızın [GELİŞTİRİLMİŞ] özelliğini devre dışı bırakın veya [GELİŞTİRİLMİŞ] seçerek görüntü kontrastını ve koyu alanlardaki detayları artırın.

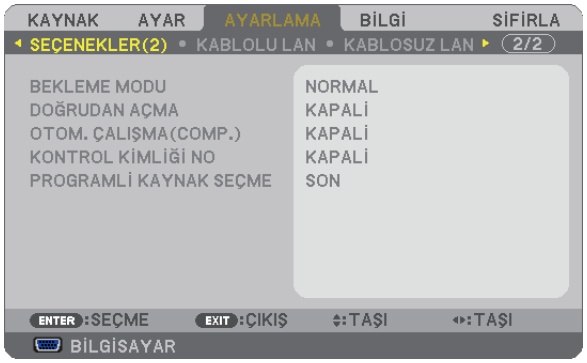
SES SEÇİMİ ..... HDMI1 veya HDMI2 GİRİŞ dijital ses sinyaline geçmek için [HDMI1] veya [HDMI2] seçin, BİLGİSAYAR giriş ses sinyaline geçmek için [BİLGİSAYAR] seçin.

Tuş Sesini ve Hata Sesini Etkinleştirme [BİP]

Bu özellik tuş sesini açar veya kapatır ya da bir hata oluştuğunda veya aşağıdaki işlemler gerçekleştirildiğinde alarmı açar ya da kapatır.

- Ana menüyü gösterme
- Kaynakları değiştirme
- [SIFIRLA] ile verileri sıfırlama
- AÇMA veya KAPATMA düğmesine basma

[SEÇENEKLER(2)]



[BEKLEME MODU] içinde Güç Tasarrufu Seçme

Projektörün iki bekleme modu vardır: [NORMAL] ve [GÜÇ TASARRUFU].
GÜÇ TASARRUFU modu projektörü NORMAL moddan daha az eneri tüketen GÜÇ TASARRUFU moduna almanıza izin verir. Projektörün fabrika ayarı NORMAL şeklindedir.

NORMAL..... Güç Göstergesi. Turuncu ışık/DURUM göstergesi: Yeşil ışık

GÜÇ TASARRUFU..... Güç Göstergesi. Kırmızı ışık/DURUM göstergesi: Kapalı

Bu mod sırasında aşağıdaki konektörler, düğmeler veya fonksiyonlar çalışmaz.

- MONİTÖR ÇIKIŞ (KOMP) konektörü ve SES ÇIKIŞ konektörü
- LAN ve Posta Uyarı fonksiyonları
- Kasa üzerindeki GÜÇ düğmesi dışındaki düğmeler
- Uzaktan kumanda üzerindeki AÇMA düğmesi dışındaki düğmeler
- Virtual Remote Tool, USB Ekranı fonksiyonu

NOT:

- *[KUMANDA PANELİ KİLİDİ], [KONTROL KİMLİĞİ] veya [OTOM. ÇALIŞMA (BİLG.)] açık olduğunda [BEKLEME MODU] ayarı yapılamaz.*
- *[BEKLEME MODU] için [GÜÇ TASARRUFU] seçildiğinde, açma veya kapatma PC KONTROL portundan yapılabilir.*
- *Bekleme modundaki güç tüketimi CO_2 emisyonu azaltma hesaplarına dahil edilmeyecektir.*
- *Ayarınız menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.*

Doğrudan Çalışmayı Etkinleştirme [DOĞRUDAN ÇALIŞMA]

Güç kablosu prize takıldığında projektörü otomatik olarak çalıştırır. Bu her seferinde uzaktan kumanda veya projektör kasası zerindeki GÜÇ düğmesinin kullanılması gereğini devre dışı bırakır.

Projektörü Bilgisayar Sinyali ile Açma [OTOM. ÇALIŞMA (BİLG.)]

Projektör Bekleme konumunda olduğunda, BİLGİSAYAR GİRİŞ ile bağlantılı bir bilgisayar üzerinden alınan bir bilgisayar sinyali kullanılarak projektör çalıştırılır ve bundan sonra derhal bilgisayar görüntüsü yansıtılır.
Bu fonksiyonellik projektörü açmak için her seferinde uzaktan kumanda veya projektör kasası zerindeki GÜÇ düğmesinin kullanılması gereğini devre dışı bırakır.
Bu fonksiyonu kullanmak için önce projektöre bir bilgisayar bağlayın ve sonra projektörü bir prize takın.

NOT:

- *Bilgisayardan gelen bilgisayar sinyalinin kesilmesi projektörü kapatmayacaktır. Bu fonksiyonu KONTROL KİMLİĞİ NO ile birlikte kullanmanızı öneririz.*
- *Bu fonksiyon aşağıdaki durumlarda kullanılamaz:*
  - *BİLGİSAYAR GİRİŞ konektörüne komponent sinyal uygulandığında*
  - *Yeşil üzerine Senk RGB sinyal veya komposit senk. sinyal uygulandığında*
- *Projektörü kapattıktan sonra OTOM. ÇALIŞMA (BİLG.) etkinleştirmek için 3 saniye bekleyin ve bir bilgisayar sinyali girişi yapın. Eğer projektör kapatıldığında bilgisayar sinyali varsa OTOM. ÇALIŞMA (BİLG.) çalışmayacaktır ve projektör bekleme modunda kalacaktır.*

Güç Yönetimini Etkinleştirme [KONTROL KİMLİĞİ NO]

Bu seçenek seçildiğinde projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlayabilirsiniz (seçilen zamanda: 5dak., 10dak., 20dak., 30dak., 60dak.) eğer herhangi bir girişten gelen sinyal yoksa ya da hiç bir işlem yapılmamışsa.

Varsayılan Kaynağı Seçme [PROGRAMLI KAYNAK SEÇME]

Projektörü her açılışında mevcut girişlerden birini varsayılan olarak kullanacak şekilde ayarlayabilirsiniz.

SON..... Projektör her açılışında önceki ya da son aktif girişi varsayılan giriş olarak kullanır.

OTOM. ..... BİLGİSAYAR → HDMI1 → HDMI2 → VİDEO → S-VİDEO → İZLEYİCİ → USB GÖRÜNTÜ → BİLGİSAYAR sırasıyla aktif bir kaynak arar ve ilk bulduğu kaynağı görüntüler.

BİLGİSAYAR..... Projektör her açıldığında BİLGİSAYAR GİRİŞ konektöründen gelen sinyali görüntüler.

HDMI1..... Projektör her açıldığında HDMI 1 GİRİŞ konektöründen gelen dijital kaynağı görüntüler.

HDMI2..... Projektör her açıldığında HDMI 2 GİRİŞ konektöründen gelen dijital kaynağı görüntüler.

VIDEO..... Projektör her açıldığında VİDEO GİRİŞ konektöründen gelen Video kaynağını görüntüler.

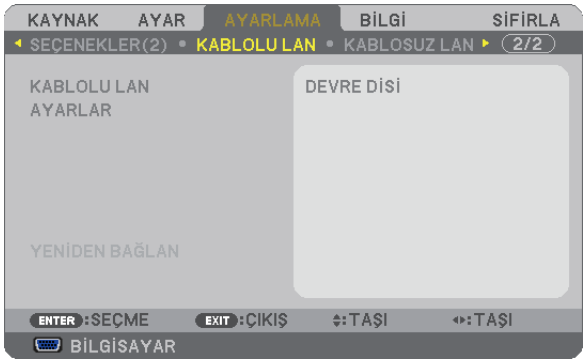
S-VIDEO..... Projektör her açıldığında S-VİDEO GİRİŞ konektöründen gelen Video kaynağını görüntüler.

İZLEYİCİ..... Projektör her açıldığından USB bellekteki slaytları gösterir veya filmleri oynatır.

AĞ..... LAN port (RJ-45) veya USB Kablosuz LAN Ünitesinden gelen sinyali gösterir.

USB EKRANI..... Projektör her açıldığında USB (PC) port üzerinden gelen sinyali görüntüler.

Projektörü Kablolu LAN Bağlantısı için Ayarlama [KABLOLU LAN]



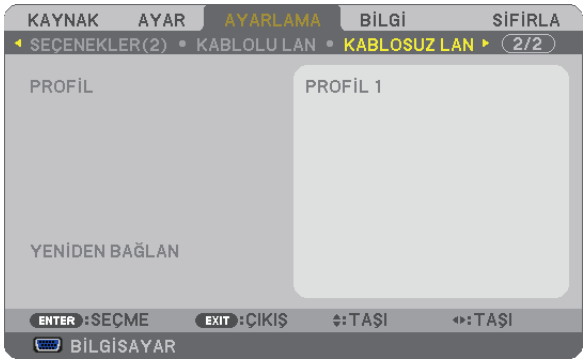
Önemli

- Bu ayarlar hakkında ağ yöneticinizle görüşün.
- Kablolu LAN bağlantısı kullanırken, LAN kablosunu (Ethernet kablosu) projektörün LAN portuna (RJ-45) takın. (→ sayfa 112)

İPUCU: Yaptığınız ağ ayarları menüden [SIFIRLA] yapıldığında etkilenmez.

[KABLOLU LAN]	[DEVRE DIŞI]	Kablolu LAN bağlantısı kapatılacaktır.
	[ETKİN]	Kablolu LAN bağlantısı açılacaktır.
[AYARLAR]	[DHCP]	AÇIK ..... IP adresi, alt ağ maskesi ve ağ geçidi DHCP sunucudan projektöre otomatik olarak atanacaktır. KAPALI ..... Ağ yöneticiniz tarafından projektöre adanan IP adresi, alt ağ maskesi ve ağ geçidini belirleyin.
	[IP ADRESİ]	Projektöre bağlı ağın IP adresini ayarlayın.
	[ALTŞEBEKE MASKI]	Projektöre bağlı ağın alt ağ maskesi numarasını ayarlayın.
	[GEÇİT]	Projektöre bağlı ağın varsayılan ağ geçidini ayarlayın.
	[OTOMATİK DNS]	AÇIK ..... DHCP sunucu projektöre bağlı DNS sunucunun IP adresini otomatik olarak atayacaktır. KAPALI ..... Projektöre bağlı DNS sunucunun IP adresini ayarlayın.

Projektörü Kablosuz LAN Bağlantısı için Ayarlama (opsiyonel USB Kablosuz LAN ünitesi takılı iken) [KABLOSUZ LAN]



Önemli

- Bu ayarlar hakkında ağ yöneticinizle görüşün.
- Kablosuz LAN bağlantısı kullanırken, opsiyonel USB Kablosuz LAN projektöre takılmalıdır. (→ sayfa 113)

[PROFIL]	[DEVRE DIŞI]	Kablosuz LAN bağlantısı kapatılacaktır.
	[KOLAY BAĞLANTI]	Ürünle birlikte verilen NEC Projektör CD-ROM'u içinde bulunan Image Express Utility Lite ile kablosuz LAN ayarlarını kolayca yapmak için [KOLAY BAĞLANTI] seçin.
	[PROFİL 1]	USB kablosuz LAN ünitesi için en fazla iki ayar projektörün hafızasında saklanabilir. (→ sayfa 46) Ayarı hafızadan çağırmak için]PROFİL] içinden [PROFİL 1] veya [PROFİL 2] seçin.
	[PROFİL 2]	
[YENİDEN BAĞLAN]	Ağa yeniden bağlanmayı dener. [POFİL] değiştirdiğinizde bunu deneyin.	

NOT: [PROFİL] içinden [KOLAY BAĞLANTI] seçtikten sonra,]KANAL] dışında [DHCP], [IP ADRESİ], [ALTŞEBEKE MASKI], [GEÇİT] ve [OTOMATİK DNS] ayarlarını yapamazsınız.

LAN Bağlantısı Yapmak ile İlgili İpuçları

Projektörü LAN Bağlantısına Hazırlamak için:
Web tarayıcıyı görüntülemek için HTTP sunucu fonksiyonuna erişin (→ sayfa 43) ve [ŞEBEKE AYARLARI] → [AYARLAR] → [KABLOSUZ LAN] → [PROFİL 1] veya [PROFİL 2] seçin.
USB Kablosuz LAN ünitesi için iki ayar ayarlanabilir.
Sonra seçtiğiniz profil için [AYARLAR] seçin ve [DHCP], [IP ADRESİ], [ALTŞEBEKE MASKI] ve [GEÇİT] için [ETKİN] veya [DEVRE DIŞI] ayarlayın Son olarak [KAYDET] üzerine tıklayın. Değişiklikleri devreye almak için [AYARLAR] sekmesine tıklayın ve [UYGULA] üstüne tıklayın. (→ sayfa 46)

Profil numarasına kayıtlı LAN ayarlarını çağırmak için:
HTTP sunucu üzerinde ayarlanmış [PROFİL 1] veya [PROFİL 2] kullanın, projektör menüsünden [AYARLAMA] → [KABLOSUZ LAN] → [PROFİL] → [PROFİL 1] veya [PROFİL 2] seçin. Son olarak [TAMAM] seçin ve ENTER düğmesine basın. (→ sayfa 97)

DHCP sunucusuna bağlanmak için:
Projektör menüsünden [AYARLAMA] → [KABLOLU LAN] → [AYARLAR] → [DHCP] → [AÇIK] seçin ve ENTER düğmesine basın.
DHCP sunucu kullanmadan IP adresi belirlemek için HTTP sunucu fonksiyonunu kullanın. (→ sayfa 43)

Sadece kablosuz LAN için (ŞEBEKE TİPİ ve WEP/WPA):
Web tarayıcıyı görüntülemek için HTTP sunucu fonksiyonuna erişin (→ sayfa 43) ve [ŞEBEKE AYARLARI] → [AYARLAR] → [KABLOSUZ LAN] → [PROFİL 1] veya [PROFİL 2] seçin.
[AYARLAR] için gerekli ayarları yapın ve [KAYDET] üstüne tıklayın.
Projektör menüsünden [AYARLAMA] → [KABLOSUZ LAN] → [PROFİL] → [PROFİL 1] veya [PROFİL 2] seçin.

SSID seçmek için:
Web tarayıcıyı görüntülemek için HTTP sunucu fonksiyonuna erişin (→ sayfa 43) ve [ŞEBEKE AYARLARI] → [AYARLAR] → [KABLOSUZ LAN] → [BAĞLANTI] → [SİTE ARAŞTIR] seçip ID seçin.
Eğer [SİTE ARAŞTIR] kullanmıyorsanız SSID'yi [BAĞLANTI] içine girin ve [ALTYAPI] veya [PLANSIZ] seçin. (→ sayfa 46)

Lamba değiştirme zamanını veya hata mesajlarını e-posta ile almak için:
Web tarayıcıyı görüntülemek için HTTP sunucu fonksiyonuna erişin (→ sayfa 43) ve [ŞEBEKE AYARLARI] → [UYARI POSTASI] seçin ve [GÖNDERİCİ ADRESİ], [SMTP SUNUCU ADI] ve [ALICI ADRESİ] ayarlayın. Son olarak [KAYDET] üzerine tıklayın. (→ sayfa 48)

Image Express Utility Lite kullanarak [KOLAY BAĞLANTI] yapmak için:
[KOLAY BAĞLANTI] Image Express Utility Lite kullanarak sorun çıkartabilecek LAN ayarlarını kolaylaştırabilir ve PC ile projektörün kablosuz LAN ile bağlanmasını kısaltabilir.
Image Express Utility Lite temin edilen NEC Projektör CD-ROM içinde bulunmaktadır.

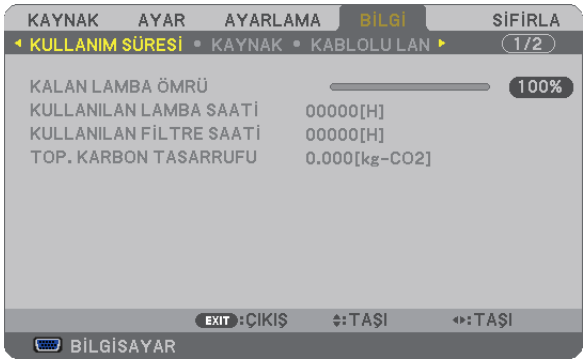
[KOLAY BAĞLANTI] kullanmak için, web tarayıcıyı görüntülemek amacıyla HTTP sunucu fonksiyonunu kullanın (→ sayfa 43) ve [ŞEBEKE AYARLARI] → [AYARLAR] → [KABLOSUZ LAN] → [KOLAY BAĞLANTI] seçin. Sonra [AYARLAR] → [KANAL] seçin. Son olarak [KAYDET] üzerine tıklayın.
Projektör menüsünden [AYARLAMA] → [KABLOSUZ LAN] → [PROFİL] → [KOLAY BAĞLANTI] seçin.

❼ Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [BİLGİ]

Mevcut sinyal ve lamba kullanımı durumunu gösterir. Bu öğenin altı sayfası vardır. Burada yer alan bilgiler şu şekildedir:

İPUCU: Uzaktan kumanda üzerindeki YARDIM düğmesine basmak [BİLGİ] menü öğelerini görüntüler.

[KULLANIM SÜRESİ]



KALAN LAMBA ÖMRÜ (%)*
[KULLANILAN LAMBA SAATİ] (S)
[KULLANILAN FİLTRE SAATİ] (S)
[TOP. KARBON TASARRUFU] (kg-CO2)

* İlerleme göstergesi kalan lamba ömrünü yüzde olarak gösterir.

