

MultiPresenter 애플리케이션 (Windows/macOS)

사용 설명서

호환 버전 : 1.2.0



목차

1. MultiPresenter 개요	2
1-1. 특징	2
1-2. 작동 조건	3
2. 설치 / 제거	3
2-1. 설치	3
2-2. 제거	3
3. 메뉴 아이콘	4
4. MultiPresenter Stick 또는 프로젝터 연결	5
4-1. 인텔리전트 커넥션 사용하기	5
4-2. 단순 액세스 지점 또는 하부구조 사용하기	6
5. 메뉴 아이콘 설명	7
5-1. 상태 표시	7
5-2. 발표자 되기	7
5-3. 대상 장치	7
5-4. 전체 화면 / 화면 분할	8
5-5. 일시 중단 / 다시 시작	9
5-6. 화면 잠금 / 화면 잠금 해제	9
5-7. 연결 정보 숨기기 / 연결 정보 표시	9
5-8. 설정	9
5-9. Wi-Fi 연결을 위한 QR 코드	10
5-10. 종료	10
6. 연결 목록 편집	11
6-1. 편집 / 가져오기 / 내보내기 화면	11
6-2. 검색 그룹 선택 화면	12
7. 상표	13

1. MultiPresenter 개요

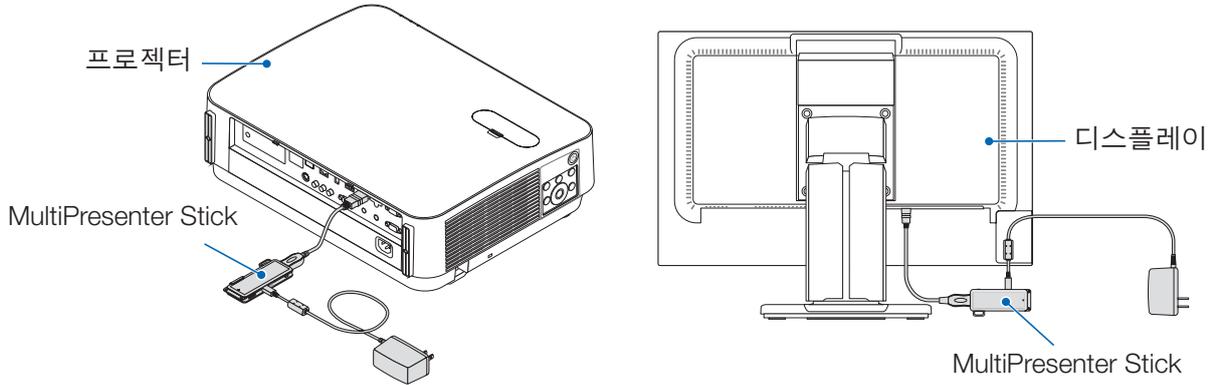
1-1. 특징

● 영상 및 사운드 전송

MultiPresenter (이후 “앱” 이라 칭함) 는 무선 LAN 을 통해 컴퓨터 오디오 및 비디오 데이터 (오디오는 Windows 에 서만 전송 가능) 를 전송하여 이를 무선 LAN 에 연결된 당사의 MultiPresenter Stick (DS1-MP10RX 시리즈) 를 사용하여 디스플레이나 프로젝터로 보여줄 수 있습니다.

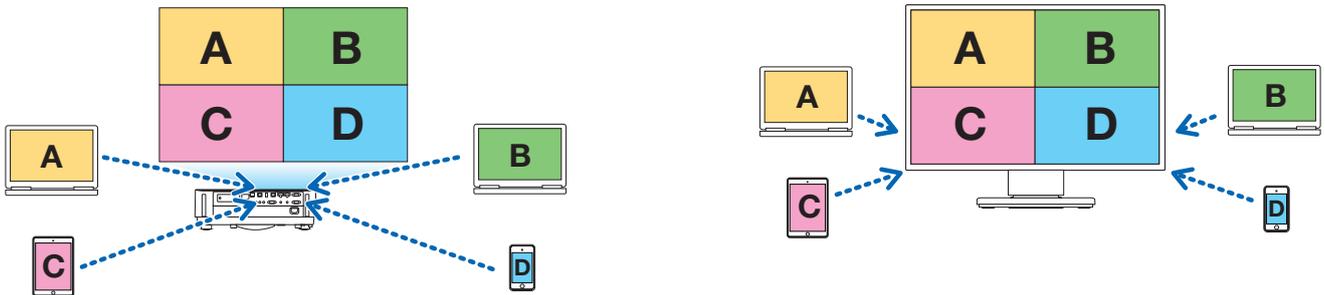
또한, 앱을 지원하는 프로젝터를 사용하면, MultiPresenter Stick 을 사용하지 않고, 컴퓨터 오디오 및 비디오 데이터 (오디오는 Windows 에서만 전송 가능) 를 유무선 LAN 을 통해 전송할 수 있습니다.

