

Proiettore LCD

NP3150/NP2150/NP1150 NP3151W

Manuale dell'utente



© NEC Display Solutions, Ltd. 2007-2008 Quarta edizione, Febbraio 2008

Informazioni sulla USB Wireless LAN:

La serie di proiettori NP3150/NP2150/NP1150/NP3151W distribuiti in alcune aree e paesi non presentano l'Unità USB Wireless LAN di serie.

Se avete acquistato un proiettore su cui non è installata l'Unità Wireless LAN USB e avete bisogno di mostrare il proiettore attraverso una connessione wireless, è necessario installare un'Unità Wireless LAN USB opzionale. Nel modello senza unità Wireless LAN USB è presente una scocca vuota.

- IBM è un marchio o marchio registrato di International Business Machines Corporation.
- Macintosh, Mac OS X e PowerBook sono marchi di Apple, Inc., registrati negli USA e in altri paesi.
- Microsoft, Windows e PowerPoint sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation.
- Windows Vista è un marchio o un marchio registrato di Microsoft Corporation negli USA e/o in altri paesi.
- VESA è un marchio registrato di Video Electronics Standards Association.
- Tutti i diritti riservati. Corel, il logo Corel, Unlead, il logo Unlead, Ulead Photo Explorer, InterVideo, il logo InterVideo sono marchi di fabbrica o marchi registrati della Corel Corporation e/o delle relative Società affiliate.
- HQV è un marchio registrato di Silicon Optix Inc.
- Il marchio commerciale PJLink è un marchio commerciale applicato diritti di marchio commerciale in Giappone, Stati Uniti d'America e altri paesi e aree.
- Altri nomi di prodotti o società menzionati nel presente manuale dell'utente possono essere marchi o marchi registrati dei rispettivi proprietari.

NOTE

- (1) La ristampa totale o parziale dei contenuti di questa guida non è consentita senza previa autorizzazione.
- (2) I contenuti della guida sono soggetti a cambiamenti senza preavviso.
- (3) Il presente manuale è stato elaborato con grande cura. Nonostante ciò, vi saremmo grati per comunicazioni riguardanti eventuali punti controversi, errori o omissioni.
- (4) Nonostante quanto stabilito nell'articolo (3), NEC declina qualsiasi responsabilità relativa a richieste di indennizzo per guadagni mancati o altre questioni considerate risultanti dall'utilizzo del proiettore.

Precauzioni di sicurezza

Precauzioni

Leggete attentamente il presente manuale prima di utilizzare il nuovo proiettore NEC NP3150/NP2150/NP1150/ NP3151W e tenerlo a portata di mano per riferimenti futuri. Il numero di serie è posto nella parte inferiore del proiettore. Annotatelo qui:

ATTENZIONE

Per spegnere l'alimentazione, accertatevi di scollegare la spina dalla presa di alimentazione. La presa di alimentazione deve essere installata il più vicino possibile all'apparecchiatura, in una posizione facilmente accessibile.

ATTENZIONE



PER EVITARE SCOSSE ELETTRICHE, NON APRITE L'INVOLUCRO. ALL'INTERNO SI TROVANO DEI COMPONENTI AD ALTA TENSIONE. PER OGNI RIPARAZIONE, RIVOLGERSI A PERSONALE QUALIFICATO.



Questo simbolo avverte l'utente che la tensione non isolata all'interno dell'unità può essere sufficiente per causare una scossa elettrica. Perciò è pericoloso entrare in contatto con le parti all'interno dell'unità.



Questo simbolo avverte l'utente di importanti informazioni che sono state fornite in relazione al funzionamento e alla manutenzione dell'unità.

Queste informazioni devono essere lette attentamente per evitare eventuali problemi.

AVVERTENZE: PER EVITARE INCENDI O SCOSSE ELETTRICHE, NON ESPORRE L'UNITA' ALLA PIOGGIA O ALL'UMIDITÀ.

NON UTILIZZATE L'UNITA' CON UNA PROLUNGA OPPURE NON INSERIRLA IN UNA PRESA SE I DUE CON-NETTORI NON POSSONO ESSERE INSERITI A FONDO.

CAUTION注意 CAUTION LASER RADIATION- DO NOT STARE INTO BEAM	RADIACION LASER NO MIRE AL RAYO PRODUCTO LASER CLASSE2	RAYONNEMENT LASER NE PAS REGARDER DANS LE FAISCEAU APPAREIL A LASER DE CLASSE2 激光束
WAVE LENGTH : 650nm MAX. OUTPUT: 1mW	LASER-STRAHLUNG NICHT IN DEN STRAHL	レーザ光 1mW max.650nm 2美 ビームをのぞき込まないこと 激光产品
CLASS II LASER PRODUCT	BLICKENI LASER KLASSE2	クラス2レーザ製品 MADE IN CHINA 中国制造 6902-1009 IEC 60925-11009+A1:1007+A2:2001

Questa etichetta si trova sul lato del telecomando.



Questo simbolo si trova nella parte superiore del telecomando.

ATTENZIONE

L'utilizzo di comandi, regolazioni o procedure diverse da quelle specificate nel seguente manuale possono causare pericolose esposizioni a radiazioni.

ATTENZIONE

Non guardare il puntatore laser quando è acceso e non puntare il fascio laser verso altre persone, poiché possono verificarsi infortuni gravi.

ATTENZIONE

Evitate di visualizzare immagini fisse per un periodo di tempo prolungato.

Ciò può comportare la sospensione temporanea delle immagini sulla superficie del pannello LCD. Se ciò avviene, continuate a utilizzare il proiettore: l'immagine statica rimasta impressa sullo sfondo scomparirà.

Smaltimento del prodotto usato



La legislazione EU applicata in ogni Stato membro prevede che i prodotti elettrici ed elettronici recanti questo simbolo (a sinistra) debbano essere smaltiti separatamente dai normali rifiuti domestici. Questo include i proiettori e relativi accessori elettrici o lampade. Per lo smaltimento, seguire le indicazioni delle autorità locali e/o rivolgersi al proprio rivenditore.

I prodotti utilizzati e raccolti vengono debitamente riciclati. Ciò contribuisce a ridurre al minimo la quantità di rifiuti nonché l'impatto negativo che elementi quali il mercurio contenuto nella lampada possono avere sulla salute umana e sull'ambiente. Il simbolo sui prodotti elettrici ed elettronici si riferisce soltanto agli attuali Stati membri dell'Unione europea.

Misure speciali importanti

Le istruzioni di sicurezza servono per garantire la lunga durata del proiettore e per evitare incendi e scosse elettriche. Leggetele attentamente e prestate attenzione a tutte le avvertenze.

<u> Installazione</u>

- Non posizionate il proiettore:
 - su un carrello, un sostegno o un tavolo instabili.
 - in prossimità di acqua, bagni o locali umidi.
 - soggetto a luce solare diretta, in prossimità di riscaldatori o apparecchiature che sprigionino calore.
 - in un ambiente polveroso, con fumo o vapore.
 - su un foglio di carta, un panno o un tappeto.
- Se si desidera installare il proiettore nel soffitto:
 - Non installare il proiettore da soli.
 - Il proiettore deve essere installato da tecnici qualificati per assicurare un funzionamento corretto e per ridurre il rischio di lesioni personali.
 - Inoltre, il soffitto deve essere sufficientemente forte da sostenere il proiettore e l'installazione deve essere conforme alle norme locali.
 - Consultate il vostro rivenditore per ulteriori informazioni.

Collocare il proiettore in posizione orizzontale

L'angolo di inclinazione non deve superare i 10 gradi e il proiettore deve essere installato solo sulla scrivania o al soffitto, altrimenti la durata della lampada verrà notevolmente ridotta.







🕂 Precauzioni per evitare incendi e scosse elettriche 🐴

- Assicuratevi che la ventilazione sia sufficiente e che i fori di ventilazione non siano bloccati per prevenire l'accumulo di calore all'interno del proiettore. Lasciate uno spazio di almeno 10 cm tra il proiettore e la parete.
- Non toccate la presa di ventilazione sulla parte anteriore sinistra (vista dal lato anteriore) poiché può surriscaldarsi notevolmente quando il proiettore viene accesso o immediatamente dopo lo spegnimento.
- Evitate che oggetti estranei, quali graffette e pezzi di carta penetrino all'interno del proiettore. Non recuperate oggetti penetrati all'interno del proiettore. Non inserite oggetti di metallo, ad esempio un filo o un cacciavite, all'interno del proiettore. Se qualche oggetto dovesse penetrare all'interno del proiettore, scollegate immediatamente il proiettore e fate rimuovere l'oggetto da un tecnico del servizio di assistenza qualificato.
- Stellen Sie keinerlei Gegenstände auf dem Projektor.
- Non toccate la spina di alimentazione durante i temporali, poiché possono verificarsi scosse elettriche o incendi.
- Il proiettore è stato progettato per funzionare con un'alimentazione di 100-240V CA a 50/60 Hz. Assicuratevi che l'alimentazione disponibile sia conforme a questi requisiti prima di utilizzare il proiettore.
- Non fissate l'obiettivo quando il proiettore è acceso. In caso contrario, gli occhi possono venire danneggiati gravemente.
- Tenete tutti gli elementi, come ad esempio, lenti di ingrandimento, lontano dal percorso di luce del proiettore. La luce proiettata dall'obiettivo è estesa, quindi qualsiasi tipo di oggetto anomalo che può reindirizzare la luce proveniente dall'obiettivo, può causare un risultato imprevisto, quale un incendio o lesioni agli occhi.
- Non coprite l'obiettivo con il copriobiettivo o con un altro oggetto simile quando il proiettore è acceso. In caso contrario, il copriobiettivo può fondersi e potete scottarvi le mani a causa del calore emesso dalla fonte di luce.
- Non posizionare alcun oggetto facilmente danneggiabile con il calore di fronte alla lente del proiettore o ai fori di ventilazione dello stesso.

In caso contrario, gli oggetti potrebbero fondersi o potreste riportare scottature alle mani a causa del calore emesso dall'uscita di luce e dalla ventilazione.

- Maneggiate il cavo di alimentazione con cura. Un cavo di alimentazione danneggiato o consumato può causare scosse elettriche o incendi.
 - Non utilizzate cavi di alimentazione diversi da quello in dotazione.
 - Non piegate o tirate eccessivamente il cavo.
 - Non posizionate il cavo di alimentazione sotto il proiettore o altri oggetti pesanti.
 - Non coprite il cavo di alimentazione con altri materiali morbidi quali ad esempio tappeti.
 - Non riscaldate il cavo di alimentazione
 - Non maneggiate la spina con mani bagnate.
- Spegnete il proiettore, scollegate il cavo di alimentazione e richiedete l'assistenza del personale di servizio per il proiettore nei seguenti casi:
 - Quando il cavo di alimentazione o la spina sono danneggiati o consumati.
 - Se del liquido è stato rovesciato sul proiettore o se quest'ultimo è stato esposto a pioggia o acqua.
 - Se il proiettore non funziona normalmente nonostante siano state seguite le istruzioni descritte nel presente manuale dell'utente.
 - Se il proiettore è caduto oppure l'unità è stata danneggiata.
 - Se il proiettore mostra un cambio sensibile nelle prestazioni, indicando necessità di manutenzione.
- Scollegate il cavo di alimentazione e qualsiasi altro cavo prima di trasportare il proiettore.
- Spegnete il proiettore e scollegate il cavo di alimentazione prima di eseguire la pulizia dell'unità o la sostituzione della lampada.
- Spegnete il proiettore e scollegate il cavo di alimentazione se prevedete di non utilizzare il proiettore per un periodo di tempo prolungato.
- Quando utilizzate un cavo LAN:

Per ragioni di sicurezza non collegate il connettore al cablaggio periferico di un apparecchio che potrebbe avere un voltaggio eccessivo.

ATTENZIONE

- Trasportate sempre il proiettore mediante la maniglia. Assicuratevi che la maniglia sia fissata in posizione. Per informazioni su come fissare la maniglia in posizione, consultate la sezione "Per fissare la maniglia di trasporto" a pagina 6.
- Non usate il piedino di inclinazione per scopi diversi da quelli originali. Se il proiettore non viene usato nel modo corretto, ad esempio usando il piede d'inclinazione per appendere il proiettore oppure il fissaggio del proiettore (alla parete o al zoófito) si possono recare danni al proiettore.
- Non inviate il proiettore nella custodia morbida mediante corriere. Il proiettore all'interno della custodia morbida potrebbe danneggiarsi.
- Selezionate [ALTO] nel modo ventola se il proiettore viene utilizzato per molti giorni consecutivi. (Dal menu selezionate [IMPOSTAZIONE - OPZIONI] → [MODO VENTILATORE] → [ALTO]).
- Prima di utilizzare la funzione di spegnimento diretto, fate trascorrere almeno 20 minuti dall'accensione del proiettore e l'inizio della visualizzazione dell'immagine.
- Non scollegate il cavo di alimentazione dalla presa a parete o dal proiettore quando il proiettore è acceso. In caso contrario, il connettore AC IN del proiettore e/o la prolunga del cavo di alimentazione può danneggiarsi.
- Per attivare l'alimentazione CA quando il proiettore è acceso, utilizzate una presa multipla dotata di interruttore e un salvavita. • Il proiettore può essere scollegato quando è spento e al termine del periodo di raffreddamento.
- Non toccate la presa di ventilazione sulla parte anteriore sinistra (vista dal lato anteriore) poiché può surriscaldarsi quando il proiettore viene acceso o immediatamente dopo lo spegnimento.
- Non attivate l'alimentazione CA per 60 secondi dopo l'accensione della lampada e quando l'indicatore POWER lampeggia in verde. In caso contrario, la lampada può danneggiarsi prematuramente.

Precauzioni da adottare durante il maneggio dell'obiettivo opzionale

Prima di trasportare il proiettore con l'obiettivo opzionale, rimuovete quest'ultimo. L'obiettivo e il meccanismo di cambio dello stesso possono subire danni a causa di un maneggio inadeguato durante il trasporto.

- Quando lo si trasporta, non tenere il proiettore dalla parte dell'obiettivo.
- In caso contrario l'anello di messa a fuoco potrebbe ruotare, facendo cadere il proiettore.

Precauzioni relative al telecomando

- Maneggiate il telecomando con cura.
- Se il telecomando si dovesse bagnare, asciugatelo immediatamente.
- Evitate eccessi di calore e umidità.
- Non riscaldate, smontate o gettate le batterie sul fuoco.
- Se avete intenzione di non utilizzare il telecomando per un lungo periodo di tempo, rimuovete le batterie.
- Controllate che la polarità delle batterie (+/-) sia allineata correttamente.
- Non usate batterie nuove e usate insieme o tipi diversi di batterie.
- Attenetevi alle norme locali su come disporre delle batterie esaurite.

Sostituzione della lampada

- Per sostituire la lampada, seguite tutte le istruzioni fornite a pagina 124.
- Assicuratevi di sostituire la lampada quando viene visualizzato il messaggio [LA LAMPADA HA RAGGIUNTO LA FINE DELLA DURATA. SOSTITUITELA.] Se continuate ad usare la lampada dopo che ha raggiunto la fine della sua durata utile, la lampadina può scoppiare e i pezzi di vetro si possono spargere nel portalampada. Non toccare questi pezzi di vetro, poiché potrebbero verificarsi infortuni.

In tal caso, rivolgetevi al vostro rivenditore per la sostituzione della lampada.

Caratteristiche della lampada

La sorgente di luce del proiettore è costituita da una lampada al mercurio ad alta pressione. In base alle sue caratteristiche, la luminosità della lampada diminuisce gradualmente con il tempo. Ripetute accensioni e spegnimenti della lampada aumenteranno altresì la possibilità di una ridotta luminosità.

AVVERTENZA:

Alla rimozione della lampada da un proiettore montato sul soffitto, assicurarsi che nessuno si trovi al di sotto di questo. Dei frammenti di vetro potrebbero cadere se la lampada è bruciata.

Informazioni relative al modo Altitudine elevata

 Impostare [MODO VENTILATORE] su [ALTITUDINE ELEVATA] quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini pari o superiori a circa 1.600 metri.

Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini di circa 1.600 metri senza impostare [ALTITUDINE ELEVATA], il proiettore potrebbe surriscaldarsi, quindi spegnersi automaticamente. In questo caso, attendere qualche minuto, quindi accendere il proiettore.

- Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini inferiori a circa 1.600 metri impostando [ALTITUDINE ELEVATA], la lampada potrebbe raffreddarsi eccessivamente, provocando lo sfarfallio delle immagini. Impostare [MODO VEN-TILATORE] su [AUTO].
- L'utilizzo del proiettore ad altitudini pari o superiori a circa 1.600 metri può ridurre la durata di esercizio di componenti ottici quali la lampada.

Unità wireless LAN USB

Precauzioni sull'utilizzo

Avvertimento

- L'Unità Wireless LAN USB non va usata per strutture o componenti che servono alla salvaguardia delle vite umane, ad esempio attrezzature mediche, strutture o attrezzature nucleari, strutture aeronautica o per lo spazio, strutture di trasporto o componenti di trasporto ecc. o strutture o componenti che richiedono un alto livello di affidabilità. Non usate l'Unità Wireless LAN USB in questi casi.
- Non usate l'Unità Wireless LAN USB vicino ai portatori di pace-maker.
- Non usate questa Unità Wireless LAN USB vicino alle attrezzature mediche, poiché queste possono generare delle interferenze elettromagnetiche che possono essere letali.
- Non smontate o modificate questa Unità Wireless LAN USB, poiché si può generare un incendio o una scossa elettrica.
- Non usate l'Unità Wireless LAN USB in ambienti bagnati o umidi, ad esempio stanze da bagno o vicino agli umidificatori, poiché potrebbero verificarsi incendi, scosse elettriche o malfunzionamenti.

Precauzione

Per prevenire eventuali danni dovuti all'elettricità statica, eliminate ogni traccia di elettricità statica dal corpo prima di toccare l'Unità Wireless LAN USB.

 L'elettricità statica proveniente dal corpo umano può danneggiare questa Unità Wireless LAN USB. Prima di toccare l'Unità Wireless LAN USB, sfiorate una lastra di alluminio, una manopola della porta o un altro oggetto di metallo per eliminare l'elettricità statica.

Precauzione

Le onde radio usate da questa Unità Wireless LAN USB passano attraverso il legno o il vetro usato in abitazioni normali (ma non attraverso infissi con rete metallica integrata).

Le onde radio non passano attraverso le barre di ferro da rinforzo, metallo o cemento, il ché significa che questa Unità Wireless LAN USB non può essere usata per la comunicazione attraverso le pareti o i pavimenti fatti di questi materiali.

Dichiarazione Normativa:

Il funzionamento del presente dispositivo è soggetto alle seguenti normative nazionali e il relativo utilizzo potrebbe essere proibito nel caso in cui fossero applicate determinate restrizioni.

Con la presente NEC Display Solutions, Ltd. dichiara che questo USB Wireless LAN Unit (Model: NP01LM) è conforme ai requisiti essenziali ed alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla direttiva 1999/5/CE.

Precauzioni sulla sicurezza usando i prodotti LAN senza fili

Con una scheda LAN senza fili, le onde radio sono usate anziché i cavi LAN per lo scambio dei dati tra I punti ad accesso senza fili (computer, ecc.), offrendo così grossi vantaggi grazie al fatto che i collegamenti LAN possono essere fatte liberamente all'interno del campo delle onde radio.

D'altra parte, le onde radio raggiungono tutti i punti all'interno di questo campo, indipendentemente dalle pareti o dagli altri ostacoli, il che può causare problemi descritti qui sotto, a meno che sono seguite le misure di sicurezza.

I contenuti trasmessi possono essere intercettati

Terzi con intenzioni cattive possono intercettare le onde radio e rubare le informazioni contenute nelle trasmissioni, incluso informazioni personali quali numeri ID, password, numeri delle carte di credito, messaggi e-mail ecc.

Intrusioni da estranei

Terzi con intenzioni cattive possono accedere alle reti personali o aziendali senza premesso per rubare le informazioni personali o riservate, fare finta di essere un'altra persona e dare informazioni errate, riscrivere informazioni intercettate, introdurre dei virus nel computer o danneggiare i dati o il sistema in altra maniera.

Le schede LAN senza fili e I punti d'accesso senza fili includono generalmente delle misure di sicurezza per risolvere tali problemi. Assicuratevi di fare le impostazioni corrette della sicurezza prima di usare i prodotti per ridurre il rischio di tali problemi.

Speriamo che sappiate pienamente quali problemi possono sorgere se usate I prodotti senza le dovute impostazioni di sicurezza, effettuando le impostazioni di sicurezza in base alla vostra scelta personale.

Il funzionamento dell'Unità Wireless LAN USB è soggetto alle normative dei paesi elencati di seguito e il relativo uso potrebbe essere proibito al di fuori del paese in cui è avvenuto l'acquisto. Per utilizzare il proiettore al di fuori del paese in cui lo si è acquistato, si deve rimuovere l'Unità USB Wireless LAN dal proiettore prima di esportarlo.

Informazioni importantii			
1. Introduzione	1		
Cosa contiene la scatola?	1		
2 Introduzione al proiettore	2		
Ci congratuliamo con voi per aver acquistato il proiettore NEC	2		
Funzioni utili:	2		
Informazioni sul presente manuale dell'utente	3		
3 Denominazione delle parti del proiettore	4		
Parte anteriore/superiore	4		
Parte inferiore	4		
Trasporto del proiettore	5		
Caratteristiche principali	7		
Caratteristiche del pannello dei terminali	8		
Denominazione delle parti del telecomando	9		
Installazione della batteria	. 10		
Campo operativo per il telecomando senza fili	. 10		
Litilizzo del telecomando in un collegamento cablato	. 10		
2. Installazione e collegamenti	12		
A Configurazione dello schermo e del projettore	12		
Scelta della collocazione [NP3150/NP2150/NP1150]	. 12		
Scelta della collocazione [NP3151W]	. 13		
2 Esecuzione dei collegamenti	. 14		
Collegamento del vostro PC o computer Macintosh	. 14		
Collegamento di un monitor esterno	. 16		
Collegamento del lettore DVD all'uscita composita	. 17		
Connessione a una rete	10		
Collegamento del cavo di alimentazione in dotazione	. 22		
3. Proiezione di un'immagine (operazione di base)	. 23		
Accensione del proiettore	. 23		
Nota sullo schermo Avvio (schermo di selezione lingua del menu)	. 24		
2 Selezione di una fonte	. 25		
Selezione del computer o della fonte video	. 25		
3 Regolazione delle dimensioni e della posizione dell'immagine	26		
Regolazione della posizione dell'immagine proiettata	. 27		
Regolazione della messa a fuoco (ghiera di messa a fuoco)	. 28		
Regolazione di precisione della dimensione di un immagine (leva dello zoom) Regolazione del piedine di inclinazione	. 28		
	20		
Ottimizzazione automatica dell'immagine PGP	20.		
Begolazione dell'immagine utilizzando la funzione di regolazione automatica	. 32		
Aumento e diminuzione del volume	. 32		
Utilizzo del puntatore laser	.33		
Impostazione dell'interruttore di funzione	. 33		

Indice

(Spegnimento del proiettore	. 34
	Dopo l'uso	. 34
4	4. Funzioni utili	. 35
	Disattivazione dell'immagine e del suono	. 35
	2 Fermo immagine	. 35
	3 Ingrandimento e spostamento di un'immagine	. 35
	Modifica della modalità della lampada	. 36
	5 Guida integrata	. 36
	6 Utilizzo del mouse USB	. 37
	Utilizzo dei menu con il mouse USB	. 37
	Utilizzo del ricevitore mouse remoto (NP01MR)	. 38
(8 Correzione della deformazione trapezoidale orizzontale e verticale	
	(Pietra angolare)	. 40
	Deformazione agli angoli	. 40
	9 Utilizzo della funzione PIP (Picture in Picture, immagine nell'immagine)	. 43
	POSIZIONE PIP	. 43
(Prevenzione contro l'uso non autorizzato del proiettore	. 45
	Avviare la funzione Security assegnando una password per la prima volta	. 45
	Controllo dell'abilitazione della funzione Sicurezza	. 48 10
	Livello di Accesso Limitato alle Veci di Menu Disponibili	. 49 50
	Liveno di Accesso Einnitato alle voci di Menti Disponibili	. 50 53
	Panoramica	. 53 53
	Preparazione prima dell'uso	. 53
	Gestione dell'indirizzo per l'utilizzo tramite un browser	. 53
	Struttura del server HTTP	. 54
(Proiettare l'immagine video del tuo computer dal Proiettore attraverso una Rete IBETE PROIETTOREI	56
6	Litilizzare il Projettore per far funzionare il vostro computer attraverso una Rete	
		60
		. 00
ļ	5. Utilizzo del viewer	65
	Per ottenere il massimo dalla funzione Viewer	65
	Caratteristiche	. 65
	Facile da usare	. 65
	Semplice software d'utilità (per computer)	. 65
	2 Salvataggio dei dati in un dispositivo di memoria USB	. 65
	Utilizzo di Ulead Photo Explorer 8.0	. 65
	Utilizzo di Esplora risorse per salvare i file	. 65
	3 Utilizzo della funzione Viewer dal proiettore (riproduzione)	. 66
	Proiezione delle diapositive (Viewer)	. 66
	Onzione d'impostazione del Viewer	00. 89
	Menu ICONE	. 68
	Chiusura del Viewer	. 69
	Per cambiare il logo dello sfondo	. 70

Indice

6. Utilizzo del menu sullo schermo	71
1 Utilizzo dei menu	71
Utilizzo del menu AVANZATO e del menu BASE	72
Inserire i caratteri alfanumerici utilizzando la Tastiera del Software	72
2 Struttura del menu	73
3 Voci di menu	75
Descrizioni e funzioni del menu [FONTE]	
COMPUTER 1 e 2	
COMPUTER 3 (RGB digitale)	
COMPONENTE	76
VIDEO	76
S-VIDEO	
VIEWER	
Descrizioni e funzioni del menu [IMPOST]	
[BASE]	
[B/02] [MENÙ]	
[INSTALLAZIONE]	
	115
Descrizioni del menu & delle funzioni [INFO]	117
[TEMPO DI UTILIZZO]	117
[FONTE(1)]	118
[FONTE(2)]	118
[LAN CABLATA]	119
[LAN SENZA FILI(1)]	119
[LAN SENZA FILI(2)]	
[VERSION(2)]	120
Ber riterpare ai valeri di fabbrica	121
	121
7 Manutenzione	100
Dulizio o postituzione del filtro	100
Pulizia o sostituzione dell'abiattiva	122
	123
3 Sostituzione della lampada	
8. Iltilizzo degli objettivi onzionali	197
A Tabella delle distanze di rimando e delle dimensioni dello schermo por gli of	niettivi
	107
	127
Sostituzione con obiettivo opzionale	130

Indice

9. Appendice	
Bisoluzione dei problemi	
Messaggi dell'indicatore	
2 Specifiche	135
3 Dimensioni del proiettore	139
Dimensione dello schermo e distanza di proiezione	140
Assegnazione pin del connettore d'ingresso COMPUTER 1 D-Sub	144
Connettore mini D-Sub a 15 pin	144
6 Lista dei segnali d'ingresso compatibili	145
O Codici di controllo PC e collegamento dei cavi	146
Codici di controllo PC	146
Collegamento dei cavi	146
Connettore di controllo PC (D-SUB-9P)	147
8 Fissaggio e rimozione dell'unità Wireless LAN USB	148
9 Elenco di controllo per la risoluzione dei problemi	150
1 Guida TravelCare	152

1. Introduzione

Cosa contiene la scatola?

Assicuratevi che la scatola contenga tutti gli oggetti indicati. Se mancano dei componenti, rivolgetevi al vostro rivenditore.

Conservate la scatola originale e i materiali di imballaggio in caso, in futuro, sia necessario spedire il proiettore.



2 Introduzione al proiettore

Questa sezione contiene la presentazione del proiettore NP3150/NP2150/NP1150/NP3151W e la descrizione delle caratteristiche dei tasti e dei controlli.

Ci congratuliamo con voi per aver acquistato il proiettore NEC

Il modello NP3150/NP2150/NP1150 è un proiettore XGA avanzato che genera un display migliorato. NP3151W è un proiettore WXGA. Con il proiettore NP3150/NP2150/NP1150/NP3151W sarete in grado di proiettare immagini fino a 500" (misurazione diagonale). Goditi uno schermo video vivo e ultranitido dal tuo PC, dalla postazione di lavoro o dal Macintosh, dal lettore DVD, dal VCR, dal collegamento via satellite, dall'HDTV, e le immagini dal tuo dispositivo di memoria USB. Il modello NP3150/NP2150/NP1150/NP3151W fornisce opzioni di sicurezza migliorate per evitare furti nonché un controllo completo del proiettore attraverso la porta di controllo del PC (DIN 9 Pin) e il supporto LAN. Grazie alla flessibilità di ingresso e uscita, la lunga durata della lampada e un funzionamento completo mediante il telecomando, l'unità NP3150/NP2150/NP1150/NP3151W vi consente di ottenere visualizzazioni più grandi di quelle reali da un proiettore compatto e di facile configurazione ed utilizzo.

Funzioni utili:

Proiettore LCD con elevata risoluzione e luminosità

Display ad alta risoluzione: UXGA compatibile, risoluzione originale XGA.

• WXGA 1280X800 risoluzione naturale (solo nel NP3151W)

L' NP3151W con WXGA (1280x800) risoluzione naturale è stato progettato con uno sguardo al futuro attraverso il supporto di risoluzioni dello schermo panoramico emergente utilizzato sempre di più dai computer attuali e dai segnali SD insieme alla crescente domanda dei segnali HD.

Obiettivo opzionale esteso

Sono disponibili un obiettivo standard e cinque tipi di obiettivi opzionali

Meccanismo di spostamento dell'obiettivo che garantisce flessibilità durante l'installazione

Spostamento manuale dell'obiettivo regolabile ruotando i comando sulla parte superiore del proiettore

Spegnimento diretto e avvio automatico

Il proiettore dispone di una funzione denominata "Spegnimento diretto". Questa funzione consente di spegnere il proiettore (anche durante la proiezione di un'immagine) utilizzando una presa multipla dotata di interruttore e salvavita.

NOTA: prima di utilizzare la funzione di spegnimento diretto, fate trascorrere almeno 20 minuti dall'accensione del proiettore e l'inizio della visualizzazione dell'immagine.

Inoltre, il cavo di alimentazione può essere rimosso subito dopo avere spento il proiettore.

La funzione di avvio automatico elimina la necessità di utilizzare il tasto POWER (ON/STANDBY) sul telecomando o sull'involucro del proiettore.

Connettore RJ-45 integrato per la funzionalità di rete cablata e la compatibilità di rete wireless

Nella dotazione standard sono presenti un connettore RJ-45 e un'unità wireless LAN USB*.

Quando è utilizzato come proiettore tramite wireless LAN USB e software contenuto nei 5 CD ROM di supporto all'utente può essere mostrato da qualsiasi punto della stanza, poiché non è necessario nessun segnale fisico di connessione a un PC.

NOTA: La serie di proiettori NP3150/NP2150/NP1150/NP3151W distribuiti in alcune aree e paesi non presentano l'Unità USB Wireless LAN di serie.

Se avete acquistato un proiettore su cui non è installata l'Unità Wireless LAN USB e avete bisogno di mostrare il proiettore attraverso una connessione wireless, è necessario installare un'Unità Wireless LAN USB opzionale.

Possono essere utilizzate le funzioni standard di Windows Vista, Network Projector e Desktop Remoto

Utilizzando il proiettore tramite una rete è possibile controllare un computer con Windows Vista.

Nel proiettore è integrato il supporto alle funzioni Proiettore di rete e Desktop remoto di Windows Vista.

Grande varietà di porte di ingresso e gamma completa di interfacce di controllo del sistema

Il proiettore supporta il segnale input con le seguenti porte: BNC, DVI-D, D-Sub 15pin, component video, composite video e S-video.

Correzione del colore della parete

Preselezioni per la correzione del colore parete integrate per eseguire la correzione del colore in base alle proprie esigenze durante la proiezione su schermi non bianchi o sulla parete.

• Sei modalità d'immagine preimpostate per l'immagine e le impostazioni del colore regolabili dall'utente Ciascuna modalità d'immagine preimpostata può essere personalizzata e memorizzata in base alle proprie preferenze.

• Prevenzione contro l'uso non autorizzato del proiettore

Impostazioni di sicurezza intelligenti migliorate per la protezione della password, blocco del pannello di controllo dell'involucro e codice di protezione della scheda di memoria USB per evitare accessi e regolazioni non autorizzati ed eventuali furti.

Informazioni sul presente manuale dell'utente

Il modo più rapido per iniziare ad utilizzare l'unità è fare le cose con calma e nel modo corretto fin dall'inizio. Prendetevi il tempo necessario per sfogliare il manuale dell'utente. Questo serve per risparmiare tempo successivamente. All'inizio di ciascuna sezione del manuale vi è una panoramica. Se la sezione non è rilevante per il momento, la si può saltare.

O Denominazione delle parti del proiettore

Parte anteriore/superiore



* Questo slot di sicurezza supporta il sistema di sicurezza MicroSaver®. MicroSaver® è un marchio depositato della Kensington Microware Inc. Il logo è un marchio di fabbrica di proprietà della Kensington Microware Inc.

Retro



NOTA:

L'Unità USB Wireless LAN emette deboli onde radio quando il proiettore è in modalità standby* o acceso.

- Se usate il proiettore con l'Unità USB Wireless LAN nell'area dove l'uso dell'apparecchiatura wireless LAN è proibito, rimuovete l'Unità USB Wireless LAN dal proiettore. (\rightarrow pagina 148)
- * Per interrompere l'emissione delle onde radio dall'Unità USB Wireless LAN durante la modalità di standby, selezionate [RISPARMIO ENERGIA] per [MODO DI ATTESA].

Parte inferiore



Trasporto del proiettore

Trasportate sempre il proiettore mediante la maniglia.

Assicuratevi che il cavo di alimentazione ed eventuali altri cavi siano collegati alle fonti video prima di spostare il proiettore.

Quando spostate il proiettore o quando non è in uso, coprite l'obiettivo con il copriobiettivo.

NOTA: per supportare il proiettore dall'estremità, tenetelo per l'involucro e non per l'impugnatura di trasporto. In caso contrario l'impugnatura di trasporto potrebbe danneggiarsi.



Per fissare la maniglia di trasporto

1. Posizionate il proiettore lateralmente prestando molta attenzione.

2. Tirate la maniglia di trasporto con il fermo premuto.

- 3. Premete i blocchi destro e sinistro per collocare la maniglia di trasporto in posizione.
- Per ricollocare la maniglia di trasporto nella posizione originale, tirate verso l'alto i blocchi sinistro e destro e premere la maniglia di trasporto.





Caratteristiche principali



1. Tasto POWER ($\overset{(1)}{\cup}$) (ON / STAND BY) (\rightarrow pagina 23, 34)

NOTA: per accendere il proiettore, tenete premuto questo tasto per almeno due secondi. Per spegnere il proiettore, premete due volte questo tasto.

- 2. Indicatore Power (\rightarrow pagina 23, 34, 132)
- 3. Indicatore STATUS (\rightarrow pagina 132)
- 4. Indicatore LAMP (\rightarrow pagina 124, 132)
- 5. Indicatore USB

Si illumina quando una memoria USB viene inserita nella porta USB.

NOTA: L'indicatore USB non si illumina quando vengono inseriti dispositivi di memoria non USB come i mouse USB.

- 6. Tasto SOURCE
- 7. Tasto AUTO ADJUST (\rightarrow pagina 32)
- 8. Tasto 3D REFORM (\rightarrow pagina 30, 40)
- 9. Tasto MENU
- 10. SELECT ▲▼◀► / Tasti del volume
- 11. Tasto ENTER
- 12. Tasto EXIT

Caratteristiche del pannello dei terminali



L'aspetto effettivo del pannello dei terminali può essere leggermente diverso da quello mostrato nell'immagine, ma ciò non influisce sulle prestazioni del proiettore.

- COMPUTER 1 IN/Connettore componente (Mini D-Sub a 15 pin) (→ pagina 14, 16) AUDIO IN (mini jack stereo) (→ pagina 14, 15, 17)
- COMPUTER 2 IN/Connettore componente (R/Cr, G/Y, B/Cb, H, V) (BNC x 5) (→ pagina 14) AUDIO IN (mini jack stereo) (→ pagina 14)
- Connettore COMPUTER 3 (DVI-D) IN (24 pin) (compatibile con HDCP) (→ pagina 15) AUDIO IN (mini jack stereo) (→ pagina 15)
- Connettori COMPONENT IN (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) (RCA) (→ pagina 17) AUDIO L/MONO, R (RCA) (→ pagina 17)
- Connettore S-VIDEO IN (Mini DIN a 4 pin) (→ pagina 18)
- 6. Connettore VIDEO IN (RCA) (\rightarrow pagina 18)
- 7. VIDEO/S-VIDEO AUDIO L/MONO, R (RCA) (\rightarrow pagina 18)
- Connettore MONITOR OUT (Mini D-Sub a 15 pin) (→ pagina 16)
- 9. AUDIO OUT (mini jack stereo) (\rightarrow pagina 16)

 Porta PC CONTROL (D-Sub a 9 pin) (→ pagina 146, 147)

Utilizzate questa porta per collegare il vostro PC o sistema di controllo, in modo da controllare il proiettore mediante un cavo seriale. In questo modo, potete controllare il proiettore utilizzando un protocollo di comunicazione seriale. E' necessario un cavo RS232C, venduto separatamente, per poter usare questa porta. Potete inoltre controllare il proiettore utilizzando PC Control Utility 3.0 contenuta nel CD-ROM User Supportware 5 in dotazione. Per eseguire questa operazione, è necessario che PC Control Utility 3.0 sia installata sul computer. Se state scrivendo un programma, utilizzate i codici di controllo PC tipici riportati alla pagina 146.

11. Jack remote (mini jack stereo) (\rightarrow pagina 11)

NOTA: quando collegate il cavo remoto al mini jack REMOTE sul pannello dei terminali, l'operazione wireless non sarà disponibile.

- 12. Porta USB (Tipo A) (\rightarrow pagina 37)
- 13. Porta LAN (RJ-45) (\rightarrow pagina 19, 105)
- 14. Unità Wireless LAN USB (\rightarrow pagina 148)

NOTA: in questa posizione il proiettore senza unità Wireless LAN USB presenta un coperchio vuoto.

Openational delle parti del telecomando



1. Puntatore laser

ATTENZIONE:

* Non fissate il puntatore laser quando è acceso.
 * Non puntate il fascio laser verso le persone

- 2. Trasmettitore a infrarossi
- 3. Jack remoto (\rightarrow pagina 11)



- 4. LED Lampeggia alla pressione di un tasto.
- 5. Tasto POWER ON (\rightarrow pagina 23)

NOTA: per accendere il proiettore, tenete premuto il tasto POWER ON per almeno due secondi.

- 6. Tasto POWER OFF (→ pagina 34) NOTA: per spegnere il proiettore, premete due volte il tasto POWER OFF.
- 7. Tasto COMPUTER 1 (\rightarrow pagina 25)
- 8. Tasto COMPUTER 2 (\rightarrow pagina 25)
- 9. Tasto COMPUTER 3 (\rightarrow pagina 25)
- 10. Tasto VIDEO (\rightarrow pagina 25)
- 11. Tasto S-VIDEO (\rightarrow pagina 25)
- 12. Tasto COMPONENT (\rightarrow pagina 25)
- 13. Tasto VIEWER (\rightarrow pagina 25, 65)
- 14. Tasto NETWORK (\rightarrow pagina 25)
- 15. Tasto MENU
- 16. Tasto SELECT ▲▼◀►
- 17. Tasto ENTER
- 18. Tasto EXIT
- 19. Tasto LASER (\rightarrow pagina 33)
- 20. Tasto MOUSE R-CLICK (\rightarrow pagina 39)
- 21. Tasto MOUSE L-CLICK (\rightarrow pagina 39)
- 22. Tasto FREEZE (\rightarrow pagina 35)
- 23. Tasto PIP (\rightarrow pagina 43)
- 24. Tasto ASPECT (\rightarrow pagina 84)
- 25. Tasti VOLUME +/– (\rightarrow pagina 32)
- 26. Tasto PICTURE (\rightarrow pagina 79, 81)
- 27. Tasto PIC-MUTE (\rightarrow pagina 35)
- 28. Tasti MAGNIFY +/– (\rightarrow pagina 35)
- 29. Tasto LAMP MODE (\rightarrow pagina 36)
- 30. Tasto AUTO ADJ. (\rightarrow pagina 32)
- 31. Tasti PAGE UP/DOWN (\rightarrow pagina 39)
- 32. Tasto 3D REFORM (\rightarrow pagina 30, 40)
- 33. Tasto HELP (\rightarrow pagina 36)

Installazione della batteria

- Premete il fermo e rimuovete il coperchio della batteria.
- 2 Installate batterie nuove (AA). Controllate che la polarità delle batterie (+/-) sia allineata correttamente.
- **3** Fate scorrere il coperchio della batteria finché non scatta in posizione.

NOTA: non utilizzate contemporaneamente batterie nuove e usate o tipi diversi di batterie.







Campo operativo per il telecomando senza fili



NOTA: il campo operativo effettivo può variare leggermente da quello mostrato nell'immagine.

SUGGERIMENTO: è possibile determinare quale sensore remoto sul proiettore è attivato in modalità wireless. Le opzioni sono: anteriore, posteriore o entrambi (\rightarrow pagina 114).

- Il segnale a infrarossi ha portata di circa 22 piedi/7 metri entro un'angolazione di 60 gradi dal sensore sul proiettore.
- Il proiettore non funziona se vi sono degli oggetti tra il telecomando e il sensore oppure se una forte luce viene irradiata sul sensore remoto.
 Anche hatteria scariche impediscono l'utilizzo corretta del proiettore tramite il telecomando.

