

Projektor

P627UL/P547UL

Uživatelská příručka

Č. modelu
NP-P627UL/NP-P547UL

Obsah

Úvod	iii
Důležité informace	iv
1. Projděte si přehled výrobku, dodané položky a názvy součástí	1
1-1. Projektor – úvod	1
1-2. Co balení obsahuje?	4
1-3. Názvy částí projektoru	5
1-4. Názvy částí dálkového ovladače	10
2. Promítání obrazu (základní úkony)	15
2-1. Postup při promítání obrazu	15
2-2. Připojení počítače/připojení napájecího kabelu	16
2-3. Zapnutí projektoru	18
2-4. Výběr zdroje	20
2-5. Nastavení velikosti a polohy obrazu	22
2-6. Oprava lichoběžníkového zkreslení [TRAPÉZ]	28
2-7. Automatická optimalizace počítačového signálu	32
2-8. Zvýšení či snížení hlasitosti	32
2-9. Vypnutí projektoru	33
2-10. Přemisťování projektoru	34
3. Praktické funkce	35
3-1. Vypnutí obrazu a zvuku	35
3-2. Zastavení obrazu	35
3-3. Zvětšení obrazu	36
3-4. Změna úsporného režimu/kontrola účinku úspory energie	37
3-5. Oprava zkreslení promítaného obrazu	39
3-6. Zamezení neoprávněnému použití projektoru [ZABEZPEČENÍ]	45
4. Použití nabídky na obrazovce	48
4-1. Použití nabídek	48
4-2. Seznam položek nabídky	50
4-3. Popis a funkce nabídky [VSTUP]	54
4-4. Popis a funkce nabídky [PŘÍZPŮS.]	55
4-5. Popis a funkce nabídky [NASTAV.]	63
4-6. Popis a funkce nabídky [INFO.]	80
4-7. Popis a funkce nabídky [RESET.]	82

5. Připojení projektoru	83
5-1. Připojení počítače	83
5-2. Připojení k přehrávači disků DVD nebo jinému AV zařízení	86
5-3. Připojení ke kabelové síti LAN	88
5-4. Připojení k bezdrátové síti LAN (volitelné: řada NP05LM)	89
5-5. Připojení k přenosovému zařízení HDBaseT (k dostání v obchodech)	92
5-6. Promítání na výšku	94
6. Použití funkce PROHLÍŽEČ	97
6-1. Co lze s funkcí PROHLÍŽEČ dělat	97
6-2. Promítání snímků z USB disku (základní postup)	98
6-3. Úkony na obrazovce snímku	102
6-4. Úkony na obrazovce seznamu souborů	103
6-5. Nabídka možností	105
6-6. Změna loga (obrázku na pozadí)	106
7. Připojení k síti	108
7-1. Jaké možnosti se vám naskýtají připojením projektoru k síti	108
7-2. Připojení k MultiPresenter	109
7-3. NASTAVENÍ SÍTE	111
7-4. Funkce HTTP serveru	119
8. Údržba	123
8-1. Čištění čočky objektivu	123
8-2. Čištění skříně	124
9. Dodatek	125
9-1. Nastavení promítací plochy a projektoru	125
9-2. Seznam kompatibilních vstupních signálů	129
9-3. Technické údaje	131
9-4. Rozměry skříně	134
9-5. Přidělení kolíků a názvy signálů u hlavních koncovek	135
9-6. Ovládací kódy pro PC a kabelové spojení	137
9-7. O řídicím příkazu ASCII	139
9-8. Řešení potíží	141
9-9. Hlášení kontrolky	144
9-10. Nastavení data a času na projektoru	148
9-11. Kontrolní seznam při řešení potíží	150
9-12. ZAREGISTRUJTE SVŮJ PROJEKTOR! (pouze pro občany Spojených států, Kanady a Mexika)	152

Úvod

Děkujeme za zakoupení projektoru NEC.

Tento projektor lze připojit k počítačům, video zařízením atd. pro ostrou projekci obrazu na projekční plátno.

Před prvním použitím projektoru si tuto příručku pozorně přečtěte a uschovejte ji pro možné budoucí použití.

Pokud máte jakékoliv pochybnosti o ovládání nebo se domníváte, že projektor může mít závadu, přečtěte si uživatelskou příručku.

POZNÁMKY



- (1) Obsah této uživatelské příručky jako celek ani jeho části nesmí být bez svolení přetištěny.
- (2) Obsah této uživatelské příručky se může bez předchozího upozornění změnit.
- (3) Přípravě této uživatelské příručky byla věnována značná pozornost. Pokud byste přesto objevili jakékoli sporné body, chyby nebo opomenutí, kontaktujte nás.
- (4) Obrázek zobrazený v této příručce je pouze orientační. Pokud se mezi obrázkem a skutečným výrobkem vyskytnou nesrovnalosti, je třeba se řídit skutečným výrobkem.
- (5) Bez ohledu na články (3) a (4) neneseme odpovědnost za žádný ušlý zisk nebo jiné škody považované za důsledek používání tohoto zařízení.
- (6) Tato příručka je obvykle poskytována ve všech regionech, takže může obsahovat popisky, které se týkají jiných zemí.

Důležité informace









O symbolech

Pro zajištění bezpečného a správného používání tohoto produktu najdete v této příručce množství symbolů, aby se předešlo zranění vás nebo druhých osob, jakož i poškození majetku.

Symboly a jejich významy jsou popsány níže. Před přečtením této příručky se ujistěte, že jste jim důkladně porozuměli.

 VAROVÁNÍ	Nerespektování tohoto symbolu a nesprávné zacházení s produktem může vést k nehodám s následkem úmrtí či vážného zranění.
 UPOZORNĚNÍ	Nerespektování tohoto symbolu a nesprávné zacházení s produktem může vést ke zranění osob nebo poškození okolního majetku.

Příklady symbolů

	Tento symbol znamená, že byste si měli dávat pozor na úrazy elektrickým proudem.
	Tento symbol znamená, že byste si měli dát pozor na vysoké teploty.
	Tento symbol označuje něco, co musí být zakázáno.
	Tento symbol označuje něco, co nesmí být namočeno.
	Tento symbol znamená, že byste se neměli dotýkat mokřýma rukama.
	Tento symbol označuje něco, co nesmí být rozebráno.
	Tento symbol označuje věci, které musíte udělat.
	Tento symbol značí, že by měl být napájecí kabel odpojen ze zásuvky.

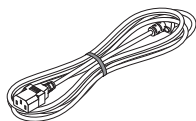
Bezpečnostní upozornění


VAROVÁNÍ


**URČITĚ
UDĚLEJTE**

Zacházení s napájecím kabelem

- Používejte napájecí kabel dodaný společně s tímto projektorem. Pokud dodaný napájecí kabel nesplňuje požadavky bezpečnostní normy vaší země a napětí a proud pro váš region, nezapomeňte použít napájecí kabel, který jim odpovídá a vyhovuje.



- Vámi používaný napájecí kabel musí být schválen a musí splňovat bezpečnostní normy vaší země. Pro specifikaci napájecí kabelu viz strana 132. Jmenovité napětí v jednotlivých zemích je pro přehled uvedeno níže. Pro výběr vhodného napájecí kabelu zkontrolujte sami jmenovité napětí pro vaši oblast.

AC 230 V	Evropské země
AC 120 V	Severní Amerika









ZÁKAZ








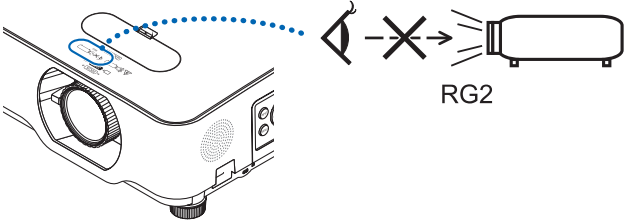


**NEBEZPEČNÉ
NAPĚTÍ**

- Napájecí kabel dodávaný s tímto projektorem je určen výhradně pro použití s tímto projektorem. Z bezpečnostních důvodů jej nepoužívejte s jinými zařízeními.
- S napájecím kabelem zacházejte opatrně. Poškození kabelu by mohlo vést k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
 - Nepokládejte na kabel těžké předměty.
 - Nepokládejte kabel pod projektor.
 - Nezakrývejte kabel kobercem apod.
 - Nepoškrábejte nebo neupravujte kabel.
 - Neohýbejte, nekrutíte ani netahejte za kabel nadměrnou silou.
 - Nevystavujte kabel tepelnému působení.







V případě poškození kabelu (odkryté vodiče jádra, rozbité vodiče atd.) požádejte svého prodejce o jeho výměnu.
- Nedotýkejte se elektrické zástrčky, pokud uslyšíte hřmění. Mohlo by dojít k úrazu elektrickým proudem.







 <p>URČITĚ UDĚLEJTE</p>  <p>ZÁKAZ</p>  <p>NENAMÁČEJTE</p>  <p>ODPOJTE NAPÁJECÍ KABEL</p>	<p>Instalace projektoru</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tento projektor je určen pro použití s napájecím zdrojem střídavého proudu 100–240 V, 50/60 Hz. Před použitím projektoru zkontrolujte, zda napájecí zdroj, ke kterému má být projektor připojen, splňuje tyto požadavky. • Jako zdroj napájení projektoru používejte elektrickou zásuvku. Nepřipojujte projektor přímo k elektrické kabeláži. Je to nebezpečné. • Nepoužívejte v místech, která jsou popsána níže. Mohlo by dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem. <ul style="list-style-type: none"> - Vratké stoly, nakloněné plochy nebo jiná nestabilní místa - V blízkosti topných zařízení nebo míst se silnými vibracemi - Venkovní nebo vlhká či prašná místa - Na místa vystavená olejovému kouři nebo olejové mlhovině - V blízkosti kuchyňských spotřebičů, zvlhčovačů apod. • Nepoužívejte v místech, která jsou popsána níže, kde by se mohl projektor namočit. Mohlo by dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem. <ul style="list-style-type: none"> - Nepoužívejte v dešti ani sněhu, na pobřeží či nábřeží apod. - Nepoužívejte v koupelně či ve sprše. - Nepokládejte na projektor vázy či květináče s rostlinami. - Nepokládejte na projektor hrnky, kosmetiku či léky. <p>Pokud se voda apod. dostane dovnitř projektoru, vypněte nejprve napájení projektoru, poté odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte svého prodejce.</p> • Nevkládejte či neupusťte do projektoru větracími otvory kovové nebo výbušné předměty ani jiné cizí materiály. Mohlo by dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem. Buďte zvlášť opatrní, pokud jsou v domě děti. Pokud se cizí předmět dostane dovnitř projektoru, vypněte nejprve napájení projektoru, poté odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte svého prodejce.
 <p>ODPOJTE NAPÁJECÍ KABEL</p>	<p>Pokud projektor nefunguje, odpojte napájecí kabel.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pokud z projektoru vychází kouř, podivný zápach či zvuk, nebo pokud byl projektor upuštěn či jeho skříň poškozena, vypněte napájení projektoru a poté odpojte napájecí kabel ze zásuvky. Mohlo by totiž dojít nejen k požáru či úrazu elektrickým proudem, ale rovněž k vážnému poškození vašeho zraku či k popálení. Ohledně oprav se obraťte na svého prodejce. Nikdy se nepokoušejte projektor opravit sami. Je to nebezpečné.
 <p>NEROZEBÍREJTE</p>	<p>Nerozebírejte projektor.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Neodstraňujte ani neotvírejte skříň projektoru. Rovněž nijak neupravujte projektor. V projektoru jsou místa s vysokým napětím. Mohlo by dojít k požáru, úrazu elektrickým proudem nebo úniku laserového světla, a v důsledku toho k vážnému poškození vašeho zraku či popálení. <p>O provedení kontroly, seřízení či opravy vnitřku projektoru požádejte kvalifikovaného servisního pracovníka.</p>

 <p>UPOZORNĚNÍ</p>	<p>Instalace zavěšení ke stropu</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pokud by byly potřeba speciální práce, například pro zavěšení projektoru ke stropu, poraďte se se svým prodejcem. V takových případech se nikdy nepokoušejte instalovat projektor sami. Projektor by mohl spadnout a způsobit zranění. Zavěšení projektoru ke stropu vyžaduje dostatečnou sílu stropu k udržení projektoru a také musí být dodrženy zákony o stavebních normách platné ve vaší zemi. Je rovněž nutné přijmout opatření, která zabrání pádu projektoru v případě výskytu závady na projektoru, zařízení pro upevnění ke stropu či v místě instalace. • Nezavěšujte se na projektor nainstalovaný ke stropu apod. Projektor by mohl spadnout a způsobit zranění. • Při instalaci zavěšení ke stropu, použijte elektrickou zásuvku, která je snadno dosažitelná, abyste mohli napájecí kabel jednoduše zapojit a odpojit.
 <p>ZÁKAZ</p>  <p>UPOZORNĚNÍ NA VYSOKÉ TEPLoty</p>	<p>Neumísťujte předměty před objektiv, když projektor pracuje.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nenechávejte nasazený kryt objektivu, když projektor pracuje. Kryt objektivu by se mohl zahřát a zkroutit. • Neumísťujte před objektiv předměty blokující světlo, když projektor pracuje. Předmět by se mohl zahřát a poškodit nebo vzplanout. • Níže uvedený piktogram zobrazený na skříni značí opatření, že se nemají před objektiv projektoru umísťovat žádné předměty. 

 ZÁKAZ	<p>O světelném zdroji projektoru</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nedívejte se do objektivu projektoru. Při práci projektoru dochází k vyzařování silného světla, které by mohlo poškodit váš zrak. Buďte zvláště opatrní, když jsou kolem děti. • Nedívejte se na vyzařované světlo skrze optická zařízení (lupy, reflektory apod.). Mohlo by dojít k poškození zraku. • Před zapnutím projektoru zkontrolujte, že se v jeho blízkosti nenachází nikdo, kdo by se díval do objektivu. • Nedovolte dětem, aby používaly projektor bez dozoru. Pokud dítě používá projektor, měl by být vždy přítomen dospělý člověk, který dítě bedlivě sleduje. • Níže uvedený piktogram, který je vyobrazen na skříni poblíž objektivu, popisuje, že tento projektor je zařazen do rizikové skupiny 2 normy IEC/EN 62471-5:2015. Stejně jako u jiných jasných světelných zdrojů se nedívejte do paprsku, RG2 IEC/EN 62471-5: 2015. 
 ZÁKAZ	<p>Při čištění projektoru</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nepoužívejte hořlavé plynové spreje k odstranění prachu z objektivu, skříňě atd. V opačném případě by mohlo dojít k požáru.
 ZÁKAZ	<p>Nepoužívejte výrobek na místech s vysokou mírou zabezpečení.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Použití výrobku nesmí být doprovázeno smrtelnými riziky nebo nebezpečími, která mohou být přímou příčinou úmrtí, zranění osob, vážných fyzických škod nebo jiných ztrát, včetně ovládní štěpné reakce v jaderných zařízeních, systému lékařské podpory životních funkcí a ovládní vypouštění střel ve zbraňových systémech.


UPOZORNĚNÍ

 <p>URČITĚ UDĚLEJTE</p>	<p>Spojení napájecího kabelu se zemí (uzemnění)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Toto zařízení je určeno pro použití v podmínkách s napájecím kabelem připojeným k uzemnění. Není-li napájecí kabel připojen k uzemnění, může dojít k úrazu elektrickým proudem. Ujistěte se, že je napájecí kabel připojen přímo do zásuvky elektrické sítě a řádně uzemněn. Nepoužívejte převodní adaptér na 2žilovou zástrčku. • Ujistěte se, že jsou projektor a počítač (zdrojový signál) připojené ke stejnému zemnicímu bodu. Pokud se projektor a počítač (zdrojový signál) připojí k různým zemnicím bodům, výkyvy v zemním potenciálu mohou způsobit požár nebo zapříčinit vznik kouře.
 <p>URČITĚ UDĚLEJTE</p>  <p>NEDOTÝKEJTE SE MOKRÝMA RUKAMA</p>  <p>ODPOJTE NAPÁJECÍ KABEL</p>	<p>Zacházení s napájecím kabelem</p> <ul style="list-style-type: none"> • Při připojování napájecího kabelu ke koncovce vstupu střídavého proudu na projektoru se ujistěte, že je konektor plně a pevně zasunut. Volné připojení napájecího kabelu by mohlo vést k požáru nebo úrazu elektrickým proudem. • Nepřipojujte ani neodpojujte napájecí kabel mokřými rukama. Mohlo by dojít k úrazu elektrickým proudem. • Při čištění projektoru z bezpečnostních důvodů napřed odpojte napájecí kabel z elektrické zásuvky. • Při přemísťování projektoru jako první vypněte napájení, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a zkontrolujte, zda byly všechny kabely propojující projektor s ostatními zařízeními odpojeny. • Pokud plánujete projektor po delší dobu nepoužívat, vždy vytáhněte napájecí kabel ze zásuvky.
 <p>ZÁKAZ</p>	<p>Nepoužívejte v sítích vystavených přepětí.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Připojte konektory projektoru Ethernet/HDBaseT a LAN do sítě, ve které nehrozí nebezpečí působení přepětí. Přepětí působící na konektory Ethernet/HDBaseT nebo LAN může vést k úrazu elektrickým proudem.
 <p>URČITĚ UDĚLEJTE</p>	<p>Operace posunu čočky, zaostření a zvětšení</p> <ul style="list-style-type: none"> • Při posunu čočky nebo přizpůsobování zaostření či zvětšení, provádějte tyto úkony buď zpoza nebo ze strany projektoru. Pokud jsou tyto operace prováděny zepředu, vaše oči mohou být vystaveny silnému světlu a přijít k újmě. • Při provádění operace posunu čočky se nedotýkejte rukama oblasti objektivu. V opačném případě by se mohly vaše prsty zachytit do mezery mezi skříní a objektivem.

 <p>ZÁKAZ</p>	<p>Manipulace s bateriemi</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zacházejte s bateriemi opatrně. V opačném případě může dojít k požáru, zranění nebo kontaminaci okolního prostředí. <ul style="list-style-type: none"> - Nezkratujte či nerozkládejte baterie, ani je nevhazujte do ohně. - Nepoužívejte jiné než předepsané baterie. - Nepoužívejte nové baterie společně se starými. - Při vkládání baterií dbejte na polaritu (směr + a –) a vložte je tak, jak je naznačeno. • Při likvidaci baterií se obraťte na svého prodejce nebo místní úřady.
 <p>ZÁKAZ</p>  <p>UPOZORNĚNÍ NA VYSOKÉ TEPLoty</p>	<p>O větracích otvorech</p> <ul style="list-style-type: none"> • Neblokujte větrací otvory projektoru. Rovněž pod projektor nepokládejte měkké předměty jako je papír či tkaniny. V opačném případě může dojít k požáru. Ponechte dostatečný prostor mezi místem, kde je projektor nainstalovaný a jeho okolím (podle obecného pravidla alespoň 10 cm pro vstupní větrací otvor a 20 cm pro výstupní větrací otvor). • Během promítání nebo okamžitě po skončení promítání snímků se nedotýkejte výstupních větracích otvorů. Oblast výstupního větracího otvoru může být v ten moment horká a dotyk by způsobil popáleniny.
 <p>ZÁKAZ</p>	<p>Přenášení projektoru</p> <ul style="list-style-type: none"> • Při přenášení projektoru jej nedržte za část objektivu. Zaostřovací kroužek by se mohl otočit a způsobit pád projektoru nebo zranění. Rovněž pokud položíte ruku na mezeru mezi skříňkou a objektivem, může se projektor poškodit, spadnout a způsobit zranění.
 <p>URČITĚ UDĚLEJTE</p>	<p>Kontrola projektoru a čištění vnitřku</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ohledně čištění vnitřku projektoru se obraťte na svého prodejce přibližně jednou ročně. Pokud byste projektor nečistili po delší dobu, mohl by se uvnitř projektoru nahromadit prach a způsobit požár nebo poruchu.
 <p>URČITĚ UDĚLEJTE</p>	<p>Vyhnete se místům s extrémními teplotami a vlhkostí</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pokud tak neučiníte, může dojít k požáru, úrazu elektrickým proudem nebo poškození projektoru. Provozní prostředí pro tento projektor je následující: <ul style="list-style-type: none"> - Provozní teplota: 0 °C až 40 °C/vlhkost: 20 až 80 % (bez kondenzace) - Skladovací teplota: -10 °C až 50 °C/vlhkost: 20 až 80 % (bez kondenzace)

Bezpečnostní upozornění k laseru

Pokud jde o instalaci a řízení zařízení, dodržujte zákony a předpisy vaší země.

Pro Čínu

Tento výrobek je klasifikován jako výrobek třídy 2 dle normy GB 7247.1-2012.

VAROVÁNÍ

LASEROVÝ VÝROBEK TŘÍDY 2 PODLE NORMY GB 7247.1-2012

- LASEROVÉ ZÁŘENÍ – NEDÍVEJTE SE DO PAPRSKU LASEROVÉHO VÝROBKU TŘÍDY 2.
- Použití ovladačů, úprav či výkonnosti postupů jiných než těch, které jsou zde uvedeny, může vést k vystavení nebezpečnému záření.
- Vystavení laserové energii v blízkosti clony může způsobit popálení.

Pro ostatní regiony

Tento výrobek je klasifikován jako náležející do třídy 1 dle normy IEC 60825-1, třetího vydání 2014-05, a jako výrobek RG2 dle normy IEC/EN 62471-5, prvního vydání.

VAROVÁNÍ

LASEROVÝ VÝROBEK TŘÍDY 1 PODLE TŘETÍHO VYDÁNÍ NORMY IEC 60825-1

- Použití ovladačů, úprav či výkonnosti postupů jiných než těch, které jsou zde uvedeny, může vést k vystavení nebezpečnému záření.
- Vystavení laserové energii v blízkosti clony může způsobit popálení.

Pouze USA

- Výrobek splňuje požadavky norem 21 CFR 1040.10 a 1040.11 s výjimkou shody s parametry Risk Group 2 LIP, jak jsou definovány v normě IEC 62471-5:Ed. 1,0. Další informace viz Upozornění k laseru č. 57 ze dne 8. května 2019.

VAROVÁNÍ

- Nedovoľte nikomu dívat se do paprsku projektoru z libovolné vzdálenosti od projektoru. Dospělé osoby by měly dohlížet na děti, aby se předešlo riziku vystavení laserovému záření.
- Při použití dálkového ovládání pro spuštění projektoru nejprve zkontrolujte, že se nikdo nedívá do objektivu.
- Nedívejte se do světla vyzařovaného projektořem s pomocí optických zařízení (dalekohledů, zvětšovací skel, zrcadlových dalekohledů atd).
- [VAROVÁNÍ: MONTÁŽ NAD HLAVY DĚTÍ.]
V kombinaci s tímto výrobkem se doporučuje používat stropní úchyt, aby se výrobek umístil mimo pohled očí dětí.

- Základní údaje o laserovém paprsku vyzařovaném z vestavěného světelného modulu:
 - Vlnová délka: 449–461 nm
 - Maximální výkon: 112 W
- Charakteristika vyzařování z ochranného krytu:
 - Vlnová délka: 449–461 nm
 - Nejvyšší vyzařovací výkon laseru: 1,7 W (IEC 60825-1 Ed. 3 Třída 1)
66,6 mW (IEC 60825-1 Ed. 2 Třída 2)
- Do tohoto výrobku je zabudován laserový modul. Použití ovladačů nebo úprav postupů jiných než těch, které jsou zde upřesněny, může vést k vystavení nebezpečnému ozáření.

Světelný modul

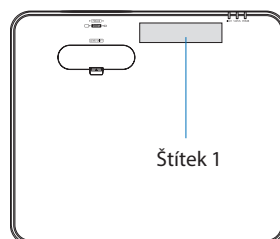
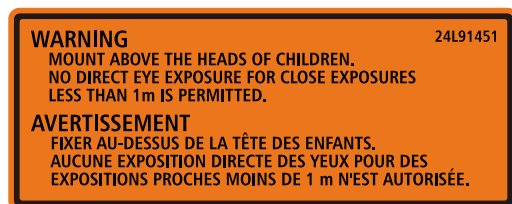
- Jakožto světelný zdroj je do výrobku zabudován světelný modul obsahující několik laserových diod.
- Tyto laserové diody jsou zatavené ve světelném modulu. Pro provoz světelného modulu není potřeba údržba ani servis.
- Koncovému uživateli není povoleno světelný modul vyměňovat.
- Ohledně výměny světelného modulu a ohledně dalších informací se obraťte na způsobilého prodejce.

Štítky na výrobku

Štítky s vysvětleními a upozorněními pro LASEROVÝ VÝROBEK třídy 1 podle normy IEC 60825-1, třetí vydání, jsou nalepeny na místech vyznačených níže.

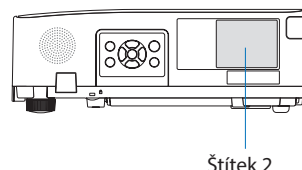
Štítek 1

Štítek s upozorněním FDA (pouze pro USA)



Štítek 2

Štítek označující laserový výrobek třídy 1 (pro ostatní regiony kromě Číny)



Štítek laserového výrobku třídy 2 (pro Čínu)

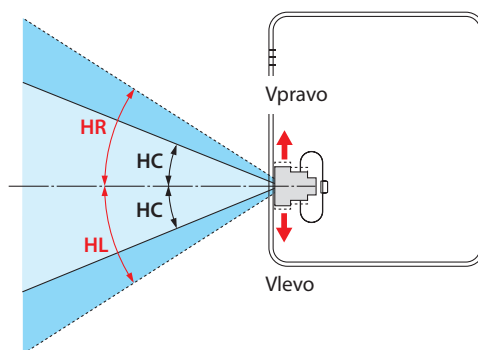


Rozsah záření laserového světla

Níže uvedené tabulky ukazují maximální rozsah záření laserového světla.

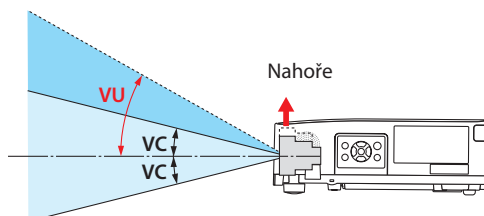
Vodorovný úhel (jednotky: stupně)

Zoom	Poloha čočky		
	Úplně vpravo	Uprostřed (referenční hodnota)	Úplně vlevo
	HR	HC	HL
Širokoúhlý	33,0	22,3	33,0
Teleobjektiv	21,8	14,2	21,8



Svislý úhel (jednotky: stupně)

Zoom	Poloha čočky	
	Úplně nahoře	Uprostřed (referenční hodnota)
	VU	VC
Širokoúhlý	29,5	14,4
Teleobjektiv	19,2	9,0



Informace o kabelech

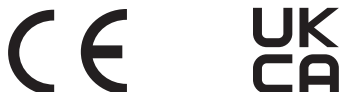
Použijte stíněné kabely nebo kabely připojené na feritové jádro, aby nedošlo k rušení rozhlasového a televizního příjmu.

Pro podrobnosti viz sekce „5. Připojování“ této uživatelské příručky.

Upozornění k elektromagnetickému rušení (EMI)

VAROVÁNÍ:

Provoz tohoto zařízení v domácnostech může způsobovat vysokofrekvenční rušení.



Likvidace použitého produktu**V Evropské unii**

Legislativa EU v rámci implementace v jednotlivých členských státech vyžaduje, aby použité elektrické a elektronické produkty označené symbolem vlevo byly likvidovány odděleně od běžného domovního odpadu. To zahrnuje projektor nebo elektrické příslušenství, jako je například napájecí kabel. Při likvidaci takových produktů postupujte podle pokynů místních úřadů, případně se informujte v obchodě, kde jste produkt zakoupili. Po sběru budou použité produkty opětovně použity a řádně zrecyklovány. Tato snaha nám pomůže snížit množství odpadu, stejně tak jeho negativní vliv na lidské zdraví a životní prostředí, na minimální úroveň.

Toto označení elektrických a elektronických produktů se vztahuje pouze na stávající členské státy Evropské unie.

Mimo Evropskou unii

Chcete-li dát k likvidaci použité elektrické a elektronické produkty mimo Evropskou unii, obraťte se na místní úřady a informujte se o správném způsobu likvidace.



Pro EU: Přeskrtnutý symbol popelnice značí, že použité baterie by neměly být likvidovány s běžným domácím odpadem. Pro použité baterie existuje samostatný sběrný systém, který umožňuje správné zpracování a recyklaci podle platné legislativy.

Podle směrnice EU 2006/66/EC se baterie nesmí likvidovat nesprávným způsobem. K likvidaci baterie je třeba využít místní samostatnou sběrnou službu.

Upozornění pro zajištění výkonu projektoru

- Neinstalujte v místech vystavených vibračním nebo otřesům.
Pokud je projektor instalován v místech, kde jsou přenášeny vibrace ze zdrojů energie a podobně, nebo ve vozidlech či na lodích atd., může být projektor zasažen vibracemi nebo nárazy, které by mohly poškodit vnitřní části a způsobit poruchu.
Provádějte instalaci na místě, které není vystaveno vibračním ani nárazům.
- Neinstalujte v blízkosti elektrického vedení vysokého napětí či napájecích zdrojů.
Projektor může být ovlivněn rušením, když je nainstalován blízko elektrického vedení vysokého napětí či napájecího zdroje.
- Neinstalujte ani neskladujte na místech podobných těm popsaným níže. V opačném případě může dojít k poruše.
 - Místa, kde se vytváří silné magnetické pole
 - Místa, kde se vytváří korozní plyny
- Pokud se do čočky dostane intenzivní světlo, jako jsou laserové paprsky, může dojít k poruše.
- Před použitím v místech, kde je přítomno velké množství cigaretového kouře nebo prachu, se poraďte se svým prodejcem.
- Pokud je po delší dobu promítán z počítače atd. stejný statický obraz, může vzor obrazu zůstat na obrazovce i po skončení projekce, avšak po chvíli zase zmizí. Toto se děje v důsledku vlastností panelů s tekutými krystaly a nejedná se o závadu. Doporučujeme na straně počítače používat spořič obrazovky.
- Pokud je projektor používán v nadmořské výšce 1 600 m n. m. nebo vyšší, nezapomeňte nastavit [REŽIM VENTILÁTORU] na [VELKÁ VÝŠKA]. V opačném případě může dojít k zahřívání vnitřku projektoru a k následné poruše.
- Pokud je projektor používán ve velkých výškách (místa s nízkým atmosférickým tlakem), může být nutné vyměnit optické části (světelný zdroj atd.) dříve, než je obvyklé.
- O přenášení projektoru
 - Nezapomeňte nasadit přiloženou krytku objektivu, abyste ochránili čočku před škrábanci.
 - Nevystavujte projektor vibračním nebo silným otřesům.
V opačném případě by mohlo dojít k poškození projektoru.
- Nepoužívejte nožky pro náklon k jiným účelům než pro nastavení náklonu projektoru.
Nesprávná zacházení, jako je přenášení projektoru za nožky pro náklon nebo opírání projektoru o stěnu, by mohlo projektor poškodit.
- Nedotýkejte se povrchu projekčního objektivu holými rukama.
Otisky prstů nebo nečistoty na povrchu projekčních čoček se zvětší a promítnou na plátno. Nedotýkejte se povrchu projekčního objektivu.
- Během promítání neodpojujte napájecí kabel od projektoru ani od zásuvky elektrické sítě. Mohlo by tím dojít k poškození napájecí zásuvky AC IN projektoru nebo kontaktů zástrčky. Pokud chcete během promítání obrazu přerušit napájení střídaným proudem z elektrické sítě, použijte jistič atd.
- O zacházení s dálkovým ovladačem
 - Dálkový ovladač nebude fungovat, jestliže je snímač dálkového signálu projektoru nebo vysílač signálu dálkového ovladače vystaven silnému světlu nebo pokud jsou mezi nimi překážky, které brání signálu.
 - Používejte dálkový ovladač do vzdálenosti 7 metrů od projektoru a nasměrujte jej na snímač dálkového signálu projektoru.
 - Neupouštějte dálkový ovladač a nezačítejte s ním nevhodně.
 - Nedovolte, aby se na dálkový ovladač dostala voda nebo jiné tekutiny. Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrá, ihned jej osušte.

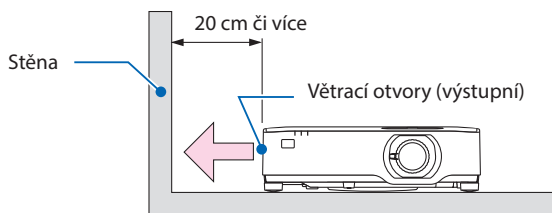
- Nepoužívejte jej v horkých a vlhkých místech, pokud je to možné.
- Pokud plánujete delší dobu dálkový ovladač nepoužívat, vyjměte z něj obě baterie.
- Zajistěte, aby na plátno nesvítilo žádné vnější světlo.
Ujistěte se, že na plátno svítí pouze světlo z projektoru. Čím méně vnějšího světla na plátně, tím vyšší bude kontrast a krásnější obraz.
- O plátnech
Snímky nebudou čisté, pokud se na plátně nachází špína, škrábance, zabarvení apod. Zacházejte s plátnem opatrně a chraňte jej před těkavými látkami, škrábanci a špínou.

Vzdálenost při instalaci projektoru

Při instalaci projektoru ponechte dostatečné místo okolo, jak je popsáno níže. Pokud tomu tak nebude, horký vzduch vyfukovaný projektorem se může vrátit zpět.

Také se ujistěte, že projektor nezasáhne vítr či klimatizace.

Teplotní kontrolní systém projektoru může detekovat abnormalitu (teplotní chyba) a automaticky vypnout napájení.



POZNÁMKA:

- Výše uvedený obrázek předpokládá, že nad projektorem je dostatek místa. Vzadu se rovněž nachází nasávací otvor větrání. Proto za projektorem ponechte zhruba 10 cm volného místa, případně ještě více pro osazení kabelů.

Bezpečnostní opatření pro instalaci na strop

Neinstalujte projektor na následující místa. Ulpění látek, jako je olej, různé chemikálie nebo vlhkost, může způsobit deformaci nebo popraskání skříně, korozi kovových částí nebo poruchu funkce.

- Ve venkovních prostorech a na místa s výskytem vlhkosti nebo prachu
- Na místa vystavená olejovému kouři nebo olejové mlhovině
- Na místa, kde dochází ke vzniku korozních plynů

Informace o autorských právech na původní promítané obrázky:

Používání tohoto projektoru za účelem komerčního zisku nebo přilákání pozornosti veřejnosti v různých podnicích (např. kavárnách nebo hotelech) a využití komprese nebo rozšíření obrazu pomocí níže uvedených funkcí může vyvolat podezření na porušení autorských práv vymezených zákonem o autorských právech.

[POMĚR STRAN], [TRAPÉZ], funkce zvětšení nebo podobné funkce.

Funkce řízení spotřeby elektřiny

Tento projektor nabízí funkce řízení spotřeby elektřiny. Kvůli úspoře energie jsou funkce řízení spotřeby elektřiny (1 a 2) přednastaveny od výrobce níže uvedeným způsobem. Pro ovládání projektoru z externího zařízení připojeného prostřednictvím sítě LAN nebo sériového kabelu, změňte v menu na obrazovce nastavení položek 1 a 2.

1. POHOTOV. REŽIM (STDBY) (Tovární nastavení: NORMÁLNĚ)

Pro ovládání projektoru z externího zařízení vyberte v položce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] hodnotu [SÍŤOVÁ POHOTOVOST] nebo [REŽIM SPÁNKU]. (→ strana 76)

2. AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ (Tovární nastavení: 1 hodina)

Pro ovládání projektoru z externího zařízení vyberte v položce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] hodnotu [VYPNUTO]. (→ strana 78)

Číslo modelu jednotky bezdrátové sítě LAN

Jednotka bezdrátové sítě LAN je volitelnou položkou.

Abyste našli vhodný model pro vaši oblast, navštivte prosím webové stránky společnosti:

Adresa URL: <https://www.sharp-nec-displays.com/global/support/index.html>

Ochranné známky

- MultiPresenter a ProAssist jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Sharp NEC Display Solutions, Ltd. v Japonsku a dalších zemích.
- Apple, Mac, MacBook a iMac jsou ochranné známky společnosti Apple Inc. registrované v USA a dalších zemích.
- Microsoft, Windows a PowerPoint jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a dalších zemích.
- Výrazy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, vizuální podoba HDMI a loga HDMI jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.



- HDBaseT™ a logo HDBaseT Alliance jsou ochranné známky společnosti HDBaseT Alliance.



- Ochranná známka a logo společnosti PLink jsou v registračním řízení nebo jsou již registrovány v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.
- Wi-Fi® je registrovaná ochranná známka společnosti Wi-Fi Alliance®. WPA™, WPA2™ jsou ochranné známky společnosti Wi-Fi Alliance®.
- Blu-ray je ochranná známka společnosti Blu-ray Disc Association.
- CRESTRON a CRESTRON ROOMVIEW jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc. ve Spojených státech amerických a dalších zemích.
- Extron a XTP jsou registrované ochranné známky společnosti RGB Systems, Inc. ve Spojených státech.
- Ethernet je buď registrovaná ochranná známka nebo ochranná známka společnosti FUJIFILM Business Innovation Corp.
- Ostatní názvy výrobků a loga společností uvedené v této uživatelské příručce mohou být ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami příslušných vlastníků.
- Softwarové licence GPL/LGPL

Produkt obsahuje software, na který je poskytována licence podle všeobecné veřejné licence GNU (GPL) nebo podle zjednodušené všeobecné veřejné licence GNU (LGPL) či jiné licence.

Pro získání více informací o jednotlivých softwarových produktech navštivte naši webovou stránku.

https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

1. Projděte si přehled výrobku, dodané položky a názvy součástí

1-1. Projektor – úvod

V této části vám představíme nový projektor a popisujeme jeho funkce a ovládací prvky.

Obecné

- **Projektor s tekutými krystaly s vysokým jasem a vysokým rozlišením**

Název modelu	Jas	Rozlišení	Poměr stran
P627UL	6 200 lm	WUXGA (1 920 × 1 200 pixelů)	16:10
P547UL	5 400 lm	WUXGA (1 920 × 1 200 pixelů)	16:10

- **Patentovaná uzavřená konstrukce, která je vysoce odolná proti prachu**

Díky své výtečné odolnosti proti prachu není projektor vybaven filtrem. Není tedy nutné vyměňovat filtr.

- **Tichý design využívající uzavřenou konstrukci**

Tichý design bez rušivého hluku ventilátoru i v klidné konferenční místnosti nebo učebně.

Světelný zdroj • Jas

- **Ve světelném modulu je zabudovaná laserová dioda s dlouhou životností**

Výrobek lze provozovat s nízkými náklady, protože laserový světelný zdroj může být používán po dlouhou dobu bez nutnosti výměny či údržby.

- **Jas lze nastavit v širokém rozmezí**

Na rozdíl od běžných světelných zdrojů lze jas nastavit od 50 do 100 % v krocích po 1 %.

- **Režim [STÁLÝ JAS]**

Jas obvykle s přibývajícím dobou používání slábne, avšak při výběru režimu [STÁLÝ JAS] projektor automaticky upravuje výkon světelného modulu dle uplynulé doby používání, aby bylo zajištěno zachování stálého jasu.

Montáž a osazení

- **360° osazení a promítání na výšku**

Projektor lze osadit v libovolném úhlu od 0° do 360°, a to jak ve svislém, tak ve vodorovném směru. Při osazení projektoru v nakloněné poloze používejte držáky s dostatečnou silou. Lze také promítat na výšku s promítacím plátnem otočeným o 90°. Nezapomeňte sestavit a osadit k tomu určený stojan.

- **Mechanismus posunu objektivu pro snadné seřízení polohy promítaného obrazu**

Polohu promítaného obrazu lze měnit otáčením dvou voličů na svrchní straně skříňe projektoru, jedním pro svislý směr a druhým pro směr vodorovný.

- **Oprava zkreslení obrazu promítaného na nezvykle tvarované plochy**

Zkreslení vyskytující se při promítání na nezvykle tvarované plochy (například plochy válcové či kulové) lze opravit pomocí naší aplikace ProAssist.

Videa

- **Velký rozsah vstupních konektorů (2x HDMI, HDBaseT atd.)**

Projektor je vybaven velkým výběrem vstupních konektorů: HDMI (2x), počítačový (analogový), HDBaseT atd. Vstupní konektor HDMI u tohoto výrobku podporuje HDCP. HDBase T je propojovací standard pro domácí spotřebiče vytvořený organizací HDBaseT Alliance.

- **Funkce [PROHLÍŽEČ] pro zobrazení statických obrázků uložených na USB disku**

Když do portu USB (typ A) projektoru vsunete běžně dostupný USB disk obsahující snímky, dokáže toto zařízení obrázky z USB promítat. Tímto způsobem můžete předvést prezentaci i bez použití počítače.

- **Funkce Bezproblémového přepnutí pro plynulejší změnu obrazu při přepínání signálu**

Při přepojování vstupního konektoru se obraz zobrazený před přepnutím podrží, aby se nový obraz zapnul bez přerušení způsobeného nepřítomností signálu.

Sít

- **Kompatibilní s kabelovou i bezdrátovou sítí LAN**

Jelikož je projektor vybaven portem LAN (RJ-45), lze jej připojit do kabelové sítě LAN pro přenos obrázků z počítače do projektoru nebo k ovládání projektoru z počítače. Pokud navíc k zařízení připojíte samostatně prodávanou jednotku bezdrátové sítě LAN, můžete projektor připojit i k bezdrátové síti LAN.

- **Kompatibilita s CRESTRON ROOMVIEW a Extron XTP**

Projektor podporuje software CRESTRON ROOMVIEW a Extron XTP, který umožňuje řízení a ovládání několika do sítě připojených zařízení prostřednictvím počítače. Navíc umožňuje výstup a ovládání obrazu skrze vysílač Extron XTP připojený k projektoru.

- **Kompatibilní s aplikací MultiPresenter**

Tento projektor je kompatibilní s aplikací MultiPresenter, takže promítání více obrazů je možné prostřednictvím sítě (kabelové LAN/bezdrátové LAN).