Değer size lamba kullanım miktarını gösterir. Kalan lamba süresi 0 olduğunda KALAN LAMBA ÖMRÜ çubuğu göstergesi %0'dan 100 Saate değişir ve geri saymaya başlar.

Kalan lamba süresi 0 saate geldiğinde projektör açılmayacaktır.

- Projektör açıldığında ve projektör ya da uzaktan kumanda üzerinde GÜÇ düğmesine basıldığında bir dakika boyunca lamba veya filtrelerin değiştirilmesi gerektiğini bildiren bir mesaj görüntülenecektir.

  Mesajı iptal etmek için, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki herhangi bir tuşa basın.

Lamba ömrü(S)			Yedek lamba	Model
EKO MODU				
KAPALI/OTOM. EKO	NORMAL	EKO		
3000	3500	6000	NP17LP-UM	UM330X/UM330W
4000	5000	8000	NP16LP-UM	UM280X/UM280W

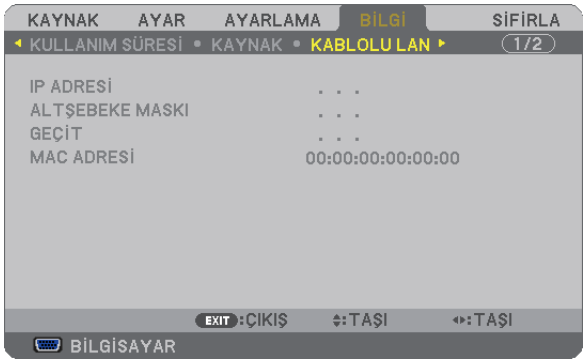
- [TOP. KARBON TASARRUFU]

  Tahmini karbon tasarrufunu kg oranında görüntüler. Karbon tasarrufu hesaplarındaki karbon ihtiyacı faktörü OECD'den baz alınmıştır (2008 Sürümü). (→ sayfa 30)

[KAYNAK]

[KAYNAK İSMİ] [KAYNAK DİZİNİ]
[YATAY FREKANS] [DİKEY FREKANS]
[SİNYAL TİPİ] [VİDEO TİPİ]
[SENK. TİPİ] [SENKRON POLARİTESİ]
[TARAMA TİPİ]

[KABLOLU LAN]



[IP ADRESİ] [ALTŞEBEKE MASKI]
[GEÇİT] [MAC ADRESİ]

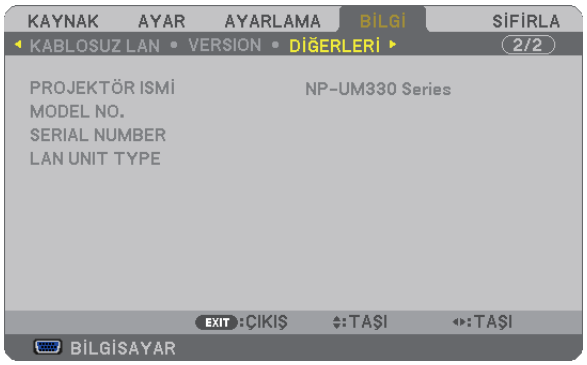
[KABLOSUZ LAN]

[IP ADRESİ] [ALTŞEBEKE MASKI]
[GEÇİT] [MAC ADRESİ]
[SSID] [ŞEBEKE TİPİ]
[WEP/WPA] [KANAL]
[SİNYAL SEVİYESİ]

[VERSION] (SÜRÜM)

[FIRMWARE] Sürüm
[DATA] Sürüm

[DİĞERLERİ]



[PROJEKTÖR İSMİ]
[MODEL NO.]
[SERIAL NUMBER] (SERİ NUMARASI)
[LAN UNIT TYPE] (LAN ÜNİTE TİPİ)
[CONTROL ID] (Kontrol Kimliği) ([KONTROL KİMLİĞİ] ayarlandığında)

❽ Menü Açıklamaları ve Fonksiyonlar [SIFIRLA]

Fabrika Ayarlarına Döndürme [SIFIRLA]

SIFIRLA özelliği ayarları ve ayarlamaları aşağıdakiler dışındaki tüm kaynaklar için fabrika ayarlarına döndürmenizi sağlar:

[AKIM SİNYALİ]
Akım sinyalini fabrika ayarına döndürür.
Sıfırlanabilecek öğeler: [AYAR], [KONTRAST], [PARLAKLIK], [RENK], [TON], [NETLİK], [GÖRÜNÜŞ ORANI], [YATAY], [DİKEY], [SAAT], [FAZ] ve [AŞIRI TARAMA].

[BÜTÜN VERİLER]
Tüm sinyaller için tüm ayarlamaları ve ayarları fabrika ayarlarına döndürür
Şunlar **DIŞINDAKİ** tüm öğeler sıfırlanabilir [DİL], [FON], [SÜZME MESAJI], [GÜVENLİK], [HABERLEŞME HIZI], [KONTROL KİMLİĞİ], [BEKLEME MODU], [FAN MODU], [KALAN LAMBA ÖMRÜ], [KULLANILAN LAMBA SAATİ], [KULLANILAN FİLTRE SAATİ], [TOP. KARBON TASARRUFU], [KABLOLU LAN] ve [KABLOSUZ LAN].
Lamba kullanım süresini sıfırlamak için aşağıdaki bkz. "Lamba Saati Sayacını Temizleme [LAMBA SAATLERİNİ TEMİZLE]"

Lamba Saati Sayacını Temizleme [LAMBA SAATLERİNİ TEMİZLE]

Lamba kullanım saatini sıfırlar. Bu seçeneği seçmek onay için alt menüyü görüntüler. [EVET] seçin ve ENTER düğmesine basın.

NOT: Menüden [SIFIRLA] yapıldığında lamba kullanımı için geçen süre etkilenmez.

NOT: Lamba kullanım ömrü sonuna geldikten sonra projektörü 100 saat daha kullandığınız takdirde projektör kapanacak ve bekleme moduna geçecektir. Bu durumda lamba saat sayacını menüden temizleyemezsiniz. Bu olduğu takdirde, lamba saatini sıfırlamak için uzaktan kumanda üzerinde HELP (Yardım) düğmesine 10 saniye basın. Bunu sadece lambayı değiştirdikten sonra yapın.

Filtre Kullanım Saatini Temizleme [FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE]

Filtre kullanım saatini sıfırlar. Bu seçeneği seçmek onay için alt menüyü görüntüler. [EVET] seçin ve ENTER düğmesine basın.

NOT: Menüden [SIFIRLA] yapıldığında filtre kullanımı için geçen süre etkilenmez.

6. Kurulum ve Bağlantılar

❶ Perdenin ve Projektörün Ayarlanması

[UM330X/UM280X]

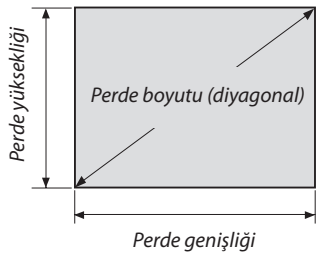
Projektör duvar veya perdeden ne kadar uzak olursa görüntü o kadar büyük olur. Projektör duvar veya perdeden yaklaşık 4 inç (105 mm) mesafedeyken minimum görüntü boyutu yaklaşık 61,5" (1.562 mm)'dir. Projektör duvar veya perdeden yaklaşık 20 inç (510 mm) mesafedeyken minimum görüntü boyutu yaklaşık 116,6" (2.962 mm)'dir.

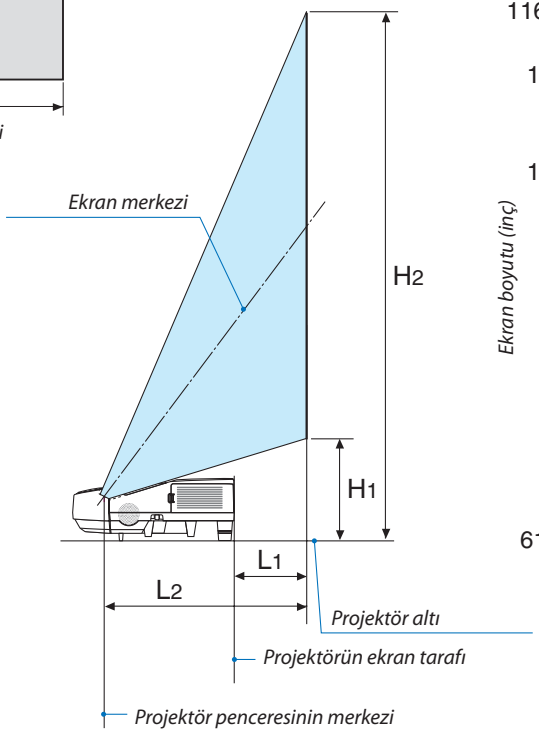
[UM330X/UM280X]

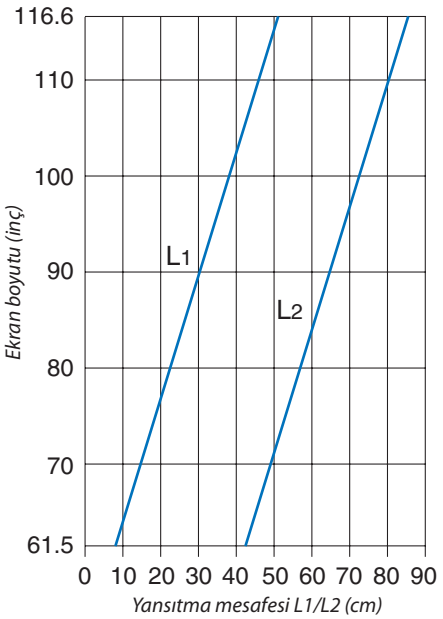
Ekran Boyutu						H1		H2		L1		L2	
Diyagonal		Genişlik		Yükseklik						geniş			
inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm
61,5	1562	49	1250	37	937	10	243	47	1180	4	105	18	448
70	1778	56	1422	42	1067	10	262	52	1329	7	168	20	511
80	2032	64	1626	48	1219	11	285	59	1504	9	241	23	585
90	2286	72	1829	54	1372	12	307	66	1679	12	315	26	658
100	2540	80	2032	60	1524	13	330	73	1854	15	388	29	732
110	2794	88	2235	66	1676	14	352	80	2028	18	462	32	805
116.6	2962	93	2369	70	1777	14	367	84	2144	20	510	34	854

NOT:

- *Yukarıdaki sayılar tasarım değerleridir ve değişiklik gösterebilirler.*



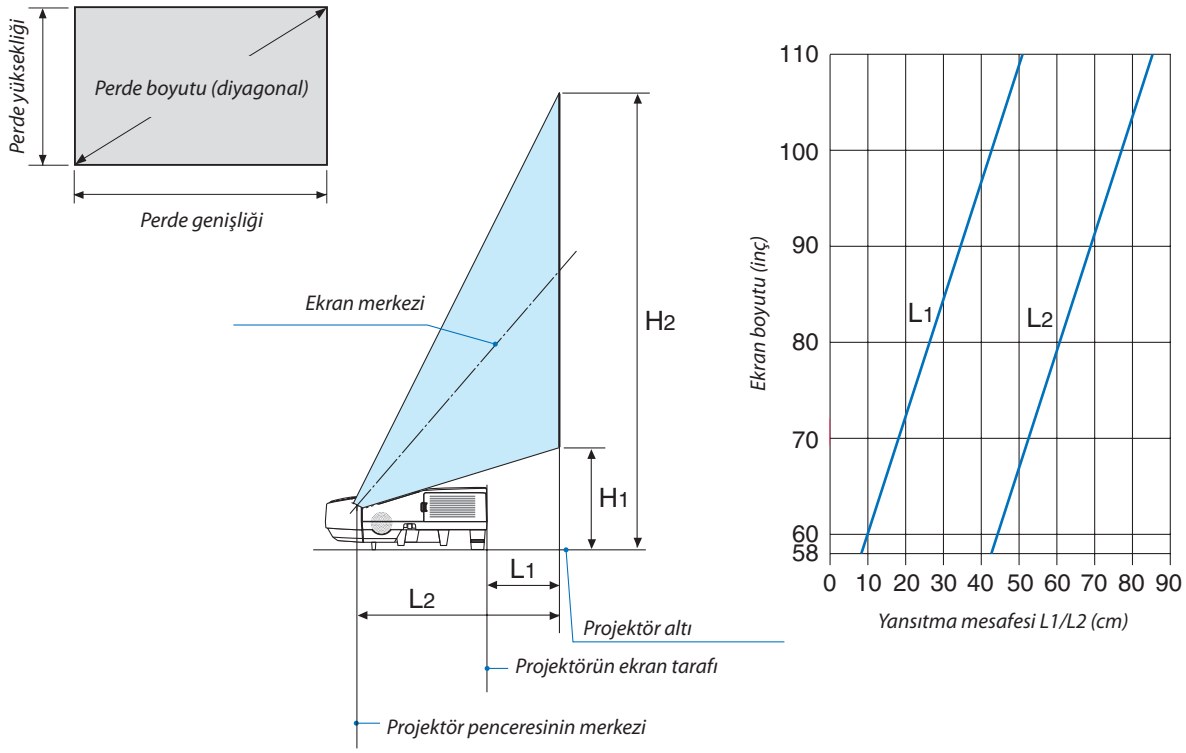




[UM330W/UM280W]
Projektör duvar veya perdeden ne kadar uzak olursa görüntü o kadar büyük olur. Projektör duvar veya perdeden yaklaşık 4 inç (105 mm) mesafedeyken minimum görüntü boyutu yaklaşık 58" (1.473 mm)'dir. Projektör duvar veya perdeden yaklaşık 20 inç (510 mm) mesafedeyken minimum görüntü boyutu yaklaşık 110" (2.794 mm)'dir.

[UM330W/UM280W]

Ekran Boyutu						H1		H2		L1		L2	
Diyagonal		Genişlik		Yükseklik						geniş			
inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm
58	1473	49	1249	31	781	10	244	41	1025	4	105	18	448
60	1524	51	1292	32	808	10	249	42	1057	5	120	18	464
70	1778	59	1508	37	942	11	272	48	1214	8	198	21	542
80	2032	68	1723	42	1077	12	296	54	1373	11	276	24	620
90	2286	76	1939	48	1212	13	320	61	1532	14	354	27	698
100	2540	85	2154	53	1346	14	344	67	1690	17	432	31	776
110	2794	93	2369	58	1481	14	368	72	1849	20	510	34	854



UYARI

* Projektörünüzün tavan montajı yetkili bir tekniker tarafından yapılmalıdır. Daha fazla bilgi için NEC bayinizle temasa geçin.
* Projektörü kendiniz monte etmeye çalışmayın.
- Projektörünüzü sadece sağlam ve düz yüzeylerde kullanın. Eğer projektör yere düşerse, yaralanabilirsiniz ve projektör ciddi şekilde hasar görebilir.
- Projektörü büyük sıcaklık değişimleri olan yerlerde kullanmayın. Projektör 41°F (5°C) ve 104°F (40°C) arasındaki sıcaklıklarda kullanılmalıdır (95°F ila 104°F/35°C ila 40°C sıcaklıklarda otomatik olarak Eko mod seçilir).
- Projektörü neme, toza veya dumana maruz bırakmayın. Bu perdeye yansıyan görüntüyü etkileyecektir.
- Projektörün etrafında yeterli havalandırma olduğundan emin olun. Projektörün önündeki veya yanındaki havalandırmaları örtmeyin.

Görüntüyü Yansıtma

Küçük bir alanda daha büyük görüntü elde etmek için ayna kullanabilirsiniz. Eğer ayna sistemine ihtiyacınız varsa NEC bayinizle görüşün. Eğer ayna sistemi kullanıyorsanız ve görüntünüz tersse, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki MENÜ ve ▲▼◀▶ düğmelerini görüntü yönünü düzeltin. (→ sayfa 90)

❷ Bağlantıların Kurulması

NOT: Projektör ve dizüstü bilgisayar bağlantısı kullanırken, bağlantı projektör bekleme modundayken ve diz üstü PC açılmadan önce yapılmalıdır. Çoğu durumda dizüstü PC'nin çıkış sinyalleri açılmadan önce projektöre bağlanmadıkça açık hale gelmez.

