

NEC

GT6000/GT5000

***LCD-projektor
Bruksanvisning***



Viktig Information

Försiktighetsåtgärder

Läs denna bruksanvisning noggrant innan du börjar använda din NEC GT6000/GT5000 projektor och behåll bruksanvisningen nära till hands för framtida bruk.

Serienumret återfinns underst på din GT6000/GT5000. Anteckna det här:

Om din modell är GT6000R, ska du även läsa anvisningarna i den medföljande dokumentationen, som förklarar skillnaderna jämfört med GT6000.

FÖRSIKTIGT



För att helt bryta strömförsörjningen till apparaten, skall stickproppen dras ur vägguttaget. Vägguttaget skall vara så nära apparaten som möjligt och måste vara lättåtkomligt.

FÖRSIKTIGT



RISK FÖR ELEKTRISK STÖT. ÖPPNA INTE HÖLJET. DET FINNS INGA MANÖVERORGAN INNANFÖR HÖLJET. ÖVERLÅT ALL SERVICE ÅT KVALIFICERAD SERVICEPERSONAL.



Denna symbol varnar för icke-isolerad spänning inuti apparaten, som kan vara tillräckligt stark för att ge en elektrisk stöt. Det är därför farligt att röra delar inuti apparaten.



Denna symbolen uppmärksammar användaren om viktig medföljande information angående apparatens bruk och underhåll. Informationen skall läsas noggrant för att undvika problem.

VARNING

FÖR ATT MOTVERKA ELD ELLER ELEKTRISK STÖT, FÅR APPARATEN INTE UTSÄTTAS FÖR REGN ELLER FUKT. ANVÄND INTE APPARATENS JORDADE STICKPROPP MED EN FÖRLÄNGNINGSKABEL ELLER I ETT ELUTTAG MED MINDRE ALLA TRE BEN KAN STICKAS HELT IN I KONTAKTEN. ÖPPNA INTE HÖLJET. DET FINNS HÖGSPÄNNINGSDELAR INUTI APPARATEN. ÖVERLÅT ALL SERVICE ÅT EN KVALIFICERAD NEC-SERVICETEKNIKER.

GSGV Acoustic Noise Information Ordinance-3.:

Ljudnivån är mindre än 70 dB (A) enligt ISO 3744 eller ISO 7779.

Viktiga säkerhetsinstruktioner

Säkerhetsinstruktionerna är skrivna för att garantera att din projektor fungerar tillfredsställande under lång tid och för att förhindra brand och elskador. Läs dem noga och följ varningstexterna.

Installation

1. För bästa resultat bör projektorn användas i mörker.
2. Ställ projektorn på ett plant, jämnt och torrt underlag. Lokalen måste vara fri från damm och fukt.
Om du tippar projektorns framdel upp eller ned mer än 45° kan lampans livslängd förkortas med upp till 20 %.
3. Ställ inte projektorn så att solen lyser på den, i närheten av värmeelement eller apparater som genererar värme.
4. Direkt solljus, rök eller ånga kan skada delarna i apparaten.
5. Handskas varsamt med projektorn. Om den faller i golvet eller utsätts för stötar kan de invändiga detaljerna skadas. Håll inte i linskyddet och uttagskåporna.
6. Ställ inga tunga föremål på projektorn.
7. Vid takmontering av projektorn:

- a. *Försök inte installera projektorn på egen hand.*
- b. *Projektorn skall installeras av en erfaren tekniker för att garantera rätt funktion och minska risken för personskador.*
- c. *Taket måste dessutom vara tillräckligt starkt för att kunna hålla projektorn samtidigt som installationen måste uppfylla lokala byggnadsbestämmelser.*
- d. *Kontakta din återförsäljare för närmare information.*

Till återförsäljaren eller installeren:

För att förhindra att projektorn faller, ska den installeras på en plats och fästas på ett sätt som är tillräckligt starkt för att bära den kombinerade vikten (26,0 kg/57,3 lbs) av projektorn (18,4 kg/40,6 lbs), linsen (4,0 kg/8,8 lbs) och takfästet (3,2 kg/7,1 lbs) under en längre tid och kunna motstå jordbävningar.

- IBM är ett registrerat varumärke ägt av International Business Machines Corporation.
- Macintosh och PowerBook är registrerade varumärken som ägs av Apple Computer, Inc.
- Övriga namn på företag och produkter i denna bruksanvisning kan vara varumärken tillhörande respektive företag.

Nätspänning

1. Projektorn är avsedd att drivas med en spänning på 100-120 eller 200-240 V växelström, 50/60 Hz. Kontrollera att elnätet överensstämmer med dessa specifikationer innan du börjar använda projektorn.
2. Handskas försiktigt med nätkabeln och undvik att böja den för mycket.
En skadad nätkabel kan orsaka elektriska stötar eller brand.
3. Dra ur nätkabeln ur vägguttaget om du inte räknar med att använda projektorn i en längre tid.
4. Vidrör inte strömuttaget med våta händer. Det kan orsaka elstöt eller brand.
5. Vidrör inte strömuttaget under åskväder. Det kan orsaka elstöt eller brand.

Rengöring

1. Dra ur projektorns nätkabel före rengöringen.
2. Rengör utsidan regelbundet med en fuktig trasa. Om smutsen är svår att få bort kan du använda ett mildt rengöringsmedel. Använd aldrig starka rengöringsmedel eller lösningsmedel som alkohol eller thinner.
3. Rengör linsen med en luftborste eller linspapper. Var mycket försiktig så att du inte repar linsen.

FÖRSIKTIGT

Ta inte loss nätkabeln från vägguttaget i följande situationer, eftersom projektorn då kan skadas:

- När meddelandet "Vänta ette tag." visas. Detta meddelande visas efter det att projektorn stängts av.
- Strax efter att nätkabeln har anslutits till vägguttaget (då POWER-indikatorn inte har ändrats till konstant orange belysning)
- Strax efter att fläkten har stannat. (Fläkten går i upp till 90 sekunder (2 minuter: tillvalslampan för ökad livslängd GT60LPS) efter det att projektorn stängts av med POWER OFF-tangenten).

FÖRSIKTIGT

- Vidrör inte ventilationsuttagen eftersom de kan överhettas när projektorn är på.
- Ställ inte projektorn på sidan när lampan lyser, eftersom projektorn i så fall kan skadas.
- Ta bort linsen och sätt på linsskyddet innan du levererar projektorn. Linsskiftesmekanismen kan skadas vid opassande hantering under transporten.
- Ta inte ut PC-kortet eller LAN-kortet när dess data används. Det kan skada ditt PC-kort eller LAN-kort.

Lampbyte

- För att byta lampan, följ alla anvisningar på sid 9-2.
- Byt lampan när meddelandet "Lampan har uppnått rekommenderad livslängd, vänligen ersätt denna med en ny." visas. Om du fortsätter att använda lampan efter att den har nått slutet av sin förväntade livslängd kan den explodera så att lamphuset blir fullt av glassplittar. Rör inte splittret på grund av skaderisken. Om detta inträffar, kontakta din NEC-återförsäljare för lampbyte.
- Låt det gå minst 90 sekunder (2 minuter: tillvalslampan för ökad livslängd GT60LPS) efter att du stängt av projektorn. Slå sedan av huvudströmbrytaren, koppla ur nätkabeln och låt projektorn kylas av i 60 minuter innan du byter ut lampan.

Försiktighetsåtgärder mot eldsvåda och stötar

1. Se till att ventilationen är tillräcklig och att ventilationshålen inte är blockerade för att förhindra att det byggs upp värme inuti projektorn. Lämna minst 10 cm mellanrum mellan projektorn och omgivande väggar. Lämna ett utrymme på minst 3 tum (10 cm) mellan den projektor och en vägg. Lämna ett utrymme på minst 12 tum (30 cm) mellan uttagen på vänster sida (sett framifrån) och väggen.
2. Förhindra att främmande föremål såsom gem och pappersbitar kommer in i projektorn. Försök inte att plocka ut föremål som kommer in i projektorn. Stick inte in några metallföremål såsom ståltråd eller skruvmejslar i projektorn. Om det kommer in något föremål i projektorn, koppla omedelbart bort den från elnätet och låt en kvalificerad NEC-servicetekniker åtgärda det.
3. Placera inga vätskor ovanpå projektorn.
4. När en LAN-kabel används:

Anslut av säkerhetsskäl inte till kontakten för koppling till kringutrustning som kan ha för hög spänning.

FÖRSIKTIGT

- Titta inte in i linsen när projektorn är på. Detta kan annars orsaka allvarliga ögonskador.
- Håll förstoringsglas och liknande borta från projektorljuset. Det ljus som projiceras från linsen är mycket starkt, varför föremål som reflekterar ljuset kan orsaka oföruddedda händelser såsom eldsvåda eller ögonskador.
- Täck inte linsen med det medföljande linsskyddet eller liknande när projektorn är på. Annars kan det smälta och eventuellt orsaka brännskador på händerna på grund av värmen som ljuset avger.

Innehållsförteckning

1. Inledning

1 Vad finns i förpackningen?	1-2
2 Introduktion till projektorn	1-3
3 Bekanta dig med projektorn	1-4
Sätta linsskyddet på linshuven med den medföljande fästanordningen och snöret.	1-6
Bära projektorn	1-6
Funktioner på ovsidan	1-7
Funktioner på terminalpanelen	1-8
4 Fjärrkontrollfunktioner	1-10
Säkerhetsföreskrifter när du använder fjärrkontrollen	1-12
Lägga i batterier i fjärrkontrollen	1-12
Räckvidd för den trådlösa fjärrkontrollen	1-12
Använda fjärrkontrollen med kabelanslutning	1-13

2. Installation

1 Installera projektorn	2-2
Skärmstorlek och projiceringsavstånd	2-2
2 Justeringsomfång för linsförskjutning	2-4
3 Installera tillvalslins	2-6
4 Göra anslutningar	2-13
Anslutning till din PC eller Macintosh-dator	2-13
Ansluta SCART-utgång (RGB)	2-14
Ansluta en extern skärm	2-14
Anslutning till en DVD-spelare	2-15
Anslutning till videobandspelare eller laser disc-spelare	2-16
Ansluta till ett nätverk	2-17
Ansluta den medföljande nätkabeln	2-18

3. Projicera en bild(Enkel användning)

1 Sätta på projektorn	3-2
2 Välja en källa	3-3
3 Justera Bildstorlek och Position	3-3
4 Korrigera horisontell och vertikal keystone-distorsion (3D Reform)	3-4
5 Automatisk optimering av RGB-bilder	3-6
6 Höja eller sänka ljudstyrkan	3-6
7 mSlå av projektorn	3-7

4. Behändiga funktioner

1 Stäng av ljud och bild	4-2
2 Förstora och flytta bilden	4-2
3 Få onlinehjälp och information	4-2
4 Använda USB-musen	4-3
5 Använda USB NAV-funktionen	4-3
6 Ändra bakgrundslogotyp	4-4
7 Göra frihandsritning på en projicerad bild (Rittavlan)	4-4
8 Linsminne	4-5

5. Använda bildvisaren

1 Få ut det mesta möjliga av Bildvisare-funktionen	5-2
2 Använda Bildvisare-funktionen projektorn (avspelning)	5-3

6. Använda projektorn i ett nätverk

1 Slut användaravtal	6-2
2 Inledning	6-3
3 Supporterade projektorer	6-4
4 Utrustningsanslutningar och inställningar	6-5
5 Programvaruinstallation	6-6
6 Starta/avsluta programvaran	6-7
7 Felsökning	6-8

7. Inställning för stapling i länkläge

1 Stapla och ansluta projektorerna	7-2
2 Justera och registrera signaler som ska projiceras	7-5
3 Justera linsförskjutning, zoom och fokus för att tydligt kunna visa alla projicerade mönster	7-5
4 Inställning av länkläge	7-5
5 Förteckning över menypunkter i länkläge	7-6

8. Använda skärmmenyn

1 Grundläggande menynavigering	8-2
2 Förteckning över direkttangenkombinationer	8-3
3 Menyträd	8-4
4 Menybeskrivningar och funktioner	8-7
Justera (Källa)	8-8
Bildjustering	8-8
Videojustering (fungerar ej med RGB)	8-8
Bildhantering	8-9
Bildalternativ	8-10
Tillvalsjustering	8-10
Linsminne	8-11
Signaltyp	8-11
Ljud	8-11
Referensjustering [Ref-justering]	8-12
Använda 3D Reform	8-12
Skärmtyp	8-12
Vitbalansreferens [Ref. vitbalans]	8-12
Färgkorrigeringsreferens [Ref. Färgkorrigering]	8-12
Linsminnesreferens [Ref. Linsminne]	8-13
Fabriksinställning	8-13
Projektoralternativ	8-13
Meny	8-13
Inställning	8-15
Lampinställningar	8-18
Länkläge	8-18
LAN-läge	8-19
Sömlös omkopplare (Endast GT6000)	8-23
Ställa in ett lösenord	8-24
Säkerhet	8-25
Verktyg	8-26
Tidur	8-26
Använda Fånga (Endast GT5000)	8-28
Använda PC-kortfiler	8-28
Använda Rittavlan	8-28
Hjälp	8-28
Innehåll	8-28
Källinformation	8-28
Projektorinformation	8-29
Testmönster	8-29

9. Underhåll

1 Lampbyte	9-2
2 Rengöra eller byta filtret	9-3
3 Rengöring av höljet och linsen	9-4

10. Appendix

1 Stöd för USB-minnesenhet eller SB-minneskortläsare	10-2
2 Felsökning	10-3
3 Specifikationer	10-6
4 Höljets mått	10-8
5 Stiftkonfiguration i D-Sub-kontakten (RGB-ingång)	10-8
6 Förteckning över kompatibla signaler	10-9
7 REMOTE 1-kontakt	10-10
8 PC-styrkoder och kabelanslutning	10-11
Kabelanslutning	10-11
PC Control-kontakt (D-SUB 9P)	10-11
9 Använda programtangbordet	10-11
10 Användning med en HTTP-webbläsare	10-12

1

Inledning

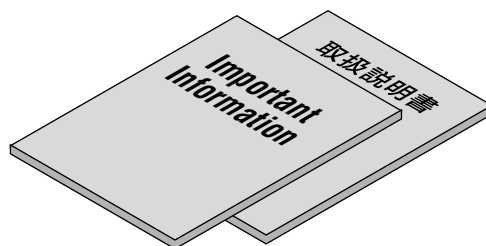
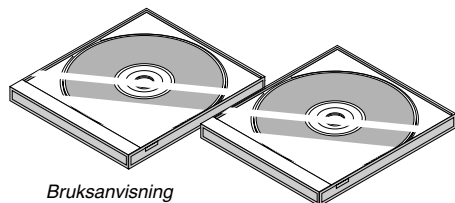
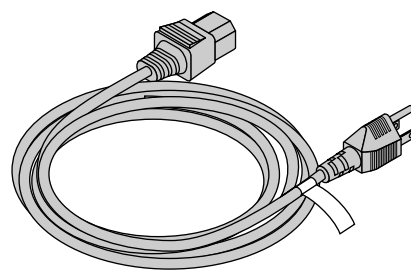
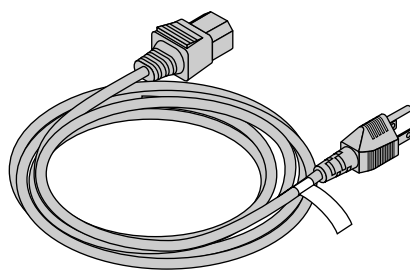
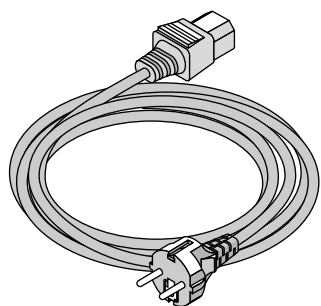
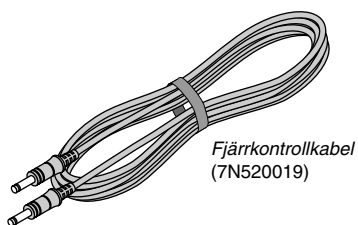
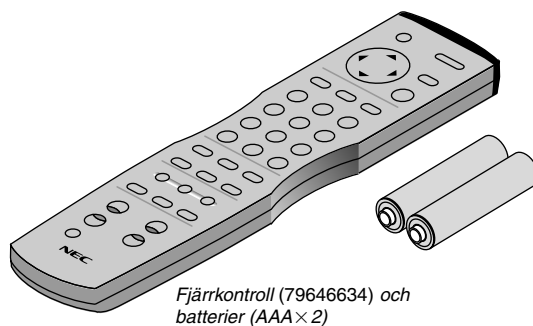
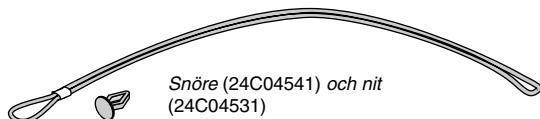
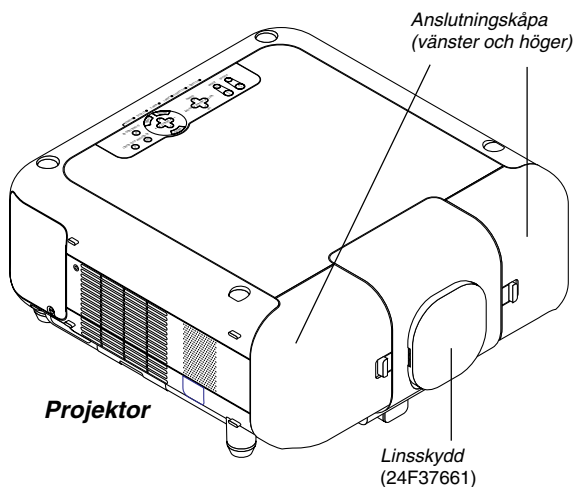
.....

1	Vad finns i förpackningen?	1-2
2	Introduktion till projektorn	1-3
3	Bekanta dig med projektorn	1-4
	Sätta linsskyddet på linshuven med den medföljande fästordningen och snöret	1-6
	Bära projektorn	1-6
	Funktioner på ovansidan	1-7
	Funktioner på terminalpanelen	1-8
4	Fjärrkontrollfunktioner	1-10
	Säkerhetsföreskrifter när du använder fjärrkontrollen	1-12
	Lägga i batterier i fjärrkontrollen	1-12
	Räckvidd för den trådlösa fjärrkontrollen	1-12
	Använda fjärrkontrollen med kabelanslutning	1-13

1 Vad finns i förpackningen?

Kontrollera att förpackningen innehåller alla delar enligt förteckningen. Kontakta din återförsäljare om det saknas några delar. Spara originalförpackningen och emballaget ifall du någon gång skulle behöva transportera projektorn.

OBSERVERA: Extralinsor kan fås som tillval. Beställ linser av din NEC-återförsäljare.



Dokument (japanska och engelska/tyska/franska/italienska/spanska/svenska)

2 Introduktion till projektorn

Det här kapitlet presenterar din nya exklusiva GT6000/GT5000-projektor för fast installation och beskriver de olika huvudfunktionerna och kontrollerna.

Tack för ditt val av projektorn GT6000/GT5000

GT6000/GT5000 är vår mest avancerade XGA LCD-projektor med tre paneler och dubbla lampor. GT6000/GT5000 ger dig möjlighet att projicera bilder med upp till 500 tums projiceringsyta (mätt diagonalt) från din DVD-spelare, videobandspelare, satellit-tv-anslutning, HDTV-källa, PC, arbetsstation eller Macintosh-dator (stationär eller bärbar) samt digitalkamerabilder från ett PC-kort eller CompactFlash-minne. GT6000/GT5000 erbjuder inbyggd nätverksåtkomst via RJ45-ingången eller ett separat trådlöst PC-nätverkskort. Tack vare omfattande ingångs- och utgångspaneler, den separata långtidslampan, ett brett urval av snabbt utbytbara linser och en komplett fjärrkontroll kan du med GT6000/GT5000 till fullo avnjuta riktig storbildsvisning.

Funktioner du kommer att gilla hos GT6000/GT5000:

- Integrerade RJ45-kontakt med möjlighet till fast nätverksanslutning
- Två extra kortplatser möjliggör en framtida utbyggnad av projektorn med möjlighet att ansluta flera in kort
- Dubbla PC-kortplatser ger möjlighet till trådlös/fast nätverksanslutning eller användning av PC-kort
- Information om projektorfel via e-post till vissa, utvalda personer
- Kraftfull horisontell och vertikal linsförskjutning med möjlighet att korrigera optiska visningsfel
- Linsminnet styr linsens egenskaper (zoom, fokus, förskjutning) beroende på ingångsupplösning och vald ingång, vilket ger en snabb och enkel växling mellan olika källor
- Av NEC konstruerad och framtagen SweetVision™-teknik som ger en bättre videobildvisning, mer livfulla färger och mer detaljerade lågdagrar
- Tekniken för förbättrad bild, 3D-omformning, som ökar projektorns möjlighet till korrigering av horisontell, vertikal och diagonal keystone-distorsion (projektorn kan placeras på andra platser än rakt framför duken och ändå visa en rätlinjig bild)
- Visning i formatet 16:9 eller 4:3 med utfyllnad av hela skärmen
- Kompatibilitet med HDTV (1080p, 1080i, 720p) och SDTV (576p, 576i, 480p, 480i)
- GT5000 stöder en upplösningen XGA (1024×768) och GT6000 stöder upplösningen SXGA+ (1400×1050).
- En intelligent lampeteknik erbjuder upp till sex olika användarinställningar, vilket ger högsta möjliga lampeffekt eller lamplivslängd och ger inbyggd redundans
- De fiffiga säkerhetsinställningarna med lösenordsskydd, manöverpanelås, menylås och PC-kortskydd, förhindrar otillåten användning och inställning av projektorn
- Omärkbar omkopplingsfunktion för bildefektövergångar när man byter källa (endast GT6000).
- Överensstämmelse med bestämmelserna ADA508 och Executive Order 13221 *1
- NEC:s 3D 10 bitars videokodare ger utvidgade svartnivåer och en adaptiv gammakorrigering
- Högpresterande projiceringslampa, som tillval, med lång livslängd som ger låg driftkostnad
- Digitalfotovisare för visning av bilder från din digitalkameras PC-kort eller CompactFlash-kort i naturlig storlek

- Det går att stapla två enheter tillsammans, vilket ger redundans och extra hög ljusstyrka
- En inbyggd audiolösning med högtalare på 5 W×2
- Två timerinställningar - På/av med programmering eller insomningstimer som räknar ned med valda intervaller
- Skärmtriggerutgång på 12 V, låg spänning
- Enkel inställning och användning
- Lamptekniken Eco-mode™ (Eco-läge) förlänger lampans livslängd och sparar ström
- VORTEX TechnologyPlus™ för visning av video och data med mycket hög kvalitet. Denna teknik förbättrar vitnivån, färgprecisionen, dynamiken och visning av olika svartnivåer i bilden
- Trådlös fjärrstyrning
- Extern styrning via RS232, USB eller nätverk
- NEC:s exklusiva Advanced AccuBlend-teknik för intelligent pixelblandning ger en ytterst noggrann bildkomprimering och HDTV-upplösning (1920×1080)*2.
- Inbyggt stöd för de flesta IBM VGA, SVGA, XGA, Macintosh-, komponentsignaler (YCbCr/YPbPr) och andra RGB-signaler med en horisontell frekvens på 15 till 100 kHz och en vertikal frekvens från 48 till 120 Hz. Detta innefattar standardvideosignalerna NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60 och SECAM.

OBSERVERA: Följande kompositvideostandarder gäller:

NTSC: U.S. TV-standard för video i USA och Kanada.

NTSC4.43: TV-standard som används i länder i Mellanöstern.

PAL: TV-standard som används i Västeuropa.

PAL-M: TV-standard som används i Brasilien.

PAL-N: TV-standard som används i Argentina, Paraguay och Uruguay.

PAL60: TV-standard som används för NTSC-avspelning på PAL TV-apparater.

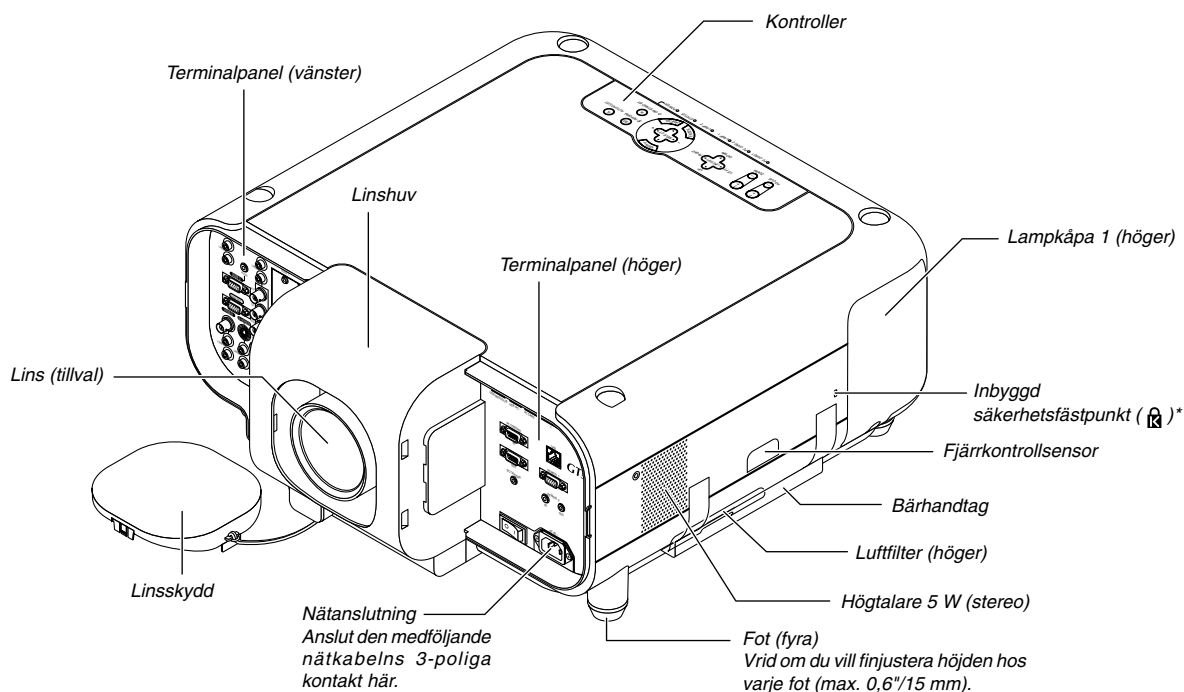
SECAM: TV-standard som används i Frankrike och Östeuropa.

*1 GT5000 och GT6000 uppfyller ADA508, den senaste amerikanska myndighetsstandarden som medger undertextning samt ett menysystem som kan användas av färgblinda. Denna modell uppfyller även kravet Executive Order 13221 för viloläge med en förbrukning på mindre än 1 Watt.

*2 HDTV 1080P (1920×1080), HDTV 1080i (1920×1080), HDTV 720 p (1280×720) och 1600×1200 visas med NEC:s avancerade AccuBlend-teknik (GT5000).

HDTV 1080P (1920×1080), HDTV 1080i (1920×1080) och 1600×1200 visas med NEC:s avancerade AccuBlend-teknik (GT6000).

3 Bekanta dig med projektorn



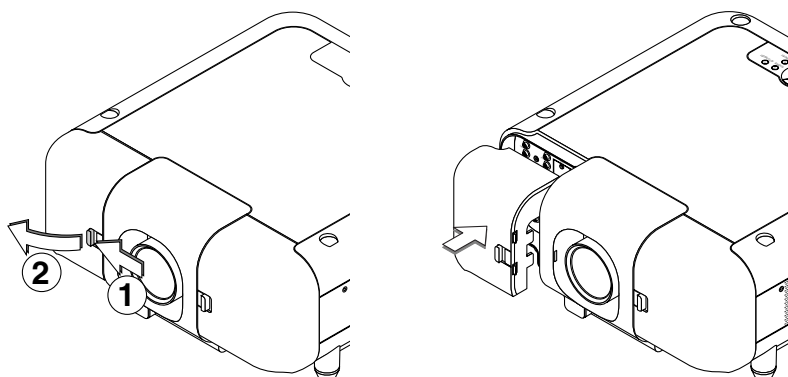
*OBSERVERA: Säkerhetsfästpunkt för Kensington MicroSaver säkerhetssystem
Säkerhetsfästpunkten stödjer MicroSaver® säkerhetssystem.

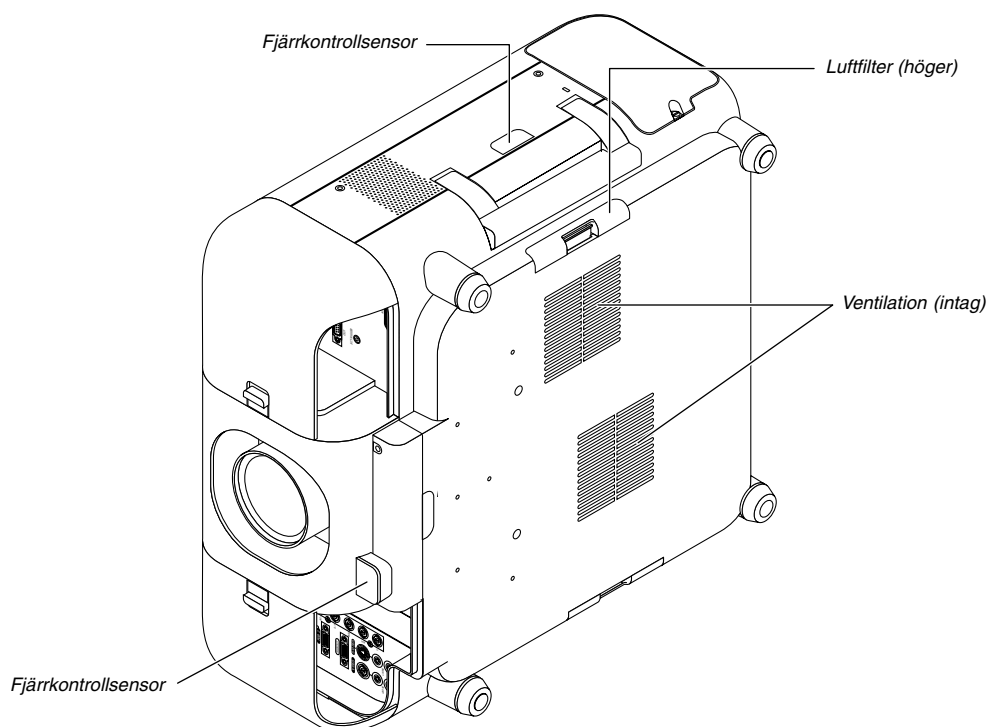
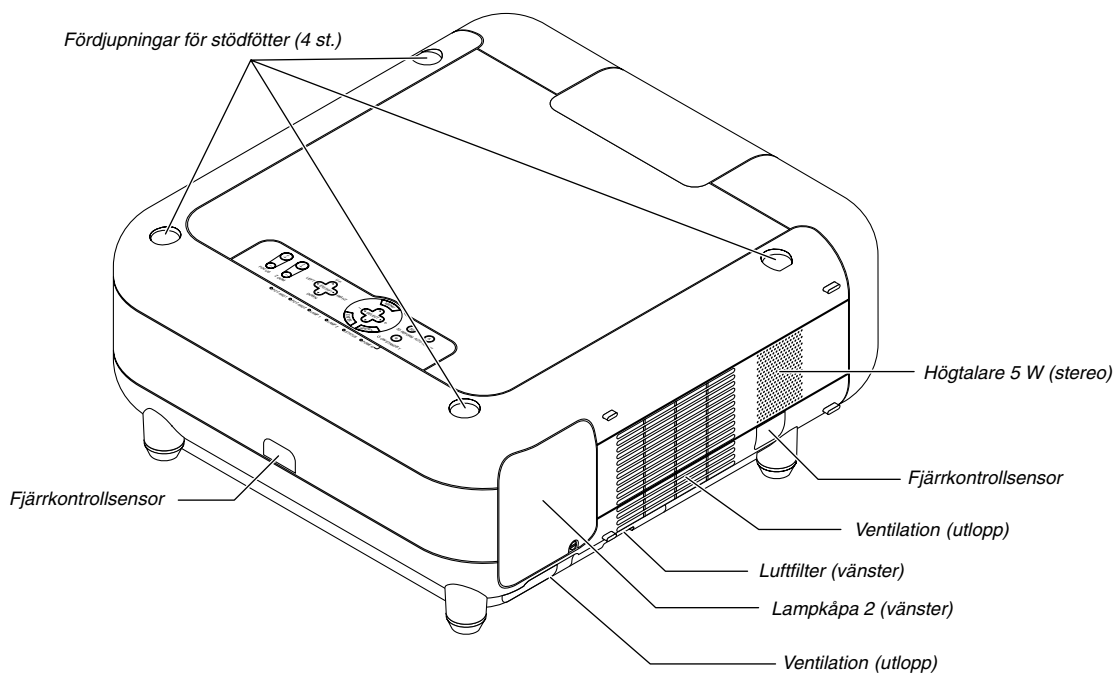
MicroSaver® är ett registrerat varumärke som tillhör Kensington Microware Inc. Logotypen är mönsterskyddad och ägs av Kensington Microware Inc.

Fästa och ta loss terminalkåporna

Tryck och håll in spärren om du vill ta loss terminalkåpan.

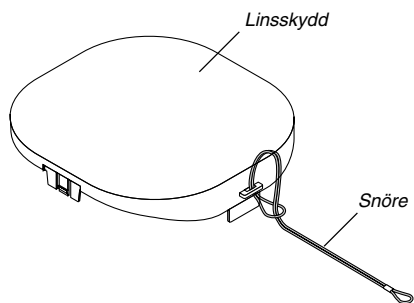
Om du vill fästa den igen, ska du passa in skårona och trycka in den tills du hör att det klickar till.



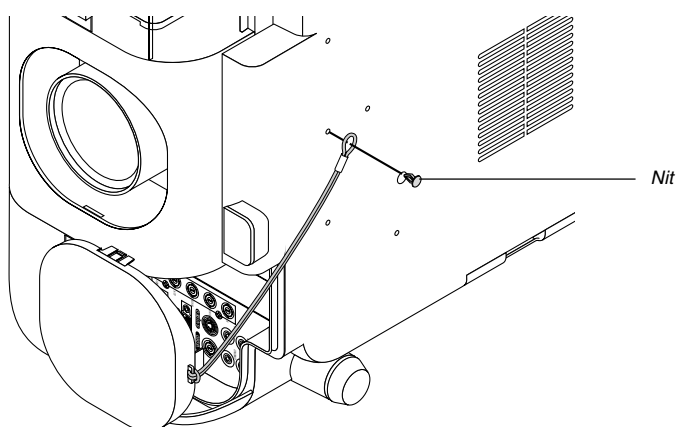


Sätta linsskyddet på linshuven med den medföljande fästordningen och snöret.

1. Dra snöret genom hålet i linsskyddet.



2. Sätt fast snöret på projektorns undersida med hjälp av fästordningen.



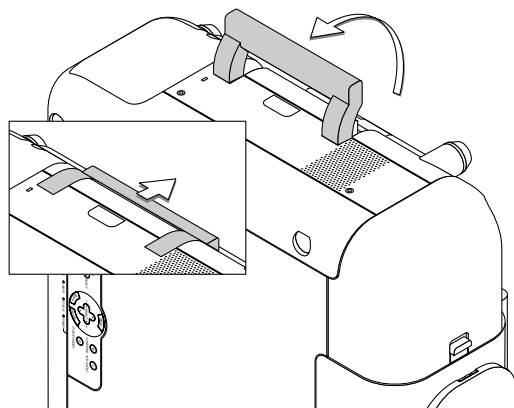
Bära projektorn

Bär alltid projektorn i handtaget.

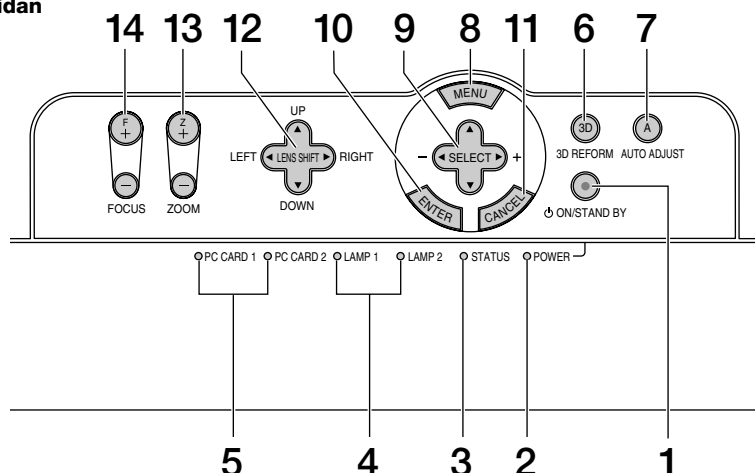
Se till att nätkabeln och alla andra kablar som är anslutna till videokällor är losskopplade innan du flyttar projektorn.

Täck linsen med linsskyddet när du flyttar projektorn, eller när den inte används.

FÖRSIKTIGT: Undvik att ställa projektorn på sidan om lampan är tänd.
Annars kan projektorn skadas:



Funktioner på ovsidan



1. POWER-tangent (ON / STAND BY) (⏻)

Använd den här tangenten för att slå av och på strömmen när apparaten är ansluten till elnätet och står i standby- eller viloläge.

OBSERVERA: Du stänger av och sätter på projektorn genom att hålla in den här tangenten i minst två sekunder.

2. POWER-indikator

När denna indikator lyser grönt är projektorn igång; när den är orange är den i standby- eller viloläge. Se avsnittet om driftslampor på sid 10 -3 för mer information.

3. STATUS-indikator

Om denna indikator blinkar rött i snabb takt betyder det att ett fel har inträffat, att lampkåpan inte sitter fast ordentligt eller att projektorn är överhettad. Om den lyser orange betyder det att du har tryckt på en tangent medan tangentlåsnings för kontrollpanelen var aktiverat. Se avsnittet om statuslampor på sid 10 -3 för mer information.

4. LAMP-indikator 1/2

Om denna lampa blinkar rött i snabb takt är det en varning om att lampan har nått slutet av sin förväntade livslängd. Om den här tänds ska du byta lampan så snart som möjligt (se sid 9-2). Se avsnittet om lampor på sid 10 -3 för mer information.

5. PC CARD-åtkomstindikator 1/2

Lyser vid läsning av PC-kort.

6. 3D REFORM-tangent

Tryck på den här tangenten för att aktivera 3D Reform-läget och korrigerar keystone-distorsion (trapetsform), så att bilden blir fyrkantig. Tryck om du vill växla mellan justeringsläget Hörnsten och Keystone.

OBSERVERA: Om du håller in den här tangenten i minst 2 sekunder nollställs inställningen för 3D Reform-korrigerings.

7. AUTO ADJUST-tangent

Använd denna tangent för att justera Position-H/V och Pixellocka/-fas för en optimal bild. Se sid 3-6.

8. MENU-tangent

Visar meny.

9. SELECT ▲▼◀▶ (+) (-) / Ljudstyrketangenter

▲▼ : Använd dessa tangenter för att välja alternativ på meny. När det inte visas någon meny fungerar dessa tangenter som ljudstyrkekontroll.

◀▶ : Använd dessa tangenter för att ändra inställningarna hos ett valt alternativ på meny. Om du trycker på ▶-tangenten aktiverar du valet. När varken menyerna eller verktygsraden visas kan du använda den här tangenten för att välja en bild, samt för att flytta markören i mapplistan eller Slide-listan.

10. ENTER-tangent

Utför det valda menyalternativet och aktiverar även alternativ på meny.

11. CANCEL-tangent

Tryck på den här tangenten för att lämna "Meny". Tryck på den här tangenten för att återställa justeringarna till föregående värde när du är i justerings- eller inställningsmeny.

12. LENS SHIFT-tangent ▲▼◀▶

Justera linsförskjutningen genom att flytta den projicerade bilden horisontellt och/eller vertikalt.

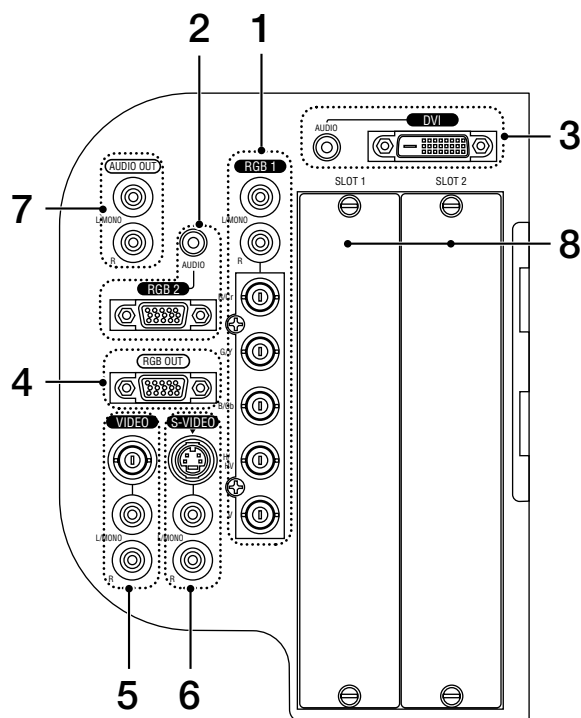
13. ZOOM-tangent (+/-)

Zooma linsen in och ut.

14. FOCUS-tangent (+/-)

Justera linsens fokus.

Funktioner på terminalpanelen



1. RGB 1-kontakter [R/Cr, G/Y, B/Cb, H/V, V] (BNC)
Anslut utgångarna R, G, B, H (Horisontell synk) och V (Vertikal synk) på extern utrustning.
Om du använder en komponent med kombinerad synkutgång (SYNC), anslut den till H/V-kontakten. När du använder ljusstyrke- och färgskillnadssignaler hos HDTV och DVD, anslut Pr/Cr till R, Y och G och Pb/Cb till projektorns B-ingång.

RGB1-audioingångar (RCA)

L/MONO: Detta är vänster kanals ljudingång när du tar emot stereoljud från RGB-ingång 1.

Ingången kan även användas för att ta emot monoljud.

R: Detta är höger kanals ljudingång när du tar emot stereoljud från RGB-ingång 1.

2. RGB 2-kontakt (15-stifts Mini D-sub)

Anslut din dator eller annan analog RGB-utrustning, t ex en IBM-kompatibel- eller Macintosh-dator här. Fungerar även som komponentingång, vilket gör det möjligt att ansluta videoutgången på utrustning med komponentsignaler, t ex en DVD-spelare. Denna ingång stöder även SCART-utsignaler. Se sid 2 -9 för närmare anvisningar.

RGB 2-minijackinggång (Stereo Mini)

Hit ansluter du ljudet från din dator eller DVD-spelare vid anslutning till RGB2-ingången. Det krävs i detta fall en audiokabel, som säljs separat.

3. DVI IN-kontakt (DVI-D 24-polig)

Denna ingång kan användas för att ta emot digitala signaler från en dator med DVI-anslutning.

DVI AUDIO-miniingångsjack (stereo mini)

Hit ansluter du ljudet från din dator eller DVD-spelare vid anslutning till DVI-ingången. Det krävs i detta fall en audiokabel, som säljs separat.

4. RGB OUT-anslutning (15-polig mini D-Sub)

Använd denna kontakt för att loopa bilden från din persondator till en extern monitor från ingångskällan RGB 1 eller 2.

5. VIDEO IN-kontakt (BNC)

Anslut en videobandspelare, DVD-spelare, laser disc-spelare eller dokumentkamera hit för att visa videobilder.

VIDEO AUDIO-ingångar R/L (RCA)

Detta är vänster och höger kanals ljudingångar när du tar emot stereoljud från en videokälla.

6. S-VIDEO IN-anslutning (4-polig mini-DIN)

Anslut S-videoingången på en extern videokälla, t ex en videobandspelare, hit.

OBSERVERA: S-video ger mer levande färger och högre upplösning än traditionella videoformat.

S-VIDEO AUDIO-ingångar R/L (RCA)

Detta är vänster och höger kanals ljudingångar när du tar emot stereoljud från en S-VIDEO-källa.

7. AUDIO OUT-utgångar R/L (RCA)

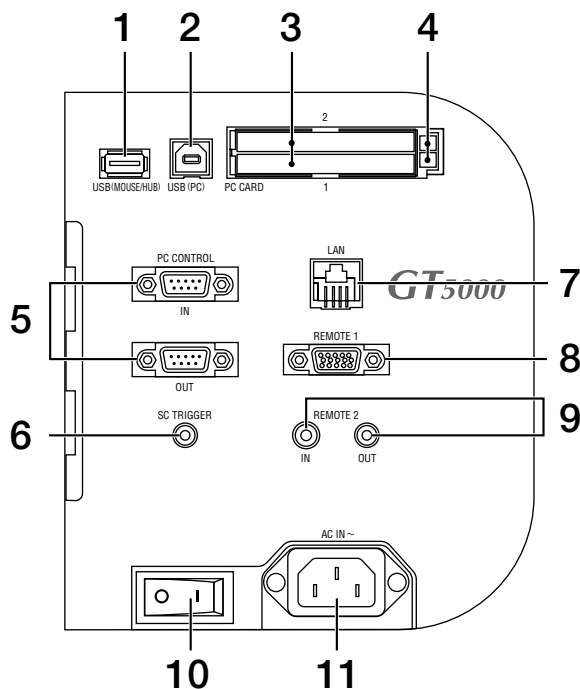
Använd denna utgång för att sända ut ljudsignaler från den valda ingångskällan (RGB1, RGB2, DVI (DIGITAL), Video eller S-Video).

Den utgående ljudnivån kan justeras för att stämma överens med den interna högtalarens ljudnivå.

8. Plats 1/2

För extra RGB-, SDI- eller DVI-kort.

Funktioner på terminalpanelen



1. USB-port [MOUSE/HUB] (Typ A)

Anslut en USB-mus. Du kan styra alla menyer och bildvisaren med en USB-mus som anslutits här.

- En skanner med USB-stöd eller PC-kringutrustning kan anslutas till denna port. (USB-navfunktion. Se sid 4-3)

2. USB-port [PC] (Typ B)

Anslut denna kontakt till din dators USB-kontakt (typ A) med en USB-kabel. Denna port fungerar även som PC-kontrollport med Dynamic Image Utility 2.0 som finns på den medföljande CD-ROM-skivan.

3. PC CARD-kortplats 1/2

Sätt i ett PC-kort, flashminneskort eller ett NEC trådlöst nätverkskort (som säljs separat) här.

Det finns två kortplatser: Plats 1 och Plats 2

4. PC CARD-utmatningsknapp 1/2

Tryck på knappen för att mata ut ett PC-kort delvis. Varje kortplats har en egen utmatningsknapp: 1 och 2.

5. PC CONTROL-kontakter (9-polig D-Sub)

För systemexpansion såsom PC-kontroll med Dynamic Image Utility som finns på den medföljande CD-ROM-skivan User Supportware, eller RS232C-kontroll via ett externt styrsystem.

IN: anslut till extern utrustning såsom en dator eller ett styrsystem.

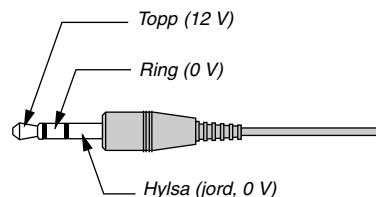
OUT: för kedjekoppling av flera projektorer och styrning med samma externa utrustning. Om du vill göra detta, ska du ansluta den andra projektorns IN-kontakt till den första projektorns IN-kontakt och fortsätta så tills du har anslutit alla projektorer.

6. SC. TRIGGER-minijack

När du sätter på projektorn (ON) sänder skärmttriggerutgången en lågspänningssignal till skärmens styrenhet, vilket stänger av skärmen. När du slår av projektorn (OFF) upphör skärmttriggerutgången att skicka en lågspänningssignal till skärmens styrenhet, vilket sätter på skärmen.

OBSERVERA: Om du vill använda den här funktionen måste du aktivera skärmttriggerfunktionen. Se sid 8-17

Stereominikabel (medföljer ej)



OBSERVERA: Skärmstyrenheter levereras och supporteras av skärmtillverkare.

OBSERVERA: Använd inte den här kontakten för något annat ändamål än det avsedda. Om du ansluter en kabelansluten fjärrkontroll till minijacket SC. TRIGGER kommer fjärrkontrollen att ta skada.

7. LAN-port (RJ-45)

Den här porten används vanligtvis för UTP Ethernet/Fast Ethernet. Använd den här porten om du vill styra projektorn via ett nätverk. Se sid 2-12.

8. REMOTE 1 (15-polig Mini D-Sub)

Via den här kontakten kan du styra projektorn externt med kontaktslutning. Se sid 10-9.

9. Minijack REMOTE 2 (IN/OUT)

IN: ingång för kabelansluten fjärrkontroll

OUT: för kedjekoppling av flera projektorer och styrning med samma fjärrkontroll. Om du vill göra detta, ska du ansluta den andra projektorns IN-kontakt till den första projektorns IN-kontakt och fortsätta så tills du har anslutit alla projektorer.

10. Huvudströmbrytare

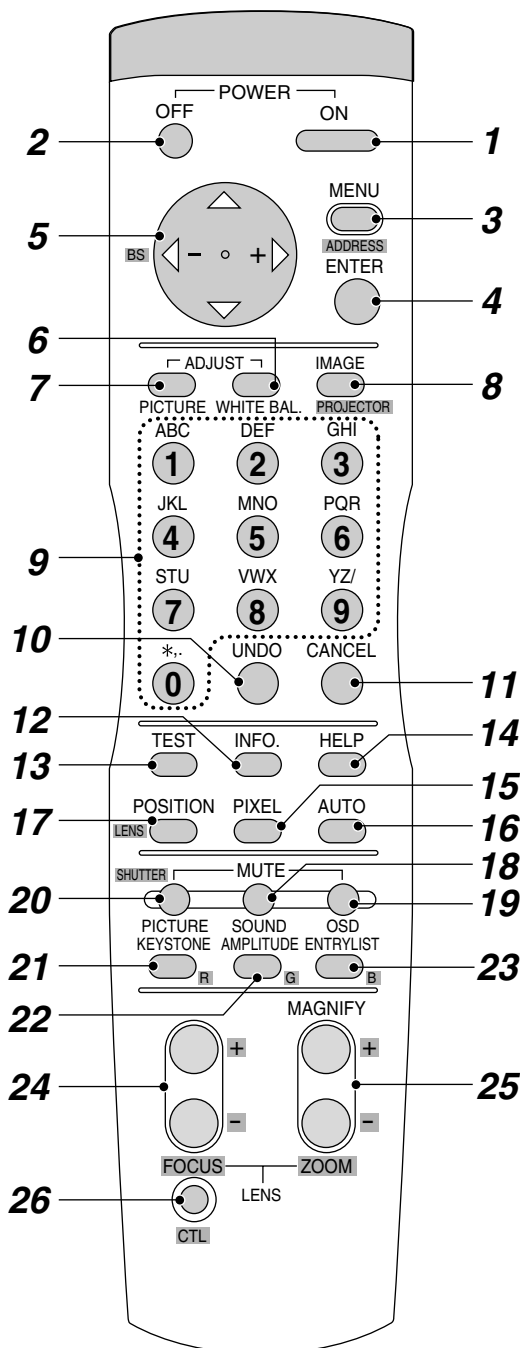
När du ansluter den medföljande nätkabeln till ett eluttag och slår på huvudströmbrytaren blir POWER-indikator orange och projektorn står i standby-läge. Se sid 3-2.

11. AC IN

Anslut den medföljande nätkabelns 3-poliga kontakt här.

Tre typer av nätkablar medföljer denna projektor: trepolig typ för USA och Kanada. Tvåpolig typ för Europa och Japan.

4 Fjärrkontrollfunktioner



1. POWER ON

Håll in den här tangenten i minst två sekunder om du vill slå på projektorn när nätspänningen är inkopplad och projektorn står i standby- eller viloläge.