Úspora energie

- **0,13 W (100–130 V střídavý proud)/0,19 W (200–240 V střídavý proud) v pohotovostním stavu s úspornou technologií**

Nastavením možnosti [NORMÁLNĚ] v nabídce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] můžete projektor přepnout do úsporného režimu.

NORMÁLNĚ: 0,13 W (100-130 V střídavý proud)/0,19 W (200-240 V střídavý proud)

SÍŤOVÁ POHOTOVOST: 1,4 W (100-130 V střídavý proud)/1,6 W (200-240 V střídavý proud)

- **[EKOLOGICKÝ REŽIM] pro nízkou spotřebu energie a zobrazení [MĚŘIČE SPOTŘEBY UHLÍKU]**

Projektor je vybaven funkcí [EKOLOGICKÝ REŽIM] pro snížení spotřeby energie během používání. Kromě toho se úsporný účinek dosažený při zapnutém nastavení [EKOLOGICKÝ REŽIM] převádí na objem úspory emisí CO₂, a ten bude následně uveden v potvrzovací zprávě zobrazované při vypnutí napájení a v položce [INFO.] v rámci nabídky na obrazovce ([MĚŘIČ SPOTŘEBY UHLÍKU]).

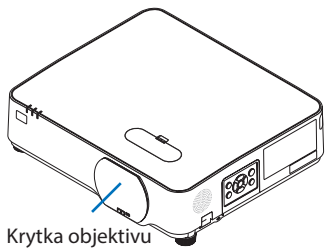
1. Projděte si přehled výrobku, dodané položky a názvy součástí

1-2. Co balení obsahuje?

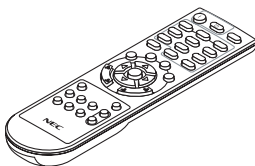
Zkontrolujte, zda balení obsahuje všechny uvedené položky. Pokud kterákoli z nich chybí, obraťte se na prodejce.

Originální krabici a obalový materiál si uschovejte pro případ nutnosti odeslání projektoru.

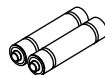
Projektor



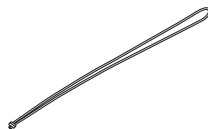
Krytka objektivu
(24F55283)



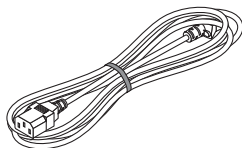
Dálkové ovládání
(7N901171)



Baterie (AAA 2x)

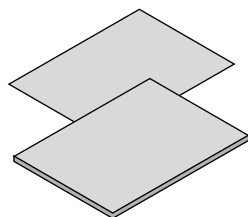


Poutko krytky objektivu



Napájecí kabel

Typ zástrčky	
Pro USA	Pro EU
7N080236/7N080242	7N080022/7N080028



- **Důležité informace**
(pro Severní Ameriku: 7N8R1441)
(pro ostatní země mimo Severní Ameriku: 7N8R1441 a 7N8R1451)
- **Pokyny k rychlému nastavení**
(7N8R1471)
- **Nálepka zabezpečení**
(Tuto nálepku použijte, když je nastaveno zabezpečení pomocí hesla.)

Pouze pro Severní Ameriku

- **Omezená záruka**

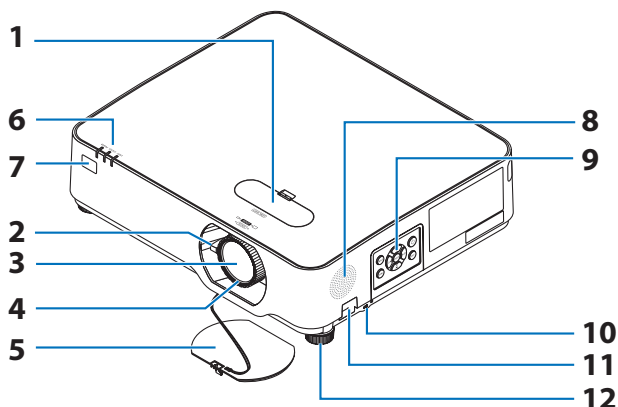
Pro zákazníky v Evropě:

Aktuální platné záruční podmínky najdete na naší webové stránce:

<https://www.sharpnecdisplays.eu>

1-3. Názvy částí projektoru

Přední strana



1. Kryt ovládání posunu objektivu

(→ strana 23)

2. Páčka zoomu

(→ strana 26)

3. Objektiv

4. Zaostřovací kolečko

(→ strana 25)

5. Krytka objektivu

6. Kontrolky

(→ strana 8, 144)

7. Senzor dálkového ovládání

(→ strana 14)

8. Monofonní reproduktor

9. Ovládací prvky

(→ strana 8)

10. Bezpečnostní štěrbin ()

11. Otvor pro bezpečnostní řetěz

Připojte zařízení proti krádeži.

Otvorem pro bezpečnostní řetěz lze protáhnout bezpečnostní kabely nebo řetízky až do průměru 4,6 mm.

12. Nožka pro náklon

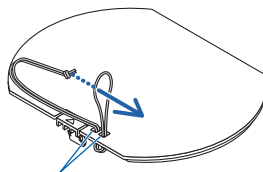
(→ strana 27)

TIP:

- Bezpečnostní zámek na ochranu proti krádeži je kompatibilní s bezpečnostními kabely/příslušenstvím společnosti Kensington. Pro informace o výrobcích navštivte webovou stránku společnosti Kensington.
-

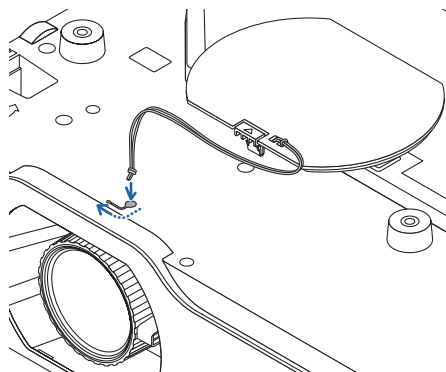
Nasazení poutka krytky objektivu

1. Prostrčte smyčku poutka příslušným otvorem v krytce objektivu a provlékněte skrz ni uzlík.

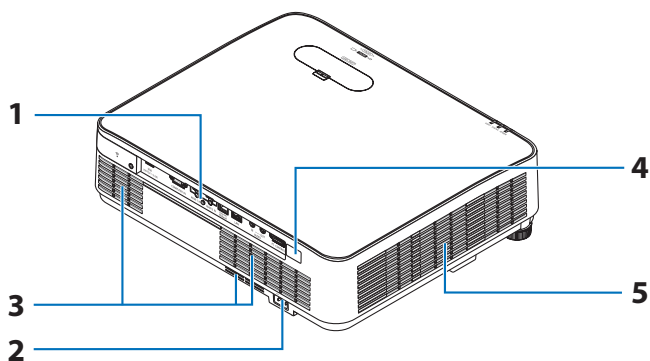


Upevňovací otvor krytky objektivu

2. Zastrčte uzlík do otvoru (většího) pro přichycení poutka na spodní straně projektoru a poté jej vtlačte do úzké štěrbině (menší).



Zadní strana



1. Panel konektorů

(→ strana 9)

2. Konektor napájení

Zde připojte zástrčku dodaného tříkolíkového napájecího kabelu a druhý konec zastrčte do aktivní elektrické zásuvky.

(→ strana 16)

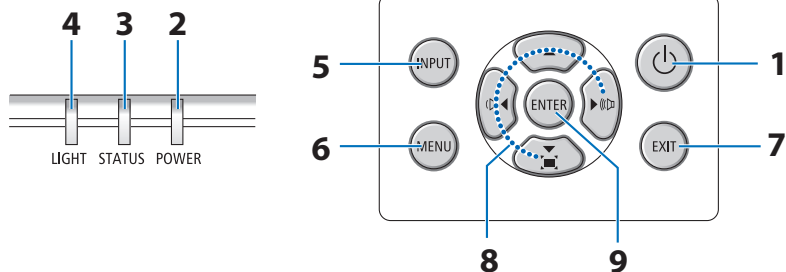
3. Nasávací otvory větrání


4. Senzor dálkového ovládání

(→ strana 14)

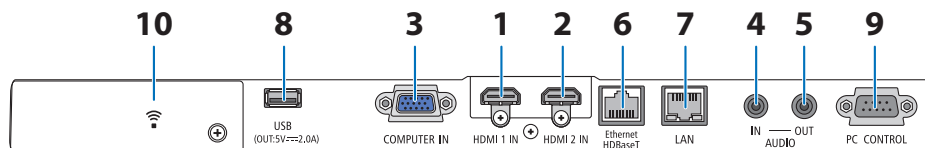
5. Výdechové otvory větrání

Ovládací prvky/kontrolky



1. **Tlačítko  (POWER)**
(→ strana 18, 33)
2. **Kontrolka POWER**
(→ strana 16, 18, 33, 144)
3. **Kontrolka STATUS**
(→ strana 144)
4. **Kontrolka LIGHT**
(→ strana 144)
5. **Tlačítko INPUT**
(→ strana 20)
6. **Tlačítko MENU**
(→ strana 48)
7. **Tlačítko EXIT**
(→ strana 48)
8. **Tlačítka ▲▼◀▶/tlačítka hlasitosti ◀▶/tlačítko trapéz ▼**
(→ strana 28, 32, 48)
9. **Tlačítko ENTER**
(→ strana 48)

Funkce panelu konektorů



1. Konektor HDMI 1 IN (typ A)

(→ strana 83, 85, 87)

2. Konektor HDMI 2 IN (typ A)

(→ strana 83, 85, 87)

3. COMPUTER IN/komponentní vstupní konektor (15kolíkový konektor Mini D-Sub)

(→ strana 83, 86)

4. Mini jack AUDIO IN (stereo Mini)

(→ strana 83, 86)

5. Mini jack AUDIO OUT (stereo Mini)

Tudy vystupuje zvukový signál projektorom promítaného obrazu.

Pokud je připojeno zařízení přehrávající zvuk, bude reproduktor projektoru odpojen.

6. Port Ethernet/HDBaseT (RJ-45)

(→ strana 92)

7. Port LAN (RJ-45)

(→ strana 88)

8. Port USB (typ A)

Připojte USB disk. Pokud jsou snímky uloženy na USB disku, může být obraz promítán prostřednictvím funkce [PROHLÍŽEČ] na projektoru.

(→ strana 97)

Kromě toho lze pro rozšířené použití dodat napájení 5 V/2,0 A.

9. Port PC CONTROL (9kolíkový D-Sub)

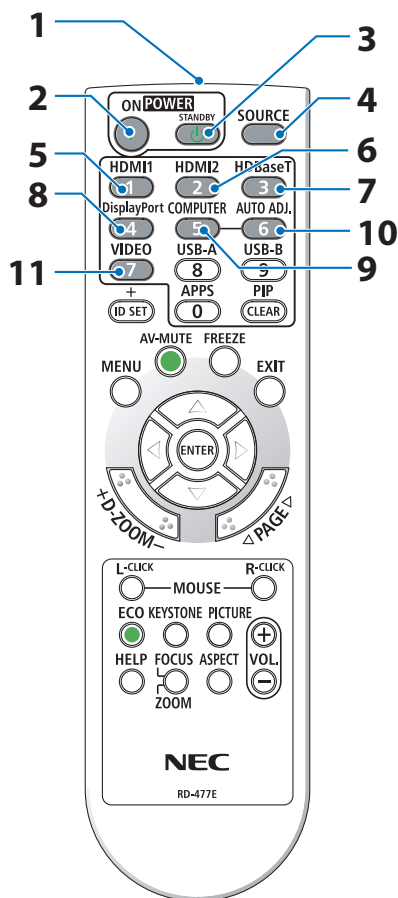
Tento port slouží k připojení počítače nebo ovládacího systému. Umožňuje ovládání projektoru pomocí sériového komunikačního protokolu. Píšete-li svůj vlastní program, obvyklé ovládací kódy pro PC naleznete na straně 137.

10. Krytka konektorů bezdrátové sítě LAN ()

Za krytkou jsou dva konektory.

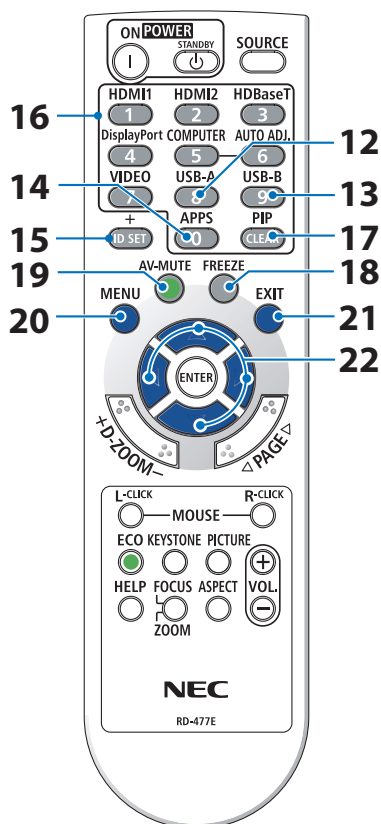
- Port USB (bezdrátová síť LAN)
(→ strana 90)
- Servisní port (USB typ B)
(pouze pro servisní účely)

1-4. Názvy částí dálkového ovladače



- 1. Infračervený vysílač**
(→ strana 14)
- 2. Tlačítko POWER ON (I)**
(→ strana 18)
- 3. Tlačítko POWER STANDBY (⏻)**
(→ strana 33)
- 4. Tlačítko SOURCE**
(→ strana 20)
- 5. Tlačítko HDM11**
(→ strana 20)
- 6. Tlačítko HDM12**
(→ strana 20)
- 7. Tlačítko HDBaseT**
(→ strana 20)
- 8. Tlačítko DisplayPort**
(Toto tlačítko u této série projektorů nefunguje)
- 9. Tlačítko COMPUTER**
(→ strana 20)
- 10. Tlačítko AUTO ADJ.**
(→ strana 32)
- 11. Tlačítko VIDEO**
(Toto tlačítko u této série projektorů nefunguje)

1. Projděte si přehled výrobku, dodané položky a názvy součástí



12. Tlačítko USB-A

(→ strana 20, 98)

13. Tlačítko USB-B

(Toto tlačítko u této série projektorů nefunguje)

14. Tlačítko APPS

(→ strana 20, 109)

15. Tlačítko ID SET

(→ strana 72)

16. Tlačítko numerické klávesnice/tlačítko CLEAR

(→ strana 72)

17. Tlačítko PIP

(Toto tlačítko u této série projektorů nefunguje)

18. Tlačítko FREEZE

(→ strana 35)

19. Tlačítko AV-MUTE

(→ strana 35)

20. Tlačítko MENU

(→ strana 48)

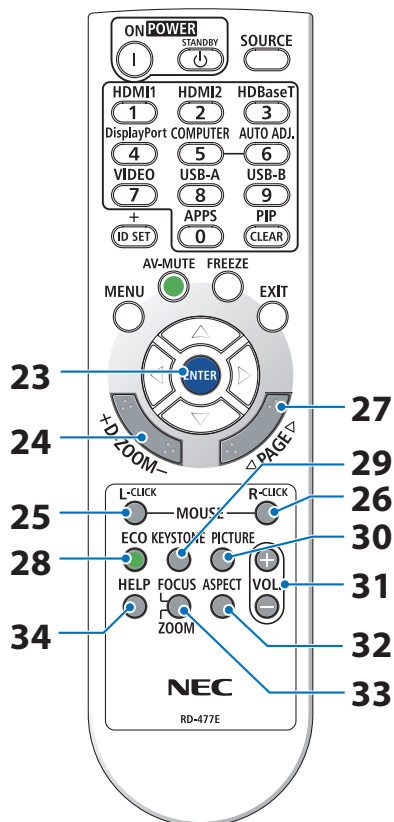
21. Tlačítko EXIT

(→ strana 48)

22. Tlačítko ▲▼◀▶

(→ strana 36, 48)

1. Projděte si přehled výrobku, dodané položky a názvy součástí



23. Tlačítko ENTER

(→ strana 48)

24. Tlačítko D-ZOOM (+)(-)

(→ strana 36)

25. Tlačítko MOUSE L-CLICK

(Toto tlačítko u této série projektorů nefunguje)

26. Tlačítko MOUSE R-CLICK

(Toto tlačítko u této série projektorů nefunguje)

27. Tlačítko PAGE ▽/△

(→ strana 102, 104)

28. Tlačítko ECO

(→ strana 37)

29. Tlačítko KEYSTONE

(→ strana 28, 39)

30. Tlačítko PICTURE

(→ strana 55, 58)

31. Tlačítko VOL. (+)(-)

(→ strana 32)

32. Tlačítko ASPECT

(→ strana 61)

33. Tlačítko FOCUS/ZOOM

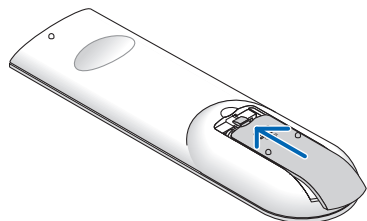
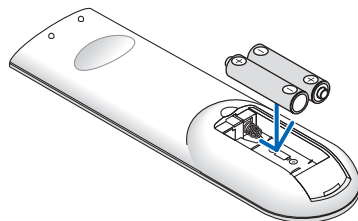
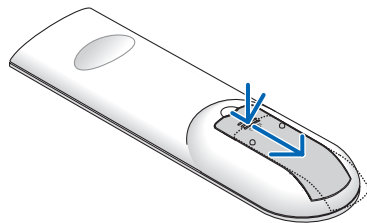
(Toto tlačítko u této série projektorů nefunguje)

34. Tlačítko HELP

(→ strana 80)

Osazení baterií

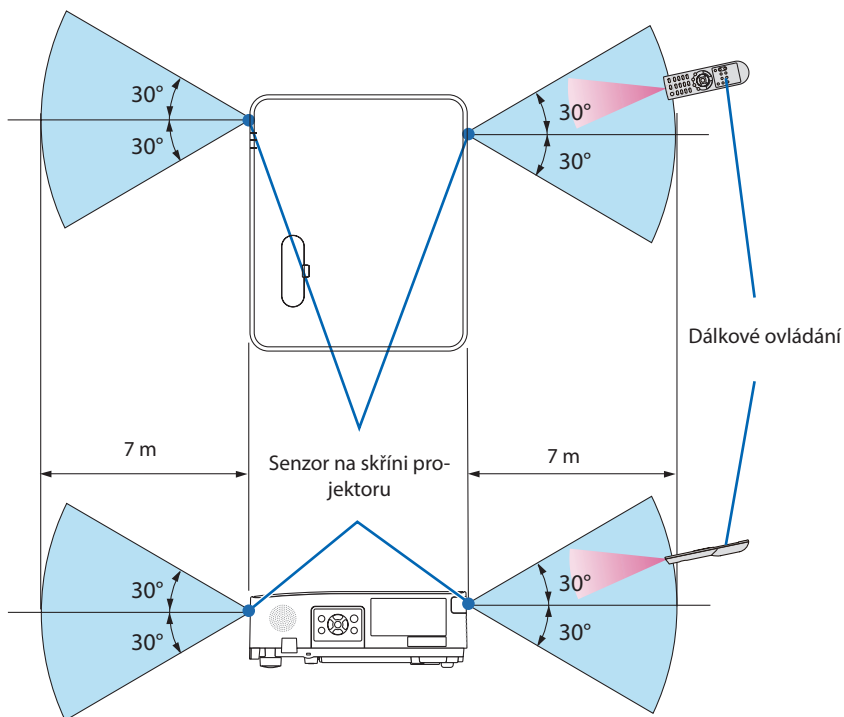
1. Pevně stiskněte kryt baterií a odsuňte jej.
2. Vložte nové baterie (AAA). Ujistěte se, že vkládáte baterie správně dle jejich polarit (+/-).
3. Zasuňte kryt baterií zpět na místo, dokud nezapadne. Nekombinujte různé typy baterií či nové baterie se starými.



Pokyny k dálkovému ovladači

- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrá, ihned jej osušte.
- Zabraňte styku s přílišným teplem a vlhkostí.
- Baterie nezkratujte, nezahřívejte ani nerozebírejte.
- Baterie nevhazujte do ohně.
- Nepoužíváte-li ovladač po delší dobu, baterie vyjměte.
- Ujistěte se, že vkládáte baterie správně dle jejich polarit (+/-).
- Nekombinujte nové a staré baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními nařízeními.

Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače



- Infráčervený signál funguje na vzdálenost přibližně 7 m v přímé viditelnosti a v úhlu 60° od senzoru na skříní projektoru.
- Jsou-li mezi dálkovým ovladačem a senzorem projektoru nějaké předměty nebo dopadá-li na senzor silné světlo, nemusí projektor reagovat. Ve správném fungování brání dálkovému ovladači i slabé baterie.

2. Promítání obrazu (základní úkony)

Tato část popisuje, jak zapnout projektor a jak promítat obraz na plochu.

2-1. Postup při promítání obrazu

Krok 1

- Připojení počítače/připojení napájecího kabelu (→ strana 16)



Krok 2

- Zapnutí projektoru (→ strana 18)



Krok 3

- Výběr zdroje (→ strana 20)



Krok 4

- Nastavení velikosti a polohy obrazu (→ strana 22)
- Oprava lichoběžníkového zkreslení [TRAPÉZ] (→ strana 28)



Krok 5

- Nastavení obrazu a zvuku
 - Automatická optimalizace počítačového signálu (→ strana 32)
 - Zvýšení či snížení hlasitosti (→ strana 32)



Krok 6

- Provedení prezentace



Krok 7

- Vypnutí projektoru (→ strana 33)



Krok 8

- Přemísťování projektoru (→ strana 34)

2-2. Připojení počítače/připojení napájecího kabelu

1. Připojte počítač k projektoru.

Tato část ukazuje základní připojení k počítači. Informace o dalších možnostech připojení najdete v části „5. Připojení“ na straně 83.

Připojte počítačový kabel (VGA) ke konektoru COMPUTER IN na projektoru a k 15kolíkovému konektoru Mini D-Sub na počítači. Počítačový kabel (VGA) zajistěte zašroubováním obou šroubků na konektorech.

2. Připojte dodaný napájecí kabel k projektoru.

Nejdříve připojte zástrčku dodaného tříkolíkového napájecího kabelu do konektoru AC IN na projektoru a až poté zapojte jeho druhý konec přímo do elektrické zásuvky. Nepoužívejte žádné zásuvkové adaptéry.

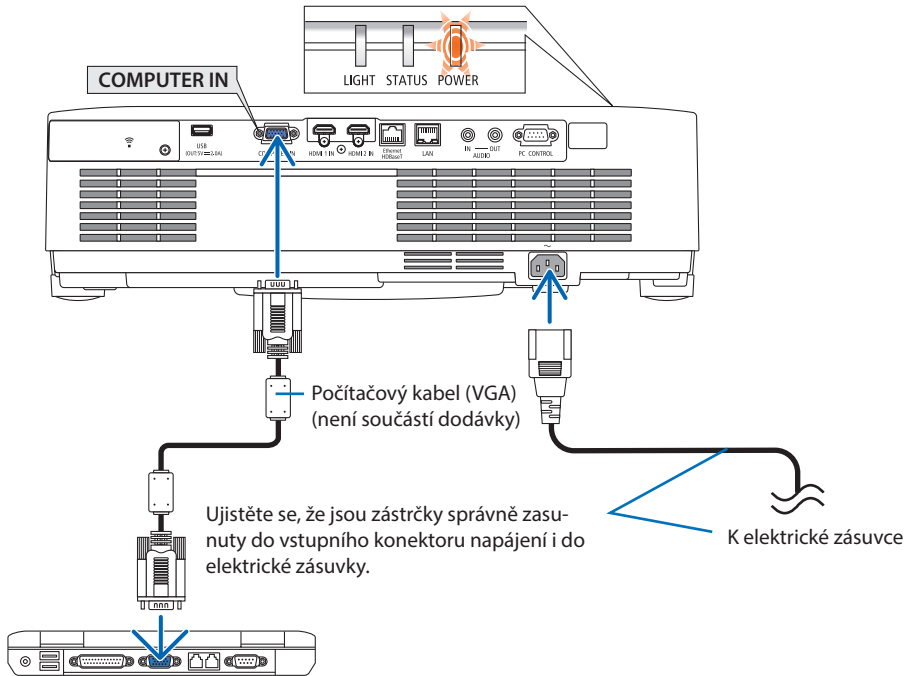


UPOZORNĚNÍ:

- Není-li napájecí kabel připojen k uzemnění, může dojít k úrazu elektrickým proudem. Toto zařízení je určeno pro použití v podmínkách s napájecím kabelem připojeným k uzemnění. Ujistěte se, že je napájecí kabel zapojen přímo do zásuvky elektrické sítě a řádně uzemněn. Nepoužívejte převodní adaptér na 2žilovou zástrčku.
- Ujistěte se, že jsou projektor a počítač (zdrojový signál) připojené ke stejnému zemnicímu bodu. Pokud se projektor a počítač (zdrojový signál) připojí k různým zemnicím bodům, výkyvy v zemním potenciálu mohou způsobit požár nebo zapříčinit vznik kouře.

2. Promítání obrazu (základní úkony)

Pokud je připojen napájecí kabel, kontrolka POWER na projektoru bliká oranžově a přístroj přejde do pohotovostního režimu. (Nastavení [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] má hodnotu [NORMÁLNĚ].)



UPOZORNĚNÍ:

Dojde-li v běžném provozu projektoru k jeho vypnutí pomocí tlačítka POWER, mohou se některé jeho části dočasně silně zahřát. Při manipulaci s projektorem proto buďte opatrní.

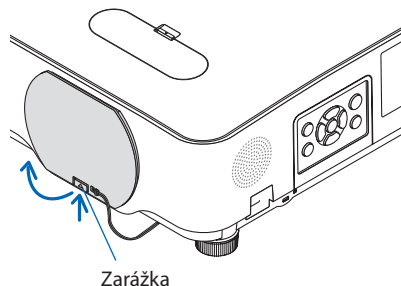
2-3. Zapnutí projektoru

VAROVÁNÍ

Projektor vyzařuje silné světlo. Před zapnutím napájení se ujistěte, že se nikdo v promítacím rozsahu nedívá do objektivu.

1. Sejměte krytku objektivu.

Podržte zarážku stisknutou směrem nahoru a přitáhněte krytku k sobě a pryč od objektivu.



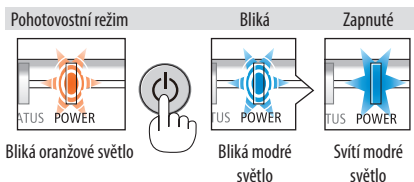
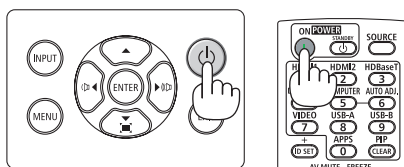
2. Stiskněte tlačítko (POWER) na skříní projektoru nebo tlačítko POWER ON na dálkovém ovladači.

Kontrolka POWER se rozsvítí modře a obraz se začne promítat na plátno.

TIP:

- Pokud se zobrazí zpráva „PROJEKTOR JE UZAMČEN! ZADEJTE SVÉ HESLO.“, znamená to, že funkce [ZABEZPEČENÍ] je zapnuta. (→ strana 46)

Po zapnutí projektoru se ujistěte, zda je zapnutý počítač nebo zdroj videa.



POZNÁMKA:

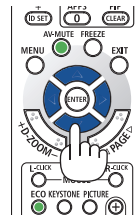
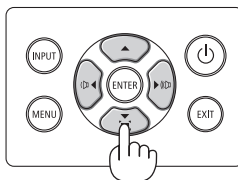
- Pokud není dostupný žádný vstupní signál, zobrazí se pokyny pro stav bez signálu (tovární nastavení).

Poznámka ke startovací obrazovce (Nabídka volby jazyka)

Při prvním zapnutí projektoru se objeví startovací nabídka. Zde si můžete zvolit některý z 30 jazyků, do kterých je přeložena nabídka.

Pro volbu jazyka nabídky postupujte podle následujících kroků:

1. Pomocí tlačítka ▲, ▼, ◀ nebo ▶ zvolte jeden z 30 nabízených jazyků.

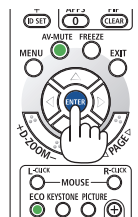
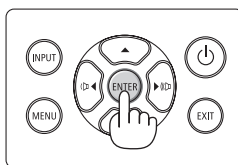


2. Pro potvrzení volby stiskněte tlačítko ENTER.

Poté můžete přistoupit k práci v nabídce.

Volbu jazyka nabídky můžete provést i později.

(→ [JAZYK] na stránkách 51 a 65)



POZNÁMKA:

- Stane-li se některá z následujících událostí, projektor se nezapne.
 - Je-li vnitřní teplota projektoru příliš vysoká, přístroj rozpozná nezvykle vysokou teplotu. Za těchto okolností se projektor nezapne, aby ochránil své vnitřní součásti. Pokud k tomu dojde, vyčkejte, než se vnitřní součásti projektoru ochladí.
 - Pokud kontrolka STATUS po stisknutí tlačítka napájení svítí oranžově, znamená to, že je funkce [ZÁMEK OVLÁDÁČÍHO PANELU] zapnuta. Uzamčení zrušíte vypnutím této funkce. (→ strana 71)
- Pokud kontrolka POWER bliká modře v krátkých cyklech, nelze projektor vypnout pomocí tlačítka napájení.

2-4. Výběr zdroje

Výběr zdroje z počítače nebo video zařízení

POZNÁMKA:

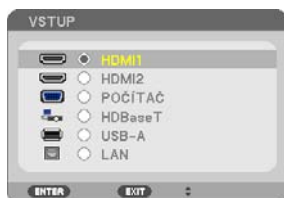
- Zapněte počítač nebo video zařízení připojené k projektoru.

Automatické rozpoznání signálu

Jednou stisknete tlačítko INPUT. Projektor začne vyhledávat dostupný vstupní zdroj a zobrazí jej. Vstupní signál se přepíná následovně:

[HDMI1] → [HDMI2] → [POČÍTAČ] → [HDBaseT] → [USB-A] → [LAN]

- Pokud je otevřena obrazovka [VSTUP], můžete vstupní zdroj vybrat stisknutím tlačítka INPUT.



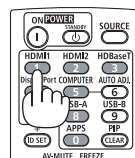
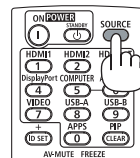
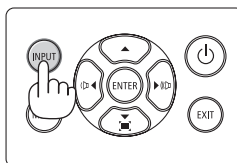
- Při používání dálkového ovladače stisknete tlačítko SOURCE.

TIP:

- Není-li vstupní signál dostupný, vstup se přeskočí.

Použití dálkového ovladače

Stiskněte kterékoli z tlačítek HDMI1, HDMI2, HDBaseT, COMPUTER, USB-A či APPS.



Výběr výchozího zdroje

Můžete jej nastavit tak, že se zobrazí při každém zapnutí projektoru.

1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se nabídka.

2. Dvojnásobným stisknutím tlačítka ► zvolte položku [NASTAV.] a stisknutím tlačítka ▼ nebo tlačítka ENTER vyberte možnost [OBECNÉ].

3. Čtyřnásobným stisknutím tlačítka ► zvolte položku [MOŽNOSTI(2)].

4. Pětinásobným stisknutím tlačítka ▼ zvolte položku [VÝBĚR VÝCH. VSTUPU] a následně stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka [VÝBĚR VÝCH. VSTUPU].



5. Vyberte zdroj, který se má použít jako výchozí, a stiskněte tlačítko ENTER.

6. Pro zavření nabídky stiskněte opakovaně tlačítko EXIT.

7. Restartujte projektor.

Promítání bude spuštěno ze zdroje, který jste vybrali v kroku 5.

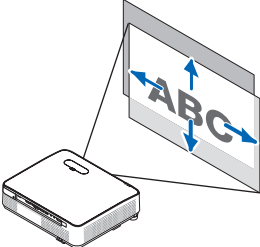
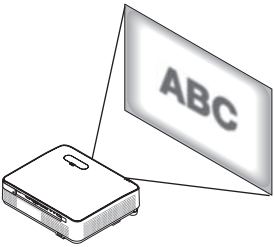
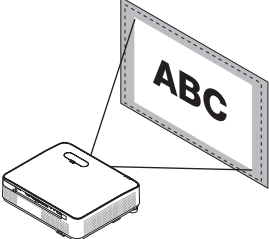
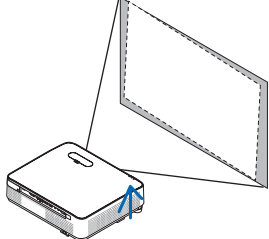
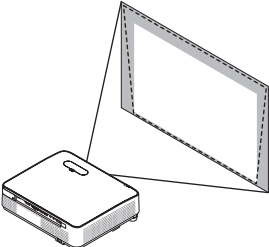
TIP:

- Jestliže jsou propojeny projektor a počítač a jestliže se projektor nachází v pohotovostním režimu, je možné automaticky zapnout jeho napájení a promítnout obrazovku počítače prostým rozpoznáním počítačových signálů či HDMI signálů vyslaných počítačem. ([AUT. ZAPNUTÍ] → strana 77)
- Kombinace kláves Windows a P ve Windows 10 umožňuje snadné a rychlé nastavení externího displeje.

2-5. Nastavení velikosti a polohy obrazu

K přizpůsobení velikosti a polohy obrazu použijte kolečko posunu objektivu, páčku nastavitelné nožky pro náklon, páčku/kroužek zoomu a zaostřovací kroužek ohniska.

Pro lepší přehlednost jsou v této kapitole vynechány podrobné nákresy a kabely.

<p>Přizpůsobení vodorovné a svislé polohy promítaného obrazu [Posun objektivu] (→ strana 23)</p> 	<p>Nastavení zaostření [Zaostřovací kolečko] (→ strana 25)</p> 
<p>Jemné nastavení velikosti obrazu [Páčka zoomu] (→ strana 26)</p> 	<p>Přizpůsobení výšky a vodorovného naklonění promítaného obrazu [Nožka pro náklon] (→ strana 27)</p> 
<p>Oprava lichoběžníkového zkreslení [Trapéz] (→ strana 28)</p> 	

Nastavení svislé polohy promítaného obrazu (posun objektivu)

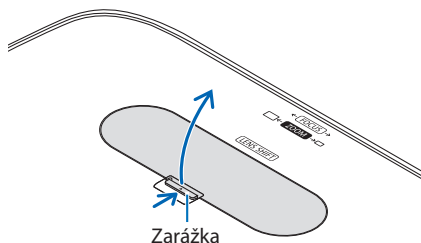
UPOZORNĚNÍ

Nastavování provádějte zezadu nebo ze strany projektoru. Nastavováním zepředu riskujete vystavení očí silnému světlu, které by je mohlo poškodit.

1. Otevřete kryt ovládání posunu objektivu.

Kryt otevřete při současném zatlačení zářezky směrem vpřed.

- Kryt ovládání posunu objektivu nelze zcela vyjmout.



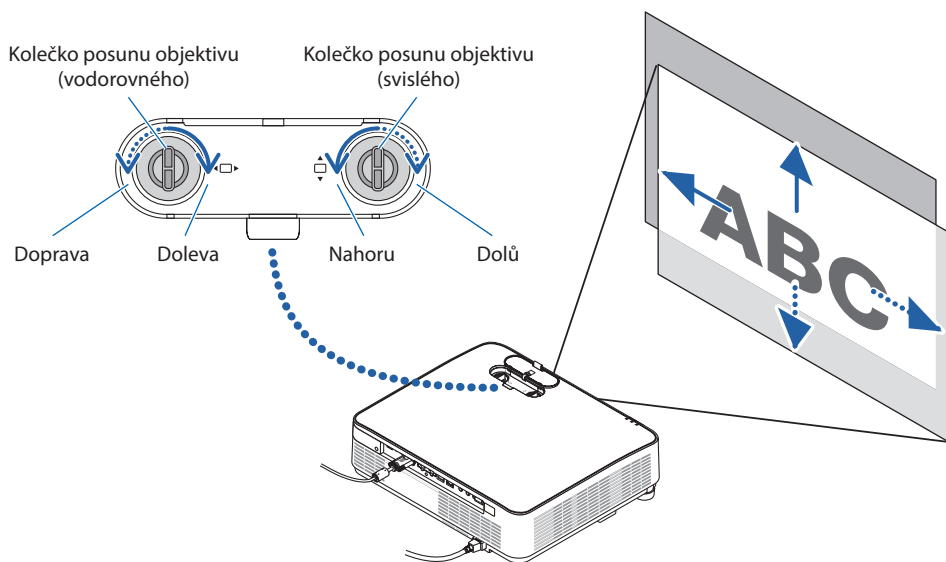
2. Otáčejte kolečky posunu objektivu po směru či proti směru hodinových ručiček.

Kolečko svislého posunu

Pro úpravu svislé polohy promítaného obrazu otáčejte tímto kolečkem proti či po směru hodinových ručiček.

Kolečko vodorovného posunu

Pro úpravu vodorovné polohy promítaného obrazu otáčejte tímto kolečkem proti či po směru hodinových ručiček.



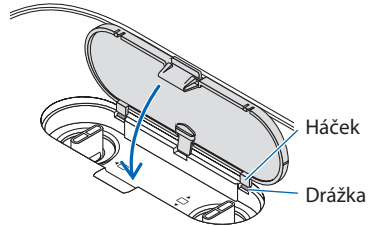
2. Promítání obrazu (základní úkony)

POZNÁMKA:

- Kolečky lze otáčet více než jednou dokola, avšak polohu promítaného obrazu nelze posunout více, než kolik činí rozsah uvedený na následující stránce. Neotáčejte kolečky silou. Mohlo by je to poškodit.
- Pokud posunete objektiv do krajní polohy v úhlopříčném směru, okraje obrazu ztmavnou nebo se objeví stíny.
- Nastavení svislého posunu musí být ukončeno s obrazem posunutým nahoru. Pokud ukončíte nastavení svislého posunu s obrazem posunutým dolů, úpravy zoomu a zaostření nebo silnější otřesy mohou způsobit, že se promítaný obraz sám ještě mírně posune dolů.

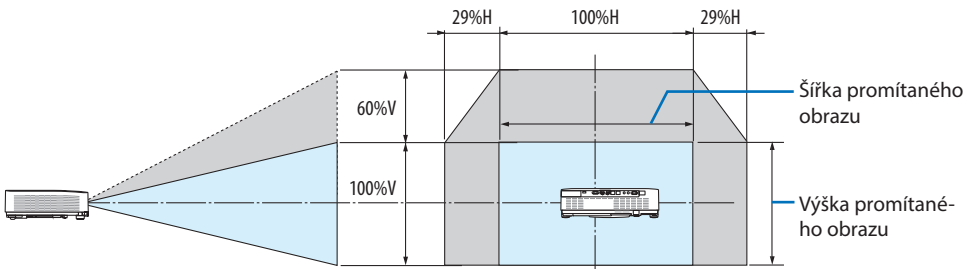
3. Zavřete kryt ovládání posunu objektivu.

Vsuňte 2 (dva) háčky krytu do drážek v projektoru, poté kryt zavřete.



TIP:

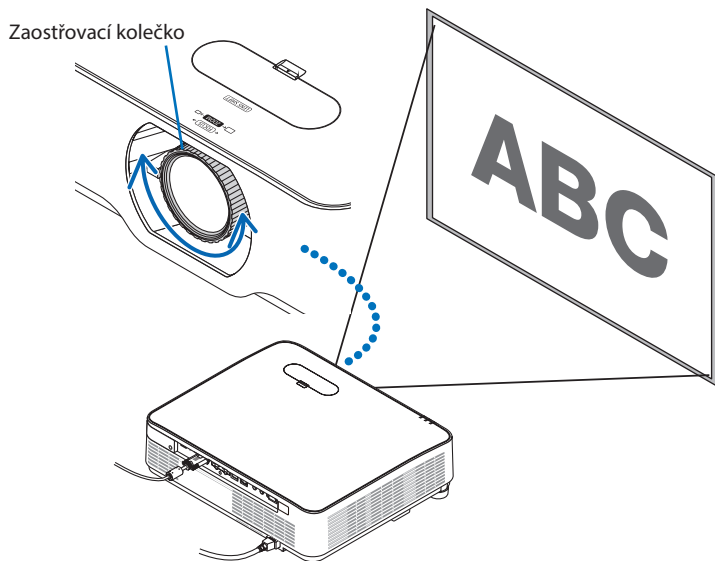
- Nákres níže ukazuje seřizovací rozsah posunu objektivu ([ORIENTACE]: [STOLNÍ PŘEDNÍ]).
- Pro nastavovací rozsah posunu objektivu při promítání v poloze [STROPNÍ PŘEDNÍ] viz strana 128.



Popis symbolů: V označuje svislou polohu (výška promítaného obrazu) a H vodorovnou (šířka promítaného obrazu).

Zaostření

K dokonalému zaostření použijte zaostřovací kroužek.



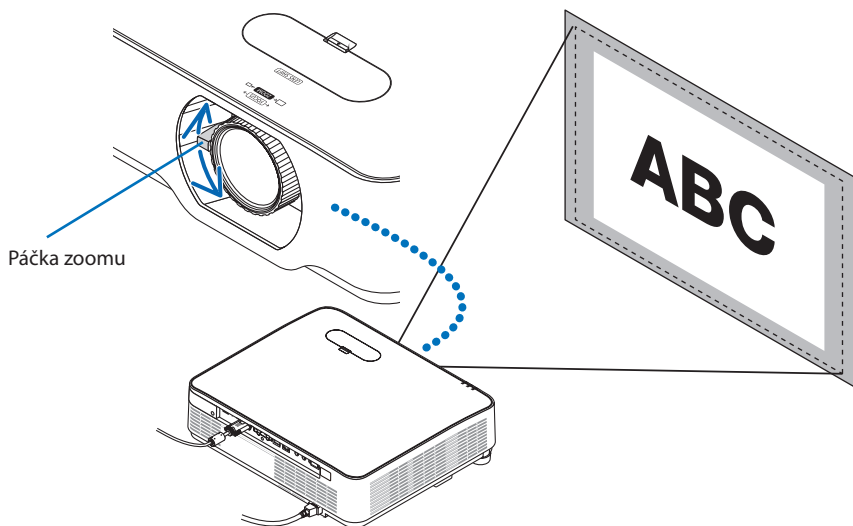
POZNÁMKA:

- Doporučujeme úpravy zaostření provést poté, co byl projektor po dobu více než 30 minut ponechán ve stavu, během něž promítal ZKUŠEBNÍ OBRAZEC.