** Eğer uzaktan kumandanızı kullanırken ekrandaki görüntü kaybolursa, bunun sebebi bilgisayarın ekran koruyucusu veya güç yönetimi yazlımı olabilir.*

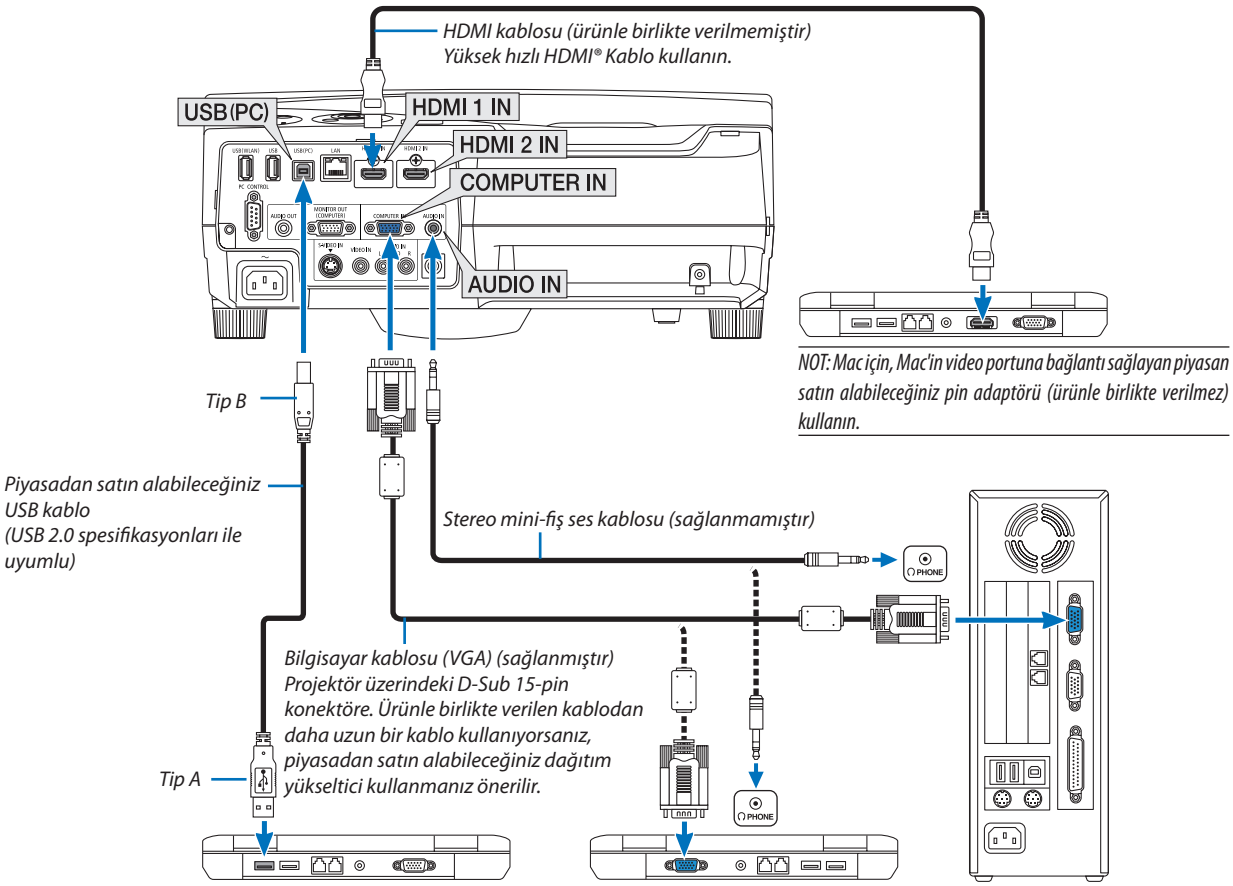
Bilgisayarın harici ekranını etkinleştirme.

Dizüstü PC'nin ekranında görüntü olması bunu çıkış sinyali olarak projektöre gönderdiği anlamına gelmez.
PC uyumlu dizüstü bilgisayar kullanırken, fonksiyon tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır. Genellikle, "Fn" tuşu ile birlikte 12 fonksiyon tuşu harici ekranı açar veya kapatır. Örneğin NEC dizüstü bilgisayarlarda Fn + F3, Dell dizüstü bilgisayarlarda Fn + F8 tuş kombinasyonları harici ekran seçimini değiştirir.

Bilgisayarınızı Bağlama

NOT: Tak ve Çalıştır olarak Desteklenen Sinyaller (DDC2)

GİRİŞ		
BİLGİSAYAR GİRİŞ	HDMI 1 GİRİŞİ	HDMI 2 GİRİŞİ
analog	dijital	dijital
Evet	Evet	Evet



• Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adını seçin.

Giriş konektörü	Projektör kasasındaki SOURCE (Kaynak) düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
BİLGİSAYAR GİRİŞ	BİLGİSAYAR 1	(COMPUTER 1) (Bilgisayar 1)
HDMI 1 GİRİŞİ	HDMI1	(HDMI*)
HDMI 2 GİRİŞİ	HDMI2	(HDMI*)
USB (PC)	USB EKRANI	(USB EKRANI)

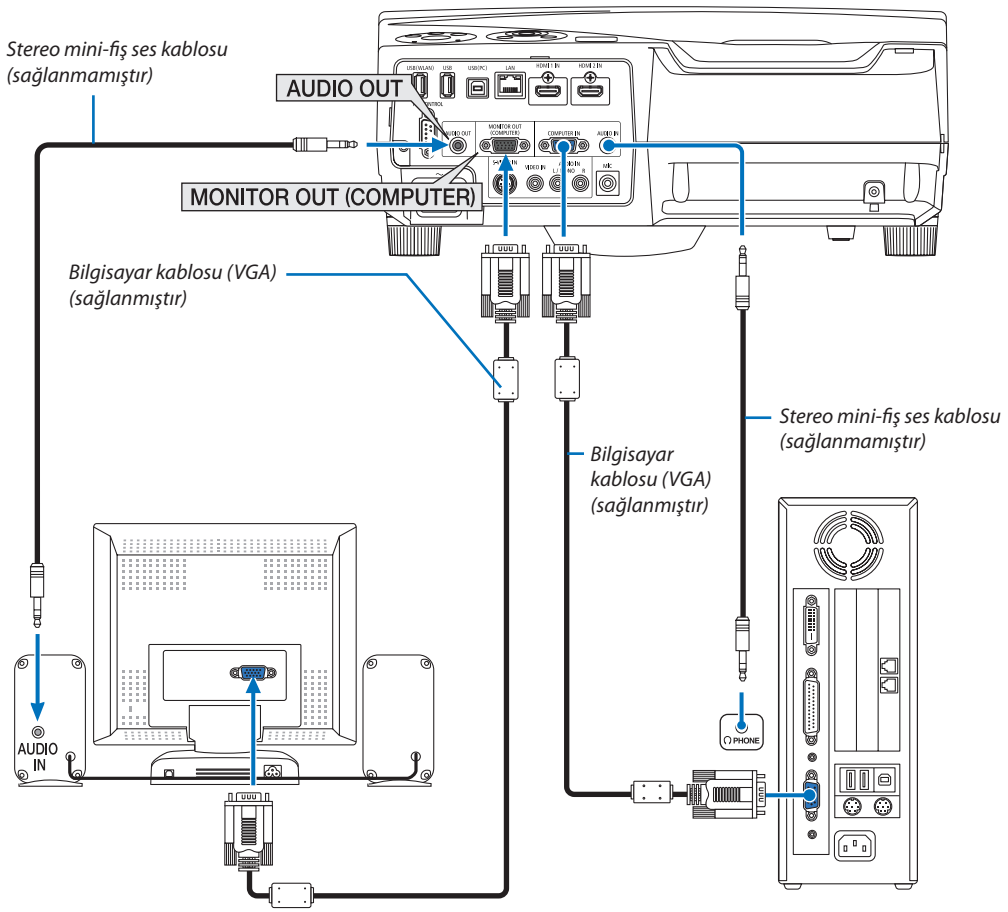
* Uzaktan kumanda üzerindeki HDMI düğmesi "HDMI1 ve HDMI2" arasında seçim yapacaktır. Düğmeye bir kez basılınca projektör her zaman HDMI 1 GİRİŞİ'ne gider. Düğmeye ikinci kez basılınca HDMI 2 GİRİŞİ'ne gider. Bağlanılacak tek bir HDMI kaynağı varsa, bu sinyalin HDMI 1 GİRİŞİ konektörüne yerleştirilmesi önerilir.

NOT: Projektör NEC ISS-6020 anahtarlayıcı video kodlanmış çıkışları ile uyumlu değildir.

NOT: Piyasan satın alabileceğiniz tarama dönüştürücü kullanılarak oynatılan Video veya S-Video kaynaklarında görüntü düzgün görüntülenmeyebilir. Bunun sebebi projektörün video sinyalini varsayılan olarak bilgisayar sinyali gibi işlemesidir. Bu durumda şunları yapın:

** Ekranın alt ve üst kısımlarında siyah bölümlere sahip bir görüntü olduğunda veya karanlık görüntü düzgün gösterilmediğinde: Ekranı dolduracak bir görüntü yansıtın ve daha sonra uzaktan kumanda veya projektör kasası üzerindeki OTOMATİK AYAR düğmesine basın.*

Harici Monitör Bağlama



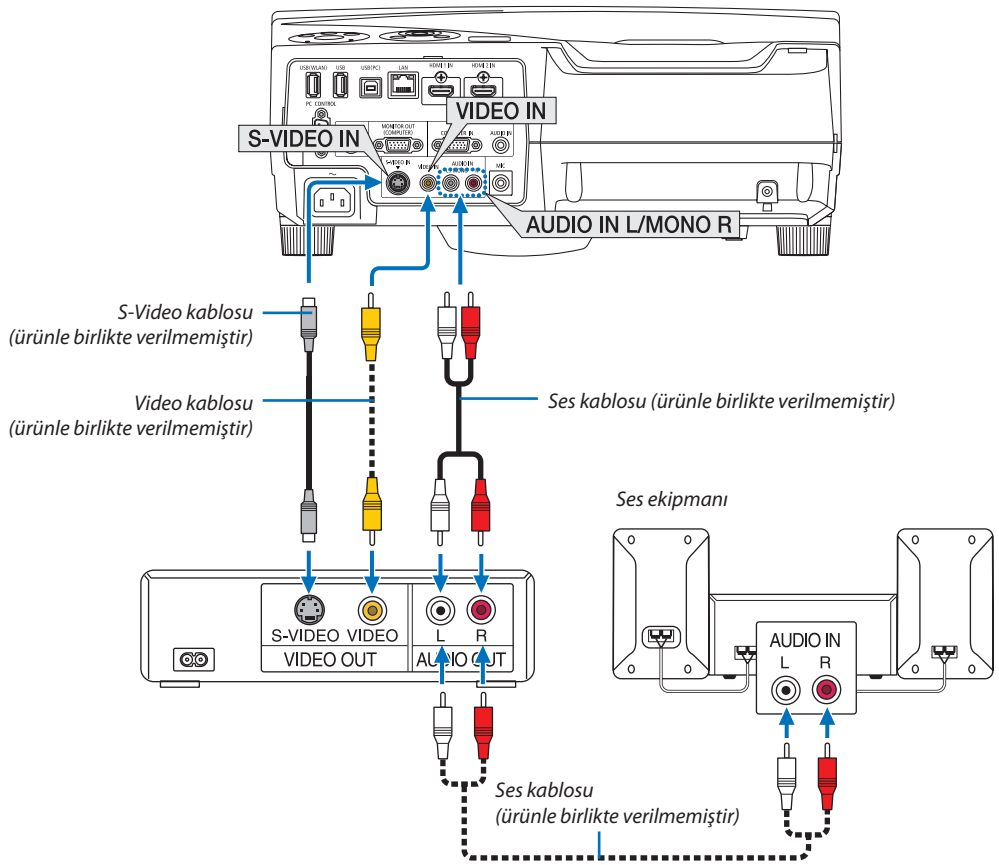
Bilgisayardan gelen yansıttığınız analog görüntüyü projektörle eş zamanlı olarak izlemek amacıyla ayrı harici bir monitör bağlayabilirsiniz.

NOT:

- *Papatya zinciri bağlantı mümkün değildir*
- *Ses ekipmanı bağlandığında, projektör hoparlörü devre dışıdır.*

DVD Oynatıcı veya diğer AV Ekipmanını Bağlamak İçin

Video/S-Video Girişlerini Bağlama



- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adını seçin.

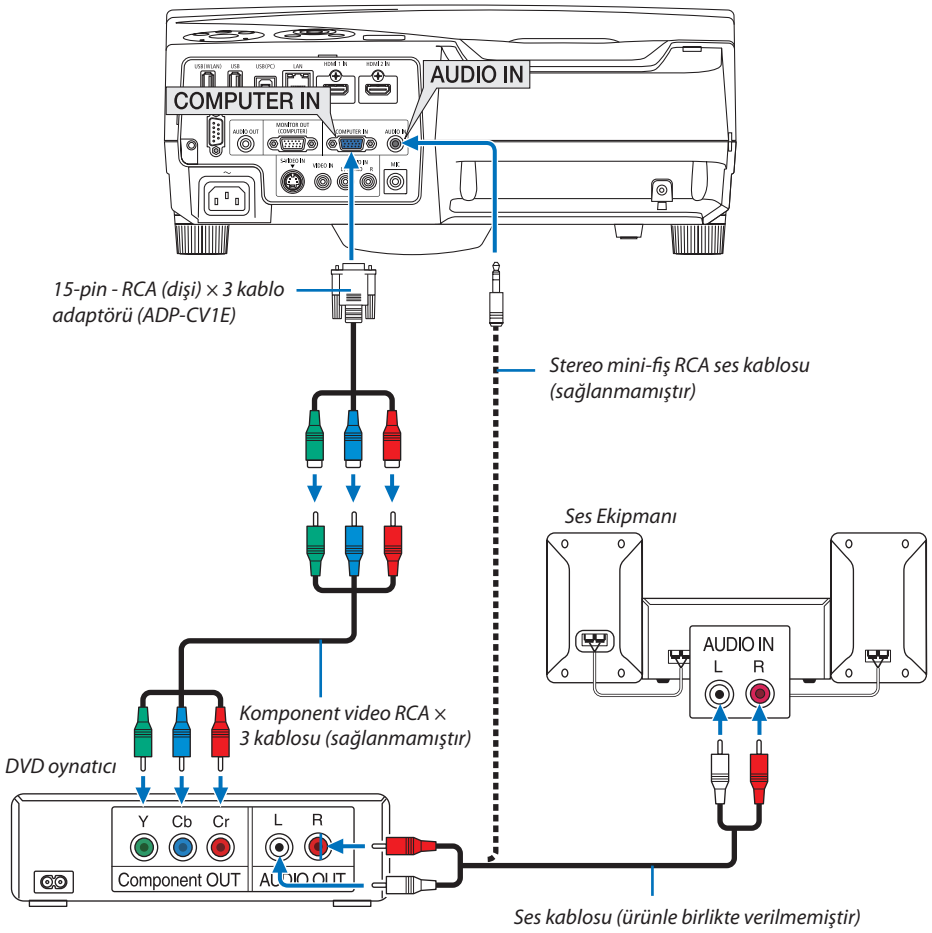
Giriş konektörü	Projektör kasasındaki SOURCE (Kaynak) düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)
S-VIDEO IN	S-VIDEO	(S-VIDEO)

NOT: AUDIO IN L ve R girişleri (RCA) Video ve S-Video girişleri arasında paylaşılır.

NOT: Ekipmanınızın video çıkış gereksinimleri hakkında daha fazla bilgi için VCR kullanıcı kılavuzunuza bakın.

NOT: Piyasan satın alabileceğiniz tarama dönüştürücü kullanılarak hızlı ileri veya hızlı geri oynatılan Video veya S-Video kaynaklarında görüntü düzgün görüntülenmeyebilir.

Komponent Girişi Bağlama



Komponent sinyal otomatik olarak görüntülenecektir Görüntülenmezse, menüden [AYARLAMA] → [SEÇENEKLER(1)] → [SİNYAL SEÇME] → [BİLGİSAYAR] seçin ve Komponent radyo düğmesini işaretleyin.

- Projektörü açtıktan sonra uygun giriş konektörü için kaynak adını seçin.

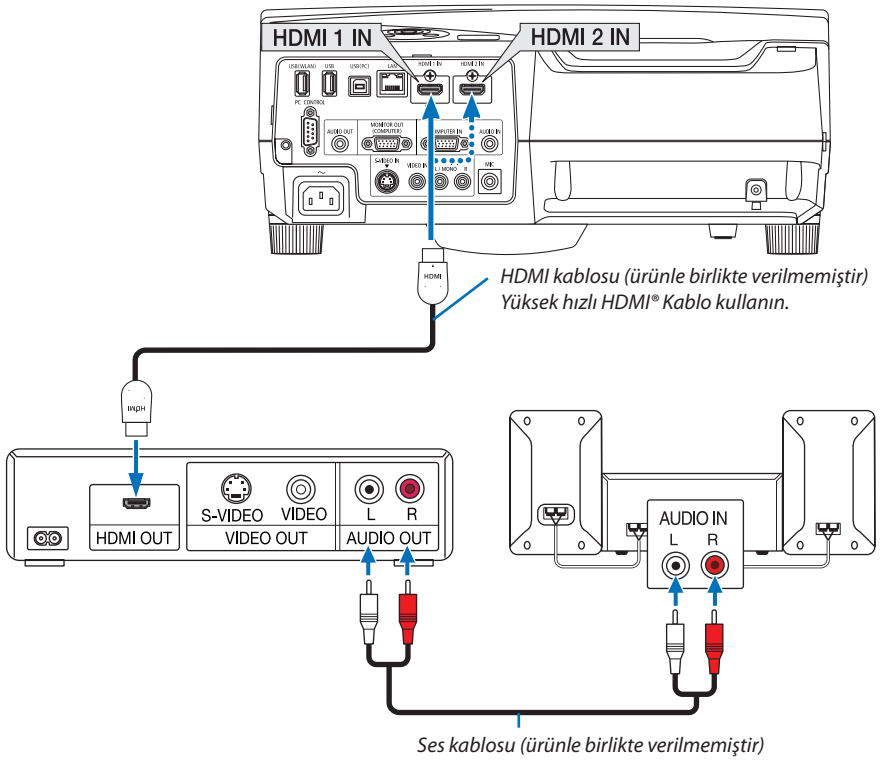
Giriş konektörü	Projektör kasasındaki SOURCE (Kaynak) düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
BILGISAYAR GIRIŞ	BİLGİSAYAR	(BİLGİSAYAR1)

NOT: DVD oynatıcınızın video çıkış gereksinimleri hakkında daha fazla bilgi için DVD oynatıcı kullanıcı kılavuzunuza bakın.

