

Aplicación **MultiPresenter** (para Windows/macOS)

## Manual del usuario

Compatible con la Ver. 1.2.0



### Tabla de contenido

1. Información general sobre el MultiPresenter .....	2
1-1. Características .....	2
1-2. Condiciones de funcionamiento.....	3
2. Instalación/Desinstalación .....	3
2-1. Instalación.....	3
2-2. Desinstalación .....	3
3. Icono del menú .....	4
4. Conexión del MultiPresenter Stick o del proyector.....	5
4-1. Uso de Conexión inteligente .....	5
4-2. Uso de SIMPLE ACCESS POINT o INFRASTRUCTURE.....	6
5. Descripción del icono del menú.....	7
5-1. Visualización del estado.....	7
5-2. Conviértase en presentador .....	7
5-3. Dispositivo de destino .....	7
5-4. Pantalla completa/Pantalla dividida.....	8
5-5. Suspender/Reanudar .....	9
5-6. Bloquear pantalla/Desbloquear pantalla.....	9
5-7. Ocultar la información de conexión/Mostrar la información de conexión.....	9
5-8. Ajustes.....	9
5-9. Código QR para la conexión Wi-Fi .....	10
5-10. Salir .....	10
6. Editar la lista de conexiones .....	11
6-1. Pantalla Editar/Importar/Exportar.....	11
6-2. Pantalla Seleccione Grupos de búsqueda .....	12
7. Marcas comerciales.....	13

# 1. Información general sobre el MultiPresenter

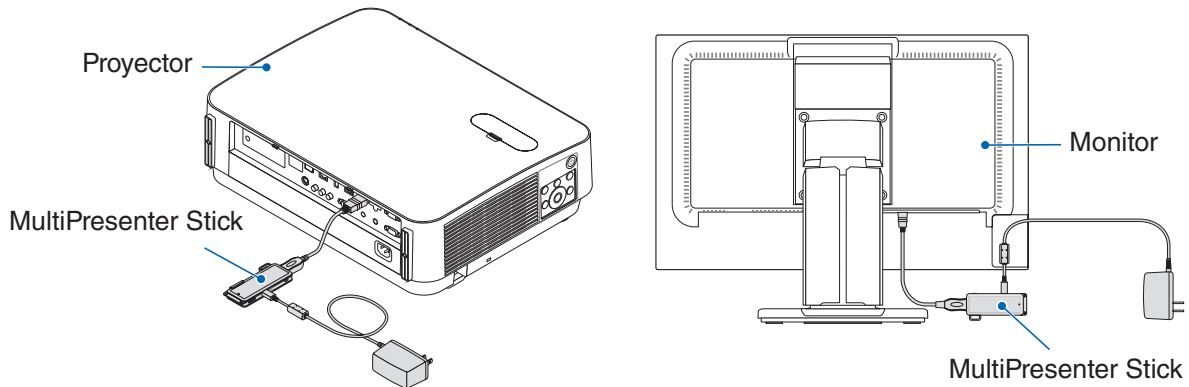
## 1-1. Características

### ● Transmisión de imagen y sonido

MultiPresenter (de aquí en adelante denominado como “la aplicación”) puede transmitir datos de audio y video de un ordenador (el audio se puede transmitir solo cuando se utiliza Windows) a través de una LAN inalámbrica y puede indicarlos en una pantalla o proyector mediante el uso de nuestro MultiPresenter Stick (serie DS1-MP10RX) a la LAN inalámbrica.

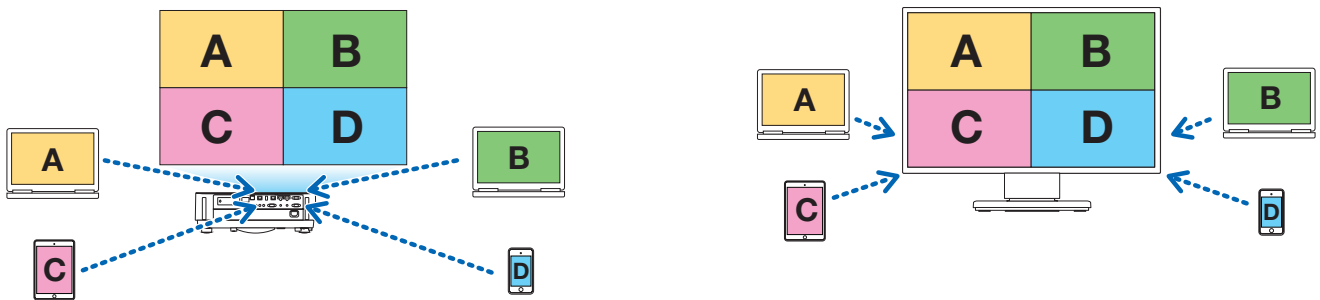
Además, cuando utiliza un proyector compatible con la aplicación, los datos de vídeo y audio del ordenador (el audio solo se puede transmitir cuando se utiliza Windows) se pueden transmitir a través de una LAN inalámbrica o LAN alámbrica sin utilizar el MultiPresenter Stick.

