

Projektor

ME403U/ME423W/ME383W/MC423W/ MC393W/ME453X/MC453X

Manual do usuário

Visite nosso Website para a última versão do Manual do usuário:
https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

• ME383W e MC393W não são distribuídos na América do Norte.
Número do Modelo
NP-ME403U/NP-ME423W/NP-ME383W/NP-MC423W/NP-MC393W/NP-ME453X/NP-MC453X.

- A AccuBlend, NaViSet, MultiPresenter, e a Virtual Remote são marcas comerciais ou marcas comerciais registradas da Sharp NEC Display Solutions, Ltd. No Japão, nos Estados Unidos e noutros países.
- Apple e Mac são marcas comerciais da Apple Inc. registradas nos EUA e em outros países.
- Microsoft e Windows são marcas comerciais registradas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou em outros países.
- MicroSaver é uma marca registrada da Kensington Computer Products Group, uma divisão da ACCO Brands nos EUA e em outros países.
- Os termos HDMI e HDMI High-Definition Multimedia Interface e o logotipo HDMI são marcas comerciais ou marcas registradas da HDMI Licensing Administrator, Inc. nos Estados Unidos e em outros países.



- Blu-ray é uma marca comercial da Blu-ray Disc Association.
- CRESTRON e ROOMVIEW são marcas comerciais registradas da Crestron Electronics, Inc. nos Estados Unidos e em outros países.
- Outros nomes e logotipos de produtos mencionados neste manual do usuário podem ser marcas comerciais ou marcas registradas de seus respectivos proprietários.
- Licenças de Software GPL/LGPL

Os softwares do produto estão licenciados com a GNU General Public License (GPL), GNU Lesser General Public License (LGPL), entre outras.

Para obter mais informações sobre cada software, consulte o "readme.pdf" dentro da pasta "about GPL&LGPL" no CD-ROM fornecido.

OBSERVAÇÕES

- (1) O conteúdo deste manual do usuário não poderá ser reimpresso em partes ou em sua totalidade sem permissão.
- (2) O conteúdo deste manual do usuário está sujeito a alterações sem aviso prévio.
- (3) Embora este manual tenha sido criado com muito cuidado, no caso de qualquer ponto questionável, erros ou omissões, fale conosco.
- (4) Independentemente do artigo (3), a NEC não será responsável por nenhuma reclamação ou outras questões consideradas resultantes do uso do Projector.

Informações Importantes

Precauções de Segurança

Precauções

Leia este manual cuidadosamente usando o projetor NEC e mantenha o manual em um local de fácil acesso para referência futura.

CUIDADO



Para desligar a energia principal, remova o plugue da tomada. O soquete da tomada deverá ser instalado o mais próximo possível do equipamento e deverá ter acesso fácil.

CUIDADO



PARA EVITAR CHOQUES, NÃO ABRA O GABINETE. HÁ COMPONENTES DE ALTA TENSÃO NO INTERIOR. SOLICITE ATENDIMENTO À EQUIPE DE SERVIÇO PERSONALIZADA.



Este símbolo é um aviso da existência de tensão não isolada na unidade suficiente para causar um choque elétrico. Sendo assim, é perigoso fazer qualquer tipo de contato com qualquer parte interna da unidade.



Este símbolo informa ao usuário que informações importantes sobre a operação e a manutenção da unidade foram fornecidas.

As informações deverão ser lidas cuidadosamente para evitar problemas.

AVISO: PARA EVITAR INCÊNDIO OU CHOQUE, NÃO EXPONHA ESTA UNIDADE À CHUVA OU UMIDADE. NÃO USE O PLUGUE DESTA UNIDADE COM EXTENSÕES OU EM TOMADAS A MENOS QUE TODOS OS PINOS POSSAM SER INTEIRAMENTE INSERIDOS.

CUIDADO



Evite exibir imagens estáticas por um período de tempo prolongado. Isso poderá fazer com que essas imagens fiquem temporariamente mantida na superfície do painel LCD. Se isso acontecer, continue a usar o projetor. O plano de fundo estático das imagens anteriores desaparecerão.

Descartando produtos usados



Na União Européia

A legislação na UE implementada em cada Estado Membro exige que os produtos elétricos e eletrônicos com esta marca (à esquerda) devem ser descartados separadamente do lixo doméstico normal. Isto inclui projectores e os seus acessórios eléctricos. Ao descartar esses produtos, por favor, siga a orientação das autoridades locais e/ou informe-se na loja onde você adquiriu o produto.

Depois de coletar os produtos usados, eles serão reutilizados e reciclados da maneira apropriada. Este esforço ajudará a reduzir ao nível mínimo os resíduos, bem como o impacto negativo para a saúde humana e o ambiente.

A marca nos produtos elétricos e eletrônicos se aplica somente aos Estados Membros da União Europeia.

Fora da União Européia

Se você quiser descartar produtos elétricos e eletrônicos usados, fora da União Européia, entre em contato com as autoridades locais e pergunte sobre a maneira correta de descarte.



Para a União Europeia: A lata com um X implica que as baterias usadas não devem ser colocadas no lixo doméstico geral! Há um sistema de coleta separado para as baterias usadas, permitindo o devido tratamento e reciclagem de acordo com a legislação.

Segundo a diretiva 2006/66/EC da União Europeia, a bateria não pode ser descartada incorretamente. A bateria deve ser separada para a coleta por um serviço local.

Questões Importantes de Segurança

Estas instruções de segurança destinam-se a garantir uma vida longa do seu projeto além de evitar incêndios e choques. Leia-as cuidadosamente e preste atenção aos avisos.

Instalação

- Não instale o projetor nas seguintes condições:
 - em um carrinho, base ou mesa instável.
 - próximo à água, banheiras ou ambientes úmidos.
 - com exposição direta à luz solar, próximo a aquecedores ou a dispositivos com radiação de calor.
 - em ambientes empoeirados, com fumaça ou com vapor.
 - sobre folha de papel ou tecidos, tapetes ou carpetes.
- Se desejar que o projetor seja instalado no teto:
 - Não tente instalar o projetor sozinho.
 - O projetor deve ser instalado por técnicos qualificados para garantir a operação apropriada e reduzir o risco de lesões corporais.
 - Além disso, o teto deverá ser resistente o suficiente para suportar o projetor e a instalação deve ser feita de acordo com as normas de construção locais.
 - Consulte o seu revendedor para obter mais informações.
- Não instale e armazene o projetor nas condições abaixo. A não observância desta precaução pode causar mau funcionamento.
 - Em campos magnéticos fortes
 - Em ambiente de gás corrosivo
 - Ao ar livre
- Se uma luz intensa, semelhante a raios laser, entrar a partir da lente, tal pode conduzir a uma avaria.

CUIDADO



Este equipamento está concebido para ser utilizado na condição do cabo de alimentação estar ligado à terra. Se o cabo de alimentação não estiver ligado à terra, poderá causar choques elétricos. Certifique-se de que o cabo de alimentação está ligado corretamente à terra.

Informação do cabo

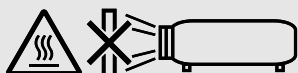
CUIDADO



Utilize cabos blindados ou cabos fixos a núcleo de ferrite, de forma a não interferir com a recepção rádio e de televisão. Para obter mais detalhes, consulte “Fazendo as Ligações” presente neste manual do utilizador.

AVISO

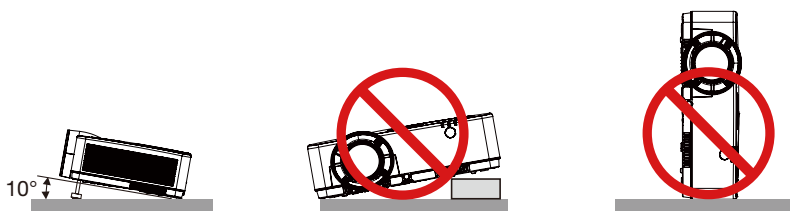
- Não cubra a lente com a tampa da lente, ou equivalente, enquanto o projetor estiver ligado. Fazer isto poderá fazer com que a tampa derreta por causa do calor que é emitido pela saída de luz.
- Não posicione nenhum objeto que possa ser afetado pelo calor na frente da janela de projeção. Ele poderá derreter devido ao calor emitido pela saída de luz.



- Não use spray contendo gás inflamável para limpar a poeira ou sujeira acumulada nos filtros e na janela de projeção. Isto poderá causar incêndio.

Coloque o projetor na horizontal

O ângulo de inclinação do projetor não deverá ultrapassar 10 graus e o projetor não deverá ser instalado de nenhuma outra maneira que não seja a montagem na área de trabalho ou no teto; caso contrário, a vida da lâmpada poderá ser radicalmente reduzida.

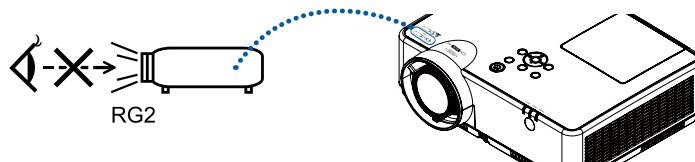


⚠️ Prevenções Contra Incêndio e Choque ⚠️

- Verifique se há ventilação suficiente e se as saídas estão desobstruídas para evitar o acúmulo de calor no interior do projetor. Deixe um espaço de pelo menos 4 pol. (10 cm) entre o projetor e a parede.
- Não tente tocar na saída de exaustão, pois ela pode estar aquecida quando o projetor estiver ligado e logo após ser desligado. As peças do projetor podem ficar temporariamente aquecidas se ele for desligado com o botão LIGA/DESLIGA ou se a fonte de corrente alternada for desconectada durante a operação normal do projetor. Tenha cuidado ao levantar o projetor.



- Evite que objetos estranhos, como cliques de papel e pedaços de papel caiam dentro do projetor. Não tente recuperar nenhum objeto que caia no projetor. Não insira nenhum objeto metálico, como arame ou chave de fenda no projetor. Se algo cair dentro do projetor, desconecte-o imediatamente e solicite que uma equipe de serviço responsável remova o objeto.
- Não coloque nenhum objeto em cima do projetor.
- Não toque o plugue de alimentação quando houver tempestades. Isso poderá causar choque elétrico ou incêndio.
- O projetor foi criado para operar em uma fonte de alimentação de corrente alternada de 100-240 V e 50/60 Hz. Verifique se a sua fonte de alimentação está em conformidade com esse requisito antes de usar o projetor.
- Não olhe para a lente enquanto o projetor estiver ligado. Seus olhos poderão ser seriamente danificados. A etiqueta a seguir, que é indicada junto da seção de montagem da lente no corpo do projetor, descreve que este projetor é classificado no grupo de risco 2 da IEC 62471-5: 2015. Como acontece com qualquer fonte de brilho, não olhe para o feixe, RG2 IEC 62471-5: 2015.



- Mantenha quaisquer itens, como lentes de aumento, fora do caminho da luz do projetor. A luz projetada a partir da lente é muito intensa, por isso qualquer tipo de objetos anormais que possam redirecionar a luz proveniente da lente, pode causar resultados imprevisíveis tais como incêndio ou danos aos olhos.
- Não posicione nenhum objeto que possa ser afetado pelo calor na frente das saídas de exaustão do projetor. Isso poderá derreter o objeto ou queimar sus mãos com o calor emitido pelo exaustor.
- Não espirre água no projetor. Isso poderá causar choque elétrico ou incêndio. Se o projetor for molhado, desligue-o, desconecte o cabo de alimentação e solicite que uma equipe de serviço qualificado verifique o projetor.

- Manipule o cabo de alimentação com cuidado. Cabos de energia danificados ou desgastados podem causar choque elétrico ou incêndio.
 - Não use nenhum cabo de energia a não ser o fornecido com o projetor.
 - Não curve ou puxe o cabo de alimentação excessivamente.
 - Não coloque o cabo de alimentação embaixo do projetor ou de qualquer objeto pesado.
 - Não cubra o cabo de alimentação com outros materiais maleáveis, como tapetes.
 - Não aqueça o cabo de alimentação.
 - Não manipule o plugue de alimentação com mãos úmidas.
- Desligue o projetor, desconecte o cabo de alimentação e solicite que uma equipe de serviço qualificado verifique o projetor nas seguintes condições:
 - Quando o cabo ou plugue de alimentação estiver danificado ou desgastado.
 - Se algum líquido tiver sido derramado no projetor ou se ele tiver sido exposto a chuva ou água.
 - Se o projetor não operar normalmente depois que todas as instruções descritas neste manual do usuário tiverem sido seguidas.
 - Se o projetor tiver caído ou se o gabinete tiver sido danificado.
 - Se o projetor exibir uma alteração distinta no desempenho, indicando necessidade de atendimento.
- Desconecte o cabo de alimentação e todos os outros cabos existentes antes de carregar o projetor.
- Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o gabinete ou substituir a lâmpada.
- Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação se o projetor não for usado por um longo período de tempo.
- Ao usar um cabo de rede local:
Como medida de segurança, não estabeleça conexões com o conector no cabeamento de dispositivos periféricos que possam conter tensão excessiva.

CUIDADO

- Não use o pé de inclinação ajustável para outras finalidades que não sejam as originalmente pretendidas. A utilização incorreta, como usar garras no pé de inclinação ou prendê-lo na parede, pode danificar o projetor.
- Não desligue a alimentação de corrente alternada por 60 segundos depois que a lâmpada for ligada e enquanto o indicador POWER estiver piscando em azul. Isso poderá causar falha prematura da lâmpada.

Precauções de Controle Remoto

- Manipule o controle remoto com cuidado.
- Se o controle remoto for molhado, seque-o imediatamente.
- Evite calor e umidade excessivos.
- Não reduza, aqueça ou separe as baterias.
- Não jogue as baterias no fogo.
- Se não for usar o controle remoto por um longo período de tempo, remova as baterias.
- Verifique se a polaridade (+/-) das baterias estão alinhadas corretamente.
- Não use baterias novas e velhas juntas, nem tipos diferentes de baterias uma com as outras.
- Descarte as baterias usadas de acordo com as normas locais.

Descarte de pilhas e baterias (Apenas para o Brasil)

Apos o uso, as pilhas/baterias NÃO podem ser dispostas em lixo domestico, nem descartadas a céu aberto ou em corpos d'água, conforme Resolução CONAMA 401/08. Em respeito ao meio ambiente, a NEC tem como boa pratica a coleta de pilhas e baterias, dando a destinacao adequada das mesmas.

PARA SUA SEGURANCA, NAO AS INCINERE.

Para mais informação de contactos, refi ra-se à contracapa de Informação Importante.

Substituição da Lâmpada

- Use a lâmpada especificada em prol da segurança e do desempenho.
- Para substituir a lâmpada, siga todas as instruções fornecidas na página 86.

Uma Característica da Lâmpada

O projetor contém uma lâmpada de descarga para fins especiais como uma fonte de luz.

As lâmpadas contêm uma característica: seu brilho gradualmente diminui com o tempo. Além disso, ligar e desligar a lâmpada repetidamente aumentará a possibilidade de redução de brilho.

A vida real da lâmpada pode variar dependendo da lâmpada em si, das condições do ambiente e da utilização.



CUIDADO:

- **NÃO TOQUE NA LÂMPADA** imediatamente após ela ter sido usada. Ela estará extremamente quente. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação. Aguarde pelo menos uma hora para que a lâmpada esfrie antes de manipulá-la.
- **AO remover a lâmpada de um projeto montado no teto**, certifique-se de que ninguém esteja embaixo do projetor. Fragmentos de vidro podem cair caso a lâmpada tenha queimado.

Sobre o Modo de Alta Altitude

- Ative a funcionalidade de [Controlo da Ventoinha], selecionando a opção [Ligado] no menu de Configurações, sempre que o seu projetor for utilizado a 1700 metros de altitude ou mais.

Caso opte por utilizar o seu projetor a uma altitude de aproximadamente 1700 metros ou mais sem ativar a opção [Controlo da Ventoinha], tal poderá resultar no sobreaquecimento do dispositivo e na sua interrupção.

- Por outro lado, se utilizar o projetor a altitudes inferiores a 1700 metros com esta funcionalidade ativada, isto poderá conduzir ao arrefecimento do conjunto da lâmpada, traduzindo-se em oscilações na projeção das imagens. Assim, desative a opção [Controlo da Ventoinha], selecionando a opção [Desligado].
- A utilização do projetor a uma altitude de aproximadamente 1700 metros ou mais pode reduzir a vida útil dos componentes óticos do seu projetor, nomeadamente, do conjunto da lâmpada.

Sobre os direitos autorais das imagens projetadas originais:

Observe que, ao usar o projetos com a finalidade de ganho comercial ou de atração da atenção do público em estabelecimentos como cafeterias ou hotéis e ao utilizar a compactação ou expansão da imagem da tela com as funções a seguir, questões sobre o infringimento de direitos autorais protegidos pela lei de direito autoral podem ser levantadas.

[RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO], [TRAPEZOIDE], recurso Magnifying (Lupa) e outros recursos similares.

Função de gerenciamento de energia

O projetor tem funções de gerenciamento de energia. Para reduzir o consumo de energia, as funções de gerenciamento de energia (1 e 2) são predefinidas de fábrica, como mostrado abaixo. Para controlar o projetor a partir de um dispositivo externo via LAN ou conexão de cabo serial, use o menu na tela para mudar as definições para 1 e 2.

1. MODO ESPERA (Predefinição de fábrica: NORMAL)

Para controlar o projetor a partir de um dispositivo externo, selecione [REDE EM ESPERA] ou [ESPERA] para o [MODO ESPERA].

OBSERVAÇÃO:

- Quando [NORMAL] for selecionado para o [MODO ESPERA], os seguintes terminais e funções não funcionarão:
Terminal de COMPUTADOR OUT, terminal de ÁUDIO OUT, funcionalidades de LAN. Por favor, consulte a página 37 para mais informações.

2. Gestão de energia (configuração predefinida de fábrica: Pronta)

Para controlar o projetor a partir de um dispositivo externo, altere para a opção [Desligado] na funcionalidade [Gestão de energia].

OBSERVAÇÃO:

- Ao selecionar a opção [5 Min] para o [Temporizador], estará a permitir que o seu projetor se desligue automaticamente após 5 minutos, se durante esse intervalo não se registar qualquer sinal de entrada ou operação efetuada.

Sumário

Informações Importantes.....	i
1. Introdução	1
1 O que há na Caixa?.....	1
2 Introdução ao Projetor	2
Sobre este manual de utilizador	2
3 Nomes das Partes do Projetor	3
Frente/Topo	3
Parte Traseira.....	4
Principais Recursos	5
Recursos do Painel do Terminal.....	6
4 Nomes das Partes do Controle Remoto	7
Instalação das pilhas	8
Precauções do Controle Remoto	8
Faixa de Operação do Controle Remoto sem Fio	8
2. Projetar uma Imagem (Operação Básica).....	9
1 Fluxo de Projeção de uma Imagem	9
2 Conectar o Computador/Conectar o Cabo de Alimentação.....	10
3 Ligar o Projetor.....	11
4 Selecionar uma Fonte	12
Selecionar o computador ou a fonte de vídeo	12
5 Ajustar o Tamanho da Imagem e a Posição	13
Ajustar o Pé de Inclinação	14
Zoom.....	15
Foco.....	15
6 Corrigindo a Distorção do Trapezoide [TRAPEZOIDE]	16
7 Otimizar o Sinal do Computador Automaticamente	17
Ajustar a Imagem Usando o Ajuste Automático.....	17
8 Aumentar ou Diminuir o Volume.....	17
9 Desligar o Projetor.....	18
10 Ao Mover o Projetor	19
3. Recursos Convenientes	20
1 Desativando a Imagem e o Som	20
2 Congelar uma Imagem	20
3 Ampliar uma Imagem	20
4. Utilizar o VIEWER	22
Funcionalidade de Memory viewer	22
5. Utilizar o Menu no Ecrã	24
1 Visão geral dos itens do menu	24
2 Lista de Itens do Menu.....	25
3 Descrições dos itens no Menu e Funcionalidades [ENTRADA]	28
COMPUTADOR	28
HDMI1 e HDMI2.....	28

VÍDEO	28
USB-A.....	28
LAN	28
4 Descrições nos itens no Menu e Funcionalidades [Menu de Visualização].....	29
[Ajuste automático de PC.].....	29
[Sincronização Fina].....	29
[Posição H].....	29
[Posição V].....	30
[Tamanho H]	30
[Proporção]	30
[Orientação]	31
[Posição do menu].....	31
[Exibição de fundo].....	32
[Sistema].....	32
5 Descrições nos itens no Menu e Funcionalidades [Ajuste de Cor].....	34
[Modo de Imagem].....	34
[Ajuste de cor].....	34
6 Descrições dos itens no Menu e Funcionalidades [Configurações]	36
[Arranque Rápido].....	36
[Modo de espera].....	37
[Controlo da Ventoinha].....	37
[Modo ECO]	38
[Arrefecimento rápido]	38
[Legendas ocultas].....	39
[Bloqueio de teclas]	39
[ÍRIS]	40
[Velocidade de transmissão].....	40
[Som].....	41
[Configuração de HDMI]	41
7 Descrições dos itens no Menu e Funcionalidades [Expandir]	43
[Idioma]	43
[Configuração Automática]	44
[Keystone]	44
[Segurança].....	48
[Gestão de Energia]	49
[Contador do filtro].....	50
[Configuração de rede]	51
[ID de Controlo].....	52
[Predefinição de fábrica].....	53
[Redefinir contador da lâmpada]	53
8 Descrições dos itens no Menu e Funcionalidades [USB-A].....	54
[Definir Diapositivo].....	54
[Efeito de transição entre diapositivos].....	54
[Sequência de ordenação].....	55
[Rodar]	55
[Ajuste automático]	55
[Repetir]	55
[Aplicar].....	55
3 Descrições dos itens no Menu e Funcionalidades [Info.].....	56

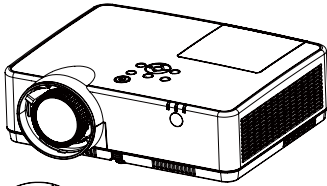
6. Controlo de Rede.....	57
1 Funcionamento de controlo de rede.....	57
2 Aceder através de um navegador Web.....	58
Ligação ao seu computador.....	58
3 Página de [Estado do sistema].....	59
4 Página de [Configurações gerais]	59
5 Página de [Configuração de Imagem].....	59
6 Página de [Configuração de Figura].....	60
7 Página de [Configuração de rede].....	61
7. Instalação e Ligações.....	62
1 Configurar a Tela e o Projetor	62
Distância de Projeção e Tamanho da Tela.....	68
2 Fazendo as Ligações	71
Ligando o Computador.....	71
Conectando um Monitor Externo	73
Conectando o DVD Player ou Outro Equipamento AV.....	74
Conectando a Entrada do Componente.....	75
Conectando a Entrada HDMI	76
Conectando uma Rede com Fios.....	77
Conectando uma Rede sem Fios (Opcional: série NP05LM).....	77
8. Ligar a uma rede	80
1 Coisas que pode fazer ao ligar a projetor a uma rede.....	80
2 Ligação ao MultiPresenter	81
9. Manutenção	82
1 Limpando os Filtros.....	82
2 Limpando a Lente	84
3 Limpando o Gabinete.....	84
4 Substituindo a Lâmpada e os Filtros	85
10. Apêndice	90
1 Solução de problemas	90
Característica de cada indicador.....	90
Indicador de Mensagem (Mensagem de status)	90
Indicador de Mensagem (Mensagem de erro).....	91
2 Especificações	92
3 Dimensões do Gabinete.....	94
4 Designação dos Pinos do Terminal de Entrada do COMPUTADOR D-Sub.....	96
5 Lista de Sinais de Entrada Compatíveis	97
6 Códigos do PC Control e Ligação de Cabos.....	99
7 Lista de Verificação da Solução de Problemas	101
8 REGISTRE SEU PROJETOR! (para residentes nos Estados Unidos, no Canadá e no México)	103

1. Introdução

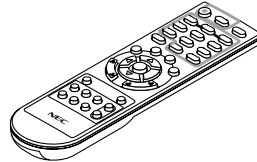
1 O que há na Caixa?

Verifique se a caixa contém tudo o que está listado. Se faltar alguma coisa, entre em contato com o revendedor. Guarde a caixa e a embalagem originais para o caso de precisar despachar o projetor.

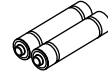
Projetor



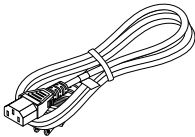
Tampa da Lente (440092200)
Alça da tampa da lente x 1
(410034900)



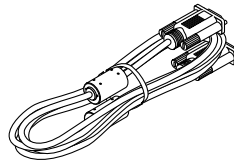
Controle remoto
(393004710)



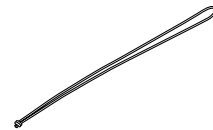
Pilhas (AAA x 2)
(391003200)



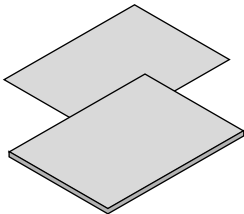
Cabo de alimentação
(EUA: 310004900)
(UE: 310003100)



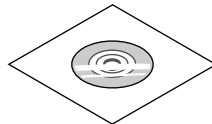
Cabo do computador
(VGA)
(310002200)



Alça x 1
(410035000)



- **Informações Importantes**
(510048600)
- **Guia de Config. Rápida (UG)**
(510048900)
Guia de Config. Rápida (G2)
(510048700)



CD-ROM do Projetor NEC
Manual do usuário (PDF)
(510048500)

Somente para a América do Norte

Garantia limitada

Para clientes na Europa:

Em nosso site, você poderá

encontrar nossa Política de

Garantia válida atual:

www.nec-display-solutions.com

A menos que seja descrito o contrário no manual do usuário, os desenhos do gabinete do projetor mostram exemplos do ME403U.

2 Introdução ao Projetor

Esta seção apresenta seu novo projetor e descreve os recursos e os controles.

- **Configuração Simples do Sistema de Computador**

Este projetor possui o sistema multi-scan que lhe permite adaptar-se rapidamente a diversos sinais de saída de computadores distintos. É compatível até à resolução WUXGA.

- **Funcionalidades Adequadas a Apresentações**

A função de zoom digital permite-lhe focar e salientar informação essencial durante a sua apresentação.

- **Ajuste dos valores de Brilho**

Pode configurar os valores de brilho da lâmpada de projeção.

- **Menu Multilíngue**

O menu de exibição no ecrã do projetor encontra-se disponível em 27 idiomas diferentes: Inglês, Alemão, Francês, Italiano, Espanhol, Polaco, Sueco, Neerlandês, Português, Japonês, Mandarim Simplificado, Mandarim Tradicional, Coreano, Russo, Árabe, Turco, Finlandês, Norueguês, Dinamarquês, Indonésio, Húngaro, Checo, Cazaque, Vietnamês, Tailandês, Persa, Romeno.

- **Funcionalidades Úteis de Manutenção**

As funcionalidades de manutenção da lâmpada e do filtro do projetor possibilitam uma melhor manutenção do seu dispositivo.

- **Funcionalidade de Segurança**

A funcionalidade de Segurança ajuda a garantir a segurança do seu projetor. Graças à opção de Bloqueio de teclas, pode escolher bloquear o funcionamento do painel de controlo ou do telecomando. Ainda, a funcionalidade de bloqueio por código de acesso previne a utilização do seu projetor por pessoas ou entidades não autorizadas.

- **Funcionalidade de Quadro de Cor**

Durante a projeção numa superfície colorida, pode obter uma cor da imagem mais aproximada à que seria exibida numa tela branca, ao selecionar uma cor semelhante à da tela em questão entre as quatro possíveis opções.

- **Gestão de Energia**

A funcionalidade de Gestão de energia reduz o consumo de energia e preserva a vida útil da lâmpada do projetor.

- **Legendas Ocultas**

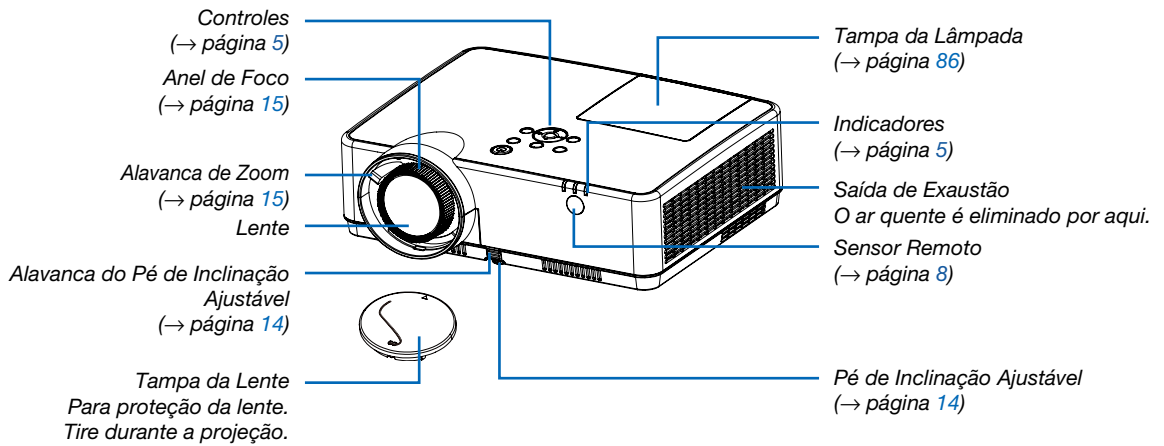
Com esta funcionalidade, terá acesso à versão textual da informação transmitida em áudio e da informação adicional presente no ecrã. Pode ativar esta opção e mudar os canais.

Sobre este manual de utilizador

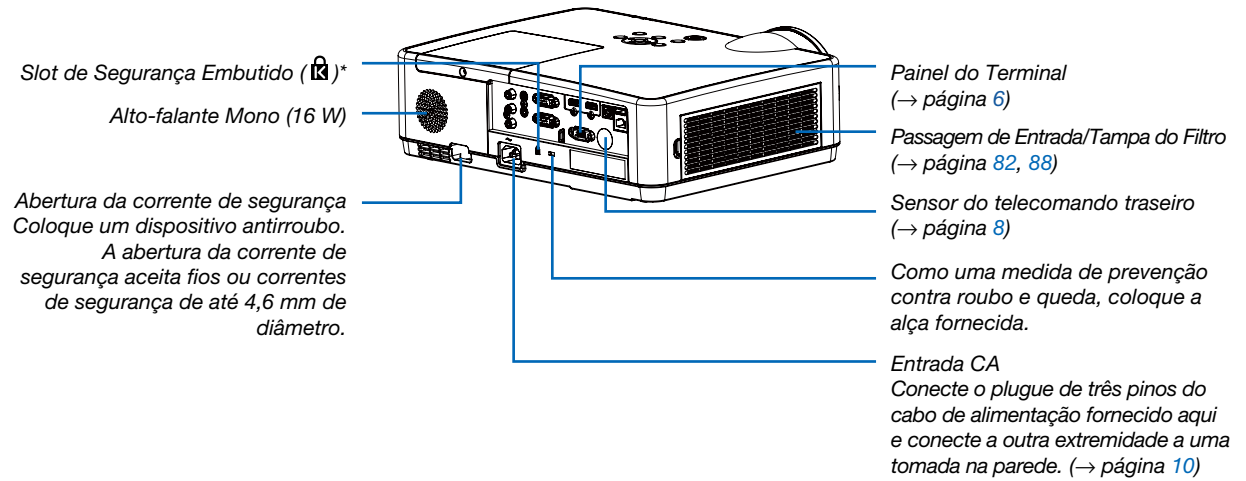
A forma mais eficiente de começar a utilizar o seu dispositivo passa por avançar pausada e acertadamente. Dedique alguns minutos a ler cuidadosamente o manual de utilizador. Poderá poupar tempo no futuro. No começo de cada secção, encontrará um resumo. Caso a secção não seja pertinente ao que procura, pode avançar para a seguinte.

3 Nomes das Partes do Projetor

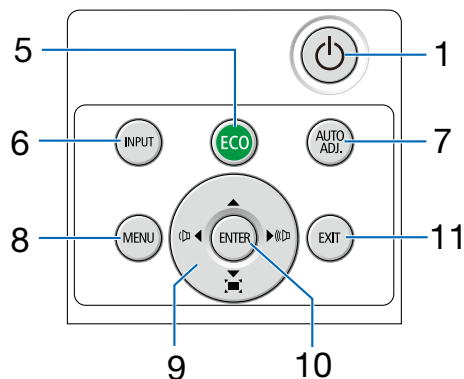
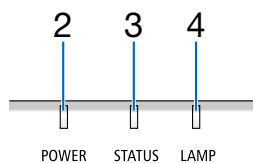
Frente/Topo



Parte Traseira

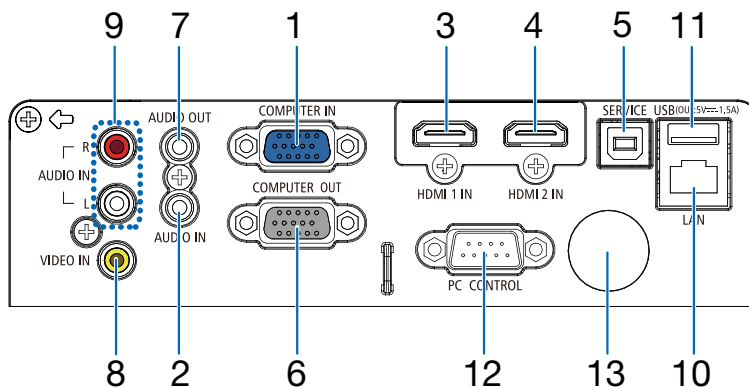


* Esse slot de segurança suporta o Sistema de Segurança MicroSaver®.

Principais Recursos

1. **⏻ Botão (LIGA/DESLIGA)**
(→ página 11, 18)
2. **Indicador de ENERGIA**
(→ página 10, 11, 18, 90)
3. **Indicador de ESTADO (STATUS)**
(→ página 90)
4. **Indicador da LÂMPADA (LAMP)**
(→ página 90)
5. **Botão ECO**
(→ página 21)
6. **Botão INPUT**
(→ página 12)
7. **Botão AUTO ADJ.**
(→ página 17)
8. **Botão MENU**
(→ página 24)
9. **Botões de Volume ◀▶/Botões Trapezoide**
(→ página 16, 17)
10. **Botão ENTER**
11. **Botão EXIT**

Recursos do Painel do Terminal



1. **COMPUTER IN/Terminal de Entrada do Componente (Mini D-Sub de 15 Pinos)**
(→ página 10, 71, 75)
2. **Mini tomada da ENTRADA de ÁUDIO DO COMPUTADOR (Miniestéreo)**
(→ página 71, 75)
3. **Terminal HDMI 1 IN (Tipo A)**
(→ página 71, 72, 76)
4. **Terminal HDMI 2 IN (Tipo A)**
(→ página 71, 72, 76)
5. **Porta de SERVIÇO (USB tipo B)**
(Apenas para fins de serviço)
6. **Terminal de SAÍDA do COMPUTER OUT (Mini D-Sub de 15 Pinos)**
(→ página 73)
7. **Minitomada de SAÍDA do ÁUDIO (Miniestéreo)**
(→ página 73)
8. **Terminal de ENTRADA de VIDEO (RCA)**
(→ página 74)
9. **VIDEO AUDIO IN L/MONO, R (RCA)**
(→ página 74)
10. **Porta LAN (RJ-45)**
(→ página 77)
11. **Porta USB (Tipo A)**
Para o dispositivo de armazenamento USB
(→ página 22)

12. Porta do PC CONTROL (D-Sub de 9 Pinos)

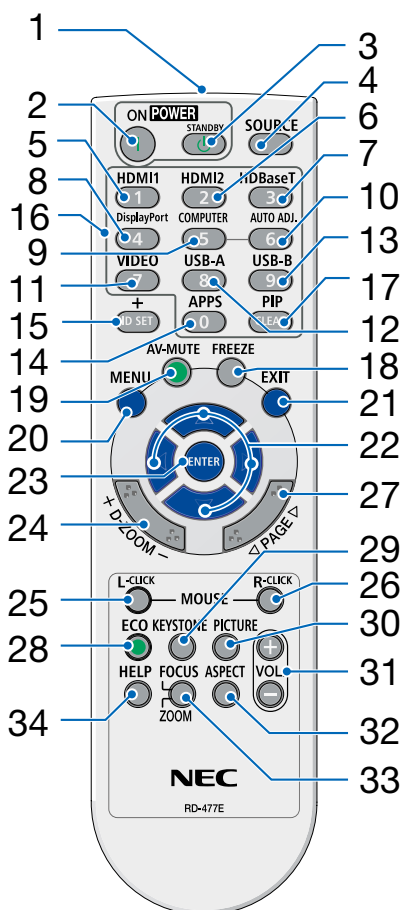
(→ página 98)

Use esta porta para conectar um PC ou um sistema de controle. Permite que você controle o projetor usando um protocolo de comunicação serial. Se você estiver desenvolvendo seu próprio programa, os códigos típicos de controle do PC estão na página 98.