HDMI Giriş Bağlama

DVD oynatıcınızın, sabit disk oynatıcınızın, Blu-ray oynatıcınızın, veya dizüstü PV'nizin HDMI çıkışını projektörün HDMI IN konektörüne bağlayabilirisiniz.

NOT: HDMI IN konektörü Tak ve Çalıştır destekler (DDC2B).



Giriş konektörü	Projektör kasasındaki SOURCE (Kaynak) düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki düğme
HDMI 1 IN	HDMI1	(HDMI*)
HDMI 2 IN	HDMI2	(HDMI*)

* Uzaktan kumanda üzerindeki HDMI düğmesi "HDMI1 ve HDMI2" arasında seçim yapacaktır. Düğmeye bir kez basılınca projektör her zaman HDMI 1 GİRİŞİ'ne gider. Düğmeye ikinci kez basılınca HDMI 2 GİRİŞİ'ne gider. Bağlanılacak tek bir HDMI kaynağı varsa, bu sinyalin HDMI 1 GİRİŞİ konektörüne yerleştirilmesi önerilir.

İPUCU: HDMI konektörü ile ses ekipmanı kullanan kullanıcılar için:
Eğer HDMI çıkışı "Normal" ve "Geliştirilmiş" arasında geçiş yapabiliyorsa "Normal" yerine "Geliştirilmiş" seçin.
Bu daha fazla kontrast ve koyu alanlarda daha fazla detay sağlayacaktır.
Ayarlar hakkında daha fazla bilgi için bağlanacak video ekipmanının kullanıcı kılavuzuna bakın.

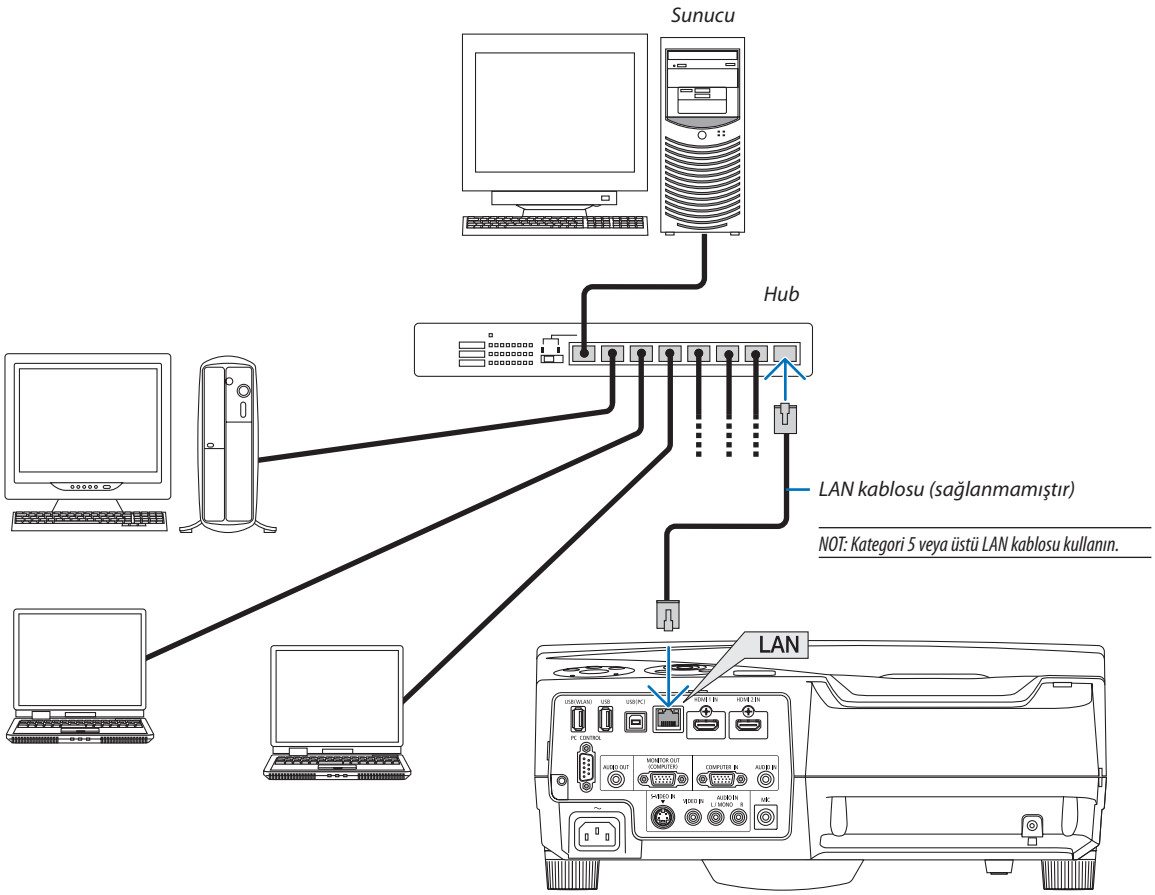
- Projektörün HDMI IN konektörü DVD oynatıcıya bağlanırken, projektörün video düzeyi DVD oynatıcının video düzeyine göre ayarlanabilir. Menüden [HDMI AYARLAR] → [VIDEO DÜZEYİ] seçin ve gereken ayarları yapın.
- Eğer HDMI giriş sesi duyulmuyorsa, menüden [HDMI AYARLARI] → [HDMI1] veya [HDMI2] → [AUDIO SEÇ] → [HDMI1] veya [HDMI2] seçin. (→ sayfa 93)

Kablolu LAN Bağlantısı

Projektör standart olarak LAN porta (RJ-45) sahiptir, bu port LAN kablosu ile LAN bağlantısı sağlar.
LAN bağlantısı kullanmak için projektör menüsünden LAN ayarlarını yapmalısınız. [AYARLAMA] → [KABLOLU LAN] seçin. (→ sayfa 96).

LAN bağlantısı örneği

Kablolu LAN bağlantısı örneği



Kablosuz LAN Bağlantısı (Opsiyonel) NP02LM serileri)

USB Kablosuz LAN Ünitesi kablosuz LAN bağlantısı da sağlar. Kablosuz LAN bağlantısı kullanmak için projektöre IP adresi atamalısınız.

Önemli:

- Eğer projektörü kablosuz LAN ekipmanının kullanımının yasak olduğu bir yerde USB Kablosuz LAN Ünitesi takılıyken kullanıyorsanız, USB Kablosuz LAN Ünitesini projektörden çıkartın.
- Ülkeniz veya bölgeniz için uygun USB Kablosuz LAN Ünitesini satın alın.

NOT:

- *USB Kablosuz LAN Ünitesi üzerindeki yeşil LED yanıp sönerek Kablosuz USB LAN ünitesinin çalışmakta olduğunu gösterir.*
- *Bilgisayarınızın kablosuz LAN adaptörü (veya ünitesi) Wi-Fi (IEEE802.11b/g/n) standardı ile uyumlu olmalıdır.*

Kablosuz LAN Ayarlama Akışı

Adım 1: ***USB Kablosuz LAN Ünitesini projektöre takın.***

Adım 2: ***Bilgisayarı kablolu LAN ile projektöre bağlayın. (→ sayfa 112)***

Bilgisayarın tarayıcısı ile projektörün HTTP sunucusunu görüntüleyin. (→ sayfa 43)

Adım 3: ***Kablosuz LAN ayarlama için HTTP sunucuyu kullanın. (→ sayfa 46)***

HTTP sunucu fonksiyonları ile [ŞEBEKE AYARLARI] → [AYARLAR] → [KABLOSUZ] → [KOLAY BAĞLANTI], [PROFİL1] veya [PROFİL2] ayarlayın.

NOT:

- *HTTP sunucu fonksiyonunu kullanmak için projektör ağa bağlı olmak zorundadır.*
  Projektörü bir ağa bağlamak için önce kablolu LAN kullanın daha sonra kablosuz LAN ayarlamak için HTTP sunucuyu kullanın.
- *HTTP sunucu kullanarak kablosuz LAN ayarladıktan sonra, [NETWORK SETTINGS] (Ağ Ayarlar) → [SETTINGS] (Ayarlar) → [WIRED] (Kablolu)→ [DISABLE] (Devre dışı) olarak ayarlayın*

Kablosuz LAN ayarlandıktan sonra projektörü ayarlamak için değiştirirken:
Projektör için kablosuz LAN bağlantısı ayarlamak için menüyü kullanın.
(→ sayfa 97)
HTTP sunucusundan [DEVRE DIŞI], [KOLAY BAĞLANTI], [PROFİL1] veya [PROFİL2] seçin.

USB Kablosuz LAN Ünitesi Takma

NOT:

- *USB Kablosuz LAN Ünitesi USB Kablosuz LAN Ünitesi portuna doğru şekilde takılmalıdır. Ters yönde takılamaz. Eğer USB Kablosuz LAN Ünitesi aşırı güç uygulanarak ters yönde takılırsa USB port kırılabilir.*
- *USB Kablosuz LAN Ünitesine dokunmadan önce, vücudunuzdaki statik elektriği boşaltmak için metalik bir nesneye dokunun (kapı kolu veya alüminyum pencere çerçevesi gibi).*
- *USB Kablosuz LAN ünitesi daima ana güç kapalıyken takılmalı ve çıkartılmalıdır. Bunu yapmamak projektörün arızalanmasına veya USB kablosuz LAN ünitesinin hasar görmesine yol açabilir. Eğer projektör düzgün çalışmazsa, projektörü kapatın güç kablosunu çıkartın ve tekrar takın.*
- *USB Kablosuz LAN ünitesi portuna başka USB cihazlar takmayın. USB Kablosuz LAN ünitesini diğer USB (PC) portlara (Tip B) takmayın.*

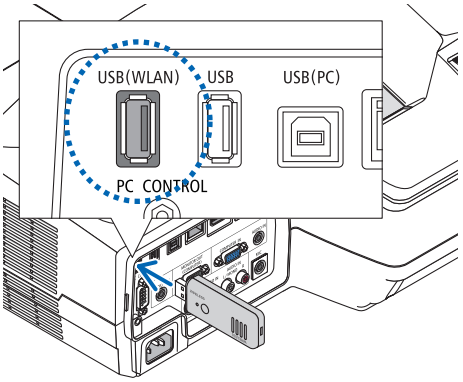
NOT: Kablo kapağı takılıysa, USB Kablosuz LAN Birimi yerleştirmeden önce kapağı çıkarın.

1. ***Projektörü kapatmak için GÜÇ düğmesine basın ve bekleme durumuna alın ve güç kablosunu çıkartın.***

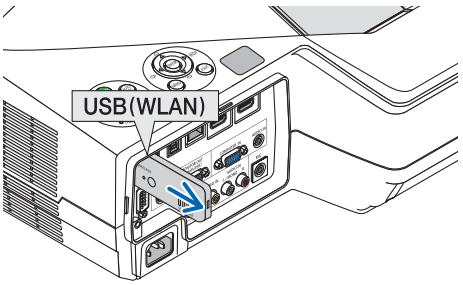
2. ***USB Kablosuz LAN ünitesini USB (WLAN) porta yavaşça yerleştirin.***

   USB Kablosuz LAN Ünitesinin kapağını çıkartın, yüzeyi aşağı bakacak şekilde (gösterge tarafı) yerleştirin. Kapağı daha sonra kullanmak üzere saklayın.

   NOT: USB Kablosuz LAN Ünitesini zorlamayın.



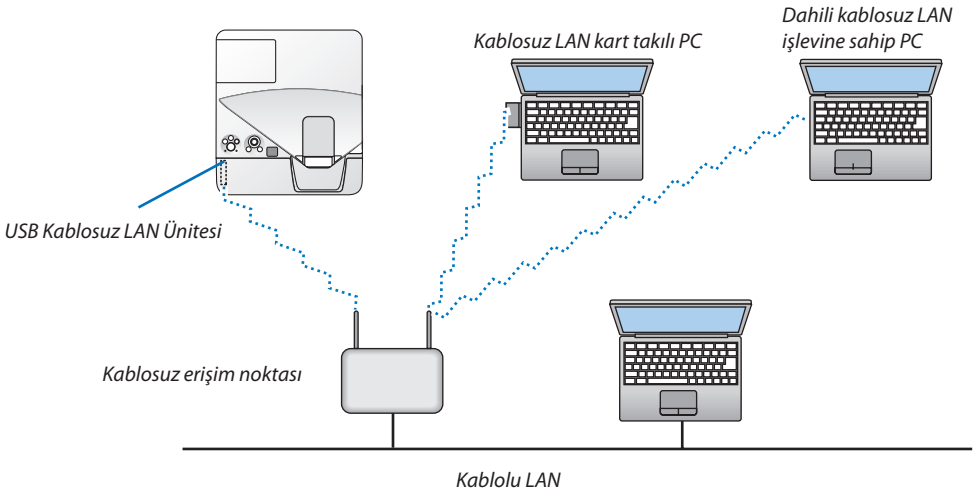
USB Kablosuz LAN Ünitesini çıkartmak için güç kablosunu çıkartın ve yukarıdaki prosedürü uygulayın.



NOT:

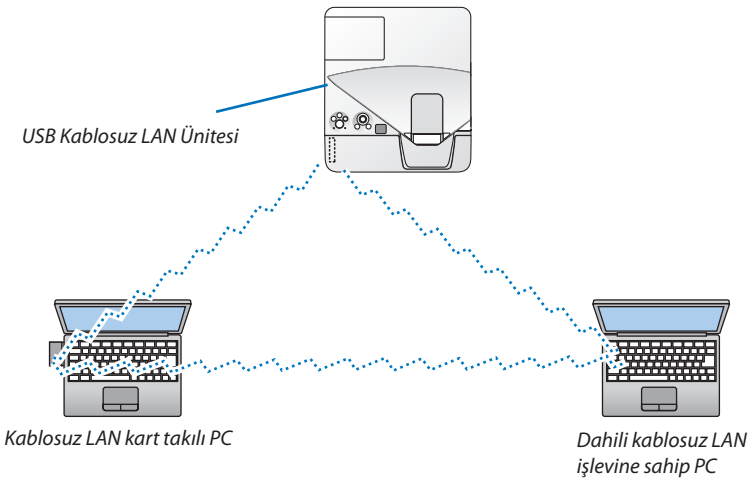
- *USB Kablosuz LAN Ünitesi üzerindeki yeşil LED yanıp sönerek Kablosuz LAN ünitesinin çalışmakta olduğunu gösterir. Eğer USB Kablosuz LAN Ünitesi yanlış takıldıysa mavi LED yanıp sönmez.*
- *USB Kablosuz LAN Ünitesi üzerindeki düğmeye basmayın. Düğme bu modelde çalışmayacaktır.*

Kablosuz LAN bağlantısı örneği
(Şebeke Tipi → Alt yapı)



Ayarları yapmak için HTTP sunucu fonksiyonunu kullanın. (→ sayfa 43)

Kablosuz LAN bağlantı örneği (Şebeke Tipi → Plansız)



Kişisel bilgisayarlar ile projektörler arasında doğrudan haberleşmeyi etkinleştirmek için (örn., peer-to-peer) Plansız modu seçmelisiniz.

Ayarları yapmak için HTTP sunucu fonksiyonunu kullanın. (→ sayfa 43)

7. Bakım

Bu bölüm filtreleri, projeksiyon penceresi, kasayı temizlemek ve lamba ile filtreleri değiştirmek için takip etmeniz gereken basit bakım prosedürlerini açıklamaktadır.

❶ Filtrelerin Temizlenmesi

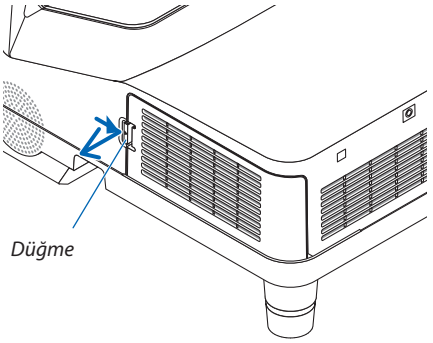
Hava filtresi süngeri toz ve kirlerin projektörün içine girmesini önler ve sık sık temizlenmelidir. Eğer filtreler kirlenir veya tıkanırsa projektörünüz aşırı ısınabilir.

NOT: Filtre temizliği ile ilgili mesaj projektör açıldıktan veya kapandıktan sonra bir dakika boyunca görüntülenecektir. Mesaj görüntülendiğinde filtreleri temizleyin. Filtreleri temizleme zamanı UM330X/UM330W için fabrika çıkışında [3500 H] olarak; UM280X/UM280W için fabrika çıkışında [5000 H] olarak ayarlanmıştır.
Mesajı iptal etmek için, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki herhangi bir tuşa basın.