En algunas partes de este documento, el MultiPresenter Stick y los proyectores se denominan colectivamente como “dispositivos receptores”.



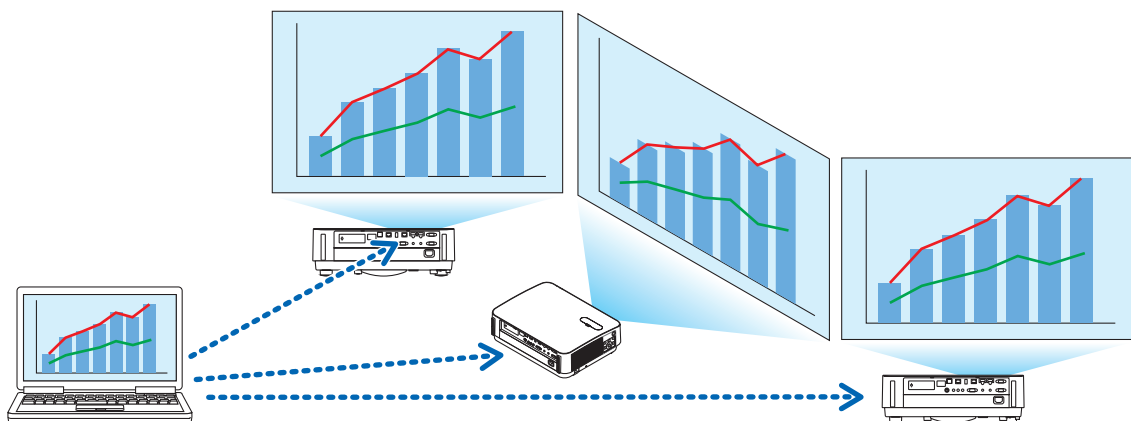
### ● Visualización de pantalla múltiple

Cuando se inicia esta aplicación en varios ordenadores, las imágenes transmitidas a un único dispositivo receptor desde cada ordenador se pueden visualizar en un monitor multipantalla. Se puede visualizar al mismo tiempo un número máximo de 16 pantallas (4 filas x 4 columnas). En este caso, el dispositivo receptor debe ser compatible con la “Visualización Multipantalla”.



### ● Visualización simultánea de múltiples dispositivos receptores

Una imagen puede ser transmitida a múltiples dispositivos receptores (el máximo de alrededor de 5 dispositivos) desde la aplicación y ser visualizada en cada dispositivo receptor.



### ● **Conexión inteligente**

Es compatible con la función “Conexión inteligente” que permite conectar el dispositivo a través de una LAN inalámbrica con operaciones mínimas mediante la introducción de un Código PIN (número de 4 dígitos).

Al conectar los dispositivos mediante la Conexión inteligente, configure el perfil de la red LAN inalámbrica del MultiPresenter Stick o proyector como “Conexión inteligente”.

\*: Limitado a los modelos compatibles con “Conexión inteligente”.

### ● **Función de control del proyector**

Cuando esté conectado a un proyector, puede desactivar la alimentación del proyector, cambiar el terminal fuente, controlar la imagen, ajustar el volumen, desconectar las comunicaciones y llevar a cabo otros controles desde la ventana del dispositivo de destino de la aplicación.

### ● **Disponible en 11 idiomas**

Los menús y mensajes de guía pueden mostrarse en los 11 idiomas siguientes.

Inglés, japonés, chino (simplificado), francés, alemán, italiano, español, portugués, sueco, ruso, coreano

Nota: El programa de instalación se muestra solo en inglés.

### ● **Compatible con múltiples SO**

Además de las aplicaciones para Windows y macOS, también están disponibles las aplicaciones para Android y iOS.

Descargue la aplicación para Android desde Google Play y la aplicación para iOS desde App Store.

## **1-2. Condiciones de funcionamiento**

Modelos compatibles	MultiPresenter Stick (serie DS1-MP10RX) Nuestro proyector compatible con MultiPresenter
SO compatibles	Windows 10, Windows 8.1, Windows 7 macOS 10.12, 10.13, OS X 10.7 a 10.11

Por favor, visite la página de inicio del MultiPresenter para obtener más detalles.

## **2. Instalación/Desinstalación**

Descargue el archivo de instalación de esta aplicación desde la página de inicio del MultiPresenter. O también puede descargarla desde el servidor WEB del MultiPresenter Stick.