이 문서 일부에서는 MultiPresenter Stick 과 프로젝터를 합해서 “수신 장치” 라고 총칭합니다.



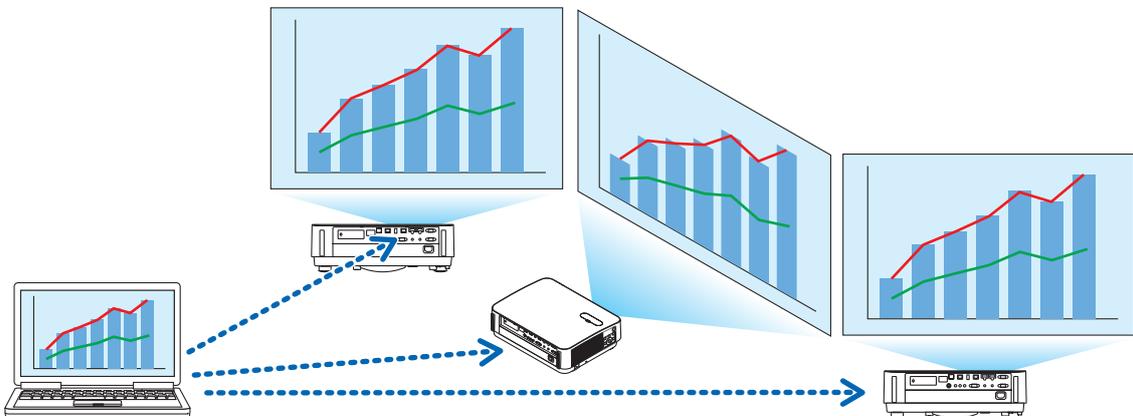
● 멀티 스크린 디스플레이

이 앱을 다수의 컴퓨터에서 실행하면, 각 컴퓨터에서 단일 수신 장치로 전송된 영상은 멀티 스크린 디스플레이에 표시할 수 있습니다. 최대 16 개의 스크린 (4 열 × 4 행) 을 동시에 표시할 수 있습니다. 이 경우, 수신 장치는 “멀티 스크린 디스플레이” 와 호환되어야 합니다.



● 다수의 수신 장치 동시 표시

영상을 앱에서 다수의 수신 장치 (최대 5 대) 로 전송하여 각 수신 장치에 표시할 수 있습니다.



● 인텔리전트 커넥션

PIN 코드 (4 자리 숫자) 를 입력하면 최소한의 조작으로 장치가 무선 LAN 에 연결되도록 해주는 “인텔리전트 커넥션” 을 지원합니다.

장치를 인텔리전트 커넥션으로 연결할 때 , MultiPresenter Stick 또는 프로젝터 ` 의 무선 LAN 프로필을 “인텔리전트 커넥션” 로 설정합니다 .

*: “인텔리전트 커넥션” 지원 모델에 한합니다 .

● 프로젝터 제어 기능

프로젝터에 연결된 경우 , 프로젝터의 전원을 끄고 , 소스 단자를 전환하고 , 영상을 제어하고 , 볼륨을 조절하고 , 통신 연결을 해제하고 , 앱의 대상 장치 창에서 다른 제어를 실행할 수 있습니다 .

● 11 개 언어로 제공

메뉴와 안내 메시지는 다음과 같이 11 개 언어로 표시할 수 있습니다 .

영어 , 일본어 , 중국어 (간체) , 프랑스어 , 독일어 , 이탈리아어 , 스페인어 , 포르투갈어 , 스웨덴어 , 러시아어 , 한국어
참고 : 설치 프로그램은 영어로만 표시됩니다 .

● 지원되는 다수의 OS

Windows 및 macOS 용 앱 외에도 , Android 및 iOS 용 앱도 사용할 수 있습니다 .

Google Play 에서 Android 용 앱과 App Store 에서 iOS 용 앱을 다운로드합니다 .

1-2. 작동 조건

지원 모델	MultiPresenter Stick (DS1-MP10RX 시리즈) MultiPresenter 를 지원하는 당사 프로젝터
OS 지원	Windows 10, Windows 8.1, Windows 7 macOS 10.12, 10.13, OS X 10.7 - 10.11

자세한 내용은 MultiPresenter 홈페이지를 방문하시기 바랍니다 .

2. 설치 / 제거

MultiPresenter 홈페이지에서 이 앱용 설치 파일을 다운로드하십시오 . 또는 MultiPresenter Stick WEB 서버에서도 다운로드하실 수 있습니다 .

2-1. 설치

2-1-1. Windows 의 경우

- ① “MultiPresenter_Win_Installer_xxx.exe” 를 컴퓨터에 다운로드합니다 .
 - ② “MultiPresenter_Win_Installer_xxx.exe” 를 더블 클릭합니다 .
- 그 후 , 화면에 표시되는 작동 지침을 따르십시오 .
설치가 완료되면 , 바탕화면에 MultiPresenter 바로가기 아이콘이 나타납니다 .