2. POWER OFF

Håll in den här tangenten i minst två sekunder om du vill stänga av projektorn.

3. MENU

Tryck om du vill visa huvudmenyn.

Tryck på den här tangenten samtidigt som du håller in CTL om du vill visa dialogrutan Fjärrkontroll-id och ange fjärrkontroll-id. Se sid 7-2.

4. ENTER

Utför det valda menyalternativet och aktiverar även alternativ på menyn. När skjutreglaget eller dialogrutan visas: Om du trycker på den här tangenten bekräftar du justeringar/inställningar och återgår till föregående meny.

5. Väljartangent (upp/ned/vänster/höger)

▲▼: Använd dessa tangenter för att välja alternativ på menyn.

När det inte visas någon meny fungerar dessa tangenter som ljudstyrkekontroll.

◀▶: Använd dessa tangenter för att ändra inställningarna hos ett valt alternativ på menyn.

Om du trycker på ▶-tangenten aktiverar du valet.

Om du håller in CTL och sedan trycker på ◀-tangenten fungerar detta som ett backsteg i inmatningsrutan.

Om du håller in CTL och sedan trycker på den här tangenten flyttar du menyn, skjutreglaget, verktygsfältet eller dialogrutan.

6. ADJUST WHITE BAL.

Tryck om du vill visa Bildhantering-skärmen.

7. ADJUST PICTURE

Tryck om du vill visa Bildjustering-skärmen. Om du trycker på den här tangenten växlar du mellan de olika justeringsskärmarna.

8. IMAGE/PROJECTOR

Tryck om du vill visa Bildalternativ-skärmen. Om du trycker på den här tangenten växlar du mellan de olika Bildalternativ-skärmarna.

Om du håller in CTL och sedan trycker på den här tangenten roterar du Projektoralternativ-skärmarna.

9. Källa/ingång

Tryck om du vill välja en ingång eller namnge en signal.

1 Väljer RGB 1-ingång.

2 Väljer RGB 2-ingång.

3 Väljer DVI-ingång (DIGITAL).

4 Väljer VIDEO-ingång.

5 Väljer S-VIDEO-ingång.

6 Väljer bildvisaringång (Bildvisare)

7 Väljer LAN-ingång

8 Väljer Öppning 1* (för SDI-kort, som säljs separat)

9 Väljer Öppning 2* (för SDI-kort, som säljs separat)

0 Växlar mellan: RGB1 (VIDEO) → RGB1 (S-VIDEO).

* Den här tangenten växlar mellan ingång 1 och 2.

OBSERVERA: Om du håller in CTL och sedan trycker på tangenten växlar detta till den valda signalen i signallistan.

10. UNDO

Tryck om du vill återställa justeringar och inställningar till deras tidigare värden. Om du håller in CTL och sedan trycker på den här tangenten nollställer du hela menyerna eller justerings-/inställningsskärmarna. Samtidigt lagras justeringarna och inställningarna i minnet, förutom de punkter på inställningsskärmarna som väljs med tangenterna "OK" och "Avbryt" såsom Meny- och Inställning-skärmen.

11. CANCEL

Tryck om du vill gå ur menyerna.

Tryck på den här tangenten samtidigt som du trycker på CTL om du vill återgå till föregående meny utan att stänga justerings-/inställningsskärmarna medan menyerna visas.

Med detta alternativ kan du justera och göra flera inställningar samtidigt.

12. INFO

Visar fönstret "Information om källa" eller "Projektorinformation". Den här tangenten växlar mellan dessa två fönster.

Om du håller in CTL och sedan trycker på den här tangenten lagras du inställningarna för linsposition.

13. TEST

Tryck om du vill visa testmönstret. Om du trycker på den här tangenten växlar du mellan de olika testmönstren.

14. HELP

Visar onlinehjälp .

15. PIXEL

Visar skärmen Position/Klocka så att du kan justera klocka och fas.

16. AUTO (endast RGB)

Tryck om du vill justera Position-H/V och Pixelklocka för att få en optimal bild.

17. POSITION

Tryck om du vill visa Position-skärmen; tryck igen om du vill visa Blankning-skärmen.

Om du håller in CTL och sedan trycker på den här tangenten visas Linsskifte-skärmen.

18. MUTE SOUND

Tystar ljudet under en kort stund. Tryck en gång till när du vill få tillbaka ljudet.

19. MUTE OSD

Tryck om du vill stänga av skärmvisningen. Tryck en gång till om du vill aktivera skärmvisningen igen.

OBSERVERA: Du kan också stänga av skärmvisningen tvingande genom att hålla in CTL och sedan trycka på MUTE OSD (tvingande skärmvisning); upprepa för att aktivera den igen. Oavsett vilket kommer en justering ändå att ändra projektorns minnesinställningar. Den här funktionen kan användas även om ingången växlas eller om strömmen stängs av.

20. MUTE PICTURE

Tryck om du vill stänga av både bilden under en kortare tid. Tryck en gång till när du vill få tillbaka bilden.

21. KEYSTONE (R)

Tryck om du vill visa skärmen Keystone-korrigerings (3D Reform).

Den här tangenten växlar mellan "Hörsten" och "Keystone". Om testmönstret visas medan du trycker på den här tangenten samtidigt som du håller in CTL, visas ett rött testmönster.

OBSERVERA: Om du håller in den här tangenten i minst två sekunder nollställs inställningen för 3D Reform-korrigerings.

22. AMPLITUDE (G)

Endast för servicepersonal.

Om testmönstret visas medan du trycker på den här tangenten samtidigt som du håller in CTL, visas ett grönt testmönster.

23. ENTRY LIST (B)

Tryck om du vill visa Signallista-skärmen.

Om du håller in CTL- och ENTRY LIST-tangenterna samtidigt, ges en signal till signallistan när testmönstret inte visas.

Om testmönstret visas medan du trycker på den här tangenten samtidigt som du håller in CTL, visas ett blått testmönster.

24. FOCUS (+/-)

Om du håller in CTL och sedan trycker på den här tangenten kan du justera linsens fokus.

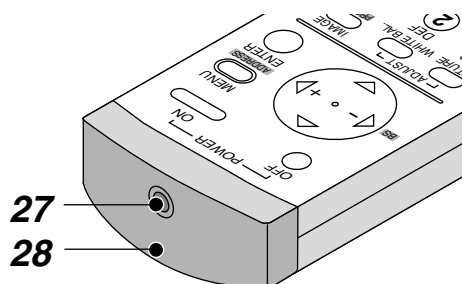
25. MAGNIFY/ZOOM (+/-)

Förstora en del av bilden.

Om du håller in CTL och sedan trycker på den här tangenten kan du zooma linsen in och ut.

26. CTL

Används tillsammans med andra tangenter, på samma sätt som skifttangenten på ett dator tangentbord.



27. Fjärrkontrolluttag

Anslut fjärrkontrollkabeln hit om du vill använda en fast kabelanslutning.

28. Infrarödsändare

Rikta fjärrkontrollen mot fjärrkontrollsensorn på projektorkåpan.

Säkerhetsföreskrifter när du använder fjärrkontrollen

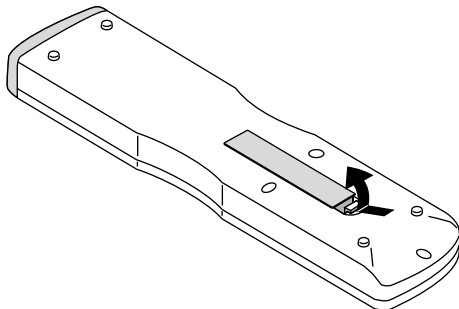
- Fjärrkontrollen fungerar eventuellt inte om fjärrkontrollsensorn på huvudenheten påverkas av starkt infallande ljus eller om det finns hinder i vägen.
- Om du håller in fjärrkontrolltangenterna kan det hända att projektorns funktionstangenter inte fungerar.
- Utsätt inte fjärrkontrollen för kraftiga stötar.
- Se till att du inte spillar vatten eller andra vätskor på fjärrkontrollen. Torka fjärrkontrollen på en gång om den blir våt.
- Undvik att utsätta fjärrkontrollen för värme och fukt.
- Ta ut batterierna ur fjärrkontrollen om den inte ska användas under en längre tid.

Lägga i batterier i fjärrkontrollen

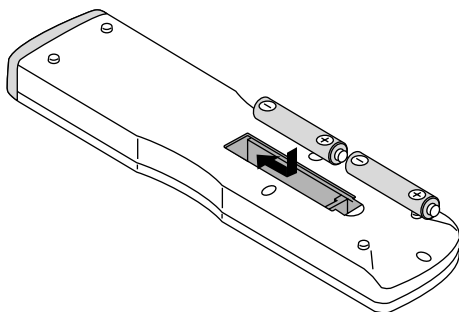
Lägga i batterierna i fjärrkontrollen

När det är dags att byta batterierna, krävs det två stycken av "AAA"-typ.

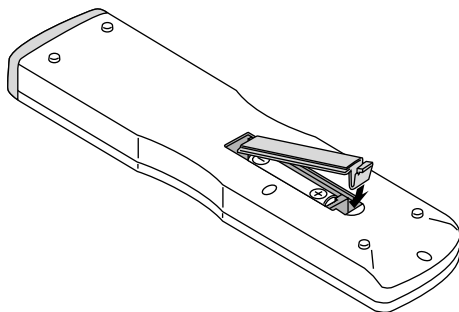
1. Tryck och öppna luckan.



2. Sätt i batterierna med (+) och (-) på rätt håll enligt markeringarna inuti batterifacket.



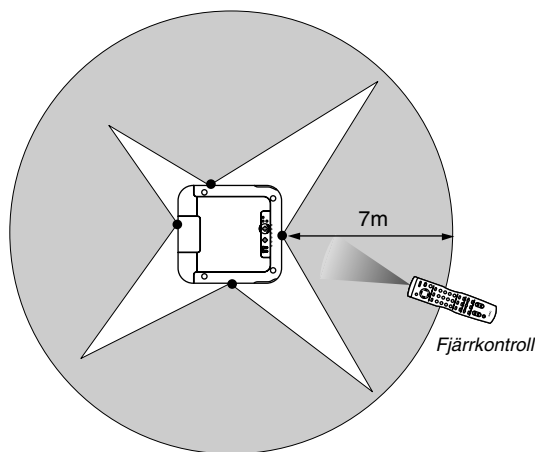
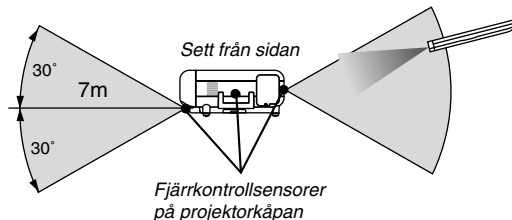
3. Sätt tillbaka luckan.



Räckvidd för den trådlösa fjärrkontrollen

Den infraröda signalen har en räckvidd på cirka 7 meter (20 fot) förutsatt att det inte finns några hinder i vägen. Fjärrkontrollen kan hållas i upp till 60 graders vinkel i förhållande till fjärrkontrollsensorn.

Projektorn reagerar inte om det finns föremål i vägen mellan fjärrkontrollen och projektorns fjärrkontrollsensor, eller om sensorn påverkas av starkt infallande ljus. Även dåliga batterier kan orsaka att överföringen inte fungerar.



OBSERVERA: Du kan inte styra projektorn med fjärrkontrollen om:

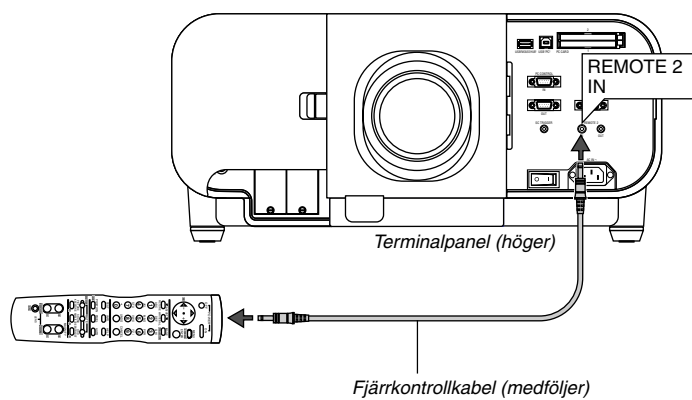
- Fjärrkontroll-id är inställt på [Tom].
- Fjärrkontroll-id inte är samma som projektor-id.

Se sid 7-2 om du vill ha information om inställning av fjärrkontroll-id och projektor-id.

Använda fjärrkontrollen med kabelanslutning

Anslut med medföljande fjärrkontrollkabelns enda ände till REMOTE 2 IN-minijacket och den andra änden till fjärrkontrolluttaget på fjärrkontrollen.

OBSERVERA: Använd inte den här kontakten för något annat ändamål än det avsedda. Om du ansluter en kabelansluten fjärrkontroll till minijacket SC. TRIGGER kommer fjärrkontrollen att ta skada.



2

Installation

.....

1 Installera projektorn	2-2
Skärmstorlek och projiceringsavstånd	2-2
2 Justeringsomfång för linsförskjutning	2-4
3 Installera tillvalslins	2-6
4 Göra anslutningar	2-13
Anslutning till din PC eller Macintosh-dator	2-13
Ansluta SCART-utgång (RGB)	2-14
Ansluta en extern skärm	2-14
Anslutning till en DVD-spelare	2-15
Anslutning till videobandspelare eller laser disc-spelare	2-16
Ansluta till ett nätverk	2-17
Ansluta den medföljande nätkabeln	2-18

Det här kapitlet beskriver hur du installerar din projektor och hur du ansluter video- och audiokällor.

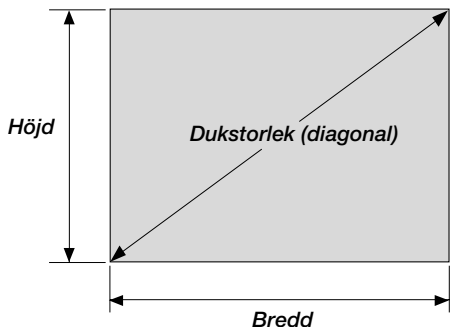
1 Installera projektorn

Din projektor är enkel att installera och använda. Men innan du börjar måste du först:

1. Bestämma bildstorleken
2. Montera en duk eller hitta en matt, vit vägg på vilken du kan projicera bilden.
3. Installera tillvalslinsen i projektorn.
4. Ansluta den medföljande nätkabeln.
5. Installera projektorn.
6. Ansluta en PC, videobandspelare, DVD-spelare eller annan utrustning.
7. Göra inställningar och justeringar på projektorn.

Skärmstorlek och projiceringsavstånd

Tillämpliga linser och projiceringsavstånd/förteckning över dukstorlekar



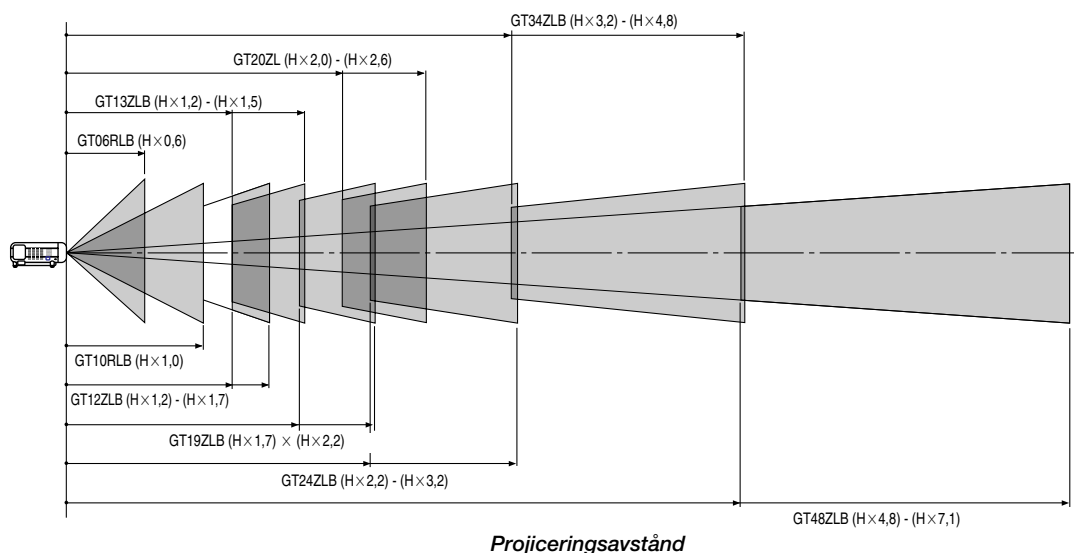
Förteckning över dukstorlekar

Skärmstorlek	Bredd (H)		Höjd (V)	
	m	tum	m	tum
40"	0,8	31,5	0,6	23,6
60"	1,2	47,2	0,9	35,4
80"	1,6	63,0	1,2	47,2
100"	2,0	78,7	1,5	59,1
120"	2,4	94,5	1,8	70,9
150"	3,0	118,1	2,3	90,6
200"	4,1	161,4	3,0	118,1
250"	5,1	200,8	3,8	149,6
300"	6,1	240,2	4,6	181,1
400"	8,1	318,9	6,1	240,2
500"	10,2	401,6	7,6	299,2

Formler: Dukkbredd H (m)= Dukstorlek \times 4/5 \times 0,0254
 Duktöjd V (m)= Dukstorlek \times 3/5 \times 0,0254
 Dukkbredd H (tum)= Dukstorlek \times 4/5
 Duktöjd V (tum)= Dukstorlek \times 3/5

Tabell över projiceringsavstånd och dukstorlekar för tillvalslinser

	GT06RLB		GT10RLB		GT12ZLB		GT13ZLB		GT19ZLB		GT20ZL		GT24ZLB		GT34ZLB		GT48ZLB				
	0,6	1,0	1,2	1,7	1,2	1,5	1,7	2,2	2,0	2,6	2,2	3,2	3,2	4,8	4,8	7,1					
	(m)	(tum)	(m)	(tum)	(m)	(tum)	(m)	(tum)	(m)	(tum)	(m)	(tum)	(m)	(tum)	(m)	(tum)	(m)	(tum)			
40"	0,44	17,5	0,76	30,0	0,91	1,33	35,7	52,3	0,91	1,15	36,0	45,2	1,30	1,74	51,0	68,4	1,53	2,03	60,1	80,0	
60"	0,70	27,4	1,17	46,1	1,39	2,03	54,9	79,9	1,40	1,75	55,2	69,0	1,99	2,65	78,3	104,2	2,34	3,10	92,1	122,0	
67"	0,78	30,8	1,31	51,7	1,57	2,27	61,7	89,5	1,57	1,97	62,0	77,4	2,23	2,97	87,8	116,7	2,62	3,47	103,3	136,7	
72"	0,85	33,3	1,41	55,7	1,69	2,45	66,5	96,4	1,70	2,12	66,8	83,3	2,40	3,19	94,6	125,7	2,83	3,74	111,3	147,2	
80"	0,95	37,3	1,58	62,1	1,88	2,73	74,2	107,4	1,89	2,36	74,5	92,9	2,68	3,56	105,5	140,0	3,15	4,16	124,1	164,0	
84"	1,00	39,2	1,66	65,3	1,98	2,87	78,0	113,0	1,99	2,48	78,3	97,6	2,82	3,74	110,9	147,2	3,32	4,38	130,6	172,4	
90"	1,07	42,2	1,78	70,2	2,13	3,08	83,8	121,2	2,14	2,66	84,1	104,8	3,02	4,01	119,1	158,0	3,56	4,70	140,2	185,0	
100"	1,20	47,1	1,99	78,2	2,37	3,43	93,4	135,0	2,38	2,96	93,7	116,7	3,37	4,47	132,7	175,9	3,97	5,23	156,2	205,9	
120"	1,45	57,0	2,39	94,2	2,86	4,13	112,7	162,6	2,87	3,57	112,9	140,5	4,06	5,38	159,9	211,7	4,78	6,30	188,2	247,9	
150"			3,01	118,3	3,59	5,18	141,5	203,9	3,60	4,48	141,8	176,2	5,10	6,74	200,7	265,4	6,00	7,90	236,3	310,9	
180"			3,62	142,4	4,33	6,23	170,4	245,2	4,33	5,38	170,6	212,0	6,14	8,11	241,6	319,2	7,22	9,50	284,3	373,9	
200"			4,02	158,5	4,82	6,93	189,6	272,8	4,82	5,99	189,9	235,8	6,83	9,02	268,8	355,0	8,04	10,56	316,3	415,8	
210"			4,23	166,5	5,06	7,28	199,3	286,6	5,07	6,29	199,5	247,7	7,17	9,47	282,4	372,9	8,44	11,10	332,4	436,8	
240"			4,84	190,6	5,79	8,33	228,1	327,9	5,80	7,20	228,4	283,4	8,21	10,84	323,2	426,7	9,66	12,69	380,4	499,8	
250"			5,04	198,6	6,04	8,68	237,8	341,7	6,04	7,50	238,0	295,4	8,56	11,29	336,8	444,6	10,07	13,23	396,4	520,8	
270"					6,53	9,38	257,0	369,2	6,53	8,11	257,2	319,2	9,25	12,20	364,0	480,4	10,88	14,29	428,5	562,8	
300"					7,26	10,43	285,9	410,6	7,27	9,01	286,1	354,9	10,28	13,57	404,9	534,1	12,10	15,89	476,5	625,7	
400"																					
500"																					



Använd formeln nedan för dukformat mellan 40 och 500 tum som inte tas upp i tabellen.

Projiceringsavstånd = Skärmbredd (H) × Linsförstoring

Projiceringsavstånd för 06RLB (m/tum) = $H \times 0,6$ Avstånd från 0,4m till 1,5m / 17,5" till 57,0"

Projiceringsavstånd för 10RLB (m/tum) = $H \times 1,0$ Avstånd från 0,8m till 5,0m/30,0" till 198,6"

Projiceringsavstånd för 12ZLB (m/tum) = $H \times 1,2$ till $H \times 1,7$ Avstånd från 0,9m till 10,4m / 35,7" till 410,6"

Projiceringsavstånd för 13ZLB (m/tum) = $H \times 1,2$ till $H \times 1,5$ Avstånd från 0,9m till 9,0m/36,0" till 354,9"

Projiceringsavstånd för 19ZLB (m/tum) = $H \times 1,7$ till $H \times 2,2$ Avstånd från 1,3m till 13,6m/51,0" till 534,1"

Projiceringsavstånd för 20ZL (m/tum) = $H \times 2,0$ till $H \times 2,6$ Avstånd från 1,5m till 15,9m/60,1" till 625,7"

Projiceringsavstånd för 24ZLB (m/tum) = $H \times 2,2$ till $H \times 3,2$ Avstånd från 2,6m till 26,4m/101,6" till 1040,6"

Projiceringsavstånd för 34ZLB (m/tum) = $H \times 3,2$ till $H \times 4,8$ Avstånd från 5,1m till 49,7m/200,6" till 1958,4"

Projiceringsavstånd för 48ZLB (m/tum) = $H \times 4,8$ till $H \times 7,1$ Avstånd från 7,7m till 73,7m / 302,3" till 2901,9"

OBSERVERA: Avstånden kan variera med +/-5%.

OBSERVERA: GT10RLB och GT06RLB bör bara användas vid projicering rakt framifrån. Om du vill aktivera projicering rakt framifrån ska du nollställa linspositionen med "Återvänd till fabriksinställningar" i "Ref. linsinne." Se sidan 8-13 för användning av "Återvänd till fabriksinställningar" för att nollställa linspositionen. Finjustera linspositionen med LENS SHIFT-tangenten ▲▼◀▶ efter att inställningen har ändrats.

OBSERVERA: Vid användning av projektorn med linsen GT13ZLB eller GT12ZLB lens, bör du välja "Dubbel" på menyen Lampinställning. Detta ger bästa resultat.

Tillgängliga kombination av extralins och lampa

Linsnr.	GT06RLB	GT10RLB	GT12ZLB	GT13ZLB	GT19ZLB	GT20ZL	GT24ZLB	GT34ZLB	GT48ZLB
Lampval									
Dubbel	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
En lampa	Ja	Ja	Nej	Nej	*	Ja	*	*	Ja

* Om du vill använda projektorn i läget för endast en lampa, ber vi dig kontakta oss för mer information.

2 Justeringsomfång för linsförskjutning

Diagrammet uppe till höger visar bildens position i linsen. Linsen kan skiftas inom det skuggade området, såsom det visas, genom att använda den vanliga projiceringspositionen som startpunkt.

Största möjliga omfång för GT12ZLB/GT20ZL/GT48ZLB:

Upp: $0,5 V$ (V: den projicerade bildens höjd)

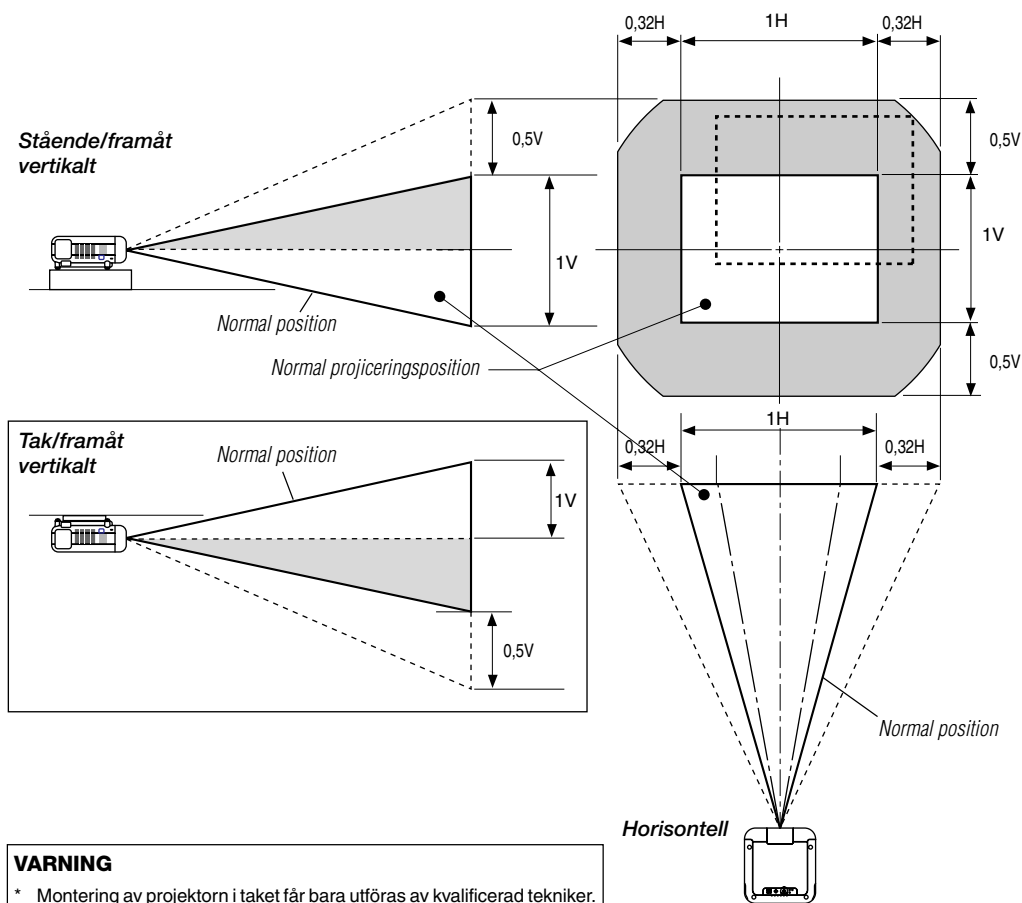
Ner: $0,5 V$

Höger: $0,32 H$ (H: den projicerade bildens bredd)

Vänster: $0,32 H$

OBSERVERA: Linsförskjutning är inte möjlig med GT06RLB och GT10RLB:s bakre lins. GT06RLB och GT10RLB bör bara användas vid projicering rakt framifrån.

OBSERVERA: Om linsen skiftas i två riktningar kombinerat, kan det maximala omfånget inte uppnås i någondera riktning, på grund av linsens avrundade yta (exempel: skifta upp och till höger). Se diagrammet uppe till höger.



VARNING

- * Montering av projektorn i taket får bara utföras av kvalificerad tekniker.
- Om du tippar projektorns framdel upp eller ned mer än 45° kan lampans livslängd förkortas med upp till 20 %.
- Använd projektorn enbart på en solid, plan yta. Om projektorn faller ned, kan du skada dig och projektorn förstöras.
- Använd inte projektorn på platser där temperaturen varierar kraftigt. Projektorn får bara användas om temperaturen ligger mellan 32°F (0°C) och 95°F (35°C).
- Utsätt inte projektorn för fukt, damm eller rök. Detta försämrar bildkvaliteten.
- Se till att ventilationen runt projektorn är tillräcklig så att värmen bortleds.
Täck inte för ventilationsöppningarna på projektorn.

Justeringsomfång för linsförskjutning (fortsatt)

Diagrammet uppe till höger visar bildens position i linsen. Linsen kan skiftas inom det skuggade området, såsom det visas, genom att använda den vanliga projiceringspositionen som startpunkt.

Största möjliga omfång för GT13ZLB/GT19ZLB/GT24ZLB/GT34ZLB:

Värdena inom parentes gäller GT13ZLB.

Upp: 0,39 V (0,32 V) (V: den projicerade bildens höjd)

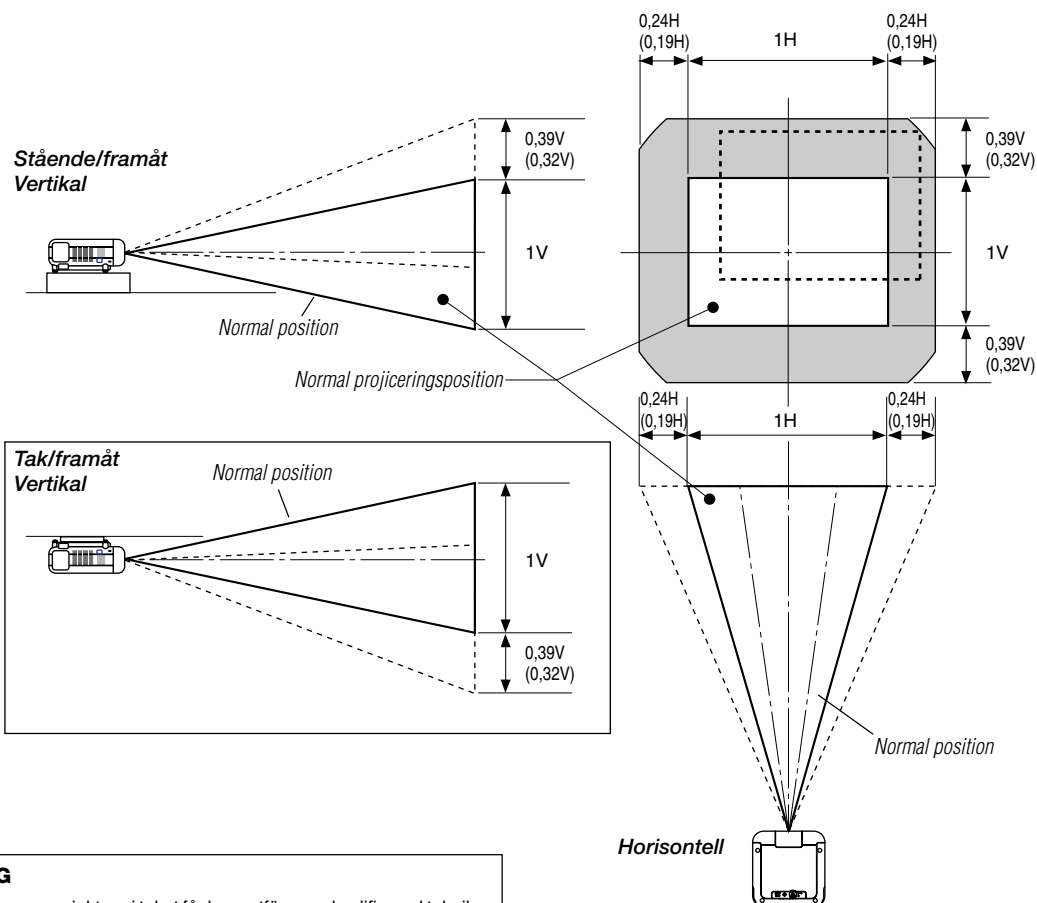
Ner: 0,39 V (0,32 V)

Höger: 0,24 H (0,19 H) (H: den projicerade bildens bredd)

Vänster: 0,24 H (0,19 H)

OBSERVERA: Linsförskjutning är inte möjlig med GT06RLB och GT10RLB:s bakre lins. GT06RLB och GT10RLB bör bara användas vid projicering rakt framifrån.

OBSERVERA: Om linsen skiftas i två riktningar kombinerat, kan det maximala omfånget inte uppnås i någondera riktning, på grund av linsens avrundade yta (exempel: skifta upp och till höger). Se diagrammet uppe till höger.



VARNING

- * Montering av projektorn i taket får bara utföras av kvalificerad tekniker.
- Om du tippar projektorns framdel upp eller ned mer än 45° kan lampans livslängd förkortas med upp till 20 %.
- Använd projektorn enbart på en solid, plan yta. Om projektorn faller ned, kan du skada dig och projektorn förstöras.
- Använd inte projektorn på platser där temperaturen varierar kraftigt. Projektorn får bara användas om temperaturen ligger mellan 32°F (0°C) och 95°F (35°C).
- Utsätt inte projektorn för fukt, damm eller rök. Detta försämrar bildkvaliteten.
- Se till att ventilationen runt projektorn är tillräcklig så att värmen bortleds.
Täck inte för ventilationsöppningarna på projektorn.

3 Installera tillvalslins

Det här avsnittet beskriver hur du installerar linsen.

Se sid 2-8 angående installation av linsen GT12ZLB och sid 2-10 angående linsen GT06RLB.

Innan installationen

* Bestäm vilken lins som lämpar sig bäst för det önskade projiceringsavståndet. Det finns nia olika tillvalslins:

GT12ZLB, GT13ZLB, GT19ZLB, GT20ZL, GT24ZLB, GT34ZLB och GT48ZLB (zoomlins)

GT10RLB (fastfokuslins med kort projiceringsavstånd)

* Tryck på projektorns strömtangent (ON/STAND BY) eller POWER OFF-tangenten på fjärrkontrollen i minst två sekunder så att strömmen stängs av, vänta 90 sekunder (2 minuter: tillvalslampan för ökad livslängd GT60LPS) till kylfläkten har stannat, stäng av huvudströmbrytaren och dra ut nätkabeln.

Kontrollera att projektorn har svalnat tillräckligt innan du fortsätter.

FÖRSIKTIGT

* Projektorn och linsen innehåller precisionsdelar. Utsätt inte projektorn eller linsen för stötar.

* Vidrör inte linsens yta. Annars kan de optiska egenskaperna försämrans.

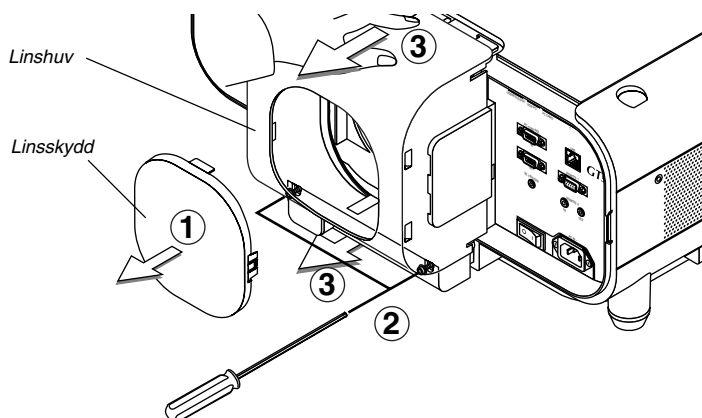
För installation av GT10RLB, GT13ZLB, GT19ZLB, GT20ZL, GT24ZLB, GT34ZLB och GT48ZLB

Förberedelse: Verktyg som behövs vid installationen:

En insexmejsel och dammskydd medföljer tillvalslinsen.

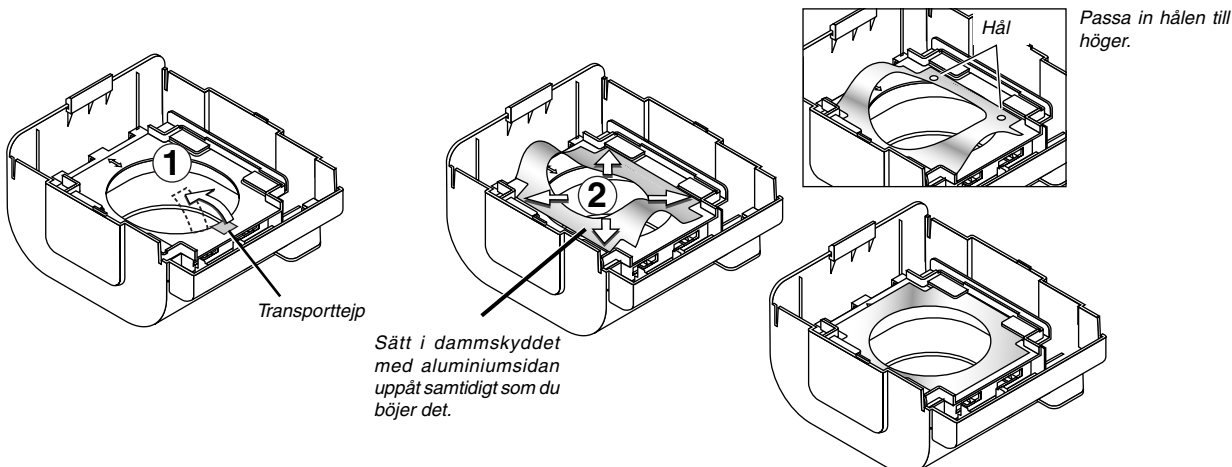
1. Avlägsna linsskyddet och linshuven.

- ① Avlägsna linsskyddet.
- ② Lossa och avlägsna de 2 skruvarna från linshuven med insexmejseln.
- ③ Avlägsna linshuven genom att trycka ned och dra toppen mot dig.



2. Fäst ett dammskydd.

- ① Avlägsna transporttejpen på linshuvens baksida. ② Sätt i dammskyddet som medföljer tillvalslinsen. Undvik att vika skyddet.



3. Montera linsenheten på projektorn och anslut förlängningskabeln till projektorn.

- 1 Avlägsna linsskyddet från linsenhetens baksida.

OBSERVERA: Låt det främre linsskyddet sitta kvar under monteringen.

- 2 Sätt i linsenheten så att de 4 skruvarna på linsenheten hamnar mitt för de 4 hålen på linsfästet.

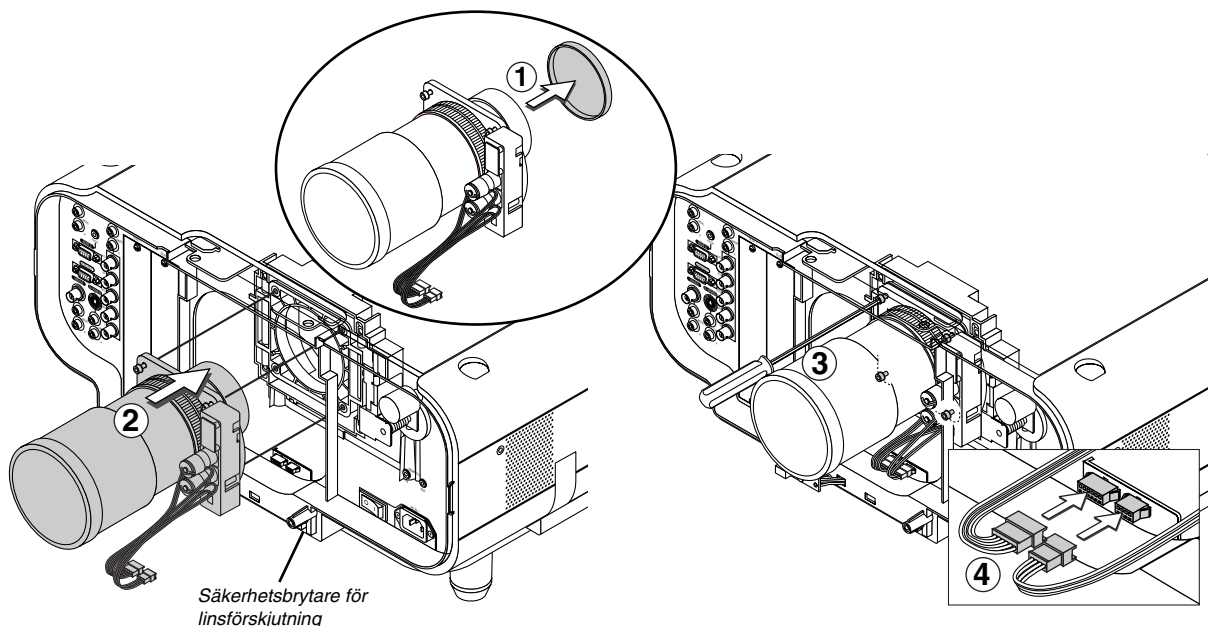
FÖRSIKTIGT: För att minska risken att klämma fingrarna finns det en säkerhetsbrytare som övervakar de rörliga delarna i linsförskjutningsmotorerna. Koppla inte ur denna funktion.

- 3 Skruva fast de 4 skruvarna med insexmejseln.

- 4 Sätt i linsenhetens kontakt i uttaget för projektorns förlängningskabel.

OBSERVERA: Tillvalslinserna GT13ZL, GT19ZL, GT24ZL och GT34ZL har en kontakt. Linserna av B-typ (GT13ZLB, GT24ZLB och GT34ZLB) och GT20ZL har två kontakter.

Sätta i kontakten i 4-stiftskontakten till höger.



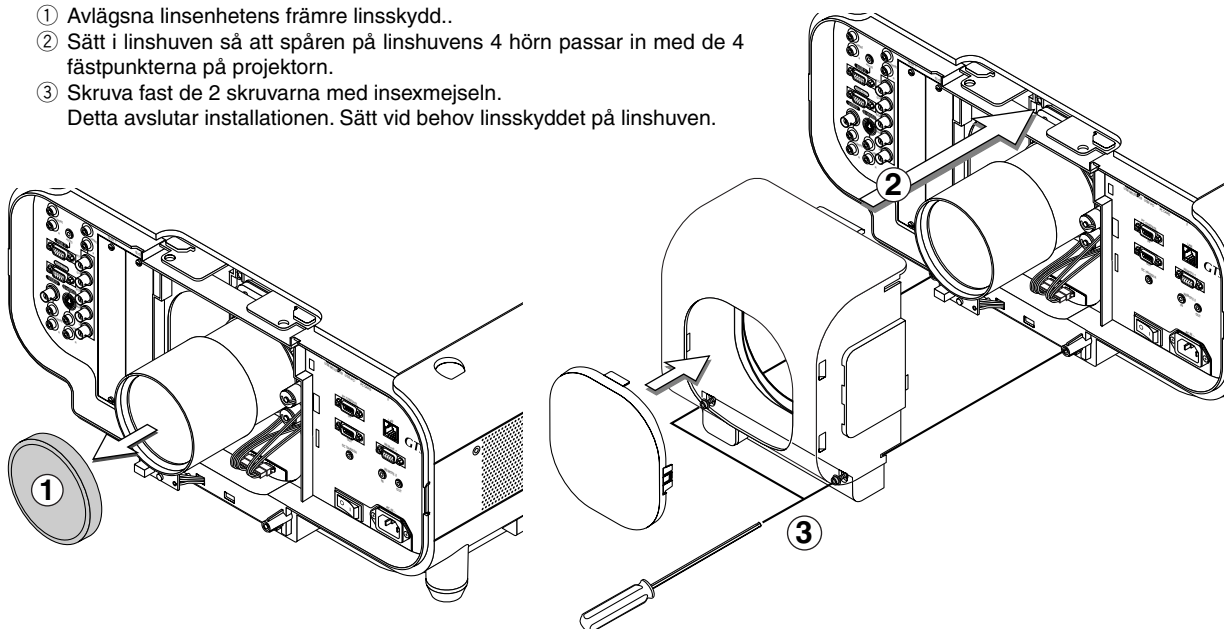
4. Sätt tillbaka linshuven.

- 1 Avlägsna linsenhetens främre linsskydd..

- 2 Sätt i linshuven så att spåren på linshuven 4 hörn passar in med de 4 fästpunkterna på projektorn.

- 3 Skruva fast de 2 skruvarna med insexmejseln.

Detta avslutar installationen. Sätt vid behov linsskyddet på linshuven.

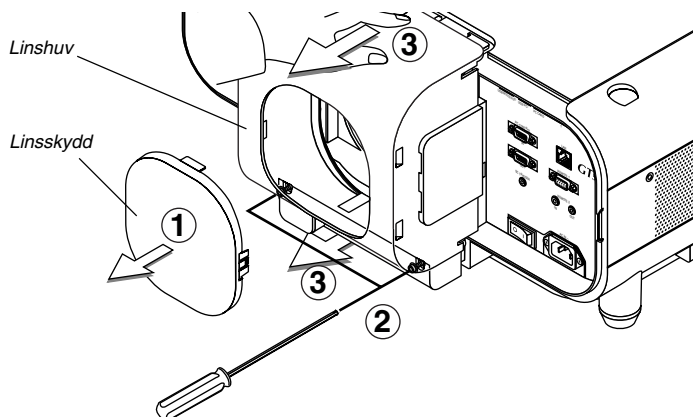


För installation av GT12ZLB

Förberedelse: Verktyg som behövs vid installationen:
En insexmejsel medföljer tillvalsinsen.

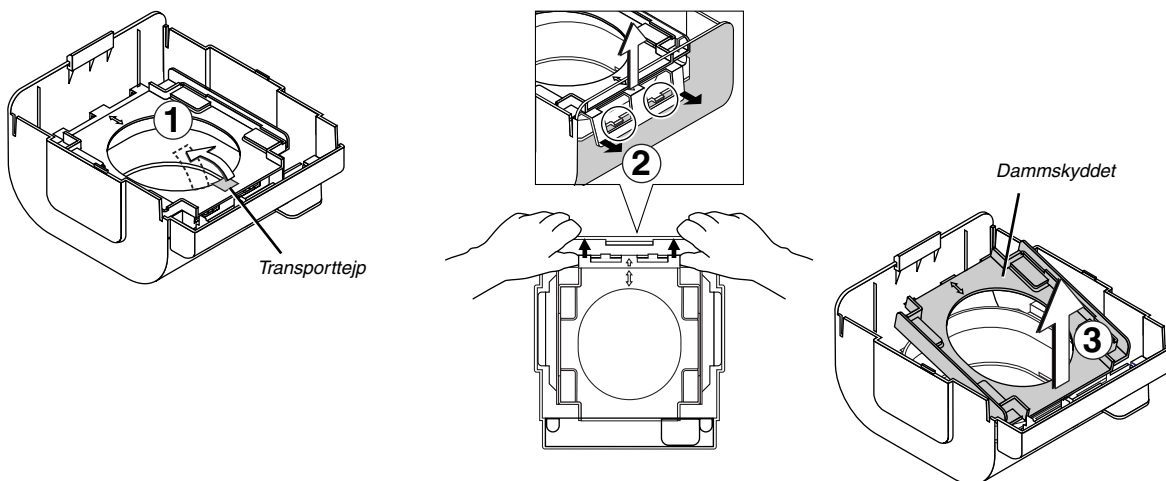
1. Avlägsna linsskyddet och linshuv.

- 1 Avlägsna linsskyddet.
- 2 Lossa och avlägsna de 2 skruvarna från linshuv. med insexmejseln.
- 3 Avlägsna linshuv. genom att trycka ned och dra toppen mot dig.



2. Avlägsna dammskyddet.

- 1 Avlägsna transporttejp. på linshuvens baksida.
- 2 Dra samtidigt i delarna på dammskyddet vid de två punkter där skyddet har krokats fast.
- 3 Avlägsna dammskyddet från den linshuv.



3. Montera linsenheten på projektorn och anslut förlängningskabeln till projektorn.

- 1 Avlägsna linsskyddet från linsenhetens baksida.

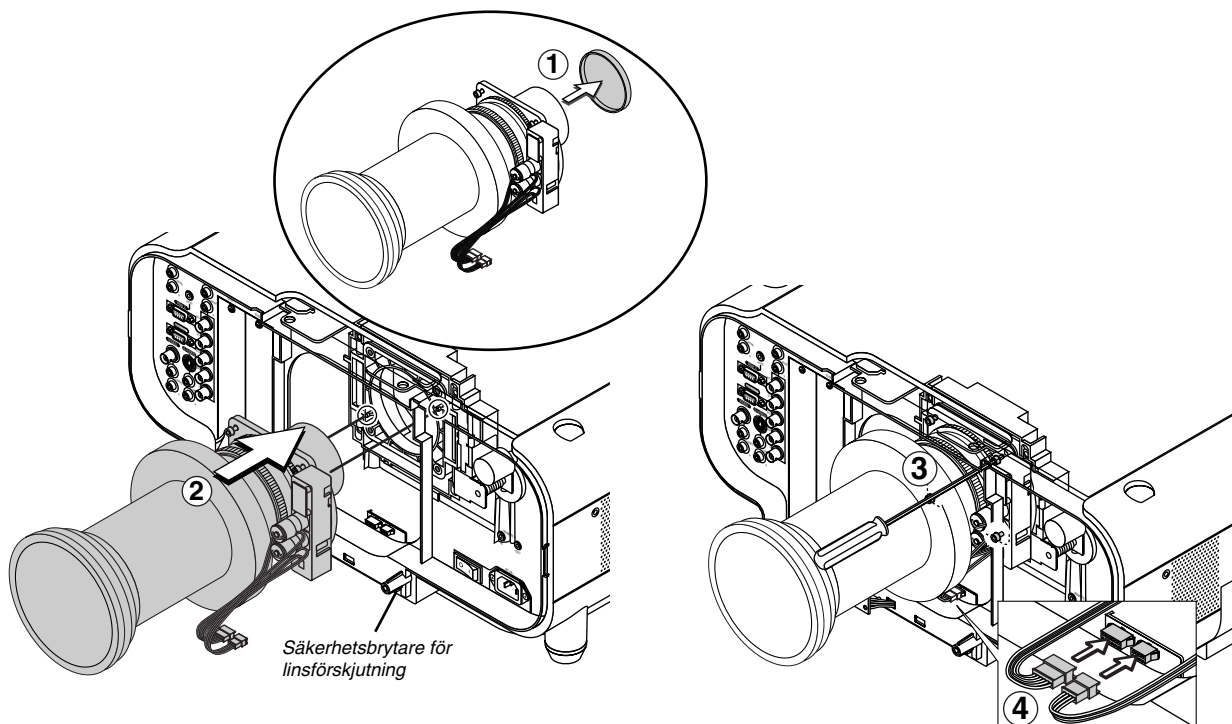
OBSERVERA: Låt det främre linsskyddet sitta kvar under monteringen.

- 2 Sätt i linsenheten så att de 4 skruvarna på linsenheten hamnar mitt för de 4 hålen på linsfästet.

FÖRSIKTIGT: För att minska risken att klämma fingrarna finns det en säkerhetsbrytare som övervakar de rörliga delarna i linsförskjutningsmotorerna. Koppla inte ur denna funktion.

- 3 Skruva fast de 4 skruvarna med insexmejseln.

- 4 Sätt i linsenhetens kontakt i uttaget för projektorns förlängningskabel.