13. Sensor do telecomando traseiro

(→ página 8)

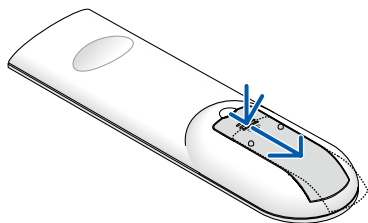
4 Nomes das Partes do Controle Remoto



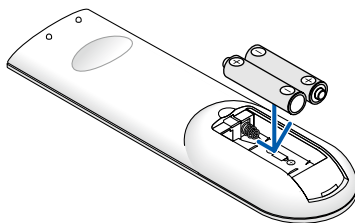
1. **Transmissor de Infravermelho**
(→ página 8)
2. **(|) Botão POWER ON**
(→ página 11)
3. **(⏻) Botão POWER STANDBY**
(→ página 18)
4. **Botão SOURCE**
(→ página 12)
5. **Botão HDMI 1**
(→ página 12)
6. **Botão HDMI 2**
(→ página 12)
7. **Botão HDBaseT**
(Este botão não funciona nesta série de projetores)
8. **Botão DisplayPort**
(Este botão não funciona nesta série de projetores)
9. **Botão COMPUTER**
(→ página 12)
10. **Botão AUTO ADJ.**
(→ página 17)
11. **Botão VIDEO**
(→ página 12)
12. **Botão USB-A**
(→ página 12, 22,)
13. **Botão USB-B**
(Este botão não funciona nesta série de projetores)
14. **Botão APPS**
(→ página 14)
15. **Botão ID SET**
(→ página 52)
16. **Botão do Teclado Numérico/ Botão CLEAR**
(→ página 52)
17. **Botão PIP**
(O botão PIP não funciona nesta série de projetores)
18. **Botão FREEZE**
(→ página 20)
19. **Botão AV-MUTE**
(→ página 20)
20. **Botão MENU**
(→ página 24)
21. **Botão EXIT**
22. **Botão ▲▼◀▶**
23. **Botão ENTER**
24. **Botão D-ZOOM (+)(-)**
(→ página 20, 21)
25. **Botão MOUSE L-CLICK***
(Este botão não funciona nesta série de projetores)
26. **Botão MOUSE R-CLICK***
(Este botão não funciona nesta série de projetores)
27. **Botão PAGE ▽/△**
(Este botão não funciona nesta série de projetores)
28. **Botão ECO**
(→ página 38)
29. **Botão KEYSTONE**
(→ página 16, 44)
30. **Botão PICTURE**
(→ página 34, 35)
31. **Botão VOL. (+) (-)**
(→ página 17)
32. **Botão ASPECT**
(→ página 30)
33. **Botão FOCUS/ZOOM**
(Este botão não funciona nesta série de projetores)
34. **Botão HELP**
(→ página 56, 87)

Instalação das pilhas

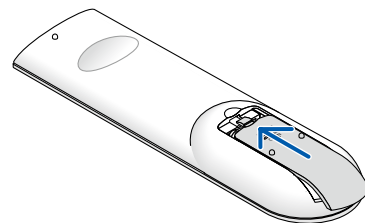
1. **Pressione com firmeza e deslize a tampa das pilhas para fora.**



2. **Instale novas pilhas (AAA). Verifique se a polaridade das pilhas (+/-) está alinhada corretamente.**



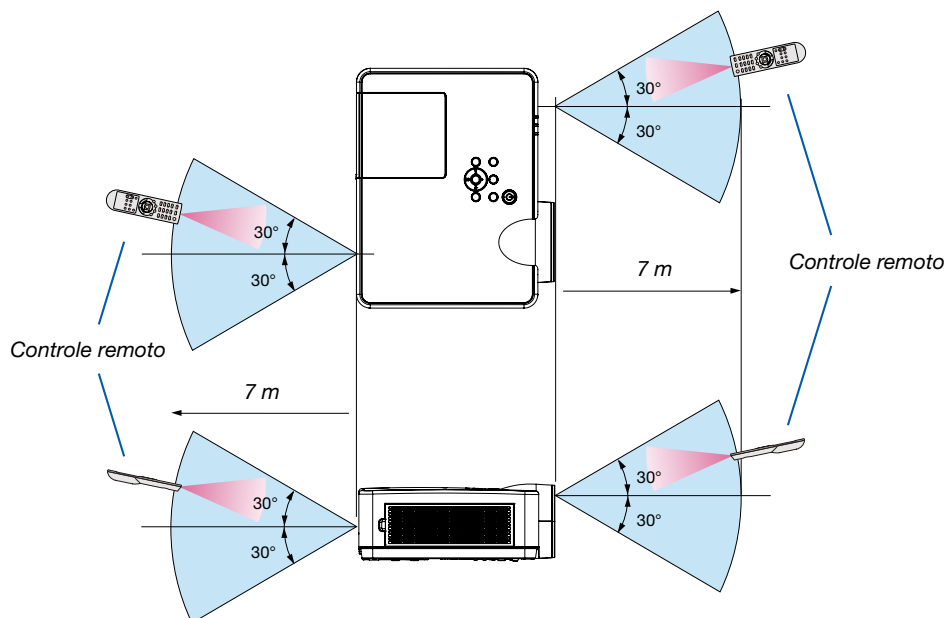
3. **Recoloque a tampa sobre as pilhas até encaixá-la. Não misture os tipos de pilhas ou pilhas novas e antigas.**



Precauções do Controle Remoto

- Manuseie o controle remoto com cuidado.
- Se o controle remoto for molhado, seque-o imediatamente.
- Evite calor e umidade excessivos.
- Não reduza, aqueça ou separe as pilhas.
- Não jogue as pilhas no fogo.
- Se você não for usar o controle remoto por um longo período de tempo, remova as pilhas.
- Verifique se a polaridade das pilhas (+/-) está alinhada corretamente.
- Não use pilhas novas e velhas juntas, nem tipos diferentes de pilhas.
- Descarte as pilhas usadas de acordo com as normas locais.

Faixa de Operação do Controle Remoto sem Fio



- O sinal infravermelho opera por linha de visão até uma distância de cerca de 7 m, em um ângulo de 60 graus do sensor remoto no gabinete do projetor.
- O projetor não responderá se houver objetos entre o controle remoto e o sensor ou se uma luz forte incidir sobre o sensor. Pilhas fracas também impedirão o controle remoto de operar corretamente o projetor.

2. Projetar uma Imagem (Operação Básica)

Esta seção descreve como ligar o projetor e projetar uma imagem na tela.

1 Fluxo de Projeção de uma Imagem

Etapa 1

- *Conectar o computador/Conectar o cabo de alimentação (→ página 10)*



Etapa 2

- *Ligar o projetor (→ página 11)*



Etapa 3

- *Selecionar uma fonte (→ página 12)*



Etapa 4

- *Ajustar o tamanho da imagem e a posição (→ página 13)*
- *Corrigir distorção do trapezoide [TRAPEZOIDE] (→ página 16)*



Etapa 5

- *Ajustar uma imagem e o som*
 - *Otimizar o sinal de um computador automaticamente (→ página 17)*
 - *Aumentar ou diminuir o volume (→ página 18)*



Etapa 6

- *Fazer uma apresentação*



Etapa 7

- *Desligar o projetor (→ página 18)*



Etapa 8

- *Ao Mover o Projetor (→ página 19)*

2 Conectar o Computador/Conectar o Cabo de Alimentação

1. Conecte o computador ao projetor.

Esta seção mostrará uma ligação básica com um computador. Para obter informações sobre outras ligações, consulte "6. Instalação e Ligações" na página 71.

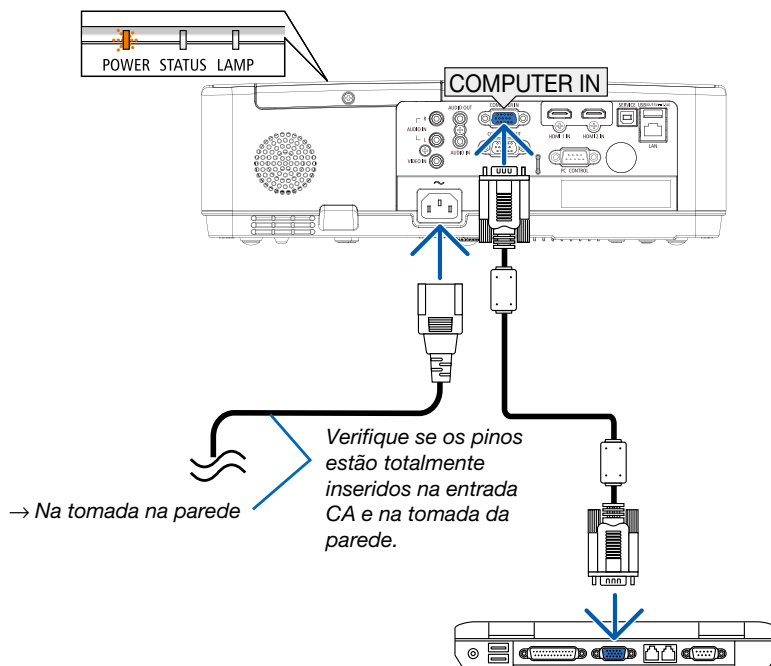
Conecte o cabo do computador (VGA) entre o terminal COMPUTER IN do projetor e a porta do computador (mini D-Sub de 15 Pinos). Gire os dois parafusos de ambos os terminais para prender o cabo do computador (VGA).

2. Conecte o cabo de alimentação fornecido ao projetor.

Primeiro, ligue a ficha de três pinos do cabo de alimentação ao terminal AC IN do projetor, e por sua vez ligue o cabo de alimentação diretamente à tomada de parede. Não utilize um conversor de tomada.

O indicador de energia do projetor piscará durante alguns segundos e, depois, irá piscar em cor de laranja.

* Isso se aplicará a ambos os indicadores quando [NORMAL] for selecionado para o [MODO ESPERA]. Veja a seção Indicador de Energia. (→ página 90)



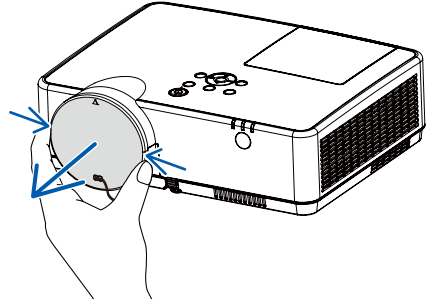
CUIDADO:

As peças do projetor podem ficar temporariamente aquecidas se ele for desligado com o botão Liga/Desliga ou se a fonte de alimentação CA for desconectada durante a operação normal do projetor. Tenha cuidado ao manusear o projetor.

3 Ligar o Projetor

1. Remova a tampa da lente.

Prima e mantenha premido ambas as extremidades da tampa da lente e puxe-a para si.



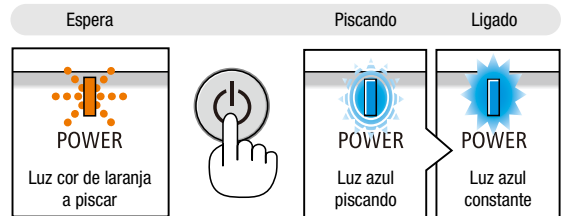
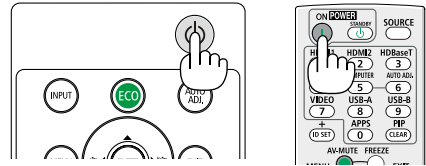
2. Pressione o botão Liga/Desliga no gabinete do projetor ou o botão POWER ON no controle remoto.

O indicador Liga/Desliga piscará e o projetor ficará pronto para o uso.

DICA:

- Assim que surgir a mensagem “Código PIN”, tal indica que a funcionalidade [SEGURANÇA] está ativada. (→ página 49)

Depois de ligar o projetor, verifique se o computador ou a fonte de vídeo está ligada.



(→ página 90)

4 Selecionar uma Fonte

Selecionar o computador ou a fonte de vídeo

OBSERVAÇÃO: Ligue o equipamento da fonte de vídeo ou o computador conectado ao projetor.

Detectar o Sinal Automaticamente

Pressione o botão INPUT uma vez. O projetor procurará a fonte de entrada disponível e irá exibi-la. A fonte de entrada mudará como a seguir:

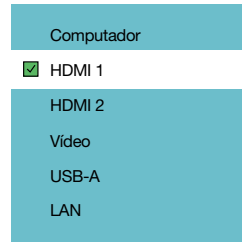
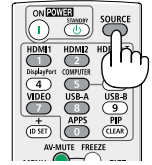
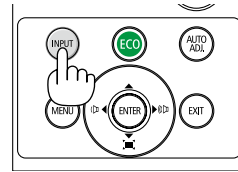
COMPUTADOR → HDMI1 → HDMI2 → VIDEO → USB-A → LAN

- Ao surgir a janela de ENTRADA, prima os botões ▲▼ para selecionar a fonte de entrada.

DICA: Se não houver sinal de entrada, a entrada será ignorada.

Usar o Controle Remoto

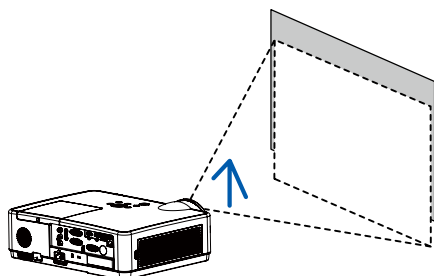
Prima qualquer um dos botões correspondentes a Computador, HDMI1, HDMI2, Vídeo, USB-A, ou APPS.



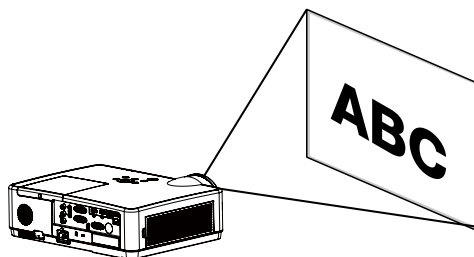
5 Ajustar o Tamanho da Imagem e a Posição

Use o pé de inclinação ajustável, a função de zoom ou o anel de foco para ajustar o tamanho da imagem e a posição. Neste capítulo, os desenhos e os cabos são omitidos para manter a clareza.

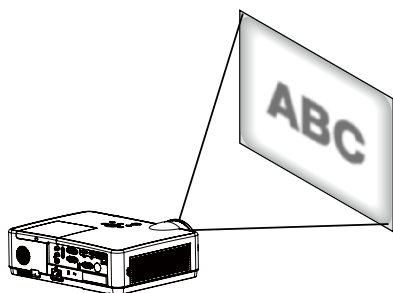
Ajustar o ângulo de projeção (a altura da imagem)
[Pé de inclinação] (→ página 14)



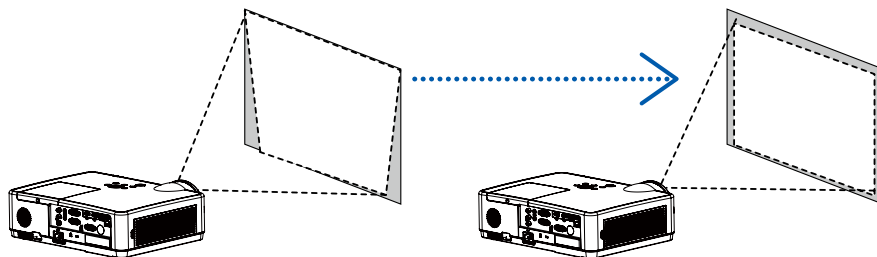
Ajuste preciso do tamanho de uma imagem
[Alavanca de zoom] (→ página 15)



Ajustar o foco
[Anel de foco] (→ página 15)



Ajustar a correção do trapezoide [TRAPEZOIDE]* (→ página 16)



A função Correção Automática do Trapezoide é ativada no momento do envio do produto.

Para realizar a correção de trapezoide manualmente, veja “6. Corrigindo a Distorção do Trapezoide [TRAPEZOIDE]” na página 16.

2. Projetar uma Imagem (Operação Básica)

Ajustar o Pé de Inclinação

1. Levante a borda da frente do projetor.

⚠ CUIDADO:

Não tente tocar na saída de exaustão durante o ajuste do Pé de Inclinação, pois ele pode aquecer enquanto o projetor está ligado e depois dele ser desligado.

2. Levante e segure a Alavanca do Pé de Inclinação Ajustável na frente do projetor para estender o pé.

3. Abaixee a frente do projetor até a altura desejada.

4. Solte a Alavanca do Pé de Inclinação Ajustável para travar o pé.

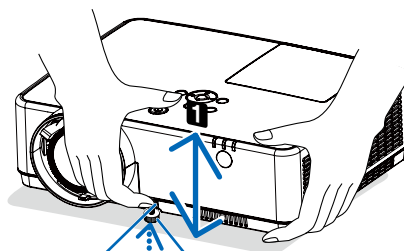
O pé de inclinação pode ser estendido em até 40 mm.

Há cerca de 10 graus (para cima) de ajuste para a frente do projetor.

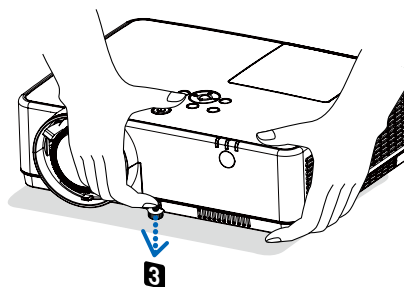
⚠ CUIDADO:

- Não use o pé de inclinação para outras finalidades que não sejam as originalmente pretendidas.

O uso incorreto, como utilizar o pé de inclinação para arrastar ou pendurar (na parede ou no teto) o projetor pode danificar o aparelho.



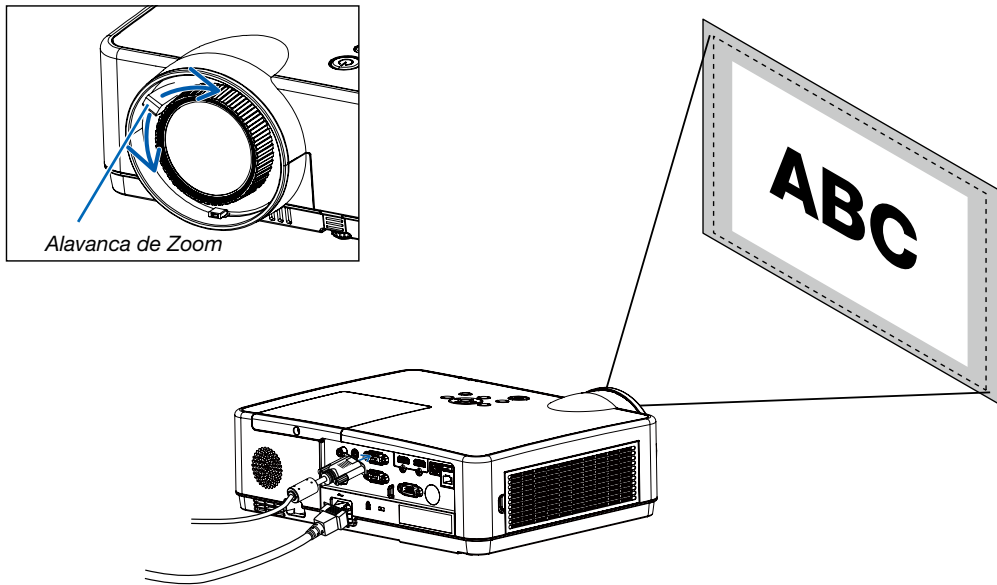
Alavanca do Pé de Inclinação Ajustável Pé de Inclinação Ajustável



2. Projetar uma Imagem (Operação Básica)

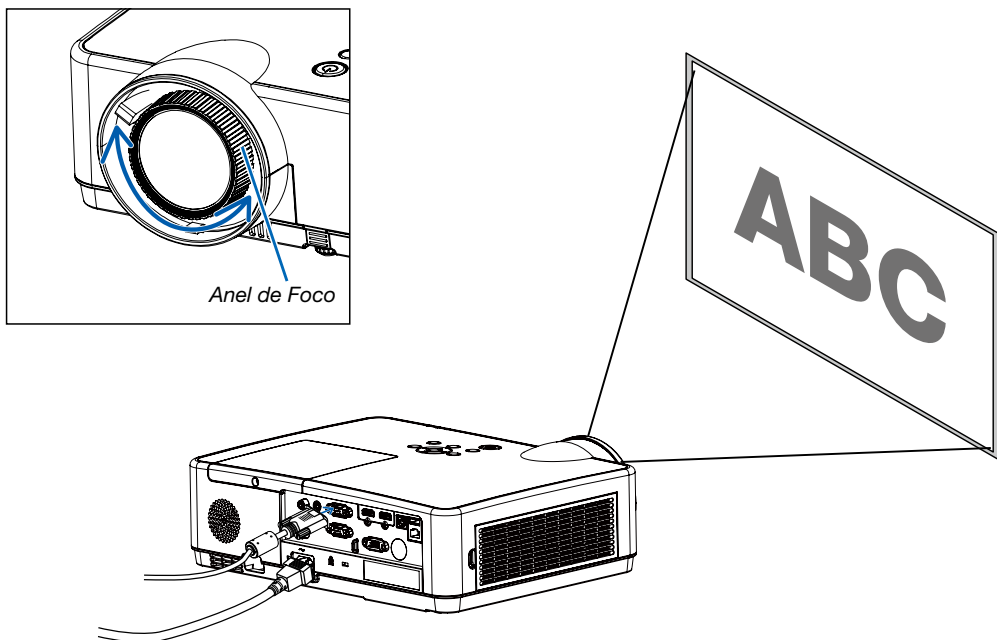
Zoom

Use a alavanca de ZOOM para ajustar o tamanho da imagem na tela.



Foco

Use o anel de FOCO até obter o melhor foco.



6 Corrigindo a Distorção do Trapezoide [TRAPEZOIDE]

Pode ajustar a distorção trapezoidal da imagem no seu projetor com o ajuste de Keystone V. Siga os passos abaixo descritos para ajustar a distorção trapezoidal da imagem projetada de forma manual.

Prima o botão KEYSTONE no seu telecomando. Deverá surgir a caixa de diálogo de ajuste Keystone (que inclui as opções de Keystone H/V, Correção de 4 cantos, Correção de 6 cantos, Correção curva, Ajuste da imagem em ponto de grade, Repor valor); utilize os botões ▲▼◀▶ para efetuar os ajustes necessários à distorção trapezoidal. Pode guardar os ajustes efetuados aos valores de distorção.

- Keystone H/V.....Ajusta a imagem projetada quando o projetor está no modo de distorção em keystone horizontal ou vertical.
- Correção de 4 cantos.....Ajusta a imagem projetada quando o projetor está no modo de distorção em keystone de quatro cantos.
- Correção de 6 cantos.....Ajusta a imagem projetada quando o projetor está no modo de distorção em keystone de seis cantos.
- Correção curva.....Ajusta a imagem projetada quando o projetor apresenta uma linearidade irregular ou as imagens possuem deformações verticais ou horizontais.
- Ajuste da imagem em ponto de grade.....Ajusta pontos locais na imagem projetada.
- Repor Valor.....As alterações efetuadas reverterem aos valores predefinidos na fábrica.

OBSERVAÇÃO:

- A marca da seta surge a branco quando não existem ajustes de keystone.
- A marca da seta a vermelho indica a direção dos ajustes.
- A marca da seta desaparece quando são atingidos os limites de ajuste permitidos.
- Caso prima novamente o botão de Keystone, deixará de visualizar a caixa de keystone. Prima novamente o botão ENTER para alterar os quatro itens de correção.
- O intervalo de ajustes possível está dependente da fonte do sinal de entrada.
- Para mais informações sobre o funcionamento da opção Keystone, por favor, consulte as páginas 44-48.
- Ao usar o leitor, você não pode usar a tecla ▼ no painel de controle para acessar diretamente o menu de correção da distorção trapezoidal.

Keystone H/V

4-Correção de cantos

6-Correção de cantos

Correção curva

Ajuste de imagem em ponto de grade

Repor valor

- Apenas indicado para o modelo ME403U

Keystone H/V

4-Correção de cantos

Repor valor

- Apenas indicado para os modelos ME423W/ME383W/MC423W/MC393W/ME453X/MC453X.

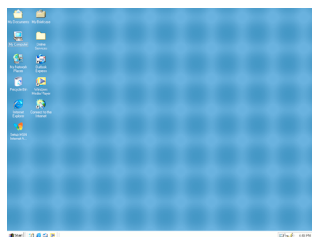
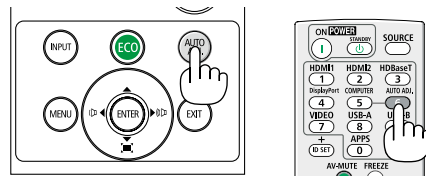
7 Otimizar o Sinal do Computador Automaticamente

Ajustar a Imagem Usando o Ajuste Automático

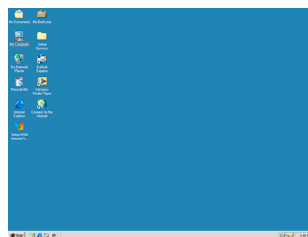
Otimizar uma imagem de computador automaticamente. (COMPUTADOR)

Pressione o botão AUTO ADJ. para otimizar uma imagem de computador automaticamente.

Este ajuste pode ser necessário quando você conecta o computador pela primeira vez.



[Imagem ruim]



[Imagem ajustada]

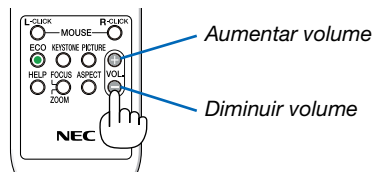
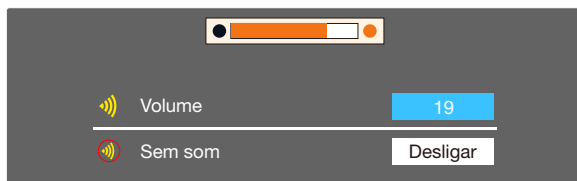
OBSERVAÇÃO:

Alguns sinais podem demorar para ser exibidos ou podem não ser exibidos corretamente.

- Caso a opção de Ajuste Automático seja incapaz de otimizar o sinal proveniente do computador, procure ajustar as opções de [Sincronização Fina], [Posição H], [Posição V], e [Tamanho H] manualmente. (→ página 30, 31)

8 Aumentar ou Diminuir o Volume

É possível ajustar o nível do áudio no alto-falante ou a saída de áudio.




DICA: Sempre que não estiver a navegar por nenhum dos menus, os botões ◀ e ▶ na unidade do projetor funcionam como reguladores dos níveis de volume. Sempre que não estiver a navegar por nenhum dos menus, os botões ◀ e ▶ na unidade do projetor ativam e desativam a opção Sem Som.

OBSERVAÇÃO:

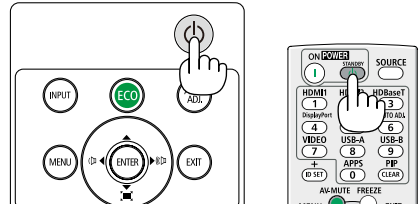
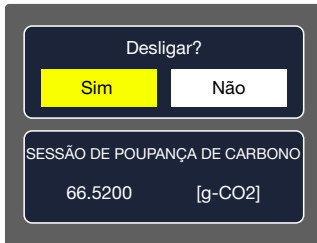
- O controle de volume não fica disponível com o botão ◀ ou ▶ quando uma imagem é ampliada usando o botão D-ZOOM (+) ou quando o menu é exibido.
- O controle de volume não fica disponível com o botão ◀ ou ▶ quando o VISUALIZADOR é usado.


9 Desligar o Projetor

Para desligar o projetor:

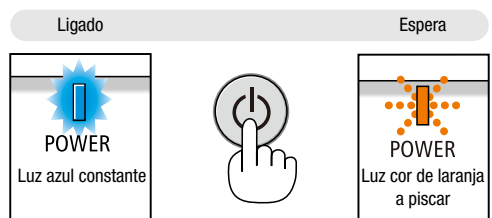
1. **Primeiramente, pressione o  botão Liga/Desliga no gabinete do projetor ou o botão STANDBY no controle remoto.**

A mensagem de confirmação será exibida.



2. **Em seguida, pressione o botão ENTER ou pressione o  botão Liga/Desliga ou STANDBY novamente.**

A lâmpada desligará e o projetor entrará no modo espera. No modo de espera, o indicador de ALIMENTAÇÃO irá piscar em cor de laranja e o indicador de estado irá desligar-se quando estiver selecionado [NORMAL] para o [MODO ESPERA].



CUIDADO:

As peças do projetor podem ficar temporariamente aquecidas se ele for desligado com o botão Liga/Desliga ou se a fonte de alimentação CA for desconectada durante a operação normal do projetor. Tenha cuidado ao levantar o projetor.

OBSERVAÇÃO:

- Enquanto o indicador de energia estiver piscando em azul com ciclos curtos, não será possível desligar.
- Você não poderá desligar nos 60 segundos imediatamente após ligar e exibir uma imagem.
- Não desconecte a fonte de alimentação CA do projetor nos 10 segundos após fazer ajustes ou configurar alterações e fechar o menu. Fazer isso poderá provocar a perda dos ajustes e das definições.

10 Ao Mover o Projetor

Preparação: Verifique se o projetor está desligado.

1. *Coloque a tampa da lente.*
2. *Desconecte o cabo de alimentação.*
3. *Desconecte todos os outros cabos.*
 - *Retire o dispositivo de armazenamento USB se este estiver inserido no projetor.*
(→ página [22](#), [77](#))

3. Recursos Convenientes

1 Desativando a Imagem e o Som

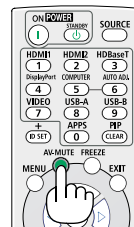
Pressione o botão AV-MUTE para desativar a imagem e o som por um curto período de tempo. Pressione novamente para restaurar a imagem e o som.

A função de economia de energia do projetor funcionará por 10 segundos após a imagem ser desativada.

Como resultado, a potência da lâmpada será reduzida.

OBSERVAÇÃO:

- Mesmo que a imagem esteja desativada, o menu ainda permanece na tela.
- O som da tomada ÁUDIO OUT (Miniestéreo) pode ser desativado.
- Mesmo quando a função de economia de energia funciona, a potência da lâmpada pode ser restaurada ao seu nível original temporariamente.
- Para restaurar a imagem, mesmo que você pressione o botão AV-MUTE logo após iniciar a função de economia de energia, pode ser que o brilho da lâmpada não recupere seu nível original.

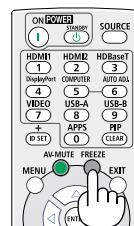


2 Congelar uma Imagem

Pressione o botão FREEZE para congelar uma imagem. Pressione novamente para retomar o movimento.

OBSERVAÇÃO: A imagem é congelada, mas o vídeo original ainda está sendo reproduzido.

- Este recurso não pode ser usado quando LAN e USB-A estão selecionados como o terminal de entrada.



3 Ampliar uma Imagem

Você pode ampliar a imagem em até quatro vezes.

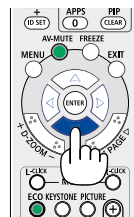
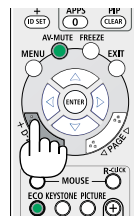
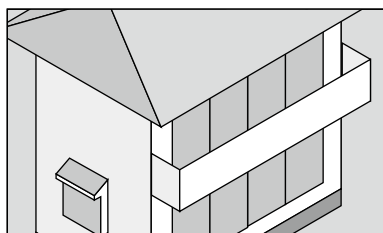
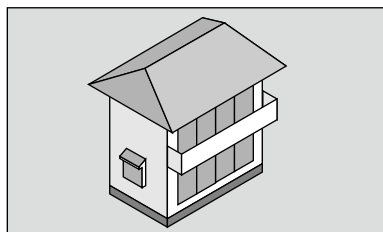
OBSERVAÇÃO:

- A ampliação máxima pode ser inferior a quatro vezes, dependendo do sinal.
- Este recurso não pode ser usado quando LAN e USB-A estão selecionados como o terminal de entrada.

Para fazer isso:

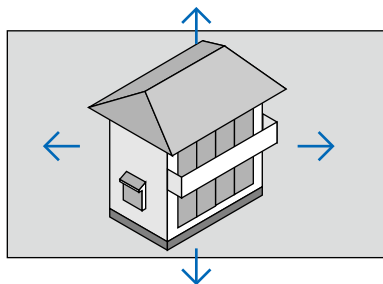
1. Pressione o botão D-ZOOM (+) para ampliar a imagem.

Para mover a imagem ampliada, use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶.



2. Pressione o botão ▲▼◀▶.

A área da imagem ampliada será movida.



4. Utilizar o VIEWER

Funcionalidade de Memory viewer

Ao inserir o dispositivo de armazenamento USB no seu projetor, graças à funcionalidade de Memory viewer pode projetar os ficheiros de vídeo e imagens nele contidas.

O conteúdo projetado com a funcionalidade de Memory viewer

A funcionalidade de Memory viewer é compatível com os seguintes ficheiros de imagem.

	Nome da extensão	Formato	Descrição
Mapas	jpg/jpeg	Baseline encoder 24 Progressive RGB24 bit	Resolução Máx.: 10000x10000 Resolução Máx.: Resolução do painel
	bmp	1.4.8 bit baseada em paleta de cores RGB24,32 bit	Resolução Máx.: 1280X800
	png	24, 48-bit True Color	
	gif	1,4,8-bit baseada em paleta de cores	
	tiff		

Exibição de memory viewer no ecrã

Ao inserir o dispositivo de armazenamento USB no seu projetor, graças à funcionalidade de Memory viewer pode projetar os ficheiros de vídeo e imagens nele contidas.

- 1) Prima o botão INPUT no painel de controlo e no painel de controlo superior e selecione a fonte de entrada de [USB-A].
- 2) Insira o dispositivo de armazenamento USB diretamente no terminal <USB-A>.
 - Prima RC enter para visualizar automaticamente a janela do modo de espera, e simultaneamente observar o ícone do dispositivo de armazenamento USB no canto esquerdo do ecrã.
 - Sempre que o dispositivo de armazenamento USB for independente da partição, será exibido mais do que um ícone USB.
- 3) Prima os botões ▲ ▼ para navegar entre os diferentes itens.
 - O diretório principal do dispositivo de armazenamento USB é exibido numa imagem em miniatura.

Reproduzir imagem

Será apenas exibida a imagem que escolher reproduzir.

- 1) Prima o botão ◀▶ para selecionar um ficheiro.
- 2) Prima <ENTER ou o botão ▶>.
 - Visualização em tela cheia
- 3) Prima o botão <ENTER >.
 - Prima <ENTER> para regressar à imagem em miniatura.


Reproduzir diapositivo

O modo de apresentação de diapositivos no menu USB-A é uma funcionalidade especial, todas as imagens na pasta são reproduzidas automaticamente.

- 1) Prima o botão ◀▶ para selecionar um ficheiro.
- 2) Prima os botões ▲ ▼ para selecionar o menu [USB-A], e de seguida, selecione o menu [Definir Diapositivo].
- 3) Prima o botão <ENTER >.
 - Visualização em tela cheia
 - Prima o botão <ENTER> para regressar à imagem em miniatura.

Interromper o memory viewer

O modo de apresentação de diapositivos no menu USB-A é uma funcionalidade especial, todas as imagens na pasta são reproduzidas automaticamente.

- 1) Prima o botão ◀▶ para seleccionar , no canto esquerdo do ecrã.
- 2) Prima o botão <ENTER >.
- 3) Retire o dispositivo de armazenamento USB diretamente.

NOTA:

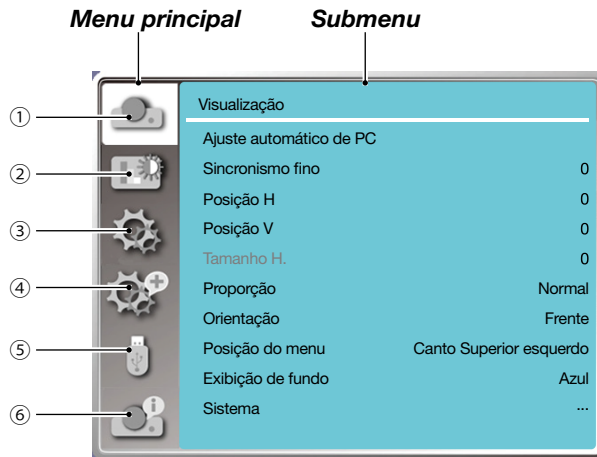
- É apenas possível a leitura de dispositivos de armazenamento USB até FAT32 (32GB).
- Ao inserir um dispositivo de armazenamento USB, por favor, certifique-se que o insere no sentido correto, para não danificar a porta de entrada.
- Por favor, siga as seguintes orientações ao inserir e retirar um dispositivo de armazenamento USB:
 - a. Poderá ver a luz indicadora a piscar ao inserir o dispositivo de armazenamento USB no projetor, ou sempre que este estiver a processar a informação. Não remova o dispositivo de armazenamento USB quando esta luz estiver a piscar.
 - b. Caso o seu dispositivo de armazenamento USB não possua esta luz indicadora, o projetor não dará sinal quando estiver a processar a informação. Por favor, feche o navegador e desligue o projetor, e só depois remova o dispositivo de armazenamento USB.
 - c. Não insira e remova repetidamente o dispositivo de armazenamento USB. Remova-o após o ter inserido e aguardado no mínimo 5 segundos. Aguarde pelo menos 5 segundos após remover o dispositivo e só então torne a inseri-lo.
 - d. Devido ao formato do arquivo, algumas fotos não podem ser exibidas como miniaturas.