### **2-1. Instalación**

#### **2-1-1. Para Windows**

① Descargue “MultiPresenter\_Win\_Installer\_xxx.exe” en su ordenador.

② Haga doble clic en “MultiPresenter\_Win\_Installer\_xxx.exe”.

A continuación, siga las instrucciones de funcionamiento que aparecen en la pantalla.

Una vez completada la instalación, aparecerá en el escritorio el icono de acceso directo del MultiPresenter.

#### **2-1-2. Para macOS**

① Descargue “MultiPresenter\_Mac\_xxx.zip” en su ordenador.

② Descomprima “MultiPresenter\_Mac\_xxx.zip”.

③ Haga doble clic en “MultiPresenter.dmg”.

④ Arrastre y suelte “MultiPresenter” en la ventana ampliada en la carpeta “Aplicaciones”.

### **2-2. Desinstalación**

#### **2-2-1. Para Windows**

① Visualice el “Panel de control” de Windows.

② Haga clic en “Programas y Características” o “Programas”.

③ Seleccione “MultiPresenter” y haga clic en “Desinstalar”.

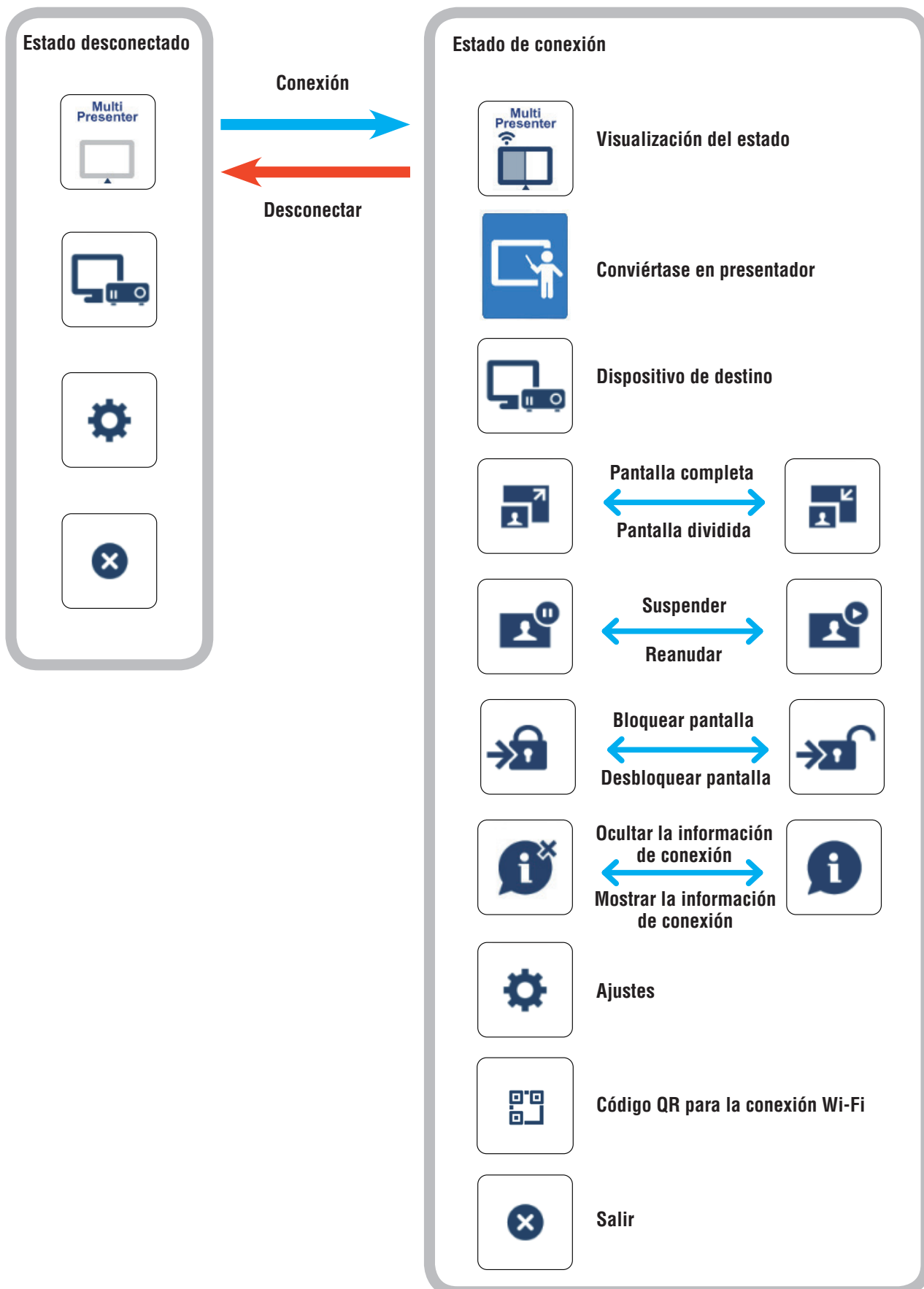
#### **2-2-2. Para macOS**

① Seleccione “MultiPresenter” en la carpeta de la aplicación y póngala en la “Papelerera”.