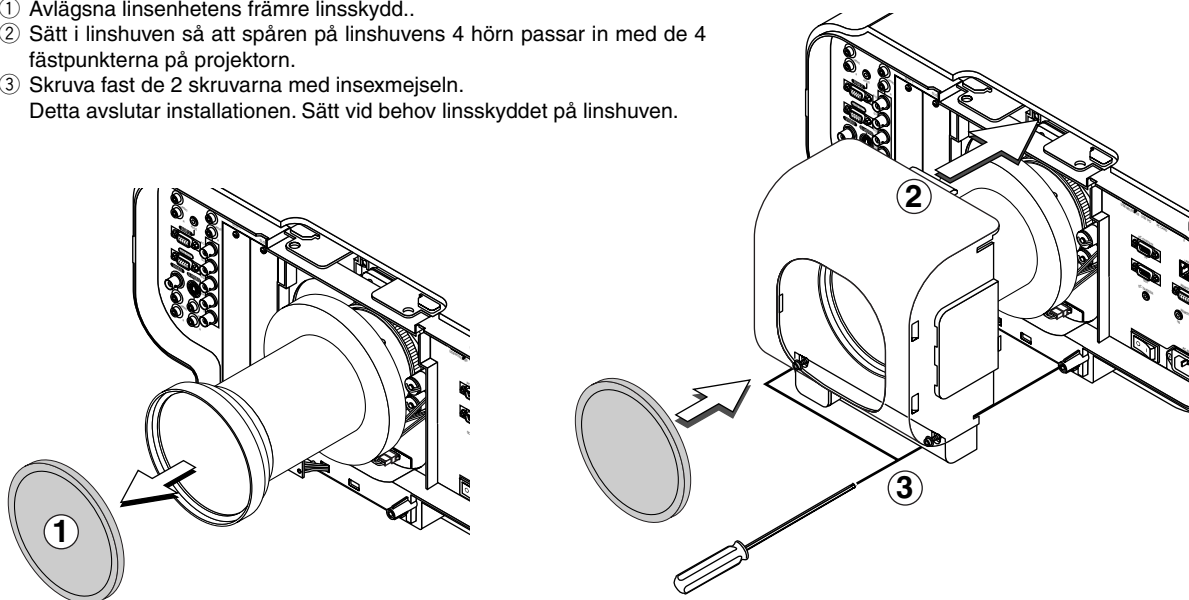
4. Sätt tillbaka linshuven.

- 1 Avlägsna linsenhetens främre linsskydd.

- 2 Sätt i linshuven så att spåren på linshuvens 4 hörn passar in med de 4 fästpunkterna på projektorn.

- 3 Skruva fast de 2 skruvarna med insexmejseln.

Detta avslutar installationen. Sätt vid behov linsskyddet på linshuven.

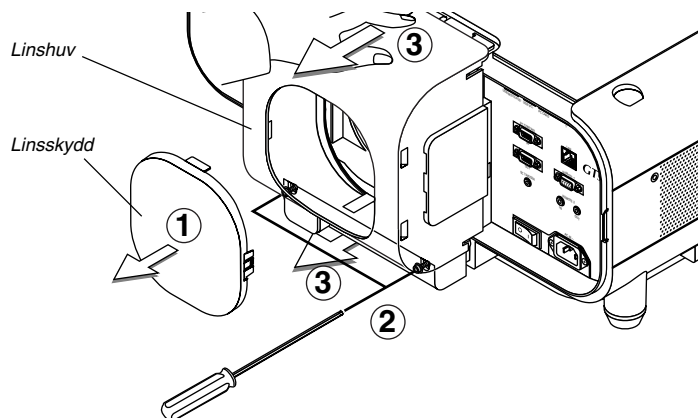


För installation av GT06RLB

Förberedelse: Verktyg som behövs vid installationen:
En insexmejsel medföljer tillvalsinsen.

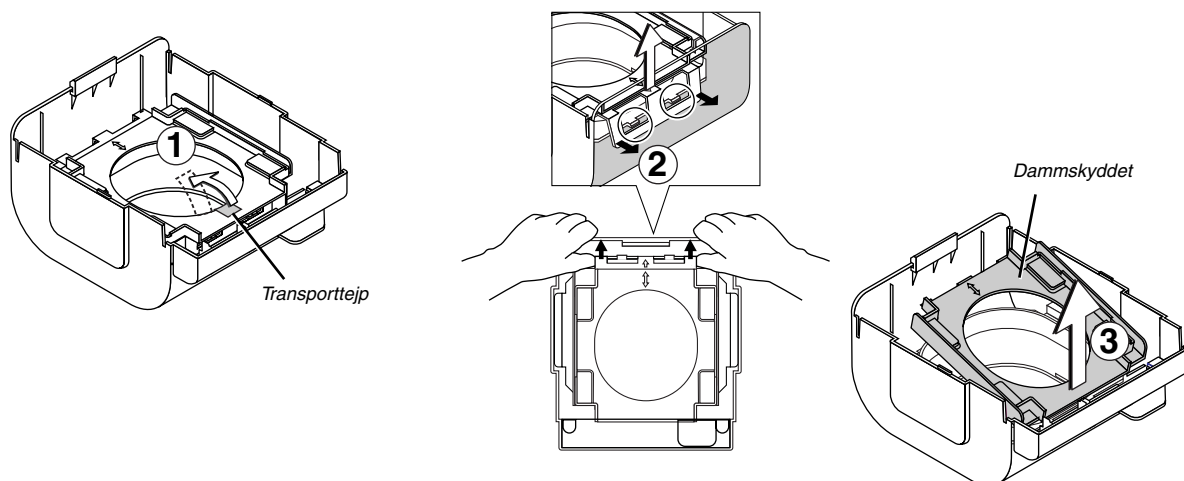
1. Avlägsna linsskyddet och linshuv.

- 1 Avlägsna linsskyddet.
- 2 Lossa och avlägsna de 2 skruvarna från linshuv. med insexmejseln.
- 3 Avlägsna linshuv. genom att trycka ned och dra toppen mot dig.



2. Avlägsna dammskyddet.

- 1 Avlägsna transporttejp. på linshuvens baksida.
- 2 Dra samtidigt i delarna på dammskyddet vid de två punkter där skyddet har krokats fast.
- 3 Avlägsna dammskyddet från den linshuv.



3. Montera linsenheten på projektorn och anslut förlängningskabeln till projektorn.

- 1 Avlägsna linsskyddet från linsenhetens baksida.

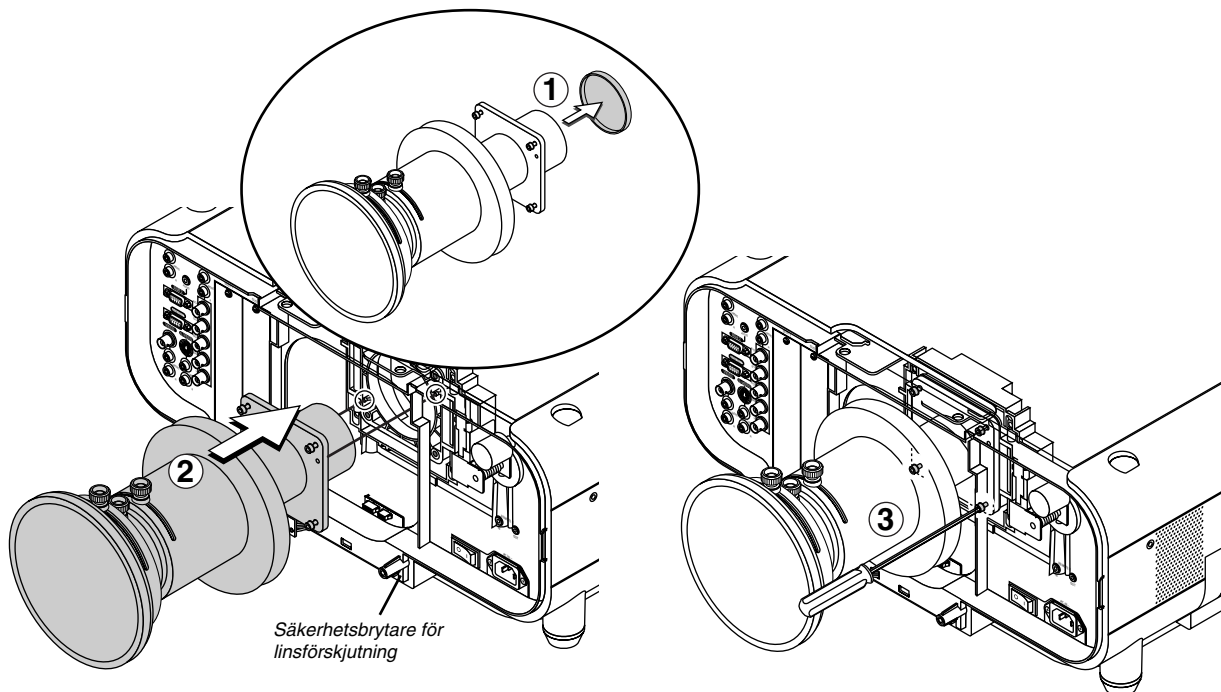
OBSERVERA: Låt det främre linsskyddet sitta kvar under monteringen.

- 2 Sätt i linsenheten så att de 4 skruvarna på linsenheten hamnar mitt för de 4 hålen på linsfästet.

OBSERVERA: Kontrollera att linsen är fäst med knopparna uppåt.

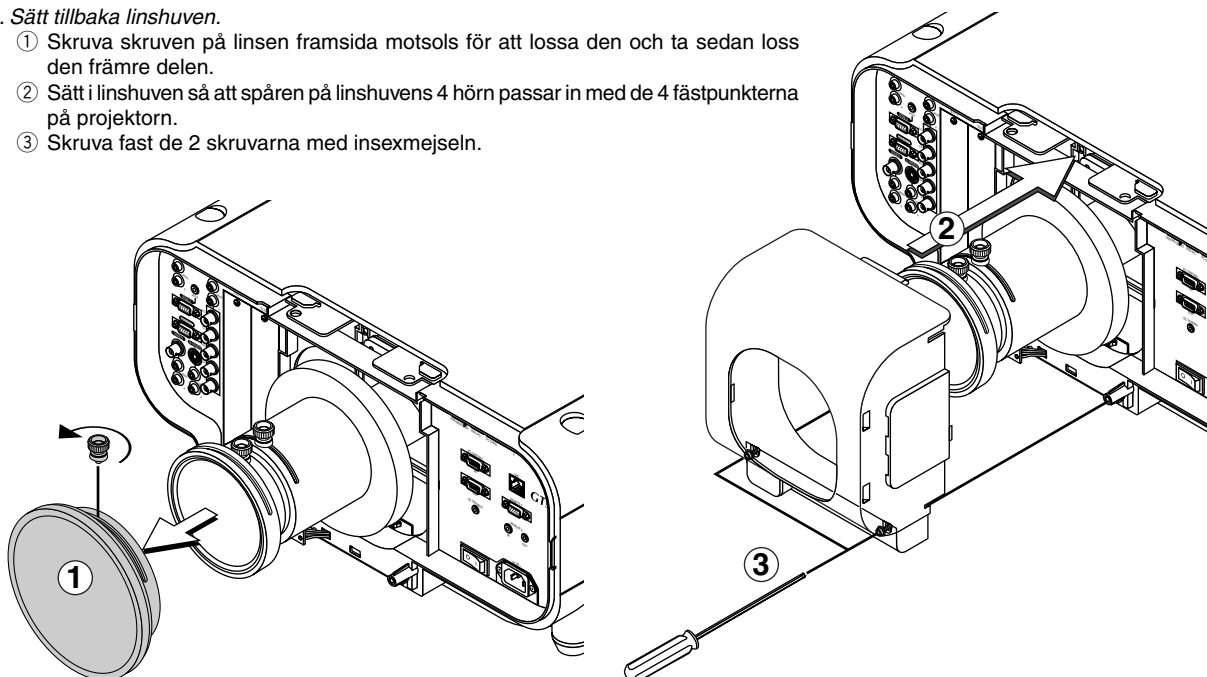
FÖRSIKTIGT: För att minska risken att klämma fingrarna finns det en säkerhetsbrytare som övervakar de rörliga delarna i linsförskjutningsmotorerna. Koppla inte ur denna funktion.

- 3 Skruva fast de 4 skruvarna med insexmejseln.

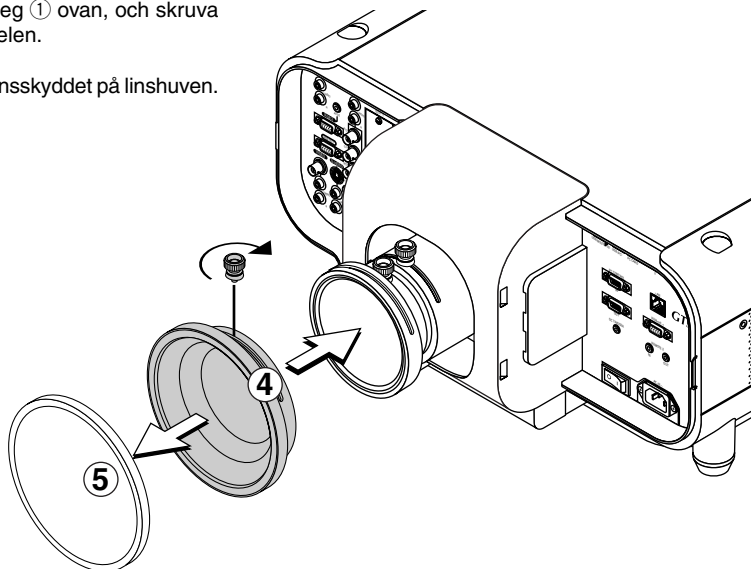


4. Sätt tillbaka linshuven.

- 1 Skruva skruven på linsen framsida motsols för att lossa den och ta sedan loss den främre delen.
- 2 Sätt i linshuven så att spåren på linshuvens 4 hörn passar in med de 4 fästpunkterna på projektorn.
- 3 Skruva fast de 2 skruvarna med insexmejseln.



- ④ Sätt på den främre delen som togs loss i steg ① ovan, och skruva skruven medsols för att säkra den främre delen.
- ⑤ Ta av linsskyddet från linsen.
Detta avslutar installationen. Sätt vid behov linsskyddet på linshuven.

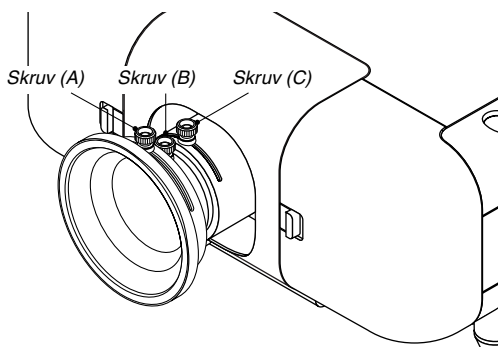


OBSERVERA:

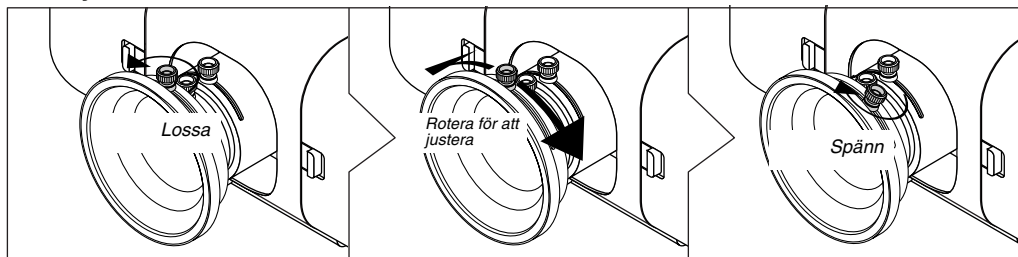
Tangenterna på fjärrkontrollen och projektorhöljet kan inte användas för fokusjustering med linsen GT06RLB. Se sid 3-4.

För att justera fokuseringen med linsen GT06RLB, måste du skruva på de tre skruvarna på själva linsen.

1. Använd skruv (B) för att justera fokuseringen i bildens mitt.
2. Använd skruv (C) för att justera fokuseringen i bildens kanter.
3. Använd skruv (A) för att korrigera bildförvrängning. Bildskärpan kan påverkas en aning.
4. Använd skruv (B) och (C) igen för att justera fokuseringen i bildens mitt och dess kanter.



För att justera



4 Göra anslutningar

OBSERVERA: Vid användning av en bärbar PC, ska du koppla ihop projektorn och datorn innan du sätter på datorn. I de flesta fall kan signalen inte sändas ut från RGB-utgången om inte den bärbara datorn har satts på efter att den har anslutits till projektorn.

*Om skärmen blir blank när du använder fjärrkontrollen kan det bero på datorns skärmläckare eller energisparfunktioner.

*Om du av misstag trycker på fjärrkontrollens POWER-tangent, vänta i 90 sekunder (2 minuter: tillvalslampan för ökad livslängd GT60LPS) och tryck sedan på POWER-tangenten igen för att fortsätta.

När du ser på en digital DVI-signal:

För att visa en digital DVI-signal, ska du se till att koppla ihop datorn och projektorn genom att använda en kabel för DVI-D-signaler (medföljer ej) innan du sätter på datorn eller projektorn. Sätt först på projektorn och välj DVI (DIGITAL) från källmenyn innan du sätter på datorn.

Annars kan det hända att den digitala utgången på grafikortet inte visar bilden. I så fall ska du starta om din PC.

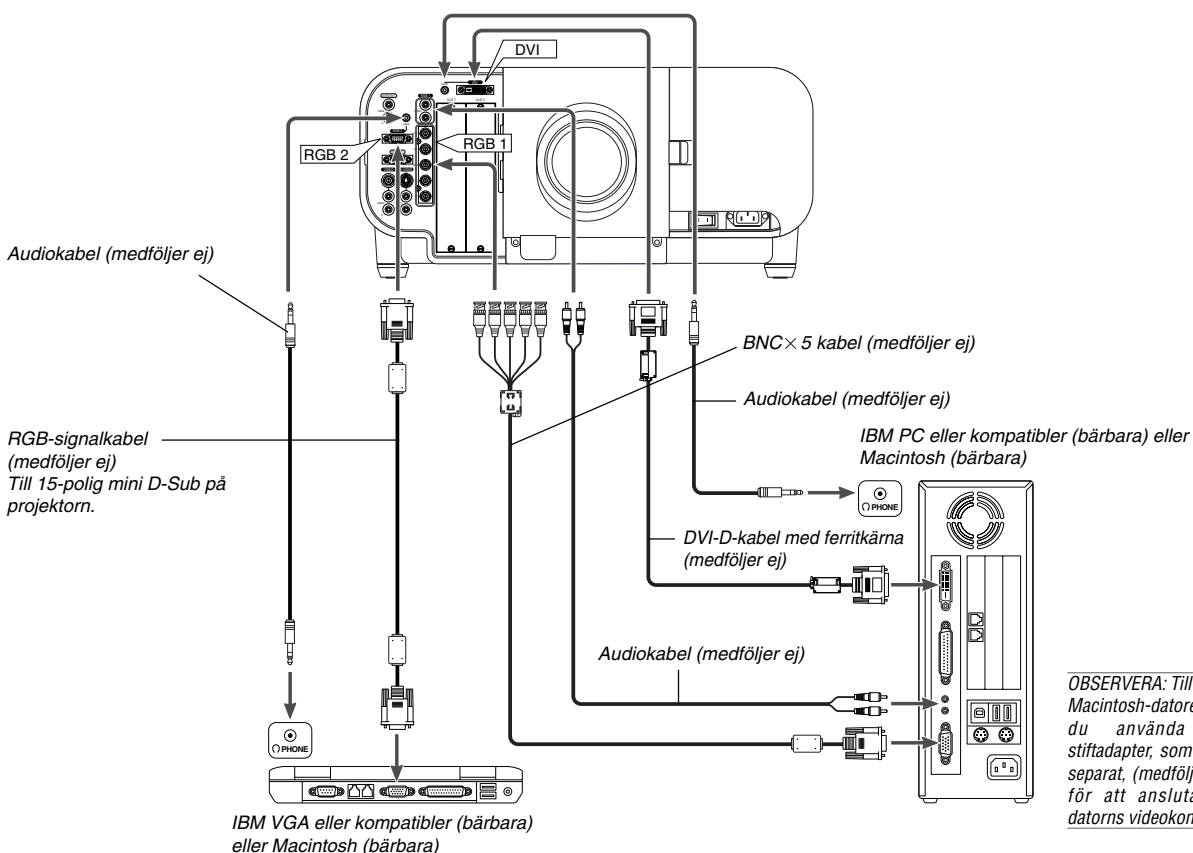
Koppla inte ifrån DVI-D-signalkabeln medan projektorn är igång. Om signalkabeln har kopplats ur och sedan kopplats in igen, kan bilden komma att visas felaktigt. I så fall ska du starta om din PC.

OBSERVERA:

• Använd en DVI-D-kabel som överensstämmer med revision 1,0 av standarden DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface), DVI-D-kabeln bör inte vara längre än 5 m (196") lång.

• DVI-kontakten (DIGITAL) accepterar VGA (640x480), SVGA (800x600), 1152x864, XGA (1024x768) och SXGA (1280x1024 @ upp till 60 Hz).

Anslutning till din PC eller Macintosh-dator



OBSERVERA: Till äldre Macintosh-datorer ska du använda en stiftadapter, som säljs separat, (medföljer ej) för att ansluta till datorns videokontakt.

Om du ansluter din PC- eller Macintosh-dator till projektorn kan du projicera bilden på bildskärmen för slagkraftiga presentationer. För att ansluta till en PC eller Macintosh, gör bara så här:

1. Stäng av projektorn och datorn.
2. Använd en signalkabel, som säljs separat, för att ansluta din PC eller Macintosh till projektorn.
3. Sätt på projektorn och datorn.
4. Om bilden försvinner efter en viss tids inaktivitet kan detta bero på skärmläckaren på den dator du har anslutit till projektorn.

Ansluta till RGB 1 IN-kontakterna (BNC)

Använd en BNC×5-kabel (medföljer ej) för att ansluta din dator till projektorns RGB 1 IN-kontakter.

Ansluta till RGB2 IN-kontakten (15-polig D-Sub)

Använd en RGB-signal kabel (medföljer ej) för att ansluta din dator till projektorns RGB2 IN-kontakt.

Ansluta en PC med DVI-utgång

Använd en DVI-D-signal kabel (medföljer ej) för att ansluta din dators DVI-kontakt till projektorn.

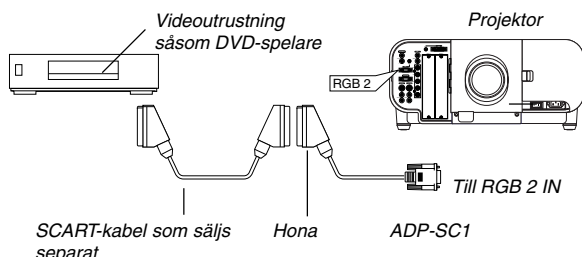
OBSERVERA: GT6000/GT5000 är inte kompatibel med videoavkodade ut signaler från signalväxlarna NEC ISS-6020 och ISS-6010.

Ansluta SCART-utgång (RGB)

Innan anslutning görs: Det krävs en speciell SCART-adapter (ADP-SC1) och en vanlig SCART-kabel (som säljs separat) för denna anslutning.

OBSERVERA:

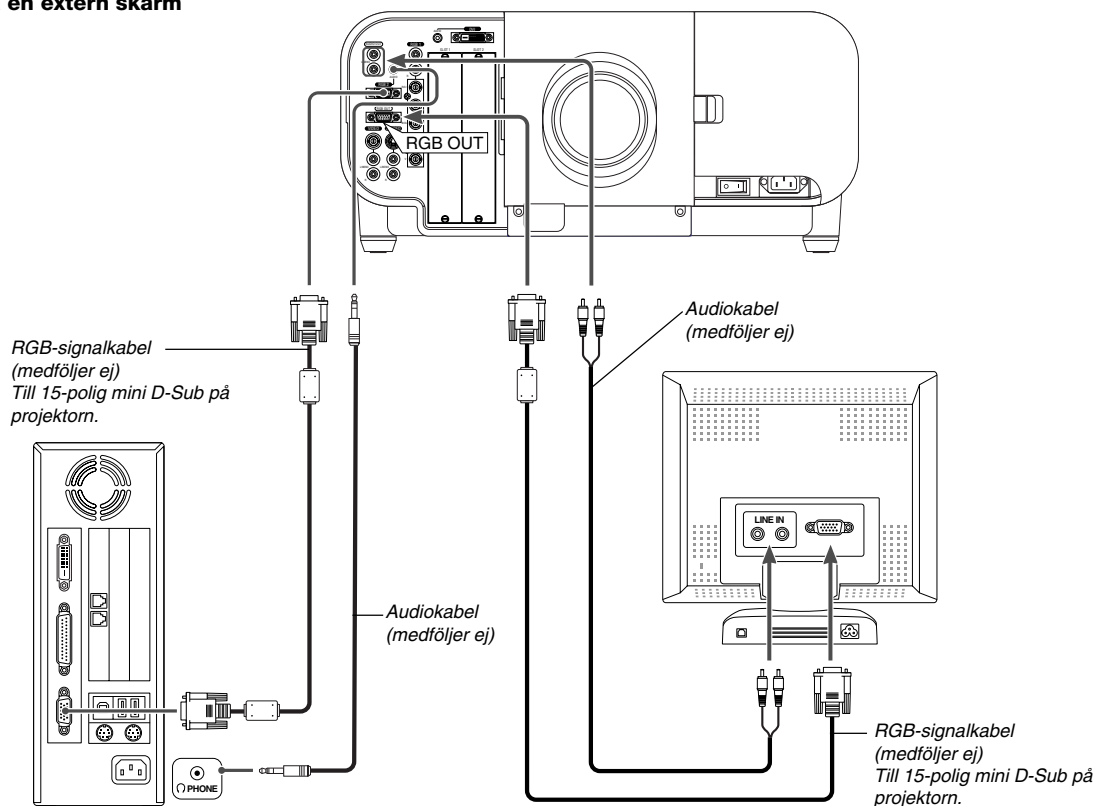
- Audiosignal är inte tillgänglig för denna anslutning.
- RGB IN 1-kontakten stödjer inte Plug & Play.



1. Slå av strömmen till projektorn och din videoutrustning.
2. Använd SCART-adaptorn NEC ADP-SC1 och en SCART-kabel, som säljs separat, för att ansluta RGB 2-ingången på projektorn till en SCART-utgång (RGB) på din videoutrustning.
3. Slå på strömmen till projektorn och din videoutrustning.
4. Använd RGB 2-tangenten på fjärrkontrollen för att välja RGB 2-ingång.
5. Tryck på MENU-tangenten på fjärrkontrollen för att visa menyn.
6. Välj på menyn Avancerad [Projektoralternativ] → [Inställning] → [Sida 3] → [Välja signal RGB2] → [Scart].
SCART är en europeisk audio-video-standardkontakt för TV-apparater, video- och DVD-spelare. Den kallas även för Eurokontakt.

OBSERVERA: SCART-adaptorn ADP-SC1 kan köpas hos din NEC-återförsäljare i Europa. Kontakta din NEC-återförsäljare i Europa för mer information.

Ansluta en extern skärm



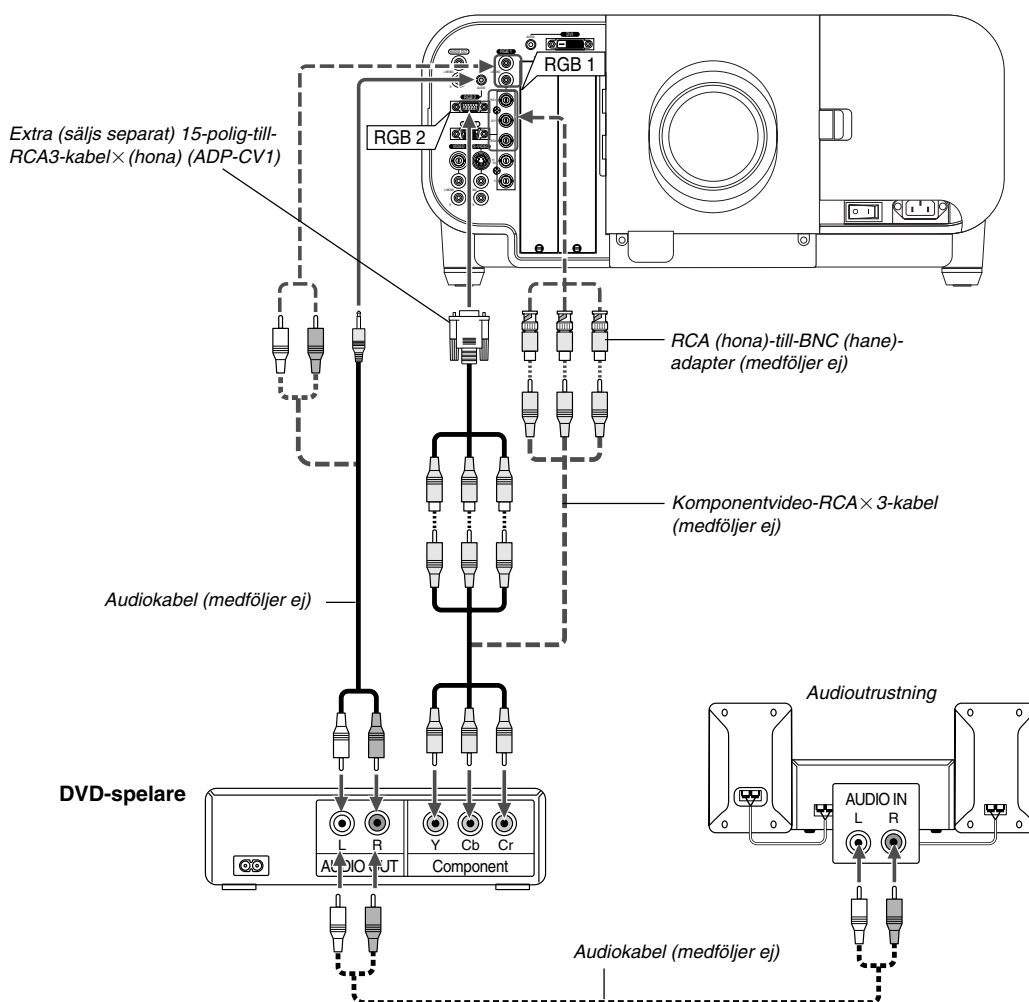
Du kan ansluta en separat, extern skärm till projektorn för att samtidigt se den projicerade analoga RGB-bilden på skärmen. Gör så här:

1. Slå av strömmen till projektorn, bildskärmen och datorn.
2. Använd en 15-polig kabel för att ansluta skärmen till RGB OUT-kontakten (15-polig mini D-Sub) på projektorn.
3. Slå på strömmen till projektorn, bildskärmen och datorn.

OBSERVERA:

- RGB OUT-anslutningen sänder inte ut någon RGB-signal i viloläge (Se sid 8-15). När projektorn ställs i idle-läge, försvinner bilden under en kort stund på bildskärmen. Observera att RGB OUT-anslutningen inte sänder ut någon RGB-signal i Standby-läge.
- När projektorn är i Idle-läge kan det hända att bilden inte visas korrekt medan kylfläktarna går omedelbart efter att strömmen har satts på eller stängts av. Observera att RGB OUT-anslutningen inte sänder ut någon RGB-signal i Standby-läge.
- Kaskadkoppling är inte möjlig.

Anslutning till en DVD-spelare



Du kan ansluta projektorn till en DVD-spelare med komponentutgång eller videoutgång. Gör så här:

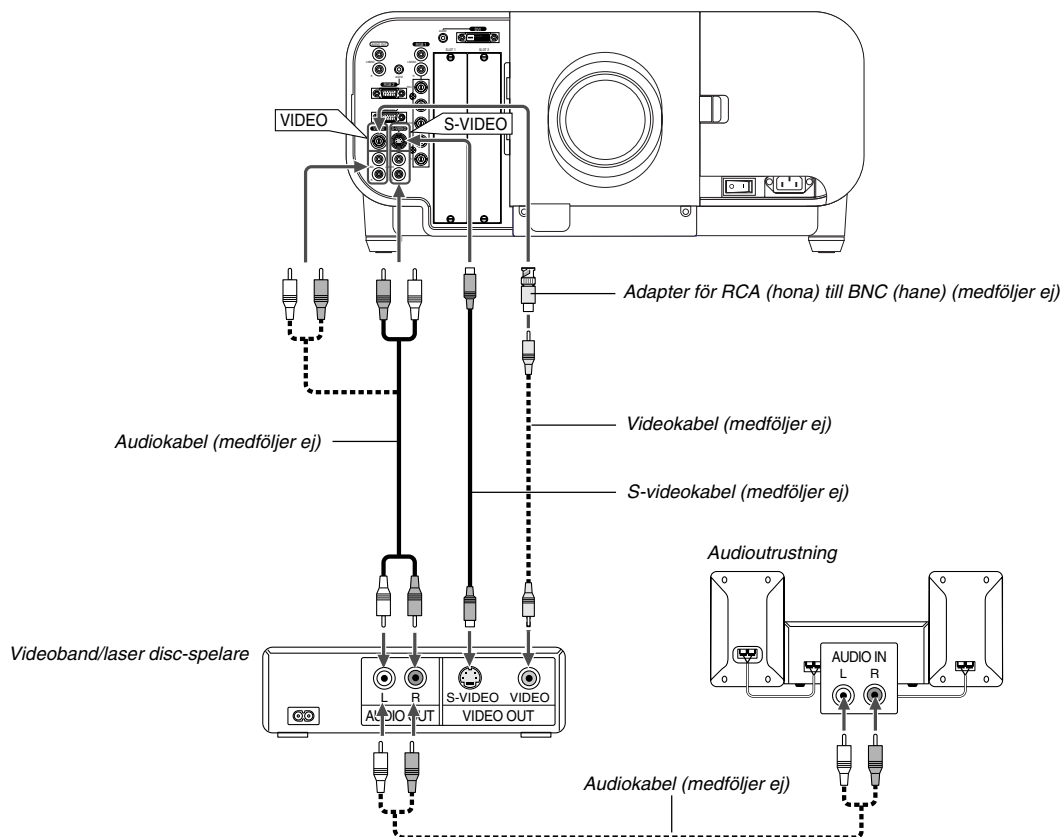
1. Slå av strömmen till projektorn och DVD-spelaren.
2. Om din DVD-spelare har komponentvideoutgång (Y,Cb,Cr), använd en komponentvideokabel (RCA×3), som säljs separat, och 15-pol-till-RCA × 3-kabeln (hona), som säljs separat, för att ansluta din DVD-spelare till projektorns RGB 1 IN- eller RGB 2 IN-kontakt.

På DVD-spelare utan komponentvideoutgång (Y,Cb,Cr), ska du använda en S-Videokabel (medföljer ej) för att ansluta en S-Videoutgång på DVD-spelaren till projektorns S-Videoutgång. Använd en lämplig typ av audiokabel (medföljer ej) om du vill ansluta audio från DVD-spelaren till din audioustrüstning.

3. Sätt på projektorn och DVD-spelaren.

OBSERVERA: Se bruksanvisningen för din DVD-spelare för mer information om dess krav för videoutgång.

Anslutning till videobandspelare eller laser disc-spelare



Använd vanliga RCA-kablar (medföljer ej) för att ansluta din videobandspelare, laser disc-spelare eller dokumentkamera till projektorn. För att göra dessa anslutningar, gör så här:

1. Stäng av projektorn och videobandspelaren, laser disc-spelaren eller dokumentkameran.
2. Anslut ena änden av en RCA-kabel (medföljer ej) till videoutgången på baksidan av videobandspelaren eller laser disc-spelaren, och anslut den andra änden till videoingången på projektorn (du behöver en RCA-till-BNC-adapter). Använd en audiokabel (medföljer ej) för att ansluta audio från videobandspelaren eller laser disc-spelaren till din audioutrustning (om videobandspelaren eller laser disc-spelaren har denna möjlighet). Var noggrann med att hålla isär anslutningarna till höger och vänster kanal för att få stereoljud.

3. Sätt på projektorn och videobandspelaren eller laser disc-spelaren.

OBSERVERA: Se bruksanvisningen för din videobandspelare eller laser disc-spelare för mer information om deras krav för videoutgång.

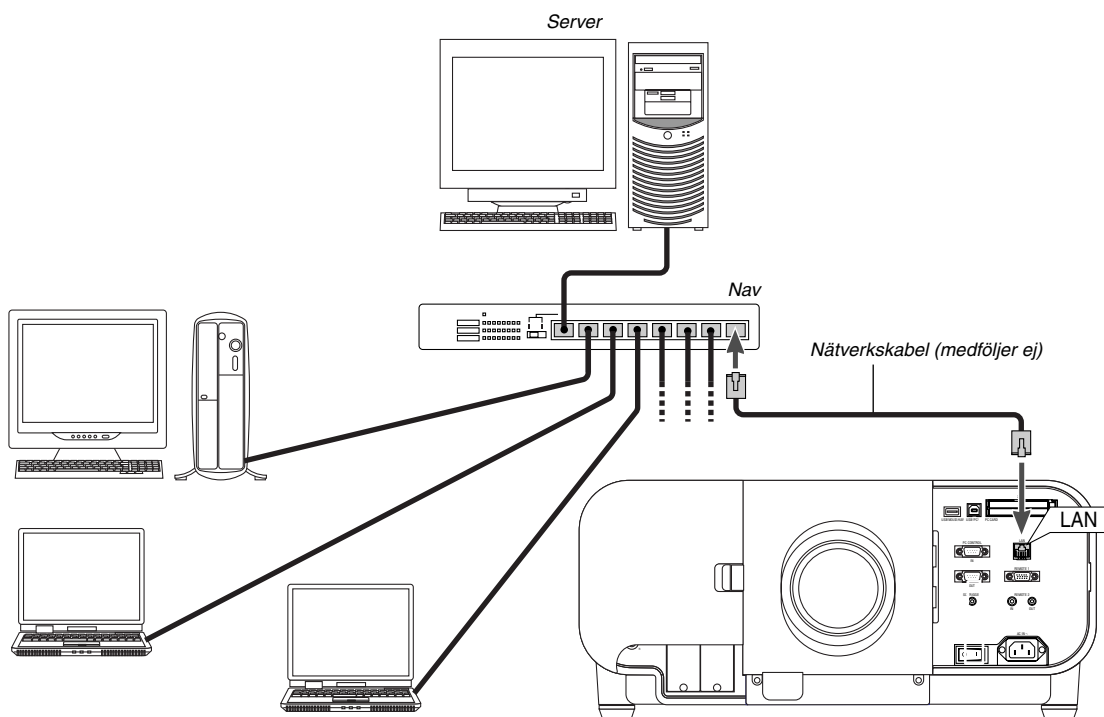
OBSERVERA: Bilden visas eventuellt inte korrekt när du snabbspolar en Video- eller S-Videokälla framåt eller bakåt via en skanningskonverter.

Ansluta till ett nätverk

Med nätverksanslutningen kan du styra projektorn över nätverket med hjälp av en dator för att sätta på/stänga av enheten, välja ingång och annat.

- * Använd Dynamic Image Utility 2.0 som finns på User Supportware CD-ROM-skivan eller HTTP-serverfunktionen för att styra projektorn över nätverket med en dator.
- * Med Image Express Utility 1.0 som finns på den medföljande User Supportware CD-ROM-skivan kan du projicera din dators skärmbild till projektorn över nätverket.
- * Med hjälp av den medföljande User Supportware CD-ROM-skivan och det separat sålda trådlösa nätverkskortet (SWL-2100-N*) kan du styra projektorn trådlöst eller skicka din dators skärmbild till projektorn över nätverket med hjälp av en dator.

Exempel på nätverksanslutning



Använda HTTP-serverfunktionen

1. Konfigurera dina nätverksinställningar såsom projektorns IP-adress. (Se "LAN-läge" på sid 8-19)
2. Starta webbläsaren på datorn som är ansluten till nätverket och starta HTTP-serverfunktionerna. (Se "Användning med en HTTP-webbläsare" på sid 10-11)

Använda User Supportware

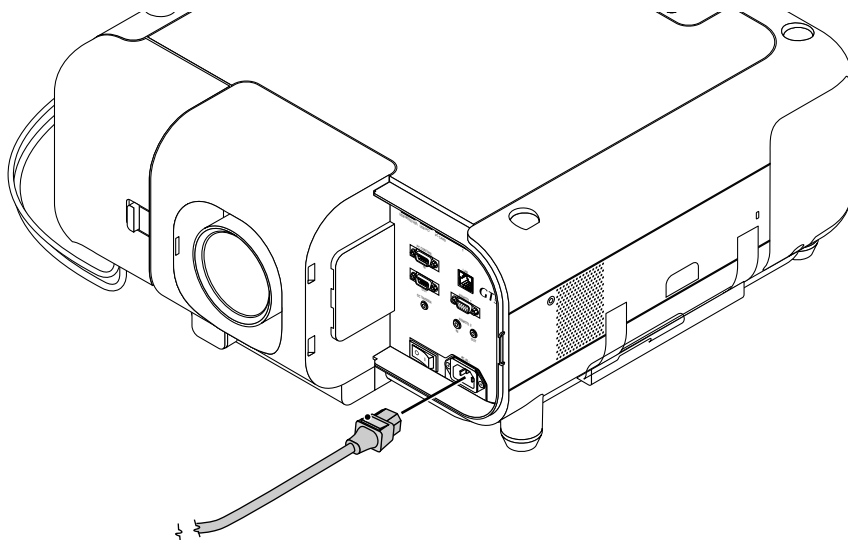
1. Konfigurera dina nätverksinställningar såsom IP-adressen på projektorn. (Se "LAN-läge" på sid 8-19)
2. Installera mjukvaran som finns på User Supportware CD-ROM-skivan på datorn som är ansluten till nätverket. Se "6 Använda projektorn i ett nätverk" på sid 6-1.

OBSERVERA: För att styra projektorn från en nätverksansluten PC, ska du välja [Projektoralternativ] → [Inställning] → [Sida 4] på den Avancerade menyn och markera kryssrutan "Viloläge". Se sid 8-17.

Ansluta den medföljande nätkabeln

Anslut den medföljande nätkabeln till projektorn.

Anslut först den medföljande nätkabelns trestiftskontakt till AC IN på projektorn och sedan den andra ändan av kabeln till eluttaget.



3

Projicera en bild (Enkel användning)

.....

1 Sätta på projektorn	3-2
2 Välja en källa	3-3
3 Justera Bildstorlek och Position	3-3
4 Korrigera horisontell och vertikal keystone-distorsion (3D Reform)	3-4
5 Automatisk optimering av RGB-bilder	3-6
6 Höja eller sänka ljudstyrkan	3-6
7 Slå av projektorn	3-7

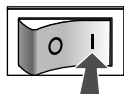
Det här kapitlet beskriver hur du sätter på projektorn och visar en bild på duken.

1 Sätta på projektorn

OBSERVERA:

- Se till att huvudströmbrytaren är frånslagen [O] innan du sätter i eller drar ut den medföljande nätkabeln. Om du inte gör det kan projektorn skadas.
- Projektorn har två strömbrytare: huvudströmbrytare och POWER-tangent (POWER ON och OFF på fjärrkontrollen).
- Projektorn har en funktion som förhindrar att obehöriga använder den. Registrera ditt PC-kort som säkerhetsnyckel för att använda funktionen. Se "Säkerhet" under "Projektoralternativ" på sid 8 -23 för mer information.

För att slå på strömmen till projektorn, ställ huvudströmbrytaren i ON-läget (I),



Standby eller Idle



Lyser orange konstant



Blinkar i 1 minut.



Blinkar grönt

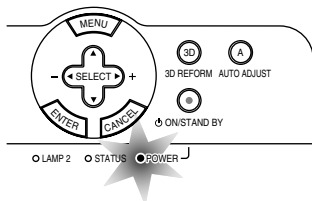
Lyser konstant



Lyser grönt konstant

Kontrollera att datorn eller videokällan är på och att linsskyddet är borttaget innan du sätter på projektorn.

Tryck på ON/STANDBY-tangenten på projektorkåpan eller på fjärrkontrollens POWER ON-tangent i minst 2 sekunder så att strömindikatorn ändrar färg till grönt och projektorn blir klar att användas.



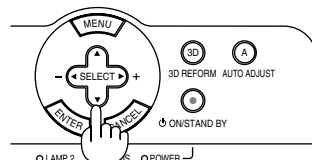
OBSERVERA: Projektorn får inte stängas av inom 60 sekunder efter att du har satt på den.

Anmärkning angående startskärmen (Välj menyspråkskärmen)

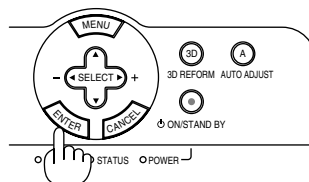
Startskärmen visas när du slår på projektorn första gången. Du kan då välja ett av de sju språken på skärmen: engelska, tyska, franska, italienska, spanska, svenska och japanska.

Följ stegen nedan för att välja ett menyspråk:

1. Använd tangenten SELECT ▲ eller ▼ för att välja ett av de sju språken från menyn.



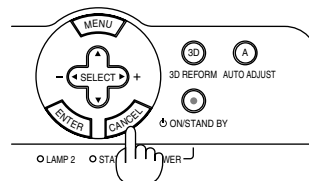
2. Tryck på ENTER-tangenten för att bekräfta valet.



3. Basic-menyn visas på det valda språket.



Tryck på CANCEL-tangenten för att stänga menyn.



Fortsätt till användning med Avancerad-meny när detta har gjorts. Det går även att välja menyspråket senare om du föredrar detta. Se "Språk" på sid 8-13.

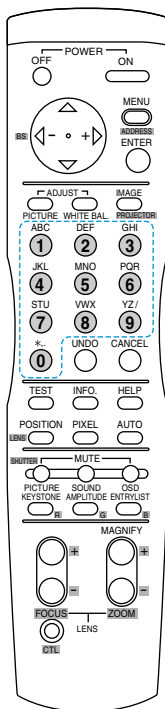
OBSERVERA: Om du vill sätta på projektorn genom att koppla in nätkabeln, måste du först ställa huvudströmbrytaren på ON och använda menyn och aktivera alternativet "Autostart" på inställningsmenyn. Direkt efter att du har satt på projektorn kan det förekomma en del flimmar på duken. Detta är inget fel, Vänta 3 till 5 minuter tills lampan stabiliserat sig.

- Om något av följande inträffar, kommer projektorn inte att sättas på.
 - * Om projektorns interna temperatur är för hög, kommer projektorn att detektera onormalt hög temperatur. I detta tillstånd kommer projektorn inte att sättas på för att skydda det inre systemet. Om detta sker ska du vänta tills projektorns inre komponenter kylts ned.
 - * När lampan når slutet av sin förväntade livslängd kommer projektorn inte att sättas på. Byt lampan om detta inträffar.
 - * Om lampan inte tänds och indikatorn LAMP 1 eller 2 blinkar på och av sex gånger, ska du vänta en hel minut och sedan sätta på strömmen.

2 Välja en källa

Välja dator eller videokälla

Användning av fjärrkontrollen



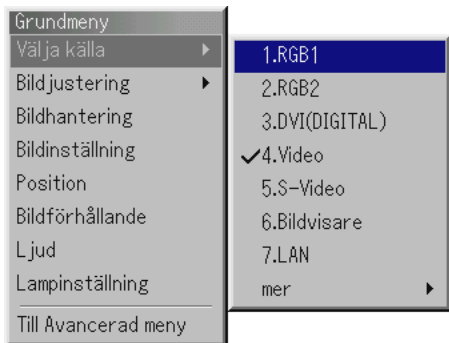
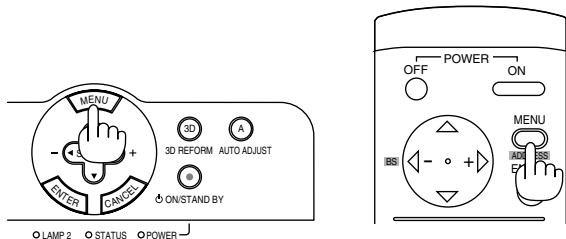
Välj ingång med Källa/Nummer-tangenten (0-9).

- 1 RGB 1-ingång
- 2 RGB 2-ingång
- 3 DVI (DIGITAL)-ingång
- 4 VIDEO-ingång
- 5 S-VIDEO-ingång
- 6 Bildvisare
- 7 LAN
- 8 Öppning 1
- 9 Öppning 2
- 0 Växlar mellan:
RGB1 (VIDEO) → RGB2 (S-VIDEO) →
RGB1 (VIDEO)

OBSERVERA: Om ingen insignal är ansluten visar projektorn en blå bakgrund (fabriksinställd).

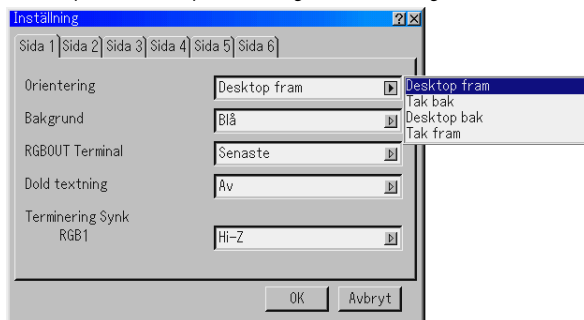
Använda menyn

Du kan också välja dator- och videokälla på menyn.

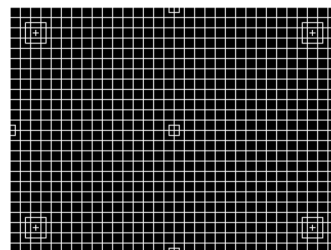
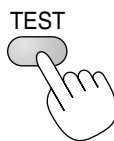


3 Justera Bildstorlek och Position

1. Sätt på projektorn
2. Välj projiceringsmetod.
Desktop front, desktop rear, ceiling front and ceiling rear



3. Visa testmönstret genom att trycka på fjärrkontrollens TEST-tangent eller välj använd meny.

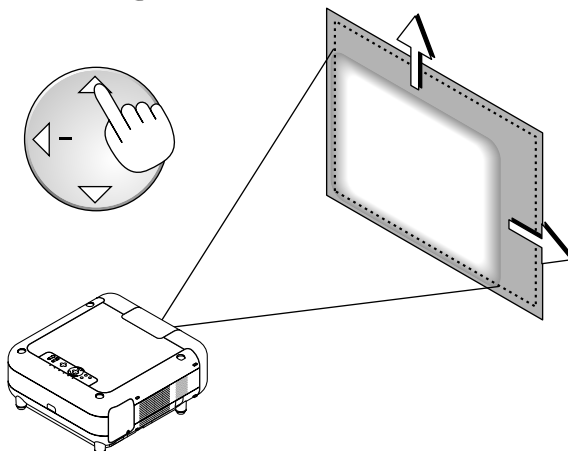
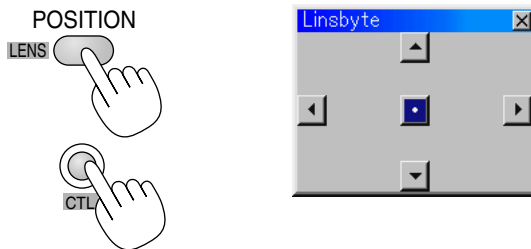


4. Justera bildens position och storlek.

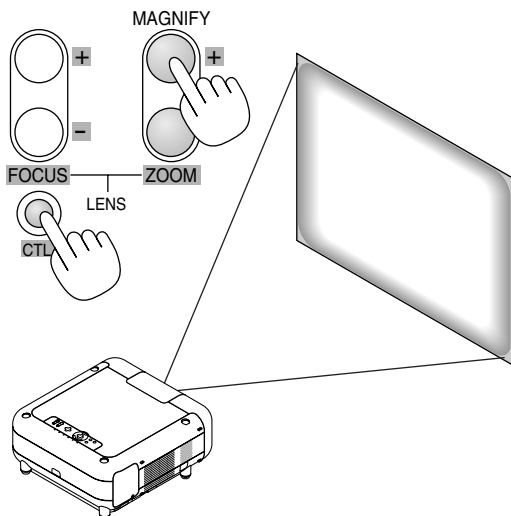
- (1) Håll in CTL-tangenten och tryck samtidigt på POSITION-tangenten om du vill visa justerings-skärmen Linsskifte.