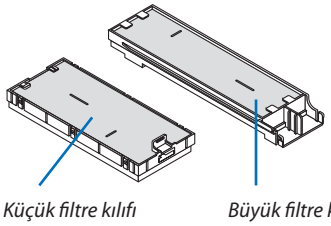
Projektör üzerindeki iki katlı filtre soğutma ve toz koruma özelliklerini arttırır.
Birinci ve ikinci filtrenin dışı (emme tarafı) tozları tutar.
Filtreyi temizlemek için filtre ünitesini ve filtre kapağını çıkartın.

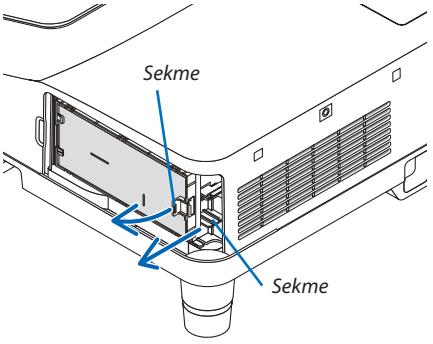
> ⚠ **DİKKAT**
>
> - Filtreleri temizlemeden önce projektörü kapatın, güç kablosunu çıkartın ve kasanın soğumasını bekleyin. Bunu yapmamak elektrik çarpması veya yanıklara yol açabilir.

1. Filtre kapağını çıkartmak için düğmeye basın ve dışarı çekin.



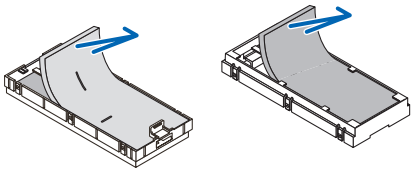
2. İki filtre kılıfını çıkarın.

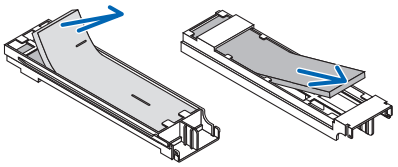


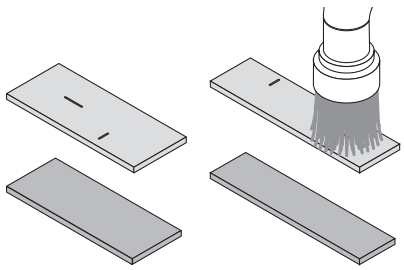


3. ***Dört filtreyi çıkartın ve içerideki ve dışardaki tüm tozu temizlemek için elektrik süpürgesi kullanın.***

   Akordiyon filtredeki tozları temizleyin.





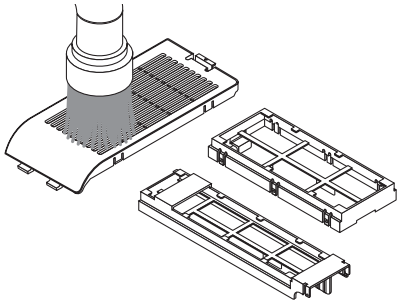


NOT:

- *Filtre için elektrik süpürgesi kullanırken yumuşak fırça eklentisini kullanın. Bu filtrelerin hasar görmesini önler.*
- *Filtreleri su ile yıkamayın. Bu yapmak filtrelerin tıkanmasına yol açabilir.*

4. ***Filtre kapağı ve iki filtre kılıfındaki (büyük ve küçük) tozları temizleyin.***

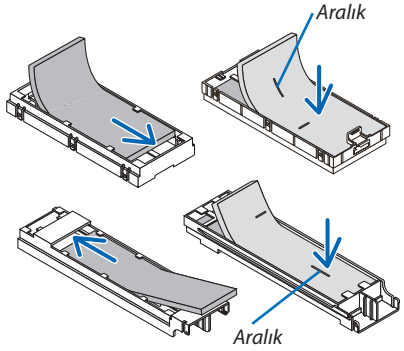
   Hem dışını hem de içini temizleyin.



5. ***Dört filtreyi iki filtre kılıfına takın (küçük ve büyük).***

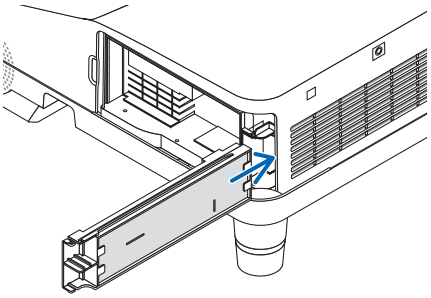
   - *Kalın dokulu olan sünger filtreyi, filtre kılıfının dışına takın.*

     Kalın dokulu süngerin üzerinde aralıklar vardır. Bu aralıkları filtre kılıfının çıkıntıları ile hizalayın.
   - *İnce dokulu olan sünger filtreyi, filtre kılıfının içine takın.*



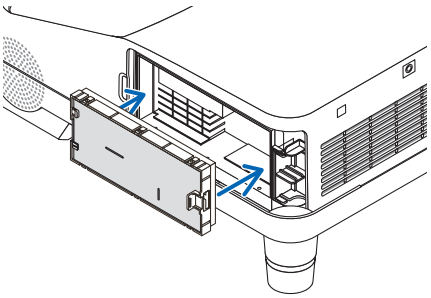
6. ***Büyük filtre kılıfını projektör kasasının içine yerleştirin.***

   Filtre kılıfının doğru yönde takıldığından emin olun.



7. ***Küçük filtre kılıfını projektör kasasına takın.***

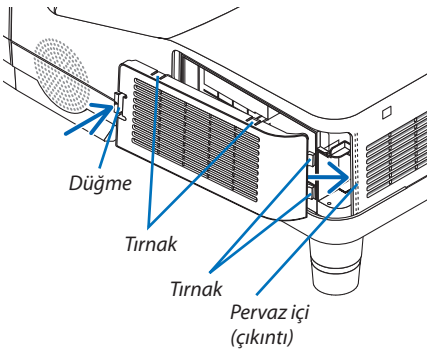
   Filtre kılıfının doğru yönde takıldığından emin olun.



8. ***Filtre kapağını projektör kasasına geri takın.***

   Filtre kapağının iki tırnağını kasanın oluklarına yerleştirin ve filtre kapağını kapatmak için düğmeye basın.

   - *Filtre kapağını kapatmak zor gelirse, kapak kısmına bastırmayı deneyin.*



9. ***Filtre kullanım saatini sıfırlayın.***

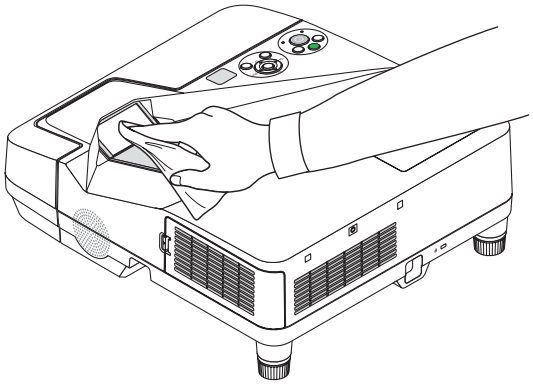
   Güç kablosunu prize takın ve sonra projektörü açın.

   Menüden, [SIFIRLA] → [FİLTRE SAATLERİNİ TEMİZLE] seçin. (→ sayfa 102)

   Filtreleri temizleme zaman aralığı fabrika çıkışında [KAPALI] olarak ayarlanmıştır. Projektörü olduğu gibi kullanırken, filtre kullanımını temizlemezsiniz

❷ Projeksiyon Penceresini Temizleme

- Temizlemeden önce projektörü kapatın.
- Lens camdan yapıldığından çizmeyin ve üzerinde leke bırakmayın.
- Lensi temizlemek için üfleyici veya lens temizleyici kağıt kullanın, lensi çizmemeye veya leke bırakmamaya dikkat edin.

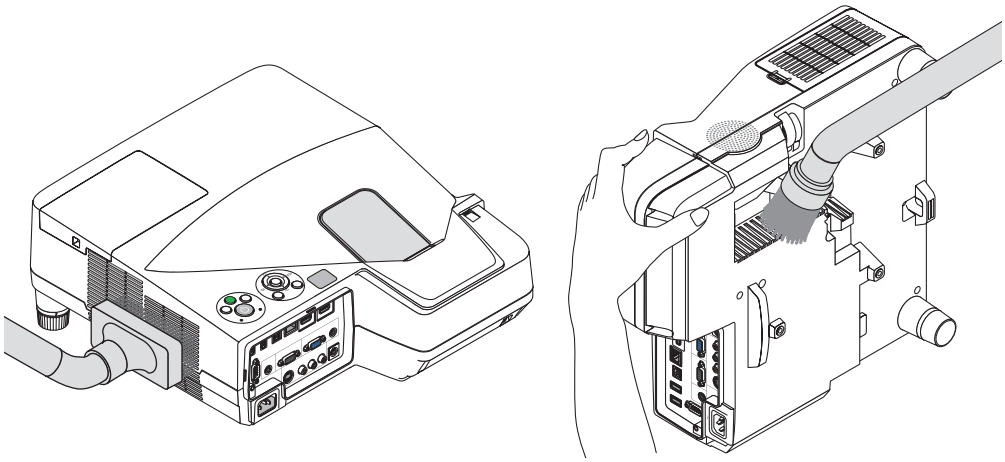


❸ Kabinin Temizlenmesi

Temizlemeden önce projektörü kapatın ve fişini prizden çekin.

- Kasanın tozunu almak için kuru yumuşak bir bez kullanın.

  Eğer çok kirliyse hafif deterjan kullanabilirsiniz.
- Asla güçlü deterjanlar veya alkol ya da tiner gibi çözücüler kullanmayın.
- Havalandırma kanallarını veya hoparlörleri temizlerken elektrik süpürgesi kullanın, elektrik süpürgesinin fırçasını kasanın kanallarından içeri zorla itmeyin.



Havalandırma kanallarındaki tozları elektrik süpürgesi ile temizleyin.

- Tıkalı havalandırma kanalları projektörün iç sıcaklığının artmasına ve buna bağlı olarak arızaya sebep olabilir.
- Kasayı çizmeyin veya parmaklarınız ya da sert nesnelerle kasaya vurmayın
- Projektörün içinin temizlenmesi için satıcınızla görüşün.

NOT: Kasa, lens veya perde üzerine böcek ilacı gibi uçucu şeyler uygulamayın. Kauçuk veya vinil nesneleri projektörle uzun süre temas ettirmeyin. Aksi takdirde yüzey yapısı bozulabilir veya kaplaması kalkabilir.

❹ Lamba ve Filtrelerin Değiştirilmesi

Lamba kullanım ömrü sonunda geldiğimde, kasadaki LAMP (LAMBA) göstergesi kırmızı yanıp söner ve "LAMBA ÖMRÜNÜ TAMAMLADI. LÜTFEN LAMBA VE FİLTREYİ DEĞİŞTİRİN." belirecektir (*). Lamba hala çalışıyor olsa da, optimum projektör performansı için lambayı değiştirin. Lambayı değiştirdikten sonra lamba sayacını sıfırlamayı unutmayın. (→ sayfa 102)

⚠ DİKKAT

- Kullanımdan hemen sonra LAMBAYA DOKUNMAYIN. Son derece sıcak olacaktır. Projektörü kapatın ve güç kablosunu prizden çekin. Lambanın soğuması için en bir saat bekleyin.

- Güvenlik ve performans için belirtilen lambayı kullanın.

  Yedek lamba sipariş etmek için, lamba tipinizi belirleyin.

  Yedek lamba:

  NP17LP-UM: UM330X/UM330W

  NP16LP-UM: UM280X/UM280W

  Yedek lamba filtreli olarak gelir. Satın alınırken projektöre takılı vaziyette olan filtreler koyu renk sünger materyalinden yapılmışken, opsiyonel lambada olan filtreler beyaz non-woven materyalden yapılmıştır. Bu iki tip arasında performans bakımından hiçbir fark yoktur.
- Bir lamba kapağı vidası ve iki lamba muhafazası vidası dışında HİÇ BİR VİDAYI SÖKMEYİN. Elektrik çarpabilir.
- Lamba muhafazasının camını kırmayın.

  Lamba muhafazasının cam yüzeyinde parmak izi bırakmayın. Cam yüzey üzerinde parmak izi bırakmak istenmeyen gölgelere ve kötü resim kalitesine yol açabilir.
- Lamba kullanım ömrü sonuna geldikten sonra projektörü 100 saat daha kullandığınız takdirde projektör kapanacak ve bekleme moduna geçecektir. Bu olduğu takdirde lambayı değiştirdiğinizden emin olun. Lamba kullanım ömrünün sonuna geldikten sonra lambayı kullanmaya devam ederseniz, lamba patlayabilir ve cam parçaları lamba muhafazasına sıkışabilir. Cam parçaları yaralanmaya yola açabileceğinden bunlara dokunmayın. Bu olduğu takdirde, lamba değişimi için NEC bayinizle görüşün.

**NOT: Bu mesaj aşağıdaki durumlarda görüntülenecektir:*

- *projektör açıldıktan sonra bir dakika boyunca*
- *projektör kasasında ⏻ (GÜÇ) düğmesine veya uzaktan kumanda üzerinde POWER OFF (KAPATMA) düğmesine basıldığında*

Mesajı kapatmak için, projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki herhangi bir tuşa basın.

Değiştirme için gereken opsiyonel lamba ve aletler:

- Yıldız tornavida (artı kafalı)
- Yedek lamba

Lamba ve Filtrelerin Değiştirilmesinin Akışı

Adım 1. ***Lambayı değiştirin.***

Adım 2. ***Filtreleri değiştirin (→ sayfa 123)***

Adım 3. ***Lamba kullanım saatini ve filtre kullanım saatini sıfırlayın (→ sayfa 102)***

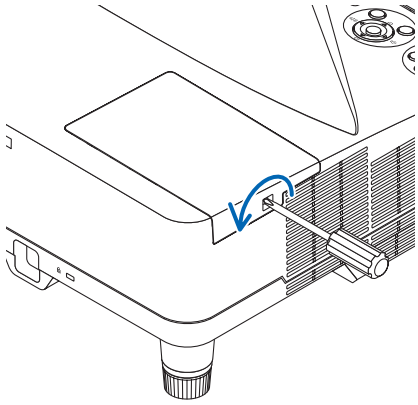
Lambayı değiştirmek için:

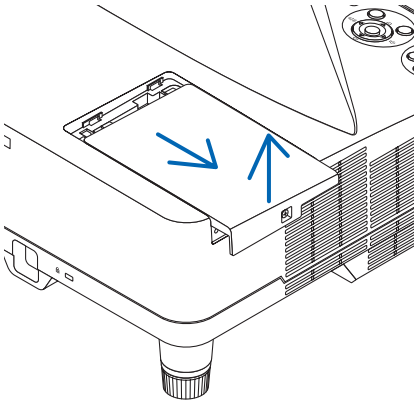
1. Lamba kapağını çıkartın.

(1) Lamba kapağı vidasını gevşetin

• Lamba kapağı vidası çıkartılamaz.

(2) Lamba kapağını itin ve kaydırarak açın.





2. Lamba muhafazasını çıkartın.

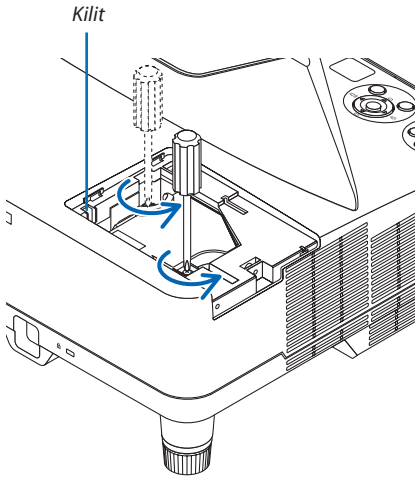
(1) Lamba muhafazasını tutan iki yıldız vidayı yıldız tornavida boşa dönmeye başlayıncaya kadar gevşetin.

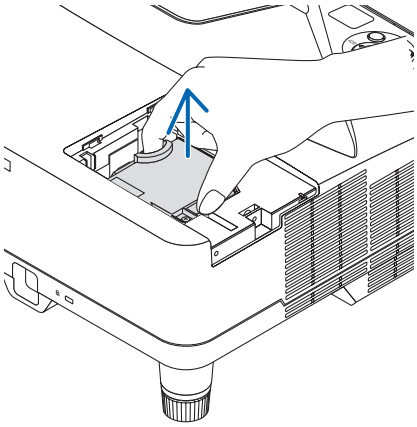
• İki vida çıkartılamaz

• Bu kasada elektrik çarpmasını önleyen bir kilitleme sistemi vardır. Bu kilidi atlatmaya çalışmayın.

(2) Lamba muhafazasını tutarak çıkartın.

⚠ UYARI:
Çıkartmadan önce lamba muhafazasının yeterince soğuduğundan emin olun.