### 3. Icono del menú

El icono del menú de la aplicación cambiará como se indica a continuación según el estado de la conexión con el dispositivo receptor.

Los iconos situados bajo el icono Visualización del estado se denominan iconos funcionales. El icono funcional se mostrará/ocultará cada vez que haga clic en el icono Visualización del estado. La ventana de ajustes se puede mostrar/ocultar haciendo clic en el icono Dispositivo objetivo o en el icono Ajustes.



## Referencia

Cuando [Mostrar siempre MultiPresenter en la parte superior] está ajustado en [ACT.] desde la pestaña [Imagen] de [Ajustes] en la aplicación, la aplicación se muestra siempre en la parte superior incluso si está inactiva (las otras aplicaciones están activas).

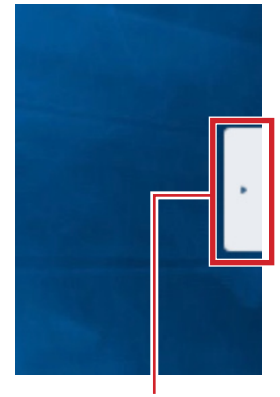
(→ página 10)

Cuando [Mostrar siempre MultiPresenter en la parte superior] está ajustado en [DESACT.], la aplicación se minimiza y oculta (el valor inicial está desactivado) si está inactiva (las otras aplicaciones están activas).

Para usar la aplicación otra vez, regrésela al tamaño original de acuerdo con los procedimientos del sistema operativo.

En la aplicación para Windows, sin embargo, se muestra el icono Minimizar en la parte derecha de la pantalla cuando la aplicación está inactiva. Para utilizar la aplicación otra vez, haga clic en el icono Minimizar en el lado derecho de la pantalla.

Debido a que el icono Minimizar en Windows se muestra en la parte superior, puede hacer clic en él incluso cuando se visualiza otra aplicación en el modo de pantalla completa.



Minimizar icono

## Precaución

- Cuando la aplicación y el dispositivo receptor están conectados uno a uno, no se puede seleccionar “Conviértase en presentador”, “Pantalla completa/Pantalla dividida”.
- Cuando otro usuario de MultiPresenter selecciona “Bloquear pantalla” o establece el modo MultiPresenter en [GESTIONADO] en los ajustes del servidor WEB del MultiPresenter Stick, y en los proyectores compatibles con MultiPresenter, no se puede seleccionar “Conviértase en presentador”, “Pantalla completa/Pantalla dividida”, “Bloquear pantalla/Desbloquear pantalla” y “Ocultar la información de conexión/Mostrar la información de conexión”.
- Cuando se conecta un aparato receptor que no es compatible con la “Visualización Multipantalla” o cuando están conectados múltiples aparatos receptores, “Conviértase en presentador”, “Pantalla completa/Pantalla dividida”, “Suspender/Reanudar” y “Ocultar la información de conexión/Mostrar la información de conexión” no aparecerán.

## 4. Conexión del MultiPresenter Stick o del proyector

### 4-1. Uso de Conexión inteligente

#### 4-1-1. Conexión con el MultiPresenter Stick

- ① Conecte el MultiPresenter Stick a la pantalla o proyector y encienda la alimentación para visualizar la pantalla de inicio.

Para obtener instrucciones paso a paso, consulte el Manual de instalación rápida del MultiPresenter Stick.

- ② Inicie la aplicación.

Aparece la ventana del dispositivo de destino.

- ③ Introduzca el Código PIN que se muestra en la pantalla de inicio en la ventana del dispositivo de destino.

Cuando se ha completado la conexión con el MultiPresenter Stick, la pantalla del ordenador se transmitirá y se visualizará en la pantalla conectada o proyector.