Använd SELECT-tangenten på fjärrkontrollen eller LENS SHIFT-tangenten på projektorn om du vill flytta bilden horisontellt och vertikalt.

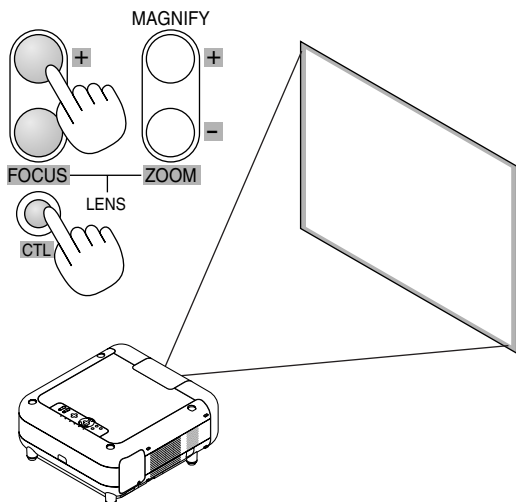
Tryck på CANCEL-tangenten om du vill stänga Linsskifte-skärmen. Se sid 2-4 och 2-5 om du vill ha information om "Linsskiftets justerbara omfång".



- (2) Håll in CTL och tryck samtidigt på tangenten ZOOM + eller - om du vill justera bildstorleken. Du kan även justera bildstorleken med tangenten ZOOM + eller - på projektorn.



- (3) Håll in CTL-tangenten och tryck samtidigt på tangenten FOCUS + eller - för att få bästa fokus. Du kan även justera fokus med tangenten FOCUS + och - på projektorn.



Förberedelse (rekommenderas):

Värm upp projektorn i ungefär 60 minuter.

Justera fokus

1. Öva att fokusera
Använd tangenten FOCUS (+) eller (-) button på projektorn eller fjärrkontrollen för att öka eller minska fokusvärdena och på så sätt prova fokusnoggrannheten.
2. Försök att försämrå fokus
Använd tangenten FOCUS (-) för att minska fokusvärdena tills pixelmönstren är för suddiga för att synas.
3. Uppnå rätt fokus
Använd FOCUS-tangenten (+) för att fokusera, Använd inte tangenten FOCUS (-) i det här läget.
Lagra till sist justeringarna i minnet.
Om du justerar bortom den bästa fokuspunkten ska du gå tillbaka till steg 2 och upprepa proceduren. Justera alltid fokus i riktningen negativt till positivt.

Geometric Correction Tool

Om du använder en specialformad skärm som en cylindrisk eller sfärisk skärm, finns ett nedladdningsbart program, Geometric Correction Tool, tillgängligt. Detta program (Geometric Correction Tool) gör det möjligt att korrigera den geometriska distorsionen på bilden när denna projiceras med en NEC-projektor på en specialformad skärm. Dessutom kan du med detta program styra projektorn via en dator.

För närmare anvisningar går du in på:

USA: <http://www.necvisualsystems.com>

Europa: <http://www.neceurope.com/>

Övriga världen: <http://www.nec-pj.com/>

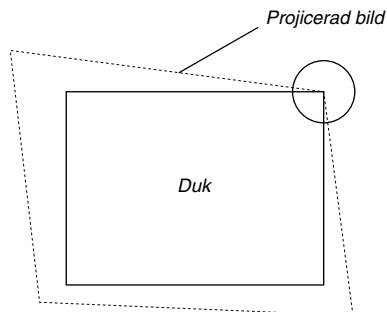
4 Korrigera horisontell och vertikal keystone-distorsion (3D Reform)

Använd funktionen 3D Reform för att korrigera keystone-distorsion (trapetsform) och på så sätt förlänga eller förkorta skärmens övre, nedre, högra eller vänstra sida så att den projicerade bilden är rektangulär. I följande beskrivning kan korrigering med 3D Reform (Hörnsten) göras med USB-musen eller fjärrkontrollen, projektortangenterna.

Vid användning av USB-mus ansluten till projektorn

Förberedelse: Anslut USB-musen till projektorn, Se sid 4-3.

1. Projicera en bild så att skärmen är mindre än rastrets yta.
2. Dra något av hörnen och passa in skärmens hörn med något av de på bilden. (Illustrationen visar det övre högra hörnet.)



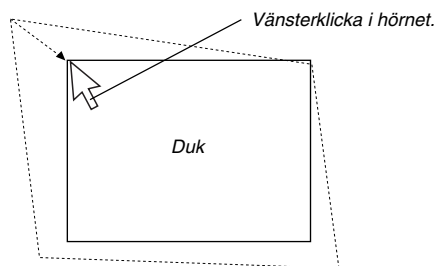
Tips för fokusjustering

Du uppnår bästa fokus om du särskilt beaktar följande. Det är bättre att justera fokus när projektorn har värmts upp till normal drifttemperatur än att göra det när den är kall. Linsmekanismen fungerar olika beroende på i vilken riktning du justerar fokus. Därför bör du utföra den slutliga fokusjusteringen åt ett enda håll.

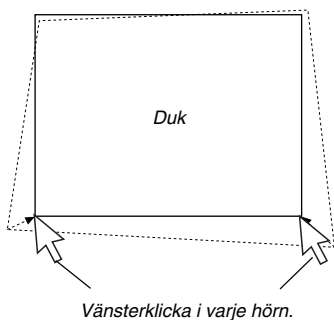
Följ nedanstående steg för att få bästa fokus.
Gör som vanligt för zoom- och linsförskjutningsjustering.

OBSERVERA: Tangenterna på fjärrkontrollen och projektorhöljet kan inte användas för fokusjustering med linsen GT06RLB. För att justera fokuseringen med linsen GT06RLB, måste du skruva på de tre skruvarna på själva linsen. Se sid 2-12.

- Tryck på 3D REFORM-tangenten på fjärrkontrollen. Justerings-skärmen för Hörnsten visas. Justerings-skärmen för Hörnsten försvinner när du flyttar USB-muspekaren.
- Peka på något av de resterande 3 hörnen och vänsterklicka på det.



- Utför steg 4 ovan för de andra två hörnen så att den projicerade bilden blir mindre än duken.



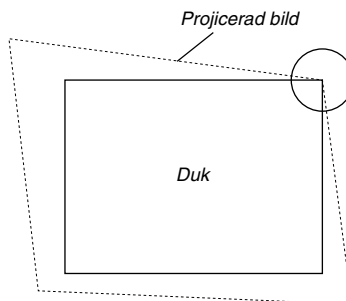
- Högerklicka var som helst på skärmen för att slutföra proceduren. Bekräftnings-skärmen visas.
- Vänsterklicka på "OK". Detta slutför Hörnsten-justeringen.
- För att återställa Hörnsten-justeringen till fabriksinställningen, vänsterklicka på "Återställ" i steg 7.

Du kan spara dina Hörnsten-inställningar. Inställningen behålls i minnet när projektorn stängs av. Om du vill göra detta, väljer du [Projektoralternativ] → [Inställning] → [Sida 4]. Markera kryssrutan 3D Reform Spara. Detta alternativ är inte aktiverat vid leveransen.

- Det finns begränsningar i formen, som kan korrigeras med hjälp av Hörnsten-justering. När du justerar Hörnsten utanför dessa gränser visas meddelandet "Utanför område!" och korrigering är inte möjlig. Om detta inträffar, upprepa Hörnsten-justeringen inom de tillåtna gränserna.
- På grund av noggrannhetsbegränsningar i de interna processerna kan det förekomma en viss avvikelse mellan muspekarens läge och den korrigerade formen eller mellan det ena och de tre andra hörnen.

När du använder fjärrkontrollen eller projektortangenterna:

- Projicera en bild så att skärmen är mindre än rastrets yta.
- Drag något av hörnen och passa in skärmens hörn med något av de på bilden.



(Illustrationen visar det övre högra hörnet.)

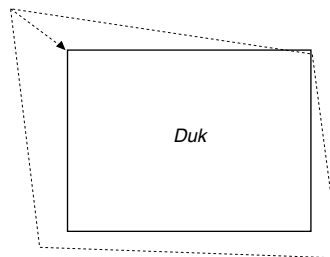
- Tryck på 3D REFORM-tangenten på projektorn eller KEYSTONE-tangenten på fjärrkontrollen.



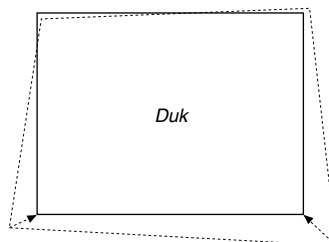
Justerings-skärmen för Hörnsten visas.

OBSERVERA: Tryck på 3D REFORM-tangenten för att växla mellan "Hörnsten" och "Keystone."

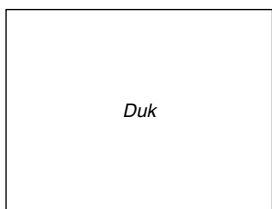
- Använd SELECT ▲▼◀▶-tangenten för att välja en ikon som pekar i den riktning som du vill flytta den projicerade bildens ram.



- Tryck på ENTER-tangenten.
- Använd SELECT ▲▼◀▶-tangenten för att flytta den projicerade bildramen som visas i exemplet.
- Tryck på ENTER-tangenten.

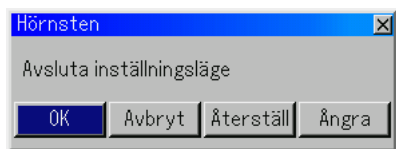


8. Använd **SELECT**-tangenten **▲▼◀▶** för att välja en annan ikon som pekar i den riktningen.



Vid justeringskärmen för Hörnsten, välj "Avsluta" och sedan "OK" eller tryck på **CANCEL**-tangenten på fjärrkontrollen.

Bekräftelseskärmen visas.



9. Tryck på tangenter **SELECT** **◀** eller **▶** så att [OK] markeras och tryck på **ENTER**-tangenter.

Detta fullbordar keystonekorrigeringen.

Om du väljer "Avbryt" kommer du tillbaka till justeringskärmen utan att spara ändringarna (Steg 3).

Om du väljer "Återställ" återställs fabriksinställningarna.

Om du väljer "Ångra" avslutar du utan att spara ändringarna.

OBSERVERA: Om du vill återställa 3D Reform-inställningarna till fabriksinställningen, ska du hålla in **3D REFORM**-tangenter på projektorn eller **KEYSTONE**-tangenter på fjärrkontrollen i minst 2 sekunder.

OBSERVERA: Vid justering av 3D Reform är "Bildförhållande" och "Skärm" eventuellt inte tillgängliga. Om detta skulle inträffa, återställ först 3D Reform-data och gör sedan varje inställning. Upprepa sedan justeringen av 3D Reform. Om du ändrar bildförhållande och/eller skärm kan det justerbara området för 3D Reform komma att begränsas.

De justerbara omfången för 3D Reform är följande:

Horisontellt Max ca. $\pm 30^\circ$

Vertikalt Max ca. $\pm 40^\circ$

* Följande är förhållandena vid ovannämnda maximala vinkel under förutsättning att:

- Bilden projiceras som bred (zoom)

- Linsen är positionerad i mitten (annars ökar eller minskar det justerbara området)

- Upplösningen är XGA

En högre upplösning än XGA begränsar det justerbara området för 3D Reform.

- Menypunkterna ska vara inställda enligt följande:

Bildförhållande 1,33:1 (4:3)

Skärmtyp 1,33:1 (4:3)

- Horizontal och Vertical justeras separat.

En justering av bådadera begränsar det justerbara området för 3D Reform.

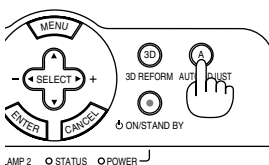
- Om "Åkta" har valts under "Upplösning", går det inte att använda "3D Reform".

5 Automatisk optimering av RGB-bilder

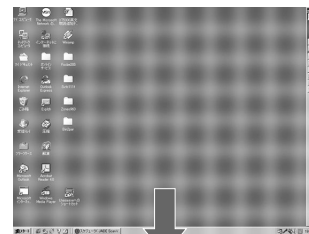
Bildjustering med Autojustering

Automatisk optimering av RGB-bilder

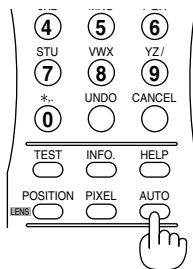
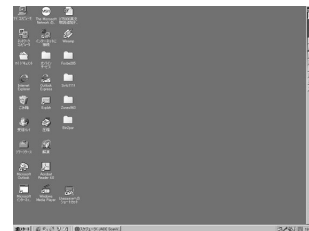
Tryck på Autojustering-tangenten för att optimera en RGB-bild automatiskt.



[Dålig bild]



[Normal bild]



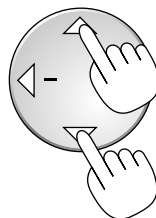
Tryck på **AUTO ADJUST** eller **AUTO**-tangenter om du vill finjustera bilden från datorn eller ta bort eventuella vertikala ränder i bilden, reducera bildbrus, punktinterferens eller överhörning (syns genom att delar av bilden tycks skimra). Funktionen justerar klockfrekvensen som eliminerar horisontala streck i bilden. Den här funktionen korrigerar också klockfasen i syfte att minska bildbruset, punktinterferens eller överhörning. (Detta märks genom att en del av bilden verkar skimra.) Justeringen kan behövas första gången du ansluter datorn.

OBSERVERA:

- Det kan hända att vissa signaler inte visas korrekt eller tar tid.
- Autojustering-funktionen fungerar inte för komponent- och videosinglar.
- Om Autojustering inte kan optimera RGB-signalen, försök att justera Klocka och Fas manuellt. Se sid 8-10.

6 Höja eller sänka ljudstyrkan

Ljudnivån från högtalaren och utgången **AUDIO OUT** (RCA) på projektorn kan regleras.

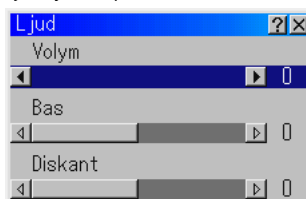


höja volymen

sänka volymen

OBSERVERA: Tangenter **SELECT** **▲** eller **▼** fungerar som ljudstyrkereglare bara när det inte visas någon meny.

Ljudstyrkestapel



OBSERVERA: Du kan visa ljudstyrkestapeln genom att välja "Ljud" på menyn "Grundmeny" eller "Avancerad meny".

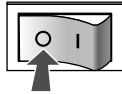
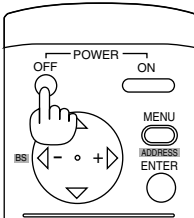
7 Slå av projektorn

För att slå av projektorn:

Håll först POWER-tangenten (ON/STAND BY) på projektorhöljet eller POWER OFF-tangenten på fjärrkontrollen intryckt under minst två sekunder. Strömindikators lyser då orange. När projektorn är avstängd fortsätter fläkten att gå i 90 sekunder (2 minuter: tillvals-lampans för ökad livslängd GT60LPS) (avkylningstid).

Slå sedan av huvudströmbrytaren. Strömindikators släcks då.

Koppla slutligen loss nätkabeln.



Strömmen på



Lyser grönt
konstant



Fläkten går



Blinkar orange

Standby eller Idle



Lyser orange
konstant

OBSERVERA: Projektorn får inte stängas av inom 1 minut efter att du har satt på den.

FÖRSIKTIGT

Koppla inte loss nätkabeln från vägguttaget och slå inte av huvudströmbrytaren under följande omständigheter. Annars kan projektorn skadas:

- När timglasikonen visas.
- När meddelandet "Vänta ett tag." visas. Detta meddelande visas när projektorn har stängts av.
- När kylfläkten är igång. (Fläkten fortsätter att gå i 90 sekunder (2 minuter: tillvals-lampans för ökad livslängd GT60LPS) efter att projektorn har stängts av.)
- Medan ett PC-kort eller nätverkskort läses. (PC-kortläsindikatorn lyser.)

4

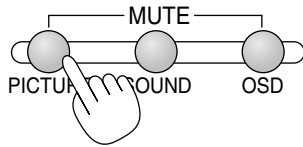
Behändiga funktioner

.....

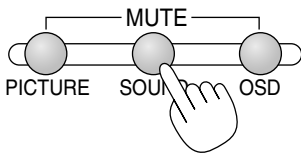
1 Stäng av ljud och bild	4-2
2 Förstora och flytta bilden	4-2
3 Få onlinehjälp och information	4-2
4 Använda USB-musen	4-3
5 Använda USB NAV-funktionen	4-3
6 Ändra bakgrundslogotyp	4-4
7 Göra frihandsritning på en projicerad bild (Rittavlan)	4-4
8 Linsminne	4-5

1 Stäng av ljud och bild

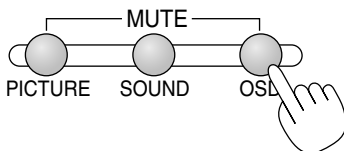
Tryck på PICTURE MUTE-tangenten för att stänga av både bild och ljud under en kortare tid. Tryck en gång till när du vill få tillbaka bild och ljud.



Tryck på MUTE SOUND-tangenten om du vill stänga av ljudet under en kortare tid. Tryck en gång till när du vill få tillbaka ljud.



Tryck på MUTE OSD-tangenten om du vill stänga av skärmvisningen. Tryck en gång till om du vill aktivera skärmvisningen igen.

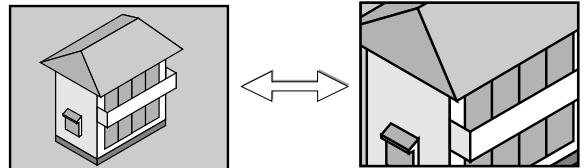


OBSERVERA: Du kan också stänga av skärmvisningen tvingande genom att hålla in CTL och sedan trycka på MUTE OSD (tvingande skärmvisning); upprepa för att aktivera den igen. Oavsett vilket kommer en justering ändå att ändra projektorns minnesinställningar. Den här funktionen kan användas även om ingången växlas eller om strömmen stängs av.

2 Förstora och flytta bilden

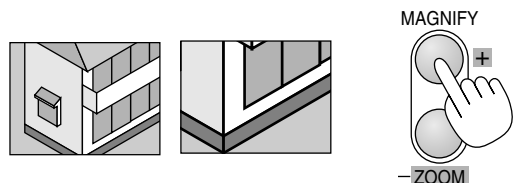
Du kan förstora det önskade området med upp till 400 procent. Gör så här:

Tryck på MAGNIFY-tangenten.

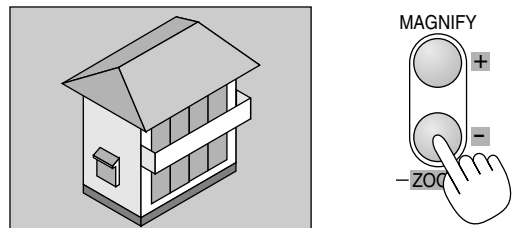


Förstora det valda området.

När du trycker på MAGNIFY-tangenten (+) förstoras bilden. Använd SELECT-tangenten för att flytta den förstörade bilden.



Återställ bilden till ursprungsstorleken.

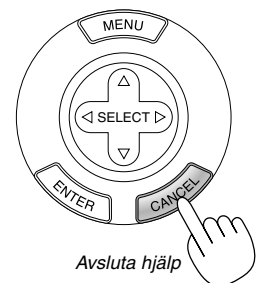


3 Få onlinehjälp och information

Innehållet i hjälp visas.



Visa hjälp



Avsluta hjälp

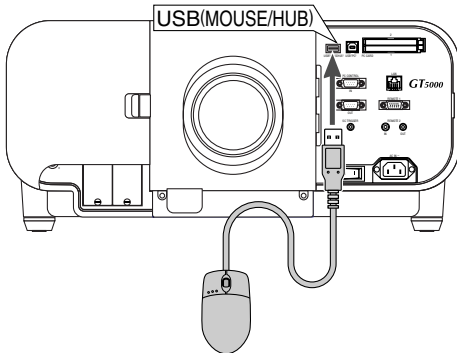
Du får information om källan och projektorn.



Tryck på den här tangenten en gång om du vill visa "Information om källa" och tryck två gånger om du vill visa "Projektorinformation". Tryck en tredje gång om du vill stänga informationen.

4 Använda USB-musen

Användningen underlättas om du använder en USB-mus, som säljs separat.



OBSERVERA: Projektorn stöder inte säkert alla typer av USB-möss.

Navigera i projektorns menyer med USB-musen

Musmarkör

När en USB-mus ansluts till projektorn visas en musmarkör på skärmen.

Musmarkören försvinner om du inte använder USB-musen inom 10 sekunder.

Menyvisning

Menyn visas när du klickar med en musknapp.

Rullgardinsmenyn visas om du klickar på ►. Klicka var som helst på bakgrunden för att ta bort meny.

Justeringar och inställningar på en display

Du kan välja en meny punkt och klicka med en musknapp för att göra justeringar och inställningar.

Exempel

Klicka med (eller klicka på och håll nere) musknappen på ◀ eller ► för att justera ljusstyrkan. Eller klicka på och dra med musknappen på skjutreglaget för att utföra inställningen.

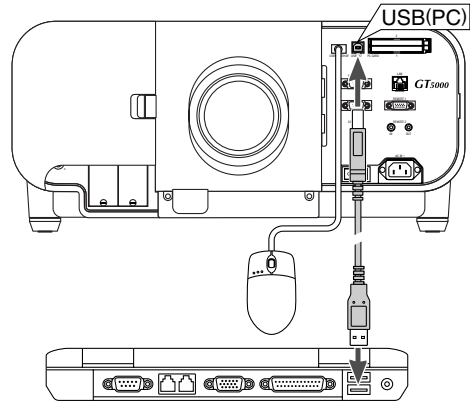
Klicka på ✕ för att spara justeringarna. Detta stänger meny. Om du klickar någonstans på bakgrunden under tiden en justerings- eller inställningsmeny visas, kommer huvudmenyn tillbaka.

Hjälpen visas om du klickar på ?.

Använda mittenknappen/-hjulet på en mus (när tillgängligt)

Projektorn stödjer mittenknappen/-hjulet på en mus. Med hjälp av mittenknappen/-hjulet kan du använda en rullningslist eller klicka på mittenknappen/-hjulet för att visa eller gömma Rittavlan-verktygsfältet.

Styra datorn med USB-musen

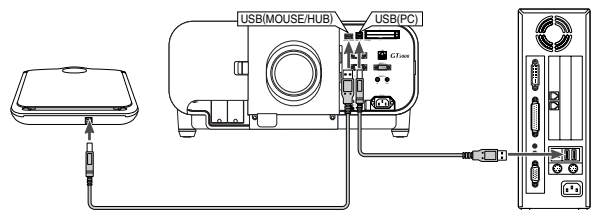


OBSERVERA: Du kan välja funktionsläge hos USB-musen som är ansluten till projektorns USB-port.

5 Använda USB NAV-funktionen

När du använder projektorn tillsammans med en PC via den medföljande USB-kabeln kan USB-porten (Typ A) på projektorn anslutas till en skanner eller annan utrustning med USB-stöd. (USB-navfunktion)

Exempel: Vid anslutning av en PC och en skanner till var och en av USB-portarna



Ett exempel på hur en skannad bild projiceras

1. Installera programmet Dynamic Image Utility på din PC.

OBSERVERA: Programmet Dynamic Image Utility finns på den medföljande CD-ROM-skivan. Se "6-5 Programvaruinstallation" om du vill ha installationsinformation.

2. Använd din skanner för att skanna en bild.

OBSERVERA: Det måste finnas en skannerdrivrutin installerad på din PC innan du använder skannern.

3. Öppna den skannade bilden på din PC med programmet Dynamic Image Utility.
4. Överför den skannade bilden från din PC till projektorn via USB-kabeln och projicera bilden på duken.

OBSERVERA:

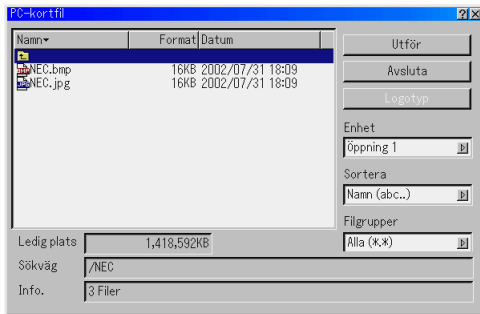
- USB-navfunktionen fungerar bara när "Auto" har valts under Välj användarläge.
- De PC som använder USB-värdkontrollern är eventuellt inte tillgängliga.
- När du ansluter ett USB-nav till projektorns USB-port (typ B), ska du använda ett som kan leverera 500 mA ström per port.

6 Ändra bakgrundslogotyp

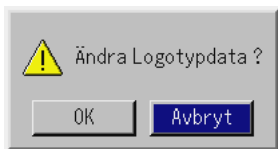
Du kan ändra den standardmässiga bakgrundslogotypen med funktionen PC-kortfil.

OBSERVERA: Filstorleken får inte vara mer än 256 kB, Det går inte att använda andra filformat än JPEG och BMP.

- Välj på menyn [Verktyg] → [PC-kortfil] för att visa en lista över alla filer som finns lagrade på PC-kortet så att du kan välja en fil du vill använda som bakgrundslogotyp.



- Logotyp tangenten används för att välja en logotyp från grafikfiler på ett PC-kort och använda denna som bakgrundslogotyp.
- Använd **SELECT**-tangenten ▲ eller ▼ för att välja en JPEG- eller BMP-fil som bakgrundslogotyp.
- Använd **SELECT** ► och sedan ▼-tangenten för att välja "Logotyp".
- Tryck på **ENTER**-tangenten på fjärrkontrollen eller projektorn. Bekräftningsdialogrutan visas.
- Välj "OK" och tryck på **ENTER**-tangenten. Detta fullbordar ändringen av bakgrundslogotyp.



- * När du har ändrat bakgrunden från NEC-logotypen till en annan kan du inte återfå logotypen som bakgrund även om du använder fabriksinställningarna. Upprepa stegen ovan för att göra det, NEC-logotypen inkluderas på den medföljande CD-ROM NEC Projector User Supportware ("Logo/nec_bb_x.jpg" för GT5000 och "/Logo/nec_bbsx.jpg" för GT6000).

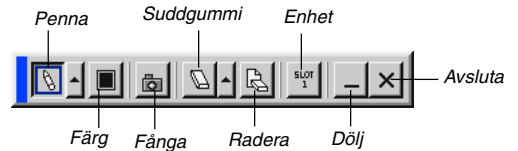
7 Göra frihandsritning på en projicerad bild (Rittavlan)

Rittavlafunktionen låter dig skriva och rita på en projicerad bild.

OBSERVERA: Rittavlafunktionen finns endast tillgänglig när en USB-mus används.

Välj på menyn [Verktyg] → [Rittavlan] för att visa ritbordets verktygsfält som innehåller följande ikoner.

OBSERVERA: Du kan också visa verktygsfältet Rittavlan genom att klicka på USB-musens rullningsknapp.



- Penna** Vänsterklicka och dra för att rita. Vänsterklicka på [▲] eller högerklicka på pennikonen för att visa pennpaletten med fyra olika tjocka linjer, som du sedan kan välja genom att vänsterklicka.
- Färg** Väljer en färg. Vänsterklicka för att visa färgpaletten som du kan välja önskad färg från genom att vänsterklicka.
- Fånga** Vänsterklicka för att fånga och spara frihandsteckningar på PC-kortet. (Endast GT5000)
- Suddgummi** Vänsterklicka och dra för att radera en del av ritningen. Vänsterklicka på [▲] eller högerklicka på suddgummiikonen för att visa raderpaletten med fyra olika tjocka suddgummin, som du sedan kan välja genom att vänsterklicka.
- Radera** Vänsterklicka för att radera hela ritningen från Rittavlan.
- Enhet** Växlar mellan PC-kortplats. (Endast GT5000)
- Dölj** Vänsterklicka för att dölja verktygsfältet. Verktygsfältet för Rittavlan visas igen när du högerklickar var som helst på skärmen.
- Avsluta** Raderar ritningen och avslutar Rittavlan.

OBSERVERA:

- Menyn är inte tillgänglig när du visar rittavlan.
- Hela ritningen raderas om du växlar bild.

8 Linsminne



Den här funktionen lagrar det justerade värdet när du använder tangenterna Skift, Fokus och Zoom på projektorn eller fjärrkontrollen.

Referensminne:

Referenspunkt Ändrade inställningar lagras i minnet som en referenspunkt, som är gemensam för alla ingångskällor. Om det inte finns någon inställning lagrad i Standardpunkt används de ändrade inställningarna i Referenspunkt.

Eget minne:

Standardpunkt Ändrade inställningar lagras i minnet för varje ingångssignal.

Exempel

Om du på en duk med bildförhållandet 4:3 vill visa en signal i NTSC- eller annat 4:3-format och en signal i SXGA- eller annat 5:4-format:

Använd linsförskjutning, fokus och zoom för att ändra den vertikala storleken hos 5:4-signalen till standardformat.

Nu går det att visa signaler i både 4:3- och 5:4-format.

Observera att med dessa justeringar av linsförskjutning, fokus och zoom, blir signalen i 4:3-format mindre på duken.

Om du vill eliminera denna storleksförändring kan du justera linsförskjutning, fokus och zoom till bästa inställning för var och en av 4:3- respektive 5:4-signalerna. Minnet (lagrat) för vart och ett av dessa värden medger projicering med bästa inställning vid signalväxling.

1. Ändra zoom, fokus och linsförskjutning och lagra inställningarna in minnet med "Välj standardpunkt".
Du kan också lagra inställningarna med tangenterna CTL och INFO på fjärrkontrollen.
2. Om "Ja" har valts under "Använda punkt vid signalbyte", gäller inställningarna för den signal som du växlar till.
3. Välj "OK" och tryck på ENTER-tangenten för att ändringen ska aktiveras.

OBSERVERA: Linsminne-funktionen kan inte användas i länkläget.

OBSERVERA:

* Zoom- och fokusinställningarna kan inte lagras tillsammans med linserna GT13ZL, GT24ZL och GT34ZL; inställningarna för linsskifte, zoom och fokus kan lagras för linserna GT12ZLB, GT13ZLB, GT19ZLB, GT20ZL, GT34ZLB och GT48ZLB.

* Linsminnesfunktionen fungerar inte tillsammans med linserna GT06RLB och GT10RLB.

Stänga av bilden vid linsskifte?

Välj "Ja" för att stänga av bilden och ljudet vid linsskifte.

OBSERVERA: Detta tillval är endast tillgängligt när "Ja" är valt under "Använda punkt vid signalbyte?".

5

Använda bildvisaren

.....

- 1** Få ut det mesta möjliga av Bildvisare-funktionen 5-2
- 2** Använda Bildvisare-funktionen projektorn
(avspelning) 5-3

OBSERVERA:

- För att använda bildvisaren behöver du först skapa presentationsmaterial på din dator med Dynamic Image Utility 2.0 som finns på CD-ROM:en med stödprogram för användaren som medföljer NEC-projektorn. Se "6-4. Programvaruinstallation" om du vill ha installationsinformation.
För att skapa presentationsmaterial, se bildvisarfunktionen i onlineanvisningen för programmet Dynamic Image Utility 2.0.
- När du väljer bildvisaren ställer du in audioingång för DVI-ingången.

1 Få ut det mesta möjliga av Bildvisare-funktionen

Funktioner

Du kan visa presentationsdata, och fånga (Endast GT5000) och visa bilder på projektorn. Ett PC-kort används för att visa presentationsdata som förberetts på datorn och för att fånga och spela bilder som projicerats med projektorn. Bildvisare-funktionen låter dig visa bilder som lagrats på ett minneskort (som kallas för PC-kort i denna bruksanvisning) i projektorn. Även om ingen dator finns tillgänglig kan presentationer utföras enkelt med projektorn. Denna funktion är behändig när man håller presentationer vid möten och i kontor, liksom för att visa bilder som tagits med digitalkamera.

Enkel att använda

- Presentationer kan enkelt startas direkt genom att sätta i ett PC-kort (säljs separat)
- Enkel växling av bilder
- Fjärrkontrollens funktion
- Hoppa till listor med bilder eller någon särskild bild

Bilder med hög kvalitet

- Hög upplösning upp till 1024 x 768 punkter
- 24 bitars fullfärgsavspelning
- Visa digitalkamerabilder

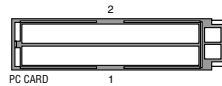
Enkelt program (för dator)

- Dynamic Image Utility 2.0 som fungerar i Windows 98/Me/XP/2000
- Dia kan skapas genom att fånga bilden som visas för närvarande (Endast GT5000)
- Kontrollskärm för att visa listor med bilder och redigera
- * Microsoft, Windows och PowerPoint är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation.

Sätta i och ta ut ett PC-kort

OBSERVERA:

- Försök inte tvinga in PC-kortet i kortöppningen.

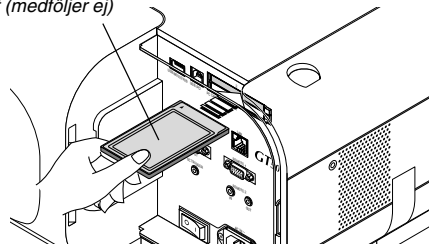


OBSERVERA: Om du använder två PC-kort, ska du inte sätta i båda i de två PC-kortplatserna samtidigt. Annars kan projektorn drabbas av felfunktion och till exempel stänga av sig själv. Varje PC-kort måste sättas i långsamt, ett åt gången.

Sätta i PC-kortet

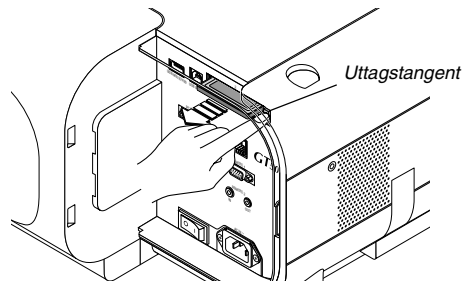
- Håll PC-kortet vågrätt och stick långsamt in det i PC-kortplats 1 eller 2 med ovansidan uppåt.

PC-kort (medföljer ej)



Avlägsna PC-kortet

Tryck långsamt på utmatningsknappen. Utmatningsknappen skjuts ut en liten bit. Tryck långsamt på utmatningsknappen igen. Ta tag i kortets kanter och dra ut det, Tryck in utmatningsknappen helt tills det tar stopp.



OBSERVERA: Ta inte ut PC-kortet när dess data används.

FÖRSIKTIGT: Se till att PC- eller nätverkskortet tas ut i Standby-läget (INTE Viloläget) eller med huvudströmmen avstängd. Om du inte gör det kan det skada data på ditt PC- eller nätverkskort eller få projektorn att fungera felaktigt. Om den skulle fungera felaktigt ska du stänga av huvudströmmen och sedan sätta på den igen.

Vägledning för isättning av PC-kortet

PC-kortet har en ovansida och en undersida och måste sättas i kortplatsen i en särskild riktning. Det kan inte sättas i baklänges eller upp och ned. Försöker man tvinga in det i kortplatsen med fel riktning kan man förstöra inre stift och skada den. Se PC-kortets bruksanvisning om hur man sätter in kortet korrekt.

PC-korttyp

PC-kortplatsen tillåter endast typ II av PCMCIA.

OBSERVERA: Projektorn stöder inte FAT32- eller NTFS-formatterade flashminneskort eller USB-minnesenheter. Se till att flashminneskortet eller USB-minnesenheten formateras med FAT16- eller FAT-filsystem.

Läs i dokumentet eller hjälpfilen som medföljer Windows för att formatera ditt flashminneskort eller USB-minnesenhet i din dator.

2 Använda Bildvisare-funktionen projektorn (avspelning)

Denna sektion beskriver hur man visar bilder hos presentationsdokument som skapats med projektorns Bildvisare-funktion. Det går även att skapa bilder direkt från bilderna som projicerats med projektorn.

Projicera diabilder (visaren)

1. Sätt i ett PC-kort i PC-kortplatsen.

Sätt i PC-kortet så att sidan med pilen vänder upp.

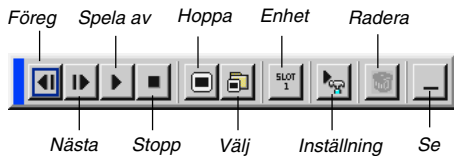
* Tryck på utmatningsknappen när du vill ta ur kortet.

2. Välj "Bildvisare" i menyn för att välja källa.

3. Projicera bilder.

Kontrollerar "Visa mapplista" betyder att välja visaringång visar en lista av mapparna på PC-kortet och om "Autoavspelning" har kontrollerats börjar projektorn automatiskt att visa diabilder och startar med den första diabiliden i mappen som du valt.

Ett verktygsfält visas när du trycker på MENU-tangenten på fjärrkontrollen eller projektorhöljet eller klickar på musens högerknapp.



Följande knappar finns i verktygsfältet:

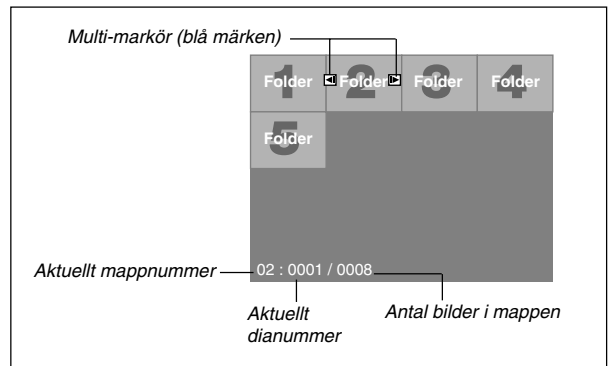
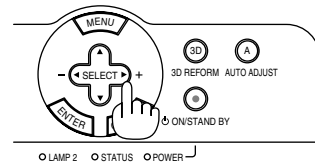
- Föreg Återgång till förra bilden eller mappen. Eller låter dig spela av bilder baklänges.
- Nästa Visning av nästa bild eller mapp. Eller låter dig spela av bilder.
- Spela av Automatisk eller manuell avspelning, beroende på inställningen för Bildvisaralternativ på menyn. Låter dig gå till nästa bild när du har valt "Manuell visning".
- Stopp Låter dig avbryta automatisk avspelning och fortsätta avspelningen från vald bild eller mapp när du har valt "Autoavspelning".
- Hoppa Visar en förteckning över bilderna som spelas upp.
- Välj Visar en mappförteckning under avspelningen.
- Enhet Växlar mellan PC-kortplats.
- Inställning .. Visar dialogrutan Bildvisaralternativ på sidan 2 i dialogrutan Inställning.
- Radera. Raderar infångade bilder eller alla infångade bilder i den valda mappen. (Endast GT5000)
- Se Döljer verktygsfältet under avspelning. Om du klickar på MENU-knappen eller högerklickar med musen visas det igen. (Endast GT5000)

OBSERVERA: Om det inte sitter något minneskort i PC CARD-kortplatsen finns det ingen signal, och en svart, blå eller logotypbakgrund, beroende på inställning, visas.

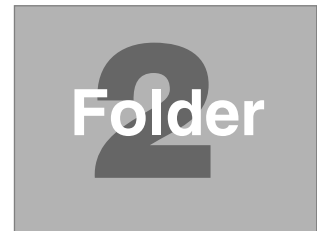
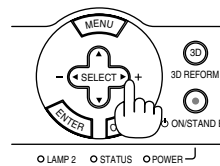
Avspelningen stoppas om du trycker på ◀▶-tangenten på kåpan i Autoavspelning-läge. Upp till 12 index kan visas i mappförteckningen. Mappen i det nedersta högra hörnet är alltid den mapp som används för att fånga bilder, men den visas endast när bilder som fångats finns i mappen.

När verktygsfältet inte visas:

Du kan även använda tangenterna ◀ och ▶ på projektorn för att välja mappar och bilder.



Använd SELECT ◀ eller ▶-tangenten för att gå vidare till nästa mapp eller för att återgå till föregående mapp.



Använd SELECT ◀ eller ▶-tangenten för att gå vidare till nästa bild eller för att återgå till föregående bild.



Autoavspelning-läge

Om du väljer alternativet "Autoavspelning" på menyn "Bildvisaralternativ" börjar avspelningen av bilder automatiskt. Du kan också ange ett autoavspelningsintervall på mellan 5 och 300 sekunder för funktionen automatisk avspelning.

Direkt växling till bildvisning från en annan källa

Med denna funktion kan du växla direkt till visning av bilder då en bild från en videobandspelare eller dator visas på skärmen. Exempel: När du gör presentationer som baseras på en kombination av stillbilder och rörliga bilder från exempelvis en videobandspelare, kan du växla från en Bildvisare-bild till en videobild och vice versa med SELECT-tangenten.

OBSERVERA: Den aktuella bilden hålls kvar även om du ändrar bildvisarens källa till en annan källa. När du återvänder till bildvisaren får du tillbaka bilden som hållits kvar.

Redigering på PC-kortet kan inte göras direkt från projektorn. Använd programmet Dynamic Image Utility 2.0.

Visning av bilder från digitalkameror

Du kan visa digitalbilder med bildvisaren under förutsättning att:

- Bilden kan lagras i MS-DOS-format på ett PC-kort
- Bilden kan lagras i ett annat format som stöds av bildvisaren. Bildvisaren söker efter bilder i JPEG- eller BMP-format (dvs de som detekteras som bilder) i kortets mappar. Det går att söka bland mappar som befinner sig högst två steg från roten och bilderna måste befina sig bland de 12 första filerna i mappen. Det går endast att växla mellan filer och bilder.

OBSERVERA: Max antal bilder som kan detekteras som diabilder i samma mapp är 128.

Lagring av bilder som visas med projektorn på PC-kortet (Fånga) [Endast GT5000]

Funktionen fånga låter dig fånga en bild från den källa som visas för tillfället. Bilden sparas i JPEG-format på PC-kortet. När du väljer Fånga på menyn visas ett verktygsfält. Du kan fånga en bild direkt med verktygsfältet när menyn inte visas.

OBSERVERA:

* Om inte ett PC-kort sitter i PC-kortplatsen går det inte att använda fånga-funktionen.

* Meddelandet "Kortfel!" betyder att det inte finns tillräckligt med utrymme på PC-kortet för att spara bilder. Frigör utrymme på kortet genom att radera oönskade bilder via datorn. Antal bilder som kan fångas beror på PC-kortets storlek.

FÖRSIKTIGT: Se till att PC-kortet tas ut i Standby-läget (INTE Viloläget) eller med huvudströmmen avstängd.

Om du inte gör det kan det skada data på ditt PC-kort eller få projektorn att fungera felaktigt.

Om den skulle fungera felaktigt ska du stänga av huvudströmmen och sedan sätta på den igen.

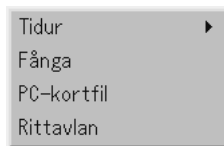
Förberedelser:

Sätt i PC-kortet i kortplatsen.

Sätt i PC-kortet så att sidan med pilen vänder upp.

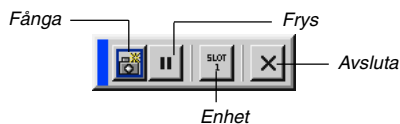
* Tryck på utmatningsknappen när du vill ta ur kortet.

1. Visa bilden du vill lagra.



2. Välj "Fånga" på Verktyg-menyn.

3. Ett verktygsfält visas.



Följande knappar finns i verktygsfältet:

Fånga Fångar bilden som visas och sparar den som en JPEG-fil på ett PC-kort

Frys Fryser bilden samt återställer normal bild.

Enhet. Växlar mellan PC-kortplats.

Avsluta Lämnar Avslutar Fånga-funktionen. Ett annat sätt att avsluta Fånga-funktionen är att trycka på MENU- eller CANCEL-tangenten på fjärrkontrollen eller projektorn.

OBSERVERA:

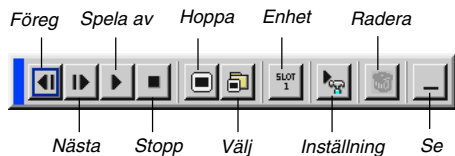
Du kan komprimera en infångad bild (JPEG) med fånga-alternativen på inställningsmenyn. Se sid 8-15.

Det går inte att på rätt sätt visa infångade bilder, vars upplösning är högre än projektorns.

- Filstorleken på den infångade bilden varierar beroende på signalens upplösning.
- Projektorn visar ett timglas när en bild håller på att fångas. Ta inte ur PC-kortet och stäng inte av strömmen till projektorn när timglasikonen visas. I annat fall riskerar du att skada data på PC-kortet. Om data på PC-kortet skadas måste du använda en dator för att försöka reparera skadade filer.

Radera infångade bilder

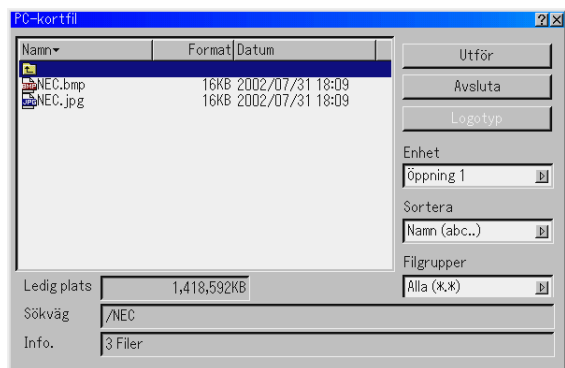
Du kan radera infångade bilder med hjälp av Radera-knappen på verktygsfältet för bildvisaren.



För att radera infångade bilder:

1. Välj bildvisaren och visa en mapplista med infångade bilder.
2. Använd ►-tangentsen för att välja fånga-mappen "Cap" i skärmens nedersta högra hörn.
3. Tryck på MENU-tangentsen för att visa verktygsfältet.
4. Använd ◀ och ▶ tangenterna för att välja Radera-ikonen och tryck på ENTER-tangentsen eller klicka med en musknapp.

Använda PC-kortfilfunktionen (PC-kortfil)

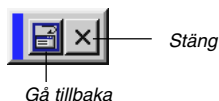


PC-kortfilfunktionen visar en förteckning över alla filer som sparats på PC-kortet och ger dig möjlighet att ta fram den fil du vill visa. Du kan sortera filerna via filnamn, datum eller visa filen. Fastän en förteckning över alla filerna på PC-kortet visas, så kan filerna endast betraktas i idx-, text-, HTML-, JPEG- och BMP-format. Om du väljer BMP- eller JPEG-filer växlar du automatiskt till bildvisarkällan. Se även sid 5-3.

OBSERVERA: Detta alternativ kan inte väljas om inte ett PC-kort har satts i.

Välj "Utför" för att visa den valda filen.

När du väljer en JPEG- eller BMP-fil och trycker på Enter-tangentsen på fjärrkontrollen eller projektorn, eller "Utför" ovan, visas ett verktygsfält. Verktögsfältet används för att gå tillbaka till skärmen PC-kortfil.



Gå tillbaka ... Går tillbaka till PC-kortfilskärmen.

Stäng Stänger verktögsfältet.

6

Använda projektorn i ett nätverk

.....

1	Slutanvändaravtal	6-2
2	Inledning	6-3
3	Supporterade projektorer	6-4
4	Utrustningsanslutningar och inställningar	6-5
5	Programvaruinstallation	6-6
6	Starta/avsluta programvaran	6-7
7	Felsökning	6-8

Läs detta innan du installerar och använder den medföljande programvaran.

I SLUTANVÄNDARAVTAL

LÄS DETTA SLUTANVÄNDARAVTAL FÖR PROGRAMVARA ("AVTAL") NOGGRANT INNAN PROGRAMVARAN INSTALLERAS. ALLA LICENSVILLKOR FRAMGÅR AV AVTALET. LICENSVILLKOREN VISAS PÅ SKÄRMEN VID INSTALLATIONEN AV PROGRAMVARAN. GENOM ATT KLICKA PÅ "Ja"-KNAPPEN ACCEPTERAR DU VILLKOREN I DETTA AVTAL. FÖLJ SEDAN ANVISNINGARNA PÅ SKÄRMEN FÖR ATT FULLFÖRA INSTALLATIONEN. KLICKA PÅ "Nej"-KNAPPEN OM DU INTE ACCEPTERAR VILLKOREN I DETTA AVTAL. I DETTA FALL AVBRYTS INSTALLATIONEN.

NEC Viewtechnology, Ltd. ("NECVT") ger dig ("Användare") rätten att använda NEC PROJECTOR USER SUPPORTWARE ("Programvaran") som medföljer detta slutanvändaravtal ("Avtalet"). Användaren ansvarar för valet av programvaran, användningen av densamma samt resultatet av denna användning i syfte att uppnå dess avsedda effekt.

1. Villkor

- 1) Avtalet träder i kraft när Användaren accepterar villkoren i Avtalet och gäller till dess att Användaren säger upp det genom att förstöra Programvaran och tillhörande dokument.
- 2) Utan hinder av det föregående äger NECVT rätt att säga upp Avtalet närhelst Användaren underlåter att fullgöra något av villkoren i Avtalet. Om NECVT säger upp Avtalet, upphör Användarens rätt att använda programvaran omedelbart. Användaren accepterar att vid sådan uppsägning förstöra programvaran samt alla kopior av densamma.

2. Avtal

Användaren använder Programvaran i persondatorer endast i syfte att styra NECVT:s projektor som levereras med Programvaran eller annan projektor som specificeras av NECVT ("Projektor").

3. Kopiering, modifiering och införlivande av Programvaran

- 1) Användaren får göra kopior av Programvaran och tillhörande dokumentation i den mån det är nödvändigt för att använda Projektorn. Användaren är skyldig att återge NECVT:s meddelande om upphovsrätt och andra meddelande på sådana kopior.
- 2) Användaren får inte använda, kopiera, modifiera eller på annat sätt nyttja Programvaran, förutom enligt vad som uttryckligen medges i Avtalet.
- 3) Inget villkor i Avtalet skall tolkas så att någon upphovsrättslig äganderätt i Programvaran tilldelas eller överläts på Användaren.

4. Överlåtelse av Programvaran

- 1) Användaren äger rätt att överlåta Programvaran till tredje part, under förutsättning att:
 - a) Användaren måste till tredje part, tillsammans med Programvaran, överlåta Avtalet och alla tillhörande dokument och kopior därav, och får inte behålla några kopior.
 - b) Tredje part har accepterat villkoren i Avtalet.
- 2) Förutom vad som enligt ovanstående tillåts, får Användaren inte licensiera, tilldela, överlåta eller på annat sätt nyttja rätten till Programvaran.

5. Rekonstruering

Användaren får inte rekonstruera, dekompileira och/eller avkoda Programvaran, förutom i den mån sådan verksamhet är uttryckligen tillåten i gällande lag utan hinder av denna begränsning.

6. Garantibegränsningar

- 1) Förutom enligt vad som uttryckligen anges här, levereras Programvaran i befintligt skick utan garantier av något slag, inklusive men ej begränsat till underförstådda garantier för tillämpligheten i särskilda fall, möjlighet till vidareförsäljning, äganderätt och tredje parts lagstadgade rättigheter.
- 2) Om Användaren upptäcker någon väsentlig defekt i Programvarans funktion eller i dess distributionsmedium, ersätter NECVT sådant defekt medium kostnadsfritt, under förutsättning att mediet inom 1 månad återlämnas till den återförsäljare hos vilken Användaren köpte den och om NECVT avgör att sådan defekt beror på NECVT.

7. Ansvarfriskrivning

NECVT ansvarar under inga omständigheter för indirekta skador, följdskador eller särskilda skador eller inkomstförluster även om NECVT har underrättats om risken för sådana skador, och/eller för av tredje part på Användaren ställda kompensationskrav.

8. Övrigt

- 1) Giltigheten, tolkningen, konstruktionen och tillämpligheten av Avtalet skall regleras av japansk lagstiftning.
- 2) Användaren får inte exportera Programvaran till något land till vilket sådan export förbjuds av gällande lag.

2 Inledning

Tack för att du har valt denna bärbara NEC-projektor (i det följande benämnd "enheten" eller "projektorn").

Denna projektor ansluts till en persondator eller annan utrustning och projicerar tydligt text eller bild på en duk.

