

Projector

PV800UL-W/PV800UL-B
PV710UL-W/PV710UL-B

Mode d'emploi

N° de modèle

NP-PV800UL-W/NP-PV800UL-B/NP-PV710UL-W/NP-PV710UL-B

Table des matières

Introduction	ii
Informations importantes	iii
1. Vérifier l'aperçu du produit, les articles fournis et les noms des pièces	1
1-1. Introduction au projecteur	1
1-2. Que contient la boîte ?	3
1-3. Nomenclature du projecteur	4
1-4. Nomenclature de la télécommande	9
2. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)	16
2-1. Procédure de projection d'une image	16
2-2. Connexion de votre ordinateur/Connexion du cordon d'alimentation	17
2-3. Mise en marche du projecteur	19
2-4. Sélection d'une source	22
2-5. Réglage de la taille et de la position de l'image	24
2-6. Réglage d'une image et du son	34
2-7. Extinction du projecteur	35
2-8. Après l'utilisation	36
3. Annexe	37
3-1. Caractéristiques techniques	37
3-2. Dépannage	40
3-3. Montage d'un objectif (vendu séparément)	45
3-4. ENREGISTREZ VOTRE PROJECTEUR ! (pour les résidents aux États-Unis, au Canada et au Mexique)	49

Introduction

Nous vous remercions d'avoir acheté le projecteur NEC.

Ce projecteur peut être connecté à des ordinateurs, des périphériques vidéo, etc. et projeter des images sur un écran avec précision.

Veuillez lire ce manuel avec attention avant d'utiliser votre projecteur.

Lisez ce manuel si vous avez des doutes sur le fonctionnement du projecteur ou si vous pensez qu'il est défectueux.

Le manuel d'installation (Anglais) fournit des instructions détaillées sur l'installation, les réglages, la maintenance, etc., il est posté sur notre site Web.

https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

REMARQUES



- (1) Le contenu de ce manuel ne peut pas être réimprimé partiellement ou en totalité sans autorisation.
- (2) Le contenu de ce manuel peut faire l'objet de modifications sans préavis.
- (3) Une grande attention a été portée à l'élaboration de ce manuel ; toutefois, veuillez nous contacter si vous remarquez des points litigieux, des erreurs ou des omissions.
- (4) L'image montrée dans ce manuel n'est qu'à titre indicatif. En cas d'incohérence entre l'image et le produit réel, c'est le produit réel qui prévaut.
- (5) Nonobstant les articles (3) et (4), nous ne pourrions être tenus pour responsables des pertes de profit ou des autres pertes résultant de l'utilisation de ce produit.
- (6) Ce manuel est communément fourni à toutes les régions. Il peut donc contenir des descriptions pertinentes pour d'autres pays.

Informations importantes









À propos des symboles

Pour garantir une utilisation correcte et en toute sécurité du produit, ce manuel utilise un certain nombre de symboles pour éviter de vous blesser, vous et d'autres personnes, et prévenir tout dommage matériel.

Les symboles et leur signification sont décrits ci-dessous. Assurez-vous de bien les comprendre avant de lire ce manuel.

 AVERTISSEMENT	Ne pas tenir compte de ce symbole et manipuler le produit de manière erronée peut entraîner des accidents risquant de provoquer la mort ou des blessures graves.
 ATTENTION	Ne pas respecter ce symbole et manipuler le produit de manière erronée peut entraîner des blessures corporelles ou des dommages aux biens environnants.

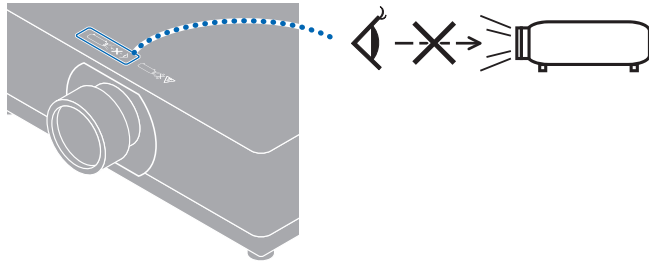
Exemples de symboles

	Ce symbole indique que vous devez faire attention aux électrocutions.
	Ce symbole indique que vous devez faire attention aux températures élevées.
	Ce symbole indique quelque chose qui doit être interdit.
	Ce symbole indique quelque chose qui ne doit pas être mouillé.
	Ce symbole indique que vous ne devez pas toucher avec les mains mouillées.
	Ce symbole indique quelque chose qui ne doit pas être démonté.
	Ce symbole indique des choses que vous devez faire.
	Ce symbole indique que le cordon d'alimentation doit être débranché de la prise de courant.

Consignes de sécurité


AVERTISSEMENT
Lumière projetée**INTERDIT****Lumière projetée et le pictogramme/l'étiquette sur le boîtier**

- Ne jamais regarder dans l'objectif du projecteur.
- Lorsque le projecteur fonctionne, il projette une forte lumière qui pourrait endommager votre vision. L'exposition à l'énergie du laser à proximité de l'ouverture peut provoquer des brûlures. Soyez particulièrement prudent lorsque des enfants sont présents.
- Ne regardez jamais la lumière projetée à l'aide d'appareils optiques (loupes, réflecteurs, etc.). Cela pourrait entraîner une déficience visuelle.
- Vérifiez que personne dans la zone de projection ne regarde dans l'objectif avant d'allumer le projecteur.
- Ne laissez jamais les enfants utiliser le projecteur seuls. Lorsqu'un enfant utilise le projecteur, un adulte doit toujours être présent et surveiller l'enfant attentivement.
- Le pictogramme ci-dessous, qui est indiqué près de l'objectif sur le boîtier, indique que regarder dans le projecteur est interdit.

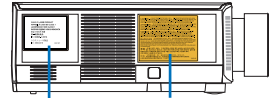


Passez à la page suivante

AVERTISSEMENT

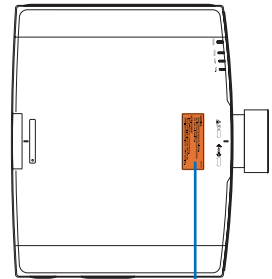
- Les étiquettes suivantes sont collées sur le projecteur.

Étiquette 1
Étiquette explicative sur le laser



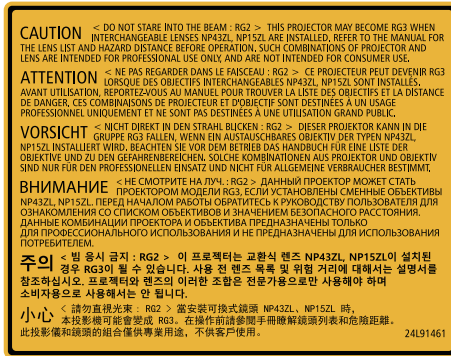
Étiquette 1 Étiquette 3

Étiquette 2
Étiquette d'avertissement supplémentaire FDA



Étiquette 2

Étiquette 3
Étiquette d'avertissement de remplacement de l'objectif



- Ce projecteur est classé selon IEC/EN 62471-5 première édition groupe de risque 2 ou groupe de risque 3 selon l'objectif.
Lorsqu'il est classé comme groupe de risque 3, ce projecteur est destiné à une utilisation professionnelle et doit être installé par un installateur professionnel pour garantir la sécurité.
Voir page **xvi** pour les groupes de risque.
- Voir Page **xiii** pour la mise en garde sur la sécurité du laser.

 **AVERTISSEMENT**

Alimentation électrique



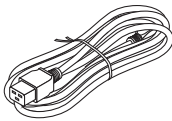
Utilisez une alimentation à la tension appropriée.

- Ce projecteur est conçu pour être utilisé avec une alimentation 100-240V CA, 50/60 Hz. Avant d'utiliser le projecteur, vérifiez que l'alimentation à laquelle le projecteur doit être connecté répond à ces exigences.
- Utilisez une prise de courant comme source d'alimentation du projecteur. Ne connectez jamais le projecteur directement au câblage électrique. Cela est dangereux.



Manipulation du cordon d'alimentation

- Veuillez utiliser le cordon d'alimentation fourni avec ce projecteur. Si le cordon d'alimentation fourni ne répond pas aux normes de sécurité de votre pays, ni à la tension et au courant de votre région, assurez-vous d'utiliser un cordon d'alimentation conforme qui y répond.