## 4-1-2. Conexión con el proyector

- ① Conecte la unidad de LAN inalámbrica al proyector y encienda la alimentación.
- ② Visualice CONFIG. DE LA RED bien en el menú en pantalla del proyector o bien en el servidor HTTP y, a continuación, cambie el perfil de LAN inalámbrica a “Conexión inteligente”.
- ③ Cambie el terminal de entrada del proyector a “LAN”.  
El Código PIN se mostrará en la pantalla de proyección.  
El Código PIN también aparecerá en la pantalla [INFORMACIÓN] del menú en pantalla.
- ④ Inicie la aplicación.  
Aparece la ventana del dispositivo de destino.
- ⑤ Introduzca el Código PIN que se muestra en la pantalla de proyección en la ventana del dispositivo de destino.  
Cuando se ha completado la conexión con el proyector, la pantalla del ordenador se transmitirá y se visualizará en el proyector conectado.

## 4-2. Uso de SIMPLE ACCESS POINT o INFRASTRUCTURE

### 4-2-1. Conexión con el MultiPresenter Stick

- ① Conecte el MultiPresenter Stick a la pantalla o proyector y encienda la alimentación para visualizar la pantalla de inicio.  
Para obtener instrucciones paso a paso, consulte el Manual de instalación rápida del MultiPresenter Stick.
- ② Visualice el menú de configuración del MultiPresenter Stick y cambie el perfil de la LAN inalámbrica.  
Para obtener instrucciones paso a paso, consulte Información Importante del MultiPresenter Stick.
- ③ Siga las “Instrucciones de conexión” que aparecen en la pantalla de inicio para conectar su ordenador al MultiPresenter Stick.
- ④ Inicie la aplicación.  
Aparece la ventana del dispositivo de destino.
- ⑤ Elija [Seleccionar] para asignar el dispositivo receptor en la lista.  
Cuando se ha completado la conexión con el MultiPresenter Stick, la pantalla del ordenador se transmitirá y se visualizará en la pantalla conectada o proyector.

### 4-2-2. Conexión con el proyector























- ① Conecte la unidad de LAN inalámbrica o el cable LAN al proyector y encienda la alimentación.
- ② Visualice la pantalla de configuración de la red en el servidor HTTP o el menú en pantalla del proyector y cambie el perfil de la LAN inalámbrica o alámbrica.  
Consulte el Manual del usuario del proyector para obtener detalles sobre el procedimiento.
- ③ Siga la configuración de la red que aparece en la pantalla [INFORMACIÓN] del menú en pantalla del proyector para conectar el ordenador al proyector.
- ④ Inicie la aplicación.  
Aparece la ventana del dispositivo de destino.
- ⑤ Elija [Seleccionar] para asignar el dispositivo receptor en la lista.  
Cuando se ha completado la conexión con el proyector, la pantalla del ordenador se transmitirá y se visualizará en el proyector conectado.

## 5. Descripción del icono del menú

### 5-1. Visualización del estado

Indica el estado de la aplicación.

Haga clic en el icono de visualización del estado para mostrar/ocultar el icono funcional que se encuentra bajo el mismo.

Visualización del icono	Estado				
	Indica que un dispositivo receptor como el MultiPresenter Stick o un proyector, etc., todavía no se ha conectado.				
	<p>Indica que se ha conectado un dispositivo receptor. Los diferentes colores a izquierda y derecha del icono indican es compatible con la “Visualización Multipantalla”</p> <p> indica que “Conviértase en presentador” y “Pantalla completa” no se pueden seleccionar.</p> <p> indica el estado Lock Screen.</p> <p> o  indica la pantalla de origen.</p> <p> indica la intensidad de la señal inalámbrica.</p> <table border="1" data-bbox="384 846 1465 887"> <tr> <td>: Alta</td> <td>: Media</td> <td>: Baja</td> <td>: Sin señal</td> </tr> </table> <p> indica una conexión LAN por cable.</p> <p> indica una mala conexión.</p>	 : Alta	 : Media	 : Baja	 : Sin señal
 : Alta	 : Media	 : Baja	 : Sin señal		
	Indica que están conectados múltiples dispositivos receptores al mismo tiempo. O que está conectado un dispositivo receptor que no es compatible la “Visualización Multipantalla”				

### 5-2. Conviértase en presentador

Al transmitir imágenes desde múltiples MultiPresenters a un único dispositivo receptor, la imagen que está transmitiendo se mostrará en una Pantalla completa.

#### Precaución


“Conviértase en presentador” no puede seleccionarse en los siguientes casos.

- Cuando el dispositivo receptor conectado no es compatible con “Multi-Screen Display”
- Cuando se selecciona “Bloquear pantalla” para el MultiPresenter de otro usuario.
- Cuando la aplicación está conectada a uno o varios dispositivos receptores.
- Cuando el MultiPresenter se establece en el modo [GESTIONADO] bajo los “SETTINGS” del servidor WEB del MultiPresenter Stick y los proyectores compatibles con Multipresenter.

### 5-3. Dispositivo de destino


Esta ventana se utiliza para conectar la aplicación al MultiPresenter Stick o a un proyector.