Anche batterie scariche impediscono l'utilizzo corretta del proiettore tramite il telecomando.

Precauzioni relative al telecomando

- Maneggiate il telecomando con cura.
- Se il telecomando si dovesse bagnare, asciugatelo immediatamente.
- Evitate eccessi di calore e umidità.
- Non scaldate, smontate o gettate le batterie nel fuoco.
- Se avete intenzione di non utilizzare il telecomando per un lungo periodo di tempo, rimuovete le batterie.
- Controllate che la polarità delle batterie (+/-) sia allineata correttamente.
- Non utilizzate batterie nuove e usate insieme o vari tipi di batterie.
- Attenetevi alle norme locali su come smaltire le batterie esaurite.

Utilizzo del telecomando in un collegamento cablato

Collegate un'estremità del cavo del telecomando in dotazione alla presa mini REMOTE e l'altra estremità alla presa del telecomando.

NOTA: Quando collegate il cavo remoto al mini jack REMOTE sul pannello dei terminali, l'operazione wireless non sarà disponibile.



2. Installazione e collegamenti

In questa sezione viene descritto come configurare il proiettore e come collegare i PC e le fonti video e audio.



Il vostro proiettore è semplice da impostare e da utilizzare. Tuttavia, prima di utilizzarlo è necessario:

- 1 Impostare uno schermo e il proiettore.
- 2 Collegare il vostro computer o componente video al proiettore. Fate riferimento alle pagine 14 21.
- 3 Collegare il cavo di alimentazione in dotazione. Fate riferimento alla pagina 22.

NOTA: assicuratevi che il cavo di alimentazione ed eventuali altri cavi siano scollegati prima di spostare il proiettore. Quando spostate il proiettore o quando non è in uso, coprite l'obiettivo con il copriobiettivo.

O Configurazione dello schermo e del proiettore Scelta della collocazione [NP3150/NP2150/NP1150]

Più è lontano il vostro proiettore dallo schermo o dalla parete, più sarà grande l'immagine. La dimensione minima dell'immagine è di circa 0,76 m misurata diagonalmente quando il proiettore si trova a circa 1,0 m dalla parete o dallo schermo. La dimensione massima dell'immagine è di circa 12,7 m quando il proiettore si trova a circa 18,2 m dalla parete o dallo schermo. Utilizzare l'immagine riportata di seguito come riferimento.



SUGGERIMENTO: Le dimensioni dello schermo sopra sono valori intermedi tra tele (area di visualizzazione minima) e la larghezza (area di visualizzazione massima) quando viene utilizzato l'obiettivo standard. Le dimensioni dell'immagine possono essere regolate con la regolazione dello zoom fino a un massimo del 15%.

Per informazioni riguardanti obiettivi opzionali, fate riferimento alla pagina 127.

Scelta della collocazione [NP3151W]

Più è lontano il vostro proiettore dallo schermo o dalla parete, più sarà grande l'immagine. La dimensione minima dell'immagine è di circa 0,76 m misurata diagonalmente quando il proiettore si trova a circa 1,1 m dalla parete o dallo schermo. La dimensione massima dell'immagine è di circa 12,7 m quando il proiettore si trova a circa 19,2 m dalla parete o dallo schermo. Utilizzare l'immagine riportata di seguito come riferimento.



SUGGERIMENTO: Le dimensioni dello schermo sopra sono valori intermedi tra tele (area di visualizzazione minima) e la larghezza (area di visualizzazione massima) quando viene utilizzato l'obiettivo standard. Le dimensioni dell'immagine possono essere regolate con la regolazione dello zoom fino a un massimo del 15%. Par informazioni riguardanti chiattivi apzicandi, foto riforimento elle pagine 129

Per informazioni riguardanti obiettivi opzionali, fate riferimento alla pagina 128.

2 Esecuzione dei collegamenti

Collegamento del vostro PC o computer Macintosh

NOTA: quando utilizzate un computer portatile, assicuratevi di collegare il proiettore al PC notebook quando il proiettore è in modalità standby e prima di accendere il computer portatile.

Nella maggior parte dei casi il segnale di uscita proveniente dal computer portatile non viene attivato se non viene collegato al proiettore prima di essere acceso.

* Se lo schermo dovesse diventare bianco durante l'utilizzo del telecomando, questo può essere dovuto alla funzione salvaschermo del computer o al software di risparmio energia.

Attivazione del display esterno del computer

La visualizzazione di un'immagine sullo schermo del computer portatile non significa necessariamente che viene emesso un segnale al proiettore.

Quando si utilizza un computer portatile compatibile, una combinazione di tasti funzione consentiranno di attivare/disattivare il display esterno.

In genere, la combinazione del tasto 'Fn" insieme a uno dei 12 tasti funzione consente di attivare/disattivare il display esterno. Ad esempio, i computer portatili NEC utilizzano la combinazione di tasti Fn + F3, mentre i portatili Dell utilizzano Fn + F8 per attivare/ disattivare le selezioni del display esterno.



IBM VGA o computer compatibili (tipo portatile) o computer Macintosh (tipo portatile) NOTA: per le versioni precedenti di Macintosh, utilizzate un adattatore pin (non in dotazione) per collegare la porta video del vostro Mac.

- Spegnete il proiettore e il computer prima di eseguire i collegamenti.
- Abbassate il volume del computer prima di collegare il cavo audio al jack dell'auricolare del computer.
 Dopo avere collegato il computer al proiettore, potete regolare il livello del suono del computer e del proiettore in base alle vostre esigenze.
- Si consiglia di collegare un cavo audio a un connettore di uscita audio (tipo mini jack), se presente.

NOTA: il modello NP3150/NP1150/NP1150/NP3151W non è compatibile con le uscite video decodificate dei commutatori ISS-6020 e ISS-6010 di NEC.

NOTA: un'immagine non può essere visualizzata correttamente quando la fonte Video o S-Video viene riprodotta tramite un convertitore a scansione disponibile in commercio.

- Ciò accade perché, per impostazione predefinita, il proiettore elabora un segnale video come un segnale del computer. In tal caso, procedete come segue. * Quando un'immagine viene visualizzata con la banda nera nella parte superiore e inferiore dello schermo o un'immagine nera non viene visualizzata correttamente:
- Proiettate un'immagine per riempire lo schermo, quindi premere il tasto AUTO ADJ sul telecomando oppure il tasto AUTO ADJUST sul proiettore. * Quando ai lati dello schermo appare una distorsione:

Utilizzate la funzione di sovrascansione per visualizzare l'immagine in modo corretto. Accertatevi di cambiare la sovrascansione in 0% prima di premere il tasto AUTO ADJ o AUTO ADJUST. In caso contrario, l'immagine può venire visualizzata con i lati tagliati.

Durante la visualizzazione di un segnale digitale DVI

Per proiettare un segnale digitale DVI, assicuratevi di collegare il PC e il proiettore utilizzando un cavo per segnale DVI-D (non in dotazione) prima di accendere il PC o il proiettore. Accendete prima il proiettore e selezionate COM-PUTER 3 dal menu di origine prima di accendere il PC.

In caso contrario, l'uscita digitale della scheda grafica può non venire attivata e non verranno visualizzate alcune immagini. In tal caso, riavviate il PC.

Non scollegate il cavo del segnale DVI-D quando il proiettore è in uso. Se il cavo del segnale è stato scollegato e poi ricollegato, le immagini possono non venire visualizzate correttamente. In tal caso, riavviate il PC.

NOTA:

- Utilizzate un cavo DVI-D compatibile con DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) versione 1.0 standard. Il cavo DVI-D deve avere una lunghezza massima di 10 m (394").
- Il connettore DVI (DIGITAL) (COMPUTER 3 (DVI-D) IN) supporta VGA (640x480), SVGA (800x600), 1152x864, XGA (1024x768), SXGA (1280x1024 @ fino a 60 Hz) e SXGA+ (1400x1050 @ fino a 60 Hz)



IBM VGA o computer compatibili o Macintosh

Che cos'è la tecnologia HDCP/HDCP?

HDCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection, ovvero un sistema che consente di evitare copie non autorizzate di dati video inviati tramite la tecnologia DVI (Digital Visual Interface).

Se non è possibile visualizzare del materiale tramite l'ingresso DVI, ciò non significa necessariamente che il proiettore non funziona correttamente. Con l'implementazione di HDCP, è possibile che del contenuto specifico sia protetto con HDCP e possa non venire visualizzato a seguito della decisione/intenzione della community HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Collegamento di un monitor esterno



Non potete collegare un monitor esterno separato al proiettore per visualizzare contemporaneamente sul monitor l'immagine RGB analogica o componente proiettata.

NOTA:

- Non è possibile effettuare un collegamento in serie.
- Il connettore MONITOR OUT non emetterà alcun segnale video (segnale digitale) dal connettore COMPUTER 3 (DVI-D) IN.
- Quando [NORMALE] viene selezionato per [MODO DI ATTESA], il connettore MONITOR OUT emette l'ultimo segnale video visualizzato e il jack AUDIO OUT emette l'ultimo segnale audio. Il livello del suono rimane al suo precedente livello d'impostazione.
- Quando collegate un componente audio, rimane disabilitato l'altoparlante del proiettore.
- Selezionando [RISPARMIO ENERGIA] in [MODO DI ATTESA] s'impedisce che il connettore MONITOR OUT invii un segnale video durante la modalità di standby. Questo spegne anche l'emissione del jack AUDIO OUT.





SUGGERIMENTO: Un segnale composito verrà visualizzato automaticamente. In caso contrario, dal menu selezionate [IMPOSTA-ZIONE] \rightarrow [OPZIONI] \rightarrow [SELEZIONA SEGNALE] \rightarrow [COMPUTER 1 (o 2)] \rightarrow [COMPONENTE].

• Quando eseguite il collegamento a COMPUTER 2 IN, utilizzate un adattatore RCA (femmina)-a-BNC (maschio).

NOTA: fate riferimento al manuale delle istruzioni del lettore DVD per ulteriori informazioni sui requisiti di uscita video del lettore DVD.

Collegare il videoregistratore



NOTA: Fare riferimento al manuale utente del videoregistratore per ulteriori informazioni sui requisiti di uscita dell'attrezzatura video.

NOTA: un'immagine non può essere visualizzata correttamente quando la fonte Video o S-Video viene riprodotta in avanti o all'indietro tramite un convertitore a scansione.

Connessione a una rete

II modello NP3150/NP2150/NP1150/NP3151W è dotato di una porta LAN (RJ-45) che fornisce una connessione LAN mediante un cavo LAN. L'unità Wireless LAN USB fornisce inoltre una connessione LAN senza fili. Per utilizzare una connessione LAN è necessario assegnare un indirizzo IP al proiettore. Per impostare il modo Rete si veda pagina 105. (dal menu, selezionate [IMPOSTAZIONE] \rightarrow [INSTALLAZIONE] \rightarrow [IMPOSTAZIONI DI RETE])

NOTA: Alcuni proiettori potrebbero non essere dotati dell'Unità Wireless LAN USB. Se sei in possesso di un proiettore su cui non è installata l'Unità Wireless LAN USB e hai bisogno di mostrare il proiettore attraverso una connessione wireless, è necessario installare un'Unità Wireless LAN USB opzionale.

Con una connessione LAN, sono disponibili due funzioni: controllo del proiettore e trasmissione dell'immagine.

Funzione di controllo del proiettore

Con la connessione LAN wired o wireless, potete controllare (accensione/spegnimento, selezione ingresso ecc.) e ricevere informazioni dal proiettore su una rete mediante un computer. Sono disponibili i seguenti 3 metodi:

- * Utilizzo della funzione server HTTP sul proiettore. (\rightarrow pagina 53)
- * Utilizzo di PC Control Utility 3.0 dal CD-ROM User Supportware 5 in dotazione.
- * Utilizzo di Image Express Utility 2.0 dal CD-ROM User Supportware 5 in dotazione.

Funzi one di trasmi ssi one dell'i mmagi ne (Utilizzare Windows Vista)

Utilizzando il proiettore tramite una rete è possibile controllare un computer con Windows Vista. Nel proiettore è integrato il supporto alle funzioni proiettore di rete e desktop remoto di Windows Vista. (→ pagina 56, 60)

Funzione di trasmissione dell'immagine (Utilizzare User Supportare 5 CD-ROM)

Con la connessione LAN wired o wireless, potete inviare immagini e dispositive da un computer al proiettore, che possono quindi essere proiettate sullo schermo. Sono disponibili i seguenti due metodi:

- * Utilizzo di Image Express Utility 2.0 dal CD-ROM User Supportware 5 in dotazione.
- * Utilizzo di Unlead Photo Explorer 8.0 dal CD-ROM User Supportware 5 in dotazione.

Con il mouse USB collegato al proiettore, potete gestire lo schermo del desktop sui PC Windows collegati a rete LAN o wireless LAN.

* Utilizzo di Desktop Control Utility 1.0 dal CD-ROM User Supportware 5 in dotazione.

SUGGERIMENTO: cinque programmi software Windows (Image Express Utility 2.0, Desktop Control Utility 1.0, Ulead Photo Explorer 8.0, Viewer PPT Converter e PC Control Utility 3.0) e un programma software Macintosh (Image Express Utility 2 per Mac OS X) sono contenuti all'interno del CD-Rom Projector User Supportware 5. Per informazioni sulle funzioni e le operazioni dei programmi, vedere le guide dell'utente (PDF) all'interno dello stesso CD-ROM.

- Per conoscere la procedura da eseguire per collegare il proiettore alla rete (wireless LAN/LAN cablata), fate riferimento alla "Guida alla configurazione della rete cablata e wireless" fornita a corredo.
- Per conoscere la procedura da eseguire per collegare Windows Vista alla rete (wireless LAN/LAN cablata), fate riferimento al manuale di Windows Vista.

Esempio di connessione LAN



⁽B) Esempio di connessione wireless LAN (Tipo di rete \rightarrow Infrastrutture)



Per realizzare una connessione con una LAN wireless attraverso un punto d'accesso wireless, è necessario selezionare il modo Infrastructure.

 $\label{eq:constraint} \begin{array}{l} \mathsf{Dal} \mbox{ menu selezionate [IMPOSTAZIONE]} \rightarrow [\mathsf{INSTALLAZIONE]} \rightarrow [\mathsf{IMPOSTAZIONI} \ \mathsf{DI} \ \mathsf{RETE}] \rightarrow [\mathsf{WIRELESS}] \rightarrow [\mathsf{AVANZATO}] \rightarrow [\mathsf{CONNESSIONE}] \rightarrow [\mathsf{TIPO} \ \mathsf{DI} \ \mathsf{RETE}] \rightarrow [\mathsf{INFRASTRUTTURA}]. \end{array}$

(C) Esempio di connessione wireless LAN (Tipo di rete \rightarrow Ad Hoc)



Per abilitare la comunicazione diretta (ad esempio peer-to-peer) tra il computer e i proiettori, è necessario selezionare il modo Ad Hoc.

Dal menu selezionate [IMPOSTAZIONE] \rightarrow [INSTALLAZIONE] \rightarrow [IMPOSTAZIONI DI RETE] \rightarrow [WIRELESS] \rightarrow [AVANZATO] \rightarrow [CONNESSIONE] \rightarrow [TIPO DI RETE] \rightarrow [AD HOC].

Il modo Ad Hoc è conforme allo standard IEEE802,11.

Collegamento del cavo di alimentazione in dotazione

Collegate il cavo di alimentazione in dotazione al proiettore.

Collegate prima la spina a tre pin del cavo di alimentazione in dotazione all'ingresso AC IN del proiettore, quindi collegate l'altra spina del cavo di alimentazione in dotazione alla presa a parete.



Informazioni sullo spegnimento diretto

Il proiettore dispone di una funzione denominata "Spegnimento diretto". Questa funzione consente di spegnere il proiettore (anche durante la proiezione di un'immagine) utilizzando una presa multipla dotata di interruttore e salvavita.

NOTA: prima di utilizzare la funzione di spegnimento diretto, fate trascorrere almeno 20 minuti dall'accensione del proiettore e dall'inizio della visualizzazione dell'immagine.

ATTENZIONE:

Non tentare di toccare lo sbocco di ventilazione sul lato sinistro (dalla visione frontale) poiché si può surriscaldare mentre il proiettore è acceso e immediatamente dopo il suo spegnimento.

ATTENZIONE:

Non staccare il cavo di alimentazione dalla presa a muro o il proiettore quando il proiettore è acceso. Altrimenti si può danneggiare il connettore AC IN del proiettore e (o) lo spinotto del cavo d'alimentazione.

SUGGERIMENTO: Per spegnere l'alimentazione CA quando il proiettore è fornito di corrente, usare una ciabatta dotata di un interruttore.

SUGGERIMENTO: Il proiettore può essere scollegato durante il periodo di raffreddamento dopo lo spegnimento della corrente.

3. Proiezione di un'immagine (operazione di base)

In questa sezione viene descritto come accendere il proiettore e proiettare l'immagine sullo schermo.

Accensione del proiettore

NOTA:

- Il proiettore è dotato di due interruttori di alimentazione: l'interruttore principale e il tasto POWER (ON/STAND BY) (POWER ON e OFF sul telecomando).
- Quando collegate o scollegate il cavo di alimentazione in dotazione, assicuratevi che l'interruttore principale sia nella posizione di spegnimento (○). In caso contrario si possono verificare danni al proiettore.
- Il proiettore dispone di una funzione per evitare l'utilizzo da parte di utenti non autorizzati. Per utilizzare questa funzione, utilizzate una parola chiave (→ pagina 45).

1. Rimuovete il copriobiettivo.

- Non tentate di rimuovere il copriobiettivo tirando il cavo. In caso contrario, potrebbe danneggiarsi.
- 2. Per accendere il proiettore, premete l'interruttore principale nella posizione di accensione (1).
- Il proiettore entrerà nel modo standby. Una volta nel modo standby, l'indicatore POWER si illuminerà in arancione e l'indicatore STATUS si illuminerà in verde.



3. Dopo essersi assicurati che il proiettore sia nel modo standby, premete il tasto POWER (ON/STAND BY) o POWER (ON) per almeno 2 secondi quando l'indicatore STATUS si spegne e l'indicatore POWER inizia a lampeggiare.

Quando l'indicatore POWER è illuminato in verde fisso, il proiettore è pronto per l'uso.

 Dopo aver acceso il proiettore, assicuratevi che il computer o la fonte video siano accesi e che il copriobiettivo sia stato rimosso.





NOTA: quando non è disponibile alcun segnale, viene visualizzata una schermata blu, nera o con un logo.
Nota sullo schermo Avvio (schermo di selezione lingua del menu)

Quando accendete il proiettore per la prima volta, verrà visualizzato il menu iniziale. In questo menu potete selezionare una delle 21 lingue del menu.

Procedete come segue per selezionare una lingua per il menu:

 Utilizzate il tasto SELECT ▼ per selezionare una delle 21 lingue del menu.

ENICLIZEI DANSK NORSK DEUTSCH PORTUGUÊS TÜRKÇE FRANÇAIS ČEŠTINA РУССКИЙ ITALIANO MAGYAR 400° ESPAÑOL POLSKI EAAHNIKA SVENSKA NEDERLANDS 中文		
--	--	--

2. Premete il tasto ENTER per eseguire la selezione.

Al termine, potete utilizzare il menu.

Se desiderate, potete selezionare la lingua del menu in un momento successivo. (\rightarrow [LINGUA] a pagina 96)



NOTA:

- Il proiettore non può essere spento per 60 secondi dopo l'accensione della lampada e quando l'indicatore POWER è lampeggiante in verde.
- Se accendete il proiettore subito dopo lo spegnimento della lampada o quando la temperatura ambiente è elevata, le ventole di raffreddamento si attiveranno per qualche istante, dopodiché verrà visualizzata un'immagine sullo schermo.
- Immediatamente dopo aver acceso il proiettore, può essere presente uno sfarfallio dello schermo. Ciò è normale. Attendete da 3 a 5 minuti fino a quando non si è stabilizzata la lampada.
- Quando il modo Lampada è su Eco, l'indicatore della lampada si illuminerà di verde.
- Se si verifica una delle seguenti situazioni, il proiettore non si accenderà.
 - Se la temperatura interna del proiettore è troppo alta, viene rilevata una temperatura alta anomala. In tale condizione, il proiettore non si accende per proteggere il sistema interno. In tal caso, attendete che i componenti interni del proiettore si raffreddino.
 - Quando la lampada raggiunge il termine della propria durata, il proiettore non si accenderà. In tal caso, sostituite la lampada.
 - $(\rightarrow pagina 124)$
 - Se la lampada non si illumina e l'indicatore STATUS lampeggia in cicli di sei volte, attendete qualche istante, quindi accendete la corrente.

NOTA: Spegnere l'interruttore centrale poi riaccenderlo Attendere almeno un secondo tra lo spegnimento dell'interruttore centrale e l'accensione dello stesso. Seguire lo stesso procedimento quando viene utilizzata una ciabatta provvista di commutatore e interruttore. In caso contrario potrebbe non arrivare corrente al proiettore. (Non vi sarà alcun LED di stand-by) Se ciò dovesse verificarsi staccare il cavo di corrente e riattaccarlo di nuovo. Accendere l'interruttore centrale.

O Selezione di una fonte

Selezione del computer o della fonte video

Selezione dall'elenco delle fonti

Premete e rilasciate rapidamente il tasto SOURCE sul proiettore per visualizzare la lista Fonte. Ad ogni pressione del tasto SOURCE la fonte d'ingresso cambia nel seguente modo: "COMPUTER 1/2/3", "COMPONENT", "VIDEO" (videoregistratore), "S-VIDEO", "VIEWER" (Diapositive in una memoria USB) o "RETE"(porta LAN [RJ-45] o unità wireless LAN installata).

Premete il tasto ENTER per visualizzare la fonte selezionata.

Rilevazione automatica del segnale

Tenete premuto il tasto SOURCE per un minimo di 1 secondo per cercare la prossima fonte di ingresso disponibile. Ad ogni pressione del tasto SOURCE mantenendolo premuto per almeno 1 secondo, la fonte d'ingresso cambierà come segue:

 $\begin{array}{l} \text{COMPUTER1} \rightarrow \text{COMPUTER2} \rightarrow \text{COMPUTER3} \rightarrow \text{COMPONENT} \rightarrow \text{VIDEO} \rightarrow \\ \text{S-VIDEO} \rightarrow \text{VIEWER} \rightarrow \text{COMPUTER1} \rightarrow ... \end{array}$

Se non è presente alcun segnale di ingresso, l'ingresso verrà saltato. Quando è visualizzata la fonte di ingresso da proiettare, rilasciate il tasto.

Utilizzo del telecomando

Premete il tasto COMPUTER 1/2/3, COMPONENT, VIDEO, S-VIDEO, VIEWER o NETWORK.









3 Regolazione delle dimensioni e della posizione dell'immagine

Utilizzate le manopole di spostamento dell'obiettivo, le leve dei piedini di inclinazione regolabili, la leva dello zoom o la ghiera di messa a fuoco per regolare la dimensione e la posizione dell'immagine.



NOTA*1: regolate l'angolo di rimando (l'altezza di un'immagine) quando la posizione dell'immagine è più alta del campo regolabile dello spostamento dell'obiettivo.

NOTA*2: fate riferimento alla sezione "④ Correzione della distorsione trapezoidale" a pagina 30 per informazioni su Chiave. * Nelle immagini riportate sopra, i cavi non sono presenti per maggiore chiarezza.

Regolazione della posizione dell'immagine proiettata

• Ruotate la manopola di regolazione dell'obiettivo.



NOTA: la manopola di regolazione dell'obiettivo per LEFT-RIGHT non può essere ruotata più di mezzo giro. Non ruotatela eccessivamente, altrimenti potrebbe rompersi.

NOTA: Lo spostamento dell'obiettivo al massimo in due direzioni combinate causerà lo scurimento dei margini dell'immagine oppure alcune ombre.

SUGGERIMENTO: la manopola di spostamento dell'obiettivo per UP-DOWN può essere ruotata di un giro o più, ma non oltre il campo regolabile indicato di seguito.

NOTA: Il cambio delle lenti non è disponibile con le lenti opzionali NP01FL. NP01FL dovrebbe essere utilizzato solo per le applicazioni "zero gradi".



Regolazione della messa a fuoco (ghiera di messa a fuoco)

• Ruotate la ghiera di messa a fuoco per eseguire la regolazione della messa a fuoco.



Regolazione di precisione della dimensione di un'immagine (leva dello zoom)

• Ruotate la leva dello zoom per regolare la dimensione dell'immagine sullo schermo.



Regolazione del piedino di inclinazione

1. Sollevate il bordo anteriore del proiettore.

\rm ATTENZIONE:

Non provate a toccare la presa di ventilazione durante la regolazione del piedino inclinabile, poiché può surriscaldarsi quando il proiettore è acceso e durante il periodo di raffreddamento subito dopo lo spegnimento.

- 2. Tirate verso l'alto le leve dei piedini inclinabili regolabili sui lati destro e sinistro del proiettore per estendere i piedini inclinabili regolabili (altezza massima).
- 3. Abbassate la parte anteriore del proiettore all'altezza desiderata.



Piedino di inclinazione regolabile

Leva del piedino di inclinazione regolabile



4. Rilasciate la leva dei piedini inclinabili regolabili per bloccarli in posizione.

Potete regolare la parte anteriore del proiettore di circa 10 gradi (verso l'alto).

SUGGERIMENTO: Per informazioni su come utilizzare lo schermo [CHIAVE], fate riferimento alla sezione "(a) Correzione della distorsione trapezoidale" a pagina 30.

NOTA: i dati di correzione "Distorsione trapezoidale" possono essere ripristinati tenendo premuto il tasto 3D REFORM per un minimo di 2 secondi.

ATTENZIONE:

Non utilizzate il piedino regolabile per scopi diversi da quelli per cui è stato costruito. L'utilizzo improprio del proiettore, come ad esempio afferrarlo per il piedino regolabile o appenderlo (alla parete o al soffitto), può danneggiarlo.

Orrezione della distorsione trapezoidale

Quando il proiettore non è esattamente perpendicolare allo schermo, si verifica la distorsione trapezoidale. Per evitare questo problema, potete utilizzare la funzione "Chiave", una tecnologia digitale che consente di regolare la distorsione trapezoidale, assicurando un'immagine nitida e quadrata.

La seguente procedura spiega come utilizzare lo schermo [Chiave] dal menu per correggere le distorsioni trapezoidali.

Quando il proiettore è posizionato diagonalmente allo schermo,

Quando il proiettore è installato in un angolo, regolate l'opzione Orizzontale del menu Chiave, in modo che i lati superiore e inferiore dell'immagine proiettata siano paralleli.





1. Premete il tasto 3D REFORM sul telecomando o sull'involucro del proiettore.

Lo schermo Distorsione trapezoidale appare sullo schermo.

- 2. Premete il tasto SELECT ▼ per selezionare [VERTICALE], quindi utilizzate SELECT ◀ o ▶, in modo che i lati destro e sinistro dell'immagine proiettata siano paralleli.
 - * Regolate la distorsione trapezoidale verticale.
- 3. Allineate il lato sinistro (o destro) dello schermo con il lato sinistro (o destro) dell'immagine proiettata.
 - Utilizzate il lato più corto dell'immagine proiettata come base.
 - Nell'esempio riportato a destra, il lato sinistro è stato utilizzato come base.
- Premete il tasto SELECT ▲ per selezionare [ORIZZONTALE], quindi utilizzate SELECT ◄ o ►, in modo che i lati superiore e inferiore dell'immagine proiettata siano paralleli.
 - Regolate la distorsione trapezoidale orizzontale.



- 5. Ripetete i passi 2 e 4 per correggere la deformazione trapezoidale.
- 6. Dopo aver completato la correzione della deformazione trapezoidale, premete il tasto EXIT.

Scompare lo schermo Distorsione trapezoidale.

• Per effettuare nuovamente la correzione della deformazione trapezoidale, premete il tasto 3D REFORM per visualizzare lo schermo Distorsione trapezoidale e ripetete i passi da 1 a 6 qui sopra.



NOTA:

- Se invece l'angolo di proiezione è lo stesso dell'ultimo utilizzo, i valori precedenti di impostazione della correzione verranno mantenuti in memoria.
- Quando eseguire il Passaggio 2, regolate la posizione dell'immagine in modo che lo schermo sia più piccolo dell'area proiettata.
- Per ripristinare i valori di impostazione della correzione 3D Reform, tenete premuto il tasto 3D REFORM per un minimo di 2 secondi.

• Ad ogni pressione del tasto 3D REFORM, la voce cambia come segue: KEYSTONE \rightarrow CORNERSTONE \rightarrow None \rightarrow KEYSTONE \rightarrow ... Per ulteriori informazioni sulla deformazione [PIETRA ANGOLARE], fate riferimento alla sezione "Correzione della deformazione trapezoidale orizzontale e verticale (Deformazione agli angoli)" alla pagina 40.

- La regolazione Pietra angolare non sarà disponibile durante la regolazione della distorsione trapezoidale. Per eseguire la regolazione Pietra angolare, tenere premuto il tasto 3D REFORM per un minimo di 2 secondi per azzerare i valori dell'impostazione della correzione trapezoidale. La regolazione trapezoidale non sarà disponibile durante la regolazione Pietra angolare. Per eseguire la regolazione trapezoidale, tenete premuto il tasto 3D REFORM per un minimo di 2 secondi per azzerare i valori dell'impostazione della correzione trapezoidale, tenete premuto il tasto 3D REFORM per un minimo di 2 secondi per azzerare i valori dell'impostazione della regolazione trapezoidale, tenete premuto il tasto 3D REFORM per un minimo di 2 secondi per azzerare i valori dell'impostazione della correzione Pietra angolare.
- La funzione 3D Reform può comportare un leggero sfocamento dell'immagine poiché la correzione viene eseguita elettronicamente.

5 Ottimizzazione automatica dell'immagine RGB

Regolazione dell'immagine utilizzando la funzione di regolazione automatica

Ottimizzazione automatica dell'immagine RGB.

Premete il tasto AUTO ADJUST per ottimizzare automaticamente l'immagine RGB. Questa regolazione può essere necessaria guando si collega il computer per la prima volta.



NOTA:

- Alcuni segnali possono richiedere del tempo prima di essere visualizzati oppure possono non venire visualizzati correttamente.
- La funzione Autoallineamento non funziona con i segnali compositi, video.
- Se non è possibile regolare il segnale RGB con l'operazione Autoallineamento, regolate manualmente le voci Orologio e Fase. (→ pagina 82)

6 Aumento e diminuzione del volume

Il livello sonoro dell'altoparlante e della presa di uscita AUDIO OUT (Stereo mini) del proiettore può essere regolato.

È possibile regolare il volume anche attraverso il menu.

Dal menu selezionare [REGOLAZIONE] \rightarrow [SUONO] \rightarrow [VOLUME].

NOTA:

 Il controllo del volume non è disponibile con il tasto SE-LECT ◄ o ► quando l'immagine viene ingrandita usando il tasto MAGNIFY (+) oppure quando viene visualizzato il menu.



O Utilizzo del puntatore laser

Potete utilizzare il laser per attirare l'attenzione del pubblico su un punto rosso posizionato su un oggetto.



ATTENZIONE:

- Non fissate il puntatore laser quando è acceso.
- Non puntate il fascio laser verso le persone.
- Non consentite ai bambini di utilizzare il puntatore laser.

Tenete premuto il tasto LASER per attivare il puntatore laser.



Impostazione dell'interruttore di funzione

Sono presenti due interruttori alla base del vano batteria: un interruttore di selezione del proiettore applicabile (1) e un interruttore di attivazione/disattivazione del laser (2). Verificate il tipo di proiettore utilizzato e decidete se attivare o disattivare il laser, quindi impostate gli interruttori in base alle necessità utilizzando la punta di una penna a sfera. Su questo modello, l'interruttore di selezione del proiettore applicabile (1) non è utilizzato.



Interruttore (2)

ON Attivato (il laser si illumina quando premete il tasto LASER) [Factory default]

OFF Disattivato (il laser non si illumina quando premete il tasto LASER)

Disattivate il laser quando utilizzate il proiettore in un ambiente in cui l'unità è accessibile ai bambini.

3 Spegnimento del proiettore

Per spegnere il proiettore:

1. Premete il tasto POWER (ON/STAND BY) sull'involucro del proiettore o il tasto POWER OFF sul telecomando. Verrà visualizzato il messaggio [SPEGNIMENTO / SIETE SICURI?].



2. Premete il tasto ENTER

Dopo lo spegnimento del proiettore, i ventilatori di raffreddamento continuano il loro funzionamento per qualche istante (periodo di raffreddamento).

Le ventole di raffreddamento si arrestano quando il proiettore si spegne ed entra nel modo standby.

Una volta nel modo standby, l'indicatore POWER si illuminerà in arancione e l'indicatore STATUS si illuminerà in verde.

3. Dopo essersi assicurati che il proiettore sia nel modo standby, spegnete l'interruttore di alimentazione principale. L'indicatore di accensione si spegne.

Informazioni sullo spegnimento diretto

Il proiettore dispone di una funzione denominata "Spegnimento diretto". Questa funzione consente di spegnere il proiettore (anche durante la proiezione di un'immagine) utilizzando una presa multipla dotata di interruttore e salvavita.

NOTA: prima di utilizzare la funzione di spegnimento diretto, fate trascorrere almeno 20 minuti dall'accensione del proiettore e dall'inizio della visualizzazione dell'immagine.

ATTENZIONE

- Non scollegare il proiettore o il cavo d'alimentazione dalla presa murale mentre è acceso il proiettore. Altrimenti si può danneggiare il connettore AC IN del proiettore e (o) lo spinotto del cavo d'alimentazione. Per spegnere l'alimentazione CA quando il proiettore è fornito di corrente, usare una ciabatta dotata di un interruttore.
- Non disattivate l'alimentazione CA nei 10 secondi successivi alla regolazione o alle modifiche e alla chiusura del menu. In caso contrario, le regolazioni andranno perse e verranno ripristinati i valori predefiniti.

SUGGERIMENTO: Il proiettore può essere scollegato durante il periodo di raffreddamento dopo lo spegnimento della corrente.

Ø Dopo l'uso

Preparazione: Accertatevi che l'interruttore di alimentazione principale sia spento.

- 1. Scollegate il cavo di alimentazione.
- 2. Scollegate tutti gli altri cavi.
- 3. Ritraete il piedino inclinabile regolabile, se aperto.
- 4. Coprite l'obiettivo con il copriobiettivo.











4. Funzioni utili

Disattivazione dell'immagine e del suono

Premete il tasto PIC-MUTE per disattivare l'immagine e il suono brevemente. Premetelo nuovamente per riattivare immagine e suono.

NOTA: anche se l'immagine viene disattivata, il menu rimane visualizzato sullo schermo.

Ø Fermo immagine

Premete il tasto FREEZE per bloccare un'immagine. Premetelo nuovamente per ritornare alle immagini mobili.

NOTA: l'immagine è bloccata, ma la riproduzione del video originale continua.

Ingrandimento e spostamento di un'immagine

Potete ingrandire l'area desiderata fino al 400%.

Per eseguire questa operazione:

1. Premete il tasto MAGNIFY (+).

Ogni volta che premete il tasto MAGNIFY (+), l'immagine viene ingrandita.

* L'immagine può essere ingrandita fino al 400%

2. Premete il tasto SELECT ▲▼◀►.

L'area dell'immagine ingrandita verrà spostata

3. Premete il tasto MAGNIFY (-).

Ogni volta che premete il tasto MAGNIFY (-), l'immagine viene ridotta.















Modifica della modalità della lampada

La durata della lampada può essere estesa utilizzando la modalità Eco.

Procedete come segue per passare alla modalità [ECO]:

- 1. Premete il tasto LAMP MODE per visualizzare la schermata [MODO LAMPADA].
- 2. Utilizzate il tasto SELECT ▲ o ▼ per selezionare la modalità [ECO].

3. Premete il tasto ENTER.

Per annullare, premete il tasto EXIT.

Per passare da [ECO] a [NORMALE], tornate al passaggio 2 e selezionate [NOR-MALE]. Ripetete il passaggio 3.

Modo Lampada	Descrizione	Stato dell'indicatore LAMP	N
MODO NORMALE	Impostazione predefinita (100% luminosità).	Spento	
MODO ECO	Selezionate questo modo per aumentare la durata della lampada (circa l'80% di luminosità su NP3150/ NP3151W e circa il 88% su NP2150/ NP1150).	Accesso fisso in verde	



EXIT

NOTA:

- Il proiettore è sempre in [MODO NORMALE] per un minuto dopo l'accensione della lampada e mentre l'indicatore POWER lampeggia con una luce verde. La condizione della lampada non sarà intaccata sebbene [MODO LAMPADA] venga modificata in questo periodo.
- [MODO LAMPADA] verrà automaticamente modificato con [MODO ECO] quando il proiettore visualizza una schermata blu, nera o un logo per un minuto o più.

Il proiettore ritornerà alla modalità [MODO NORMALE] una volta che il segnale venga rilevato.

Guida integrata

Potete consultare la Guida in linea in inglese, tedesco e giapponese.

1. Premete il tasto HELP sul telecomando.

- Quando non è visualizzato alcun menu, apparirà la schermata "How to Use Help".
- Quando sono visualizzati i menu, apparirà la schermata in cui è spiegata la funzione di una voce evidenziata.
- 2. Utilizzate il tasto SELECT ▲ o ▼ per scorrere l'area di visualizzazione.

3. Premete il tasto EXIT.

• La Guida si chiuderà.





Visualizzazione Guida

Uscire dalla Guida

6 Utilizzo del mouse USB

L'utilizzo del mouse USB rende molto scorrevoli le operazioni. Potete usare un mouse USB venduto separatamente.

Le voci di menu che è possibile selezionare con il mouse USB sono:

- VIEWER
- RETE
- LISTA DI INSERIMENTO
- STRUMENTI
- IMPOSTAZIONI DI SICUREZZA
- IMPOSTAZIONI DI RETE
- CORREZIONE ANGOLARE



NOTA: Non garantiamo che la porta USB del proiettore sarà in grado di supportare tutti i mouse USB presenti sul mercato.

NOTA: non provate a inserire la spina del mouse USB nella porta LAN (LAN) del proiettore. In caso contrario, la porta LAN potrebbe danneggiarsi.

Utilizzo dei menu con il mouse USB

Cursore del mouse

Quando collegate un mouse USB al proiettore, apparirà un cursore mouse sullo schermo. Se non usate il mouse USB entro 10 secondi, il cursore mouse scomparirà.

Regolazione ed impostazione del display

Potete selezionare una voce di menu e fare clic con il tasto sinistro del mouse per eseguire le regolazioni e le impostazioni.

Con il pulsante centrale puoi utilizzare una barra di scorrimento nel menu o nell'aiuto.



Icone in alto a destra del menu



- Fare click sul simbolo [Orologio] per visualizzare il menu [IMPOSTA DATA E ORA].
- Fare clic sul simbolo [Rete] per visualizzare il menu [IMPOSTAZIONI DI RETE]. (\rightarrow pagina 105)
- Fare click sul simbolo [Mouse] per visualizzare il menu [MOUSE].
- Fare click su [?] per visualizzare una scelta delle voci di menu selezionate.

Utilizzo del ricevitore mouse remoto (NP01MR)

Il ricevitore mouse remoto consente di attivare le funzioni del mouse del computer dal telecomando. Esso è molto utile per sfogliare le presentazioni generate dal computer.

Collegamento del ricevitore del mouse remoto al computer

Per utilizzare la funzione del mouse remoto, collegate il ricevitore del mouse al computer. Il ricevitore del mouse può essere collegato direttamente alla porta USB del computer (tipo A).

NOTA: a seconda del tipo di collegamento o del sistema operativo installato nel computer, può essere necessario riavviarlo o modificarne le impostazioni.



Quando utilizzate il computer mediante il ricevitore del mouse remoto



Sensore remoto sul ricevitore del mouse remoto

Quando eseguite il collegamento tramite la porta USB

Per il PC, il ricevitore del mouse può essere utilizzato solo con il sistema operativo Windows 98/ME/XP*, Windows 2000, XP o Vista o Mac OS X 10.0.0 o versioni successive.

* NOTA: in Windows XP SP1 o versioni meno recenti, procedete come segue se il cursore del mouse non si sposta correttamente: Deselezionate la casella di controllo per il miglioramento della precisione del puntatore sotto al dispositivo di scorrimento della velocità del mouse nella finestra di dialogo delle proprietà del mouse [Pointer Options tab].

NOTA: attendete almeno 5 secondi prima di ricollegare il ricevitore del mouse dopo averlo scollegato e viceversa. Il computer potrebbe non rilevare il ricevitore del mouse, se questo viene collegato e scollegato ripetutamente in rapidi intervalli.

Utilizzo del mouse del computer dal telecomando

Potete utilizzare il mouse del computer dal telecomando.

Tasto PAGE UP/DOWN	per scorrere l'area di visualizzazione della finestra o passare alla dispositiva successiva o
	precedente in PowerPoint sul computer.
Tasto SELECT ▲▼◀►	per spostare il cursore del mouse sul computer.
Tasto MOUSE L-CLICK	funziona come il tasto sinistro del mouse.
Tasto MOUSE R-CLICK	funziona come il tasto destro del mouse.

NOTA:

 quando utilizzate il computer tramite il tasto SELECT ▲▼ <> con il menu visualizzato, il menu e il puntatore del mouse possono non funzionare correttamente. Chiudete il menu ed eseguite le operazioni con il mouse.

• I pulsanti PAGE UP e DOWN non funzionano con il PowerPoint di Machintosh.

Informazioni sulla modalità di trascinamento:

Se premete il tasto MOUSE L-CLICK o R-CLICK per 2 o 3 secondi, quindi lo rilasciate, verrà impostata la modalità di trascinamento e sarà possibile eseguire l'operazione di trascinamento semplicemente premendo il tasto SELECT ▲▼◀▶. Per rilasciare l'elemento, premete il tasto MOUSE L-CLICK (o R-CLICK). Per annullare, premete il tasto MOUSE R-CLICK (o L-CLICK).