- Le cordon d'alimentation que vous utilisez doit être approuvé et conforme aux normes de sécurité de votre pays. Veuillez vous reporter aux spécifications du cordon d'alimentation aux pages 38. Pour sélectionner un cordon d'alimentation adapté, veuillez vérifier vous-même la tension nominale de votre région.



INTERDIT



**TENSION
DANGEREUSE**

- Le cordon d'alimentation fourni avec ce projecteur est exclusivement destiné à ce projecteur. Pour votre sécurité, ne l'utilisez pas avec d'autres appareils.
- Manipulez le cordon d'alimentation avec précaution. Le fait d'endommager le cordon peut provoquer un incendie ou une électrocution.
 - Ne placez jamais d'objets lourds sur le cordon.
 - Ne placez jamais le cordon sous le projecteur.
 - Ne couvrez jamais le cordon avec un tapis, etc.
 - Ne rayez, ni ne modifiez jamais le cordon.
 - Ne pliez, tordez ou ne tirez jamais sur le cordon avec une force excessive.
 - Ne soumettez jamais le cordon à la chaleur.
 Si le cordon est endommagé (fils dénudés, fils cassés, etc.), demandez à votre fournisseur de le remplacer.
- Ne touchez jamais la prise d'alimentation si vous entendez le tonnerre. Cela peut provoquer une électrocution.

 **AVERTISSEMENT**

Installation



INTERDIT



**NE PAS
MOUILLER**



**DÉBRANCHER
LE CORDON
D'ALIMENTATION**

N'utilisez jamais l'appareil dans des endroits tels que ceux décrits ci-dessous.

- N'utilisez jamais l'appareil dans des endroits tels que ceux décrits ci-dessous. Cela pourrait provoquer un incendie ou une électrocution.
 - Tables chancelantes, surfaces inclinées ou autres endroits instables
 - À proximité d'appareils de chauffage ou d'endroits à fortes vibrations
 - En plein air ou dans des endroits humides ou poussiéreux
 - Les lieux exposés à la fumée ou à la vapeur d'huile
 - À proximité d'appareils de cuisson, humidificateurs, etc.
 - N'utilisez jamais l'appareil dans des endroits tels que ceux décrits ci-dessous où le projecteur pourrait être mouillé. Cela pourrait provoquer un incendie ou une électrocution.
 - N'utilisez jamais l'appareil sous la pluie ou la neige, au bord de la mer ou au bord de l'eau, etc.
 - N'utilisez jamais l'appareil dans une salle de bain ou une douche.
 - Ne placez jamais de vases ou de pots de plantes sur le projecteur.
 - Ne placez jamais de tasses, de produits cosmétiques ou de médicaments sur le projecteur.
- Si de l'eau, etc. pénètre à l'intérieur du projecteur, mettez tout d'abord le projecteur hors tension, débranchez ensuite le cordon d'alimentation de la prise secteur, puis contactez votre fournisseur.



ATTENTION

Installation suspendue au plafond

- Consultez votre fournisseur pour installer le projecteur au plafond. Des compétences spéciales sont nécessaires pour l'installation au plafond. **NE PAS** faire effectuer les travaux d'installation par des personnes autres que des installateurs. Cela pourrait entraîner la chute du projecteur et causer des blessures.
- Nous ne pouvons être tenus pour responsables de tout accident et/ou dommage résultant d'une installation ou d'une manipulation incorrecte, d'une mauvaise utilisation, d'une modification ou d'une catastrophe naturelle.
- Lorsque qu'il est installé suspendu au plafond, etc., ne jamais se suspendre au projecteur. Le projecteur pourrait tomber et causer des blessures.
- Lors d'une installation suspendue au plafond, utilisez une prise de courant à portée de main afin que le cordon d'alimentation puisse être facilement branché et débranché.

 **AVERTISSEMENT**

Durant l'utilisation



INTERDIT



**DÉBRANCHER
LE CORDON
D'ALIMENTATION**

Ne placez jamais d'objets à l'intérieur du projecteur.

- N'insérez jamais et ne faites jamais tomber d'objets métalliques ou combustibles ou d'autres corps étrangers dans le projecteur par les événements. Cela pourrait provoquer un incendie ou une électrocution. Soyez particulièrement prudent s'il y a des enfants à la maison. Si un corps étranger pénètre à l'intérieur du projecteur, mettez tout d'abord le projecteur hors tension, débranchez ensuite le cordon d'alimentation de la prise secteur, puis contactez votre fournisseur.



**DÉBRANCHER
LE CORDON
D'ALIMENTATION**

Débranchez le cordon d'alimentation si le projecteur fonctionne mal.

- Si le projecteur émet de la fumée, des odeurs ou des sons étranges, ou si le projecteur est tombé ou si le boîtier est brisé, mettez le projecteur hors tension, puis débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant. Cela peut provoquer non seulement un incendie, une électrocution ou des brûlures mais également endommager gravement votre vue. Contactez votre fournisseur pour réparation. N'essayez jamais de réparer le projecteur vous-même. Cela est dangereux.



**NE PAS
DÉMONTÉ**

Ne démontez jamais le projecteur.

- Ne jamais retirer ou ouvrir le boîtier du projecteur. De même, ne modifiez jamais le projecteur. Il y a des zones à haute tension dans le projecteur. Cela peut provoquer un incendie, une électrocution ou une fuite de lumière laser, entraînant de graves dommages pour la vue ou des brûlures. Demandez à un personnel de service qualifié de procéder à l'inspection, aux réglages et aux réparations de l'intérieur.



INTERDIT







**ATTENTION
HAUTE
TEMPÉRATURE**

Ne placez jamais d'objets devant l'objectif lorsque le projecteur fonctionne.

- Ne laissez jamais le cache-objectif sur l'objectif lorsque le projecteur fonctionne. Le cache-objectif risque de chauffer et de se déformer.
- Ne placez jamais d'objets qui obstruent la lumière devant l'objectif lorsque le projecteur fonctionne. L'objet risque de chauffer et de se briser ou de prendre feu.
- Le pictogramme suivant indiqué sur le boîtier représente la précaution à prendre pour éviter de placer des objets devant l'objectif du projecteur.



 **AVERTISSEMENT**

 INTERDIT	<p>Lors du nettoyage du projecteur</p> <ul style="list-style-type: none"> • N'utilisez jamais de vaporisateurs de gaz inflammables pour éliminer la poussière de l'objectif, du boîtier, etc. Cela pourrait provoquer un incendie.
 REQUIS  INTERDIT	<p>À propos du cache-câbles (vendu séparément)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Assurez-vous de bien serrer les vis après avoir fixé le cache-câbles. Si vous ne le faites pas, le cache-câbles peut se détacher et tomber, ce qui peut provoquer des blessures ou endommager le cache-câbles. • Ne placez pas de câbles emmêlés dans le cache-câbles. Vous risqueriez d'endommager le cordon d'alimentation, ce qui pourrait provoquer un incendie. • Ne tenez pas le cache-câbles pendant le déplacement du projecteur et n'appliquez pas de force excessive sur le cache-câbles. Vous risqueriez d'endommager le cache-câbles, ce qui pourrait provoquer des blessures.
 INTERDIT	<p>Ne pas utiliser l'appareil dans les endroits à haute sécurité.</p> <ul style="list-style-type: none"> • L'utilisation du produit ne doit pas être accompagnée de risques ou de dangers mortels qui peuvent directement entraîner la mort, des blessures corporelles, des dommages physiques graves ou d'autres pertes, y compris le contrôle de réaction nucléaire dans une installation nucléaire, le système de survie médicale, et le contrôle de lancement de missile dans un système d'armes.



Alimentation électrique



REQUIS

Branchement du cordon d'alimentation à la terre

- Cet équipement est conçu pour être utilisé avec le cordon d'alimentation connecté à la terre. Si le cordon d'alimentation n'est pas connecté à la terre, cela peut provoquer une électrocution. Assurez-vous que le cordon d'alimentation est correctement connecté à la prise murale et correctement mis à la terre.
N'utilisez pas d'adaptateur de convertisseur de fiche à 2 broches.
- Assurez-vous de relier le projecteur et l'ordinateur (source du signal) à la même prise de terre. Si le projecteur et l'ordinateur (source du signal) sont reliés sur des points de terre différents, des fluctuations du potentiel de la terre peuvent provoquer un incendie ou de la fumée.