Hay dos pestañas, “Conexión” y “Control”

Los diversos botones bajo la pestaña Control se habilitan cuando se conecta un proyector. Cuando el MultiPresenter Stick está conectado, sólo se habilitarán los botones “Actualizar ”, “Disconnect” y “Browse Server”.

#### Pestaña [Conexión]

Código PIN	Introduzca el Código PIN (número de 4 dígitos) que aparece en el dispositivo receptor. El Código PIN también pueden introducirse con el teclado del ordenador.
------------	--

Seleccionar	<p>Muestra una lista de los dispositivos receptores encontrados en la misma red o aquellos registrados en la lista de conexiones.</p> <p>Haga clic en el nombre del dispositivo que desee conectar.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando hace clic en “Múltiple,” una casilla de verificación aparecerá a la izquierda de la lista de dispositivos receptores.</li> <li>• Haga clic en  para actualizar la lista.</li> <li>• Cuando se conecta un dispositivo, aparecerá una marca ☆ en el lado derecho del nombre del dispositivo. Cuando se hace clic en la marca ☆, se volverá de color amarillo y el nombre del dispositivo será registrado en “Favorito.”</li> <li>• Haga clic en “Buscar por dirección IP” para visualizar la pantalla de entrada. Introduzca la dirección IP del dispositivo que desea conectar en el formato “XXX.XXX.XXX.XXX”</li> <li>• Consulte la página 11 sobre “Editar la Lista de conexiones.”</li> </ul>
Favorito	<p>Será mostrada una lista de los dispositivos cuya marca ☆ se ha vuelto amarilla.</p> <p>Cuando se hace clic en la marca ☆ y cambia de color amarillo a blanco, el nombre del dispositivo será eliminado de “Favorito.”</p>
Historial	<p>Aparecerá una lista de los nombres de los dispositivos que han estado conectados anteriormente (hasta un máximo de 10 nombres). Los nombres aparecerán en orden descendente con el dispositivo conectado por última vez en la parte superior.</p>
Nombre de usuario	<p>Haga clic en Nombre de usuario para visualizar la pantalla de edición para editar el Nombre de usuario. Utilice de 0 a 32 caracteres para el Nombre de usuario.</p>
Suspender después de la conexión	<p>Ajustar si Suspender después de la conexión o no en un dispositivo receptor. (El valor inicial está desactivado)</p>
Desconectar todos	<p>Aparece cuando está conectado a un dispositivo receptor y, cuando está seleccionado, las comunicaciones se interrumpirán.</p>

#### Pestaña [Control]

Imagen	Silencio (No muestra imagen) o congelar (fija) la pantalla.
Sonido	Silencia o reproduce el sonido.
Volumen	Mueva la barra deslizante para ajustar el volumen.
Fuente	Los terminales de entrada se pueden visualizar y cambiar. Sólo se puede visualizar 3 idiomas: inglés, japonés y chino (simplificado). Para el resto de idiomas, aparecerá la pantalla en inglés.
Apagar	Apaga la alimentación del proyector para pasar al modo de espera.
Desconectar	Desconecta las comunicaciones con el dispositivo receptor.
Navegar por el servidor	Muestra el servidor WEB o el servidor HTTP del dispositivo receptor conectado en la red.

#### 5-4. Pantalla completa/ Pantalla dividida

Al transmitir imágenes desde múltiples MultiPresenter a un único dispositivo receptor, seleccione si desea visualizar las imágenes que transmitió a Pantalla completa o pantalla dividida.

##### Precaución

“Pantalla completa/Pantalla dividida” no puede seleccionarse en los siguientes casos.

- Cuando el dispositivo receptor conectado no es compatible con “Visualización Multipantalla.”
- Cuando se selecciona “Bloquear pantalla” para el MultiPresenter de otro usuario.
- Cuando la aplicación se conecta a uno o varios dispositivos receptores.
- Cuando el MultiPresenter se establece en el modo [GESTIONADO] bajo los “SETTINGS” del servidor WEB del MultiPresenter Stick y los proyectores compatibles con Multipresenter.



## 5-5. Suspende/ Reanudar

Seleccione ya sea para detener temporalmente (Suspende) o reiniciar la transmisión (Reanudar).

### Precaución

No puede seleccionarse “Suspende/Reanudar” en los siguientes casos.

- Cuando el dispositivo receptor conectado no es compatible con “Visualización Multipantalla.”
- Cuando la aplicación se conecta a múltiples dispositivos receptores.

## 5-6. Bloquear pantalla/ Desbloquear pantalla

Seleccione si desea bloquear (prohibir) o desbloquear (permitir la operación) el dispositivo receptor desde el MultiPresenter de otro usuario.