SUGGERIMENTO: potete modificare la velocità del puntatore sulla finestra di dialogo delle proprietà del mouse in Windows. Per ulteriori informazioni, fate riferimento alla documentazione dell'utente o alla Guida in linea acclusa al computer.

Orrezione della deformazione trapezoidale orizzontale e verticale (Pietra angolare)

Utilizzate la funzione 3D Reform per correggere la deformazione trapezoidale per rendere i lati superiore o inferiore e il lato sinistro e destro dello schermo più lunghi o più corti, in modo che l'immagine proiettata sia rettangolare.

Deformazione agli angoli

- 1. Tenete premuto il tasto 3D REFORM per almeno 2 secondi per ripristinare le regolazioni correnti. Le regolazioni correnti per [CHIAVE] o [PIETRA ANGOLARE] verranno eliminate.
- 2. Proiettate un'immagine in modo che lo schermo sia di dimensioni inferiori rispetto all'area del quadro.
- 3. Scegliete un angolo qualsiasi e allineate l'angolo dell'immagine all'angolo dello schermo.



Il disegno mostra l'angolo superiore destro.

SUGGERIMENTO: Quando si seleziona lo [SCHERMO PANORAMICO] da [TIPO SCHERMO], le linee che mostrano "16:9" verranno visualizzate sia in alto che in basso. Fare clic sugli angoli esterni.

4. Premete due volte il tasto 3D REFORM.

Appare sul display lo schermo di regolazione Deformazione agli angoli.





Nell'immagine è mostrata l'icona superiore sinistra (▼) selezionata.

SUGGERIMENTO: se si regola [CHIAVE], [PIETRA ANGOLARE] non sarà disponibile.

In tal caso, tenete premuto il tasto 3D REFORM per un minimo di 2 secondi per ripristinare le regolazioni [CHIAVE].

- 5. Utilizzate il tasto SELECT ▲▼◀▶ per selezionare l'icona (▲) che punta nella direzione in cui desiderate spostare l'immagine proiettata.
- 6. Premete il tasto ENTER.

7. Utilizzate il tasto SELECT ▲▼◀▶ per spostare l'immagine proiettata come nell'esempio.



8. Premete il tasto ENTER.



9. Utilizzate il tasto SELECT ▲▼ ◄► per selezionare un'altra icona che punta nella direzione corretta. Selezionate [ESCI] sullo schermo di regolazione Deformazione agli angoli oppure premete il tasto EXIT sul telecomando.



Appare sul display lo schermo di conferma.



10. Premete il tasto SELECT ◀ o ► per evidenziare [OK] e premete il tasto ENTER.

La correzione Pietra angolare è stata completata. Selezionate [CANCELLA] per ritornare allo schermo di regolazione senza salvare le modifiche (Passo 3).

Selezionate [AZZERA] per ritornare ai valori di fabbrica. Selezionate [DISFARE] per uscire senza salvare le modifiche.

NOTA: per ripristinare i valori di impostazione della correzione 3D Reform, tenete premuto il tasto 3D REFORM per un minimo di 2 secondi.

NOTA: durante la regolazione 3D Reform, possono non essere disponibili [RAPPORTO ASPETTO] e [SCHERMO]. In tal caso, ripristinate i dati 3D Reform, quindi effettuate le impostazioni. Ripetete infine la regolazione 3D Reform. Se cambiate [RAPPORTO ASPETTO] e [SCHERMO], si può limitare [3D REFORM] nel campo regolabile.

I campi regolabili per 3D Reform sono i seguenti:

	ORIZZONTALE	VERTICALE
PIETRA ANGOLARE	Max $1/-40^\circ$ circa	Max 1/- 30° circa
CHIAVE	Max. +/- +0 circa.	

* Le seguenti sono condizioni in cui si ottiene l'angolo massimo:

- Quando viene utilizzato l'obiettivo standard
- Quando il cambio dell'obiettivo non è impostato al centro
- Quando viene utilizzato il cambio dell'obiettivo ma l'immagine non viene comunque visualizzata al centro della schermata, il campo regolabile verrà aumentato o ridotto.
- L'immagine viene proiettata a grandangolo (leva dello zoom)

NOTA:

- Se lo schermo Deformazione agli angoli non è disponibile (visualizzato in grigio), tenete premuto il tasto 3D REFORM per almeno 2 secondi per ripristinare i dati di correzione correnti. La funzione Deformazione agli angoli diventa disponibile.
- Quando accendete il proiettore, verranno ripristinati i valori di impostazione della correzione precedenti e la distorsione verrà corretta nuovamente se l'angolo di proiezione è stato modificato dall'ultimo utilizzo.
 Se invece l'angolo di proiezione è lo stesso dell'ultimo utilizzo, i valori precedenti di impostazione della correzione verranno mantenuti in memoria.

NOTA: la funzione 3D Reform può comportare un leggero sfocamento dell'immagine poiché la correzione viene eseguita elettronicamente.

O Utilizzo della funzione PIP (Picture in Picture, immagine nell'immagine)

Il proiettore è dotato di una funzione che consente di visualizzare contemporaneamente due segnali differenti. Questa funzione è chiamata PIP (Picture in Picture, immagine nell'immagine).

Dal menu è possibile selezionare [IMPOST.] \rightarrow [BASE] \rightarrow [PIP].

FONTE REGOLAZ. IMPO BASE • MENÙ • INSTALLAZIO	INFO INE • OPZIONI	AZZERA
TRAPEZIO CORREZIONE ANGOLARE		
COLORE PARETE MODO LAMPADA AUTO SPEGNIMENTO STRUMENTI	SPENTO NORMALE SPENTO	
LOG-OFF LINGUA 🔀	ITALIANO	
ENTER :SELEZIONA (EXIT) :ESCI	\$:SPOSTA	AVANZATO

NOTA:

- Le regolazioni relative a immagine e audio si possono effettuare solo per l'immagine principale.
- Per attivare il modo PIP quando sono attive le funzioni Silenziamento Immagine e Bloccare, le funzioni Silenziamento Immagine e Bloccare vengono applicate contemporaneamente sia all'immagine principale che a quella secondaria.
- Il segnale dell'immagine principale supporta gli ingressi 1 e 2 del COMPUTER Il segnale dell'immagine secondaria supporta soltanto l'ingresso VIDEO.

POSIZIONE PIP

Questa opzione consente di selezionare un'immagine secondaria all'interno dell'immagine principale:



Utilizzate il tasto SELECT ▲ oppure ▼ per selezionare la posizione dell'immagine secondaria e quindi premete il tasto ENTER.

Le opzioni possibili sono: alto-sinistra, alto-destra, basso-sinistra e basso-destra.

NOTA:

• L'impostazione predefinita è [BASSO-DESTRA].

Visualizzare un'immagine secondaria all'interno dell'immagine principale

È possibile utilizzare il tasto PIP del telecomando per visualizzare il segnale di un'immagine secondaria all'interno dell'immagine principale.

1. Premete il tasto PIP sul telecomando.

L'immagine secondaria verrà visualizzata all'interno dell'immagine principale.



2. Premere nuovamente il tasto PIP per visualizzare soltanto l'immagine principale.



NOTA: L'audio emesso è quello relativo all'immagine principale.

Prevenzione contro l'uso non autorizzato del proiettore

Assegnate una parola chiave per prevenire l'utilizzo non autorizzato del proiettore.

Avviare la funzione Security assegnando una password per la prima volta

- 1. Premete il tasto MENU.
 - Viene visualizzato il menu.



2. Premete il tasto SELECT ► per evidenziare il sottomenu [IMPOSTAZIONE] e premete il tasto ENTER. Viene evidenziata la scheda della pagina [BASE].

FONTE F	REGOLAZ.	IMPOST.	INFO	AZZERA
BASE • ME	NÙ 🖲 INSTALL	AZIONE • (OPZIONI	
TRAPEZIO CORREZION PIP COLORE PA MODO LAMP	E ANGOLARE RETE PADA NIMENTO	SPEN NORM	ITO MALE	
STRUMENTI LOG-OFF LINGUA		ITALI	ANO	
ENTER :SELE	CT EXT :ESO	CI \$:SF	POSTA	SPOSTA
COMF	UTER1			AVANZATO

3. Premete due volte il tasto SELECT > per selezionare la scheda della pagina [INSTALLAZIONE].



4. Premete tre volte il tasto SELECT ▼ per selezionare [IMPOST. DI SICUREZZA].



5. Premete il tasto ENTER per visualizzare il menu IMPOST. DI SICUREZZA.



6. Premete quattro volte il tasto SELECT ▼ per selezionare [SICUREZZA] e premere il tasto ENTER. Viene visualizzata la schermata Sicurezza.



7. Premete il tasto SELECT ▼ una volta per evidenziare la finestra d'inserimento della parola chiave, quindi premete il tasto ENTER.

Sul display viene visualizzata la tastiera del software.

8. Inserite una parola chiave alfanumerica tramite la tastiera del software. Ad esempio, per inserire "1234", seguite i passi da 8-1 a 8-4 qui sotto.

IMMET	TERE PAROLA CHIAVE	
	PREMI PULSANTE SULLA RIGA.	
	IMMETTERE PAROLA CHIAVE	BS 🚽
	ENTER:INVIO EXT:ESCI	

NOTA:

- Quando utilizzate il vostro mouse USB, fate clic su ogni numero o lettera. BS: Cancellate il carattere prima del cursore o evidenziare.
 Confermate il codice e chiudete la tastiera del Software.
- La lunghezza della parola chiave deve essere compresa tra 1 e 10 caratteri.
- Prendete nota della parola chiave.

Inserire un codice utilizzando il telecomando.

- 8-1. Premere il pulsante [MENÙ] e il pulsante AUTO.ADJ. per inserire "1". Nel campo d'immissione Codice vengono visualizzati degli asterischi "%".
- 8-2. Premere il pulsante [MENÙ] e il pulsante SELECT ▲ per inserire "2". Nel campo d'immissione Codice vengono visualizzati degli asterischi "***".
- 8-3. Premere il pulsante [MENÙ] e il pulsante SELECT ▼ per inserire "3". Nel campo d'immissione Codice vengono visualizzati degli asterischi "***".
- 8-4. Premere il pulsante [MENÙ] e il pulsante SELECT ► per inserire "4". Nel campo d'immissione Codice vengono visualizzati degli asterischi "*****".
- 8-5. Premete il tasto ENTER.
- 9. Premete il tasto SELECT ▲ una volta per evidenziare [SPENTO], quindi premete il tasto SELECT ► per evidenziare [ACCESO].

SICUREZZA		? ×
SPENTO O ACCESO		
PAROLA CHIAVE	-	
USATE LA CHIAVE DI PROTEZ	ZIONE	
	USB 1	
	LEGGI	
	REGISTRA	
	CANCELLA	
	OK CANCELLA	
ENTER :SELECT EXT	:ESCI :SPOSTA	

10. Premete il tasto SELECT ▼ per evidenziare [OK] e premete il tasto ENTER. Viene visualizzata la schermata di conferma.



Controllo dell'abilitazione della funzione Sicurezza

Spegnete il proiettore e riaccendetelo per controllare se è stata abilitata la funzione Sicurezza.

1. Premete il tasto POWER (ON/STANDBY).

Viene visualizzato il messaggio [POWER OFF SPENTO. / SIETE SICURI?]. Premete nuovamente il tasto ENTER, il tasto POWER (ON/STANDBY) o il tasto POWER OFF. La spia si spegne e l'indicatore POWER lampeggia in arancione. Aspettate fino a quando l'indicatore POWER cambia dal lampeggio all'illuminazione.

2. Quando l'indicatore POWER si illumina di arancione, premete l'interruttore POWER principale nella posizione disattivata (O).

Il proiettore si spegne.

3. Premete l'interruttore POWER principale nella posizione d'accensione (I).

L'indicatore POWER s'illumina d'arancione. Il proiettore entra nel modo standby.

4. Premete e tenete premuto il tasto POWER (ON/STANDBY) per almeno due secondi.

S'accende il proiettore. Nella parte bassa della schermata viene visualizzato il messaggio [PROIETTORE BLOC-CATO! INSERIRE LA PAROLA CHIAVE.].

5. Premete il tasto MENU.

Appare lo schermo d'inserimento della parola chiave



6. Premete il tasto ENTER.

Sul display viene visualizzata la tastiera del software.

7. Utilizzate la stessa procedura descritta dal passo 1 al 8 della sezione "Assegnazione della parola chiave per la prima volta" per inserire "1234".

Ogni qualvolta inserite un numero, appare un "*" (asterisco). La parola chiave appare con asterischi per nascondere la vera parola chiave.

8. Dopo aver inserito la parola chiave, evidenziate [OK] e premete il tasto ENTER.

Dopo aver inserito la parola chiave, evidenziate [OK] e premete il tasto ENTER.

Disabilitazione della funzione Sicurezza

1. Premete il tasto MENU.

Viene visualizzato il menu.

NOTA: subito dopo l'accensione del proiettore e la visualizzazione del messaggio "PROIETTORE BLOCCATO! INSERIRE LA PAROLA CHIAVE." nella parte inferiore dello schermo, premete il tasto MENU per visualizzare lo schermo di immissione della parola chiave. A questo punto, premete il tasto MENU per visualizzare il menu.

- 2. Premete il tasto SELECT ► per evidenziare [IMPOSTAZIONE] e premete il tasto ENTER. Viene evidenziata la scheda della pagina [BASE].
- 3. Premete due volte il tasto SELECT ▶ per selezionare la scheda della pagina [INSTALLAZIONE].
- 4. Premete tre volte il tasto SELECT ▼ per selezionare [IMPOST. DI SICUREZZA], quindi premere il tasto EN-TER.
- 5. Premete quattro volte il tasto SELECT ▼ per selezionare [SICUREZZA] [IMPOSTAZIONI], quindi premere il tasto ENTER.

Appare lo schermo d'inserimento della parola chiave.

PAROLA CHIAVE DI SICUREZZA	? 🛛
PG0K-K945-1NE7-K6E5-3V46-E9TW	
OK CANCELLA)
ENTER:SELECT EXT:ESCI +:SPOSTA	

6. Premete il tasto ENTER.

Sul display viene visualizzata la tastiera del software.

7. Procedete come nei passi da 1 a 8 descritti nella sezione "Assegnazione della parola chiave per la prima volta" per inserire "1234".

Ogni qualvolta inserite un numero, appare un "%" (asterisco). La parola chiave appare con asterischi per nascondere la vera parola chiave.

8. Dopo aver inserito la parola chiave, evidenziate [OK] e premete il tasto ENTER.

Scompare la tastiera del software. Lo schermo Sicurezza appare sul display.

9. Evidenziate [ACCESO] e premete il tasto SELECT < per evidenziare [SPENTO].

10.Premete il tasto SELECT ▼ per evidenziare [OK] e premete il tasto ENTER.

La Funzione Security verrà disabilitata alla successiva accensione del proiettore.

NOTA: Non dimenticate la parola chiave. Tuttavia, se dimenticate la parola chiave, NEC o il vostro rivenditore di fiducia sarò in grado di fornirvi il codice di rilascio quando mostrate la prova di acquisto.

Livello di Accesso Limitato alle Voci di Menu Disponibili

La funzione ACCOUNT permette di gestire la disponibilità delle voci di menu in base al livello dell'utente.

Il proiettore dispone di due modi di menu: il menu AVANZATO e il menu BASE.

- Menu AVANZATO... Questo menu contiene tutti i menu e tutti i comandi disponibili. Gli utenti che dispongono di un account AMMINISTRATORE o AVANZATO possono avere accesso al menu AVANZATO.
- Menu BASE...... Questo è il menu base che contiene i menu e i comandi minimi essenziali. Gli utenti che dispongo di un account BASE possono avere accesso al menu BASE.

Si veda pagina 51 per le impostazioni disponibili per i menu AVANZATO e BASE.

NOTA:

• Un utente con un account AMMINISTRATORE che non è in possesso di password verrà registrato presso la fabbrica. Ciò permetterà all'utente di accedere alle voci ACCOUNT senza inserire una password.

Log on

Accedere al proiettore

Quando un utente è registrato e cerca di visualizzare il menu, gli apparirà lo schermo per il LOG-ON che gli chiede di selezionare il tipo di utente e inserire la password.

NOTA: Se un utente esegue l'accesso al proiettore, nessun'altro utente potrà accedere.

1. Inserire un nome utente.

2. Inserire il codice registrato se lo si possiede.

3. Selezionare [OK].

NOTA: Non dimenticate il codice. In caso di dimenticanza del codice, chiedere all'amministratore. Se anche l'amministratore non ricorda il codice, rivolgersi a NEC o al rivenditore. NEC o il rivenditore vi forniranno un Codice di rilascio (di 24 caratteri) dietro dimostrazione di proprietà.

Log off

Uscire dal proiettore Con il logoff dal proiettore è possibile evitare che un utente non autorizzato possa far funzionare il proiettore.

1. Dal menu è possibile selezionare [IMPOSTAZIONE] \rightarrow [BASE] \rightarrow [LOGOFF].

2. Selezionare [SÌ].

Creare o aggiungere un utente

1. Dal menu è possibile selezionare [IMPOSTAZIONE] \rightarrow [INSTALLAZIONE] \rightarrow [IMPOSTAZIONI DI SICUREZZA].

2. Selezionare [ACCOUNT] \rightarrow [IMPOSTAZIONI].

Viene visualizzata la schermata [ACCOUNT].

ACCOUNT	? 🛛
UTENTE CORRENTE ADMINISTRATOR	
ABILITA NOME UTENTE TIPO DI UTENTE	CREA
✓ USER1 BASE ✓ USER2 BASE	MODIFICA
	CANCELLA
,	
ENTER MODIFICA ENT:ESCI +:SPOSTA -+:SPOSTA	

3. Selezionare [CREA].

Viene visualizzata la schermata [ACCOUNT].

CREA	? 🛛
NOME UTENTE TIPO DI UTENTE PASSWORD NUOVA PASSWORD CONFERMA PASSWORD	ب AVANZATO ب
ANNOTARE LA PRO	OPRIA PASSWORD.
ENTER:SELECT EXT	ESCI :SPOSTA

4. Inserire un nome utente, tipo utente e una password.

- Il nome utente deve essere costituito da un massimo di 16 caratteri alfanumerici (sensibile alla distinzione maiuscole/minuscole).
- per il tipo utente vi sono due opzioni: [AVANZATO] e [BASE].
- Utilizzare la tastiera del software per inserire una password nel capo NUOVA PASSWORD.

Il codice può essere costituito da un massimo di 10 caratteri alfanumerici. Se non è impostata nessuna password l'utente è registrato senza password.

- Dopo aver inserito una password, inserite di nuovo la stessa password nello schermo di ingresso [CONFERMA PASSWORD].
- Prendere nota del codice impostato.

5. Spuntare [ABILITA].

L'account verrà reso disponibile.

6. Selezionare [OK].

Questo passaggio completa l'aggiunta di un utente.

NOTA: Possono essere creati fino a 12 nomi utente.

Modificare un utente (Cambiare le impostazioni dell'account)

1. Dal menu selezionare [IMPOSTAZIONE] \rightarrow [INSTALLAZIONE] \rightarrow [IMPOSTAZIONI DI SICUREZZA].

NOTA: Si consiglia all'utente in possesso dell'account AMMINISTRATORE di cambiare le impostazioni dell'account.

2. Selezionare [ACCOUNT] \rightarrow [IMPOSTAZIONI].

Viene visualizzata la schermata [ACCOUNT].

3. Selezionare il nome utente che si desidera modificare.

4. Selezionare [MODIFICA].

Viene visualizzata la schermata [MODIFICA]. Immettete la password e premete il tasto ENTER. Se non è impostata nessuna password, premete semplicemente il tasto ENTER senza inserire nessuna password.

5. Cambiare le impostazioni e selezionare [OK].

Cancellare un utente

1. Dal menu selezionare [IMPOSTAZIONE] \rightarrow [INSTALLAZIONE] \rightarrow [IMPOSTAZIONI DI SICUREZZA].

NOTA: Si consiglia all'utente in possesso dell'account AMMINISTRATORE di cancellare le impostazioni dell'account.

2. Selezionare [ACCOUNT] → [IMPOSTAZIONI]. Viene visualizzata la schermata [ACCOUNT].

3. Selezionare il nome utente che si desidera cancellare.

4. Selezionare [CANCELLA].

Viene visualizzata la schermata [CANCELLA]. Immettete la password e premete il tasto ENTER. Viene visualizzata la schermata di conferma.

5. Selezionare [SÌ].

Questo passaggio completa la cancellazione di un utente.

NOTA: Non dimenticate il codice. In caso di dimenticanza del codice, chiedere all'amministratore. Se anche l'amministratore non ricorda il codice, rivolgersi a NEC o al rivenditore. NEC o il rivenditore vi forniranno un Codice di rilascio (di 24 caratteri) dietro dimostrazione di proprietà.

② Utilizzo di un browser HTTP

Panoramica

L'utilizzo delle funzioni del server HTTP vi consente di controllare il proiettore da un browser Web senza installare un software specifico. Accertatevi di disporre di "Microsoft Internet Explorer 4.x" o di una versione successiva per il browser Web (questo dispositivo utilizza "JavaScript" e "Cookie", quindi il browser deve essere impostato per accettare queste funzioni. Il metodo di impostazione varia in base alla versione del browser. Fate riferimento ai file della Guida e alle informazioni fornite con il software).

Potete accedere alle funzioni del server HTTP specificando

http:// <indirizzo IP del proiettore> /index.html

nella colonna per l'immissione dell'URL.

NOTA:

• La risposta del display o dei tasti può essere rallentata oppure può non essere possibile eseguire determinate operazioni a seconda delle impostazioni di rete. In tal caso, rivolgetevi all'amministratore di rete.

Il proiettore potrebbe non rispondere se i tasti vengono premuti ripetutamente in intervalli rapidi. In tal caso, attendete qualche istante e ripetete l'operazione. Se non si ottiene ancora alcuna risposta, spegnete e riaccendete il proiettore.

• Non utilizzate le funzioni del server HTTP e la PC Control Utility 3.0 incluse nel CD-ROM in dotazione. Se utilizzate queste due funzioni contemporaneamente, può verificarsi un errore di connessione o una risposta lenta.

Preparazione prima dell'uso

Eseguite le connessioni di rete e impostate il proiettore, quindi confermate l'operazione prima di iniziare a eseguire operazioni con il browser. (\rightarrow [IMPOSTAZIONI DI RETE] alla pagina 105)

Potrebbe non essere possibile eseguire operazioni con un browser che utilizza un server proxy, a seconda del tipo di server proxy e del metodo di impostazione utilizzato. Sebbene il tipo di server proxy sia un fattore importante, è possibile che alcune voci impostate non vengano visualizzate a causa dell'efficacia della memoria cache e dei contenuti impostati dal browser possono non essere riflessi nell'operazione. Si consiglia di non utilizzare un server proxy finché è possibile evitarlo.

Gestione dell'indirizzo per l'utilizzo tramite un browser

Per quanto riguarda l'indirizzo reale immesso per l'indirizzo oppure inserito nella colonna dell'URL quando il proiettore viene utilizzato tramite un browser, l'host name può essere utilizzato così com'è quando l'host name corrispondente all'indirizzo IP del proiettore è stato registrato nel server del nome dominio da un amministratore di rete oppure l'host name corrispondete all'indirizzo IP del proiettore è stato registrato nel server del nome dominio da un amministratore di rete oppure l'host name corrispondete all'indirizzo IP del proiettore è stato impostato nel file "HOSTS" del computer in uso.

Esempio 1: quando l'host name del proiettore è stato impostato su "pj.nec.co.jp", http://pj.nec.co.jp/index.html viene specificato per l'indirizzo o la colona dell'immissione dell'URL.
Esempio 2: quando l'indirizzo IP del proiettore è "192.168.73.1", potete accedere alle funzioni del server HTTP specificando http://192.168.73.1/index.html per l'indirizzo o la colona dell'immissione dell'URL.

Struttura del server HTTP

		OFF	VOLUME
			VOLUME
T COLOR	HUE	SHARPNESS	
			▽
			AV MUTE
COMPUTER3	COMPONENT	VIDEO	PICTURE
20			Ø OSD
NETWORK			ALL ON
			ALL OFF
	% ERI	ROR STATUS:	
	hrs		
	hrs		<u>~</u>
	22 COMPUTER3	2 COMPUTERS COMPONENT 22 COMPUTERS COMPONENT NETWORK NETWORK Nrs Nrs	2 COMPUTER3 COMPONENT VIDEO NETWORK EFROR STATUS: Ns

POWER: controlla l'alimentazione del proiettore.

ACCESOL'alimentazione è accesa. SPENTO....L'alimentazione è spenta.

VOLUME: controlla il volume del projettore.

- ▲Aumenta il valore di regolazione del volume.
- ▼Riduce il valore di regolazione del volume.

AV-MUTE: controlla la funzione mute del proiettore.

PICTURE ONDisattiva il video.

PICTURE OFFAnnulla la disattivazione del video.

SOUND ON Disattiva l'audio.

- SOUND OFFAnnulla la disattivazione dell'audio.
- OSD ONDisattiva il display a schermo.
- OSD OFFAnnulla la disattivazione del display a schermo.
- ALL ONDisattiva le funzioni video, audio e visualizzazione a schermo.
- ALL OFF.....Annulla la disattivazione delle funzioni video, audio e visualizzazione a schermo.

PICTURE: Controlla la regolazione video del proiettore.

- BRIGHTNESS ▲Aumenta il valore di regolazione della luminosità. BRIGHTNESS ▼Riduce il valore di regolazione della luminosità. CONTRAST ▲Aumenta il valore di regolazione del contrasto. CONTRAST ▼Riduce il valore di regolazione del contrasto. COLOR ▲Riduce il valore di regolazione del colore. COLOR ▼Riduce il valore di regolazione del colore. HUE ▲Riduce il valore di regolazione del tonalità. HUE ▼Riduce il valore di regolazione della tonalità. SHARPNESS ▲Aumenta il valore di regolazione della nitidezza. SHARPNESS ▼Riduce il valore di regolazione della nitidezza.
 - Le funzioni controllabili variano in base al segnale immesso nel proiettore. (→ pagina 81)

SELEZIONA FONTE: Commuta il connettore di ingresso del proiettore.

- COMPUTER 1.... Commuta al connettore COMPUTER 1 IN.
- COMPUTER 2.... Commuta al connettore COMPUTER 2 IN.
- COMPUTER 3.... Commuta al connettore COMPUTER 3 (DVI-D) IN.
- COMPONENTE.. Commuta ai connettori COMPONENT IN.
- VIDEO Commuta al connettore VIDEO IN.
- S-VIDEO Commuta al connettore S-VIDEO IN.
- VIEWER Passaggio ai dati sul dispositivo di memoria USB.
- NETWORK Commuta al segnale LAN.

PROJECTOR STATUS: Visualizza la condizione del proiettore.

LAMP LIFE REMAINING ... Visualizza la durata rimanente della lampada in percentuale.

LAMP HOURS USED......Visualizza il numero di ore di utilizzo della lampada.

FILTER HOURS USED ... Visualizza il numero di ore di utilizzo del filtro.

ERROR STATUSVisualizza lo stato degli errori che si verificano all'interno del proiettore.

Proiettare l'immagine video del tuo computer dal Proiettore attraverso una Rete [RETE PROIETTORE]

Utilizzando il proiettore tramite una rete è possibile controllare un computer con Windows Vista.

Nel proiettore è integrato il supporto alle funzioni proiettore di rete e desktop remoto di Windows Vista.

Selezionando il proiettore connesso alla stessa rete del PC è possibile proiettare l'immagine dello schermo del PC attraverso la rete. Non c'è alcuna necessità di effettuare un collegamento tramite cavo di segnale VGA.



Nel proiettore è integrato il supporto alle funzioni proiettore di rete e desktop remoto di Windows Vista.

Ambiente operativo

Sistemi operativi	Windows Vista (versione a 32 bit) Home Premium
applicabili	Windows Vista (versione a 32 bit) Business
	Windows Vista (versione a 32 bit) Ultimate
	Windows Vista (versione a 32 bit) Enterprise
	(Nota) Queste funzione non sono disponibili in Windows Vista Home Basic.
Specifiche tecniche	È necessario soddisfare le specifiche raccomandate da Microsoft come ambiente operativo
dell'hardware	per Windows Vista.
Ambiente di rete	L'ambiente LAN cablata o wireless LAN deve supportare il protocollo TCP/IP.
Profondità colori	Schermo a Media (16 bit)
	Alta o Massima (24 bit o 32 bit)
	* L'impostazione a 256 colori o inferiore non è disponibile.

Impostazione del proiettore nel modo d'ingresso proiettore di rete

1. Con il proiettore acceso, premete il tasto SOURCE.

Viene visualizzata la finestra di selezione dell'ingresso.

Un altro modo per visualizzare la finestra di selezione di ingresso consiste nel premere il tasto NETWORK sul telecomando. Viene visualizzata la schermata NETWORK. Vai al passaggio 3.

FONTE	
•	COMPUTERI
0 x5 ()	COMPUTER2
	COMPUTER3
000	COMPONENT
• •	VIDEO
•	S-VIDEO
	VIEWER
. 0	RETE
ENTER	EXIT) \$

2. Utilizzate il tasto di SELECT ▼ oppure ▲ per selezionare [RETE] e quindi premete il tasto ENTER. Sullo schermo viene visualizzato il menu [RETE].



3. Dal menu [RETE] selezionare [PROIETTORE DI RETE].

Verrà visualizzato [NOME PROIETTORE/RISOLUZIONE DISPLAY/CODICE/URL].

1	PROIETTORE DI RETE			
	NOME PROIETTORE RISOLUZIONE DISPLAY	NP3150 Series 1024 X 768 PIXEL		
	PASSWORD	123.6	MODIFICA	
	LAN CABLATA URL	http://102.004.0.18/1av		
	LAN SENZA FILI URL	http://182.308.0.12.%an		
CONFIGURARE IL COMPUTER UTILIZZANDO QUESTE INFORMAZIONI.				
		ENTER:SELECT EXT:ESCI		

SUGGERIMENTO:

- Per modificare la password di fabbrica "1234", selezionate [MODIFICA] e premete il tasto ENTER.
 - Viene visualizzata la schermata[INSERISCI PASSWORD] . Inserire una password numerica. La password deve contenere al massimo 8 caratteri.

La password modificata e memorizzata nel proiettore sarà visualizzata in seguito nella schermata [PROIETTORE DI RETE].

Cambiare la risoluzione dello schermo di Windows Vista in base alle informazioni su [RISOLUZIONE DISPLAY] nello schermo PROIETTORE DI RETE.

- 1. Fate clic su [Start] dal desktop di Windows Vista.
- 2. Fate clic su [Pannello di controllo].
- 3. Fate clic su [Modifica risoluzione dello schermo] visibile sotto [Aspetto e personalizzazione].

4. Mettere in funzione la barra di scorrimento [Risoluzione] per cambiare la risoluzione visualizzata sulla [RISOLUZIONE DISPLAY] nello schermo PROIETTORE DI RETE.



5. Fate clic su [OK].

Viene visualizzato il messaggio "Mantenere le impostazionidello schermo correnti?".

6. Fate clic su [Sì].

La risoluzione dello schermo di Windows Vista viene modificata in base alla risoluzione visualizzata su [RISOLU-ZIONE DISPLAY] nello schermo PROIETTORE DI RETE.

Proiezione dell'immagine con PROIETTORE DI RETE

- 1. Fate clic su [Start] dal desktop di Windows Vista.
- 2. Fate clic su [Tutti i programmi].
- 3. Fate clic su [Accessori].
- 4. Scegliete [Connessione a un proiettore di rete].

Alla visualizzazione della finestra [Autorizzazione per la connessione a un proiettore di rete] scegliere [Sì]. Appare la finestra "Connessione a un proiettore di rete".



5. Fate clic su [→ Cercare un proiettore (scelta consigliata)].

Nel riquadro "Proiettori disponibili" viene visualizzato "NP3150 Series".

6. Fate clic su [NP3150 Series].

Nella parte bassa della finestra viene visualizzato il messaggio "Immettere la password per il proiettore selezionato.".

7. Verificare la password visualizzata nella schermata proiettata dal proiettore.

8. Immettere la password nell'apposito riquadro di immissione visualizzato nell'operazione al passo 7.

(Connessione a un proiettore di rete			×
	Selezionare un projettore di rete			
	Scielonare an protectore arrect			
	Proiettori disponibili:		1	
	2 NP3150 Series			
]	
	Numero di proiettori trovati: 1	Cerca	J	
	Immettere la password per il proiettore selezionato.			
	••••			
		Conn	etti Ann	ulla

9. Fate clic su [Connetti].

La funzione proiettore di rete inizierà a proiettare lo schermo di Windows Vista.

NOTA: quando è attiva la funzione proiettore di rete, il colore di sfondo del desktop diventa nero. Quando la funzione proiettore di rete viene interrotta viene ripristinato il colore di sfondo originale.

Riferimento: se al passo 5 non è possibile trovare il proiettore, fate clic su [Immettere l'indirizzo del proiettore], quindi inserire l'"Indirizzo di rete" (esempio: http://10.32.97.61/lan) e la "Password proiettore" (esempio: 82291627) visualizzati nella schermata proiettata dal proiettore.

Chiusura del funzionamento in modo proiettore di rete

1. Fare clic su [Proiezione di: NP3150 Series] nella barra delle applicazioni di Windows Vista.



2. Fate clic su [Disconnetti].

La funzione proiettore di rete viene interrotta.



3. Premere il tasto MENU per visualizzare il menu. Dal menu selezionare un ingresso diverso da [RETE].
Utilizzare il Proiettore per far funzionare il vostro computer attraverso una Rete [DESKTOP REMOTO]

• Selezionando il PC connesso alla stessa rete del proiettore è possibile proiettare l'immagine dello schermo del PC attraverso la rete.

A questo punto è possibile far funzionare Windows Vista sul PC connesso alla rete agendo sulla tastiera connessa al proiettore.

 Con la funzione DESKTOP REMOTO è possibile avere il controllo remoto di un PC che si trova distante dal proiettore.



NOTA:

- Le versioni disponibili di Windows Vista si trovano a pagina 56.
- Nel presente manuale utente questa configurazione è descritta prendendo come esempio Windows Vista, ma anche Windows XP funziona con questa configurazione.
- Windows XP Professional Service Pack 2 o successivi
- È richiesta una tastiera per utilizzare la funzione di Desktop Remoto.
- La funzione di Desktop Remoto può essere gestita solo con una tastiera. Il funzionamento è più pratico se si utilizza un mouse wireless o una tastiera wireless.
- Utilizzare una tastiera wireless commercialmente disponibile, un mouse wireless e un ricevitore wireless USB.

Preparare una tastiera wireless commercialmente disponibile (layout US).

NOTA: Non garantiamo che la porta USB del proiettore sarà in grado di supportare tutti i dispositivi USB presenti sul mercato.

Collegate un ricevitore wireless USB alla porta USB (tipo A) del proiettore. Realizzare tutte le impostazioni necessarie per la vostra tastiera wireless e il vostro mouse.



Impostazione della password per l'account utente di Windows Vista

SUGGERIMENTO: Se è stata impostata una password per un account, i passaggi dall'1 al 9 si possono saltare.

- 1. Fate clic su [Start] dal desktop di Windows Vista.
- 2. Fate clic su [Pannello di controllo].
- 3. Fate clic su [Aggiungi o rimuovi account utente] sotto [Account utente].
- 4. Alla visualizzazione della finestra di conferma [Controllo dell'account utente], fate clic su [Continua].
- 5. Fate clic su [Administrator].
- 6. Fate clic su [Crea password].
- 7. Immettete la password nel campo [Nuova password].
- 8. Immettete la stessa password del passo 7 nel campo [Conferma nuova password].
- 9. Fate clic su [Crea password].

L'Amministratore è modificato a [Protezione Password].

Impostazione dell'accesso remoto

- 1. Fate clic su [Start] dal desktop di Windows Vista.
- 2. Fate clic su [Pannello di controllo].
- 3. Fate clic su [Sistema e manutenzione].
- 4. Fate clic su [Consenti accesso remoto] sotto [Sistema].
- 5. Alla visualizzazione della finestra di conferma [Controllo dell'account utente], fate clic su [Continua]. Viene visualizzata la finestra [Proprietà del sistema].
- 6. Fate clic su [Consenti connessioni dai computer che eseguono qualsiasi versione di Desktop remoto (meno sicuro)] nella finestra Desktop remoto e scegliete [OK].

Nome computer	Hardware	Avanzate
Protezione sistema	Conn	essione remota
ssistenza remota		
/ Consenti connessioni di As	sistenza remota al cor	nputer
formazioni su Assistenza ren	note	
		Avanzate
esktop remoto		
elezionare un'opzione, quindi seguire la connessione, se ne	specificare gli utenti a cessario.	utorizzati a
🕥 Non consentire connessio	ni al computer	
Consenti connessioni dai c versione di Desktop remoto	omputer che eseguon (meno sicuro)	o qualsiasi
Consenti connessioni solo remoto con Autenticazion	dai computer che esei e a livello di rete (più si	suono Desktop ouro)
iuggerimen ti per la scelta		Seleziona utenti

Controllo dell'indirizzo IP in Windows Vista

- 1. Fate clic su [Start] dal desktop di Windows Vista.
- 2. Fate clic su [Pannello di controllo].
- 3. Fate clic su [Imposta la condivisione di file] sotto [Rete e Internet].

4. Fate clic su [Visualizza stato] visibile in blu alla destra di [Connessione alla rete locale (LAN)] nella finestra.

Viene visualizzata la finestra [Stato di Connessione alla rete locale (LAN)].

Stato di 🗆-3/6 🕮 🖓	X
Generale	
Connessione	
Connettività IPv4:	Locale
Connettività IPv6:	Limitato
Stato supporto:	Abilitato
Durata:	00:16:28
Velocità:	100.0 Mbps
Dettagli	
Attività	
Inviati —	Ricevuti
Byte: 1,784,17	4 132,097
Proprietà 🕅 Disabilita	Esegui diagnosi
	Chiudi

5. Fate clic su [Dettagli...].

Annotate il valore visualizzato di "IPv4 - Indirizzo IP" (xxx.xxx.xxx).

Proprietà	Valore
Suffisso DNS specifico de .	
Descrizione	In talk) PROVIDE Webstein Constants
Indirizzo fisico	00-00-00-00-00-00
DHCP abilitato	Pin .
IPv4 - Indirizzo IP	1011103-000
IPv4 - Subnet mask	-900 INR 248 C
IPv4 - Gateway predefinito	
IPv4 - Server DNS	
IPv4 - Server WINS	
NetBIOS su TOP/IP attiv	44
Indirizzo IPv6 locale rispe	Autor Constant Autor Types
IPv6 - Gateway predefinito	
IPv6 - Server DNS	5xx00000000000000000000000000000000000
	5xx200000000000
	1. CONTRACTOR (1997)
4	4 11

6. Fate clic su [Chiudi].

7. Fate clic sulla [X] nell'angolo superiore destro della finestra.

Viene visualizzato nuovamente il desktop del sistema.

Avvio di DESKTOP REMOTO

1. Con il proiettore acceso, premete il tasto SOURCE.

Viene visualizzata la finestra di selezione dell'ingresso.

Un altro modo per visualizzare la finestra di selezione di ingresso consiste nel premere il tasto NETWORK sul telecomando. Viene visualizzata la schermata NETWORK. Vai al passaggio 3.



2. Utilizzate il tasto di SELECT ▼ oppure ▲ per selezionare [RETE] e quindi premete il tasto ENTER. Viene visualizzata la schermata [RETE].



3. Dal menu [RETE], utilizzare la tastiera wireless per selezionare [CONNESSIONE DESKTOP REMOTO]. Viene visualizzata la finestra [CONNESSIONE DESKTOP REMOTO].



SUGGERIMENTO:

Impostazione [OPZIONI] in DESKTOP REMOTO

Facendo clic su [OPZIONI] viene visualizzato lo schermo [PRESTAZIONI].

La regolazione delle impostazioni di [OPZIONI] vi permetterà di visualizzare lo sfondo del desktop di abilitare la funzione di animazione durante l'operazione di Desktop Remoto. Questa regolazione, tuttavia, provocherà un rallentamento della risposta del video o del mouse.

Se si verifica il rallentamento del video o del mouse, provare una delle possibili soluzioni riportate di seguito:

SFONDO DEL DESKTOP: Cancellare il segno di spunta per visualizzare lo sfondo del desktop in monocromo. ANIMAZIONE MENU E FINESTRE: Cancellare il segno di spunta per disabilitare il menu e l'animazione della finestra.

TEMI: Cancellare il segno di spunta per non utilizzare i Temi.

VISUALIZZA CONTENUTO DELLA FINESTRA DURANTE IL TRASCINAMENTO: Cancellare il segno di spunta per mostrare solo il pannello della finestra durante il trascinamento.

4. Utilizzate la tastiera wireless per inserire l'indirizzo IP di Windows Vista e fate clic su [CONNETTI].

L'immagine proiettata dal proiettore visualizza la schermata di accesso di Windows Vista.

5. Utilizzate la tastiera wireless per inserire la password dell'utente e premete [Enter].

Viene avviata la funzione DESKTOP REMOTO.

L'immagine proiettata dal proiettore visualizza il desktop di Windows Vista.

Disconnettetevi dal computer.

Utilizzate la tastiera wireless connessa al proiettore per controllare Windows Vista.

NOTA: quando la proiezione è eseguita con la funzione DESKTOP REMOTO, il colore dello sfondo del desktop diventa nero.

Chiusura di DESKTOP REMOTO

1. Utilizzate la tastiera wireless per fare clic su [Start] dalla schermata del desktop proiettata dal proiettore.



2. Fate clic sulla [X] a destra del menu Start.

La funzione DESKTOP REMOTO viene interrotta.