REQUIS



**NE PAS TOUCHER
AVEC LES MAINS
MOUILLÉES**



**DÉBRANCHER
LE CORDON
D'ALIMENTATION**

Manipulation du cordon d'alimentation

- Lorsque vous branchez le cordon d'alimentation sur la prise AC IN du projecteur, assurez-vous que le connecteur est complètement et fermement inséré. Assurez-vous de fixer le cordon d'alimentation à l'aide de la butée du cordon d'alimentation. Une connexion lâche du cordon d'alimentation peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Ne jamais brancher ou débrancher le cordon d'alimentation avec les mains mouillées. Cela peut provoquer une électrocution.
- Lors du nettoyage du projecteur, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur pour des raisons de sécurité.
- Lorsque vous déplacez le projecteur, assurez-vous d'abord d'éteindre l'appareil, de débrancher le cordon d'alimentation de la prise secteur et de vérifier que tous les câbles de connexion reliant le projecteur à d'autres appareils ont été déconnectés.
- Lorsque vous prévoyez de ne pas utiliser le projecteur pendant de longues périodes, débranchez toujours le cordon d'alimentation de la prise secteur.



ATTENTION

Installation



REQUIS

Fixation de l'objectif avec le câble antichute

- Si le projecteur doit être suspendu au plafond ou à un autre endroit en hauteur, fixez l'objectif à l'aide du câble antichute (vendu séparément). Si l'objectif n'est pas correctement fixé, il peut tomber s'il se détache.

Durant l'utilisation



INTERDIT

N'utilisez jamais l'appareil sur des réseaux soumis à des surtensions.

- Connectez le port Ethernet du projecteur et les ports HDBaseT et LAN à un réseau sur lequel il n'y a aucun risque de surtension. Une surtension appliquée au port Ethernet/HDBaseT ou LAN peut provoquer une électrocution.



REQUIS

Opérations de déplacement de l'objectif, de mise au point et de zoom

- Lorsque vous déplacez l'objectif ou ajustez la mise au point ou le zoom, faites-le de derrière ou sur le côté du projecteur. Si ces ajustements sont effectués par l'avant, vos yeux pourraient être exposés à une forte lumière et être blessés.
- Gardez les mains éloignées de la zone de l'objectif lorsque vous effectuez l'opération de déplacement de l'objectif. Sinon, vous risquez de vous coincer les doigts dans l'espace entre le boîtier et l'objectif.



INTERDIT

Manipulation des piles

- Manipulez les piles avec précaution. Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie, des blessures ou une contamination de l'environnement.
 - Ne court-circuitez, ne démontez ou ne jetez jamais les piles dans le feu.
 - N'utilisez jamais de piles autres que celles spécifiées.
 - N'associez jamais des piles neuves avec des anciennes.
 - Lorsque vous insérez des piles, faites attention aux polarités (sens + et -) et veillez à les insérer comme indiqué.
- Contactez votre fournisseur ou les autorités locales pour la mise au rebut des piles.



INTERDIT







ATTENTION
HAUTE
TEMPÉRATURE

À propos des événements

- N'obstruez jamais les événements du projecteur. De même, ne placez jamais d'objets souples tels que du papier ou des chiffons sous le projecteur. Cela pourrait provoquer un incendie. Laissez un espace suffisant entre l'emplacement où le projecteur est installé et son environnement. (→ page xxvi)
- Ne touchez jamais la zone de l'événement d'évacuation pendant la projection ou immédiatement après la projection d'images. La zone de l'événement d'évacuation peut être chaude à ce moment là et la toucher peut provoquer des brûlures.

 **ATTENTION**

<p> INTERDIT</p>	<p>Déplacement du projecteur</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lors du déplacement du projecteur, ne le tenez jamais par la section de l'objectif. La bague de mise au point risque de tourner, entraînant la chute du projecteur et des blessures. En outre, si vous placez la main sur l'écart entre le boîtier et l'objectif, le projecteur risque de s'endommager, de tomber et de causer des blessures. • Lorsque vous transportez le projecteur avec l'objectif retiré, ne touchez pas la zone de montage de l'objectif avec vos mains. De même, ne mettez pas votre main dans le creux de la borne de connexion. Le projecteur peut être endommagé ou il peut tomber et provoquer des blessures. Ne transportez jamais le projecteur en le tenant par le creux qui est exposé après avoir retiré le couvercle du filtre. Cela pourrait endommager le boîtier, et le projecteur pourrait tomber et causer des blessures. • Lors du déplacement du projecteur avec le cache-câbles fixé, ne le tenez jamais par le cache-câbles. Le cache-câbles pourrait se détacher et l'unité principale pourrait tomber, provoquant des blessures.
<p> REQUIS</p>	<p>Fixation/retrait de l'objectif</p> <ul style="list-style-type: none"> • Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation avant de fixer ou de retirer l'objectif. Ne pas le faire pourrait entraîner une déficience visuelle ou des brûlures.
<p> REQUIS</p>	<p>Évitez les emplacements soumis à des températures et un taux d'humidité extrêmes</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le non-respect de cette consigne pourrait entraîner un incendie ou une électrocution ou endommager le projecteur. L'environnement d'utilisation de ce projecteur est le suivant : <ul style="list-style-type: none"> - La température de fonctionnement : 0 °C à 45 °C / 32 °F à 113 °F / humidité : 20 à 80 % (sans condensation) - La température de stockage : -10 °C à 50 °C / 14 °F à 122 °F / humidité : 20 à 80 % (sans condensation)
<p>Inspection et nettoyage</p>	
<p> REQUIS</p>	<p>Inspection du projecteur et nettoyage de l'intérieur</p> <ul style="list-style-type: none"> • Consultez votre fournisseur environ une fois par an pour le nettoyage de l'intérieur du projecteur. La poussière peut s'accumuler à l'intérieur du projecteur si elle n'est pas nettoyée pendant une période prolongée, ce qui peut provoquer un incendie ou un dysfonctionnement.

Précautions de sécurité relatives au laser

AVERTISSEMENT

APPAREIL À LASER DE CLASSE 1 DE IEC 60825-1 TROISIÈME ÉDITION

- Le module laser est équipé dans ce produit. L'utilisation de commandes ou de réglages de procédures autres que ceux spécifiés dans le présent document peut entraîner une exposition à des rayonnements dangereux.
L'exposition à l'énergie du laser à proximité de l'ouverture peut provoquer des brûlures.
- Ce produit est classé en classe 1 de la norme IEC 60825-1 Troisième édition 2014-05. Respectez les lois et réglementations en vigueur dans votre pays par rapport à l'installation et à la gestion de l'appareil.

Pour les États-Unis

- Conforme aux normes 21 CFR 1040.10 et 1040.11 à l'exception de la conformité en tant que LIP du groupe de risque 2 tel que défini dans la norme IEC 62471-5:Ed. 1,0. Pour plus d'informations, voir la Notice laser n° 57, datée du 8 mai 2019.

AVERTISSEMENT

- Ne laissez jamais personne regarder dans le faisceau du projecteur quelle que soit la distance au projecteur. Un adulte doit surveiller les enfants pour éviter les risques d'exposition.
- Vérifiez que personne ne regarde dans l'objectif, lorsque vous utilisez la télécommande pour démarrer le projecteur.
- Ne regardez jamais la lumière projetée à l'aide d'appareils optiques (jumelles, télescopes, loupes, réflecteurs, etc.).
- [AVERTISSEMENT : MONTER AU-DESSUS DE LA TÊTE DES ENFANTS.]
L'utilisation d'une fixation au plafond est recommandée avec ce produit pour le placer au-dessus des yeux des enfants.
- Aperçu du laser émis par le module d'éclairage intégré :
 - Longueur d'onde : 455 nm
 - Puissance maximale : 176 W (PV800UL-W/PV800UL-B), 154 W (PV710UL-W/PV710UL-B)

Module d'éclairage

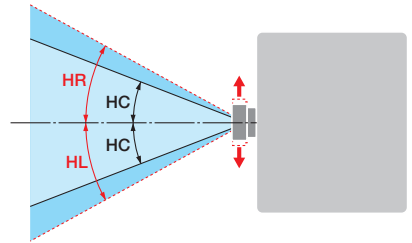
- Un module d'éclairage contenant plusieurs diodes lasers équipe le produit comme source de lumière.
- Ces diodes laser sont scellées dans le module d'éclairage. Aucun entretien et aucune réparation ne sont nécessaires pour la performance du module d'éclairage.
- L'utilisateur final n'est pas autorisé à remplacer le module d'éclairage.
- Contactez un distributeur agréé pour le remplacement du module d'éclairage et obtenir davantage d'informations.