Precauções no processamento e armazenamento do dispositivo USB

- Caso note a presença de fumo ou de um odor estranho, encerre o dispositivo externo e entre em contacto com o distribuidor.
 - Não introduza objetos estranhos ou itens de metal na porta de entrada USB. A presença de eletricidade estática pode provocar a perda ou dano de dados.
-

5. Utilizar o Menu no Ecrã

1 Visão geral dos itens do menu



1. Menu de visualização

- **Selecione as opções de ajuste automático de PC, sincronização fina, posição H, posição V, tamanho H para ajustar os parâmetros correspondentes, de forma a que coincidam com o formato VGA.**
- **Proporção: XGA(Normal/Panorâmico/Cheio/16:10), WXGA/WUXGA(Normal/Panorâmico/Cheio/4:3).
---O sinal de vídeo suporta apenas Normal/Panorâmico.**
- **Orientação: Escolha entre as opções Frente, Auto teto/Trás, Auto teto/Frente, Teto / Trás, Teto / Frente e Trás.**
- **Posição do menu: Defina onde pretende visualizar o menu no ecrã.**
- **Exibição de fundo: Defina a cor de fundo a ser exibida no ecrã de projeção**
- **Sistema: Selecione o formato de sinal compatível com a fonte de entrada.**

2. Menu de ajuste de cores

As opções disponíveis no menu de modo de Imagem são Dinâmica, Padrão, Cinema, Quadro preto (Verde), Quadro de cor ou Imagem do utilizador.

- **Para entrada de sinal de vídeo, os ajustes de cor disponíveis são os seguintes: Contraste, Brilho, Cor, Tom, Vermelho, Verde, Azul e Nitidez.**
- **Para a entrada de outros sinais, as opções de ajuste de cor são as seguintes: Contraste, Brilho, Temp. Cor, Vermelho, Verde, Azul e Nitidez.**

3. Menu de configurações

Configure as principais funcionalidades do seu projetor: Arranque rápido, Modo de espera, Controlo da ventoinha, Modo ECO, Arrefecimento rápido, Legendas ocultas, Bloqueio de teclas, Íris, Velocidade de transmissão, Configuração de HDMI.

4. Menu Expandir

As opções disponíveis para ajuste são Idioma, Configuração Automática, Segurança, Gestão de energia, Contador de filtro, Padrão de teste, Configuração de rede, ID de controlo, Predefinição de fábrica, Repor contador da lâmpada.

5. Menu de USB-A

Escolha os parâmetros de Definir diapositivo, Efeito de transição entre diapositivos, Sequência de ordenação, Rodar, Ajuste automático, Repetir, Aplicar.

6. Menu de informações

Exibe um conjunto de informações sobre o projetor.

2 Lista de Itens do Menu

Dependendo da fonte de entrada, alguns dos itens do menu poderão não estar disponíveis.

Menu principal	Submenu	Configurações	Observações	
Visualizar	Ajuste AUTOMÁTICO de PC			
	Sincronização fina	0-31		
	Posição H	-5 - +5		
	Posição V	-5 - +5		
	T AMANHO H	-15 - +15	O intervalo nos valores de tamanho H varia consoante o sinal.	
	Proporção	XGA	Normal*/Panorâmico/Cheio/16:10	O sinal de vídeo suporta apenas Normal/Panorâmico.
		WXGA/WUXGA	Normal*/Panorâmico/Cheio/4:3	
	Orientação	Frente * Trás Teto / Frente Teto / Trás Auto teto / Frente Auto teto / Trás		
	Posição do menu	Canto superior esquerdo* Canto superior direito Centro Canto inferior esquerdo Canto inferior direito		
	Exibição de fundo	Preto, Azul, Logo		
Formato de sinal	AUTO* PAL SECAM NTSC NTSC4.43 PAL-M PAL-N PAL-60	Entrada de Vídeo		
Ajuste de cor	Modo de imagem	Padrão* Cinema Quadro Preto(Verde) Quadro de cor Imagem do utilizador Dinâmica		
	Contraste	0-63		
	Brilho	0-63		
	Temp. Cor	Alto/Médio/Baixo	Entrada De Computador/HDMI	
	Cor	0-63	Entrada de Vídeo	
	Tom	0-63	Entrada de Vídeo	

* O asterisco (*) indica que os valores das configurações originais variam, dependendo do sinal.

5. Usando o Menu da Tela

Menu principal	Submenu	Configurações	Observações	
Ajuste de cor	Vermelho	0-63		
	Verde	0-63		
	Azul	0-63		
	Nitidez	0-15		
Configurações	Ao iniciar	On/Off*		
	Modo de espera	Normal*/Suspensão/Ligação à rede em modo de espera		
	Controlo da Ventoinha	On/Off*		
	Modo ECO	Normal*/ECO1/ECO2/Incremento		
	Arrefecimento rápido	Normal*/0 Seg/30 Seg		
	Legendas ocultas	Off*/CC1/CC2/CC3/CC4		
	Bloqueio de teclas	On/Off*		
	Íris	On/Off*		
	Velocidade de transmissão	19200/4800/38400/9600		
	Som	Volume	0-25	
		Sem som	On/Off*	
	Configuração de HDMI	Imagem	Auto/64-940/ 0-1023	
		Som	HDMI*/Computador	
Configuração de HDMI EQ		0*/1/2/3		
Expandir	Idioma	Oprojeto tem disponíveis múltiplos idiomas		
	Configuração Automática	Procurar entrada	On*/Off	
		Ajuste AUTOMÁTICO de PC.	On/Off	
		Keystone Auto	On/Off*	
	Keystone	Keystone	Armazenar* / Repor	
		Keystone H/V		
		Correção de 4 cantos		
		Correção de 6 cantos*1		
		Correção curva*1		
		Ajuste de imagem em ponto de grade*1		
	Segurança	Redefinir		
BLOQUEIO do código PIN		On/Off*		
	ALTERAÇÃO do código PIN			

* O asterisco (*) indica que os valores das configurações originais variam, dependendo do sinal.

*1 Esta funcionalidade não se encontra disponível nos modelos ME423W/ME383W/MC423W/MC393W/ME453X/MC453X.

5. Usando o Menu da Tela

Menu principal	Submenu	Configurações	Observações	
	Gestão de energia	Pronta* Desligar Off Temporizador Contagem decrescente pronta		
	Filtro	Contador do filtro Temporizador Repor contador do filtro Teste de obstrução do filtro		
	Padrão de teste	Off, Escala de cinzentos (1-4), Barra de cores, Vermelho, Verde, Azul, Sombreado traçado cruzado, Branco, Preto, Cinzento por quadrícula		
	Configuração de rede	LAN por cabo	DHCP(On/Off) ENDEREÇO IP Sub-rede Gateway DNS	
		LAN sem fios	Configurar (On/Off)	
	ID de controlo	ID de controlo	On/Off	
		Número de identificação de controlo	1-254	
	Predefinição de fábrica			
Redefinir contador da lâmpada				
Memory Viewer	Definir diapositivo			
	Efeito de transição entre slides	Deslizar para Baixo Deslizar para a Direita*		
	Sequência de ordenação	Ordenar por extensão Ordenar por nome* Ordenar por tempo Ordenar por tamanho		
	Rodar	Não rodar* 270 graus 180 graus 90 graus		
	Ajuste automático	On/Off*		
	Repetir	On/Off*		
	Aplicar			
Informação	Entrada			
	Freq. Sinc. H.			
	Freq. Sinc. V.			
	Contador da lâmpada			
	Nome do modelo			
	S/N			
	Versão do Firmware			
	SUBCPU			

* O asterisco (*) indica que os valores das configurações originais variam, dependendo do sinal.

③ Descrições dos itens no Menu e Funcionalidades [ENTRADA]

Computador

HDMI 1

HDMI 2

Vídeo

USB-A

LAN

COMPUTADOR

Designa o computador ligado ao terminal de entrada de sinal COMPUTADOR.

NOTA: Quando o componente de entrada de sinal estiver ligado ao terminal COMPUTADOR IN, selecione [COMPUTADOR].

HDMI1 e HDMI2

Seleciona o equipamento HDMI compatível ligado aos terminais HDMI1 IN ou HDMI2 IN.

VÍDEO

Seleciona aquilo que se encontra ligado à entrada de VÍDEO-videogravador, leitor de DVD ou câmara de documentos.

USB-A

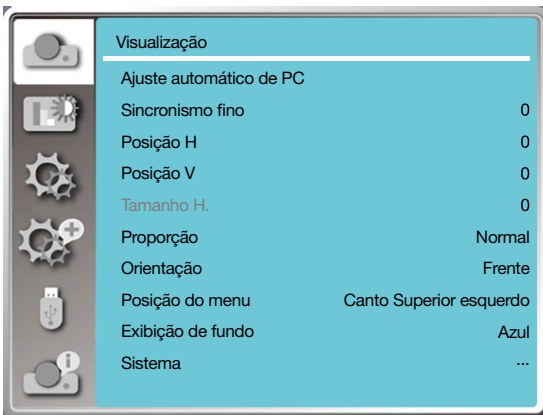
Esta funcionalidade permite a realização de apresentações, fazendo uso de um dispositivo de armazenamento USB que contenha diapositivos. (→ página 22 “4. Utilizar o VIEWER”)

LAN

Seleciona o sinal da porta LAN (RJ-45).

4 Descrições nos itens no Menu e Funcionalidades [Menu de Visualização]

[Ajuste automático de PC.]



A funcionalidade de Ajuste automático de PC pode ajustar os valores de sincronização fina, posição H, posição V, tamanho H, de forma a que sejam compatíveis com o computador em questão de uma forma automática.

Prima o botão < MENU > no telecomando ou no painel de controlo superior para aceder ao menu OSD.

Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar o menu de Visualização ,e de seguida, prima <ENTER> ou o botão ► .

1) Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar o menu [Ajuste automático de PC.].

2) Prima o botão <ENTER >.

NOTA:

- O projetor fará o Ajuste de PC automaticamente, assim que se registar a entrada de sinal pela primeira vez.
- A funcionalidade de Ajuste Automático de PC poderá não funcionar corretamente caso o modelo do computador em questão não seja compatível com o sinal de entrada.
- A funcionalidade de Ajuste Automático de PC poderá não funcionar corretamente caso seleccione um dos seguintes formatos de sinal do sistema: 480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p, ou sinais provenientes do terminal HDMI.

[Sincronização Fina]

(Apenas para entrada de sinal de PC)

Ajusta a imagem ao seu melhor estado Sempre que se verificar uma oscilação da imagem, os seus contornos ficarão mais atenuados.

1) Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar o menu de [Sincronização fina].

2) Prima o botão <ENTER >.

3) Prima os botões ▲ ▼ para ajustar os valores de sincronização fina.

O intervalo de valores para ajuste está entre 0 a +31. Por favor, ajuste de forma a obter menos interferência possível.

[Posição H]

(Apenas para entrada de sinal de PC)

Supondo que tanto o projetor como o ecrã estão dispostos corretamente, é possível mover a posição horizontal da imagem, caso a imagem projetada no ecrã apresente um desvio.

1) Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar o menu de [Posição H].

2) Prima o botão <ENTER >.

3) Prima os botões ▲ ▼ para ajustar os valores de posição H da imagem.

O intervalo de valores para ajuste está entre -5 a +5.

[Posição V]

(Apenas para entrada de sinal de PC)

Supondo que tanto o projetor como o ecrã estão dispostos corretamente, é possível mover a posição vertical da imagem, caso a imagem projetada no ecrã apresente um desvio.

- 1) Prima os botões ▲▼ para selecionar o menu de [Posição V].
- 2) Prima o botão <ENTER >.
- 3) Prima os botões ▲▼ para ajustar os valores de posição V da imagem.

O intervalo de valores para ajuste está entre -5 a +5.

[Tamanho H]

(Apenas para entrada de sinal de PC)

Pode ajustar e reduzir as interferências desencadeadas pelos padrões das riscas verticais projetadas no ecrã. Os padrões projetados podem originar um padrão circular (Ruído). Ajuste de forma a obter o mínimo de interferência possível. Com o relógio, o utilizador pode ajustar as imagens.

- 1) Prima os botões ▲▼ para selecionar o menu de [Tamanho H].
- 2) Prima o botão <ENTER >.
- 3) Prima os botões ▲▼ para ajustar os valores de tamanho H.

O intervalo de valores para ajuste está entre -15 a +15.

[Proporção]

Ajuste a imagem às dimensões do ecrã, sem alterar os valores da proporção do sinal de entrada.

Prima o botão < MENU > no telecomando ou no painel de controlo superior para aceder ao menu OSD. Prima os botões ▲▼ para selecionar o menu de Visualização, e de seguida, prima <ENTER> ou o botão ► .

- 1) Prima os botões ▲▼ para selecionar o menu de [Proporção].
- 2) Prima o botão <ENTER >.
- 3) Prima os botões ▲▼ para navegar entre os diferentes itens.

Normal.....Usado o tamanho máximo para projetar as imagens, sem alteração dos valores de proporção do sinal de entrada.

Panorâmico.....São projetadas imagens com proporção de 16: 9.

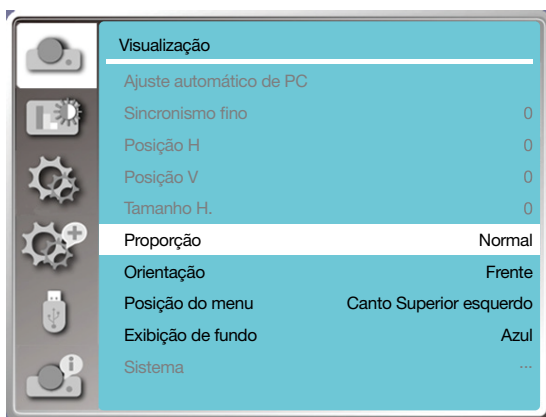
Cheio.....São projetadas imagens com valores máximos.

4:3.....São projetadas imagens com proporção de 4: 3.

16:10.....São projetadas imagens com proporção de 16:10.

NOTA:

- *Proporção: XGA(Normal/Panorâmico/Cheio/16:10), WXGA/WUXGA(Normal/Panorâmico/Cheio/4:3).*
- *O sinal de vídeo suporta apenas Normal/Panorâmico.*



[Orientação]

Escolha esta opção para definir a orientação da projeção de imagens.

Por favor, altere a orientação de projeção de imagens, caso repare que o menu OSD surge invertido ou ao contrário. Prima o botão < MENU > no telecomando ou no painel de controlo superior para aceder ao menu OSD. Prima os botões ▲ ▼ para selecionar o menu de Visualização ,e de seguida, prima <ENTER> ou o botão ► .

1) Prima os botões ▲ ▼ para selecionar o menu de [Orientação].

2) Prima o botão <ENTER >.

3) Prima os botões ▲ ▼ para navegar entre os diferentes itens.

Frente: quando o projetor é posicionado na mesa e a imagem é projetada de frente para o ecrã.

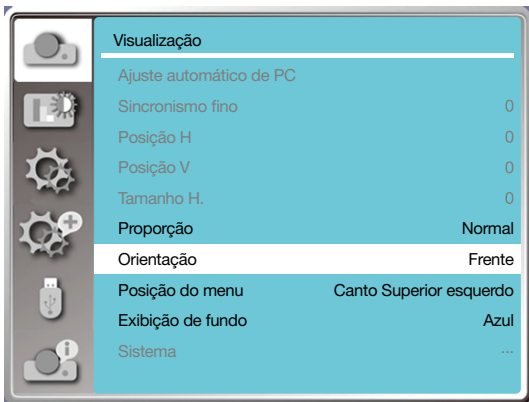
Trás: quando o projetor é posicionado na mesa e a imagem é projetada atrás do ecrã (com uma tela translúcida).

Teto / Frente: quando é utilizado um suporte de montagem no teto para elevar o projetor (opcional) e a imagem é projetada de cima para a frente do ecrã.

Teto / Trás: quando é utilizado um suporte de montagem no teto para elevar o projetor (opcional) e a imagem é projetada de cima e atrás do ecrã (com uma tela translúcida).

Auto teto / Frente: quando a imagem é projetada de frente para o ecrã.

Auto teto / Trás: quando a imagem é projetada atrás do ecrã.



[Posição do menu]

Escolha esta opção para definir a posição do Menu OSD.

Prima o botão < MENU > no telecomando ou no painel de controlo superior para aceder ao menu OSD. Prima os botões ▲ ▼ para selecionar o menu de Visualização ,e de seguida, prima <ENTER> ou o botão ► .

1) Prima os botões ▲ ▼ para selecionar o menu [Posição do menu].

2) Prima o botão <ENTER >.

3) Prima os botões ▲ ▼ para alterar a posição do menu.

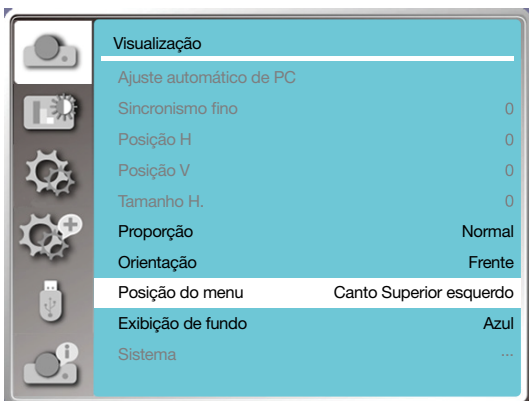
Canto superior esquerdoO menu é exibido no canto superior esquerdo do ecrã.

Canto superior direitoO menu é exibido no canto superior direito do ecrã.

Centro.....O menu é exibido ao centro do ecrã.

Canto inferior esquerdoO menu é exibido no canto inferior esquerdo do ecrã.

Canto inferior direitoO menu é exibido no canto inferior direito do ecrã.



[Exibição de fundo]

Selecione esta opção para ajustar a cor de fundo do ecrã.

Prima o botão <MENU> no telecomando ou no painel de controlo superior para aceder ao menu OSD. Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar o menu de Visualização, e de seguida, prima <ENTER> ou o botão ► .

1) Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar o menu [Exibição de fundo].

2) Prima o botão <ENTER>.

3) Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar o item pretendido.

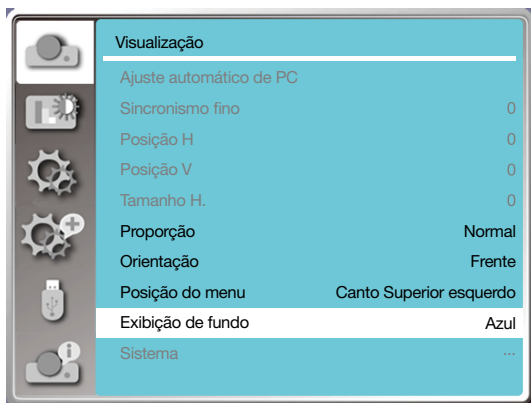
Azul.....O fundo da área de projecção é exibido em azul.

Preto.....O fundo da área de projecção é exibido a preto.

LogoO fundo da área de projecção apresenta o logo do PROJETOR NEC.

NOTA:

- Esta funcionalidade fica indisponível assim que seleccionar como entrada de sinal as opções USB-A e LAN.



[Sistema]

Caso seleccione um PC como fonte de entrada de sinal, o projetor irá automaticamente efetuar o processo de deteção e ajuste ao formato de sinal em questão. A imagem será exibida corretamente, sem ter de efetuar qualquer reconfiguração.

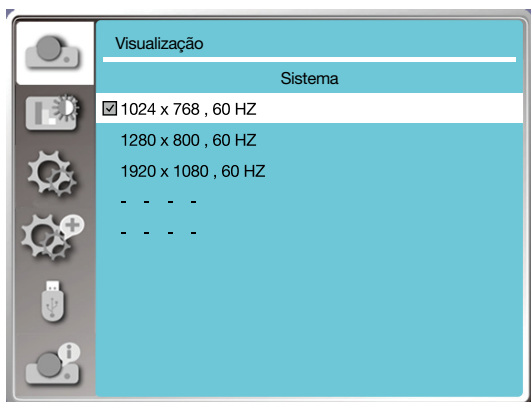
O seu projetor irá exibir uma das seguintes opções:

Auto: A funcionalidade de ajuste automático de PC fará os ajustes necessários ao funcionamento do seu projetor, de forma a projetar as imagens devidamente. Caso a projecção de imagens não seja a mais adequada, pode sempre ajustá-la manualmente.

---- : Não foram detetados quaisquer sinais provenientes de PC. Verifique a ligação entre o PC e o seu projetor.

NOTA:

- O seu projetor pode armazenar a informação gerada pela funcionalidade de Ajuste Automático de PC.



- O sistema selecionado é exibido no menu de sistema.

Selecione manualmente o sistema de computador.

1. Prima o botão MENU no telecomando para aceder ao menu OSD. Prima os botões ◀▶ para navegar até ao ícone de Entrada, e prima de seguida os botões ▲▼ ou o botão ENTER para exibir o menu de Entrada.
2. Prima os botões ▲▼ para seleccionar o formato do Sinal, e de seguida, prima o botão ENTER.

NOTA:

- Assim que seleccionar as opções HDMI 1, HDMI 2, USB-A, LAN, o menu de sistema de computador será desativado.

Vídeo

Selecione esta opção para definir os valores de resolução do sinal de entrada, de forma a que seja compatível com o PC.

Configure os valores do sistema de cor do sinal de entrada de vídeo ou do modo de varrimento de sinal de entrada dos componentes.

- 1) Prima os botões ▲▼ para seleccionar o menu de [Sistema].
- 2) Prima o botão <ENTER>.
- 3) Prima os botões ▲▼ para seleccionar o sistema pretendido.

Sinal de entrada de Computador

1024x768 60HZ, etc: exibe os nomes dos sinais de entrada compatíveis.

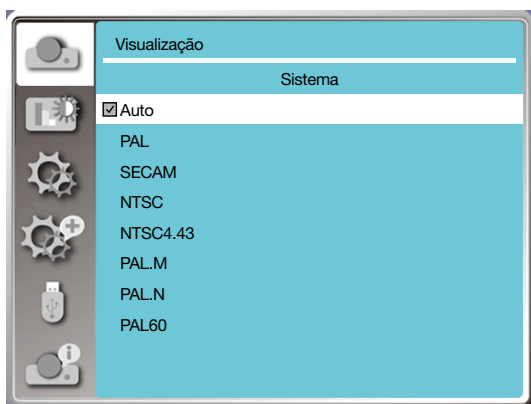
Auto: Caso o projetor não possua sinais de entrada compatíveis com o PC a que se encontra ligado, então este pode ajustar-se automaticamente e assim surgir no sistema. Caso a imagem não seja projetada devidamente, por favor, ajuste-a manualmente, até corresponder mais adequadamente ao seu computador.

- - -: Não foram detetados sinais de entrada provenientes do PC. Por favor, verifique o estado das ligações.

Sinal de entrada de vídeo

AUTO: Caso o projetor selecione o sistema de cor do sinal de entrada automaticamente. Defina manualmente [PAL-M] ou [PAL-N].

[PAL]/[SECAM]/[NTSC]/[NTSC4.43]/[PAL-M]/[PAL-N]/[PAL60]: Caso o projetor não exiba as imagens de forma adequada automaticamente com a funcionalidade [AUTO], por favor, configure o sistema de cor do sinal de entrada de forma manual.



- Menu de formato de sinal, em Entrada de vídeo.

5 Descrições nos itens no Menu e Funcionalidades [Ajuste de Cor]

Selecione o ajuste de cor ao modo de imagem e afine a qualidade da projeção no ecrã.

[Modo de Imagem]

Ajuste direto

Prima o botão PICTURE no telecomando para selecionar o modo de imagem pretendido.

Funcionamento do Menu

Prima o botão < MENU > no telecomando ou no painel de controlo superior para aceder ao menu OSD. De seguida, prima os botões ▲ ▼ até selecionar o menu de ajuste de cor, e por fim, prima <ENTER> ou o botão ► .

- 1) Prima os botões ▲ ▼ para selecionar o menu [Modo de imagem].
- 2) Prima o botão <ENTER>.
- 3) Prima os botões ▲ ▼ para selecionar o item pretendido.

Dinâmica

Um modo de imagem adequado à projeção em locais bem iluminados.

Padrão

O modo de imagem padrão do seu projetor, com cor natural.

Cinema

Escala de cinzentos potenciada, ideal para a exibição de filmes.

Quadro Preto (Verde)

Um modo de imagem ideal para a projeção em quadro preto (Verde). Melhora a qualidade de imagem projetada em quadro preto (Verde). Contudo, ao contrário do que o nome indica, é indicada para a projeção numa tela em verde e não em preto.

Quadro de cor

Um modo de imagem ideal para a projeção em superfícies de cores vermelha, azul, amarela ou verde. Prima o botão <ENTER> para aceder ao menu de quadro de cor, e prima de seguida os botões ▲ ▼ para navegar entre as opções de Vermelho, Azul, Amarelo ou Verde; selecione então <ENTER> para escolher a que pretende.

Imagem do utilizador

O utilizador pode personalizar o ajuste de cor conforme as suas preferências.



[Ajuste de cor]

Prima o botão < MENU > no telecomando ou no painel de controlo superior para aceder ao menu OSD. Prima os botões ▲ ▼ para selecionar o menu de Ajuste de cor, e de seguida, prima <ENTER> ou o botão ► .

- 1) Prima os botões ▲ ▼ para selecionar o item pretendido.
- 2) Prima o botão <ENTER>.
- 3) Prima os botões ▲ ▼ para ajustar os valores do ponto de ajuste.

Contraste

Prima o botão ▼ para diminuir os valores de contraste, podendo estes variar entre 0 a +63.

Prima o botão ▲ para aumentar os valores de contraste, podendo estes variar entre 0 a +63.

Brilho

Prima o botão ▼ para diminuir os valores de brilho, podendo estes variar entre 0 a +63.

Prima o botão ▲ para aumentar os valores de brilho, podendo estes variar entre 0 a +63.

Temp. Cor (Para entradas de PC/HDMI)

Prima os botões ▲ ▼ para selecionar a temperatura da cor conforme pretendido (Baixa, Média e Alta)

Temp. Alta: Gradualmente ganha tons de azul.

Temp. Média: Cor natural compatível.

Temp. Baixa: Gradualmente ganha tons de vermelho.

Cor (Para entrada de Vídeo)

Prima o botão ▼ para diminuir a saturação, e prima o botão ▲ para aumentar os seus valores.

Tom (Para entrada de Vídeo)

Prima os botões ▲ ▼ para selecionar o tom conforme pretendido.

Vermelho

Prima o botão ▼ para diminuir a presença de tom vermelho e prima o botão ▲ para aumentar os seus valores.

Verde

Prima o botão ▼ para diminuir a presença de tom verde e prima o botão ▲ para aumentar os seus valores.

Azul

Prima o botão ▼ para diminuir a presença de tom azul e prima o botão ▲ para aumentar os seus valores.

Nitidez

Prima o botão ▼ para atenuar a imagem e o botão ▲ para aumentar a sua nitidez, podendo os valores variar entre 0 a +15.



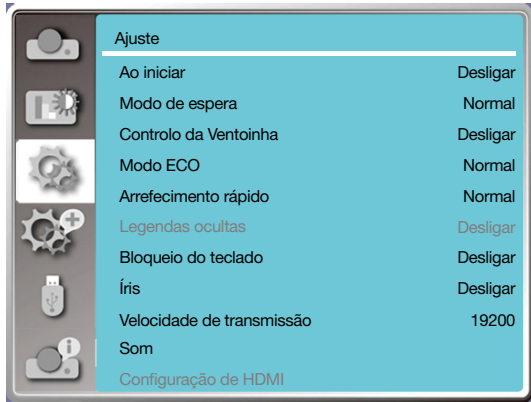
6 Descrições dos itens no Menu e Funcionalidades [Configurações]

O projetor possui uma opção de configurações, onde pode selecionar as funções descritas em baixo.

Funcionamento do Menu

Prima o botão <MENU> no telecomando ou no painel de controlo superior para aceder ao menu OSD. De seguida, prima os botões ▲ ▼ até selecionar o menu de configurações, e por fim, prima <ENTER> ou o botão ►.

- 1) Prima os botões ▲ ▼ para selecionar o item pretendido.
- 2) Prima o botão <ENTER>.
- 3) Prima os botões ▲ ▼ para navegar entre as opções.



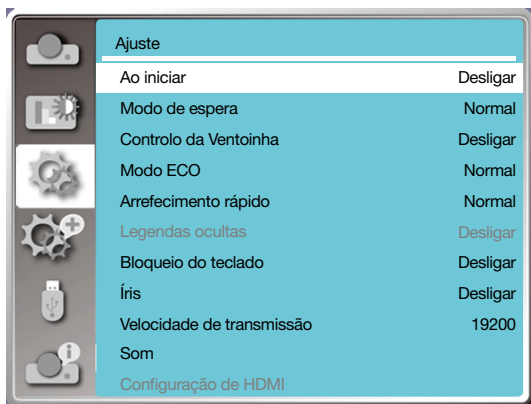
[Arranque Rápido]

Liga o dispositivo, assim que o cabo de alimentação é ligado à tomada.

- 1) Prima os botões ▲ ▼ para selecionar o menu [Arranque Rápido].
- 2) Prima o botão <ENTER>.
- 3) Prima os botões ▲ ▼ para selecionar o item pretendido.

Off..... Entra em modo de suspensão.

On.....O aparelho inicia imediatamente.



[Modo de espera]

Configure o modo de consumo de energia para o modo de espera, mesmo quando o projetor se encontra ligado à rede.

1) Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar o menu [Modo de Espera].

2) Prima o botão <ENTER>.

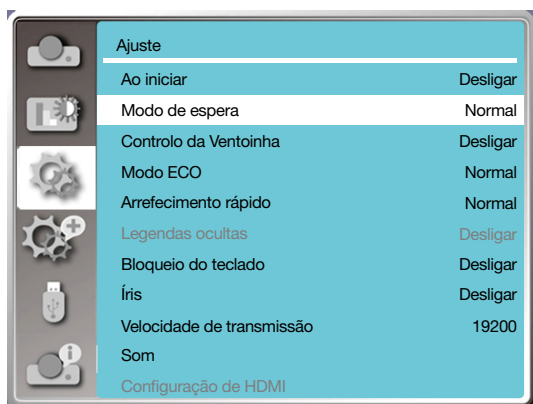
3) Prima os botões ▲ ▼ para ajustar os valores.

Normal.....Algumas funcionalidades serão desativadas uma vez que o seu projetor entre em modo ECO. O modo de espera permite a redução do consumo de energia. A rede e o protocolo de comunicação serial RS-232C ficarão indisponíveis, excetuando a fonte em controlo neste modo.

Ligação à rede em modo de espera.....A modos de reduzir o consumo de energia, algumas funcionalidades ficarão limitadas, quando o projetor entrar neste modo. Quando a ligação à rede entra neste modo de espera, a rede e o protocolo de comunicação serial RS-232C ficarão indisponíveis (excetuando durante o arranque).

• A funcionalidade de ativação na ligação à rede em modo de espera é apenas possível com a ferramenta "Wake On LAN" (LAN de ativação).

SuspensãoMesmo em modo de espera, não existem limitações impostas às funcionalidades de rede e do protocolo de comunicação serial.



[Controlo da Ventoinha]

Pode alterar as configurações referentes à velocidade da ventoinha de arrefecimento consoante a altitude a que o seu projetor está exposto.

1) Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar o menu [Controlo da Ventoinha].

2) Prima o botão <ENTER>.

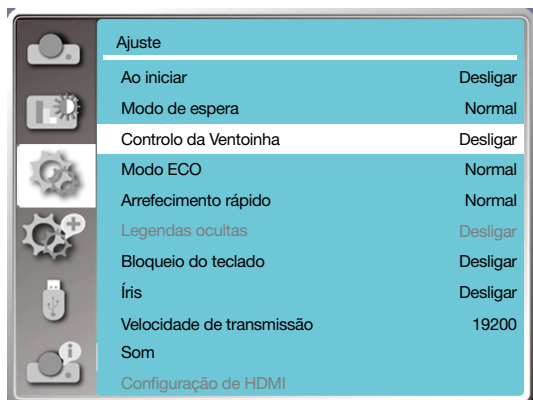
3) Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar o menu pretendido.

Off: Velocidade normal. Desative esta opção durante o funcionamento do aparelho, caso os níveis de altitude sejam pouco consideráveis.

On: Velocidade mais elevada do que quando a opção está desativada. Ative esta funcionalidade quando utilizar o aparelho em grandes altitudes.

Nota:

• Defina o [Alta altitude] para [Ligado] ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 1700 m ou mais.



[Modo ECO]

Altera o brilho da lâmpada consoante o ambiente em que se encontra e o propósito da sua utilização.

1) Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar o menu [Modo ECO].

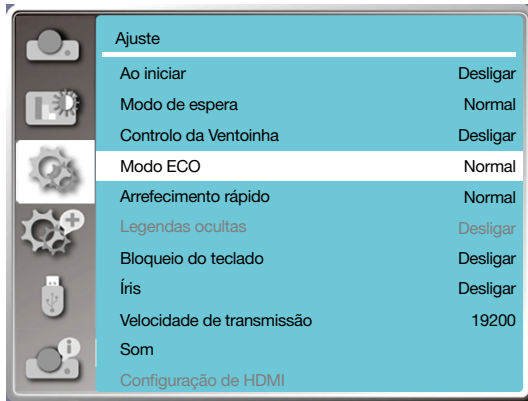
2) Prima o botão <ENTER>.

3) Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar o menu pretendido.

Normal.....Brilho com valores normais.

ECO.1/ECO.2.....Reduz os valores do brilho e com isso, baixa o consumo de energia, prolongando assim a vida útil da sua fonte de luz.

Incremento.....Aumenta os valores do brilho.



[Arrefecimento rápido]

Selecione o tempo de arrefecimento após desligar o projetor.

1) Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar o menu [Arrefecimento rápido].

2) Prima o botão <ENTER>.

3) Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar o menu pretendido.

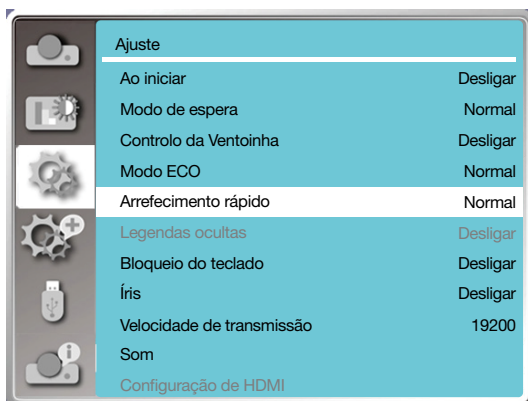
Normal.....Processo de arrefecimento à velocidade normal.

30 Seg.....Processo de arrefecimento mais rápido do que o modo normal, com menor duração mas mais ruidoso.

0 Seg.....Selecione esta opção para que possa retirar o cabo de alimentação diretamente após desligar o aparelho, sem esperar que o projetor arrefeça.

NOTA:

- Caso ative a opção 0 Seg, não poderá reiniciar o projetor imediatamente após o desligar.
- Por vezes, a lâmpada pode demorar um pouco mais a arrefecer que o normal, para poder tornar a atingir temperaturas elevadas.



[Legendas ocultas]

A função de Legendas Ocultas é utilizada para exibir no ecrã em texto a informação transmitida pelo áudio, bem como informação adicional. Selecione esta função para alterar o canal com o sinal de entrada de legendas ocultas.

1) Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar o menu [Legendas ocultas].

2) Prima o botão <ENTER>.

3) Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar o menu pretendido.

Off :Sem legendas ocultas.

CC1.....Exibir informação CC1.

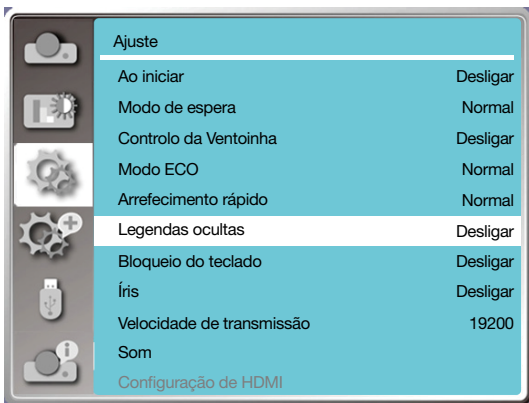
CC2.....Exibir informação CC2.

CC3.....Exibir informação CC3.

CC4.....Exibir informação CC4.

NOTA:

- Se a função de Legendas Ocultas não estiver disponível, o ícone aparecerá a cinzento.
- A função de Legendas Ocultas fica indisponível se o menu OSD e o Temporizador estiverem expostos no ecrã.



[Bloqueio de teclas]

Selecione esta opção para bloquear e desbloquear os botões do painel de controlo ou do telecomando.

1) Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar o menu [Bloqueio de teclas].

2) Prima o botão <ENTER>.

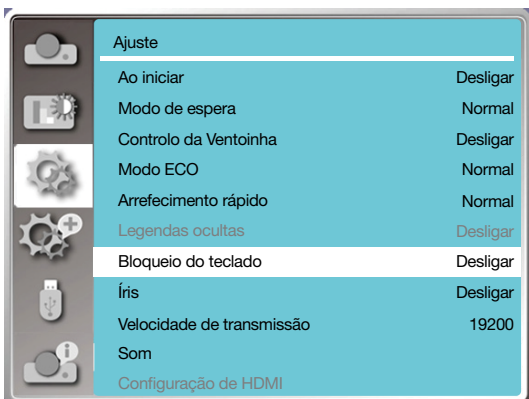
3) Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar o menu pretendido.