3. Premete il tasto SOURCE del proiettore per selezionare un terminale d'ingresso diverso da [RETE]. Quando si utilizza il telecomando premere un tasto diverso dal tasto NETWORK.

5. Utilizzo del viewer

1 Per ottenere il massimo dalla funzione Viewer

Caratteristiche

La funzione Viewer consente di visualizzare diapositive memorizzate in una memoria USB collegata al proiettore. Anche se non è disponibile un computer, si possono effettuare le presentazioni in maniera semplice con il proiettore. Questa funzione è comoda per fare delle presentazioni durante riunioni e in uffici e anche per riprodurre le immagini scattate con le fotocamere digitali.

Facile da usare

- Inserendo una memoria USB (non fornita insieme al proiettore) è possibile avviare immediatamente presentazioni
- Cambio delle diapositive facile
- Funzionamento con telecomando
- Salto ad una lista di diapositive o ad una particolare diapositiva

Semplice software d'utilità (per computer)

- Ulead Photo Explorer 8.0 SE Basic funzionante.
- Schermo di controllo per la visualizzazione di liste di diapositive e per modifiche.

SUGGERIMENTO:

- Per utilizzare il Viewer, dovete innanzitutto creare materiali di presentazione sul PC (file JPEG, BMP, GIF*1, PNG*1, Index*2). Per creare materiali di presentazione con Ulead Photo Explorer 8.0, fate riferimento a "User Supportware 5 User's Guide" in dotazione o alla Guida in linea in Ulead Photo Explorer 8.0.
 - *1 I formati PNG e GIF supportano solo le immagini non interlacciate.
 - *2 II file "Index" è un file creato con Ulead Photo Explorer 8.0 contenuto nel CD-ROM User Supportware 5 di NEC in dotazione.

Fate riferimento a "User Supportware 5 User's Guide" in dotazione per informazioni sull'installazione di Ulead Photo Explorer 8.0 sul computer in uso.

NOTA:

- Utilizzate dispositivi di memoria USB disponibili in commercio.
- Non garantiamo che la porta USB del proiettore sarà in grado di supportare tutti i memoria USB presenti sul mercato.
- Il proiettore non supporta dispositivi di memoria USB formattati con NTFS.
- Assicuratevi di utilizzare un dispositivo di memoria USB formattato con file system FAT32, FAT16 o FAT. Per informazioni su come formattare il dispositivo di memoria USB sul vostro computer, fate riferimento al manuale o alla guida in linea di Windows.

Salvataggio dei dati in un dispositivo di memoria USB

Ci sono due modi per salvare i dati in un dispositivo di memoria USB.

Utilizzo di Ulead Photo Explorer 8.0

Installate sul computer Ulead Photo Explorer 8.0 dal CD-ROM User Supportware 5 CD-ROM in dotazione. Utilizzate Ulead Photo Explorer 8.0 per creare dati grafici sul computer e salvare i file su un dispositivo di memoria USB. I file creati su Ulead Photo Explorer 8.0 / Viewer PPT Converter 3.0 sono in formato Index e sono memorizzati nella cartella [Presentation].

Per ulteriori informazioni su Ulead Photo Explorer 8.0, fate riferimento a "Wired and Wireless Network Setup Guide", "Basic Operation Guide (PDF)" sul CD-ROM User Supportware 5 in dotazione e al file della Guida di Ulead Photo Explorer 8.0.

Utilizzo di Esplora risorse per salvare i file

I formati file supportati per il visualizzatore sono JPEG, BMP, PNG, GIF e Index.

③ Utilizzo della funzione Viewer dal proiettore (riproduzione)

In questa sezione viene descritto come mostrare diapositive create con la funzione Viewer del proiettore. È inoltre possibile ottenere delle diapositive direttamente dalle immagini proiettate con il proiettore.

Proiezione delle diapositive (Viewer)

Preparazione: memorizzate file JPEG o BMP (file JPEG, BMP, GIF non-interlacciati o PNG non-interlacciati) in un dispositivo di memoria USB inserito nel PC.

Per avviare il visualizzatore, premete il tasto SOURCE sull'involucro per selezionare [VIEWER] (\rightarrow pagina 25). Verrà visualizzata la schermata Viewer (per impostazione predefinita, verrà visualizzata una diapositiva).

• Potete utilizzare il tasto VIEWER sul telecomando per selezionare [VIEWER].

Utilizzo del menu Viewer

- 1. Inserite un dispositivo di memoria USB nella porta USB del proiettore. L'indicatore USB si illumina.
- 2. Premete il tasto VIEWER sul telecomando oppure selezionate [VIEWER] dalla lista delle fonti. Verrà visualizzata l'immagine memorizzata nella memoria USB.

NOTA: Quando la funzione [MOSTRA ICONE] presente nel menu OPZIONI è inserita verrà visualizzata la schermata di anteprima. (→ pagina 68)

NOTA: Premere il tasto EXIT durante la presentazione slide permetterà di visualizzare la schermata in anteprima.

Diapositiva e Anteprima

Quando si seleziona VIEWER, una delle due schermate viene visualizzata. Una è una diapositiva, mentre l'altra è una schermata di anteprima.







La Barra di Controllo

Premere il tasto MENU durante la presentazione slide permetterà di visualizzare la barra di controllo che vi consentirà di eseguire una carrellata di diapositive. Premere il tasto EXIT per chiudere la barra di controllo. La barra di controllo contiene i seguenti tasti delle icone:



[DIAPOSITIVA]

[ICONE]

Schermata di anterpima



Selezione	Indica la cartella o il drive selezionato.
Elenco di cartelle	Indica le cartelle contenute in una memoria USB.
Informazioni	Indica le informazioni del file o cartella selezionata.
	Cartella: nome della cartella, numero di file, data di creazione (mese/giorno/anno), ora di creazione (ora:minuti:secondi).
	File: nome del file, numero della slide/numero di slide visualizzabili in una cartella, data di creazione (mese/giorno/anno), ora di creazione (ora:minuti:secondi), dimensione del file.
Numero di file	Indica il numero di diapositive visualizzabili in una cartella selezionata. Il numero massimo di im- magini rilevate come diapositive all'interno di una directory è circa 250.
Miniatura/nome file	Indica le miniature e i nomi contenuti in una cartella.
Cursore	Indica la diapositiva selezionata.
Barra di scorrimento	Utilizzata per visualizzare le cartelle o i file non visibili nella finestra.

Opzione d'impostazione del Viewer

OPZIONI 🛛 🛛 🖓
MODO DI RIPRODUZIONE
O MANUALE O AUTO
INTERVALLO () 5 SECONDO
AVVIO
O DIAPOSITIVA I CONE
MOSTRA ICONE
○ SPENTO
ORDINA NOME(ABC)
OK CANCELLA
UNIVELEA
PRI-ESCL #-SPOSTA

MODO DI RIPRODUZIONE:

MANUALE...... Visualizza una dispositiva manualmente quando è selezionata la fonte Viewer.

AUTO Riproduce le diapositive automaticamente quando è selezionata la fonte Viewer.

INTERVALLO:

Specifica l'intervallo di tempo compreso tra 5 e 300 secondi.

AVVIO:

Specifica lo schermo iniziale quando è selezionata la fonte Viewer.

MOSTRA ICONE:

Se selezionate la fonte Viewer verrà visualizzato un elenco di miniature dei file grafici memorizzati nella memoria USB quando è selezionato [ACCESO]. Se selezionate la fonte Viewer verrà visualizzato un elenco di miniature dei file grafici memorizzati nella memoria USB quando è selezionato [SPENTO].

ORDINA:

Riordina le dispositive o le miniature per nome, estensione, data o dimensioni.

NOTA: questa impostazione non è disponibile per le seguenti cartelle: * Cartelle create con la funzione "Output Viewer" di Ulead Photo Explorer 8.0 o con Viewer PPT Converter 3.0

OK/CANCELLA:

Per chiudere il menu Opzioni salvando le modifiche, selezionate [OK] e premete il tasto ENTER. Per chiudere il menu Opzioni senza salvare le modifiche, selezionate [CANCELLA] e premete il tasto ENTER.

Menu ICONE

Il menu ICONE appare quando premete il tasto MENU sul telecomando o sul proiettore. Per chiudere il menu ICONE premere il tasto EXIT.



Il menu ICONE include i seguenti comandi:

RIPRODUZIONE .. Riproduzione automatica o manuale a seconda delle impostazioni eseguite in Opzioni. Consente di procedere alla diapositiva successiva quando selezionate [MANUALE] in [MODO DI RIPRODUZIONE].

- LOGO Sostituisce il logo di sfondo predefinito con uno diverso in formato JPEG, BMP, GIF non interlacciato o PNG non interlacciato.
- OPZIONI...... Visualizza le opzioni di impostazione del Viewer.

Chiusura del Viewer

Per chiudere il Viewer, passate a un ingresso diverso, quale Computer 1, Computer 2, Computer 3, Componente, Video, S-Video o NETWORK.

- * Esistono due modi per passare a un ingresso diverso:
- Premete il tasto COMPUTER 1, COMPUTER 2, COMPUTER 3, COMPONENT, VIDEO, S-VIDEO o NETWORK sul telecomando.
- Premete il tasto MENU sul telecomando per visualizzare il menu Viewer. Premete nuovamente il tasto MENU per visualizzare il menu principale e selezionare l'ingresso dal sottomenu [FONTE].

Con questa funzione è possibile commutare direttamente ad una diapositiva quando un'immagine è in fase di proiezione dal videoregistratore o dal computer.

Esempio: Quando effettuate presentazioni usando una combinazione di diapositive e immagini mobili da un videoregistratore o altro dispositivo, è possibile commutare da una diapositiva del Viewer all'immagine video e poi ritornare alla diapositiva del Viewer semplicemente usando il tasto VIEWER.

NOTA: anche se commutate la fonte Vlewer ad un'altra fonte, la diapositiva attuale rimane visualizzata. Quando ritornate al Viewer, sarà visualizzata la diapositiva conservata.

Per cambiare il logo dello sfondo

Potete cambiare il logo predefinito dello sfondo usando la funzione Viewer.

NOTA: il formato del file deve essere 256 KB o inferiore. La risoluzione massima del file è di 1024 x786 per NP3150/NP2150/NP1150 e 1280 x 800 per NP3151W. I formati file diversi da JPEG, BMP, GIF non interlacciato o PNG non interlacciato non sono disponibili.

Preparazione: memorizzate file JPEG o BMP (file JPEG, BMP, GIF non-interlacciati o PNG non-interlacciati) nella memoria USB inserita nel PC.



NOTA: per cambiare l'evidenziazione dallo schermo Icone (finestra di destra) alla struttura della directory (finestra di sinistra), premete il tasto EXIT. Per ritornare l'evidenziazione allo schermo Icone, premete il tasto ENTER.

- 1. Quando è visualizzata la schermata di Anteprima utilizzare il tasto SELECT ▲▼◀▶ per selezionare un file (diapositiva) per il vostro logo di sfondo.
- 2. Premere il tasto MENU per visualizzare il menu ICONE.



3. Usate il tasto SELECT ▼ per selezionare [LOGO] e poi premete il tasto ENTER.

Appare una finestra di dialogo di conferma sul display.

- * Dopo aver cambiato lo sfondo dal logo NEC ad un altro logo, non sarà possibile ripristinare il logo dello sfondo, nemmeno se usate la funzione [AZZERA]. Per reinserire il logo NEC come logo di sfondo, ripetete i passaggi riportati sopra. Il file del logo NEC è incluso nel CD-ROM User Supportware 5 in dotazione (NP3150/NP2150/NP1150: /Logo/necpj_bb_x.jpg, NP3151W: necpj_bbwx.jpg).

6. Utilizzo del menu sullo schermo

Utilizzo dei menu

1. Premete il tasto MENU sul telecomando o sul proiettore per visualizzare il menu.



NOTA: I comandi come <>, ENTER, EXIT, presenti nella parte inferiore mostrano i tasti disponibili per le vostre operazioni.

- 2. Premete i tasti SELECT **I** sul telecomando o sul proiettore per visualizzare il sottomenu.
- 3. Premete il tasto ENTER sul telecomando o sul proiettore per evidenziare la voce superiore o la prima scheda.
- 4. Premete i tasti SELECT ▲▼ sul telecomando o sul proiettore per selezionare la voce da regolare o impostare.

Potete utilizzare i tasti SELECT **I** sul telecomando o sul proiettore per selezionare la scheda desiderata.

- 5. Premete il tasto ENTER sul telecomando o sul proiettore per visualizzare la finestra del sottomenu.
- 6. Regolate il livello oppure attivate/disattivate la voce selezionata con il tasto SELECT▲▼◀► sul telecomando o sull'involucro del proiettore.

Le modifiche rimangono memorizzate fino alla regolazione successiva.

7. Ripetete i passi 2-6 per regolare una voce addizionale o premete il tasto EXIT sul telecomando o sul proiettore per uscire dal display del menu.

NOTA: quando viene visualizzato un menu o un messaggio, alcune righe di informazioni possono andare perse, a seconda del segnale o delle impostazioni.

8. Premere il tasto MENU per chiudere il menu.

Per ritornare al menu precedente premere il tasto EXIT.

Utilizzo del menu AVANZATO e del menu BASE

Il proiettore dispone di due modi di menu: il menu AVANZATO e il menu BASE.

Menu AVANZATO ... Questo menu contiene tutti i menu e tutti i comandi disponibili. Gli utenti in possesso di un account AMMI-NISTRATORE o AVANZATO possono avere accesso al menu AVANZATO.

Si veda pagina 51 per le impostazioni disponibili per i menu AVANZATO e BASE.

NOTA:

- Un utente con un account AMMINISTRATORE che non è in possesso di password verrà registrato presso la fabbrica. Ciò permetterà all'utente di accedere alle voci ACCOUNT senza inserire una password.
- Quando utilizzate il vostro mouse USB, fate clic su ogni numero o lettera. BS: Cancellate il carattere prima del cursore o evidenziare. OK/[__]: Confermate il codice e chiudete la tastiera del Software.

Inserire i caratteri alfanumerici utilizzando la Tastiera del Software

[INDIRIZZO IP, PASSWORD]



[NOME UTENTE, NOME PROIETTORE]



[PASSWORD 0 PAROLA CHIAVE]

IMMETTERE PAROLA CHIAVE	? ⊠
(10) (10) (10) (10) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) (11) <	
IMMETTERE PAROLA CHIAVE	BS +
ENTER :INVIO ENT:ESCI	

- 1 a 0 e caratteri..... Usate questo per digitare una codice o una parola chiave.
- MODO Selezionare una delle tre modalità per numeri, lettere e caratteri speciali.
- SP..... Inserisce uno spazio
- BS..... Cancella un carattere indietro
- << Ritorna al carattere precedente
- >> Avanza al carattere successivo
- OK..... Esegue la selezione
- CANCELLA..... Cancella la selezione

Quando si utilizza il telecomando:

1. Premere il tasto MENU, AUTO ADJ, SELECT ▼, SELECT ▲, SELECT ► o SELECT ◄ per selezionare un carattere nella fila.

Esempio: Per inserire "C" premere il tasto SELECT ▲.

 Premere il tasto MENU, AUTO ADJ, SELECT ▲, SELECT ▼, SELECT ► o SELECT ◄ per selezionare un carattere nella colonna.

Esempio: Per inserire "C" premere il tasto MENU.

EXIT...... Cancella un carattere. ENTER Fa sì che l'input abbia effetto e chiude lo schermo input.

Quando si utilizza il mouse:

Puntare un carattere e fare clic.

 [BS] Cancella un carattere.
 [☞] Fa sì che l'input abbia effetto e chiude lo schermo input.

Menu BASE............ Questo è il menu base che contiene i menu e i comandi minimi essenziali. Gli utenti che dispongo di un account BASE possono avere accesso al menu BASE.

					6. Utilizzo	o del menu sullo schermo
2 Stru	ittura de	l menu				Le voci del menu base sono indicate da un'area ombreggiata.
Menù		Voci				Le impostazioni predefinite sono indi- cate da un'area grigia ombreggiata.
FONTE MENTO)	COMPUTER 1, COMPUTE	R 2, COMPUTER 3,	COMPONEN	NTE, VIDEO, S-VIDEO,	VIEWER, NETWORK, LISTA DI INSERIMENTO
REGOLAZIONE	REGOLAZIONE IMMAGINE	MODO	STANDARD, PRO	FESSIONA	ALE	
		PRESELEZIONARE	1 a 6			
			DETTAGLI IMPOSTAZIONE	GENERALE	RIF.	ALTA LUMIN., PRESENTAZIONE, VIDEO,
						FILM, GRAFICO, sRGB
					CORREZIONI GAMMA	DINAMICO, NATURALE, DETTAGLI NERI
					TEMPERATURA COLORE	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500
				BLANCIAME	ENTO BIANCO	CONTRASTO RGB, LUMINOSITÀ RGB
		CONTRASTO				
		LUMINOSITÀ				
		INTENSITÀ				
		COLORE				
		TONALITÀ				
		AZZERA				
	OPZIONI IMMAGINE	OROLOGIO				
		FASE				
		POSIZIONE ORIZZONTALE	:			
		POSIZIONE VERTICALE				
		SCANSIONE MAGGIORE	0% 5% 10%			
		BAPPORTO ASPETTO	RGB	5.4 4.3	16.9 16.10 15.9	
			SCHERMO 4·3	(CON	IPONENT)/VIDEO/S-VID	FO 4:3 CASSETTA DELLE LETTERE SCHERMO
				(001		AMPIO, ZOOM
			SCHERMO PANORAN	MICO (CON	/PONENT)/VIDEO/S-VID	EO FINESTRA 4:3, CASSETTA DELLE LETTERE, SCHERMO AMPIO. RIEMPIMENTO 4:3
		RISOLUZIONE	AUTO, ORIGINALE			
	VIDEO	RIDUZIONE RUMORE	RIDUZ, RUMORE (CASUALE. R	IDUZIONE RONZIO. F	RIDUZ, RUM, DI BLOCCO
			AUTO, VIDEO, EL	I M		
		SEPARAZIONE Y/C 3D	SPENTO, ACCES	0		
		AUMENTO DEL CONTRASTO	0. 20,0020	•		
	SUONO		VOLUME, BASSI	. ACUTI. BI	ILANCIAMENTO, SL	JRROUND 3D (SPENTO, ACCESO)
IMPOSTAZIONE	BASE	CHIAVE	HOBIZONTALE.	/FRTICALE	:	
	2.101	CORREZIONE ANGOLARE			-	
		PIP	POSIZIONE PIP	ALTO-SIN	IISTRA ALTO-DEST	TRA BASSO-SINISTRA BASSO-DESTRA
		COLORE PARETE	SPENTO LAVAGI	NA LAVAG	NA (GRIGIA) GIALI	
			BLU CIELO BOS	A CHIARO	BOSA	
		ΜΟΠΟΙΑΜΡΑΠΑ	NORMALE FCO		, 100/1	
		AUTO SPEGNIMENTO	SPENTO 0:30 1	·00 2·00 4	4.00 8.00 12.00 1	6.00
		STRUMENTI	TIMER PROGRA	MMA COR	REZIONE ANGOLARE	LISTA DI INSERIMENTO (IMPOSTA DATA E
		OTTOMENT				
				hioroj		
				SCH FRAN	CAIS ITALIANO ES	PAÑOL SVENSKA SLIOMI NOBSK
		LINGUA				
				UNKÇE, PU		I,E///HININA, MAGTAN, · 洒 최근신 中文
	MENU		PURIUGUES, CE	CDOMATIC	عربي, DAINSK, 口 4 م	、詰, むちつ, 中文
	MENU	SELEZIUNE GULURE	LOLORE, MONO		0	
			AUGESU, SPENT	0		
			AUGESU, SPENT	0		
			AUGESU, SPENT			
			IVIANUALE, AUTO) 5 SEU., A	UTU 15 SEC., AUTO	J 43 SEC.
			BLU, NEKU, LUG			
		WESSAGGIU FILIRU	57ENIU, 100[H]	, 200[H], 5	000[H], 1000[H]	
			/3)		

Menù		Voci				
IMPOSTAZIONE INSTALLAZIONE		ORIENTAMENTO	ITO SCRIVANIA ANTERIORE, SOFFITTO POSTERIORE, SCRIVANIA PO			
			SOFFITTO ANTER	RIORE		
		SCHERMO	TIPO SCHERMO:	SCHERMO 4:3, SCHERMO PANORAMICO ^{*1} / POSIZIONE ^{*2}		
		IMPOST. DI SICUREZZA	BLOCCOPANN.CO	NTR., BLOCCOBACKGROUND, BLOCCOACCOUNT, ACCOUNT, SICUREZZA,		
			PJLink			
		IMPOSTAZIONI DI RETE	GENERALE:	NOME PROIETTORE, LAN CABLATA, LAN SENZA FILI		
			CABLATA:	PROFILI, DHCP, INDIRIZZO IP, SUBNET MASK, GATEWAY,		
				CONFIGURAZIONE DNS, RICONNETTERE		
			WIRELESS:	PROFILI, DHCP, INDIRIZZO IP, SUBNET MASK, GATEWAY,		
				CONFIGURAZIONE DNS, AVANZATO, RICONNETTERE		
			DOMINIO:	NOME HOST, NOME DOMINIO		
			POSTA:	AVVISO POSTA, INDIRIZZO MITTENTE, NOME SERVER SMTP		
				INDIRIZZO DESTINATARIO 1-3, POSTA DI PROVA		
		VELOCITÀ DI COMUNICAZIONE	4800bps, 9600bp	os, 19200bps, 38400bps		
		SENSORE REMOTO	ANTERIORE / PO	STERIORE, ANTERIORE, POSTERIORE		
		MODO DI ATTESA	NORMALE / RISPARMIO ENERGIA			
	OPZIONI	AUTOALLINEAMENTO	ALE, FINE			
		AUTO ACCENSIONE	SPENTO, ACCES	0		
		GESTIONE RISPARMIO ENERGIA	SPENTO, 0:05, 0	:10, 0:20, 0:30		
		MODO VENTILATORE	AUTO, HIGH, ALT	TITUDINE ELEVATA		
	SELEZIONA FONTE DEFAULT		ULTIMO, AUTO, (COMPUTER 1, COMPUTER 2, COMPUTER 3, COMPONENTE,		
			VIDEO, S-VIDEO,	VIEWER, RETE		
		SELEZIONA SEGNALE	COMPUTER 1	RGB/COMPONENTE, RGB, COMPONETE		
			COMPUTER 2	RGB/COMPONENTE, RGB, COMPONETE		
		SYSTEMA A COLORI	VIDEO, S-VIDEO			
		TERMINALE FUORI	ULTIMO, COMPU	ITER 1, COMPUTER 2, COMPONENTE		
INFORMAZIONI	TEMPO DI UTILIZZO	DURATA RESIDUA DELLA	LAMPADA, ORE [DI LAMPADA UTILIZZATE, ORE DI FILTRO UTILIZZATE		
	FONTE(1)	TERMINATE IN ENTRATA,	TIPO SEGNALE, T	IPO VIDEO, NOME FONTE, N° ENTRATA		
	FONTE(2)	FREQUENZA ORIZZONTAL	E, FREQUENZA VE	RTICALE, TIPO SINCRONIZZAZIONE, POLARITÀ SINCRONIZZATA,		
		TIPO DI SCANSIONE				
	LAN CABLATA	INDIRIZZO IP, SUBNET MA	ASK, PASSAGGIO,	INDIRIZZO MAC		
	LAN SENZA FILI(1)	INDIRIZZO IP, SUBNET MA	ASK, PASSAGGIO,	INDIRIZZO MAC		
	LAN SENZA FILI(2)	SSID, TIPO DI RETE, WEP	/WPA, CANALE, L	IVELLO SEGNALE		
	VERSION(1)	PRODUCT, SERIAL NUMB	ER, LAN UNIT TYI	PE, LAN UNIT VERSION		
	VERSION(2)	FIRMWARE, DATA, FIRMW	VARE2, DATA2			
AZZERA		SEGNALE CORRENTE, TUTTI DATI, TUTTI DATI (INCLUDE ELENCO ENTRATA), AZZERA ORE LAMPADA,				
		AZZERA ORE FILTRO				

NOTA:

*1 II TIPO DI SCHERMO predefinito è SCHERMO 4:3 per NP3150/NP2150/NP1150 e SCHERMO PANORAMICO per NP3151W. *2 POSIZIONE non è disponibile con NP3151W.



Le finestre dei menu o le finestre di dialogo contengono le seguenti voci:

Selezione Indica il menu o la voce selezionata.
Triangolo solido Indica che sono disponibili altre scelte. Un triangolo evidenziato indica che la voce è attiva.
SchedaIndica un gruppo di funzioni in una finestra di dialogo. Selezionate una scheda per portare la relativa pagina in primo piano.
Tasto di opzione Utilizzate questo tasto rotondo per selezionare un'opzione nella finestra di dialogo.
Casella di controllo Inserite un segno di spunta nella riquadro per attivare l'opzione.
Barra di scorrimento Indica l'impostazione o la direzione della regolazione.
Tasto OK Premetelo per confermare le impostazioni. Ritornerete al menu precedente.
Tasto Annula Premetelo per cancellare l'impostazione. Ritornerete al menu precedente.
Tasto Chiudi Fate clic sul tasto per chiudere la finestra salvando le modifiche (solo mouse USB).
Tasto HelpIndica che è disponibile la Guida su una funzione specifica (solo mouse USB). Premete il tasto HELP sul telecomando per visualizzare la Guida.
Simbolo Invio Indica che è disponibile la tastiera software.

4 Descrizioni e funzioni del menu [FONTE]

FONTE	REGOLAZ.	IMPOST.	INFO	AZZERA
	COMPUTER COMPUTER COMPUTER COMPOTER VIDEO S-VIDEO VIEWER RETE	1 2 3 T	⊖ LISTA	DI INSERIMENT (
ENTER :S	ELECT EXT OMPUTER1	:ESCI \$:S	POSTA	* :SPOSTA AVANZATO

COMPUTER 1 e 2

Seleziona il computer connesso al segnale del connettore di ingresso COMPUTER 1 o COMPUTER 2. NOTA: un cavo composito opzionale (Componente per cavo ADP-CV1) è necessario per i segnali compositi.

COMPUTER 3 (RGB digitale)

Seleziona il computer connesso al connettore COMPUTER 3 (DVI-D).

COMPONENTE

Seleziona il dispositivo connesso a COMPONENT IN (Y, Cb/Pb, Cr/Pr).

VIDEO

Seleziona il dispositivo connesso al videoregistratore ingresso video, al lettore di dischi laser, al lettore DVD o alla macchinetta per documenti.

S-VIDEO

Seleziona il dispositivo connesso al videoregistratore ingresso S-VIDEO, al lettore DVD o al lettore di dischi laser. NOTA: una cornice può bloccarsi per un breve periodo di tempo quando un video viene riprodotto velocemente in avanti o indietro con una fonte Video o S-Video.

VIEWER

Questa funzione vi consente di creare presentazioni con una memoria USB che contiene immagini catturate e diapositive create con l'esclusivo Ulead Photo Explorer 8.0 per NEC contenuto nel CD-ROM. Per informazioni sull'installazione di Ulead Photo Explorer 8.0 per NEC, fate riferimento a NEC Wired e Wireless Network Setup Guide in dotazione. Fate riferimento alla pagina 65 per visualizzare le diapositive.

NETWORK

Seleziona il segnale dalla porta LAN (RJ-45) o dall'unità wireless LAN USB installata. Quando una fonte connessa ad una rete non è impostata, verrà visualizzato il menu [RETE]. Si vedano le seguenti pagine.

LISTA DI INSERIMENTO

Visualizza l'elenco dei segnali. (\rightarrow pagina 77)

[LISTA DI INSERIMENTO]

1

LISTA DI IN	NSERIMENTO				? ⊠
NO. NO	ME	FONTE	INSERIMENTO	🔒 🕺 🛆	CARICA
001 102	24x768 50Hz	DIGITALE	COMPUTER3	~	MEMORIZZA
002					
004					СОРИА
005					
006					
008					MODIFICA
009					CANCELLA TUTTO
011					PAG. PRECED.
012					PAG. SUCCES.
013				×	
	ENTER	SELECT \$:SPOS	TA .SPOSTA		

Utilizzo della Lista di inserimento

Quando vengono effettuate regolazioni a una fonte, queste vengono registrate automaticamente nella Lista di inserimento. I segnali registrati (valori di regolazione) possono essere caricati dalla Lista di inserimento ove necessario. Nella Lista di inserimento è possibile registrati massimo 100 modelli. Quando la Lista di inserimento raggiunge i 100 modelli registrati, viene visualizzato un apposito messaggio di errore e non è più possibile registrare altri modelli. In questo caso occorre eliminare (valori di regolazione) i segnali non più necessari.

Invio del segnale attualmente proiettato nella Lista di inserimento

- 1. Visualizzate la Lista di inserimento.
- 2. Utilizzate il tasto SELECT ▲o ▼sul telecomando o sul proiettore per selezionare un qualsiasi numero.
- 3. Usate il tasto SELECT ▶ per selezionare [MEMORIZZA] e premete il tasto ENTER.

L	LISTA DI INSERIMENTO				? 🛛
[NO. NOME	FONTE	INSERIMENTO	🔒 🔀 🔺	CARICA
	001 1024x768 50Hz	DIGITALE	COMPUTER3	~	MEMORIZZA
	003				TAGLIA
	004				COPIA
	006				INCOLLA
	007				MODIFICA
	009				CANCELLA TUTTO
	010				PAG. PRECED.
	012				PAG. SUCCES.
	013			~	
		ENTER :SELECT \$:SF	OSTA .SPOSTA		

Potete modificare i segnali della [LISTA DI INSERIMENTO].

CARICA	. Consente di selezionare un segnale dalla lista.
MEMORIZZA	Consente di memorizzare il segnale proiettato corrente.
TAGLIA	Consente di rimuovere un segnale selezionato dalla lista e posizionarlo negli "Appunti" del proiettore.
COPIA	Consente di copiare un segnale selezionato dalla lista e posizionarlo negli "Appunti" del proiettore.
INCOLLA	. Consente di incollare il segnale posizionato negli "Appunti" in qualsiasi altra riga della lista.
MODIFICA	. Vi permette di cambiare NOME FONTE, TERMINALE IN ENTRATA, e SALTA.

MODIFICA		? ×
N° ENTRATA NOME FONTE TIPO SEGNALE TERMINALE IN ENTRATA FREQUENZA ORIZZONTALE FREQUENZA VERTICALE TIPO SINCRONIZZAZIONE POLARITÀ SINCRONIZZ. TIPO DI SCANSIONE M BLOCCAGGIO	1 1024x768 50Hz DIGITALE COMPUTER3 39.63 [KHz] 49.97 [Hz] 	
	OK CANCELLA	
ENTER:SELECT	EXT:ESCI +:SPOSTA	

NOME FONTE:

Per inserire il nome del segnale. Potete usare fino a 18 caratteri alfanumerici.

TERMINATE IN ENTRATA:

Per cambiare il terminale d'ingresso.

BLOCCAGGIO:

Effettuate l'impostazione in modo tale che il segnale selezionato non possa essere cancellato quando effettuate [CANCELLA TUTTO]. Dopo avere eseguito [BLOCCAGGIO], le modifiche non possono essere salvate.

SALTA:

Effettuate l'impostazione in modo tale che il segnale selezionato venga saltato durante la ricerca automatica.

Quando è completo, selezionate OK e premete ENTER. Per uscire senza memorizzare l'impostazione, selezionate Cancella. Selezionate [NOME FONTE] e premete ENTER per visualizzare la finestra Source Name Edit. Potete cambiare il nome della fonte in questa finestra. Premete el per visualizzare la tastiera del software ed inserire i caratteri alfanumerici.

CANCELLA TUTTO............ Questa funzione consente di eliminare tutti i segnali registrati in una Lista di inserimento.

PAG. PRECED./PAG. SUCCES. ... Consente di passare alla pagina precedente/successiva.

I seguenti tasti non sono disponibili per i segnali di proiezione attuali:

1) I tasti CUT e PASTE sullo schermo [LISTA DI INSERIMENTO]

2) Il tasto Input Terminal sullo schermo [REVISIONE IN ENTRATA]

NOTA: quando selezionate tutti i segnali nella [LISTA DI INSERIMENTO], il segnale attualmente proiettato verrà cancellato, ad eccezione dei segnali bloccati.

6 Descrizioni & funzioni del menu [REGOLAZIONE]



[REGOLAZIONE IMMAGINE]

FONTE REGOLAZ, IMPO	ST. INFO	AZZERA
◄ REGOLAZIONE IMMAGINE ● OP	ZIONI IMMAGINE 🕨	(1/2)
MODO PRESELEZIONARE DETTAGLI IMPOSTAZIONE CONTRASTO LUMINOSITÀ INTENSITÀ COLORE TONALITÀ AZZERA	STANDARD 1:ALTA LUMIN.	 50 50 50 50 50 50 50
ENTER :SELEZIONA EXT :ESCI	‡:SPOSTA ↔	SPOSTA
COMPUTER1		AVANZATO

[MODO]

Questa funzione consente di determinare la modalità di salvataggio delle impostazioni per [DETTAGLI IMPOSTAZIO-NE] di [PRESELEZIONARE] per ciascuna immissione.

STANDARD...... consente di salvare le impostazioni per ciascuna voce di [PRESELEZIONARE] preselezione da 1 a 6) PROFESSIONALE... consente di salvare tutte le impostazioni [REGOLAZIONE IMMAGINE] per ciascuna immissione.

[PRESELEZIONARE]

Questa opzione consente di regolare il tono neutro per giallo, ciano o magenta. Sono disponibili 6 preselezioni di fabbrica per vari tipi di immagini e potete impostare le impostazioni regolabili dall'utente.

[DETTAGLI IMPOSTAZIONE]

DETTAGLI MPOSTAZIONE GENERALE • BLANCIAMENTO	BIANCO
RIF. CORREZIONI GAMMA TEMPERATURA COLORE	ALTA LUMIN. DINAMICO 5000
EXTER :SELEZIONA EXT :ESCI	\$:SPOSTA * SPOSTA

Questa opzione fornisce tre pagine di menu con impostazioni dettagliate.

[GENERALE]

Selezione dell'impostazione di riferimento [RIF.]

Questa funzione vi consente di usare la correzione dei colori o i valori gamma come dati di riferimento per ottimizzare vari tipi di immagini. Potete selezionare tra le seguenti 6 impostazioni.

ALTA LUMIN. Consigliato per l'uso in una stanza molto luminosa.

PRESENTAZIONE ... Consigliato per creare una presentazione utilizzando un file PowerPoint.

VIDEOConsigliato per immagini normali, quali programmi televisivi.

FILMConsigliato per i film.

GRAFICO.....Consigliato per la grafica.

sRGB.....Valori dei colori standard.

Selezione del modo di Correzione gamma [CORREZIONI GAMMA] Ciascun modo è consigliato per:

DINAMICOCrea un'immagine con elevato contrasto.

NATURALE......Riproduzione naturale dell'immagine.

DETTAGLI NERI Enfatizza le aree scure dell'immagine.

Regolazione della temperature del colore [TEMPERATURA COLORE] Questa opzione consente di selezionare la temperatura del colore desiderata.

NOTA:

• Quando [PRESENTAZIONE] o [ALTA LUMIN.] è selezionato in [RIF.], questa funzione non è disponibile.

* Quando le impostazioni [BLANCIAMENTO BIANCO] vengono modificate, il valore di temperatura del colore sullo schermo non riflette quello reale.

[BLANCIAMENTO BIANCO]

Regolazione del bilanciamento del bianco [BLANCIAMENTO BIANCO]

Utilizzate i tasti F o E per regolare il bilanciamento del bianco. il contrasto di ciascun colore (RGB) viene utilizzato per regolare il livello di bianco dello schermo; La luminosità di ciascun colore (RGB) viene utilizzata per regolare il livello di nero dello schermo.

[CONTRASTO]

Regola l'intensità dell'immagine secondo il segnale di ingresso.

[LUMINOSITÀ]

Regola il livello della luminosità o l'intensità della trama posteriore.

[INTENSITÀ]

Controlla i dettagli dell'immagine per il video (non valido per i segnali RGB e digitali).

[COLORE]

Aumenta o diminuisce il livello di saturazione dei colori (non valido per i segnali RGB e digitali).

[TONALITÀ]

Varia il livello del colore da +/- verde a +/-blu. Il livello rosso viene utilizzato come riferimento. Questa regolazione è valida solo per gli ingressi standard Video, Componente e TV (non valido per i segnali RGB e digitali).

Ingresso segnale	Contrasto	Luminosità	Intensità	Colore	Tonalità
Computer (RGB analogico)	Sì	Sì	No	No	No
Computer (RGB digitale)	Sì	Sì	No	No	No
Componente	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
Video, S-Video	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
Viewer, Rete	Sì	Sì	No	No	No

Sì=Regolabile, No=Non regolabile

[AZZERA]

Verranno ripristinati i valori predefiniti delle impostazioni e delle regolazioni per [REGOLAZIONE IMMAGINE], ad eccezione delle seguenti; I numeri predefiniti e [RIF.] nella schermata [DETTAGLI IMPOSTAZIONE] quando [STAN-DARD] è selezionato in [MODO].

Le impostazioni e le regolazioni in [DETTAGLI IMPOSTAZIONE] all'interno dello schermo [PRESELEZIONARE] non selezionate correntemente non saranno ripristinate.

[OPZIONI IMMAGINE]

FONTE REGOLAZ.	IMPOST. INFO	AZZERA
REGOLAZIONE IMMAGINE	OPZIONI IMMAGINE >	(1/2)
OROLOGIO FASE POSIZIONE ORIZZONTALE POSIZIONE VERTICALE SCANSIONE MAGGIORE RAPPORTO ASPETTO RISOLUZIONE	1000 0% 4:3 AUTO	
ENTER :SELECT EXT :ES	CI \$:SPOSTA 4	SPOSTA
COMPUTER1		AVANZATO

Regolazione dell'orologio e della fase [OROLOGIO/FASE]

Questa funzione vi consente di regolare manualmente OROLOGIO e FASE.



OROLOGIO Usate questa voce per la sintonizzazione di precisione dell'immagine del computer o per rimuovere bande verticali che possono apparire. Questa funzione consente di regolare le frequenze dell'orologio che eliminano le bande orizzontali nell'immagine.

Questa regolazione può essere necessaria quando si collega il computer per la prima volta.



FASE Usate questa voce per regolare la fase dell'orologio o per ridurre il rumore video, le interferenze dei punti o il crosstalk. (Evidente quando una parte dell'immagine luccica). Usate [FASE] solo dopo aver completato la regolazione [OROLOGIO].

Regolazione della posizione orizzontale/verticale [POSIZIONE ORIZZONTALE/POSIZIONE VERTI-CALE]

Consente di regolare la posizione dell'immagine in senso orizzontale o verticale.



Selezione della percentuale di sovrascansione [SCANSIONE MAGGIORE]

Selezionate la percentuale di sovrascansione (0%, 5% e 10%) del segnale.



NOTA: Quando viene selezionato [ORIGINALE] in [RISOLUZIONE], [SCANSIONE MAGGIORE] non è disponibile.

Selezione del rapporto d'ingrandimento [RAPPORTO ASPETTO]

Tipo schermo SCHERMO 4:3 (VIDEO) Tipo schermo SCHERMO PANORAMICO (VIDEO) RGB RAPPORTO ASPETTO RAPPORTO ASPETTO 0 \odot \odot 5:4 **LETTERBOX LETTERBOX** 16:9 SCHERMO PANORAMICO SCHERMO PANORAMICO 16:10 ZOOM **RIEMPIMENTO 4:3** 15:9 ENTER EXIT * ENTER EXIT \$ ENTER EXIT

Questa funzione consente di selezionare la migliore modalità di aspetto per visualizzare la propria immagine originale. Quando selezionate lo schermo SCHERMO 4:3 per la fonte, appariranno le seguenti opzioni: **Per Video**

4:3 standard

LETTERBOX Ridotta per visualizzare l'aspetto reale con bordi neri nella parte superiore e inferiore SCHERMO PANORAMICO.. Parti destra e sinistra estese con bordi neri nella parte superiore e inferiore

ZOOM Parti destra e sinistra estese. Taglio dei lati sinistro e destro. Disponibile solo per 4:3.

Quando selezionate lo schermo SCHERMO PANORAMICO per la fonte, appariranno le seguenti opzioni: **Per Video**

FINESTRA 4:3 Ridotta per visualizzare l'aspetto reale con bordi neri nella parte destra e sinistra

LETTERBOX Aspetto 16:9 standard

SCHERMO PANORAMICO.. Parti destra e sinistra estese per visualizzare l'aspetto reale

RIEMPIMENTO 4:3... Esteso per visualizzare nel rapporto aspetto 16:9

Per RGB

4:3 Per un segnale video con un formato 4:3
5:4 Per un segnale video con un formato 5:4
16:9 Per un segnale video con un formato 16:9
16:10 Per un segnale video con un formato 16:10
15:9 Per un segnale video con un formato 15:9

NOTA:

potete regolare la posizione dell'immagine verticalmente per le fonti con i bordi neri nella parte superiore e inferiore. (→ pagina 99)

• Quando viene selezionato [ORIGINALE] in [RISOLUZIONE], [RAPPORTO ASPETTO] non è disponibile.

NOTA: che l'utilizzo di questo monitor a scopo di lucro o per attirare l'attenzione pubblica in luoghi quali una caffetteria o un albergo, impiegando la compressione o l'espansione dell'immagine dello schermo con un'impostazione [RAPPORTO ASPETTO] o [SCHERMO], può costituire una violazione del diritto di copyright secondo le leggi vigenti.

[NP3150/NP2150/NP1150] VIDEO



RGB



[NP3151W] VIDEO





Scegliere la Risoluzione [RISOLUZIONE]

[AUTO]: Visualizza un segnale RGB per adattare lo schermo alla risoluzione originale del proiettore (NP3150/ NP2150/NP1150: 1024 x 768 pixel/NP3151W: 1280 x 800 pixel).