Více informací o ZKUŠEBNÍM OBRAZCI naleznete na straně 73.

Zoom

Otáčejte páčkou zoomu po směru a proti směru hodinových ručiček.



Nastavení naklonění projektoru (nožka pro náklon)

Nastavení náklonu projektoru vlevo či vpravo.

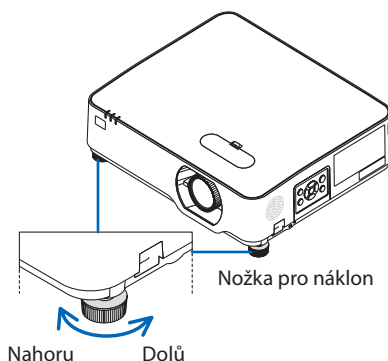
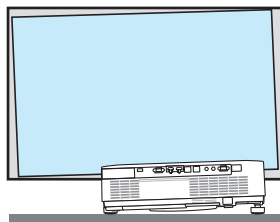
1. Náklon seřídíte otáčením levé a pravé nožky pro náklon.

Otáčením se nožky pro náklon prodlužují nebo zkracují.

Výška promítaného obrazu se dá přizpůsobit otáčením levé a pravé nožky pro náklon.

Pokud je promítaný obraz nakloněný, otáčením jedné z nožek jej vyrovnejte.

- Pokud je promítaný obraz zkreslený, viz kapitola „2-6. Oprava lichoběžníkového zkreslení [TRAPÉZ]“ (→ strana 28).
- Nožky pro náklon lze vysunout až o 15 mm.
- Pomocí nožek pro náklon lze projektor naklonit o nejvýše 2°.



POZNÁMKA:

- Nevysouvejte nožky pro náklon o více než 15 mm. V opačném případě se upevňovací část nožky pro náklon vyvíklá a mohlo by dojít k jejímu vypadnutí z projektoru.
- Nepoužívejte nožky pro náklon k jiným účelům než k nastavení promítacího úhlu projektoru. Nesprávné zacházení s nožkami pro náklon, jako například přenášení projektoru za ně nebo jeho zaháknutí na zeď pomocí těchto nožek, by mohlo projektor poškodit.

2-6. Oprava lichoběžníkového zkreslení [TRAPÉZ]

Pokud není projektor umístěn naprosto kolmo k promítací ploše, dochází k trapézovému zkreslení. K jeho opravě můžete využít funkce „Trapéz“; digitální technologie schopné vyrovnat zkreslení lichoběžníkového typu a v důsledku nabídnout ostrý pravoúhlý obraz.

Následující postup objasňuje, jak používat obrazovku [TRAPÉZ] z nabídky k opravě lichoběžníkových zkreslení, když je projektor umístěn šikmo vůči promítací ploše.

Před provedením opravy LICHOBĚŽNÍKOVÉHO zkreslení

Oprava zkreslení [TRAPÉZ] má čtyři funkce [TRAPÉZ VODOROVNÝ], [TRAPÉZ SVISLÝ], [PODUŠK. VLEVO/VPRAVO], [PODUŠK. NAHOŘE/DOLE] a [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]. Pokud se opravila hodnota [ROHOVÉHO ZKRESLENÍ] nebo [PODUŠKOVITOSTI], jsou možnosti [TRAPÉZ VODOROVNÝ] a [TRAPÉZ SVISLÝ] zablokovány. V takovém případě RESEŤUJTE opravené hodnoty a proveďte opravu zkreslení znovu.

1. Stiskněte tlačítko ▼ na skříní projektoru.

Otevře se obrazovka [GEOMETRICKÁ KOREKCE].

- Při používání dálkového ovladače stiskněte tlačítko KEYSTONE.

2. Pomocí tlačítka ▼ přesuňte kurzor na položku [REŽIM] a stiskněte tlačítko ENTER.

Otevře se obrazovka výběru režimu.

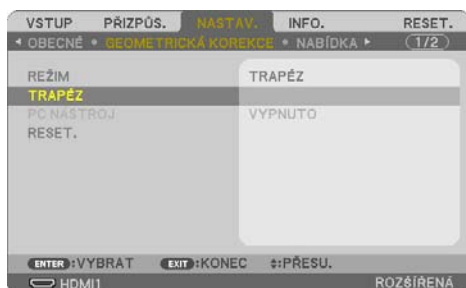
3. Vyberte položku [TRAPÉZ] a stiskněte tlačítko ENTER.

Vraťte se zpět na obrazovku [GEOMETRICKÁ KOREKCE] z nabídky na obrazovce.

4. Stisknutím tlačítka ▼ najedte kurzorem na položku [TRAPÉZ] a stiskněte tlačítko ENTER.

Obraz se přepne na obrazovku [TRAPÉZ].

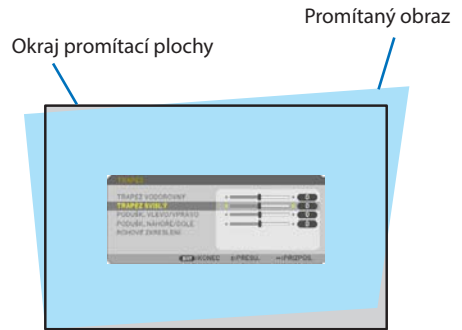
- Pro nápravu [PODUŠKOVITOSTI] viz strana 42.
- Pro nápravu [ROHOVÉHO ZKRESLENÍ] viz strana 39.



2. Promítání obrazu (základní úkony)

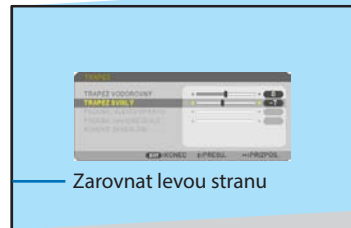
5. Stisknutím tlačítka ▼ vyberete položku [TRAPÉZ SVISLÝ] a poté použijte tlačítka ◀ či ▶ tak, aby byly levý a pravý okraj promítaného obrazu rovnoběžné.

- Upravte svislé trapézové zkreslení.



6. Zarovnejte levou (či pravou) stranu promítaného obrazu s levým (či pravým) okrajem promítací plochy.

- Jako základ použijte kratší stranu promítaného obrazu.
- U příkladu vpravo použijte jako základ levou stranu.



7. Stisknutím tlačítka ▲ vyberete položku [TRAPÉZ VODOROVNÝ] a poté použijte tlačítka ◀ či ▶ tak, aby byly horní a spodní okraje promítaného obrazu rovnoběžné.

- Upravte vodorovné trapézové zkreslení.



8. Pro opravu lichoběžníkového zkreslení opakujte kroky 5 a 7.

9. Po dokončení opravy lichoběžníkového zkreslení vypněte nabídku několikanásobným stisknutím tlačítka EXIT.

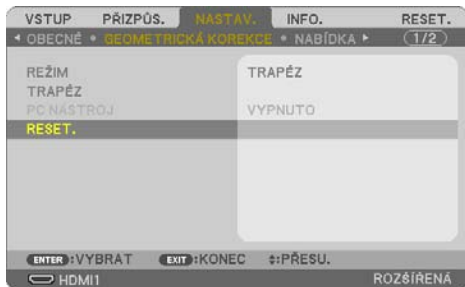


POZNÁMKA:

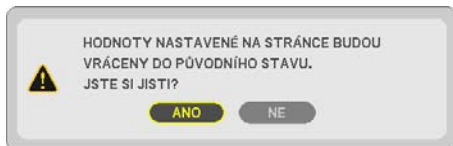
- I když je projektor zapnut, používají se poslední použité hodnoty korekce.
 - Funkce TRAPÉZ může způsobit mírné rozmazání obrazu, protože je prováděna elektronicky.
-

Pro návrat úpravy trapézu na výchozí hodnotu:

1. Otevřete obrazovku [GEOMETRICKÁ KOREKCE] a ujistěte se, že je v položce [REŽIM] vybrána možnost [TRAPÉZ].
2. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte možnost [RESET.] a následně stiskněte tlačítko ENTER.



3. Stisknutím tlačítek ◀ či ▶ vyberte možnost [ANO] a následně stiskněte tlačítko ENTER.



Úpravy se vrátí do výchozích hodnot.

POZNÁMKA:

- Všechny upravené hodnoty nastavené v nastavení [TRAPÉZ] se resetují na hodnoty výchozí.

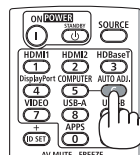
2-7. Automatická optimalizace počítačového signálu

Nastavení obrazu pomocí automatického seřízení

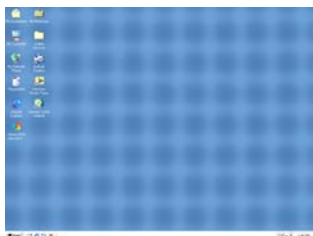
Automatická optimalizace obrazu počítače. (POČÍTAČ)

Stisknutím tlačítka AUTO ADJ. na dálkovém ovladači automaticky optimalizujete obraz počítače.

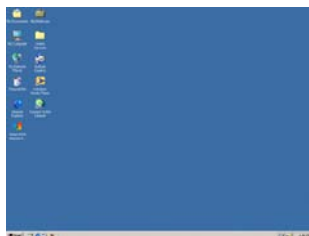
Takovou úpravu je většinou třeba provést při prvním připojení počítače.



Nekvalitní obraz



Normální obraz



POZNÁMKA:

Některé signály se nezobrazí správně nebo jejich zobrazení nějakou dobu trvá.

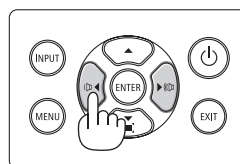
- Nepodaří-li se optimalizace počítačového signálu pomocí úkonu automatického přizpůsobení, zkuste jej nastavit ručně pomocí položek [VODOROVNĚ], [SVISLE], [TAKT] a [FÁZE]. (→ strana 59, 60)

2-8. Zvýšení či snížení hlasitosti

Hlasitost zvuku z reproduktoru či audio výstupu lze nastavit.

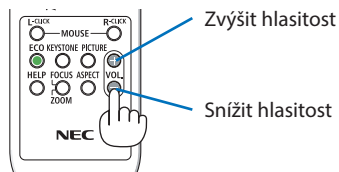
Pokud nemáte otevřenou žádnou nabídku, můžete tlačítka ◀ a ▶ na skříní projektoru použít k ovládání hlasitosti.

- Na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko VOL. (+) nebo (-).



POZNÁMKA:

- Ovládání hlasitosti pomocí tlačítka ◀ nebo ▶ není dostupné, pokud je obraz zvětšený pomocí tlačítka D-ZOOM (+), pokud máte otevřenou některou z nabídek, pokud je zobrazen VIEWER nebo pokud se zobrazuje LAN.




TIP:

- Hlasitost zvukových signálů [PÍP] nelze nastavit. Chcete-li zvukové signály [PÍP] vypnout, vyberte v nabídce možnost [NASTAV.] → [MOŽNOSTI(1)] → [PÍP] → [VYPNUTO].

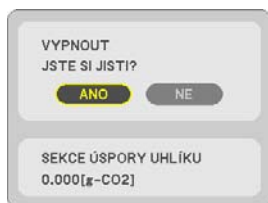
2-9. Vypnutí projektoru

Pro vypnutí projektoru:

1. Nejprve stiskněte tlačítko  (POWER) na skříni projektoru nebo tlačítko STANDBY na dálkovém ovladači.

Zobrazí se potvrzovací zpráva.

- V potvrzovací zprávě zobrazované při vypínání napájení projektoru je uveden objem úspory emisí CO₂ od posledního zapnutí (→ strana 38).



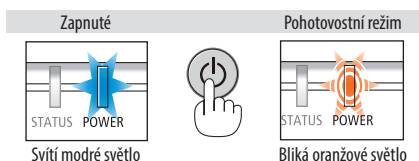
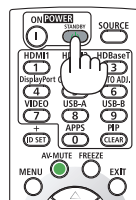
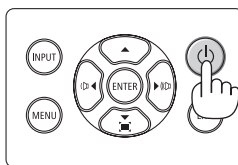
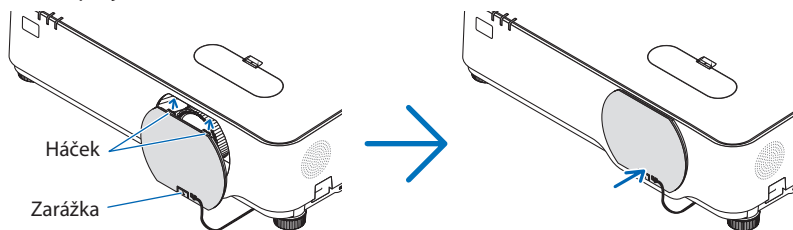
2. Dále stiskněte tlačítko ENTER nebo znovu tlačítko  (POWER) či tlačítko STANDBY.

Jakmile se vypne světelný zdroj, vypne se i napájení (pohotovostní režim).

Když projektor přejde do pohotovostního režimu, kontrolka POWER na projektoru se rozblíká oranžově. (Nastavení [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] má hodnotu [NORMÁLNĚ].)

3. Nasadte krytku objektivu.

Vsuňte 2 (dva) háčky krytky do drážek v projektoru a poté zatlačte na spodní okraj krytky. Tím je krytka upevněna k projektoru.





UPOZORNĚNÍ:

Dojde-li v běžném provozu projektoru k jeho vypnutí pomocí tlačítka POWER, mohou se některé jeho části dočasně silně zahřát.

Při manipulaci s projektorem proto buďte opatrní.

POZNÁMKA:

- Pokud kontrolka POWER bliká modře v krátkých cyklech, projektor nelze vypnout.
- Projektor není možné vypnout 60 sekund po jeho zapnutí a zobrazení obrazu.
- Neodpojujte napájecí kabel z projektoru nebo ze zásuvky elektrické sítě během promítání obrazu. Mohlo by tak dojít k poškození zásuvky síťového napájení projektoru AC IN nebo kontaktů zástrčky. Pro vypnutí síťového napájení během promítání obrazu použijte jistič apod.
- Neodpojujte napájení od projektoru během 10 vteřin po provedení změn, nastavování či uzavření nabídky. Mohlo by dojít ke ztrátě změněných či nastavených hodnot.

2-10. Přemístování projektoru

Příprava: ujistěte se, že je projektor vypnutý.

1. Odpojte napájecí kabel.

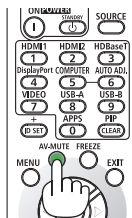
2. Odpojte všechny ostatní kabely.

- Odpojte případný připojený disk USB.

3. Praktické funkce

3-1. Vypnutí obrazu a zvuku

Chcete-li vypnout obraz a zvuk na kratší dobu, stiskněte tlačítko AV-MUTE. Opětovným stisknutím obraz a zvuk obnovíte.

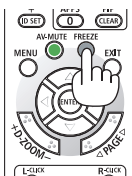


POZNÁMKA:

- Přestože je obraz vypnut, na obrazovce zůstane zobrazena nabídka.
-

3-2. Zastavení obrazu

Stiskněte tlačítko FREEZE. Pokud je promítán obraz z přehrávače DVD atd., video se přepne na statický obraz. Opětovným stisknutím tlačítka FREEZE se video znovu spustí.



POZNÁMKA:

- Obraz je pozastaven, ale původní video se stále přehrává.
-

3-3. Zvětšení obrazu

Obraz je možné zvětšit až čtyřnásobně.

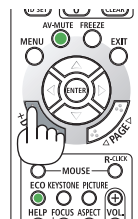
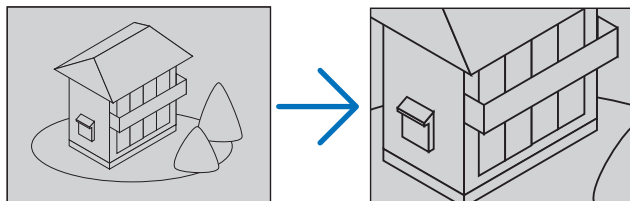
POZNÁMKA:

- Maximální zvětšení však může být v závislosti na signálu menší.

Postup:

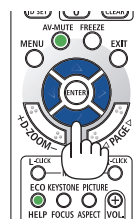
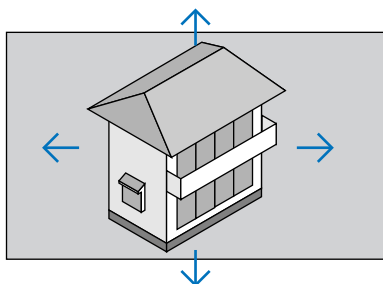
1. Pro zvětšení obrazu stiskněte tlačítko D-ZOOM (+).

K posunutí zvětšeného obrazu použijte tlačítka ▲, ▼, ◀ nebo ▶.



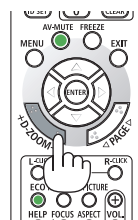
2. Stiskněte tlačítko ▲▼◀▶.

Oblast zvětšeného obrazu se posune.



3. Stiskněte tlačítko D-ZOOM (-).

Po každém stisknutí tlačítka D-ZOOM (-) se obraz zmenší.







POZNÁMKA:

- Obraz se zvětší či zmenší vždy do a od středu promítací plochy.
- Zobrazením nabídky se stávající zvětšení obrazu zruší.

3-4. Změna úsporného režimu/kontrola účinku úspory energie

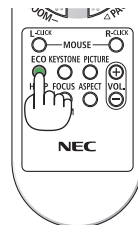
Použití úsporného režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM]

Podle účelu použití projektoru lze vybrat ze dvou ekologických režimů.

[EKOLOGICKÝ REŽIM]	Ikonka naspodu nabídky	Popis	Stav kontrolky LIGHT
[VYPNUTO]		100% jas Plocha bude jasně osvětlena.	 Svítí zelené světlo
[EKOLOGICKÝ]		Jas bude přibližně na 60% úrovni. Větráček chlazení rovněž příslušně zpomalí. Nižší spotřeba energie	 Bliká zelené světlo
[DLOUHÁ ŽIVOTNOST]		Hodnota jasu bude cca 80 % (P627UL) nebo cca 65 % (P547UL). Toto nastavení dává přednost prodloužení životnosti světelného modulu.	

Pokud chcete úsporný režim [EKOLOGICKÝ REŽIM] zapnout, postupujte následovně:

1. Na dálkovém ovladači stisknutím tlačítka **ECO**, otevřete obrazovku [EKOLOGICKÝ REŽIM].



2. Výběr provedte tlačítky ▼▲ a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Obrazovka výběru [EKOLOGICKÝ REŽIM] se zavře a projektor se přepne do vybraného režimu.



POZNÁMKA:

- [EKOLOGICKÝ REŽIM] lze změnit také pomocí nabídky.
Vyberte možnost [NASTAV.] → [OBECNÉ] → [REŽIM SVĚTLA] → [EKOLOGICKÝ REŽIM].
- Údaje z položky [DOBA PROVOZU SVĚTLA] lze zkontrolovat v položce [ČAS POUŽITÍ]. Zvolte možnost [INFO.] → [ČAS POUŽITÍ].
- Po uplynutí 1 minuty od okamžiku, kdy projektor zobrazí pokyny pro stav bez signálu, modrou nebo černou obrazovku či obrazovku s logem, přejde projektor do režimu [DLOUHÁ ŽIVOTNOST] automaticky. Jakmile bude signál nalezen, projektor se vrátí do původně nastaveného režimu.
- Pokud se vnitřní teplota projektoru zvýší z důvodu vysoké teploty v místnosti, může projektor za účelem vlastní ochrany snížit dočasně jas. Toto je ochranná funkce nazývaná [VYNUCENÝ EKOLOGICKÝ REŽIM]. Když se projektor nachází ve stavu [VYNUCENÝ EKOLOGICKÝ REŽIM], zobrazuje se v pravé dolní části obrazovky symbol teploměru [🌡️]. Jakmile vnitřní teplota projektoru klesne vlivem ochlazení místnosti, [VYNUCENÝ EKOLOGICKÝ REŽIM] se zruší a projektor bude uveden zpět do původního nastavení.

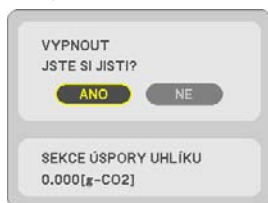
Kontrola účinku úspory energie [MĚŘIČ SPOTŘEBY UHLÍKU]

Tato funkce zobrazí úsporu energie v podobě snížení emisí CO₂ (v kg), je-li v nabídce [EKOLOGICKÝ REŽIM] projektoru zvolena možnost [EKOLOGICKÝ] nebo [DLOUHÁ ŽIVOTNOST]. Tato funkce se nazývá [MĚŘIČ SPOTŘEBY UHLÍKU].

Najdete zde dva údaje: [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] a [ÚSPORA UHLÍKU OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ]. Údaj [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] zachycuje celkovou míru snížení emisí CO₂ od chvíle dodání projektoru až do současnosti. Tento údaj můžete zkontrolovat v položce [ČAS POUŽITÍ] nabídky [INFO.]. (→ strana 80)



Údaj [ÚSPORA UHLÍKU OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ] zachycuje míru snížení emisí CO₂ od okamžiku změny úsporného režimu bezprostředně po zapnutí projektoru do okamžiku jeho vypnutí. Údaj [ÚSPORA UHLÍKU OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ] se zobrazí také ve zprávě [VYPNOUT/JSTE SI JISTI?] při vypínání projektoru.



TIP:

- Níže uvedený vzorec se používá k výpočtu snížení emisí CO₂.
Objem snížení emisí CO₂ = (Spotřeba energie s vybranou možností [VYPNUTO] v položce [EKOLOGICKÝ REŽIM] – Spotřeba energie s vybranou možností [EKOLOGICKÝ]/[DLOUHÁ ŽIVOTNOST] v položce [EKOLOGICKÝ REŽIM]) × konverzní faktor CO₂.
* Výpočet objemu snížení emisí CO₂ je založen na publikaci organizace OECD s názvem „CO₂ Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition“ (Emise CO₂ ze spalování paliv).
- [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] se vypočítává na základě úspor zaznamenaných v 15minutových rozestupech.
- Tento vzorec se nevztahuje na spotřebu energie, která není ovlivněna zapnutím či vypnutím režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM].

3-5. Oprava zkreslení promítaného obrazu

Funkci [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] a [PODUŠKOVITOST] použijte k opravě lichoběžníkového (trapézového) zkreslení, a to prodloužením či zkrácením horní nebo spodní a levé nebo pravé strany obrazu tak, aby byl promítaný obraz pravoúhlý.

Před provedením opravy zkreslení

Oprava zkreslení [TRAPÉZ] má funkce [TRAPÉZ VODOROVNÝ], [TRAPÉZ SVISLÝ], [PODUŠK. VLEVO/VPRAVO], [PODUŠK. NAHOŘE/DOLE] a [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]. Pokud se opravila hodnota [ROHOVÉHO ZKRESLENÍ] nebo [PODUŠKOVITOSTI], jsou možnosti [TRAPÉZ VODOROVNÝ] a [TRAPÉZ SVISLÝ] zablokovány. V takovém případě RESEUJTE opravené hodnoty a proveďte opravu zkreslení znovu

Rohové zkreslení

1. Ujistěte se, že nemáte otevřenou žádnou nabídku, a stiskněte tlačítko ▼.

Otevře se obrazovka [GEOMETRICKÁ KOREKCE].

- Při používání dálkového ovladače stiskněte tlačítko KEYSTONE.

2. Pomocí tlačítka ▼ přesuňte kurzor na položku [REŽIM] a stiskněte tlačítko ENTER.

Otevře se obrazovka výběru režimu.

3. Vyberte položku [TRAPÉZ] a stiskněte tlačítko ENTER.

Vraťte se zpět na obrazovku [GEOMETRICKÁ KOREKCE] z nabídky na obrazovce.

4. Stisknutím tlačítka ▼ najedte kurzorem na položku [TRAPÉZ] a stiskněte tlačítko ENTER.

Obraz se přepne na obrazovku [TRAPÉZ].



5. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte možnost [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Otevře se obrazovka [ROHOVÉ ZKRESLENÍ].

- * Obrázek ukazuje vybranou horní ikonu (▼) vlevo.

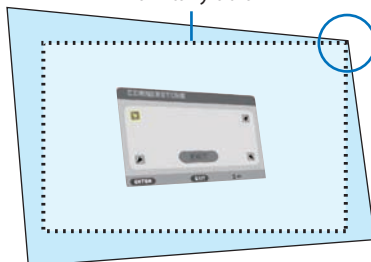
6. Promítněte obraz tak, aby byla promítaná plocha menší, než plocha rastru.

7. Vyberte si kterýkoli z rohů a zarovnejte roh obrazu s rohem promítací plochy.

- * Obrázek znázorňuje pravý horní roh.



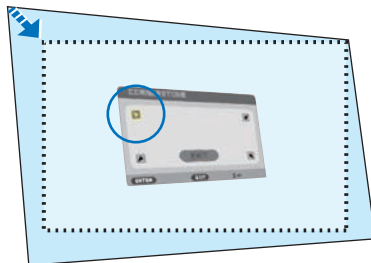
Promítaný obraz



8. Pomocí tlačítek ▲▼◀▶ vyberte jednu ikonu (▲) mířící směrem, kterým chcete posunout okraj promítaného obrazu.

TIP:

- Pokud provedete seřízení pomocí možností [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] či [PODUŠKOVITOST], přestanou být možnosti [TRAPÉZ SVISLÝ] a [TRAPÉZ VODOROVNÝ] dostupné. V takovém případě RESEITUJTE opravené hodnoty a proveďte opravu zkreslení znovu.



9. Stiskněte tlačítko ENTER.

10. Pomocí tlačítek ▲▼◀▶ posouvejte okraj promítaného obrazu způsobem znázorněným v našem příkladu.

11. Stiskněte tlačítko ENTER.



12. Pomocí tlačítek ▲▼◀▶ vyberte jinou ikonu, která míří příslušným směrem.

Na obrazovce úpravy rohového zkreslení vyberte [KONEC] nebo stiskněte tlačítko EXIT na dálkovém ovládacím zařízení.

Zobrazí se potvrzovací obrazovka.



13. Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ zvýrazněte možnost [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

Tím je oprava rohového zkreslení dokončena.

- Výběrem možnosti [STORNO] se vrátíte na obrazovku úprav bez uložení změn (krok 3).
- Výběrem [RESET.] vrátíte nastavení na výchozí tovární hodnoty.
- Výběrem [ZPĚT] opustíte nastavení bez uložení změn.

14. Pro zavření nabídky stiskněte opakovaně tlačítko EXIT.



Poduškovitost

Tato funkce umožňuje při nápravě poduškového zkreslení nastavit levou a pravou stranu či horní a dolní stranu nezávisle.

1. Ujistěte se, že nemáte otevřenou žádnou nabídku, a stiskněte tlačítko ▼.

Otevře se obrazovka [GEOMETRICKÁ KOREKCE].

- Při používání dálkového ovladače stiskněte tlačítko KEYSTONE.

2. Pomocí tlačítka ▼ přesuňte kurzor na položku [REŽIM] a stiskněte tlačítko ENTER.

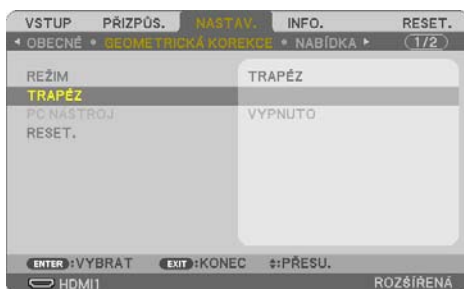
Otevře se obrazovka výběru režimu.

3. Vyberte položku [TRAPÉZ] a stiskněte tlačítko ENTER.

Vraťte se zpět na obrazovku [GEOMETRICKÁ KOREKCE] z nabídky na obrazovce.

4. Stisknutím tlačítka ▼ najedte kurzorem na položku [TRAPÉZ] a stiskněte tlačítko ENTER.

Obraz se přepne na obrazovku [TRAPÉZ].



5. Stisknutím tlačítek ▼ či ▲ vyberte [PODUŠK. VLEVO/VPRAVO] či [PODUŠK. NAHOŘE/DOLE].



6. Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ provedete opravu zkreslení.

POZNÁMKA:

- Položky [PODUŠK. VLEVO/VPRAVO] či [PODUŠK. NAHOŘE/DOLE] nejsou dostupné, pokud je aktivována položka [TRAPÉZ VODOROVNÝ], [TRAPÉZ SVISLÝ] či [ROHOVÉ ZKRESLENÍ].
- Před provedením korekce nastavte posun objektivu do středové polohy.



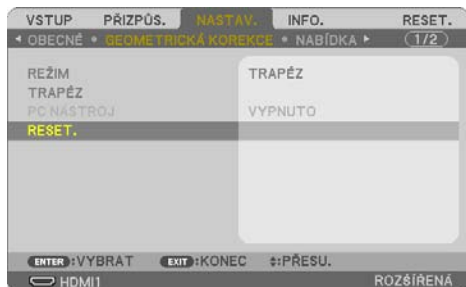
7. Po dokončení úpravy položky [PODUŠKOVITOST] vypněte nabídku několikanásobným stisknutím tlačítka EXIT.

POZNÁMKA:

- I když je projektor zapnut, používají se poslední použité hodnoty korekce.
- Oprava [PODUŠKOVITOSTI] a [ROHOVÉHO ZKRESLENÍ] může způsobit mírné rozmazání obrazu, protože je prováděna elektronicky.

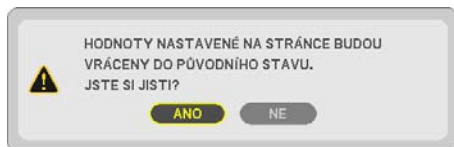
Reset nastavení lichoběžníkového zkreslení a poduškovitosti na výchozí hodnotu

1. Otevřete obrazovku [GEOMETRICKÁ KOREKCE] a ujistěte se, že je v položce [REŽIM] vybrána možnost [TRAPÉZ].
2. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte možnost [RESET.] a následně stiskněte tlačítko ENTER.



- Zobrazí se potvrzovací zpráva.

3. Posuňte pomocí tlačítek ◀ či ▶ kurzor na položku [ANO] a poté stiskněte ENTER.



POZNÁMKA:

- Všechny upravené hodnoty nastavené v nastavení [TRAPÉZ] se resetují na hodnoty výchozí.

TIP:

- Zkreslení vyskytující se při promítání na nezvykle tvarované plochy (například plochy válcové či kulové) lze opravit pomocí naší aplikace ProAssist. Stáhněte si prosím ProAssist z naší webové stránky.

<https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/index.html>

3-6. Zamezení neoprávněnému použití projektoru [ZABEZPEČENÍ]

V nabídce můžete u vašeho projektoru nastavit heslo zabezpečení a zabránit tak jeho použití neoprávněnou osobou. Pokud je nastaveno heslo zabezpečení, objeví se po zapnutí projektoru obrazovka pro zadání hesla. Projektor nebude promítat obraz, dokud nebude zadáno správné heslo.

- Nastavení [ZABEZPEČENÍ] není možné zrušit pomocí příkazu [RESET.] v nabídce.

Pro zapnutí funkce zabezpečení:

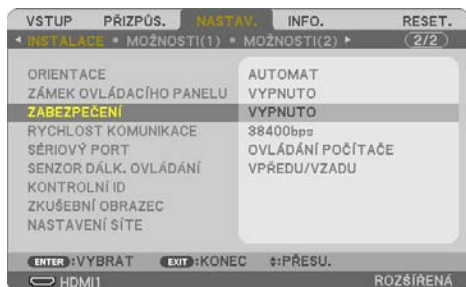
1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se nabídka.

2. Dvojnásobným stisknutím tlačítka ► zvolte položku [NASTAV.] a stisknutím tlačítka ▼ nebo tlačítka ENTER vyberte možnost [OBECNĚ].

3. Stisknutím tlačítka ► vyberte položku [INSTALACE].

4. Trojnásobným stisknutím tlačítka ▼ vyberte funkci [ZABEZPEČENÍ] a následně stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se nabídka [VYPNUTO/ZAPNUTO].

5. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.

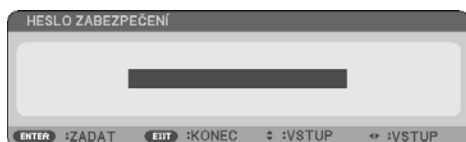


Otevře se obrazovka [HESLO ZABEZPEČENÍ].

6. Zadejte kombinaci čtyř tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER.

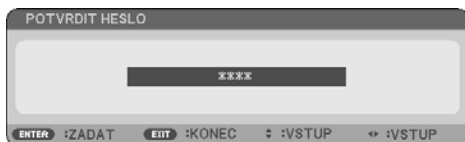
POZNÁMKA:

- Heslo musí být 4 až 10 číslic dlouhé.



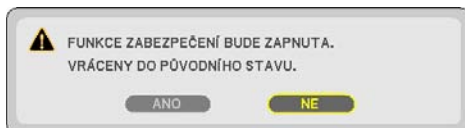
Otevře se obrazovka [POTVRDIT HESLO].

7. Zadejte stejnou kombinaci tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se potvrzovací obrazovka.

8. Vyberte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.



Funkce [ZABEZPEČENÍ] je nyní zapnuta.

Pro zapnutí projektoru se zapnutou funkcí [ZABEZPEČENÍ]:

1. Stiskněte tlačítko POWER.

Projektor se zapne a zobrazí zprávu, že je uzamčen.

2. Stiskněte tlačítko MENU.



3. Zadejte správné heslo a stiskněte tlačítko ENTER. Projektor zobrazí obraz.



POZNÁMKA:

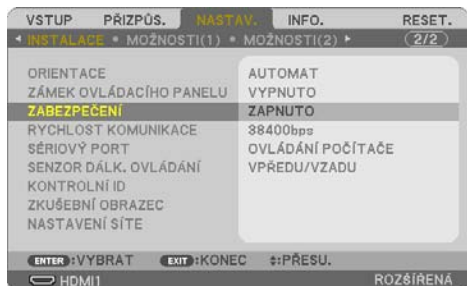
- Projektor je heslem odemčen až do chvíle vypnutí hlavním vypínačem nebo do odpojení napájecího kabelu.
-

Pro vypnutí funkce [ZABEZPEČENÍ]:

1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se nabídka.

2. Vyberte možnost [NASTAV.] → [INSTALACE] → [ZABEZPEČENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se nabídka [VYPNUTO/ZAPNUTO].

3. Vyberte možnost [VYPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.



Otevře se obrazovka [HESLO ZABEZPEČENÍ].



4. Zadejte své heslo a stiskněte tlačítko ENTER.

Po zadání správného hesla se funkce [ZABEZPEČENÍ] vypne.

POZNÁMKA:

- Zapomenete-li heslo, obraťte se na svého prodejce. Prodejce vám poskytne heslo výměnou za váš kód požadavku. Váš kód požadavku je k dispozici na obrazovce Potvrzení hesla. V našem příkladu je kódem požadavku [K992-45L8-JNGJ-4XU9-1YAT-EEA2].

4. Použití nabídky na obrazovce

4-1. Použití nabídek

POZNÁMKA:

- Při promítání pohyblivého obrazu v prokládaném režimu nemusí být nabídka zobrazena správně.

1. Pro zobrazení nabídky stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači či skříní projektoru.



POZNÁMKA:

- Příkazy jako ENTER, EXIT, ▲▼, ◂◃ ve spodní části ukazují dostupná ovládací tlačítka.

2. Pro zobrazení podnabídky stiskněte tlačítka ◂◃ na dálkovém ovladači či skříní projektoru.

3. Stisknutím tlačítka ENTER na dálkovém ovladači nebo skříní projektoru zvýrazněte vrchní položku nebo první záložku.

4. Pomocí tlačítek ▲▼ na dálkovém ovladači nebo skříní projektoru zvolte položku, kterou chcete nastavit.

Tlačítka ◂◃ na dálkovém ovladači či skříní projektoru navolíte příslušnou záložku.

5. Pro zobrazení okna podnabídky stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači či skříní projektoru.

6. Tlačítka ▲▼◂◃ na dálkovém ovladači či skříní projektoru nastavte úroveň nebo zapněte/vypněte zvolenou položku.

Změny se uloží do doby, než je znovu přenastavíte.

7. Pro nastavení dalších položek zopakujte kroky 2–6, případně ukončete zobrazení nabídky stisknutím tlačítka EXIT na dálkovém ovladači či skříní projektoru.

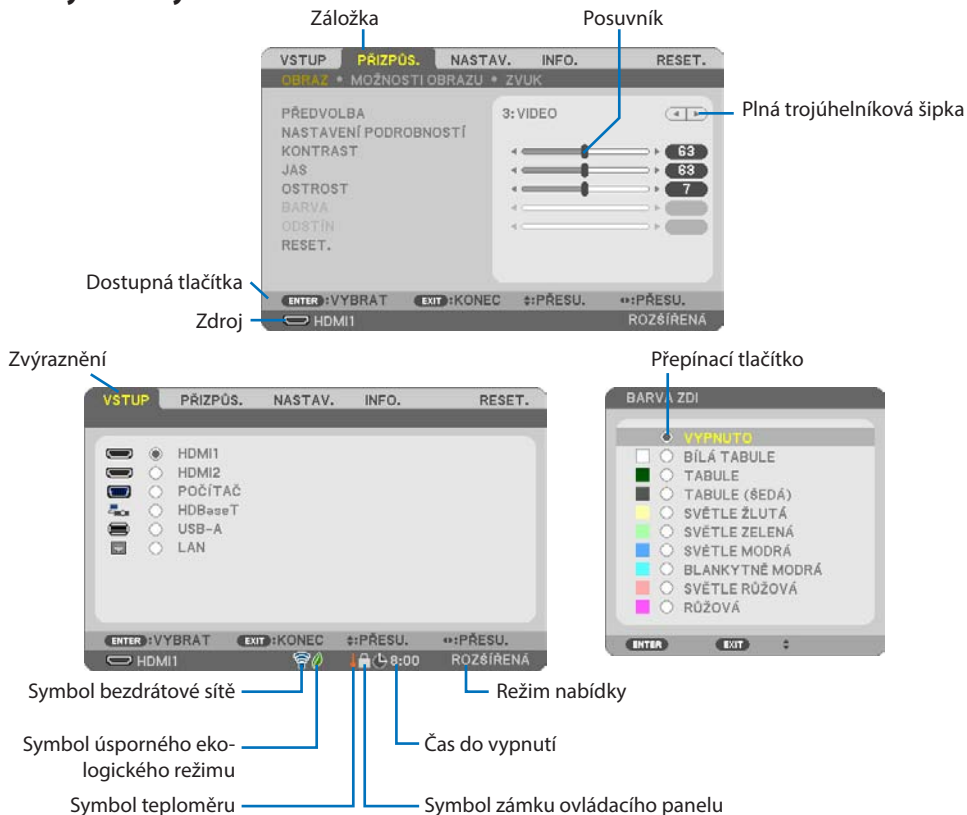
POZNÁMKA:

- Pokud se zobrazuje nabídka nebo zpráva, nemusí se v závislosti na signálu či nastavení některé řádky textu objevit.

8. Stisknutím tlačítka MENU uzavřete nabídku.

Pro návrat na předchozí nabídku stiskněte tlačítko EXIT.

Prvky nabídky



Okna nabídky nebo dialogová okna mají obvykle následující prvky:

Zvýraznění	Označuje zvolenou nabídku nebo položku.
Plná trojúhelníková šipka	Označuje dostupnost dalších voleb. Zvýrazněná trojúhelníková šipka označuje, že je položka aktivní.
Záložka	Označuje skupinu vlastností v dialogovém okně. Výběrem záložky převedete její stránku do popředí.
Prépíací tlačítko	Prépíací tlačítko použijte pro volbu možnosti z výběru v dialogovém okně.
Zdroj	Označuje aktuálně vybraný zdroj.
Čas do vypnutí	Označuje zbývající čas do vypnutí, pokud je nastaven [ČASOVAČ VYPNUTÍ].
Posuvník	Označuje hodnotu nebo směr nastavení.
Symbol úsporného ekologického režimu	Označuje, že je nastaven režim [EKOLOGICKÝ REŽIM].
Symbol zámku ovládacího panelu	Označuje, že [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] je zapnut.
Symbol teploměru	Označuje, že se projektor nachází ve stavu [VYNUCENÝ EKOLOGICKÝ REŽIM].
Symbol bezdrátové sítě	Označuje, že je povoleno připojení k bezdrátové LAN.
Režim nabídky	Označuje podobu nabídky [ROZŠÍŘENÁ] nebo [ZÁKLADNÍ].

4-2. Seznam položek nabídky

Některé položky nabídky nemusí být v závislosti na vstupním signálu k dispozici. Níže uvedené položky nabídky se nacházejí v pokročilé nabídce. U položek ze základní nabídky je přidána značka (B). Zašedlé položky (■) představují výchozí nastavení.