2-1-2. macOS 의 경우

- ① “MultiPresenter_Mac_xxx.zip” 를 컴퓨터에 다운로드합니다 .
- ② “MultiPresenter_Mac_xxx.zip” 을 압축 해제합니다 .
- ③ “MultiPresenter.dmg” 를 더블 클릭합니다 .
- ④ 확장된 창에서 “MultiPresenter” 를 끌어 “Applications” 폴더에 넣어 주십시오 .

2-2. 제거

2-2-1. Windows 의 경우

- ① Windows 의 “제어판” 을 표시합니다 .
- ② “프로그램 및 기능” 또는 “프로그램” 을 클릭합니다 .
- ③ “MultiPresenter” 를 선택한 뒤 “제거” 를 클릭합니다 .

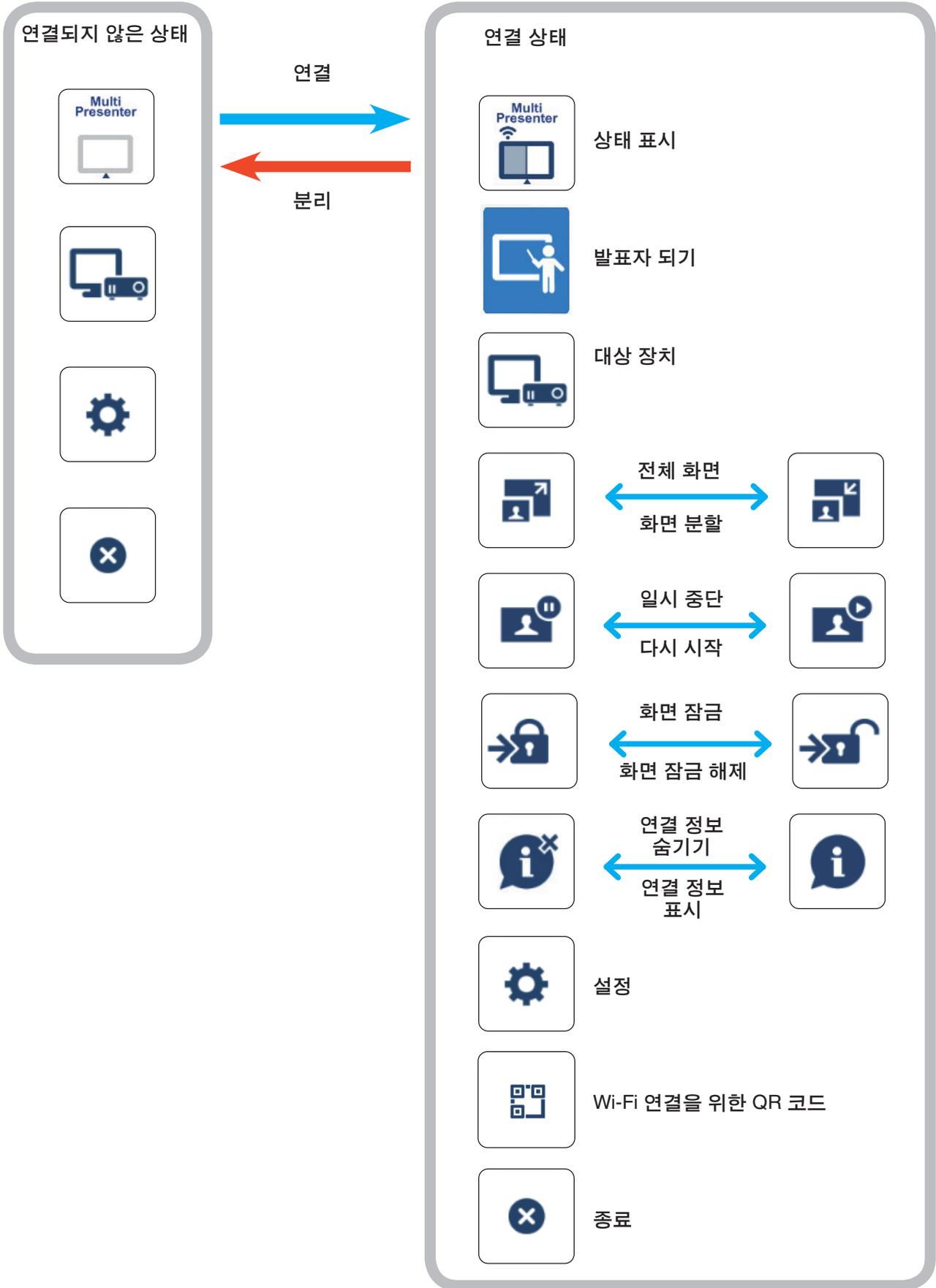
2-2-2. macOS 의 경우

- ① Application 폴더에서 “MultiPresenter” 를 선택한 뒤 “휴지통” 에 넣으십시오 .