Plage de rayonnement de lumière laser

Le schéma ci-dessous montre la plage de rayonnement maximale de la lumière laser.

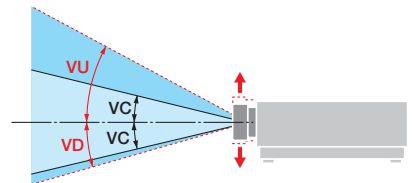
Angle horizontal (unité : degré)

Objectif	Zoom	Position de l'objectif		
		Le plus à droite	Centre (valeur de référence)	Le plus à gauche
		HR	HC	HL
NP11FL		31,8	31,8	31,8
NP12ZL	Télé	27,4	18,0	27,4
	Large	34,0	22,9	34,0
NP13ZL	Télé	15,1	9,6	15,1
	Large	28,3	18,6	28,3
NP14ZL	Télé	9,6	6,0	9,6
	Large	15,1	9,6	15,1
NP15ZL	Télé	6,4	4,0	6,4
	Large	9,7	6,1	9,7
NP40ZL	Télé	31,7	23,8	31,7
	Large	41,0	31,8	41,0
NP41ZL	Télé	13,0	9,4	13,0
	Large	27,9	20,7	27,9
NP43ZL	Télé	6,8	4,9	6,8
	Large	13,4	9,7	13,4
NP50ZL	Télé	42,0	32,7	42,0
	Large	48,2	38,6	48,2



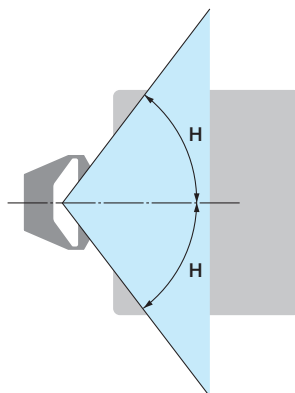
Angle vertical (unité : degré)

Objectif	Zoom	Position de l'objectif		
		Le plus haut	Centre (valeur de référence)	Le plus bas
		VU	VC	VD
NP11FL		21,2	21,2	21,2
NP12ZL	Télé	24,0	11,5	13,7
	Large	30,1	14,8	17,6
NP13ZL	Télé	13,0	6,0	7,2
	Large	24,8	11,9	14,1
NP14ZL	Télé	8,3	3,8	4,5
	Large	13,1	6,0	7,2
NP15ZL	Télé	5,5	2,5	3,0
	Large	8,4	3,8	4,6
NP40ZL	Télé	28,9	15,4	18,3
	Large	37,8	21,2	24,9
NP41ZL	Télé	11,6	5,9	7,0
	Large	25,3	13,3	15,8
NP43ZL	Télé	6,1	3,0	3,7
	Large	12,0	6,1	7,3
NP50ZL	Télé	38,8	21,9	25,7
	Large	44,9	26,5	30,9



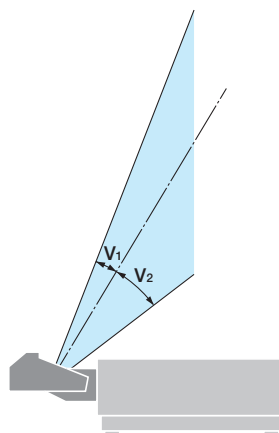
Angle horizontal (unité : degré)

Objectif	Zoom	
	Télé	Large
NP44ML	—	55,8



Angle vertical (unité : degré)

Objectif	Zoom		
	Télé	V1	V2
NP44ML	—	10,7	24,6



Groupes de risque

Ce projecteur est classé selon IEC/EN 62471-5 première édition groupe de risque 2 ou groupe de risque 3 selon l'objectif.

Groupe de risque 2 (RG2)

 **AVERTISSEMENT**

Comme pour toute source de lumière vive, ne fixez jamais le faisceau, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Groupe de risque 3 (RG3)

 **AVERTISSEMENT**

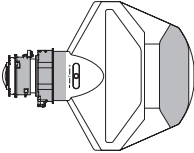
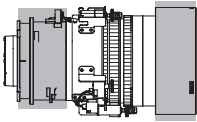
APPAREIL RG3 IEC/EN 62471-5 PREMIÈRE ÉDITION

- Lorsqu'il est classé comme RG3, ce projecteur est destiné à un usage professionnel et doit être installé dans un endroit où la sécurité est assurée. Pour cette raison, assurez-vous de consulter votre fournisseur car l'installation doit être effectuée par un installateur professionnel. N'essayez jamais d'installer le projecteur vous-même. Cela peut provoquer une déficience visuelle, etc.
- Aucune exposition directe au faisceau n'est autorisée, RG3 IEC/EN 62471-5:2015.
- Ne jamais regarder dans l'objectif du projecteur. Cela pourrait endommager sérieusement vos yeux.
- Les opérateurs doivent contrôler l'accès au faisceau à l'intérieur de la distance de danger ou installer le produit à une hauteur qui permet d'empêcher l'exposition des yeux des spectateurs à l'intérieur de cette distance de danger.
- Lors de la mise sous tension, opérez depuis le côté ou l'arrière du projecteur (en dehors de la zone à risque). De plus, lors de la mise sous tension de l'alimentation, assurez-vous que personne dans la plage de projection ne regarde l'objectif.

• **Vérifiez avant d'installer le projecteur**

① **Nom du modèle d'objectif**

Le modèle d'objectif est indiqué à l'un des emplacements dans  dans les images ci-dessous.

Schéma du NP44ML	Schéma des modèles non NP44ML
	

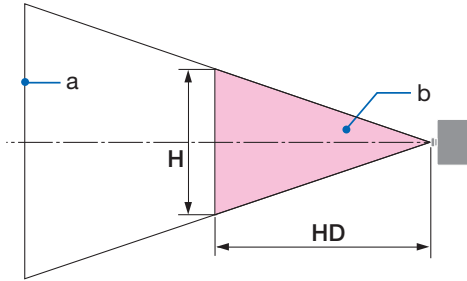
② **Combinaison avec les produits de catégorie Groupe de risque 3**

Nom de modèle du projecteur	Nom du modèle d'objectif
PV800UL-W/PV800UL-B/PV710UL-W/PV710UL-B	NP15ZL, NP43ZL

• **Zone à risque**

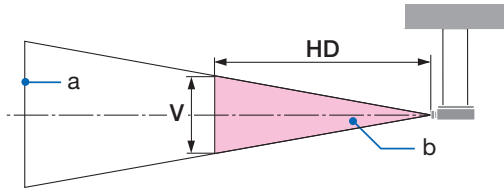
Le schéma ci-dessous décrit la zone de rayonnement (zone à risque) de la lumière émise par le projecteur, classée comme Groupe de Risque 3 (RG3) de IEC/EN 62471-5 Première édition 2015.

Vue de dessus



a : Écran / b : Zone à risque

Vue de côté



a : Écran / b : Zone à risque

PV800UL-W/PV800UL-B

Objectif		Zone à risque (m)		
		HD	H	V
NP15ZL	Large	1,0	0,25	0,16
	Télé	1,5	0,23	0,15
NP43ZL	Large	0,7	0,26	0,16
	Télé	1,4	0,24	0,16

PV710UL-W/PV710UL-B

Objectif		Zone à risque (m)		
		HD	H	V
NP15ZL	Large	0,9	0,23	0,14
	Télé	1,3	0,21	0,13
NP43ZL	Large	0,7	0,23	0,15
	Télé	1,2	0,21	0,13

• **À propos de la zone de précaution**

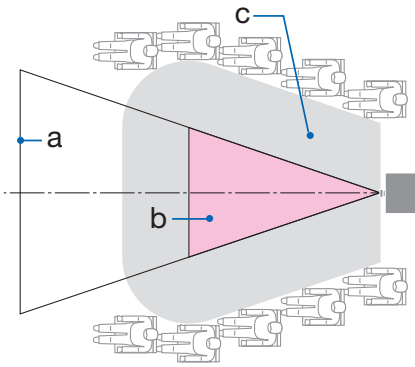
En mettant en place une zone de précaution ou des barrières physiques, il est possible d'empêcher que les yeux pénètrent dans la zone à risque.