Off.....Os botões do painel de controlo ou do telecomando estão ativos.

On.....Os botões do painel de controlo foram desativados.

NOTA:

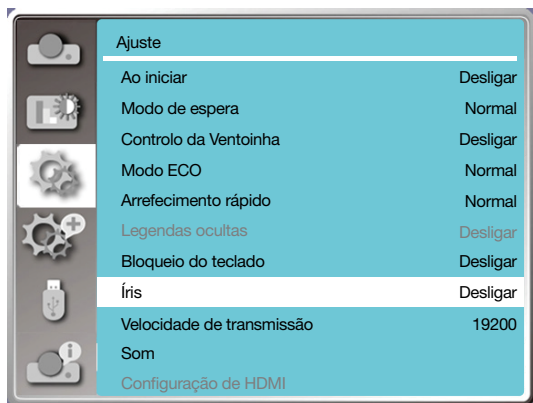
- Caso bloqueie o painel de controlo superior e não possua um telecomando ou este não funcione devidamente, por favor, entre em contacto com o seu distribuidor ou centro de assistência.



[ÍRIS]

Ajusta a emissão de luz ao sinal da imagem e enfatiza o contraste.

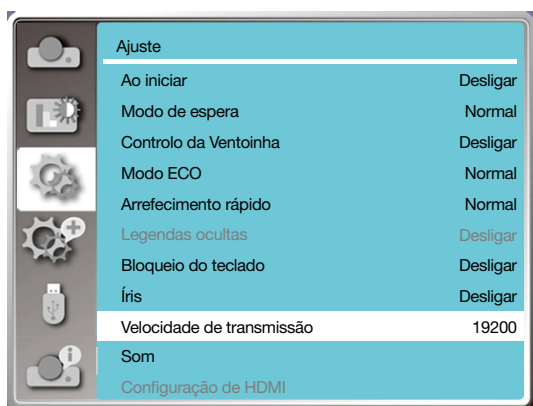
- 1) Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar o menu de [Íris].
- 2) Prima o botão <ENTER >.
- 3) Prima os botões ▲ ▼ para ajustar os valores.
Off.....Sem correção.
On.....Íris corrigida.



[Velocidade de transmissão]

Selecione esta opção para ajustar a velocidade de transmissão do projetor.

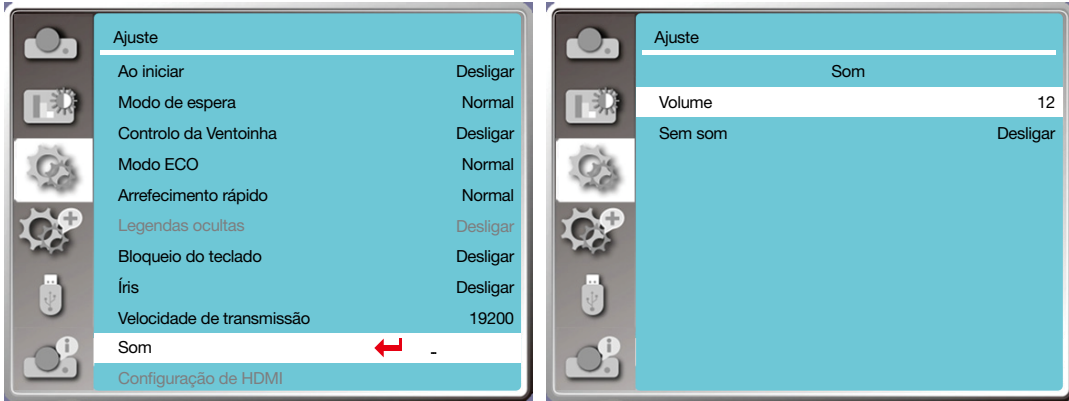
- 1) Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar o menu [Velocidade de transmissão].
- 2) Prima o botão <ENTER >.
- 3) Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar a escolha pretendida: 19200/4800/38400/9600.



[Som]

Selecione esta opção para ajustar o som do projetor.

- 1) Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar o menu de [Som].
- 2) Prima o botão <ENTER >.
- 3) Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar o menu pretendido.



[Configuração de HDMI]

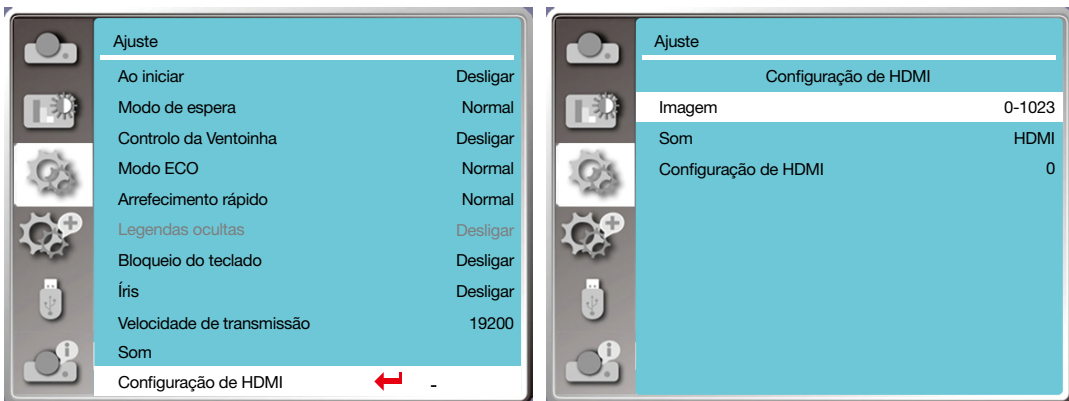
Caso note que o dispositivo externo está ligado ao terminal HDMI do projetor, e as imagens não são projetadas normalmente, por favor, altere as configurações de imagem ou som.

Prima o botão < MENU > no telecomando ou no painel de controlo superior para aceder ao menu OSD. Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar o menu de Configuração ,e de seguida, prima <ENTER> ou o botão ► para aceder ao submenu.

- 1) Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar o menu [Configuração de HDMI].
- 2) Prima o botão <ENTER >.
 - Exibição automática da opção [Configuração de HDMI].
- 3) Prima os botões ▲ ▼ para navegar entre as opções [Imagem] / [Som] / [Configuração de HDMI EQ].
- 4) Prima o botão <ENTER >.

NOTA:

- A opção de Configuração de HDMI pode apenas ser seleccionada nos canais de HDMI 1 e HDMI 2.



Imagem

Auto	Define automaticamente os valores do sinal.
[64-940]	Quando um dispositivo externo (como por exemplo, um leitor de blu ray) está ligado ao terminal HDMI .
[0-1023]	Quando o sinal de saída de um dispositivo externo (como por exemplo um computador), está ligado ao terminal HDMI via cabo de conversão ou semelhante. Selecione esta opção sempre que o sinal de saída do seu PC ou qualquer outro dispositivo esteja também ligado ao terminal HDMI.

Som

[HDMI]	AO fazer a ligação com o cabo HDMI, possibilita-se a transmissão de imagens e áudio, sem ser necessário estabelecer a ligação de sinal de áudio de forma individual.
[Computador]	Quando o sinal de saída de um dispositivo externo (como por exemplo um computador), está ligado ao terminal HDMI via cabo de conversão ou semelhante. O sinal de áudio seria o sinal de saída, de acordo com a ligação estabelecida ao terminal AUDIO IN.

Configuração de HDMI EQ

Modo 0-3	Altere os valores de recepção de HDMI de acordo com o dispositivo AV que se encontra ligado ao terminal de entrada HDMI. Caso se verifique a presença de ruído na imagem ou esta não surja de todo, altere as configurações.
----------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

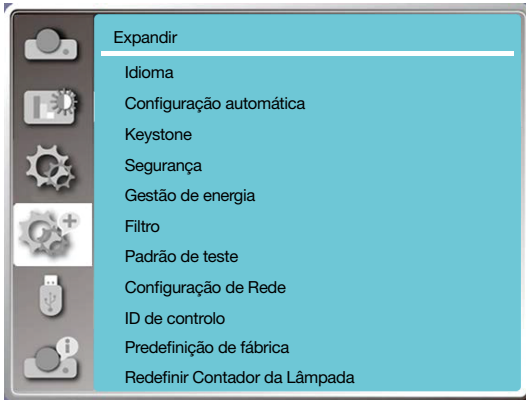
7 Descrições dos itens no Menu e Funcionalidades [Expandir]

O projetor possui uma funcionalidade de expansão, e pode selecionar as opções descritas em baixo.

Funcionamento do Menu

Prima o botão < MENU> no telecomando ou no painel de controlo superior para aceder ao menu OSD. Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar o menu Expandir, e de seguida, prima <ENTER> ou o botão ► .

- 1) Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar o item pretendido.
- 2) Prima o botão <ENTER>.
- 3) Prima os botões ▲ ▼ para navegar entre as opções.
- 4) Prima o botão <ENTER>.



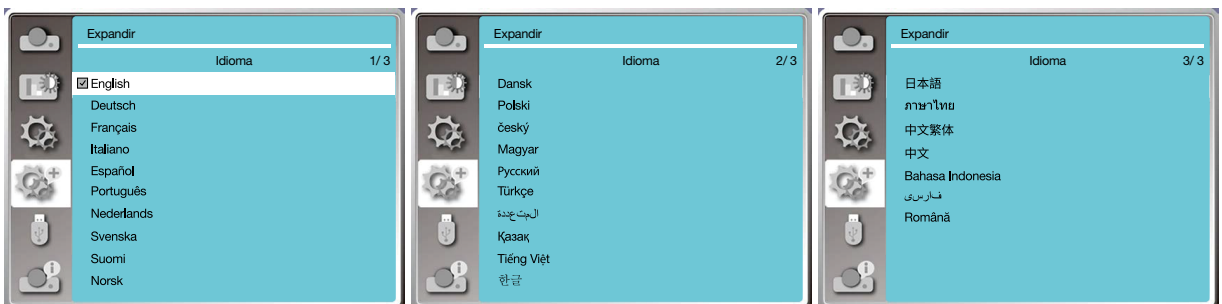
[Idioma]

Permite ao utilizador escolher o idioma a ser exibido no ecrã.

- 1) Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar o menu de [Idioma].
- 2) Prima o botão <ENTER>.
- 3) Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar o idioma pretendido.
- 4) Prima o botão <ENTER>.

Agora, os nomes dos menus, as configurações, o menu OSD (no ecrã), as opções, etc., serão exibidos no idioma selecionado.

O seu projetor tem disponíveis múltiplos idiomas. Pode seleccionar uma das seguintes opções disponibilizadas: Inglês, Alemão, Francês, Italiano, Espanhol, Polaco, Sueco, Neerlandês, Português, Japonês, Mandarim Simplificado, Mandarim Tradicional, Coreano, Russo, Árabe, Turco, Finlandês, Norueguês, Dinamarquês, Indonésio, Húngaro, Checo, Cazaque, Vietnamês, Tailandês, Persa, Romeno.



[Configuração Automática]

Selecione esta opção para guardar ou repor os valores corrigidos (em keystone) ou outras alterações nas configurações semelhantes após desligar o equipamento da tomada.

Prima o botão < MENU > no telecomando ou no painel de controlo superior para aceder ao menu OSD. De seguida, navegue por entre as opções com a ajuda dos botões ▲ ▼ . Prima o botão AUTO no seu telecomando para executar as seguintes funcionalidades: Procurar entrada, Ajuste automático de PC., e Keystone Auto.

1) Prima os botões ▲ ▼ para selecionar o menu [Configuração Automática].

2) Prima o botão <ENTER >.

3) Prima os botões ▲ ▼ para selecionar o item pretendido.

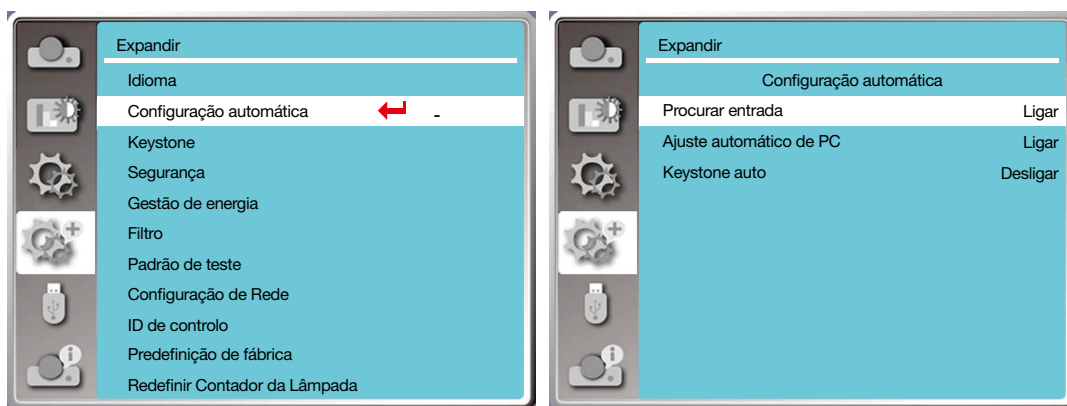
Procurar entrada: Escolha esta opção para detetar o sinal e projetar a imagem automaticamente.

Ajuste automático de PC.: Selecione esta opção para ajustar as funcionalidades de [sincronização fina], [Posição H], [Posição V] e [tamanho H] automaticamente, perante sinais de entrada analógicos.

Keystone Auto.: selecione esta opção para corrigir a distorção vertical da imagem projetada, de forma automática.

NOTA:

- Entre as opções de Procurar entrada, Ajuste automático de PC e Keystone Auto, deverá ter pelo menos uma delas ativada.
- Por favor, ajuste as configurações do projetor de forma manual, caso note problemas na projeção das imagens, mesmo após ter ativado a função Keystone Auto.
- Ao ativar o modo de projeção de Teto / Frente ou Teto / Trás, a funcionalidade Keystone Auto fica indisponível.
- Ao ativar o modo de projeção de Auto Teto / Frente ou Auto Teto / Trás, e instalar o projetor de acordo com este modo, a funcionalidade Keystone Auto fica indisponível.
- Quando a busca automática é selecionada para a busca da fonte de entrada, os sinais USB-A e LAN não estão dentro do escopo da função de busca automática.



[Keystone]

Selecione esta opção para guardar ou repor os valores corrigidos (em keystone) ou outras alterações nas configurações semelhantes após desligar o equipamento da tomada.

Prima o botão < MENU > no telecomando ou no painel de controlo superior para aceder ao menu OSD. De seguida, prima os botões ▲ ▼ até selecionar o menu Expandir , e por fim, prima <ENTER> ou o botão ► para continuar.

1) Prima os botões ▲ ▼ para selecionar o menu de [Keystone].

2) Prima o botão <ENTER >.

3) Prima os botões ▲ ▼ para selecionar o item pretendido.

4) Prima o botão <ENTER >.

Keystone

Selecione esta opção para guardar ou repor os valores corrigidos (keystone) após desligar o projetor ou o retirar da tomada.

Guardar.....guarda os valores corrigidos após desligar o projetor ou retirar o cabo de alimentação da tomada.

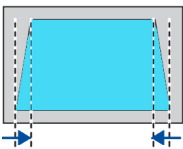
Repor.....as correções efetuadas não serão guardadas após desligar o projetor ou retirar o cabo da alimentação da tomada.



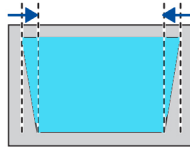
Keystone

Selecione esta opção para corrigir horizontal ou verticalmente as imagens projetadas.

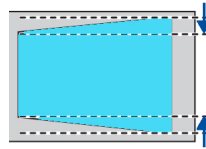
Prima o botão ▲ para diminuir os valores da largura superior



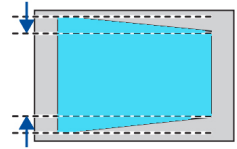
Prima o botão ▼ para diminuir os valores da largura inferior



Prima o botão ◀ para reduzir a largura à esquerda



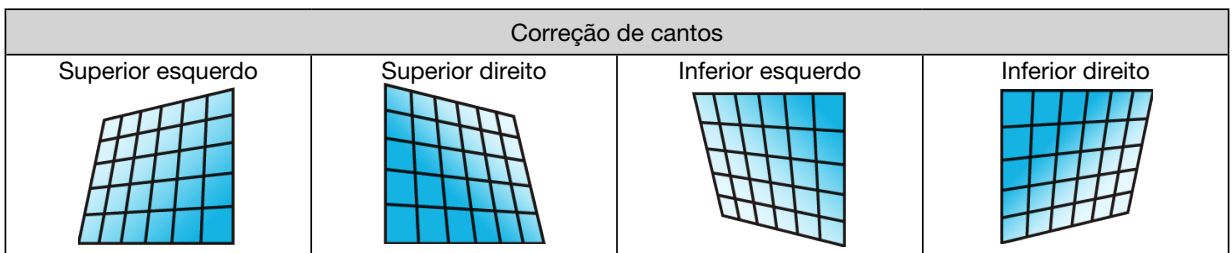
Prima o botão ▶ para reduzir a largura à direita



Correção de 4 cantos

Selecione esta função para corrigir as distorções de 4 cantos nas imagens projetadas.

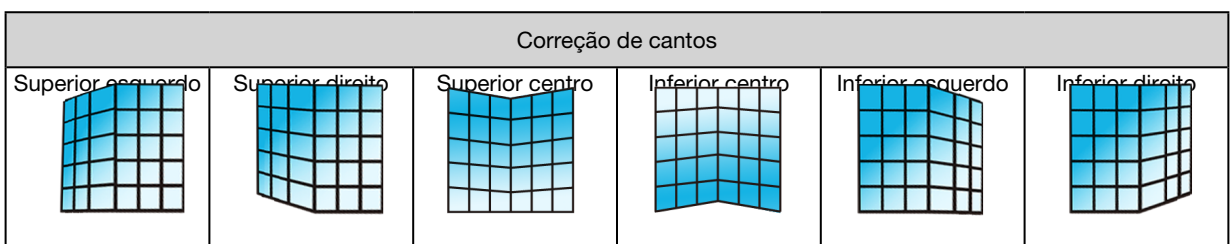
Prima os botões ▲ ▼ ◀ ▶ para efetuar as correções necessárias aos quatro cantos do ecrã. Os quatro cantos surgem em sequência, como ilustrado em baixo:



Correção de 6 cantos

Selecione esta função para corrigir as distorções em 6 cantos nas imagens projetadas.

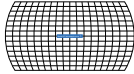
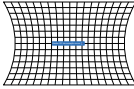
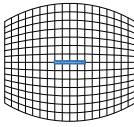
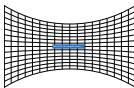
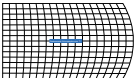
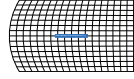
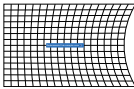
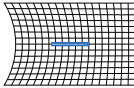
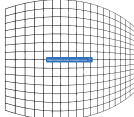
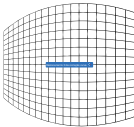
Prima os botões ▲ ▼ ◀ ▶ para efetuar as correções necessárias em seis cantos do ecrã. O padrão dos cantos surge em sequência, como ilustrado em baixo:

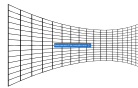
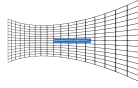
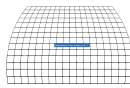
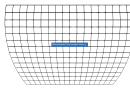
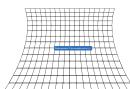
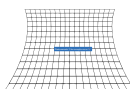
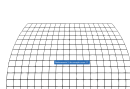
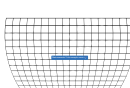
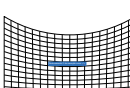
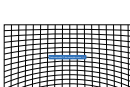


Correção curva

Selecione esta função para corrigir as imagens projetadas que apresentem uma linearidade irregular ou deformações na curvatura vertical ou horizontal.

Prima os botões ▲ ▼ ◀ ▶ para ir ajustando os valores das diferentes opções.

Item	Operação	Ajuste
Ganho X/Y de correção curva	Prima ▶	Extensão vertical da esquerda e direita 
	Prima ◀	Arqueamento vertical da esquerda e direita 
	Prima ▲	Extensão horizontal da parte de cima e de baixo 
	Prima ▼	Arqueamento horizontal da parte de cima e de baixo 
Deslocamento X de correção curva	Prima ◀	Corrige a linha vertical à esquerda. Expande as áreas superior e inferior enquanto mantém os valores da região central 
	Prima ▶	Corrige a linha vertical à direita. Expande as áreas superior e inferior enquanto mantém os valores da região central 
	Prima ◀	Corrige a linha horizontal à esquerda. Expande as áreas superior e inferior enquanto mantém os valores da região central. 
	Prima ▶	Corrige a linha horizontal à direita. Expande as áreas superior e inferior enquanto mantém os valores da região central. 
	Prima ◀	Corrige a linha horizontal à esquerda. Expande as áreas superior e inferior enquanto mantém os valores da região central. 
	Prima ▶	Corrige a linha horizontal à direita. Expande as áreas superior e inferior enquanto mantém os valores da região central. 

Item	Operação	Ajuste	
Deslocamento X de correção curva	Prima ◀	Corrige a linha horizontal à esquerda. Expande as áreas superior e inferior enquanto mantém os valores da região central.	
	Prima ▶	Corrige a linha horizontal à direita. Expande as áreas superior e inferior enquanto mantém os valores da região central.	
Deslocamento Y de correção curva	Prima ▼	Corrige as linhas verticais em ambos os lados. Expande os cantos inferiores, enquanto mantém os valores das regiões central e superior	
	Prima ▲	Corrige as linhas verticais em ambos os lados. Expande os cantos superiores, enquanto mantém os valores das regiões central e inferior	
	Prima ▼	Corrige as linhas verticais em ambos os lados. Expande os cantos inferiores, enquanto mantém os valores das regiões central e superior	
	Prima ▼	Corrige as linhas verticais em ambos os lados. Expande os cantos inferiores, enquanto mantém os valores das regiões central e superior	
	Prima ▼	Corrige as linhas verticais em ambos os lados. Expande os cantos inferiores, enquanto mantém os valores das regiões central e superior	
	Prima ▲	Corrige as linhas verticais em ambos os lados. Expande os cantos superiores, enquanto mantém os valores das regiões central e inferior	
	Prima ▼	Corrige as linhas verticais em ambos os lados. Expande os cantos inferiores, enquanto mantém os valores das regiões central e superior.	
	Prima ▲	Corrige as linhas verticais em ambos os lados. Expande os cantos superiores, enquanto mantém os valores das regiões central e inferior.	

NOTA:

- Caso o utilizador efetue ajustes na correção de cantos após alterar os valores de Keystone H/V, os valores originais de Keystone H/V serão repostos. E o mesmo se verificará caso o utilizador efetue correções com Keystone H/V após ajustar os valores na correção de cantos - os valores originais da correção de cantos serão também eles repostos.
- Os valores de deslocamento X de correção curva e os valores de deslocamento Y de correção curva não podem ser ajustados individualmente. Altere-os após primeiro os valores de ganho X/Y de correção curva.
- A amplitude máxima das correções efetuadas em keystone são $\pm 30^\circ$ no sentido vertical e $\pm 30^\circ$ no sentido horizontal. Contudo, tenha em consideração que a qualidade de imagem pode regredir, e tornar-se cada vez menos nítida. Instale o projetor de modo a ter de efetuar o mínimo possível de correções nos valores.
- O tamanho do ecrã será alterado após diversos ajustes na correção de Keystone H/V.
- As correções em Keystone podem influenciar a proporção da imagem.

Ajuste de imagem em ponto de grade

Selecione esta opção para ajustar pontos locais na imagem projetada.

- 1) Prima os botões ▲▼◀▶ para selecionar a opção [Ajuste da imagem em ponto de grade].
- 2) Prima o botão <ENTER>.

Repor valor

Selecione esta opção se pretende reverter o valor de ajuste às configurações originais de fábrica.

- 1) Prima os botões ▲▼◀▶ para selecionar a opção [Repor valor].
- 2) Prima o botão <ENTER>.
 - Saída do modo keystone.

[Segurança]

Defina um código de acesso para bloquear o uso do projetor, a modos de prevenir a sua utilização por pessoas ou entidades não autorizadas. Assim que ligar o projetor, surgirá no ecrã a janela de [código de acesso].

- 1) Prima os botões ▲▼ para selecionar o menu de [Segurança].
- 2) Prima o botão <ENTER>.
- 3) Prima os botões ▲▼ para navegar entre os diferentes itens.

Bloqueio por código PIN

Esta opção previne a alteração das configurações do seu projetor por pessoas ou entidades não autorizadas. Off.....A função de bloqueio por código PIN não se encontra ativada.

On.....A janela de [código PIN] surgirá no ecrã assim que ligar o projetor. Caso pretenda efetuar alterações no bloqueio por código PIN ou na palavra-passe (de três algarismos), é primeiro necessário que introduza a palavra-passe. A palavra-passe, por defeito, é "111".

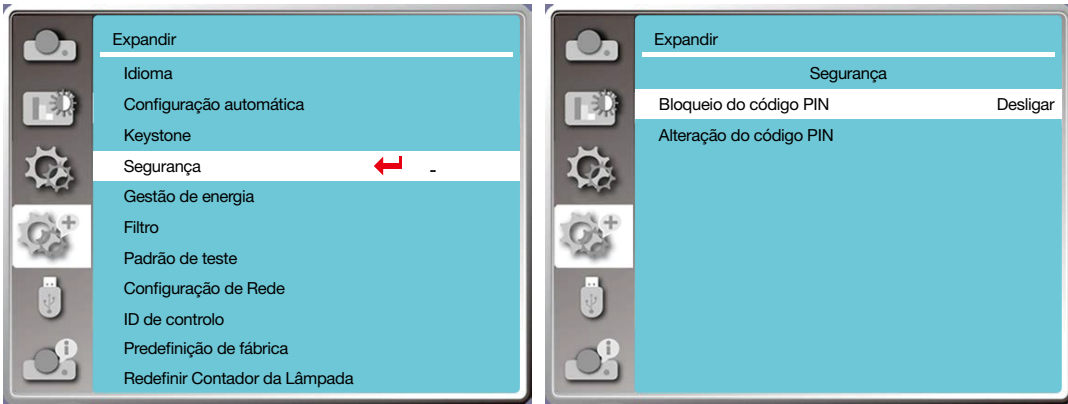
Alteração do código PIN

- Pode sempre alterar o código de acesso. Clique no botão [ENTER] e selecione a opção [Alterar Código de Acesso]. Assim que surgir a caixa de [Código de Acesso], prima o botão ◀▶ para introduzir um código de acesso válido, e selecione a opção [Definir] para avançar para a caixa seguinte, [Novo Código de Acesso]. Crie um novo Código de Acesso, confirme os valores introduzidos na caixa em questão, e clique em Definir para o estabelecer como novo código de acesso.
- Conforme for introduzindo os algarismos, estes serão exibidos como " * ". Para alterar o algarismo que introduziu, prima o botão Menu para deslocar o cursor até ao número que pretende alterar, e prima o botão ◀▶ para selecionar o algarismo correto.
- Repita este passo para introduzir um número com 3 algarismos.
- Após introduzir um número com 3 algarismos, desloque o cursor até à opção "definir" . Prima o botão ENTER, e pode então desfrutar do funcionamento do seu projetor.
- Caso insira um Código de Acesso inválido, este será exibido com os asteriscos " *** " a vermelho. Por favor, repita o processo e tente introduzir um código válido.
- Por favor, memorize a sua nova palavra-passe e mantenha-a segura.

Cancelar o código de acesso

(1) Ao premir simultaneamente o botão [POWER] e o botão [ENTER] na unidade principal do aparelho, acople o cabo de alimentação à unidade. Continue a premir os botões durante uns instantes, até surgir a janela de introdução do código de acesso. Introduza o código "111".

(2) No menu OSD selecione as opções Segurança >> Bloqueio por Código PIN >> "On". Assim que a janela surgir novamente, introduza o código predefinido (111) e desative a função de código de acesso, ao escolher "off", ou defina um novo código de acesso.



[Gestão de Energia]

Para reduzir o consumo de energia e preservar a vida útil da fonte de luz, a funcionalidade de gestão de energia irá desligar a luz do projetor ,caso este não receba sinal durante um dado período de tempo.

- 1) Prima os botões ▲ ▼ para seleccionar o menu de [Gestão de Energia].
- 2) Prima o botão <ENTER >.
- 3) Prima os botões ▲ ▼ para navegar entre os diferentes itens.

Pronto.....a luz indicadora de energia pisca com uma cor verde assim que a lâmpada tiver arrefecido na sua totalidade. A fonte de luz torna a ligar-se se detetar um sinal de entrada ou caso prima qualquer botão (exceto o de alimentação) no painel lateral ou no telecomando durante este período de tempo.

Desligar.....O projetor desliga-se após a fonte de luz ter arrefecido na totalidade.

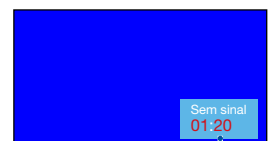
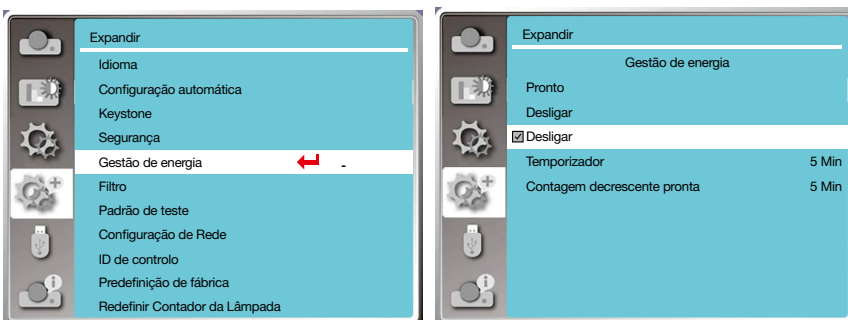
Off.....Desativar a funcionalidade de gestão de energia.

Temporizador.....Assim que o sinal de entrada for interrompido e caso não prima quaisquer botões após 30 segundos, surgirá a mensagem “Sem sinal” no temporizador. O temporizador estabelece um limite de tempo até se apagar a fonte de luz. Prima o botão de seta para definir o limite de tempo do temporizador, podendo este variar entre 1 a 30 minutos.

Contagem decrescente pronta.....Defina um intervalo de tempo até à entrada automática em modo de espera (0 a 30 minutos). Caso o configure para zero minutos, então esta entrada automática em modo de suspensão fica sem efeito. Prima o botão de alimentação para deixar o seu projetor no modo de suspensão e qualquer outro botão para o ligar.

NOTA:

- Limite de tempo predefinido até à entrada em modo de suspensão: 5 minutos. Contagem decrescente para a entrada em modo Pronto: 5 minutos.
- Ao seleccionar a opção [Desligado], as funções de [Temporizador] e [Contagem decrescente pronta] serão desativadas.
- Ao seleccionar a opção [Desligar], a função de [Temporizador] será desativada.



Tempo restante até a fonte de luz se apagar.

[Contador do filtro]

Configure esta opção para repor o tempo de utilização do filtro e agendar o aparecimento de uma mensagem de aviso.

- 1) Prima os botões ▲▼ para seleccionar o menu de [Contador de filtro].
- 2) Prima o botão <ENTER >.
- 3) Prima os botões ▲▼ para navegar entre os diferentes itens.

Quando o projetor atinge o tempo de manutenção definido pelo utilizador, surgirá no ecrã o ícone de aviso de filtro, para alertar para a necessidade de limpar o filtro do projetor. Por favor, certifique-se que selecciona o estado inicial e após a sua limpeza, volta a agendar o temporizador. Uma vez repostos o contador de filtro, o ícone de aviso desaparecerá.

Contador de filtro.....Exibe o tempo de utilização do filtro.

Temporizador.....Configura o tempo necessário até surgir o ícone de aviso.

Repor contador do filtro.....Repõe o contador do filtro.

Verificação do Filtro.....Mede a temperatura dentro do projetor e age de acordo com os dados recolhidos.

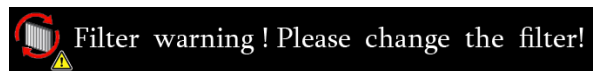
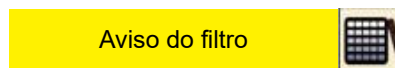
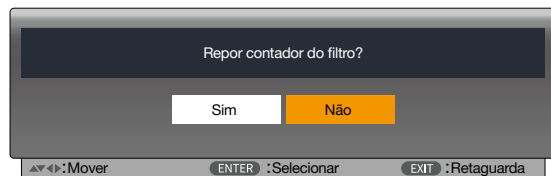
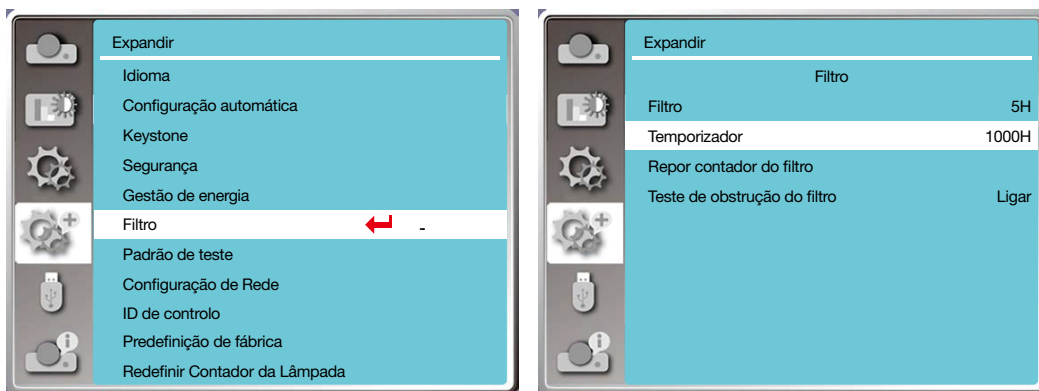
On: Verificar o filtro.

- Tendo o projetor verificado a existência de problemas com o filtro, surgirá no ecrã um ícone de aviso, "Aviso de filtro! Por favor, faça a manutenção do filtro!".

Off: NÃO verifica o filtro.

NOTA:

- Será exibido no ecrã o ícone "Aviso de filtro! Por favor, mude o filtro! " sempre que o projetor encontrar um problema digno de aviso. Este ícone de aviso desaparece após 30 segundos de forma automática, e somente o botão de alimentação é operacional durante esse período de tempo. O projetor tornará a exibir o aviso caso o projetor verifique um bloqueio no filtro.

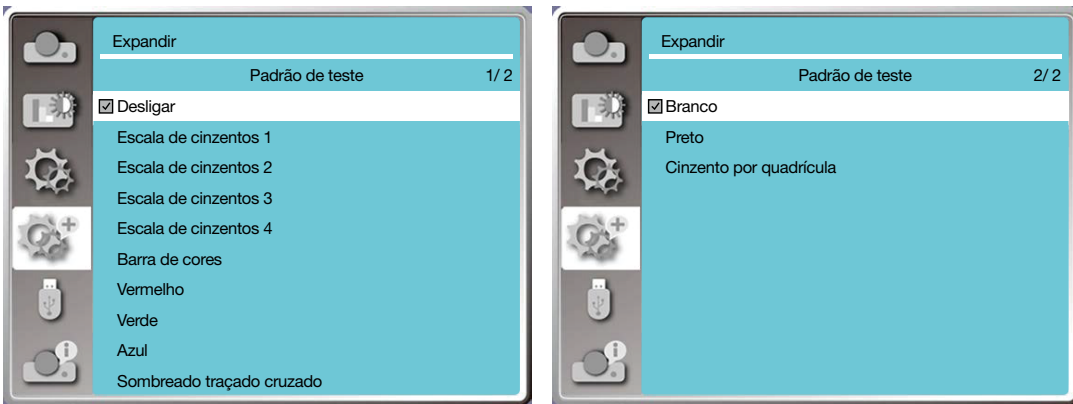


[Padrão de teste]

Selecione esta opção para exibir o padrão de teste incorporado no projetor.

- 1) Prima os botões ▲▼ para seleccionar o menu de [Padrão de Teste].
- 2) Prima o botão <ENTER >.
- 3) Prima os botões ▲▼ para navegar entre os diferentes itens.
- 4) Prima o botão <ENTER >.

Off / Escala de cinzentos 1 / Escala de cinzentos 2 / Escala de cinzentos 3 / Escala de cinzentos 4 / Barra de cores / Vermelho / Verde / Azul / Sombreado traçado cruzado / Branco / Preto / Cinzento por quadrícula: Aceda ao menu OSD para visualizar o padrão de teste.



[Configuração de rede]

Funcionalidade: Esta funcionalidade permite que o computador controle o projetor de forma remota via intranet.

1. Equipamento necessário: Projetor, computador, cabo de rede

2. Ligação:

Ligue o seu projetor a um router ou a porta LAN com um cabo de rede normal ou de arranque. Caso não consiga estabelecer a ligação com um cabo de rede normal, utilize um cabo de arranque.

3. Ligue o computador. Deverá ver a porta LAN no computador e no projetor a piscar, após ligar o projetor.

Passos do procedimento

1. Ligue o seu projetor.

2. Obtenha o endereço IP, com o protocolo DHCP ativado e a atribuição de endereço IP automática também ativada. (Contudo, se estiver familiarizado com o processo, pode desativar o DHCP e atribuir o endereço IP de forma manual.)