3. 메뉴 아이콘

수신 장치 연결 상태에 따라 앱의 메뉴 아이콘이 다음과 같이 변경됩니다.

상태 표시 아이콘 아래에 있는 아이콘들은 기능 아이콘이라고 합니다. 기능 아이콘은 상태 표시 아이콘을 클릭할 때 마다 숨김 / 표시됩니다. 설정 창은 대상 장치 아이콘 또는 설정 아이콘을 클릭하여 표시 / 숨기기를 할 수 있습니다.



참조

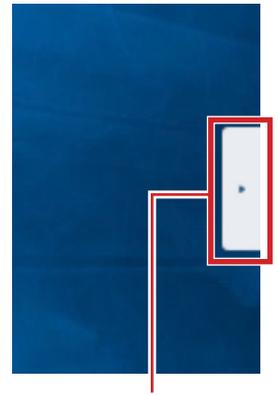
앱의 [설정] 에서 [그림] 탭에 있는 [MultiPresenter 를 항상 위에 표시] 가 [설정] 으로 설정된 경우 앱이 비활성 상태라도 (다른 앱이 활성화되어 있음) 앱은 항상 위에 표시됩니다. (→ 10 페이지)

[MultiPresenter 를 항상 위에 표시] 가 [해제] 로 설정되어 있는 경우 앱이 비활성 상태라도 (다른 앱이 활성화되어 있음) 앱이 최소화되어 숨겨집니다 (초기 값은 해제).

앱을 다시 사용하려면 OS 의 절차에 따라 원래 크기로 되돌리십시오 .

그러나 Windows 용 앱에서는 앱이 비활성 상태일 때 화면 오른쪽에 최소화 아이콘이 표시됩니다 . 앱을 다시 사용하려면 화면 오른쪽의 최소화 아이콘을 클릭하십시오 .

Windows 에서 최소화 아이콘이 위에 표시되므로 전체 화면 모드에서 다른 앱이 표시되는 경우에도 클릭할 수 있습니다 .



최소화 아이콘

주의

- 앱과 수신 장치가 1 대 1 로 연결되어 있는 경우, “발표자 되기”, “전체 화면 / 화면 분할” 을 선택할 수 없습니다 .
- 다른 MultiPresenter 사용자가 MultiPresenter Stick 및 Multipresenter 지원 프로젝터의 웹 서버 설정에서 “화면 잠금” 을 선택하거나 MultiPresenter 모드를 [관리됨] 으로 설정하는 경우, “발표자 되기”, “전체 화면 / 화면 분할”, “화면 잠금 / 화면 잠금 해제” 및 “연결 정보 숨기기 / 연결 정보 표시” 를 선택할 수 없습니다 .
- “멀티 스크린 디스플레이” 를 지원하지 않는 수신 장치에 연결되었거나, 다수의 수신 장치에 연결된 경우, “발표자 되기”, “전체 화면 / 화면 분할”, “일시 중단 / 다시 시작” 및 “연결 정보 숨기기 / 연결 정보 표시” 는 표시되지 않습니다 .

4. MultiPresenter Stick 또는 프로젝터 연결

4-1. 인텔리전트 커넥션 사용하기

4-1-1. MultiPresenter Stick 과 연결하기

- ① MultiPresenter Stick 을 디스플레이 또는 프로젝터에 연결한 뒤, 전원을 켜면 시작 화면이 표시됩니다 . 단계별 지침을 보시려면 MultiPresenter Stick 의 빠른 설정 가이드를 참조하십시오 .
- ② 앱을 실행합니다 . 대상 장치 창이 나타납니다 .
- ③ 시작 화면에 표시된 PIN 코드를 대상 장치 창에 입력하십시오 . MultiPresenter Stick 과의 연결이 완료되면, 컴퓨터 화면이 연결된 디스플레이 또는 프로젝터에 전송, 표시됩니다 .



4-1-2. 프로젝터에 연결하기

- ① 무선 LAN 장치를 프로젝터에 연결한 뒤, 전원을 켭니다.
- ② 프로젝터의 화면 상 메뉴 또는 HTTP 서버에서 네트워크 설정을 표시한 뒤, 무선 LAN 프로필을 “인텔리전트 커넥션” 로 변경하십시오.
- ③ 프로젝터의 입력 단자를 “LAN” 으로 전환합니다.
투사된 화면에 PIN 코드가 표시됩니다.
PIN 코드는 화면 상 메뉴의 [정보] 창에도 표시됩니다.
- ④ 앱을 실행합니다.
대상 장치 창이 나타납니다.
- ⑤ 투사된 화면에 표시된 PIN 코드를 대상 장치 창에 입력하십시오.
프로젝터와의 연결이 완료되면, 컴퓨터 화면이 연결된 프로젝터에 전송, 표시됩니다.