Si le responsable du projecteur (opérateur) ne peut pas empêcher les spectateurs d'entrer dans la zone à risque comme dans les installations publiques, il est recommandé de sécuriser un espace de 1 m ou plus à partir de la zone à risque en tant que « zone de précaution » pour la sécurité des spectateurs. Lors de l'installation du projecteur en hauteur, il est recommandé d'avoir une distance d'au moins 3 m à la verticale entre le sol et la zone à risque.

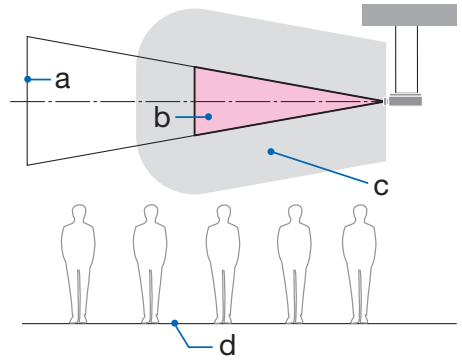
Aux États-Unis, fournir une distance horizontale de 2,5 mètres à la zone à risque. Lors de l'installation du projecteur en hauteur, fournir une distance verticale de 3 mètres du sol à la zone de danger.

• Exemple d'installation tenant compte de la zone de précaution

① Exemple d'installation au sol ou sur un bureau



② Exemple d'installation au plafond



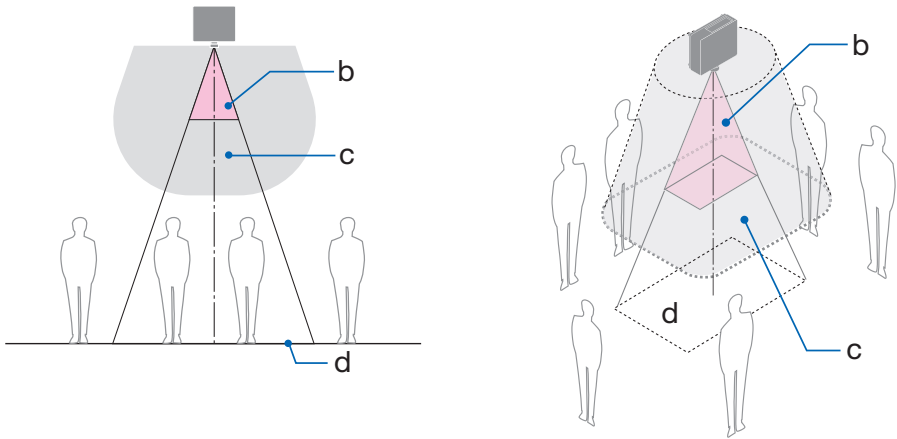
a : Écran / b : Zone à risque / c : Zone de précaution / d : Sol



ATTENTION

S'il est estimé que des spectateurs pénétreront dans la zone à risque lors d'une installation au plafond, il est nécessaire d'empêcher les spectateurs d'entrer dans cette zone.

③ Exemple de projection vers le bas installée au plafond



a : Écran / b : Zone à risque / c : Zone de précaution / d : Sol



ATTENTION

Si la zone de précaution entre le sol et la zone à risque ne peut pas être sécurisée, il est nécessaire d'empêcher les spectateurs d'entrer dans la zone autour de l'écran comme indiqué sur la figure de droite.

* Si vous utilisez le déplacement de l'objectif, veuillez considérer le déplacement de l'image projetée en fonction du volume du déplacement de l'objectif. Exemple d'installation tenant compte de la zone de précaution



Veillez observer toutes les précautions de sécurité.

Installation du projecteur

- Lors de la planification de la disposition du projecteur, assurez-vous de suivre les mesures de sécurité répertoriées dans le manuel d'installation.
- Afin d'éviter tout risque, installez l'appareil à portée d'une prise murale ou fournissez un dispositif tel qu'un disjoncteur pour débrancher l'alimentation du projecteur en cas d'urgence.
- Veillez à prendre des mesures de sécurité pour éviter que les yeux entrent dans la zone à risque.
- Sélectionnez un objectif approprié à l'emplacement d'installation et sécurisez la zone de sécurité définie pour chaque objectif.
Assurez-vous que des mesures de sécurité appropriées ont été prises lors de l'utilisation du projecteur, du réglage de la lumière, etc.
- Vérifiez si la zone de sécurité appropriée pour l'objectif installé a été correctement sécurisée. Vérifiez périodiquement la zone et conservez un enregistrement des vérifications.

L'installateur ou le fournisseur doit informer le responsable (opérateur) du projecteur de ce qui suit :

- Informez le responsable du projecteur (opérateur) des mesures de sécurité avant le fonctionnement du projecteur.
- Demandez au responsable du projecteur (opérateur) d'effectuer des inspections (y compris les contrôles de sécurité de la lumière émise par le projecteur) avant de mettre le projecteur sous tension.
- Informez le responsable du projecteur (opérateur) qu'il doit être à tout moment capable de contrôler le projecteur en cas d'urgence lorsque celui-ci est sous tension.
- Demandez au responsable du projecteur (opérateur) de conserver à portée de main le manuel d'installation, le mode d'emploi et les enregistrements d'inspections.
- Demandez-leur de vérifier si le projecteur est conforme aux normes de chaque pays et région.

Informations sur les câbles

Utilisez des câbles blindés ou des câbles attachés à des noyaux de ferrite afin de ne pas interférer avec la réception de la radio et de la télévision.

Avis concernant les interférences électromagnétiques (EMI)

AVERTISSEMENT :

L'utilisation de cet appareil dans un environnement résidentiel peut provoquer des interférences radio.



Mise au rebut du produit usagé



Dans l'Union européenne

La législation européenne, appliquée dans tous les États membres, exige que les produits électriques et électroniques portant la marque (à gauche) doivent être mis au rebut séparément des autres ordures ménagères. Ceci inclut le projecteur ou les autres accessoires électriques, tels que le cordon d'alimentation. Lorsque vous mettez au rebut ces produits, veuillez suivre les recommandations des autorités locales et/ou demander conseil au magasin qui vous a vendu le produit.

Une fois ces produits mis au rebut, ils sont réutilisés et recyclés de manière appropriée. Cet effort nous aidera à réduire au niveau minimum les déchets et leurs conséquences négatives sur la santé humaine et l'environnement.

La marque figurant sur les produits électriques et électroniques ne s'applique qu'aux États membres actuels de l'Union Européenne.

En dehors de l'Union européenne

Si vous souhaitez éliminer des produits électriques et électroniques usagés en dehors de l'Union européenne, veuillez contacter votre autorité locale et demander la méthode d'élimination appropriée.



Pour l'Union européenne : le symbole représentant une poubelle recouverte d'une croix indique que les batteries ne doivent pas être mêlées aux déchets ménagers ordinaires ! En effet, les batteries usagées font l'objet d'un traitement et d'un recyclage particulier, et ce dans le respect de la législation en vigueur.

Conformément à la directive 2006/66/EC appliquée dans l'Union européenne, les batteries usagées doivent être traitées de manière appropriée. La batterie doit être mise à part pour être collectée par les services locaux.

Remarques sur l'installation et la maintenance

N'installez, ni ne rangez jamais l'appareil dans des endroits tels que ceux décrits ci-dessous.

- Emplacements qui amplifient les vibrations et les impacts
S'il est installé dans des endroits où les vibrations provenant de sources d'alimentation et autres sont véhiculées, ou dans des véhicules ou sur des navires, etc., le projecteur peut être affecté par des vibrations ou des chocs susceptibles d'endommager les pièces internes et de provoquer un dysfonctionnement.
- À proximité de lignes à haute tension et de sources d'alimentation
Cela pourrait perturber l'appareil.
- Endroits où sont générés des champs magnétiques puissants
Cela pourrait provoquer un dysfonctionnement.
- À l'extérieur et dans des endroits humides ou poussiéreux
Les lieux exposés à la fumée ou à la vapeur d'huile
Endroits où des gaz corrosifs sont générés
Les substances telles que l'huile, les produits chimiques et l'humidité peuvent provoquer des déformations ou des fissures du boîtier, la corrosion des parties métalliques, ou un dysfonctionnement.

À l'intention du fournisseur et de l'installateur

Pour l'installation du projecteur, veuillez consulter le Manuel d'installation fourni sur notre site Web.