Denna projektor levereras med behändig programvara som medger enklare och mer effektiva presentationer. Denna guide ger en överblick över och beskriver användningen av den medföljande programvaran (finns på den CD-ROM som medföljer projektorn). Titta igenom denna guide i anslutning till programmets hjälpfunktioner.

Innehållet på den medföljande CD-ROM-skivan

Den medföljande CD-ROM-skivan innehåller följande program:

- *Dynamic Image Utility 2.0*
- *Viewer PPT Converter 2.0*
- *Image Express Utility 1.0*

Se programmets hjälpfunktioner om du vill ha mer information om deras funktioner och hur du använder dem.

Vad kan uträttas med den medföljande programvaran

Dynamic Image Utility 2.0

- *Omvandlar PowerPoint-filer, JPEG-bilder och andra filer och skapar bilder som kan visas med projektorns bildvisarfunktion.*
- *Fångar in ögonblicksbilder från ordbehandlingsprogram, kalkylblad, webbläsare och andra program så att de kan användas i presentationer.*
- *Genom att spara de skapade bilderna på ett flashminneskort (*1) och sätta i kortet i projektorns PC-kortplats kan du visa bilderna på duken utan att behöva ansluta någon dator.*
- *Du kan göra följande genom att ansluta datorer och projektorer via ett nätverk (*2) eller en USB-kabel (*3) eller seriekabel. (Vid anslutning via nätverk eller USB-kabel (*3) går det att använda flera enheter.)*

(1) *Bilder och bildspel kan skickas från datorn till projektorn och projiceras på duken. Om du använder Microsoft PowerPoint 2000/2002, kan du skicka bilderna synkroniserat med sidordningen i bildspelet.*

(2) *Du kan använda en dator för att slå på och av projektorn, justera bildkvaliteten och andra inställningar, samt visa lampans återstående livslängd.*

Viewer PPT Converter 2.0

- *Konverterar enkelt filer skapade med Microsoft PowerPoint 95/97/2000/2002 till ett oberoende indexformat, vilket medger direkt visning med projektorns bildvisarfunktion.*
- *Om du använder Microsoft PowerPoint 2000/2002, kan du starta Viewer PPT Converter 2.0 från PowerPoint (genom en insticksmodul i PowerPoint).*

Image Express Utility 1.0

- *Vid nätverksanvändning (*2) kan du med detta program skicka en bild som visas i datorn till projektorn och projicera den på duken.*
- *Det finns två sätt att skicka skärmbilden till projektorn. "Kontinuerlig överföring" skickar automatiskt skärmbilden från datorn i regelbundna intervaller. "Enkelramöverföring" skickar skärmbilden när du klickar på skärmmknappen (eller trycker på en tangent).*

*1: *Köp ett separat flashminneskort av typen PCMCIA Type 2 (ATA-specifikation).*

*2: *Kontrollera nätverksmiljön på nästa sida.*

*3: *USB-kabelanslutning stöds inte av LT260/LT240/LT220 och VT770.*

Information om uppgradering av denna programvara

Se servicesidan för NEC-projektorer (<http://www.necpj.com/>) om du vill ha information om programuppgraderingar av NEC Projector User Supportware (d.v.s. Dynamic Image Utility, Viewer PPT Converter, och Image Express Utility).

Projektorinställningar "Enkel anslutning"

"Enkel anslutning"-alternativet är ett läge som kan förenkla de besvärliga nätverksinställningarna vid användning av Image Express Utility och anslutning av PC:n och projektorn i ett trådlöst nätverk.

- Välj på Avancerad-menyn [Projektoralternativ] → [LAN-läge] → [Status] → [Avancerad] → [Nättyp] → [Läge] → [Enkel anslutning] i projektorn. (Det krävs ingen inställning av IP-adress, SSID och kanal.)
- Efter att du installerat mjukvaran på den medföljande CD-ROM-skivan på din dator, men innan du utför "Enkel anslutning" med Image Express Utility, bör du besöka vår webbsida för att få uppdaterad information om Image Express Utility och dess tillhörande mjukvara.

Mjukvara kan laddas ner från vår webbsida utan kostnad.

- Enkel anslutning är tillgängligt för Windows 2000 Professional, Windows XP Professional och Windows XP Home Edition (inte tillgängligt på Windows XP Tablet PC Edition [med Image Express Utility 1.0 version 1.01.0003]).
- Enkel anslutning kan användas bara när både datorn och projektorn använder ett separat trådlöst nätverkskort från NEC.
- Enkel anslutning är inte tillgängligt i Dynamic Image Utility som finns på den medföljande CD-ROM-skivan.

3 Supporterade projektorer

Följande NEC-projektorer supporteras:

GT6000/GT5000*¹, MT1065/MT1060/MT860, LT260/LT240/LT220/LT260K/LT240K/WT600 och VT770*².

*1 GT6000/GT5000 har i standardutförandet en LAN-port (RJ-45).

*2 Alla funktioner i Image Express Utility 1.0 samt vissa funktioner i Dynamic Image Utility finns inte tillgängliga på VT770, eftersom VT770 inte har stöd för nätverksanslutningar.

Funktionskrav

Supporterad utrustning	IBM PC/AT och kompatibler <ul style="list-style-type: none"> • CD-ROM-läsare krävs (vid installation)
CPU	Pentium MMX-processor eller bättre krävs; Pentium III 800 MHz eller bättre rekommenderas
Minne	För Windows XP <ul style="list-style-type: none"> • 128 Mb eller mer krävs • 192 Mb eller mer rekommenderas För övriga operativsystem <ul style="list-style-type: none"> • 64 Mb eller mer krävs • 128 Mb eller mer rekommenderas * Det kan behövas mer minne om andra program körs samtidigt.
Nätverksmiljö (om tillämpligt)	Ett nätverk med stöd för TCP/IP, eller ett trådlöst nätverk krävs. <ul style="list-style-type: none"> • Om du vill ha information om supporterade nätverkskort kan du besöka: http://www.nec-pj.com/ (I USA: http://www.necvisualsystems.com) • För trådlös nätverksanslutning ska du använda ett trådlöst nätverkskort från NEC (SWL-2100N-N*), som säljs separat. * Sista siffran i modellnumret beror på i vilket land du befinner dig. Besök ovannämnda webbplats om du vill ha mer information.
Supporterat operativsystem	Windows 98 Windows 98 Second Edition Windows Me Windows 2000 Professional Windows XP Home Edition Windows XP Professional / Windows XP Tablet PC Edition <ul style="list-style-type: none"> * Microsoft Internet Explorer 5.01 eller senare krävs för ovannämnda miljöer. * Stöder inte Windows energisparfunktion.
Resolution	1024 punkter x 768 linjer rekommenderas (800 punkter x 600 linjer rekommenderas för LT220 och MT860)
Skärmfärger	High Color (15 bitar, 16 bitar) True Color (24 bitar, 32 bitar)

4 Utrustningsanslutningar och inställningar

[För anslutningar med USB-kabel]

Vid användning i nätverk

Vad kan uträttas

- Med Image Express Utility 1.0 kan du skicka en bild som visas i datorn till projektorn och projicera den på duken.
- Med Dynamic Image Utility 2.0 kan du skicka en bild eller ett bildspel till projektorn och projicera den på duken.
- Med projektorstyrfunktionen i Dynamic Image Utility 2.0 kan du styra projektorn med datorn, och exempelvis slå på och av projektorn, välja signal och justera bildkvaliteten.

Utrustning som ska användas

- Projektorn (denna enhet)
- Datorn (med nätverkskort)
- Nätverkskabel (medföljer ej) eller ett trådlöst nätverkskort (tillval)

Projektorinställningar

Förberedelse:

- (1) Anslut en nätverkskabel (medföljer ej) till projektorns nätverksport (RJ-45).

(Om du använder ett separat trådlöst nätverkskort ska du sätta i det i projektorns PC CARD-plats 1 eller 2.)

- (2) Slå på strömmen till projektorn och projicera bilden på duken. (kapitel 3)

- (3) Växla till Avancerad-menyn

1. Tryck på **MENU**-tangents. Menyn visas.
2. Använd tangents **SELECT** ▼ för att flytta markören till [Projektoralternativ] och tryck sedan på **ENTER**-tangents. Undermenyn visas.
3. Använd tangents **SELECT** ▼ för att flytta markören till [LAN-läge] och tryck sedan på **ENTER**-tangents. Inställningsskärmen LAN-läge visas.
4. Gör de olika inställningarna.
Se "LAN-läge" på sid 8-19 om du vill ha mer information om de olika inställningarna.

OBSERVERA: Om du använder projektorstyrfunktionen för att slå på och av projektorn ska du ställa in [Projektoralternativ] → [Inställning] → [Sida 4] → [Viloläge] på "På".

Datorinställningar

Gör de vanliga nätverksinställningar enligt bruksanvisningen för nätverkskortet (adaptorn).

Du behöver inte göra några särskilda inställningar vid anslutning till projektorn.

Vid anslutning med seriekabel eller USB-kabel (*)

* USB-kabelanslutning stöds inte av LT260/LT240/LT220 och VT770.

Vad kan uträttas

- Med Dynamic Image Utility 2.0 kan du skicka en bild eller ett bildspel till projektorn och projicera den på duken.
- Med projektorstyrfunktionen i Dynamic Image Utility 2.0 kan du styra projektorn med datorn, och exempelvis slå på och av projektorn, välja signal och justera bildkvaliteten.

Utrustning som ska användas

- Projektorn (denna enhet)
- Datorn
- USB-kabel (medföljer projektorn)

Projektoranslutningar

Anslut B-kontakten på USB-kabeln till USB-porten [PC] (typ B).

OBSERVERA: Om du använder projektorstyrfunktionen för att slå på och av projektorn ska du ställa in [Projektoralternativ] → [Inställning] → [Sida 4] → [Viloläge] på "På".

Datoranslutningar

Anslut A-kontakten på USB-kabeln till USB-porten [PC] (typ A).

[För anslutningar med seriekabel]

Utrustning som ska användas

- Projektorn (denna enhet)
- Datorn
- Seriekabel (Tillval CA03D för LT260/LT240/LT220/LT260K/LT240K/WT600 och en korsad RS-232C-kabel, som säljs separat, för MT1065/MT1060/MT860, GT6000/GT5000 och VT770)

Projektoranslutningar

Anslut seriekabeln till PC CONTROL-kontakten. ("Funktioner på terminalpanelen" och "PC-styrkontakt" på sid 1-9 och 10-10)

Datoranslutningar

Anslut seriekabeln till serieporten (RS-232C).

5 Programvaruinstallation

OBSERVERA

- I följande exempel beskrivs tillvägagångssättet i Windows XP.
- Om du använder Windows 2000 ska du installera/avinstallera programvarorna med administratörsrättigheter. Om du använder Windows XP ska du installera/avinstallera programvarorna med lokala administratörsrättigheter.
- Om NEC Projector User Supportware (Dynamic Image Utility 2.0 och Image Express Utility 1.0) redan har installerats på din dator, måste du avinstallera denna programvara innan du installerar nya NEC Projector User Supportware.

Illäggning

Dynamic Image Utility 2.0 och Viewer PPT Converter 2.0 installeras tillsammans. De två programmen kan inte installeras var för sig.

När detta har gjorts ska du installera Image Express Utility 1.0.

Förberedelse:

Starta Windows.

Om Windows redan har startats ska du avsluta alla program som är igång. Installationen slutförs eventuellt inte ordentligt om du inte har avslutat alla program.

1. Lägg den medföljande CD-ROM-skivan i CD-ROM-enheten.
"Welcome"-fönstret visas.

Referens

Om "Welcome"-fönstret inte visas...

- 1) Klicka på [Start].
 - 2) Klicka på [Kör]. Fönstret [Kör] visas.
 - 3) Ange CD-ROM-läsarens enhetsbeteckning (t.ex. "Q:\") och sedan "SETUP.EXE" för att [Öppna].
 - 4) Klicka på [OK]. "Welcome"-fönstret visas.
2. Klicka på "Please read this first" för att öppna NEC Projector User Supportwares Readme-fil.
 3. Klicka på [x] i fönstret när du har läst readme-filen.
Fönstret med readme-filen stängs.
 4. Klicka på "Installing the Dynamic Image Utility 2.0".
Installationen börjar automatiskt och skärmen "Welcome" visas.
 5. Klicka på [Next >] i "Welcome"-fönstret.
Fönstret "End User License Agreement" visas.
 - Läs innehållet i "End User License Agreement" noggrant.
 6. Klicka på [Ja] om du accepterar.
 - Klicka på [Nej] om du inte accepterar, och avsluta installationsprogrammet.
 7. Följ nu anvisningarna på skärmen.
 - Viewer PPT Converter 2.0 installeras på samma gång under installationen av Dynamic Image Utility 2.0.
 - Om du ser ett meddelande som ber dig starta om datorn, ska du starta om Windows.
 8. Klicka på "Installing the Image Express Utility 1.0"
 - Upprepa steg 5 till 7 enligt ovan.
 - Ta ut CD-ROM-skivan ur läsaren när installationen är klar.
- Referens
- Om du vill avbryta installationen av den medföljande programvaran kan du klicka på [Avbryt] och följa anvisningarna i dialogrutan.

Avinstallation

Dynamic Image Utility 2.0 och Viewer PPT Converter 2.0 installeras tillsammans. De två programmen kan inte installeras var för sig.

När detta har gjorts ska du installera Image Express Utility 1.0.

1. Klicka på [Start].
2. Klicka på [Inställningar] → [Kontrollpanelen].
Fönstret "Kontrollpanelen" visas.
3. Dubbelklicka på [Lägg till/ta bort program].
Fönstret "Lägg till/ta bort program" visas.
4. Klicka på "Dynamic Image Utility 2.0" i listan.
För att avinstallera Image Express Utility 1.0, ska du klicka på "Image Express Utility 1.0" i listan.
5. Klicka på [Ändra/Ta bort. . .].
Meddelandet "Are you sure you want to completely remove the selected application and all of its components?" visas.
6. Läs meddelandet och klicka på [Ja].
7. Följ nu anvisningarna i meddelandet som visas.
När avinstallationen är klar visas skärmen "Lägg till eller Ta bort program".
8. Klicka på [OK].
Du kommer nu tillbaka till "Kontrollpanelen".

6 Starta/avsluta programvaran

OBSERVERA: Anvisningarna i exemplet här gäller för Windows XP.

Dynamic Image Utility 2.0

Starta programmet

Förberedelse:

Installera programmet från den medföljande CD-ROM-skivan i datorn. (Sid 6-6)

Programmet kan inte startas från CD-ROM-skivan.

Klicka på [Start]-menyn, [Program] → [NEC Projector User Supportware] → [Dynamic Image Utility 2.0].
Dynamic Image Utility 2.0 startas.

Referens

- Genom att välja en PowerPoint-fil med Dynamic Image Utility 2.0 och klicka på [Verktyg] → [Converting PowerPoint file], kan du utföra samma funktion som i Viewer PPT Converter 2.0.
- Image Express Utility 1.0 kan startas genom att klicka på [Verktyg] → [Image Express Utility 1.0 Start] i Dynamic Image Utility 2.0.

Visa hjälp

Förberedelse:

Starta Dynamic Image Utility 2.0.

1. Klicka på [Hjälp].
Menyn [Hjälp] visas.
2. Klicka på [Hjälp].
Fönstret [Hjälp] visas.

Avsluta programmet

1. Klicka på [Arkiv].
Menyn [Arkiv] visas.
2. Klicka på [Avsluta].
Dynamic Image Utility 2.0 avslutas.

Viewer PPT Converter 2.0

Starta programmet

Förberedelse:

(1) Kontrollera att Microsoft PowerPoint är installerat. Viewer PPT Converter 2.0 kan inte användas såvida inte PowerPoint är installerat.

(2) Installera programmet från den medföljande CD-ROM-skivan i datorn. (Sid 6-6)

Programmet kan inte startas från CD-ROM-skivan.

1. Klicka på [Start]-menyn, [Program] → [NEC Projector User Supportware] → [Viewer PPT Converter 2.0].
Dynamic Image Utility 2.0 startas.

Referens

- En funktion som motsvarar Viewer PPT Converter 2.0 kan också utföras från Dynamic Image Utility 2.0, menyn [Verktyg] → [Converting PowerPoint file].
- Viewer PPT Converter 2.0 kan även startas från Microsoft PowerPoint 2000/2002, menyn [Verktyg] → [NEC Projector User Supportware] → [Output Viewer].

Visa hjälp

Förberedelse:

Starta Viewer PPT Converter 2.0.

1. Klicka på [Hjälp].
Menyn [Hjälp] visas.

Avsluta programmet

1. Klicka på [Avsluta].
Viewer PPT Converter 2.0 avslutas.

Image Express Utility 1.0

Starta programmet

Förberedelse:

Installera programmet från den medföljande CD-ROM-skivan i datorn. (Sid 6-6)

Programmet kan inte startas från CD-ROM-skivan.

1. Klicka på [Start]-menyn, [Program] → [NEC Projector User Supportware] → [Image Express Utility 1.0].
Image Express Utility 1.0 startas.

Referens

- Image Express Utility 1.0 kan även startas genom att klicka på menyn [Verktyg] → [Image Express Utility 1.0 Start] i Dynamic Image Utility 2.0.

Visa hjälp

Förberedelse:

Starta Image Express Utility 1.0.

1. Klicka på ikonen [] eller [] i Windows aktivitetsfält.
Huvudmenyn i Image Express Utility 1.0 visas.
2. Klicka på [Hjälp].
Hjälpfönstret visas.

Avsluta programmet

1. Klicka på ikonen [] eller [] i Windows aktivitetsfält.
Huvudmenyn i Image Express Utility 1.0 visas.
2. Klicka på [Avsluta].
Image Express Utility 1.0 avslutas.

7 Felsökning

I detta avsnitt har programvarunamnen förkortats enligt följande:

Dynamic Image Utility 2.0 till DIU 2.0, Viewer PPT Converter 2.0 till PPTC 2.0, och Image Express Utility 1.0 till IEU 1.0.

<Problem> Installationen slutförs inte ordentligt.

Kontroll	Åtgärd
Om du använder Windows 2000, har du loggat in med administratörsrättigheter? Om du använder Windows XP, har du loggat in med administratörsrättigheter?	Om du använder Windows 2000 eller Windows XP ska du logga in med rättigheterna enligt beskrivningen till vänster innan du installerar.
Är Microsoft PowerPoint 2000/2002 installerat i den datorn i vilken projektorprogramvaran installeras? Om projektorprogramvaran installeras i en dator som inte har PowerPoint 2000/2002 installerat, visas meddelandet "Fel i den automatiska registreringen av PPTViewer2.dll" under installationen.	Om meddelandet till vänster visas under installationen kommer det inte att läggas till någon insticksmodul i PowerPoint, utan installationen av projektorprogramvaran slutförs normalt. Om du vill lägga till insticksmodulen i PowerPoint måste du installera projektorprogramvaran i en dator som har PowerPoint 2000/2002 installerat.

<Problem> Viewer PPT Converter 2.0 fungerar inte. (PPTC 2.0)

Kontroll	Åtgärd
Är Microsoft PowerPoint installerat i datorn?	Installera PowerPoint i datorn. Installera alternativt Viewer PPT Converter 2.0 i en dator som har PowerPoint installerat.

<Problem> Projektorn går inte igång när du använder projektorstyrfunktionen. (DIU 2.0)

Kontroll	Åtgärd
Är datorn och projektorn anslutna via en seriekabel? Eller är datorn och projektorn anslutna via ett nätverk?	Anslut datorn och projektorn via en seriekabel eller USB-kabel. Eller kontrollera projektorns nätverksport (RJ-45). Skaffa ett trådlöst nätverkskort från NEC, som säljs separat.
Är projektorn i viloläge vid anslutning av datorn och projektorn via ett nätverk?	Öppna projektormenyn [Projektoralternativ]→[Inställning] och markera kryssrutan "Viloläge". Anslut en nätkabel till ett eluttag och ställ huvudströmbrytaren på "I (On)".

<Problem> Du vill radera insticksmodulen i PowerPoint. (PPTC 2.0)

Kontroll	Åtgärd
Om du installerar projektorprogramvaran när Microsoft PowerPoint 2000/2002 redan har installerats i datorn läggs insticksmodulen till i PowerPoint automatiskt.	Se hjälpfunktionen i PowerPoint om du vill ha anvisningar till hur du raderar insticksmoduler. Insticksmodulen i PowerPoint raderas inte ens om projektorprogramvaran avinstalleras.

<Problem> Det går inte att projicera på duken vid användning i ett nätverk. (DIU 2.0, IEU 1.0)

Kontroll	Åtgärd
Sitter det ett nätverkskort (adapter) i både datorn och projektorn?	Sätt i ett nätverkskort (adapter) i både datorn och projektorn.
Har du slutfört nätverksinställningarna (i både datorn och projektorn)?	Slutför nätverksinställningarna i både datorn och projektorn.
Är datorn ansluten till både ett fast och ett trådlöst nätverk samtidigt?	Koppla ifrån någon av nätverksanslutningarna. Om du använder ett inbyggt nätverkskort ska du ställa in det på "inaktivera" under Egenskaper.
Image Express Utility 1.0 stöder inte följande: (1) Programvara som använder Direct X (2) MS-DOS-fönster (3) Microsoft Office-assistenten (4) IME (5) Om du först startar ett program med rörliga bilder eller använder någon av datorns funktioner, kan det ibland vara omöjligt att sända rörliga bilder till projektorn.	
På LT260K och LT240K kan inte bilder skickas från "Dynamic Image Utility 2.0" på en dator till projektorn med kontinuerlig överföring (Continuous Transmit) hos Image Express Utility 1.0.	Avsluta den kontinuerliga överföringen (Continuous Transmit) hos Image Express Utility 1.0 och skicka sedan bilden från Dynamic Image Utility 2.0.

<Problem> Projektorn fungerar instabilt. (DIU 2.0, IEU 1.0)

Kontroll	Åtgärd
Om nätverksinställningarna i projektorn eller datorn ändras medan projektorprogramvaran (d.v.s. Dynamic Image Utility 2.0 eller Image Express Utility 1.0) startas eller är igång, kan programvaran bli instabil.	Starta om projektorn och datorn. Om du vill ändra nätverksinställningarna måste du avsluta projektorprogramvaran innan du gör ändringarna.
Det inträffar ett programfel i Image Express Utility 1.0 när du ändrar upplösning under kontinuerlig sändning.	Om du vill ändra upplösningen måste du avsluta Image Express Utility 1.0 innan du gör ändringarna.

<Problem> Färgerna blir konstiga när Windows är inställt på att visa 256 färger. (IEU 1.0)

Kontroll	Åtgärd
Image Express Utility 1.0 stöder inte 256 färger.	Ställ in antalet färger i Windows på High Color (15 bitar) eller fler.

6. Använda projektorn i ett nätverk

<Problem> Projektorn kan inte hittas med "Allmän sökning". (IEU 1.0)

Kontroll	Åtgärd
Är de trådlösa nätverksinställningarna rätt? Är kanalnumren för datorn och projektorn samma? Har du angett samma värde för både datorn och projektorn när du använder WEP (kryptering)?	Kontrollera inställningarna i basstationerna, datorn och projektorn [LAN-läge]. Om du använder infrastruktur eller 802.11 Ad Hoc ska du ställa in samma teckensträng, eftersom SSID skiljer mellan stora och små bokstäver.
Är radiokommunikationsförhållandena tillfredsställande?	Kontrollera om det finns hinder i vägen mellan basstationen och datorn. Prova att flytta datorn närmare basstationen.
Är TCP/IP-inställningarna (d.v.s. IP-adress, nätmask etc.) i datorn och projektorn rätt?	Kontrollera om nätverksinställningarna ligger inom samma segment.
Används det fler än ett nätverkskort (NIC) i datorn?	Ställ bara in det nätverkskort (NIC) som är anslutet till projektorn på "Giltig". För nätverkskort som inte är anslutna till projektorn ska du klicka på nätverkskortets namn i "Kontrollpanelen" → "System" → "Enhetsshanteraren" → "Nätverkskort", och sedan klicka på [Egenskaper] och ställa in Användning av enhet på "inaktivera".

<Problem> Ibland tar det lång tid att överföra skärmbilden från datorn till projektorn. (IEU 1.0)

Kontroll	Åtgärd
<ul style="list-style-type: none">• Överföringstiden kan ibland vara längre, beroende på bildmönstret.• Om du skickar skärmbilder till flera projektorer samtidigt tar det länge tid att överföra bilden ju fler projektorer som är anslutna.• Överföringstiden kan variera, beroende på nätverkstrafiken.• Överföringstiden kan variera beroende på såväl datorns prestanda som på ifall andra program är igång samtidigt.	_____
Överföringstiden är längre om upplösningen i datorn och projektorn skiljer sig åt, eftersom det tar tid att omvandla upplösningen.	Vi rekommenderar att du ställer in samma upplösning i datorn och projektorn (förutom GT6000). Upplösningen i GT5000, MT1065, MT1060, LT260, LT240, LT260K, LT240K och WT600 är 1024 x 768 punkter. Upplösningen i LT220 och MT860 är 800 x 600 punkter. Ställ in upplösningen till 1024 x 768 på din dator för att skicka en bild till GT6000.

<Problem> Kan inte följa bildväxlingen i PowerPoint-bildspelet m.m. (IEU 1.0)

Kontroll	Åtgärd
Det går inte att följa mjuka bildväxlingar eller animeringar, eftersom skärmens utseende i datorn skickas till projektorn i fasta intervaller när du använder Image Express Utility 1.0.	Inaktivera bildväxlingseffekter, animeringar och liknande i PowerPoint.

6. Använda projektorn i ett nätverk

<Problem> Projektorn detekteras inte när den används i ett nätverk. (DIU 2.0, IEU 1.0)

Kontroll	Åtgärd
Om du använder en personlig brandvägg på datorn, kan denna brandvägg förhindra kommunikationen med projektorn.	Försök ändra din brandväggs inställningar så att datorn kan kommunicera med projektorn. Angående brandväggens inställningar, läs brandväggprogrammets online hjälpfil eller dess bruksanvisning.

7

Inställning för stapling i länkläge

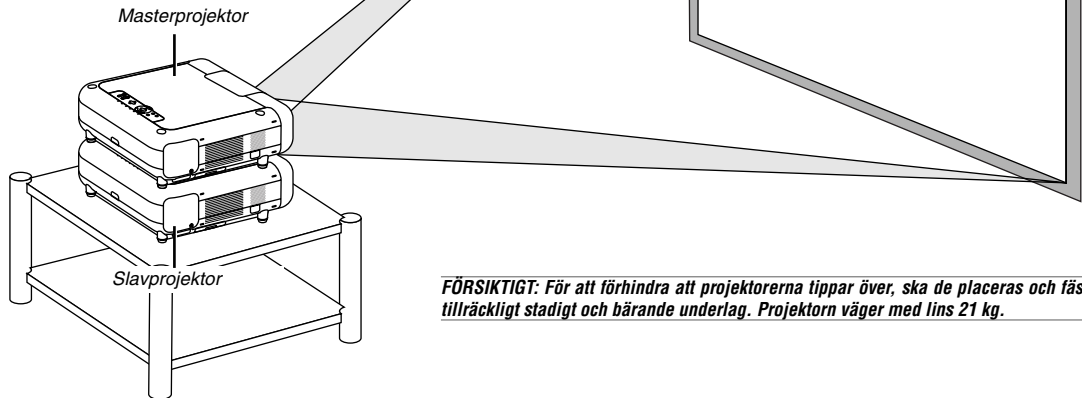
.....

1	Stapla och ansluta projektorerna	7-2
2	Justera och registrera signaler som ska projiceras ..	7-5
3	Justera linsförskjutning, zoom och fokus för att tydligt kunna visa alla projicerade mönster	7-5
4	Inställning av länkläge	7-5
5	Förteckning över menypunkter i länkläge	7-6

1 Stapla och ansluta projektorerna

OBSERVERA: Det går att stapla upp till två enheter utan behov av extra stöd. I vissa fall går det dock inte att rikta in bilderna med varandra på duken. Detta framgår tydligare vid projicering av text i små storlekar samt detaljerad grafik.

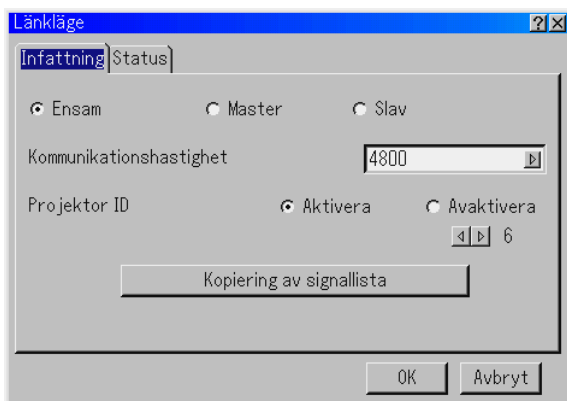
OBSERVERA: Placera inte GT5000 och GT6000 ovanpå varandra.



1-1. Tilldela projektor-id

Du kan styra flera projektorer med samma fjärrkontroll. Gör så här:

1-1-1. Välj [Projektoralternativ] → [Länkläge] → [Infattning] → [Projektor ID] och tilldela varje projektor ett id-nummer. Se även sid 8-18.

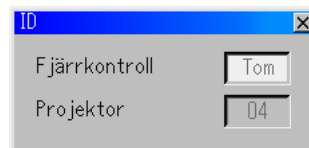


1-1-2. Välj samma kommunikationshastighet för båda projektorer.

OBSERVERA: Aktivera inte [Master] och [Slav] ännu.

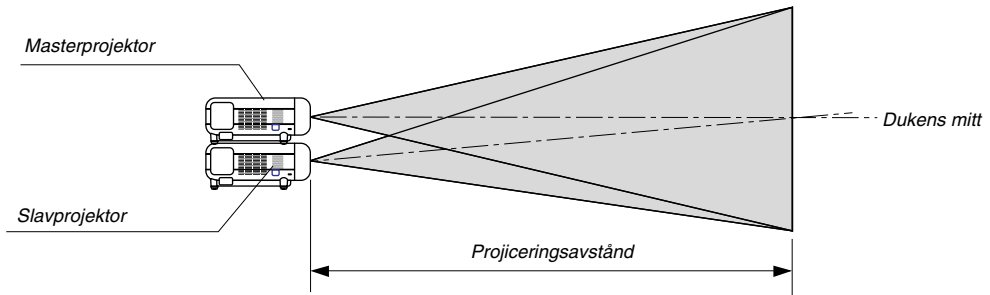
1-1-3. Ange på fjärrkontrollen id-numret för den projektor du vill ställa in. Håll in CTL och tryck på MENU (ADDRESS)-tangenter för att ange id-nummer.

Du kan styra den projektor som har samma id-nummer som fjärrkontrollen.



OBSERVERA: Om du anger "Tom" som projektor-id kan du styra flera projektorer samtidigt. Vissa projektorer synkroniserar dock inte med de andra.

Projiceringsavstånd för tillvalslinser



Rekommenderade projiceringsavstånd vid stapling

Dukstorlek (tum)	Projiceringsavstånd (m)						
	GT12ZLB	GT13ZLB	GT19ZLB	GT20ZL	GT24ZLB	GT34ZLB	GT48ZLB
40	1,33	0,94	1,61	2,03	–	–	–
60	2,03	1,43	2,44	3,05	2,92	–	–
80	2,73	1,92	3,27	4,07	3,93	6,21	9,47
100	3,43	2,40	4,10	5,09	4,93	7,78	11,88
120	4,13	2,89	4,93	6,11	5,93	9,35	14,29
150	5,18	3,62	6,18	7,63	7,44	11,70	17,91
200	6,93	4,84	8,25	10,18	9,95	15,62	23,93
240	8,33	5,82	9,91	12,21	11,96	18,76	28,75
300	10,43	7,28	12,40	15,27	14,97	23,46	35,98
350	–	–	–	–	17,48	27,38	42,01
400	–	–	–	–	19,99	31,30	48,03
450	–	–	–	–	–	35,22	54,06
500	–	–	–	–	–	39,14	60,08

Dukstorlek (tum)	Projiceringsavstånd (tum)						
	GT12ZLB	GT13ZLB	GT19ZLB	GT20ZL	GT24ZLB	GT34ZLB	GT48ZLB
40	52,3	37,0	63,6	80,1	–	–	–
60	79,9	56,2	96,2	120,2	115,0	–	–
80	107,4	75,4	128,9	160,2	154,5	244,6	373,0
100	135,0	94,6	161,6	200,3	194,1	306,3	467,8
120	162,6	113,9	194,3	240,4	233,6	368,0	562,7
150	203,9	142,7	243,3	300,5	292,9	460,6	705,1
200	272,8	190,7	325,0	400,7	391,7	615,0	942,3
240	327,9	229,1	390,3	480,9	470,8	738,4	1132,0
300	410,6	286,8	488,4	601,1	589,3	923,6	1416,7
350	–	–	–	–	688,2	1078,0	1653,9
400	–	–	–	–	787,0	1232,3	1891,1
450	–	–	–	–	–	1386,6	2128,3
500	–	–	–	–	–	1541,0	2365,5

OBSERVERA:

- Tillvalslinserna för GT6000/GT5000 har olika distorsionsgrad för bredzoom och tele. Välj vid stapling den zoomposition i vilken distorsionen är så liten som möjligt.
- Tillvalslinserna GT06RLB och GT10RLB har inte stöd för stapling.

Följ nedanstående anvisningar vid dubbelstapling.

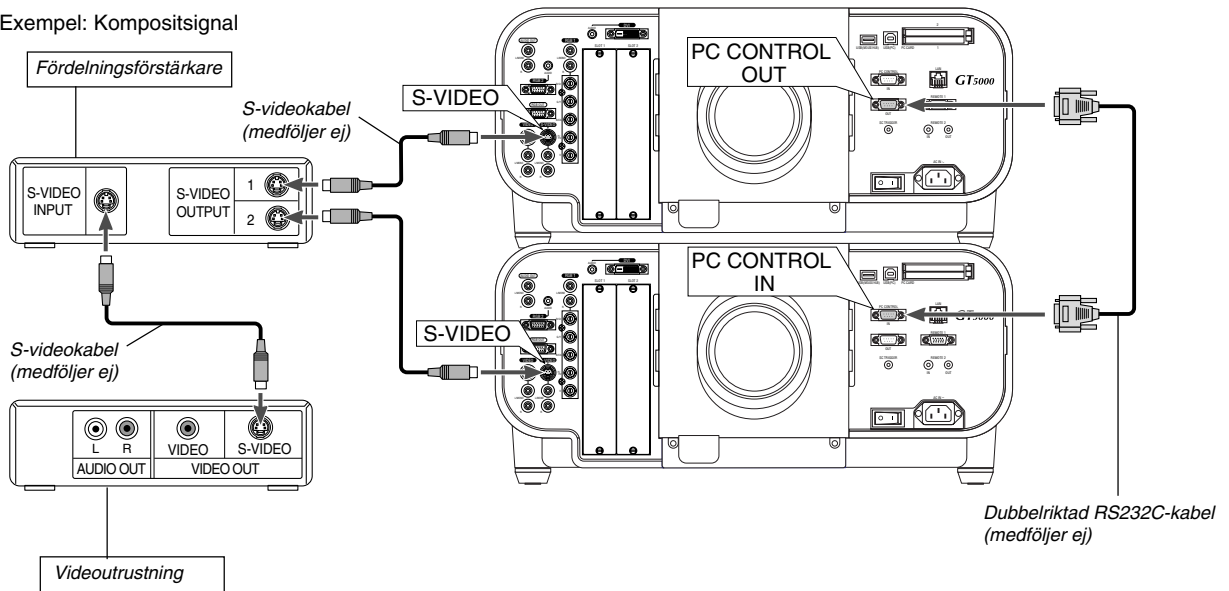
1-2. Stapla projektorerna

Placera projektorerna i rätt höjd för bästa inbördes förhållande mellan dem och duken. Se till att alla projektorer har samma visningsorientering.

1-3. Sammankoppling

- 1-3-1. Använd en RGB-signalkabel, som säljs separat, för att ansluta RGB-utgången på masterprojektorn till RGB-ingången på slavprojektorn, och upprepa proceduren för alla projektorer som ska anslutas.
- 1-3-2. Använd sedan en dubbelriktad RS-232C-kabel, som säljs separat, för att ansluta PC CONTROL OUT-kontakten på masterprojektorn till PC CONTROL IN-kontakten på slavprojektorn, och upprepa proceduren för alla projektorer som ska anslutas.
- 1-3-3. Sätt på alla projektorer och gör en grov bildinställning för var och en.

Exempel: Komposittsignal



OBSERVERA: Anslut en fördelningsförstärkare, som säljs separat, till både master- och slavprojektorn för att fördela signalen till deras två ingångar.

2 Justera och registrera signaler som ska projiceras

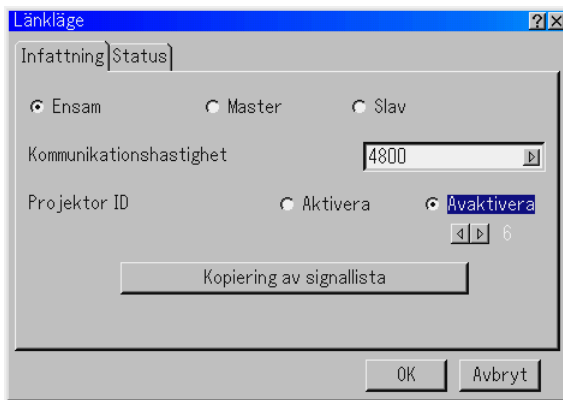
2-1. Visa önskad insignal med masterprojektorn.

2-2. Justera signalen och lagra (registrera) sedan justeringarna i masterprojektorn genom att hålla in CTL och trycka på ENTRY LIST-tangenten på fjärrkontrollen.

2-3. Upprepa steg 2-1 och 2-2 för alla signaler du vill projicera. Visa alla signaler du har registrerat och kontrollera. Kontrollera genom att välja [Välja källa] → [Signallista].

2-4 Överföra signalinformation i signallistan

2-4-1. Överför informationen från masterprojektorn till slavprojektorn så att båda projektorer får samma information i minnet.



2-4-2. Välj [Projektoralternativ] → [Länkläge] på masterprojektorn.

2-4-3. Välj [Kopiering av signallista] och tryck på ENTER-tangenten. Följande visas.



2-4-4. Välj [OK] och tryck på ENTER-tangenten.

Informationen har överförts från masterprojektorn till slavprojektorn.

2-5. Göra justeringar på slavprojektorn

2-5-1. Visa önskad insignal med slavprojektorn.

2-5-2. Justera signalen och lagra (registrera) sedan justeringarna i slavprojektorn genom att hålla in CTL och trycka på ENTRY LIST-tangenten på fjärrkontrollen.

2-5-3. Upprepa steg 2-2 och 2-2 för alla signaler du vill projicera. Visa alla signaler du har registrerat och kontrollera. Kontrollera genom att välja [Välja källa] → [Signallista].

3 Justera linsförskjutning, zoom och fokus för att tydligt kunna visa alla projicerade mönster

3-1. Visa det interna schackmönstret.

OBSERVERA: Använd olika färger för varje projektor. Exempel: Använd grönt i masterprojektorn och rött i slavprojektorn.

3-2. Justera linsförskjutningen genom att hålla in CTL och trycka på POSITION-tangenten på fjärrkontrollen. Se sid 2-4 och 2-5 om du vill ha information om det justerbara området för linsförskjutning.

3-3. Zooma linsen in och ut genom att hålla in CTL och trycka på tangenten MAGNIFY(ZOOM)+/- på fjärrkontrollen.

3-4. Justera linsens fokus genom att hålla in CTL och trycka på tangenten FOCUS +/- på fjärrkontrollen.

OBSERVERA: Om själva projektorns placering (i vertikalled) inställning inte är rätt ska du justera höjden med justerfötterna. Om det förekommer keystone distortion ska du använda 3D-Reform (Keystone) för att korrigera och därefter spara inställningarna i varje projektor. Se sid 3-4 om du vill ha information om korrigering med 3Dreform.

4 Inställning av länkläge

4-1. Aktivera länkläge i varje projektor.

OBSERVERA: Aktivera länkläget i slavprojektorn innan du gör det i masterprojektorn. Om du aktiverar länkläget i masterprojektorn först kan du inte aktivera det i slavprojektorn efteråt.

4-1-1. Välj [Projektoralternativ] → [Länkläge] → [Infattning].

4-1-2. Välj först [Slav] i slavprojektorn.

4-1-3. Välj [Master] i masterprojektorn.

4-2. Projicera en källbild med båda projektorerna.

4-3. Visa en signal på duken.

4-4. Kontrollera om bilden från masterprojektorn visas synkront med den från slavprojektorn när projektorerna är inställda på länkläge.

OBSERVERA: Det går inte att registrera signaler i länkläge. Om du vill registrera en signal ska du först ställa in "Länkläge" på "Ensam" i menyn och sedan upprepa stegen i 2 Justera och registrera signaler som ska projiceras". Om du väljer en oregistrerad signal visar masterprojektorn, men inte slavprojektorn, bilden. Om du vill se information om det signal som visas för tillfället kan du välja [Hjälp] → [Information om källa].

5 Förteckning över menypunkter i länkläge

Tillgängliga menypunkter	ANMÄRKNING
Välja källa	*1
Ljud	
Meny	
Länkläge	
Tidur på/av	
Insomningstimer	
Information om källa	
Projektorinformation	

Direkt tangent:	ANMÄRKNING
LENS SHIFT	Projektor *2
FOKUS	Projektor *2
	Fjärrkontroll *2
ZOOM	Projektor *2
	Fjärrkontroll *2
"MENU/SELECT/ ENTER/CANCEL"	Projektor
	Fjärrkontroll
POWER	Projektor *3
POWER ON	Fjärrkontroll *3
POWER OFF	Fjärrkontroll *3
INPUT	Fjärrkontroll *1
MUTE(PICTURE)	Fjärrkontroll
MUTE(SOUND)	Fjärrkontroll
MUTE(OSD)	Fjärrkontroll

*1 Registrerad signaler visas bara från masterprojektorn, och det kommer ingen bild från slavprojektorn.

*2: Det gör att ändra inställningarna separat i varje projektor.

*3: Du kan också sätta på bara slavprojektorn.

8

Använda skärmmenyn

1 Grundläggande menynavigering	8-2	Fabriksinställning	8-13
2 Förteckning över direktangenkombinationer	8-3	Projektoralternativ	8-13
3 Menyträd	8-4	Meny	8-13
4 Menybeskrivningar och funktioner	8-7	Inställning	8-15
Justera (Källa)	8-8	Lampinställningar	8-18
Bildjustering	8-8	Länkläge	8-18
Videojustering (fungerar ej med RGB)	8-8	LAN-läge	8-19
Bildhantering	8-9	Sömlös omkopplare (Endast GT6000)	8-23
Bildalternativ	8-10	Ställa in ett lösenord	8-24
Tillvalsjustering	8-10	Säkerhet	8-25
Linsminne	8-11	Verktyg	8-26
Signaltyp	8-11	Tidur	8-26
Ljud	8-11	Använda Fånga	8-28
Referensjustering [Ref-justering]	8-12	Använda PC-kortfiler	8-28
Använda 3D Reform	8-12	Använda Rittavlan	8-28
Skärmtyp	8-12	Hjälp	8-28
Vitbalansreferens [Ref. vitbalans]	8-12	Innehåll	8-28
Färgkorrigeringsreferens [Ref. Färgkorrigerering]	8-12	Källinformation	8-28
Linsminnesreferens [Ref. Linsminne].	8-13	Projektorinformation	8-29
		Testmönster	8-29

I Grundläggande menynavigering

Använda menyerna

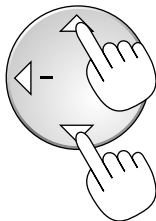
OBSERVERA: Skärmmenyn visas inte alltid korrekt när en rörlig videobild projiceras.

1. Tryck på MENU-tangenten på fjärrkontrollen eller projektorhöljet för att visa grundmenyn, den avancerade eller den personliga meny.

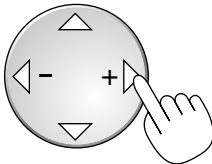


OBSERVERA: Om du använder en USB-mus kan du klicka med musknappen för att visa meny. För alla andra moment ska du gå tillväga precis som med en vanlig datormus.

2. Tryck på SELECT ▲▼-tangenterna på fjärrkontrollen eller projektorn för att markera meny med det alternativ du vill justera eller ändra.

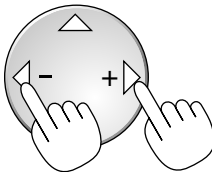


3. Tryck på SELECT ►-tangenten eller ENTER-tangenten på fjärrkontrollen eller projektorn för att välja en undermeny eller ett alternativ.

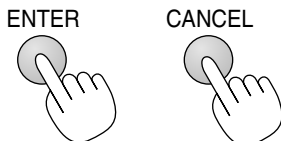


4. Justera nivån eller koppla in/ur det valda alternativet med SELECT ◀ eller ▶-tangenten på fjärrkontrollen eller projektorn.

Skärmvisningens skjutreglage visar hur mycket alternativet har ökat eller minskats.



5. Ändringarna finns kvar tills du gör nya ändringar.



ENTER Lagrar inställningar och justeringar.

CANCEL Återgår till den förra meny utan att lagra några inställningar eller justeringar.

6. Upprepa steg 2-5 för att justera fler alternativ, eller tryck på CANCEL-tangenten på projektorn eller fjärrkontrollen för att stänga av menyvisningen.

Anpassa meny

Den personliga meny kan ställas in för att passa just dina behov. Välj menyalternativ på listan "Personlig menyredigering" för att skraddarsy meny efter dina behov.

1. Välj "Personlig menyredigering" för att öppna fönstret "Personlig menyredigering".

2. Använd tangenterna SELECT ▲ eller ▼ för att markera önskat alternativ och tryck på Enter-tangenten för att markera alternativet.

Alternativet är nu aktiverat. Tryck på ENTER-tangenten igen om du vill avmarkera rutan.

Om du väljer ett alternativ med en fylld triangel ► och trycker på ENTER-tangenten på fjärrkontrollen eller projektorn kan du aktivera alla alternativ på den aktuella undermenyn. Du kan också aktivera ett alternativ på undermenyn utan att markera rutan på huvudmenyalternativet.

OBSERVERA: Du kan välja upp till 12 alternativ på huvudmenyn (inom "Personlig menyredigering", exklusive undermenyalternativ).

3. Du aktiverar ändringarna genom att välja "OK" med SELECT ◀ eller ►-tangenten på fjärrkontrollen eller projektorhöljet, och sedan trycka på ENTER-tangenten. Om du vill avbryta ändringarna använd SELECT ▲ eller ▼-tangenten för att markera "Avbryt" och tryck på ENTER-tangenten.

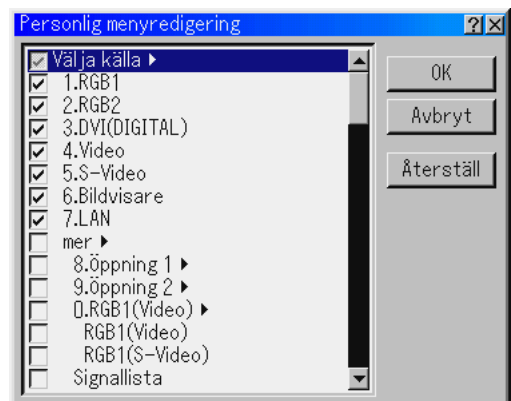
Välj "Återställ" och tryck på ENTER-tangenten om du vill återgå till fabriksinställningarna.

OBSERVERA: När du en gång valt OK på personlig meny, går det inte att avbryta dina ändringar från meny. Det går dock att redigera menypunkterna igen enligt förklaringarna ovan.

OBSERVERA: Om du har valt "Avancerad meny" under Meny-läge, visas "Ändra personlig meny nu?" efter att du redigerat färdigt "Personlig meny". I detta fall stängs alla menyer om du väljer "Ja" och trycker på "ENTER", och ändringarna från den avancerade meny till personliga meny verkställs. Om du väljer "Nej" och trycker på "ENTER" återgår alla menyalternativ till funktionerna Avancerad meny, men dina ändringar finns fortfarande kvar på "Personlig meny". För att ta fram senast anpassade personliga meny, ska du välja "Personlig meny" från "Menyläge".

Punkten "Till Avancerad meny" läggs till längst ned på personliga meny.

Om du väljer denna punkt och trycker på ENTER-tangenten visas funktionerna på "Avancerad meny".



2 Förteckning över direkttangenterkombinationer

CTL+ Ingång (1-10)	Växlar till nästa signal i signallistan. Om du vill aktivera den här kombinationen måste du först tilldela specifika fjärrkontrolltangenter för val av direktingång i fönstret Redigera post.
CTL+ ENTER (när signallistan visas)	Visar den valda signalen.
CTL+ CANCEL	Återgår till föregående meny utan att stänga skjutreglaget eller dialogrutan.
CTL+ UNDO	Rensar alla menyer eller justerings-/inställningsskärmar. Alla justeringar sparas automatiskt.
CTL+ ▲▼◀▶	Flyttar skjutreglaget eller dialogrutan i sidled eller höjdded.
Vid användning med zoom på fjärrkontrollen:	Visar förstoringsglasikonen.
CTL+ ◀ (BS)	Raderar ett tecken i inmatningsrutan.
CTL+MUTE OSD	Stänger av skärmenyvisningen.
CTL+ MENU (ADDRESS)	Visar inmatningsfönstret för fjärrkontroll-id.
CTL+ IMAGE (PROJECTOR)	Växlar mellan de olika undermenyerna för projektoralternativ.
CTL+ POSITION (LENS)	Visar fönstret för justering av linsförskjutning.
CTL+ KEYSTONE (R)	Aktiverar röd färg. Tillgängligt bara när projektorn är i testmönsterläge.
CTL+ AMPLITUDE (G)	Aktiverar grön färg. Tillgängligt bara när projektorn är i testmönsterläge.
CTL+ ENTRY LIST (B)	Aktiverar blå färg. Tillgängligt bara när projektorn är i testmönsterläge. Lagrar en signal i signallistan när testmönstret inte visas.
CTL+ MAGNIFY (ZOOM)	Zoomar linsen in och ut.
CTL+ (FOCUS)	Justera linsens fokus.
CTL+ INFO.	Lagrar inställningarna för linsposition.

3 Menyträd

OBSERVERA: Om menyalternativet är skuggat kan det inte användas.

Avancerad meny	1. RGB1		
Välja källa	2. RGB2		
Justera (Källa)	3. DVI(DIGITAL)		
Ljud	4. Video		
Ref-justering	5. S-Video		
Fabriksinställning	6. Bildvisare		
Projektoralternativ	7. LAN		
Verktyg	8. Öppning 1	Ingång 1/Ingång 2(endast tillgängligt när extrakort finns installerat)	
Hjälp	9. Öppning 2	Ingång 1/Ingång 2(endast tillgängligt när extrakort finns installerat)	
Testmönster	0. RGB1(Video)	RGB1(Video)/RGB1(S-Video)	
	Signallista	Öppna/Klipp ut/Kopiera/Kinstra in/Spara/Redigera/Radera allt	
Bildjustering	Ljusstyrka/Kontrast/Färgmättnad/Färg/Färgrenhet/Skärpa		
Video-justering	Brusreducering	Av/Låg/Medel/Hög	
	Färgmatris	HDTV/SDTV	
	Y/C-fördröjning	0 till 15	
	YTR-justering	Förstärkning/Tap	
	CTR-justering	Förstärkning/Tap	
	SweetVision	Av/Låg/Medel/Hög Delningsläge (Av/På)	
	Avaktivera radsprång	Av/På	
	Telecine	Auto/Av	
	Svart expansion	0 till 5	
	Kontrastförbättring	-3 till +3	
	3D Y/C-separation	Av/På	
Bildhantering	Presentation/sRGB/Grafik/Video/Film		
	Användare	Gamma-korrigerig	Dynamisk/Naturlig/Svart detaljerad
		Färgkorrigerig	Röd/Grön/Blå/Gul/Magenta/Cyan/Färgförstärkning
	Färgtemperatur	6 steg	
	Vitbalans	Ljusstyrka R/G/B, Kontrast R/G/B	
Basinställning	Presentation/sRGB/Grafik/Video/Film		
Bildalternativ	Bildinställning	Klocka/Fas	
	Position	Horisontell/Vertikal	
	Bildförhållande	1.25:1(5:4)/1.33:1(4:3)/1.78:1(16:9)/1.85:1/2.35:1	
	Upplösning	Auto/Åkta	
	Avsökning	0%/5%/10%/25%	
	Videofilter	Av/Mindre/Mer	
	Blankning	Upp/Ned/Vänster/Höger	
Tillvalsjustering	Låstiming	Mode 0 – 4/ Justera	
	Synk-skydd	Övre/Undre	
	VD-fördröjning	Justering/Fältinvertering (Av/På)	
	Signalnivå	Röd/Grön/Blå, Y/Cb/Cr, Y/Pb/Pr	
Linsminne	Välj standardpunkt/Använd standardpunkt		
Signaltyp	RGB/Komponent		
Ljud	Volym/Bas/Diskant		

OBSERVERA: Skuggade punkter är grundinställningar.