Položka nabídky		Možnosti			
VSTUP	HDMI1	(B)			
	HDMI2	(B)			
	POČÍTAČ	(B)			
	HDBaseT	(B)			
	USB-A	(B)			
	LAN	(B)			
PŘÍZPŮS.	OBRAZ	PŘEDVOLBA	1–7		
		NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ	OBEČNÉ	REFERENCE	VYSOKÝ LESK, PREZENTACE, VIDEO, FILM, GRAFICKÝ, sRGB, DICOM SIM.
				KOREKCE GAMA	DYNAMICKÝ, PŘIROZENÉ, ČERNÁ MÍSTA
				VELIKOST OBRAZOVKY	VELKÁ, STŘEDNÍ, MALÁ
				TEPLOTA BĚV	
				DYNAMICKÝ KONTRAST	VYPNUTO, ZAPNUTO
				ZOBRAZOVACÍ REŽIM	STATICKÝ, POHYBLIVÝ
		ROVNOVÁHA BÍLÉ	ZVÝŠENÍ BAREVNOSTI	VYPNUTO, NÍZKÉ, STŘEDNÍ, VYSOKÉ	
			KONTRAST ČERVENÉ		
			KONTRAST ZELENÉ		
			KONTRAST MODRÉ		
			JAS ČERVENÉ		
		JAS ZELENÉ			
		JAS MODRÉ			
		KONTRAST	(B)		
		JAS	(B)		
	OSTROST	(B)			
	BARVA	(B)			
	ODSTÍN	(B)			
	RESET.	(B)			
	MOŽNOSTI OBRAZU	TAKT			
		FÁZE			
		VODOROVNÉ			
SVISLE					
OVERSCAN		AUTOMAT, 0[%], 5[%], 10[%]			
POMĚR STRAN		AUTOMAT, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, POŠT.SCHRÁNKA, PŮVODNÍ			
ZVUK	HLASITOST (B)				

4. Použití nabídky na obrazovce

		Položka nabídky	Možnosti	
NASTAV.	OBECNÉ	BARVA ZDI (B)	VYPNUTO, BÍLÁ TABULE, TABULE, TABULE (ŠEDÁ), SVĚTLE ŽLUTÁ, SVĚTLE ZELENÁ, SVĚTLE MODRÁ, BLANKYTNÉ MODRÁ, SVĚTLE RŮŽOVÁ, RŮŽOVÁ	
		REŽIM SVĚTLA (B)	EKOLOGICKÝ REŽIM	VYPNUTO, EKOLOGICKÝ, DLOUHÁ ŽIVOTNOST
			PRÍZPŮS.	
			STÁLÝ JAS	VYPNUTO, ZAPNUTO
		ČASOVAČ VYPNUTÍ (B)		VYPNUTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
		NASTAVENÍ DATA A ČASU		
		REŽIM ADMINISTRÁTORA (B)	REŽIM NABÍDKY	ROZŠÍŘENÁ, ZÁKLADNÍ
			NEUKLÁD.HODN. NASTAV.	VYPNUTO, ZAPNUTO
			HESLO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		JAZYK (B)		ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語 DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, ΕΛΛΗΝΙΚΑ, 简体中文, 한국어, TIẾNG VIỆT ROMÂNĂ, HRVATSKI, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, نُوِيْخُوْر, 繁體中文
	GEOMETRICKÁ KOREKCE	REŽIM		VYPNUTO, TRAPÉZ, PC NÁSTROJ
		TRAPÉZ	TRAPÉZ VODOROVNÝ	
			TRAPÉZ SVISLÝ	
			PODUŠK. VLEVO/VPRAVO	
PODUŠK. NAHOŘE/DOLE				
ROHOVÉ ZKRESLENÍ				
PC NÁSTROJ		VYPNUTO, 1, 2, 3		
RESET.				
NABÍDKA	VÝBĚR BARVY		BARVA, JEDNOBAREVNÁ	
	ZOBRAZIT VSTUP		VYPNUTO, ZAPNUTO	
	ID DISPLEJ		VYPNUTO, ZAPNUTO	
	EKOLOGICKÁ ZPRÁVA		VYPNUTO, ZAPNUTO	
	ČAS ZOBRAZENÍ		MANUÁLNÍ, AUTOMATICKY 5 S, AUTOMATICKY 15 S, AUTOMATICKY 45 S	
	POZADÍ		MODRÉ, ČERNÉ, LOGO	
INSTALACE	ORIENTACE		AUTOMAT, STOLNÍ PŘEDNÍ, STROPNÍ ZADNÍ, STOLNÍ ZADNÍ, STROPNÍ PŘEDNÍ	
	ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU		VYPNUTO, ZAPNUTO	
	ZABEZPEČENÍ		VYPNUTO, ZAPNUTO	
	RYCHLOST KOMUNIKACE		4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps	
	SÉRIOVÝ PORT		OVLÁDÁNÍ POČÍTAČEM, HDBaseT	
	SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ		VŠE, VPŘEDU/VAZDU, VPŘEDU, VZADU, HDBaseT	
	KONTROLNÍ ID	KONTROLNÍ ID ČÍSLO		1-254
		KONTROLNÍ ID		VYPNUTO, ZAPNUTO
	ZKUŠEBNÍ OBRAZEC			
	NASTAVENÍ SÍTE			

4. Použití nabídky na obrazovce

		Položka nabídky	Možnosti	
NASTAV.	MOŽNOSTI(1)	BEZPROBLÉMOVÉ PŘEPNUTÍ	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		REŽIM VENTILÁTORU	AUTOMAT, VELKÁ VÝŠKA	
		VÝBĚR SIGNÁLU	POČÍTAČ	RGB/KOMPONENTNÍ, RGB, KOMPONENTNÍ
		REŽIM WXGA		VYPNUTO, ZAPNUTO
		NEPROKLÁDAT		VYPNUTO, ZAPNUTO
		ÚROVEŇ VIDEO	HDMI1	AUTOMAT, NORMÁLNÍ, ROZŠÍŘENÁ
			HDMI2	AUTOMAT, NORMÁLNÍ, ROZŠÍŘENÁ
			HDBaseT	AUTOMAT, NORMÁLNÍ, ROZŠÍŘENÁ
		VÝBĚR ZVUKU	HDMI1	HDMI1, POČÍTAČ
			HDMI2	HDMI2, POČÍTAČ
			LAN	LAN, POČÍTAČ
	HDBaseT		HDBaseT, POČÍTAČ	
	PÍP		VYPNUTO, ZAPNUTO	
	LAN PORT.		LAN, HDBaseT	
	MOŽNOSTI(2)	POHOTOV. REŽIM (STDBY)		NORMÁLNÍ, SÍTOVÁ POHOTOVOST, REŽIM SPÁNKU
		PŘÍMÉ ZAPNUTÍ		VYPNUTO, ZAPNUTO
		AUT. ZAPNUTÍ		VYPNUTO, AUTOMAT, HDMI1, HDMI2, POČÍTAČ
		AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ	ČAS	1 - 60
			REŽIM	VYPNUTO, ZAPNUTO
		VÝBĚR VÝCH. VSTUPU		POSLEDNÍ, AUTOMAT, HDMI1, HDMI2, POČÍTAČ, HDBaseT, USB-A, LAN
		PŘEVOD UHLÍKU		
		MĚNA		\$, €, JPY, RMB¥
		PŘEVEDENÍ MĚNY		
STATICÁ KONVERGENCE		VODOROVNÉ ČERVENÉ		
		VODOROVNÉ ZELENÉ		
		VODOROVNÉ MODRÉ		
	SVISLE ČERVENÉ			
	SVISLE ZELENÉ			
SVISLE MODRÉ				
INFO.	ČAS POUŽITÍ (B)	DOBA PROVOZU SVĚTLA		
		CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU		
		CELKOVÁ ÚSPORA VÝDAJŮ		
	ZDROJ(1) (B)	NÁZEV ZDROJE		
		INDEX ZDROJE		
		VODOROVNÁ FREKVENCE		
		SVISLÁ FREKVENCE		
		TYP SYNCHRONIZACE		
		POLARITA SYNCHRONIZACE		
		TYP SNÍMÁNÍ		
	ZDROJ(2) (B)	TYP SIGNÁLU		
		TYP VIDEO		
		BITOVÁ HLOUBKA		
	HDBaseT	ÚROVEŇ VIDEO		
		KVALITA SIGNÁLU		
		PROVOZNÍ REŽIM		
		STAV PROPOJENÍ		
	KABELOVÁ LAN	STAV HDMI		
		IP ADRESA		
		MASKA PODSÍTĚ		
		BRÁNA		
		MAC ADRESA		

4. Použití nabídky na obrazovce

		Položka nabídky	Možnosti	
INFO.	BEZDRÁTOVÁ LAN	IP ADRESA		
		MASKA PODSÍTĚ		
		BRÁNA		
		MAC ADRESA		
		SSID		
		TYP SÍTĚ		
		ZABEZPEČENÍ		
		KANÁL		
		ÚROVEŇ SIGNÁLU		
	VERSION(1)	(B) FIRMWARE		
		DATA		
	VERSION(2)	(B) FIRMWARE2		
		DATA2		
	OSTATNÍ	(B)	DATUM	(B)
			NÁZEV PROJEKTORU	(B)
			NÁZEV (HOSTNAME)	(B)
			MODEL NO.	(B)
			SERIAL NUMBER	(B)
			LAN UNIT TYPE	
	PODMÍNKY		KONTROLNÍ ID (pokud je [KONTROLNÍ ID] nastaveno)	(B)
TEPLOTA NASÁVANÉHO VZDUCHU				
		TEPLOTA ODVÁDĚNÉHO VZDUCHU		
RESET.	AKTUÁLNÍ SIGNÁL			
	VŠECHNY ÚDAJE			

4-3. Popis a funkce nabídky [VSTUP]



[HDMI1] a [HDMI2]

Slouží k výběru zařízení kompatibilního s rozhraním HDMI, které je připojeno ke vstupnímu konektoru HDMI 1 IN či HDMI 2 IN.

[POČÍTAČ]

Výběr počítače připojeného ke konektoru signálu COMPUTER IN.

POZNÁMKA:

- Když je ke konektoru COMPUTER IN připojen komponentní vstupní signál, vyberte možnost [POČÍTAČ].

[HDBaseT]

Promítá signál přijímaný konektory podporujícími protokol HDBaseT.

[USB-A]

Spustí funkci [PROHLÍŽEČ].

Promítne data z USB disku zapojeného do tohoto projektoru.

[LAN]

Zobrazí úvodní obrazovku funkce MultiPresenter.

Slouží k výběru signálu z portu sítě LAN (RJ-45) nebo z nainstalované USB jednotky bezdrátové sítě LAN (volitelné).

4-4. Popis a funkce nabídky [PŘIZPŮS.]

[OBRAZ]



[PŘEDVOLBA]

Tato funkce umožňuje zvolit optimalizované nastavení promítaného obrazu.

Můžete nastavit neutrální odstín u žluté, azurové nebo purpurové barvy.

Pro různé typy obrazů je k dispozici sedm nastavení od výrobce. Dále je možné použít možnost [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] k úpravě uživatelského nastavení jednotlivých úrovní gama nebo barev. Nastavení lze uložit pod názvem [PŘEDVOLBA] 1 až [PŘEDVOLBA] 7.

VYSOKÝ LESK	Doporučené nastavení v jasně osvětlených místnostech.
PREZENTACE	Doporučené nastavení pro prezentaci v souboru aplikace PowerPoint.
VIDEO	Doporučené nastavení pro sledování běžného televizního programu.
FILM	Doporučené nastavení pro sledování filmů.
GRAFICKY	Doporučené nastavení pro obrázky.
sRGB	Standardní hodnoty barev
DICOM SIM.	Doporučené nastavení pro formát simulace DICOM.

POZNÁMKA:

- Možnost [DICOM SIM.] slouží pouze k výukovým účelům a jako reference. Neměla by být používána ke skutečné diagnostice.
- Zkratka DICOM označuje Digital Imaging and Communications in Medicine (Digitální zpracování obrazu a komunikace v lékařství). Je to standard vyvinutý Americkou radiologickou společností (ACR) a Federálním sdružením výrobců elektroniky (NEMA). Tento standard určuje, jakým způsobem lze přenášet digitální obrazová data z jednoho systému do druhého.

[NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ]

Tato funkce umožňuje ukládat uživatelsky přizpůsobená nastavení pod názvem [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 7].

Nejprve vyberte základní režim nastavení z nabídky [REFERENCE] a poté nastavte hodnoty [KOREKCE GAMA], [VELIKOST OBRAZOVKY], [TEPLOTA BAREV], [DYNAMICKÝ KONTRAST], [ZOBRAZOVACÍ REŽIM] a [ZVÝŠENÍ BAREVNOSTI].

**Uložení vlastních uživatelských nastavení [REFERENCE]**

Vyberte režim, který bude sloužit jako základ pro [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ].

Výběr režimu korekce hodnoty gama [KOREKCE GAMA]

Každý režim je vhodný pro jinou situaci:

DYNAMICKÝ	Vytvoří obraz s vysokým kontrastem.
PŘIROZENĚ	Přirozeně vykreslí obraz.
ČERNÁ MÍSTA	Zdůrazní detaily v tmavých částech obrazu.

POZNÁMKA:

- Tato funkce není k dispozici, pokud je v položce [REFERENCE] vybrána možnost [DICOM SIM.].

Výběr velikosti obrazu pro simulaci DICOM. [VELIKOST OBRAZOVKY]

Tato funkce slouží k provedení vhodné korekce hodnoty gama pro dotýčnou velikost obrazu.

VELKÁ	Při velikosti obrazovky 150"
STŘEDNÍ	Při velikosti obrazovky 100"
MALÁ	Při velikosti obrazovky 50"

POZNÁMKA:

- Tato funkce je k dispozici pouze tehdy, pokud je v položce [REFERENCE] vybrána možnost [DICOM SIM.].

Úprava teploty barev [TEPLOTA BAREV]

Upraví vyvážení barev (červená, zelená, modrá) za účelem optimalizace jejich reprodukovatelnosti. Teplota barev s vysokou číselnou hodnotou se stane namodralou bílou, zatímco ta s nízkou číselnou hodnotou se stane načervenalou bílou.

Lze nastavit hodnotu mezi 5 000 K a 10 500 K v jednotkách po 100 K.

POZNÁMKA:

- Pokud je v nabídce [REFERENCE] vybrána možnost [VYSOKÝ LESK], tato funkce není k dispozici.

Nastavení jasu a kontrastu [DYNAMICKÝ KONTRAST]

Při výběru možnosti [ZAPNUTO] se použije nejlepší kontrastní poměr dle promítaného obrazu.

POZNÁMKA:

- Když je spuštěn [STÁLÝ JAS], nelze vybrat [DYNAMICKÝ KONTRAST].
- Tato funkce není k dispozici, pokud je v položce [REFERENCE] vybrána možnost [DICOM SIM.].

Výběr režimu statických obrázků nebo režimu filmů [ZOBRAZOVACÍ REŽIM]

Tato funkce slouží k výběru režimu statických obrázků nebo režimu filmu.

STATICKÝ	Tento režim se používá pro statické obrazy.
POHYBLIVÝ	Tento režim se používá při promítání filmu.

POZNÁMKA:

- Tato funkce je k dispozici pouze tehdy, pokud je v položce [REFERENCE] vybrána možnost [VYSOKÝ LESK].

Vylepšení barev [ZVÝŠENÍ BAREVNOSTI]

Tato možnost slouží k přizpůsobení barevné hustoty obrazu.

Barva obrazu bude stále sytější v pořadí [NÍZKÁ], [STŘEDNÍ] a [VYSOKÁ], jak bude obraz postupně tmavnout.

Když je vybrána možnost [VYPNUTO], funkce [ZVÝŠENÍ BAREVNOSTI] nebude fungovat.

POZNÁMKA:

- Tato funkce není k dispozici, pokud je v položce [REFERENCE] vybrána možnost [sRGB] či [DICOM SIM.].

Nastavení vyvážení bílé [ROVNOVÁHA BÍLÉ]

Umožňuje úpravu vyvážení bílé. Pro úpravu úrovně bílé barvy obrazu se používá kontrast jednotlivých barev (RGB). Pro úpravu úrovně černé barvy obrazu se používá jas jednotlivých barev (RGB).

POZNÁMKA:

- Pokud je zapnutá funkce [ROVNOVÁHA BÍLÉ], skutečný odstín barvy se liší od hodnoty nastavení [TEPLOTA BAREV].

[KONTRAST]

Slouží k úpravě intenzity obrazu podle příchozího signálu.

[JAS]

Slouží k úpravě úrovně jasu nebo intenzity rastru pozadí.

[OSTROST]

Slouží k nastavení podrobností obrazu.

[BARVA]

Slouží ke zvýšení nebo snížení úrovně sytosti barev.

[ODSTÍN]

Umožňuje změnu úrovně barev od +/- zelené až po +/- modrou. Úroveň červené barvy se používá jako reference.

Vstupní signál	KONTRAST	JAS	OSTROST	BARVA	ODSTÍN
POČÍTAČ/HDMI/HDBaseT (RGB)	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne
POČÍTAČ/HDMI/HDBaseT (KOMPONENTNÍ)	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
USB-A, LAN	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne

Ano = lze nastavit, Ne = nelze nastavit

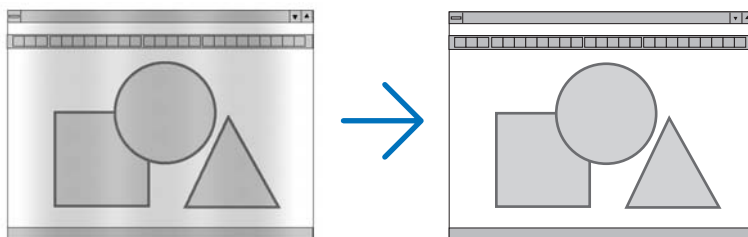
[RESET.]

Nastavení a úpravy položky [OBRAZ] se vrátí na nastavení od výrobce s výjimkou následujících: čísel předvoleb a položky [REFERENCE] na obrazovce [PŘEDVOLBA].

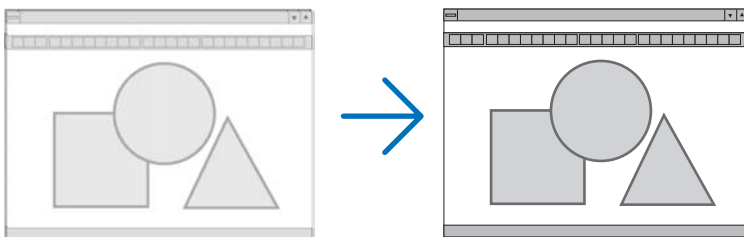
Nastavení a úpravy provedené v nabídce [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] na obrazovce [PŘEDVOLBA], které nejsou právě vybrány, nebudou resetovány.

[MOŽNOSTI OBRAZU]**Nastavení kmitočtu a fáze [TAKT/FÁZE]**

Tato funkce umožňuje ruční nastavení parametrů položek [TAKT] a [FÁZE].



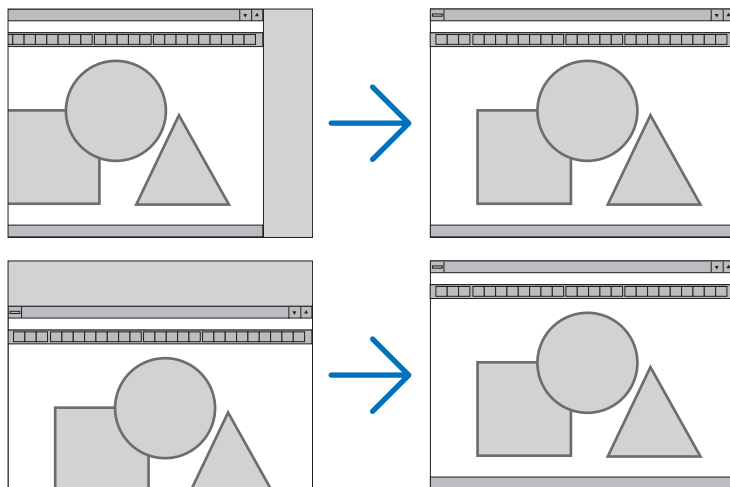
TAKT	Tuto položku lze použít k doladění počítačového obrazu nebo k odstranění svislých pruhů, které se mohou objevit. Tato funkce upravuje frekvenci kmitočtu, která odstraňuje vodorovné pruhy v obraze. Takovou úpravu je většinou třeba provést při prvním připojení počítače.
------	---



FÁZE	Tuto položku lze použít k úpravě fáze kmitočtu nebo ke snížení šumu videa, tečkového rušení nebo přeslechu. (Ty jsou zřejmé, když se zdá, jako by se část obrazu chvěla.) Položku [FÁZE] použijte až po dokončení nastavení hodnoty [TAKT].
------	--

Nastavení vodorovné nebo svislé polohy [VODOROVNĚ/SVISLE]

Slouží k nastavení polohy obrazu vodorovně nebo svisle.



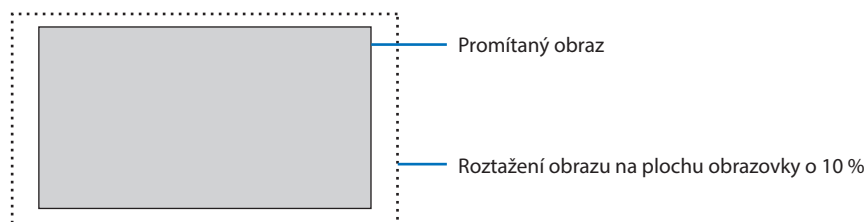
POZNÁMKA:

- [TAKT], [FÁZE], [VODOROVNĚ] a [SVISLE] lze zvolit pouze při vstupu analogových signálů.
- Během úpravy položek [TAKT] a [FÁZE] může dojít k deformaci obrazu. Nejedná se o poruchu.
- Nastavení položek [TAKT], [FÁZE], [VODOROVNĚ] a [SVISLE] se uloží do paměti k aktuálnímu signálu. Při příštím promítnutí signálu se stejným rozlišením i vodorovnou a svislou frekvencí se nastavení vyvolají a použijí.
Pokud chcete nastavení uložená v paměti odstranit, vyberte v nabídce možnost [RESET.] → [AKTUÁLNÍ SIGNÁL] nebo možnost [VŠECHNY ÚDAJE] a resetujte nastavení.

Výběr procentuální hodnoty položky [OVERSCAN]

Tato položka Vám umožní nastavit vhodné roztažení obrazu u příchozího signálu.

Když je vybrána možnost [AUTOMAT], provede se roztažení obrazu, které je nevhodnější pro daný vstupní signál.



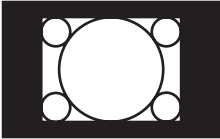
POZNÁMKA:

- Položku [OVERSCAN] nelze vybrat, pokud se používají signály VIDEO nebo pokud je v položce [POMĚR STRAN] vybrána možnost [PŮVODNÍ].

Výběr poměru stran [POMĚR STRAN]

Pojem „poměr stran“ označuje poměr šířky k výšce promítaného obrazu.

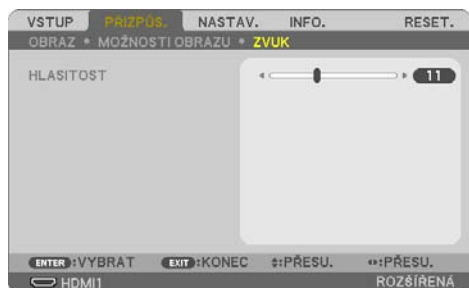
Projektor automaticky rozpozná příchozí signál a zobrazí jej ve vhodném poměru stran.

Možnosti	Funkce
AUTOMAT	Projektor automaticky rozpozná příchozí signál a zobrazí jej v jeho poměru stran. Projektor může poměr stran v závislosti na signálu určit chybně. Pokud k tomu dojde, vyberte příslušný poměr stran z následujících možností.
4:3	Obraz se zobrazí v poměru stran 4:3.
16:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:9.
15:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 15:9.
16:10	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:10.
POŠT.SCHRÁNKA	Obraz signálu typu POŠT.SCHRÁNKA bude roztažen shodně ve vodorovném i svislém směru, aby se vešel na plochu. Části zobrazeného obrazu budou shora a zdola oříznuty, a nebudou tedy viditelné.
PŮVODNÍ	<p>Projektor zobrazí aktuální obraz ve skutečném rozlišení, pokud má příchozí počítačový signál nižší rozlišení, než je původní rozlišení projektoru.</p> <p>[Příklad] Při zobrazení příchozího signálu s rozlišením 800 × 600:</p>  <p>POZNÁMKA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Při zobrazení nepočítačového signálu není možnost [PŮVODNÍ] k dispozici. • Při zobrazení signálu s vyšším rozlišením, než činí původní rozlišení projektoru, není možnost [PŮVODNÍ] k dispozici.

TIP:

- Tato tabulka uvádí běžná rozlišení a poměry stran, které podporuje většina počítačů.

	Rozlišení	Poměr stran
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1024 × 768	4:3
WXGA	1280 × 768	15:9
WXGA	1280 × 800	16:10
WXGA+	1440 × 900	16:10
SXGA	1280 × 1024	5:4
SXGA+	1400 × 1050	4:3
UXGA	1600 × 1200	4:3
Plné HD	1920 × 1080	16:9
WUXGA	1920 × 1200	16:10
4K	3840 × 2160	16:9

[ZVUK]**Zesílení nebo zeslabení zvuku**

Nastaví hlasitost reproduktoru projektoru a AUDIO OUT (konektor stereo mini jack).

TIP:

- Když se nezobrazuje žádná nabídka, tlačítka ◀ a ▶ na skříni projektoru a tlačítka VOL. +/- na dálkovém ovladači fungují jako ovládání hlasitosti. (→ strana 32)

4-5. Popis a funkce nabídky [NASTAV.]

[OBECNĚ]



Používání korekce barvy stěny [BARVA ZDI]



Tato funkce usnadňuje rychlou adaptivní korekci barvy v prostředí, kde materiál plochy není bílý.

POZNÁMKA:

- Výběrem možnosti [BÍLÁ TABULE] snížíte jas.

Výběr úsporného režimu a přizpůsobení jasu [REŽIM SVĚTLA]

Úprava nastavení energetických úspor a jasu jednotlivých projektorů při promítání více obrazů. Pro nastavení energetických úspor viz strana 37 „3-4 Změna ekologického režimu/Kontrola účinku úspory energie“.

EKOLOGICKÝ REŽIM	VYPNUTO	Svítilnost (jas) světelného modulu bude na úrovni nastavené v poloze [PŘÍZPŮS.].
	EKOLOGICKÝ	Ovládním jasu lampy a rychlosti větráčku lze ušetřit energii, snížit její spotřebu a omezit vydávaný hluk.
	DLOUHÁ ŽIVOTNOST	Tento režim optimalizuje životnost světelného modulu.
PŘÍZPŮS.		Jas lze upravovat v krocích po 1 % v rozmezí od 50 do 100 %. Pokud je používáno více projektorů k promítání více obrazů, jas lze upravit u každého projektoru samostatně. Úprava je platná, pokud je [EKOLOGICKÝ REŽIM] nastaven na [VYPNUTO].

4. Použití nabídky na obrazovce

STÁLÝ JAS	VYPNUTO	Režim [STÁLÝ JAS] bude zrušen.
	ZAPNUTO	Udrží jas nastavený v době, kdy byla vybrána možnost [ZAPNUTO]. Pokud není zvolena možnost [VYPNUTO], stejné nastavení zůstane platné i po vypnutí projektoru. <ul style="list-style-type: none">Pro opětovné přizpůsobení jasu nejprve toto nastavení vypněte, pak teprve provádějte další úpravy.
		POZNÁMKA: <ul style="list-style-type: none">Režim [STÁLÝ JAS] je funkcí používanou k udržení jasu na stálé úrovni. Barvy však stálé nebudou.

POZNÁMKA:

- [STÁLÝ JAS] lze zvolit, jestliže je u položky [EKOLOGICKÝ REŽIM] nastavena možnost [VYPNUTO] a hodnota položky [PŘÍZPŮS.] je nastavena na 50 až 70 %.
- Pokud je položka [STÁLÝ JAS] nastavena na [ZAPNUTO], nelze vybrat [EKOLOGICKÝ REŽIM] ani [PŘÍZPŮS.].

TIP:

- Jas obvykle s přibývajícím dobou používání slábne, avšak při výběru režimu [STÁLÝ JAS] projektor automaticky upravuje výkon dle doby používání, a zajišťuje tak zachování stálého jasu po celou dobu životnosti světelného modulu.
Nicméně, pokud je již výstup nastaven na maximum, bude jas s přibývajícím dobou používání klesat.

Používání časovače vypnutí [ČASOVAČ VYPNUTÍ]

- Vyberte požadovaný čas v rozmezí 30 minut a 16 hodin: VYPNUTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.**
- Stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači.**
- Začne odpočítávání času.**
- Po dokončení odpočítávání se projektor vypne.**

POZNÁMKA:

- Pokud přednastavený čas zrušit, nastavte jako přednastavený čas možnost [VYPNUTO] nebo vypněte napájení.
- Jakmile zbývajícím čas dosáhne 3 minut do vypnutí projektoru, zobrazí se v dolní části obrazovky zpráva [PROJEKTOR SE VYPNE ZA 3 MINUTY].

Nastavení data a času [NASTAVENÍ DATA A ČASU]

Zobrazí úvodní obrazovku funkce MultiPresenter (→ strana 148)

Konfigurace nastavení nabídky [REŽIM ADMINISTRÁTORA]

Umožňuje zvolit [REŽIM NABÍDKY], uložit nastavení a nastavit [HESLO] u [REŽIMU ADMINISTRÁTORA].

REŽIM NABÍDKY	Vyberte buď [ZÁKLADNÍ], nebo [ROZŠÍŘENOU] nabídku. (→ strana 50)
NEUKLÁD.HODN. NASTAV.	Pokud je vybrána možnost [ZAPNUTO], hodnoty položek konfigurace v nabídce na obrazovce nebudou uloženy.
HESLO	Nastavte u režimu administrátora heslo. Zadejte heslo pomocí tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER. (až 10 alfanumerických znaků)

Výběr jazyka nabídky [JAZYK]

Pro pokyny na obrazovce lze vybrat jeden z 30 jazyků.

POZNÁMKA:

- Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].
-

[GEOMETRICKÁ KOREKCE]**[REŽIM]**

Nastavuje vzor pro opravu zkreslení. Pokud je vybrána možnost [VYPNUTO], bude funkce [GEOMETRICKÁ KOREKCE] bez účinku.

Ruční oprava lichoběžníkového zkreslení [TRAPÉZ]



Vodorovné a svislé lichoběžníkové zkreslení, poduškovité zkreslení VLEVO/VPRAVO či NAHOŘE/DOLE a rohové zkreslení můžete opravit ručně.

POZNÁMKA:

- [TRAPÉZ VODOROVNÝ] a [TRAPÉZ SVISLÝ] lze nastavit najednou.
- Pro přepnutí z jedné položky na druhou nejprve první položku resetujte.
- Hodnoty úprav se přepíší. Nevymažou se ani v případě vypnutí projektoru.
- Použití opravy zkreslení [TRAPÉZ], [PODUŠKOVITOST] a [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] může způsobit mírné rozmazání obrazu, protože je prováděna elektronicky.

TRAPÉZ VODOROVNÝ	Opravuje vodorovné lichoběžníkové zkreslení. (→ strana 28)	
TRAPÉZ SVISLÝ	Opravuje svislé lichoběžníkové zkreslení. (→ strana 28)	
PODUŠK. VLEVO/VPRAVO	Provádí opravu poduškovitého zkreslení levého či pravého okraje. (→ strana 42)	

4. Použití nabídky na obrazovce

PODUŠK. NAHOŘE/DOLE	Provádí opravu poduškovitého zkreslení svrchního či spodního okraje. (→ strana 42)	
ROHOVÉ ZKRESLENÍ	Umožňuje snadné zasazení promítaného obrazu do plochy vyrovnáním jeho čtyř rohů s rohy plochy. (→ strana 39)	

TIP:

- Nastavitelný rozsah hodnot [TRAPÉZ] a [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]:

Vodorovný směr	Svislý směr
Přibližně $\pm 30^\circ$ (nejvýše)	Přibližně $\pm 30^\circ$ (nejvýše)

Nastavitelný rozsah může být užší v závislosti na vstupním signálu.

[PC NÁSTROJ]

Vyvolání dat geometrické korekce zaregistrovaných v projektoru předem.

Data geometrické korekce používající naši aplikaci ProAssist (→ strana 44) jsou zaregistrována zde.

POZNÁMKA:

- Protože korekce prováděná položkou geometrická korekce je elektronická, může ovlivnit jas a zhoršit kvalitu obrazu.

[RESET.]

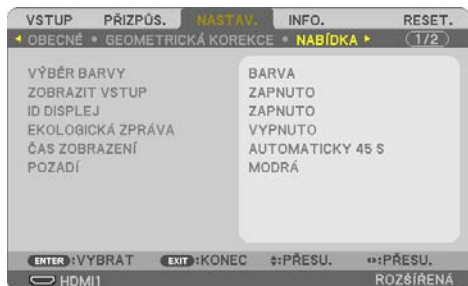
Resetuje možnost vybranou v položce [REŽIM] na obrazovce [GEOMETRICKÁ KOREKCE].

Provedený úkon se liší v závislosti na režimu vybraném v položce [REŽIM].

REŽIM	Úkon
TRAPÉZ	Úpravy všech nastavení položky [TRAPÉZ] se resetují do svých výchozích hodnot.
PC NÁSTROJ	Vypíná nastavení [PC NÁSTROJ]. Registrovaná data se neresetují.
VYPNUTO	Resetování nelze provést.

TIP:

- Resetování lze provést stisknutím a podržením tlačítka KEYSTONE na dálkovém ovladači po dobu více než 2 sekund.

[NABÍDKA]**Výběr barvy nabídky [VÝBĚR BARVY]**

Můžete si vybrat ze dvou barevných variant nabídky: [BARVA] a [JEDNOBAREVNÁ].

Zapnutí/vypnutí zobrazení vstupu [ZOBRAZIT VSTUP]

Pomocí této možnosti se zapíná a vypíná zobrazení názvu vstupu, jako například [POČÍTAČ], v pravé horní části obrazovky.

Pokud není žádný vstupní signál k dispozici, zobrazí se ve středu obrazovky pokyny pro tuto situaci s výzvou k vyhledání dostupných vstupů. Pokud je v položce [VSTUP] vybrána možnost [USB-A] nebo [LAN], pokyny ohledně žádného signálu se nezobrazí.

Zapnutí/vypnutí identifikace ovladače [ID DISPLEJ]

Tato možnost slouží k zapnutí nebo vypnutí identifikačního čísla, které se zobrazí stisknutím tlačítka ID SET na dálkovém ovladači.

Zapnutí/vypnutí zpráv úsporného režimu [EKOLOGICKÁ ZPRÁVA]

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí následujících zpráv při zapnutí projektoru.

Zpráva úsporného režimu [EKOLOGICKÁ ZPRÁVA] vyzývá uživatele k šetření energií. Pokud je u položky [EKOLOGICKÝ REŽIM] vybrána možnost [VYPNUTO], zobrazí se zpráva s výzvou, abyste nastavili úsporný režim [EKOLOGICKÝ REŽIM].

Pokud chcete zprávu zavřít, stiskněte libovolné tlačítko. Zpráva zmizí, pokud po dobu 30 sekund neprovedete žádný úkon.

Výběr délky zobrazení nabídky [ČAS ZOBRAZENÍ]

Tato možnost slouží k výběru doby, po kterou projektor čeká od posledního stisknutí tlačítka do vypnutí nabídky. Přednastavené volby jsou [MANUÁLNÍ], [AUTOMATICKY 5 S], [AUTOMATICKY 15 S] a [AUTOMATICKY 45 S]. Od výrobce je nastavena hodnota [AUTOMATICKY 45 S].

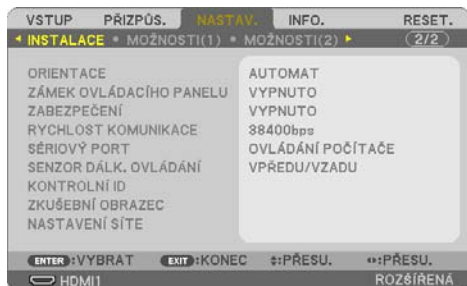
Výběr barvy nebo loga na pozadí [POZADÍ]

Jestliže je zvolen vstupní konektor HDMI1, HDMI2, POČÍTAČ nebo HDBaseT a vstupní signál není k dispozici, vyberte požadované pozadí.

MODRÁ	Barva pozadí je modrá
ČERNÁ	Barva pozadí je černá
LOGO	Na pozadí se zobrazí obrázek

POZNÁMKA:


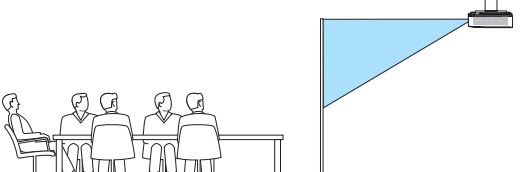

- Pokud je zapnuta možnost [ZOBRAZIT VSTUP], zobrazí se ve středu obrazovky pokyn, že v případě nepřítomnosti signálu je třeba vyhledat dostupné vstupy, i když tato možnost nebyla vybrána.
- Pro změnu obrázku na pozadí, který se má zobrazovat jako [LOGO], viz strana 106.
- Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

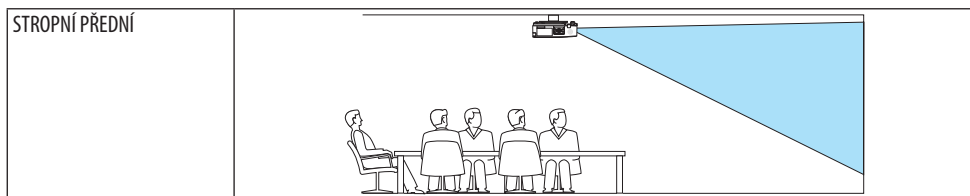
[INSTALACE]**Výběr orientace projektoru [ORIENTACE]**

Slouží ke změně orientace obrazu daného typu promítání. K dispozici jsou následující možnosti: STOLNÍ PŘEDNÍ projekce, STROPNÍ ZADNÍ projekce, STOLNÍ ZADNÍ projekce a STROPNÍ PŘEDNÍ projekce.

⚠ VAROVÁNÍ

- Pokud by byly potřeba speciální práce, například pro zavěšení projektoru ke stropu, poraďte se se svým prodejcem.
V takových případech se nikdy nepokoušejte instalovat projektor sami. Projektor by mohl spadnout a způsobit zranění.

AUTOMAT	Po zapnutí světelného modulu rozpozná vnitřní čidlo projektoru jeho polohu osazení buď [STOLNÍ PŘEDNÍ] nebo [STROPNÍ PŘEDNÍ] a přepne jeho metodu promítání.
STOLNÍ PŘEDNÍ	
STROPNÍ ZADNÍ	
STOLNÍ ZADNÍ	



Vypnutí tlačítek na skříni [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU].

POZNÁMKA:

- Tato funkce [ZÁMKU OVLÁDACÍHO PANELU] nemá vliv na funkce dálkového ovladače.
- Jak uvolnit [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]
 1. Když projektor promítá obraz nebo je v režimu spánku, stiskněte a podržte tlačítko INPUT na skříni projektoru asi na 10 sekund. [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] se uvolní.
 2. Když je projektor v pohotovostním režimu, stiskněte a podržte tlačítko POWER na jeho skříni. Umožní to jeho zapnutí. Po kontrole promítaného obrazu projektoru proveďte předchozí krok 1.

TIP:

- Pokud je funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] zapnuta, v pravé dolní části nabídky se zobrazuje ikona zámku [🔒].

Povolení zabezpečení [ZABEZPEČENÍ]

Tato funkce slouží k zapnutí a vypnutí funkce [ZABEZPEČENÍ].

Projektor nebude promítat obraz, dokud nebude zadáno správné heslo. (→ strana 45)

POZNÁMKA:

- Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

Výběr rychlosti komunikace [RYCHLOST KOMUNIKACE]

Tato funkce umožňuje nastavení přenosové rychlosti portu ovládání počítačem (9kolíkový D-Sub). Podporuje rychlost přenosu dat od 4 800 do 38 400 b/s. Výchozí nastavení je 38 400 b/s. Vyberte vhodnou přenosovou rychlost zařízení, které chcete připojit (v závislosti na zařízení může být u dlouhých propojení kabelem doporučena nižší přenosová rychlost).

POZNÁMKA:

- Vybraná rychlost komunikace nebude ovlivněna ani v případě, že z nabídky provedete [RESET].

Výběr sériového portu [SÉRIOVÝ PORT]

Tato položka slouží k nastavení toho, který konektor projektoru bude určen k přijímání řídicích signálů při jeho ovládání dálkovým ovladačem z komerčně dostupného HDBaseT vysílače (řídicí signály pro zapnutí a vypnutí napájení atd.). Toto nastavení není třeba provádět, pokud projektor nebudete dálkově ovládat (pouze přenášet video a zvuk).

OVLÁDÁNÍ POČÍTAČEM	Řídicí signály (sériová komunikace RS-232C) přijímá konektor PC CONTROL.
HDBaseT	Audio/video a řídicí signály (sériová komunikace RS-232C) přijímá Ethernet/HDBaseT port.

POZNÁMKA:

- Při nastavení možnosti [HDBaseT] projektor přejde do [REŽIMU SPÁNKU], bez ohledu na to, zda je pohotovostní režim (→ strana 76) na obrazkovém menu nastaven na možnost [NORMÁLNĚ] nebo na možnost [SÍŤOVÁ POKHOTOVOST]. Na základě toho lze projektor zapnout pomocí přenosového zařízení HDBaseT připojeného k projektoru, pokud je projektor v pohotovostním režimu. Nicméně nastavení pohotovostního režimu nelze změnit, pokud je nastavena možnost [HDBaseT].
- Pokud je u položky [SÉRIOVÝ PORT] nastavena možnost [HDBaseT], spotřeba elektrické energie v pohotovostním režimu přestane vyhovovat nařízení o úsporách energie.

TIP:

- Ovládání počítačem přes LAN port funguje při obojím nastavení.

Zapínání a vypínání senzoru dálkového ovládání [SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ]

Nastavte senzory dálkového ovládání na předním a zadním panelu projektoru a HDBaseT senzor dálkového ovládání.

Možnosti jsou následující: [VŠE], [VPŘEDU/VZADU], [VPŘEDU], [VZADU] a [HDBaseT].

TIP:

- Pokud systém dálkového ovládání nefunguje kvůli paprskům přímého slunečního světla či umělého osvětlení dopadajícím na vybraný senzor dálkového ovládání, vyberte jiný senzor.
- Senzor dálkového ovládání na zadní straně projektoru nelze použít, pokud je na projektor nasazen samostatně prodávaný kryt kabelů.

Nastavení identifikace projektoru [KONTROLNÍ ID]

Pomocí jednoho dálkového ovladače vybaveného funkcí [KONTROLNÍ ID] můžete ovládat několik projektorů samostatně a nezávisle. Pokud stejné ID přiřadíte všem projektorům, můžete pohodlně obsluhovat všechny projektory společně pomocí jediného dálkového ovladače. Pokud tak chcete učinit, je třeba každému projektoru přiřadit číslo ID.

KONTROLNÍ ID ČÍSLO	Vyberte číslo od 1 do 254, které chcete projektoru přiřadit.
KONTROLNÍ ID	Vyberte možnost [VYPNUTO], pokud chcete nastavení [KONTROLNÍ ID] vypnout. Možnost [ZAPNUTO] vyberte, pokud toto nastavení chcete zapnout.