### Precaución

“Bloquear pantalla/Desbloquear pantalla” no puede seleccionarse en los siguientes casos.

- Cuando la imagen que está siendo transmitida desde la aplicación no se visualiza a Pantalla completa.
- Cuando se selecciona “Bloquear pantalla” para el MultiPresenter de otro usuario.
- Cuando el MultiPresenter se establece en el modo [GESTIONADO] bajo los “SETTINGS” del servidor WEB del MultiPresenter Stick y los proyectores compatibles con Multipresenter.

## 5-7. Ocultar la información de conexión/ Mostrar la información de conexión

Seleccione si mostrar u ocultar la información de conexión (código PIN, SSID, clave de seguridad, nombre de dispositivo, URL del servidor web) en la pantalla del dispositivo receptor.

### Precaución

“Ocultar la información de conexión/Mostrar la información de conexión” no puede seleccionarse en los siguientes casos.

- Cuando se selecciona “Bloquear pantalla” para el MultiPresenter de otro usuario.
- Cuando el MultiPresenter se establece en el modo [GESTIONADO] bajo los “SETTINGS” del servidor WEB del MultiPresenter Stick y los proyectores compatibles con Multipresenter.
- La información de conexión puede no aparecer dependiendo del dispositivo receptor.

## 5-8. Ajustes

Configure los ajustes de la aplicación.

Hay cuatro pestañas: “Imagen”, “Sonido”, “Buscar” y “Acerca de”.

La pestaña “Sonido” solo aparece en Windows.

### Pestaña [Imagen]

Calidad de imagen	Establece la calidad de la imagen a transmitir. Cuanto mayor es la velocidad de transmisión menor es la calidad de la imagen.
Velocidad máxima de fotogramas	Establece la Velocidad máxima de fotogramas de la imagen a transmitir.
Agranda la imagen transmitida a la resolución de salida	Establece si se va a ampliar la resolución de la imagen a transmitir de acuerdo con la resolución de salida del dispositivo receptor. (El valor inicial está activado)
Use Windows Aero	Ajuste si utilizar Windows Aero o no. Esto solamente se puede configurar si se utiliza Windows 7. (El valor inicial está activado) Cuando este ajuste está en DESACT., la aplicación cambiará automáticamente a Windows Basic cuando se inicie. Vuelve a Windows Aero cuando sale de la aplicación.

Transmitir ventana acodada	Ajuste si transmitir o no la ventana acodada. Esto solamente se puede configurar si se utiliza Windows 7. (El valor inicial está activado)
Mostrar siempre MultiPresenter en la parte superior	Ajuste si mostrar siempre o no MultiPresenter en la parte superior. (El valor inicial está desactivado)

#### Pestaña [Sonido]

Transmitir el sonido del escritorio	Ajuste si transmitir el sonido o no. (El valor inicial está activado)
Fuente de sonido	Selecciona la fuente de sonido. Haga clic en ▼ en el lado izquierdo para ver una lista de las fuentes de audio.
Latencia	Establece la latencia al transmitir sonido.

#### Pestaña [Buscar]

Buscar la red local por la emisión	Ajuste si se debe buscar en la red local utilizando una emisión o no al inspeccionar un dispositivo receptor. (El valor inicial está ACT.)
Buscar por la lista de conexiones	Ajuste si se debe buscar por la lista de conexiones al buscar dispositivos receptores o no. (El valor inicial está ACT.)
Usar CONEXIÓN INTELIGENTE	<p>Cuando se utiliza la función INFRAESTRUCTURA, ajustar este elemento a DESACT. permite inhibir la CONEXIÓN INTELIGENTE. (El valor inicial es ACT.).</p> <p><b>PRECAUCIÓN</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ajustar a ACT. permite que la CONEXIÓN INTELIGENTE se active si un dispositivo receptor con un PIN especificado no se encuentra utilizando la función INFRAESTRUCTURA.</li> </ul>

#### Pestaña [Acerca de]

Versión	La versión del software se mostrará bajo "MultiPresenter".
Licencias	Muestra la pantalla Licencias.
Compruebe la versión más reciente	Muestra la pantalla de confirmación de la versión más reciente. Al comprobar la versión más reciente, es necesario disponer de conexión a Internet para poder acceder a la página de inicio de la aplicación.

### 5-9. Código QR para la conexión Wi-Fi

Cuando se conecta esta aplicación al dispositivo receptor con conexión inteligente (código PIN de un solo uso), se muestra el código QR disponible en la terminal iOS para la conexión Wi-Fi.