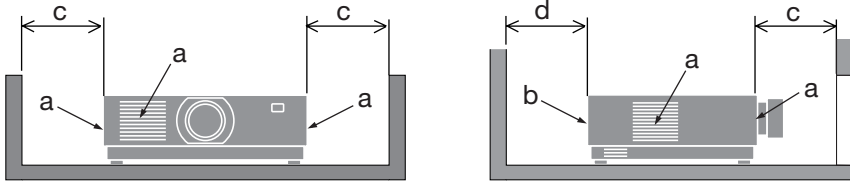
1. Pour éviter la chute du projecteur, installez-le au plafond de façon à ce que la résistance soit suffisante pour supporter les poids combinés du projecteur et de l'unité de montage au plafond pour une période prolongée.
2. Lors de l'installation du projecteur au plafond, veillez à procéder de façon appropriée conformément au manuel d'installation de l'Unité de montage au plafond. Assurez-vous d'utiliser les accessoires métalliques fixes et de bien serrer les vis.
3. Afin de prévenir toute chute du projecteur, utilisez des câbles antichute.
 - Utilisez des accessoires métalliques disponibles dans le commerce pour joindre la barre de sécurité du projecteur avec la partie robuste d'un bâtiment ou d'une construction avec les câbles antichute.
 - Utilisez des accessoires métalliques et des câbles antichute disponibles dans le commerce ayant une résistance suffisante pour supporter les poids combinés du projecteur et de l'unité de montage au plafond.
 - Détendez légèrement les câbles antichute afin de ne pas imposer une charge sur le projecteur.
 - Reportez-vous à « Nomenclature du projecteur » pour l'emplacement de la barre de sécurité. (→ page 4)

Précautions pour assurer les performances du projecteur

- Si une lumière intense, telle que des rayons laser, pénètre par l'objectif, cela peut entraîner un dysfonctionnement.
- Consultez votre fournisseur avant d'utiliser l'appareil dans des endroits où il y a beaucoup de fumée de cigarette ou de poussière.
- Lorsque la même image fixe est projetée sur une longue période avec un ordinateur, etc., le motif de l'image peut rester à l'écran après l'arrêt de la projection, mais elle disparaîtra au bout d'un moment. Cela se produit en raison des propriétés des panneaux à cristaux liquides et ne constitue pas un dysfonctionnement. Nous vous recommandons d'utiliser un économiseur d'écran côté ordinateur.
- Lorsque vous utilisez le projecteur à une altitude d'environ 1 600 mètres/5 500 pieds ou plus, veillez à régler le [MODE VENTILATEUR] sur [HAUTE ALTITUDE]. Sinon, l'intérieur du projecteur risque de chauffer, entraînant un dysfonctionnement.
- Lorsque le projecteur est utilisé à haute altitude (endroits où la pression atmosphérique est faible), il peut être nécessaire de remplacer les pièces optiques plus tôt qu'habituellement.
- À propos du déplacement du projecteur
 - Retirez une fois l'objectif et assurez-vous de fixer le cache-objectif afin de ne pas rayer l'objectif. Fixez également un cache de protection contre la poussière au projecteur.
 - Ne soumettez jamais le projecteur à des vibrations ou à des chocs violents. Le projecteur pourrait sinon être endommagé.
- N'utilisez pas le pied d'inclinaison pour une tâche autre que le réglage de l'inclinaison du projecteur. Une mauvaise manipulation, telle que porter le projecteur par les pieds d'inclinaison ou l'utiliser appuyé contre un mur, pourrait entraîner un dysfonctionnement.
- Ne touchez jamais la surface de l'objectif avec les mains nues. Les traces de doigts ou la saleté sur la surface de l'objectif de projection seront agrandies et projetées sur l'écran. Ne touchez jamais la surface de l'objectif.
- Ne débranchez jamais le câble d'alimentation du projecteur ou de la prise durant la projection. Cela pourrait entraîner une détérioration de la borne AC IN du projecteur ou le contact de la prise d'alimentation. Pour interrompre l'alimentation secteur pendant la projection d'images, utilisez un disjoncteur, etc.
- À propos de la manipulation de la télécommande
 - La télécommande ne fonctionnera pas si le capteur de signal à distance du projecteur ou l'émetteur de signal de la télécommande est exposé à une forte lumière ou si des obstacles entre eux obstruent les signaux.
 - Utilisez la télécommande à moins de 20 mètres du projecteur, en la pointant vers le capteur de signal à distance du projecteur.
 - Ne laissez jamais tomber la télécommande ou ne la manipulez jamais de façon incorrecte.
 - Ne laissez jamais d'eau ou d'autres liquides atteindre la télécommande. Si la télécommande est mouillée, essuyez-la immédiatement.
 - Évitez de l'utiliser autant que possible dans des endroits chauds et humides.
 - Si vous prévoyez de ne pas utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.
- Prenez des mesures pour empêcher que la lumière extérieure ne brille sur l'écran. Assurez-vous que seule la lumière du projecteur brille à l'écran. Moins il y a de lumière externe sur l'écran, plus le contraste est élevé et plus les images sont belles.
- À propos des écrans
 - Les images ne seront pas nettes s'il y a de la saleté, des rayures, une décoloration, etc. sur votre écran. Manipulez l'écran avec soin, en le protégeant des substances volatiles, des rayures et de la saleté.
- Concernant les opérations d'entretien, consultez le manuel d'installation et suivez attentivement toutes les instructions.

Dégagement pour l'installation du projecteur

- Lorsque vous installez le projecteur, gardez un espace suffisant autour de lui, comme décrit ci-dessous. Sinon, l'air chaud émis par le projecteur peut être renvoyé à l'intérieur. De plus, assurez-vous qu'aucun air provenant d'un climatiseur n'atteigne le projecteur. Le système de contrôle de la chaleur du projecteur peut détecter une anomalie (erreur de température) et couper automatiquement l'alimentation.



a : Entrée d'air / b : Événement d'échappement / c : 20 cm/8" ou plus / d : 30 cm/12" ou plus

REMARQUE :

- Dans la figure ci-dessus, il est supposé qu'il y a suffisamment d'espace au-dessus du projecteur.
- Lorsque vous utilisez plusieurs projecteurs en même temps, prévoyez un espace suffisant autour des projecteurs pour l'entrée et la sortie d'air. Lorsque les événements d'entrée et de sortie d'air sont obstrués, la température à l'intérieur du projecteur augmentera et cela pourrait provoquer un dysfonctionnement.



À propos des droits d'auteur des images originales projetées :

Notez que l'utilisation de ce projecteur dans un but commercial ou pour attirer l'attention du public dans un lieu comme un café ou un hôtel et l'emploi de la compression ou de l'expansion d'image d'écran avec les fonctions suivantes risquent de constituer une infraction aux droits d'auteur, protégés par la législation sur les droits d'auteur.

[ASPECT (RATIO)], [KEYSTONE], fonction de grossissement et autres fonctions similaires.

Fonction de gestion de l'alimentation

Le projecteur possède des fonctions de gestion de l'alimentation. Pour réduire la consommation électrique, les fonctions de gestion de l'alimentation (1 et 2) sont pré-réglées en usine comme indiqué ci-dessous. Pour contrôler le projecteur à partir d'un appareil externe via une connexion LAN ou par câble série, utilisez le menu à l'écran pour modifier les paramètres de 1 et 2.

1. MODE VEILLE (Préréglage usine : NORMAL)

Pour commander le projecteur à partir d'un appareil externe, sélectionnez [RESEAU EN VEILLE] ou [VEILLE] pour [MODE VEILLE].

2. MARCHÉ AUTO DES (Préréglage d'usine : 1 heure)

Pour contrôler le projecteur à partir d'un appareil externe, sélectionnez [DÉSACT.] pour [MARCHÉ AUTO DES].

Informations d'enregistrement et licence de logiciel

- NaViSet, ProAssist et Virtual Remote sont des marques commerciales ou des marques déposées de Sharp NEC Display Solutions, Ltd. au Japon, aux États-Unis et dans d'autres pays.
- Les termes HDMI, interface multimédia haute définition HDMI et habillage commercial HDMI, et les logos HDMI sont des marques commerciales et des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.



- HDBaseT™ et le logo HDBaseT Alliance sont des marques commerciales de HDBaseT Alliance.