[ORIGINALE]: Visualizza un segnale RGB nella sua risoluzione reale.

Esempio: Quando una fonte con 800x600 pixel viene selezionata utilizzando l'NP3150:



- Quando viene selezionato [ORIGINALE], [SCANSIONE MAGGIORE] e [RAPPORTO ASPETTO] non sono disponibili.
- [RISOLUZIONE] non è disponibile nelle seguenti condizioni:
 - Quando [TIPO SCHERMO] è impostato per una risoluzione diversa rispetto a quella della risoluzione originale del proiettore.
 - Quando viene selezionato un segnale diverso dall'RGB.
 - Quando viene visualizzato un segnale con una risoluzione maggiore rispetto a quella originale del proiettore.

[VIDEO]

FONTE REGOLAZ. IMPO	OST. INFO	AZZERA
✓ VIDEO ■ SUONO ►		(2/2)
RIDUZIONE RUMORE DEINTERLACCIO SEPARAZIONE Y/C 3D AUMENTO DEL CONTRASTO	AUTO SPENTO	
ENTER :SELEZIONA EXT :ESCI	\$ SPOSTA -	• SPOSTA
COMPUTER1		AVANZATO

Utilizzo della funzione di riduzione del rumore [RIDUZIONE RUMORE]

Questa funzione consente di ridurre i disturbi del video.

Selezione del modo di elaborazione con conversione progressiva interlacciata [DEINTERLAC-CIO]

Questa funzione consente di selezionare l'elaborazione della conversione dei segnali video da interlacciati a progressivi.

AUT0	determina automaticamente quale deve essere il processo di conversione da interlacciato a progressivo
	appropriato.
	applica un progesso di conversione de interlaggisto a progressive permale

VIDEO applica un processo di conversione da interlacciato a progressivo normale.

FILM applica il modo di rilevazione automatico per i segnali di telecinema. Questa opzione è consigliata per la visione dei film.

NOTA: questa funzione non è disponibile con i segnali RGB.

Attivazione/disattivazione della separazione tridimensionale [SEPARAZIONE Y/C 3D]

Quando si proietta un'immagine da un ingresso VIDEO, impostare su ACCESO per ottenere un video proiettato della massima qualità.

SPENTO...... disattiva la funzione di separazione tridimensionale.

ACCESO...... attiva la funzione di separazione tridimensionale.

NOTA: disponibile solo per i segnali video NTSC 3.58.

Regolazione della funzione di aumento del contrasto [AUMENTO DEL CONTRASTO]

Grazie a questa funzione vengono sfruttate le proprietà dell'occhio umano per migliorare il contrasto delle immagini. Regolare questa funzione al livello di miglioramento desiderato.

[SUONO]

FONTE REGOLAZ, IMPO	ST. INFO AZZERA
✓ VIDEO ● SUONO ►	(2/2)
VOLUME BASSI ACUTI BILANCIAMENTO SURROUND 3D	SPENTO
ENTER :SELEZIONA ENT :ESCI	‡:SPOSTA ↔:SPOSTA
COMPUTER1	AVANZATO

Controllo del suono [VOLUME, BASSI, ACUTI, BILANCIAMENTO]

Regola il volume, il livello di bassi e acuti, il bilanciamento a sinistra e a destra dell'altoparlante del proiettore e AUDIO OUT (mini jack stereo).

Attivazione di 3D Surround [SURROUND 3D]

Attivazione o disattivazione dell'effetto 3D surround.

Se il mini jack stereo AUDIO OUT del proiettore è collegato a un'apparecchiatura esterna, la regolazione del suono nell'apparecchiatura esterna può causare la distorsione e l'incrinazione del suono, a seconda della regolazione di bassi, acuti o 3D Surround. In tal caso, ripristinate le regolazioni predefinite (Bassi: 0, Acuti: 0, 3D Surround: Spento).

3 Descrizioni e funzioni del menu [IMPOST.]

FONTE REGOLAZ.	INFO AZZERA
BASE • MENÙ • INSTALLAZIO	DNE • OPZIONI
TRAPEZIO CORREZIONE ANGOLARE PIP	
COLORE PARETE MODO LAMPADA AUTO SPEGNIMENTO STRUMENTI LOG-OFF	SPENTO NORMALE SPENTO
	ITALIANO
ENTER :SELEZIONA EXT :ESCI	\$:SPOSTA 🔹 SPOSTA
COMPUTER1	AVANZATO

[BASE]



Selezione del modo ripristinate trapezoidale [TRAPEZIO]

Questa funzione vi permette di correggere manualmente o automaticamente la deformazione trapezoidale. Se selezionate questa voce, verrà visualizzato il menu di impostazione Distorsione trapezoidale. Potete correggere manualmente la distorsione verticale dal menu. (→ pagina 30) Le modifiche vengono salvate quando spegnete il proiettore.

NOTA: quando [CORREZIONE ANGOLARE] è selezionato, [TRAPEZIO] non è disponibile.

Selezione del modo Deformazione agli angoli [CORREZIONE ANGOLARE]



Questa opzione consente di correggere la distorsione trapezoidale.

Se selezionate questa voce, verrà visualizzata la schermata di impostazione Deformazione agli angoli. (\rightarrow pagina 40)

NOTA: quando [TRAPEZIO] è selezionato, [CORREZIONE ANGOLARE] non è disponibile.

Utilizzo della funzione PIP

Questa funzione consente di visualizzare contemporaneamente due immagini differenti.

POSIZIONE PIP

Questa opzione consente di selezionare un'immagine secondaria all'interno dell'immagine principale: Le opzioni possibili sono: alto-sinistra, alto-destra, basso-sinistra e basso-destra. (→ pagina 43)

Utilizzo della correzione del colore parete [COLORE PARETE]



Questa funzione consente di eseguire una correzione dei colori precisa in applicazioni in cui il materiale dello schermo non è bianco.

Sono disponibili le seguenti nove opzioni.

Impostazione del Modo Lampada su Normale o Eco [MODO LAMPADA]

Questa funzione consente di selezionare due modi di luminosità della lampada: Modi Normale ed Eco. La durata della lampada può essere estesa utilizzando la modalità Eco. Selezionate il modo Eco per ridurre il rumore della ventola rispetto al modo Normale.

Modo Lampada	Descrizione	Stato dell'indicatore LAMP
Modo Normale	Impostazione predefinita (100% luminosità).	Spento
Modo Eco	Selezionate questo modo per aumentare la durata della lampada (circa l'80% di luminosità su NP3150/ NP3151W e circa il 88% su NP2150/ NP1150).	Accesso fisso in verde

NOTA: se il proiettore si surriscalda nella modalità Normale, è possibile che la modalità Lampada sia forzata nella modalità Eco per proteggere il proiettore. Questa modalità è chiamata "modalità Eco forzata".

Quando il proiettore si trova in modalità Eco forzata, la luminosità dell'immagine diminuisce. La luce verde fissa della spia LAMP indica che la lampada si trova in modalità Eco.

Quando viene ripristinata la temperatura normale del proiettore, la modalità Lampada torna in modalità Normale.

Nella modalità Eco forzata, la modalità dell'impostazione [MODO LAMPADA] nel menu non influirà sulla modalità corrente della lampada.

Utilizzo dell'auto spegnimento [AUTO SPEGNIMENTO]

- 1. Selezionate l'ora desiderata tra 30 minuti e 16 ore: SPENTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.
- 2. Premete il tasto ENTER sul telecomando.
- 3. Ha inizio il conteggio alla rovescia del tempo rimanente.

4. Il proiettore si spegne al termine del conteggio alla rovescia.

NOTA:

- Per cancellare l'ora impostata, impostate [SPENTO] per il tempo di preselezione o spegnete la corrente.
- Quando il tempo residuo raggiunge 3 minuti prima dello spegnimento del proiettore sulla parte inferiore dello schermo verrà visualizzato il messaggio [MENO DI 3 MINUTI PER LO SPEGNIMENTO.].

[STRUMENTI]

STRUMENTI			⊙ ⊗ ? ×
	·**		
TIMER PROGRAMMA	CORREZIONE ANGOLARE	LISTA DI INSERIM.	
	ENTER :SELECT ENT :ESCI	💠 :SPOSTA 🛛 💠 :SPOSTA	

Utilizzare il Timer Programma [TIMER PROGRAMMA]

ELEI	NCO PROGRAM	MI				? 🛛
NO.	GIORNO	ORA	FUNZIONE		a 🗖	MODIFICA
01 🗸	LUN-VEN	08:00	ALIMENTAZIO	DNE - ACCESC)	
02						
03						
04						
05						
06						
07						
08						
109						
11						
12						
13						
14						
15					-	
		ENTER :MODIFIC/	A EXT :ESCI	+ :SPOSTA		

Questa opzione accende/spegne il proiettore e cambia i segnali video automaticamente ad un'ora specifica.

NOTA:

- Prima di impostare il Timer Programma assicurarsi che sia impostata la configurazione [IMPOSTA DATA E ORA]. (→ pagina 95)
- Assicurarsi che il proiettore sia in modo di attesa con l'interruttore principale acceso.
- Il proiettore ha un orologio incorporato. L'orologio continuerà a funzionare per circa due settimane dopo che l'interruttore principale è stato spento. Se per due settimane o più la corrente elettrica non viene erogata al proiettore, l'orologio incorporato smette di funzionare.

Impostare un nuovo timer programma

1. Sullo schermo TIMER PROGRAMMA, utilizzare il pulsante di SELECT ▲ o ▼ per selezionare [IMPOSTAZIONI] e premere il pulsante ENTER.

TIMER PROGRA	MMA			? 🛛	
TIMER PROGRA	MMA				
♦ SPENTO		⊖ ACCESO			
ELENCO PROGRAMMI					
	IMPOS	TAZIONI			
	-				
ENTER ESCI	EXIT :ESCI	SELECT	SELEC	г 🧳	

Viene visualizzata la schermata [ELENCO PROGRAMMI].

NOTA: Quando il Timer Programma è acceso, l'[ELENCO PROGRAMMI] non può essere modificato.

2. Selezionare un numero di programma vuoto e premete il pulsante ENTER.



Viene visualizzata la schermata [MODIFICA].

3. Impostare ogni voce come richiesto.

MODIFICA				? 🗙
N. PROGRAMMA ATTIVA GIORNO ORA FUNZIONE IMPOSTAZIONI AVANZATE RIPETI		01 LUN-VEN 08:00 ALIMENTAZIONE ACCESO		
		ОК	CANCEL	LA
ENTER :SELECT	D:ESCI (SPOSTA	◆ :SPOSTA	

ATTIVA......Mettere un segno di spunta per abilitare il programma.

- GIORNO......Selezionare i giorni della settimana per il programma. Per eseguire il programma dal Lunedì al Venerdì, selezionare [LUN-VEN]. Per eseguire il programma su base quotidiana selezionare [TUTTI I GIORNI].
- ORAImpostare l'ora per eseguire il programma. Inserire l'ora nel formato 24 ore.
- FUNZIONE......Selezionare una funzione da eseguire. Selezionando [ALIMENTAZIONE] potrai accendere o spegnere il proiettore impostando [IMPOSTAZIONI AVANZATE]. Selezionando [FONTE] potrai selezionare un video fonte impostando [IMPOSTAZIONI AVANZATE].
- IMPOSTAZIONI AVANZATE ... Selezionare alimentazione on/off o un tipo di video fonte per la voce selezionata in [FUNZIONE].
- RIPETIMettere un segno di spunta per ripetere il programma su base continua. Per utilizzare il programma solo questa settimana, deselezionare il segno di spunta.

4. Selezionare [OK] e premere il tasto ENTER. Questa operazione completerà le impostazioni. Sarai reindirizzato allo schermo [ELENCO PRGRAMMI].

NOTA:

- Possono essere programmate fino a 30 diverse impostazioni di timer.
- Quando il [TIMER PROGRAMMA] è avviato l'impostazione [MODO DI ATTESA] viene ignorata.
- Il Timer Programma viene eseguito su una base temporale impostata, non su una base di programma.
- Una volta che il programma non indicato con il segno di spunta in [RIPETI] è stato eseguito, il segno di spunta nella casella [ATTIVA] sarà cancellato automaticamente e il programma verrà disabilitato.
- Quando il tempo di funzionamento e il tempo di spegnimento sono impostati per lo stesso orario, il tempo di spegnimento sarà privilegiato.
- Quando due diverse fonti sono impostate per la stessa ora il numero di programma più grande sarà privilegiato.
- L'impostazione di tempo di funzionamento non verrà eseguita quando le ventole di raffreddamento sono in esecuzione o si è verificato un errore.
- Se il tempo di spegnimento è scaduto nella condizione in cui lo spegnimento dell'alimentazione non è possibile, l'impostazione del timer di spegnimento non verrà eseguito fino a quando lo spegnimento dell'alimentazione non sarà possibile.
- I programmi non indicati con il segno di spunta in [ATTIVA] dello schermo [MODIFICA] non verranno eseguiti se il Timer Programma è abilitato.
- Quando il proiettore viene acceso utilizzando il timer programma e tu vuoi spegnere il proiettore, imposta il tempo di spegnimento
 oppure impostalo manualmente in modo da non lasciare il proiettore acceso per un lungo periodo di tempo.

Attivare il timer programma

1. Selezionare [ACCESO] dallo schermo [TIMER PROGRAMMA] e premere il pulsante ENTER. [ACCESO] verrà attivato.

2. Premere il tasto EXIT. Lo schermo [TIMER PROGRAMMA] verrà modificato con lo schermo [STRUMENTI].

NOTA:

- Selezionando [SPENTO] verrà disabilitato il Timer Programma anche quando un programma è indicato con un segno di spunta sullo schermo [ELENCO PROGRAMMI].
- Quando il [ACCESO] è in funzione, l'[ELENCO PROGRMAMMI] non può essere modificato. Per modificare i programmi, selezionare [SPENTO] per spegnere il Timer Programma.

Modifica delle impostazioni programmate

- 1. Sullo schermo [ELENCO PROGRAMMI], selezionare un programma da modificare e premere il pulsante ENTER.
- 2. Cambiare le impostazioni sulle schermo [MODIFICA].
- 3. Selezionare [OK] e premere il tasto ENTER. Le impostazioni programmate verranno modificate. Sarai reindirizzato allo schermo [ELENCO PRGRAMMI].

Cambiare l'ordine dei programmi

- 1. Sulle schermo [ELENCO PROGRAMMI], selezionare un programma il cui ordine è da modificare e premere il pulsante SELECT ►.
- 2. Premere il pulsante SELECT ▼ per selezionare [▲] o [▼].
- 3. Premere alcune volte il pulsante ENTER per selezionare una riga nella quale si desidera spostare il programma. L'ordine dei programmi verrà modificato.

Cancellare i programmi

- 1. Sulle schermo [ELENCO PROGRAMMI], selezionare un programma da cancellare e premere il pulsante SELECT ►.
- 2. Premere il pulsante SELECT ▼ per selezionare [CANCELLA].

3. Premete il tasto ENTER.

Viene visualizzata la schermata di conferma.

4. Selezionare [Sì] e premere il tasto ENTER. Il programma verrà cancellato.

Questo passaggio completa la cancellazione del programma.

Utilizzare [CORREZIONE ANGOLARE]

 $(\rightarrow \text{ pagina 40})$

Utilizzare [LISTA DI INSERIM.]

 $(\rightarrow \text{ pagina 77})$

Impostazione della data e dell'ora corrente [IMPOSTA DATA E ORA]

Potete impostare l'ora corrente, il mese, la data e l'anno.

NOTA: il proiettore dispone di un orologio incorporato. L'orologio continuerà a funzionare per circa 2 settimane dopo la disattivazione dell'alimentazione principale. Se l'alimentazione principale rimane inattiva per 2 settimane o più, l'orologio incorporato smetterà di funzionare. Se l'orologio incorporato smette di funzionare, impostate nuovamente data e ora. L'orologio incorporato non si arresterà durante la modalità standby.

FUSO ORARIO: Selezionate il vostro fuso orario.

ORA LEGALE: Spuntare la casella per regolare l'orologio per il passaggio all'ora legale.

INTERNET TIME SERVER: Spuntare la casella per avviare la sincronizzazione dell'orologio. Quando questa opzione è avviata l'orologio integrato del proiettore si sincronizzerà con un time server di Internet ogni 24 ore e al momento dell'avvio del proiettore.

Pulsante AGGIORNA: Sincronizza immediatamente l'orologio integrato del proiettore.

Il pulsante AGGIORNA non è disponibile se la casella di controllo dell'INTERNET TIME SERVER è attivata.

Impostazione del puntatore del mouse, del tasto Mouse e della sensibilità dello stesso [MOUSE] 📉

Quest'opzione vi permette di cambiare le impostazioni del vostro mouse USB. Le impostazioni del mouse sono disponibili solo per il mouse USB. Scegliete le impostazioni desiderate:

TASTO MOUSE [DESTRO] 0 [SINISTRO]

SENSIBILITÀ MOUSE ... [VELOCE], [MEDIO] o [LENTO]

Utilizzare [AIUTO]

 $(\rightarrow \text{pagina } \textbf{36})$
Logoff dal proiettore [LOG-OFF]

Questa funzione consente di effettuare il logoff dal proiettore senza doverlo spegnere.

Con il logoff dal proiettore è possibile evitare che un utente non autorizzato possa eseguire comandi sul proiettore. Per eseguire il logoff dal proiettore attenersi alla procedura seguente.

1. Premete il tasto MENU e utilizzate il pulsante SELECT > per selezionare [IMPOST.].

FONTE REGOLAZ. IMPO BASE • MENÙ • INSTALLAZIO	IST. INFO AZZERA NE • OPZIONI
TRAPEZIO CORREZIONE ANGOLARE PIP COLORE PARETE MODO LAMPADA AUTO SPEGNIMENTO STRIIMENTI	SPENTO NORMALE SPENTO
	ITALIANO
ENTER :SELEZIONA ENT :ESCI	‡:SPOSTA ↔:SPOSTA AVANZATO

2. Utilizzate il tasto SELECT ▼ o il tasto ENTER per selezionare [BASE].

FONTE REGOLAZ.	ST, INFO	AZZERA
BASE • MENÙ • INSTALLAZIO	NE • OPZIONI	
TRAPEZIO CORREZIONE ANGOLARE PIP COLORE PARETE MODO LAMPADA AUTO SPEGNIMENTO STRUMENTI	SPENTO NORMALE SPENTO	
LOG-OFF		
LINGUA	ITALIANO	
ENTER :SELEZIONA EXT :ESCI	\$ SPOSTA	
COMPUTER1		AVANZATO

3. Utilizzate il tasto SELECT ▼ per selezionare [LOG-OFF], e premere il tasto ENTER.

Viene visualizzato il messaggio [ESEGUI IL LOG-OFF DAL PROIETTORE. /SIETE SICURI ?].

4. Selezionate [SÌ] e premete il tasto ENTER per eseguire il logoff dal proiettore e chiudere il menu. A questo punto viene aperta la schermata LOG-ON.

```
NOTA:
```

• Selezionando [NO] e premendo il tasto ENTER si ritorna alla schermata Log-off del passo 2.

Per eseguire il logon nel proiettore, selezionate un nome utente, inserite la password e selezionate [OK] e premete il tasto ENTER.

La schermata LOGON viene chiusa. A questo punto il logon nel proiettore è stato effettuato.

NOTA: La schermata di LOG-ON predefinita è la seguente: NOME UTENTE → AMMINISTRATORE CODICE → Nessuna impostazione Vedere "Livello di Accesso Limitato alle Voci di Menu Disponibili" a pag. 51 per sapere come inserire un nome utente e assegnargli un codice.

Selezionate la lingua del menu [LINGUA]

Potete scegliere tra 21 lingue per le istruzioni sullo schermo.

[MENÙ]

FONTE REGOLAZ.	MPOST. INFO AZZERA
Base • Menù • Install	AZIONE • OPZIONI
SELEZIONE COLORE	COLORE
DISPLAY FONTE	SPENTO
DISPLAY MESSAGGIO	ACCESO
DISPLAY ORA	SPENTO
MENÙ DISPLAY ORA	AUTO 5 SEC.
SFONDO IMMAGINI	BLUE
MESSAGGIO FILTRO	SPENTO
ENTER :SELEZIONA ENT :ES	SCI \$:SPOSTA ↔:SPOSTA
Computer1	AVANZATO

Selezione del colore del menu [SELEZIONE COLORE]

È possibile scegliere tra due opzioni di colore del menu: colore e monocromatico.

Attivazione/disattivazione della visualizzazione della fonte, del messaggio e dell'ora [DISPLAY FONTE], [DISPLAY MESSAGGIO], [DISPLAY ORA]

DISPLAY FONTE....... Questa opzione consente di attivare o disattivare la visualizzazione del nome dell'ingresso, ad esempio Computer 1, Computer 2, Computer 3, Componente, Video e No Input nell'angolo superiore destro dello schermo.

DISPLAY MESSAGGIO... Questa opzione consente di attivare o disattivare i messaggi. Anche se selezionate [SPENTO], verrà visualizzato il seguente messaggio. • "PROIETTORE BLOCCATO." Il messaggio scomparirà quando sbloccate la sicurezza del proiettore.

DISPLAY ORA Questa opzione consente di attivare o disattivare l'ora visualizzata correntemente nella parte superiore dello schermo.

NOTA: la fonte e l'ora corrente saranno visualizzati per l'ora specificata in [MENÙ DISPLAY ORA]. Quando è selezionato [MANUALE] in [ORA DISPLAY], la fonte e l'ora corrente saranno sempre visualizzati.

Selezione del tempo di visualizzazione del menu [MENÙ DISPLAY ORA]

Quest'opzione vi consente di selezionare il periodo di attesa del proiettore dopo aver sfiorato un tasto per chiudere il menu. Le opzioni predefinite sono [MANUALE], [AUTO 5 SEC.], [AUTO 15 SEC.] e [AUTO 45 SEC.]. L'opzione [AUTO 45 SEC.] è predefinita dalla casa produttrice.

Selezione di un colore o logo per lo sfondo [SFONDO IMMAGINI]

Usate questa funzione per visualizzare uno schermo blu/nero o un logo in mancanza di segnali. Lo sfondo predefinito è blu. Potete cambiare lo schermo del logo usando la funzione Viewer. (\rightarrow pagina 70) NOTA:

- Quando è selezionata l'entrata DVI [COMPUTER 3(DVI-D) IN] e non c'è un segnale presente, viene visualizzato lo sfondo blu indipendentemente dall'impostazione [LOGO].
- Quando il BLOCCO BACKGROUND nelle [IMPOSTAZIONI DI SICUREZZA] è acceso, lo sfondo non può essere cambiato.
- L'impostazione non viene influenzata anche se selezionate la funzione [AZZERA] dal menu.

Selezione dell'intervallo di tempo per la visualizzazione del messaggio filtro [MESSAGGIO FILTRO]

Questa opzione permette di selezionare un intervallo di tempo per la visualizzazione del messaggio filtro. Quando viene visualizzato il messaggio "Pregasi pulire il filtro", e necessario pulire il filtro (\rightarrow pagina 122). Sono disponibili cinque opzioni: SPENTO, 100[H], 200[H], 500[H], 1000[H] L'impostazione predefinita e 500[H].

NOTA: Il messaggio per la pulizia filtro verrà visualizzato per un minuto quando il proiettore è acceso o spento. Per cancellare il messaggio premere un qualsiasi tasto sul cabinet del proiettore o sul telecomando.

NOTA: L'impostazione selezionata non sara modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.

[INSTALLAZIONE]

FONTE REGOLAZ. IMPO BASE • MENÙ • INSTALLAZIO	INFO AZZERA
POSIZIONAMENTO SCHERMO IMPOST. DI SICUREZZA IMPOSTAZIONI DI RETE VELOCITÀ DI COMUNICAZ. SENSORE REMOTO MODO DI ATTESA	SCRIVANIA ANTERIORE 38400bps ANTERIORE/POSTERIORE NORMALE
ENTER :SELEZIONA EXT :ESCI	‡:SPOSTA ↔:SPOSTA
COMPUTER1	AVANZATO

Selezione dell'orientamento del proiettore [POSIZIONAMENTO]

Questo cambia l'orientamento dell'immagine per il tipo di protezione in questione. Le opzioni sono: Scrivania anteriore, Soffitto posteriore, Scrivania posteriore e Soffitto anteriore



Selezione del rapporto di riproduzione e della posizione dello schermo [SCHERMO]

- TIPO SCHERMO..... Selezionate una delle due opzioni: SCHERMO 4:3 o SCHERMO PANORAMICO per lo schermo da usare. Fate riferimento anche a [Rapporto Aspetto].
 (→ pagina 84)
- (non disponibile è stato selezionato per il tipo di schermo.
- nel NP3151W) Quando è selezionato SCHERMO PANORAMICO, sopra e sotto l'immagine non c'è alcuna area di segnale.



NOTA: quest'opzione è disponibile solo quando selezionate [SCHERMO PANORAMICO] in [TIPO SCHER-MO].

NOTA:

- Dopo avere modificato il tipo di schermo, selezionate l'impostazione [RAPPORTO ASPETTO] nel menu (→ pagina 84).
- [POSITION] non è disponibile quando [SCHERMO 4:3] è selezionato per [TIPO SCHERMO] o quando [LETTERBOX] è selezionato per [RAPPORTO ASPETTO].

Impostare la Sicurezza [IMPOST. DI SICUREZZA]



Disabilitazione dei tasti dell'involucro [BLOCCO PANN. CONTR.]

Questa opzione consente di attivare e disattivare la funzione di blocco del pannello di controllo.

NOTA:

- La funzione di blocco del pannello di controllo non influisce sulle funzioni del telecomando.
- Quando il pannello di controllo è bloccato, tenete premuto il tasto EXIT sull'involucro del telecomando per circa 10 secondi per portare l'impostazione su [SPENTO].

Impostazione di una password [BLOCCO BACKGROUND]

Potete impostare un codice per il proiettore per evitare l'accesso da persone non autorizzate.

Quando è impostato [BLOCCO BACKGROUND], il cambiamento dei dati di background nella memoria USB visualizzerà lo schermo di immissione della Password.

NOTA: Quando [BLOCCO BACKGROUND] è attivato, lo [SFONDO IMMAGINI] non può essere selezionato dal menu.

[ENTRATA]

Assegnazione del codice:

IMMET	TERE PAROLA CHIAVE	2 X
	Image: Constraint of the state of	
	PREMI PULSANTE SULLA RIGA.	
	IMMETTERE PAROLA CHIAVE	
	1	BS 🛹
	ENTER:INVIO ETT:ESCI	

NOTA: potete assegnare fino a 10 caratteri alfanumerici.

1. Digitate un codice.

Selezionare la casella della voce [INSERISCI PASSWORD] e premere il pulsante ENTER. (\rightarrow pagina 72) Verrà visualizzato un asterisco.

Appare la tastiera del software. Usate la tastiera software per digitare un codice sullo schermo [INSERISCI PASSWORD] e premete il tasto ENTER.

Viene visualizzata la schermata [CONFERMA PASSWORD].

2. Digitate di nuovo la stessa password e premere il tasto ENTER. Viene assegnato il codice.

[CANCELLA]

Cancellazione del codice:

- 1. Selezionare [CANCELLATE PASSWORD] e premere il tasto ENTER.
- 2. Inserire la password.

Verrà visualizzato un asterisco.

3. Premete il tasto ENTER.

Viene cancellato il codice.

NOTA:

• Non dimenticate il codice. Tuttavia, se dimenticate il codice rivolgetevi al vostro rivenditore.

• II [BLOCCO BACKGROUND] non viene influenzato anche se selezionate la funzione [AZZERA] dal menu.

BLOCCO ACCOUNT

Quando [BLOCCO ACCOUNT] è impostato su [ACCESO], è possibile importarlo su [SPENTO]. Quando [BLOCCO ACCOUNT] è impostato su [SPENTO], è possibile importarlo su [ACCESO].

L'impostazione [ACCOUNT] è disponibile solo quando [BLOCCO ACCOUNT] è impostato su [SPENTO].

NOTA: In caso di dimenticanza del codice, chiedere all'amministratore.

ACCOUNT

Fate riferimento alla pagina 51.

[SICUREZZA]

La funzione Sicurezza vi consente di proteggere il proiettore in modo tale che non proietti un segnale a meno ché si non venga inserita una parola chiave. Vi è anche un'opzione per bloccare il proiettore usando una memoria USB* registrata come chiave di protezione. Dopo aver registrato la memoria USB come chiave di protezione, dovete inserire la memoria USB registrata nella porta USB del proiettore ogni volta che accendete il proiettore. È possibile abilitare la funzione Sicurezza usando solo una parola chiave. (-> pagina 45)

SICUREZZA	8 🛛
SPENTO O ACCESO	
PAROLA CHIAVE	
USATE LA CHIAVE DI PROTE	ZIONE
DRIVE	USB 1
	LEGGI
	REGISTRA
	CANCELLA
	OK CANCELLA
ENTER:SELECT EXT	ESCI :SPOSTA

Il proiettore non supporta dispositivi di memoria USB formattati con NTFS.

Assicuratevi di utilizzare un dispositivo di memoria USB formattato con file system FAT32, FAT16 o FAT.

Per informazioni su come formattare il dispositivo di memoria USB sul vostro computer, fate riferimento al manuale o alla guida in linea di Windows.

ACCESO/SPENTO .. Attiva o disattiva la funzione di sicurezza. L'impostazione avrà effetto a partire dal successivo riavvio.

PAROLA CHIAVE.... Immettete una parola chiave appropriata quando utilizzate la funzione di sicurezza. (Potete usare fino a 10 caratteri.) La funzione Sicurezza è disponibile solo se inserite un codice.

USATE LA CHIAVE

DI PROTEZIONE..... Selezionate questa casella per bloccare il proiettore quando usate una memoria USB. Per usare una parola chiave senza una memoria USB, non selezionate questa casella.

LEGGI Legge i dati da una memoria USB.

- CANCELLA..... Elimina i dati da una memoria USB registrata.

Per impostare una parola chiave per abilitare la funzione Sicurezza senza usare una memoria USB registrata.

1. Usate il tasto SELECT ▲ o ▼ per selezionare [CODICE] e usate la tastiera software per inserire una parola chiave.

NOTA: Prendere nota del codice impostato.

- 2. Utilizzate il tasto SELECT ▲ o ▼ per selezionare [SPENTO], quindi utilizzate SELECT ◄ o ► per selezionare [ACCESO].
- 3. Utilizzate il tasto SELECT ▲ o ▼ per selezionare [OK], quindi premete il tasto ENTER. Verrà visualizzato il messaggio [SIETE SICURI?].
- 4. Utilizzate il tasto SELECT ◀ o ► per selezionare [SÌ], quindi premete il tasto ENTER.

Diventa operativa la funzione Sicurezza.

Registrare un dispositivo di memoria USB come codice protetto.

Preparazione: inserite un dispositivo di memoria USB nella porta USB (tipo A) del proiettore.

- 1. Usate il tasto SELECT ▲ o ▼ per selezionare [USATE LA CHIAVE DI PROTEZIONE] e premete il tasto EN-TER.
- 2. Usate il tasto SELECT ▲ o ▼ per selezionare [LEGGI], poi premete il tasto ENTER. I dati della memoria USB vengono letti nel proiettore.
- 3. Usate il tasto SELECT ▲ o ▼ per selezionare [REGISTRA], poi premete il tasto ENTER. I dati scaricati verranno registrati e visualizzati nella finestra della lista.
- Usate il tasto SELECT ▲ o ▼ per selezionare [PAROLA CHIAVE] e usate la tastiera software per inserire un codice.

NOTA: Prendere nota del codice impostato.

- 5. Utilizzate il tasto SELECT ▲ o ▼ per selezionare [SPENTO], quindi utilizzate SELECT ◄ o ► per selezionare [ACCESO].
- 6. Utilizzate il tasto SELECT ▲ o ▼ per selezionare [OK], quindi premete il tasto ENTER. Verrà visualizzato il messaggio [SIETE SICURI?].
- 7. Utilizzate il tasto SELECT ◀ o ► per selezionare [SÌ], quindi premete il tasto ENTER. Diventa operativa la funzione Sicurezza.

Per accendere il proiettore quando la funzione Sicurezza è abilitata (usando solo il codice).

- Premete e mantenete premuto il tasto POWER per almeno due secondi. Si accende il proiettore e viene visualizzato un messaggio per indicare che il proiettore è protetto con il sistema di sicurezza.
- 2. Premete il tasto MENU.

Appare sul display lo schermo di inserimento del codice di rilascio.

3. Inserite la parola chiave nello schermo di inserimento del codice di rilascio. Potete visualizzare l'immagine proiettata.

NOTA: Non dimenticate il codice. In caso di dimenticanza, NEC o il rivenditore vi forniranno un Codice di rilascio. Per ulteriori informazioni fate riferimento alla fine di questa sezione.

Per accendere il proiettore quando la funzione Sicurezza è attivata (quando utilizzata un dispositivo di memoria USB come chiave di protezione).

Preparazione: inserite il dispositivo di memoria USB registrato nella porta USB (tipo A) del proiettore. Premete e mantenete premuto il tasto POWER per almeno due secondi. Si accende il proiettore e poi riconosce il dispositivo di memoria USB. Dopo la proiezione dell'immagine, il proiettore rimane acceso senza il dispositivo di memoria USB.

• Il proiettore non supporta dispositivi di memoria USB formattati con NTFS.

Assicuratevi di utilizzare un dispositivo di memoria USB formattato con file system FAT32, FAT16 o FAT.

Per informazioni su come formattare il dispositivo di memoria USB sul vostro computer, fate riferimento al manuale o alla guida in linea di Windows.

- Non garantiamo che la porta USB del proiettore sarà in grado di supportare tutti i memoria USB presenti sul mercato.
- Quando il proiettore viene acceso, se il dispositivo di memoria USB registrato non è inserito nel proiettore, non verrà visualizzato alcun segnale con un messaggio, in modo da proteggere il proiettore. Per disattivare la protezione di sicurezza, inserite il dispositivo di memoria USB registrato nel proiettore.

- La modalità di disabilitazione della sicurezza viene mantenuta fino a quando spegnete la corrente principale (collocando nella posizione "O" l'interruttore principale o scollegando il cavo di alimentazione). Nei seguenti casi, il sistema vi chiederà di controllare la chiave di protezione o di inserire il codice:
 - (1)Quando selezionate [OK] ad un'immagine per la quale è stata impostata la sicurezza e poi spegnete e riaccendete la corrente

(2)Quando si spegne e riaccende la corrente principale mentre è abilitata la funzione di sicurezza

(3)Quando cercate di visualizzare un'immagine per la quale è stata impostata la sicurezza mentre la funzione di sicurezza è abilitata

• Gli spazi vuoti non possono essere usati nella sezione della parola chiave.

Per cancellare i dati da una memoria USB registrata.

- 1. Usate il tasto SELECT ▲ o ▼ per selezionare [CANCELLA] ed usate il tasto SELECT ◄ per selezionare la finestra della lista.
- 2. Utilizzare il pulsante SELECT ▲ o ▼ per selezionare l'informazione sul dispositivo di memoria USB che si desidera cancellare.
- 3. Premete il tasto SELECT ► per selezionate [CANCELLA], quindi premete il tasto ENTER.

Le informazioni sul dispositivo di memoria USB saranno eliminate.

Se avete perso la memoria USB registrata, procedete come segue:

- Premete e mantenete premuto il tasto POWER per almeno due secondi.
 Si accende il proiettore e viene visualizzato un messaggio per indicare che il proiettore è protetto con il sistema di sicurezza.
- 2. Premete il tasto MENU.

Appare lo schermo di inserimento del codice di rilascio ed anche il codice di richiesta (24 caratteri alfanumerici).

NOTA: la NEC o il vostro rivenditore forniscono il Codice di rilascio in cambio del codice registrato e del codice di richiesta. Per ulteriori informazioni, fate riferimento alla fine di questa sezione.

3. Inserite il codice di rilascio sullo schermo di inserimento del codice di rilascio. La protezione di sicurezza sarà disattivata.

NOTA:

- Alcune marche di dispositivi di memoria USB non possono essere utilizzate come chiave di protezione.
- È necessario registrare uno o più dispositivi di memoria USB nel caso il dispositivo di memoria USB registrato sia danneggiato o venga rubato. Potete registrare fino a 5 unità.
- Una volta formattato il dispositivo di memoria USB, questo non potrà essere rilevato come chiave di protezione registrata.

La Sicurezza non verrà disattivata tramite [AZZERA].

NOTA:

Per ulteriori informazioni, visitate i siti: USA : http://www.necdisplay.com/ Europa : http://www.nec-display-solutions.com/ Globale : http://www.nec-pj.com/

Impostare una Password per PJLink [PJLink]

Questa opzione permette di impostare una password quando si utilizza la caratteristica PJLink.

Password: Inserire una password (fino a 32 caratteri) Per impostare e cancellare una password, ripetere i passi descritti in [BLOCCO BACKGROUND]. NOTA: Cos'è PJLink?

PJLink è una standardizzazione di protocollo per controllare i proiettori di diversi produttori. Questo protocollo standrd è stato stabilito da Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA) nel 2005. Il proiettore supporta tutti i comandi di PJLink Class 1.

L'impostazione di PJLink non viene influenzata anche se selezionate la funzione [AZZERA] dal menu.

[IMPOSTAZIONI DI RETE]

Questa funzione vi consente di eseguire varie impostazioni quando il proiettore viene utilizzato nella rete.

ATTENZIONE

- Per informazioni su queste impostazioni, rivolgetevi all'amministratore di rete.
- La serie di proiettori NP3150/NP2150/NP1150/NP3151W distribuiti in alcune aree e paesi non presentano l'Unità USB Wireless LAN di serie.

Se avete acquistato un proiettore su cui non è installata l'Unità Wireless LAN USB e avete bisogno di mostrare il proiettore attraverso una connessione Wireless, è necessario installare un'Unità Wireless LAN USB opzionale.

Suggerimenti su come impostare la connessione LAN

Per configurare il proiettore per comunicare sulla rete utilizzando la porta LAN (RJ-45) o l'Unità Wireless LAN:

- 1. Selezionare la scheda [CABLATA] per la porta LAN (RJ-45) o la scheda [SENZA FILI] per l'Unità Wireless LAN.
- 2. Nella scheda [CABLATA] o [WIRELESS] selezionate un numero dall'elenco [PROFILI] per le impostazioni LAN.

Possono essere memorizzate due impostazioni rispettivamente per la porta LAN e l'Unità Wireless LAN.

 Sulla scheda [CABLATA] o [WIRELESS] attivate o disattivate [DHCP], specificate indirizzo IP, Subnet Mask, Gateway e configurazione DNS. Selezionate [OK] e premete il tasto ENTER.
 (→ pagina 108, 109)

Per richiamare le impostazioni dalla memoria:

Dopo avere selezionato la scheda [CABLATA] o [WIRELESS] selezionate un numero dall'elenco [PROFILI]. Selezionate [OK] e premete il tasto ENTER. (\rightarrow pagina 108, 109)

Per connettere un server DHCP:

Nella scheda [CABLATA] o [WIRELESS] selezionate [DHCP] e premete il tasto ENTER. Verrà inserito un segno di spunta. Selezionate nuovamente e premete il tasto ENTER. La casella di controllo verrà deselezionata. Quando impostate un indirizzo IP senza utilizzare un server DHCP, deselezionate la casella di controllo [DHCP]. (→ pagina 108, 109)

Per impostare solo la wireless LAN (TIPO DI RETE e WEP/WPA):

- 1. Nella scheda [WIRELESS] selezionate [PROFILI], quindi [PROFILO 1] o [PROFILO 2].
- 2. Nella scheda [WIRELESS] selezionate [AVANZATO] e premete il tasto ENTER. Verrà visualizzato il menu [AVANZATO].

(→ pagina 110, 111)

Per selezionare un punto di accesso wireless LAN:

- 1. Nella scheda [WIRELESS] selezionate [PROFILI], quindi [PROFILO 1] o [PROFILO 2].
- 2. Nella scheda [WIRELESS] selezionate [AVANZATO] e premete il tasto ENTER.
- 3. Nella scheda Menu avanzato selezionate [CONNESSIONE] → [ISPEZIONE IN LOCO] e premete il tasto ENTER.
- 4. Selezionare un SSID a cui potete accedere.

Per selezionare un SSID, evidenziate [SSID] e utilizzate SELECT \blacktriangleright per scegliere [OK], quindi premete il tasto ENTER. Quando non utilizzate [ISPEZIONE IN LOCO] inserite semplicemente un SSID e [INFRASTRUTTURA] o [AD HOC]. (\rightarrow pagina 110)

Per ricevere messaggi di errore o informazioni sulla durata rimanente della lampada tramite e-mail:

- 1. Nella scheda [POSTA] selezionate [AVVERTENZA POSTA] e premete il tasto ENTER. Verrà inserito un segno di spunta.
- 2. Impostate [INDIRIZZO MITTENTE], [NOME SERVER SMTP] e [INDIRIZZO DESTINATARIO]. Selezionate [OK] e premete il tasto ENTER.

(\rightarrow pagina 113)

Per eseguire [Facile collegamento] mediante Image Express Utility 2.0:

[Facile collegamento] è un modo che può ridurre il processo di impostazione LAN utilizzando Image Express Utility 2.0 e collegando il PC e il proiettore tramite wireless LAN.

Image Express Utility 2.0 è contenuta all'interno del CD-ROM User Supportware 5 in dotazione. Per utilizzare [FACILE COLLEGAMENTO], selezionate [WIRELESS] \rightarrow [PROFILI] \rightarrow [FACILE COLLEGAMENTO] (\rightarrow pagina 109).

NOTA: Questa funzione può essere utilizzata quando Windows XP è utilizzato come Sistema Operativo e quando si ha il diritto di "Computer Administrator". Se il Sistema Operativo è Windows Vista, potrebbe essere consigliato l'inserimento della password di collegamento come "Amministratore".