Al capturar el código QR con la aplicación Cámara de su terminal iOS, puede realizar la conexión automática de Wi-Fi en la aplicación MultiPresenter (para iOS) en lugar de la conexión manual de Wi-Fi. Para usar un código QR, consulte el manual del usuario de la aplicación MultiPresenter (para Android/iOS).

#### Precaución

- Esta función está disponible cuando se conecta una terminal con iOS 11 o posterior al dispositivo receptor con conexión Wi-Fi.

### 5-10. Salir

Sale de la aplicación.

Regresa a la pantalla de ajuste de LAN inalámbrica original cuando está conectado al dispositivo receptor con "Conexión inteligente".

## 6. Editar la lista de conexiones

Al utilizar la lista de conexiones, se pueden agrupar múltiples dispositivos receptores para su administración. Por ejemplo, al instalar dispositivos receptores en cada sala de reuniones o aula de clases y así sucesivamente, es conveniente buscar rápidamente los dispositivos receptores si la dirección IP de cada dispositivo receptor se ha registrado en la lista de conexiones de antemano.

Mediante el registro, la aplicación busca dispositivos automáticamente. También puede limitar los dispositivos receptores que desea buscar en un grupo.

Además, también puede exportar la lista de conexiones como un archivo o importarla a otro ordenador o teléfono inteligente etc. para compartirla.

### 6-1. Pantalla Editar/Importar/Exportar



Lista de grupos	Muestra los grupos por nivel. El número de grupos se limita a un máximo de 100, hasta un máximo de cinco niveles.
Lista de conexiones	Se visualiza la lista de dispositivos receptores en el grupo seleccionado. El número máximo de conexiones es de hasta 2.000. Las conexiones se pueden mover a otro grupo enviando poco a poco la lista de conexiones.
Añadir grupo	Añade un grupo. Se pueden introducir de 1 a 64 caracteres.
Agregar conexión	Añade una conexión (nombre, dirección IP del dispositivo receptor, comentarios) al grupo seleccionado. Se pueden introducir de 0 a 32 caracteres para el nombre y el comentario. Introduzca la dirección IP en el formato "XX.XXX.XXX.XXX".
Editar	Edita el grupo o conexión añadido.
Borrar	Elimina el grupo o conexión añadido.
Guardar	Guarda la lista de conexiones editada en su ordenador.
Hecho	Finaliza la edición de la lista de conexiones.
Exportar	Exporta la lista de conexiones editada como un archivo. La extensión del archivo es ".ncp".
Importar	Importa el archivo de la lista de conexiones. Sólo se pueden importar los archivos con la extensión ".ncp".

#### Nota

- Si esta aplicación no se inicia o cuando no está conectada, haga doble clic en un archivo (.ncp) en la lista de conexiones para importarlo.

## 6-2. Pantalla Seleccione Grupos de búsqueda

Lista de grupos	Añade marcas de verificación a los grupos objeto de la búsqueda.
Deseleccionar Todos	Quita todas las marcas de verificación.
Seleccionar Todos	Añade marcas de verificación a todos los grupos.
Hecho	Finaliza Seleccione Grupos de búsqueda.

### Precaución

- La lista de conexiones de la aplicación no es compatible con la Lista de conexiones de destino de Express Utility 2.0 y Image Express Utility Lite.

## 7. Marcas comerciales

- MultiPresenter es una marca comercial o marca registrada de NEC Display Solutions, Ltd. en Japón y en otros países.
- Windows es una marca comercial registrada o marca comercial de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y en otros países.
- Android y Google Play son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Google Inc.
- macOS, OS X son marcas comerciales de Apple Inc. registradas en los EE. UU. y en otros países.
- iOS es una marca comercial o una marca comercial registrada de Cisco en EE. UU. y en otros países, que se utiliza bajo licencia.
- App Store es una marca de servicio de Apple Inc.
- Wi-Fi es una marca comercial registrada de Wi-Fi Alliance.
- QR Code es una marca comercial registrada o marca comercial de DENSO WAVE INCORPORATED en Japón y en otros países.
- El resto de los nombres de fabricantes y de productos mencionados en el manual de instrucciones son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de sus respectivas compañías.

### Cosas a tener en cuenta

- (1) Las copias no autorizadas de una parte o de todo el contenido de este documento están prohibidas.
- (2) El contenido de este documento está sujeto a modificaciones sin previo aviso.
- (3) Se han realizado todos los esfuerzos necesarios para garantizar que el contenido de este documento es correcto. Póngase en contacto con nosotros si tiene alguna duda o advierte la presencia de errores u omisiones.
- (4) No obstante lo dicho en el punto (3), tenga en cuenta que nuestra compañía no será responsable de ningún modo por los daños o pérdidas de ingresos, etc., que pudieran producirse a consecuencia de la utilización de este documento.