3. Aceda ao menu de configuração de rede

(1) Prima o botão MENU no telecomando ou no painel de controlo superior, e prima o botão ▲▼ para seleccionar o ícone de LAN.

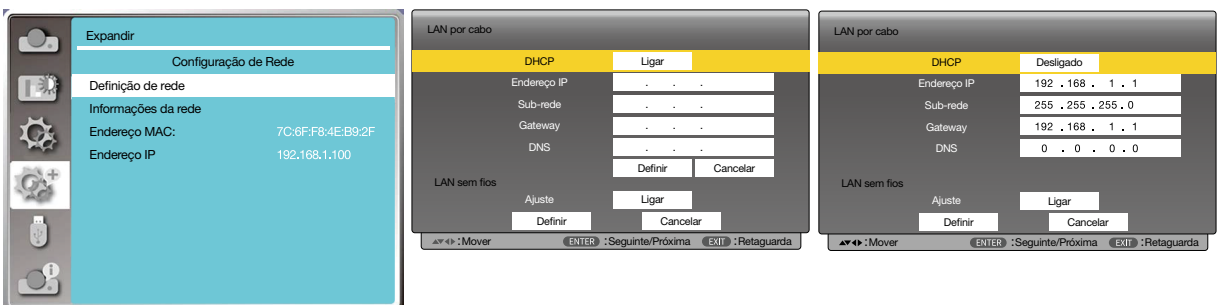
(2) Prima o botão ▲▼ para navegar entre as configurações de rede e prima ENTER para continuar.

Endereço MAC.....Exibe o endereço MAC da rede por cabo.

Endereço IP.....Exibe o endereço IP da rede por cabo.

(3) Prima o botão ▲▼ para ativar o protocolo DHCP para obter um endereço IP, sub-rede, gateway e DNS de forma automática, e prima o botão ENTER para confirmar.

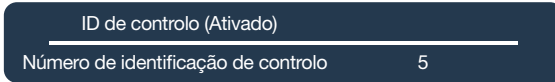
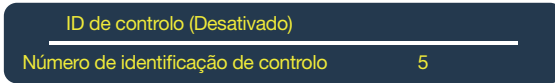
Prima o botão ▲▼ para desativar o protocolo DHCP, e prima de seguida ENTER para introduzir um endereço IP; prima então o botão ▼ para seleccionar a sub-rede, gateway e dns de forma automática. Por fim, prima o botão ENTER para confirmar.



[ID de Controlo]

1. Ligue o projetor.
2. Prima o botão ID SET (definir ID) no telecomando.

Deverá surgir no ecrã a janela de ID DE CONTROLO.



Caso possa utilizar o projetor com o atual ID de controlo remoto, então surgirá a mensagem [ATIVADO]. Caso não seja possível utilizar o projetor com o atual ID de controlo remoto, por sua vez, surgirá a mensagem [DESATIVADO]. Para que possa utilizar o projetor desativado, é necessário que defina o ID de controlo para o projetor através do procedimento que se segue (Passo 3).

3. Prima um dos botões numéricos, ao mesmo tempo que prime continuamente o botão ID SET no telecomando.

Exemplo:

Para estabelecer o número “3”, então prima o número “3” no telecomando.

A ausência de ID significa que todos os projetores pode ser comandados com um único telecomando. Para estabelecer a opção “Ausência de ID”, introduza o número “000” ou prima o botão CLEAR (limpar).

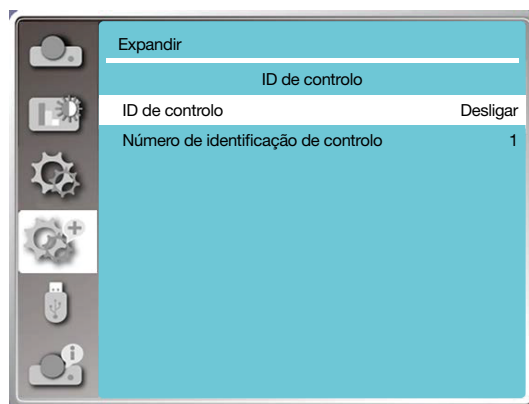
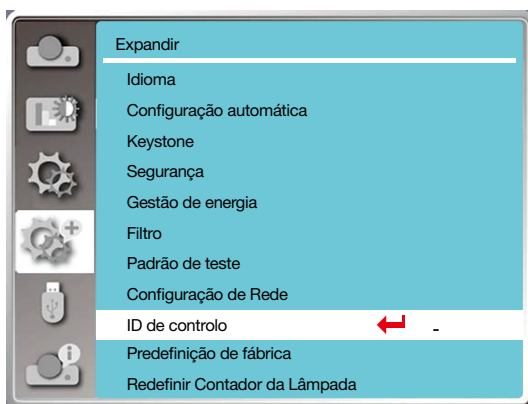
DICA: O intervalo disponível para IDs é de 1 a 254.

4. Pode deixar de premir o botão ID SET.

Deverá surgir no ecrã a janela de ID DE CONTROLO já atualizada.

NOTA:

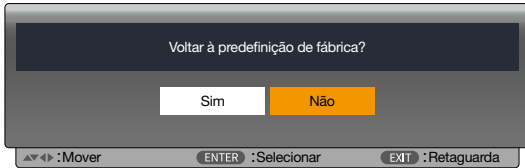
- O desgaste ou remoção de pilhas pode resultar na eliminação dos IDs após um par de dias.
- Se premir acidentalmente qualquer um dos botões no telecomando sem pilhas eliminará o ID especificado.



[Predefinição de fábrica]

Esta funcionalidade reverte todas as configurações aos seus valores predefinidos de fábrica.

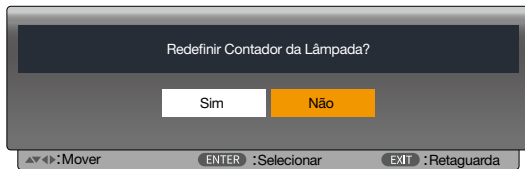
- 1) Prima o botão ▲▼ para selecionar o menu [Predefinição de fábrica].
- 2) Prima <ENTER> ou o botão ►>.
- 3) Prima o botão ◀► para selecionar sim ,e de seguida prima o botão <ENTER>.



[Redefinir contador da lâmpada]

Certifique-se que repõe o contador da lâmpada, após a sua substituição. Assim que o fizer, a luz indicadora de aviso apaga-se e o ícone de substituição de lâmpada deverá desaparecer.

- 1) Prima o botão ▲▼ para selecionar o menu [Redefinir contador da lâmpada].
- 2) Prima <ENTER> ou o botão ►>.
- 3) Prima o botão ◀► para selecionar sim ,e de seguida prima o botão <ENTER>.



8 Descrições dos itens no Menu e Funcionalidades [USB-A]

O projetor possui uma funcionalidade de expansão, e pode selecionar as opções descritas em baixo.

Ao inserir o dispositivo de armazenamento USB no seu projetor, graças à funcionalidade de Memory viewer pode projetar os ficheiros de vídeo e imagens nele contidas.

Prima o botão < MENU > no telecomando para aceder ao menu OSD. Prima os botões ▲▼ para selecionar o menu de USB-A ,e de seguida, prima <ENTER> ou o botão ►.

1) Prima o botão ▲▼ para selecionar o item pretendido.

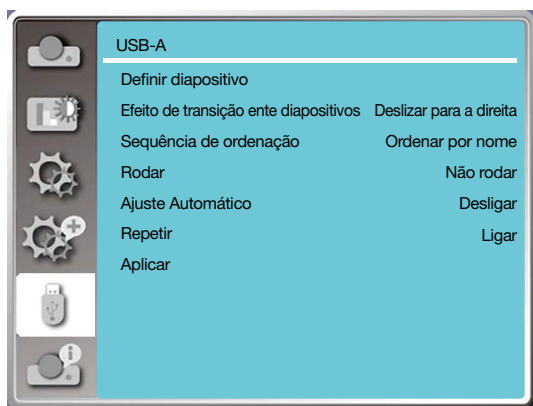
2) Prima o botão <ENTER>.

3) Prima o botão ▲▼ para configurar as opções.

4) Prima o botão <ENTER>.

NOTA:

- Se selecionar a opção [USB-A] como sinal de entrada, o menu "USB-A" ficará disponível.
- Relativamente ao menu "Definir diapositivo" , mesmo após a alteração das configurações, se não selecionar [Aplicar], os valores alterados ficarão sem efeito.



[Definir Diapositivo]

Selecione esta opção para visualizar diapositivos.

1) Prima o botão ◀▶ para selecionar um ficheiro.

2) Prima o botão ▲▼ para selecionar o menu [Definir Diapositivo].

3) Prima <ENTER> ou o botão ►>.

- Visualização em tela cheia
- Prima <ENTER> para regressar à imagem em miniatura.

[Efeito de transição entre diapositivos]

Escolha esta opção para definir a fluidez da reprodução ao mudar de diapositivos.

1) Prima o botão ▲▼ para selecionar o menu [Efeito de transição entre diapositivos].

2) Prima <ENTER> ou o botão ►>.

3) Prima o botão ▲▼ para navegar entre os diferentes itens.

Deslizar para Baixo.....Troca de diapositivos de cima para baixo .

Deslizar para a direita.....Troca de diapositivos da esquerda para a direita.

[Sequência de ordenação]

Escolha esta opção para definir a ordenação dos diapositivos.

- 1) Prima o botão ▲▼ para selecionar o menu [Sequência de ordenação].
- 2) Prima o botão <ENTER >.
- 3) Prima o botão ▲▼ para navegar entre os diferentes itens.
Ordenar por extensão.....Ordenar pela extensão de nome do ficheiro ou pasta.
Ordenar por tamanho.....Ordenar pelo tamanho do ficheiro ou pasta.
Ordenar por tempo.....Ordenar os ficheiros ou pastas cronologicamente.
Ordenar por nome.....Ordenar pelo nome do ficheiro ou pasta.

[Rodar]

Define o sentido de rotação das imagens.

- 1) Prima o botão ▲▼ para selecionar o menu [Rodar].
- 2) Prima o botão <ENTER >.
- 3) Prima o botão ▲▼ para navegar entre os diferentes itens.
Não rodarA rotação fica desativada.
270 graus.....Rodar 270 graus em sentido anti-horário.
180 graus.....Rodar 180 graus em sentido horário.
90 graus.....Rodar 90 graus em sentido horário.

[Ajuste automático]

Configura os valores de modo a que a imagem seja compatível com o ecrã de projeção.

- 1) Prima o botão ▲▼ para selecionar o menu [Ajuste automático].
- 2) Prima o botão <ENTER >.
- 3) Prima o botão ▲▼ para navegar entre os diferentes itens.
On.....Exibe imagens de acordo com a razão de proporção do ecrã.
Off.....Exibe imagens com os valores de pixels normais.

[Repetir]

Selecione esta opção para visualizar diapositivos repetidamente.

- 1) Prima o botão ▲▼ para selecionar o menu [Repetir].
- 2) Prima <ENTER ou o botão ►>.
- 3) Prima o botão ▲▼ para navegar entre os diferentes itens.
On.....Repete a visualização do primeiro documento, após a visualização do anterior.
Off.....Regressa à janela de apresentação de miniaturas, após a visualização do ficheiro anterior.

[Aplicar]

Diz apenas respeito à visualização de diapositivos.

- 1) Prima o botão ▲▼ para selecionar o menu [Aplicar].
- 2) Prima <ENTER ou o botão ►>.

3 Descrições dos itens no Menu e Funcionalidades [Info.]

Selecione a opção de informação para detetar o sinal de imagem projetada bem como o estado do projetor.

Prima o botão < MENU > no telecomando ou no painel de controlo para aceder ao menu OSD. De seguida, prima os botões ▲▼ para seleccionar o menu de Info, e por fim, prima <ENTER> ou o botão ► .

A informação é exibida da seguinte forma:

Entrada.....Apresenta a fonte de entrada seleccionada.

Freq. Sinc. H.....Apresenta a freq. sinc. H. do sinal de entrada em KHz. Caso não seja detetado sinal, poderá ler-se “---KHz”.

FREQ.Sinc. V.....Apresenta a freq. sinc. V. do sinal de entrada em KHz. Caso não seja detetado sinal, poderá ler-se “---KHz”.

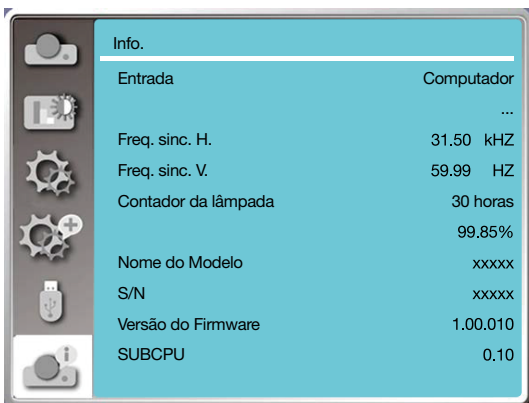
Contador da lâmpada.....Apresenta o tempo de utilização da lâmpada.

Nome do modelo.....Apresenta o nome do modelo do projetor.

S/N.....Apresenta o número de série do projetor.

Versão de Firmware.....Apresenta a versão de firmware do projetor.

SUBCPU.....Exibe o SUBCPU do projetor.



6. Controlo de Rede

1 Funcionamento de controlo de rede

Funcionalidade: Esta opção permite o estabelecimento de um controlo remoto por computador na mesma LAN.

Preparação

1. Equipamento necessário: Projetor, computador, cabo de rede

2. Ligação:

Ligue o seu projetor a um router ou a porta LAN com um cabo de rede normal ou de arranque. Caso não consiga estabelecer a ligação com um cabo de rede normal, utilize um cabo de arranque.

3. Ligue o computador. Deverá ver a porta LAN no computador e no projetor a piscar, após ligar o projetor.

Passos do procedimento

1. Ligue o seu projetor.

2. Obtenha o endereço IP, com o protocolo DHCP ativado e a atribuição de endereço IP automática também ativada. (Contudo, se estiver familiarizado com o processo, pode desativar o DHCP e atribuir o endereço IP de forma manual.)

3. Aceda ao menu de configuração de rede

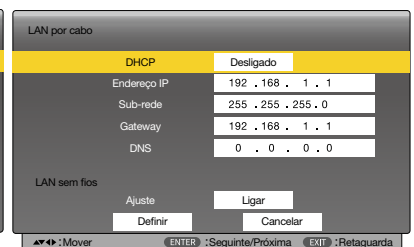
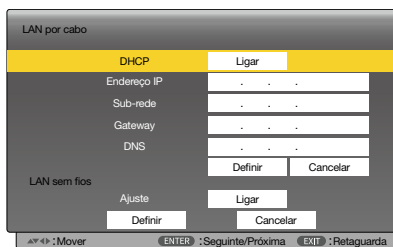
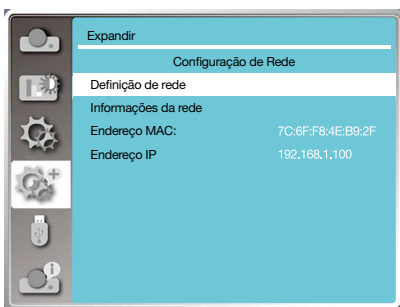
(1) Prima o botão MENU no telecomando ou no painel de controlo superior, e prima o botão ▲▼ para selecionar o ícone de LAN.

(2) Prima o botão ENTER ou o botão ► para visualizar o menu de rede.

(3) Prima o botão ▲▼ para navegar entre as configurações de rede e prima ENTER para confirmar.

(4) Prima o botão ▲▼ para ativar o protocolo DHCP e prima ENTER para confirmar.

(5) Prima o botão ▲▼ para selecionar a opção Definir, e prima ENTER, aguardando uns instantes até que a mensagem “Por favor, aguarde..” desapareça.



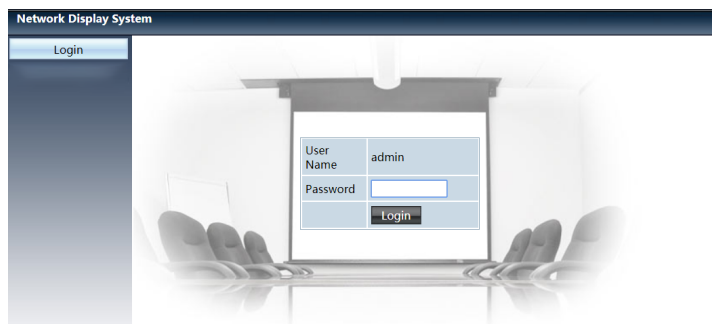
NOTA:

- Caso esteja a utilizar uma ligação LAN sem fios, por favor verifique o SSID / ESSID e o endereço IP sem fios nas configurações da rede, e aponte estas informações.

2 Aceder através de um navegador Web

Ligação ao seu computador

- 1) Abra o navegador Web do seu computador.
- 2) Introduza o endereço de IP do projetor no campo de URL do navegador Web em questão.
- 3) Introduza a palavra-passe no respetivo campo, [Palavra-passe], e de seguida clique em [Login].
 "** "as configurações predefinidas têm designado como nome de utilizador: "admin" (privilégios de administrador), palavra-passe: "admin".



- 4) Clique em [Login]

NOTA:

- O utilizador pode clicar no canto superior direito do navegador Web para escolher o idioma exibido.
- Não inicie múltiplas configurações ou controlo por navegadores Web. Não utilize mais do que um computador para configurar ou controlar o projetor.
- Por favor, altere a sua palavra-passe.
- Caso a rede não surja disponível nos controlos do ecrã, por favor, consulte o seu administrador de rede.
- Atualize a página da web antes de operar a unidade principal.

Descrição de cada opção

Network Display System > System Status																	
①	System Status																
②	General Setup																
③	Picture Setup																
④	Image Setup																
⑤	Network Setup																
	<table border="1"> <tr> <td>Model Name</td> <td>NP-ME403U</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Versions</td> </tr> <tr> <td>Firmware Version</td> <td>1.00.010</td> </tr> <tr> <td colspan="2">LAN Status</td> </tr> <tr> <td>IP Address</td> <td>192.168.3.19</td> </tr> <tr> <td>Subnet</td> <td>255.255.255.0</td> </tr> <tr> <td>Gateway</td> <td>192.168.3.1</td> </tr> <tr> <td>Wire MAC Address</td> <td>00:20:00:20:00:20</td> </tr> </table>	Model Name	NP-ME403U	Versions		Firmware Version	1.00.010	LAN Status		IP Address	192.168.3.19	Subnet	255.255.255.0	Gateway	192.168.3.1	Wire MAC Address	00:20:00:20:00:20
Model Name	NP-ME403U																
Versions																	
Firmware Version	1.00.010																
LAN Status																	
IP Address	192.168.3.19																
Subnet	255.255.255.0																
Gateway	192.168.3.1																
Wire MAC Address	00:20:00:20:00:20																

- ① Estado do sistema: Clique nesta opção para aceder à página [Estado do sistema].
- ② Configurações gerais: Clique nesta opção para aceder à página [Configurações gerais].
- ③ Configuração de Imagem: Clique nesta opção para aceder à página [Configuração de imagem].
- ④ Configuração de Figura: Clique nesta opção para aceder à página [Configuração de figura].
- ⑤ Configuração de rede: Clique nesta opção para aceder à página [Configuração de rede].

3 Página de [Estado do sistema]

Network Display System > System Status

System Status	Model Name	NP-ME403U	
General Setup	Versions		
Picture Setup	Firmware Version	1.00.010	①
Image Setup	LAN Status		
Network Setup	IP Address	192.168.3.19	
	Subnet	255.255.255.0	②
	Gateway	192.168.3.1	
	Wire MAC Address	00:20:00:20:00:20	

- ① Versões: Apresenta a versão firmware do projetor.
 ② Estado da LAN: Apresenta o estado de ligação da LAN.

4 Página de [Configurações gerais]

Network Display System > General Setup

System Status	Change Password for Webpage			
General Setup	Enter Old password	<input type="password"/>		①
Picture Setup	Enter New password	<input type="password"/>		②
Image Setup	Confirm New password	<input type="password"/>	Apply	③
Network Setup	Power & Source			
	Power	<input checked="" type="radio"/> On <input type="radio"/> Off		④
	Source Select	HDMI-2		⑤

- ① Introduzir a palavra-passe atual: Introduza a palavra-passe para confirmar.
 ② Introduzir a nova palavra-passe: Introduza a sua nova palavra-passe.
 ③ Confirmar a nova palavra-passe: Para confirmar, introduza novamente a sua nova palavra-passe.
 ④ Alimentação e fonte: Aplicar as alterações efetuadas.
 ⑤ Alimentação: Liga / desliga o projetor.
 ⑥ Selecionar Fonte: Alterna a fonte de entrada do projetor.

5 Página de [Configuração de Imagem]

Network Display System > Picture Setup

System Status	Brightness (0 --- 63)	-	32	+	①
General Setup	Contrast (0 --- 63)	-	32	+	②
Picture Setup	Sharpness (0 --- 15)	-	0	+	③
Image Setup	Color Temperature				
Network Setup	Red (0 --- 63)	-	32	+	
	Green (0 --- 63)	-	32	+	④
	Blue (0 --- 63)	-	32	+	

- ① Brilho: Ajusta os valores de brilho da imagem projetada.
 ② Contraste: Ajusta os valores de contraste da imagem projetada.

- ③ Nitidez: Ajusta a nitidez da imagem projetada.
- ④ Temperatura da cor: Ajusta a temperatura da cor da imagem projetada.

⑥ Página de [Configuração de Figura]

Network Display System > Image Setup

System Status	Aspect	Normal	①
General Setup	Fine sync (0 --- 31)	0	②
Picture Setup	H Position	0	③
Image Setup	V Position	0	④
Network Setup	H Size (-15 --- 15)	0	⑤
	Freeze	On Off	⑥
	Auto PC Adjust		⑦
	V Keystone (-60 --- 60)	0	⑧
	H Keystone (-60 --- 60)	0	⑨
	Corner correction TopLeft_x (0 --- 1279)	0	⑩
	Corner correction TopLeft_y (0 --- 799)	0	
	Corner correction TopRight_x (0 --- 1279)	1279	
	Corner correction TopRight_y (0 --- 799)	0	
	Corner correction BottomLeft_x (0 --- 1279)	0	
	Corner correction BottomLeft_y (0 --- 799)	799	
	Corner correction BottomRight_x (0 --- 1279)	1279	
	Corner correction BottomRight_y (0 --- 799)	799	

- ① Proporção: Configura os valores de proporção da imagem projetada.
- ② Sincronização Fina: Ajusta a fase da imagem projetada.
- ③ Posição H: Ajusta a posição horizontal da imagem projetada.
- ④ Posição V: Ajusta a posição vertical da imagem projetada.
- ⑤ Tamanho H:: Ajusta a dimensão horizontal da imagem projetada.
- ⑥ Congelar: Função responsável por congelar o ecrã ou retomar o seu funcionamento.
- ⑦ Ajuste automático de PC.: Implementa a função de ajuste automático de computador.
- ⑧ Keystone V: Corrige a distorção trapezoidal na vertical.
- ⑨ Keystone H: Corrige a distorção trapezoidal na horizontal.
- ⑩ Correção de cantos: Corrige os quatro ângulos da imagem projetada.

7 Página de [Configuração de rede]

Network Display System > Network Setup

System Status				
General Setup				
Picture Setup				
Image Setup				
Network Setup				
LAN Setup	<input type="radio"/> Obtain an IP address automatically <input type="radio"/> Use the following IP address	IP Address	192 . 168 . 0 . 11	① ② Apply
	Subnet	255 . 255 . 255 . 0		
	Gateway	192 . 168 . 0 . 1		
	DNS	192 . 168 . 0 . 1		
Crestron Control		IP Address	192.168.0.2	③
	IP ID	5		
	PORT	41794	Send	
Wireless Setup	Wireless LAN	Enable	Disable	④ Apply
	ESSID			
	AP/AdHoc Encryption	Disable		
	AP/AdHoc key			

① Configuração de rede

Se pretende ativar a opção cliente DHCP, selecione automaticamente o endereço IP.

Endereço IP:

Por favor, introduza o endereço IP quando não utilizar o servidor DHCP.

Sub-rede :

Por favor, introduza uma máscara de subrede, quando não utilizar o servidor DHCP.

Gateway:

Por favor, introduza o gateway quando não utilizar o servidor DHCP.

DNS:

Por favor, introduza o endereço DNS quando não utilizar o servidor DHCP.

Caracteres disponíveis : numéricos (0 - 9), um ponto final (.)

(Por exemplo: 192.168.0.253)

② Aplicar

Aplicar as alterações efetuadas.

③ Ferramenta de Controlo Crestron

Acoople a ferramenta Crestron ao definir o endereço IP, o ID do IP e as opções de Porta.

④ Definição de Ligação Sem Fios

LAN sem fios: Por favor, escolha se pretende ativar ou desativar a LAN sem fios.

ESSID: Por favor, introduza o ESSID.

Encriptação AP/AdHoc: Por favor, escolha se pretende ativar ou desativar a definição de palavra-passe.

Chave AP/AdHoc: Por favor, defina a palavra-passe.

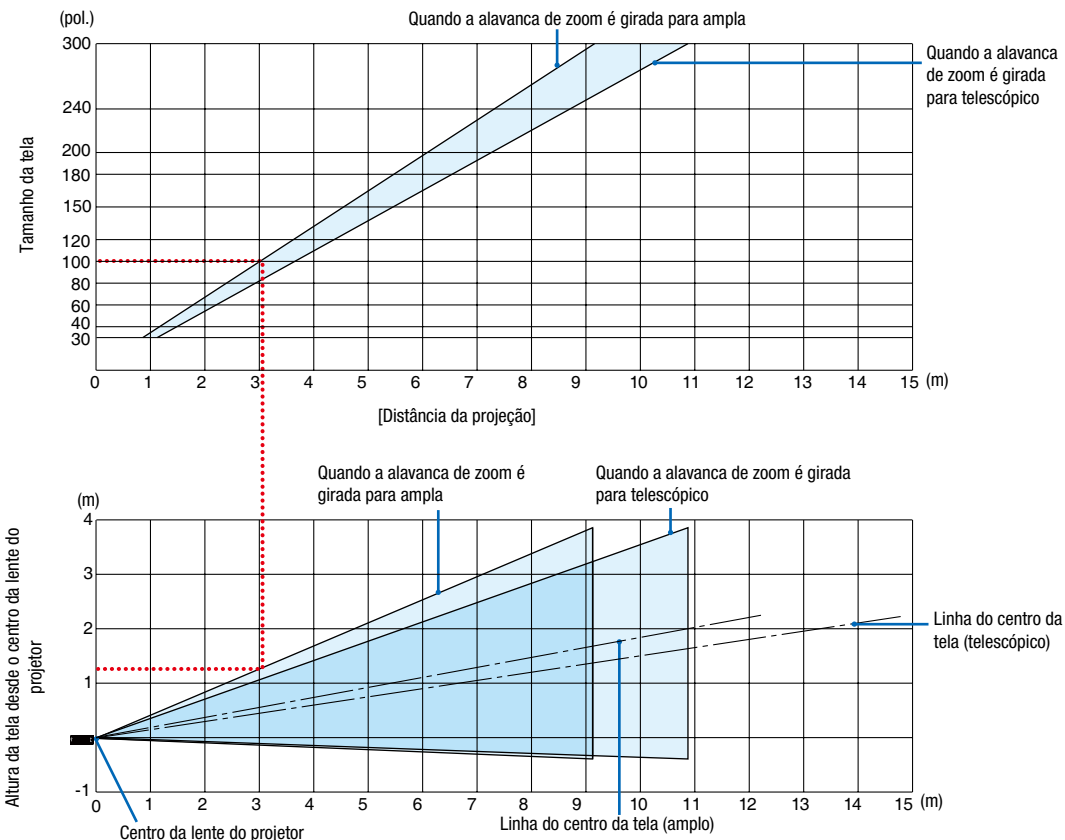
7. Instalação e Ligações

1 Configurar a Tela e o Projetor

Usar isto para ter uma ideia geral sobre que tamanho terá a tela em uma certa posição, que tamanho de tela você precisará, e que distância você precisará para projetar as imagens do tamanho desejado.

O intervalo da distância de projeção no qual é possível focar é de 0,9 m (para 30 polegadas) a 10,9 m (para 300 polegadas). Instale dentro desta faixa.

[MC453X]



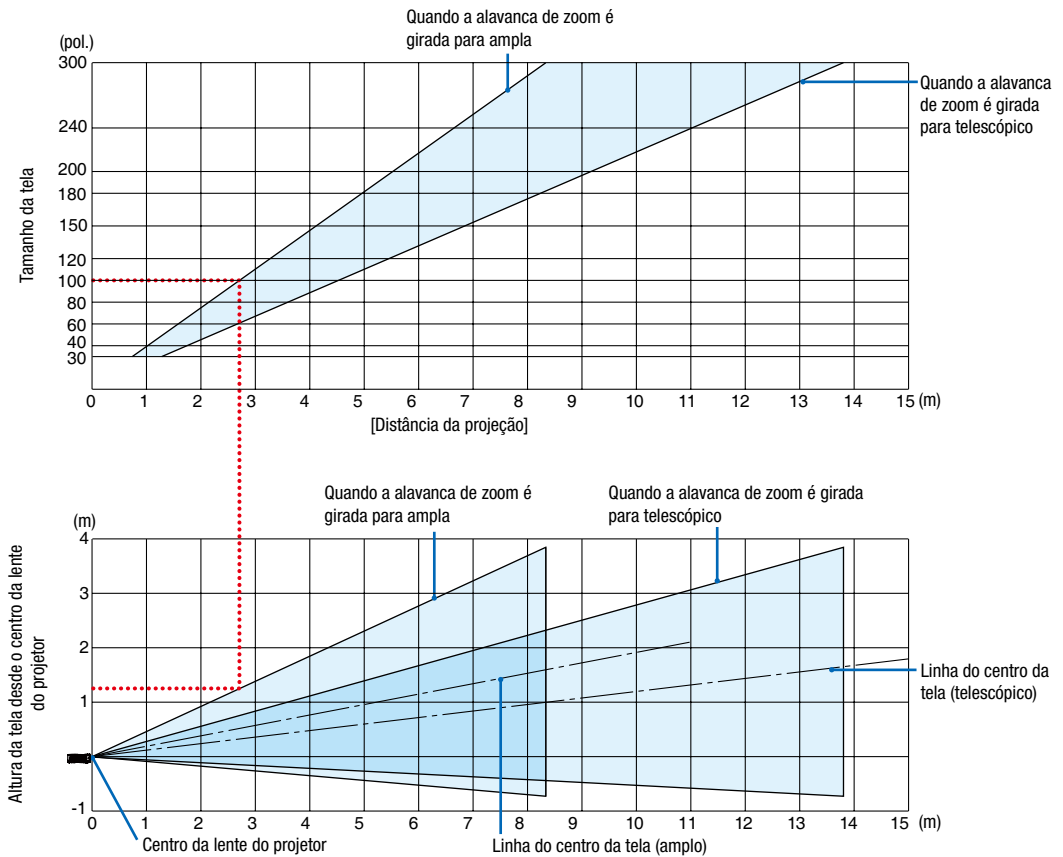
[Ler a Tabela]

Da tabela superior nesta página, para projetar imagens amplas numa tela 100, instale a cerca de 3,0 m da frente. Além disso, da tabela inferior podemos ver que cerca de 1,3 m são necessários desde o centro da lente do projetor até ao bordo superior da tela. Use isto para ver se pode ou não ser deixada altura suficiente desde o projetor até ao teto e para instalar a tela. O diagrama mostra a distância de projeção quando o projetor está instalado na horizontal.

7. Instalação e Ligações

O intervalo da distância de projeção no qual é possível focar é de 0,8 m (para 30 polegadas) a 13,8 m (para 300 polegadas). Instale dentro desta faixa.

[ME453X]



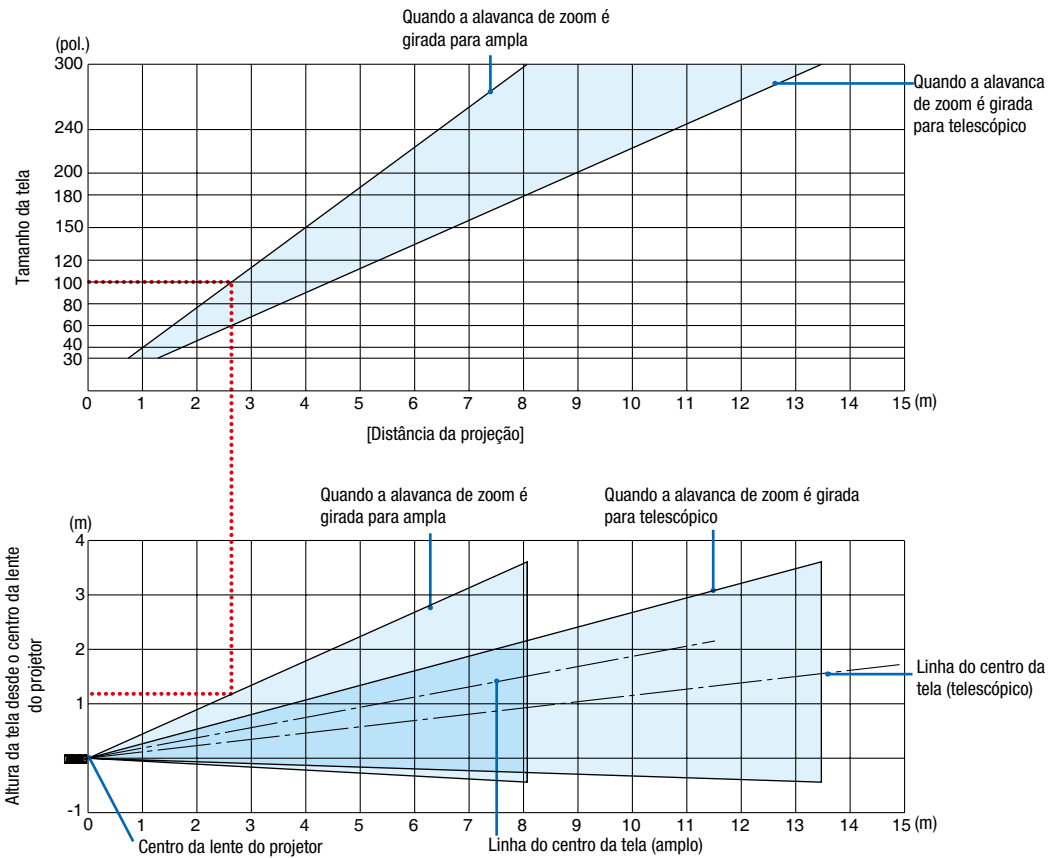
[Ler a Tabela]

Da tabela superior nesta página, para projetar imagens amplas numa tela 100, instale a cerca de 2,7 m da frente. Além disso, da tabela inferior podemos ver que cerca de 1,3 m são necessários desde o centro da lente do projetor até ao bordo superior da tela. Use isto para ver se pode ou não ser deixada altura suficiente desde o projetor até ao teto e para instalar a tela.

7. Instalação e Ligações

O intervalo da distância de projeção no qual é possível focar é de 0,8 m (para 30 polegadas) a 13,4 m (para 300 polegadas). Instale dentro desta faixa.

[ME423W/ME383W]



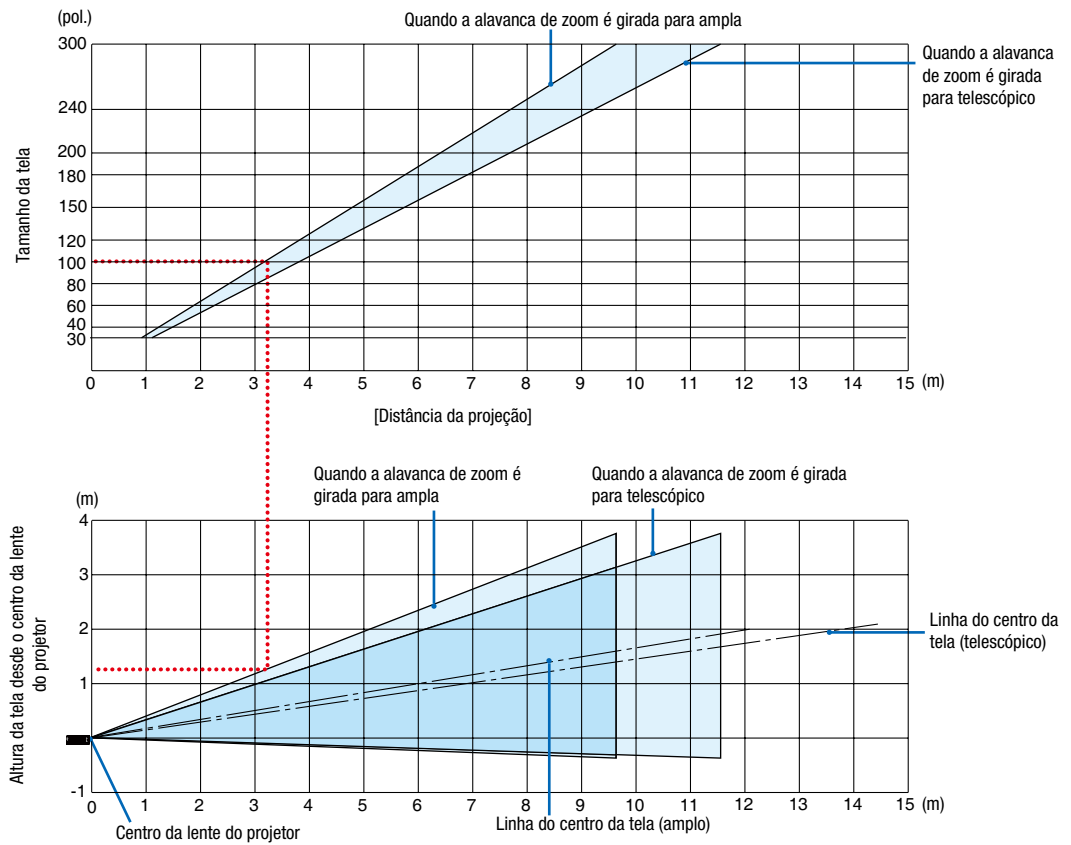
[Ler a Tabela]

Da tabela superior nesta página, para projetar imagens amplas numa tela 100, instale a cerca de 2,7 m da frente. Além disso, da tabela inferior podemos ver que cerca de 1,2 m são necessários desde o centro da lente do projetor até ao bordo superior da tela. Use isto para ver se pode ou não ser deixada altura suficiente desde o projetor até ao teto e para instalar a tela.