[GENERALE]

IMPOSTAZIONI DI RETE			? ⊠
GENERALE • CABLATA • WIR	ELESS • DOMINIO • POS	TA	
NOME PROIETTORE LAN CABLATA INDIRIZZO IP SUBNET MASK GATEWAY MAC ADDRESS LAN SENZA FILI INDIRIZZO IP	NP3 192. 255.2 192. 00-3	50 Series 68.0 .10 255.255.0 68.0 .1 0-13-F8-20-5A	
SUBNET MASK GATEWAY MAC ADDRESS	 00-0	 0-00-00-00-00	
		ОК	CANCELLA
ENTER :S	ELECT 🚥:ESCI ‡:SP	OSTA 🗠:SPOSTA	

In questa pagina è possibile specificare un nome univoco per il proiettore, nonché verificare lo stato corrente delle impostazioni della LAN.

[NOME PROIETTORE]

Specificate un nome del proiettore univoco. Premete e per visualizzare la tastiera del software e digitare. Possono essere usati fino a 16 caratteri alfanumerici, segni e simboli. Dopo aver inserito un nome, selezionate "OK" e premete il tasto ENTER.

NOTA: II [NOME PROIETTORE] non viene influenzato anche se selezionate la funzione [AZZERA] dal menu.

Utilizzo della tastiera del software

IMPOSTAZIONI DI RETE	? 🗙
GENERALE • CABLATA • WIRELESS • DOMINIC	• POSTA
NOME PROIETTORE LAN CABLATA INDIRIZZO IP SUBNET MASK GATEWAY MAC ADDRESS LAN SENZA FILI INDIRIZZO IP SUBNET MASK GATEWAY MAC ADDRESS	NP3150 Series
	OK CANCELLA
ENTER):SELECT	ESCI \$:SPOSTA

Da 1 a 0 e

- Caratteri...... Utilizzati per digitare una password o una parola chiave.
- MODE Selezionare una delle tre modalità per numeri, lettere e caratteri speciali.
- SP..... Inserisce uno spazio
- BS..... Elimina un carattere indietro
- << Torna al precedente
- >> Avanza al successivo
- OK..... Esegue la selezione
- CANCELLA..... Cancella la selezione
- $(\rightarrow \text{pagina 72})$

[CABLATA]

IMPOSTAZIONI DI RET	E					? 🗙
GENERALE • CABLAT	• WIRELESS		• POSTA			
PROFILI			PROFILO 1			
DHCP INDIRIZZO IP SUBNET MASK GATEWAY CONFIGURAZIONE	DNS		192.168.0 255.255.25 192.168.0	.10 5.0 .1	t t t	
		RICONNE	TTERE			
				ОК	CANCELLA	
	ENTER:SELECT	EXT:ESCI	\$:SPOSTA	SPOSTA		

Profili (per la porta LAN [RJ-45]):

Potete memorizzare nella memoria del proiettore fino a due impostazioni per la porta LAN (RJ-45). Selezionate [PROFILO 1] o [PROFILO 2], quindi eseguite le impostazioni per [DHCP] e le altre opzioni. Al termine dell'operazione, selezionate [OK] e premete il tasto ENTER. In questo modo, le impostazioni verranno memorizzate.

Per richiamare alla memoria le impostazioni:

Dopo aver selezionato la scheda [CABLATA], selezionare [PROFILO 1] o [PROFILO 2] dalla lista [PROFILI]. Selezionare [OK] e premere il tasto ENTER.

DHCP:

Con l'abilitazione automatica di questa opzione, al proiettore verrà assegnato un indirizzo IP dal server DHCP. Con la disabilitazione di questa opzione sarà possibile registrare l'indirizzo IP o il numero della subnet mask fornito dall'amministratore di rete.

- INDIRIZZO IP....... Impostate l'indirizzo IP. Premete e per visualizzare la tastiera del software e digitate 12 caratteri numerici.
- SUBNET MASK Impostate il numero della subnet mask. Premete e per visualizzare la tastiera del software e digitate 12 caratteri numerici.
- PASSAGGIO...... Impostate il gateway predefinito per la rete connessa al proiettore. Premete e per visualizzare la tastiera del software e digitate 12 caratteri numerici.
- CONFIGURAZIONE DNS.. Digitate l'indirizzo IP del server DNS nella rete connessa al proiettore. Vengono utilizzati dodici caratteri numerici.
- RICONNETTERE..... Utilizzare questo tasto per connettere il proiettore a una rete. Provare questa soluzione se avete cambiato [PROFILI].

[WIRELESS]

IMPOSTAZIONI DI RETE	? 🗵
GENERALE • CABLATA • WIRELESS • DOMINI	O • POSTA
PROFILI	PROFILO 1
DHCP INDIRIZZO IP SUBNET MASK GATEWAY CONFIGURAZIONE DNS	192.168.100.10 255.255.255.0 192.168.100.1
AVA RICON	ANZATO
	OK CANCELLA
ENTER:SELECT ENT:ES(CI ‡:SPOSTA II:SPOSTA

PROFILI (per l'unità Wireless LAN USB):

Per eseguire facilmente una wireless LAN tramite Image Express Utility 2.0, selezionate [FACILE COLLEGA-MENTO].

Potete memorizzare nella memoria del proiettore fino a due impostazioni per l'unità wireless LAN USB. Selezionate [PROFILO 1] o [PROFILO 2], quindi eseguire le impostazioni per [DHCP] e le altre opzioni. Al termine dell'operazione, selezionate [OK] e premete il tasto ENTER. In questo modo, le impostazioni verranno memorizzate.

Per richiamare alla memoria le impostazioni:

Dopo aver selezionato la scheda [SENZA FILI], selezionare [PROFILO 1] o [PROFILO 2] dalla lista [PROFILI]. Selezionare [OK] e premere il tasto ENTER.

DHCP:

Inserite un segno di spunta per assegnare automaticamente un indirizzo IP al proiettore dal server DHCP. Deselezionate questa casella di controllo per registrare l'indirizzo IP o il numero della subnet mask fornito dall'amministratore di rete.

- INDIRIZZO IP....... Impostate l'indirizzo IP. Premete e per visualizzare la tastiera del software e digitate 12 caratteri numerici.
- SUBNET MASK Impostate il numero della subnet mask. Premete e per visualizzare la tastiera del software e digitate 12 caratteri numerici.
- PASSAGGIO.......... Impostate il gateway predefinito per la rete connessa al proiettore. Premete el per visualizzare la tastiera del software e digitate 12 caratteri numerici.
- CONFIGURAZIONE DNS . Digitate l'indirizzo IP del server DNS nella rete connessa al proiettore. Vengono utilizzati dodici caratteri numerici.
- RICONNETTERE..... Utilizzare questo tasto per connettere il proiettore a una rete. Provare questa soluzione se avete cambiato [PROFILI].

NOTA: Se selezionate [FACILE COLLEGAMENTO] da [PROFILI], non potete impostare il DHCP e le voci corrispondenti ad eccezione di [CANALE] in [AVANZATO].

Menu [AVANZATO] [CONNESSIONE] (richiesto solo per wireless)

AVANZATO					$?$ \times
CONNESSIONE • SICUR	REZZA				
SSID TIPO DI RETE CANALE			NECPJ INFRASTRU AUTOMATI	SPEZIONE IN LOCO → JTTURA ICO →	
				OK CANCELLA)
	ENTER:SELECT	EXT:ESCI	\$:SPOSTA	SPOSTA	

ISPEZIONE IN LOCO:

Visualizza un elenco di SSID disponibili per la wireless LAN in loco. Selezionare un SSID a cui potete accedere. Per selezionare un SSID, evidenziate [SSID] e utilizzate SELECT > per scegliere [OK], quindi premete il tasto ENTER.

I : Punto di accesso Wireless

I PC Ad Hoc

:WEP o WPA abilitato

SSID (nome rete):

Immettete un identificativo (SSID) per la wireless LAN guando selezionate [INFRASTRUTTURE] o [AD HOC] in [TIPO DI RETE]. La comunicazione può essere eseguita solo con apparecchiature il cui SSID corrisponde a SSID per la wireless LAN. Potete utilizzare fino 32 caratteri alfanumerici (distinzione tra maiuscole e minuscole).

TIPO DI RETE:

Selezionate il metodo di comunicazione quando utilizzate la wireless LAN.

INFRASTRUTTURE... Selezionate questa opzione quando comunicate con una o più apparecchiature connesse alla rete LAN wireless o cablata attraverso un punto d'accesso wireless.

AD HOC Selezionate questa opzione quando utilizzate la wireless LAN per comunicare direttamente con un computer in modalità peer-to-peer. Questo è un metodo che soddisfa lo standard wireless IEEE802.11.

> NOTA: quando è attivata la modalità Ad Hoc, solo il modello 802,11b è disponibile per il metodo di comunicazione. La velocità di trasmissione dei dati in modalità Ad Hoc è limitata a 11 Mbps.

CANALE:

Selezionate un canale. La disponibilità dei canali varia a seconda del paese e della regione.

SUGGERIMENTO: Quando selezionate [INFRASTRUTTURA], assicuratevi che il proiettore e il vostro punto di accesso si trovino sullo stesso canale; quando selezionate [AD HOC], assicuratevi che il proiettore e il vostro computer siano sullo stesso canale.

CONNESSIONE • SICUREZZA TIPO DI SICUREZZA SELEZIONE TASTO TASTO1 TASTO2 TASTO3 TASTO4 OK CANCELLA ENTE:SELECT ENT:ESCI +:SPOSTA +:SPOSTA

[SICUREZZA] (richiesto solo per wireless)

TIPO DI SICUREZZA

Selezionare il modo di crittografia per abilitare la trasmissione protetta.

Quando è selezionata l'opzione [WEP] oppure [DISABILITA] in [TIPO DI SICUREZZA]:

Selezionate questa opzione sia che utilizziate o meno la chiave WEP (Wired Equivalent Privacy) per la crittografia. Per utilizzare la crittografia, specificate il codice WEP.

DISABILITA	. Attiva la funzione	di crittografia. L	e vostre comunicazioni	potrebbero venire monitorate.
------------	----------------------	--------------------	------------------------	-------------------------------

- WEP (64bit) Utilizza la lunghezza dati a 64-bit per trasmissioni sicure.
- WEP (128bit)....... Utilizza la lunghezza dati a 128-bit per trasmissioni sicure. Questa opzione consente di aumentare il livello di privacy e sicurezza rispetto al livello con la crittografia lunghezza dei dati a 64-bit.
- WPA-PSK...... Utilizza il modo di crittografia WPA-PSK, che consente di ottenere una protezione della trasmissione superiore rispetto a WEP.
- WPA2-PSK...... Utilizza il modo di crittografia WPA2-PSK, che consente di ottenere una protezione della trasmissione superiore rispetto a WPA.

NOTA:

- L'impostazione WEP deve corrispondere a quella dei dispositivi di comunicazione, quali il PC o il punto di accesso nella rete wireless.
- Quando utilizzate WEP, la velocità della trasmissione delle immagini diminuisce.
- [WPA-PSK] e [WPA2-PSK] non sono disponibili quando [AD HOC] è selezionato da [TIPO DI RETE].

KEY SELECT:

Selezionare una delle quattro chiavi riportate di seguito quando selezionate [64BIT] o [128BIT] in [TIPO DI SI-CUREZZA].

KEY 1-4:

Immettete la chiave di crittografia quando selezionate [64BIT] o [128BIT] in [TIPO DI SICUREZZA].

Potete impostare fino a 5 caratteri a 64 bit, e fino 13 caratteri a 128 bit.

La chiave può essere inviata in cifre esadecimali.

Premete il tasto [HEX] per passare a [ASCII] per impostare la chiave in cifre ASCII. Potete alternare questo tasto tra [ASCII] e [HEX].

- * Immettete 0x (rispettivamente numerale e alfabetico) davanti al codice della chiave.
- * Esadecimale usa da 0 a 9 e da A a F.
- * Quando impostate una cifra esadecimale, potete impostare fino a 10 caratteri a 64 bit, e fino a 26 caratteri a 128 bit.

Utilizzate la tastiera del software per immettere una chiave crittografata

1. Selezionate una delle chiavi [TASTO 1], [TASTO 2], [TASTO 3] e [TASTO 4] e premete il tasto ENTER. Appare la tastiera del software sul display.

1234	567890
ABCD	EFGHIJ
KLMN	OPQRST
UVWX	YZ@
MODE	SP BS <<>>>
HEX	OK CANCEL

- 2. Utilizzate il tasto SELECT ▲▼ ♦ per selezionare una chiave e premete il tasto ENTER.
- 3. Dopo avere immesso la chiave WEP, utilizzate il tasto SELECT ▲▼◀▶ per selezionare [OK] e premete il tasto ENTER.

Scompare la tastiera del software.

Quando è selezionata l'opzione [WPA-PSK] oppure [WPA2-PSK] in [TIPO DI SICUREZZA]:

- WPA-PSK...... Utilizza il modo di crittografia WPA-PSK, che consente di ottenere una protezione della trasmissione superiore rispetto a WEP.
- WPA2-PSK...... Utilizza il modo di crittografia WPA2-PSK, che consente di ottenere una protezione della trasmissione superiore rispetto a WPA.
- * WPA-PSK (TKIP) offre una sicurezza maggiore rispetto a WEP. Le chiavi di crittografia vengono cambiate automaticamente ed è presente anche un'autenticazione semplice (WPA, PSK e TKIP stanno rispettivamente per Wi-Fi Protected Access, Pre-Shared Key e Temporal Key Integrity Protocol).

ENCRYPTION TYPE: selezionate [TKIP] oppure [AES]. CHIAVE: immettete la chiave di crittografia quando si seleziona [WPA-PSK] oppure [WPA2-PSK] in [TIPO DI SICUREZZA]. La lunghezza della chiave deve essere compresa tra 8 e 63 caratteri, inclusi.

[DOMINIO]

IMPOSTAZIONI DI RET	TE					? ×
GENERALE • CABLAT	A • WIRELESS	DOMINIO	• POSTA			
NOME HOST NOME DOMINIO			necpj			
				ОК	CANCELLA	
	ENTER :SELECT	EXT:ESCI	\$:SPOSTA	SPOSTA		

NOME HOST Digitate un nome host. Potete usare fino a 15 caratteri alfanumerici.

NOME DOMINIO Digitate un nome dominio della rete connessa al proiettore. Potete usare fino a 60 caratteri alfanumerici.

[POSTA]

IMPOSTAZIONI DI RETE				?	\mathbf{X}
GENERALE • CABLATA • WIRELESS		POSTA			
AVVISO POSTA INDIRIZZO MITTENTE NOME SERVER SMTP INDIRIZZO DESTINATARIO 1 INDIRIZZO DESTINATARIO 2 INDIRIZZO DESTINATARIO 3					
	POSTA D	IPROVA			
			ОК	CANCELLA	
ENTER-SEL ECT	ET ESCI	A SPOSTA	ATZOREN		

AVVERTENZA POSTA:

Selezionate questa casella per attivare la funzione Avvertenza posta.

Con questa opzione viene notificato un messaggio di errore tramite e-mail quando utilizzate wireless o wired LAN. Il messaggio di errore sarà notificato quando la lampada del proiettore ha raggiunto il termine della sua durata o se si verifica un errore nel proiettore.

Esempio di un messaggio inviato dal proiettore:

La lampada ha raggiunto la fine della sua durata di servizio. Sostituitela.

Nome proiettore: X X X X

Ore di lampada utilizzate: xxxx [H]

INDIRIZZO MITTENTE:

Specificate l'indirizzo del mittente. Utilizzate la tastiera del software. Potete usare fino a 60 caratteri alfanumerici e simboli. Per ulteriori informazioni, fate riferimento a "Utilizzo della tastiera del software" nell'Appendice.

NOME SERVER SMTP:

Digitate il nome server SMTP da connettere al proiettore. Potete usare fino a 60 caratteri alfanumerici.

INDIRIZZO DESTINATARIO da 1 a 3:

Digitate l'indirizzo del destinatario. Potete usare fino a 60 caratteri alfanumerici e simboli.

POSTA DI PROVA:

Inviate un messaggio di prova per verificare che le impostazioni siano corrette.

NOTA:

- Se avete immesso un indirizzo errato in una prova, potreste non ricevere Avvertenza posta. In tal caso, verificate che l'indirizzo destinatario sia impostato correttamente.
- A meno che non venga selezionato [INDIRIZZO MITTENTE], [SMTP SERVER'S NAME] o [INDIRIZZO DESTINATARIO 1-3], [POSTA DI PROVA] non è disponibile.
- Selezionate [OK] e premete il tasto ENTER prima di eseguire [POSTA DI PROVA].

NOTA: Per utilizzare la funzione di Avvertimento Mail sulla connessione Wireless LAN, selezionate [INFRASTRUTTURA] per [TIPO DI RETE].

Selezione della velocità di comunicazione [VELOCITÀ DI COMUNICAZIONE]

Questa funzione consente di impostare la velocità in baud della porta di controllo del PC (D-Sub a 9 pin). Supporta una velocità dati da 4800 a 38400 bps. Il valore di default è 38400 bps. Selezionate la velocità in baud appropriata per il componente da collegare (a seconda del componente, può essere consigliabile utilizzare una velocità in baud inferiore per i cavi lunghi).

la velocità di comunicazione selezionata non verrà alterata anche quando si seleziona [AZZERA] dal menu.

Attivazione o disattivazione del sensore remoto [SENSORE REMOTO]

Questa opzione consente di determinare quale sensore remoto sul proiettore è attivato in modalità wireless. Le opzioni possibili sono: anteriore/posteriore, anteriore e posteriore.

Selezione del Risparmio-energia in [MODO DI ATTESA]

Il proiettore dispone di due modi di attesa: [NORMALE] e [RISPARMIO-ENERGIA]. Il modo Risparmio-energia è la modalità che consente di porre il proiettore in una condizione di risparmio energetico, consumando meno energia rispetto al modo Normale. Il proiettore è preimpostasto in fabbrica per il modo Normale.

NOTA:

- Le funzioni di server HTTP non sono disponibili durante il modo RISPARMIO-ENERGIA.
- La funzione MONITOR OUT non è disponibile durante il modo RISPARMIO-ENERGIA.
- Il controllo tramite il connettore PC Control e il modo LAN non è disponibile durante il modo RISPARMIO-ENERGIA. Per utilizzare il controllo PC e il modo LAN del proiettore si consiglia di lasciare attivo il modo Normale.
- Quando il [TIMER PROGRAMMA] è avviato l'impostazione [MODO DI ATTESA] viene ignorata.
- L'impostazione non viene influenzata anche se selezionate la funzione [AZZERA] dal menu.

NORMALE.....Indicatore Power: luce Arancione / Indicatore Status: luce Verde RISPARMIO-ENERGIA...... Indicatore Power: luce Arancione / Indicatore Status: Spento

[OPZIONI]

FONTE REGOLAZ.	ST., INFO AZZERA
BASE • MENÙ • INSTALLAZIO	NE • OPZIONI
AUTOALLINEAMENTO AUTO ACCENSIONE GESTIONE RISP. ENERGIA MODO VENTILATORE SELEZIONE FONTE DEFAULT SELEZIONA SEGNALE SISTEMA A COLORI TERMINALE DI USCITA	SPENTO SPENTO AUTO ULTIMO
ENTER :SELEZIONA EXT :ESCI	\$:SPOSTA ↔:SPOSTA
COMPUTER1	AVANZATO

Impostazione della regolazione automatica [AUTOALLINEAMENTO]

Questa funzione consente di impostare il modo di regolazione automatica, in modo che il rumore e la stabilità dell'immagine RGB possano essere regolati automaticamente o manualmente. Potete eseguire regolazioni automatiche in due modi diversi: [NORMALE] e [FINE].

SPENTO	L'immagine RGB non verrà regolata automaticamente.
	Potete ottimizzare manualmente l'immagine RGB.
NORMALE	Impostazione predefinita. L'immagine RGB verrà regolata automaticamente. In genere, selezionate questa opzione.
FINE	Selezionate questa opzione se è necessaria la regolazione fine. Il passaggio alla fonte richiede più tempo di quando è selezionato [NORMALE].

Abilitazione dell'avvio automatico [AUTO ACCENSIONE]

Il proiettore s'accende automaticamente quando il cavo viene inserito in una presa a parete e si accende l'interruttore principale. Elimina il bisogno di usare il tasto POWER (ON/STANDBY) sul telecomando o sul proiettore. Per utilizzare la funzione Auto Start è necessario, per prima cosa, posizionare l'interruttore di accensione su "On" prima di inserire il cavo di accensione.

Abilitazione della gestione di potenza [GESTIONE RISPARMIO ENERGIA]

Selezionando questa opzione è possibile attivare lo spegnimento automatico del proiettore (all'ora selezionata: 5min., 10min., 20min., 30min.) qualora nessun ingresso riceva alcun segnale.

Abilitazione della modalità di ventilazione ad alta velocità [MODO VENTILATORE]

Questa opzione vi consente di selezionare tre modi per la velocità del ventilatore: Auto, Alto e Altitudine Elevata.

AUTOLe ventole incorporate girano a una velocità variabile in base alla temperatura interna. ALTOLe ventole incorporate girano a una velocità elevata.

ALTITUDINE ELEVATA.. Le ventole incorporate girano a una velocità elevata. Selezionate questa opzione quando si utilizza il proiettore ad altitudini dai 1.600 metri in su.

Quando desiderate far diminuire la temperatura all'interno del proiettore rapidamente, selezionate [HIGH].

NOTA:

- Se utilizzate il proiettore senza interruzione per giorni consecutivamente si consiglia di selezionare il modo di velocità Alto.
- L'uso del proiettore ad altitudini dai 1.600 metri in su senza impostare il modo [ALTITUDINE ELEVATA] può causare il surriscaldamento del proiettore e il conseguente spegnimento. Se ciò accade, attendete un paio di minuti e riaccendete il proiettore.
- L'uso del proiettore ad altitudini inferiori a 1.600 metri e l'impostazione del modo [ALTITUDINE ELEVATA] può causare il sovraraffreddamento della lampada, causando uno sfarfallio dell'immagine. Passate il [MODO VENTILATORE] su [AUTO].
- L'impostazione non viene influenzata anche se selezionate la funzione [AZZERA] dal menu.

Selezione della fonte predefinita [SELEZIONA FONTE DEFAULT]:

Potete impostare il proiettore, in modo che uno qualsiasi dei suoi ingressi diventi quello predefinito ogni volta che il proiettore è acceso.

ULTIMO	Imposta il proiettore, in modo che l'ultimo ingresso attivo o quello precedente siano predefiniti ogni volta che il proiettore vene acceso.
AUTO	Ricerca la fonte attiva nell'ordine COMPUTER1 \rightarrow COMPUTER2 \rightarrow COMPUTER3 \rightarrow COMPONENTE \rightarrow VIDEO \rightarrow S-VIDEO \rightarrow VIEWER \rightarrow COMPUTER1 e visualizza la prima fonte individuata.
COMPUTER 1	Visualizza la fonte RGB dal connettore COMPUTER 1 IN ad ogni accensione del proiettore.
COMPUTER 2	Visualizza la fonte RGB dal connettore COMPUTER 2 IN ad ogni accensione del proiettore.
COMPUTER 3	Visualizza la fonte RGB dal connettore COMPUTER 3 (DVI-D) ad ogni accensione del proiettore.
COMPONENTE	Visualizza la fonte video dal connettore COMPONENT IN ad ogni accensione del proiettore.
VIDEO	Visualizza la fonte video dal connettore VIDEO IN ad ogni accensione del proiettore.
S-VIDEO	Visualizza la fonte video dal connettore S-VIDEO IN ad ogni accensione del proiettore.
VIEWER	Visualizza gli slides dal dispositivo di memoria USB ogni volta che il proiettore viene avviato.
RETE	Visualizza un segnale dalla porta LAN (RJ-45) o dall'unità USB Wireless LAN.

Selezione del formato dei segnali [SELEZIONA SEGNALE]

COMPUTER 1/2

Consente di impostare [COMPUTER 1] e [COMPUTER 2] per rilevare direttamente un RGB in entrata o una fonte composita, quale un computer o un lettore DVD. Tuttavia, possono esservi dei segnali RGB e compositi che il proiettore non è in grado di rilevare. In tal caso, selezionate [RGB] o [COMPONENTE].

Selezione di [SYSTEMA A COLORI]

Questa funzione consente di selezionare manualmente gli standard video.

Selezionate [AUTO] normalmente. Selezionate lo standard video dal menu a discesa. Tutto ciò deve essere fatto sia per i Connettori Video che per i connettori S-Video separatamente.

Impostazione del connettore MONITOR OUT [TERMINALE FUORI]

Questa opzione consente di determinare quale fonte RGB o composita viene emessa dal connettore MONITOR OUT durante il modo Standby.

ULTIMO Il segnale dall'ultimo ingresso COMPUTER 1 o COMPUTER 2 verrà emesso al connettore MONITOR OUT.

COMPUTER 1, 2 Il segnale dall'ingresso COMPUTER1, COMPUTER2 o Componente verrà emesso al connettore MONITOR OUT.

COMPONENTE Il segnale dall'ingresso COMPONENT verrà emesso ai connettori MONITOR OUT.

Descrizioni del menu & delle funzioni [INFO]

FONTE REG TEMPO DI UTILI	OLAZ. IMPO ZZO • FONTE(OST. INFO (1) ● FONTE(2) ►	AZZERA
DURATA RESIDU ORE DI LAMPAD ORE DI FILTRO I	JA LAMPADA A UTILIZZATE JTILIZZATE	00000 [H]	- 0%
ENTER :SELEZIONA	EXIT :ESCI	\$ SPOSTA	* SPOSTA
📼 СОМРИТ	ER1		AVANZATO

Visualizza le ore di utilizzo di lampada, lo stato del segnale e impostazioni attuali, le impostazioni di RETE e versione. Il menu [INFO] è composto da otto pagine. Le informazioni incluse sono le seguenti:

[TEMPO DI UTILIZZO]



DURATA RESIDUA DELLA LAMPADA (%) ORE DI LAMPADA UTILIZZATE (H) ORE DI FILTRO UTILIZZATE (H)

NOTA: l'indicatore di avanzamento progress mostra la percentuale di vita rimanente della lampada. Il valore informa l'utente rispettivamente della quantità di utilizzo di lampada e filtro.

• Quando il tempo residuo della lampada raggiunge 0, l'indicatore della barra del tempo residuo della lampada cambia da 0% a 100 ore ed inizia il conto alla rovescia.

Se il tempo residuo della lampada raggiunge 0 ore, il proiettore non si accenderà indipendentemente dall'impostazione della lampada su Normal o Eco.

• Il messaggio indicante la necessità di sostituire la lampada sarà visualizzato per un minuto all'accensione del proiettore. Per cancellare il messaggio, premete qualsiasi tasto sul proiettore o sul telecomando.

Vita della Lampadina

NORMALE	ECO
2000 Ore (Min.)	3000 Ore (Max.)

[FONTE(1)]



TERMINATE IN ENTRATATIPO SEGNALETIPO VIDEONOME FONTEN° ENTRATANOME FONTE

[FONTE(2)]



FREQUENZA ORIZZONTALE FREQUENZA VERTICALE TIPO SINCRONIZZAZIONE POLARITÀ SINCRONIZZATA TIPO DI SCANSIONE

[LAN CABLATA]



In questa pagina vengono mostrate le informazioni sulle impostazioni per la porta LAN (RJ-45)

INDIRIZZO IP Indica l'indirizzo IP del proiettore quando viene utilizzata la porta LAN (RJ-45). SUBNET MASK Indica la subnet mask del proiettore quando viene utilizzata la porta LAN (RJ-45). PASSAGGIO....... Indica il gateway della rete connessa al proiettore quando viene utilizzata la porta LAN (RJ-45). INDIRIZZO MAC..... Indica l'indirizzo MAC della porta LAN (RJ-45).

[LAN SENZA FILI(1)]



In questa pagina vengono mostrate le informazioni sulle impostazioni per l'unità Wireless LAN USB

INDIRIZZO IP...... Indica l'indirizzo IP del proiettore quando viene utilizzata l'unità Wireless LAN USB.

SUBNET MASK Indica la subnet mask del proiettore quando viene utilizzata l'unità Wireless LAN USB.

GATEWAY Indica il gateway della rete a cui è connesso il proiettore quando viene utilizzata l'unità Wireless LAN USB. MAC ADDRESS..... Indica l'indirizzo MAC dell'unità Wireless LAN USB.

[LAN SENZA FILI(2)]

FONTE	REGOLA	Z. IMPO	ST.	INFO	AZZERA
LAN SEN SSID TIPO DI F WEP/WP CANALE LIVELLO	ZA FILI(2) RETE A SEGNALE	 VERSION(1) •	VERSION(2) • (3/3)
		EXIT :ESCI		\$:SPOSTA	SPOSTA
📟 CC	MPUTER1				AVANZATO

In questa pagina vengono riportate le informazioni sulle impostazioni della chiave WEP per la crittografia.

- SSID Indica l'identificatore (SSID) per la wireless LAN.
- TIPO DI RETE Indica che [FACILE COLLEGAMENTO], [INFRASTRUTTURE] o [AD HOC] è selezionato per il vostro metodo di comunicazione
- WEP/WPA..... Indica la crittografia lunghezza dati selezionata: Acceso o Spento
- CANALE Indica il canale selezionato in [ISPEZIONE IN LOCO]. Il canale deve corrispondere per tutti i dispositivi wireless che comunicano sulla wireless LAN.
- LIVELLO SEGNALE.. Indica la condizione di ricezione del livello segnale radio durante l'uso di una connessione wireless LAN.

[VERSION(1)]



PRODUCT SERIAL NUMBER LAN UNIT TYPE LAN UNIT VERSION

[VERSION(2)]



FIRMWARE DATA FIRMWARE2 DATA2

③ Descrizione del menu & delle funzioni [AZZERA]

Per ritornare ai valori di fabbrica



La funzione Reset consente di ripristinare le regolazioni e le impostazioni predefinite per le fonti con i seguenti metodi:

[SEGNALE CORRENTE]

Ripristina le regolazioni dell'attuale segnale alle impostazioni predefinite. Tutte le voci in [REGOLAZIONE] possono essere ripristinate.

[TUTTI DATI]

Ripristina tutte le regolazioni e le impostazioni per tutti i segnali ai valori predefiniti, ad eccezione di [LISTA DI INSERIMENTO], [LINGUA], [SFONDO IMMAGINI], [MESSAGGIO FILTRO], [IMPOST. DI SICUREZZA], [IMPOSTAZIONI DI RETE], [VELOCITÀ DI COMUNICAZIONE], [MODO DI ATTESA], [MODO VENTILATORE], [IMPOSTA DATA E ORA], [DURATA RESIDUA DELLA LAMPADA], [ORE DI LAMPADA UTILIZZATE] e [ORE DI FILTRO UTILIZZATE].

[TUTTI DATI (INCLUDE ELENCO ENTRATA)]

Ripristina tutte le regolazioni e le impostazioni per tutti i segnali ai valori predefiniti, ad eccezione di [LINGUA], [SFONDO IMMAGINI], [MESSAGGIO FILTRO], [IMPOST. DI SICUREZZA], [IMPOSTAZIONI DI RETE], [VELO-CITÀ DI COMUNICAZIONE], [MODO DI ATTESA], [MODO VENTILATORE], [IMPOSTA DATA E ORA], [DURATA RESIDUA DELLA LAMPADA], [ORE DI LAMPADA UTILIZZATE] e [ORE DI FILTRO UTILIZZATE]. Cancella anche tutti i segnali della [Lista di inserimento] e ripristina i valori di fabbrica.

NOTA: non è possibile ripristinare i segnali bloccati nella Lista di inserimento.

Azzeramento del contaore della lampada [AZZERA ORE LAMPADA]

Azzera il contaore della lampada.

NOTA: Il tempo di utilizzo trascorso della lampada non verrà modificato anche quando [RESET] viene eseguito dal menu.

NOTA: Se continuate ad usare il proiettore per altre 100 ore dopo che la lampadina è esaurita il proiettore si spegnerà e andrà in modalità stand by. In questa condizione, non è possibile azzerare il contaore della lampada sul menu. In tal caso, premete il tasto HELP sul telecomando, tenendolo premuto per 10 secondi per azzerare il contatore. Eseguite questa operazione solo dopo avere sostituito la lampada.

Azzeramento delle ore di utilizzo del filtro [AZZERA ORE FILTRO]

Azzera il tempo di utilizzo del filtro.

NOTA: Il tempo di utilizzo trascorso del filtro non verrà modificato anche quando [AZZERA] viene eseguito dal menu.

7. Manutenzione

In questa sezione vengono descritte le semplici procedure di manutenzione da seguire per pulire il filtro e sostituire la lampada.

Pulizia o sostituzione del filtro

La spugna del filtro dell'aria consente di evitare che polvere e sporcizia penetrino all'interno del proiettore e deve essere pulita frequentemente. Se il filtro è sporco o ostruito, il proiettore può surriscaldasi.

NOTA: Il messaggio per la pulizia filtro verrà visualizzato per un minuto quando il proiettore è acceso o spento. Per cancellare il messaggio premere un qualsiasi tasto sul cabinet del proiettore o sul telecomando.

ATTENZIONE

- Spegnete il proiettore e l'interruttore di corrente principale, quindi scollegate il proiettore prima di sostituire il filtro.
- Pulite solo la parte esterna del coprifiltro con un aspirapolvere.
- Non tentate di utilizzare il proiettore senza il coprifiltro.

Per pulire il filtro dell'aria:

Aspirate il filtro dal coprifiltro.



Per azzerare il tempo di utilizzo del filtro, selezionate [AZZERA] \rightarrow [AZZERA ORE FILTRO] dal menu. (\rightarrow pagina 121 per informazioni su come azzerare il tempo di utilizzo del filtro)

Per sostituire il filtro (spugna):

ATTENZIONE

- Sostituite entrambi i file contemporaneamente.
- Prima di sostituire i filtri, rimuovete polvere e sporcizia dall'involucro del proiettore.
- Il proiettore contiene componenti di alta precisione. Tenete polvere e sporcizia lontane durante la sostituzione del filtro.
- Non lavate il filtro con l'acqua. L'acqua può danneggiare il filtro.
- Ricollocate il coperchio del filtro correttamente. In caso contrario, il proiettore può non funzionare correttamente.

Preparazione: sostituite la lampada prima di sostituire i filtri.

NOTA: quando sostituite la lampada, è consigliabile sostituire anche il filtro. Il filtro è in dotazione nella stessa confezione della lampada di ricambio.

1. Tirate per rimuovere il coperchio del filtro.



2. Estraete delicatamente il filtro (spugna) e sostituitelo con un nuovo.



Il filtro è fissato con il nastro autoadesivo. Prima dell'uso togliere la carta protettiva.

3. Reinstallate il coprifiltro.

• Ricollocare il coperchio del filtro finché non scatta in posizione.



- 4. Collegate il cavo di alimentazione in dotazione, accendete l'interruttore di alimentazione principale e accendete il proiettore.
- 5. Infine, selezionate il menu → [AZZERA] → [AZZERA ORE FILTRO] per azzerare le ore di utilizzo del filtro.
 (→ pagina 121 per informazioni su come azzerare il tempo di utilizzo del filtro)

2 Pulizia dell'involucro e dell'obiettivo

- 1. Spegnete il proiettore prima di effettuare la pulizia.
- 2. Pulite regolarmente l'involucro con un panno umido. Se è molto sporco, utilizzate un detergente delicato. Non utilizzate detergenti forti o solventi quali alcol o acquaragia.
- 3. Utilizzate un dispositivo di soffiaggio o carta speciale per pulire l'obiettivo e prestate attenzione a non rigarlo.



3 Sostituzione della lampada

Quando la lampadina è esaurita, l'indicatore LAMP nel cabinet lampeggerà in rosso. Per mantenere la performance ottimale del proiettore, sostituite la lampadina anche se questa è ancora in funzione. Dopo avere sostituito la lampada, azzerate il contatore (\rightarrow pagina 121).

ATTENZIONE

- NON TOCCATE LA LAMPADA subito dopo il suo utilizzo, poiché è estremamente calda. Spegnete il proiettore, aspettate per 30 secondi, spegnete l'interruttore principale e poi scollegate il cavo d'alimentazione. Attendere almeno un'ora affinché la lampada si raffreddi.
- NON RIMUOVETE LE VITI ad eccezione delle due viti del portalampada. Potreste subire una scossa elettrica.
- Non rompete il vetro del portalampada.
 Non lasciate impronte sulla superficie di vetro del portalampada. Le impronte digitali sulla superficie di vetro possono causare ombre indesiderate o compromettere la gualità dell'immagine.
- Se continuate ad usare il proiettore per altre 100 ore dopo che la lampadina è esaurita il proiettore si spegnerà e andrà in modalità stand by. In tal caso, sostituite la lampada. Se ciò dovesse accadere assicurarsi di sostituire la lampadina. Se continuate ad utilizzare la lampadina anche dopo il suo esaurimento, questa potrebbe distruggersi e i pezzi di vetro potrebbero spargersi nella scatola. Non toccate questi pezzi di vetro, altrimenti vi potete fare male. In tal caso, rivolgetevi al vostro rivenditore NEC per la sostituzione della lampada.

Sostituzione della lampada

Lampada opzionale e strumenti necessari per la sostituzione:

- Lampada di ricambio NP06LP
- Cacciavite Phillips o equivalente
- 1. Utilizzate un cacciavite Philips per premere e rilasciare la linguetta.

Premete e tirate per rimuovere il coperchio della lampada.



 Allentate le due viti che fissano il portalampada finché il cacciavite Phillips non è in grado di ruotare liberamente. Non è possibile rimuovere le due viti.
 Afferrate il coprilampada per rimuoverlo.



NOTA: vi è una funzione di interbloccaggio in questa sezione per prevenire rischi di scosse elettriche. Non disabilitate questa funzione.

3. Inserite l'alloggiamento della nuova lampada finché non è inserito nella presa.

ATTENZIONE

Non usate una lampada diversa da quella di ricambio della NEC NP06LP. Ordinatela dal vostro rivenditore NEC.

Assicuratevi di serrare le due viti. Non dimenticate di serrare le viti.





4. Reinstallate il coprilampada. Fate scorrere il coprilampada finché non scatta in posizione.



- 5. Collegate il cavo di alimentazione in dotazione, accendete l'interruttore di alimentazione principale e accendete il proiettore.
- 6. Infine, selezionate il menu → [AZZERA] → [AZZERA ORE LAMPADA] per azzerare le ore rimanenti e le ore di utilizzo della lampada.

NOTA: Se continuate ad utilizzare il proiettore per altre 100 ore dopo l'esaurimento della lampadina, non sarà possibile avviare il proiettore e il menu non verrà visualizzato. In tal caso, premete il tasto HELP sul telecomando, tenendolo premuto per 10 secondi per azzerare il contatore. Quando l'orologio durata lampada viene azzerato, l'indicatore LAMP (lampada) si spegne.

8. Utilizzo degli obiettivi opzionali

Per NP3150/NP2150/NP1150/NP3151W sono disponibili cinque obiettivi opzionali. Consultate le informazioni riportate in questa pagina per acquistare l'obiettivo appropriato per la dimensione del vostro schermo e la distanza di rimando. Per informazioni su come installare l'obiettivo, fare riferimento a pagina 130.