POZNÁMKA:

- Pokud je v položce [KONTROLNÍ ID] vybrána možnost [ZAPNUTO], nebude možné projektor obsluhovat pomocí dálkového ovladače, který funkci KONTROLNÍ ID nepodporuje. (V takovém případě je možné použít tlačítka na skříní projektoru.)
- Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].
- Stisknutím a podržením tlačítka ENTER na skříní projektoru po dobu 10 sekund zobrazíte nabídku pro zrušení identifikace ovladače.

Přiřazení a změna identifikace ovladače

1. Zapněte projektor.
2. Stiskněte tlačítko ID SET na dálkovém ovladači.

Otevře se obrazovka [KONTROLNÍ ID].



Pokud lze projektor obsluhovat pomocí aktuální identifikace dálkového ovladače, zobrazí se možnost [KONTROLNÍ ID (AKTIVNÍ)]. Pokud nelze projektor obsluhovat pomocí aktuální identifikace dálkového ovladače, zobrazí se možnost [KONTROLNÍ ID (NEAKTIVNÍ)]. Pokud chcete používat nečinný projektor, přiřadte mu [KONTROLNÍ ID] pomocí následujícího postupu (krok 3).

3. Stiskněte jedno z tlačítek číselné klávesnice za současného stisknutí a podržení tlačítka ID SET na dálkovém ovladači.

Příklad:

Chcete-li přiřadit číslo „3“, stiskněte na ovladači tlačítko „3“.

Hodnota „No ID“ (Žádná identifikace) znamená, že všechny projektory lze používat společně pomocí jediného dálkového ovladače. Pokud chcete nastavit hodnotu „No ID“, zadejte číslo „000“ nebo stiskněte tlačítko CLEAR.

TIP:

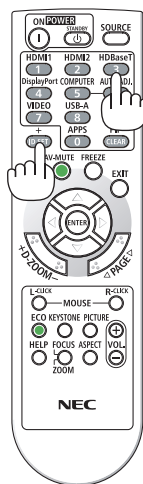
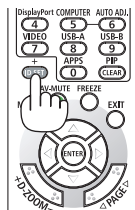
- Identifikační čísla mohou být v rozsahu od 1 do 254.

4. Uvolněte tlačítko ID SET.

Otevře se aktualizovaná obrazovka [KONTROLNÍ ID].

POZNÁMKA:

- Čísla identifikace se mohou několik dní po vybití nebo vyjmutí baterií vymazat.
- Náhodné stisknutí kteréhokoli tlačítka na dálkovém ovladači vymaže aktuálně zadané číslo identifikace, pokud jsou baterie vyjmuty.

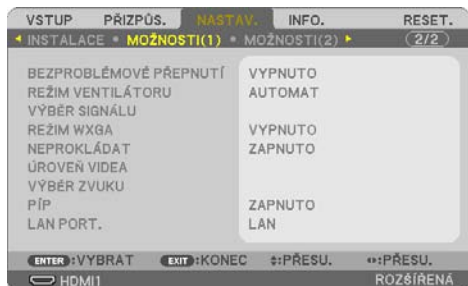


Použití zkušební obrazce [ZKUŠEBNÍ OBRAZEC]

Slouží k zobrazení zkušební obrazce, pomocí kterého lze upravit deformaci obrazu na obrazovce a přizpůsobit zaostření v době nastavování projektoru. Jakmile v nabídce na obrazovce vyberete položku [ZKUŠEBNÍ OBRAZEC], objeví se obrazec pro seřízení obrazu. Pokud na obrazci zjistíte zkeslení, upravte úhel osazení projektoru nebo opravte zkeslení stisknutím tlačítka KEYSTONE na dálkovém ovladači. Pokud je zapotřebí seřídít zaostření, proveďte tak pomocí páčky zaostření. Doporučujeme úpravy zaostření provést poté, co byl projektor po dobu více než 30 minut ponechán ve stavu, během nějž promítal ZKUŠEBNÍ OBRAZEC. Pro zavření zkušební obrazce a pro návrat do nabídky stiskněte tlačítko EXIT.

Nastavení sítě [NASTAVENÍ SÍTE]

Tato funkce zobrazuje nabídku [NASTAVENÍ SÍTE]. (→ strana 111)

[MOŽNOSTI(1)]**Hladké přepínání promítaného obrazu [BEZPROBLÉMOVÉ PŘEPNUTÍ]**

Při přepojování vstupního konektoru se obraz zobrazený před přepnutím podrží, aby přepnutí na nový obraz proběhlo bez přerušení způsobeného nepřítomností signálu.

Výběr režimu ventilátoru [REŽIM VENTILÁTORU]

[REŽIM VENTILÁTORU] se používá k nastavení rychlosti vnitřního větráčku chlazení.

AUTOMAT	Zabudované ventilátory automaticky běží proměnlivou rychlostí, která se odvíjí od vnitřní teploty.
VELKÁ VÝŠKA	Vestavěné větráčky běží vysokou rychlostí. Tuto možnost vyberte, pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 600 metrů.

POZNÁMKA:

- Možnost [VELKÁ VÝŠKA] u položky [REŽIM VENTILÁTORU] nastavte, pokud projektor používáte v nadmořské výšce zhruba 1 600 metrů nebo více.
- Používání projektoru v nadmořské výšce zhruba 1 600 metrů nebo vyšší bez nastavení hodnoty [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit jeho přehřátí a následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte.
- Používání projektoru v nadmořské výšce zhruba 1 600 metrů nebo vyšší může zkrátit životnost optických součástí, například světelného modulu.
- Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET.].

Výběr formátu signálu [VÝBĚR SIGNÁLU]

Umožňuje vybrat vstupní signál konektoru COMPUTER IN. Běžně je nastaven na hodnotu [RGB/KOMPONENTNÍ]. Toto nastavení změňte, pokud jsou barvy obrazu nepřírodné.

RGB/KOMPONENTNÍ	Automaticky rozlišuje RGB a komponentní signály.
RGB	Přepne na RGB vstup.
KOMPONENTNÍ	Přepne na komponentní vstup.

Povolení nebo zablokování režimu WXGA [REŽIM WXGA]

Výběr možnosti [ZAPNUTO] nastaví při hledání vstupního signálu prioritu signálů WXGA (1 280 × 768)/WUXGA (1 920 × 1 200).

Pokud je ovšem položka [REŽIM WXGA] nastavena na hodnotu [ZAPNUTO], nemusí být signály XGA (1 024 × 768)/UXGA (1 600 × 1 200) rozpoznány. V takovém případě vyberte možnost [VYPNUTO].

POZNÁMKA:

- Při dodání projektoru je vybrána možnost [ZAPNUTO].

Povolení odstranění řádkového prokladu [NEPROKLÁDAT]

Slouží k zapnutí nebo vypnutí funkce odstranění řádkového prokladu filmového signálu.

VYPNUTO	Tuto možnost vyberte, pokud je obraz videa roztřesený nebo obsahuje artefakty.
ZAPNUTO	Výchozí standardní nastavení.

POZNÁMKA:

- Tato funkce není k dispozici u signálu HDTV (progressivní) a počítačových signálů.

Nastavení HDMI1, HDMI2 nebo HDBaseT [ÚROVEŇ VIDEO]

Slouží k nastavení úrovně videa při připojení HDMI zařízení do konektoru Ethernet/HDBaseT. Výběrem možnosti [AUTOMAT] bude úroveň videa zjištěna automaticky. Pokud automatické vyhledání nefunguje správně, výběrem možnosti [NORMÁLNĚ] zakažte funkci [ROZŠÍŘENÝ] svého HDMI zařízení nebo výběrem možnosti [ROZŠÍŘENÝ] vylepšete kontrast obrazu a zvýšte úroveň detailů v tmavých oblastech.

Nastavení zvuku [VÝBĚR ZVUKU]

Umožňuje vybrat vstupy zvukového signálu z konektoru HDMI 1 IN, konektoru HDMI 2 IN, portu LAN a portu Ethernet/HDBaseT přístroje.

Při vstupu analogového zvukového signálu připojte výstupní audio konektor připojeného zařízení ke konektoru AUDIO IN projektoru a nastavte ve výběru vstupu zvukového signálu možnost [POČÍTAČ].

Povolení zvuků tlačítek a zvuků chyby [PÍP]

Tato funkce slouží k zapnutí a vypnutí zvuků tlačítek, zvukových znamení chyby nebo zvuků při provedení následujících úkonů.

TIP:

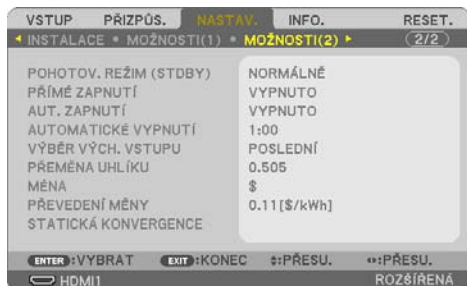
- Ovládání hlasitosti je u funkce [PÍP] zakázáno. Tlačítko AV-MUTE nemá na vypnutí zvuku pípní žádný vliv. Pokud chcete povolit funkci PÍP, nastavte u položky [PÍP] možnost [VYPNUTO].

Výběr řídicího portu [LAN PORT.]

Připojte kabel LAN a vyberte řídicí port.

Viz popis propojovacích kontaktů každého portu. (→ strana 9)

LAN	Pro ovládání zařízení použijte LAN port.
HDBaseT	K ovládání zařízení použijte Ethernet/HDBase port.

[MOŽNOSTI(2)]**Volba úsporného režimu v pohotovostním režimu [POHOTOV. REŽIM (STDBY)]**

Nastaví režim projektoru po vypnutí napájení.

NORMÁLNĚ	<p>Projektor přejde do pohotovostního režimu, čímž sníží spotřebu energie. Kontrolka POWER bliká oranžově.</p> <p>Pokud je vybrána možnost [NORMÁLNĚ], fungují pouze následující tlačítka a funkce:</p> <p>Tlačítko POWER na skříni projektoru a na dálkovém ovladači, zapínání pomocí řídicího příkazu PC a [AUT. ZAPNUTÍ].</p>	Spotřeba energie: Nízká
SÍŤOVÁ POHOTOVOST	<p>Projektor přejde do režimu síťové pohotovosti. Projektor může být zapnut s využitím kabelové sítě LAN (LAN port).</p> <p>Kontrolka POWER se rozsvítí oranžově.</p> <p>Pokud je vybrán režim [SÍŤOVÁ POHOTOVOST], fungují pouze následující tlačítka, konektory a funkce:</p> <p>Tlačítko POWER na skříni projektoru a na dálkovém ovladači, zapínání pomocí řídicího příkazu PC, [AUT. ZAPNUTÍ] a [SERVIS SÍŤĚ].</p>	Spotřeba energie: Střední
REŽIM SPÁNKU	<p>Projektor je udržován v režimu spánku. Kromě tlačítek, konektorů a funkcí, které fungují v režimu síťové pohotovosti, můžete projektor ovládat také prostřednictvím vysílacího zařízení kompatibilního s HDBaseT a připojeného do portu Ethernet/HDBaseT.</p> <p>Kontrolka POWER se rozsvítí zeleně.</p>	Spotřeba energie: Vysoká

Důležité:

- Pokud byla u položky [SÍŤOVÁ POHOTOVOST] nastavena možnost [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] a síť LAN ztratí po dobu 3 minut spojení, [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] přejde automaticky do možnosti [NORMÁLNĚ] za účelem úspory spotřeby energie.
- Při výběru možnosti [SÍŤOVÁ POHOTOVOST] zašedne a přestane být dostupná položka [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] a automaticky se u ní nastaví hodnota [0:15].
- Za níže uvedených podmínek přestane být dostupné nastavení položky [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] a projektor se přepne do režimu SPÁNKU*.

* Režim spánku označuje režim bez funkčních omezení položkou [POHOTOV. REŽIM (STDBY)].

Když je vybrán [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] → [SÍŤOVÁ POHOTOVOST]

- Když je vybrán [SERVIS SÍŤE] → [AMX BEACON] → [ZAPNUTO]
- Když je vybrán [SERVIS SÍŤE] → [Extron XTP] → [ZAPNUTO]
- Když je vybrán [SERVIS SÍŤE] → [CRESTRON] → [Crestron Control] → [ZAPNUTO]
- Když je vybráno [NASTAVENÍ SÍŤE] → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → Kromě možnosti [VYPNOUT] a osazení jednotky bezdrátové sítě LAN na projektor
- Když signál vstupuje do konektoru počítače, HDMI 1 IN nebo HDMI 2 IN

TIP:

- I když je v položce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] vybrána hodnota [NORMÁLNĚ], lze projektor vypnout nebo zapnout pomocí portu PC CONTROL. V režimu [NORMÁLNĚ] však nelze použít ASCII CONTROL COMMAND (ASCII řídicí příkaz). Pokud používáte ASCII CONTROL COMMAND (ASCII řídicí příkaz), nastavte projektor do režimu [SÍŤOVÁ POHOTOVOST] nebo [REŽIM SPÁNKU].
- Spotřeba v pohotovostním režimu se nezapočítává do snížení emisí CO₂.
- Vaše nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

Povolení přímého zapnutí [PŘÍMÉ ZAPNUTÍ]

Slouží k automatickému zapnutí projektoru při zapojení napájecího kabelu do aktivní elektrické zásuvky. Tím se ruší potřeba používání tlačítka POWER na dálkovém ovladači nebo skříní projektoru.

Zapnutí projektoru použitím počítačového signálu [AUT. ZAPNUTÍ]

Když je projektor v pohotovostním režimu a použijete počítačový nebo HDMI signál z počítače připojeného ke vstupům COMPUTER IN, HDMI 1 IN nebo HDMI 2 IN, zapne se projektor a začne promítat obraz z počítače.

Tato funkce ruší potřebu používat tlačítko POWER na dálkovém ovladači nebo skříní projektoru k zapnutí projektoru.

Chcete-li tuto funkci použít, připojte nejprve počítač k projektoru a projektor k aktivnímu zdroji napájení.

VYPNUTO	Funkce AUT. ZAPNUTÍ nebude fungovat.
AUTOMAT	Při přijetí počítačového nebo HDMI signálu se zapne napájení projektoru a automaticky se začne promítat obraz. Pokud je k projektoru připojeno více zařízení a vstupní signály nelze správně rozpoznat, vyberte vstupní konektor (HDMI1, HDMI2 nebo POČÍTAČ).
HDMI1	U vybraného vstupního signálu se provádí rozpoznání signálu.
HDMI2	Když je signál rozpoznán, zapne se napájení projektoru automaticky a začne se promítat obraz.
POČÍTAČ	

POZNÁMKA:

- Tato funkce nebude k dispozici za následujících podmínek:
 - když je do konektoru COMPUTER IN přiveden komponentní signál,
 - když je použit signál synchronizace na zelené RGB nebo kompozitní signál.
- Pro povolení [AUT. ZAPNUTÍ] po přechodu do režimu spánku vypněte projektor, počkejte 30 sekund a znovu do něj vyšlete počítačový nebo HDMI signál.
Pokud je počítačový nebo HDMI signál stále přítomen i po vypnutí projektoru, funkce [AUT. ZAPNUTÍ] nebude fungovat a projektor zůstane v pohotovostním režimu.
- V závislosti na použitém projektoru nemusí [AUT. ZAPNUTÍ] fungovat správně.
V takovém případě nastavte v položce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] možnost [SÍŤOVÁ POHOTOVOST].

Aktivace řízení spotřeby [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ]

Když je vybrána tato možnost, můžete povolit automatické vypnutí projektoru v případě, že není na žádném ze vstupů přijímán signál nebo není prováděna žádná činnost.

ČAS		Nastavte interval mezi 1 a 60 minutami, po jehož uplynutí v případě nepřítomnosti signálu dojde k přepnutí zařízení do pohotovostního režimu.
REŽIM	VYPNUTO	Funkce automatického vypnutí nebude pracovat.
	ZAPNUTO	Zařízení se vypne a přejde do pohotovostního režimu, pokud není přijímán vstupní signál po dobu nastavenou v položce „Čas“.

TIP:

- Automatické vypnutí lze nastavit pro každý pohotovostní režim.
Výchozí doby nastavené pro každý z režimů jsou následující.

	ČAS	REŽIM
NORMÁLNĚ	60	ZAPNUTO
SÍŤOVÁ POHOTOVOST	15	ZAPNUTO
REŽIM SPÁNKU	5	VYPNUTO

- Jakmile zbývajících čas dosáhne 3 minuty do vypnutí projektoru, zobrazí se v dolní části obrazovky zpráva [PROJEKTOR SE ZA 3 MINUTY VYPNE].
Pokud jste však vybrali možnost „0:01“ „0:02“ nebo „0:03“, po dosažení zbývajících času do vypnutí projektoru 30 sekund se zobrazí výše uvedená zpráva.

Výběr výchozího zdroje [VÝBĚR VÝCH. VSTUPU]

U projektoru můžete kterýkoli ze vstupů nastavit jako výchozí pro každé zapnutí projektoru.

POSLEDNÍ	Slouží k nastavení předchozího či posledního aktivního vstupu jako výchozího pro každé zapnutí projektoru.
AUTOMAT	Vyhledá aktivní zdroj v pořadí [HDMI1] → [HDMI2] → [POČÍTAČ] → [HDBaseT] → [USB-A] → [LAN] a zobrazí první nalezený zdroj.
HDMI1	Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj ze vstupního konektoru HDMI 1 IN.
HDMI2	Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj ze vstupního konektoru HDMI 2 IN.
POČÍTAČ	Při každém zapnutí projektoru zobrazí počítačový signál ze vstupního konektoru COMPUTER IN.
HDBaseT	Promítá signál přijímaný konektory podporujícími protokol HDBaseT.
USB-A	Zobrazí funkci [PROHLÍŽEČ].
LAN	Zobrazí signál z portu sítě LAN (RJ-45) nebo z jednotky USB bezdrátové sítě LAN.

Nastavení faktoru uhlíkové stopy [PŘEVOD UHLÍKU]

Nastavuje faktor uhlíkové stopy ve výpočtu uhlíkové úspory. Výchozí nastavení je 0,505 [kg-CO₂/kWh].

Výběr používané měny [MĚNA]

Zobrazuje ceny elektřiny (dostupné ve čtyřech měnových jednotkách).

\$	Americký dolar
€	Evropské euro
JP¥	Japonský jen
RMB¥	Čínský jüan

Změna nastavení měny a nastavení měnových převodů [PŘEVEDENÍ MĚNY]

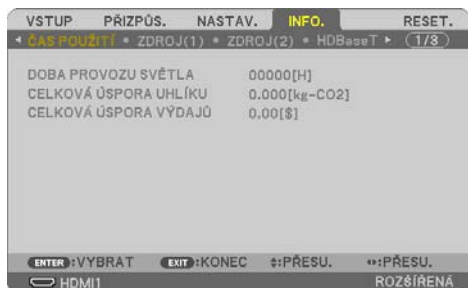
Mění nastavení měny a nastavení měnových převodů u funkce MĚŘIČ SPOTŘEBY UHLÍKU.

Přizpůsobení posunu barev obrazu [STATICKÁ KONVERGENCE]

Tato funkce umožňuje napravit odchylku barev obrazu.

Lze ji přizpůsobit v jednotkách po ± 1 pixelu ve vodorovném směru u nastavení [VODOROVNĚ ČERVENĚ], [VODOROVNĚ ZELENĚ] a [VODOROVNĚ MODRĚ] a ve svislém směru u nastavení [SVISLE ČERVENĚ], [SVISLE ZELENĚ] a [SVISLE MODRĚ].

4-6. Popis a funkce nabídky [INFO.]



Zobrazuje stav aktuálního signálu a dobu použití světelného modulu. Tato položka má devět stran. Obsahuje následující informace:

TIP:

- Stisknutím tlačítka HELP na dálkovém ovladači zobrazíte položky nabídky [INFO.].

[ČAS POUŽITÍ]

[DOBA PROVOZU SVĚTLA] (hodiny)

[CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] (kg-CO2)

[CELKOVÁ ÚSPORA VÝDAJŮ]

- [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU]

Zobrazuje odhadované informace o úspoře uhlíku v kilogramech. Faktor uhlíkové stopy ve výpočtu úspory uhlíku je založen na publikaci OECD (vydání 2008). (→ strana 38)

[ZDROJ(1)]

[NÁZEV ZDROJE]

[VODOROVNÁ FREKVENCE]

[TYP SYNCHRONIZACE]

[TYP SNÍMÁNÍ]

[INDEX ZDROJE]

[SVISLÁ FREKVENCE]

[POLARITA SYNCHRONIZACE]

[ZDROJ(2)]

[TYP SIGNÁLU]

[BITOVÁ HLOUBKA]

[TYP VIDEO]

[ÚROVEŇ VIDEO]

[HDBaseT]

[KVALITA SIGNÁLU]

[STAV PROPOJENÍ]

[PROVOZNÍ REŽIM]

[STAV HDMI]

[KABELOVÁ LAN]

[IP ADRESA]

[BRÁNA]

[MASKA PODSÍTĚ]

[MAC ADRESA]

[BEZDRÁTOVÁ LAN]

[IP ADRESA]

[BRÁNA]

[SSID]

[ZABEZPEČENÍ]

[ÚROVEŇ SIGNÁLU]

[MASKA PODSÍŤE]

[MAC ADRESA]

[TYP SÍŤE]

[KANÁL]

[VERSION(1)]

Verze [FIRMWARE] Verze

[DATA]

[VERSION(2)]

Verze [FIRMWARE2] Verze

[DATA2]

[OSTATNÍ]

[DATUM]

[NÁZEV (HOSTNAME)]

[SERIAL NUMBER]

[KONTROLNÍ ID] (pokud je položka [KONTROLNÍ ID] nastavena)

[NÁZEV PROJEKTORU]

[MODEL NO.]

[LAN UNITTYPE]

[PODMÍNKY]

[TEPLOTA NASÁVANÉHO VZDUCHU]

[TEPLOTA ODVÁDĚNÉHO VZDUCHU]

4-7. Popis a funkce nabídky [RESET.]



Návrat k továrním výchozím nastavením [RESET.]

Funkce [RESET.] umožňuje změnit úpravy a nastavení na tovární hodnoty pro jeden nebo všechny zdroje kromě následujících:

[AKTUÁLNÍ SIGNÁL]

Slouží k resetování úprav aktuálního signálu na tovární hodnoty.

Resetovat lze následující položky: [PŘEDVOLBA], [KONTRAST], [JAS], [BARVA], [ODSTÍN], [OSTROST], [POMĚR STRAN], [VODOROVNĚ], [SVISLE], [TAKT], [FÁZE] a [OVERSCAN].

[VŠECHNY ÚDAJE]

Slouží k resetování všech úprav a nastavení všech signálů na tovární hodnoty.

Resetovat lze všechny položky **S VÝJIMKOU** [TRAPÉZ VODOROVNÝ], [TRAPÉZ SVISLÝ], [PODUŠKOVITOST], [PC NÁSTROJ], [NASTAVENÍ DATA A ČASU], [REŽIM ADMINISTRÁTORA], [JAZYK], [POZADÍ], [ORIENTACE], [ZABEZPEČENÍ], [RYCHLOST KOMUNIKACE], [SÉRIOVÝ PORT], [KONTROLNÍ ID], [NASTAVENÍ SÍTE], [REŽIM VENTILÁTORU], [POHOTOV. REŽIM (STDBY)], [PŘEVOD UHLÍKU], [MĚNA], [PŘEVEDENÍ MĚNY], [STATICÁ KONVERGENCE], [DOBA PROVOZU SVĚTLA], [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU], [CELKOVÁ ÚSPORA VÝDAJŮ], [NÁZEV PROJEKTORU], [KABELOVÁ LAN] a [BEZDRÁTOVÁ LAN].

5. Připojení projektoru

POZNÁMKA:

- Aby nedošlo k rušení radiového a televizního příjmu, použijte pouze přiložené předepsané kabely.
Do konektorů HDMI, LAN, RS-232C a AUDIO prosím použijte stíněný kabel.
U 15kolíkového Mini D-Sub konektoru prosím použijte stíněný kabel s feritovým jádrem.
Použití jiných kabelů a adaptérů může způsobit rušení radiového a televizního příjmu.
-

5-1. Připojení počítače

Pro připojení k počítači lze použít počítačové a HDMI kabely. HDMI kabel není k projektoru přiložen. Připravte si proto prosím vlastní vhodný kabel k připojení.

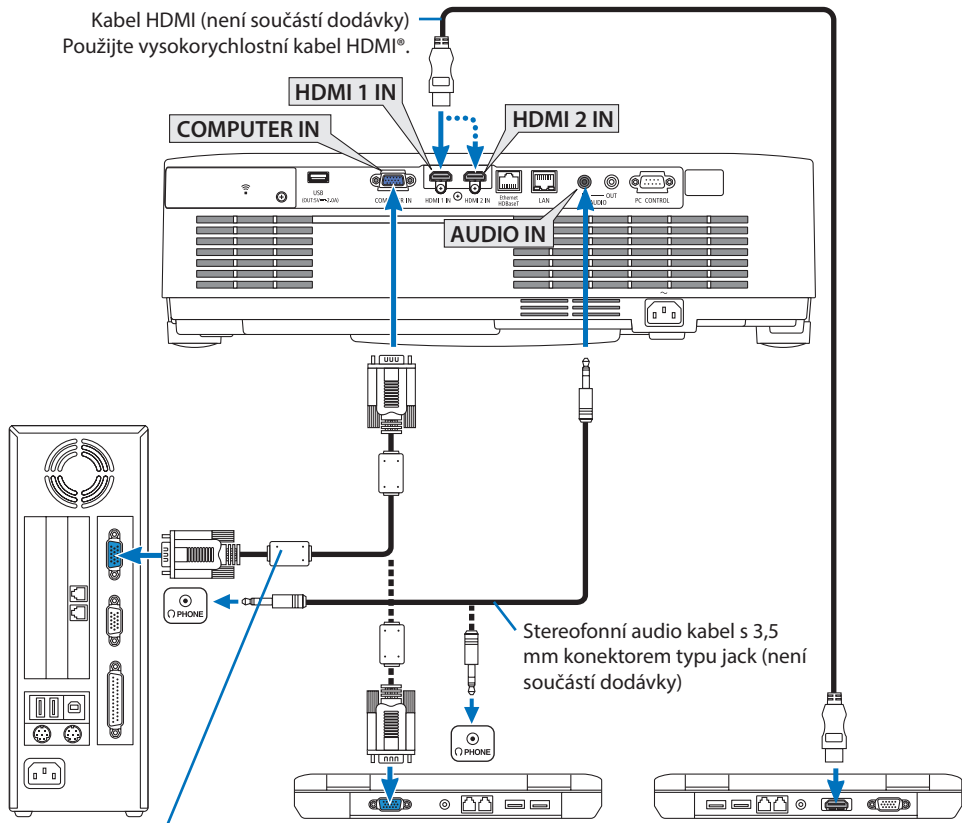
POZNÁMKA:

- Signály podporované technologií Plug & Play (DDC2)

VSTUP		
COMPUTER IN	HDMI 1 IN	HDMI 2 IN
analogový	digitální	digitální
Ano	Ano	Ano

POZNÁMKA:

- Projektor není kompatibilní s dekódovanými video výstupy přepínače NEC ISS-6020.
 - Obraz se nemusí zobrazit správně, když je zdroj video přehráván přes běžně dostupný převaděč skenování.
Dochází k tomu proto, že projektor ve výchozím nastavení zpracuje video signál jako počítačový signál. V takovém případě proveďte následující postup.
 - * Pokud se obraz zobrazí s dolním a horním černým okrajem plátna nebo pokud se tmavý obraz nezobrazí správně:
Promítněte obraz tak, aby vyplnil celou plochu, a stiskněte tlačítko AUTO ADJ. na dálkovém ovladači.
-






Počítačový kabel (VGA) (není součástí dodávky)

K 15kolíkovému konektoru Mini D-Sub na projektoru. Pokud připojujete signální kabel delší, než je dodaný kabel, doporučujeme použít běžně dostupný distribuční zesilovač.

POZNÁMKA:

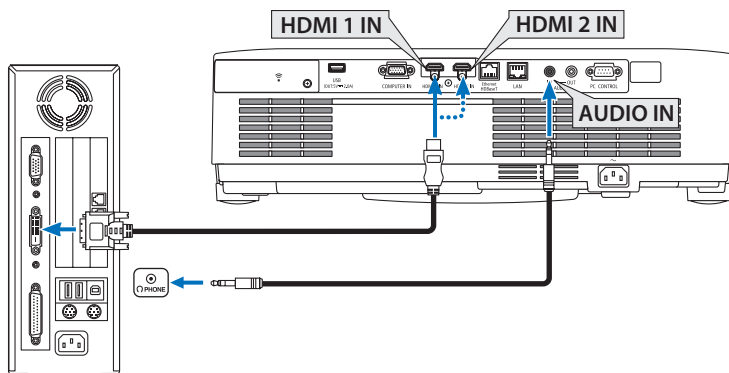
- U počítačů Mac použijte k připojení jejich video portu běžně dostupný kolíkový adaptér (není součástí dodávky).

- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní konektor	Tlačítko INPUT na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
HDMI 1 IN	 HDMI1	HDMI1
HDMI 2 IN	 HDMI2	HDMI2
COMPUTER IN	 POČÍTAČ	COMPUTER

Upozornění při využívání DVI signálu

- Jestliže má počítač výstupní konektor DVI, použijte komerčně dostupný převodní kabel pro připojení počítače ke vstupnímu konektoru HDMI 1 IN nebo HDMI 2 IN projektoru (lze přijímat pouze digitální video signály).
 - Přijímat lze pouze digitální video signály.



Připojte audio výstup počítače ke konektoru AUDIO IN projektoru. V takovém případě přepněte nastavení [HDMI1] nebo [HDMI2] v položce [NASTAV.] → [MOŽNOSTI(1)] → [VÝBĚR ZVUKU] nabídky na obrazovce na hodnotu [POČÍTAČ]. (→ strana 75)

POZNÁMKA:

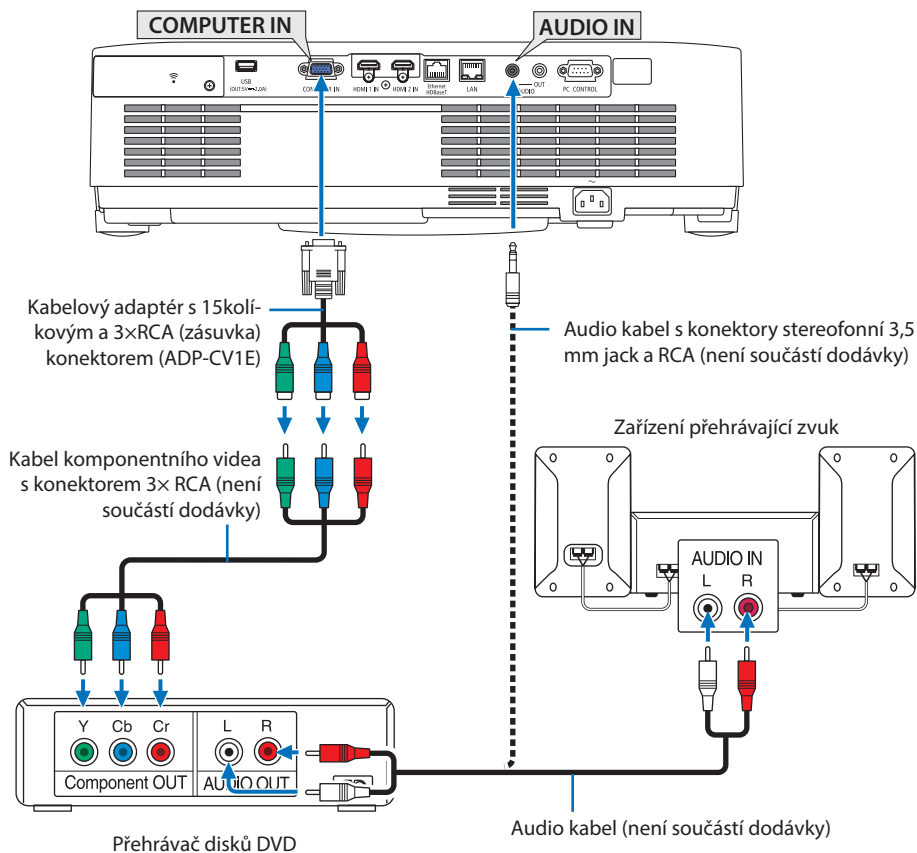
Při sledování digitálního signálu DVI

- Před propojením vypněte napájení počítače a projektoru.
- Když je připojen video přehrávač prostřednictvím převaděče skenování atd., obraz se nemusí správně zobrazovat při rychlém přetáčení vpřed a vzad.
- Použijte propojovací kabel DVI - HDMI vyhovující normě DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revize 1.0.
Kabel by neměl být delší než 5 m.
- Před propojením kabelem DVI - HDMI vypněte projektor i počítač.
- Pro promítání digitálního signálu DVI: propojte kabely, zapněte projektor a poté vyberte HDMI vstup. Nakonec zapněte počítač. Pokud tak neuděláte, nemusí se digitální výstup grafické karty spustit, a tudíž se pak nepromítne žádný obraz. Pokud k takové situaci dojde, restartujte počítač.
- Dokud projektor běží, neodpojujte propojovací kabel DVI - HDMI. Pokud byl signální kabel odpojen a poté znovu připojen, nemusí se obraz přenášet správně. Pokud k takové situaci dojde, restartujte počítač.
- Vstupní video konektory POČÍTAČ podporují funkci Windows Plug and Play.
- Pro připojení počítače Mac může být nutný adaptér pro příjem Mac signálu (komerčně dostupný).

5-2. Připojení k přehrávači disků DVD nebo jinému AV zařízení

Připojení komponentního vstupu

Připojení kvůli komponentnímu signálu. Lze promítat signál z výstupního konektoru barevného rozdílového signálu na DVD přehrávačích (DVD video výstup) a YPbPr výstupního konektoru na Hi-vision videu. Doporučujeme připojení konektoru audio výstupu na DVD přehrávači k audio zařízením.



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

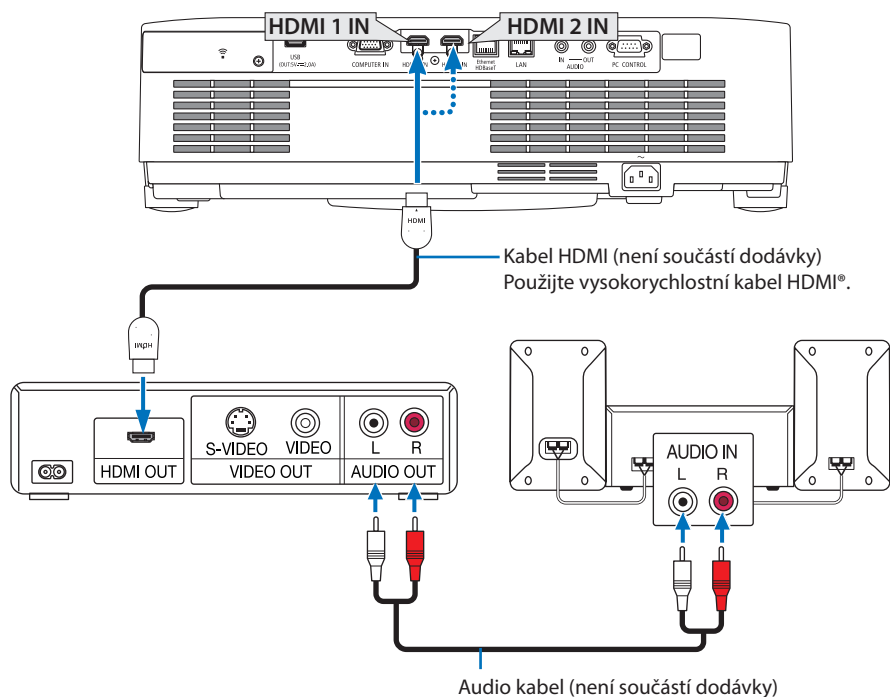
Vstupní konektor	Tlačítko INPUT na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
COMPUTER IN	POČÍTAČ	COMPUTER

POZNÁMKA:



- Další informace o požadavcích na výstup videa vašeho přehrávače disků DVD najdete v uživatelské příručce k přehrávači.

Připojení vstupu HDMI

Ke vstupnímu konektoru HDMI IN na projektoru lze připojit HDMI výstup přehrávače disků DVD, pevných disků, disků Blu-ray nebo notebooku.



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní konektor	Tlačítko INPUT na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
HDMI 1 IN	 HDMI1	HDMI1
HDMI 2 IN	 HDMI2	HDMI2

- Po připojení vstupního konektoru HDMI 1 IN (nebo HDMI 2 IN) projektoru k přehrávači disků DVD lze úroveň videa projektoru nastavit dle úrovně videa přehrávače disků DVD. V nabídce vyberte položku [NASTAVENÍ HDMI] → [ÚROVEŇ VIDEO] a proveďte potřebná nastavení.
- Pokud se nepřehrává zvuk z HDMI vstupu, zkontrolujte, zda jsou vstupy [HDMI1] a [HDMI2] správně nastaveny jako [HDMI1] a [HDMI2] v položce [NASTAV.] → [MOŽNOSTI(1)] → [VÝBĚR ZVUKU] nabídky na obrazovce. (→ strana 75)

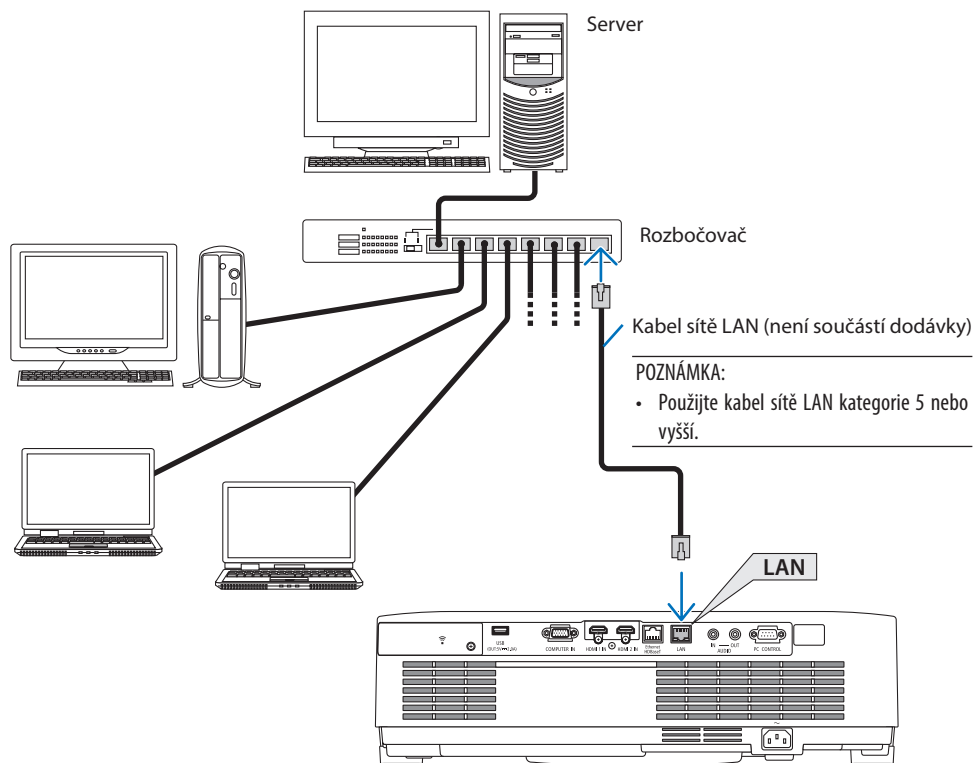
5-3. Připojení ke kabelové síti LAN

Když je projektor připojen ke kabelové síti LAN, můžete ovládat projektor přes internetový prohlížeč na počítači pomocí funkce HTTP serveru.

Pro další informace viz „7. Připojení k síti“ (→ strana 108).

Příklad připojení k síti LAN

Příklad připojení ke kabelové síti LAN



5-4. Připojení k bezdrátové síti LAN (volitelné: řada NP05LM)

Jednotka USB bezdrátové sítě LAN rovněž umožňuje připojení k bezdrátové síti LAN. Pokud chcete použít připojení k bezdrátové síti LAN, je třeba projektoru přiřadit IP adresu.

Pro další informace viz „7. Připojení k síti“ (→ strana 108).

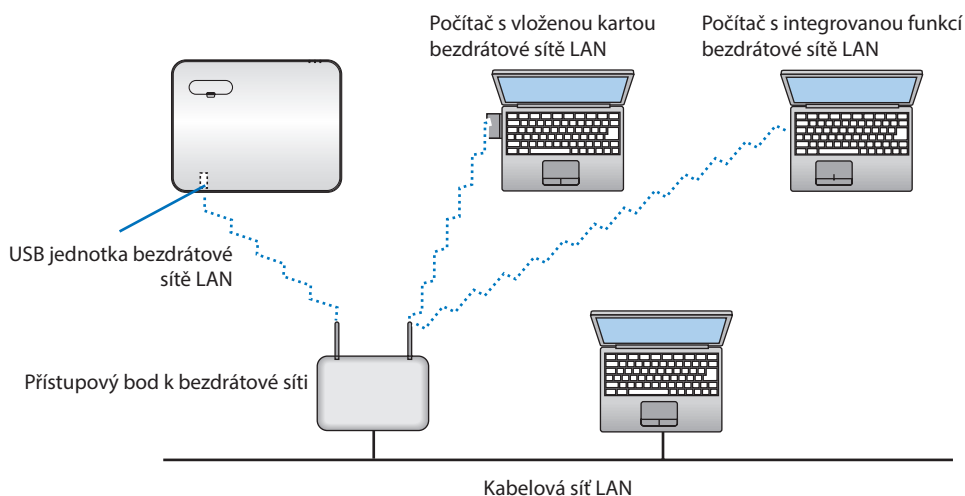
Důležité:

- Pokud používáte projektor s USB jednotkou bezdrátové sítě LAN v oblasti, kde je použití zařízení bezdrátové sítě LAN zakázáno, vyjměte USB jednotku bezdrátové sítě LAN z projektoru.
- Kupte si USB jednotku bezdrátové sítě LAN vhodnou pro vaši zemi nebo oblast.