7. Instalação e Ligações

O intervalo da distância de projeção no qual é possível focar é de 1,0 m (para 30 polegadas) a 11,6 m (para 300 polegadas). Instale dentro desta faixa.

[MC393W]



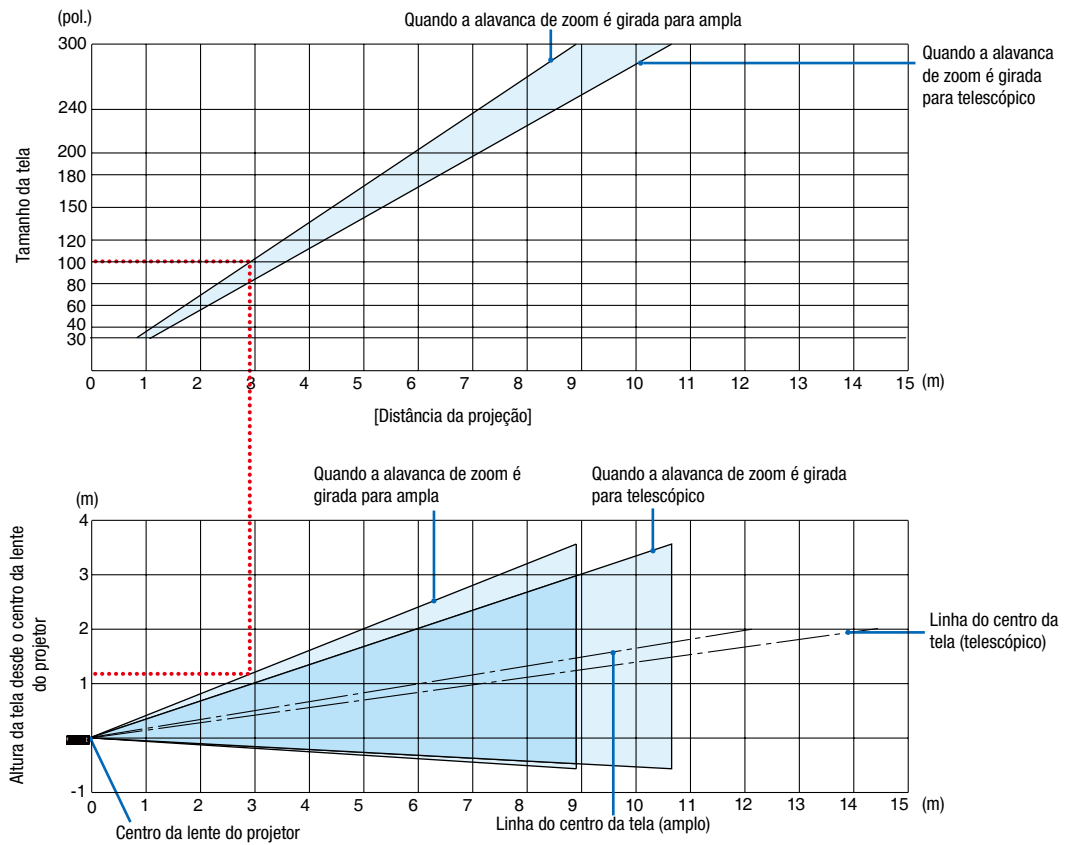
[Ler a Tabela]

Da tabela superior nesta página, para projetar imagens amplas numa tela 100, instale a cerca de 3,2 m da frente. Além disso, da tabela inferior podemos ver que cerca de 1,3 m são necessários desde o centro da lente do projetor até ao bordo superior da tela. Use isto para ver se pode ou não ser deixada altura suficiente desde o projetor até ao teto e para instalar a tela. O diagrama mostra a distância de projeção quando o projetor está instalado na horizontal.

7. Instalação e Ligações

O intervalo da distância de projeção no qual é possível focar é de 0,9 m (para 30 polegadas) a 10,7 m (para 300 polegadas). Instale dentro desta faixa.

[MC423W]



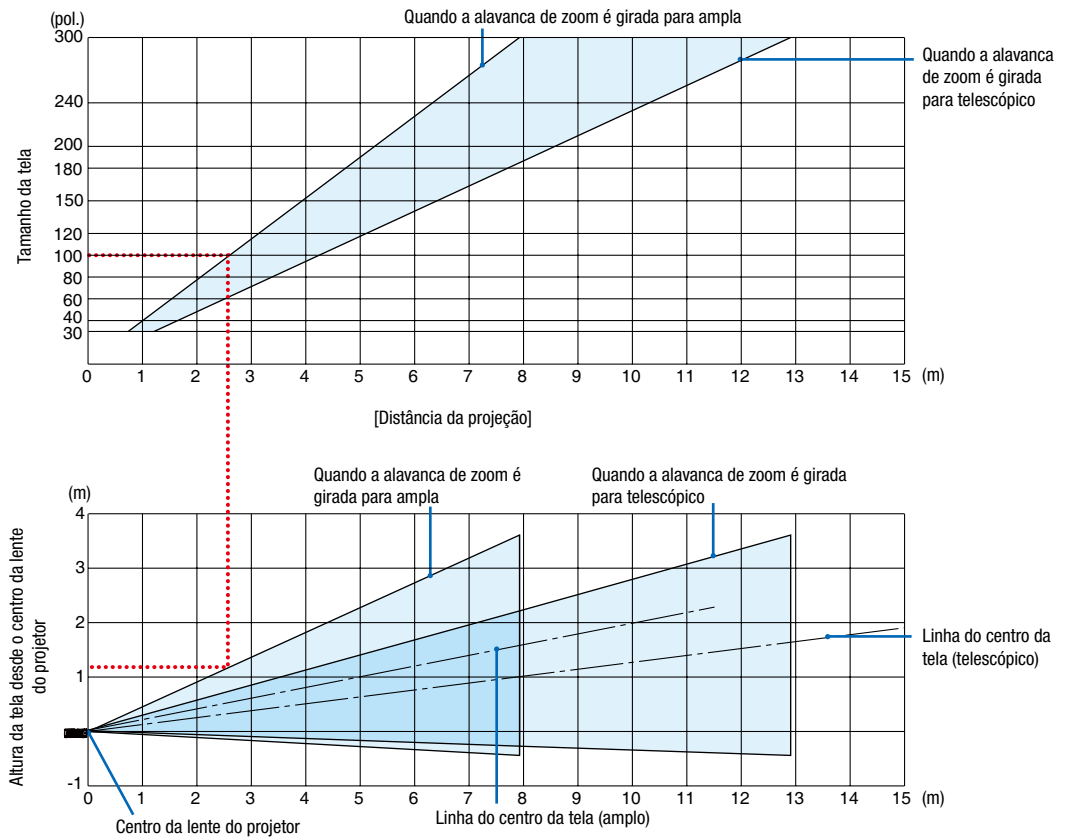
[Ler a Tabela]

Da tabela superior nesta página, para projetar imagens amplas numa tela 100, instale a cerca de 3,0 m da frente. Além disso, da tabela inferior podemos ver que cerca de 1,2 m são necessários desde o centro da lente do projetor até ao bordo superior da tela. Use isto para ver se pode ou não ser deixada altura suficiente desde o projetor até ao teto e para instalar a tela. O diagrama mostra a distância de projeção quando o projetor está instalado na horizontal.

7. Instalação e Ligações

O intervalo da distância de projeção no qual é possível focar é de 0,8 m (para 30 polegadas) a 12,9 m (para 300 polegadas). Instale dentro desta faixa.

[ME403U]



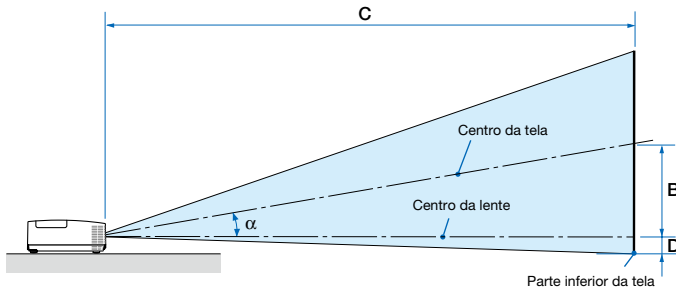
[Ler a Tabela]

Da tabela superior nesta página, para projetar imagens amplas numa tela 100, instale a cerca de 2,6 m da frente. Além disso, da tabela inferior podemos ver que cerca de 1,2 m são necessários desde o centro da lente do projetor até ao bordo superior da tela. Use isto para ver se pode ou não ser deixada altura suficiente desde o projetor até ao teto e para instalar a tela.

Distância de Projeção e Tamanho da Tela

O desenho abaixo mostra as posições relativas adequadas do projetor e da tela. Consulte a tabela para determinar a posição de instalação.

Gráfico de Distâncias



- B = Distância vertical entre o centro da lente e o centro da tela
- C = Distância de projeção
- D = Distância vertical entre o centro da lente e a parte inferior da tela (topo da tela para colocação no teto)
- α = Ângulo de projeção

OBSERVAÇÃO: Os valores nas tabelas são valores projetados e podem variar.

[MC453X]

Tamanho da Tela						B		C				D		α			
Diagonal		Largura		Altura				grande angular		teleobjetiva				grande angular		teleobjetiva	
polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	-	polegada	mm	polegada	mm	grau	-	grau
30	762	24	610	18	457	6	163	35	900	-	43	1083	-3	-65	10,3	-	8,6
40	1016	32	813	24	610	9	218	47	1204	-	57	1448	-3	-87	10,3	-	8,6
60	1524	48	1219	36	914	13	327	71	1812	-	86	2179	-5	-130	10,2	-	8,5
80	2032	64	1626	48	1219	17	436	95	2421	-	115	2910	-7	-174	10,2	-	8,5
100	2540	80	2032	60	1524	21	545	119	3029	-	143	3641	-9	-217	10,2	-	8,5
120	3048	96	2438	72	1829	26	653	143	3637	-	172	4372	-10	-261	10,2	-	8,5
150	3810	120	3048	90	2286	32	817	179	4550	-	215	5468	-13	-326	10,2	-	8,5
180	4572	144	3658	108	2743	39	980	215	5462	-	258	6564	-15	-391	10,2	-	8,5
200	5080	160	4064	120	3048	43	1089	239	6070	-	287	7295	-17	-435	10,2	-	8,5
240	6096	192	4877	144	3658	51	1307	287	7287	-	345	8756	-21	-522	10,2	-	8,5
270	6858	216	5486	162	4115	58	1470	323	8199	-	388	9853	-23	-587	10,2	-	8,5
300	7620	240	6096	180	4572	64	1634	359	9112	-	431	10949	-26	-652	10,2	-	8,5

[ME453X]

Tamanho da Tela						B		C				D		α			
Diagonal		Largura		Altura				grande angular		teleobjetiva				grande angular		teleobjetiva	
polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	-	polegada	mm	polegada	mm	grau	-	grau
30	762	24	610	18	457	6	157	31	778	-	52	1327	-3	-71	11,4	-	6,8
40	1016	32	813	24	610	8	210	42	1056	-	70	1788	-4	-95	11,2	-	6,7
60	1524	48	1219	36	914	12	314	63	1612	-	107	2710	-6	-143	11,0	-	6,6
80	2032	64	1626	48	1219	17	419	85	2168	-	143	3632	-8	-191	10,9	-	6,6
100	2540	80	2032	60	1524	21	524	107	2724	-	179	4554	-9	-238	10,9	-	6,6
120	3048	96	2438	72	1829	25	629	129	3280	-	216	5476	-11	-286	10,8	-	6,5
150	3810	120	3048	90	2286	31	786	162	4114	-	270	6859	-14	-357	10,8	-	6,5
180	4572	144	3658	108	2743	37	943	195	4948	-	324	8242	-17	-429	10,8	-	6,5
200	5080	160	4064	120	3048	41	1048	217	5504	-	361	9164	-19	-476	10,8	-	6,5
240	6096	192	4877	144	3658	50	1257	260	6616	-	433	11008	-23	-572	10,8	-	6,5
270	6858	216	5486	162	4115	56	1414	293	7450	-	488	12391	-25	-643	10,8	-	6,5
300	7620	240	6096	180	4572	62	1572	326	8284	-	542	13774	-28	-714	10,7	-	6,5

[ME423W/ME383W]

Tamanho da Tela						B		C				D		α			
Diagonal		Largura		Altura				grande angular		teleobjetiva				grande angular		teleobjetiva	
polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	-	polegada	mm	polegada	mm	grau	-	grau
30	762	25	646	16	404	6	154	30	755	-	51	1291	-2	-48	11,5	-	6,8
40	1016	34	862	21	538	8	206	40	1025	-	69	1740	-3	-64	11,3	-	6,7
60	1524	51	1292	32	808	12	309	62	1565	-	104	2638	-4	-95	11,2	-	6,7
80	2032	68	1723	42	1077	16	411	83	2105	-	139	3536	-5	-127	11,1	-	6,6
100	2540	85	2154	53	1346	20	514	104	2645	-	175	4434	-6	-159	11,0	-	6,6
120	3048	102	2585	64	1615	24	617	125	3186	-	210	5332	-8	-191	11,0	-	6,6
150	3810	127	3231	79	2019	30	771	157	3996	-	263	6679	-9	-238	10,9	-	6,6
180	4572	153	3877	95	2423	36	926	189	4806	-	316	8025	-11	-286	10,9	-	6,6
200	5080	170	4308	106	2692	40	1028	210	5346	-	351	8923	-13	-318	10,9	-	6,6
240	6096	204	5169	127	3231	49	1234	253	6427	-	422	10719	-15	-381	10,9	-	6,6
270	6858	229	5816	143	3635	55	1388	285	7237	-	475	12066	-17	-429	10,9	-	6,6
300	7620	254	6462	159	4039	61	1543	317	8048	-	528	13413	-19	-477	10,8	-	6,6

7. Instalação e Ligações

[MC393W]

Tamanho da Tela						B		C				D		α			
Diagonal		Largura		Altura				grande angular		teleobjetiva				grande angular		teleobjetiva	
polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	-	polegada	mm	polegada	mm	grau	-	grau
30	762	25	646	16	404	6	160	34	856	-	41	1046	-2	-42	10,6	-	8,7
40	1016	34	862	21	538	8	214	45	1153	-	55	1403	-2	-55	10,5	-	8,7
60	1524	51	1292	32	808	13	321	69	1748	-	83	2117	-3	-83	10,4	-	8,6
80	2032	68	1723	42	1077	17	428	92	2342	-	111	2831	-4	-111	10,3	-	8,6
100	2540	85	2154	53	1346	21	534	116	2937	-	140	3545	-5	-139	10,3	-	8,6
120	3048	102	2585	64	1615	25	641	139	3531	-	168	4260	-7	-166	10,3	-	8,6
150	3810	127	3231	79	2019	32	802	174	4423	-	210	5331	-8	-208	10,3	-	8,6
180	4572	153	3877	95	2423	38	962	209	5314	-	252	6402	-10	-250	10,3	-	8,5
200	5080	170	4308	106	2692	42	1069	233	5909	-	280	7116	-11	-277	10,3	-	8,5
240	6096	204	5169	127	3231	50	1283	279	7097	-	336	8544	-13	-333	10,2	-	8,5
270	6858	229	5816	143	3635	57	1443	315	7989	-	379	9615	-15	-374	10,2	-	8,5
300	7620	254	6462	159	4039	63	1603	350	8881	-	421	10686	-16	-416	10,2	-	8,5

[MC423W]

Tamanho da Tela						B		C				D		α			
Diagonal		Largura		Altura				grande angular		teleobjetiva				grande angular		teleobjetiva	
polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	-	polegada	mm	polegada	mm	grau	-	grau
30	762	25	646	16	404	6	160	34	856	-	41	1046	-2	-42	10,6	-	8,7
40	1016	34	862	21	538	8	214	45	1153	-	55	1403	-2	-55	10,5	-	8,7
60	1524	51	1292	32	808	13	321	69	1748	-	83	2117	-3	-83	10,4	-	8,6
80	2032	68	1723	42	1077	17	428	92	2342	-	111	2831	-4	-111	10,3	-	8,6
100	2540	85	2154	53	1346	21	534	116	2937	-	140	3545	-5	-139	10,3	-	8,6
120	3048	102	2585	64	1615	25	641	139	3531	-	168	4260	-7	-166	10,3	-	8,6
150	3810	127	3231	79	2019	32	802	174	4423	-	210	5331	-8	-208	10,3	-	8,6
180	4572	153	3877	95	2423	38	962	209	5314	-	252	6402	-10	-250	10,3	-	8,5
200	5080	170	4308	106	2692	42	1069	233	5909	-	280	7116	-11	-277	10,3	-	8,5
240	6096	204	5169	127	3231	50	1283	279	7097	-	336	8544	-13	-333	10,2	-	8,5
270	6858	229	5816	143	3635	57	1443	315	7989	-	379	9615	-15	-374	10,2	-	8,5
300	7620	254	6462	159	4039	63	1603	350	8881	-	421	10686	-16	-416	10,2	-	8,5

[ME403U]

Tamanho da Tela						B		C				D		α			
Diagonal		Largura		Altura				grande angular		teleobjetiva				grande angular		teleobjetiva	
polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	-	polegada	mm	polegada	mm	grau	-	grau
30	762	25	646	16	404	6	154	29	745	-	49	1240	-2	-48	11,7	-	7,1
40	1016	34	862	21	538	8	206	40	1012	-	66	1670	-3	-64	11,5	-	7,0
60	1524	51	1292	32	808	12	309	61	1545	-	100	2532	-4	-95	11,3	-	6,9
80	2032	68	1723	42	1077	16	411	82	2079	-	134	3393	-5	-127	11,2	-	6,9
100	2540	85	2154	53	1346	20	514	103	2612	-	167	4254	-6	-159	11,1	-	6,9
120	3048	102	2585	64	1615	24	617	124	3145	-	201	5115	-8	-191	11,1	-	6,9
150	3810	127	3231	79	2019	30	771	155	3945	-	252	6407	-9	-238	11,1	-	6,9
180	4572	153	3877	95	2423	36	926	187	4745	-	303	7699	-11	-286	11,0	-	6,9
200	5080	170	4308	106	2692	40	1028	208	5278	-	337	8560	-13	-318	11,0	-	6,9
240	6096	204	5169	127	3231	49	1234	250	6345	-	405	10283	-15	-381	11,0	-	6,8
270	6858	229	5816	143	3635	55	1388	281	7145	-	456	11575	-17	-429	11,0	-	6,8
300	7620	254	6462	159	4039	61	1543	313	7945	-	507	12867	-19	-477	11,0	-	6,8

AVISO

- A instalação do projetor no teto deve ser feita por um técnico qualificado. Para obter mais informações, entre em contato com o revendedor NEC.
- Não tente instalar o projetor sozinho.
- Somente use o projetor sobre uma superfície nivelada e firme. Se o projetor cair no chão, você poderá ferir-se e o projetor poderá ficar seriamente danificado.
- Não use o projetor em locais onde as temperaturas variam muito. O projetor deve ser usado em temperaturas entre 5 °C (41 °F) e 40 °C (104 °F) (Modo Eco selecionado automaticamente na faixa de 35 °C a 40 °C/95 °F a 104 °F).
- Não exponha o projetor à umidade, pó ou fumaça. Isso poderá prejudicar a imagem da tela.
- Verifique se no local onde está o projetor há ventilação adequada para dissipar o calor. Não cubra as passagens de ar na lateral ou na frente do projetor.

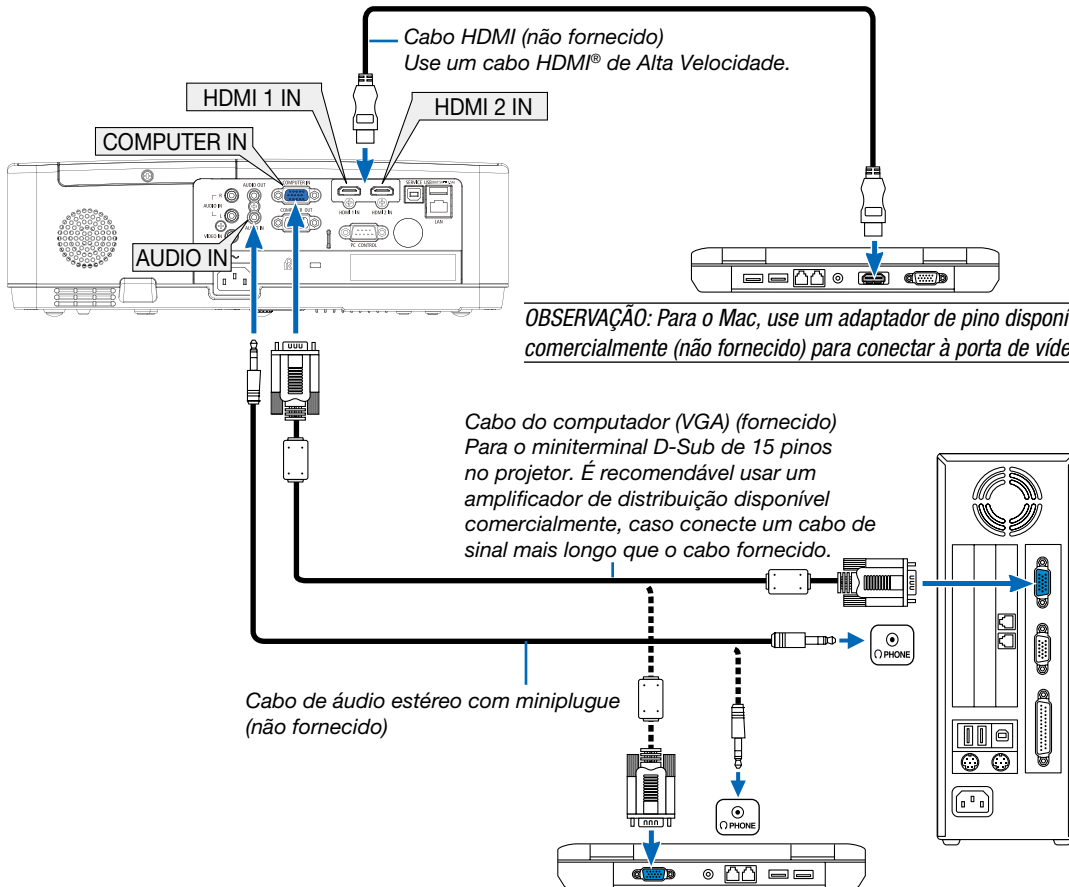
2 Fazendo as Ligações

Ligando o Computador

Cabos para computador, o cabo HDMI pode ser utilizado para estabelecer a ligação a um computador. O cabo de conexão não é fornecido com o projetor. Obtenha um cabo adequado para a conexão.

OBSERVAÇÃO: Sinais suportados pelo Plug & Play (DDC2)

ENTRADA		
COMPUTER IN	HDMI 1 IN	HDMI 2 IN
analógico	digital	digital
Sim	Sim	Sim



- Selecione o nome da fonte do terminal de entrada correto depois de ligar o projetor.

Terminal de entrada	Botão INPUT no gabinete do projetor	Botão no controle remoto
COMPUTER IN	COMPUTADOR	(COMPUTER)
HDMI 1 IN	HDMI1	(HDMI 1)
HDMI 2 IN	HDMI2	(HDMI 2)

OBSERVAÇÃO: O projetor não é compatível com as saídas decodificadas de vídeo do computador NEC ISS-6020.

OBSERVAÇÃO: Uma imagem pode não ser exibida corretamente quando uma fonte de Vídeo é reproduzida através de um conversor de digitalização disponível comercialmente.

É porque o projetor processará um sinal de vídeo como um sinal de computador na definição padrão. Neste caso, faça o seguinte.

* Quando uma imagem for exibida com as partes pretas inferior e superior da tela ou uma imagem escura não for exibida corretamente:

Projete uma imagem que preencha a tela, então, pressione o botão AUTO ADJ. no controle remoto ou no gabinete do projetor.

Ativando a exibição externa do computador

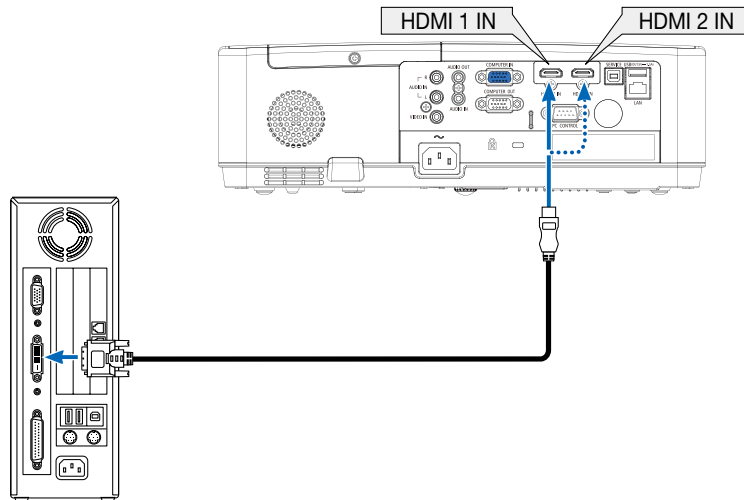
Exibir uma imagem na tela do notebook não significa necessariamente mandar um sinal para o projetor.

Ao usar um laptop compatível com PC, uma combinação de teclas de função irá ativar/desativar a exibição externa.

Geralmente, a combinação da tecla "Fn" com uma das 12 teclas de função mostra ou oculta a exibição externa. Por exemplo, os laptops NEC usam Fn + F3, enquanto os laptops Dell usam a combinação de teclas Fn + F8 para alternar as seleções da exibição externa.

Cuidados ao usar um sinal DVI

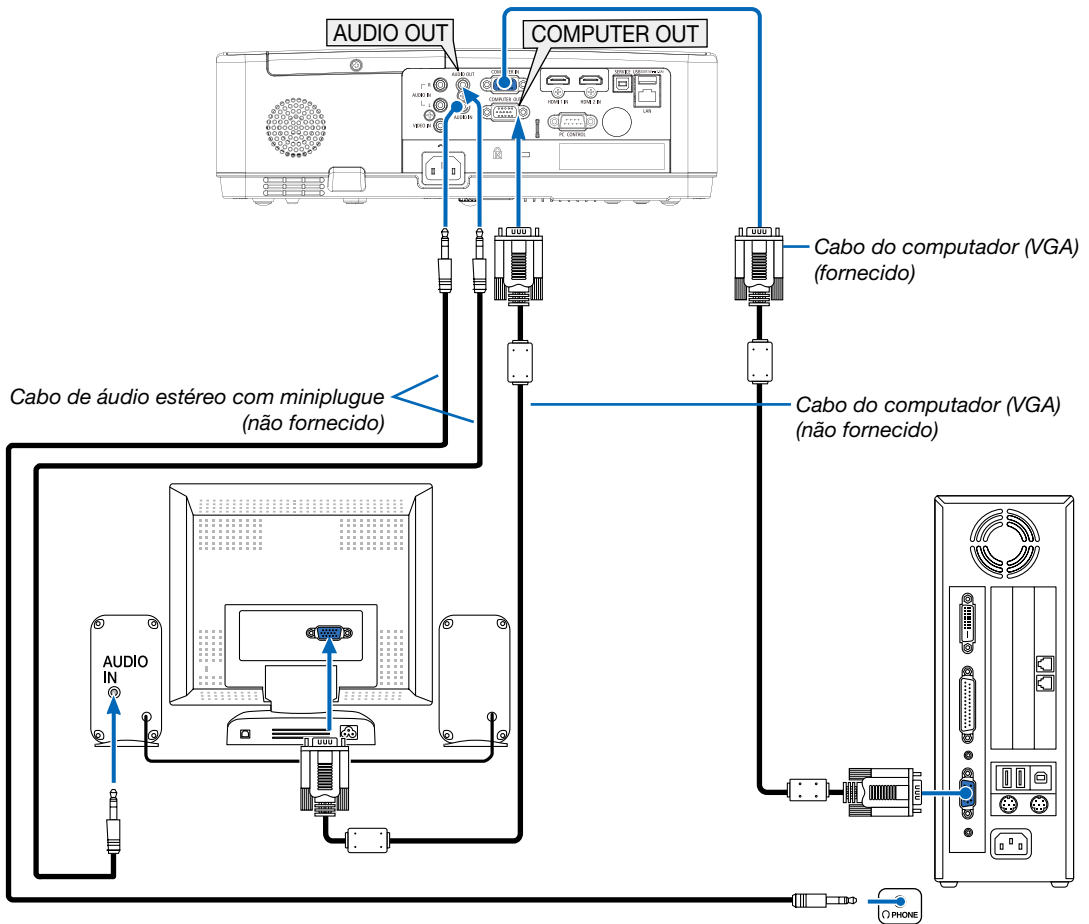
- Quando o computador tiver um terminal de saída DVI, use um cabo de conversor comercialmente disponível para conectar o computador ao terminal de entrada HDMI 1 ou HDMI 2 do projetor (apenas os sinais de vídeo digital podem ser transmitidos).



OBSERVAÇÃO: Ao Exibir um Sinal Digital DVI

- Desligue a alimentação do computador e do projetor antes de conectar.
- Quando um sistema de vídeo é conectado por meio de um conversor de digitalização etc., a exibição não pode ser corrigida durante o avanço rápido e o retrocesso.
- Use um cabo DVI para HDMI compatível com DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revisão 1.0 padrão. O cabo deve ter pelo menos 197"/5 m de comprimento.
- Desligue o projetor e o PC antes de conectar o cabo DVI para HDMI.
- Para projetar um sinal digital DVI: Conecte os cabos, ligue o projetor, então, selecione a entrada HDMI. Finalmente, ligue seu PC. A falha em fazer isto pode não ativar a saída digital da placa de vídeo, resultando na não exibição da imagem. Se isto acontecer, reinicie seu PC.
- Não desconecte o cabo DVI para HDMI enquanto o projetor estiver funcionando. Se o cabo de sinal foi desconectado e reconectado, uma imagem poderá não ser exibida corretamente. Se isto acontecer, reinicie seu PC.
- Os terminais de entrada de vídeo do COMPUTADOR suportam o recurso Plug and Play do Windows.
- Um adaptador de sinal Mac (disponível comercialmente) pode ser necessário para conectar um computador Mac.

Conectando um Monitor Externo



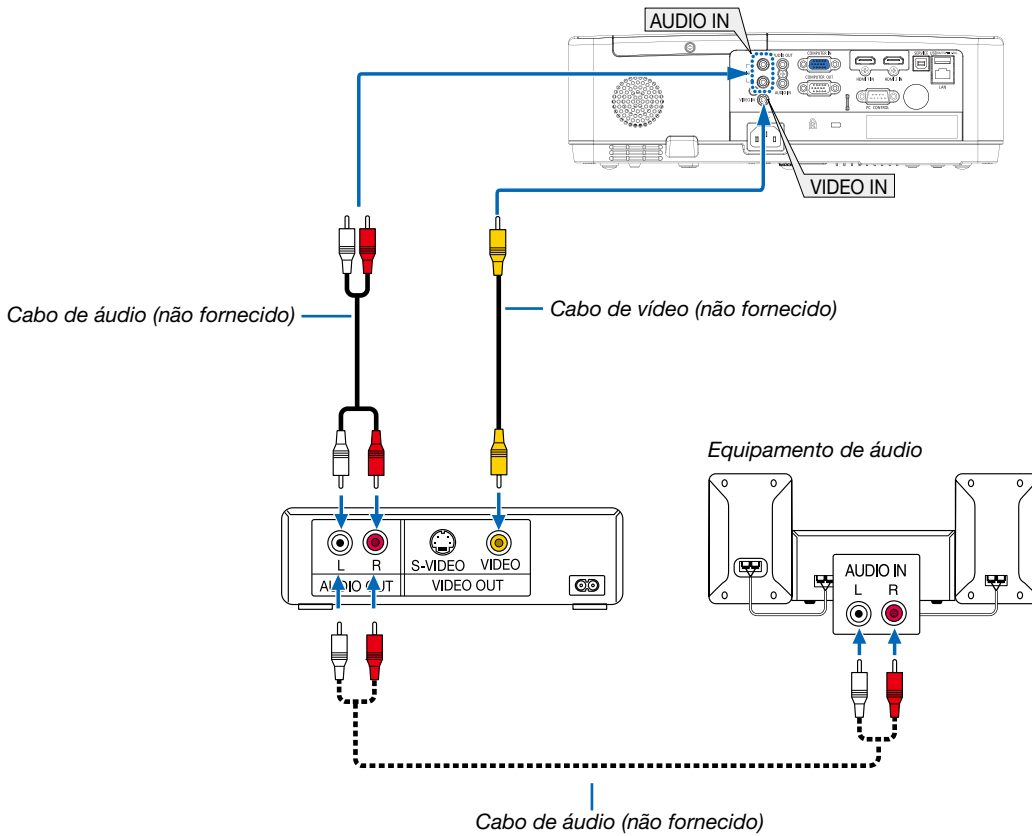
Você pode conectar ao projetor um monitor externo separado para exibir simultaneamente nesse monitor a imagem analógica do computador sendo projetada.

OBSERVAÇÃO:

- A tomada **AUDIO OUT** não suporta o terminal do fone de ouvido.
- Quando um equipamento de áudio é conectado, o alto-falante do projetor fica desativado.
- A saída de sinal do **COMPUTER OUT** deste projetor é para projetar uma imagem exclusivamente em uma tela.

Conectando o DVD Player ou Outro Equipamento AV

Conectando a Entrada de Vídeo



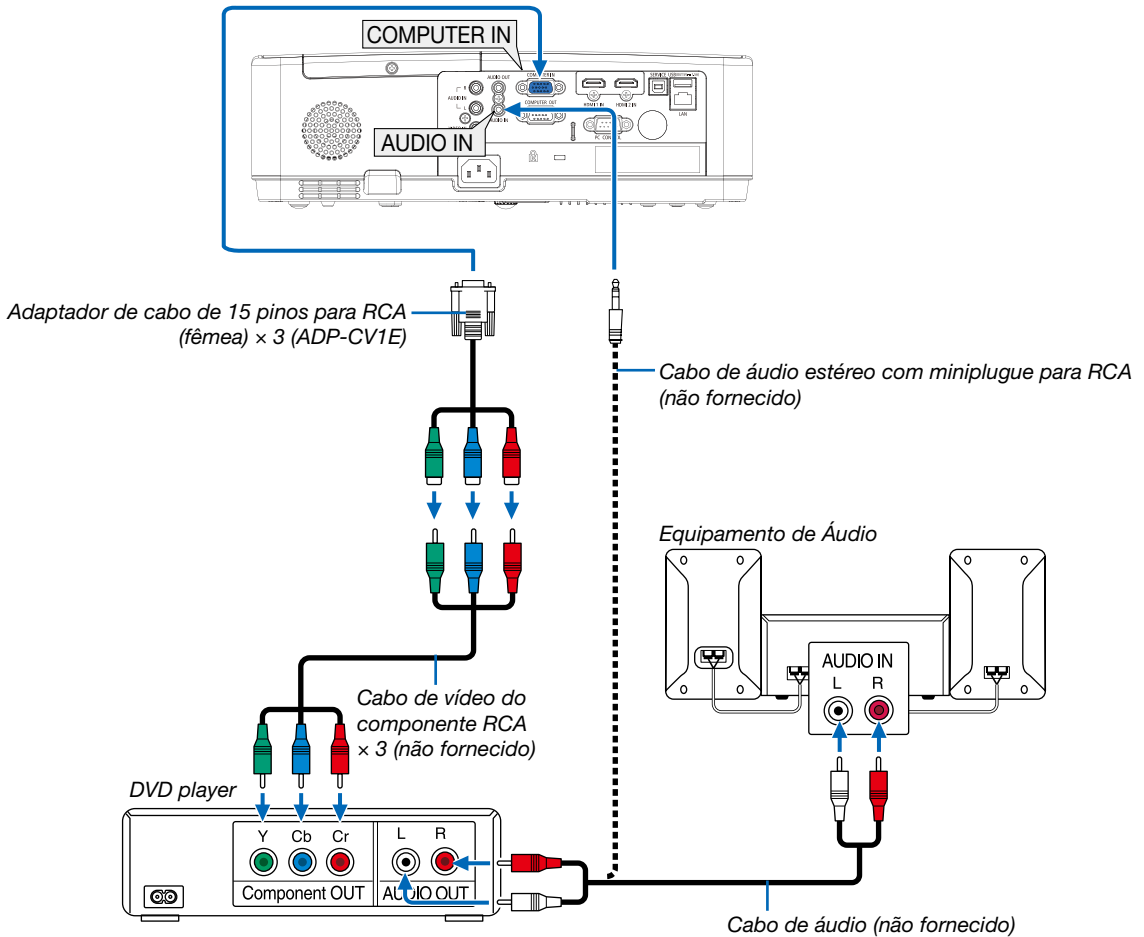
- Selecione o nome da fonte do terminal de entrada correto depois de ligar o projetor.