Avancerad meny	3D Reform	Hörnsten
Välja källa	Skärm	Keystone Horisontell/Vertikal
Justera (Källa)		Skärmtyp 1.25:1(5:4)/1.33:1(4:3)/1.78:1(16:9)/1.85:1/2.35:1
Ljud		Position
Ref-justering	Ref. vitbalans	Ljusstyrka R/G/B, Kontrast R/G/B
Fabriksinställning	Ref. Färgkorrigering	Röd/Grön/Blå/Gul/Magenta/Cyan/Färgförstärkning
Projektoralternativ	Ref. Linsminne	Välj referenspunkt/Använd referenspunkt/Återvänd till fabriksinställningar/ Använda punkt vid signalbyte? Ja/Nej Stänga av bilden vid linsskifte? Ja/Nej
Verktyg	Fabriksinställning	Alla data (Inkl. lista med poster)/Aktuell signal
Hjälp	Meny	Sida 1 Språk English/Deutsch/Français/Italiano/Español/Svenska/日本語
Testmönster		Menyläge Grundmeny/Personlig meny/Avancerad meny
		Personlig menyredigering
		Menyvisningstid Manuell/Auto 5 s/Auto 15 s/Auto 45 s
		Datumformat MM/DD/ÅÅÅÅ, MM/DD/ÅÅÅÅ ddd, DD/MM/ÅÅÅÅ, DD/MM/ÅÅÅÅ ddd, ÅÅÅÅ/MM/DD, ÅÅÅÅ/MM/DD ddd, Month DD, ÅÅÅÅ, Month DD, ÅÅÅÅ ddd
		Förinställning av datum/tid Datum MM/DD/ÅÅÅÅ (ddd), Tid (TT/MM)
	Sida 2	Displayval Datum/Tid/Ingång/Källans namn/Projektor ID/Meddelande
	Sida 3	Menyfärgval Färg/Monokrom
		Mus-pekare Pekare 1–9
	Inställning	Sida 1 Orientering Desktop fram/Tak bak/Desktop bak/Tak fram
		Bakgrund Blå/Svart/Logotyp
		RGBOUT Terminal Senaste/RGB 1/RGB 2
		Dold textning Av/Textning 1–4/Text 1–4
		Terminering Synk RGB 1(Hi-Z/75Ω)
	Sida 2	Bildvisaralternativ Visa mapplista, Autoavspelning/Manuell visning, Intervall (5–300 S)
		Bildfångstalternativ* Hög kvalitet/Normal/Hög komprimering
		Mus Knapp (Höger hand/Vänster hand), Känslighet (Snabb/Medel/Långsam) Välj användarläge (Auto/Projektor)
	Sida 3	Välja signal RGB1 (RGB/Komponent, RGB, Komponent, Scart) RGB2 (RGB/Komponent, RGB, Komponent, Scart) Video (Auto/3.58NTSC/4.43NTSC/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60/SECAM) S-Video (Auto/3.58NTSC/4.43NTSC/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60/SECAM) RGB1 (Video) (Auto/3.58NTSC/4.43NTSC/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60/SECAM) RGB1(S-Video) (Auto/3.58NTSC/4.43NTSC/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60/SECAM)
	Sida 4	Autokalibrering (På/Av), Autostart (På/Av), Strömbesparing (På/Av), Bekräfta ström av (På/Av), 3D Reform Spara (På/Av), Inbyggd högtalare (På/Av), Sista minne (På/Av), Viloläge (På/Av), Bakgrundsbelysning (På/Av), Skärmutlösare (På/Av)
	Sida 5	Fjärrkontrollsensor Fram/Bak/Vänster/Höger
		S-Video lägesval Av/S2
		Nollställ filterbruk
	Sida 6	Kommunikationshastighet 4800/9600/19200/38400
		Projektor ID Aktivera (1–64)/Avaktivera
		Välj grundkälla Senaste/Auto/Välj Välj: RGB1/RGB2/DVI(DIGITAL)/Video/S-Video/ Bildvisare/LAN/Öppning-1–1(Tom)/Öppning-1–2(Tom) Öppning-2–1(Tom)/Öppning-2–2(Tom)/RGB1(Video)/ RGB1(S-Video)
		Tangentlåsning för kontrollpanelen Aktivera/Avaktivera

* Endast GT5000

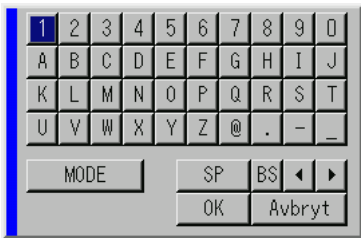
Avancerad meny	Lampinställning					
Välja källa ▶	Lamppläge	Normal/Eko				
Justera (Källa) ▶	Lampval	Dubbel/Lamp 1/Lamp 2				
Ljud	Intervall	Auto/1 vecka/4 veckor/1300H/1800H/3000H/4000H				
Ref-justering ▶	Lamptyp	Lamp1, Lamp2				
Fabriksinställning	Länkläge	Infattning	Läge	Ensam/Master/Slav		
Projektoralternativ ▶			Kommunikationshastighet	4800/9600/19200/38400		
Verktyg ▶			Projektor ID	Aktivera (1–64)/Avaktivera		
Hjälp ▶			Kopiering av signallista			
Testmönster		Status	Länkläge(Master/Slav, ID, Status, Ansluten PJ)			
			Anslut igen			
	LAN-läge	Status	LAN-kort	Inbyggd/PC-kort*		
			Projektornamn			
			IP-adress			
			Nätmask			
			MAC-adress			
			Avancerad			
			Anslut igen			
			IP-adress	Automatisk/Manuell		
				IP-adress		
				Nätmask		
				Nätport	På/Av	
				DNS-konfiguration		
				Domännamn		
				Nättyp	Läge	Infrastruktur/802.11 Ad Hoc/ Ad Hoc/Enkel anslutning
				SSID		
				Kanal	1–14	
				TX-hastighet	Automatisk/11M/5.5M/2M/1M/ 1M-2M-Automatisk	
				WEP	WEP	Avaktivera/64 bitar/128 bitar
					Nyckelval	Nyckel 1–4
					Nyckel 1–4	
				DHCP	Host Name alternativ	Tom/Request/ Discover/Request
					Client-Identifier alternativ	Tom/Request/ Discover/Request
			E-post	Alert Mail	På/Av	
		Avsändaradress				
		SMTP-servernamn				
		Mottagaradress 1–3				
		Testa e-post				
	Sömlös omkopplare (Endast GT6000)	På/Av				
		Effekt	Tom, Svep nedåt, Svep åt vänster, Svep uppåt, Svep åt höger, Rutor inåt, Rutor utåt			
		Hastighet	Snabb, Medel, Långsam			
		Synkronisera	Auto, Av			
	Lösenord	Meny, Logotyp				
	Säkerhet	Aktivera/Avaktivera, Nyckelord, Använd Säkerhetsnyckel, Enhet/Läs/Registrera/Radera				
	Tidur	Tidur på/av	Exekvering (Aktiv/EJ aktiv), Redigera, Radera			
		Insomningstimer	Förinställd tid (Av/0:30/1:00/2:00/4:00/8:00/12:00/16:00)			
	Fånga (Endast GT5000), PC-kortfil, Rittavlan					
	Innehåll					
	Information om källa	Sida 1	Källans namn/Ingång/Punkt nr/Horisontal frekvens/ Vertikal frekvens/Polaritet Synk			
		Sida 2	Signaltyp/Videotyp/Synk-typ/Interlace Video/Direktangent			
	Projectorinformation	Sida 1	Resterande lamp1tid/Resterande lamp2tid/ Lamp1-timmätare/Lamp2-timmätare			
		Sida 2	Filteranvändning/Projektoranvändning/Projektor ID			
		Sida 3	Version (BIOS/Firmware/Data/FPGA)			
	Testmönster	Korsstreck/Grå balkar/Raster (0%)/Raster(25%)/Raster(50%)/Fokus Raster(100%)/Raster Blått/Grått raster 10/Grått raster 30				
	Röd (På/Av), Grön (På/Av), Blå (På/Av)					

* När du väljer "PC-kort" visas "Nättyp"- och "WEP"-inställningsskärm.

Ange alfanumeriska tecken med hjälp av meny

Bokstäver eller siffror används för IP-adress eller projektornamn. Ange IP-adress eller projektornamn med hjälp av programtangentbordet.

För användning av programtangentbordet se sid 10-10.



Ange alfanumeriska tecken med hjälp av fjärrkontrollens sifvertangenter

Ange alfanumeriska tecken genom att välja ett tecken åt gången med sifvertangenterna (Källa/ingång) 1 till 10(0) och genom att flytta markören med SELECT ►. Tryck på ENTER när du är klar. Varje gång du trycker på fjärrkontrollens Källa/ingång-tangenter ändras tecknet.

Exempel: A → B → C → 1 → A → ...

OBSERVERA: Om du håller in CTL och trycker på någon av tangenterna Källa/ingång, växlas en annan teckengrupp.

Exempel: a → b → c → ! → a → ...

De alfanumeriska tecknen motsvarar Källa/ingång-tangenterna enligt följande:

Sifvertangenter	Tryck	Tryck med CTL
1	A → B → C → 1	a → b → c → !
2	D → E → F → 2	d → e → f → "
3	G → H → I → 3	g → h → i → #
4	J → K → L → 4	j → k → l → \$
5	M → N → O → 5	m → n → o → %
6	P → Q → R → 6	p → q → r → &
7	S → T → U → 7	s → t → u → '
8	V → W → X → 8	v → w → x → (
9	Y → Z → / → 9	y → z → ? →)
0	* → , → . → 0	; → : → + → -

* Om du har angett fel tecken kan du trycka på SELECT ◀ och sedan ange rätt bokstav eller siffra.

OBSERVERA: Endast nummer kan matas in när du använder fjärrkontrollens Källa/ingång-tangent samtidigt som mjukvarutangentbordet visas.

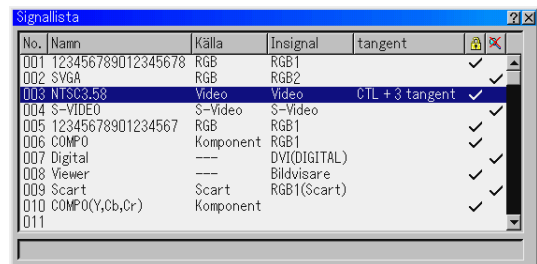
4 Menybeskrivningar och funktioner

Välja källa

Används för att välja en videokälla, t ex videobandspelare, DVD-spelare, laser disc-spelare, dator eller dokumentkamera, beroende på vilken typ av utrustning du har anslutit till ingångarna. Tryck på upp/ned-tangenterna på fjärrkontrollen eller projektorhöljet för att framhäva menyn för den källa du vill projicera.

- * RGB1,2
- * DVI DIGITAL
- * Video
- * S-Video
- * Bildvisare
- * LAN
- * RGB 1 (Video)
- * RGB 1 (S-Video)

Signallista



Visar signallistan. Använd SELECT ▲▼-tangenterna på fjärrkontrollen eller projektorn för att välja signal och tryck sedan på ENTER-tangenten på fjärrkontrollen eller projektorn för att visa signalredigeringskärmen.

Använda signallistan

Om du justerar den aktuella bilden registreras dessa justeringar automatiskt i signallistan. Den registrerade signalen kan hämtas från signallistan när som helst.

OBSERVERA: Det går att registrera upp till 100 förval.

Signalredigering



Du kan redigera signaler i signallistan.

Öppna Låter dig välja en signal i listan.

OBSERVERA: Detta kan göras genom att trycka på tangenterna CTL och ENTER.

Spara..... Låter dig spara aktuell signal.

OBSERVERA: Detta kan göras genom att trycka på tangenterna CTL och ENTRY LIST.

Klipp ut Låter dig ta bort en vald signal från listan och placera den i projektorns "urklippshanterare".

Kopiera Låter dig kopiera en vald signal från listan och placera den i projektorns "urklippshanterare".

Klistra in Låter dig klistra in signalen som du har placerat i "urklippshanteraren" till en annan, valfri rad i listan. För att göra detta, välj "Klistra in" och välj sedan vilket radnummer du vill klistra in till. Tryck till sist på ENTER.

Redigera.....Låter dig ändra källnamn eller tilldela direkttangenter.

Källans namn

Ange ett signalnamn. Det går att använda upp till 18 alfanumeriska tecken.

Ingång:

Ändra ingång. RGB1 och RGB2 kan användas för RGB-signal; video och S-video kan användas för kompositsignal.

Direkttangenter

Du kan tilldela särskilda fjärrkontrolltangenter för direktval av signalingång.

Lås

Gör så att det inte går att radera den valda signalen genom att utföra "Radera allt". Ändringarna kan inte sparas.

Hoppa över

Gör så att den valda signalen utelämnas vid automatisk sökning.

När du är klar, välj OK och tryck på ENTER. För att avsluta utan att lagra inställningen, välj Avbryt. Välj "Källans namn" och tryck på ENTER för att visa fönstret Redigera källans namn. Du kan ändra källnamnet i detta fönster. Tryck på [▼] för att visa programtangentsbordet, med vilket du kan ange alfanumeriska tecken. Se sid 10 -10 för information om programtangentsbordet.

Radera allt... Med denna funktion kan du radera alla registrerade signaler i signalistan.

Följande knappar är inte tillgängliga för de aktuella signalerna:

- 1) Tangenterna Klipp ut och Klistra in på skärmen Signalredigering
- 2) Knappen Ingång på skärmen Redigera post

Justera (Källa)

Bildjustering

Ljusstyrka

Justerar ljusstyrkenivån eller bakgrundsrastrets intensitet.

Kontrast

Justerar bildens intensitet beroende på den mottagna signalen.

Färgmättnad

Justerar färgmättnaden vid vitmaximum.

Färg

Höjer eller sänker färgmättnadsnivån (fungerar ej med RGB).

Färgrenhet

Skiftar färgnivån från +/- grön till +/- blå. Rödnivån används som referens. Denna justering fungerar endast med video- och komponentvideoingångarna (fungerar ej med RGB).

Skärpa

Justerar videobildens detaljer (fungerar ej med RGB).

Videojustering (fungerar ej med RGB)

Brusreducering



Välj en av följande tre nivåer för att reducera brus i bilden: Låg, Medel eller Hög.

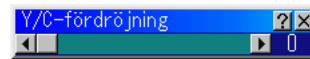
OBSERVERA: Ju lägre brusreduceringsnivå som används, desto bättre bildkvalitet får man, eftersom videobandbredden då är högre.

Färgmatrix



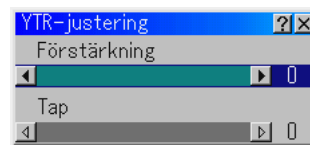
Välj en lämplig färgmatrix för insignalen, antingen HDTV eller SDTV.

Y/C-fördröjning



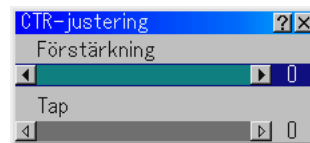
Justerar fördröjningsnivån för Y/C.

YTR-justering



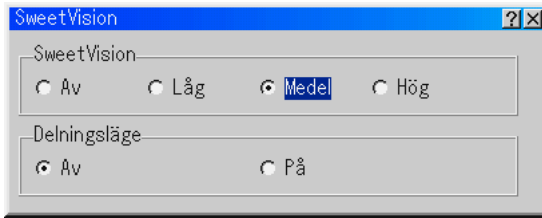
Justerar luminansens insvängningstid.

CTR-justering



Justerar krominansens insvängningstid.

SweetVision



SweetVision-funktionen förbättrar kontrasten med en egen detaljförbättringsteknik.

OBSERVERA: Den här funktionen är inte tillgänglig för 480p-, 576p- och HDTV-signaler.

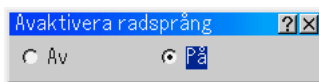
- Av Inaktiverar SweetVision-funktionen
- Låg Väljer en låg nivå
- Medel Väljer en medelhög nivå
- Hög Väljer en hög nivå

Delningsläge

Den här funktionen avaktiverar och inaktiverar för att visa effekten av Sweet Vision.

OBSERVERA: Om du stänger av projektorn inaktiveras delningsläget.

Avaktivera radsprång

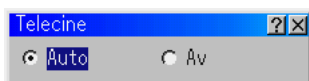


Aktiverar och inaktiverar Avaktivera radsprång-funktionen för telecine-signalen.

- På Standardinställning.
- Av Välj det här alternativet om det förekommer jitter eller artefakter i videobilden.

OBSERVERA: Den här funktionen är inte tillgänglig för RGB-, 480p-, 576p- och HDTV-signaler.

Telecine



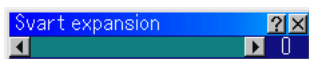
Använd 3:2-uppdagningskorrigering om du vill eliminera jitter och artefakter i bilden.

- Auto Välj vanligtvis detta alternativ. Detekterar automatiskt de signaler som är filmbaserade (24fps) och använder 3:2-uppdagningskorrigering.
- Av Automatisk detektering stängs av så att 3:2-uppdagningskorrigering inte används.

OBSERVERA:

- Den här funktionen är inte tillgänglig för RGB-, 480p-, 576p- och HDTV-signaler.
- Om "Av" har valts under Avaktivera radsprång, går det inte att använda den här funktionen.

Svart expansion



Minimerar antalet gråaktiga svarta områden, så att bilden blir riktigt svart-vit med hög kontrast.

OBSERVERA: Den här funktionen är inte tillgänglig för RGB-, 480p-, 576p- och HDTV-signaler.

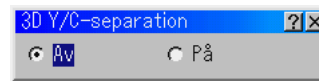
Kontrastförbättring



Med det här alternativet kan du få en hög kontrast i ljusa bilder.

OBSERVERA: Den här funktionen är inte tillgänglig för RGB-, 480p-, 576p- och HDTV-signaler.

3D Y/C-separation



Det här alternativet avaktiverar och inaktiverar den tredimensionella separeringsfunktionen.

OBSERVERA: Den här funktionen är tillgänglig endast för NTSC3.58-videosignaler.

Bildhantering



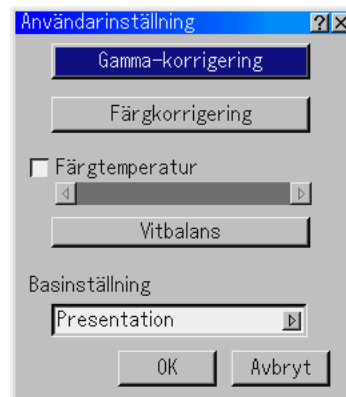
Med detta alternativ kan du justera den neutrala färgtonen för gul, cyan och magenta.

Det finns 5 fabriksinställningar som optimerats för olika bildtyper. Det finns också användarinställningar som du själv kan justera.

- Presentation ... Rekommenderas för att skapa presentationer med PowerPoint-filer
- sRGB Standardfärgvärden
- Grafik Rekommenderas för grafik
- Video Rekommenderas för vanliga bilder såsom TV-program
- Film Rekommenderas för filmer
- Användare Användarinställning

OBSERVERA: När "sRGB", "Grafik", "Video" eller "Film" har valts kommer ljusstyrkan att försvagas något jämfört med "Presentation." Detta är inget fel.

Användarinställning



Om du väljer den användardefinierade inställningen (Användare) visas undermenyn. Du kan själv bestämma varje gamma- och färginställning. Välj då först [Infattning] och tryck på ENTER-tangenten, och fortsätt med följande steg.

Välja Gamma-korrigerig

Använd tangenten ◀ eller ▶ för att välja mellan följande tre alternativ.

Respektive läge rekommenderas för:

- Dynamisk Äkta färgåtergivning med naturliga färgtoner
- Naturlig Normala inställningar
- Svart detaljerad .. För mörka partier i bilden

Välja färgkorrigering

Justerar röd, grön, blå, gul, magenta, cyan och färgförstärkning oberoende av varandra för att justera hela skärmens färgton.

Justera färgtemperatur

Detta alternativ justerar färgtemperaturen med hjälp av skjutreglaget.

Om du markerar "Färgtemperatur" kan du använda skjutreglaget för färgtemperatur.

Justera vitbalans

Klicka på vitbalansknappen för att komma åt justeringen för kontrast/ljusstyrka för varje färg R, G och B.

OBSERVERA: Vitbalans är inte tillgänglig för Bildvisare och LAN.

Välja basinställning

Denna funktion låter dig använda värdena för färgkorrigering eller gamma som referensdata för optimering av olika typer av bilder. Du kan välja någon av följande fem inställningar.

- Presentation
- Grafik
- Film
- sRGB
- Video

Bildalternativ

Bildinställning

Visar inställning av klocka och fas.

Klocka Använd detta alternativ för att fininställa datorbilden och ta bort vertikala streck som kan uppstå i bilden.

Fas Använd detta alternativ för att justera klockfasen eller minska videobruset, punktinterferensen eller överhörningen.

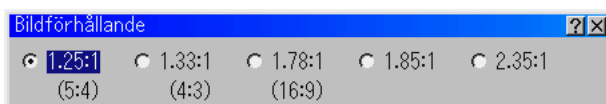
(Detta märks genom att en del av bilden verkar skimra.) Använd tangenterna ◀ och ▶ för att justera bilden.

Justera inte "Fas" förrän "Klocka" har justerats.

Position

Justerar bilden i höjd- och sidled tillsammans med SELECT ◀ och ▶-tangenterna.

Bildförhållande



Du kan välja bildförhållandet insignalen.

Välj önskat bildförhållande med tangenten SELECT ◀ eller ▶.

OBSERVERA: Denna funktion är inte tillgänglig om "Upplösning" har ställts in på "Äkta", och bildförhållandet har ställts in på "1.33:1 (4:3)".

OBSERVERA: Denna funktion är inte tillgänglig när "S2" har valts under "S-Video lägesval" och S2-signalen har känts av.

Upplösning

Med detta alternativ kan du sätta på respektive stänga av Advanced AccuBlend-funktionen.

Auto Sätter på Advanced AccuBlend. Projektorn förminskar eller förstör då den aktuella bilden så att den fyller ut skärmen helt.

Äkta Stänger av Advanced AccuBlend. Projektorn visar aktuell bild med dess ursprungliga upplösning.

OBSERVERA:

** När "Upplösning" har ställts in på "Äkta" är "3D Reform", "Bildförhållande", "Skärm" och "Avsökning" inte tillgängliga.*

** När du visar en bild med högre upplösning (GT6000: SXGA+ och GT5000:XGA) än projektorns upplösning är "Upplösning" inte tillgänglig.*

Avsökning

Välj signalens avsökningsprocental (0 %, 5 %, 10 % och 25 %).

OBSERVERA: Denna funktion är inte tillgänglig om "Upplösning" har ställts in på "Äkta". Samtidigt gäller att lagrade inställningar och justeringar är ogiltiga.

OBSERVERA: Det kan hända att alternativet "0%" inte är tillgängligt beroende på insignalen.

Videofilter (ej tillgängligt för Video, Komponent, Bildvisare och LAN)

Denna funktion reducerar videostörningar.

Av Videofilter urkopplat.

Mindre Lågpassfiltret används delvis.

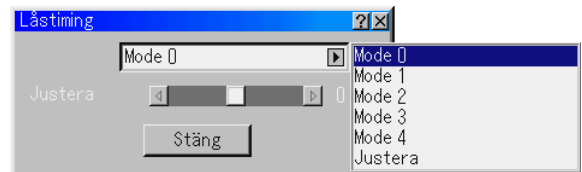
Mer Lågpassfiltret används fullt ut.

Blankning

Denna funktion låter dig maskera oönskade partier av bilden. Justera blankning för Upp, Ned, Vänster och Höger med SELECT-tangenten ◀ eller ▶.

Tillvalsjustering

Låstiming

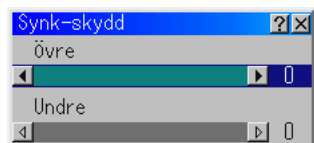


Beroende på signalen, kan du med denna funktion ställa in detekteringspositionen (clamp position) för återgivning av svartnivån hos den analoga insignalen. Detta används vanligtvis inte.

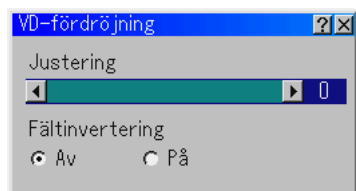
Mode 0-4 Välj lämpligt alternativ.

Justera Med detta alternativ kan du ställa in detekteringspositionen för varje signal. Använd "Justera" om ett detekteringstidsfel inträffar vid mottagning av speciella analogsignaler såsom 1080P. Observera att "Justera" inte kan användas för frekvensdubblade signaler såsom NTSC och PAL.

Om du vill radera inställningen för "Låstiming" ska du trycka på SELECT ▼ och sedan på ENTER, eller trycka på CANCEL på fjärrkontrollen.

Synk-skydd

Om du spelar av från en videobandspelare, DVD-spelare eller liknande utrustning med stöd för Copyguard (ett system för kopieringsskydd) kan bilden bli välvd. Då måste du justera bilden. Justera VD-nivån med SELECT ◀ eller ▶.

VD-fördröjning**Justering:**

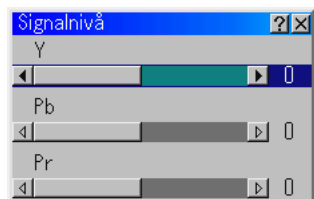
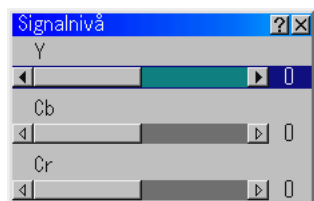
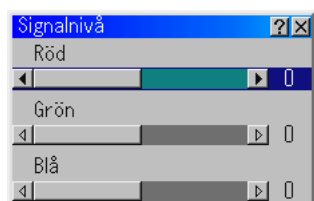
Den här funktionen används för att korrigera en signals vertikalkjitter.

OBSERVERA: Vid anslutning till en frekvensomvandlare:

Om bilden från en frekvensomvandlare inte visas rätt, ska du justera till bästa nivå så att bilden visas rätt.

Fältinvertering:

Den här funktionen används för att korrigera diagonala linjer från en icke-standardiserad Interlace Video-signal om de är taggiga. Invertera det udda eller jämna fältet hos en videosignal.

Signalnivå

Förstärkning av R/G/B, Y/Cb/Cr eller Y/Pb/Pr:

Justera förstärkning av RGB, Komponent eller HDTV så att de visar enhetliga färger vid projicering med flera projektorer.

Linsminne

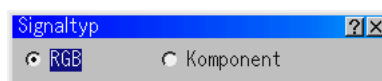
Den här funktionen lagrar eller aktiverar det justerade värdet när du använder tangenterna Shift, Focus, och Zoom på projektorn eller fjärrkontrollen.

Välj standardpunkt Lagra de aktuella justerade värdena i minnet.

Använd standardpunkt Använd de justerade värdena med den aktuella signalen.

OBSERVERA:

- Om du vill aktivera linsminnesfunktionen ska du välja [Ref-justering] → [Ref. Linsminne] och markera "Ja" för [Använda punkt vid signalbyte?].
- Linsminnesfunktionen kan inte användas i Länkläge.
- Om du vill lagra de justerade värden som är gemensamma för alla insignalkällor ska du använda Ref. Linsminne. Se sid 8-13.

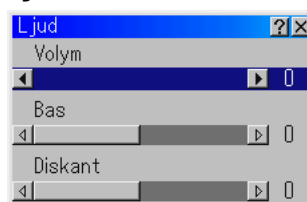
Signaltyp**RGB/Komponent**

Välj antingen RGB eller Komponent som signaltyp.

RGB RGB-signal

Komponent .. Komponentensignal såsom Y/Cb/Cr, Y/Pb/Pr

OBSERVERA: Denna funktion är tillgänglig endast för RGB 1 och 2. Om bilden inte blir bättre även om du ställer in "Välj signal" på "Komponent" under Inställning, ställ in den på "Komponent".

Ljud**Volym/Bas/Diskant**

Kontrollerar volym, bas och diskant.

Justerar ljud-, bas- och diskantnivå hos projektorns högtalare och utgången AUDIO OUT (RCA).

Referensjustering [Ref-justering]

Använda 3D Reform

Denna funktion korrigerar trapetsformade störningar så att bilden kan bli helt fyrkantig.

Det finns två alternativ för korrigerande.

Du kan spara justeringsinställningarna genom att använda funktionen 3D Reform Spara under inställning (se sid 8-16).

Hörnsten



Se sid 3-4.

* När "Upplösning" har ställts in på "Äkta" är "Hörnsten" och "Keystone" inte tillgängliga.

Keystone



1. Tryck på SELECT ◀ eller ▶-tangenter för att justera horisonnell keystone.
2. Tryck på SELECT ▲ eller ▼-tangenter för att välja "Vertikal".
3. Tryck på SELECT ◀ eller ▶-tangenter för att justera vertikal keystone.
4. Tryck på ENTER -tangenter när du är klar. Du kommer då tillbaka till meny.

Skärm



Skärmtyp

Välj rätt bildförhållande för den duk som ska användas. Se även "Bildförhållande" på sid 8-10.

OBSERVERA: När "Upplösning" har ställts in på "Äkta" är detta alternativ inaktivt.

Position

Denna funktion justerar bildens höjledsposition vid visning av video med ett särskilt bildförhållande.

Vid val av vissa bildförhållanden under Bildalternativ visas bilden med svarta kanter överst och nederst.

Du kan välja höjledspositionen mellan över- och nederkanten.

OBSERVERA: Det här alternativet är tillgängligt bara om "1.78:1 (16:9)", "1.85:1" eller "2.35:1" har valts som Skärmtyp och Bildförhållande.

OBSERVERA: Vid justering av 3D Reform är "Skärmtyp" och "Skärmposition" eventuellt inte tillgängliga. För att komma åt dessa inställningar, återställ först 3D Reform-data och gör sedan om inställningarna. Upprepa sedan justeringen av 3D Reform. Om du ändrar "Skärmtyp" och "Skärmposition" kan det justerbara området för 3D Reform komma att begränsas.

Vitbalansreferens [Ref. vitbalans]



Ljusstyrka R/G/B, Kontrast R/G/B

Den här funktionen justerar den vitbalans som används som referens. Justeringen påverkar alla källor.

Färgkorrigeringsreferens [Ref. Färgkorrigering]



Röd/Grön/Blå/Gul/Magenta/Cyan/Färgförstärkning

Med det här alternativet kan du justera röd, grön, blå, gul, cyan, magenta och färgförstärkning.

Linsminnesreferens [Ref. Linsminne]



Den här funktionen lagrar eller aktiverar det för alla källor gemensamma justerade värdet när du använder tangenterna Shift, Focus, och Zoom på projektorn eller fjärrkontrollen.

- Välj referenspunkt Lagrar de aktuella justerade värdena som referens i minnet.
- Använd referenspunkt Använder de justerade värdena lagrade i Välj referenspunkt med den aktuella signalen.
- Återvänd till fabriksinställningar .. Återställer de justerade värdena till fabriksinställningen.
- Använda punkt vid signalbyte? ... Om du vill att ändringen ska börja gälla när du väljer källa ska du välja "Ja".
- Stänga av bilden vid linsskifte? Välj "Ja" för att stänga av bilden och ljudet vid linsskifte.

OBSERVERA: Detta tillval är endast tillgängligt när "Ja" är valt under "Använda punkt vid signalbyte?".

Även om "Avbryt" utförs kommer ändringarna i "Välj referenspunkt", "Använd referenspunkt" och "Återvänd till fabriksinställningar" inte att avbrytas.

* Se "Tips för fokusjustering" på sid 3-4 om du vill ha mer information.

OBSERVERA:

- Justerade värden i Ref. Linsminne återställs inte med fabriksinställningen.
- Om du vill lagra de justerade värdena för varje insignalkälla ska du använda linsminnet.

OBSERVERA: Linsminnesfunktionen kan inte användas i Länkläge.

Fabriksinställning



Alla data/Aktuell signal

Fabriksinställningsfunktionen låter dig ändra justeringar och inställningar till fabriksinställningarna för källan.

- Alla data Återställer alternativ och inställningar för alla signaler till fabriksinställningen, förutom Ref. Linsminne, Språk, Bakgrundslogotyp, Viloläge, Kommunikations hastighet, Projektor ID, Lampinställning, LAN-läge, Lösenord, Säkerhet,

Resterande lamp 1/2 stid, Lamp1/2-timmätare, Filteranvändning och Projektoranvändning.

Inklusive signallista:

Raderar även alla signaler i signallistan och återställer till fabriksinställningen.

OBSERVERA: Låsta signaler i signallistan kan inte raderas.

Aktuell signal

..... Återställer inställningar för den aktuella signalen till fabriksinställningen.

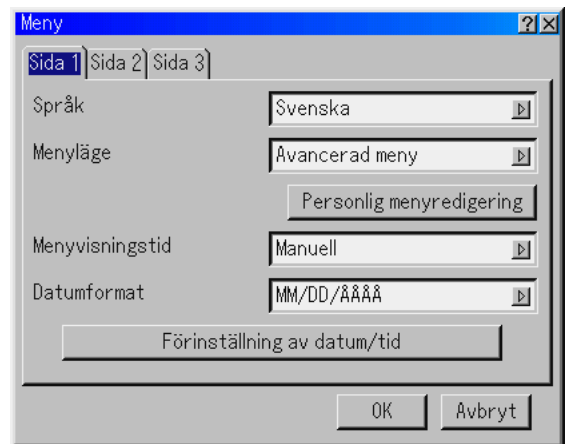
Alla alternativ under "Justera (Källa)" and "Ljud" kan återställas.

OBSERVERA: Låsta signaler i signallistan kan inte återställas.

Projektoralternativ

Meny

[Sida 1]



Välja menyspråk [Språk]

Du kan välja något av sju språk för skärmanvisningar. Alternativen är: engelska, tyska, franska, italienska, spanska, svenska och japanska.

Välja menyläge [Menyläge]

Den här funktionen används för att välja mellan de 4 menylägena: avancerad, personlig, grund och för servicetekniker.

Avancerad meny Denna meny innehåller alla tillgängliga undermenyer och funktioner.

Grundmeny Det här är grundmenyn som innehåller bara de viktigaste undermenyerna och funktionerna.

Personlig meny Den här menyn kan du anpassa med hjälp av Grundmenyredering för att passa dina behov.

Meny för servicetekniker .. Endast för servicepersonal.

Anpassa menyn [Personlig menyredigering]

Se sid 8 -2 för information om hur du anpassar menyn.

Välja menydisplaytid

Med detta alternativ kan du välja hur länge projektorn skall vänta innan menyerna stängs av efter att du sist har tryckt på en tangent.

Du kan välja mellan "Manuell", "Auto 5 s", "Auto 15 s", och "Auto 45 s". Fabriksinställningen är "Auto 45 s".

Manuell Meny kan stängas av manuellt.

Auto 5 s Meny stängs automatiskt av efter 5 sekunder om du inte trycker på någon tangent.

Auto 15 s Meny stängs automatiskt av efter 15 sekunder om du inte trycker på någon tangent.

Auto 45 s Meny stängs automatiskt av efter 45 sekunder om du inte trycker på någon tangent.

Välja datumformat

Du kan välja mellan åtta visningsformat. Detta datumformat anger visningssätt för aktuellt datum, som visas i dukens övre högra hörn.

Ställa in aktuellt datum och tid [Förinställning av datum/tid]

Du kan ställa in aktuell tid, månad, datum och år.

1. Ange datum.

Ange månad, datum och år i den ordningen med fjärrkontrollens Källa/ingång-tangenter.

Månad och datum måste anges med två siffror. Om du till exempel vill visa "Februari" ska du trycka på "0" och "2".

2. Ange tid.

Tiden anges i 24-timmarsformat. Exempelvis anges 6:00 p.m. som 18:00.

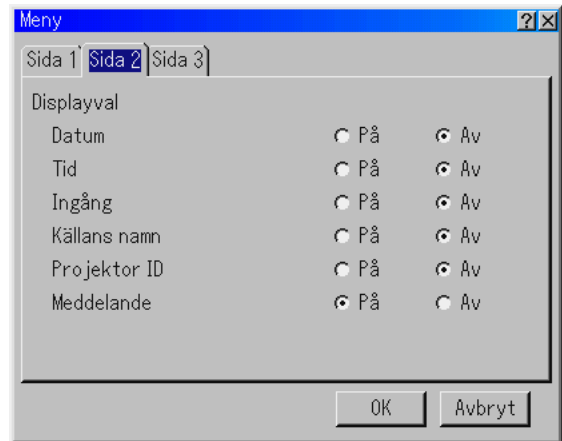
3. Välj "OK" och tryck på ENTER.

När du stänger fönstret aktiveras klockan.

Aktuellt år, månad, datum och tid visas överst på duken.

OBSERVERA: Projektorn har en inbyggd klocka. Klockan fortsätter att gå i cirka 3 dagar efter att huvudströmmen har stängts av. Om huvudströmmen är av längre än 3 dagar stannar den inbyggda klockan. Om den inbyggda klockan stannar måste du ställa in datum och tid igen. Den inbyggda klockan stannar inte om projektorn är i standby- eller viloläge.

[Sida 2]



Displayval

Du kan visa vilken statusinformation som ska visas på skärmen.

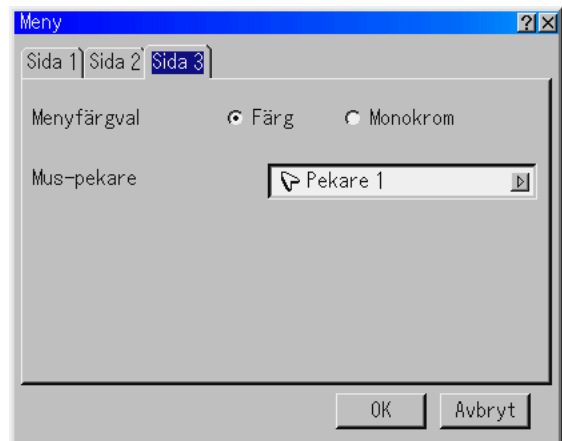
Du kan välja mellan följande typer av information:

Datum, Tid, Ingång, Källans namn, Projektor ID och Meddelande.

Du kan välja mellan följande typer av meddelanden:

Varning om lampans livslängd, lampfel, meddelande om avstängning 3 minuter i förväg, rengör filtret, säkerhetsfunktionen aktiveras och "Vänta ett tag".

[Sida 3]



Välja menyfärg [Menyfärgval]

Du kan välja mellan två olika alternativ för menyfärg: färg eller monokrom.

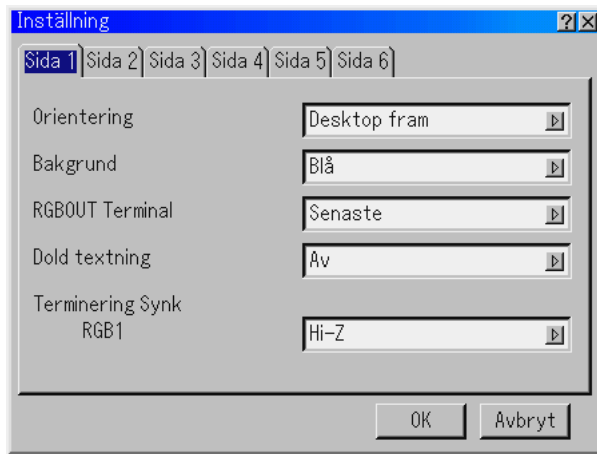
Välja muspekariikon [Mus-pekare]

Med det här alternativet kan du välja mellan åtta 9 pekarikoner om du använder en USB-mus.

OBSERVERA: Det kan hända att pekaren inte fungerar (t ex vid visning av icke-Interlace Video-bilder på 15 kHz, t ex TV-spel).

Inställning

[Sida 1]



Välja projektororientering [Orientering]

Orienterar bilden för att passa bildprojiceringen. Alternativen är: desktop fram, tak bak, desktop bak och tak fram.

Välja en färg eller logotyp som bakgrund [Background]

Använd den här funktionen om du vill visa en blå eller svart bild, eller en logotyp när det inte finns någon signal. Bakgrunden är i grundinställningen "Blå". Du kan ändra logotypskärmen med hjälp av funktionen PC-kortfiler. Se sid 4-4.

Ställa in RGB 1 eller 2 för RGB OUT [RGBOUT Terminal]

Med detta alternativ kan du bestämma vilken RGB-källa som ska sändas ut från RGB OUT-anslutningen i Viloläge.

Senaste Signalen från den senaste RGB-ingången sänds ut från RGB OUT-anslutningen.

RGB 1 Signalen från RGB1 sänds ut från RGB OUT-anslutningen.

RGB 2 Signalen från RGB2 sänds ut från RGB OUT-anslutningen.

OBSERVERA:

- AUDIO OUT-kontakten (RCA) sänder inte ut något ljud i Viloläget.
- RGB-signalen kan sändas ut även om du har valt Video, S-Video, Bildvisare eller LAN.
- Om du har valt DVI (DIGITAL)-ingång sänder RGB OUTPUT-kontakten inte ut någon signal.

Ställa in dold textning

Det här alternativet ställer in flera lägen för dold textning, som låter dig visa text överlagrat på den projicerade Video- eller S-video-bilden.

TEXTNING 1-4 ... Texten överlagras.

TEXT 1-4 Text visas i helskärm.

AV Avslutar dold textning.

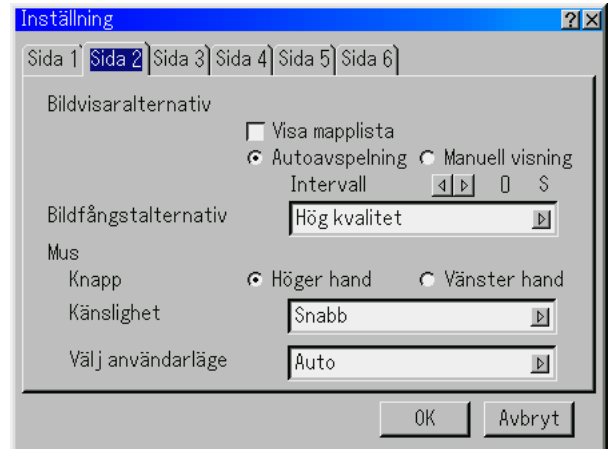
Terminering Synk (RGB1)

Den här funktionen används för att välja synksignalens impedans.

Välj "75Ω" eller "Hi-Z".

OBSERVERA: Inställningen bör vara "75Ω" vid normal användning. Välj "Hi-Z" om du sänder in en TTL-signal.

[Sida 2]



Ställa in Bildvisare-alternativet [Bildvisaralternativ]

Visa mapplista:

Om denna ruta har markerats visas mapplistorna när du väljer Bildvisare-källa på projektorn, och du kan då välja en presentation på ett PC-kort.

Autoavspelning:

Om denna ruta har markerats börjar avspelningsen av bilder automatiskt när du väljer Bildvisare-källa på projektorn.

Autoavspelning Intervall:

Du kan ange ett visningsintervall på mellan 5 och 300 sekunder.

OBSERVERA: Tiden för autoavspelningsintervallet som ställs in under "Slide Show Settings" i programmet Dynamic Image Utility 2.0 åsidosätter den som ställs in här.

Manuell visning:

Visar bilder manuellt efter att du har valt Bildvisare-källa.

Välja bildfångstalternativ [Bildfångstalternativ]: (fungerar endast med JPEG) [Endast GT5000]

(fungerar endast med JPEG)

Dessa alternativ används för infångstfunktionen och väljs via verktyg. Det finns tre olika alternativ för JPEG-komprimeringskvalitet: hög kvalitet, normal och hög komprimering.

Hög kvalitet JPEG-kvaliteten prioriteras.

Normal Normal JPEG-kvalitet.

Hög komprimering ... Komprimeringsgraden prioriteras.

Ställa in musknapp och känslighet [Mus]

Med detta alternativ kan du ändra inställningarna för din USB-mus. Musinställningarna gäller endast USB-mus. Välj önskad inställning:

Knapp "Höger hand" eller "Vänster hand"

Känslighet "Snabb", "Medel" eller "Långsam"

Välja funktionsläge [Välj användarläge]

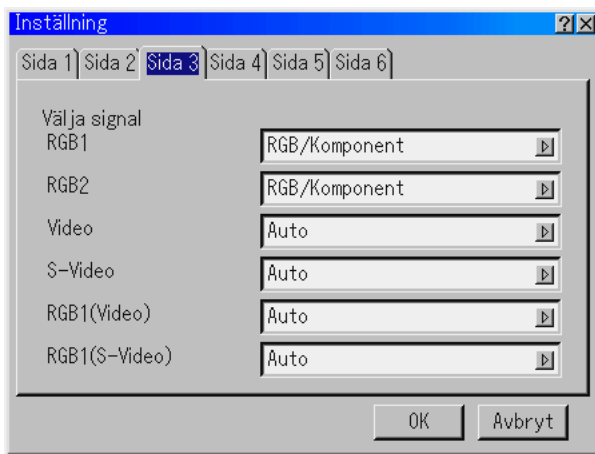
Ställa in funktionen för USB-musen som är ansluten till projektorns USB-port (MOUSE/HUB)

Auto Beroende på anslutningen av USB-porten (PC) på projektorn och en USB-port ort (typ A) på din PC, kan USB-musen användas på följande sätt:

- * Om du har anslutit projektorn till din PC USB-musen som är ansluten till projektorn kan användas som datormus.
- * Om du inte har anslutit projektorn till din PC USB-musen som är ansluten till projektorn kan användas för att navigera i projektormenyerna.

Projektor USB-musen som är ansluten till projektorn kan användas för att navigera i projektormenyerna.

[Sida 3]



Välja signalformat [Välja signal]

RGB1/2

Använd detta alternativ för att välja "RGB" för en RGB-källa, exempelvis en dator, eller "Komponent" för en komponentvideokälla, som t ex en DVD-spelare.

Vanligtvis bör du välja alternativet "RGB/Komponent", eftersom projektorn då känner av endera alternativet. Det finns dock vissa videokomponentsignaler som projektorn inte kan detektera automatiskt.

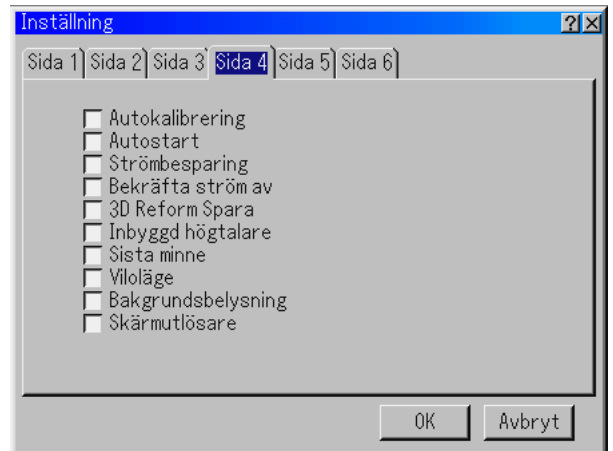
Välj i så fall "Komponent". Välj "Scart" under RGB 1 eller 2 för europeiska SCART-kontakter.

VIDEO, S-VIDEO och RGB1 (Video och S-Video)

Använd detta alternativ för att välja kompositvideosignal manuellt.

Vanligtvis bör du välja "Auto". Välj önskad videostandard på rullgardinsmenyn. Detta måste göras separat för Video och S-Video, och "VIDEO" eller "S-VIDEO" för RGB1-kontakten.

[Sida 4]



Aktivera autokalibrering [Autokalibrering]

När "Autokalibrering" har ställts in på "På", bestämmer projektorn automatiskt den bästa upplösningen för den aktuella RGB-signalen och projicerar en optimal bild med NECs Advanced AccuBlend intelligenta pixelblandningsteknik.

Automatisk justering görs då av bildens position och stabilitet; "Horizontal Position", "Vertical Position", "Klocka", "Fas", och "Upplösning".

På Bilden justeras automatiskt "Horizontal Position", "Vertical Position", "Klocka", "Fas" och "Upplösning" ställs in automatiskt..

Av Användaren kan själv justera bildinställningarna ("Horizontal Position", "Vertical Position", "Klocka", "Fas" och "Upplösning").

Aktivera autostart [Autostart]

Sätter på projektorn automatiskt när nätkabeln ansluts till ett eluttag, om huvudströmbrytaren redan är tillslagen.

Då slipper du att alltid använda "POWER"-tangenter på fjärrkontrollen eller projektorn.

Aktivera strömbesparing [Strömbesparing]

När detta alternativ är på och det inte finns någon RGB-signal under fem minuter eller längre, stänger projektorn av sig själv.

Aktivera bekräfta ström av [Bekräfta ström av]

Detta alternativ bekräftar om du vill stänga av projektorn via en dialogruta som du måste klicka på.

Aktivera lagring av horisontell och vertikal keystone [3D Reform Spara]

Används för att spara de aktuella 3D Reform-inställningarna. Inställningen som sparas påverkar alla bildkällor. Inställningen behålls i minnet när projektorn stängs av.

Välja inbyggda högtalare [Inbyggd högtalare]

Detta alternativ låter dig stänga av ljudet i de inbyggda högtalarna.

Aktivera det senaste minnet [Sista minne]

Projektorn lagrar senaste signaldata i minnet för varje ingång (RGB1, RGB2, DVI DIGITAL, Video, S-Video och Öppning 1/2).

Den här funktionen reducerar omkopplingstiden mellan olika källor. Om en extern omkopplare (säljs separat) ansluts, kan den här funktionen orsaka att bilden visas fel.

Stäng av denna funktion för att släcka bilden under omkoppling om detta inträffar.

Aktivera viloläge [Viloläge]

Projektorn har två beredskapslägen: Standby och Viloläge.

Standby är det läge som låter dig försätta projektorn i beredskapsläge, vilket förbrukar mindre ström än viloläget. Detta är grundinställningen från fabriken.

När denna ruta har markerats kan RGB OUT-anslutningen sända ut en RGB-signal i Viloläge.

OBSERVERA:

* RGB OUT-anslutningen sänder inte ut någon signal i Standby-läge.

* Via USB-gränssnittet kan projektorn sättas på från din dator med Dynamic Image Utility 2.0 i Standby- eller Viloläge. Med nätverksanslutningen kan projektorn enbart styras från din dator med Dynamic Image Utility 2.0 i Viloläget.

* HTTP-serverfunktionerna är inte tillgängliga i Standby-läge. Se sid 10-11.