POZNÁMKA:

- Tlačítko na USB jednotce bezdrátové sítě LAN není třeba používat. U tohoto modelu projektoru totiž nefunguje.
- Adaptér (nebo jednotka) bezdrátové sítě LAN vašeho počítače musí být kompatibilní se standardem Wi-Fi (IEEE802.11a/b/g/n).

Příklad připojení k bezdrátové síti LAN



Připojení USB jednotky bezdrátové sítě LAN

POZNÁMKA:

- USB jednotku bezdrátové sítě LAN je třeba správným směrem zapojit do USB portu bezdrátové sítě LAN. V opačném směru ji zapojit nelze. Pokud se pokusíte USB jednotku bezdrátové sítě LAN zasunout v opačném směru silou, může dojít ke zničení portu USB.
- Než se dotknete USB jednotky bezdrátové sítě LAN, dotkněte se kovového předmětu (například kliky dveří nebo hliníkového okenního rámu), abyste z těla odvedli statickou elektřinu.
- USB jednotku bezdrátové sítě LAN připojujete a odpojujete pouze tehdy, když je vypnuto napájení. V opačném případě může dojít k selhání projektoru nebo k poškození USB jednotky bezdrátové sítě LAN. Pokud projektor nefunguje správně, vypněte jej, odpojte napájecí kabel a poté ho znovu připojte.
- Do USB (bezdrátového) portu bezdrátové sítě LAN pod krytku nezapojujte žádná jiná USB zařízení. USB jednotku bezdrátové sítě LAN nezapojujte do USB portu.

POZNÁMKA:

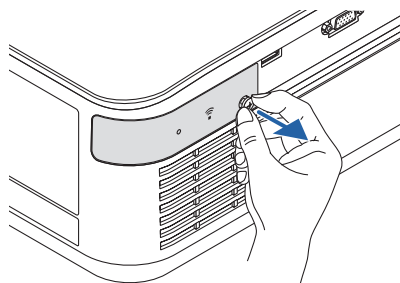
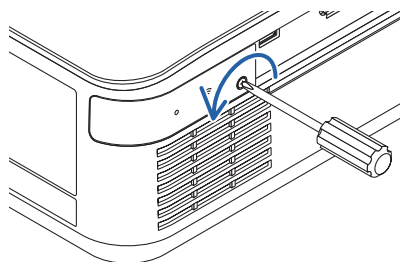
- Pokud je nasazen kryt kabelů, sejměte jej před zasunutím USB jednotky bezdrátové sítě LAN.

1. Stisknutím tlačítka POWER projektor vypnete a přepnete jej do pohotovostního režimu. Poté odpojte napájecí kabel.

2. Sejměte krytku konektorů bezdrátové sítě LAN.

(1) Uvolňujte šroub proti směru hodinových ručiček, dokud se neotáčí volně.

(2) Držte šroub za hlavu a vytáhněte jej.

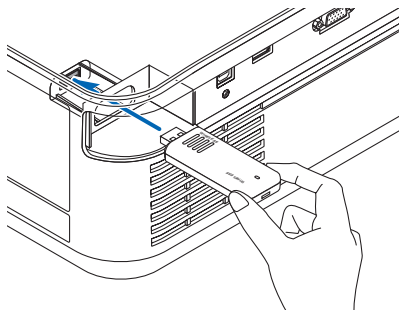


3. Vsuňte jednotku bezdrátové LAN do USB portu (bezdrátové LAN) tou stranou, na níž je značka, směřující nahoru.

- Pomalu posouvejte jednotkou bezdrátové LAN doleva a doprava, nahoru a dolů a sledujte při tom štěrbinu, do níž ji zasouváte.

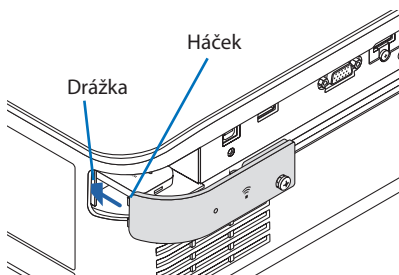
POZNÁMKA:

- Nezasunujte USB jednotku bezdrátové sítě LAN silou.

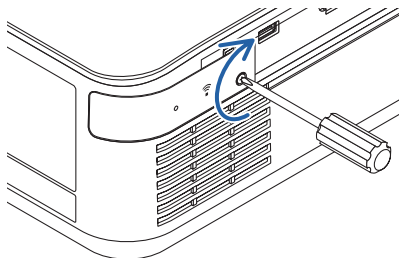


4. Osadíte krytku konektorů bezdrátové sítě LAN.

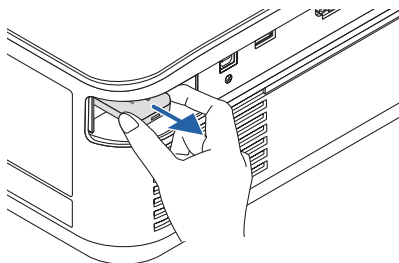
- (1) Vsuňte háček na zadní straně krytky do drážky v projektoru a krytku bezdrátové sítě LAN zavřete.



- (2) Utáhněte šroub po směru hodinových ručiček.



- * Pokud chcete USB jednotku bezdrátové sítě LAN vyjmout, odpojte napájecí kabel a postupujte podle výše uvedených pokynů.

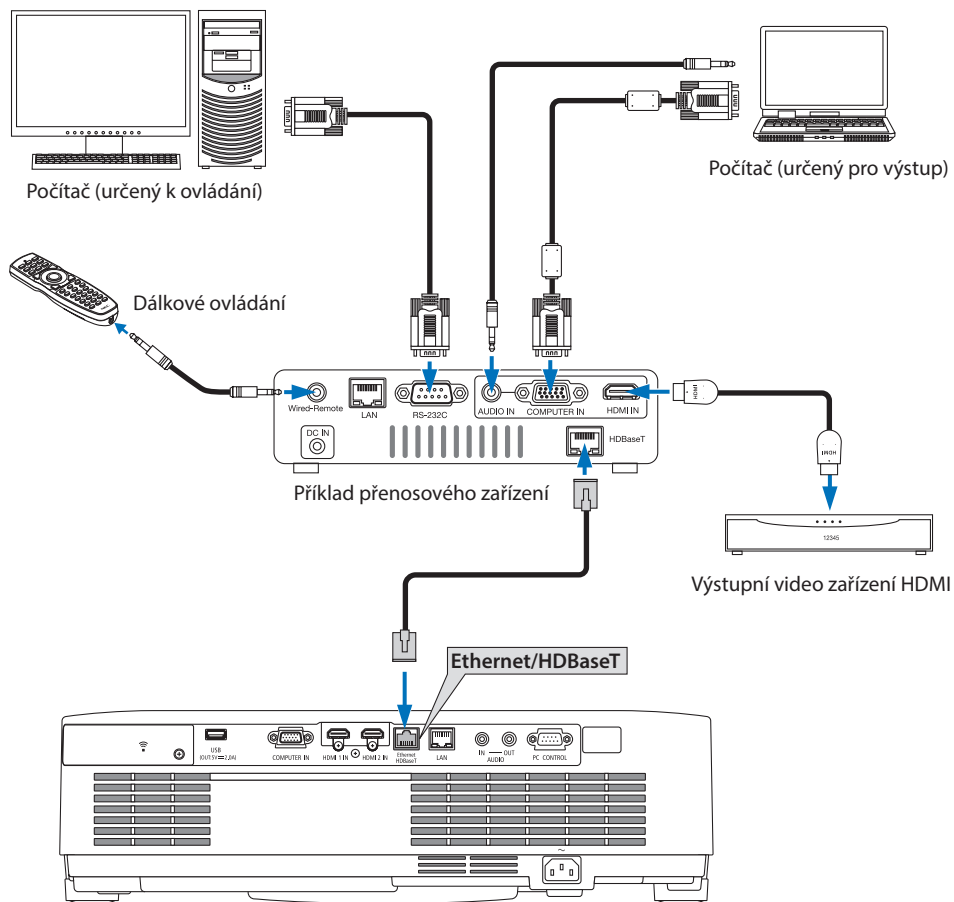


5-5. Připojení k přenosovému zařízení HDBaseT (k dostání v obchodech)

HDBase T je propojovací standard pro domácí spotřebiče vytvořený organizací HDBaseT Alliance. K propojení Ethernet/HDBaseT portu (RJ-45) na projektoru s komerčně dostupným přenosovým zařízením HDBaseT použijte komerčně dostupný LAN kabel.

Port Ethernet/HDBaseT na projektoru podporuje signály HDMI (HDCP) z přenosových zařízení, sériové řízení z externích zařízení a řídicí signály dálkového ovladače (příkazy přes infračervený port).

Příklad připojení

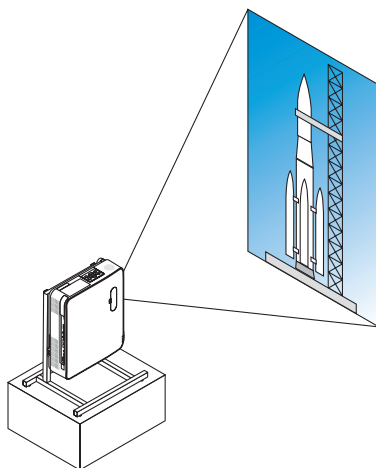


POZNÁMKA:

- Jako LAN kabel prosím použijte stíněný kroucený párový (STP) kabel kategorie 5e nebo vyšší (k dostání v obchodech).
 - Nejvyšší přenosová vzdálenost přes LAN kabel činí 100 m (u 4K signálu činí nejvyšší vzdálenost 70 m).
 - Krátký kabel, např. o délce 0,5 m, není použitelný při propojování projektoru s HDBaseT zařízením.
 - Nepoužívejte prosím jiné přenosové zařízení mezi projektorem a přenosovým zařízením. Mohlo by dojít ke zhoršení kvality obrazu.
 - U tohoto projektoru není zaručeno, že bude fungovat se všemi komerčně dostupnými HDBaseT přenosovými zařízeními.
 - Pokud chcete provádět řízení prostřednictvím LAN z externího zařízení, obraťte se na svého prodejce.
-

5-6. Promítání na výšku

Svislý obraz z počítače lze promítat projektořem osazeným na výšku.



Bezpečnostní opatření během montáže

- Neosazujte prosím projektor otočený na výšku na podlahu nebo na stůl bez podstavce. Mohli byste zakrýt otvor nasávání nebo výdechu vzduchu, v důsledku čehož by se projektor zahřál a mohl by vypuknout požár nebo by došlo k poruše.
- Pro tento účel je třeba vyrobit stojan, na němž projektor spočine. V takovém případě musí být stojan navržen tak, aby se těžiště projektoru nacházelo bezpečně mezi rozpětím noh stojanu. V opačném případě by se mohl projektor převrátit a způsobit tak zranění či škodu nebo se porouchat.
- Zajistěte, aby nedošlo k pádu projektoru v důsledku možné závady na něm nebo na stojanu.

Konstrukční a výrobní parametry stojanu

S žádostí o návrh a výrobu stojanu na míru k použití při promítání na výšku se obraťte na montážní firmu. Zajistěte prosím, aby byly při návrhu stojanu splněny následující podmínky:

1. Při instalaci projektoru s výfukovým otvorem směřujícím dolů dodržujte vzdálenost minimálně 200 mm mezi výfukovým otvorem projektoru a podlahou.

Nasávací otvory větrání na zadní straně projektoru nezakrývejte.

2. K upevnění projektoru na stojan využijte čtyř otvorů pro šrouby na spodní straně projektoru.

Rozměry plochy ohraničené otvory pro šrouby: 200 × 250 mm

Rozměry otvorů pro šrouby na projektoru: M4 s nejvyšší hloubkou 8 mm.

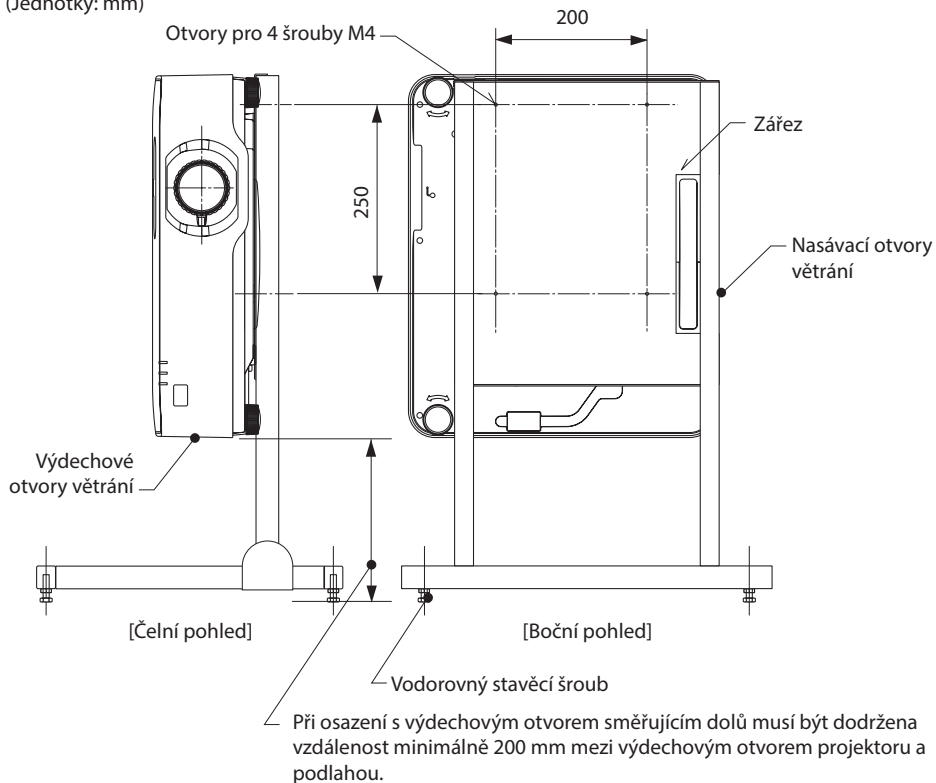
* Navrhněte stojan tak, aby se jej zadní nožky na spodní ploše projektoru nedotýkaly. Nožkou pro náklon lze otáčet a lze ji odmontovat.

3. Mechanismus úpravy polohy ve vodorovném směru (například šrouby s matkami na čtyřech místech)
4. Navrhněte stojan prosím tak, aby se nedal snadno převrátit.

Referenční nákresy

* Nákres zobrazující požadavky na jednotlivé rozměry není skutečným nákresem konstrukce stojanu.

(Jednotky: mm)



6. Použití funkce PROHLÍŽEČ

6-1. Co lze s funkcí PROHLÍŽEČ dělat

Funkce [PROHLÍŽEČ] má následující vlastnosti.

- Když do portu USB (typ A) projektoru vsunete běžně dostupný USB disk obsahující snímky, dokáže toto zařízení obrázky z USB promítat. Tímto způsobem můžete předvést prezentaci i bez použití počítače.
- Formáty obrázků, které mohou být funkcí [PROHLÍŽEČ] promítány, jsou JPEG a PNG.
- V [PROHLÍŽEČI] lze zobrazit miniatury, podle nichž můžete rychle zvolit obrázek k promítnutí.
- Při promítání více obrázků za sebou ([PREZENTACE]) lze obrázky přepínat ručně (ruční přehrávání) nebo automaticky ([AUTOMATICKÉ PŘEHRÁVÁNÍ]). Při [AUTOMATICKÉM PŘEHRÁVÁNÍ] lze také měnit interval přepínání obrázků.
- Pořadí promítání lze určit názvem souboru obrázku, typem souboru, datem a velikostí, přičemž lze vybrat vzestupné nebo sestupné pořadí.
- Obrazem je možné otáčet v krocích po 90°.
- Můžete změnit obrazovku vstupního konektoru při stavu bez signálu (logo na pozadí) nebo obrázek na pozadí spouštěcí obrazovky funkce MultiPresenter (logo funkce MultiPresenter). Lze také nastavit heslo, aby obrázky nemohly měnit třetí osoby. (→ strana 106)

POZNÁMKA:

- Pokud je zobrazen [PROHLÍŽEČ] (obrazovka snímku či obrazovka seznamu souborů), není možná oprava lichoběžníkového zkreslení použitím tlačítka ▼.

Chcete-li provést opravu lichoběžníkového zkreslení při zobrazení funkce [PROHLÍŽEČ], vyvolejte nabídku na obrazovce stisknutím tlačítka MENU dvakrát za sebou.

- Když je zobrazen [PROHLÍŽEČ], tlačítko FREEZE na dálkovém ovladači nefunguje.
- Když v nabídce na obrazovce vyberete [RESET] → [VŠECHNY ÚDAJE], vrátí se nastavení nabídky možností funkce [PROHLÍŽEČ] do výchozího továrního stavu.

• Informace o USB disku

USB disk používaný funkcí projektoru [PROHLÍŽEČ] naformátujte ve formátu FAT32 nebo ve formátu FAT16.

- Projektor nerozpozná USB disk, který byl naformátován ve formátu NTFS.
- Pokud není USB disk vložený do projektoru rozpoznán, zkontrolujte formát souborového systému.
- Pro podrobnosti jak naformátovat USB disk se podívejte do instrukční příručky nebo souboru nápovědy systému Windows, který používáte.
- USB port projektoru nezaručuje, že budou fungovat všechny komerčně dostupné USB disky.
- O kompatibilních formátech obrázků
 - Následující obrázky lze promítnout funkcí [PROHLÍŽEČ].

JPEG	Přípona	jpg, jpe, jpeg (nerozlišuje se velikost písmen)
	Formát	Základní, progresivní
	Barva	RGB, stupně šedi
	Rozlišení	Základní: nejvýše 10 000 × 10 000 (pixelů) Progresivní: nejvýše 2 000 × 2 000 (pixelů)
	EXIF	Informace EXIF (otočení/náhled atd.) nejsou podporovány.
PNG	Přípona	png (nerozlišuje se velikost písmen)
	Formát	Normální, prokládaný
	Barva	RGB, index color, stupně šedi
	Rozlišení	Normální: nejvýše 10 000 × 10 000 (pixelů) Prokládaný: nejvýše 2 000 × 2 000 (pixelů)

6-2. Promítání snímků z USB disku (základní postup)

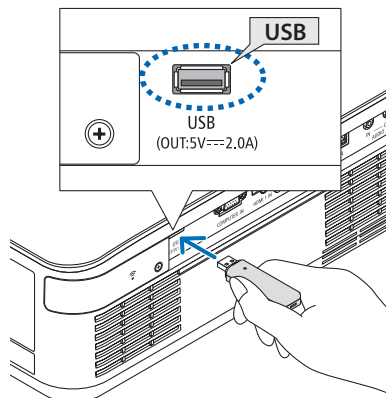
Tato část popisuje základní postupy funkce [PROHLÍŽEČ]. Následující postup platí, když je nabídka možností (→ strana 105) funkce [PROHLÍŽEČ] ve výchozím továrním nastavení.

① Spustíte funkci [PROHLÍŽEČ]

1. Zapněte projektor.
2. Vložte USB disk do USB-A portu na projektoru.

POZNÁMKA:

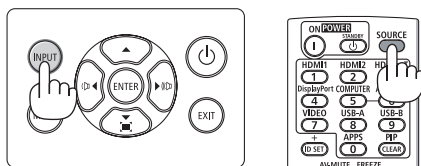
- Pro vyjmutí USB disku z projektoru stiskněte tlačítko MENU na obrazovce seznamu souborů nebo obrazovce [SEZNAM PAMĚŤOVÝCH ZAŘÍZENÍ] a vyberte položku [VYJMĚTE USB ZAŘÍZENÍ]. (→ strana 100 „Vyjmutí USB disku“)



3. Stiskněte tlačítko INPUT.

Otevře se obrazovka [VSTUP].

- Při používání dálkového ovladače stiskněte tlačítko SOURCE.

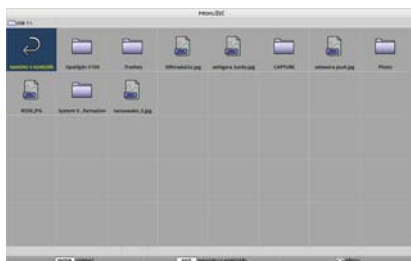


4. Několikrát stiskněte tlačítko INPUT a přesuňte kurzor na položku [USB-A].

- Pokaždé, když krátce stisknete tlačítko INPUT, přeskočí kurzor na další vstupní konektor.
- Přesuňte kurzor na položku [USB-A] a chvíli počkejte, dokud se nespustí funkce [PROHLÍŽEČ] a neotevře se obrazovka [SEZNAM PAMĚŤOVÝCH ZAŘÍZENÍ] s USB diskem, z něhož chcete promítat.

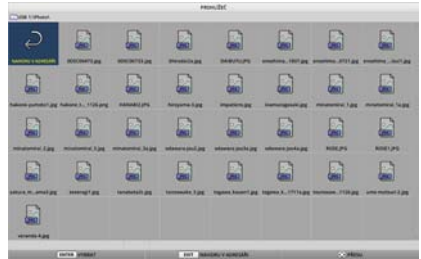
5. Zkontrolujte, zda se kurzor přesunul na [USB 1] a stiskněte tlačítko ENTER.

Otevře se obrazovka seznamu souborů.



6. Přesuňte kurzor na složku nebo obrazový soubor pomocí tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER.

- Pokud vyberete složku, otevře se obrazovka se seznamem souborů této složky.
- Pokud vyberete obrazový soubor, otevře se obrazovka snímku.



7. Přesuňte kurzor na obrazový soubor na obrazovce seznamu souborů a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Otevře se obrazovka snímku.



8. Stiskněte tlačítko ►.

Promítně se další snímek.



9. Stiskněte tlačítko ◀.

Promítně se předchozí snímek.

10. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se ovládací panel.

- Pro vyvolání obrazovky [VSTUP] stiskněte tlačítko MENU ve chvíli, kdy se zobrazuje ovládací panel. Po opětovném stisknutí tlačítka MENU obrazovka [VSTUP] zmizí.
- Pokud při zobrazeném ovládacím panelu stisknete tlačítko EXIT, ovládací panel zmizí.



11. Stisknutím tlačítka ► přesuňte kurzor na a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Obraz se otočí o 90° po směru hodinových ručiček.


- Při každém stisknutí tlačítka ENTER v tomto stavu se obraz otočí o 90° po směru hodinových ručiček.

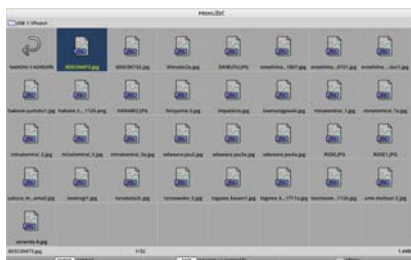
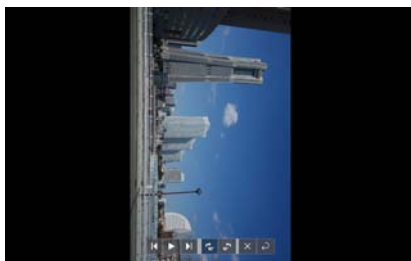
12. Stisknutím tlačítka ► přesuňte kurzor na a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Ovládací panel zmizí.

13. Stiskněte tlačítko EXIT.

Zobrazení se přepne na obrazovku seznamu souborů.

- Pomocí ovládacího panelu z kroku 10 můžete také přesunout kurzor na  a stisknutím tlačítka ENTER přejít na obrazovku seznamu souborů.
- Pro návrat z obrazovky seznamu souborů na obrazovku snímku posuňte kurzor na obrázek, který chcete promítnout, a stiskněte tlačítko ENTER.



② Vyjmutí USB disku

1. Na obrazovce se seznamem souborů stiskněte tlačítko MENU.

V levé spodní části obrazovky se objeví vyskakovací nabídka.

- Pro vyvolání obrazovky [VSTUP] stiskněte tlačítko MENU ve chvíli, kdy se zobrazuje vyskakovací nabídka. Po opětovném stisknutí tlačítka MENU obrazovka [VSTUP] zmizí.
- Pokud stisknete tlačítko EXIT při zobrazené vyskakovací nabídce, vyskakovací nabídka zmizí.

2. Přesuňte kurzor na položku [VYJMĚTE USB ZAŘÍZENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.

Uprostřed obrazovky se objeví potvrzovací zpráva.



3. Chcete-li vyjmout USB disk, přesuňte kurzor stisknutím tlačítka ◀ na položku [OK] a stiskněte tlačítko ENTER.

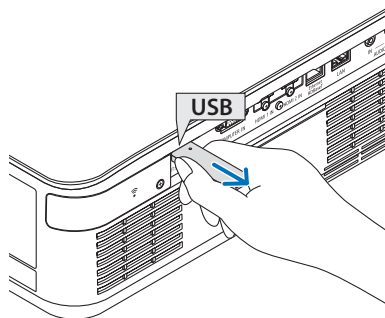
Zpráva zobrazená uprostřed obrazovky se změní.

4. Stiskněte tlačítko ENTER.

5. Vyjměte USB disk z projektoru.

POZNÁMKA:

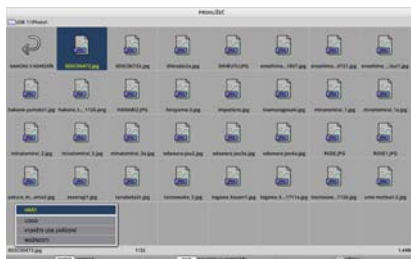
- Pokud vyjmete USB disk z projektoru bez provedení funkce [VYJMOUT USB ZAŘÍZENÍ] v nabídce, může se projektor začít chovat nepředvídatelně. V takovém případě ihned vypněte napájení projektoru a odpojte napájecí kabel ze zásuvky. Následně vyčkejte asi 3 minuty před připojením napájecího kabelu do zásuvky a zapnutím napájení projektoru.



③ Ukončení funkce [PROHLÍŽEČ]

1. Stiskněte tlačítko MENU na obrazovce snímku nebo obrazovce se seznamem souborů.

Zobrazí se panel s ovládacími prvky nebo vyskakovací nabídka.

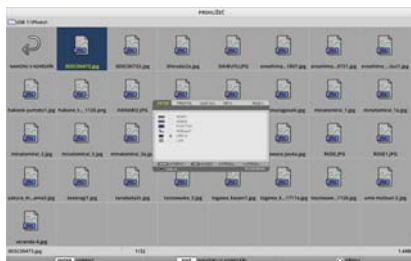


2. Opět stiskněte tlačítko MENU.

Otevře se obrazovka [VSTUP].

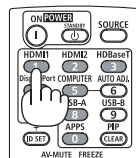
3. Přesuňte kurzor na jiný vstupní konektor než [USB-A] a stiskněte tlačítko ENTER.

[PROHLÍŽEČ] se ukončí.



TIP:

- Pokud používáte dálkový ovladač, stiskněte tlačítko HDMI1 atd. pro ukončení funkce [PROHLÍŽEČ].



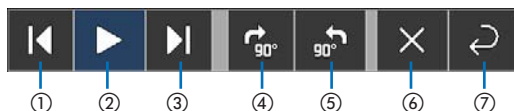
6-3. Úkony na obrazovce snímku

Následující úkony lze provádět na obrazovce snímku.



Název tlačítka	Popis
▶, PAGE ▾	Zobrazí následující snímek.
◀, PAGE △	Zobrazí předchozí snímek.
ENTER	Zobrazí kurzor (→). Kurzor se pohybuje pomocí stisknutí tlačítek ◀▶◀▶. Po opětovném stisknutí tlačítka ENTER kurzor zmizí.
EXIT	Přepne na obrazovku seznamu souborů.
MENU	Zobrazí ovládací panel.

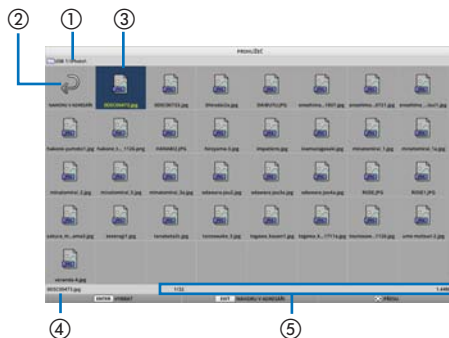
Na ovládacím panelu stisknutím tlačítka ◀▶ posouvajte žlutý kurzor a na požadované položce stiskněte tlačítko ENTER. Funkce každé z položek jsou následující.



Položky na ovládacím panelu	Popis
① Zpět	Zobrazí předchozí snímek.
② Spustit/Zastavit	Spustí automatické přehrávání snímků. Nebo přehrávání snímků zastaví.
③ Následující	Zobrazí následující snímek.
④ Otočení o 90° doprava	Otočí snímek o 90° po směru hodinových ručiček.
⑤ Otočení o 90° doleva	Otočí snímek o 90° proti směru hodinových ručiček.
⑥ Konec	Vypne ovládací panel.
⑦ Návrat na obrazovku seznamu souborů	Přepne na obrazovku s miniaturami.

6-4. Úkony na obrazovce seznamu souborů

Jak prohlížet obrazovku seznamu souborů



Název prvku	Popis
① Cesta	Zobrazuje cestu k právě promítané složce. Po vložení USB disku je název disku zobrazen jako [USB].
② O úroveň výše	Vrátí se do složky o jednu úroveň výše (rodičovské složky).
③ Zobrazení snímků a složek (ikony nebo miniatury)	Zobrazí snímky a složky jako ikony nebo jako miniatury (zmenšené).
④ Název souboru vybraného snímku	Zobrazí název souboru snímku, na němž je kurzor
⑤ Zobrazení informací	<ul style="list-style-type: none"> Když se kurzor nachází na snímku, je zobrazeno pořadí snímku (pořadové číslo ze všech snímků), datum a čas poslední aktualizace snímku a velikost souboru. Když se kurzor nachází na složce, je zobrazen datum a čas poslední aktualizace složky. Když se kurzor nachází na disku, je zobrazeno volné místo na disku.


Úkony na obrazovce seznamu souborů

Název tlačítka	Popis
▼▲◀▶	Přesune kurzor.
ENTER	<ul style="list-style-type: none"> Když se kurzor nachází na snímku, přepne se zobrazení na obrazovku snímku. Když se kurzor nachází na složce, zobrazí se soubory v této složce. Když se kurzor nachází na položce [O ÚROVEŇ VÝŠE], zobrazí se obsah složky o jednu úroveň výše (rodičovské složky).
EXIT	Vrátí se do složky o jednu úroveň výše (rodičovské složky).
MENU	Zobrazí se následující vyskakovací nabídka.
PAGE ▾	Zobrazí se další obrazovka seznamu souborů.
PAGE △	Zobrazí se předchozí obrazovka seznamu souborů.



Položka nabídky	Popis
PŘEHRÁT	Spustí přehrávání.
LOGO	Změní obrazovku vstupního konektoru při stavu bez signálu (logo na pozadí) nebo obrázek na pozadí spouštěcí obrazovky funkce MultiPresenter (logo funkce MultiPresenter).
VYJMĚTE USB ZAŘÍZENÍ	Zakáže používání USB disku vloženého do projektoru. Spusťte tuto položku nabídky před vyjmutím USB disku z projektoru.
MOŽNOSTI	Zobrazí nabídku možností. (→ další strana)

6-5. Nabídka možností

Položka nabídky	Popis	Při dodání z továrny
REŽIM PŘEHRÁVÁNÍ	Vybere režim zobrazení obrazovky snímku. MANUÁLNÍ: přepíná snímky ručně. AUTOMATICKÝ: přepíná snímky automaticky podle nastaveného časového rozmezí.	MANUÁLNÍ
INTERVAL	Při automatickém přehrávání prezentace nastaví interval zobrazení snímku. Volitelný rozsah: nastaví časové rozmezí od 5 do 300 (sekund) v krocích po 1 sekundě.	5 (sekund)
OPAKOVAT	Opakuje prezentaci. • VYPNUTO: neopakovat. Po zobrazení posledního snímku ukončí prezentaci. • ZAPNUTO: opakovat. Po zobrazení posledního snímku se vrátí zpět k prvnímu snímku.	VYPNUTO
START	Nastaví obrazovku, která se má zobrazit, když je vybrán konektor USB-A. • SNÍMEK: zobrazí obrazovku snímku. • MINIATURY: zobrazí obrazovku se seznamem.	SNÍMEK
MINIATURY	Nastavte, zda se mají zobrazit miniatury snímků na obrazovce seznamu souborů. • VYPNUTO: zobrazí je jako ikony. • ZAPNUTO: zobrazí je jako miniatury. Příklad: 	VYPNUTO
SEŘADIT	Nastaví kritéria řazení souborů v zobrazeném seznamu. • NÁZEV (ABC..)/NÁZEV (ZYX..): zobrazí soubory a složky seřazené abecedně podle názvu. • PŘÍPONA (ABC..)/PŘÍPONA (ZYX..): zobrazuje soubory abecedně podle přípony. • DATUM (NEJNOVĚJŠÍ)/DATUM (NEJSTARŠÍ): zobrazuje soubory seřazené podle jejich data poslední úpravy, vzestupně či sestupně. • VELIKOST (VELKÉ)/VELIKOST (MALÉ): zobrazuje soubory seřazené podle jejich velikosti, vzestupně či sestupně.	NÁZEV (ABC..)

TIP:

- Informace o „Nastavení uložení“

Každé nastavení se ukládá ihned po stisknutí potvrzovacího tlačítka. Avšak hodnota nastavená u parametru [SEŘADIT] se udržuje pouze dokud není vypnuto napájení. Po opětovném zapnutí napájení se vrací na hodnotu [NÁZEV (ABC..)].

6-6. Změna loga (obrázku na pozadí)

- Můžete změnit obrazovku vstupního konektoru při stavu bez signálu (logo na pozadí) nebo obrázek na pozadí spouštěcí obrazovky funkce MultiPresenter (logo funkce MultiPresenter).
- Lze také nastavit heslo, aby obrázky nemohly měnit třetí osoby.
- Lze nastavit obrázky, které splňují všechny následující podmínky.

Formát	JPEG nebo PNG obrázek, který je možné zobrazit ve funkci [PROHLÍŽEČ]
Rozlišení	Nižší než rozlišení panelu projektoru WUXGA (1 920 × 1 200)
Velikost souboru	1 megabajt nebo méně

1. **Zobrazte obrazovku seznamu souborů.**
2. **Přesuňte kurzor na obrázek, který chcete nastavit jako logo na pozadí nebo logo funkce MultiPresenter a stiskněte tlačítko MENU.**

Zobrazí se vyskakovací nabídka.



3. **Přesuňte kurzor na položku [LOGO] a stiskněte tlačítko ENTER.**

Zobrazí se podnabídka.



① Nastavení loga na pozadí nebo loga funkce MultiPresenter

1. **Přesuňte kurzor na položku [NASTAVIT LOGO POZADÍ] nebo [NASTAVIT LOGO MultiPresenter] v podnabídce a stiskněte tlačítko ENTER.**
 - Pokud bylo nastaveno [HESLO LOGA], zadejte [HESLO LOGA] na příslušné obrazovce.
 - Otevře se obrazovka s dotazem, zda chcete opravdu logo změnit.
2. **Přesuňte kurzor na položku [ANO] a následně stiskněte tlačítko ENTER.**

② Spuštění loga na pozadí nebo loga funkce MultiPresenter

1. **Přesuňte kurzor na položku [RESETOVAT LOGO POZADÍ] nebo [RESETOVAT LOGO MultiPresenter] a stiskněte tlačítko ENTER.**
 - Pokud bylo nastaveno [HESLO LOGA], zadejte [HESLO LOGA] na příslušné obrazovce.
 - Otevře se obrazovka s dotazem, zda chcete opravdu logo spustit.
2. **Přesuňte kurzor na položku [ANO] a následně stiskněte tlačítko ENTER.**

③ Nastavení hesla, aby nebylo možné měnit logo bez povolení

Tato část vysvětluje postup, jak heslo poprvé nastavit.

1. Přesuňte kurzor na položku [HESLO LOGA] v podnabídce a stiskněte tlačítko ENTER.

Otevře se obrazovka [NASTAVENÍ HESLA].

2. Přesuňte kurzor na položku [NOVÉ HESLO] a stiskněte tlačítko ENTER.

- Otevře se obrazovka pro zadání znaků. Zadejte heslo pomocí tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER.
- V hesle lze použít pouze 1–10 alfanumerických znaků.
- Zadávání hesla je naznačeno zobrazením hvězdiček v zadávacím poli.

3. Přesuňte kurzor na položku [POTVRĎTE NOVÉ HESLO] a stiskněte tlačítko ENTER.

- Zadejte totéž heslo znovu.

4. Přesuňte kurzor na položku [OK] obrazovky nastavení hesla a stiskněte tlačítko ENTER.

[HESLO LOGA] je tímto nastaveno.

TIP:

- Jak smazat nastavené [HESLO LOGA]

① Přesuňte kurzor na položku [HESLO LOGA] v podnabídce a stiskněte tlačítko ENTER.

② Na obrazovce [ZADEJTE HESLO] stiskněte tlačítko ENTER.

③ Zadejte heslo, přesuňte kurzor na položku [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER.
Otevře se obrazovka [NASTAVENÍ HESLA].

④ Přesuňte kurzor na položku [NOVÉ HESLO] a stiskněte tlačítko ENTER.

- Přesuňte kurzor na položku [OK], aniž byste zadali cokoliv na obrazovce pro zadání znaků, a stiskněte tlačítko ENTER.

⑤ Přesuňte kurzor na položku [POTVRĎTE NOVÉ HESLO] a stiskněte tlačítko ENTER.

- Přesuňte kurzor na položku [OK], aniž byste zadali cokoliv na obrazovce pro zadání znaků, a stiskněte tlačítko ENTER.

⑥ Přesuňte kurzor na položku [OK] obrazovky nastavení hesla a stiskněte tlačítko ENTER.

Nastavené [HESLO LOGA] bude nyní smazáno.

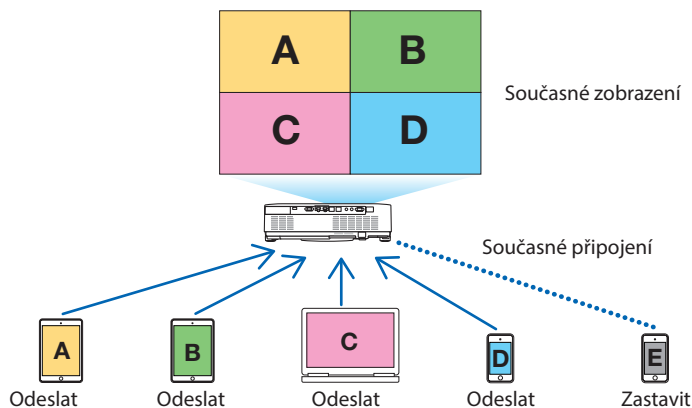
7. Připojení k síti

7-1. Jaké možnosti se vám naskýtají připojením projektoru k síti

- Můžete do projektoru přes kabelovou či bezdrátovou síť LAN posílat obraz obrazovky z terminálu s nainstalovanou naší aplikací MultiPresenter a promítat jej na plochu.

Více informací o aplikaci MultiPresenter naleznete na webových stránkách naší společnosti.

<https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/soft/multipresenter/index.html>



- Při připojení projektoru přes bezdrátovou síť LAN můžete zvolit z následujících 3 profilů v položce [NASTAVENÍ SÍTĚ] nabídky.

Název profilu	Popis
INTELIGENTNÍ SPOJENÍ	Snadno připojte počítače nebo tablety s nainstalovanou aplikací MultiPresenter k projektoru pomocí peer-to-peer spojení.
INFRASTRUKTURA	Připojte projektor k existujícímu přístupovému bodu a připojte počítače či tablety s nainstalovanou aplikací MultiPresenter k projektoru.
JEDNODUCHÉ MÍSTO PŘÍSTUPU	Přeměňte projektor v [JEDNODUCHÉ MÍSTO PŘÍSTUPU] pro připojení počítačů či tabletů s nainstalovanou aplikací MultiPresenter k projektoru.

- Lze připojit více počítačů nebo tabletů najednou. V režimu [VOLNÝ] lze připojit nejvýše 16 jednotek a v režimu [ŘÍZENÝ] lze připojit nejvýše 50 jednotek.
- Na počítači a tabletu připojeném ke kabelové síti LAN/bezdrátové síti LAN se můžete pomocí webového prohlížeče připojit k serveru HTTP projektoru, abyste mohli projektor ovládat nebo nakonfigurovat položku [NASTAVENÍ SÍTĚ].
- Nakonfigurováním nastavení síťové služby projektoru lze používat AMX beacon, Extron XTP, přihlašovací heslo HTTP serveru, PLink, UPOZORNĚNÍ E-MAILEM, CRESTRON atd.

7-2. Připojení k MultiPresenter

Příprava:

- Při připojování projektoru ke kabelové síti LAN do něj nejprve zapojte LAN kabel. (→ strana 88)
- Při připojování projektoru k bezdrátové síti LAN nainstalujte samostatně prodávanou LAN jednotku. (→ strana 90)
- Nakonfigurujte nastavení [NASTAVENÍ SÍTĚ] na projektoru. (→ strana 111)
- Nainstalujte na počítači nebo tabletu aplikaci MultiPresenter.

<https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/soft/multipresenter/index.html>

Zde je popsán postup pro každý z profilů bezdrátové sítě LAN [INTELENTNÍ SPOJENÍ], [INFRASTRUKTURA] a [JEDNODUCHÉ MÍSTO PŘÍSTUPU].

① Při připojení pomocí funkce [INTELENTNÍ SPOJENÍ]

1. Zapněte napájení projektoru a stiskněte tlačítko APPS na dálkovém ovladači.

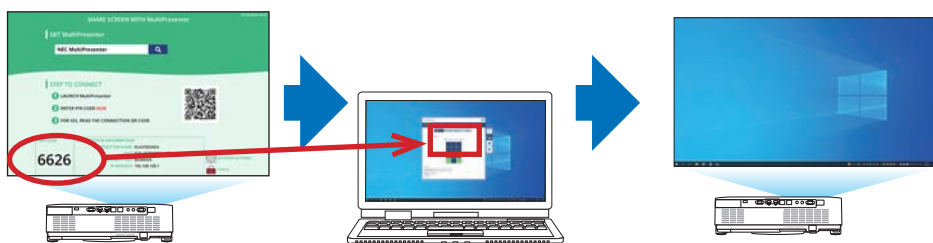
Otevře se úvodní obrazovka aplikace MultiPresenter.