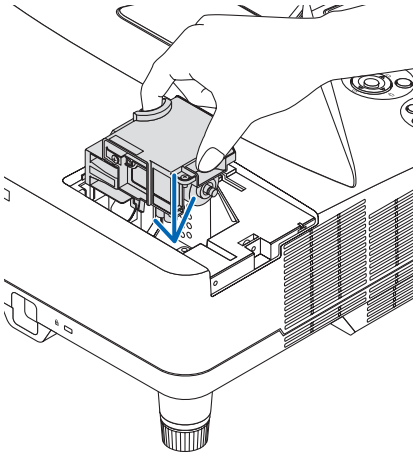
3. Yeni lamba muhafazasını takın

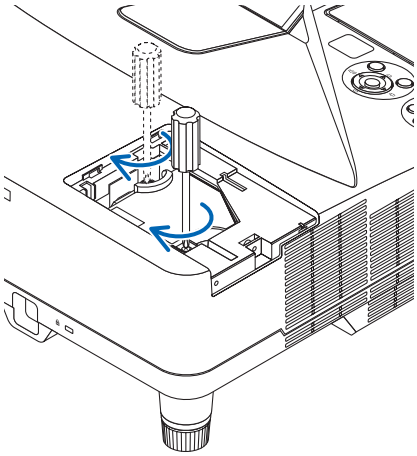
(1) Lamba muhafazası soketine oturana kadar lamba muhafazasını itin.

(2) Sabitlemek için lamba muhafazasının üst ortasından bastırın.

(3) İki vida ile yerine sabitleyin.

• Vidaları sıktığınızdan emin olun.



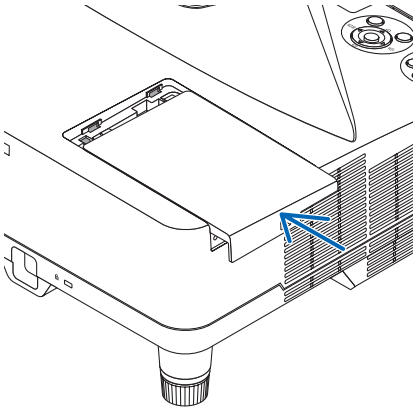


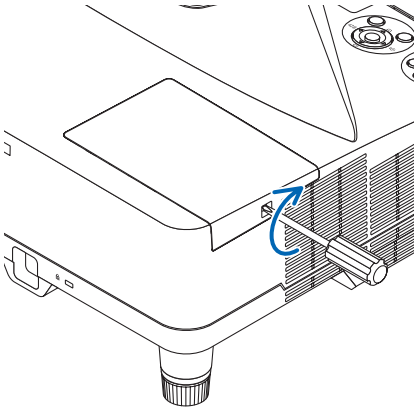
4. Lamba kapağını tekrar takın.

(1) Lamba kapağını kaydırarak yerine oturtun.

(2) Lamba kapağını sabitlemek için vidayı sıkın.

• Vidayı sıktığınızdan emin olun.





Bu lamba değişimini tamamlayacaktır.
Filtre değiştirmeye geçin.

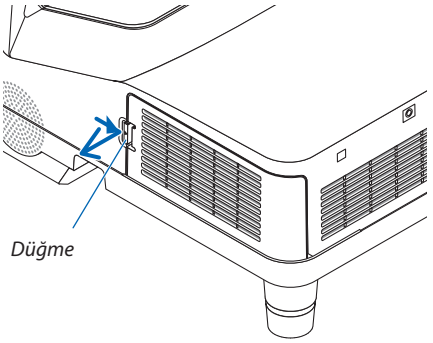
NOT: Projektörü lamba ömrünün sonuna geldikten sonra 100 saat daha kullanmaya devam ederseniz, projektör açılamaz ve menü görüntülenir.
Bu olduğu takdirde, lamba saatini sıfırlamak için uzaktan kumanda üzerinde HELP (Yardım) düğmesine 10 saniye basın.
Lamba saati sıfırlandıktan sonra, LAMP (LAMBA) göstergesi söner.

Filtreleri değiştirmek için:

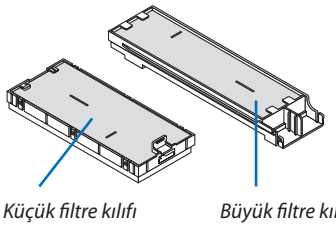
NOT:
- *Her dört filtreyi de aynı anda değiştirin.*
- *Filtreleri değiştirmeden önce, projektör kasasının toz ve kirini temizleyin.*
- *Projektör hassas bir alettir. Filtre değişimi sırasında toz ve kirden koruyun.*
- *Filtreleri su ve sabunla yıkamayın. Sabun ve su filtre membranına hasar verecektir.*
- *Filtreleri yerlerine yerleştirin. Filtrenin doğru takılmaması toz ve kirlerin projektörün içine girmesine yol açabilir.*

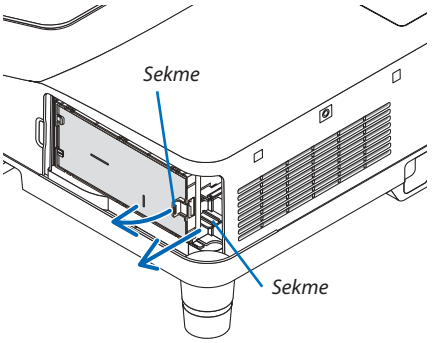
Filtreleri değiştirmeden önce lambayı değiştirin. (→ sayfa 120)

1. Filtre kapağını çıkartmak için düğmeye basın ve dışarı çekin.



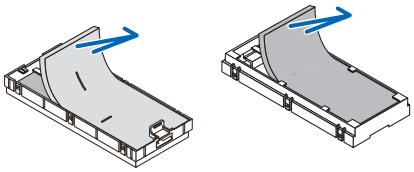
2. İki filtre kılıfını çıkarın.

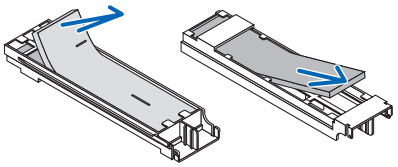


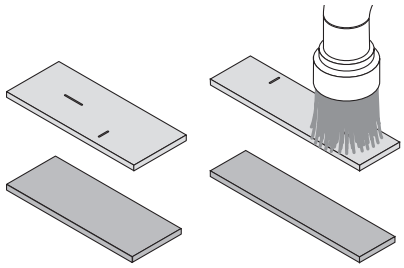


3. ***Dört filtreyi çıkartın ve içerideki ve dışardaki tüm tozu temizlemek için elektrik süpürgesi kullanın.***

   Sünger filtredeki tozları temizleyin.





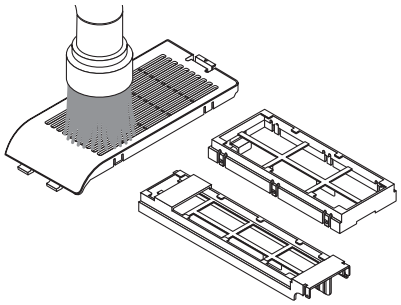


NOT:

- *Filtre için elektrik süpürgesi kullanırken yumuşak fırça eklentisini kullanın. Bu filtrelerin hasar görmesini önler.*
- *Filtreleri su ile yıkamayın. Bunu yapmak filtrelerin tıkanmasına yol açabilir.*

4. ***Filtre kapağı ve iki filtre kılıfındaki (büyük ve küçük) tozları temizleyin.***

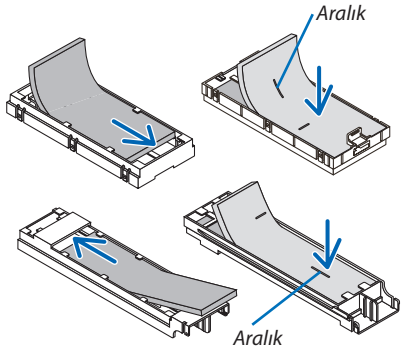
   Hem dışını hem de içini temizleyin.



5. ***Dört filtreyi iki filtre kılıfına takın (küçük ve büyük).***

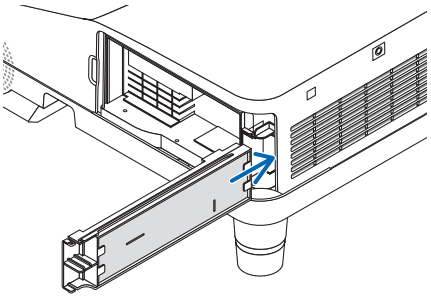
   - *Kalın dokulu olan sünger filtreyi, filtre kılıfının dışına takın.*

     Kalın dokulu süngerin üzerinde aralıklar vardır. Bu aralıkları filtre kılıfının çıkıntıları ile hizalayın.
   - *İnce dokulu olan sünger filtreyi, filtre kılıfının içine takın.*



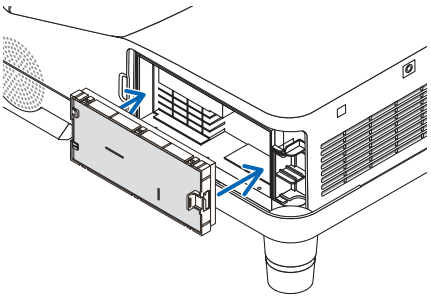
6. Büyük filtre kılıfını projektör kasasının içine yerleştirin.

Filtre kılıfının doğru yönde takıldığından emin olun.



7. Küçük filtre kılıfını projektör kasasına takın.

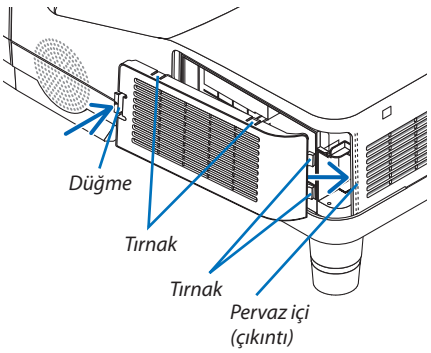
Filtre kılıfının doğru yönde takıldığından emin olun.



8. Filtre kapağını projektör kasasına geri takın.

Filtre kapağının iki tırnağını kasanın oluklarına yerleştirin ve filtre kapağını kapatmak için düğmeye basın.

- *Filtre kapağını kapatmak zor gelirse, kapak kısmına bastırmayı deneyin.*



Bu filtre değişimini tamamlayacaktır.
Lamba ve filtre saatini sıfırlama ile devam edin.

Lamba kullanım saatini ve filtre kullanım saatini sıfırlamak için:

1. Projektörü kullandığınız yere yerleştirin.

2. Güç kablosunu prize takın ve sonra projektörü açın.

3. Lamba kullanım saatini ve filtre kullanım saatini sıfırlayın.

1. *Menüden [SIFIRLA] → [LAMBA SAATLERİNİ TEMİZLE] seçin ve lamba kullanım saatlerini sıfırlayın.*
2. *[FİLTRE SAATLERNİ TEMİZLE] seçin ve filtre kullanım saatlerini sıfırlayın. (→ sayfa 102)*

8. Ekler

❶ Sorun Giderme

Bu bölüm projektörünüzü kurarken veya kullanırken karşılaşabileceğiniz sorunları çözmenizde size yardımcı olur.

Gösterge Mesajları

Güç Göstergesi

Gösterge Durumu			Projektör Durumu	Not
Kapalı			Ana güç kapalı	–
Yanıp sönen ışık	Mavi	0.5 san Açık, 0.5 san Kapalı	Projektör çalışmaya hazırlanıyor.	Biraz bekleyin.
		2.5 san Açık, 0.5 san Kapalı	Zamanlayıcı Kapalı etkin.	–
Sürekli yanan ışık	Mavi		Projektör açık.	–
	Turuncu		[BEKLEME MODU] İÇİN [NORMAL] seçildi	–
	Kırmızı		[BEKLEME MODU] İÇİN [GÜÇ TASARRUFU] seçildi	–

Durum Göstergesi

Gösterge Durumu			Projektör Durumu	Not
Kapalı			Normal veya Bekleme ([BEKLEME MODU] için [GÜÇ TASARRUFU])	–
Yanıp sönen ışık	Kırmızı	1 döngü (0.5 san Açık, 2.5 san Kapalı)	Lamba kapağı hatası veya lamba muhafazası hatası	Lamba kapağını veya lamba muhafazasını doğru takın.
		2 döngü (0.5 san Açık, 0.5 san Kapalı)	Sıcaklık hatası	Projektör aşırı ısınmış. Projektörü daha serin bir yere taşıyın.
		3 döngü (0.5 san Açık, 0.5 san Kapalı)	Güç hatası	Güç ünitesi düzgün çalışmıyor. Satıcınızla görüşün.
		4 döngü (0.5 san Açık, 0.5 san Kapalı)	Fan hatası	Fanlar düzgün şekilde çalışmayacak.
		6 döngü (0.5 san Açık, 0.5 san Kapalı)	Lamba hatası	Lamba ışık vermiyor. Bir dakika bekleyin ve sonra tekrar açın.
	Turuncu	1 döngü (0.5 san Açık, 2.5 san Kapalı)	Ağ çakışması	Hem dahili kablolu LAN hem de kablosuz LAN aynı ağa aynı anda bağlanamaz. Hem kablolu LAN'ı hem de kablosuz LAN'ı aynı anda kullanmak için farklı ağlara bağlamalısınız.
	Yeşil		Lambanın tekrar ateşlenmesi (Projektör soğuyor.)	Projektör tekrar ateşliyor. Biraz bekleyin.
Sürekli yanan ışık	Yeşil		Bekleme ([BEKLEME MODU] İÇİN [NORMAL])	–
	Turuncu		KUMANDA PANELİ KİLİDİ açık.	Kumanda Paneli Kilidi açıkken kasa düğmesine bastınız.
			KONTROL KİMLİĞİ hatası	Uzaktan kumanda ID ve projektör ID eşleşmiyor.

Lamba Göstergesi

Gösterge Durumu		Projektör Durumu	Not
Kapalı		Normal	–
Yanıp sönen ışık	Kırmızı	Lamba kullanım ömrü sonuna geldi. Lamba değiştirme mesajı görüntülenecektir.	Lambayı değiştirin.
Sürekli yanan ışık	Kırmızı	Lamba limitin üzerinde kullanıldı. Projektör lamba değiştirilene kadar açılmayacaktır.	Lambayı değiştirin.
	Yeşil	[ECO MOD] [NORMAL] veya [EKO] olarak ayarlanır	–

Aşırı Sıcaklık Koruma

Eğer projektörün içindeki sıcaklık çok artarsa, aşırı sıcaklık koruyucu lambayı otomatik olarak kapayacaktır ve DURUM göstergesi yanıp sönecektir (2 döngü Açık ve Kapalı.)
Bu olduğu takdirde şunları yapın:

- Soğutma fanları durduktan sonra güç kablosunu çıkartın.
- Projektörü kullandığınız oda sıcaksa projektörü daha serin bir odaya götürün.
- Eğer havalandırma delikleri tıkanmışsa kirleri temizleyin.
- Projektörün içinin yeterince soğuması için 60 dakika kadar bekleyin.

Sık Karşılaşılan Sorunlar ve Çözümleri

(→ "Güç/Durum/Lamba Göstergesi" sayfa 126)