4-2. 단순 액세스 지점 또는 하부구조 사용하기

4-2-1. MultiPresenter Stick 과 연결하기

- ① MultiPresenter Stick 을 디스플레이 또는 프로젝터에 연결한 뒤, 전원을 켜면 시작 화면이 표시됩니다.
단계별 지침을 보시려면 MultiPresenter Stick 의 빠른 설정 가이드를 참조하십시오.
- ② MultiPresenter Stick 의 설정 메뉴를 표시한 뒤, 무선 LAN 의 프로필을 변경하십시오.
단계별 지침을 보시려면 MultiPresenter Stick 의 중요 정보를 참조하십시오.
- ③ 시작 화면에 표시되는 “연결 지침” 을 따라 컴퓨터를 MultiPresenter Stick 에 연결하십시오.
- ④ 앱을 실행합니다.
대상 장치 창이 나타납니다.
- ⑤ 목록에서 수신 장치를 할당하려면 [선택] 을 선택하십시오.
MultiPresenter Stick 과의 연결이 완료되면, 컴퓨터 화면이 연결된 디스플레이 또는 프로젝터에 전송, 표시됩니다.

4-2-2. 프로젝터에 연결하기

- ① 무선 LAN 장치 또는 LAN 케이블을 프로젝터에 연결한 뒤, 전원을 켭니다.
- ② HTTP 서버 또는 프로젝터의 화면 상 메뉴에서 네트워크 설정 화면을 표시한 뒤, 유선 또는 무선 LAN 의 프로필을 변경하십시오.
절차에 대해서는 프로젝터의 사용 설명서를 참조하십시오.
- ③ 프로젝터의 화면 상 메뉴에서 [정보] 화면에 표시된 네트워크 설정을 따라 컴퓨터를 프로젝터에 연결하십시오.
- ④ 앱을 실행합니다.
대상 장치 창이 나타납니다.
- ⑤ 목록에서 수신 장치를 할당하려면 [선택] 을 선택하십시오.
프로젝터와의 연결이 완료되면, 컴퓨터 화면이 연결된 프로젝터에 전송, 표시됩니다.

5. 메뉴 아이콘 설명

5-1. 상태 표시

앱의 상태를 나타냅니다.

그 아래에 있는 기능 아이콘을 표시 / 숨기기를 하려면 상태 표시 아이콘을 클릭하십시오.

아이콘 표시	상태				
	MultiPresenter Stick 또는 프로젝터와 같은 수신 장치가 아직 연결되지 않았음을 나타냅니다.				
	수신 장치가 연결되었음을 나타냅니다. 아이콘 왼쪽과 오른쪽 색상이 다르면 “멀티 스크린 디스플레이”가 지원된다는 사실을 나타냅니다. 🚫는 “발표자 되기” 및 “전체 화면”을 선택할 수 없음을 나타냅니다. 🔒는 화면 잠금 상태를 나타냅니다. 1 또는 2는 소스 디스플레이를 나타냅니다. 📶 무선 신호 강도를 나타냅니다. <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>📶: 높음</td> <td>📶: 보통</td> <td>📶: 낮음</td> <td>📶: 신호 없음</td> </tr> </table> 🖱️는 유선 LAN 연결을 나타냅니다. ⚡는 연결 상태가 좋지 않음을 나타냅니다.	📶: 높음	📶: 보통	📶: 낮음	📶: 신호 없음
📶: 높음	📶: 보통	📶: 낮음	📶: 신호 없음		
	다수의 수신 장치가 동시에 연결되었음을 나타냅니다. 또는 “멀티 스크린 디스플레이”를 지원하지 않는 수신 장치가 연결되어 있습니다.				

5-2. 발표자 되기



여러 MultiPresenter 에서 하나의 수신 장치로 그림을 전송하면 전송하는 그림이 전체 화면으로 표시됩니다.

주의

“발표자 되기”는 다음과 같은 경우에 선택할 수 없습니다.

- 연결된 수신 장치가 “Multi-Screen Display”를 지원하지 않는 경우.
- 다른 사용자의 MultiPresenter 에 대해 “화면 잠금”이 선택된 경우.
- 앱이 하나 이상의 수신 장치에 연결된 경우.
- MultiPresenter 가 MultiPresenter Stick 및 Multipresenter 지원 프로젝트의 웹 서버에 있는 “설정”에서 [관리됨] 모드로 설정된 경우.

5-3. 대상 장치



이 창은 앱을 MultiPresenter Stick 또는 프로젝터에 연결하는 데 사용됩니다.

여기에는 “연결” 및 “제어” 탭이 있습니다.