Tabella delle distanze di rimando e delle dimensioni dello schermo per gli obiettivi opzionali INP3150/NP2150/NP11501

D' ' '												
Dimensioni	STANDARD		NPC	1FL	NP02ZL		NPO	03ZL	NP04ZL		NP05ZL	
Schermo	hermo 1,5 – 2,0		0	,8	1,2 – 1,5		1,9 – 3,1		3,0 - 4,8		4,7 – 7,2	
	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)
30"	0,89 - 1,20	35,1 - 47,3			0,70 - 0,92	27,5 - 36,4						
40"	1,20 - 1,62	47,4 - 63,8	0,64	25,3	0,95 - 1,25	37,3 - 49,1	1,56 - 2,51	61,4 - 98,6				
60"	1,83 - 2,45	72,2 - 96,6	0,98	38,6	1,44 - 1,89	56,9 - 74,5	2,37 - 3,79	93,5 - 149,4	3,60 - 5,83	141,7- 229,7	5,69 - 8,75	224,1 - 344,6
67"	2,05 - 2,75	80,8 - 108,2	1,10	43,3	1,62 - 2,12	63,7 - 83,4	2,66 - 4,25	104,7 - 167,1	4,03 - 6,53	158,8- 257,0	6,38 - 9,80	251,1 - 385,7
72"	2,21 - 2,96	87,0 - 116,4	1,18	46,6	1,74 - 2,28	68,6 - 89,8	2,86 - 4,57	112,8 - 179,8	4,34 - 7,03	171,1- 276,6	6,87 – 10,54	270,4 - 415,0
80"	2,46 - 3,29	96,9 - 129,5	1,32	51,9	1,94 - 2,54	76,4 - 99,9	3,19 - 5,08	125,6 - 200,1	4,84 - 7,82	190,6- 307,9	7,65 – 11,73	301,3 - 462,0
84"	2,59 - 3,46	101,8 - 136,1	1,39	54,6	2,04 - 2,67	80,3 - 105,0	3,35 - 5,34	132,0 - 210,3	5,09 - 8,22	200,4- 323,5	8,05 - 12,33	316,8 - 485,5
90"	2,78 - 3,71	109,3 - 146,0	1,49	58,6	2,19 - 2,86	86,2 - 112,6	3,60 - 5,73	141,7 - 225,5	5,46 - 8,81	215,0- 346,9	8,63 - 13,23	340,0 - 520,7
100"	3,09 - 4,13	121,6 - 162,4	1,66	65,3	2,44 - 3,18	96,0 - 125,4	4,01 - 6,37	157,7 - 250,8	6,08 - 9,81	239,5- 386,0	9,62 - 14,72	378,6 - 579,4
120"	3,72 - 4,96	146,3 - 195,3	2,00	78,6	2,93 - 3,83	115,5 - 150,8	4,82 - 7,66	189,8 - 301,6	7,32 – 11,79	288,3- 464,2	11,58 – 17,70	455,8 - 696,8
150"	4,66 - 6,21	183,4 - 244,6	2,50	98,6	3,68 - 4,80	144,9 - 188,9	6,05 - 9,59	238,0 - 377,7	9,18 - 14,77	361,6- 581,5	14,52 - 22,17	571,7 - 872,9
180"	5,60 - 7,47	220,5 - 294,0			4,42 - 5,77	174,2 - 227,1	7,27 - 11,53	286,2 - 453,8	11,05 - 17,75	434,9- 698,7	17,46 - 26,65	687,5 - 1049,0
200"	6,23 - 8,30	245,3 - 326,9			4,92 - 6,41	193,8 - 252,5	8,08 - 12,81	318,3 - 504,5	12,29 - 19,73	483,8- 776,9	19,43 - 29,63	764,8 - 1166,4
210"	6,54 - 8,72	257,6 - 343,3			5,17 - 6,74	203,5 - 265,2	8,49 - 13,46	334,3 - 529,9	12,91 - 20,73	508,2- 816,0	20,41 - 31,12	803,4 - 1225,1
240"	7,49 - 9,97	294,7 - 392,6			5,91 - 7,71	232,9 - 303,4	9,72 - 15,39	382,5 - 606,0	14,77 – 23,70	581,5- 933,3	23,35 - 35,59	919,3 - 1401,2
250"	7,80 - 10,39	307,1 - 409,1			6,16 - 8,03	242,7 - 316,1	10,12 - 16,04	398,6 - 631,4	15,39 – 24,70	605,9- 972,4	24,33 - 37,08	957,9 – 1459,9
270"	8,43 - 11,23	331,8 - 442,0			6,66 - 8,67	262,2 - 341,5	10,94 - 17,33	430,7 - 682,1	16,63 – 26,68	654,8-1050,5	26,29 - 40,06	1035,1 – 1577,3
300"	9,37 - 12,48	368,9 - 491,3			7,41 - 9,64	291,5 - 379,7	12,16 - 19,26	478,8 - 758,2	18,49 – 29,66	728,1-1167,8	29,23 - 44,54	1151,0 – 1753,5
400"	12,51 - 16,66	492,5 - 655,8			9,89 - 12,87	389,3 - 506,8	16,24 - 25,70	639,4 -1011,9	24,70 - 39,59	972,4-1558,7	39,04 - 59,45	1537,2 -2340,5
500"	15,65 - 20,83	616,2 - 820,2			12,37 - 16,10	487,1 - 634,0	20,32 - 32,15	799,9 -1265,6	30,90 - 49,52	1216,7-1949,5	48,85 - 74,36	1923,4 - 2927,5

Per dimensioni dello schermo comprese tra 30" e 500" non indicate nella tabella riportata sopra, utilizzate le seguenti formule.

Distanza di rimando per obiettivo standard (m/pollici)= $H \times 1,5$ fino a $H \times 2,0$ Distanza da 0,89 m a 20,83 m/35,1" a 820,2" Distanza di rimando per NP01FL (m/pollici)= $H \times 0,8$ Distanza da 0,64m a 2,5m/25,3" a 98,6" Distanza di rimando per NP02ZL (m/pollici)= $H \times 1,2$ fino a $H \times 1,5$ Distanza da 0,7m a 16,1m/27,5" a 384,8"

Distanza di rimando per NP03ZL (m/pollici)=H × 1,9 fino a H × 3,1 Distanza da 1,56m a 32,15m/61,4" a 1265,6" Distanza di rimando per NP04ZL (m/pollici)=H × 3,0 fino a H × 4,8 Distanza da 3,6m a 49,52m/141,7" a 1949,5" Distanza di rimando per NP05ZL (m/pollici)=H × 4,7 fino a H × 7,2 Distanza da 5,69m a 74,36m/224,1" a 2927,5" "H"= Larghezza



Esempio: distanza da uno schermo di 100" con obiettivo NP03ZL

Facendo riferimento allo schema della pagina 142, "H" e 2,0m/78,7". Di conseguenza, le distanze di proiezione di 100 pollici sono comprese tra 2,0m/78,7" \times 1,9 a 2,0m/78,7" \times 3,1 = da 3,8m/150" a 6,2m/244".

NOTA: la distanza può variare +/-5%.

[NP3151W]

Dimensioni	STAN	DARD	NPC)1FL	NPC)2ZL	NPC	03ZL	NPC)4ZL	NPC	05ZL
Schermo	1,5 -	- 2,0	0	,8	1,2 -	- 1,5	1,9 -	- 3,1	3,0 -	- 4,8	4,7 -	- 7,2
	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)
30"	0,94 - 1,27	37,0 - 49,8			0,74 - 0,97	29,1 - 38,3						
40"	1,27 – 1,71	50,0 - 67,1	0,68	26,7	1,00 - 1,31	39,3 - 51,7	1,64 - 2,64	64,7 - 103,9				
60"	1,93 - 2,58	76,0 - 101,7	1,03	40,7	1,52 - 1,99	59,9 - 78,4	2,50 - 3,99	98,5 - 157,2	3,79 - 6,14	149,3 - 241,8	6,00 - 9,21	236,0 - 362,7
67"	2,16 - 2,89	85,1 - 113,8	1,16	45,6	1,70 - 2,23	67,1 - 87,8	2,80 - 4,47	110,3 - 175,9	4,25 - 6,87	167,3 - 270,5	6,72 - 10,31	264,5 - 405,9
72"	2,33 - 3,11	91,6 - 122,5	1,25	49,1	1,83 - 2,40	72,2 - 94,5	3,02 - 4,81	118,7 - 189,2	4,57 - 7,39	180,1 - 291,1	7,23 - 11,09	284,8 - 436,8
80"	2,59 - 3,46	102,0 - 136,3	1,39	54,7	2,04 - 2,67	80,5 - 105,2	3,36 - 5,35	132,2 - 210,6	5,10 - 8,23	200,7 - 324,0	8,06 - 12,35	317,2 - 486,2
84"	2,72 - 3,64	107,2 - 143,2	1,46	57,5	2,15 - 2,81	84,6 - 110,5	3,53 - 5,62	139,0 - 221,2	5,36 - 8,65	210,9 - 340,4	8,47 - 12,98	333,5 - 510,9
90"	2,92 - 3,9	115,0 - 153,6	1,57	61,7	2,30 - 3,01	90,7 - 118,5	3,79 - 6,03	149,1 - 237,2	5,75 - 9,27	226,4 - 365,1	9,09 - 13,92	357,9 - 547,9
100"	3,25 - 4,34	128,0 - 170,9	1,74	68,7	2,57 - 3,35	101,0 - 131,9	4,22 - 6,70	166,0 - 263,9	6,40 - 10,32	252,0 - 406,2	10,12 - 15,48	398,5 - 609,6
120"	3,91 - 5,22	154,0 - 205,5	2,10	82,7	3,09 - 4,03	121,6 - 158,6	5,07 - 8,06	199,8 - 317,3	7,71 - 12,40	303,4 - 488,4	12,18 - 18,62	479,7 - 733,1
150"	4,90 - 6,54	193,0 - 257,4	2,63	103,7	3,87 - 5,05	152,4 - 198,8	6,36 - 10,09	250,4 - 397,3	9,66 - 15,54	380,5 - 611,7	15,28 - 23,32	601,5 - 918,3
180"	5,89 - 7,85	232,0 - 309,2			4,66 - 6,07	183,3 - 238,9	7,65 - 12,12	301,1 - 477,3	11,62 - 18,67	457,5 - 735,0	18,37 – 28,03	723,3 - 1103,5
200"	6,55 - 8,73	258,0 - 343,8			5,18 - 6,75	203,8 - 265,6	8,50 - 13,48	334,8 - 530,7	12,93 - 20,76	508,9 - 817,2	20,44 - 31,16	804,6 - 1226,9
210"	6,88 - 9,17	271,0 - 361,1			5,44 - 7,09	214,1 - 279,0	8,93 - 14,16	351,7 - 557,3	13,58 – 21,80	534,6 - 858,3	21,47 - 32,73	845,2 - 1288,6
240"	7,87 - 10,49	310,0 - 413,0			6,22 - 8,10	245,0 - 319,1	10,22 - 16,19	402,3 - 637,4	15,54 - 24,93	611,7 – 981,6	24,56 - 37,43	967,0 -1473,8
261"	8,57 – 11,41	337,3 - 449,3			6,77 - 8,82	266,6 - 347,2	11,12 – 17,61	437,8 - 693,4	16,91 – 27,12	665,6 -1067,9	26,73 - 40,73	1052,3 - 1603,4
270"	8,86 - 11,81	349,0 - 464,9			7,01 - 9,12	275,8 - 359,2	11,51 – 18,22	453,0 - 717,4	17,49 – 28,06	688,7 –1104,9	27,66 - 42,14	1088,8 - 1659,0
300"	9,86 - 13,12	388,0 - 516,7			7,79 - 10,14	306,7 - 399,3	12,79 – 20,25	503,6 - 797,4	19,45 - 31,20	765,8 –1228,2	30,75 - 46,84	1210,7 - 1844,2
350"	11,51 – 15,32	453,0 - 603,2			9,09 - 11,84	358,1 - 466,2	14,94 – 23,64	588,1 - 930,8	22,71 - 36,42	894,3 -1433,7	35,91 - 54,68	1413,7 – 2152,8
400"	13,16 - 17,52	518,0 - 689,6			10,40 - 13,54	409,5 - 533,0	17,08 - 27,03	672,5 -1064,2	25,98 - 41,64	1022,7-1639,2	41,07 - 62,52	1616,8 - 2461,5
450"	14,81 - 19,71	583,0 - 776,1			11,71 – 15,24	460,9 - 599,9	19,22 - 30,42	756,9 –1197,5	29,24 - 46,86	1151,1-1844,7	46,22 - 70,36	1819,8 - 2770,1
500"	16,46 - 21,91	648,0 - 862,6			13,01 - 16,93	512,3 - 666,7	21,37 - 33,80	841,3 -1330,9	32,50 - 52,08	1279,6-2050,2	51,38 - 78,20	2022,9 - 3078,7

Per dimensioni dello schermo comprese tra 30" e 500" non indicate nella tabella riportata sopra, utilizzate le seguenti formule.

Distanza di rimando per obiettivo standard (m/pollici)=H × 1,5 fino a H × 2,0 Distanza da 0,94 m a 21,91 m/37" a 862,6" Distanza di rimando per NP01FL (m/pollici)=H × 0,8 Distanza da 0,68m a 2,63m/26,7" a 103,7" Distanza di rimando per NP02ZL (m/pollici)=H × 1,2 fino a H × 1,5 Distanza da 0,7m a 16,9m/29,1" a 666,7" Distanza di rimando per NP03ZL (m/pollici)=H × 1,9 fino a H × 3,1 Distanza da 1,63m a 33,8m/64,7" a 1330,9" Distanza di rimando per NP04ZL (m/pollici)=H × 3,0 fino a H × 4,8 Distanza da 3,79m a 52m/149,3" a 2050,2" Distanza di rimando per NP05ZL (m/pollici)=H × 4,7 fino a H × 7,2 Distanza da 6,0m a 78,2m/236" a 3078,7" "H"= Larghezza



Esempio: distanza da uno schermo di 100" con obiettivo NP03ZL

Facendo riferimento allo schema della pagina 143, "H" e 2,2m/84,8". Di conseguenza, le distanze di proiezione di 100 pollici sono comprese tra 2,2m/84,8" \times 1,9 a 2,2m/84,8" \times 3,1 = da 4,18m/164,6" a 6,82m/268,5".

O Campo regolabile di spostamento dell'obiettivo

Nello schema in alto a destra è mostrata la posizione dell'immagine nell'obiettivo. L'obiettivo può essere spostato entro l'area ombreggiata come mostrato utilizzando la posizione di proiezione normale come punto di inizio. Il proiettore dispone di una funzione di spostamento dell'obiettivo che consente di spostare l'immagine verticalmente o orizzontalmente.

NOTA: Il cambio delle lenti non è disponibile con le lenti opzionali NP01FL. NP01FL dovrebbe essere utilizzato solo per le applicazioni "zero gradi".



Sostituzione con obiettivo opzionale

ATTENZIONE

- Non urtate il proiettore o i componenti dell'obiettivo e non caricarli eccessivamente, poiché contengono parti di precisione.
- Prima di trasportare il proiettore con l'obiettivo opzionale, rimuovete quest'ultimo. L'obiettivo e il meccanismo di cambio dello stesso possono subire danni a causa di un maneggio inadeguato durante il trasporto.
- Prima di rimuovere o installare l'obiettivo, spegnete il proiettore, attendete che la ventola di raffreddamento si arresti e spegnete l'interruttore di alimentazione principale.
- Non toccate la superficie dell'obiettivo quando rimuovete o installate l'obiettivo.
- Tenete impronte digitali, polvere o olio lontano dalla superficie dell'obiettivo. Non graffiate la superficie dell'obiettivo.
- Lavorate su una superficie piana con un panno morbido sotto i componenti per evitare di graffiarli.
- Se rimuovete e riponete l'obiettivo, fissate il copriobiettivo al proiettore per evitare la penetrazione di polvere e sporcizia.
- Nel caso in cui si posseggano due o più proiettori NP3150/NP2150/NP1150/NP3151W e si scambino gli obiettivi standard, tenere presenti le seguenti informazioni.

Quando si sostituisce l'obiettivo standard (con un obiettivo opzionale) e si reinstalla quindi l'obiettivo standard sul proiettore, l'obiettivo standard deve essere riposizionato sullo stesso proiettore dal quale è stato rimosso originariamente.

Se si rimuove l'obiettivo standard da un proiettore NP3150/NP2150/NP1150/NP3151W e lo si installa su un altro proiettore NP3150/NP2150/NP1150/NP3151W, le prestazione potrebbero risultare compromesse.

Assicurarsi di utilizzare l'obiettivo standard in combinazione con il proiettore originale ad esso destinato dal fabbricante.

Rimuovete l'obiettivo esistente dal proiettore.

1. Ruotate l'obiettivo in senso antiorario premendo contemporaneamente il tasto LENS RELEASE fino in fondo.

L'obiettivo esistente verrà sganciato.

NOTA: Se non è possibile rimuovere l'obiettivo neanche tramite il tasto LENS RELEASE, è possibile che l'obiettivo sia fissato con la vite antifurto. In tal caso, rimuovete prima la vite antifurto. (\rightarrow pagina 131)

Tasto LENS RELEASE



2. Estraete l'obiettivo esistente lentamente.

8. Utilizzo degli obiettivi opzionali

Installate il nuovo obiettivo

1. Inserite l'obiettivo con la sporgenza gialla in alto.



Ruotate l'obiettivo in senso orario.
 Ruotate l'obiettivo finché non scatta in posizione.

Utilizzo della vite antifurto per prevenire il furto dell'obiettivo Serrate la vite antifurto in dotazione in basso sul lato anteriore.


Risoluzione dei problemi

Questa sezione vi aiuta a risolvere eventuali problemi che sorgono durante l'impostazione o l'uso del proiettore.

Messaggi dell'indicatore

Indicatore accensione [POWER]

Condizione dell'indicatore Spento		Condizione del proiettore	Nota	
		E' spenta la corrente principale.	-	
Spia	Verde	0,5 sec Acceso,	Il proiettore è pronto per l'accensione.	Attendere prego.
lampeggiante	0,5 sec Spento			
		2,5 sec Acceso,	La funzione di autospegnimento (Auto-	-
		0,5 sec Spento	spegnimento) è attiva.	
	Arancione	0,5 sec Acceso,	Il proiettore è in fase di raffreddamento.	Attendere prego.
		0,5 sec Spento		
		2,5 sec Acceso,	II Timer Programma è attivato.	-
		0,5 sec Spento		
Spia illuminata	uminata Verde		Il proiettore è acceso.	-
	Arancione		Il proiettore si trova nel Modo di attesa.	-

Indicatore dello stato [STATUS]

Condizione dell'indicatore		Condizione del proiettore	Nota	
Spento		Normale	_	
Spia	Rosso	1 ciclo (0,5 sec Acceso,	Errore del coprilampada	Reinstallate correttamente il copri-
lampeggiante		2,5 sec Spento)		lampada. (\rightarrow pagina 126)
		2 ciclo (0,5 sec Acceso,	Errore della temperatura	Il proiettore è surriscaldato. Spostate
		0,5 sec Spento)		il proiettore in un luogo più fresco.
		4 ciclo (0,5 sec Acceso,	Errore del ventilatore	I ventilatori non funzionano cor-
		0,5 sec Spento)		rettamente.
		6 ciclo (0,5 sec Acceso,	Errore della lampada	La lampada non si illumina. Aspettate un
0,5 sec Spento)			minuto intero, poi riaccendete l'unità.	
	Verde		Riaccensione della lampada	Il proiettore si riaccende.
	Arancione	1 ciclo (0,5 sec Acceso,	Conflitto di rete	Sia la rete LAN cablata che la rete LAN
		2,5 sec Spento)		Wireless non possono essere connes-
				se alla stessa rete allo stesso tempo.
				Per utilizzare una rete LAN cablata
				e una rete LAN Wireless allo stesso
				tempo, collegatele a diverse reti.
				$(\rightarrow \text{ pagina } 108, 109)$
Spia illuminata	Arancione		Il blocco del pannello di controllo è	Avete premuto il comando del-
			attivato.	l'armadietto quando il blocco del
				pannello di controllo è attivato.
				$(\rightarrow \text{ pagina } 100)$
	Verde		Il proiettore si trova nel Modo di attesa.	-

Indicatore della lampada [LAMP]

Сог	ndizione dell'indicatore	Condizione del proiettore	Nota
Spento		Normale	-
Spia	Rosso	La lampada ha raggiunto la fine della sua	Sostituite la lampada.
lampeggiante		vita di servizio. Appare sul display il mes-	$(\rightarrow \text{ pagina 124})$
		saggio di sostituzione della lampada.	
Spia illuminata	Rosso	La lampada è stata usata oltre i limiti.	Sostituite la lampada.
		Il proiettore non s'accenderà fino alla	$(\rightarrow \text{ pagina 124})$
		sostituzione della lampada.	
	Verde	La lampada è impostata sulla modalità Eco.	-

Dispositivo di protezione sovra-temperatura

Se la temperatura all'interno del proiettore aumenta troppo, il dispositivo di protezione dalla sovra-temperatura disattiva automaticamente la lampada e l'indicatore STATUS lampeggia (2 cicli di accensione e spegnimento). In tal caso, procedete come segue:

- Scollegate il cavo di alimentazione quando le ventole di raffreddamento si arrestano.
- Spostate il proiettore in un luogo più fresco se la stampa in cui eseguite la presentazione è troppo calda.
- Pulite i fori di ventilazione se si ostruiscono con la polvere.
- Attendete circa 60 minuti fi nché il proiettore non si raffredda suffi cientemente.

Problemi comuni e soluzioni	(Fate anche riferimento alla sezion	e "Indicatore da' Accensio	ne/Stato/Lampada" alla Pagina 132)
-----------------------------	-------------------------------------	----------------------------	------------------------------------

Problema	Controllate queste voci
Non si accende	 Controllate che il cavo d'alimentazione sia collegato e che il tasto d'accensione sul proiettore o sul telecomando sia premuto. (→ pagine 22, 23) Controllate che il coprilampada sia installato correttamente. (→ pagine pagina 126) Verificare che il proiettore non sia surriscaldato. Se la ventilazione intorno al proiettore non è sufficiente oppure la stanza in cui si esegue la presentazione è particolarmente calda, spostare il proiettore in un luogo più fresco. Controllate se continuate ad utilizzare il proiettore per altre 100 ore successive all'esaurimento della lampadina. In tal caso, sostituire la lampada. Una volta sostituita la lampada, azzerare le ore di utilizzo. (→ pagina 121) La lampada non si illumina. Attendete qualche istante, quindi riaccendete l'alimentazione. Impostare [MODO VENTILATORE] su [ALTITUDINE ELEVATA] quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini pari o superiori a circa 1.600 metri. Se il proiettore potrebbe surriscaldarsi, quindi spegnersi automaticamente. In questo caso, attendere qualche minuto, quindi accendere il proiettore. (→ pagina 115) La temperatura interna del proiettore è elevata anche quando la lampada è spenta. Se il proiettore viene acceso prima di essersi raffreddato, il ventilatore si attiva per un breve periodo prima dell'accensione della lampada.
Si spegnerà	 Assicurarsi che la Gestione dell'Alimentazione, Autospegnimento sia spento. (→ pagina 92, 115)
Nessun'immagine	 Usate il tasto SOURCE sul proeittore o quello VIDEO, S-VIDEO, COMPUTER 1, COMPUTER 2, COMPUTER 3, COMPONENT, VIEWER o NETWORK sul telecomando per selezionare la fonte. (→ pagina 25) Controllate che i cavi siano collegati correttamente. Usate i menu per regolare la luminosità e il contrasto. (→ pagina 81) Controllate se l'immagine è stata silenziata. (→ pagina 35) Togliete il coprilente. Azzerate le impostazioni o le regolazioni ai livelli di fabbrica usando la funzione Reset del menù. (→ pagina 121) Inserite la parola chiave registrata se avete abilitato la funzione Sicurezza. (→ pagina 45) Assicuratevi di collegare il Proiettore ed il PC notebook mentre il proiettore si trova nella modalità d'attesa e prima di accendere il PC notebook. Nella maggior parte dei casi, il segnale d'uscita proveniente dal PC notebook non si accende se non è collegato al proiettore prima dell'accensione della corrente. * Se lo schermo dovesse diventare bianco durante l'uso del telecomando, questo può essere dovuto alla funzione salvaschermo del computer o al software di risparmio energia. Fate riferimento alla pagina che segue.
La tonalità dei colori è anomala	 Controllate se é stato selezionato il colore giusto in [COLORE PARETE]. In tal caso, selezionate un'opzione appropriata. (→ pagina 91) Regolate [TONALITA] in [REGOLAZIONE]. (→ pagina 81)
L'immagine non è squadra- ta rispetto allo schermo	 Cambiate la posizione del proiettore per migliorare il suo angolo rispetto allo schermo. (→ pagina 26) Usate la funzione 3D Reform per correggere la deformazione trapezoidale. (→ pagina 30)
L'immagine è sfuocata	 Regolate il fuoco. (→ pagina 28) Cambiate la posizione del proiettore per migliorare il suo angolo rispetto allo schermo. (→ pagina 26) Assicuratevi che la distanza tra il proiettore e lo schermo sia all'interno del campo di regolazione dell'obiettivo. (→ pagine 127, 129) Si può formare della condensa sull'obiettivo se il proiettore freddo viene portato in un luogo riscaldato e poi acceso. In tal caso, lasciate che la condensa evapori dall'obiettivo nel proiettore senza usare quest'ultimo.
Viene visualizzato uno sfarfallio sullo schermo	 Impostare [MODO VENTILATORE] su un'impostazione diversa da [ALTITUDINE ELEVATA] quando il proietto- re viene utilizzato ad altitudini inferiori a circa 1.600 metri. Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini inferio- ri a circa 1.600 metri impostando [ALTITUDINE ELEVATA], la lampada potrebbe raffreddarsi eccessivamente, provocando lo sfarfallio delle immagini. Impostare [MODO VENTILATORE] su [AUTO]. (→ pagina 115)
L'immagine scorre ver- ticalmente, orizzontal- mente o in entrambe le direzioni	 Usate il tasto SOURCE sul proiettore stesso oppure il tasto VIDEO, S-VIDEO, COMPUTER 1, COMPUTER 2, COMPUTER 3, COMPONENT, VIEWER oppure NETWORK sul telecomando per selezionare la fonte (Video, S-Video, Computer, Component, Viewer oppure NETWORK). (→ pagina 25) Regolate l'immagine del computer manualmente con [OLOROGIO]/[FASE] nell' [REGOLAZIONE] → [GESTIONE IMMAGINE]. (→ pagina 82)
Il telecomando non fun- ziona	 Installate delle batterie nuove. (→ pagina 10) Controllate che non ci siano degli ostacoli tra voi e il proiettore. Restate entro una distanza di 22 piedi (7 m) dal proiettore. (→ pagina 10) Controllate se uno o più sensori sono abilitati. Selezionate+[IMPOSTAZIONE] → [INSTALLAZIONE] → [SENSORE REMOTO] dal menù. Fate riferimento alla pagina 114. Se la spina del cavo del telecomando nella presa REMOTE, il telecomando non funziona senza fili. Fate riferimento alla pagina 11.
L'indicatore di stato è illuminato o lampeggia.	• Fate riferimento ai messaggi della luce di stato qui sopra. (\rightarrow pagina 132)
Strisce verticali nel modo RGB	 Premete il tasto AUTO ADJUST sul proiettore stesso oppure il tasto AUTO ADJ. sul telecomando. (→ pagina 32) Regolate l'immagine del computer manualmente con [OLOROGIO]/[FASE] nell' [REGOLAZIONE] → [GESTIONE IMMAGINE]. (→ pagina 82)
Non funziona il mouse USB	 Assicuratevi che il mouse USB sia collegato correttamente al proiettore. (→ pagina 37) Il proiettore può non supportare alcune marche del mouse USB. Non è possibile far funzionare alcune voci di menu con un mouse USB.

Rivolgetevi al vostro rivenditore per ulteriori informazioni.

Se non appare alcun'immagine o se l'immagine non è visualizzata correttamente.

• Processo alimentazione accesa per il proiettore e il PC.

Assicuratevi di collegare il proiettore ed il PC notebook mentre il proiettore si trova nella modalità d'attesa e prima di accendere il PC notebook.

Nella maggior parte dei casi, il segnale d'uscita proveniente dal PC notebook non si accende se non è collegato al proiettore prima dell'accensione della corrente.

NOTA: Potete controllare la frequenza orizzontale del segnale corrente nel menù [FONTE(2)] del proiettore sotto Information. Se appare "OkHz", ciò significa che nessun segnale viene emesso dal computer. Fate riferimento alla pagina 118 o procedete al passo successivo.

• Abilitazione del display esterno del computer.

La visualizzazione di un'immagine sullo schermo del PC notebook non significa necessariamente inviare un segnale al proiettore. Quando usate un laptop compatibile con il PC, una combinazione di tasti operativi può abilitare/disabilitare il display esterno. Normalmente, la combinazione del tasto "Fn" insieme ad uno dei 12 tasti operativi fa accendere o spegnere il display esterno. Per esempio, i laptop della NEC utilizzano la combinazione Fn + F3, mentre quelli della Dell usano quella Fn + F8 per passare attraverso le selezione del display esterno.

• Segnale d'uscita non standard emesso dal computer

Se il segnale d'uscita proveniente da un PC notebook non è uno standard indistruale, l'immagine proiettata può non essere visualizzata correttamente. In tal caso, disattivate lo schermo LCD del PC notebook quando usate il display del proiettore. Ciascun PC notebook ha un modo particolare per disattivare/riattivare gli schermi LCD locali com'è descritto al passo precedente. Fate riferimento alla documentazione del computer per ulteriori informazioni.

L'immagine visualizzata è errata quando usate il computer Macintosh

Quando usate un computer Macintosh con il proiettore, dovete impostare l'interruttore DIP dell'adattatore Mac (non in dotazione con il proiettore), secondo la risoluzione. Dopo l'impostazione, riavviate il Macintosh per rendere effettivi i cambiamenti.

Se cambiate l'interruttore DIP dell'adattatore Mac per impostare modi di visualizzazione diversi da quelli supportati dal vostro computer Macintosh e dal proiettore, l'immagine può rimbalzare leggermente oppure può non essere visualizzata proprio. In tal caso, collocate l'interruttore DIP al modo fisso 13" e poi riavviate il Macintosh. Poi, reimpostate gli interruttori DIP al modo riproducibile e poi riavviate il Macintosh di nuovo.

NOTA: Se avete un PowerBook privo del connettore mini D-Sub 15-pin, bisogna usare un cavo adattatore video fabbricato dalla Apple Inc..

- Immagine riflessa nel PowerBook
 - * Quando usate il proiettore con un PowerBook della Macintosh, l'uscita può non essere impostata su 1024 × 768 a meno che disattivate la funzione "immagine riflessa" nel PowerBook. Fate riferimento al manuale delle istruzioni in dotazione con il computer Macintosh per ulteriori informazioni.
- Le cartelle o le icone sono nascoste sullo schermo Macintosh

Le cartelle o le icone possono non apparire sullo schermo. In tal caso, selezionate [View] \rightarrow [Arrange] dal menù Apple e sistemate le icone.

2 Specifiche

Questa sezione fornisce delle informazioni tecniche sulle prestazioni del proiettore.

Numero modello	NP3150/NP2150/NP1150/NP3151W
Sezione ottica	
Pannello LCD	NP3150/NP2150/NP1150: 0.8" p-Si TFT a matrice attiva con insieme di lenti
	microscopici (Rapporto aspetto 4:3)
	NP3151W: 0.74" p-Si TFT a matrice attiva con insieme di lenti microscopici (Rap-
Picoluziono	POILO aspello To. TO) NP2150/NP2150/NP1150: 1024 x 769 pixol* fine a LIXCA con toppologia di coaling
HISOIUZIONE	(find a $1/100 \times 1050 @ 60 Hz su DVLD)$
	NP3151W 1280 x 800 pixel* fino a UXGA con tecnologia di scaling (fino a 1400
	x 1050 @ 60 Hz su DVI-D)
Obiettivo standard	Zoom e messa a fuoco manuale:
	F1,7 - 2,2 f=24,4 - 32,5 mm
Lampada	NP3150/NP3151W : 330W AC (264W in modo lampada Eco)
	NP2150/NP1150 : 300W AC (264W in modo lampada Eco)
Potenza luce	NP3150 : 5000 lumen (cca. 80% in Eco)
	NP2150 : 4200 lumen (cca. 88% in Eco)
	NP1150 : 3700 lumen (cca. 88% in Eco)
Demoste di contracte (hieren complete nove complete)	NP3151W : 4000 lumen (cca. 80% in Eco)
Rapporto di contrasto (bianco completo: nero completo)	NP3150/NP2150/NP1150: 600:1
Formato immagino (Obiettivo standard)	NF3131W. 500.1 30 pollici - 500 pollici (0.76 m - 12.7 m) diagonalmente
Onzioni obiettivo	Objettivo fisso · NP01EL (rapporto di rimando 0.8·1)
	Objettivo zoom : NP027L (rapporto di rimando 1,2-1,5:1)
	NP03ZL (rapporto di rimando 1,9-3,1:1)
	NP04ZL (rapporto di rimando 3,0-4,8:1)
	NP05ZL (rapporto di rimando 4,7-7,2:1)
	Spostamento obiettivo: verticale +/- 0,5V, orizzontale +/- 0,1H
Sezione elettrica	
Ingressi	1 Analog RGB (Mini D-Sub a 15 pin), 1 Analog RGB R/Cr, G/Y, B/Cb, H,V (BNC
	x 5), 1 Digital RGB (DVI-D a 24 pin), 1 Component Y, Cb/Pb, Cr/Pr (RCA x 3),
	1 Component (Mini D-Sub a 15 Pin) condiviso con l'ingresso COMPUTER 1, 1
	S-Video (Mini DIN a 4 pin), I Video, 3 Stereo Mini Audio, 2 (L/R) RCA Audio, I
Liscito	1 RGB (Mini D-Sub a 15 nin) 1 Stored Mini Audio
Controllo PC	1 norta controllo PC (D-Sub 9P)
Porta USB	1 tino A
Porta LAN	RJ-45
Wireless LAN	USB
Compatibilità video	NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL60, PAL-N, PAL-M, SECAM,
	DTV: 480i, 480p, 720p, 1080i (60Hz)
	576i, 576p, 1080i (50Hz)
	DVD: Progressivo (50/60Hz)
Velocità di scansione	Orizzontale: Da 15 kHz a 108 kHz (RGB: 24 kHz o più)
	Verticale: Da 48 Hz a 120 Hz
Larghezza della banda video	RGB: 165 MHZ (lasso di campionatura massima)
Riproduzione dei colori	16,7 millioni di colori contemporaneamente, tutti i colori NTSC / NTSC4 42 / DAL / DAL M / DAL N / DAL 60: 540 lineo TV
RISOIUZIONE ONZZONIAIE	SECAM: 300 lines TV
	BGB: 1024 punti (H) x 768 punti (V)
Controllo esterno	BS232 IB LAN LISB
Compatibilità di sincronizzazione	Sincronizzazione separata/sincronizzazione composta/sincronizzazione G
Altoparlanti incorporati	$5W \times 2$
Alimentazione	100 - 240V CA, 50/60Hz
Corrente d'ingresso	NP3150/NP3151W : 5,9 - 2,3A
-	NP2150/NP1150 : 5,5 - 2,2A
	135

Consumo corrente NP3150/NP3151W : 490W nella modo Normale della lampada NP2150/NP1150 : 460W nella modo Normale della lampada NP3150/NP3151W/2150/1150 : 410W nella modo Eco della lampada/26W nella Standby/5W in risparmio energetico * I pixel effettivi sono più di 99,99%. Sezione meccanica Installazione Orientamento: scrivania/anteriore, scrivania/posteriore, soffitto/anteriore, soffitto/ posteriore Dimensioni 15,7" (L) \times 5,9" (H) \times 14,1" (P) 399 mm (L) \times 150,5 mm (H) \times 358 mm (P) (escluse le parti sporgenti) Peso netto 16,1 lbs / 7,3 kg Considerazioni ambientali Da 41° a 104°F / 5° a 40°C. Temperatura operativa: (Modalità Eco selezionata automaticamente a temperature operative comprese tra 35°e 40°C), umidità dal 20 all' 80 % (senza formazione di condensa) Temperature di magazzinaggio: Da 14° a 122°F (-10° a 50°C), umidità dal 20 all' 80 % (senza formazione di condensa) Disposizioni Approvato UL/C-UL (UL 60950-1, CSA 60950-1) Corrisponde ai requisiti DOC Canada per la Classe B Corrisponde ai requisiti FCC per la Classe B Corrisponde a AS/NZS CISPR.22 per la Classe B Corrisponde alla direttiva EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3)

Corrisponde alla direttiva sulla bassa tensione (EN60950-1, approvato TÜV GS)

Per ulteriori informazioni, visitate i siti:

USA : http://www.necdisplay.com/

Europa : http://www.nec-display-solutions.com/

Globale : http://www.nec-pj.com/

Per informazioni riguardo i nostri accessori opzionali, visitate il nostro sito web o consultate la nostra brochure. Le specifiche sono soggette a modifiche senza preavviso.

Specifiche

Per Stati Uniti, Canada e Messico

Nome del prodotto Voltaggio operativo Amp. MAX	NP01LM3 5V (potenza fornita dal proiettore) Tr: 472 mA (max.) Ric: 300 mA (max.)
Standard senza fili	IEEE802.11a, IEEE802.11b, IEEE802.11g
Metodo di modulazione	CCK/DQPSK/DBPSK/OFDM
Display a LED (Blu)	Durante la comunicazione: intermittenza
	Stand by: intermittenza lenta
	Nessuna operazione: spento
IEEE802.11a	
Campo della frequenza centrale/	1
Canali operativi	5150 a 5350, 5725 a 5850 MHz
	Dal canale 36,40, 44, 48, 52, 56, 60, 64, 149, 153, 157, 161, 165
Metodo di trasmissione	Metodo OFDM (metodo multiplex della divisione della frequenza ortogonale)
Velocità dati	54/48/36/24/18/12/9/6 (Mbps)
IEEE802.11b	
Campo della frequenza centrale/	1
Canali operativi	2412 a 2462 MHz Dal canale 1 al canale 11
Metodo di trasmissione Velocità dati	Metodo DS-SS (metodi di dispersione diretta dello spettro) 11/5.5/2/1 (Mbps)

IEEE802.11g	
Canali operativi	2412 a 2462 MHz
	Dal canale 1 al canale 11
Metodo di trasmissione Velocità dati	Metodo OFDM (metodo multiplex della divisione della frequenza ortogonale) 54/48/36/24/18/12/9/6 (Mbps)
Interface	USB 2.0 (connessa alla porta USB wireless LAN sul proiettore)
Dimensioni	Larghezza: 28 mm
	Altezza:11 mm
Peso	19 a
Considerazioni ambientali	Temperatura operativa:
	5° a 40°C/ umidità dal 20% all' 80% (senza formazione di condensa)
	lemperature di magazzinaggio: -10° a 50°C/ umidità dal 20% all' 80% (senza formazione di condensa)
Per altre nazioni tranne gli Stati Un	iti, il Canada e il Messico
Nome del prodotto	NP01LM2
Voltaggio operativo	5V (potenza fornita dal proiettore)
Amp. MAX	Tr: 472 mA (max.)
Standard senza fili	Ric. 300 mA (max.) IEEE802 11a IEEE802 11b IEEE802 11α
Metodo di modulazione	CCK/DQPSK/DBPSK/OFDM
Display a LED (Blu)	Durante la comunicazione: intermittenza
	Stand by: intermittenza lenta
IEEE802 112	
Campo della freguenza centrale/	,
Canali operativi	5150 a 5250, 5250 a 5350, 5470 a 5725 MHz
	Dal canale 36,40, 44, 48, 52, 56, 60, 64, 100, 104, 108, 112, 116, 120, 124, 128,
Metodo di trasmissione	132, 136, 140 Metodo OEDM (metodo multinlex della divisione della freguenza ortogonale)
Velocità dati	54/48/36/24/18/12/9/6 (Mbps)
IEEE802.11b	
Campo della frequenza centrale/	
Canali operativi	2412 8 2472 MHZ Dal canale 1 al canale 13
Metodo di trasmissione	Metodo DS-SS (metodi di dispersione diretta dello spettro)
Velocità dati	11/5.5/2/1 (Mbps)
IEEE802.11g	
Campo della frequenza centrale/	2410 a 2470 MHz
Canali operativi	2412 & 2472 MHZ Dal canale 1 al canale 13
Metodo di trasmissione	Metodo OFDM (metodo multiplex della divisione della frequenza ortogonale)
Velocità dati	54/48/36/24/18/12/9/6 (Mbps)
Interfaccia	USB 2.0 (connessa alla porta USB wireless LAN sul proiettore)
Dimensioni	Larghezza: 28 mm
	Allezza. 11 mm
Peso	19 g
Considerazioni ambientali	Temperatura operativa:
	5° a 40°C/ umidità dal 20% all' 80% (senza formazione di condensa)
	-10° a 50°C/ umidità dal 20% all' 80% (senza formazione di condensa)

Il funzionamento dell'Unità Wireless LAN USB è soggetto alle normative dei paesi elencati di seguito e il relativo uso potrebbe essere proibito al di fuori del paese in cui è avvenuto l'acquisto. Per utilizzare il proiettore al di fuori del paese in cui lo si è acquistato, si deve rimuovere l'Unità USB Wireless LAN dal proiettore prima di esportarlo.

Nome prodotto:	Paesi e zone a cui è fornito supporto
NP01LM2	Austria / Belgio / Bulgaria / Cipro / Danimarca / Estonia / Finlandia / Francia / Germania/ Grecia / Irlanda / Islanda / Italia / Lettonia / Liechtenstein / Lituania / Lussemburgo / Malta / Norvegia / Paesi Bassi / Polonia / Portogallo / Regno Unito / Repubblica Ceca / Repubblica Slovacca / Slovenia / Romania / Spagna / Svezia / Svizzera / Ungheria
NP01LM3	Canada / Messico / Stati Uniti

- Certificate marks and codes of the NP01LM Series (English)
- Zertifizierungen und Codes der NP01LM-Serien (German)
- Certifications et codes des séries NP01LM (French)
- Marchi certificati e codici della Serie NP01LM (Italian)
- Marcas y códigos certificados de la serie NP01LM (Spanish)
- Marcas e códigos certificados da Série NP01LM (Portuguese)
- Certifierade märken och koder för NP01LM serie (Swedish)
- Обозначения сертификатов и коды серии NP01LM (Russian)
- NP01LM 시리즈의 인증서 표시 및 코드 (Korean)

NP01LM2	Œ	0
NP01LM3	Mexico	CFT ID: RCPNENP07-1083

Finnish	NEC Display Solutions, Ltd. vakuuttaa täten että USB Wireless LAN Unit (Model: NP01LM) tyyppinen laite on direktiivin 1999/5/EY oleellisten vaatimusten ja sitä koskevien direktiivin muiden ehtojen mukainen.
Portuguese	NEC Display Solutions, Ltd. declara que este USB Wireless Unit (Model: NP01LM) está conforme com os requisitos essenciais e outras disposições da Directiva 1999/5/CE.
Dutch	Hierbij verklaart NEC Display Solutions, Ltd. dat het toestel USB Wireless LAN Unit (Model: NP01LM) in overeenstemming is met de essentiële eisen en de andere relevante bepalingen van richtlijn 1999/5/EG.
	Bij deze verklaart NEC Display Solutions, Ltd. dat deze USB Wireless LAN Unit (Model: NP01LM) voldoet aan de essentiële eisen en aan de overige relevante bepalingen van Richtlijn 1999/5/ EC.
Danish	Undertegnede NEC Display Solutions, Ltd. erklærer herved, at følgende udstyr USB Wireless LAN Unit (Model: NP01LM) overholder de væsentlige krav og øvrige relevante krav i direktiv 1999/5/EF.
Greek	ME THN ΠΑΡΟΥΣΑ NEC Display Solutions, Ltd. ΔΗΛΩΝΕΙ ΟΤΙ USB Wireless LAN Unit (Model: NP01LM) ΣΥΜΜΟΡΦΩΝΕΤΑΙ ΠΡΟΣ ΤΙΣ ΟΥΣΙΩΔΕΙΣ ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ ΚΑΙ ΤΙΣ ΛΟΙΠΕΣ ΣΧΕΤΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ ΤΗΣ ΟΔΗΓΙΑΣ 1999/5/ΕΚ.