Sorun	Şunları Kontrol Edin
Açılmıyor veya kapanmıyor	• Güç kablosunun takılı olduğundan ve projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki güç düğmesine basılmış olduğundan emin olun. (→ sayfa 15, 16) • Lamba kapağının doğru takıldığından emin olun. (→ sayfa 122) • Projektörün aşırı ısınıp ısınmadığını kontrol edin. Eğer projektörün çevresindeki havalandırma yeterli değilse veya projektörü kullandığınız oda sıcaksa projektörü daha serin bir yere götürün. • Lamba kullanım ömrü sonuna geldikten sonra projektörü 100 saat daha kullanıp kullanmadığınızı kontrol edin. Böyle olduğunda, lamba değiştirilmelidir. Lambayı değiştirdikten sonra lamba saatlerini sıfırlayın. (→ sayfa 120) • Lamba ışık vermiyor olabilir. Bir dakika bekleyin ve sonra tekrar açın. • Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlanmalıdır. Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yapmadan projektörü yaklaşık 5500 feet/1700 metre veya yüksek irtifalarda kullanmak projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir veya projektör kapanabilir. Bu olduğu takdirde bir kaç dakika bekleyin ve projektörü açın. (→ sayfa 92) Lamba kapatıldıktan hemen sonra projektör çalıştırıldığında fanlar herhangi bir görüntü olmaksızın belli bir süre çalışır ve bundan sonra projektör görüntüyü yansıtır. Biraz bekleyin.
Kapanacaktır	• [ZAMANLAYICI KAPALI] veya [KONTROL KİMLİĞİ NO] ayarının kapalı olduğundan emin olun. (→ sayfa 88, 95)
Görüntü Yok	• Kaynağı seçmek için uzaktan kumanda üzerindeki BİLGİSAYAR, VİDEO veya S-VİDEO düğmelerini kullanın (Bilgisayar, HDMI1, HDMI2, Video veya S-Video). (→ sayfa 18) Eğer hala görüntü yoksa düğmeye tekrar basın. • Kabloların doğru takıldığından emin olun. • Parlaklık ve kontrastı ayarlamak için menüleri kullanın. (→ sayfa 81) • Menüden [SIFIRLA] kullanarak ayarları veya ayarlamaları fabrika ayarlarına döndürün. (→ sayfa 102) • Güvenlik fonksiyonu etkinse kayıtlı anahtar kelimenizi girin. (→ sayfa 31) • Projektör ve dizüstü bilgisayar bağlantısı projektör bekleme modundayken ve diz üstü PC açılmadan önce yapılmalıdır. Çoğu durumda dizüstü PC'nin çıkış sinyalleri açılmadan önce projektöre bağlanmadıkça açık hale gelmez. * Eğer uzaktan kumandanızı kullanırken ekrandaki görüntü kaybolursa, bunun sebebi bilgisayarın ekran koruyucusu veya güç yönetimi yazlımı olabilir. • Ayrıca bkz sonraki sayfa.
Resim aniden karardı	• Projektörün çok yüksek ortam sıcaklığı sebebiyle Forced ECO (Zorunlu EKO) modunda olmadığından emin olun. Eğer durum buysa, projektörün iç sıcaklığını düşürmek amacıyla [FAN MODU] için [YÜKSEK] seçin. (→ sayfa 92)
Renk tonu veya ton sıra dışı	• [DUVAR RENGİ] için uygun rengin seçilip seçilmediğini kontrol edin. Eğer değilse uygun seçeneği seçin. (→ sayfa 87) • [RESİM] içinden [TON] ayarını yapın. (→ sayfa 81)
görüntü ekrana kare değil	• Ekran açısını iyileştirmek için projektörü yeniden konumlandırın. (→ sayfa 20, 21) • Trapezoid distorsiyonu düzeltme için Kilittaşı düzeltme fonksiyonunu kullanın. (→ sayfa 23)
Resim bulanık	• Netlik ayarı yapın. (→ sayfa 20) • Ekran açısını iyileştirmek için projektörü yeniden konumlandırın. (→ sayfa 20, 21) • Projektör ve perde arasındaki mesafenin lensin ayar aralığı içinde olduğundan emin olun. (→ sayfa 103, 104) • Eğer projektör soğukken sıcak bir odaya getirilmiş ve açılmış ise lenste yoğunlaşma olabilir. Bu olduğu takdirde lensteki yoğunlaşma kaybolana kadar projektörü bekletin.
Perde de titremeler var	• Projektörü yaklaşık olarak 5500 feet/1700 metre veya daha düşük irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] dışındaki ayarlara ayarlanmalıdır. Ayarı [YÜKSEK İRTİFA] yaparak projektörü yaklaşık 5500 feet/1700 metreden düşük irtifalarda kullanmak lambanın aşırı soğumasına ve bu sebepten dolayı görüntülerin titremesine yol açabilir. [FAN MODU] [OTOMATİK] olarak ayarlayın. (→ sayfa 92)
Görüntü dikey, yatay veya her iki yönde de kayıyor	• Bilgisayarın çözünürlük ve frekansını kontrol edin. Görüntülemeye çalıştığınız çözünürlüğün projektör tarafından desteklendiğinden emin olun. (→ sayfa 133) • [GÖRÜNTÜ SEÇEN.] içindeki Yatay/Dikey ile bilgisayar görüntüsünü manuel olarak ayarlayın. (→ sayfa 83)
Uzaktan kumanda çalışmıyor	• Yeni pil takın.(→ sayfa 10) • Siz ve projektör arasında engel olmadığından emin olun. • Projektörden 22 feet (7 m) uzakta durun. (→ sayfa 10)
Gösterge yanıyor veya yanıp sönüyor	• Bkz. GÜÇ/DURUM/LAMBA Göstergesi. (→ sayfa 126)
RGB modunda çapraz renk	• Projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki OTOMATİK AYAR düğmesine basın. (→ sayfa 25) • Menü içindeki [GÖRÜNTÜ SEÇEN.] içindeki [SAAT]/[FAZ] ile bilgisayar görüntüsünü manuel olarak ayarlayın. (→ sayfa 82)
Mic sesi duyulmuyor	• Mikrofon kablosunun MIC giriş jakına doğru şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin. • Dinamik bir mikrofon kullanıp kullanmadığınızı kontrol edin. Projektör eklenti güçlü mikrofonları desteklemez.
Mic sesi çok yüksek veya yok	• Menüden [MIC KAZANIMI]'nı ayarlayın . (→ sayfa 92)

Daha fazla bilgi için satıcınızla görüşün.

Resim yok veya resim düzgün görüntülenmiyor.

- Projektör ve PC için güç açma prosesi.

  Projektör ve dizüstü bilgisayar bağlantısı projektör bekleme modundayken ve diz üstü PC açılmadan önce yapılmalıdır.

  Çoğu durumda dizüstü PC'nin çıkış sinyalleri açılmadan önce projektöre bağlanmadıkça açık hale gelmez.

  NOT: Mevcut sinyalin yatay frekansını Bilgi altındaki projektör menüsünden kontrol edebilirsiniz. Eğer "0kHz" gösteriyorsa, bunun anlamı bilgisayardan sinyal gelmemesidir. (→ sayfa 100 veya sonraki adıma gidin)

- Bilgisayarın harici ekranını etkinleştirme.

  Dizüstü PC'nin ekranında görüntü olması bunu çıkış sinyali olarak projektöre gönderdiği anlamına gelmez. PC uyumlu dizüstü bilgisayar kullanırken, fonksiyon tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır. Genellikle, "Fn" tuşu ile birlikte 12 fonksiyon tuşu harici ekranı açar veya kapatır. Örneğin NEC dizüstü bilgisayarlarda Fn + F3, Dell dizüstü bilgisayarlarda Fn + F8 tuş kombinasyonları harici ekran seçimini değiştirir.

- Bilgisayardan standart olmayan sinyal

  Eğer dizüstü PC'den gelen sinyal endüstri standardı değilse, yansıtılan görüntü doğru gösterilmeyebilir. Bu olduğunda, projektörü kullanırken dizüstü PC'nin LCD ekranını devre dışı bırakın. Her dizüstü bilgisayarın lokal LCD ekranlarını devre dışı bırakmak/tekrar devreye almak için farklı metotları vardır. Ayrıntılı bilgi için bilgisayarınızın dokümantasyonuna bakın.

- Mac kullanırken görüntü hatalı

  Projektör ile Mac kullanırken Mac adaptörünün (projektör ile birlikte verilmemektedir) DIPswitch ayarını çözünürlüğünüze göre ayarlayın. Ayarladıktan sonra, değişikliğin etkili olması için Mac'i yeniden başlatın.

  Mac ve projektör tarafından desteklenenler dışındaki ekran modlarını ayarlamak için Mac adaptörü üzerindeki DIP switchi değiştirmek görüntüyü biraz kaydırabilir veya hiç bir şey görüntülenmeyebilir. Bu olduğu takdirde DIP switch 13" sabit moda alınmalı ve Mac yeniden başlatılmalıdır. Bundan sonra DIP switchleri görüntülenebilir bir moda getirin ve Mac'i yine tekrar başlatın.

  NOT: Mini D-Sub 15-pin konektörü olmayan MacBook için Apple Inc. tarafından üretilen Video Adaptör kablosu gereklidir.

- MacBook üzerinden Yansıma

  * Projektörü MacBook ile birlikte kullanırken, MacBook için "yansıma" kapalı olarak ayarlanmadıkça 1024 x 768 seçilemez. Yansıma için Mac bilgisayar ile birlikte verilen kullanıcı kılavuzuna bakın.

- Mac ekranında klasörler ve simgeler gizli

  Klasörler ve simgeler ekranda görünmüyor. Bu olduğu takdirde Apple menüsünden [Görünüm] → [Düzenle] seçin ve simgeleri düzenleyin.

❷ Özellikler

Bu bölüm projektörün performansı ile ilgili teknik bilgi sağlar.

Optik

Model Numarası	NP-UM330X	NP-UM280X	NP-UM330W	NP-UM280W
LCD Panel	0.63 inç LCD Mikro Lens Dizisi (Görüntü Oranı 4:3)		0.59 inç LCD Mikro Lens Dizisi (Görüntü Oranı 16:10)	
Çözünürlük*1	1.024 × 768 piksel (XGA)		1.280 × 800 piksel (WXGA)	
Lens	Manuel zoom ve manuel netleme			
	Dijital Zoom Oranı = 1,4 F = 1,8 f = 4,78 mm			
Lamba	265 W AC (NORMAL için 195 W) (EKO için160 W)	230 W AC (NORMAL için 170 W) (EKO için140 W)	265 W AC (NORMAL için 195 W) (EKO için160 W)	230 W AC (NORMAL için 170 W) (EKO için140 W)
Işık Çıkışı*2*3	3.300 lümen	2.800 lümen	3.300 lümen	2.800 lümen
	NORMAL: 75%			
	EKO: 60%*4			
Kontrast Oranı*3 (tam beyaz: tam siyah)	3000:1			
Görüntü Boyutu (Diyagonal)	61,5 - 116,6 inç/1.562 - 2.962 mm		58 - 110 inç/1.473 - 2.794 mm	
Yansıtma Mesafesi (Min.–Maks.)	18 - 34 inç/448 - 854 mm		18 - 34 inç/448 - 854 mm	
Yansıtma Açısı	53°		49°	

*1 Efektif pikseller %99,99'dan daha fazla.

*2 Bu, [AYAR] modu [Y.PARLAKLIK] olarak ayarlandığındaki ışık çıkış değeridir (lümen). Eğer [AYAR] modu olarak başka bir mod seçilirse, ışık çıkış değeri biraz düşebilir.

*3 ISO21118-2005 uyumluluğu

*4 Maksimum güç NORMAL (ECO MOD)'daki güce denk hale gelir.

Elektrik

Model Numarası	NP-UM330X	NP-UM280X	NP-UM330W	NP-UM280W
Girişler	1 × RGB/Komponent (D-Sub 15 P), 2 × HDMI Tip A (19 P, HDMI® Konektör) HDCP destekli*5, 1 × S-Video (DIN 4 P), 1 × Video (RCA), 1 × (L/R) RCA Ses, 1 × Stereo Mini Ses			
Çıkışlar	1 × RGB (D-Sub 15P), 1 × Stereo Mini Ses			
PC Kontrol	1 × PC Kontrol Portu (D-Sub 9P)			
Kablolu LAN Portu	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)			
Kablosuz LAN Portu (Opsiyonel)	IEE 802.11 b/g/n (opsiyonel USB Kablosuz LAN Ünitesi gereklidir)			
USB Port	1 × Tip A, 1 × Tip B			
MIC Giriş	1 × Mono Mini Ses (Sadece dinamik mikrofon, eklenti mikrofonlarca desteklenmez)			
Renk Röprodüksiyonu	10-bit sinyal işleme (1.07 milyar renk) (HDMI, İZLEYİCİ, AĞ: Renk, 16.7 milyon renk)			
Uyumlu Sinyaller*6	Analog: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD/WUXGA/Mac13", 16", 21", 23" Bileşen: 480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/480p/576p/720p/1080i/1080p			
Video Bant Genişliği	RGB: 80 MHz (Maks.)			
Yatay Çözünürlük	540 TV çizgisi: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 TV çizgisi: SECAM			
Tarama Oranı	Yatay: 15 kHz ila 100 kHz (RGB: 24 kHz veya üstü) Dikey: 50 Hz ila 120 Hz (HDMI: 50 Hz ila 85 Hz)			
Senk Uyumluluğu	Ayrı Sync			
Dahili Hoparlör	16 W (mono)			
Güç Gereksinimi	100–240V AC, 50/60Hz			
Giriş Akımı	4,0 A/1,7 A	3,6 A/1,6 A	4,0 A/1,7 A	3,6 A/1,6 A

*5 HDMI® (Derin Renk, Lip Sync) HDCP ile
HDCP/HDCP teknolojisi nedir?
HDCP High-bandwidth Digital Content Protection (Yüksek Bant Genişliği Dijital İçerik Koruma) için kısaltmadır. High bandwidth Digital Content Protection (HDCP) High-Definition Multimedia Interface (HDMI) üzerinden gönderilen video verilerinin yasadışı olarak kopyalanmasını önleyen bir sistemdir.
Eğer HDMI giriş üzerinden izleme yapamıyorsanız bu her zaman projektörün düzgün şekilde çalışmadığı anlamına gelmez. HDCP uygulaması ile, bazı durumlarda HDCP ile korunan belirli içeriklerin HDCP topluluğunun (Digital Content Protection, LLC) kararı/uygulaması sebebiyle gösterilmemesi söz konusu olabilir.
Video: Derin Renk; 8/10/12-bit, LipSync
Ses: LPCM; 2 kanala kadar, örnekleme oranı 32/44.1/48 KHz, örnekleme bitleri; 16/20/24-bit

*6 Projektörün doğal çözünürlüğünden daha yüksek veya daha düşük çözünürlükte görüntü (UM330X/UM280X: 1024 × 768 / UM330W/UM280W: 1280 × 800) Advanced AccuBlend ile gösterilecektir. (→ sayfa 133)

Model Numarası		NP-UM330X	NP-UM280X	NP-UM330W	NP-UM280W
Güç Tüketimi	ECO MODE OFF (EKO MOD KAPALI)	360 W (100-130 V) 344 W (200-240 V)	318 W (100-130 V) 304 W (200-240 V)	360 W (100-130 V) 344 W (200-240 V)	318 W (100-130 V) 304 W (200-240 V)
	NORMAL	272 W (100-130 V) 263 W (200-240 V)	242 W (100-130 V) 235 W (200-240 V)	272 W (100-130 V) 263 W (200-240 V)	242 W (100-130 V) 235 W (200-240 V)
	EKO	239 W (100-130 V) 233 W (200-240 V)	218 W (100-130 V) 212 W (200-240 V)	239 W (100-130 V) 233 W (200-240 V)	218 W (100-130 V) 212 W (200-240 V)
	BEKLEME (NORMAL)	8 W (100-130 V) 9 W (200-240 V)			
	BEKLEME (GÜÇ TASARRUFU)	0.2 W (100-130 V)/0.4 W (200-240 V)			

Mekanik

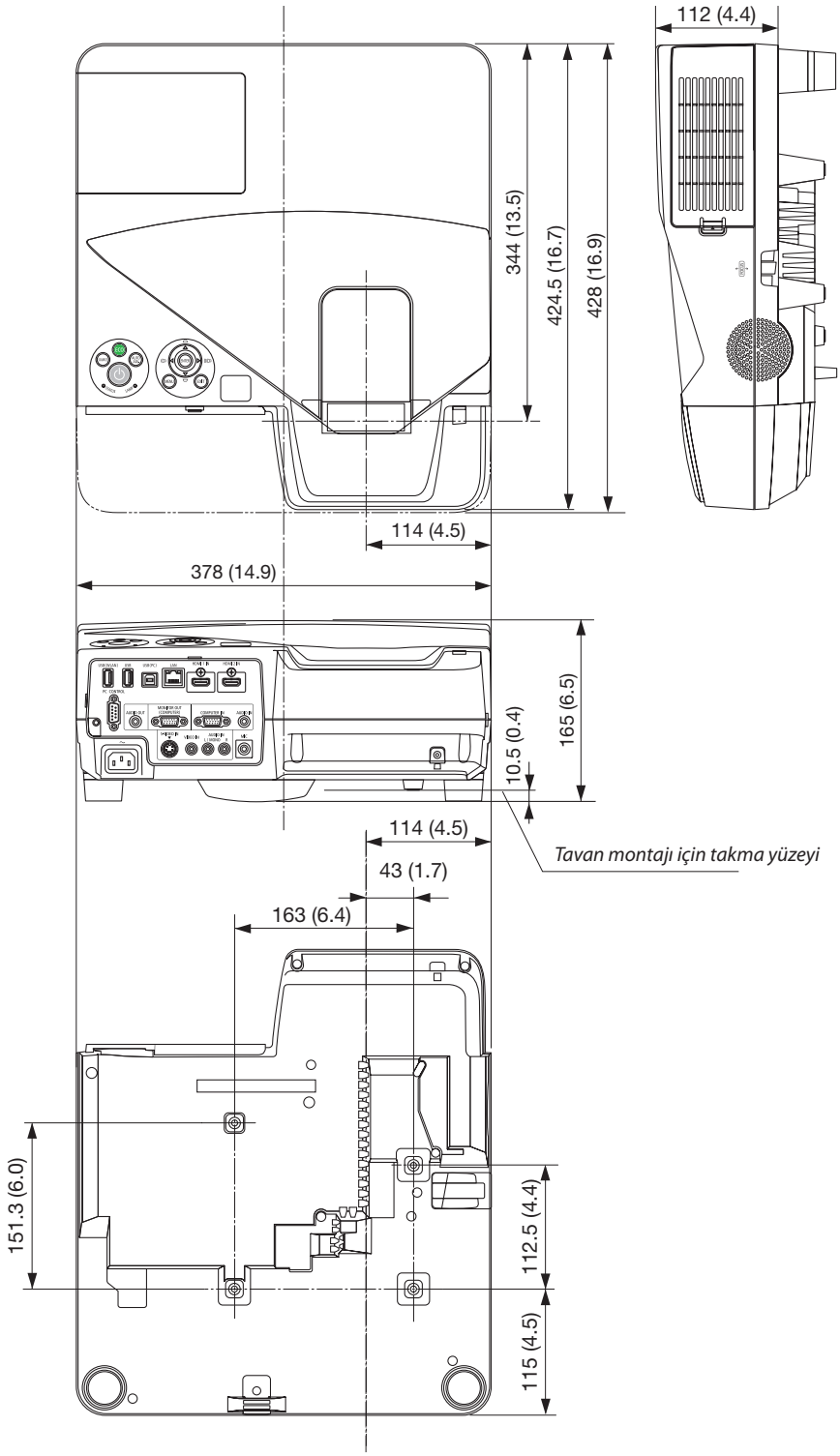
Model Numarası	NP-UM330X	NP-UM280X	NP-UM330W	NP-UM280W
Kurulum Oryantasyon	Masaüstü/Ön, Masaüstü/Arka, Tavan/Ön, Tavan/Arka			
Boyutlar	14,9" (G) × 4,4" (Y) × 16,9"(D)/378 mm (G) × 112 mm (Y) × 428 mm (D) (çıkıntılar hariç)			
Ağırlık	12,6 lbs/5,7 kg	12,3 lbs/5,6 kg	12,6 lbs/5,7 kg	12,3 lbs/5,6 kg
Çevresel Değerler	Çalışma Sıcaklıkları : 41° ila 104°F (5° ila 40°C), (95°F ila 104°F/35°C ila 40°C arasında ECO mod otomatik olarak seçilir) %20 ila %80 nem (yoğunlaşmayan) Depolama Sıcaklıkları: 14° ila 122°F (-10° ila 50°C), %20 ila %80 nem (yoğunlaşmayan)			
Yönetmelikler	UL/C-UL Onaylı (UL 60950-1, CSA 60950-1) DOC Kanada Sınıf B gereksinimlerini karşılar FCC Sınıf B gereksinimlerini karşılar AS/NZS CISPR.22 Sınıf B uygundur EMC Yönetmeliği (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) ile uygundur Düşük Voltaj Yönetmeliğine (EN60950-1, TÜV GS Onaylı) uygundur CE			

İlave bilgi için ziyaret edin:
ABD: http://www.necdisplay.com/
Avrupa : http://www.nec-display-solutions.com/
Global : http://www.nec-display.com/global/index.html
Opsiyonel aksesuarlarımızla ilgili bilgi için web sitemizi ziyaret edin veya broşürümüze bakın.