2. Spusťte aplikaci MultiPresenter.

Otevře se obrazovka cílového zařízení.

3. Na obrazovce cílového zařízení zadejte čtyřmístný kód PIN z úvodní obrazovky.

Po dokončení připojení k projektoru se promítá obraz obrazovky počítače nebo tabletu.



② Při připojení pomocí [INFRASTRUKTURY]

1. Zapněte napájení projektoru a stiskněte tlačítko APPS na dálkovém ovladači.

Otevře se úvodní obrazovka aplikace MultiPresenter.

2. Připojte projektor a svůj počítač či tablet do té samé sítě.

POZNÁMKA:

- Pro „informace o připojení“ k dané síti se poraďte se správcem sítě.
-

3. Spustíte aplikaci MultiPresenter.

Otevře se obrazovka cílového zařízení.

4. Na obrazovce cílového zařízení zadejte čtyřmístný kód PIN z úvodní obrazovky.

Po dokončení připojení k projektoru se promítá obraz obrazovky počítače nebo tabletu.

③ Při připojení pomocí funkce [JEDNODUCHÉ MÍSTO PŘÍSTUPU]

1. Zapněte napájení projektoru a stiskněte tlačítko APPS na dálkovém ovladači.

Otevře se úvodní obrazovka aplikace MultiPresenter.

2. Připojte svůj počítač nebo tablet k přístupovému bodu s odpovídajícím „SSID“ zobrazeným na úvodní obrazovce.

3. Spustíte aplikaci MultiPresenter.

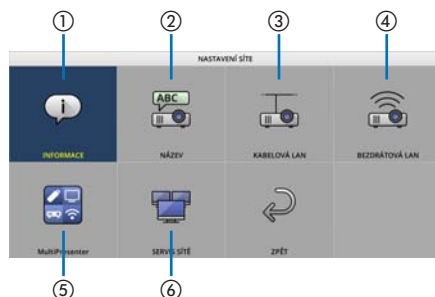
Otevře se obrazovka cílového zařízení.

4. Na obrazovce cílového zařízení zadejte čtyřmístný kód PIN z úvodní obrazovky.

Po dokončení připojení k projektoru se promítá obraz obrazovky počítače nebo tabletu.

7-3. NASTAVENÍ SÍTE

Přesuňte kurzor na položku [NASTAVENÍ SÍTE] v pravé dolní části startovací obrazovky a stisknutím tlačítka ENTER otevřete obrazovku [NASTAVENÍ SÍTE].



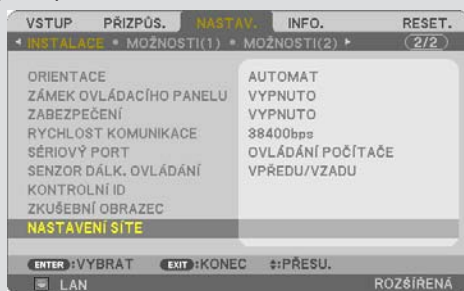
Důležité] Informace pro zákazníky připojící projektor k síti

Výchozí nastavení položky [KABELOVÁ LAN] tohoto projektoru při distribuci z továrny je [VYPNOUT (PROFILY)]. Chcete-li se připojit k síti, zobrazte menu na obrazovce a **změňte nastavení profilu [KABELOVÁ LAN] v položce [NASTAVENÍ SÍTE] z [VYPNOUT] na [ZAPNOUT] pro zapnutí kabelové LAN.**

Pokud vyberete možnost [KABELOVÁ LAN] nebo [BEZDRÁTOVÁ LAN] v menu na obrazovce poprvé po zakoupení projektoru, zobrazí se obrazovka nastavení [SÍŤOVÉ HESLO]. V takovém případě postupujte podle níže uvedeného pracovního postupu.

1. V menu na obrazovce vyberte [NASTAV.] → [INSTALACE] → [NASTAVENÍ SÍTE].

Zobrazí se obrazovka [NASTAVENÍ SÍTE].



2. Vyberte [KABELOVÁ LAN] nebo [BEZDRÁTOVÁ LAN] a stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se obrazovka nastavení [SÍŤOVÉ HESLO].



Provedte následující krok (1) nebo krok (2).

(1) Pokud je nastaveno síťové heslo (doporučeno)

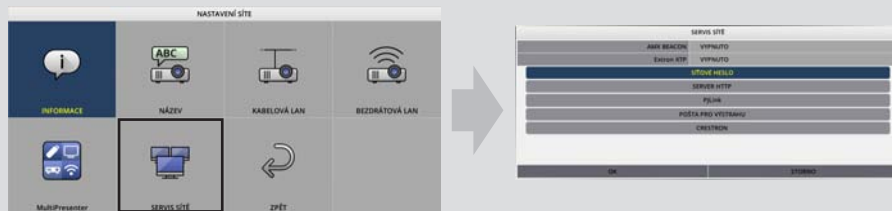
1. Do pole [NOVÉ HESLO] zadejte libovolné heslo sestávající z 1 až 10 alfanumerických znaků.
2. Zadejte stejné heslo do pole níže, abyste toto heslo potvrdili.
3. Vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER.

(2) Pokud není nastaveno síťové heslo

1. Ponechte 2 vstupní pole obrazovky [SÍŤOVÉ HESLO] prázdná, vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER.

TIP:

- Pokud jste nenastavili síťové heslo nebo měníte nastavené heslo, můžete pro pozdější nastavení nebo změnu hesla vybrat v menu na obrazovce [NASTAVENÍ SÍŤE] → [SERVIS SÍŤE] → [SÍŤOVÉ HESLO].



- Pokud je síťové heslo nastaveno, můžete zobrazit obrazovku serveru HTTP a zadat síťové heslo pro aktualizaci nastavení sítě.
- Pokud jste zapomněli nastavené heslo, kontaktujte dodavatele.

① INFORMACE

Zobrazuje informace ohledně kabelové či bezdrátové sítě LAN projektoru.

- Pro návrat na obrazovku [NASTAVENÍ SÍŤE] stiskněte tlačítko EXIT.

② NÁZEV

Nastavuje [NÁZEV PROJEKTORU] a [NÁZEV (HOSTNAME)].

Název položky	Popis
NÁZEV PROJEKTORU	<p>Nastavuje [NÁZEV PROJEKTORU].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Původní hodnota: „PJ-XXXXXXXXXX“ • Původní hodnota „PJ-XXXXXXXXXX“ představuje spojení „PJ-“ + „sériové číslo“. • Povolené znaky: alfanumerické symboly (včetně mezer) • Počet znaků: 1–16 znaků
NÁZEV (HOSTNAME)	<p>Nastavuje [NÁZEV (HOSTNAME)].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Původní hodnota: „pj-XXXXXXXXXX“ • Původní hodnota „pj-XXXXXXXXXX“ představuje spojení „pj-“ + „sériové číslo“. • Povolené znaky: alfanumerické, znak „-“ <p>POZNÁMKA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Znak „-“ nelze zadat na začátku nebo na konci názvu [NÁZEV (HOSTNAME)]. <ul style="list-style-type: none"> • Počet znaků: 1–16 znaků

③ KABELOVÁ LAN

Nakonfiguruje profil kabelové sítě LAN, DHCP, IP adresu, masku podsítě, bránu, DNS a tak dále.

- Při použití kabelové sítě LAN nastavte profil na hodnotu [ZAPNOUT] a nakonfigurujte potřebná nastavení.
- Pokud nepoužíváte kabelovou síť LAN, nastavte profil na [VYPNOUT].
- Jakmile jste konfigurovali nastavení, přesuňte kurzor na položku [OK] a následně stiskněte tlačítko ENTER.

④ BEZDRÁTOVÁ SÍŤ LAN

Konfigurace nastavení bezdrátové sítě LAN.

Název položky	Popis
PROFIL	K dispozici jsou 4 profily bezdrátové sítě LAN, jak je uvedeno níže. <ul style="list-style-type: none"> • VYPNOUT (původní hodnota) • INTELIGENTNÍ SPOJENÍ • JEDNODUCHÉ MÍSTO PŘÍSTUPU • INFRASTRUKTURA Nastavení jednotlivých profilů se od sebe liší. Vysvětleno to bude níže.

[VYPNOUT]

Vypne [BEZDRÁTOVOU LAN] projektoru.

[INTELIGENTNÍ SPOJENÍ]

Ve srovnání s připojením pomocí funkce [INFRASTRUKTURA] nebo [JEDNODUCHÉ MÍSTO PŘÍSTUPU] je snadnější k projektoru připojit počítač nebo tablet s nainstalovanou aplikací MultiPresenter.

Název položky	Popis
PROFIL	INTELIGENTNÍ SPOJENÍ
REŽIM	Výběr režimu bezdrátového připojení (IEEE802.11b/g/n nebo IEEE802.11a/n). <ul style="list-style-type: none"> • Původní hodnota: IEEE802.11b/g/n
KANÁL	Nastaví kanál bezdrátové sítě. <ul style="list-style-type: none"> • Původní hodnota: AUTOMATICKY
TYP ZABEZPEČENÍ	Nastavuje [TYP ZABEZPEČENÍ] ([VYPNOUT] nebo [WPA2-PSK]). <ul style="list-style-type: none"> • Původní hodnota: VYPNOUT POZNÁMKA: <ul style="list-style-type: none"> • Pokud je v položce [DRUH PIN KÓDU] nastavení aplikace MultiPresenter nastavena možnost [JEDNORÁZOVÝ], nelze zadat [TYP ZABEZPEČENÍ], protože se použije automaticky.
BEZPEČNOSTNÍ KLÍČ	Nastavuje šifrovací klíč. <ul style="list-style-type: none"> • Původní hodnota: prázdná • Povolené znaky: alfanumerické symboly (včetně mezer) • Počet znaků: 8–63 znaků Když je nastaven [BEZPEČNOSTNÍ KLÍČ], zobrazí se počet hvězdiček, "*" odpovídající počtu znaků. POZNÁMKA: <ul style="list-style-type: none"> • Pokud je v položce [DRUH PIN KÓDU] nastavení aplikace MultiPresenter nastavena možnost [JEDNORÁZOVÝ], nelze nastavit [BEZPEČNOSTNÍ KLÍČ], protože se nastaví automaticky.

[JEDNODUCHÉ MÍSTO PŘÍSTUPU]

Přeměňte projektor v [JEDNODUCHÉ MÍSTO PŘÍSTUPU] pro připojení počítačů či tabletů s nainstalovanou aplikací MultiPresenter k projektoru.

Název položky	Popis
PROFIL	JEDNODUCHÉ MÍSTO PŘÍSTUPU
REŽIM	Výběr režimu bezdrátového připojení (IEEE802.11b/g/n nebo IEEE802.11a/n). <ul style="list-style-type: none"> • Původní hodnota: IEEE802.11b/g/n
KANÁL	Nastaví kanál bezdrátové sítě. <ul style="list-style-type: none"> • Původní hodnota: AUTOMATICKY
SSID	Nastaví SSID. <ul style="list-style-type: none"> • Původní hodnota: „AP-XXXXXXXXXX“ • Původní hodnota „AP-XXXXXXXXXX“ představuje spojení „AP-“ + „sériové číslo“. • Povolené znaky: alfanumerické symboly (včetně mezer) • Počet znaků: 1–32 znaků
TYP ZABEZPEČENÍ	Nastavuje [TYP ZABEZPEČENÍ] ([VYPNOUT] nebo [WPA2-PSK]). <ul style="list-style-type: none"> • Původní hodnota: VYPNOUT
BEZPEČNOSTNÍ KLÍČ	Nastavuje šifrovací klíč. <ul style="list-style-type: none"> • Původní hodnota: prázdná • Povolené znaky: alfanumerické symboly (včetně mezer) • Počet znaků: 8–63 Když je nastaven znakový [BEZPEČNOSTNÍ KLÍČ], zobrazí se počet hvězdiček „*“ odpovídající počtu znaků.

[INFRASTRUKTURA]

Připoj projektor k existujícímu přístupovému bodu.

Název položky	Popis
PROFIL	INFRASTRUKTURA
DHCP, IP ADRESA, MASKA PODSÍTĚ, BRÁNA, AUTO DNS, ADRESA DNS	Nastavuje hodnoty [DHCP], [IP ADRESA], [MASKA PODSÍTĚ], [BRÁNA], [AUTO DNS] a [ADRESA DNS].
MAPA SYSTÉMU	Zmapuje systém za účelem vyhledání přístupových bodů. [SSID] a [TYP ZABEZPEČENÍ] se nastaví podle vybraného přístupového bodu.
SSID	Nastaví SSID. <ul style="list-style-type: none"> • Původní hodnota: NECPJ • Povolené znaky: alfanumerické symboly (včetně mezer) • Počet znaků: 1–32 znaků
TYP ZABEZPEČENÍ	Nastavuje [TYP ZABEZPEČENÍ] ([VYPNOUT], [WPA2-PSK] nebo [WPA/WPA2-PSK]). <ul style="list-style-type: none"> • Původní hodnota: VYPNOUT
BEZPEČNOSTNÍ KLÍČ	Nastavuje šifrovací klíč. <ul style="list-style-type: none"> • Původní hodnota: prázdná • Povolené znaky: alfanumerické symboly (včetně mezer) • Počet znaků: 8–63 znaků Když je nastaven [BEZPEČNOSTNÍ KLÍČ], zobrazí se počet hvězdiček „*“ odpovídající počtu znaků.

⑤ MultiPresenter

Nastavuje fungování aplikace MultiPresenter.

Název položky	Popis
REŽIM	<p>Vybírá režim [VOLNÝ] nebo režim [ŘÍZENÝ]. Když se nacházíte v režimu [ŘÍZENÝ], můžete během promítání obrazovky softwaru MultiPresenter změnit způsob rozdělení obrazovky stisknutím tlačítka ENTER na dálkovém ovladači projektoru.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Původní hodnota: VOLNÝ <p>POZNÁMKA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nastavení [REŽIM] se použije, když jsou všechna připojení odpojena.
DRUH PIN KÓDU	<p>Zvolí [JEDNORÁZOVÝ] nebo [TRVALÝ].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Původní hodnota: JEDNORÁZOVÝ • PIN kód [JEDNORÁZOVÝ] se vygeneruje automaticky, takže v další položce nelze zadat [PIN KÓD]. • U položky [TRVALÝ] zadejte libovolný kód PIN.
PIN KÓD	<p>Zadává PIN kód u položky [TRVALÝ].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Původní hodnota: náhodné čtyřmístné číslo • Povolené znaky: číselné • Počet znaků: 4 znaky (0000–9999)
POUŽITÍ KÓDU PIN JAKO HESLA PRO PŘIHOJENÍ	<p>Určuje, zda PIN kód jako heslo nepoužívat ([VYPNUTO]) nebo PIN kód jako heslo používat ([ZAPNUTO]).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Původní hodnota: ZAPNUTO
OMEZENÍ RYCHLOSTI KOMUNIKACE	<p>Nastavuje horní mez rychlosti komunikace, kterou aplikace MultiPresenter používá pro přenos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Původní hodnota: VYPNOUT
ÚVODNÍ OBRAZOVKA	
ZÍSKAT PŘÍRUČKU APLIKACÍ	<p>Vybírá, zda zobrazovat [ZÍSKAT MultiPresenter] na úvodní obrazovce.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Původní hodnota: ZAPNUTO (zobrazovat)
KROKY K PŘIHOJENÍ	<p>Vybírá, zda na úvodní obrazovce zobrazovat postup připojení.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Původní hodnota: ZAPNUTO (zobrazovat)
INFORMACE O SPOJENÍ	<p>Vybírá, zda na úvodní obrazovce zobrazovat informace o spojení.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Původní hodnota: ZAPNUTO (zobrazovat)
OBRAZOVKA softwaru MultiPresenter	
INFORMACE O SPOJENÍ	<p>Vybírá, zda zobrazit informace o spojení na obrazovce, když je aplikace MultiPresenter připojena.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Původní hodnota: ZAPNUTO (zobrazovat)

⑥ **SERVIS SÍŤĚ**

Nakonfigurujte [AMX BEACON], [Extron XTP], [SERVER HTTP], [PJLink], [UPOZORNĚNÍ E-MAILEM], [CRESTRON] a další nastavení.

Název položky	Popis	
AMX BEACON	Vybírá, zda vysílat AMX beacons. • Původní hodnota: VYPNUTO (nevysílat)	
Extron XTP	Vybírá, zda povolit nebo zakázat připojení zařízení Extron XTP. • Původní hodnota: VYPNUTO (zakázat)	
SERVER HTTP	Nastavuje heslo pro přihlášení k HTTP serveru projektoru. • Původní hodnota: prázdná • Povolené znaky: alfanumerické, symboly • Počet znaků: 0–10 znaků Když je heslo nastaveno, zobrazí se počet hvězdiček „*“ odpovídající počtu znaků.	
PJLink	Nastavuje heslo PJLink.	
	NASTAVENÍ HESLA	Nastavuje heslo PJLink. • Původní hodnota: prázdná • Povolené znaky: alfanumerické znaky • Počet znaků: 0–32 znaků Když je heslo nastaveno, zobrazí se počet hvězdiček „*“ odpovídající počtu znaků.
UPOZORNĚNÍ E-MAILEM	Nastavte upozornění e-mailem a proveďte test přenosu.	
	UPOZORNĚNÍ E-MAILEM	Vyberte, zda chcete posílat upozornění e-mailem, když dojde v projektoru k výskytu příslušné události. • Původní hodnota: VYPNUTO (nevysílat)
	ADRESA ODESÍLATELE	Nastavuje adresu odesílatele k odeslání e-mailu z projektoru. • Původní hodnota: prázdná • Povolené znaky: alfanumerické znaky, symboly • Počet znaků: 0–60 znaků
	NÁZEV SMTP SERVERU	Nastavuje SMTP server, ke kterému se má projektor připojit. • Původní hodnota: prázdná • Povolené znaky: alfanumerické znaky, symboly • Počet znaků: 0–60 znaků
	ADRESA PŘÍJEMCE 1/2/3	Nastavuje adresu příjemce k odeslání e-mailu z projektoru (nejvýše 3). • Původní hodnota: prázdná • Povolené znaky: alfanumerické znaky, symboly • Počet znaků: 0–60 znaků
	ZKUŠEBNÍ POŠTA	Zasílá zkušební e-mailovou zprávu dle nastavení.

Název položky	Popis	
CRESTRON	Nastavuje funkci CRESTRON.	
	Crestron Room View	
	Crestron Room View	Vybírá, zda použít Crestron Room View či nikoli. • Původní hodnota: VYPNUTO (nepoužívat)
	Crestron Control	
	Crestron Control	Vybírá, zda použít Crestron Control či nikoli. • Původní hodnota: VYPNUTO (nepoužívat)
	IP ADRESA	Nastavuje IP adresu Crestron Control. • Původní hodnota: 192.168.0.100 • Povolené znaky: alfanumerické, tečka • Počet znaků: 7–15 znaků
ID IP	Nastavuje IP identifikaci Crestron Control. • Původní hodnota: 5 • Povolené znaky: alfanumerické • Rozsah zadávaných znaků: 3–65535 • Počet znaků: 1–5 znaků	

POZNÁMKA:

- Při dodání je verze PLink nastavena na Class 1 (Třída 1). Pokud ji chcete změnit na Class 2 (Třída 2), obraťte se prosím na svého prodejce.

7-4. Funkce HTTP serveru

Přehled

Funkce HTTP serveru umožňuje nastavení a úkony:

- Nastavení kabelové/bezdrátové sítě (NASTAVENÍ SÍTĚ)
Pro používání bezdrátového připojení LAN je zapotřebí volitelné USB bezdrátové LAN jednotky. (→ strana 90)
Pro používání kabelového/bezdrátového připojení LAN připojte projektor k počítači komerčně dostupným LAN kabelem. (→ strana 88)
- Nastavení funkce upozornění e-mailem (UPOZORNĚNÍ E-MAILEM)
Pokud je projektor připojen ke kabelové/bezdrátové síti, zprávy o času použití světelného zdroje či o chybách se zasílají e-mailem.
- Ovládání projektoru
Je možné ovládat zapnutí/vypnutí, volbu vstupu, hlasitost a nastavení obrazu.
- Nakonfigurujte [AMX BEACON], [Extron XTP], [SERVER HTTP], [PJLink], [UPOZORNĚNÍ E-MAILEM], [CRESTRON] a další nastavení.

Jak přistoupit k HTTP serveru:

- **Na počítači spusťte webový prohlížeč prostřednictvím sítě připojené k projektoru a zadejte následující adresu URL:**
http://<IP adresa projektoru>/index.html

TIP:

- Tovární nastavení IP adresy najdete v [DHCP: ZAPNUTO].

POZNÁMKA:

- Pokud chcete používat projektor v síti, obraťte se na správce sítě ohledně jejího nastavení.
- Odezva displeje nebo tlačítek se může zpomalit nebo pokyn nemusí být v závislosti na nastavení sítě přijat. Pokud tato situace nastane, obraťte se na správce sítě. Projektor nemusí reagovat, pokud jeho tlačítka opakovaně stisknete rychle po sobě. Pokud tato situace nastane, chvíli vyčkejte a poté úkon zopakujte. Pokud stále nedošlo k žádné odezvě, projektor vypněte a znovu zapněte.
- Pokud se obrazovka [NASTAVENÍ SÍTĚ] v prohlížeči nezobrazí, stisknutím kombinace kláves Ctrl + F5 obnovte stránku (nebo vymažte mezipaměť).
- Tento projektor používá jazyk „JavaScript“ a soubory „cookies“. V prohlížeči je třeba tyto funkce povolit. Způsob nastavení těchto funkcí závisí na verzi prohlížeče. Postupujte dle souborů nápovědy a ostatních informací dodaných se softwarem.

Příprava před použitím

Před prováděním jakýchkoli úkonů ve webovém prohlížeči připojte projektor k běžně dostupnému kabelu sítě LAN. (→ strana 88)

Úkony provedené v prohlížeči používajícím server proxy nemusí být proveditelné v závislosti na typu tohoto serveru a způsobu nastavení. Ačkoli má tedy typ proxy serveru na ovládání vliv, je možné, že se skutečně nastavené položky nezobrazí z důvodu efektivity mezipaměti. A obsah nastavený

v prohlížeči se tudíž nemusí při ovládání projevit. Doporučuje se proto server proxy nepoužívat, není-li to nevyhnutelné.

Práce s adresou pro ovládání pomocí prohlížeče

Co se týče skutečně zadané adresy nebo adresy zadané do sloupce URL při ovládání projektoru z prohlížeče: název hostitele lze použít tak, jak je, pokud byl název hostitele odpovídající IP adrese projektoru zaregistrován správcem sítě na serveru DNS nebo pokud byl název hostitele odpovídající IP adrese projektoru nastaven v souboru „HOSTS“ použitého počítače.

Příklad 1: Pokud byl u projektoru název hostitele nastaven na „pj.nec.co.jp“, přístup k síťovému nastavení získáte zadáním adresy

<http://pj.nec.co.jp/index.html>

do řádku adresy nebo do sloupce pro zadání adresy URL.

Příklad 2: Pokud je IP adresa projektoru „192.168.73.1“, přístup k síťovému nastavení získáte zadáním

<http://192.168.73.1/index.html>

do řádku adresy nebo do sloupce pro zadání adresy URL.

PROJECTOR ADJUSTMENT



POWER	Ovládání zapínání a vypínání projektoru.	
	ON	Napájení je zapnuto.
	OFF	Napájení je vypnuto.
VOLUME	Ovládání hlasitosti projektoru.	
	▲	Zvyšuje hodnotu nastavení hlasitosti.
	▼	Snižuje hodnotu nastavení hlasitosti.
AV-MUTE	Ovládání vypínacích funkcí projektoru.	
	PICTURE ON	Vypíná obraz.
	PICTURE OFF	Ruší vypnutí obrazu.
	SOUND ON	Vypíná zvuk.
	SOUND OFF	Ruší vypnutí zvuku.
	ALL ON	Vypíná všechny obrazové a zvukové funkce.
ALL OFF	Ruší vypnutí všech obrazových a zvukových funkcí.	

PICTURE	Ovládá nastavení obrazu projektoru.	
	CONTRAST ▲	Zvýšení hodnoty nastavení kontrastu.
	CONTRAST ▼	Snížení hodnoty nastavení kontrastu.
	BRIGHTNESS ▲	Zvýšení hodnoty nastavení jasu.
	BRIGHTNESS ▼	Snížení hodnoty nastavení jasu.
	SHARPNESS ▲	Zvýšení hodnoty nastavení ostroty.
	SHARPNESS ▼	Snížení hodnoty nastavení ostroty.
	COLOR ▲	Zvýšení hodnoty nastavení barev.
	COLOR ▼	Snížení hodnoty nastavení barev.
	HUE ▲	Zvýšení hodnoty nastavení odstínu.
	HUE ▼	Snížení hodnoty nastavení odstínu.
<ul style="list-style-type: none"> • Funkce, které lze ovládat, se mění v závislosti na signálu přijímaném projektozem. (→ strana 61) 		
SOURCE SELECT	Přepíná vstupní konektor projektoru.	
	HDMI1	Přepíná na konektor HDMI 1 IN.
	HDMI2	Přepíná na konektor HDMI 2 IN.
	COMPUTER	Přepíná na konektor COMPUTER IN.
	HDBaseT	Přepnutí na vstup obrazu vysílaného z přenosového zařízení, které podporuje HDBaseT.
	USB-A	Přepíná na data na USB paměťovém zařízení.
LAN	Přepíná na LAN signál.	
PROJECTOR STATUS	Zobrazuje stav projektoru.	
	LIGHT HOURS USED	Zobrazuje, kolik hodin byl používán světelný modul.
	ERROR STATUS	Zobrazuje stav chyb, které se objevily na projektoru.
LOG OFF	Umožňuje odhlášení projektoru a návrat na autorizační obrazovku (obrazovku přihlášení).	

NETWORK SETTINGS

Podrobné informace o jednotlivých [NASTAVENÍCH SÍTĚ] naleznete v části „7-3. NASTAVENÍ SÍTĚ“ (→ strana 111).

POWER ON

PROJECTOR ADJUSTMENT NETWORK SETTINGS VERSION

SETTINGS NAME ALERT MAIL NETWORK SERVICE CRESTRON INFORMATION

PIN

PIN TYPE : ONETIME

PIN CODE : 0000

UTILIZE PIN CODE AS PASSWORD FOR CONNECTING WITH MultiPresenter.

APPLY

WIRED LAN

DISABLE

ENABLE

SETTINGS

APPLY

WIRELESS LAN

DISABLE

INFRASTRUCTURE

SIMPLE ACCESS POINT

INTELLIGENT CONNECTION

SETTINGS

SETTINGS

APPLY

© Sharp NEC Display Solutions, Ltd. 2022.

VERSION

Zobrazuje verzi firmwaru a dat zařízení.

POWER ON

PROJECTOR ADJUSTMENT NETWORK SETTINGS VERSION

VERSION

FIRMWARE : 0.01

DATA : 0.06

FIRMWARE2 : 2.00

DATA2 : 1.02

© Sharp NEC Display Solutions, Ltd. 2022.

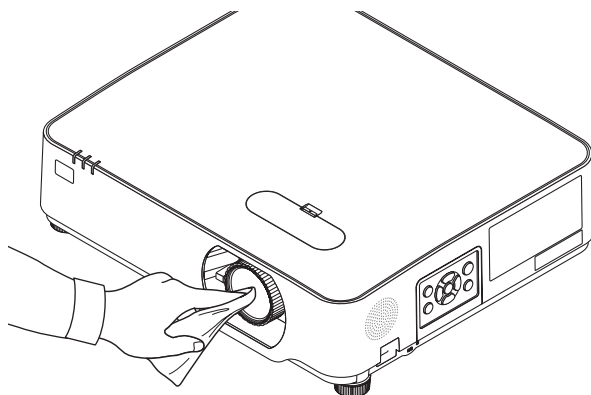
8. Údržba

8-1. Čištění čočky objektivu

- U objektivu projektoru se používají plastové čočky. Použijte proto běžně dostupný čistič plastových čoček.
- Neryjte ani nedělejte značky na povrch čočky objektivu, neboť plastová čočka se snadno poškrábe.
- Nikdy nepoužívejte alkohol nebo čistič skleněných čoček, neboť tím by se povrch plastové čočky poškodil.

VAROVÁNÍ

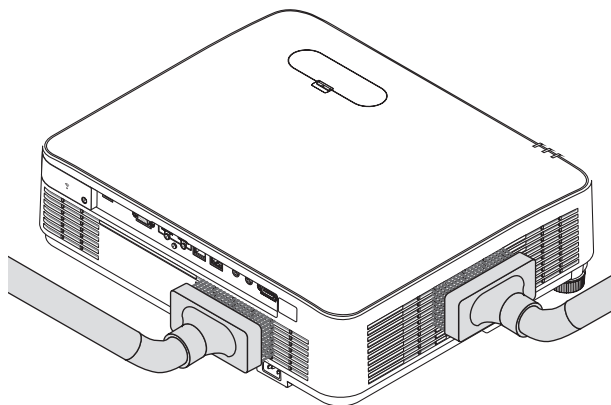
- K odstranění prachu ulpělého na čočce atd. nepoužívejte spreje obsahující hořlavé plyny. Mohlo by dojít k požáru.
- Vypněte napájení, odpojte zástrčku napájecího kabelu ze zásuvky a sejměte objektiv pro čištění. Pokud se zařízení během čištění objektivu zapne, silné světlo z objektivu může poškodit váš zrak. Může také způsobit popálení prstů.



8-2. Čištění skříně

Před čištěním projektor vypněte a odpojte.

- Prach ze skříně očistíte suchým měkkým hadříkem.
Pokud je skříň značně znečištěná, použijte jemný čisticí prostředek.
- Nikdy nepoužívejte silná čisticíidla nebo rozpouštědla, jako je například alkohol nebo ředidlo.
- K čištění větracích otvorů nebo reproduktoru použijte vysavač. Netlačte však kartáč vysavače do otvorů ve skříni.



Vysajte prach z větracích otvorů a z reproduktoru.

- Špatné větrání zaviněné nahromaděním prachu ve větracích otvorech může mít za následek přehřátí a poruchu přístroje. Tato místa je třeba čistit pravidelně.
- Dbejte na to, abyste skříň nepoškrábali prsty nebo abyste do ní nenarazili tvrdými předměty.
- O čištění vnitřních částí projektoru se informujte u prodejce.

POZNÁMKA:

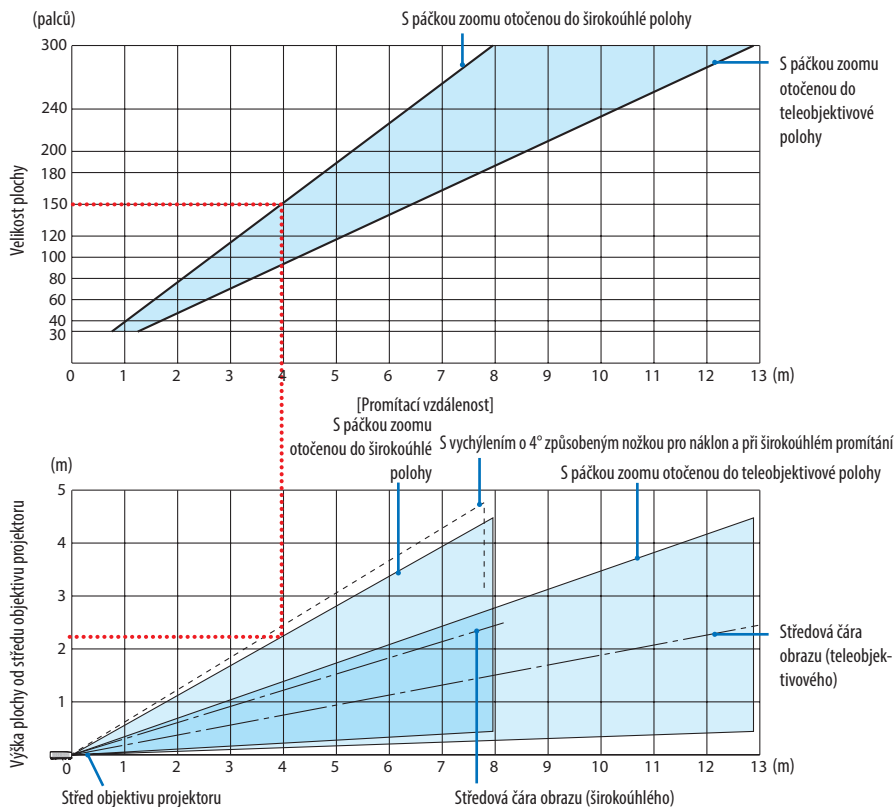
- Na skříň, objektiv ani promítací plochu nenanášejte těkavá činidla, například insekticidy. Nepokládejte na něj na delší dobu gumové nebo vinylové předměty. Mohlo by dojít k poškození povrchové úpravy nebo odloupení povrchové vrstvy.
-

9. Dodatek

9-1. Nastavení promítací plochy a projektoru

Tyto informace použijte k získání obecné představy o velikosti plochy při nastavení projektoru do určité polohy a o tom, jakou velikost plochy a promítací vzdálenost budete potřebovat k promítání obrazů požadované velikosti.

Rozsah promítacích vzdáleností, v němž je možno zaostřit, činí 0,78 m až 12,89 m. Projektor proto osadíte v rámci tohoto rozsahu.



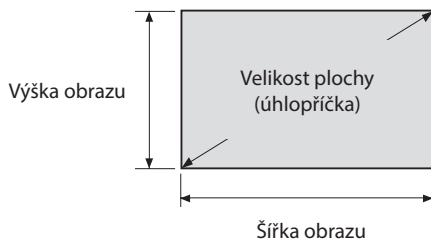
* Čísla uvedená v grafu promítacích vzdáleností u veličiny „výška plochy od středu objektivu projektoru“ jsou platná pro posun objektivu 60 % svise.

Jak v grafu číst

Podle horního grafu na této stránce: pokud chcete na plochu o úhlopříčce 150 palců promítat širokoúhlé obrazy, osadíte projektor zhruba 4,0 m od povrchu plochy.

Dále lze vyčíst ze spodního grafu, že od středu objektivu projektoru k hornímu okraji plochy je zapotřebí vzdálenosti 2,2 m. Použijte tyto údaje k ověření, zda je dostatek prostoru mezi projektorem a stropem a pro osazení plochy. Na grafu je znázorněna promítací vzdálenost, pokud je projektor osazen vodorovně. Promítaný obraz lze posouvat nahoru a dolů, doleva a doprava pomocí funkce posunu objektivu. (→ strana 23)

Tabulky velikostí a rozměrů promítacích ploch



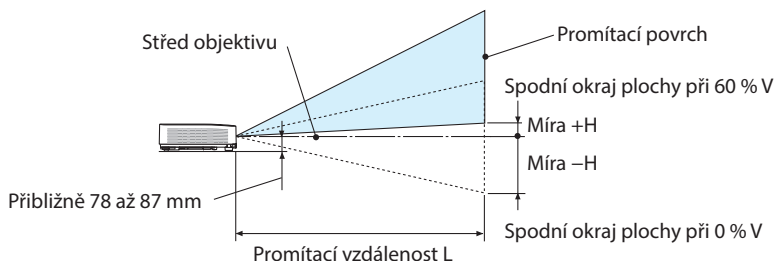
Velikost (palce)	Šířka obrazu		Výška obrazu	
	(cm)	(palce)	(cm)	(palce)
30	64,6	25,4	40,4	15,9
40	86,2	33,9	53,8	21,2
50	107,7	42,4	67,3	26,5
60	129,2	50,9	80,8	31,8
80	172,3	67,8	107,7	42,4
100	215,4	84,8	134,6	53,0
120	258,5	101,8	161,5	63,6
150	323,1	127,2	201,9	79,5
200	430,8	169,6	269,2	106,0
250	538,5	212,0	336,5	132,5
300	646,2	254,4	403,9	159,0

Příklad osazení projektoru na stůl

Nákres dole ukazuje příklad s projektořem osazeným na stůl.

Vodorovná promítací poloha: stejná vzdálenost doleva a doprava od středu objektivu

Všivlá promítací poloha: (viz tabulka dole)



(POZNÁMKA) Vzdálenost od středu objektivu ke spodnímu okraji plochy (s nožkami pro náklon zcela zašroubovanými)

Velikost plochy (palce)	Promítací vzdálenost L				Výška H	
	(m)		(palce)		(cm)	(palce)
	Širokouhľá	Teleobjek- tivová	Širokouhľá	Teleobjek- tivová	0 % V - 60 % V	0 % V - 60 % V
30	0,77	1,26	30,1	49,5	-20,2 - +4,0	-7,9 - +1,6
40	1,03	1,69	40,6	66,5	-26,9 - +5,4	-10,6 - +2,1
60	1,56	2,55	61,6	100,4	-40,4 - +8,1	-15,9 - +3,2
80	2,10	3,41	82,6	134,3	-53,8 - +10,8	-21,2 - +4,2
90	2,36	3,84	93,1	151,3	-60,6 - +12,1	-23,8 - +4,8
100	2,63	4,27	103,6	168,2	-67,3 - +13,5	-26,5 - +5,3
120	3,16	5,13	124,6	202,1	-80,8 - +16,2	-31,8 - +6,4
150	3,96	6,43	156,1	253,0	-101,0 - +20,2	-39,7 - +7,9
180	4,76	7,72	187,6	303,8	-121,2 - +24,2	-47,7 - +9,5
200	5,30	8,58	208,6	337,8	-134,6 - +26,9	-53,0 - +10,6
250	6,36	10,30	250,5	405,6	-161,5 - +32,3	-63,6 - +12,7
270	7,16	11,59	282,0	456,4	-181,7 - +36,3	-71,5 - +14,3
300	7,96	12,89	313,5	507,3	-201,9 - +40,4	-79,5 - +15,9

Rozsah posunu objektivu:

Tento projektor je vybaven funkcí posunu objektivu (→ strana 23) pro přizpůsobení polohy promítaného obrazu pomocí voličů. Posun objektivu je možný v rozsahu uvedeném níže.

POZNÁMKA:

- V případě, že vysunutý objektiv překročí hranici níže znázorněného rozsahu, okolo okraje promítaného obrazu se může objevit rozostření a stín.

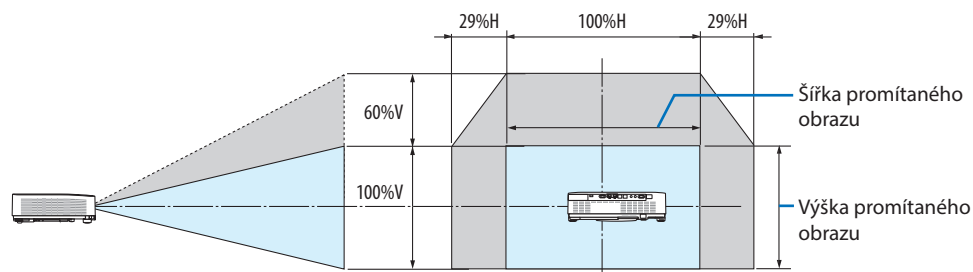
Popisky: V, „vertikálně“ popisuje výšku plochy a H, „horizontálně“ popisuje šířku plochy. Rozsah posunu objektivu se vyjadřuje ve formě vzájemného poměru výšky a šířky.

Rozsah posunu objektivu:

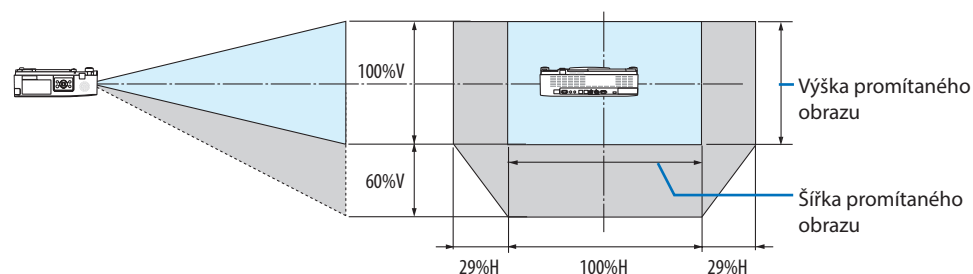
Svislý směr: +60 %, -0 %

Vodorovný směr: ±29 %

STOLNÍ PŘEDNÍ, STOLNÍ ZADNÍ



STROPNÍ PŘEDNÍ, STROPNÍ ZADNÍ



(Příklad) Při promítání na 150" plochu

Podle „Tabulky velikostí a rozměrů promítacích ploch“ (→ strana 126) $H = 323,1$ cm, $V = 201,9$ cm.

Rozsah přizpůsobení ve svislém směru: promítaný obraz lze posunout směrem nahoru o $0,60 \times 201,9$ cm ≈ 121 cm (pokud je objektiv ve středové poloze).

Rozsah seřízení ve vodorovném směru: promítaný obraz lze posunout doleva o $0,29 \times 323,1$ cm ≈ 94 cm, doprava přibližně o 94 cm.

* Hodnoty se liší o několik %, protože výpočet je přibližný.

9-2. Seznam kompatibilních vstupních signálů

Analogový RGB

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768	4:3	60/70/75/85/iMac
WXGA	1280 × 768	15:9	60
	1280 × 800	16:10	60
	1360 × 768 *1	16:9	60
	1366 × 768 *1	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900 *1	16:9	60
UXGA	1600 × 1200 *2	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Plné HD	1920 × 1080	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200 *3 *4	16:10	60
MAC 13"	640 × 480	4:3	67
MAC 16"	832 × 624	4:3	75
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75
MAC 21"	1152 × 870	4:3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65

Komponentní

Signál	Formát	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
HDTV (1 080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1 080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

HDMI

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768	4:3	60
WXGA	1280 × 768	15:9	60
	1280 × 800	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
WUXGA	1920 × 1200 ^{*3}	16:10	60
4K	3840 × 2160	16:9	23,98/24/25/29,97/30
HDTV (1 080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1 080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

*1 Projektor může tyto signály zobrazovat nesprávně, pokud je položka [POMĚR STRAN] v nabídce na obrazovce nastavena na možnost [AUTOMAT].

Výchozí tovární nastavení položky [POMĚR STRAN] je [AUTOMAT]. Pro zobrazení těchto signálů změňte nastavení položky [POMĚR STRAN] na [16:9].