프로젝터가 연결되면 제어 탭 아래에 있는 다양한 버튼이 활성화됩니다. MultiPresenter Stick 이 연결되면, “업데이트” , “분리” 및 “서버 찾아보기” 버튼만 활성화됩니다.

[연결] 탭

PIN 코드	수신 장치에 표시된 PIN 코드 (4 자리 숫자)를 입력합니다. 컴퓨터 키보드로도 PIN 코드를 입력할 수 있습니다.
--------	---

선택	<p>동일 네트워크 또는 연결 목록에 등록된 네트워크에서 발견된 수신 장치의 목록을 표시합니다.</p> <p>연결할 장치의 이름을 클릭합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • “다중” 을 클릭하면, 수신 장치 목록 왼쪽에 체크 박스가 표시됩니다. •  를 클릭하면 목록이 업데이트됩니다. • 장치가 연결되면, 장치 이름 오른쪽에 ☆ 표시가 나타납니다. ☆ 표시를 클릭하면, 표시가 노란색으로 바뀌고, 장치 이름이 “즐거찾기” 에 등록됩니다. • “IP 주소로 검색” 을 클릭하면 입력 화면이 표시됩니다. 연결하고자 하는 장치의 IP 주소를 “XXX.XXX.XXX.XXX” 형식으로 입력합니다. • 11 페이지에 있는 “연결 목록 편집” 을 참조하십시오.
즐거찾기	<p>☆ 표시가 노란색으로 변한 장치 목록이 표시됩니다.</p> <p>☆ 표시를 클릭하면 노란색이 흰색으로 변하고, 장치 이름이 “즐거찾기” 에서 삭제됩니다.</p>
기록	과거에 연결되었던 장치 이름 목록이 표시 (최대 10 개 이름) 됩니다. 가장 최근에 연결된 장치 이름이 최상단에 뜨고, 그 이후, 내림차순으로 이름이 표시됩니다.
사용자 이름	사용자 이름을 클릭하면 사용자 이름을 편집하기 위한 편집 화면이 표시됩니다. 사용자 이름에는 0-32 자를 사용할 수 있습니다.
연결 후 일시 중단	수신 장치를 연결 후 일시 중단시킬 것인지 여부를 설정합니다. (초기 값은 꺼짐)
모두 연결 해제	수신 장치에 연결했을 때 나타나며, 선택하면 통신이 연결 해제됩니다.

[제어] 탭

그림	디스플레이를 소거 (표시 영상 없음) 또는 정지 (정지 화면) 시킵니다.
소리	음을 소거하거나 재생합니다.
볼륨	슬라이더 바를 움직여 볼륨을 조절합니다.
소스	입력 단자를 표시 및 전환할 수 있습니다. 영어, 일본어, 중국어 (간체) 의 3 가지 언어만 표시됩니다. 그 외 모든 언어는 디스플레이에서 영어로 표시됩니다.
전원 끄기	프로젝터의 전원을 꺼서 대기 모드로 전환시킵니다.
분리	수신 장치와의 통신 연결을 해제합니다.
서버 찾아보기	네트워크에 연결된 수신 장치의 WEB 서버 또는 HTTP 서버를 표시합니다.

5-4.  전체 화면 /  화면 분할

다수의 MultiPresenter 에서 단일 수신 장치로 영상을 전송할 때, 전송한 영상을 전체 화면 또는 화면 분할로 표시할 것인지 여부를 선택합니다.

주의

- 다음의 경우에는 “전체 화면 / 화면 분할” 을 선택할 수 없습니다.
- 연결된 수신 장치가 “멀티 스크린 디스플레이” 를 지원하지 않는 경우.
 - 다른 사용자의 MultiPresenter 가 “화면 잠금” 으로 선택된 경우.
 - 앱이 하나 또는 다수의 수신 장치에 연결된 경우.
 - MultiPresenter 가 MultiPresenter Stick 및 Multipresenter 지원 프로젝트의 웹 서버에 있는 “설정” 에서 [관리됨] 모드로 설정된 경우.

5-5. 일시 중단 / 다시 시작

일시적으로 정지 (일시 중단) 할 것인지 또는 전송을 다시 시작 (다시 시작) 할 것인지 선택합니다.

주의

다음의 경우에는 “일시 중단 / 다시 시작” 을 선택할 수 없습니다.

- 연결된 수신 장치가 “멀티 스크린 디스플레이” 를 지원하지 않는 경우 .
- 앱이 다수의 수신 장치에 연결된 경우 .

5-6. 화면 잠금 / 화면 잠금 해제

다른 사용자의 MultiPresenter 에서 수신 장치를 잠금 (금지) 또는 잠금 해제 (작동 허용) 할 것인지 선택합니다.

주의

다음의 경우에는 “잠금 화면 / 잠금 화면 해제” 를 선택할 수 없습니다.