- La marque commerciale PJLink est une marque déposée pour les droits de marque au Japon, aux États-Unis d'Amérique et dans d'autres pays et régions.
- Blu-ray est une marque déposée de l'Association Blu-ray Disc.
- CRESTRON et CRESTRON ROOMVIEW sont des marques commerciales ou des marques déposées de Crestron Electronics, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.
- Extron et XTP sont des marques déposées de RGB Systems, Inc. aux États-Unis.
- Ethernet est une marque déposée ou une marque commerciale de FUJIFILM Business Innovation Corp.
- Les autres noms de produits ou d'entreprises mentionnés dans ce manuel peuvent être des marques déposées ou des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs.
- Virtual Remote Tool utilise la bibliothèque WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- Licences de logiciel GPL/LGPL

Le produit inclut des logiciels sous licences GNU General Public License (GPL), GNU Lesser General Public License (LGPL), et autres.

Pour plus d'informations sur chaque logiciel, visitez notre site Internet.

https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

1. Vérifier l'aperçu du produit, les articles fournis et les noms des pièces

1-1. Introduction au projecteur

Cette section vous présente votre nouveau projecteur et décrit ses fonctions et ses commandes.

- **Projecteur à haute luminosité/haute résolution de type affichage à cristaux liquides**

Ce projecteur dispose d'une résolution d'affichage de 1 920 points × 1 200 lignes (WUXGA) et d'un ratio d'aspect de 16:10.

Modèle	Luminosité
PV800UL-W/PV800UL-B	8 000 lm
PV710UL-W/PV710UL-B	7 100 lm

- **Une diode laser de longue durée est équipée dans le module d'éclairage**

Le produit peut être utilisé à faible coût car la source de lumière laser peut être utilisée pendant une longue période sans nécessiter de remplacement ou d'entretien.

- **Large choix d'objectifs optionnels en fonction de l'endroit d'installation**

Ce projecteur est compatible avec 10 types d'objectifs optionnels, fournissant une gamme d'objectifs adaptés à une grande variété de lieux d'installation et de méthodes de projection.

Remarquez qu'aucun objectif n'est installé au moment de l'expédition de l'usine. Veuillez acheter les objectifs optionnels séparément.

- **Fonction de contrôle motorisé de l'objectif pour régler facilement la position de l'image projetée**

La position de l'image projetée (décalage de l'objectif) peut être réglée à l'aide des touches sur le panneau de commande à l'arrière du boîtier ou de la télécommande.

- **Projection libre à 360 degrés**

Ce projecteur peut être installé dans tous les angles de manière universelle.

Pour contrôler une inclinaison précise, utilisez le pied d'inclinaison. Installez un support adéquat en métal suffisamment solide pour supporter le projecteur pour le contrôle de l'angle d'installation.

- **Fonction de changement sans heurts pour des changements d'écran plus doux lors du changement de signal**

Lorsque le connecteur d'entrée est modifié, l'image affichée juste avant le changement reste affichée jusqu'à l'affichage de la nouvelle image sans coupure due à une absence de signal.

- **Prend en charge le réseau local câblé**

Équipe les ports LAN et Ethernet/HDBaseT (RJ-45). L'utilisation d'un réseau local câblé connecté avec ces ports permet de contrôler le projecteur avec un ordinateur.

1. Vérifier l'aperçu du produit, les articles fournis et les noms des pièces

• Logiciels pratiques

Compatible avec nos applications logicielles (NaViSet Administrator 2, ProAssist, Virtual Remote Tool, etc.). Le projecteur peut être contrôlé à partir d'un ordinateur connecté via un réseau local câblé.

- NaViSet Administrator 2

Vous pouvez surveiller l'état du projecteur et contrôler toute une variété de fonctions.

- ProAssist

Vous pouvez contrôler le projecteur et corriger toutes les distorsions lors de la projection sur des écrans de forme unique, tels que des surfaces circulaires, sphériques ou autres.

- Virtual Remote Tool

Une télécommande virtuelle s'affiche sur l'écran de l'ordinateur pour effectuer des commandes simples telles que la mise sous/hors tension du projecteur, la commutation des signaux, etc. Il est également possible de modifier le logo d'arrière-plan du projecteur.

Veuillez consulter notre site Internet pour le téléchargement de chaque logiciel.

URL : <https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/index.html>

• compatibilité CRESTRON ROOMVIEW et Extron XTP

Le projecteur est compatible avec CRESTRON ROOMVIEW et Extron XTP, permettant à de multiples appareils connectés au réseau d'être gérés et contrôlés depuis un ordinateur. De plus, il permet d'émettre et de contrôler une image par le biais d'un émetteur Extron XTP connecté avec le projecteur.

• **0,16 W (100-130 V CA)/0,32 W (200-240 V CA) en mode veille avec technologie d'économie d'énergie**

Sélectionner [NORMAL] pour [MODE VEILLE] à partir du menu permet de mettre le projecteur en mode économie d'énergie.

NORMAL : 0,16 W (100-130 V AC)/0,32 W (200-240 V AC)

RESEAU EN VEILLE : 1,6 W (100-130 V AC)/1,8 W (200-240 V AC)

• **[MODE LUMIERE] et affichage « Compteur de carbone »**

Trois options [MODE LUMIERE] peuvent être sélectionnées en fonction de l'utilisation. [AJUSTEMENT DE LA LAMPE] peut également être utilisé pour réduire la puissance de sortie et contrôler la consommation d'énergie. L'effet d'économie d'énergie à partir de ce moment sera pris en compte dans la quantité d'émissions de CO₂ réduite et affiché dans le message de confirmation lors de la mise hors tension ainsi que la zone [INFO.] dans le menu à l'écran (COMPTEUR DE CARBONE)

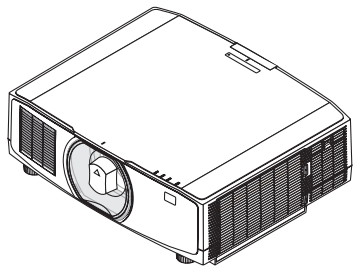
1. Vérifier l'aperçu du produit, les articles fournis et les noms des pièces

1-2. Que contient la boîte ?

Assurez-vous que la boîte contient tous les éléments de la liste. S'il manque des pièces, contactez votre fournisseur.

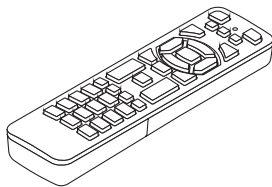
Veuillez conserver la boîte et l'emballage d'origine au cas où vous auriez besoin de transporter votre projecteur.

Projecteur

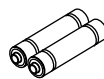


Cache-poussière pour objectif
(24F53241)

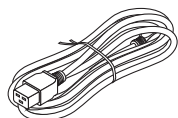
* Le projecteur est expédié sans objectif.





Télécommande
(7N901322)

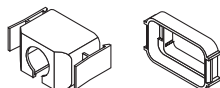


Piles alcalines AAA (x 2)



Cordon d'alimentation

Type de prise	
Pour les États-Unis	Pour l'UE
	
7N080242	7N080028



Butée du cordon d'alimentation
(24F53221/24F53232)



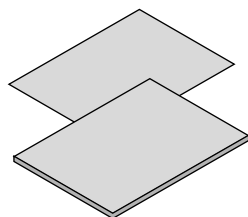
Sangle
(24F54153)



Vis de protection contre le vol de l'objectif
(24V00941)

Documents

- Informations importantes (TINS-0003VW01/TINS-0004VW01)
(pour l'Amérique du Nord et Taïwan : TINS-0004VW01)
- Guide de configuration rapide (TINS-0005VW01)
- Autocollant sécurité (utilisez cet autocollant lorsque le mot de passe de sécurité est défini.)



Pour l'Amérique du Nord uniquement

Garantie limitée

Pour les clients en Europe

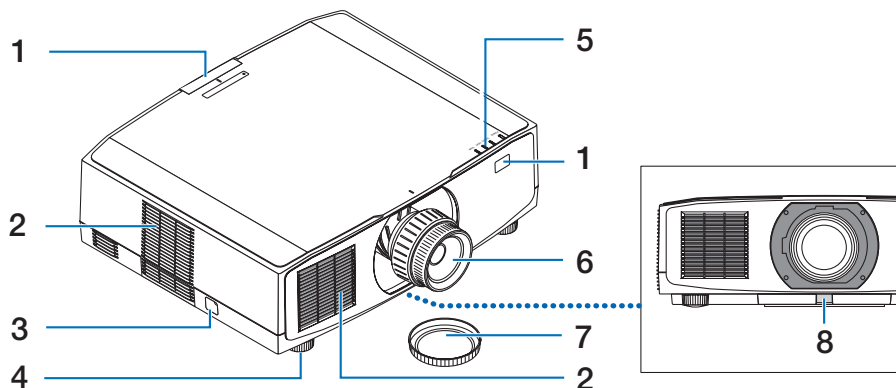
Vous trouverez notre politique de garantie actuelle valide sur notre site Internet :

<https://www.sharpnecdisplays.eu>

1-3. Nomenclature du projecteur

Avant

L'objectif est vendu séparément. La description ci-dessous vaut lorsque l'objectif NP13ZL est fixé.