*2 REŽIM WXGA: VYPNUTO

*3 Nativní rozlišení projektoru

*4 REŽIM WXGA: ZAPNUTO

V závislosti na přehrávači nebo na disku se nemusí promítaný obraz zobrazovat správně. Projektor nepodporuje technologie HDCP 2.2, 4K/60p.

9-3. Technické údaje

Tato část poskytuje technické údaje o výkonu projektoru.

Název modelu	P627UL	P547UL		
Metoda	Metoda promítání tekutými krystaly tří primárních barev a závěrkou			
Specifikace hlavních součástí				
Panel s tekutými krystaly	Velikost		3 × 0,64" (poměr stran: 16:10)	
	Počet pixelů (*1)		2 304 000 (1 920 bodů × 1 200 řádků)	
	Projekční objektiv		F=1,5–2,1, f=17,2–27,7 mm, poměr zoomu = 1,6	
	Zoom		Manuální	
	Zaostřování		Manuální	
	Posun objektivu		Manuální (H: ±29 %, V: +60%, –0%)	
	Zdroj světla		Laserová dioda s fosforem	
	Optické zařízení		Optická izolace pomocí dichroického zrcadla v kombinaci s dichroickým hranolem	
	Světelný výkon (*2) (*3)		6 200 lm	5 400 lm
	Velikost projekční plochy (projekční vzdálenost)		30 až 300 palců (0,8–12,9 m)	
Reprodukovatelnost barev		10bitové zpracování barev (cca 1,07 miliardy barev)		
Snímací frekvence				
Horizontálně		Analogový signál: 15 až 100 kHz (24 kHz či více v případě RGB vstupů) Digitální signál: 15 kHz, 24 až 153 kHz		
Vertikálně		Analogový signál: 48 Hz, 50 až 85 Hz, 100, 120 Hz Digitální signál: 24, 25, 30, 48 Hz, 50 až 85 Hz, 100, 120 Hz		
Vstupní/výstupní konektory				
Počítač/komponentní vstup	Videovstup	1× 15kolíkový minikonektor D-Sub RGB: 0,7 Vp-p/75 Ω H/V synch.: 4 Vp-p/TTL kompozitní synchronizace: 4 Vp-p/TTL Y: 1 Vp-p/75 Ω (se synchronizací záporné polarity) Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7 Vp-p/75 Ω Synch. na ZELENOU: 1 Vp-p/75 Ω (se synchronizací)		
	Zvukový vstup	1× stereofonní konektor mini jack 0,5 Vrms/22 kΩ nebo vyšší		
HDMI	Videovstup	2× typ A Deep Color, LipSync, HDCP (*4)		
	Zvukový vstup	Vzorkovací frekvence: 32/44,1/48 kHz Bitové rozlišení: 16/20/24bitů		
Ethernet/HDBaseT	Videovstup	1× RJ-45, 100BASE-TX, Deep Color, LipSync, HDCP (*4)		
	Zvukový vstup	Vzorkovací frekvence: 32/44,1/48 kHz Bitové rozlišení: 16/20/24bitů		

	Zvukový výstup	1× stereofonní konektor mini jack (společný pro všechny signály)	
	USB	1× USB typu A, napájení 5 V/2 A	
	LAN	1× RJ-45, 100BASE-TX, PLink Class2	
	Bezdrátová síť LAN (volitelně)	1× USB typu A	
Konektory pro ovládání			
	Ovládání z počítače	1× 9kolíkový konektor D-Sub, RS232C	
Vestavěný reproduktor		20 W (monofonní)	
Provozní podmínky (*5)		Provozní teplota: 0 až 40 °C	
		Provozní vlhkost: 20 až 80 % (bez kondenzace)	
		Skladovací teplota: -10 až 50 °C	
		Skladovací vlhkost: 20 až 80 % (bez kondenzace)	
		Provozní nadmořská výška: 0 až 2 600 m (1 600 až 2 600 m: Nastavte [REŽIM VENTILÁTORU] na [VELKÁ VÝŠKA])	
Napájení		100–240 V AC, 50/60 Hz	
Spotřeba energie		328 W (100–130 V)	303 W (100–130 V)
		318 W (200–240 V)	293 W (200–240 V)
Spotřeba energie (pohotovostní stav)			
POHOTOVOSTNÍ REŽIM	NORMÁLNĚ	0,13 W (100–130 V) / 0,19 W (200–240 V)	
	SÍŤOVÁ POHOTOVOST	1,4 W (100–130 V) / 1,6 W (200–240 V)	
Jmenovitý vstupní proud		5,1 A (100–130 V) až 2,1 A (200–240 V)	
Technické údaje napájecího kabelu		10 A nebo více	
Vnější rozměry		18,9" (šířka) × 4,8" (výška) × 16" (hloubka) / 480 (šířka) × 122 (výška) × 407 (hloubka) mm (bez výstupků)	
		18,9" (šířka) × 5,6" (výška) × 16" (hloubka) / 480 (šířka) × 142,5 (výška) × 407 (hloubka) mm (včetně výstupků)	
Hmotnost		9,4 kg	

*1 Efektivních pixelů je více než 99,99 %.

*2 V souladu s normou ISO 21118-2020

*3 Toto je hodnota světelného výkonu (v lumenech) při nastavení parametru [EKOLOGICKÝ REŽIM] na [VYPNUTO] a parametru [PŘEDVOLBA] na [VYSOKÝ JAS]. Jas se snižuje při nastavení parametru [EKOLOGICKÝ REŽIM] na [EKOLOGICKÝ] nebo [DLOUHÁ ŽIVOTNOST] ([EKOLOGICKÝ]: Cca 60 %, [DLOUHÁ ŽIVOTNOST]: Cca 80 % (P627UL) nebo cca 65 % (P547UL). Pokud je jako režim [PŘEDVOLBA] vybrán jakýkoli jiný režim, hodnota světelného výkonu může být nižší.

*4 Pokud materiál není možné zobrazit prostřednictvím vstupu HDMI, nemusí to nutně znamenat, že projektor nepracuje správně. V případě implementace ochrany HDCP nemusí být zobrazen určitý obsah chráněný technologií HDCP z důvodu rozhodnutí/záměru společnosti HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Obraz: Deep Color, 8/10/12 bitů, Lip Sync.

Zvuk: LPCM; max. 2 kanály, vzorkovací frekvence 32/44,1/48 kHz, počet bitů vzorků; 16/20/24 bitů

HDMI: Podpora HDCP 1.4

HDBaseT: Podpora HDCP 1.4

*5 V závislosti na teplotě provozního prostředí bude projektor pracovat ve „vynuceném ekologickém režimu“. (→ strana 37)

- Tyto technické údaje a vzhled výrobku podléhají změnám bez předchozího upozornění.

Další informace naleznete na těchto adresách:

USA: <https://www.sharpnecdisplays.us>

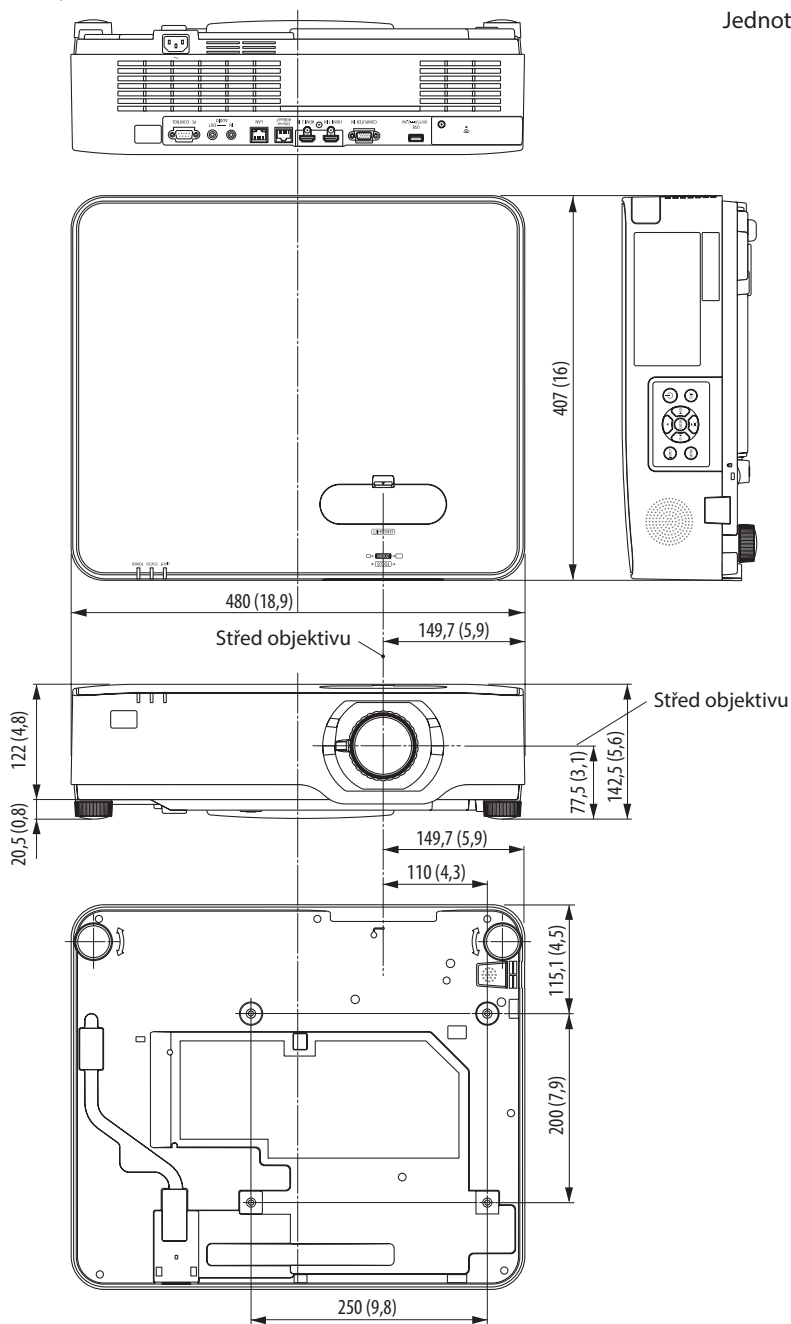
Evropa: <https://www.sharpnecdisplays.eu>

Čelovětově: <https://www.sharp-nec-displays.com/global/>

Informace o volitelném příslušenství naleznete na naší webové stránce nebo v brožuře.

9-4. Rozměry skříně

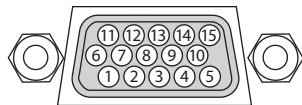
Jednotky: mm



9-5. Přidělení kolíků a názvy signálů u hlavních konekcevek

Konektor COMPUTER IN (15kolíkový konektor Mini D-Sub)

Připojení a úroveň signálu každého kolíku



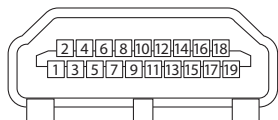
Úroveň signálu

Signál videa: 0,7 Vp-p (analogový)

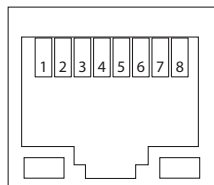
Synchronizační signál: úroveň TTL

Č. kolíku	Signál RGB (analogový)	Signál YCbCr
1	Červená	Cr
2	Zelená nebo synchronizace na zelené	Y
3	Modrá	Cb
4	Uzemnění	
5	Uzemnění	
6	Uzemnění červené	Uzemnění Cr
7	Uzemnění zelené	Uzemnění Y
8	Uzemnění modré	Uzemnění Cb
9	Odpojení za běhu	
10	Uzemnění synchronizačního signálu	
11	Žádné připojení	
12	Dvoucestný DATA (SDA)	
13	Horizontální synchronizace nebo kompozitní synchronizace	
14	Vertikální synchronizace	
15	Kmitočet dat	

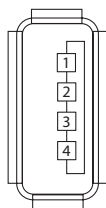
Konektor HDMI 1 IN/HDMI 2 IN (typ A)



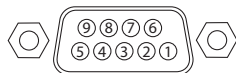
Č. kolíku	Signál
1	TMDS Data 2+
2	Stínění TMDS Data 2
3	TMDS Data 2-
4	TMDS Data 1+
5	Stínění TMDS Data 1
6	TMDS Data 1-
7	TMDS Data 0+
8	Stínění TMDS Data 0
9	TMDS Data 0-
10	TMDS takt +
11	TMDS stínění taktu
12	TMDS takt -
13	CEC
14	Odpojení
15	SCL
16	SDA
17	DDC/CEC uzemnění
18	+5 V napájení
19	Rozpoznání technologie „hot plug“ (odpojení za běhu)

Port Ethernet/HDBaseT/LAN (RJ-45)

Č. kolíku	Signál
1	TxD+/HDBT0+
2	TxD-/HDBT0-
3	RxD+/HDBT1+
4	Odpojení/HDBT2+
5	Odpojení/HDBT2-
6	RxD-/HDBT1-
7	Odpojení/HDBT3+
8	Odpojení/HDBT3-

Port USB (typ A)

Č. kolíku	Signál
1	V _{BUS}
2	D-
3	D+
4	Uzemnění

Port PC CONTROL (9kolíkový D-Sub)

Č. kolíku	Signál
1	Nepoužito
2	RxD přijatá data
3	TxD přenosová data
4	Nepoužito
5	Uzemnění
6	Nepoužito
7	RTS žádost o přenos
8	CTS přenos povolen
9	Nepoužito

9-6. Ovládací kódy pro PC a kabelové spojení

Ovládací kódy pro PC

Funkce	Kódová data							
ZAPNOUT NAPÁJENÍ	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
VYPNOUT NAPÁJENÍ	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
VÝBĚR VSTUPU POČÍTAČ	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
VÝBĚR VSTUPU HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H
VÝBĚR VSTUPU HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A2H	AAH
VÝBĚR VSTUPU HDBaseT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	BFH	C7H
VÝBĚR VSTUPU USB-A	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
VÝBĚR VSTUPU LAN	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H
VYPNUTÍ OBRAZU ZAPNUTO	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
VYPNUTÍ OBRAZU VYPNUTO	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
VYPNUTÍ ZVUKU ZAPNUTO	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
VYPNUTÍ ZVUKU VYPNUTO	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

POZNÁMKA:

- Pro úplný seznam ovládacích kódů se obraťte na svého místního prodejce.

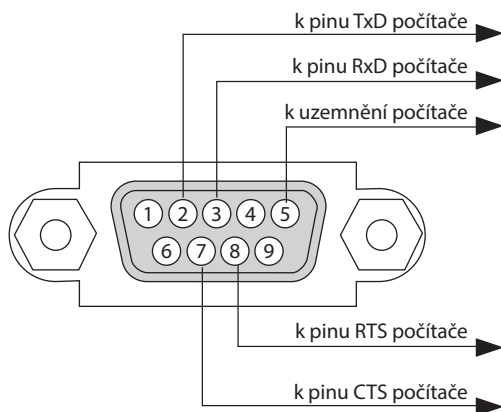
Kabelové spojení

Komunikační protokol

Přenosová rychlost	38 400 b/s
Délka dat	8 bitů
Parita	Potlačená parita
Stop bit	Jeden bit
X zapnuto/vypnuto	Žádné
Komunikační procedura	Plný duplex

POZNÁMKA:

- V závislosti na vybavení doporučujeme při delších kabelážích snížit modulační rychlost.

Konektor ovládání počítačem (9kolíkový D-Sub)**POZNÁMKA:**

- Kolíky 1, 4, 6 a 9 se nepoužívají.
- Pro zjednodušení kabelového spojení propojte „Request to Send“ (Požadavek na vysílání) a „Clear to Send“ (Povolení k vysílání) jumperem na obou koncích kabelu.
- Při delších kabelážích doporučujeme nastavit rychlost komunikace v nabídkách projektoru na 9 600 b/s.

9-7. O řídicím příkazu ASCII

Tento přístroj podporuje běžné řídicí příkazy ASCII pro ovládání našeho projektoru a monitoru. Podrobné informace o příkazech naleznete na našich webových stránkách.

https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

Jak připojit externí zařízení

Existují dva způsoby, jak propojit projektor s externím zařízením, jako je počítač.

1. Připojení přes sériový port.

Připojuje projektor k počítači pomocí sériového kabelu (křížového kabelu).

2. Připojení přes síť (LAN)

Připojuje projektor k počítači pomocí kabelu LAN.

Co se týče typu LAN kabelu, obraťte se prosím na svého správce sítě.

Propojovací rozhraní

1. Připojení přes sériový port.

Komunikační protokol

Položka	Informace
Přenosová rychlost	38 400/19 200/9 600/4 800 b/s
Délka dat	8 bitů
Paritní bit	Potlačená parita
Stop bit	1 bit
Řízení toku	Žádný
Komunikační procedura	Plný duplex

2. Připojení přes síť

Komunikační protokol (připojení přes LAN)

Položka	Informace
Rychlost komunikace	Nastavená automaticky (10/100 Mb/s)
Podporované standardy	IEEE802.3 (10BASE-T) IEEE802.3u (100BASE-TX, Auto-Negotiation)

Pro přenos a příjem příkazu použijte TCP port číslo 7142.

Parametry tohoto zařízení

Vstupní příkaz

Vstupní konektor	Odezva	Parametr
HDMI1	hdmi1	hdmi1 nebo hdmi
HDMI2	hdmi2	hdmi2
POČÍTAČ	computer	Jeden z následujících: computer, computer1, vga, vga1, rgb a rgb1
HDBaseT	hdbaset	hdbaset nebo hdbaset1
USB-A	usb-a	usb-a nebo usb-a1
LAN	lan	lan nebo lan1

Stavový příkaz

Odezva	Chybový stav
error:temp	Chyba teploty
error:fan	Potíže s ventilátorem
error:light	Potíže se světelným zdrojem
error:system	Systémové potíže

9-8. Řešení potíží

Tato část vám pomůže při řešení problémů, se kterými se během nastavení nebo používání projektoru můžete setkat.

Časté potíže a jejich řešení

Potíž	Ověřte následující skutečnosti
Nezapne se nebo se vypíná	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, že je napájecí kabel zapojen a že vypínač na skříni projektoru nebo dálkovém ovladači funguje. (→ strany 16, 18) Zjistěte, zda se projektor nepřehřívá. Pokud není kolem projektoru zajištěno řádné větrání nebo pokud je v promítací místnosti příliš teplo, přesuňte projektor na chladnější místo. Světelný modul se nemusí rozsvítit. Počkejte jednu minutu a poté jej znovu zapněte. Možnost [VELKÁ VÝŠKA] u položky [REŽIM VENTILÁTORU] nastavte, pokud projektor používáte v nadmořské výšce zhruba 1 600 metrů nebo více. Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1 600 metrů nebo více bez nastavení možnosti [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte. (→ strana 74) <p>Pokud projektor zapnete ihned po vypnutí světelného modulu, po určitou dobu poběží ventilátory, aniž by se zobrazoval obraz, a teprve poté začne projektor obraz promítat. Chvilí vyčkejte.</p> <ul style="list-style-type: none"> V případě, kdy si nelze představit, že by potíž nebyla způsobena výše zmíněnými podmínkami, vytáhněte napájecí kabel ze zásuvky. Poté vyčkejte 5 minut a znovu jej zapojte. (→ strana 33)
Vypíná se	<ul style="list-style-type: none"> Přesvědčte se, že je funkce [ČASOVAČ VYPNUTÍ] nebo [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] vypnuta. (→ strana 64, 78)
Žádný obraz	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda je vybrán správný vstup. (→ strana 20) Pokud se obraz přesto nezobrazí, stiskněte znovu tlačítko SOURCE nebo jedno z tlačítek zdrojů. Přesvědčte se, že jsou kabely řádně zapojeny. Pomocí nabídek upravte jas a kontrast. (→ strana 58) Přesvědčte se, že nejsou stisknutá tlačítka AV-MUTE (vypnutí obrazu). Pomocí možnosti [RESET.] v nabídce resetujte nastavení nebo úpravy na tovární hodnoty. (→ strana 82) Zadejte zaregistrované klíčové slovo, pokud je funkce zabezpečení povolena. (→ strana 45) Pokud nelze zobrazit signál z konektorů HDMI 1 IN nebo HDMI 2 IN, zkuste následující postup. <ul style="list-style-type: none"> Přeinštalujte ovladač grafické karty zabudované ve vašem počítači nebo použijte aktualizovaný ovladač. <p>Pro přeinstalování nebo aktualizaci vašeho ovladače viz uživatelská příručka dodávaná k počítači nebo grafické kartě. Popřípadě se obraťte na středisko uživatelské podpory výrobce svého počítače. Aktualizovaný ovladač nebo OS nainstalujte na vlastní zodpovědnost.</p> <p>Naše společnost nezodpovídá za žádné potíže a poruchy způsobené touto instalací.</p> Signály nemusí být podporovány v závislosti na přenosovém zařízení HDBaseT. V určitých případech nelze použít ani infračervené a RS-232C signály. Projektor a notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku. <p>Ve většině případů se výstupní signál z notebooku nevyšle, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku.</p> <p>* Pokud při používání dálkového ovladače dojde ke ztmavnutí obrazovky, může se jednat o důsledek spuštění spojiče obrazovky počítače nebo softwaru pro řízení spotřeby.</p> Viz také strana 143.

Potíž	Ověřte následující skutečnosti
Náhlé ztmavnutí obrazu	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda se projektor nenachází ve vynuceném úsporném režimu kvůli příliš vysoké okolní teplotě.
Neobvyklý tón nebo odstín barvy	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda je v poloze [BARVA ZDI] vybrána správná barva. Pokud ne, vyberte vhodnou možnost. (→ strana 64) Nastavte možnost [ODSTÍN] v poloze [OBRAZ]. (→ strana 58)
Obraz na ploše není rovnoběžný	<ul style="list-style-type: none"> Změnou polohy projektoru upravte jeho úhel vůči ploše. (→ strana 22) Pomocí funkce korekce lichoběžníkového zkreslení opravte dotyčné zkreslení obrazu. (→ strana 28)
Rozmazaný obraz	<ul style="list-style-type: none"> Upravte zaostření. (→ strana 25) Změnou polohy projektoru upravte jeho úhel vůči ploše. (→ strana 22) Zajistěte, aby vzdálenost mezi projektorem a plátnem byla v rozsahu nastavení objektivu. (→ strana 125) Byl objektiv posunut o hodnotu přesahující garantovaný rozsah? (→ strana 128) Pokud je studený projektor přenesen do tepla a zapnut, může se na objektivu srážet pára. Jestliže k tomu dojde, nechte projektor na místě, dokud pára z objektivu nezmizí.
Obraz se posouvá svisle nebo vodorovně nebo v obou směrech	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte rozlišení a frekvenci počítače. Ujistěte se, že rozlišení, které chcete zobrazit, je projektorem podporováno. (→ strana 129) Upravte počítačový obraz ručně pomocí funkce [VODOROVNĚ]/[SVISLE] v nabídce [MOŽNOSTI OBRAZU]. (→ strana 60)
Dálkový ovladač nefunguje	<ul style="list-style-type: none"> Vložte nové baterie. (→ strana 13) Zajistěte, aby mezi projektorem a vámi nebyly žádné překážky. Stůjte nejvýše do 7 m od projektoru. (→ strana 14) Senzor dálkového ovládání na zadní straně projektoru nelze použít, pokud je na projektor nasazen kryt kabelů. Při dálkovém ovládání prostřednictvím přenosového zařízení kompatibilního s HDBaseT nastavte položku [SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ] na [HDBaseT] a [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] na [REŽIM SPÁNKU].
Kontrolka svítí nebo bliká	<ul style="list-style-type: none"> Viz Kontrolka POWER/STATUS/LIGHT. (→ strana 144)
Přeslech barev v režimu RGB	<ul style="list-style-type: none"> Stiskněte tlačítko AUTO ADJ. na dálkovém ovladači. (→ strana 32) Seřiďte počítačový obraz ručně pomocí hodnot [TAKT]/[FÁZE] položky [MOŽNOSTI OBRAZU] v nabídce. (→ strana 59)

Další informace vám poskytne prodejce.

Pokud se nepromítá žádný obraz nebo pokud se obraz promítá nesprávně.

- Postup zapnutí projektoru a počítače.

Projektor a notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku.

Ve většině případů se výstupní signál z notebooku nevyšle, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku.

POZNÁMKA:

- Vodorovnou frekvenci aktuálního signálu lze zkontrolovat v nabídce projektoru pod položkou Informace. Pokud je uvedena hodnota „0 kHz“, znamená to, že z počítače nevystupuje žádný signál. (→ strana 80 nebo přejděte k dalšímu kroku)
-

- Povolení externího displeje počítače.

Zobrazení obrazu na displeji notebooku ještě nutně neznamená, že počítač přenáší signál do projektoru. V případě použití PC notebooku slouží ke spuštění nebo vypnutí externího displeje kombinace funkčních kláves. Obvykle lze externí displej zapnout a vypnout kombinací klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves. Například notebooky NEC používají k přepínání mezi externími displeji kombinaci kláves Fn + F3, zatímco notebooky Dell používají kombinaci kláves Fn + F8.

- Nestandardní výstup signálu z počítače

Pokud výstupní signál z PC notebooku neodpovídá průmyslovému standardu, promítaný obraz se nemusí zobrazit správně. Jestliže k tomu dojde, vypněte LCD displej PC notebooku, když se používá displej projektoru. Každý PC notebook má jiný způsob vypínání a opětovného zapínání místního LCD displeje, jak je popsáno v předchozím kroku. Podrobné informace najdete v dokumentaci ke svému počítači.

- Při používání počítače Mac je promítaný obraz nesprávný

Při používání počítače Mac spolu s projektorem nastavte přepínač DIP adaptéru Macu (není součástí dodávky projektoru) dle daného rozlišení. Po nastavení restartujte počítač Mac, aby se změny projevíly.

Pro nastavení jiných režimů zobrazení než režimů podporovaných počítačem Mac a projektorem může po změně přepínače DIP adaptéru u počítače Mac dojít k třepotání obrazu nebo se nemusí zobrazit nic. Pokud k tomu dojde, nastavte přepínač DIP na pevný režim 13" a poté počítač Mac restartujte. Poté na přepínači DIP znovu nastavte zobrazitelný režim a následně restartujte počítač Mac.

POZNÁMKA:

- Kabel videoadaptéru vyrobený společností Apple Inc. je třeba použít s počítačem MacBook, který nemá 15kolíkový konektor Mini D-Sub.
-

- Zrcadlení v počítači MacBook

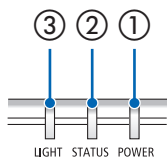
* Pokud není při používání projektoru s počítačem MacBook vypnuto zrcadlení v počítači MacBook, nelze výstup nastavit na hodnotu rozlišení projektoru. Informace o zrcadlení najdete v uživatelské příručce dodané k vašemu počítači Mac.

- Složky nebo ikony jsou na obrazovce počítače Mac skryty

Složky nebo ikony nemusí být na obrazovce vidět. Pokud k tomu dojde, vyberte možnost [View] (Zobrazit) → [Arrange] (Uspořádat) z nabídky Apple a ikony uspořádejte.

9-9. Hlášení kontrolky

Funkce každé kontrolky



① Kontrolka POWER

Tato kontrolka informuje o stavu napájení projektoru.

② Kontrolka STATUS




Rozsvítí se/bliká při stisknutí tlačítka se zapnutým zámek [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] nebo když dojde k chybě na projektoru.

③ Kontrolka LIGHT

Tato kontrolka informuje o stavu světelného zdroje a času použití světelného zdroje.

Hlášení kontrolky (stavová zpráva)

POWER	STATUS	LIGHT	Stav projektoru
Zhasnutá	Zhasnutá	Zhasnutá	Napájení je vypnuto
Oranžová (Bliká*)	Zhasnutá	Zhasnutá	V pohotovostním režimu (v poloze [POHOTOV. REŽIM (STDBY)]) je nastavena možnost [NORMÁLNĚ]
Oranžová (svítí)	Zhasnutá	Zhasnutá	V pohotovostním režimu (v poloze [POHOTOV. REŽIM (STDBY)]) je nastavena možnost [SÍŤOVÁ POHOTOVOST])
Zelená (svítí)	Zhasnutá	Zhasnutá	Ve stavu režimu spánku
Modrá (svítí)	Zhasnutá	Zelená (svítí)	Stav se zapnutým napájením (u položky [EKOLOGICKÝ REŽIM] je nastavena možnost [VYPNUTO])
Modrá (svítí)	Zhasnutá	Zelená (bliká**)	Stav se zapnutým napájením (v poloze [EKOLOGICKÝ REŽIM] je nastavena možnost [EKOLOGICKÝ] nebo [DLUHÁ ŽIVOTNOST])
Modrá (Bliká**)	Zhasnutá	Různé stavy	[ČASOVAČ VYPNUTÍ] je spuštěn (stav se zapnutým napájením)














POWER	STATUS	LIGHT	Stav projektoru
 Modrá (Bliká*3)	 Zhasnutá	 Zhasnutá	Příprava k zapnutí napájení

*1 Opakovaně se rozsvítí na 1,5 sekundy/zhasne na 7,5 sekundy

*2 Opakovaně se rozsvítí na 2,5 sekundy/zhasne na 0,5 sekundy

*3 Opakovaně se rozsvítí na 0,5 sekundy/zhasne na 0,5 sekundy

Hlášení kontrolky (chybová zpráva)

POWER	STATUS	LIGHT	Stav projektoru	Postup
 Modrá (svítí)	 Oranžová (svítí)	Různé stavy	Došlo ke stisknutí tlačítka ve chvíli, kdy je spuštěný [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU].	Ovládací panel projektoru je uzamčený. Nastavení musí být zrušeno, abyste mohli projektor ovládat. (→ strana 71)
			Identifikační čísla projektoru a dálkového ovladače se neshodují.	Zkontrolujte obě identifikace ovládání (→ strana 72)
 Modrá (svítí)	 Oranžová (Bliká*4)	Různé stavy	Konflikt sítě	Ke stejné síti nelze současně připojit integrovanou kabelovou i bezdrátovou síť LAN. Pokud chcete současně používat integrovanou kabelovou i bezdrátovou síť LAN, připojte je k různým sítím. POZNÁMKA: Ve stavu pohotovostního režimu stavová kontrolka na skříni neblíká oranžově, ani pokud dochází ke konfliktu sítě.
 Modrá (svítí)	 Zhasnutá	 Oranžová (svítí)	Potíže s teplotou (ve vynuceném ekologickém režimu)	Okolní teplota je vysoká. Snižte pokojovou teplotu.
 Červená (Bliká*3)	 Zhasnutá	 Zhasnutá	Potíž s teplotou	Okolní teplota je mimo provozní rozsah teplot. Zkontrolujte, zda se v blízkosti výdechového otvoru nevyskytuje překážka.
Různé stavy	 Zhasnutá	 Červená (Bliká*3)	Potíž s hardwarem	Nastaly potíže s hardwarem. Obratě se na prodejce.
 Červená (svítí)	Různé stavy	Různé stavy	Chyba vyžadující servisní podporu	Obratě se na svého prodejce nebo servisní personál. Během žádosti o opravu nezapomeňte zkontrolovat a sdělit stav kontrolky.

*3 Opakovaně se rozsvítí na 0,5 sekundy/zhasne na 0,5 sekundy

*4 Opakovaně se rozsvítí na 0,5 sekundy/zhasne na 2,5 sekundy

Když je spuštěna tepelná ochrana:

Pokud je vnitřní teplota projektoru příliš vysoká nebo nízká, kontrolka POWER začne blikat červeně v krátkém cyklu. Poté se spustí tepelná ochrana a projektor se může vypnout.

V takovém případě prosím podnikněte následující opatření:

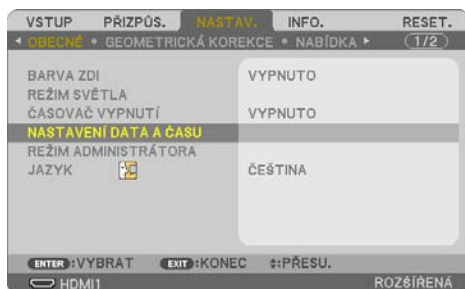
- Vytáhněte zástrčku ze zásuvky.
- Pokud se projektor nacházel na místě s vysokou okolní teplotou, umístěte jej do chladna.
- Vyčistěte výdechový otvor větrání, pokud je na něm nahromaděný prach.
- Nechejte projektor asi jednu hodinu v nečinnosti, dokud se nesníží vnitřní teplota.

9-10. Nastavení data a času na projektoru

Nastavte na projektoru aktuální datum a čas. Po nastavení se v pravém horním rohu úvodní obrazovky aplikace MultiPresenter zobrazí datum a čas.

Existují 2 způsoby zobrazení obrazovky [NASTAVENÍ DATA A ČASU], jak je uvedeno níže.

1. Vyvolejte nabídku na obrazovce a vyberte [NASTAV.] → [OBECNÉ] → [NASTAVENÍ DATA A ČASU]. (POZNÁMKA: Vstupní konektor se v tomto okamžiku přepne na [LAN].)



2. Přepněte vstupní konektor na [LAN], otevřete obrazovku „Úvodní obrazovka MultiPresenter“ a vyberte položku [NÁSTROJE] → [DATUM A ČAS].



Název položky	Popis
NASTAVENÍ ČASOVÉHO PÁSMÁ	Nastavte časový rozdíl mezi oblastí, kde projektor používáte, a UTC (koordinovaný světový čas). <ul style="list-style-type: none"> • Původní hodnota: +00:00 • Při použití projektoru v Japonsku nastavte čas jako [+09:00].
NASTAVENÍ DATA A ČASU	Nastaví aktuální datum a čas. <ul style="list-style-type: none"> • Při dodání z továrny je čas nastaven na UTC (koordinovaný světový čas). Nastavením časového pásma vaší oblasti se zobrazí aktuální datum a čas. • Pro synchronizaci času s NTP serverem na síti za účelem získání přesného času nastavte položku [SYNCHRONIZOVAT S INTERNETOVÝM ČASEM.] na hodnotu [ZAPNOUT]. Poté zadejte IP adresu NTP serveru nebo otevřete položku [NÁZEV (HOSTNAME)] a zvolte možnost [AKTUALIZOVAT].
NASTAVENÍ LETNÍHO ČASU	Nastavuje letní čas. <ul style="list-style-type: none"> • Přepněte nastavení letního času na [ZAPNOUT]. • Nastavte začátek a konec letního času, stejně jako každou položku časového rozdílu.

Důležité:

- Po uplynutí doby zhruba jednoho či více měsíců od odpojení napájecího kabelu projektoru se čas obnoví na výchozí hodnotu a funkce hodin se zastaví. Po návratu do počátečního nastavení bude datum činit [01/01/2018] a čas [00:00]. Pokud se funkce hodin zastavila, nakonfigurujte znovu položku [NASTAVENÍ DATA A ČASU].

POZNÁMKA:

- Pokud chcete změnit datum a čas přímo, vymažte aktuálně zobrazované číslice a zadejte nové (přepsání není možné).
 - Pokud je povolena položka [NASTAVENÍ LETNÍHO ČASU], nelze v položce [NASTAVENÍ DATA A ČASU] nastavit datum totožné se začátkem nebo koncem letního času.
-

9-11. Kontrolní seznam při řešení potíží

Ještě než se obrátíte na svého prodejce či servisní pracovníky, projděte si následující seznam, abyste se ujistili, že je oprava skutečně nutná. Za stejným účelem konzultujte část „Řešení potíží“ v uživatelské příručce. Niže uvedený kontrolní seznam vám pomůže váš problém vyřešit účinněji.

* Tuto a následující stránku si vytiskněte pro tuto případnou kontrolu.

Četnost výskytu:

vždy někdy (Jak často? _____) jiné (_____)

Napájení

- Bez napájení (Kontrolka POWER nesvítí modře). Viz také „Stavová kontrolka (STATUS)“:
 - Zástrčka napájecího kabelu je plně zasunuta do elektrické zásuvky.
 - Hlavní vypínač je v zapnuté poloze.
 - Žádné napájení, přestože jste podrželi tlačítko POWER stisknuté.
- Vypnutí během provozu.
 - Zástrčka napájecího kabelu je plně zasunuta do elektrické zásuvky.
 - Funkce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s touto funkcí).
 - Funkce [ČASOVACÍ VYPNUTÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s touto funkcí).

Video a zvuk

- Projektor nepromítá žádný obraz z počítače či video zařízení.
 - Stále se nepromítá žádný obraz, i když jste nejdříve připojili projektor k počítači a až následně počítač zapnuli.
 - Povolení výstupu signálu z notebooku do projektoru.
 - Externí displej můžete povolit/zakázat pomocí kombinace funkčních kláves. Obvykle k zapnutí či vypnutí externího displeje slouží kombinace klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves.
 - Žádný obraz (modré nebo černé pozadí, nic se nezobrazuje).
 - Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJ..
 - Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste v nabídce projektoru provedli příkaz [RESET].
 - Zástrčka signálního kabelu je plně zasunuta do vstupního konektoru
 - Na obrazovce se objevuje zpráva.
(_____)
 - Zdroj připojený k projektoru je v provozu a dostupný.
 - Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste upravili jas a/nebo kontrast.
 - Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje.
- Obraz je příliš tmavý.
 - Obraz zůstává nezměněn, i když upravíte jas a/nebo kontrast.
- Obraz je zkreslený.
 - Obraz vypadá lichoběžníkově zkreslený (ke změně nedojde ani po snaze o opravu pomocí funkce [TRAPÉZ]).
- Části obrazu chybí.
 - Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJ..
 - Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru provedli příkaz [RESET].
- Obraz je posunut ve vsmělém či vodorovném směru.
 - Svíslá a vodorovná poloha jsou u počítačového signálu správně nastavené.
 - Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje.
 - Chybí některé obrazové body.
- Obraz bliká.
 - Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJ..
 - Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru provedli příkaz [RESET].
 - Obraz z počítačového signálu bliká či vykazuje posun barev.
 - Stále beze změny, i když změňte nastavení položky [REŽIM VENTILÁTORU] z [VELKÁ VÝŠKA] na [AUTOMAT].
- Obraz vypadá rozmazaně či nezaostřeně.
 - Stále beze změny, i když jste zkontrolovali rozlišení signálu v počítači a změnili jej na původní rozlišení projektoru.
 - Stále beze změny, i když jste upravili zaostření.
- Nefunguje zvuk.
 - Audio kabel je správně připojen k audio vstupu projektoru.
 - Stále beze změny, i když jste upravili hlasitost.
 - Konektor AUDIO OUT je připojen s vaším audio zařízením (týká se pouze modelů s konektorem AUDIO OUT).

Jiné

- Dálkový ovladač nefunguje.
 - Mezi senzorem projektoru a dálkovým ovladačem se nenacházejí žádné překážky.
 - Projektor je umístěn v blízkosti zářivkového světla, které může narušovat infračervené dálkové ovládání.
 - Identifikace projektoru a dálkového ovladače jsou totožné.
- Tlačítka na skříni projektoru nefungují (týká se pouze modelů s funkcí [ZÁMEK OVLÁDÁČÍHO PANELU]).
 - Funkce [ZÁMEK OVLÁDÁČÍHO PANELU] není zapnutá nebo je zakázána v nabídce.
 - Stále beze změny, i když jste tlačítko INPUT stisknuli a podrželi po dobu delší než 10 sekund.

V prázdném okénku níže prosím svůj problém popište podrobněji.

Informace o způsobu použití projektoru a o prostředí, ve kterém je používán.

Projektor

Číslo modelu:

Sériové č.:

Datum nákupu:

Doba provozu světelného modulu (v hodinách):

EKOLOGICKÝ REŽIM: VYPNUTO EKOLOGICKÝ
 DLOUHÁ ŽIVOTNOST

Informace o vstupním signálu:

Frekvence vodorovné synchronizace [] kHz

Frekvence svislé synchronizace [] Hz

Synchronizační polarita H (+) (-)

V (+) (-)

Typ synchronizace Samostatná Kompozitní
 Synchronizace signálem zelené

Kontrolka STATUS:

Svítil oranžově zeleně

Bliká [] cykly

Číslo modelu dálkového ovladače:

Prostředí, v němž je projektor osazen

Velikost plochy: _____ palců

Typ plochy: Matná bílá Balotina Polarizační
 Širokouhlá Vysoký kontrast

Promítací vzdálenost: _____ stopy/palce/m

Orientace: Pod stropem Na stole

Připojení do zásuvky:

Zapojen přímo do elektrické zásuvky

Připojen k prodlužovacímu kabelu nebo jinam (číslo připojeného zařízení _____)

Připojen k cívice napájecího kabelu nebo jinam (číslo připojeného zařízení _____)

Počítač

Výrobce:

Číslo modelu:

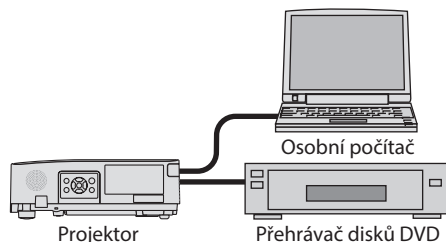
PC notebook /Stolní počítač

Nativní rozlišení:

Obnovovací frekvence:

Video adaptér:

Jiné:



Signální kabel

Standardní kabel společnosti NEC nebo kabel jiného výrobce?

Číslo modelu: _____ Délka: _____ palců/m

Distribuční zesilovač

Číslo modelu:

Přepínač

Číslo modelu:

Adaptér

Číslo modelu:

Video zařízení

Videorekordér, přehrávač disků DVD, videokamera, videoherní zařízení či jiné

Výrobce:

Číslo modelu:

9-12. ZAREGISTRUJTE SVŮJ PROJEKTOR! (pouze pro občany Spojených států, Kanady a Mexika)

Věnujte prosím čas registraci svého nového projektoru. Tím sjednáte svou omezenou záruku na díly a provedení prací a také servisní program InstaCare.

Navštivte naše webové stránky na adrese <https://www.sharpnecdisplays.us>, klepněte na centrum podpory/registraci výrobku a odešlete svůj vyplněný formulář online.

Po jeho obdržení vám zašleme potvrzovací dopis se všemi podrobnostmi, které budete potřebovat k tomu, abyste mohli využít rychlé a spolehlivé záruční a servisní programy přední průmyslové společnosti Sharp NEC Display Solutions of America, Inc.

NEC