Oimensioni del proiettore



Unità = mm/pollici

O Dimensione dello schermo e distanza di proiezione

Questa sezione dovrebbe essere utilizzata quando si prende in considerazione la distanza dallo schermo e la dimensione dello schermo.

[NP3150/NP2150/NP1150]

Le distanze di proiezione disponibili sono 1,0 m/41,2 pollici per schermo da 30" a 18 m/718 pollici per schermo da 500" in base al grafico.



Utilizzo del grafico

Esempio per schermo da 100":

La distanza di proiezione è di circa 3,1 m (122") in base al grafico superiore.

Nel grafico inferiore è mostrato che la distanza verticale tra la parte inferiore del proiettore e la parte superiore dello schermo è circa 15 m (59"). L'angolo di proiezione può essere regolato fino a 10° (nel grafico inferiore è mostrato il proiettore collocato in posizione orizzontale)

[NP3151W]

Questa sezione dovrebbe essere utilizzata quando si prende in considerazione la distanza dallo schermo e la dimensione dello schermo.

Le distanze di proiezione disponibili sono 1,1 m/43,5 pollici per schermo da 30" a 19 m/756 pollici per schermo da 500" in base al grafico.



Utilizzo del grafico

Esempio per schermo da 100":

La distanza di proiezione è approssimativamente di 3,3m/130 pollici secondo la tabella in alto.

Nel grafico inferiore è mostrato che la distanza verticale tra la parte inferiore del proiettore e la parte superiore dello schermo è circa 1,4 m (55"). L'angolo di proiezione può essere regolato fino a 10° (nel grafico inferiore è mostrato il proiettore collocato in posizione orizzontale)

Elenco di dimensioni dello schermo [NP3150/NP2150/NP1150]



Elenco di dimensioni dello schermo

Dimensioni	Larghezza (H)		Altezza (V)	
dello schermo	m	pollici	m	pollici
30"	0,6	24,0	0,46	18,0
40"	0,8	31,5	0,6	23,6
60"	1,2	47,2	0,9	35,4
80"	1,6	63,0	1,2	47,2
100"	2,0	78,7	1,5	59,1
120"	2,4	94,5	1,8	70,9
150"	3,0	118,1	2,3	90,6
200"	4,1	161,4	3,0	118,1
250"	5,1	200,8	3,8	149,6
300"	6,1	240,2	4,6	181,1
400"	8,1	318,9	6,1	240,2
500"	10,2	401,6	7,6	299,2

Formule: Larghezza H (m)=Dimensioni dello schermo x 4/5 x 0,0254 Altezza V (m)=Dimensioni dello schermo x 3/5 x 0,0254 Larghezza H (pollici)=Dimensioni dello schermo x 4/5 Altezza V (pollici)=Dimensioni dello schermo x 3/5

Dimensione dello schermo e distanza di proiezione per scrivania quando è utilizzato l'obiettivo standard

Nella seguente immagine è mostrato un esempio per l'uso della scrivania. Posizione di proiezione orizzontale: obiettivo centrato a sinistra e a destra Posizione di proiezione verticale: fate riferimento alla seguente tabella.

Dimonoioni	STANDARD								
dello schermo	Distanza d	(H1)							
	(m)	(pollici)	i)	,					
(ulagonale)	Grandangolo - Teleobiettivo	Grandangolo - Teleobiettivo	(cm)	(pollici)					
30"	0,89 - 1,20	35,1 - 47,3	0 - 23	0 - 9,0					
40"	1,20 - 1,62	47,4 - 63,8	0 - 30	0 - 12,0					
60"	1,83 - 2,45	72,2 - 96,6	0 - 46	0 - 18,0					
67"	2,05 - 2,75	80,8 - 108,2	0 - 51	0 - 20,1					
72"	2,21 - 2,96	87,0 - 116,4	0 - 55	0 - 21,6					
80"	2,46 - 3,29	96,9 - 129,5	0 - 61	0 - 24,0					
84"	2,59 - 3,46	101,8 - 136,1	0 - 64	0 - 25,2					
90"	2,78 - 3,71	109,3 - 146,0	0 - 69	0 - 27,0					
100"	3,09 - 4,13	121,6 - 162,4	0 - 76	0 - 30,0					
120"	3,72 - 4,96	146,3 - 195,3	0 - 91	0 - 36,0					
150"	4,66 - 6,21	183,4 - 244,6	0 - 114	0 - 45,0					
180"	5,60 - 7,47	220,5 - 294,0	0 - 137	0 - 54,0					
200"	6,23 - 8,30	245,3 - 326,9	0 - 152	0 - 60,0					
210"	6,54 - 8,72	257,6 - 343,3	0 - 160	0 - 63,0					
240"	7,49 - 9,97	294,7 - 392,6	0 - 183	0 - 72,0					
250"	7,80 - 10,39	307,1 - 409,1	0 - 191	0 - 75,0					
270"	8,43 - 11,23	331,8 - 442,0	0 - 206	0 - 81,0					
300"	9,37 - 12,48	368,9 - 491,3	0 - 229	0 - 90,0					
400"	12,51 - 16,66	492,5 - 655,8	0 - 305	0 - 120,0					
500"	15,65 - 20,83	616,2 - 820,2	0 - 381	0 - 150,0					



Elenco di dimensioni dello schermo [NP3151W]



Elenco di dimensioni dello schermo

Dimensioni	Larghe	zza (H)	Altezza (V)		
dello schermo	m	pollici	m	pollici	
30"	0,6	25,4	0,4	15,9	
40"	0,7	33,9	0,5	21,2	
60"	1,3	50,9	0,8	31,8	
80"	1,7	67,8	1,1	42,4	
100"	2,2	84,8	1,3	53,0	
120"	2,6	101,8	1,6	63,6	
150"	3,2	127,2	2,0	79,5	
200"	4,3	169,6	2,7	106,0	
250"	5,4	212,0	3,4	132,5	
300"	6,5	254,4	4,0	159,0	
400"	8,6	339,2	5,4	212,0	
500"	10,8	424,0	6,7	265,0	

Formule: Larghezza H (m)=Dimensioni dello schermo x 4/5 x 0,0254 Altezza V (m)=Dimensioni dello schermo x 3/5 x 0,0254 Larghezza H (pollici)=Dimensioni dello schermo x 4/5 Altezza V (pollici)=Dimensioni dello schermo x 3/5

Dimensione dello schermo e distanza di proiezione per scrivania quando è utilizzato l'obiettivo standard

Nella seguente immagine è mostrato un esempio per l'uso della scrivania. Posizione di proiezione orizzontale: obiettivo centrato a sinistra e a destra Posizione di proiezione verticale: fate riferimento alla seguente tabella.

Dimonsioni	STANDARD								
dello schermo	Distanza di	(H1)							
(diagonale)	(m)	(pollici)	('	,					
(diagonale)	Grandangolo - Teleobiettivo	Grandangolo - Teleobiettivo	(cm)	(pollici)					
30"	0,94 - 1,27	37,0 - 49,8	0 - 20,2	0 - 7,9					
40"	1,27 - 1,71	50,0 - 67,1	0 - 26,9	0 - 10,6					
60"	1,93 - 2,58	76,0 - 101,7	0 - 40,4	0 - 15,9					
67"	2,16 - 2,89	85,1 - 113,8	0 - 45,1	0 - 17,8					
72"	2,33 - 3,11	91,6 - 122,5	0 - 48,5	0 - 19,1					
80"	2,59 - 3,46	102,0 - 136,3	0 - 53,8	0 - 21,2					
84"	2,72 - 3,64	107,2 - 143,2	0 - 56,5	0 - 22,3					
90"	2,92 - 3,90	115,0 - 153,6	0 - 60,6	0 - 23,8					
100"	3,25 - 4,34	128,0 - 170,9	0 - 67,3	0 - 26,5					
120"	3,91 - 5,22	154,0 - 205,5	0 - 80,8	0 - 31,8					
150"	4,90 - 6,54	193,0 - 257,4	0 - 101,0	0 - 39,7					
180"	5,89 - 7,85	232,0 - 309,2	0 - 121,2	0 - 47,7					
200"	6,55 - 8,73	258,0 - 343,8	0 - 134,6	0 - 53,0					
210"	6,88 - 9,17	271,0 - 361,1	0 - 141,4	0 - 55,6					
240"	7,87 - 10,49	310,0 - 413,0	0 - 161,5	0 - 63,6					
250"	8,20 - 10,93	323,0 - 430,3	0 - 168,3	0 - 66,2					
270"	8,87 - 11,81	349,0 - 464,9	0 - 181,7	0 - 71,5					
300"	9,86 - 13,12	388,0 - 516,7	0 - 201,9	0 - 79,5					
400"	13,16 - 17,52	518,0 - 689,6	0 - 269,2	0 - 106,0					
500"	16,46 - 21,91	648,0 - 862,6	0 - 336,5	0 - 132,5					



G Assegnazione pin del connettore d'ingresso COMPUTER 1 D-Sub Connettore mini D-Sub a 15 pin



Livello dei segnali Segnale video: 0,7 Vp-p (analogico) Segnale di sincronizzazione: livello TTL

Pin No.	Segnale RGB (analogico)	Segnale YCbCr
1	Rosso	Cr
2	Verde o sincronizzazione sul verde	Y
3	Blu	Cb
4	Massa	
5	Massa	
6	Massa rossa	Massa Cr
7	Massa verde	Massa Y
8	Massa blu	Massa Cb
9	Nessun collegamento	
10	Massa del segnale di sincronizzazione	
11	Nessun collegamento	
12	DATI bidirezionali (SDA)	
13	Sincronizzazione orizzontale o sincronizzazione composta	
14	Sincronizzazione verticale	
15	Orologio dei dati	

6 Lista dei segnali d'ingresso compatibili

	Segnale	Risoluzione (Punti)	Frequenza H. (kHz)	Velocità di ripristino (Hz)
	NTSC	-	15.73	60.00
	PAL	-	15.63	50.00
	PAL60	_	15,73	60,00
	SECAM	_	15,63	50,00
D	VESA	640 × 480	31,47	59,94
D	IBM	640 × 480	31,48	59,95
D	MAC	640 × 480	35,00	66,67
D	VESA	640 × 480	37,86	72,81
D	VESA	640 × 480	37,50	75,00
D	IBM	640 × 480	39,38	75,00
D	VESA	640 × 480	43,27	85,01
D	VESA	800 × 600	35,16	56,25
D	VESA	800 × 600	37,88	60,32
D	VESA	800 × 600	48,08	72,19
D	VESA	800 × 600	46,88	75,00
D	VESA	800 × 600	53,67	85,06
D	MAC	832 × 624	49,72	74,55
D	VESA	1024 × 768	48,36	60,00
D	VESA	1024 $ imes$ 768	56,48	70,07
D	MAC	1024 $ imes$ 768	60,24	74,93
D	VESA	1024 $ imes$ 768	60,02	75,03
D	VESA	1024 × 768	68,68	85,00
D	VESA	1152 × 864	67,50	75,00
D	SUN	1152 × 900	61,80	65,95
D	VESA	1280 × 800	49,70	59,81
D	VESA	1280 × 800	62,80	74,93
D	VESA	1280 × 800	71,55	84,88
D	VESA	1280 × 960	60,00	60,00
D	VESA	1280 × 1024	63,98	60,02
	MAC	1280 × 1024	69,87	65,18
D	SXGA+	1400 × 1050	_	60,00
	VESA	1600 × 1200	75,00	60,00
	VESA	1600 × 1200	81,25	65,00
	VESA	1600 × 1200	87,50	70,00
	VESA	1600 × 1200	93,75	75,00
D	HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	33,75	60,00 Intreccio
D	HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	28,13	50,00 Intreccio
D	HDTV (720p)(750p)	1280 × 720	45,00	60,00 Progressivo
D	HDTV (720p)	1280 × 720	37,50	50,00 Progressivo
D	SDTV(576p)(625p)	-	31,25	50,00 Progressivo
D	SDTV (480p)(525p)	-	31,47	59,94 Progressivo
	DVD YCbCr	-	15,73	59,94 Intreccio
	DVD YCbCr	-	15,63	50,00 Intreccio

D: Le immagini di cui sopra contrassegnate con "D" sono supportate dal segnale digitale.

NOTA:

• Un'immagine con risoluzione maggiore o minore rispetto alla risoluzione originaria del proiettore (NP3150/NP2150/NP1150: 1024 x 768, NP3151W: 1280 x 800) verrà visualizzata con la tecnologia della variazione di scala.

• Alcuni segnali di sincronizzazione composta possono non essere visualizzati correttamente.

I segnali diversi da quelli specificati nella tabella sopra possono non essere visualizzati correttamente. In tal caso, cambiate la velocità di ripristino o la risoluzione del PC. Fate riferimento alle Proprietà del display del vostro PC per ulteriori informazioni sulle procedure.

Codici di controllo PC e collegamento dei cavi Codici di controllo PC

Funzione	Dati de	el codice										
POWER ON	02H	00H	00H	00H	00H	02H						
POWER OFF	02H	01H	00H	00H	00H	03H						
INPUT SELECT COMPUTER 1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H				
INPUT SELECT COMPUTER 2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH				
INPUT SELECT COMPUTER 3	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H				
INPUT SELECT VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH				
INPUT SELECT S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H				
INPUT SELECT VIEWER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H				
PICTURE MUTE ON	02H	10H	00H	00H	00H	12H						
PICTURE MUTE OFF	02H	11H	00H	00H	00H	13H						
SOUND MUTE ON	02H	12H	00H	00H	00H	14H						
SOUND MUTE OFF	02H	13H	00H	00H	00H	15H						
ON SCREEN MUTE ON	02H	14H	00H	00H	00H	16H						
ON SCREEN MUTE OFF	02H	15H	00H	00H	00H	17H						
ASPECT RATIO (4:3 Screen)												
4:3	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	00H	00H	30H	
LETTERBOX	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	01H	00H	31H	
WIDESCREEN	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	02H	00H	32H	
ZOOM	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	03H	00H	33H	
ASPECT RATIO (16:9 Screen)												
4:3 WINDOW	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	00H	00H	30H	
LETTERBOX	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	01H	00H	31H	
WIDESCREEN	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	02H	00H	32H	
4:3 FILL	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	04H	00H	34H	
AUTO ADJUST	02H	0FH	00H	00H	02H	05H	00H	18H				

NOTA: Se necessario rivolgetevi al vostro rivenditore locale per una lista completa dei codici di controllo PC.

Collegamento dei cavi

Protocollo di comunio	cazione
Velocità di baud	38400 bps
Lunghezza dati	8 bit
Parità	Nessuna parità
Bit d'arresto	Un bit
X attivato/disattivat	oNessuno
Procedura di comu	nicazioneFull duplex

NOTA: A seconda del componente, può essere utile una bassa velocità di baud per cavi lunghi.

Connettore di controllo PC (D-SUB-9P)



NOTA 1: Non sono usati i pin 1, 4, 6 e 9.

NOTA 2: I jumper "Request to Send" (Richiesta trasmissione) e "Clear to Send" (Pronta per la trasmissione) sono collegati alle estremità del cavo per semplificare il collegamento del cavo.

NOTA 3: per i cavi lunghi si consiglia di impostare la velocità di comunicazione su 9600 bps dal menu del proiettore.

S Fissaggio e rimozione dell'unità Wireless LAN USB

Inserite l'unità Wireless LAN USB opzionale nella porta USB dell'Unità Wireless LAN situata nel pannello posteriore del proiettore.

Importante

- L'unità Wireless LAN USB è composta da due moduli: un modulo wireless LAN (USB) e un modulo di giunzione.
- Non inserire altri dispositivi USB nella porta USB dell'Unità Wireless LAN.
- Non inserire l'Unità Wireless LAN USB nella porta USB (Tipo A).
- L'unità Wireless LAN deve essere inserita nella porta USB dell'unità Wireless LAN nella direzione corretta. Non è
 possibile inserirla nella direzione opposta. Se l'unità Wireless LAN USB viene inserita in direzione inversa applicando una forza eccessiva, la porta USB potrebbe rompersi.
- Prima di toccare l'unità Wireless LAN USB, toccate un oggetto metallico (come ad esempio la maniglia di una porta o il telaio in alluminio di una finestra) al fine di scaricare l'elettricità statica presente nel proprio corpo.
- Inserite o rimuovete sempre l'unità wireless LAN USB quando l'unità è spenta. In caso contrario può verificarsi
 il malfunzionamento del proiettore o anche il danneggiamento dell'unità wireless LAN USB. Se il proiettore non
 funziona correttamente, spegnete il proiettore, attendete 30 secondi e poi riaccendetelo.
- Il LED blu sull'unità Wirelss LAN lampeggia per indicare che l'Unità Wireless LAN è in funzione.
- Se l'Unità Wireless LAN è collegata in modo errato il LED blu non si illuminerà.

Per installare l'unità Wireless LAN USB opzionale nella porta USB, seguite le istruzioni riportate di seguito.

1. Premete il tasto POWER ON/STAND BY per portare il proiettore nel modo Attesa. Successivamente premete il lato "O (spento)" dell'interruttore principale del proiettore.



2. Svitate ed estraete le due viti.



3. Rimuovere lentamente l'involucro oppure l'unità Wireless LAN USB correntemente installati.



4. Rimuovere lentamente l'involucro oppure l'unità Wireless LAN dal modulo di giunzione.



5. Inserite lentamente il modulo wireless LAN nel modulo di giunzione.



6. Inserite lentamente l'unità Wireless LAN USB nella porta USB situata nel pannello posteriore del proiettore.

NOTA: Dopo l'inserimento assicurarsi che la parte inferiore dell'Unità Wireless LAN USB sia fermamente installata nel cabinet.



7. Stringere le due viti.



Elenco di controllo per la risoluzione dei problemi

Prima di rivolgervi al rivenditore o al personale di assistenza, controllate il seguente elenco per accertarvi che è necessaria la riparazione, facendo inoltre riferimento alla sezione "Risoluzione dei problemi" del manuale dell'utente. L'elenco di controllo riportato di seguito contribuisce a risolvere i problemi in modo più efficace. * Stampate le seguenti pagine.

Alimentazione Nessuna alimentazione (l'indicatore POWER non si illumina in verde) Fate Internet anche alla sezione "Indicatore stato (STATUS)". La spina dei cavi di alimentazione è completamente inserita nella presa a muro. La spina dei cavi di alimentazione è completamente inserita nella presa a muro. La spina dei cavi di alimentazione è completamente inserita nella presa a muro. Linterruttore di alimentazione principale è premuto sulla posizione ACCESO. Il coprilampada è installato correttamente. Il contaore lampada (ore di servizio della lampada) è stato azzerato dopo la sostituzione della lampada. La gestione del risparmio energetico). Nessuna alimentazione anche quando tenete premuto il tasto POWER per un minimo di 2 secondi. Parti dell'immagine sono andate perdute. Ancora nessuna immagine visualizzata anche se collegate prima i proiettore. Ancora nessuna modifica anche quando premete il tasto ADJUST. Abilitazione dell'uscita del segnale del computer portatile al proiettore. L'interruttore di attivare/disattivare il display esterno. Nessuna immagine (sfondo blu, logo, nessuna visualizzazione). Ancora nessuna modifica anche dei orizzontale. La risoluzione della fonte di ingresso e la frequenza sono sup dal proiettore. La risoluzione della fonte di ingresso e la frequenza sono sup dal proiettore.	a presa
 Nessuna alimentazione (l'indicatore POWER non si illumina in verde) Fate riferimento anche alla sezione "Indicatore stato (STATUS)". La spina dei cavi di alimentazione è completamente inserita nella presa a muro. L'interruttore di alimentazione principale è premuto sulla posizione ACCESO. Il coprilampada è installato correttamente. Il contiare lampada (ore di servizio della lampada) è stato azzerato dopo la sostituzione della lampada. Nessuna alimentazione anche quando tenete premuto il tasto POWER per un minimo di 2 secondi. Video e Audio Video e Audio Nessuna immagine visualizzata dal PC o dall'apparecchiatura video al proiettore. Una combinazione di tasti funzione attiverà/disattiverà il display esterno. In genere, la combinazione del tasto "Fn" insieme a uno dei 12 tasti funzione consente di attivare/disattiverà il display esterno. Nessuna immagine (sfondo blu, logo, nessuna visualizzata onche se anundei na tivara/disattivare il display esterno. Nessuna immagine visualizzata anche quando premete il tasto AUTO ADJUST. 	a presa
 Nessuna immagine è visualizzata dal PC o dall'apparecchiatura video al proiettore. Ancora nessuna immagine visualizzata anche se collegate prima il proiettore al PC e quindi avviate il PC. Abilitazione dell'uscita del segnale del computer portatile al proiettore. Una combinazione di tasti funzione attiverà/disattiverà il display esterno. In genere, la combinazione del tasto "Fn" insieme a uno dei 12 tasti funzione consente di attivare/disattivare il display esterno. Nessuna immagine (sfondo blu, logo, nessuna visualizzazione). Ancora nessuna immagine visualizzata anche quando premete il tasto ADJUST. Ancora nessuna modifica anche se eseguite il [AZZERA] nel m proiettore. L'immagine viene spostata in direzione verticale o orizzontale. Le posizioni orizzontale e verticale sono regolate correttame segnale del computer. La risoluzione della fonte di ingresso e la frequenza sono sup dal proiettore. 	con la one del
 Ancora nessuna immagine visualizzata anche se collegate prima il proiettore al PC e quindi avviate il PC. Abilitazione dell'uscita del segnale del computer portatile al proiettore. Una combinazione di tasti funzione attiverà/disattiverà il display esterno. In genere, la combinazione del tasto "Fn" insieme a uno dei 12 tasti funzione consente di attivare/disattivare il display esterno. Nessuna immagine (sfondo blu, logo, nessuna visualizzazione). Ancora nessuna immagine visualizzata anche quando premete il tasto AUTO ADJUST. 	
Ancora nessuna immagine visualizzata anche se eseguite il [AZZERA] nel menu del proiettore. La spina dei cavi dei segnali è completamente inserita nel connettore di ingresso. Sullo schermo viene visualizzato un messaggio. () La fonte collegata la proiettore è attiva e disponibile. Ancora nessuna immagine visualizzata anche se regolate la luminosità e/o il contrasto. La risoluzione della fonte di ingresso e la frequenza sono supportate	nte sul portate AUTO enu del nputer.)RE] da
dal proiettore.	iettore.
Ancora nessuna modifica anche dopo avere regolato la messa a fu Rimane invariato anche se regolate la luminosità e/o il contrasto. L'immagine è distorta. L'immagine è trapezoidale (invariata anche dopo avere eseguito la regolazione [CHIAVE] o [3D-REFORM]). Altro	oco. ttore. volume. elli con
Non funziona il telecomando	unzione
 Nessun ostacolo tra il sensore del proiettore e il telecomando. Il proiettore è posizionato vicino a una luce fluorescente che può disturbare i comandi remoti a infrarossi. Sono abilitati uno o più sensori remoti (solo modelli con la funzione di selezione del sensore remoto). Le batterie sono nuove e non sono invertite per l'installazione. Se preimpostata sul telecomando, l'interruttore selettore del teleco- 	attivato per un

Descrivete il problema in dettaglio nello spazio di seguito.

Le informazioni sull'applicazione e l'ambiente in cui è utilizzato il proiettore

Г

Proiettore	
Numero modello:	
N. di serie:	
Data d'acquisto :	
Tempo di servizio lampada (or	e):
Modo lampada:	🗆 Normale 🗀 Eco
Informazioni sul segnale di ing	resso:
Frequenza sincronizzazione o	vrizzontale [] kHz
Frequenza sincronizzazione v	erticale [] Hz
Polarità sincronizzazione	H 🗆 (+) 🔲 (-)
	V □ (+) □ (−)
Tipo sincronizzazione	🗆 Separata 🔲 Composita
	□ Sincronizzazione sul verde
Indicatore STATUS	
Luce fissa	🗆 Arancione 🗖 Verde
Luce lampeogiante	
Numero modello telecomando:	
Proiettore	PC Lettore DVD
Cavo dei segnali	
Cavo standard NEC o di altro pro	duttore?
Numero modello:	Lunghezza: pollici/m
Amplificatore distribuzione	
Numero modello:	
Adattatore	
Numero modello:	

Computer
Produttore:
Numero modello:
PC portatile 🗌 / Desktop 🗔
Risoluzione originale:
Velocità di ripristino
Adattatore video:
Altro:

Apparecchiatura video

Videoregistratore, lettore DVD, videocamera, videogioco o altro Produttore:

Numero modello:

9. Appendice

O Guida TravelCare

TravelCare - un servizio per viaggiatori internazionali

Potete richiedere per questo prodotto la "TravelCare", la garanzia internazionale unica della NEC.

Osservate che la copertura della TravelCare dipende parzialmente dalla copertura della garanzia in dotazione con il prodotto.

Servizi offerti dalla garanzia internazionale TravelCare

Questa garanzia permette ai clienti, che stanno viaggiando all'estero per affari o per vacanze, di ottenere dei lavori di servizio sui propri prodotti presso la NEC o presso i centri di assistenza tecnica autorizzati dalla NEC in tutte le nazioni che sono elencate qui sotto.

Per ulteriori informazioni sui servizi offerti dai vari centri di assistenza tecnica, fate riferimento alla "Lista dei centri TravelCare" qui sotto.

1 Servizio di riparazione

Il prodotto viene riparato e consegnato entro 10 giorni lavorativi, escluso il tempo di trasporto.

Durante la durata della garanzia, sono coperti tutti I costi per le parti di manutenzione, della manodopera per il lavoro di riparazione e per il trasporto all'interno dell'area coperta dal centro di assistenza tecnica.

2 Servizio di noleggio di un prodotto di sostituzione

Se il cliente così desidera, può noleggiare un prodotto di sostituzione mentre viene riparato il prodotto originale. Costo: US\$200 per 12 giorni

Questa somma va saldata presso il centro di assistenza tecnica locale in contanti o tramite carta di credito.

Il costo del noleggio, US\$200, non è rimborsabile, nemmeno se il cliente usufruisce del prodotto per meno di 12 giorni prima di ritornare nel suo paese d'origine.

Il prodotto di sostituzione viene consegnato entro 3 giorni lavorativi. Se il cliente non restituisce il prodotto di sostituzione entro 12 giorni, lo stesso dovrà pagare l'intero costo dell'unità.

Se il cliente restituisce il prodotto di sostituzione in condizioni difettose o danneggiate, lo stesso dovrà pagare per la riparazione dello stesso. Osservate che questo servizio non è disponibile per tutte le nazioni e regioni. Fate riferimento alla "Lista dei Centri TravelCare".

Inoltre, questo servizio di noleggio prodotti di sostituzione non è disponibile dopo la scadenza della garanzia del prodotto.

Termini della garanzia

1

a. Alla presentazione della garanzia o dello scontrino ricevuto nel momento dell'acquisto del prodotto:

Valida per il termine indicato sulla garanzia o per il normale termine della garanzia nella nazione in cui acquistate il prodotto.

b. Quando viene consegnato solo il prodotto:

Valida per un periodo di 14 mesi dalla data di fabbricazione indicata dal numero di serie sulla targhetta fissata sul prodotto stesso.

- 2 Quando consegnate un prodotto il cui termine di garanzia è scaduto: Le riparazioni vengono eseguite dietro pagamento. In tal caso il cliente non ha il diritto al servizio di noleggio di un prodotto di sostituzione.
- 3 Nei seguenti casi, può essere necessario pagare per la riparazione, anche se è ancora valida la garanzia del prodotto:
 - Se il termine della garanzia, il nome del modello, il numero di serie e il nome del negozio in cui avete acquistato il prodotto non sono indicati sulla garanzia oppure se tali dati sono stati modificati.
 - Problemi o danni dovuti a cadute o urti durante il trasporto oppure dovuti agli spostamenti effettuati dal cliente o all'errato maneggio da parte del cliente.
 - 3) Problemi o danni dovuti all'utilizzo errato, alterazioni non coperte dalla garanzia o riparazioni eseguite dal cliente stesso.

- Problemi o danni dovuti ad incendi, contatto con il sale o dei gas, terremoti, fulmini, tempeste, inondazioni o altre calamità naturali o per via di fattori esterni quali polvere, fumo da sigarette, voltaggi anomali ecc.
- 5) Problemi o danni dovuti all'utilizzo in luoghi caldi o umidi, in veicoli, barche o navi, ecc.
- Problemi o danni dovuti ad accessori o dispositivi esterni collegati al prodotto, nonostante non sono state designate dalla NEC.
- Problemi causati dal consumo naturale, dal logorio o dalla deterioramento delle parti durante normali condizioni d'uso.
- Problemi o danni alle lampade o ad altri prodotti di consumo, alle parti incluse o a quelle opzionali.
- Sono valide anche le altre condizioni stipulate nella garanzia in dotazione con il prodotto.

NOTA: Il prodotto può essere usato all'estero con un voltaggio da 100-120V e 200-240V usando un cavo d'alimentazione adatto per gli standard e per la tensione di linea usata nella nazione in cui intendete usare il prodotto.

Lista dei centri TravelCare

La presente lista si applica a partire dall' 1 Ottobre 2007. Per ottenere informazioni aggiornate, collegatevi ai siti Internet dei centri di assistenza t4ecnica nelle varie paesi sulla Lista dei centri TravelCare oppure al sito Internet della NEC, http://www.nec-pj.com.

In Europa

NEC Europe,	Ltd. / European Technical Centre	
TIndirizzo:	Unit G, Stafford Park 12, Telford TF3 3BJ, R	legno

	Unito
Telefono:	+44 (0) 1952 237000
_inea fax:	+44 (0) 1952 237006
ndirizzo e-mail:	AFR@uk.neceur.com
Sito Internet:	http://www.neceur.com

(Regioni coperte)

 EU: Austria*, Belgio*, Danimarca*, Finlandia*, Francia*, Germania*, Grecia*, Irlanda*, Italia*, Lussemburgo*, Paesi Bassi*, Portogallo*, Spagna*, Svezia* e Regno Unito *
 EEA: Norvegia*, Islanda e Liechtenstein

Negli Usa

NEC Display Solutions of America, Inc. Indirizzo: 500 Park Boulevard. Suite 1100 Itasca.

Internet	ooo i an boulorara, oano i ioo na
	Illinois 60143, Stati Uniti
Telefono:	+1 800 836 0655
Linea fax:	+1 800 356 2415
Indirizzo e-mail:	vsd.tech-support@necdisplay.com
Sito Internet:	http://www.necdisplay.com/

(Regioni coperte) USA *, Canada*

In Oceania

NE

C Australia Pty., Ltd.
Indirizzo:
New South Wales;
184 Milperra Road, Reversby NSW 2212
Telefono: +61 2 9780 8688 Linea fax: +61 2 9780 8659
Victoria;
Unit 1/6 Garden Road, Clayton VIC 3168
Telefono: +61 3 8562 6245 Linea fax: +61 3 8562 6220
Newcastle;
120 Parry Street Newcastle West NSW 2300
Telefono: +61 2 4926 2466
Queensland;
Unit 4/305 Montague Road West End QLD 4101
Telefono: +61 7 3840 5858 Linea fax: +61 7 3840 5866
Goldcoast QLD;
Shop1 48 Ferry Road Southport QLD 4215
Telefono: +61 7 5591 3670

9. Appendice

NEC Systems Integration Malaysia Sdn Bhd South Australia; 84A Richmond Road, Keswick SA 5035 Ground Floor, Menara TA One, 22, Jalan P. Ramlee, Indirizzo. Telefono: +61 8 8375 5707 Linea fax: +61 8 8375 5757 50250 Kuala Lumpur, Malaysia +6 03 2178 3600 (ISDN) Western Australia: Telefono[.] 45 Sarich Court Osborne Park WA 6017 Linea fax: +6 03 2178 3789 Telefono: +61 8 9445 5901 Linea fax: +61 8 9445 5999 necare@nsm.nec.co.jp Indirizzo e-mail: Sito Internet: http://www.nec.com.au Sito Internet: http://www.necarecenter.com (Regioni coperte) (Regioni coperte) Australia*, Nuova Zelanda Malesia In Asia e nel Medio Oriente Hyosung ITX Co., Ltd. NEC Display Solutions, Ltd. Indirizzo: 2nd Fl., Ire B/D. #2, 4Ga, Yangpyeng-Dong, Indirizzo: 686-1, Nishioi, Oi-Machi, Ashigarakami-Gun, Youngdeungpo-Gu, Seoul, Corea 150-967 Kanagawa 258-0017, Giappone +82 2 2163 4193 Telefono: Telefono: +81 465 85 2369 Linea fax: +82 2 2163 4196 Linea fax: +81 465 85 2393 Indirizzo e-mail: moneybear@hyosung.com Indirizzo e-mail: support_pjweb@gw.neds.nec.co.jp Sito Internet: http://www.nec-pj.com (Regioni coperte) Corea del Sud (Regioni coperte) Giappone* Lenso Communication Co., Ltd. Indirizzo: 292 Lenso House 4, 1st Fioor, Srinakarin Road, NEC Solutions (China) Co.,Ltd. Huamark, Bangkapi, Bangkok 10240, Tailandia Indirizzo: Rm 1903, Shining Building, 35 Xueyuan Rd, Telefono: +66 2 375 2425 Haidian District Beijing 100083, P.R.C. Linea fax: +66 2 375 2434 Telefono: +8610 82317788 Indirizzo e-mail: pattara@lenso.com +8610 82331722 Sito Internet: http://www.lenso.com Fax. Indirizzo E-mail: Lily@necsl.com.cn Johnson liu@necsl.com.cn (Regioni coperte) Sito WEB: http://www.necsl.com.cn Tailandia (Aree Coperte) ABBA Electronics L.L.C Cina Indirizzo: Tarig Bin Ziyad Road, P.O.Box 327, Dubai, Emirati Uniti Arabi Telefono: +971 4 371800 NEC Hong Kong Ltd. 25/F., The Metropolis Tower, 10 Metropolis Drive, +971 4 364283 Indirizzo: Linea fax: Hunghom, Kowloon, Hong Kong Indirizzo e-mail: ABBA@emirates.net.ae +852 2369 0335 Telefono[.] +852 2795 6618 (Regioni coperte) Linea fax: nechksc@nechk.nec.com.hk Emirati Uniti Arabi Indirizzo e-mail: esmond_au@nechk.nec.com.hk Sito Internet: Samir Photographic Supplies http://www.nec.com.hk P.O.Box 599, Jeddah 21421, Arabia Saudita Indirizzo: Telefono: +966 2 6828219 (Regioni coperte) Hong Kong Linea fax: +966 2 6830820 Indirizzo e-mail: asif@samir-photo.com NEC Taiwan Ltd. Indirizzo: 7F, No.167, SEC.2, Nan King East Road, Taipei, Rivadh , Indirizzo: Taiwan, R.O.C. P.O.Box 5519, Riyadh 11432, Saudi Arabia Telefono: +886 2 8500 1714 +966 1 4645064 Telefono: +886 2 8500 1420 +966 1 4657912 Linea fax: Linea fax. Indirizzo e-mail: chenguanfu@nec.com.tw Indirizzo e-mail: bhimji@samir-photo.com http://www.nec.com.tw Sito Internet: Alkhobar (Regioni coperte) Indirizzo: P.O.Box 238. Alkhobar 31952. Saudi Arabia Taiwan Telefono[.] +966 3 8942674 Linea fax: +966 3 8948162 NEC Asia Pte.Ltd. Indirizzo e-mail: chamsedin@samir-photo.com Indirizzo: 401 Commonwealth Drive, #07-02, Haw Par Technocentre, Singapore 149598 (Regione coperta) Telefono: +65 273 8333 Arabia Saudita +65 274 2226 Linea fax: Indirizzo e-mail: tehgh@rsc.ap.nec.com.sg NOTA: Nelle nazioni contrassegnate con l'asterisco (*), è disponibile il servizio Sito Internet: http://www.nec.com.sg/ap di noleggio prodotti. (Regioni coperte)

Singapore

Data: / / ,

P-1/ ,

PER: la NEC o il centro di assistenza tecnica autorizzato della NEC DA:

(Società e nome del cliente con una firma)

Gentile Signore,

Vorrei richiedere il vostro programma di servizio TravelCare in base al foglio di registrazione e domanda allegata e concordo con le condizioni per il programma di servizio ed anche con il costo del servizio che verrà addebitato alla mia carta di credito se non restituisco le unità noleggiate entro il periodo specificato. Confermo, inoltre, la correttezza delle informazioni fornite. Distinti saluti

Modulo per richiedere il programma di servizi TravelCare

Nazione, prodotto acquistato :	
Nome della società dell'utente :	
Indirizzo della società dell'utente: Telefono, numero fax:	
Nome e cognome dell'utente :	
Indirizzo dell'utente:	
Telefono, numero fax:	
Ufficio locale :	
Indirizzo dell'ufficio locale:	
Telefono, numero fax:	
Nome del modello acquistato dall'utente :	
Data d'acquisto :	
Numero di serie sul pannello posteriore:	
Descrizione del problema dell'utente:	
Servizio richiesto:	(1) Riparazione e restituzione (2) Unità di sostituzione
Periodo richiesto per l'unità in prestito :	
Metodo di pagamento:	(1)Carta di credito (2)Assegno turistico, (3)Contanti
In caso usate una carta di credito: Numero della carta / Scadenza:	

Condizioni del programma di servizio TravelCare

L'utente finale deve accettare e comprendere le seguenti condizioni del programma di servizio TravelCare e compilare il modulo della domanda fornendo tutte le informazioni necessarie.

1. Tipi di servizi:

Ci sono 3 tipi di "Servizi" disponibili. L'utente deve comprendere le seguenti condizioni e compilare il modulo della domanda.

1) Riparazione e restituzione:

"L'unità guasta" viene spedita dal cliente o ritirata presso lo stesso. Viene riparata e restituita al cliente entro 10 giorni, escluso il tempo di trasporto.

Può succedere che non è possibile effettuare la riparazione e la restituzione dell'unità dal centro di assistenza tecnica autorizzato dalla NEC, per via della mancanza di ricambi, dovuta al fatto che lo stesso modello non è commercializzato nel territorio.

 Riparazione e restituzione con un'unità di sostituzione: (Questo servizio è limitata a certi centri di assistenza tecnica)

Questo servizio è offerto all'utente se lo stesso non può attendere la riparazione dell'unità.

Il cliente può noleggiare un'unità di sostituzione per 200 dollari Usa per un massimo di 12 giorni. Poi, il cliente spedisce l'unità inutilizzabile al più vicino centro di assistenza tecnica autorizzata dalla NEC. Per prevenire eventuali problemi, l'utente deve compilare il modulo della domanda.

L'utente deve confermare la disponibilità del servizio presso il centro di assistenza tecnica autorizzato dalla NEC.

3) Solo prestito:

Per questo servizio, il centro di assistenza tecnica autorizzato dalla NEC mette un'unità di sostituzione a disposizione del cliente per la somma di 200 dollari Usa per 12 giorni. Il cliente non consegna l'unità inutilizzabile e solo quando è ritornato a casa, richiede il lavoro di servizio del proiettore nella propria nazione.

2. Casi eccezionali in cui non è valida la garanzia:

Questo programma non può essere usato se il numero di serie del proiettore è stato cancellato, modificato o rimosso.

Se, secondo il centro di assistenza tecnica autorizzato dalla NEC o secondo l'agente, i difetti o i guasti sono dovuti a cause diverse dal consumo, il logorio o la negligenza da parte della NEC, comprese le seguenti situazioni, senza limitazioni:

- 1) Incidenti, trasporto, negligenza, uso errato, abuso, acqua, polvere, fumo causati dal cliente, dai suoi impiegati o da terzi;
- Guasti o fluttuazioni della corrente elettrica, delle circuiterie elettriche, del condizionamento dell'aria, del controllo dell'umidità o di altre condizioni ambientali, ad esempio nell'area riservata per i fumatori;
- Guasti degli accessori, dei prodotti o dei componenti collegati (o non forniti dalla NEC o dai rivenditori, non facendo parte del Prodotto coperto da questa garanzia);
- Qualunque atto di Dio, incendi, inondazioni, guerre, atto di violenza o simili fatti;
- Ogni tentativo di regolare, modificare, riparare, installare o eseguire dei lavori di servizio sul prodotto da parte di persone non autorizzate dalla NEC.
- 6) Tasse da pagare alla frontiera, ad esempio imposte, assicurazioni, tasse, ecc.

3. Pagamento delle spese in caso la garanzia non è valida oppure scaduta:

Se l'unità guasta si è rotta per via di uno dei casi di esclusione della garanzia oppure se la garanzia è scaduta, il centro di assistenza tecnica autorizzato dalla NEC informerà il cliente di una stima dei costi per il servizio con un resoconto delle voci della spesa.

4. Guasto all'arrivo (=Dead on Arrival (DOA)):

Il cliente deve affrontare questo discorso insieme al fornitore originale nel paese in cui è stata acquistata l'unità.

Il centro di assistenza autorizzato dalla NEC ripara l'unità che risulta guasta all'arrivo, ma non potrà sostituire l'unità con una nuova.

5. Costi e condizioni per il servizio di noleggio:

All'accettazione di questo proiettore NEC, il cliente è d'accordo di assumersi la responsabilità per quest'unità noleggiata.

Il corrente prezzo di quest'unità di noleggio è di 200 dollari Usa per 12 giorni.

Se il cliente non restituisce l'unità entro 12 giorni, il cliente dovrà pagare il costo più alto, cioè dovrà pagare l'unità a prezzo pieno tramite la carta di credito e gli verrà comunicato il prezzo da pagare dai centri di servizio autorizzati dalla NEC. Fate riferimento alla lista allegata contenente l'indirizzo di riferimento per ogni nazione affinché possiate ritirare l'unità in noleggio.

Se il cliente ritorna nella sua terra madre con l'unità concessa a noleggio, egli dovrà pagare I costi per il trasporto per rispedire l'unità alla nazione nella quale è stato richiesto il noleggio.

Grazie per il suo interesse e la sua piena consapevolezza dei contenuti di questo programma.