- 앱에서 전송 중인 영상이 전체 화면으로 표시되지 않는 경우 .
- 다른 사용자의 MultiPresenter 가 “화면 잠금” 으로 선택된 경우 .
- MultiPresenter 가 MultiPresenter Stick 및 Multipresenter 지원 프로젝트의 웹 서버에 있는 “설정” 에서 [관리됨] 모드로 설정된 경우 .

5-7. 연결 정보 숨기기 / 연결 정보 표시

수신 장치 화면에서 연결 정보 (PIN 코드 , SSID, 보안 키 , 장치 이름 , WEB 서버 URL) 표시 또는 숨기기 중 하나를 선택합니다 .

주의

다음의 경우에는 “연결 정보 숨기기 / 연결 정보 표시” 를 선택할 수 없습니다 .

- 다른 사용자의 MultiPresenter 가 “화면 잠금” 으로 선택된 경우 .
- MultiPresenter 가 MultiPresenter Stick 및 Multipresenter 지원 프로젝트의 웹 서버에 있는 “설정” 에서 [관리됨] 모드로 설정된 경우 .
- 수신 장치에 따라 연결 정보가 표시되지 않을 수도 있습니다 .

5-8. 설정

앱의 설정을 구성합니다 .

“그림” , “소리” , “검색” 및 “정보” 의 4 개 탭이 있습니다 .

“소리” 탭은 Windows 에서만 표시됩니다 .

[그림] 탭

화질	전송하는 영상의 화질을 설정합니다 . 전송 속도는 화질이 낮을수록 높아 집니다 .
최대 프레임 속도	전송하는 영상의 최대 프레임 속도를 설정합니다 .
출력 해상도로 전송 이미지 확대	수신 장치의 출력 해상도에 따라 전송할 영상의 해상도를 확대할 것인지 여부를 설정합니다 . (초기 값은 켜짐)
Windows Aero 사용	Windows Aero 사용 여부를 설정합니다 . Windows 7 을 사용할 경우에만 설정 가능합니다 . (초기 값은 켜짐) 이 설정이 꺼짐으로 되어 있는 경우 , 앱이 시작될 때 Windows Basic 으로 전환됩니다 . 앱을 종료하면 Windows Aero 로 돌아옵니다 .
겹친 창 전송	겹친 창 전송 여부를 설정합니다 . Windows 7 을 사용할 경우에만 설정 가능합니다 . (초기 값은 켜짐)

MultiPresenter 를 항상 위에 표시	MultiPresenter 를 항상 상위에 보이게 할 것인지 여부를 설정합니다. (초기 값은 꺼짐)
---------------------------	---

[소리] 탭

데스크톱 소리 전송	소리를 전송할 것인지 여부를 설정합니다. (초기 값은 켜짐)
음원	음원을 선택합니다. 오디오 소스 목록을 표시하려면 왼쪽에 있는 ▼를 클릭합니다.
대기 시간	사운드 전송 시 대기 시간을 설정합니다.

[검색] 탭

브로드캐스트로 로컬 네트워크 검색	수신 장치를 검사할 때 브로드캐스트를 사용하여 로컬 네트워크를 검색할 것인지 여부를 설정합니다. (초기 값은 켜짐)
연결 목록으로 검색	수신 장치를 검색할 때, 연결 목록으로 검색할 것인지 여부를 설정합니다. (초기 값은 켜짐)
인텔리전트 커넥션 사용	하부구조 기능 사용 시, 이 항목을 해제로 설정하면 인텔리전트 커넥션이 금지됩니다. (초기 값은 설정입니다.) 주의 • PIN 이 지정된 수신 장치를 하부구조 기능을 사용하여 찾을 수 없는 경우 설정으로 설정해 인텔리전트 커넥션을 활성화할 수 있습니다.

[정보] 탭

버전	소프트웨어 버전은 “MultiPresenter” 아래에 표시됩니다.
라이선스	라이선스 화면을 표시합니다.
최신 버전 확인	최신 버전 확인 화면을 표시합니다. 최신 버전을 확인할 때, 앱 홈페이지 접속을 위해 인터넷에 연결되어 있어야 합니다.

5-9. Wi-Fi 연결을 위한 QR 코드

이 앱이 Intelligent Connection(일회성 PIN 코드)을 사용하여 수신 장치에 연결되면 Wi-Fi 연결을 위해 iOS 단말기에서 사용할 수 있는 QR 코드가 표시됩니다.

iOS 단말기의 카메라 앱에서 QR 코드를 캡처하면 수동 Wi-Fi 연결 대신 MultiPresenter 앱 (iOS 용)에서 자동 Wi-Fi 연결을 수행할 수 있습니다. QR 코드를 사용하려면 MultiPresenter 응용 프로그램 (Android / iOS 용)의 사용자 설명서를 참조하십시오.

주의

- 이 기능은 iOS 11 이상이 설치된 단말기가 Wi-Fi 연결을 통해 수신 장치에 연결된 경우에 사용할 수 있습니다.