Terminal de entrada	Botão INPUT no gabinete do projetor	Botão no controle remoto
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)

OBSERVAÇÃO: Consulte o manual do proprietário do VCR para obter mais informações sobre os requisitos de saída de vídeo do equipamento.

OBSERVAÇÃO: A imagem pode não ser exibida corretamente quando uma fonte de Vídeo é reproduzida com um avanço rápido ou retrocesso rápido através de um conversor de digitalização.

Conectando a Entrada do Componente



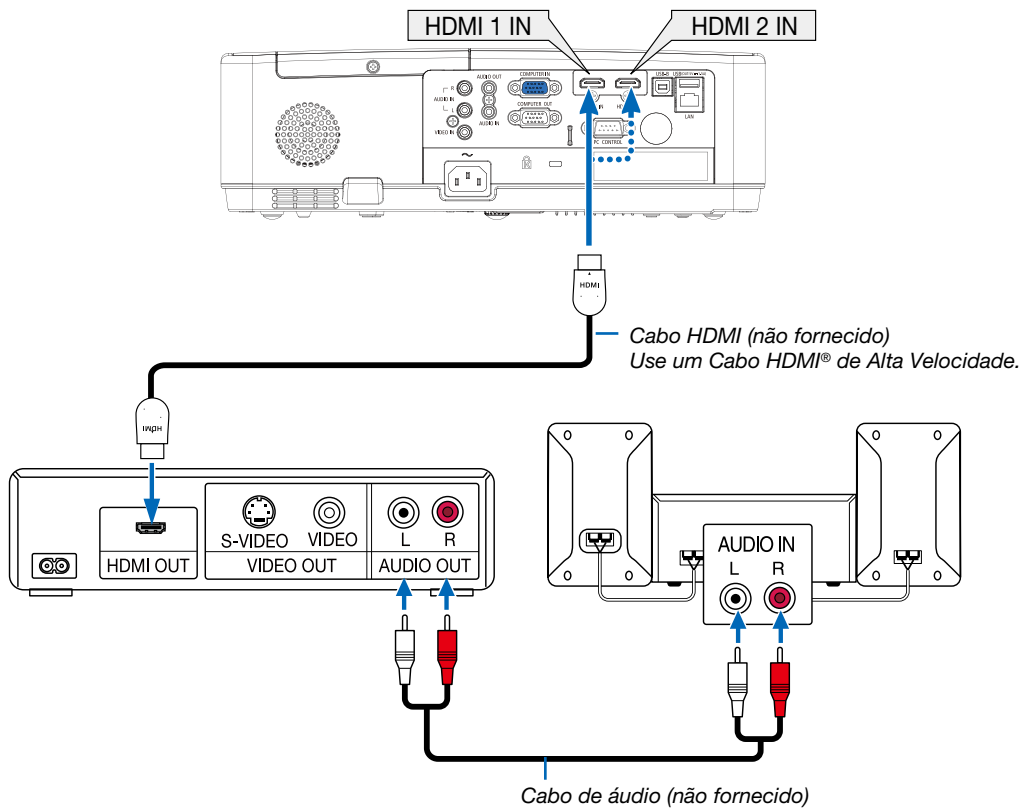
- Selecione o nome da fonte do terminal de entrada correto depois de ligar o projetor.

Terminal de entrada	Botão INPUT no gabinete do projetor	Botão no controle remoto
COMPUTER IN	COMPUTADOR	(COMPUTER)

OBSERVAÇÃO: Consulte o manual do proprietário do DVD player para obter mais informações sobre os requisitos de saída de vídeo do equipamento.

Conectando a Entrada HDMI

Você pode conectar a saída HDMI do DVD player, HD player, Blu-ray player ou notebook ao terminal HDMI IN do projetor.



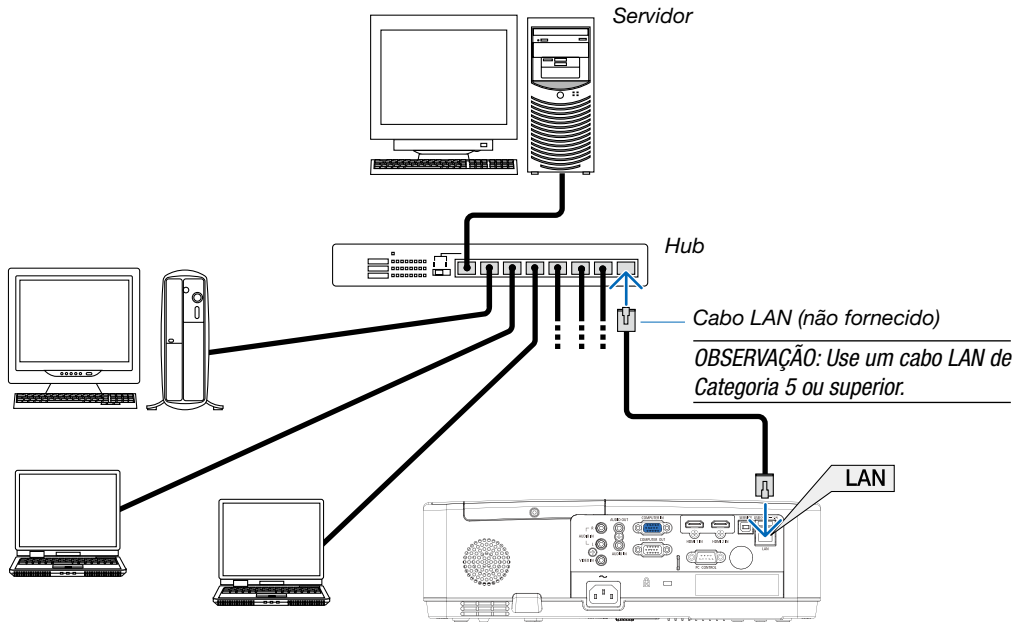
- Selecione o nome da fonte do terminal de entrada correto depois de ligar o projetor.

Terminal de entrada	Botão INPUT no gabinete do projetor	Botão no controle remoto
HDMI 1 IN	HDMI1	(HDMI1)
HDMI 2 IN	HDMI2	(HDMI2)

Conectando uma Rede com Fios

O padrão do projetor vem com uma porta LAN (RJ-45), que permite uma conexão LAN usando um cabo LAN. Para usar uma conexão LAN, é preciso definir a LAN no menu do projetor. (→ página 51)

Exemplo de conexão LAN



Conectando uma Rede sem Fios (Opcional: série NP05LM)

A Unidade USB da Rede sem Fios também fornece uma conexão LAN sem fios. Para usar uma conexão LAN sem fios, é preciso atribuir um endereço IP ao projetor.

Importante:

- Se o projetor com a Unidade USB de Rede sem Fios for usado em uma área que proíbe um equipamento de Rede sem fios, remova a Unidade do projetor.
- Compre a Unidade USB de Rede sem Fios adequada para seu país ou área.

OBSERVAÇÃO:

- O LED verde da Unidade USB de Rede sem Fios pisca para mostrar que a Unidade está funcionando.
- O adaptador da Rede sem fios do computador (ou unidade) deve estar em conformidade com o padrão de Wi-Fi (IEEE 802.11b/g/n).

Colocando a Unidade USB de Rede sem Fios

OBSERVAÇÃO:

- A Unidade USB de Rede sem Fios deve ser encaixada na porta da Unidade no sentido correto. Não a encaixe no sentido contrário. Se a Unidade USB de Rede sem Fios for encaixada no sentido contrário com muita força, a porta USB poderá quebrar.
- Antes de encostar na Unidade USB de Rede sem Fios, toque em um objeto metálico (uma maçaneta de porta ou janela de alumínio) para descarregar a eletricidade estática do seu corpo.
- Sempre insira ou remova a unidade USB de Rede sem Fios quando a alimentação principal estiver desligada. Não fazer isto pode levar ao mau funcionamento do projetor ou danificar a unidade USB de Rede sem fios. Se o projetor não funcionar corretamente, desligue-o, desconecte o cabo de alimentação e ligue-o de novo.
- A porta USB do projetor é usada comumente para o VISUALIZADOR. Quando a memória USB for instalada e ativar o VISUALIZADOR, você não poderá utilizar a Rede sem fios.

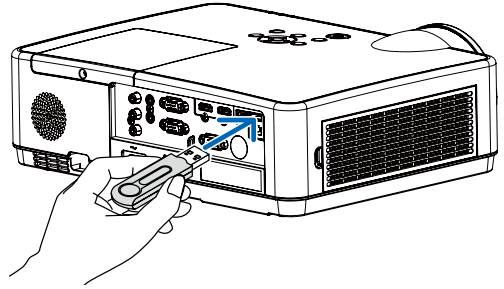
1. **Pressione o botão Liga/Desliga para desligar o projetor, deixe-o na condição de espera e retire o cabo de alimentação.**

2. **Insira com cuidado a Unidade USB de Rede sem Fios na porta USB.**

Remova a tampa da Unidade USB de Rede sem Fios e insira-a com a superfície (lado do indicador) voltada para baixo. Guarde a tampa para usar mais tarde.

OBSERVAÇÃO:

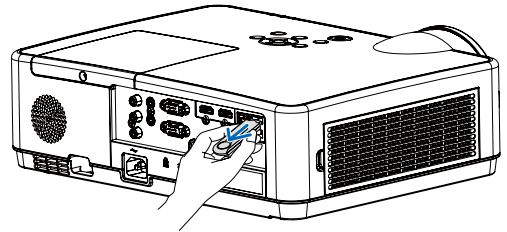
- Ao inserir a Unidade USB de Rede sem Fios, não force.
- Coloque a alça fornecida no orifício de fixação como uma medida contra roubo e queda.



Para remover a Unidade USB de Rede sem Fios, desconecte o cabo de alimentação e use o procedimento acima.

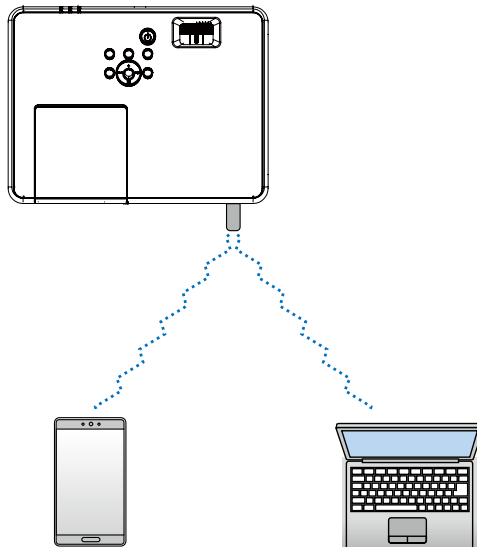
OBSERVAÇÃO:

- O LED verde na Unidade USB de Rede sem Fios pisca para mostrar que a Unidade está funcionando. Se a Unidade não estiver colocada corretamente, o LED azul não piscará.
- Não pressione o botão na Unidade USB de Rede sem Fios. O botão não funcionará neste modelo.



Exemplo de Ligação [PONTO DE ACESSO SIMPLES]

Configure o projetor como PONTO DE ACESSO SIMPLES para a sua ligação a terminais como computadores e dispositivos smartphone.



1. Ligue um computador ao projetor via LAN por cabo. (→ página 57)
2. Através do navegador web do computador, aceda ao servidor HTTP do projetor. (→ página 61)
3. Através de um servidor HTTP, configure a LAN sem fios. (→ página 57)

OBSERVAÇÃO:

- *Para aceder ao servidor HTTP, o projetor necessita de estar ligado a uma rede. Primeiro, certifique-se de que liga o projetor à rede via LAN por cabo; posteriormente, efetue as configurações necessárias à LAN sem fios no servidor HTTP.*
 - *Não é possível a transmissão de dados entre a LAN sem fios e a LAN por cabo.*
-

Caso pretenda alterar as configurações da LAN sem fios no projetor após a sua definição no servidor HTTP, então, realize as alterações necessárias através do menu no ecrã. (→ página 57)

8. Ligar a uma rede

① Coisas que pode fazer ao ligar a projetor a uma rede

- Pode enviar imagens do ecrã através de uma rede com fios/rede sem fios a partir de um terminal instalado com a nossa aplicação MultiPresenter para a unidade e projetá-las num ecrã.
Consulte o website da nossa empresa para obter mais informações sobre o MultiPresenter.
<https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/soft/multipresenter/index.html>
- Utilizando o navegador web de um computador ou terminal tablet ligado a uma rede com fios/rede sem fios, é possível ligar a unidade a um servidor HTTP de forma a controlar o projetor ou configurar as DEFINIÇÕES DE REDE.

② Ligação ao MultiPresenter

Preparações:

- Ao ligar a unidade a uma rede com fios, ligue um cabo de rede à unidade. (→ página 77)
- Ao ligar a unidade a uma rede sem fios, instale uma unidade de LAN (NP05LM) vendida separadamente (ou a incluída) na unidade. (→ página 77)
- Configure as DEFINIÇÕES DE REDE do projetor. (→ página 57)
- Instale a aplicação MultiPresenter no computador ou terminal tablet.
<https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/soft/multipresenter/index.html>

① Ligação através de LAN por cabo

1. Ligue a alimentação do projetor e prima o botão APPS no controlo remoto.

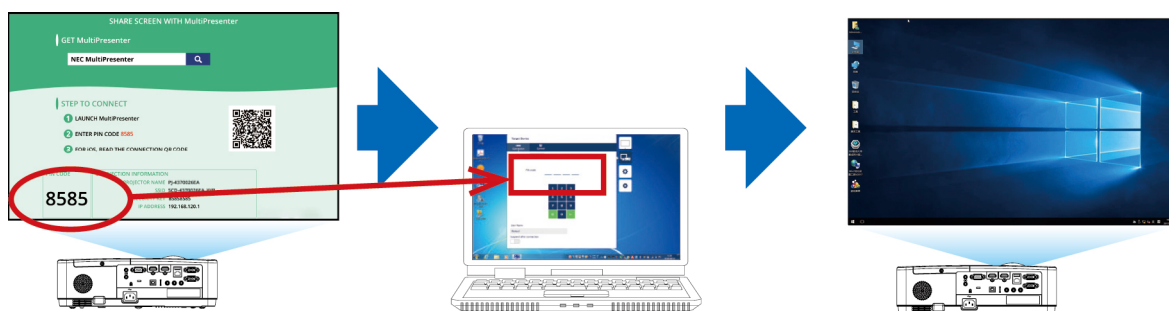
O ecrã inicial do MultiPresenter é apresentado.

2. Inicie o MultiPresenter.

O ecrã do dispositivo de destino é apresentado.

3. Introduza o código PIN de 4 dígitos apresentado no ecrã inicial no ecrã do dispositivo de destino.

Quando a ligação com a unidade tiver sido concluída, o ecrã do computador ou terminal tablet será projetado no ecrã.



② Ligação através de LAN sem fios

1. Ligue o projetor e prima o botão APSS no telecomando.

Será exibido a janela de inicialização de MultiPresenter.

2. Ligue o seu computador ou dispositivo tablet ao ponto de acesso correspondente a “SSID” exibido na janela de inicialização.

3. Inicie o MultiPresenter.

Poderá observar o ecrã do dispositivo alvo.

4. Introduza o PIN de 4 algarismos exibido na janela de inicialização no ecrã do dispositivo alvo.

Assim que finalizar o processo de ligação ao projetor, o ecrã do computador ou do dispositivo tablet será então projetado.

9. Manutenção

Esta seção descreve os procedimentos simples de manutenção que devem ser seguidos para limpar os filtros, lente, gabinete e para substituir a lâmpada e os filtros.

1 Limpando os Filtros

A esponja do filtro de ar impede a entrada de pó e sujeira no projetor e deve ser limpa frequentemente. Se o filtro estiver sujo ou obstruído, o projetor poderá superaquecer.

⚠ AVISO

- Não use spray contendo gás inflamável para remover a poeira presa aos filtros etc. Fazer isto pode resultar em incêndio.

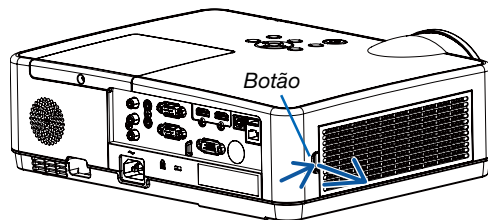
OBSERVAÇÃO: A mensagem para a limpeza do filtro será exibida por um minuto depois de o projetor ser ligado ou desligado. Quando a mensagem for exibida, limpe os filtros. O tempo para limpar os filtros é definido para [10000 H] no momento do envio do produto. Para cancelar a mensagem, pressione qualquer botão no gabinete do projetor ou no controle remoto.

Para limpar o filtro, retire a unidade de filtro e a tampa.

⚠ CUIDADO

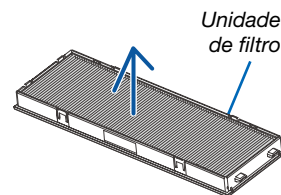
- Antes de limpar os filtros, desligue o projetor, desconecte o cabo de alimentação e espere o gabinete esfriar. Se isto não for feito, você poderá levar um choque elétrico ou queimar-se.

1. Prima o botão para libertar a unidade do filtro e retire-a.



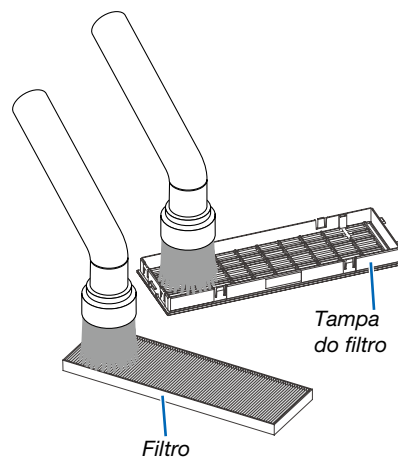
2. Remova o filtro.

- Remova o filtro da tampa do filtro.

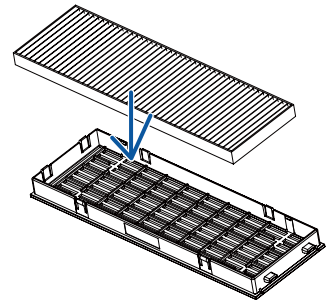


3. Remova o pó do filtro e da tampa do filtro.

- Limpe os lados interno e externo.



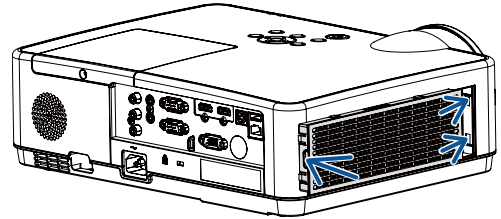
4. Fixe o filtro à tampa do filtro.



5. Recoloque a unidade de filtro no gabinete do projetor.

Insira as duas garras da ponta da unidade de filtro no entalhe do gabinete e pressione o botão para fechar a unidade.

- Pressione a unidade de filtro até encaixar com um clique.



6. Zere as horas de utilização do filtro.

Coloque o cabo de alimentação na tomada da parede e ligue o projetor.

No menu, selecione a opção [Contador do filtro] [Repor contador do filtro]. (→ página 53)

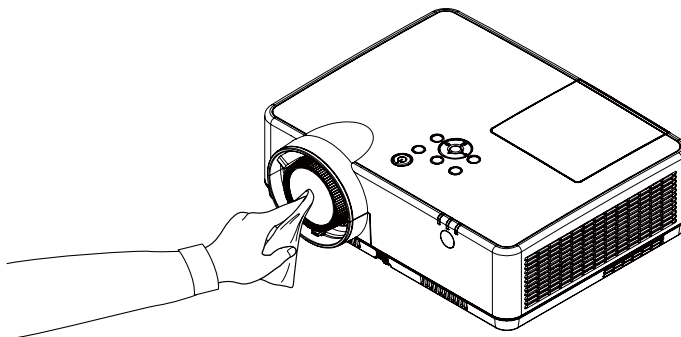
O tempo para limpar os filtros é definido para [DESLIG.] no momento do envio do produto. Ao usar o projetor como está, não zere a utilização do filtro.

2 Limpando a Lente

- Antes de limpar, desligue o projetor.
- O projetor tem uma lente de plástico. Use um limpador de lente de plástico disponível comercialmente.
- Não arranhe nem danifique a superfície da lente, pois as lentes de plástico são fáceis de arranhar.
- Nunca use álcool nem um limpador de lentes de vidro, pois irão danificar a superfície da lente de plástico.

⚠ AVISO

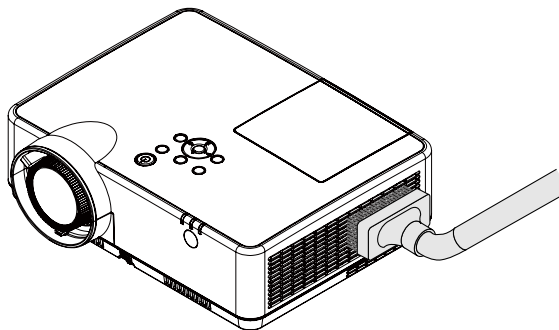
- Não use spray contendo gás inflamável para remover a poeira presa na lente etc. Fazer isto pode resultar em incêndio.



3 Limpando o Gabinete

Antes de limpar, desligue o projetor e desconecte-o.

- Use um pano macio e seco para tirar o pó do gabinete. Se estiver muito sujo, use um detergente suave.
- Nunca use detergentes ou solventes fortes, como álcool ou tiner.
- Ao limpar as passagens de ar ou o alto-falante com um aspirador de pó, não force a escova do aspirador nas fendas do gabinete.



Aspire a poeira das passagens de ar.

- As passagens de ar obstruídas podem fazer com que a temperatura interna do projetor aumente, levando a um mau funcionamento.
- Não arranhe nem bata no gabinete com os dedos ou com qualquer objeto rígido.
- Para limpar a parte interna do projetor, entre em contato com o revendedor.

OBSERVAÇÃO: Não aplique agentes voláteis, como inseticida, no gabinete, na lente ou na tela. Não deixe nenhum produto de borracha ou vinil em contato prolongado com ele. Caso contrário, o acabamento da superfície poderá deteriorar ou o revestimento poderá soltar.

4 Substituindo a Lâmpada e os Filtros

A lâmpada do seu projetor é um item consumível. Pode confirmar o seu tempo de utilização acedendo à opção “Contador da lâmpada” no menu de Info. (→ página 56)

Caso seja necessário substituir a lâmpada, solicite a assistência de um técnico qualificado; entre em contacto com o seu distribuidor NEC para fins de substituição da lâmpada.

CUIDADO

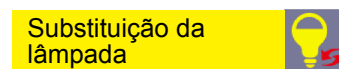
- NÃO TOQUE NA LÂMPADA imediatamente após ela ter sido usada. Ela estará extremamente quente. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação. Aguarde pelo menos uma hora para que a lâmpada esfrie antes de manuseá-la.

- Use a lâmpada indicada para a segurança e desempenho.
Para solicitar a reposição, especifique o tipo da lâmpada, NP47LP.
A lâmpada de reposição vem com filtros.
- NÃO REMOVA QUISQUER PARAFUSOS, exceto um parafuso da tampa da lâmpada e três parafusos do alojamento da lâmpada. Você pode sofrer um choque elétrico.
- Não quebre o vidro no encaixe da lâmpada.
Não deixe marcas de dedo na superfície do vidro no encaixe da lâmpada. Deixar marcas na superfície do vidro pode causar uma sombra indesejada e baixa qualidade da imagem.
- O ícone de aviso da lâmpada surge quando o seu tempo de utilização excede o período de substituição da lâmpada menos 300H e inferior à vida útil do projetor.
- O ícone de substituição da lâmpada surge quando o seu tempo de utilização excede o período de substituição da lâmpada. Se for o caso, certifique-se de que substituiu a lâmpada. Caso opte por continuar a utilizar a lâmpada mesmo após atingir o final da sua vida útil, esta poderá partir-se, deixando espalhados estilhaços de vidro no compartimento da lâmpada. Tenha cuidado para não lhes tocar, os estilhaços de vidro podem provocar ferimentos. Perante uma situação deste tipo, entre em contacto com o seu distribuidor NEC para fins de substituição da lâmpada.

Ícone de aviso da lâmpada



Ícone de substituição da lâmpada



Lâmpada opcional e ferramentas necessárias para a substituição:

- Chave Phillips (ponta em cruz)
- Lâmpada de substituição

Fluxo de Substituição da Lâmpada e dos Filtros

Etapa 1. Substitua a lâmpada (→ página 86)

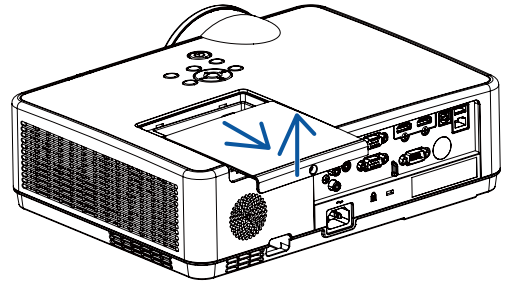
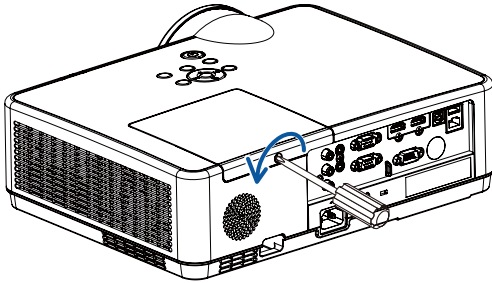
Etapa 2. Substitua os filtros (→ página 88)

Etapa 3. Zere as horas de utilização da lâmpada e as horas de utilização do filtro (→ página 89)

Para substituir a lâmpada:

1. Remova a tampa da lâmpada.

- (1) Desaperte o parafuso da tampa da lâmpada.
 - O parafuso da tampa da lâmpada não é removível.
- (2) Empurre e deslize a tampa da lâmpada para fora.

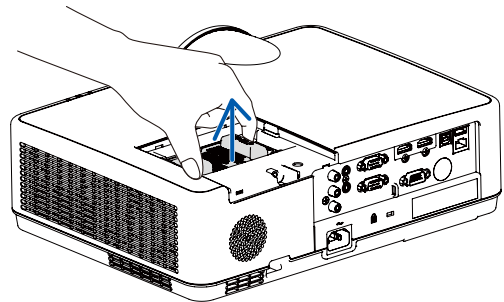
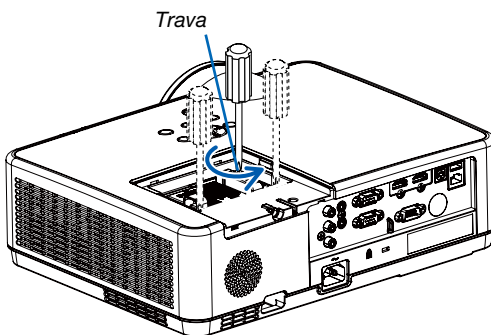


2. Remova o encaixe da lâmpada.

- (1) Desaperte os três parafusos que fixam o alojamento da lâmpada, até a chave de parafusos Phillips entrar num estado de rotação livre.
 - Os três parafusos não são removíveis.
 - Um dos parafusos está interbloqueado para evitar choques elétricos. Não tente evitar a trava.
- (2) Remova o encaixe da lâmpada segurando-a.

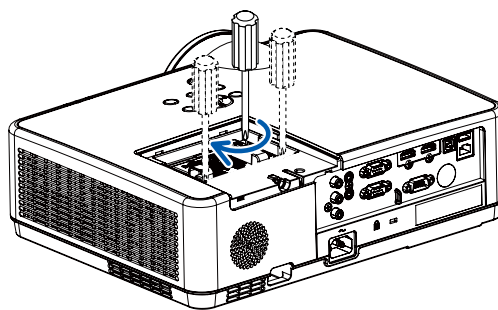
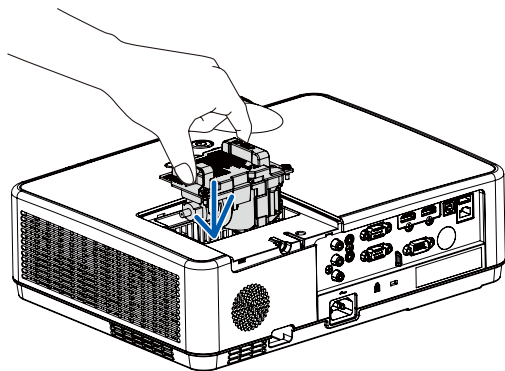
⚠ CUIDADO:

Antes de remover, verifique se o encaixe da lâmpada está frio.



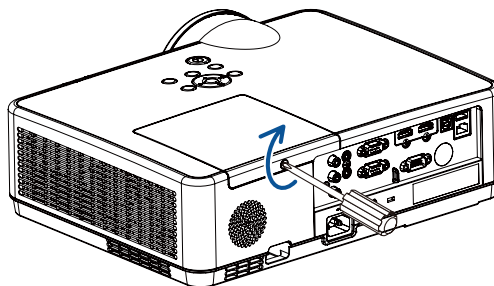
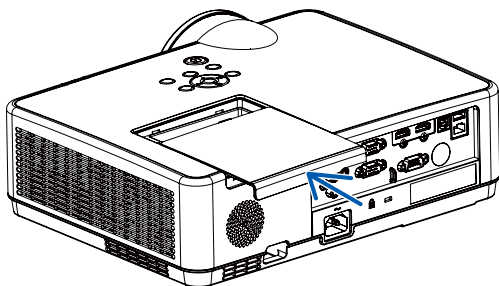
3. Instale um novo encaixe de lâmpada.

- (1) Insira um novo encaixe de lâmpada até que ele fique preso no soquete.
- (2) Pressione a parte central superior do encaixe da lâmpada para firmá-lo.
- (3) Fixe-o na respetiva posição com os três parafusos.
 - Não deixe de apertar os parafusos.



4. Recoloque a tampa da lâmpada.

- (1) Deslize a tampa da lâmpada de volta até que se encaixe.
- (2) Aperte o parafuso para firmar a tampa da lâmpada.
 - Não deixe de apertar o parafuso.



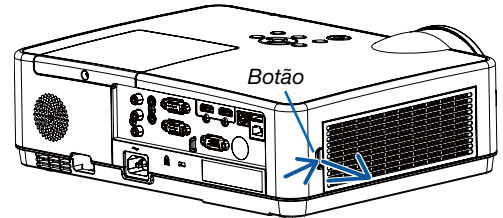
Isto completa a substituição da lâmpada.
Faça a substituição do filtro.

Para substituir os filtros:

OBSERVAÇÃO:

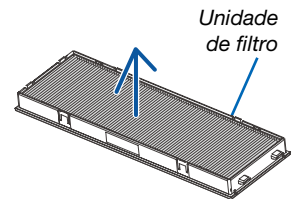
- Antes de substituir os filtros, limpe o pó e a sujeira do gabinete do projetor.
- O projetor é um equipamento de precisão. Não deixe entrar poeira nem sujeira durante a substituição do filtro.
- Não lave os filtros com água e sabão. A água e sabão danificarão a membrana do filtro.
- Coloque os filtros no lugar. A colocação incorreta de um filtro pode permitir a entrada de poeira e sujeira no projetor.

1. Prima o botão para libertar a unidade do filtro e retire-a.



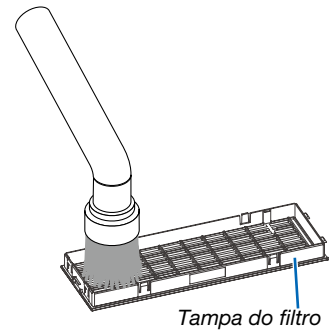
2. Remova o filtro.

- Remova o filtro da tampa do filtro.

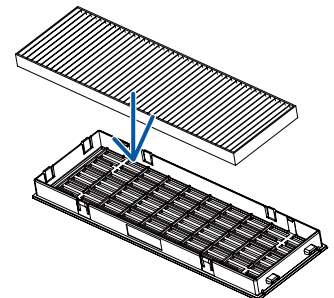


3. Remova a poeira da tampa do filtro.

- Limpe os lados interno e externo.



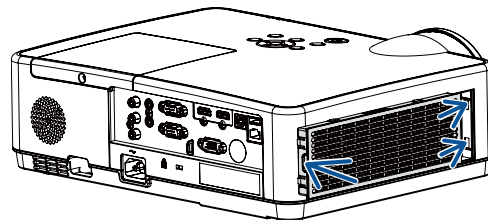
4. Fixe um novo filtro à tampa do filtro.



5. Recoloque a unidade de filtro no gabinete do projetor.

Insira as duas garras da ponta da unidade de filtro no entalhe do gabinete e pressione o botão para fechar a unidade.

- Pressione a unidade de filtro até encaixar com um clique.



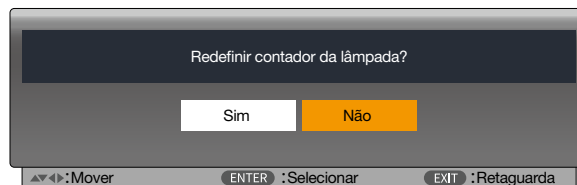
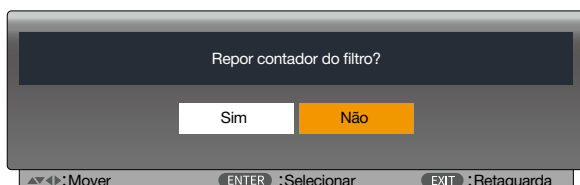
Isto completa a substituição do filtro.

Próxima e zere os medidores de horas da lâmpada e dos filtros.

Para zerar as horas de utilização da lâmpada e do filtro:

1. Coloque o projetor onde ele é utilizado.
2. Coloque o cabo de alimentação na tomada da parede e ligue o projetor.
3. Zere as horas de utilização da lâmpada e do filtro.

- 1) Prima o botão MENU para aceder ao menu OSD no ecrã. De seguida, prima os botões ▲▼ para seleccionar o Menu Expandir, e prima o botão ► ou ENTER.
- 2) Prima os botões ▲▼ para seleccionar a opção “Redefinir contador da lâmpada” e prima o botão ► ou ENTER. Deverá surgir a mensagem “Redefinir contador da lâmpada?” no ecrã. Escolha Sim para continuar. Prima os botões ▲▼ para seleccionar a opção “Contador do Filtro” e prima o botão ► ou ENTER. Utilize os botões ▲▼ para seleccionar a opção “Repor contador do filtro” e prima ENTER. Deverá surgir a mensagem “Repor contador do filtro?” no ecrã. Escolha Sim para continuar.

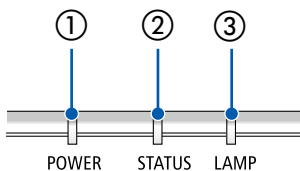


10. Apêndice

1 Solução de problemas




























Esta seção ajuda a solucionar problemas que você pode encontrar ao configurar ou usar o projetor.

Característica de cada indicador



- ① Indicador POWER
Este indicador informa sobre o status da alimentação do projetor.
- ② Indicador STATUS
Este indicador acende-se/pisca quando um botão é premido enquanto a função BLOQ. PAINEL CONTROLO é utilizada, ou enquanto se encontra a realizar operações específicas.
- ③ Indicador LAMP
Este indicador informa o estado da lâmpada, tempo de uso da lâmpada, e o status do MODO ECO.