Aktivera eller inaktivera bakgrundsbelysningen [Bakgrundsbelysning]

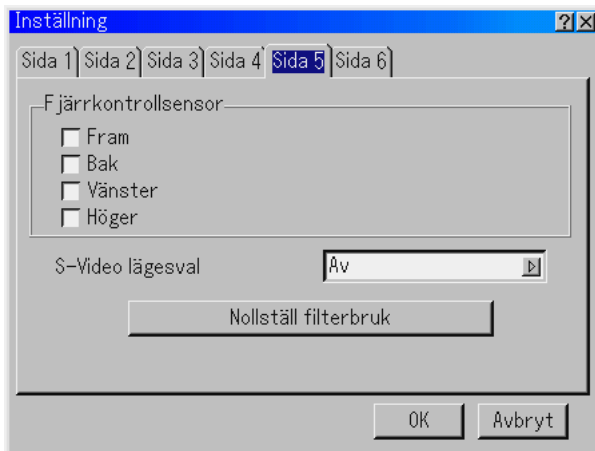
Den här funktionen avaktiverar och inaktiverar bakgrundsbelysningen hos projektortangenterna.

OBSERVERA: Bakgrundsbelysning är möjlig endast i normalt driftläge eller viloläge.

Aktivera skärmtigger [Skärmtutlösare]

Om "Skärmtutlösare" har valts och du sätter på projektorn (ON) sänder skärmtiggerutgången en lågspänningssignal till skärmens styrenhet, vilket stänger av skärmen. När du slår av projektorn (OFF) upphör skärmtiggerutgången att skicka en lågspänningssignal till skärmens styrenhet, vilket sätter på skärmen. Använd en stereominikabel, som säljs separat.

[Sida 5]



Fjärrkontrollsensor

Detta alternativ bestämmer vilka fjärrkontrollsensorer på projektorn som ska aktiveras i trådlöst läge.

Alternativen är: fram, bak, höger, och vänster. Den infraröda signalen från den medföljande fjärrkontrollen kan tas emot från de sidor vars rutor har markerats.

S-Video lägesval:

Denna funktion används för att välja avkänningsläge för S-Videosignalen.

Detta medger en identifiering av S-Videosignalen med ett annat bildförhållande (16:9 och 4:3).

Av Identifierar inte någon S-videosignal.

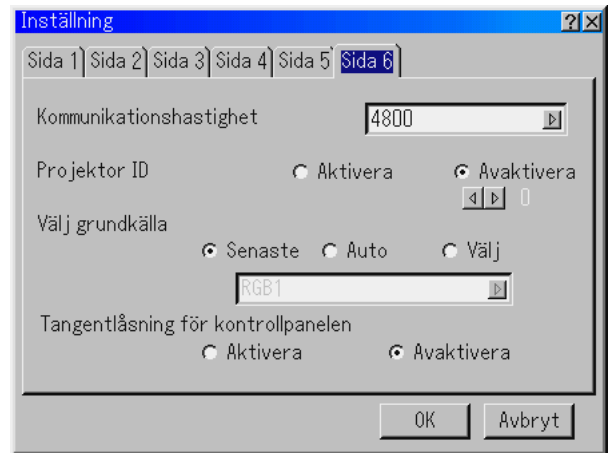
S2 Identifierar signalen 16:9 eller 4:3.

OBSERVERA: Du kan inte välja bildförhållande om en S2-signal har detekterats.

Nollställa filteranvändningstiden [Nollställ filterbruk]

Nollställer filteranvändningstiden. En dialogruta för att bekräfta valet visas när du klickar på knappen. Klicka på "OK" om du vill nollställa filteranvändningstiden.

[Sida 6]



Välja kommunikationshastighet [Kommunikationshastighet]

Den här funktionen används för att ställa in överföringshastigheten för PC CONTROL-porten (9-polig Dsub). Den stöder dataöverföringshastigheter mellan 4800 och 38400 bps.

Grundinställningen är 38400 bps. Välj rätt överföringshastighet beroende på vilken utrustning du skall ansluta (en lägre överföringshastighet kan rekommenderas för användning av långkabel, beroende på utrustningen).

Aktivera och inaktivera Projektor ID

Varje projektor behöver en egen, unik adress om den ska kommunicera seriellt. Du kan med rotationsrutan välja en av 64 unika adresser. Välj först Aktivera. Om du håller in musknappen över ► ökar värdet. Klicka på OK om du vill aktivera inställningen.

Välja grundkälla [Välj grundkälla]

Du kan ställa in projektorn så att en viss ingång alltid kopplas in då projektorn slås på.

Senaste Ställer in projektorn så att den föregående eller senast aktiva ingången alltid kopplas in då projektorn slås på.

Auto Söker efter en aktiv källa i ordningen RGB1 → RGB2 → DVI(DIGITAL) → Video → S-Video → Bildvisare → Öppning 1 → Öppning 2 → RGB1(Video) → RGB1(S-Video) → RGB1 och visar den först funna källan.

Välj Visar den valda källan varje gång projektorn startas. Välj en ingång på rullgardinsmenyn.

Avaktivera projektortangenterna [Tangentlåsning för kontrollpanelen]

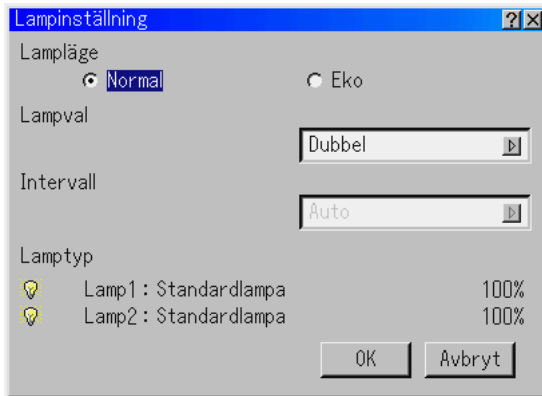
Detta alternativ aktiverar respektive avaktiverar funktionen Tangentlåsning för kontrollpanelen.

OBSERVERA:

* Tangentlåsning för kontrollpanelen har ingen verkan på fjärrkontrollen funktionerna.

* När projektortangenterna har låsts, aktiveras de igenom om du håller CANCEL-tangenten intryckt i ungefär 10 sekunder.

Lampinställningar



Projektorn är konstruerad för att kunna använda två lampor (dubbelt lampsystem). Detta dubbla system ger en längre lamp livslängd, en högre ljusstyrka eller en extra lampa (lampa med lång livslängd).

OBSERVERA: Använd samma typ av lampa för både lampa 1 och 2.

Lamppläge

Den här funktionen låter dig välja mellan lampans två olika ljusstyrkor: Normal eller Eko. Lampans livslängd kan förlängas genom att använda Eko-läge.

Normalläge .. Detta är grundinställningen (100 % ljusstyrka).

Eko-läge Välj denna inställning för att förlänga lampans livslängd (80 % ljusstyrka).

OBSERVERA: Om tillvalslampans för ökad livslängd används ställs Lamppläge in på Eko-läge.

Lampval

Den här funktionen låter dig välja vilken lampa som ska användas.

OBSERVERA: Det här alternativet visas inte i Grundmenyn.

* Ändringar av dessa alternativ har ingen effekt under de första 90 sekunderna efter att lampan stängts av (120 sekunder för lampa med utökad livslängd).

* Lampan kan inte stängas av inom 60 sekunder efter att den satts på. Ändringar av dessa alternativ har ingen effekt innan dess.

Dubbel Välj det här alternativet om du vill öka ljusstyrkan genom att använda båda lamporna samtidigt.

Lamp1/2 Välj det här alternativet om du vill använda bara en av lamporna. (Lampa 1 sitter på höger sida och lampa 2 på vänster, sett framifrån)

Intervall

Här kan du ange tiden innan växling mellan de två lamporna. Detta alternativ är tillgängligt endast om "Lamp1" eller "Lamp2" har valts. Om du har valt Auto och en av lamporna har nått

slutet av sin förväntade livslängd tänds den andra lampan. Lampan får inte släckas inom 60 sekunder efter att den har tänds.

OBSERVERA: Det här alternativet visas inte i Grundmenyn.

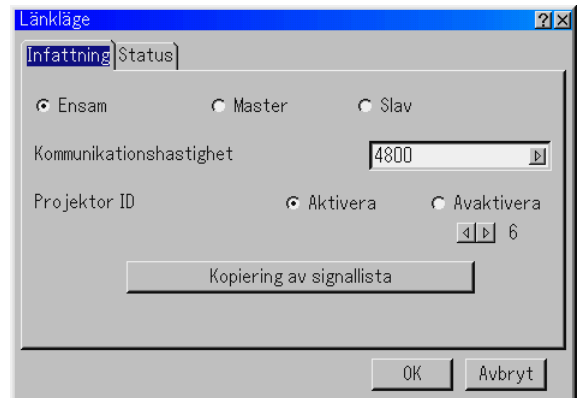
Lamptyp:

Här visas information om den lamp typ du använder.

Den information som visas är:

Tänd eller släckt, standardlampa eller långtidslampa, och återstående livslängd.

Länkläge



Infattning

Välja Ensam/Master/Slav

Den här funktionen används vid anslutning mellan flera projektorer. Masterprojektorn ställs in på Master. Slavprojektorn ställs in på Slav. Om du inte använder länkläge ska alternativet vara Ensam.

Se sid 7-5 om du vill ha information om inställning för stapling i länkläge.

Välja kommunikationshastighet [Kommunikationshastighet]

Den här funktionen används för att ställa in överföringshastigheten för PC CONTROL-porten (9-polig Dsub). Det är samma tillvägagångssätt som på "Sida 6" i "Inställning".

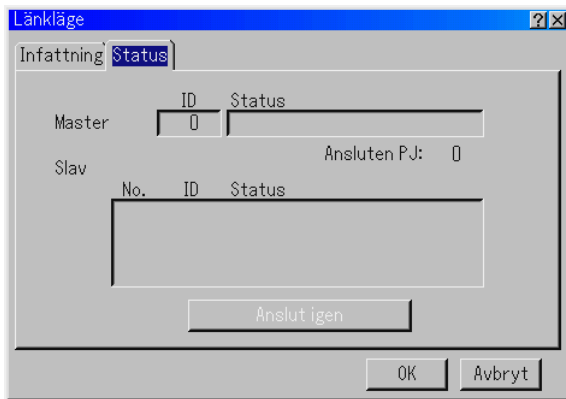
Aktivera och inaktivera Projektör ID

Varje projektor behöver en egen, unik adress om den ska kommunicera seriellt. Det är samma tillvägagångssätt som på "Sida 6" i "Inställning".

Kopiera signaler i signallistan

Klicka på knappen Kopiering av signallista om du vill kopiera alla signaler i signallistan från en projektor till en annan.

Status



Visar länklägets aktuella status
Om du väljer fliken "Status" visas följande dialogruta.

Master ID Anger masterprojektorn
 Status Anger masterprojektorns status
 Ansluten PJ Anger antal anslutna slavprojektorer
 Slave No Anger slavprojektoreernas serienummer
 ID Anger slavprojektoreernas id
 Status Anger slavprojektoreernas status
 Anslut igen-knappen Bekräftar att alla sammankopplade projektorer är anslutna

Statuspunkter

Igång Projektorn är igång
 Kyler lampan Fläkten kyler lampan
 Standby Projektorn är i standby- eller viloläge.
 Kommunikationsfel Ett kommunikationsfel har inträffat
 Ansluter Projektorn försöker att ansluta
 Fel standby Ett fel har försatt projektorn i standby-läge.

LAN-läge

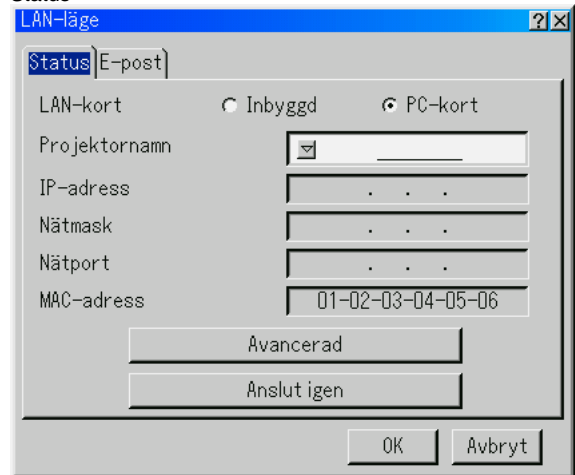
Med denna funktion kan du göra olika inställningar för att använda projektorn i ditt datornät.
Kontakta din nätverksadministratör angående dessa inställningar.

OBSERVERA:

- Anslut en Ethernet nätverkskabel till projektorns nätverksport (RJ-45) om du vill kunna ansluta till ett nätverk..
- Det säljs ett separat NEC trådlöst nätverkskort. För mer information om hur man sätter i eller tar ut ett nätverkskort, se sid 5 -2
- Både PC-kortplats 1 och 2 kan användas för nätverkskort. Om det sitter ett nätverkskort i båda kortplatserna används det som sattes i först.
- Både den inbyggda nätverksfunktionen och ett separat nätverkskort kan användas för nätverksanslutning, men bara en åt gången (ömsesidig uteslutning).

FÖRSIKTIGT: Kontrollera att nätverkskortet tas ur i Standby-läget (INTE Idle-läget) eller med huvudströmmen frånslagen. Annars kan nätverkskortet skadas eller projektorn få funktionsfel. Om ett funktionsfel skulle inträffa ska du stänga av huvudströmmen och sedan sätta på den igen.

Status



LAN-kort

Det här alternativet bestämmer om den inbyggda nätverksporten (RJ-45) eller ett separat nätverkskort i PC CARD-platsen ska användas.

Projektornamn

Ange ett unikt projektornamn. Tryck på ▼ för att visa programtangenter och ange namnet. Det går att använda upp till 16 alfanumeriska tecken.

IP-adress Visar projektorns IP-adress.
 Nätmask Visar projektorns nätmask.
 Nätport Indikerar nätporten för det nät som projektorn är ansluten till.
 MAC-adress Visar nätverkskortets MAC-adress.
 Avancerad Visar fönstret för inställning av IP-adress.
 Anslut igen Använd denna knapp för att ansluta projektorn till ett nätverk.

OBSERVERA: När du har valt "OK" på Avancerad-skärmen kan du inte avbryta ändringarna med "Avbryt" på LAN-lägeskärmen.

Avancerad

IP-adress

En IP-adress kan automatiskt tilldelas denna projektor av din DHCP-server. Rådfråga din nätverksadministratör om ditt nätverk inte automatiskt tilldelar IP-adresser och registrera i så fall adressen manuellt.

Automatisk ..Automatisk tilldelning av en IP-adress för projektor från en DHCP-server.

Manuell..... Här kan du registrera IP-adressen och nätmasken som du fått av din nätverksadministratör.

IP-adress Registrera IP-adressen här. Tryck på ▼ för att visa programtangentbordet och ange 12 siffror.

Nätmask Registrera nätmasken här. Tryck på ▼ för att visa programtangentbordet och ange 12 siffror.

Nätport Används för att ställa in standardnätport för det nät som projektorn är ansluten till. Tryck på ▼ för att visa programtangentbordet och ange 12 siffror.

Om du markerar denna ruta aktiverar du den inställda källvägen.

När data sänds från nätverkskortet söker projektor efter överföringsdestinationen enligt den vägvalsinformation som ställts in tidigare; om överföringsdestinationen inte kan hittas, sänds data istället till den enhet som har IP-adressen du anger här. Den IP-adress som ställs in här måste vara en adress som kan identifieras vid sökning av dataväg.

DNS-konfiguration

..... Ange IP-adressen för DNS-servern i det nät som projektor är ansluten till.
Adressen utgörs av 12 siffror.

Domännamn

..... Ange domännamnet för det nät som projektor är ansluten till. Det går att använda upp till 60 alfanumeriska tecken.

Nättyp (behövs bara för trådlös kommunikation)

Läge:

Välj överföringsläge för trådlös datakommunikation.

Infrastruktur

..... Välj detta alternativ vid kommunikation med en eller flera enheter som är anslutna till det trådlösa eller det fasta nätet via en basstation.

802.11 Ad Hoc

..... Välj detta alternativ vid trådlös kommunikation med endast en annan dator. Denna metoden uppfyller standarden IEEE802.11 för trådlös kommunikation.

Ad Hoc Välj detta alternativ vid trådlös kommunikation med endast en annan dator.

Enkel anslutning

..... Detta låter dig enkelt göra en trådlös nätverksanslutning. Se avsnittet om programvaruinstallation om du vill ha mer information.

Se kapitel 6, "Använda projektorn i ett nätverk".

SSID (nätamn):

Ange en identifierare (SSID) för trådlöst nätverk. Kommunikation kan ske endast med utrustning vars SSID stämmer överens med ditt trådlösa nätverks SSID. Det går att använda upp till 32 alfanumeriska tecken (Skiftlägeskänsligt).

OBSERVERA: För att avaktivera SSID, välj ett mellanslag (tomt) eller "ANY" (stora bokstäver).

Kanal:

Välj detta alternativ när du väljer [802.11 Ad Hoc] eller [Ad Hoc] under [Läge].

Välj ett kanalnummer på rullgardinsmenyn. Kanalnumret måste vara samma för alla enheter som kommunicerar på ditt trådlösa nät.

OBSERVERA: Kanalerna på rullgardinsmenyn skiljer sig åt beroende på vilket land du befinner dig i.

TX-hastighet:

Välj en trådlös överföringshastighet. Du bör vanligtvis låta det stå på Automatisk.

Försök med en annan hastighet om anslutningen fungerar dåligt.

WEP (bara för trådlös kommunikation)

Välj detta alternativ oavsett om du använder WEP-nyckel (Wired Equivalent Privacy) för kryptering eller inte. Ange en WEP-nyckel för att använda kryptering.

- Åvaktivera ... Aktiverar inte krypteringsfunktionen. Din datakommunikation kan avlysnas.
- 64 bitar Använder en 64 bitars krypteringsnyckel för säker överföring.
- 128 bitar Använder en 128 bitars krypteringsnyckel för säker överföring. Detta alternativ förhöjer integriteten och säkerheten jämfört med 64-bitars krypteringsnyckel.

OBSERVERA: WEP-inställningarna måste vara samma som för övriga kommunikationsenheter, som datorer och basstationer, i ditt trådlösa nät. När du använder WEP blir bildöverföringshastigheten långsammare.

Nyckelval:

Väljer mellan nedanstående fyra nycklar när du väljer [64 bitar] eller [128 bitar] under [WEP].

Key1-4:

Ange krypteringsnyckel när du väljer [64 bitar] eller [128 bitar] under [WEP].

Du kan ange upp till 5 tecken i 64-bitarsläge och upp till 13 tecken i 128-bitarsläge. Tryck på "HEX" för att ändra till "ASCII" och ställa in nyckeln i ASCII. Du kan växla denna tangent mellan "ASCII" och "HEX".

Nyckeln kan även anges i hexadecimal form.

* Hexadecimal form använder tecknen 0 till 9 och A till F..

* Du kan ange upp till 10 tecken i 64-bitarsläge och upp till 26 tecken i 128-bitarsläge.

OBSERVERA: Du kan bara ange siffror om du använder fjärrkontrollens Källa/ingång-tangenter.

DHCP

Det kan hända att det inte går att få en IP-adress från en DHCP-server, beroende på din nätverksmiljö.

Om detta skulle inträffa bör du kontakta din nätverksadministratör för att ändra följande inställningar.

Host Name alternativ

Välj om värdnamnsalternativet ska läggas till för DHCP.

Inget Lägg inte till

Förfrågning Lägg till vid DHCP_REQUEST.

Visa/Förfråga Lägg till vid DHCP_DISCOVER och DHCP_REQUEST.

Host Name

Kriv in ett värdnamn. Detta fälj finns enbart tillgängligt vid "Förfrågning" eller "Visa/Förfrågning."

Client-Identifier alternativ

Välj om klientidentifieraralternativet ska läggas till för DHCP.

Inget Lägg inte till

Förfrågning Lägg till vid DHCP_REQUEST.

Visa/Förfråga Lägg till vid DHCP_DISCOVER och DHCP_REQUEST.

Använd MAC-adress

Aktivera för att använda MAC-adress för klientidentifierare.

Client-identifier

Skriv in en klientidentifierare.

E-post

The screenshot shows a dialog box titled "LAN-läge" with a status bar indicating "Status E-post". Inside the dialog, there is a checkbox labeled "Alert Mail". Below it are five input fields: "Avsändaradress", "SMTP-servernamn", "Mottagaradress 1", "Mottagaradress 2", and "Mottagaradress 3". Each input field has a small downward-pointing arrow on its left side. At the bottom of the dialog is a button labeled "Testa e-post". Below the dialog box are two buttons: "OK" and "Avbryt".

OBSERVERA: Välj på Mail Alert-funktionen i den trådlösa nätverksanslutningen "Infrastruktur" för "Läge" under "Nättyp."

Alert Mail:

Markera denna ruta för att aktivera funktionen Alert Mail. Denna funktion skickar ett felmeddelande till din dator via e-post om du använder en trådlös eller fast datornätanslutning. Felmeddelandet skickas när projektorlampan har nått slutet av sin förväntade livslängd eller om det uppstår ett fel på projektorn.

Exempel på ett meddelande från projektorn:

Lampen har uppnått rekommenderad livslängd, vänligen ersätt denna med en ny.

Projektornamn: X X X X

Lamp1-timmätare: xxxx [H]

Lamp2-timmätare: xxxx [H]

Projektoranvändning: xxxxxx [H]

Avsändaradress:

Ange avsändaradress. Använd programtangentbordet. Det går att använda upp till 60 alfanumeriska tecken. Se "Använda programtangentbordet" i Appendix för mer information.

SMTP-servernamn:

Ange namnet på den SMTP-server som projektorn ska anslutas till. Det går att använda upp till 60 alfanumeriska tecken.

Mottagaradress 1 till 3:

Ange mottagaradress. Det går att använda upp till 60 alfanumeriska tecken.

Testa e-post:

Skicka ett testmeddelande för att kontrollera att inställningarna är rätt.

OBSERVERA: Om du har angett en felaktig adress i ett test kan det hända att du inte får ett Alert mail-meddelande. Om detta skulle inträffa, kontrollera om mottagaradressen är rätt.

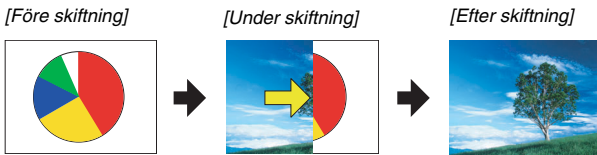
OBSERVERA: Såvida du inte har valt antingen "Avsändaradress", "SMTP-servernamn" eller "Mottagaradress 1-3" är "Testa e-post" inte tillgängligt.

OBSERVERA: Markera "OK" och tryck på ENTER-tangenten innan du utför "Testa e-post".

Sömlös omkopplare (Endast GT6000)

1. Vad gör denna funktion?

Denna funktion skapar specialeffekterna vid källskiftning.

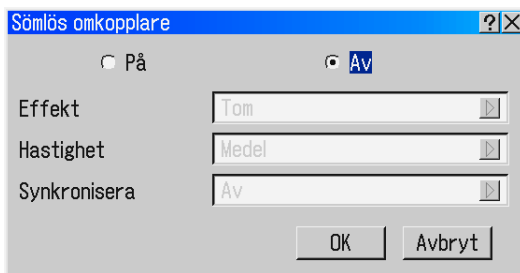


* Bilderna visar ett exempel på hur "Effekt-Svep åt höger" fungerar.

2. Ställa in Sömlös omkopplare-funktionen.

2-1. Ställ in effekt och hastighet för överföringen mellan källorna.

Välj Avancerad meny → [Projektoralternativ] → [Sömlös omkopplare].



• På/Av

Sätter på eller stänger av Sömlös omkopplare-funktionen.

Standardinställningen är "Av".

• Effekt

Väljer en av de sex effekterna vid källskiftning.

Standardinställningen är "Tom".

Tom	Ändrar en rörlig bild till stillbild och skiftar sedan till en annan källa utan effekt.
Svep nedåt Svep åt vänster Svep uppåt Svep åt höger	Ändrar en rörlig bild till stillbild och sveper den sedan nedåt, åt vänster, uppåt eller åt höger.
Rutor inåt	Ändrar en rörlig bild till stillbild och startar sedan "rutor inåt"-effekten.
Rutor utåt	Ändrar en rörlig bild till stillbild och startar sedan "rutor utåt"-effekten.

• Hastighet

Välj en av de tre skifteshastigheterna: Snabb, Medel and Långsam.

Standardinställningen är "Medel".

• Synkronisera

Standardinställningen är "Av".

Auto	När "Av" är valt kan det orsaka horisontallinjer när en rörlig bild visas. Välj "Auto" om du vill radera linjerna. När "Auto" är valt kan bilden förvrängas ett ögonblick direkt efter skiftet av källa.
Av	Vanligaste inställningen är "Av".

2-2. Ställ in [Sista minne] eller [Direkt tangent].

Efter att du aktiverat Sömlös omkopplare ska du utföra någon av inställningarna (1) eller (2) nedan.

(1) Aktivera "Sista minne" (Markera "Sista minne"-kryssrutan.) Denna inställning aktiverar Sömlös omkopplare-funktionen då källan skiftas med tangenterna Källa/ingång (0-9) på fjärrkontrollen.

(2) Registrera signaler som du vill använda för Sömlös omkopplare-funktionen i "Signallista". Ställ in "Direkt tangent" när du gör detta.

Denna inställning aktiverar Sömlös omkopplare-funktionen då källan skiftas med CTL-tangenten och tangenterna Källa/ingång (0-9) på fjärrkontrollen.

OBSERVERA:

- Med Sömlös omkopplare aktiverad, kommer signalen med högre upplösning än 1024 × 768 (XGA) att visas med NEC:s Advanced AccuBlend-teknologi.
- När skiftningen utförs med Sömlös omkopplare-funktionen mellan två signaler med olika "Bildhantering"-inställningar, kan det ända att bildens färgton ändras omedelbart innan källskiftningen. Detta beror på att Bildhantering-inställningarna ändras vid källskiftningen.

Ställa in ett lösenord

Du kan ställa in ett lösenord för projektorn för att undvika att obehöriga använder den.

Det finns två sorters lösenord: ett för menyn och ett annat för logotypen.

Om lösenord har ställts in på projektorn, visas inmatningsfönstret Lösenord om du utför någon av följande fyra procedurer.

För Meny:

- * Ändrar menyn till avancerad
- * Ändrar den personliga menyn

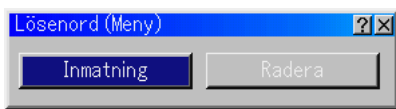
För Logotyp:

- * Ändrar bakgrunden
- * Ändrar logotypdata under PC-kortfiler

Proceduren för inställning av lösenord gäller både Meny och Logotyp.

Inmatning

Registrering av lösenord:



OBSERVERA: Det går att använda upp till 15 alfanumeriska tecken.

- Du kan bara ange siffror om du använder fjärrkontrollens Källa/ingång-tangenter.



1. Ange ett lösenord.
Markera "Inmatning" och tryck på ENTER-tangenten.
Fönstret "Ange lösenord" visas.

Kontrollera att "▼" har markerats och tryck sedan på ENTER.
Programtangentbordet visas. Använd programtangentbordet för att ange ett lösenord, markera "OK" i rutan "Ange lösenord" och tryck på ENTER.
Fönstret [Bekräfta lösenord] visas.

2. Ange samma lösenord igen. Markera "OK" i fönstret "Ange lösenord" och tryck på ENTER.

Lösenordet har nu registrerats.

Radera



Radering av lösenordet:

1. Markera [Radera] och tryck på ENTER. Fönstret "Aktuellt lösenord" visas.
2. Ange ditt lösenord med hjälp av programtangentbordet. Markera "OK" i fönstret "Aktuellt lösenord" och tryck på ENTER.

Lösenordet har nu raderats.

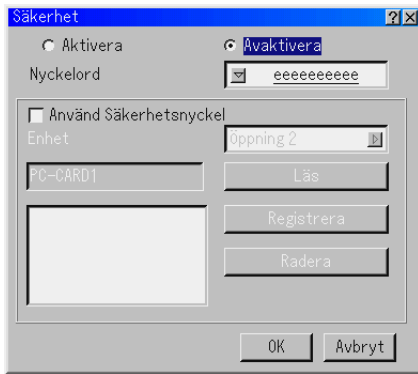
Om du glömmer ditt lösenord, ska du följa dessa steg för att radera det.

1. Välj Avancerad meny på Grundmenyn. Inmatningsfönstret "Lösenord" visas.
2. Ange "1111" med hjälp av programtangentbordet.
Markera "OK" i fönstret "Lösenord" och tryck på ENTER.
Meddelandet "Varning lösenord!!" visas.
3. Ange "3333" med hjälp av programtangentbordet.
Markera "OK" i fönstret "Lösenord" och tryck på ENTER.
Meddelandet "Varning lösenord!!" visas.
4. Ange "5555" med hjälp av programtangentbordet.
Markera "OK" i fönstret "Lösenord" och tryck på ENTER.
Dialogrutan "Radera Lösenord Vill du fortsätta? Ja/Nej" visas.
5. Använd tangenten SELECT ◀ eller ▶ för att markera "Ja" och tryck på ENTER-tangenten.

Lösenordet har nu raderats.

Säkerhet

Säkerhet-funktionen låter dig skydda projektorn så att den inte kan sända ut någon signal utan att du anger ett nyckelord. Det finns också ett alternativ för att låsa projektorn genom att använda ett registrerat PC-kort som säkerhetsnyckel. När du väl har registrerat ditt PC-kort som säkerhetsnyckel måste du sätta in det i projektorns PC-kortplats varje gång du sätter på projektorn. Du kan aktivera Säkerhet-funktionen endast genom att använda ett nyckelord.



Aktivera/Avaktivera . Detta slår av eller på Säkerhet-funktionen.

Nyckelord Ange rätt nyckelord när du använder Säkerhet-funktionen.

(Det går att använda upp till 10 tecken.)

Säkerhet-funktionen är tillgänglig först när du har angett ditt nyckelord.

Använd Säkerhetsnyckel

..... Markera denna ruta för att låsa projektorn när du använder ett PC-kort. För att använda ett nyckelord utan ett PC-kort, markera inte denna ruta.

Enhet Växlar mellan PC-kortplatser.

Läs Läser data på ett PC-kort.

Registrera Registrerar data hos ett PC-kort.

Säkerhet-funktionen är inte tillgänglig såvida inte minst ett PC-kort har registrerats.

(om du har markerat kryssrutan "Använd Säkerhetsnyckel")

Det går att registrera upp till 5 PC-kort.

Radera Raderar data för ett registrerat PC-kort.

Skapa ett nyckelord och aktivera säkerhetsfunktionen utan att använda ett registrerat PC-kort.

OBSERVERA: Du kan bara ange siffror om du använder fjärrkontrollens Källa/ingång-tangenter.

1. Använd SELECT ▲▼-tangenter för att välja "Nyckelord" och använd programtangentbordet för att ange ett nyckelord.

OBSERVERA: Anteckna ditt nyckelord på ett säkert ställe.

2. Använd SELECT ▲▼ för att välja "Aktivera" och använd SELECT ▲▼ för att välja "OK", så aktiveras säkerhetsfunktionen. Meddelandet "Bekräfta!" visas. Använd SELECT ◀▶-tangenter och tryck på ENTER-tangenten.

Säkerhet-funktionen träder i kraft.

För att registrera ett PC-kort som säkerhetsnyckel.

1. Sätt i ett PC-kort i projektorns PC-kortplats.
2. Använd SELECT ▲▼ för att välja "Använd Säkerhetsnyckel" och tryck på ENTER. Kryssrutan markeras.

3. Använd SELECT ▲▼-tangenter för att välja "Läs" och tryck på ENTER-tangenten.

PC-kortets data läses in i projektorn.

4. Använd SELECT ▲▼-tangenter för att välja "Registrera" och tryck på ENTER-tangenten.

Nedladdade data registreras och visas i listfönstret.

5. Använd SELECT ▲▼-tangenter för att välja "Nyckelord" och använd programtangentbordet för att ange ett nyckelord.

OBSERVERA: För att använda ett PC-kort som säkerhetsnyckel måste du även skapa ett nyckelord. Anteckna ditt nyckelord på ett säkert ställe.

Detta slutför registreringen av ditt PC-kort.

För att aktivera Säkerhet, använd SELECT ▲▼-tangenter för att välja "Aktivera" och använd SELECT ▲▼-tangenter för att välja "OK", så aktiveras Säkerhet-funktionen. Meddelandet "Bekräfta!" visas. Använd SELECT ◀▶-tangenter och tryck på ENTER-tangenten.

Säkerhet-funktionen träder i kraft.

För att sätta på projektorn när Säkerhet har aktiverats (endast när du använder ditt nyckelord).

OBSERVERA: Du kan bara ange siffror om du använder fjärrkontrollens Källa/ingång-tangenter.

1. Håll POWER-tangenten intryckt i minst två sekunder.

Projektorn sätts på och visar ett meddelande om att den är säkerhetsskyddad.

2. Välj [Projektoralternativ] → [Säkerhet] på menyn och tryck på ENTER-tangenten.

Inmatningsfönstret Uppläsningskod visas.

3. Ange ditt nyckelord i fönstret Uppläsningskod.

Du kan projicera bilder.

OBSERVERA: Glöm inte ditt nyckelord. Om du ändå glömmer nyckelordet kan NEC eller din återförsäljare ge dig en uppläsningskod. Se slutet av detta avsnitt för mer information.

För att sätta på projektorn när Säkerhet har aktiverats (när du använder ett PC-kort som säkerhetsnyckel).

OBSERVERA: Projektorn stöder inte FAT32- eller NTFS-formatterade flashminneskort eller USB-minnesenheter.

Se till att flashminneskortet eller USB-minnesenheten formateras med FAT16- eller FAT-filsystem.

Läs i dokumentet eller hjälpfilen som medföljer Windows för att formatera ditt flashminneskort eller USB-minnesenhet i din dator.

1. Sätt i ditt registrerade PC-kort i PC-kortplatsen.

2. Håll POWER -tangenten intryckt i minst två sekunder.

Projektorn kommer att sättas på och sedan känna igen PC-kortet. När bilden har projicerats kommer den att stanna kvar även utan PC-kortet.

- Säkerhetsfunktionen förblir avaktiverad tills huvudströmmen slås av (genom att ställa huvudströmbrytaren på "O" eller dra ut nätkabeln).

I följande fall kommer du att uppmanas att kontrollera säkerhetsnyckel eller ange nyckelordet.

- (1) När "OK" har valts vid en bild som har säkerhet aktiverad och strömmen slås av och sedan på igen.

- (2) När huvudströmmen slås av och sedan på igen medan Säkerhet-funktionen är aktiverad.

- (3) När du försöker att visa en bild som har säkerhet aktiverad medan Säkerhet-funktionen är aktiverad.

- Tomrum (mellanslag) kan inte användas i nyckelord.

För att radera registrerade PC-kortdata.

1. Använd **SELECT ▲▼**-tangenter för att välja "Radera" och använd **SELECT ◀**-tangenter för att välja listfönstret.
2. Använd **SELECT ▲▼**-tangenter för att välja de PC-kortdata du vill radera.
3. Tryck på **SELECT ▶**-tangenter för att välja "Radera" och tryck på **ENTER**-tangenter.
PC-kortdata raderas.

Om du har blivit av med ditt registrerade PC-kort, gör enligt följande:

OBSERVERA: NEC eller din återförsäljare ger dig en upplåsningskod i utbyte mot ditt registrerade nyckelord och förfrågningskod. Se webbadresserna i slutet av detta avsnitt.

1. Håll **POWER**-tangenter intryckt i minst två sekunder.
Projektorn sätts på och visar ett meddelande om att den är säkerhetskyddad.
 2. Välj [**Projektoralternativ**] → [**Säkerhet**] på menyn och tryck på **ENTER**-tangenter.
Inmatningsfönstret **Upplåsningskod** visas tillsammans med din förfrågningskod (24 alfanumeriska tecken).
 3. Ange din upplåsningskod i inmatningsfönstret **Upplåsningskod**.
- * Om projektorn sätts på genom att upplåsningskoden anges, avaktiveras dina **Säkerhet**-funktioner.

OBSERVERA:

- * Vissa typer av PC-kort kan inte registreras som säkerhetsnyckel.
- * Vi rekommenderar att du registrerar två eller flera PC-kort ifall du blir av med eller skadar ditt registrerade PC-kort.
- * Om du formaterar ditt registrerade PC-kort avaktiveras dess funktion som säkerhetsnyckel.

OBSERVERA:

För ytterligare information kan du besöka:
USA: <http://www.necvisualsystems.com>
Europa: <http://www.neceurope.com/>
Övriga världen: <http://www.nec-pj.com/>

Verktyg

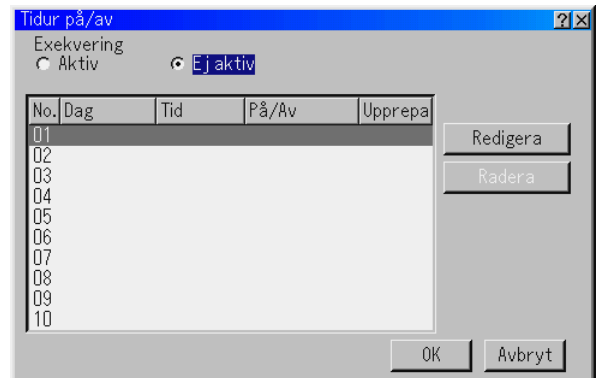
Verktyg används för att ställa in tidur på/av, insomningstimer, fånga in bilder, visa filer eller ändra bakgrundslogotyp för ett PC-kort samt för att rita.

Tidur

Gör att projektorn kan sättas på och stängas av automatiskt vid en viss tid. Det finns två tidursfunktioner. Tidur på/av och Insomningstimer.

OBSERVERA: Projektorn har en inbyggd klocka. Klockan fortsätter att gå i cirka tre dagar efter att huvudströmmen har stängts av. Om huvudströmmen är av längre än tre dagar stannar den inbyggda klockan.

Tidur på/av

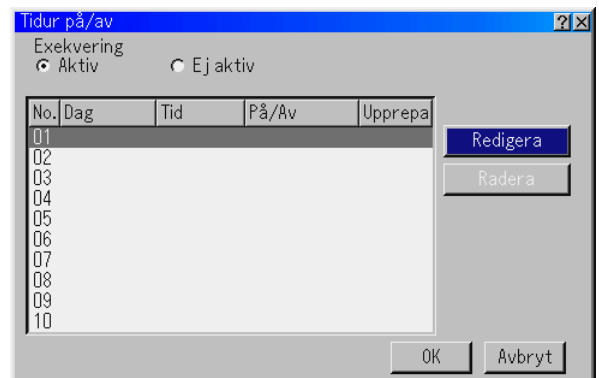


Det går att programmera upp till 10 inställningar.

- Innan du ställer in Tidur på/av ska du kontrollera att datum och tid har ställts in.
- Även om du har aktiverat Tidur på/av går det att sätta på och stänga av projektorn med fjärrkontrollen.

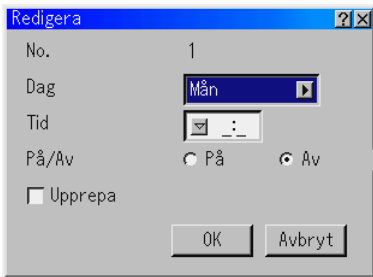
Ställa in Tidur på/av

1. Öppna fönstret **Tidur på/av**.



2. Välj ett programnummer (nr 1 till 10) med **SELECT ▲** eller **▼**.

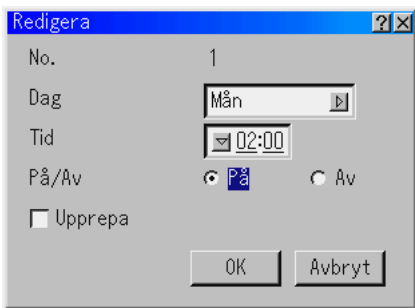
3. Välj "Redigera" och tryck på ENTER för att öppna fönstret Redigera.



4. Ställ in dag, tid (24-timmarsformat), på-tid och av-tid med SELECT-tangenterna och programvarutangentbordet (1 till 10).



5. Välj På eller Av



6. Repetera timerinställningen

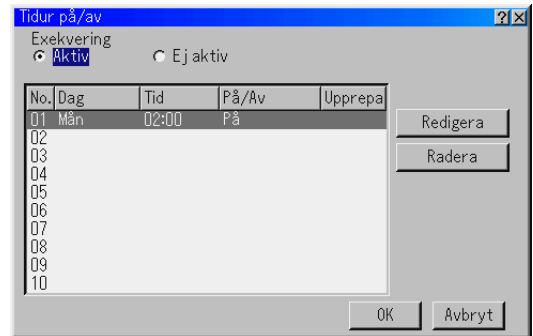
Om du vill att tiduret ska repeteras varje vecka ska du markera "Repeat".

7. Välj "OK" och tryck på ENTER på fjärrkontrollen om du vill slutföra inställningen. Om du vill avbryta och återgå till föregående fönster ska du välja "Avbryt".

OBSERVERA: Om projektorn inte används under mer än 4 timmar efter att den har satts på med timerfunktionen försätts den i standby- eller viloläge.

Aktivera Tidur på/av

1. Välj "Aktiv" om du vill aktivera inställningen.



2. Välj "OK" och tryck på ENTER.

OBSERVERA: Om du har angett fler än ett program gäller alla inställningar.

OBSERVERA: Inställningarna gäller i nummerordning. Avslutade program raderas automatiskt.

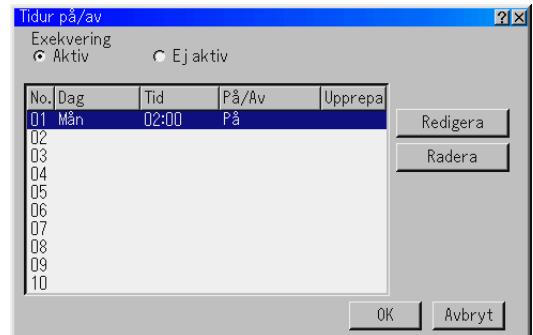
OBSERVERA: Tidur på/av fungerar inte medan kylfläktarna går eller om det visas ett felmeddelande. Slå inte ifrån huvudströmbrytaren i detta läge.

Inaktivera Tidur på/av

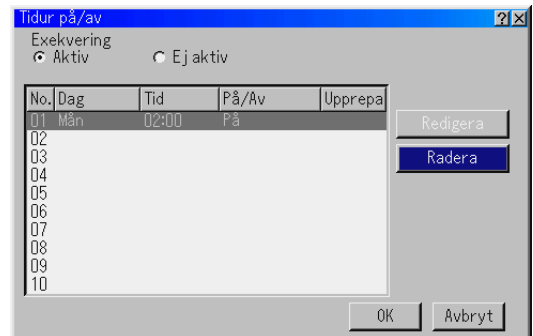
Välj "Ej aktiv" om du vill inaktivera inställningen. Välj "OK" och tryck på ENTER-tangenten.

Radera timerinställningarna

1. Välj den inställning du vill radera.



2. Välj "Radera" och tryck på ENTER-tangenten.



3. Välj "OK" och tryck på ENTER om du vill genomföra raderingen.

4. Välj "Radera" igen och tryck på ENTER om du vill återgå till föregående fönster.

Aktivera Insomningstimer



1. Välj en tid mellan 30 minuter och 16 timmar: Av, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.
2. Välj "Redigera" och tryck på ENTER-tangenten på fjärrkontrollen.
3. Nedräkningen av tiden tills projektorn stängs av börjar nu.
4. Projektorn stängs av när nedräkningen är klar.

OBSERVERA:

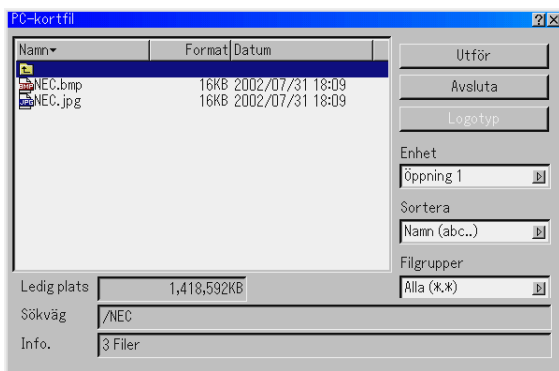
- För att nollställa den inställda tiden, ska du ställa in "Av" för aktuell tid eller stänga av strömmen.
- När överbliven tid når 3 minuter innan projektorn stängs av, kommer meddelandet "Projektorn kommer att stängas av om 3 minuter" att visas på skärmens nedre del.

Använda Fånga (Endast GT5000)



Med denna funktion kan du fånga bilden som visas på skärmen från önskad källa. Bilden sparas i JPEG-format på PC-kortet. När du väljer Fånga på menyn visas ett verktygsfält. Du kan fånga en bild direkt med verktygsfältet när menyn inte visas. Se sid 5-4.

Använda PC-kortfil



Funktionen PC-kortfil visar en förteckning över alla filer som sparats på PC-kortet och ger dig möjlighet att ta fram den fil du vill visa. Du kan sortera filerna via filnamn, datum eller visa filen. Se sid 4-4.

Ändra bakgrundslogotypen:

Du kan ändra grundinställningens bakgrundslogotyp med hjälp av PC-kortfilfunktionen. Se sid 4-4.

OBSERVERA: Filstorleken får inte vara mer än 256 kB. Det går inte att använda andra filformat än JPEG och BMP. Se sid 4-4.

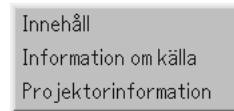
Använda Rittavlan



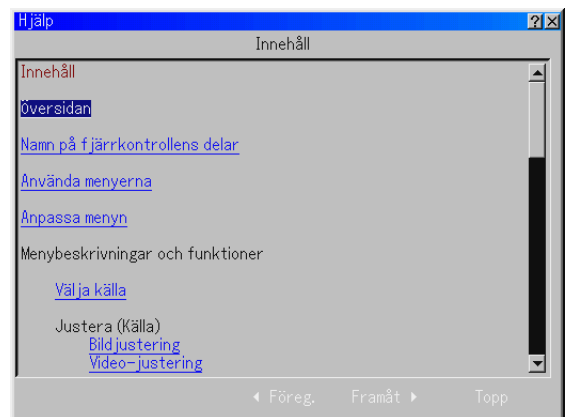
Rittavlan-funktionen låter dig skriva och rita på en projicerad bild. Se sid 4-4.

OBSERVERA: Funktionen kan användas endast om du använder en USB-mus.

Hjälp



Innehåll



Ger onlinehjälp om hur du använder menyerna. En understruken länk betyder att du kan gå direkt till den punkten.

Om du väljer den understrukna länken och trycker på ENTER kommer du fram till den justeringspunkten.

OBSERVERA: Hjälpmenyn visar eventuellt inte rätt om bilden är överskannad.

Källinformation

Information

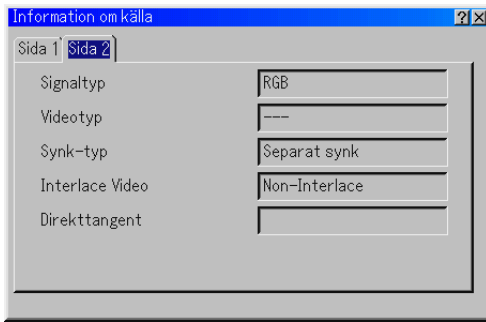
Visar den aktuella signalens status. Den här dialogrutan har två sidor.

Sida 1



Källans namn, Ingång, Punkt nr, Horisontal frekvens, Vertikal frekvens, Polaritet Synk

Sida 2

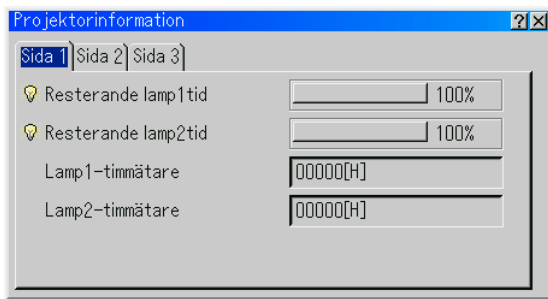


Signaltyp, Videotyp, Synk-typ, Interlace Video, Direkttangent

Projektorinformation

Visar projektorinformation såsom lampanvändningstid, filteranvändningstid, versionsnummer och annat. Denna dialogruta består av tre sidor.

Sida 1



Resterande lamp1tid, Resterande lamp2tid, Lamp1-timmätare, Lamp2-timmätare

OBSERVERA: Förloppsindikatorn visar lampans resterande livslängd i procent. Detta värde anger användningstiden för de båda lamporna 1 och 2.

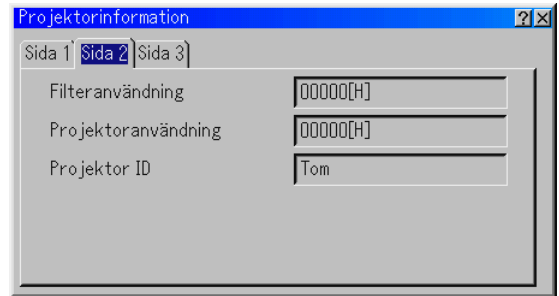
- När lampans resterande tid når 0, ändras förloppsindikatorn för resterande lamptid från 0 % till 100 timmar och börjar sedan nedräkningen. Om den återstående lamplivslängden når 0 timmar kommer projektorn inte att sättas på.

Typ	Livslängd (h)		Modell
	Normal	Eko	
Standardlampa	2000H	3000H	GT60LP
Lampa för ökad livslängd:	4500H		GT60LPS

OBSERVERA: Standardlampans livslängd är normalt 2000 i normalläge (3000 timmar i Eko-läge).

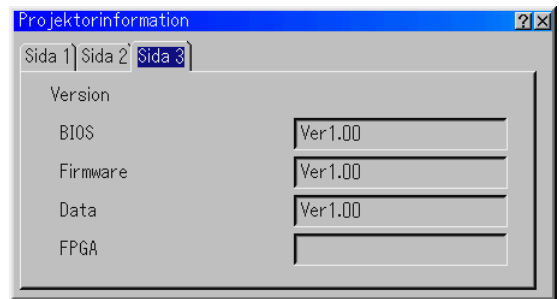
Livslängden kan dock under vissa omständigheter förkortas, vilket innebär att den angivna tiden kan bli kortare.

Sida 2



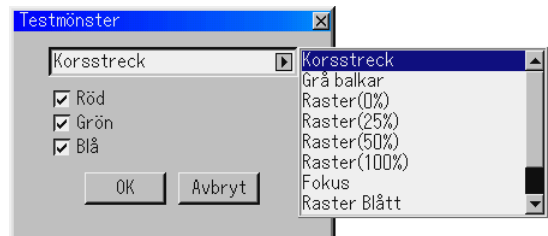
Filteranvändning, Projektoranvändning, Projektor ID

Sida 3



Version (BIOS/Firmware/Data/FPGA)

Testmönster



Tryck om du vill visa testmönstret. Om du trycker på knappen upprepade gånger växlar du mellan 10 testmönster för var och en av färgerna röd, grön och blå.

9

Underhåll

.....

1 Lampbyte	9-2
2 Rengöra eller byta filtret	9-3
3 Rengöring av höljet och linsen	9-4

I det här kapitlet beskrivs de enkla underhållsproceduren som måste utföras för att byta lampa och filter, samt rengöra filtret och linsen.

Lampbyte

Projektorn har två lampor. Utbytesproceduren gäller båda lamporna. När lampan 1 och 2 har använts i mer än 2000 timmar (normalläge för standardlampan) eller längre blinkar "Lamp"-indikatorn på höljet rött och ett meddelande visas. Även om lampan fortfarande fungerar måste den bytas så snart som möjligt för att projektorns prestanda ska bevaras.

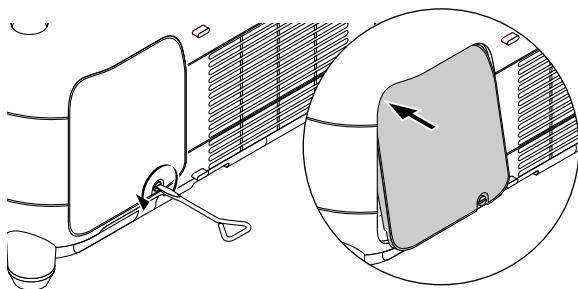
OBSERVERA: Använd samma typ av lampa för både lampor 1 och 2.