Teknik özellikler haber verilmeksizin değiştirilebilir.

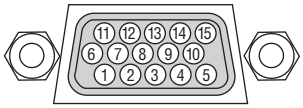
❸ Kasa Boyutları

Ünite: mm (inç)



❹ D-Sub COMPUTER Giriş Konektörü Pin Düzeni

Mini D-Sub 15 Pin Konektör



Sinyal Seviyesi
Video sinyali: 0.7Vp-p (Analog)
Sync sinyali: TTL seviyesi

Pin No.	RGB Sinyal (Analog)	YCbCr Sinyal
1	Kırmızı	Cr
2	Yeşil veya Yeşil üzerinde Sync	Y
3	Mavi	Cb
4	Toprak	
5	Toprak	
6	Kırmızı Toprak	Cr Toprak
7	Yeşil Toprak	Y Toprak
8	Mavi Toprak	Cb Toprak
9	Bağlantı Yok	
10	Sync Sinyal Toprak	
11	Bağlantı Yok	
12	Çift Yönlü VERİ (SDA)	
13	Yatay Sync veya Kompozit Sync	
14	Dikey Sync	
15	Veri Saati	

BİLGİSAYAR GİRİŞ

NOT: Pin Numaraları. DDC/CI için 12 ve 15 gereklidir.

❺ Uyumlu Giriş Sinyal Listesi

Analog RGB

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85/ iMac
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85/ iMac
XGA	1024 × 768 *1	4:3	60/70/75/85/ iMac
WXGA	1280 × 768 *2	15:9	60
	1280 × 800 *2	16:10	60
	1360 × 768 *3	16:9	60
	1366 × 768 *3	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900 *3	16:9	60
UXGA	1600 × 1200 *4	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Full HD	1920 × 1080	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200 *5	16:10	60
MAC 13"	640 × 480	4:3	67
MAC 16"	832 × 624	4:3	75
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75
MAC 21"	1152 × 870	4:3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65

Bileşen

Sinyal	Format	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

Komposit Video/S-Video

Sinyal	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

HDMI

Sinyal	Çözünürlük (nokta)	Görünüş Oranı	Yenileme Oranı (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768 *1	4:3	60
WXGA	1280 × 768 *2	15:9	60
	1280 × 800 *2	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50

*1 XGA model (UM330X/UM280X) için doğal çözünürlük
*2 WXGA model (UM330W/UM280W) için doğal çözünürlük
*3 Ekran üstü menüde [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [OTOM.] seçildiğinde projektör bu sinyalleri doğru gösteremeyebilir.
[GÖRÜNÜŞ ORANI] için fabrika ayarı [OTOM.] şeklindedir. Bu sinyalleri doğru görüntülemek için [GÖRÜNÜŞ ORANI] için [16:9] seçin.
*4 WXGA MODU KAPALI
*5 WXGA MODU AÇIK

NOT:

- *Projektörün doğal çözünürlüğünden daha yüksek veya daha düşük çözünürlükte görüntü (UM330X/UM280X: 1024 x 768 / UM330W/UM280W: 1280 × 800) Advanced AccuBlend ile gösterilecektir.*
- *Yeşil üzerinden Sync ve Kompozit sync sinyalleri desteklenmez.*
- *Yukarıdaki tabloda belirtilenler dışında sinyaller düzgün görüntülenmeyebilir. Bu olduğu takdirde PC'nin yenileme oranını veya çözünürlüğünü değiştirin. Prosedür için PC'nizin Ekran Özellikleri yardım bölümüne bakın.*

❻ PC Kontrol Kodları ve Kablo Bağlantısı

PC Kontrol Kodları

Fonksiyon	Kod Verisi							
GÜÇ AÇIK	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
GÜÇ KAPALI	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
GİRİŞ SEÇİMİ BİLGİSAYAR	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
GİRİŞ SEÇİMİ HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H
GİRİŞ SEÇİMİ HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H
GİRİŞ SEÇİMİ VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
GİRİŞ SEÇİMİ S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H
GİRİŞ SEÇİMİ İZLEYİCİ	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
GİRİŞ SEÇİMİ AĞ	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H
GİRİŞ SEÇİMİ USB EKRANI	02H	03H	00H	00H	02H	01H	22H	2AH
RESİM SESSİZ AÇIK	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
RESİM SESSİZ KAPALI	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SES SESSİZ AÇIK	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SES SESSİZ KAPALI	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

NOT: Gerekli olduğu takdirde PC Kontrol Kodlarının tam listesi için satıcınızla görüşün.

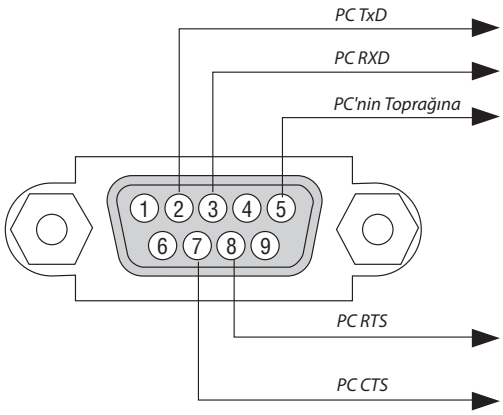
Kablo Bağlantısı

Haberleşme Protokolü

- Baud hızı.....38400 bps
- Veri uzunluğu.....8 bits
- Parite .....Parite yok
- Stop bit .....Bir bit
- X açık/kapalı .....Yok
- Haberleşme prosedürü.....Tam dubleks

NOT: Ekipmana bağlı olarak, uzun kablolarda daha düşük baud hızı önerilebilir.

PC Kontrol Konektörü (D-SUB 9P)



NOT 1: Pinler 1, 4, 6 ve 9 kullanılmaz.

NOT 2: "Göndermek için İste" ve "Göndermek için Sil" jumperı kablo bağlantısını basitleştirmek için kablonun her iki ucundadır.

NOT 3: Uzun kablo kullanıldığında projektör menüleri içinden haberleşme hızını 9600 bps olarak ayarlamak önerilir.

❼ Sorun Giderme Kontrol Listesi

Satıcınız veya servis personeli ile görüşmeden önce, onarım gerektiğinden emin olmak için aşağıdaki listeyi kontrol ettiğinizden emin olun, ayrıca kullanıcı kılavuzunuzdaki "Sorun giderme" bölümüne de bakın. Aşağıdaki kontrol listesi sorununuzu daha etkin şekilde çözmenize yardımcı olacaktır.
* Kontrol için bu sayfayı ve sonraki sayfayı yazdırın.

Oluşma sıklığı ☐ her zaman ☐ bazen (Ne sıklıkta?_____) ☐ diğer (_____)

Güç

- ☐ Güç yok (GÜÇ göstergesi mavi değil) Ayrıca bkz "Durum Göstergesi (DURUM)".
  - ☐ Güç kablosu'nun fişi prize tam olarak oturmuş.
  - ☐ Ana güç anahtarı AÇIK durumda.
  - ☐ Lamba kapağı yanlış takılmış.
  - ☐ Lamba değişimi sonrasında Lamba Kullanım Süresi (lamba çalışma saati) sıfırlandı.
  - ☐ GÜÇ düğmesine basmanıza ve basılı tutmanıza rağmen güç yok.
- ☐ Çalışma sırasında kapanma.
  - ☐ Güç kablosu'nun fişi prize tam olarak oturmuş.
  - ☐ Lamba kapağı yanlış takılmış.
  - ☐ [KONTROL KİMLİĞİ NO] kapalı (sadece [KONTROL KİMLİĞİ NO] fonksiyonuna sahip modellerde).
  - ☐ [ZAMANLAYICI KAPALI] kapalı (sadece [ZAMANLAYICI KAPALI] fonksiyonlu modellerde).

Video ve Ses

- ☐ PC veya video ekipmanınızdan projektöre görüntü gelmiyor.
  - ☐ Projektörü önce PC'ye bağlayıp sonra PC'yi açmış olmanıza rağmen hala görüntü yok.
  - ☐ Dizüstü PC'nizin sinyalini projektöre gönderme.
    - *Fonksiyon tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır. Genellikle, "Fn" tuşu ile birlikte 12 fonksiyon tuşu harici ekranı açar veya kapatır.*
  - ☐ Görüntü yok (mavi veya siyah arka plan, görüntü yok).
  - ☐ OTOMATİK AYAR düğmesine basmanıza rağmen hala değişmiyor.
  - ☐ Projektör menüsünden [SIFIRLA] gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor.
  - ☐ Güç kablosu'nun fişi prize tam olarak oturmuş.
  - ☐ Ekranda bir mesaj belirir. (_____)
  - ☐ Projektöre bağlı olan kaynak aktif ve kullanılabilir.
  - ☐ Parlaklık ve/veya kontrastı ayarlamanıza rağmen hala görüntü yok.
  - ☐ Giriş kaynağının çözünürlük ve frekansı projektör tarafından desteklenir.
- ☐ Görüntü çok karanlık.
  - ☐ Parlaklık ve/veya kontrastı ayarlamanıza rağmen hala değişmiyor.
- ☐ Görüntü bozuk.
  - ☐ Görüntü trapezoidal beliriyor ([KİLİTTAŞI] ayarlama yapmanıza rağmen değişmiyor).
- ☐ Görüntünün bir kısmı kayıp.
  - ☐ OTOMATİK AYAR düğmesine basmanıza rağmen hala değişmiyor.
  - ☐ Projektör menüsünden [SIFIRLA] gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor.
- ☐ Görüntü dikey veya yatay yönde kaymış.
  - ☐ Yatay ve dikey pozisyonlar bilgisayar sinyalinde düzeltildi.
  - ☐ Giriş kaynağının çözünürlük ve frekansı projektör tarafından desteklenir.
  - ☐ Bazı pikseller kayıp.
- ☐ Görüntü titriyor
  - ☐ OTOMATİK AYAR düğmesine basmanıza rağmen hala değişmiyor.
  - ☐ Projektör menüsünden [SIFIRLA] gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor.
  - ☐ Bilgisayar sinyalinde görüntü titriyor veya renk kayması var.
  - ☐ [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] yerine [OTOMATİK] yapıldığı halde hala değişmiyor.
- ☐ Görüntü bulanık veya net değil.
  - ☐ PC'de sinyalin çözünürlüğünü kontrol etmenize ve projektörüne doğal çözünürlüğüne değiştirmenize rağmen hala değişmiyor.
  - ☐ Netleme yapmanıza rağmen hala değişmiyor.
- ☐ Ses yok
  - ☐ Ses kablosu projektörün ses girişine düzgün şekilde bağlı.
  - ☐ Ses seviyesini ayarlamanıza rağmen hala değişmiyor.
  - ☐ AUDIO OUT (SES ÇIKIŞ) ses ekipmanınıza bağlı (sadece AUDIO OUT (Ses Çıkış) konektörüne sahip ekipmanlarda).

Diğer

- ☐ Uzaktan kumanda çalışmıyor.
  - ☐ Projektörün sensörü ile uzaktan kumanda arasında hiç bir engel yok.
  - ☐ Projektör kızılötesi uzaktan kumanda kontrollerini bozabilecek floresan ışık yakınına konulmuş.
  - ☐ Piller yeni ve ters takılmamış.
- ☐ Projektör kasası üzerindeki düğmeler çalışmıyor (sadece [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] fonksiyonuna sahip modellerde)
  - ☐ Menüden [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] açılmamış veya devre dışı.
  - ☐ En az 10 saniye boyunca EXIT düğmesine basmanıza rağmen değişmiyor.

Aşağıdaki boşluğa sorununuzu ayrıntılı biçimde yazın.

Projektörün kullanıldığı uygulama ve ortam ile ilgili bilgi

Projektör

Model numarası:

Seri No.:

Satın alma tarihi:

Lamba çalışma süresi (saat):

Eko Modu: ☐KAPALI ☐OTOMATİK EKO
☐NORMAL ☐EKO

Giriş sinyali ile ilgili bilgi:

Yatay senk. frekansı [ ] kHz

Dikey senk. frekansı [ ] Hz

Senk. polaritesi H☐(+) ☐(–)
V☐(+) ☐(–)

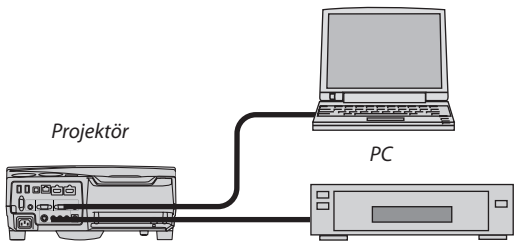
Senk tipi ☐Ayrı ☐Komposit
☐Sync on Green (Yeşil üzerinde Sync)

DURUM göstergesi:

Sürekli yanan ışık ☐Turuncu ☐Yeşil

Yanıp sönen ışık [ ] döngü

Uzaktan kumanda model numarası:



Sinyal kablosu

NEC standart veya diğer üreticinin kablosu?

Model numarası: Uzunluk: inç/m

Dağıtım yükseltici

Model numarası:

Değiştirici

Model numarası:

Adaptör

Model numarası:

Kurulum ortamı

Ekran boyutu inç

Senk tipi: ☐Beyaz mat ☐Boncuklar ☐Polarizasyon
☐Geniş açı ☐Yüksek kontrast

Yansıtma mesafesi: feet/inç/m

Oryantasyon ☐Tavana montaj ☐Masaüstü

Elektrik prizi bağlantısı:

☐ Doğrudan prize bağlı

☐ Uzatma kablosuna veya başka bir şeye bağlı (bağlı olan ekipman sayısı_____)

☐ Uzatma kablosu makarasına veya başka bir şeye bağlı (bağlı olan ekipman sayısı_____)

Bilgisayar

Üretici:

Model numarası:

Dizüstü PC☐ / Masaüstü☐

Doğal çözünürlük:

Yenileme Oranı:

Video adaptörü:

Diğer:

Video ekipmanı

VCR, DVD oynatıcı, Video kamera, Video oyunu veya diğerleri

Üretici:

Model numarası:

❽ TCO Sertifikalarını

Bu ürün ailesindeki bazı ürünler TCO sertifikasına sahiptir. TCO sertifikasına sahip tüm ürünler tanım plakalarında TCO işareti taşırlar (ürünün altında). TCO sertifikalı ürünlerimizin listesini ve bunlara ait TCO Sertifikalarını görmek için (İngilizce olarak), web sitemizi http://www.nec-display.com/ap/en_projector/tco/index.html ziyaret edin.
TCO Development tarafından geliştirilen TCO sertifikası bilişim ekipmanları için uluslararası çevre ve ergonomi standardıdır. Bazı durumlarda TCO damgası ürünlerimize konulmadan önce TCO sertifikalı modellerimizin listesini yayınlayabiliriz. Zamanlama ile ilgili bu farklılık sertifikanın alınış tarihi ile projektörlerin üretim tarihleri arasındaki fark ile ilgilidir.

❾ PROJEKTÖRÜNÜZÜ KAYIT ETTİRİN! (Birleşik Devletler'de, Kanada'da ve Meksika'da yaşayanlar için)

Lütfen yeni projektörünüzü kaydetmek için bir kaç dakika ayırın. Bu sizin sınırlı parça, çalışma garantisi ve InstaCare servis programınızı aktive edecektir.
Web sitemizi ziyaret edin; www.necdisplay.com, support center/register product (destek merkezi/ürün kaydet)'i tıklayın ve doldurulmuş formunuzu online gönderin.
Formunuzu aldıktan sonra endüstri lideri NEC Display Solutions of America, Inc'den , hızlı, güvenilir garanti ve servis programları avantajını almak için gerek duyacağınız tüm detayları içeren bir teyid mektubu göndereceğiz.

NEC

© NEC Display Solutions, Ltd. 2012

7N951861