5-10. 종료

앱을 종료합니다.

수신 장치에 “인텔리전트 커넥션”로 연결되어 있는 경우, 원래 무선 LAN 설정으로 돌아갑니다.

6. 연결 목록 편집

연결 목록을 사용할 때, 다수의 수신 장치를 관리하기 위해 그룹으로 묶을 수 있습니다. 예를 들어, 각 회의실이나 교실 등에 수신 장치를 설치할 경우, 각 수신 장치의 IP 주소를 사전에 연결 목록에 등록해놓으면, 연결 장치를 빠르게 검색할 수 있어 편리합니다.

등록하면, 앱이 자동으로 장치를 검색합니다. 또한, 그룹 내에서 찾고자 하는 수신 장치 범위를 좁힐 수 있습니다. 또한, 공유를 위해 연결 목록을 파일로 내보내거나, 다른 컴퓨터나 스마트폰으로 가져오기를 할 수 있습니다.

6-1. 편집 / 가져오기 / 내보내기 화면



그룹 목록	그룹을 레벨에 따라 표시합니다. 그룹 수는 최대 100 개, 레벨은 최대 5 개로 제한됩니다.
연결 목록	선택한 그룹에 있는 수신 장치 목록을 표시합니다. 최대 연결 수는 2000 개입니다. 연결 목록을 드래그 앤 드롭하여 연결을 다른 그룹으로 옮길 수 있습니다.
그룹 추가	그룹을 추가합니다. 1-64 자를 입력할 수 있습니다.
연결 추가	선택된 그룹에 연결 (이름, 수신 장치의 IP 주소, 설명) 을 추가합니다. 0-32 자의 이름과 설명을 입력할 수 있습니다. IP 주소는 "XX.XXX.XXX.XXX" 형식으로 입력합니다.
편집	추가된 그룹 또는 연결을 편집합니다.
삭제	추가된 그룹 또는 연결을 삭제합니다.
저장	편집된 연결 목록을 컴퓨터에 저장합니다.
완료	연결 목록 편집을 종료합니다.
내보내기	편집된 연결 목록을 파일로 내보냅니다. 파일 확장자는 ".ncp" 입니다.
가져오기	연결 목록 파일을 가져옵니다. 확장자가 ".ncp" 인 파일만 가져올 수 있습니다.

참고

- 이 앱이 시작되지 않거나 연결되어 있지 않은 경우 연결 목록에서 파일 (.ncp) 을 두 번 클릭하여 가져옵니다.

6-2. 검색 그룹 선택 화면



그룹 목록	검색 대상 그룹에 체크 표시를 추가합니다.
모두 선택 해제	모든 체크 표시를 제거합니다.
모두 확인	모든 그룹에 체크 표시를 추가합니다.
완료	검색 그룹 선택을 종료합니다.

주의

- 앱 연결 목록은 Image Express Utility 2.0 및 Image Express Utility Lite 의 Connection Target List 와 호환되지 않습니다.

7. 상표

- MultiPresenter 는 일본 및 기타 국가에서 NEC Display Solutions, Ltd. 의 상표 또는 등록 상표입니다 .
- Windows 는 미국 및 다른 국가에서 Microsoft Corporation 의 등록 상표 또는 상표입니다 .
- Android 및 Google Play 는 Google Inc. 의 등록 상표 또는 상표입니다 .
- macOS, OS X 는 미국 및 기타 국가에 등록된 Apple Inc. 의 상표입니다 .
- iOS 는 미국 및 다른 국가에서 라이선스를 받아 사용하게 되는 Cisco 의 상표 또는 등록 상표입니다 .
- App Store 는 Apple Inc. 의 서비스 상표입니다 .
- Wi-Fi 는 Wi-Fi Alliance 의 등록 상표입니다 .
- QR Code 는 일본 및 기타 국가에서 DENSO WAVE INCORPORATED 의 등록 상표 또는 상표입니다 .
- 그 외 본 설명서에 언급된 제조업체 이름 및 제품 이름은 해당 기업의 등록 상표 또는 상표입니다 .

유의할 것들

- (1) 본 문서의 내용 전체 또는 일부의 무단 복제는 금지되어 있습니다 .
- (2) 본 문서의 내용은 사전 고지 없이 변경될 수 있습니다 .
- (3) 본 문서는 정확한 내용을 기입하기 위해 모든 주의를 기울여 작성되었습니다 . 문의 사항이 있으시거나 , 오류 또는 누락된 부분을 발견하신 경우 , 저희에게 연락주시기 바랍니다 .
- (4) 그럼에도 불구하고 (3), 당사는 본 문서를 사용한 결과 발생하는 그 어떤 손상 또는 손실에 대해 어떠한 책임도 지지 않는다는 사실을 양지해 주십시오 .