FÖRSIKTIGT

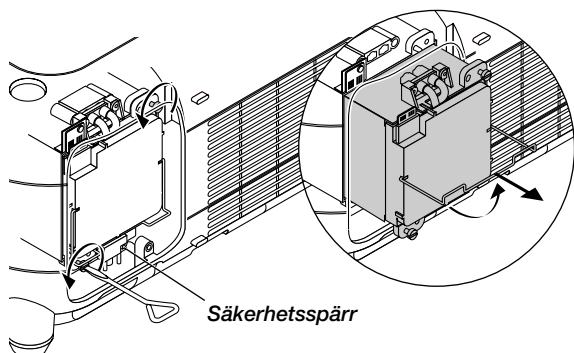
- VIDRÖR INTE LAMPAN direkt efter användning. Den är mycket het. Stäng av strömmen till projektorn, vänta 90 sekunder (2 minuter: tillvalslampan för ökad livslängd GT60LPS), slå av huvudströmbrytaren och koppla sedan loss nätkabeln. Låt lampan svalna i åtminstone en timme innan du tar i den.
- TA INTE BORT NÅGRA SKRUVAR förutom skruven som säkrar lampans täckplatta och de två skruvarna som håller fast lamphuset. Det finns risk för elektrisk stöt.
- Projektorn stängs av och ställs i standby-läge efter 2100 timmars (normalläge för standardlampan) användning. Byt omedelbart lampor om detta händer. Om du fortsätter att använda lampor efter 2000 timmar (normalläge för standardlampan) kan lampor explodera så att lamphuset blir fullt av glassplinter. Rör inte splittret på grund av skaderisken. Om detta inträffar, kontakta din NEC-återförsäljare för lampbyte.
- Om "Dubbel" har valts för "Lampval" under "Lampinställning", ska du byta lampor 1 och 2 samtidigt, så att projektorn kan bibehålla en jämn färg i den projicerade bilden.

Lampbyte:

1. Lossa skruven som håller fast lamphusets täckplatta tills skruvmejseln går lätt och ta sedan loss täckplattan. Skruven kan inte tas loss från plattan.



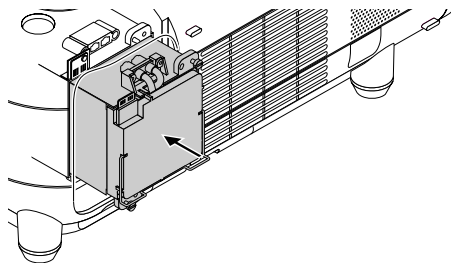
2. Lossa de två skruvarna som håller fast lamphuset tills skruvmejseln går lätt. Skruvarna kan inte tas loss från plattan. Avlägsna lamphuset genom att dra i handtaget.



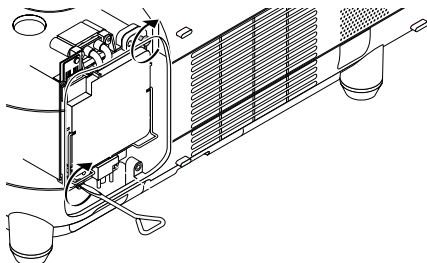
OBSERVERA: Det finns en säkerhetsspärr som förhindrar elektriska stötar. Försök inte att sätta spärren ur funktion.

3. Sätt i ett nytt lamphus och se till att det sticks helt in i kontakten.

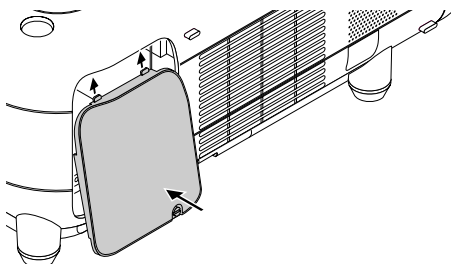
FÖRSIKTIGT: Använd inga andra lampor än de från NEC (Standardlampan: GT60LP eller lampa för ökad livslängd: GT60LPS).



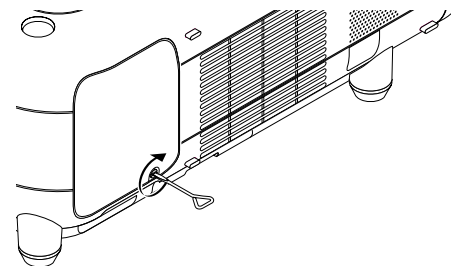
4. Säkra det med de två skruvarna. Dra åt skruvarna ordentligt.



5. Sätt tillbaka lamphusets täckplatta.



6. Dra åt skruven till lamphusets täckplatta ordentligt. Dra åt skruven ordentligt.



OBSERVERA: När du byter lampa återställs lampans användningstid automatiskt.

OBSERVERA: Lamphuset innehåller en EEPROM-krets som håller reda på antalet användningstimmar. Du kan kontrollera antalet användningstimmar under Information på meny. Standardlampan och tillvalslampan har en EEPROM-krets, så att när du tar ut den sparas användningstimmar i dess egna minne. Projektorn läser av lampans användningstimmar från EEPROM-kretsen för att visa dem under Information på meny.)

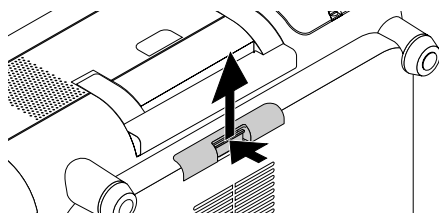
2 Rengöra eller byta filtret

För att byta filtret:

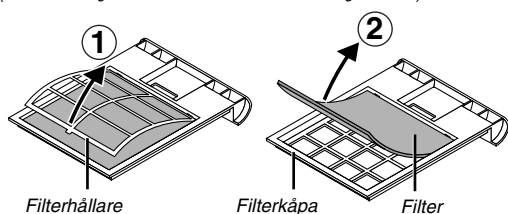
- Byt båda filtren samtidigt.
- Avlägsna damm och smuts från projektorkåpan innan du byter filtren.
- Projektorn innehåller precisionsdelar. Undvik damm och smuts under själva filterbytet.
- Tvätta inte filtret med vatten. Vatten skadar filtermembranet.
- Sätt tillbaka filterkåpan ordentligt. Om du inte gör det kan projektorn drabbas av funktionsstörningar.

Förberedelse: Byt lampan innan du byter filtren.

1. Avlägsna filterkåpan genom att trycka upp spärren.

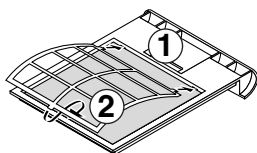


(Detta måste göras för både det vänstra och högra filtret.)

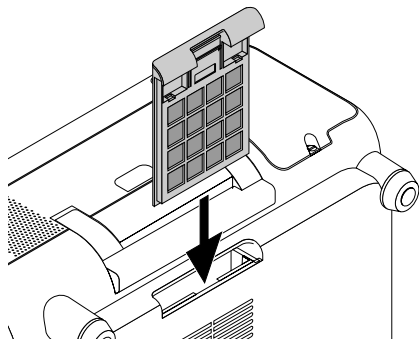


2. Byt båda filtren.

1. Avlägsna filtret och rengör filterkåpan.



2. Lägg det nya filtret på rätt håll i filterkåpan.



3. Sätt tillbaka filterkåpan. (Detta måste göras på både vänster och höger sida)

4. Sätt i nätkabeln i ett vägguttag sätt på projektorn.

5. Nollställ filteranvändningstiden.

Välj [Meny] → [Projektoralternativ] → [Inställning] → [Sida 5] → [Nollställ filterbruk] → [OK]. Tryck på ENTER-tangenten.

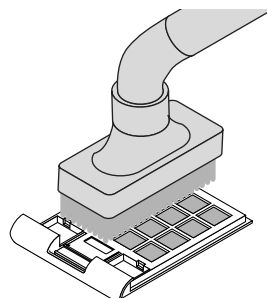
Skumgummit i luftfiltret skyddar projektorns insida mot damm och smuts och bör rengöras med ett mellanrum av 100 timmars drift (oftare i dammiga miljöer). Om filtret är smutsigt eller igensatt kan projektorn överhettas.

FÖRSIKTIGT

- Stäng av strömmen, vänta 90 sekunder (2 minuter: tillvalslampan för ökad livslängd GT60LPS), bryt huvudströmmen och dra ut nätkabeln innan du byter filter.
- Använd inte projektorn utan filter.
- Projektorn fungerar inte om filterkåpan inte har monterats rätt.

För att rengöra filtret:

Avlägsna filtret genom att trycka upp spärren. Dammsug filtret genom filter.



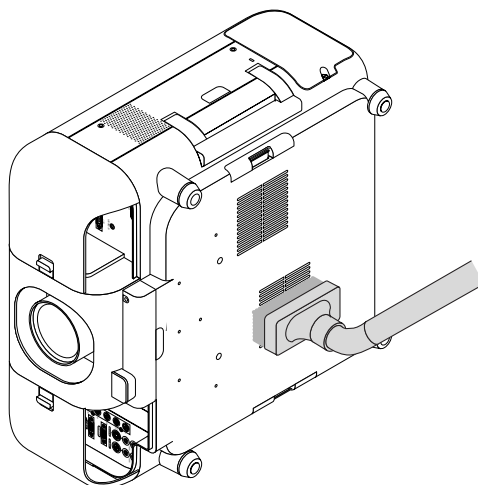
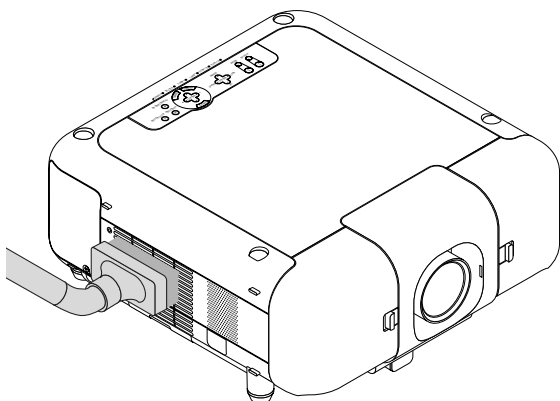
Meddelandet "Rengör filtret." visas varje gång projektorn slås på om den har använts i mer än 168 timmar. Rengör filtren om detta meddelande visas.

OBSERVERA:

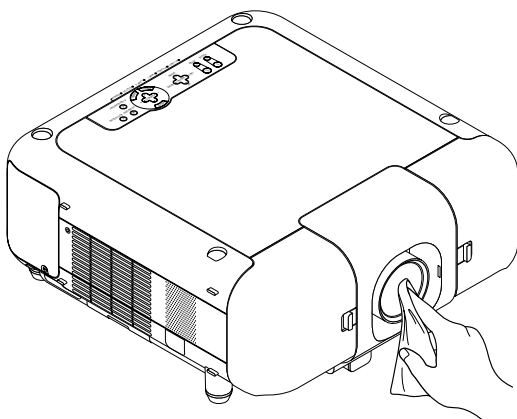
* Meddelandet kan aktiveras eller avaktiveras med hjälp av alternativet "Meddelande" på Inställning-menyn. Se sid 8-14.

* Efter rengöring av filtren och nollställning av filteranvändningstiden visas meddelandet inte längre.

Se sid 8-17 för information om nollställning av filteranvändningstiden.

3 Rengöring av höljet och linsen

1. Stäng av projektorn innan rengöringen.
2. Rengör höljet regelbundet med en fuktig trasa. Om det är mycket smutsigt, använd ett mildt rengöringsmedel. Använd aldrig starka rengöringsmedel eller lösningsmedel såsom alkohol eller thinner.
3. Använd en blåspensel eller linspapper för att rengöra linsen och se upp så att du inte repar eller fördärvar linsen.



10

Appendix

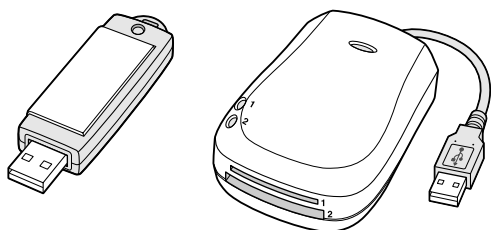
.....

1 Stöd för USB-minnesenhet eller USB-minneskortläsare	10-2
2 Felsökning	10-3
3 Specifikationer	10-5
4 Höljets mått	10-7
5 Stiftkonfiguration i D-Sub-kontakten (RGB-ingång)	10-7
6 Förteckning över kompatibla insignaler	10-8
7 REMOTE 1-kontakt	10-9
8 PC-styrkoder och kabelanslutning	10-10
Kabelanslutning	10-10
PC Control-kontakt (D-SUB 9P)	10-10
9 Använda programtangentbordet.	10-10
10 Användning med en HTTP-webbläsare	10-11

1 Stöd för USB-minnesenhet eller USB-minneskortläsare

Projektorn är kompatibel med antingen USB-minnesenhet eller USB-minneskortläsare som stödjer bildvisaren och säkerhetsfunktioner.

- Anslut enheten till USB-porten (typ A) för att använda en USB-minnesenhet eller USB-minneskortläsare.
- Använd en av enhetsikonerna i Bildvisare-verktygsfältet, Fånga-verktygsfältet och PC-kortfilinställningsskärmen. Det går att använda upp till fyra enheter.
- Välj en av enhetsikonerna i Säkerhet-inställningsskärmen för att använda en USB-minnesenhet eller säkerhetsnyckel som säkerhetsfunktion.



OBSERVERA:

- *Det kan hända att vissa USB-minnesenheter (märken) eller USB-minneskortläsare inte fungerar.*
- *Du kan inte använda en USB-minnesenhet eller USB-minneskortläsare när du ansluter en USB-mus till projektorn.*
Användning av en USB HUB som gör det möjligt att använda flera USB-minnesenheter eller -kortläsare samtidigt stöds inte heller.
- *Gör inte följande när USB-minnesenheten eller USB-minneskortläsarens åtkomstindikator är tänd eller blinkar (samtidigt som data hämtas.) I annat fall kan USB-minnesenheten eller USB-minneskortet i läsaren skadas. Säkerhetskopiera din data fall i fall den skulle behöva återställas.*
 - * *Koppla ur USB-minnesenheten eller USB-minneskortläsaren från projektorns USB-port.*
 - * *Ta ut minneskortet från USB-minneskortläsaren*
 - * *Slå ifrån huvudströmbrytaren eller koppla ur närkabeln.*
- *Enheter för "USB 1-4" visas enbart när USB-minnesenheten eller USB-minneskortläsaren är ansluten till projektorn. Det kan hända att enheten för "USB 1-4" visas annorlunda än den i USB-minneskortläsaren.*
- *Vissa USB-minnesenheter (märken) eller USB-minneskort kan inte användas som säkerhetsnyckel för projektorns säkerhetsfunktion.*

2 Felsökning

Det här avsnittet beskriver hur du åtgärdar problem som kan uppkomma under installationen och användningen av projektorn.

Driftindikator (POWER)

Indikatorläge			Projektorläge	Anmärkning
Av			Huvudströmmen är frånslagen.	–
Blinkar	Blinkar grönt	0,5 s PÅ, 0,5 s AV	Projektorn håller på att sättas igång.	Vänta en stund.
		2,5 s PÅ, 0,5 s AV	Tidur av eller Insomningstimer är aktiverad.	–
	Blinkar orange	0,5 s PÅ, 0,5 s AV	Projektorn håller på att svalna.	Vänta en stund.
		2,5 s PÅ, 0,5 s AV	Tidur på är aktiverad.	–
Lyser konstant	Grön		Projektorn är påslagen.	–
	Orange		Projektorn står i Standby- eller Viloläge.	–

Statusindikator (STATUS)

Indikatorläge			Projektorläge	Anmärkning
Av			Normal	–
Blinkar	Blinkar rött	1 cykel (0,5 s PÅ, 2,5 s AV)	Fel i linshuv eller lampkåpa	Sätt fast linshuven eller lampkåpan ordentligt.
		2 cykler (0,5 s PÅ, 0,5 s AV)	Temperaturfel	Projektorn är överhettad. Flytta projektorn till en svalare plats.
		3 cykler (0,5 s PÅ, 0,5 s AV)	Strömförsörjningsfel	Strömförsörjningen fungerar inte ordentligt.
		4 cykler (0,5 s PÅ, 0,5 s AV)	Fläktfel	Kylfläkten har stannat. Kontakta din återförsäljare.
Lyser konstant	Röd (Endast GT6000)		Kretsfel	Ett fel finns i kretsen. Rådfråga din återförsäljare.
	Orange		Kontrollpanelen låst	Du har tryckt på en tangent medan kontrollpanellåset var aktiverat.
	Grön		Viloläge	–

Lamp 1/2-indikator (LAMP)

Indikatorläge			Projektorläge	Anmärkning
Av			Lyser inte	–
Blinkar	Blinkar rött	2,5 s PÅ, 0,5 s AV	Lampan har nått slutet av sin livslängd. Meddelandet om att byta lampan visas.	Byt lampan.
		1 cykel (0,5 s PÅ, 2,5 s AV)	Ingen lampan	Lampan sitter inte i. Slå av strömmen och sätt i en lampan.
		6 cykler (0,5 s PÅ, 0,5 s AV)	Lampfel	Lampan tänds inte. Vänta en hel minut och slå sedan på strömmen igen. Rådfråga din återförsäljare om detta inte löser problemet.
		7 cykler (0,5 s PÅ, 0,5 s AV)	Lampinformationsfel	Kan inte läsa lampdata Rådfråga din återförsäljare.
	Blinkar grönt		Tänder om lampan	Vänta en stund.
	Blinkar orange		Växlar från lampan 1 till 2	Vänta en stund.
Lyser konstant	Röd		Lampan har använts längre tid än rekommenderat. Projektorn sätts inte på förrän lampan har bytts.	Byt lampan.
	Grön		Lampläget ställs in på normalläge.	–
	Orange		Lampläget ställs in på Eko-läge.	–

Vanliga problem och åtgärder

Problem	Kontrollera följande punkter
Går inte att sätta på	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera att nätsladden är ansluten och att huvudströmbrytaren på projektorn är påslagen. Se sid 1-9 och 2-11. • Kontrollera att linshuven och lampkåpan är rätt installerade. Se sid 1-4 och 9-2. • Kontrollera om projektorn har överhettats eller om lampan har nått slutet av sin livslängd. Om ventilationen kring projektorn är dålig eller om presentationsrummet är mycket varmt, ska du prova att flytta projektorn till en svalare plats. • Det kan hända att lampan inte tänds. Vänta en minut och slå på strömmen igen. • Lampan har nått slutet på sin brukstid. Byt lampan.
Kommer att stängas av	<ul style="list-style-type: none"> • Se till att Strömsparing-funktionen är avaktiverad. Se sid 8-16.
Ingen bild	<ul style="list-style-type: none"> • Använd menyn eller Källa/ingång-tangenten för att välja källa (RGB 1/2, DVI, Video, S-Video, Bildvisare eller LAN). Se sid 3-3 eller 8-7. • Se efter att kablarna är rätt anslutna. • Använd menyerna för att justera ljusstyrkan och kontrasten. Se sid 8-8. • Välj rätt alternativ för den aktuella signalen under Välja signal. Se sid 8-16. • Välj RGB/Komponent om du ansluter en DVD-spelare till projektorns RGB-kontakt. Se sid 8-11. • Använd en RGB-standardsignal om du använder RGB-kontakten. • Justera bilden för RGB-signal. • Kontrollera att varje inställning är rätt. • Om problemet kvarstår kan du återställa inställningarna till fabriksinställningen med Fabriksinställning på Justeringsmenyn. Se sid 8-13. • Om Säkerhet har aktiverats krävs ett nyckelord eller PC-kort som säkerhetsnyckel. • Ta bort linsskyddet. • Vid användning av en bärbar PC, ska du koppla ihop projektorn och datorn innan du sätter på datorn. I de flesta fall kan signalen inte sändas ut från RGB-utgången om inte den bärbara datorn har satts på efter att den har anslutits till projektorn. <ul style="list-style-type: none"> * Om skärmen blir blank när du använder fjärrkontrollen kan det bero på datorns skärmläckare eller energisparfunktioner. * Om du av misstag trycker på fjärrkontrollens POWER-tangent, vänta i 60 sekunder och tryck sedan på POWER-tangenten igen för att fortsätta. • Se även nästa sida.
Bilden är inte fyrkantig	<ul style="list-style-type: none"> • Flytta projektorn för att få en bättre vinkel mot duken. Se sid 3-3. • Använd funktionen 3D Reform för att korrigera den trapetsformade förvrängningen. Se sid 3-4.
Bilden är oskarp	<ul style="list-style-type: none"> • Justera fokus. Se sid 3-4. • Flytta projektorn för att få en bättre vinkel mot duken. Se sid 3-3. • Kontrollera att avståndet mellan projektorn och duken ligger inom lensens justeringsområde. Se sid 2-2. • Det kan bildas kondens på projektorns lins om projektorn är kall, tas till en varm plats och sedan sätts på. Om det inträffar ska du låta projektorn stå tills kondensen på linsen försvinner.
Bilden rullar vertikalt, horisontellt eller bådadera	<ul style="list-style-type: none"> • Använd menyerna eller Källa/ingång-knappen på fjärrkontrollen eller på höljet för att välja vilken källa du vill använda. Se sid 3-3 eller 8-7.
Fjärrkontrollen fungerar inte	<ul style="list-style-type: none"> • Sätt i nya batterier. Se sid 1-12. • Se till att det inte finns några hinder mellan dig och projektorn. Se sid 1-12. • Se till att du befinner dig högst 22 fot (7 m) från projektorn. Se sid 1-12. • Kontrollera om någon av fjärrkontrollsensorerna är inaktiverad. Välj [Projektoralternativ] → [Inställning] → [Sida 5] → [Fjärrkontrollsensor] på menyn. Se sid 8-17. • Om fjärrkontrollkabelns kontakt är ansluten till REMOTE 2 IN-kontakten fungerar fjärrkontrollen inte trådlöst. Se sid 1-13. • Kontrollera att fjärrkontrollens id motsvarar projektorns. Se sid 7-2.
Indikatorn lyser eller blinkar	<ul style="list-style-type: none"> • Se avsnittet om driftslampor på sid 10-3 om du vill ha mer information.
Överlappande färger i RGB-läge	<ul style="list-style-type: none"> • Om Autokalibrering är av ska du sätta på den eller justera bilden manuellt med Position/Klocka under Bildalternativ. Se sid 8-16.
USB-musen fungerar inte	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera att din USB-mus anslutits till projektorn korrekt. Det kan hända att projektorn inte stöder vissa märken av USB-mus.
Ingen skärmmeny	<ul style="list-style-type: none"> • Tryck på MUTE OSD om bilden inte visas. Håll alternativt in CTL och tryck på MUTE OSD. Se sid 4-2.

Ingen bild, eller bilden visas inte korrekt.

- Tillslagning av projektor och PC.

Se till att du ansluter RGB-kabeln mellan projektorn och datorn innan du sätter på datorn.

Vissa bärbara PC sänder inte ut någon signal om inte en projektor eller bildskärm först anslutits.

OBSERVERA: Du kan kontrollera den horisontella frekvensen för den aktuella signalen i projektorns meny under Information. Om det står "OkHz", betyder det att ingen signal sänds ut från datorn. Se sidan 8-29 eller gå vidare till nästa steg.

- Aktivera datorns externa displayfunktion.

När du visar en bild på den bärbara PC:ns skärm behöver detta inte betyda att en signal sänds ut till projektorn. Om du använder en PC-kompatibel laptop, aktiverar/avaktiverar du den externa displayfunktionen genom att trycka på en kombination av funktionstangenter. Vanligtvis slår du på eller av den externa displayfunktionen genom att kombinera "Fn"-tangenter med en av de 12 funktionstangenterna. På t.ex. NEC-laptops använder du Fn + F3, medan du på Dell-laptops använder Fn + F8 för att växla igenom alternativen för extern display.

- Utsändning av icke-standard signaler från datorn

Om utsignalen från en bärbar PC inte är av standardtyp kan det hända att bilden inte visas korrekt. Om detta skulle hända ska du avaktivera den bärbara PC:ns LCD-skärm medan projektorn är igång. Proceduren för att aktivera/avaktivera den lokala LCD-skärmen är olika för alla typer av bärbara PC, vilket beskrivs i det föregående steget. Se den dokumentation som medföljer din dator för närmare anvisningar.

- Bilden som visas är felaktig när du använder en Macintosh-dator

När du använder en Macintosh-dator tillsammans med projektorn, ställer du DIP-omkopplaren på Mac adaptorn (medföljer inte projektorn) i enlighet med den upplösning du använder. Efter att du gjort denna inställning startar du om din Macintosh så att ändringarna aktiveras.

När du vill ställa in andra displaylägen än de som stöds av din Macintosh och projektorn, kan det hända att bilden hoppar eller att ingen bild alls visas när du ändrar DIP-omkopplarinställningen på Mac adaptorn. Om detta skulle hända ställer du DIP-omkopplaren på 13" fixed mode och startar sedan om din Macintosh. Efter detta ställer du DIP-omkopplarna i ett visningläge som fungerar och startar sedan om Macintosh-datorn igen.

OBSERVERA: Du behöver en videoadapterkabel som tillverkas av Apple Computer när du använder en PowerBook som inte har en 15-polig mini D-Sub-kontakt.

- Mirroring med en PowerBook

- * När du använder projektorn med en PowerBook från Macintosh, kan det hända att utsignalen inte är ställd på 1024 × 768 om inte "mirroring"-funktionen är avaktiverad på din PowerBook. Beträffande mirroring, se användarhandboken till din Macintosh-dator.

- Mapper eller ikoner är dolda på Macintosh-skärmen

Det kan hända att mapper och ikoner inte kan ses på skärmen. Om detta skulle hända väljer du [View] ->[Arrange] i Applemeny och ordnar ikonerna.

3 Specifikationer

Det här avsnittet innehåller teknisk information om prestandan hos din GT6000/GT5000 projektor.

Modellnummer	GT6000/GT5000
Optik	
LCD-panel	1.4" p-Si TFT aktiv matris med Micro Lens Array, 1024×768 (GT5000) / 1400×1050 (GT6000) äkta upplösning* upp till 1600×1200 med Advanced AccuBlend-teknik
Lampa	2 st. lampor 275 W DC
Lampans livslängd	Eko-läge 3000 timmar/Normalläge 2000 timmar
Linsalternativ	Motoriserad zoom och fokus GT06RLB : F2,5 f=18,0mm GT10RLB : F2,4 f=28,9mm GT12ZLB : F2,4-3,4 f=34,9-49,7mm GT13ZLB : F2,3-2,8 f=34,5-42,5mm GT19ZLB : F2,0-2,7 f=48,9-63,7mm GT20ZL : F1,8-2,5 f=57,4-74,7mm GT24ZLB : F2,5-3,2 f=64,0-93,0mm GT34ZLB : F2,5-3,3 f=93,5-140,3mm GT48ZLB : F2,2-3,2 f=143,0-209,0mm
Linsförskjutning	GT12ZLB/GT20ZL/GT48ZLB: Vertikal +/- 0,5V, Horisontell +/- 0,32H GT13ZLB: Vertikal +/-0,32V, Horisontell +/-0,19H GT19ZLB/GT24ZLB/GT34ZLB: Vertikal +/- 0,39V, Horisontell +/- 0,24H
Bildstorlek	GT06RLB: 40-120 tum (1016-3048mm) diagonalt GT10RLB: 40-250 tum (1016-6350mm) diagonalt GT20ZL/GT19ZLB/GT13ZLB/GT12ZLB: 40 - 300 tum (1016 - 7620 mm) diagonalt GT24ZLB: 60 - 400 tum (1524 - 10160 mm) diagonalt GT48ZLB/GT34ZLB : 80-500 tum (2032-12700 mm) diagonalt
Projiceringsavstånd	GT06RLB-lins: 0,4 - 1,5 m / 17,5" - 57,0" GT10RLB-lins: 0,8 - 5,0 m / 30,0" - 198,6" GT12ZLB-lins: 0,9 - 10,4 m / 35,7" - 410,6" GT13ZLB-lins: 0,9 - 9,0 m / 36,0" - 354,9" GT19ZLB-lins: 1,3 - 13,6 m / 51,0" - 534,1" GT20ZL-lins: 1,5 - 15,9 m / 60,1" - 625,7" GT24ZLB-lins: 2,6 - 26,4 m / 101,6" - 1040,6" GT34ZLB-lins: 5,1 - 49,7 m / 200,6" - 1958,4" GT48ZLB-lins: 7,7 - 73,7 m / 302,3" - 2901,9"
Elektriskt	
Ingångar	RGB/YCr/Cb/H(HV)V 5 BNC×1, Audio: RCA (L/MONO, R)×1 RGB 15 polig D-Sub×1, Audio: Stereominiaudio ×1 DVI DIGITAL DVI-D (Maxupplösning : XGA@60 Hz)×1, Audio: Stereominiaudio×1 Video BNC×1, Audio: RCA (L/MONO, R)×1 S-video Mini-DIN 4×1, Audio: RCA (L/MONO, R)×1 PC-kort 2 st. platser Extrakort 2 st. platser
Utgångar	RGB 15 polig D-Sub×1 Audio Out RCA (L/MONO, R)×1
Övriga ingångar/utgångar	Fjärrkontroll Stereominijack ;IN×1; OUT×1 PC-styrning 9-polig D-Sub; IN×1, OUT×1 Ext. styrning 15 polig D-Sub×1 SC. TRIGGER Stereominijack×1 LAN-port RJ-45×1 USB-port A-typ×1, B-typ×1
Insignalkompatibilitet	NTSC / PAL / PAL60 / SECAM / NTSC4.43, YCbCr-komponent, HDTV-1080i, 1080p, 720p, 480p, 480i, VGA, SVGA, XGA, SXGA / UXGA (med Advanced AccuBlend)
Synkronisering	Horisontell frekvens : 15 - 100 kHz (RGB : 24 kHz eller mer)
Omfång	Vertikal frekvens : 48 - 120 Hz
Videobandbredd	RGB: 100 MHz
Färgåtergivning	Fullfärg, 16,7 miljoner samtidiga färger
Horisontell upplösning	550 TV-linjer : NTSC / PAL / NTSC4.43 / YCbCr 350 TV-linjer : SECAM RGB: 1024 punkter horisontellt, 768 punkter vertikalt

* Verksamma bildpunkter är fler än 99,99 %.

Inbyggda högtalare	5W × 2
Nätspänning	100 - 120VAC / 200 - 240 VAC, 50 / 60 Hz
Inström	8,0 A (100 - 120 VAC) / 4,0A (200 - 240 VAC)
Energiförbrukning (2 lampor)	800 W (Normallampläge) 660 W (Eko-lampläge) 1W (Standby)

Mekaniskt

Dimensioner	20.4" (B) × 9.5" (H) × 21.6" (D) / 518 mm (B) × 242 mm (H) × 548 mm (D) (exklusive utstickande delar)
Nettovikt	40,6 lbs / 18,4 kg (exklusive lins)
Driftsmiljö	Arbetstemperatur : 32° - 95°F (0° till 35°C), 20 - 80% fuktighet Förvaringstemperatur : 14° - 122°F (-10° till 50°C), 20 - 80% fuktighet
Godkännanden	Godkänd av UL (UL 60950, CSA 60950) Uppfyller Kanadas DOC Class B-bestämmelser Uppfyller FCC Class B-bestämmelser Uppfyller AS/NZS3548 Class B-bestämmelser Uppfyller EMC-direktivet (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Uppfyller Lågspänningsdirektivet (EN60950, TUV GS-godkänd)



För ytterligare information kan du besöka

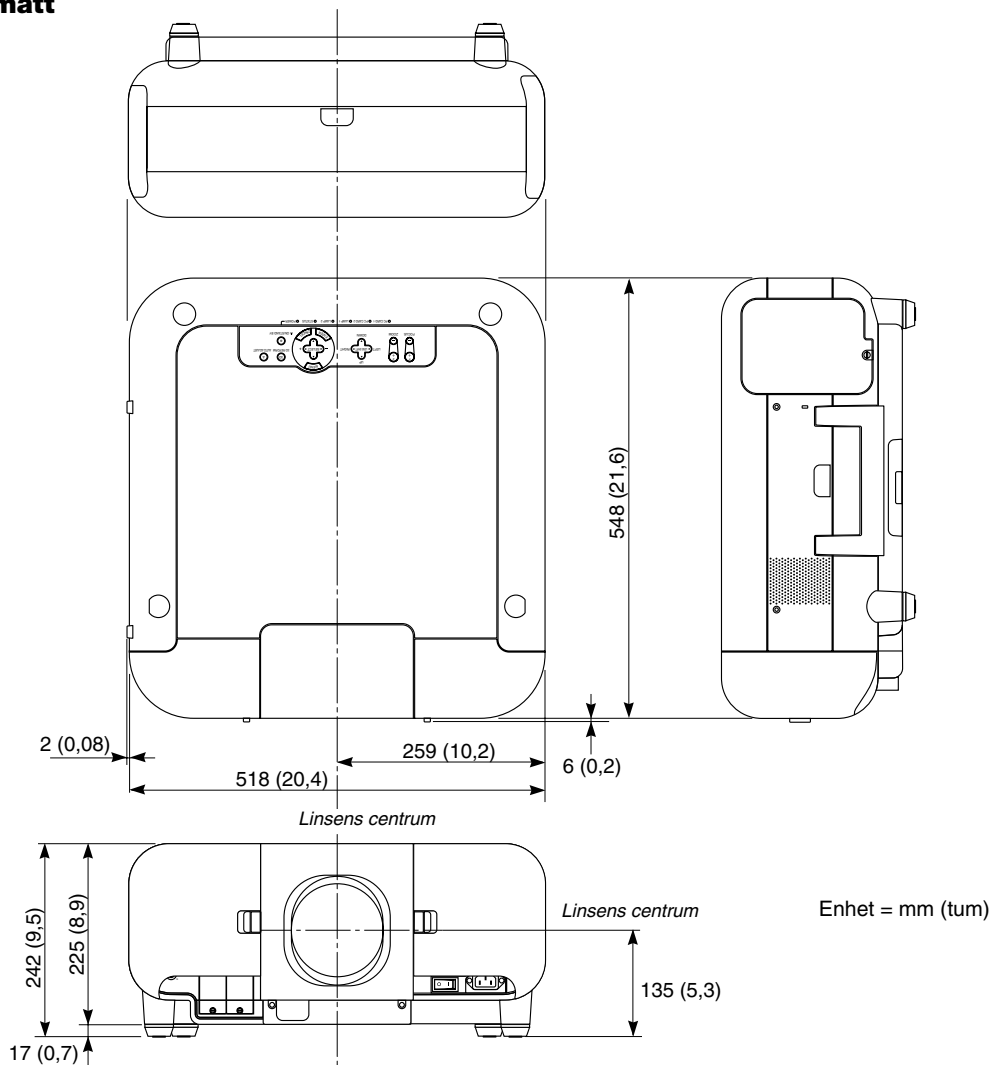
USA: <http://www.necvisualsystems.com>

Europa: <http://www.neceurope.com/>

Globalt: <http://www.nec-pj.com/>

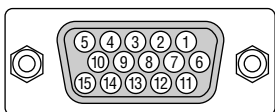
Specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande.

4 Höljets mått



5 Stiftkonfiguration i D-Sub-kontakten (RGB-ingång)

15-polig Mini D-Sub-kontakt



Signalnivå
 Videosignal : 0,7 Vp-p (analog)
 Synksignal : TTL-nivå
 * Endast RGB 2-ingången

Stiftnr.	RGB-signal (analog)	YCbCr Signal
1	Röd	Cr
2	Grön eller synk på grön	Y
3	Blå	Cb
4	Jord	
5	Jord	
6	Röd jord	Cr jord
7	Grön jord	Y jord
8	Blå jord	Cb jord
9	Ansluts ej	
10	Synksignaljord	
11	SCART-synk	
12	Dubbelriktad DATA (SDA)*	
13	Horisontell synk eller kompositssynk	
14	Vertikalsynk	
15	Datalocka*	

6 Förteckning över kompatibla insignaler

Signal	Upplösning (punkter)	H-frekvens (kHz)	Uppdateringsfrekvens (Hz)
NTSC	–	15.734	60
PAL	–	15.625	50
SECAM	–	15.625	50
VESA	640 × 480	31.47	59.94
IBM	640 × 480	31.47	60
MAC	640 × 480	31.47	60
MAC	640 × 480	34.97	66.67
MAC	640 × 480	35	66.67
VESA	640 × 480	37.86	72.81
VESA	640 × 480	37.5	75
IBM	640 × 480	39.375	75
VESA	640 × 480	43.269	85.01
IBM	720 × 350	31.469	70.09
VESA	720 × 400	37.927	85.04
IBM	720 × 350	39.44	87.85
IBM	720 × 400	39.44	87.85
VESA	800 × 600	35.16	56.25
VESA	800 × 600	37.879	60.32
VESA	800 × 600	48.077	72.19
VESA	800 × 600	46.88	75
VESA	800 × 600	53.674	85.06
MAC	832 × 624	49.725	74.55
VESA	1024 × 768	35.5	43 Radsprång
VESA	1024 × 768	48.363	60
VESA	1024 × 768	56.476	70.07
MAC	1024 × 768	60.241	74.93
VESA	1024 × 768	60.023	75.03
VESA	1024 × 768	68.677	85
# VESA	1152 × 864	67.5	75
# MAC	1152 × 870	68.681	75.06
# SUN	1152 × 900	61.796	65.95
# SGI	1152 × 900	71.736	76.05
# VESA	1280 × 960	60	60
# VESA	1280 × 1024	63.981	60.02
# MAC	1280 × 1024	69.89	65.2
# HP	1280 × 1024	78.125	72.01
# SUN	1280 × 1024	81.13	76.11
# VESA	1280 × 1024	79.976	75.03
# VESA	1280 × 1024	91.146	85.02
# SXGA+	1400 × 1050	–	–
#@ HDTV (1080p)	1920 × 1080	67.5	60
SDTV(576i)(625i)	–	15.6	50
SDTV(576p)(625p)	–	31.5	50
#@ HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	33.75	60 Radsprång
#@ HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	28.13	50 IRadsprång
# HDTV (720p)(750p)	1280 × 720	45	60 Progressivt
SDTV (480p)(525p)	–	31.47	59.94 Progressivt
#@ VESA	1600 × 1200	75.0	60
#@ VESA	1600 × 1200	81.3	65
#@ VESA	1600 × 1200	87.5	70
#@ VESA	1600 × 1200	93.75	75
DVD YCbCr	–	15.734	59.94 Radsprång
DVD YCbCr	–	15.625	50 Radsprång

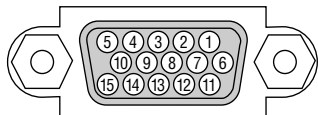
#: Bilder i upplösningar märkta med # har komprimerats med Advanced AccuBlend (GT5000).
 @: Bilder i upplösningar märkta med @ har komprimerats med Advanced AccuBlend (GT6000).

OBSERVERA: Det kan hända att vissa kompositysynsignaler inte visas rätt.

Det kan hända att andra signaler än de som anges i ovanstående tabell inte visas rätt. Ändra i så fall uppdateringsfrekvensen eller upplösningen i din dator. Se din dators hjälpsnitt för bildskärmsegenskaper för information.

UXGA (1600×200) stöds endast med separat synsignal.

7 REMOTE 1-kontakt



Den här kontakten används för styrning via en extern tredjepartsstyrenhet.

Stiftnr.	SLUTET/ÖPPET				FUNKTION
14	SLUTET ÖPPET				Extern styrning PÅ Extern styrning AV
5	SLUTET ÖPPET				STRÖMMEN PÅ STRÖMMEN AV
10	SLUTET ÖPPET				BILDDÄMPNING PÅ BILDDÄMPNING AV
3	SLUTET ÖPPET				LJUDDÄMPNING PÅ LJUDDÄMPNING AV
4,8,12,11	Stift 11	Stift 12	Stift 8	Stift 4	
	ÖPPET	ÖPPET	ÖPPET	ÖPPET	RGB 1
	ÖPPET	ÖPPET	ÖPPET	SLUTET	Video
	ÖPPET	ÖPPET	SLUTET	ÖPPET	S-video
	ÖPPET	SLUTET	ÖPPET	ÖPPET	Öppning 1-1
	ÖPPET	SLUTET	ÖPPET	SLUTET	RGB 2
	ÖPPET	SLUTET	SLUTET	ÖPPET	Öppning 1-2
	ÖPPET	SLUTET	SLUTET	SLUTET	RGB1 (S-VIDEO)
	SLUTET	ÖPPET	ÖPPET	ÖPPET	DVI (DIGITAL)
	SLUTET	ÖPPET	ÖPPET	SLUTET	BILDVISARE
	SLUTET	ÖPPET	SLUTET	SLUTET	RGB1 (VIDEO)
	SLUTET	SLUTET	ÖPPET	ÖPPET	Öppning 2-1
	SLUTET	SLUTET	ÖPPET	SLUTET	Öppning 2-2
	SLUTET	SLUTET	SLUTET	ÖPPET	LAN

* När andra kombinationer än de som specificeras i tabellen ovan väljs eller när inga extrakort sätts in i öppning 1 och 2, kommer inmatningen att skiftas till RGB 1 av standard.

* Uttrycket "SLUTET" innebär anslutning till stift 15

* I externt styrläge fungerar inte fjärrkontrolltangenterna POWER, Källa/ingång, PICTURE MUTE och SOUND MUTE.

* Om de externa styrläget är aktiverat (ON) används följande inställningar inte: Välja källa, Autostart, Strömbesparing, Bekräfta ström av, Viloläge, Välj grundkälla, Tidur och Testmönster.

OBSERVERA: Om du stänger av strömmen till projektorn via extern styrning ska du inte dra ut nätkabeln ur vägguttaget. Detta är för att skydda projektorn och den anslutna utrustningen.

8 PC-styrkoder och kabelanslutning

PC-styrkoder

Funktion	Koddata
STRÖMMEN PÅ	02H 00H 00H 00H 00H 02H
STRÖMMEN AV	02H 01H 00H 00H 00H 03H
VÄLJA RGB 1-INGÅNG	02H 03H 00H 00H 02H 01H 01H 09H
VÄLJA RGB 2-INGÅNG	02H 03H 00H 00H 02H 01H 02H 0AH
VÄLJA VIDEO-INGÅNG	02H 03H 00H 00H 02H 01H 06H 0EH
VÄLJA S-VIDEO-INGÅNG	02H 03H 00H 00H 02H 01H 0BH 13H
VÄLJA DVI-INGÅNG (DIGITAL)	02H 03H 00H 00H 02H 01H 1AH 22H
VÄLJA VIEWER-INGÅNG	02H 03H 00H 00H 02H 01H 1FH 27H
LAN	02H 03H 00H 00H 02H 01H 20H 28H
PLATS 1-1	02H 03H 00H 00H 02H 01H 24H 2CH
PLATS 1-2	02H 03H 00H 00H 02H 01H 25H 2DH
PLATS 2-1	02H 03H 00H 00H 02H 01H 29H 31H
PLATS 2-2	02H 03H 00H 00H 02H 01H 2AH 32H
RGB1(VIDEO)	02H 03H 00H 00H 02H 01H 07H 0FH
RGB1(S-VIDEO)	02H 03H 00H 00H 02H 01H 0CH 14H
BILDDÄMPNING PÅ	02H 10H 00H 00H 00H 12H
BILDDÄMPNING AV	02H 11H 00H 00H 00H 13H
LJUDDÄMPNING PÅ	02H 12H 00H 00H 00H 14H
LJUDDÄMPNING AV	02H 13H 00H 00H 00H 15H
SKÄRMMENY PÅ	02H 14H 00H 00H 00H 16H
SKÄRMMENY AV	02H 15H 00H 00H 00H 17H

NOTE: Contact your local dealer for a full list of PC Control Codes if needed.

Kabelanslutning

Kommunikationsprotokoll

Överföringshastighet 38400 bps

Datalängd 8 bitar

Paritet Ingen paritet

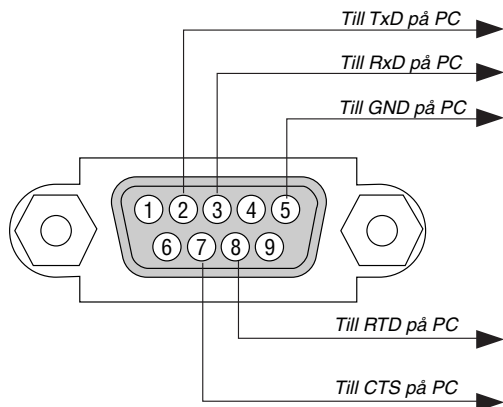
Stoppbit En bit

X på/av Ingen

Kommunikationssätt Full duplex

OBSERVERA: En lägre överföringshastighet kan rekommenderas vid användning av en lång kabel, beroende på utrustningen.

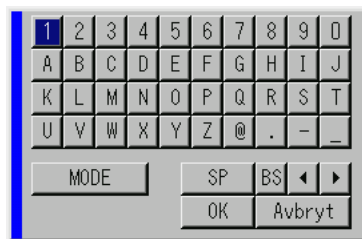
PC Control-kontakt (D-SUB 9P)



OBSERVERA: Stift 1, 4, 6 och 9 används ej.

OBSERVERA: Bygga RTS (Request to Send) och CTS (Clear to Send) i kabelns båda ändar för att förenkla kabelanslutningen.

9 Använda programtangentbordet.



1 till 0 och bokstäver

..... Används för att ange IP-adress eller projektornamn.

MODE Väljer ett av tre lägen för alfabetiska- och specialtecken.

SP Mellanslag

BS Raderar ett tecken bakåt

◀ Går till föregående

▶ Går till nästa

OK Utför valet

Avbryt Avbryter valet

10 Användning med en HTTP-webbläsare

Översikt

Om du använder HTTP-serverfunktionerna kan du styra projektorn från en webbläsare utan att behöva installera någon särskild programvara.

Använd webbläsaren "Microsoft Internet Explorer 4.x" eller en högre version. (Apparaten använder "JavaScript" och "Cookies", och webbläsaren ska ställas in att acceptera dessa funktioner. Inställningsproceduren varierar beroende på webbläsarversion. Se hjälppfiler och övrig information i programmet.)

OBSERVERA:

- * Man kan inte använda HTTP-serverfunktioner i Standby-läget.
- * Visningen eller tangentresponen kan bli långsam, eller så slutar den att fungera, helt beroende på inställningarna i ditt nätverk. Kontakta din nätverksadministratör om detta skulle hända.
- * Projektorn svarar eventuellt inte om du trycker på tangenterna flera gånger i korta intervaller. Vänta i så fall en stund och upprepa tangenttryckningarna. Om du fortfarande inte får något svar, ta ut och sätt i nätverkskortet igen.
- * Använd inte HTTP-serverfunktionerna och Dynamic Image Utility som finns på den medföljande CD-ROM-skivan. Om du använder båda samtidigt kan detta orsaka kommunikationsfel eller en långsam respons.

Du kommer åt HTTP-serverfunktionerna genom att ange `http://<projektorns IP-adress>/index.html` i adressfältet.

Förberedelser innan användning

Gör nödvändiga nätverksanslutningar och kontrollera att projektorn är klar innan du använder webbläsarfunktionerna. (Se "LAN-läge" på sid 8-19.)

Det går eventuellt inte att använda en webbläsare som använder en proxyserver, beroende på typen av proxyserver och inställningen. Även om typen av proxyserver har en viss betydelse, kan det vara så att alternativ som faktiskt har ställts in inte visas, beroende på cache-minnets effektivitet, och inställningarna som har gjorts i webbläsaren återspeglas eventuellt inte i funktionaliteten. Vi avråder från användning av en proxyserver, såvida det inte är oundvikligt.

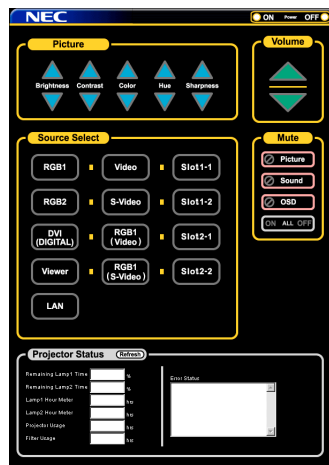
Adresshantering för användning via en webbläsare

Beträffande den faktiska adress som anges i adressfältet vid användning av projektorn via webbläsaren, kan värddatormamnet användas som det är om namnet som motsvarar projektorns IP-adress har registrerats i namnservern (av en nätverksadministratör), eller om namnet har angetts i "HOSTS"-filen på den dator som används.

Exempel 1: När projektorns värddatormamn har angetts till "pj.nec.co.jp", anges `http://pj.nec.co.jp/index.html` i adressfältet.

Exempel 2: När projektorns IP-adress är "192.168.73.1", kommer man åt HTTP-serverfunktionerna genom att ange `http://192.168.73.1/index.html` i adressfältet.

HTTP-serverns struktur



Power: Denna kontrollerar projektorns ström.

På Strömmen sätts på.

Av Strömmen sätts av.

Volym: Denna reglerar projektorns ljudstyrka.

▲ Ökar ljudstyrkans justeringsvärde.

▼ Minskar ljudstyrkans justeringsvärde.

Dämpning: Denna kontrollerar projektorns ljuddämpningsfunktion.

Alla på Dämpar alla video-, audio- och skärmvisningsfunktioner.

Alla av Avbryter dämpningen av alla video-, audio- och skärmvisningsfunktioner.

Bild på Videodämpning.

Bild av Avbryter videodämpningen.

Ljud på Ljuddämpning.

Ljud av Avbryter ljuddämpningen.

OSD på Dämpar skärmvisningen.

OSD av Avbryter dämpningen av skärmvisningen.

Bildjustering: Kontrollerar projektorns videojustering.

Ljusstyrka ▲ Ökar ljusstyrkans justeringsvärde.

Ljusstyrka ▼ Minskar ljusstyrkans justeringsvärde.

Kontrast ▲ Ökar kontrastens justeringsvärde.

Kontrast ▼ Minskar kontrastens justeringsvärde.

Färg ▲ Ökar färgens justeringsvärde.

Färg ▼ Minskar färgens justeringsvärde.

Färgrenhet ▲ Ökar nyansens justeringsvärde.

Färgrenhet ▼ Minskar nyansens justeringsvärde.

Skärpa ▲ Ökar skärpans justeringsvärde.

Skärpa ▼ Minskar skärpans justeringsvärde.

* Funktionerna som kan kontrolleras varierar beroende på signalen som projektorn tar emot.

Välja källa: Denna växlar projektorns ingångsanslutning.

- RGB1 Växlar till RGB 1-anslutningen.
- RGB2 Växlar till RGB 2-anslutningen.
- DVI (DIGITAL) Växlar till DVI -anslutningen.
- Video Växlar till Videoanslutningen.
- S-Video Växlar till S-Videoanslutningen.
- Bildvisare Växlar till Bildvisare.
- LAN Växlar till en nätverkssignal.
- Plats 1-1 Växlar till ingång 1 i plats 1.
- Plats 1-2 Växlar till ingång 2 i plats 1.
- Plats 2-1 Växlar till ingång 1 i plats 2.
- Plats 2-2 Växlar till ingång 2 i plats 2.
- RGB1 (VIDEO) Växlar till Video för RGB1-kontakten.
- RGB1 (S-VIDEO) Växlar till S-Video för RGB1-kontakten.

Projector Status: Denna visar projektorns tillstånd.

Resterande lamp1/2tid

- Visar den återstående lamptiden för lampa 1/2 i procent.

Lamp1/2-timmätare

- Visar hur många timmar lampan _ har använts.

Projektoranvändning

- Visar hur många timmar projektorn har använts.

Filteranvändning..... Visar hur många timmar filtret har använts.

Felstatus Visar statusen av fel som förekommer i projektorn.

Uppdatera Uppdaterar visningen av de följande tillstånden.