Indicador de Mensagem (Mensagem de status)

POWER	STATUS	LAMP	Status do projetor
 DESLIG.	 DESLIG.	 DESLIG.	A alimentação está desligada
 Laranja (Pisca*2)	 DESLIG.	 DESLIG.	Modo de espera(Normal)
 Laranja	 DESLIG.	 DESLIG.	Modo de espera(Rede)
 Laranja (Pisca*1)	 DESLIG.	 DESLIG.	Modo de espera(Suspensão)
 Verde (Pisca*4)	 DESLIG.	 DESLIG.	Arrefecimento
 Verde	 DESLIG.	 DESLIG.	Modo de espera de poupança de energia
 Azul	 DESLIG.	 Verde	Lâmpada ON(Lâmpada Normal)
 Azul	 DESLIG.	 Verde (Pisca*3)	Lâmpada ON(Lâmpada ECO)
 Azul (Pisca*4)	 DESLIG.	 DESLIG.	Aquecimento























*1 Repetição para acender por 1,5 segundo/deslig. por 1,5 segundo

*2 Repetição para acender por 1,5 segundo/deslig. por 7,5 segundos

*3 Repetição para acender por 2,5 segundos/deslig. por 0,5 segundo

*4 Repetição para acender por 0,5 segundo/deslig. por 0,5 segundo

Indicador de Mensagem (Mensagem de erro)

POWER	STATUS	LAMP	Status do projetor	Procedimento
 DESLIG.	 Laranja	 DESLIG.	Um botão foi pressionado enquanto a TECLA BLOQUEAR é ativada.	As teclas do projetor estão bloqueadas. A definição deve ser cancelada para operar o projetor. (→ página 39)
			Números de ID para o projetor e o controle remoto não coincidem.	Verifique os IDs de controle (→ página 52)
Status varia	 DESLIG.	 Laranja (Pisca*4)	Tempo de espera para a substituição da lâmpada.	Atingiu o final da vida útil da sua lâmpada e esta encontra-se agora no período de tolerância de substituição (o período entre o limite da sua vida útil e 110 % da sua utilização). Substitua-a o quanto antes. (→ página 85)
Status varia	 DESLIG.	 Vermelho (Pisca*4)	Tempo de uso da lâmpada excedido.	Excedeu o período de tolerância de substituição da sua lâmpada (Ultrapassou os 110 % da sua utilização). Substitua-a imediatamente.
 Azul (Pisca*4)	 DESLIG.	 Verde (Pisca*4)	Preparando para reacender a lâmpada depois que a iluminação falhou.	Espere um momento.
 Vermelho (Pisca*4)	 DESLIG.	 DESLIG.	Problema de temperatura	Temperatura ambiente está fora da temperatura de operação. Verifique se alguma obstrução permanece perto da saída de ventilação.
 Vermelho	 Vermelho (Pisca*4)	 DESLIG.	Problema de Alimentação	Entre em contato com seu revendedor ou pessoal de serviço.
 Vermelho	 Vermelho	 DESLIG.	Problema de Ventilação	Entre em contato com seu revendedor ou pessoal de serviço.
 Vermelho (Pisca*4)	 Verde	 Vermelho	A lâmpada não está acendendo.	Aguarde pelo menos 1 minuto, depois, ligue a energia novamente. Se a lâmpada ainda não acender, entre em contato com o seu revendedor ou pessoal de assistência técnica.

*1 Repetição para acender por 1,5 segundo/deslig. por 1,5 segundo

*2 Repetição para acender por 1,5 segundo/deslig. por 7,5 segundos

*3 Repetição para acender por 2,5 segundos/deslig. por 0,5 segundo

*4 Repetição para acender por 0,5 segundo/deslig. por 0,5 segundo

• Quando o protetor de temperatura é ativado:

Quando a temperatura dentro do projetor ficar muito alta ou baixa, o Indicador POWER começa a piscar em vermelho em um curto ciclo. Depois que isso ocorreu, o protetor térmico será ativado e o projetor poderá desligar. Neste caso, tome as medidas abaixo:

- Retire o plugue de alimentação da tomada de parede.
- Coloque o projetor num local fresco se ele tiver sido colocado em ambiente com alta temperatura.
- Limpe as frestas de ventilação se tiver acumulado pó.
- Deixe o projetor esfriar por cerca de uma hora até que a temperatura no interior fique mais baixa.

2 Especificações

Esta seção contém informações técnicas sobre o desempenho do projetor.

Óticas

Número do Modelo	ME403U	ME423W	ME383W	MC423W	MC393W	ME453X	MC453X
Painel LCD	LCD com 0,64 pol e Conjunto de Microlentes (Relação de Apresentação de 16:10)	LCD com 0,64 pol e Conjunto de Microlentes (Relação de Apresentação de 16:10)	LCD com 0,59 pol e Conjunto de Microlentes (Relação de Apresentação de 16:10)	LCD com 0,64 pol e Conjunto de Microlentes (Relação de Apresentação de 16:10)	LCD com 0,59 pol e Conjunto de Microlentes (Relação de Apresentação de 16:10)	LCD com 0,63 pol e Conjunto de Microlentes (Relação de Apresentação de 4:3)	
Resolução*1	WXGA (1920 dots x 1200 lines)	WXGA (1280 pontos x 800 linhas)				XGA (1024 pontos x 768 linhas)	
Lente	Taxa de Zoom=1,6 F=1,5-2,1 / f=17,2-27,7mm	Taxa de Zoom=1,7 F=1,7-2,2 / f=17,4-29,0mm		Taxa de Zoom=1,2 F=1,6-1,8 / f=19,2-23,0mm	Taxa de Zoom=1,2 F=1,6-1,8 / f=19,2-23,0mm	Taxa de Zoom=1,7 F=1,7-2,2 / f=17,4-29,0mm	Taxa de Zoom=1,2 F=1,6-1,8 / f=19,2-23,0mm
	Zoom	Manual					
	Foco	Manual					
Lâmpada	Incremento	240 W					
	Normal	225 W					
	ECO1 (Modo ECO normal)	180 W					
	ECO2 (Modo ECO)	150 W					
Saída de Luz*2*3	4000 lm	4200 lm	3800 lm	4200 lm	3900 lm	4500 lm	4500 lm
	NORMAL	Aprox. 94%					
	ECO1	Aprox. 75%					
	ECO2	Aprox. 63%					
Relação de Contraste (branco total/preto total)	16000:1 com Iris						
Tamanho da Tela (Diagonal)	30 a 300 polegadas						
Distância da Projeção (Min. - Máx.)	29 a 507 polegadas /0,7-12,9 m	30 a 528 polegadas /0,8-13,4 m		34 a 421 polegadas /0,9-10,7 m	38 a 457 polegadas /0,9-10,7 m	31 a 542 polegadas /0,8-13,8 m	35 a 431 polegadas /0,9-10,9 m
Ângulo de Projeção	11,0°-11,7° (Grande angular) / 6,8°-7,1° (Teleobjetiva)	10,8°-11,5° (Grande angular) / 6,6°-6,8° (Teleobjetiva)		10,2°-10,6° (Grande angular) / 8,5°-8,7° (Teleobjetiva)	10,2°-10,3° (Grande angular) / 8,5°-8,6° (Teleobjetiva)	10,7°-11,4° (Grande angular) / 6,5°-6,8° (Teleobjetiva)	10,2°-10,3° (Grande angular) / 8,5°-8,6° (Teleobjetiva)

*1 Os pixels efetivos são mais de 99,99%.

*2 Quando ECO1 é selecionado, o brilho é de cerca de 75%. Quando ECO2 é selecionado, o brilho é de cerca de 63%.

*3 Compatibilidade com ISO21118-2012

Elétricas

Número do Modelo	ME403U	ME423W	ME383W	MC423W	MC393W	ME453X	MC453X
Entradas	1 x RGB/Componente (D-Sub 15P), 2 x HDMI Tipo A (19P, Terminal HDMI®) HDCP suportado*4, 1 x Vídeo (RCA), 1 x (L/R) Áudio RCA, 1 x Miniáudio Estéreo						
Saídas	1 x RGB (D-Sub 15P), 1 x Miniáudio Estéreo						
PC Control	1 x Porta do PC Control (D-Sub 9P)						
Porta da Rede com Fios	1 x RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)						
Porta da Rede sem Fios (Opcional)	IEEE 802.11 b/g/n (Unidade USB de Rede sem Fios opcional necessária)						
Porta USB	1 x Tipo A, 1 x Tipo B						
Reprodução de Cor	Processamento de sinal de 10 bits (1,07 bilhões de cores) (VISUALIZADOR, LAN: 16,7 milhões de cores)						

*4 HDMI® (Cor Profunda, Lip Sync) com HDCP

O que é tecnologia HDCP/HDCP?

HDCP é o acrônimo de Proteção de Conteúdo Digital em Alta Banda Larga. HDCP é um sistema para impedir a cópia ilegal dos dados de vídeo enviados em uma interface HDMI (Interface Multimídia de Alta Definição).

Se você não conseguir ver o material por meio da entrada HDMI, isso não significa necessariamente que o projetor não está funcionando de modo correto. Com a implementação do HDCP, pode haver casos em que certos conteúdos estejam protegidos com o HDCP e talvez não sejam exibidos por decisão/intenção da comunidade HDCP (Digital Content Protection, LLC).

10. Apêndice

Vídeo: Cor Profunda; 8/10/12 bits, LipSync

Áudio: LPCM; até 2 canais, taxa de amostragem de 32/44,1/48 KHz, bit de amostragem; 16/20/24 bits

Número do Modelo	ME403U	ME423W	ME383W	MC423W	MC393W	ME453X	MC453X
Sinais Compatíveis*5	Analogico: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD/WUXGA/Mac 13", 16", 23" Componente: 480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/4K/480p/576p/720p/1080i/1080p						
Resolução Horizontal	540 linhas de TV: NTSC/PAL 300 linhas de TV: SECAM						
Relação de Digitalização	Horizontal: 15 kHz a 100 kHz (RGB: 24 kHz ou mais) Vertical: 24 Hz a 85 Hz						
Compatibilidade de Sincronização	Sincronização Separada						
Alto-falante Embutido	1 x 16 W (mono)						
Requisito de Energia	100-240 V CA, 50/60 Hz						
Corrente de Entrada	3,4-1,4 A		3,3-1,3 A				
Consumo de Energia	ECO1	260 W (100-130 V) 255 W (200-240 V)	250 W (100-130 V) 244 W (200-240 V)				
	ECO2	225 W (100-130 V) 220 W (200-240 V)	215 W (100-130 V) 210 W (200-240 V)				
	NORMAL	315 W (100-130 V) 305 W (200-240 V)	305 W (100-130 V) 293 W (200-240 V)				
	Incremento	335 W (100-130 V) 322 W (200-240 V)	320 W (100-130 V) 310 W (200-240 V)				
	ESPERA (REDE EM ESPERA)	0,7 W (100-130 V) 0,8 W (200-240 V)					
	ESPERA (NORMAL)	0,2 W (100-130 V) 0,3 W (200-240 V)					

*5 Uma imagem com maior ou menor resolução que a resolução nativa do projetor (ME453X/MC453X: 1024 x 768 / ME423W/ME383W/MC423W/MC393W: 1280 x 800 / ME403U: 1920 x 1200) será exibida com o AccuBlend Avançado. (→ página 97)

Mecânicas

Número do Modelo	ME403U	ME423W	ME383W	MC423W	MC393W	ME453X	MC453X
Instalação	Secretária/Frente, Secretária/Trás, Teto/Frente, Teto/Trás						
Orientação							
Dimensões	345 mm (L) x 113,5 mm (A) x 284,5 mm (P) (incluindo as saliências) 345 mm (L) x 104,6 mm (A) x 261 mm (P) (sem incluir saliências)	345 mm (L) x 108,4 mm (A) x 261 mm (P) (incluindo as saliências) 345 mm (L) x 104,6 mm (A) x 261 mm (P) (sem incluir saliências)					
Peso	3,7 kg	3,4 kg		3,3 kg		3,4 kg	3,3 kg
Considerações Ambientais	Temperaturas Operacionais: 5° a 40 °C (41° a 104 °F), (Modo ECO selecionado automaticamente entre 35 °C e 40 °C/95 °F e 104 °F) Umidade entre 20% e 80% (sem condensação) Temperaturas de Armazenagem: -10° a 50 °C (14° a 122 °F), Umidade entre 20% e 80% (sem condensação) Altitude de operação: 0 a 3000 m (Defina o [Alta altitude] para [Ligado] ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 1700 m ou mais.)						

Para obter informações adicionais, visite:

EUA: <https://www.sharpnecdisplays.us>

Europa: <https://www.sharpnecdisplays.eu>

Global: <https://www.sharp-nec-displays.com/global/>

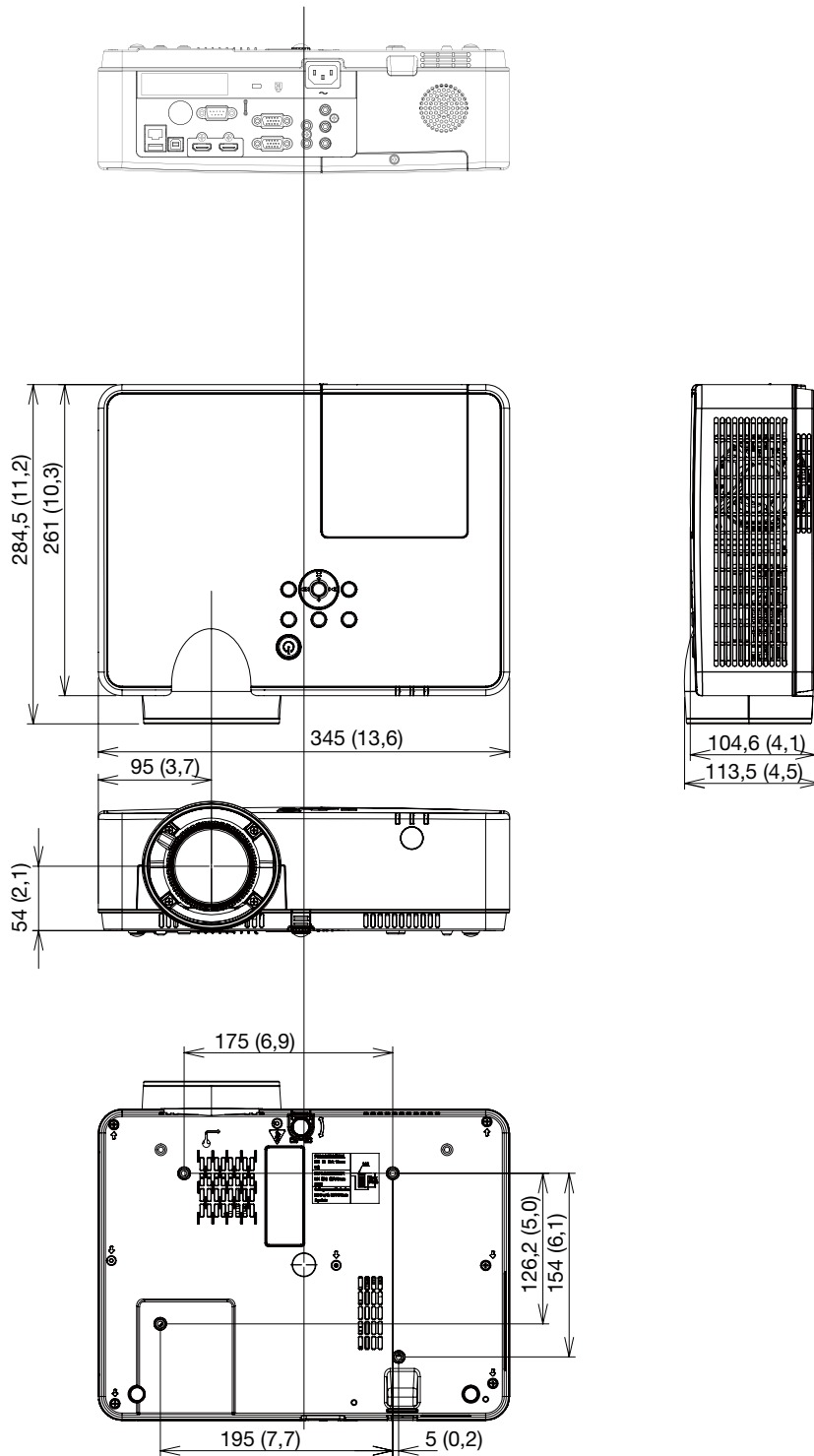
Para obter informações sobre nossos acessórios opcionais, visite nosso site ou consulte nosso folheto.

As especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

3 Dimensões do Gabinete

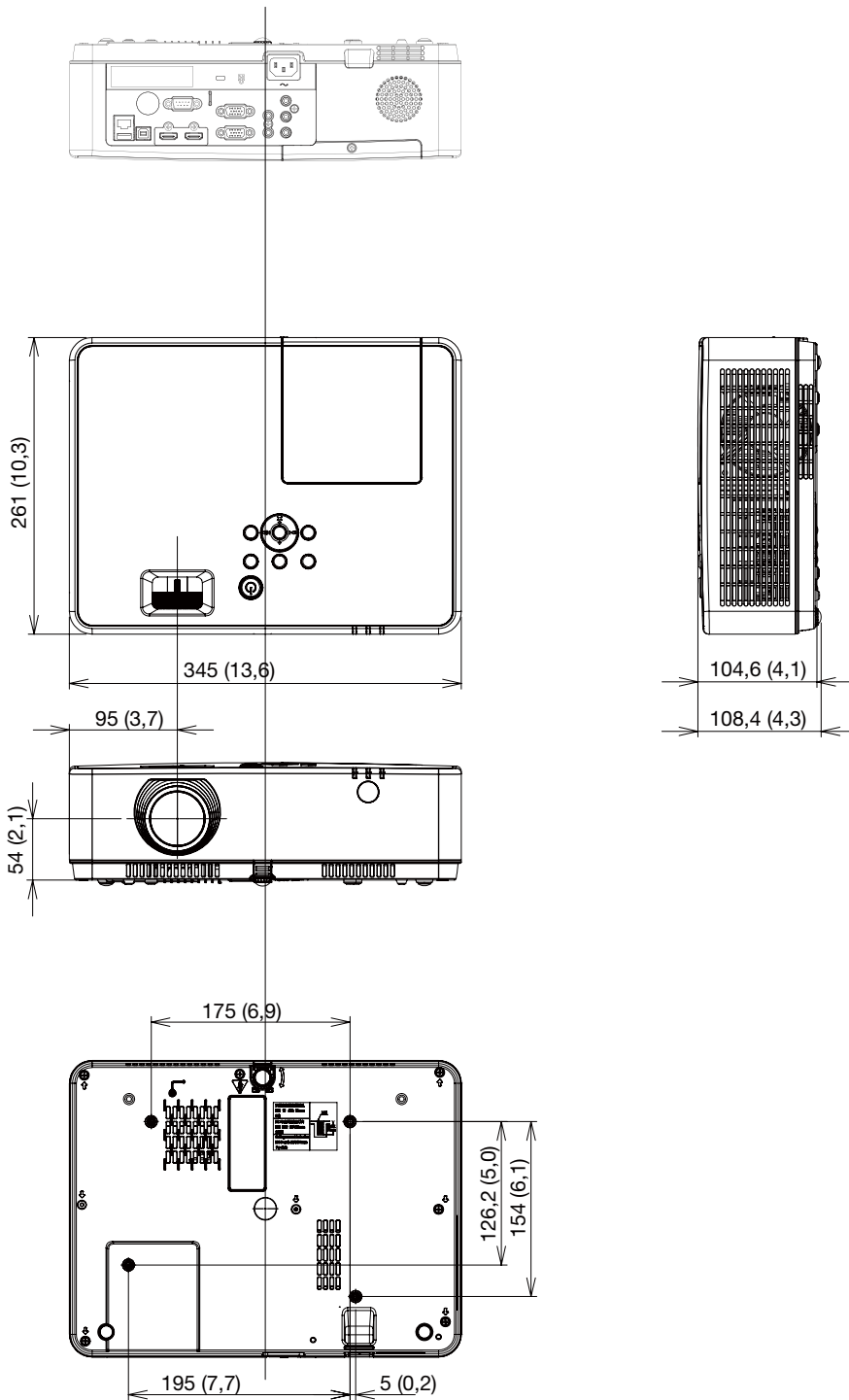
Unidade: mm

[ME403U]



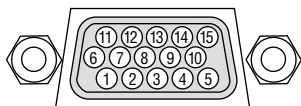
Unidade: mm

[ME423W/ME383W/MC423W/MC393W/ME453X/MC453X]



4 Designação dos Pinos do Terminal de Entrada do COMPUTADOR D-Sub

Miniterminal D-Sub de 15 Pinos



Nível do Sinal

Sinal de Vídeo: 0,7 Vp-p (Analogico)

Sinal de sincronização: nível TTL

Nº do Pino	Sinal RGB (Analogico)	Sinal YCbCr
1	Vermelho	Cr
2	Verde ou Sincronização em Verde	Y
3	Azul	Cb
4	Terra	
5	Terra	
6	Terra Vermelho	Terra Cr
7	Terra Verde	Terra Y
8	Terra Azul	Terra Cb
9	Hotplug	
10	Terra do Sinal de Sincronização	
11	Sem Ligação	
12	DADOS Bidirecionais (SDA)	
13	Sincronização Horizontal ou Sincronização Composta	
14	Sincronização Vertical	
15	Relógio de Dados	

COMPUTER IN

OBSERVAÇÃO: Os pinos 12 e 15 são necessários para a DDC/CI.

5 Lista de Sinais de Entrada Compatíveis

N.º	Visualização OSD	Fonte			Especificação			
		RGB	HDMI	Vídeo	Resolução	"Pixel clock (MHz)"	Freq. H.(KHz)	Freq. V.(Hz)
1	NTSC	—	—	○	NTSC	—	15,734	59,940
	NTSC-443	—	—	○	NTSC 4.43			
	PAL-60	—	—	○	PAL60			
	PAL-M	—	—	○	PAL-M			
2	PAL	—	—	○	PAL	—	15,625	50,000
	PAL-N	—	—	○	PAL-N			
	SECAM	—	—	○	SECAM			
3	720x480i 60Hz	○	—	—	720x480i	13,500	15,734	59,940
4	720x480i 60Hz	—	○	—	720(1440)x480i	27,000	15,734	59,940
5	720x576i 50Hz	○	—	—	720x576i	13,500	15,625	50,000
6	720x576i 50Hz	—	○	—	720(1440)x576i	27,000	15,625	50,000
7	720x483 60Hz	○	○	—	720x483(480P)	27,000	31,469	59,940
8	720x576 50Hz	○	○	—	720x576(576P)	27,000	31,250	50,000
9	1280x720p 60Hz	○	○	—	1280x720p	74,250	45,000	60,000
		○	○	—		74,176	44,955	59,940
10	1280x720p 50Hz	○	○	—		74,250	44,955	50,000
11	1920x1080i 60Hz	○	○	—	1920x1080i	74,250	33,750	60,000
		○	○	—		74,176	33,716	59,940
12	1920x1080i 50Hz	○	○	—		74,250	28,125	50,000
13	1920x1080p 24Hz	—	○	—	1920x1080p	74,250	27,000	24,000
		○	○	—		74,176	26,970	23,980
14	1920x1080p 60Hz	○	○	—	1920x1080p	148,500	67,500	60,000
		○	○	—		148,352	67,433	59,940
15	1920x1080p 50Hz	○	○	—		148,500	56,250	50,000
16	640x480,60Hz	○	○	—	640x480	25,175	31,469	59,940
17	640x480,67Hz	○	○	—		30,240	35,000	66,667
18	640x480,72Hz	○	○	—		31,500	37,861	72,809
19	640x480,75Hz	○	○	—		31,500	37,500	75,000
20	640x480,85Hz	○	○	—		36,000	43,269	85,008
21	800x600,56Hz	○	○	—		800x600	36,000	35,156
22	800x600,60Hz	○	○	—	40,000		37,879	60,317
23	800x600,72Hz	○	○	—	50,000		48,077	72,188
24	800x600,75Hz	○	○	—	49,500		46,875	75,000
25	800x600,85Hz	○	○	—	56,250		53,674	85,061
26	832x624,75Hz	○	○	—	832x624		57,283	49,725
27	1024x768,60Hz	○	○	—	1024x768	65,000	48,363	60,004
28	1024x768,70Hz	○	○	—		75,000	56,476	70,069
29	1024x768,75Hz	○	○	—		78,750	60,023	75,029
30	1024x768,85Hz	○	○	—		94,500	68,678	84,997
31	1152x864,70Hz	○	○	—	1152x864	94,200	63,995	70,020
32	1152x864,75Hz	○	○	—		108,000	67,500	75,000
33	1280x720,60Hz	○	○	—	1280x720	74,500	44,772	59,855
34	1280x768,60Hz	○	○	—	1280x768	79,500	47,776	59,870
35	1280x768,75Hz	○	○	—		102,250	60,289	74,893
36	1280x768,85Hz	○	○	—		117,500	68,630	84,840
37	1280x800,60Hz	○	○	—		1280x800	83,500	49,702
38	1280x800,75Hz	○	○	—	106,500		62,795	74,934
39	1280x800,85Hz	○	○	—	122,500		71,554	84,880
40	1280x960,60Hz	○	○	—	1280x960	108,000	60,000	60,000
41	1280*960,75Hz	○	○	—		126,000	75,000	75,080

10. Apêndice

N.º	Visualização OSD	Fonte			Especificação			
		RGB	HDMI	Vídeo	Resolução	"Pixel clock (MHz)"	Freq. H.(KHz)	Freq. V.(Hz)
42	1280x1024,60Hz	○	○	—	1280x1024	108,000	63,981	60,020
43	1280*1024,65Hz	○	○	—		118,500		65,180
44	1280x1024,72Hz	○	○	—		135,060	78,16	71,97
45	1280x1024,75Hz	○	○	—		135,000	79,976	75,025
46	1280x1024,85Hz	○	○	—		157,500	91,146	85,024
47	1360*768,60Hz	○	○	—	1360x768	85,500	47,710	60,020
48	1366x768,60Hz	○	○	—	1366x768	84,750	47,720	59,799
49	1400x1050,60Hz	○	○	—	1400x1050	121,750	65,317	59,978
50	1400x1050,75Hz	○	○	—		156,000	82,278	74,867
51	1440x900,60Hz	○	○	—	1440x900	106,500	55,935	59,887
52	1600x900,60Hz	○	○	—	1600x900	118,998	55,920	60,000
53	1600x1200,60Hz	○	○	—	1600x1200	162,000	75,000	60,000
54	1680x1050,60Hz	○	○	—	1680x1050	146,250	65,290	59,954
55	1920x1080,60Hz	○	○	—	1920x1080	138,500	66,587	59,934
56	1920x1200,60Hz	○	○	—	1920x1200	154,000	74,038	59,950
57	3840x2160,30Hz	—	○	—	3840x2160	297	67,5	30,000

NOTA:

“○” Indica que a fonte de sinal de entrada é compatível com este formato.

“—” Indica que a fonte de sinal de entrada NÃO É compatível.

6 Códigos do PC Control e Ligação de Cabos

Códigos do PC Control

Função	Dados do Código							
LIGAR ALIMENTAÇÃO	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
DESLIGAR ALIMENTAÇÃO	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
SELECIONAR ENTRADA COMPUTADOR	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
SELECIONAR ENTRADA HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H
SELECIONAR ENTRADA HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H
SELECIONAR ENTRADA VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
SELECIONAR ENTRADA USB-A	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
SELECIONAR ENTRADA LAN	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H
IMAGEM SEM ÁUDIO	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
IMAGEM COM ÁUDIO	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SEM SOM	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
COM SOM	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

OBSERVAÇÃO: Contate o revendedor local para obter uma lista completa dos códigos do PC Control se necessário.

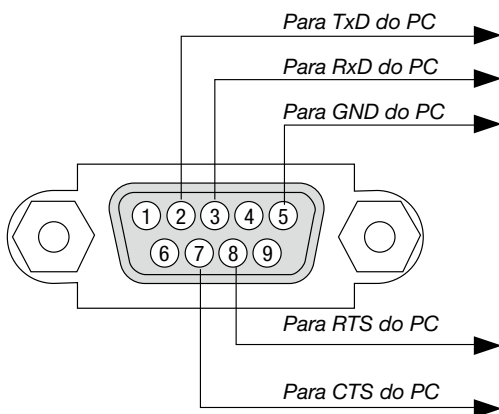
Ligação a Cabo

Protocolo de Comunicação

Taxa de transmissão	38400bps
Tamanho dos dados	8 bits
Paridade.....	Sem paridade
Bit de parada	Um bit
X on/off	Nenhum
Procedimento de comunicações.....	Duplex completo

OBSERVAÇÃO: Dependendo do equipamento, é recomendável usar uma taxa de transferência mais baixa para os cabos longos.

Terminal do PC Control (D-SUB 9P)



OBSERVAÇÃO 1: Os pinos 1, 4, 6 e 9 não são usados.

OBSERVAÇÃO 2: Ligue com um jumper "Request to Send" e "Clear to Send" nas duas extremidades do cabo para simplificar a conexão.

OBSERVAÇÃO 3: Para os cabos longos, é recomendável definir a velocidade da comunicação nos menus do projetor para 9.600 bps.

SOBRE O COMANDO DE CONTROLE ASCII

Este dispositivo suporta o comando comum ASCII Control para controlar o nosso projetor e monitor.

Visite nosso site para ver informações detalhadas sobre o comando.

https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

COMO CONECTAR COM UM DISPOSITIVO EXTERNO

Existem dois métodos para conectar o projetor com um dispositivo externo, tal como um computador.

1. Conexão através da porta serial.
Conecta o projetor a um computador por um cabo serial (um cabo cruzado).
2. Conexão via rede (LAN)
Conecta o projetor a um computador através de um cabo LAN.
Relacionado com o tipo de cabo LAN, pergunte ao seu administrador de rede.

LIGAÇÃO DE INTERFACE

1. Conexão através da porta serial.

Protocolo de Comunicação

Item	Informações
Taxa de transmissão	19200/4800/38400/9600 bps
Comprimento dos dados	8 bits
Bit de paridade	Sem paridade
Bit de parada	1 bit
Fluxo de controle	Nenhum
Procedimento de comunicações	Duplex completo

2. Conexão via rede

Protocolo de comunicação (Conexão via LAN)

Item	Informações
VELOC. DE COMUNICAÇÃO	Definido automaticamente (10/100 Mbps)
Padrão suportado	IEEE802.3 (10BASE-T)
	IEEE802.3u (100BASE-TX, Auto -Negociação)

Use a porta TCP número 7142 para transmissão e recepção de comando.

PARÂMETROS PARA ESTE DISPOSITIVO

Comando de entrada

Terminal de entrada	Resposta	Parâmetro
COMPUTER	COMPUTER	computer1, computer, rgb, rgb1, vga, vga1
HDMI1	HDMI1	hdmi1
HDMI2	HDMI2	hdmi2
VIDEO	VIDEO	video
USB-A	USB-A	usb-a
LAN	LAN	lan

Status de comando

Resposta	Estado do erro
erro:temp	Erro de temperatura
erro:ventilador	Problema com o ventilador
erro:lâmpada	Problema com a fonte de luz
erro:sistema	Problema do sistema

7 Lista de Verificação da Solução de Problemas

Antes de contatar o revendedor ou a equipe de atendimento, verifique a lista a seguir para saber se os reparos são necessários também consultando a seção “Solução de Problemas” no manual do usuário. A lista de verificação abaixo nos ajudará a solucionar os problemas com maior eficiência.

* Imprima esta página e a seguinte para sua verificação.

Frequência da ocorrência sempre à vezes (Com que frequência? _____) Outro (_____)

Energia

- Sem energia (o indicador Liga/Desliga não acende a luz azul) Veja também “Indicador de Estado (ESTADO)”.
 - O plugue do cabo de alimentação está totalmente inserido na tomada.
 - O interruptor de alimentação principal está na posição LIGADO.
 - A tampa da lâmpada está instalada corretamente.
 - As horas de lâmpada usadas (hora de operação) foram zeradas após substituição da lâmpada.
 - Sem energia, mesmo que você mantenha pressionado o botão Liga/Desliga.
- Desligamento durante a operação.
 - O plugue do cabo de alimentação está totalmente inserido na tomada.
 - A tampa da lâmpada está instalada corretamente.
 - O [Temporizador] está desligado.

Vídeo e Áudio

- Nenhuma imagem é exibida do seu PC ou equipamento de vídeo no projetor.
 - Nenhuma imagem, mesmo que você conecte o projetor primeiro ao PC e, depois, inicie o PC.
 - Ativando a saída do sinal do notebook para o projetor.
 - *Uma combinação de teclas de função ativará/desativará a exibição externa. Normalmente, a combinação da tecla “Fn” com uma das 12 teclas de função ativa ou desativa a exibição externa.*
 - Nenhuma imagem (fundo azul ou preto, nenhuma exibição).
 - Ainda nenhuma imagem, mesmo que você pressione o botão AUTO ADJUST.
 - O plugue do cabo do sinal está totalmente inserido no terminal de entrada.
 - Uma mensagem aparece na tela.
(_____)
 - A fonte conectada ao projetor está ativa e disponível.
 - Ainda nenhuma imagem, mesmo que você ajuste o brilho e/ou o contraste.
 - A resolução e a frequência da fonte de entrada são suportadas pelo projetor.
- Imagem escura demais.
 - Permanece inalterada, mesmo que você ajuste o brilho e/ou o contraste.
- Imagem distorcida.
 - A imagem parece ser trapezoidal (inalterada, mesmo que você ajuste o [TRAPEZOIDE]).
- Partes da imagem são perdidas.
 - Ainda inalterada, mesmo que você pressione o botão AUTO ADJUST.
- A imagem é movida na direção horizontal ou vertical.
 - As posições horizontal e vertical são ajustadas corretamente em um sinal de computador.
 - A resolução e a frequência da fonte de entrada são suportadas pelo projetor.
 - Alguns pixels são perdidos.
- Imagem trêmula.
 - Ainda inalterada, mesmo que você pressione o botão AUTO ADJUST.
 - A imagem parece trêmula ou com alterações de cor em um sinal do computador.
 - Ainda inalterada, mesmo que você mude o [Alta altitude] para [Ligado].
- A imagem parece imprecisa ou fora de foco.
 - Ainda inalterada, mesmo que você tenha verificado a resolução do sinal no PC e alterado para a resolução nativa do projetor.
 - Ainda inalterada, mesmo que você tenha ajustado o foco.
- Sem som.
 - O cabo do áudio está conectado corretamente à entrada de áudio do projetor.
 - Ainda inalterada, mesmo que você tenha ajustado o nível do volume.
 - AUDIO OUT está conectado ao seu equipamento de áudio (apenas os modelos com o terminal AUDIO OUT).

Outros

- O controle remoto não funciona.
 - Não há obstáculos entre o sensor do projetor e o controle remoto.
 - O projetor está posicionado próximo a uma luz fluorescente que pode interferir nos controles remotos infravermelhos.
 - As pilhas são novas e não foram invertidas na instalação.
- Os botões no gabinete do projetor não funcionam
 - O [Bloqueio do teclado] não foi ativado ou está desativado no menu.
 - Ainda inalterado, mesmo que você mantenha o botão INPUT pressionado por pelo menos 10 segundos.

No espaço abaixo, descreva seu problema em detalhes.

Informações sobre o aplicativo e o ambiente onde seu projetor é usado

Projetor

Número do modelo:

Nº de Série:

Data da compra:

Tempo de operação da lâmpada (horas):

Modo Eco: DESLIG. AUTO ECO
 NORMAL ECO

Informações sobre o sinal de entrada:

Frequência da sincronização horizontal [] kHz

Frequência da sincronização vertical [] Hz

Polaridade da sincronização H (+) (-)

V (+) (-)

Tipo de sincronização Separada Composta
 Sincronização em Verde

Mensagens do Indicador:

POWER:

Pisca em Azul Verde Laranja Vermelho
[] ciclos

Luzes na Azul Verde Laranja Vermelho
 STATUS

Pisca em Azul Verde Laranja Vermelho
[] ciclos

Luzes na Azul Verde Laranja Vermelho
 LAMP

Pisca em Azul Verde Laranja Vermelho
[] ciclos

Luzes na Azul Verde Laranja Vermelho

Número do modelo do controle remoto:

Cabo de sinal

Cabo do distribuidor NEC convencional ou cabo de outro fabricante?

Número do modelo: Comprimento: m

Amplificador de distribuição

Número do modelo:

Computador

Número do modelo:

Adaptador

Número do modelo:

Ambiente de instalação

Tamanho da tela: polegada

Tipo de tela: Branca fosca Contas Polarização
 Grande angular Alto contraste

Distância de projecção: pés/polegadas/metros

Orientação: Montagem no teto Secretária

Conexão na tomada:

- Conectado diretamente à tomada
- Conectado à extensão do cabo de alimentação ou outro (o número do equipamento conectado _____)
- Conectado a uma bobina do cabo de alimentação ou outro (o número do equipamento conectado _____)

Computador

Fabricante:

Número do modelo:

Notebook / Computador de Mesa

Resolução nativa:

Taxa de atualização:

Adaptador de vídeo:

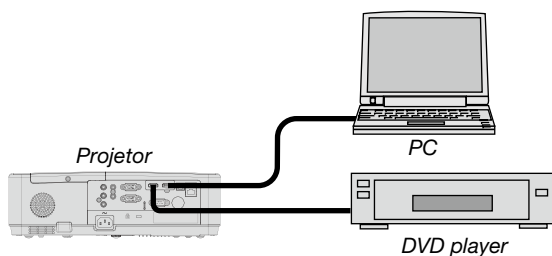
Outros:

Equipamento de vídeo

VCR, DVD player, Câmera de vídeo, Videogame ou outro

Fabricante:

Número do modelo:



8 REGISTRE SEU PROJETOR! (para residentes nos Estados Unidos, no Canadá e no México)

Registre seu novo projetor. Isto ativará as partes limitadas, a garantia de funcionamento e o programa de atendimento InstaCare.

Visite nosso site em <https://www.sharpneccdisplays.us>, clique em support center/register product e envie seu formulário preenchido online.

Com a recepção, enviaremos uma carta de confirmação com todas as informações necessárias, para que possa usufruir das ofertas de serviço e garantia rápidos e seguros, da empresa líder no setor, Sharp NEC Display Solutions of America, Inc.

NEC