1. Capteur de télécommande

Cette pièce reçoit les signaux de la télécommande. Il y a deux emplacements à l'avant et à l'arrière du projecteur.

2. Ventilation d'admission

Prend de l'air extérieur pour refroidir l'appareil.

3. Barre de sécurité

Attachez un dispositif antivol. La barre de sécurité accepte des câbles ou des chaînes de sécurité d'un diamètre allant jusqu'à 0,18 pouce/4,6 mm.

4. Pied à inclinaison réglable

Tournez le pied d'inclinaison pour régler l'orientation gauche/droite.

5. Section des voyants

Le voyant lumineux s'allume ou clignote pour relayer l'état du projecteur (Mise sous tension/Veille/etc.)

6. Objectif

Les images sont projetées à partir d'ici. (Objectif vendu séparément.)

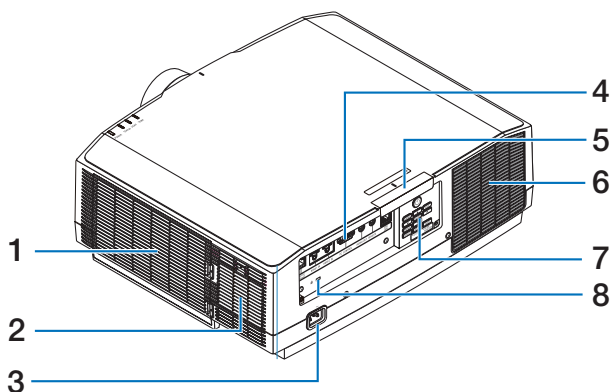
7. Cache-objectif

(L'objectif en option est livré avec le cache-objectif.)

8. Bouton de déverrouillage de l'objectif

Utilisez cette fonction pour retirer l'objectif.

Arrière



1. Entrée d'air/Filtre

Prend de l'air extérieur pour refroidir l'appareil. Le filtre empêche la poussière et la saleté d'entrer à l'intérieur.

2. Ventilation d'admission

Prend de l'air extérieur pour refroidir l'appareil.

3. Borne CA IN

Connectez ici la fiche d'alimentation à trois broches du cordon d'alimentation fourni et branchez l'autre extrémité dans une prise murale active.

4. Bornes

Connectez les câbles pour les différents signaux et vidéo.

5. Capteur de télécommande

Cette pièce reçoit les signaux de la télécommande. Il y a deux emplacements à l'avant et à l'arrière du projecteur.

6. Orifice d'évacuation

L'air chaud est expulsé par ici.

7. Commandes

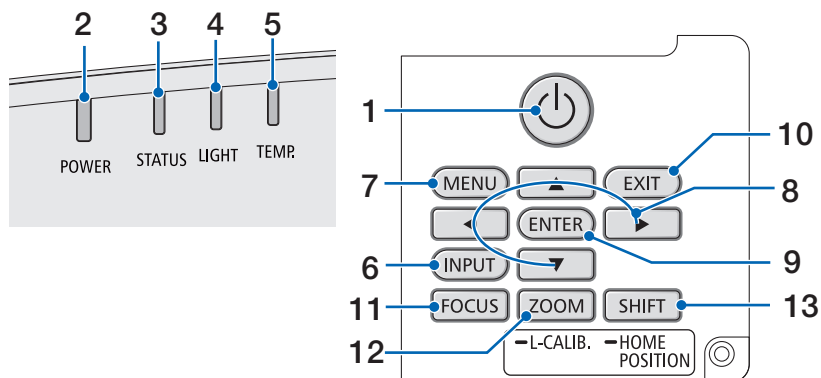
Le projecteur peut être mis sous tension/hors tension et le signal de l'image projetée peut être commuté ici.

8. Fente de sécurité (🔒)*

Il est utilisé lors de la fixation d'un câble antivol.

* Verrou antivol compatible avec les câbles/équipements de sécurité Kensington. Pour les produits, consultez le site internet de Kensington.

Commandes/Voyants



1. **Bouton (POWER)**

Permet de basculer entre la mise sous tension et la mise en veille du projecteur.

Lorsque vous mettez hors tension (veille), une pression sur le bouton permet d'afficher un message de confirmation à l'écran, par conséquent appuyez de nouveau sur le bouton.

2. **Voyant POWER**

Indique l'état d'alimentation du projecteur. Le voyant s'allume en bleu lorsque l'appareil est sous tension. En fonction de l'état de l'alimentation, il s'allume ou clignote en vert ou en orange lorsque l'alimentation est mise hors tension. Reportez-vous à la section « Message de voyant » pour plus de détails. (→ page 40)

3. **Voyant STATUS**

Ce voyant s'allume ou clignote lorsqu'un bouton de fonctionnement est enfoncé alors que l'appareil est en mode de verrouillage des touches, pendant le calibrage de l'objectif, etc. Reportez-vous à la section « Message de voyant » pour plus de détails. (→ page 40)

4. **Voyant LIGHT**

Indique l'état de la source lumineuse.

5. **Voyant TEMP.**

Indique des températures élevées autour du projecteur.

6. **Bouton INPUT**

Sélectionne le signal d'entrée. Appuyez dessus rapidement pour afficher l'écran de sélection d'entrée. Appuyez pendant une seconde ou plus pour lancer une série de vérifications automatiques dans l'ordre de HDMI1 → HDMI2 → HDBaseT, et si un signal d'entrée est détecté, alors ce signal sera projeté.

7. **Bouton MENU**

Affiche le menu à l'écran pour différents réglages et ajustements.

8. ▲▼◀▶ / Boutons de volume ◀▶

- Lorsque le menu à l'écran est affiché, utilisez les touches ▼▲◀▶ pour sélectionner l'élément que vous souhaitez régler ou ajuster.
- Change le modèle lorsque le modèle test est affiché.
- Lorsque le menu à l'écran n'est pas affiché, utilisez les boutons ◀▶ pour régler le son du projecteur.

9. Bouton ENTER

Passer au menu suivant lorsque le menu à l'écran est affiché. Confirmer l'élément lorsque le message de confirmation est affiché.

10. Bouton EXIT

Revenir au menu au niveau précédent lorsque le menu à l'écran est affiché. Fermer le menu lorsqu'un curseur apparaît dans le menu principal. Annuler l'opération lorsque le message de confirmation est affiché.

11. Bouton FOCUS

Objectifs applicables : NP40ZL/NP41ZL/NP43ZL/NP44ML/NP50ZL

Ouvrir l'écran de réglage de mise au point et faire la mise au point de l'image projetée.

12. Bouton ZOOM/L-CALIB.

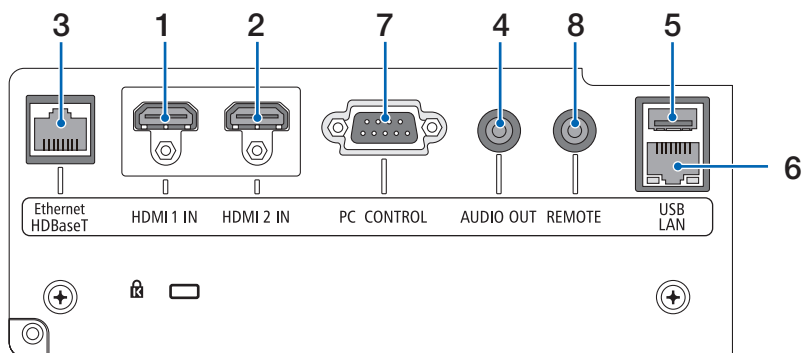
Objectifs applicables : NP40ZL/NP41ZL/NP43ZL/NP44ML/NP50ZL

- Appuyez brièvement pour ouvrir l'écran de réglage du zoom. Ajustez précisément la taille de l'image projetée.
- Appuyez longuement (au moins deux secondes) pour corriger la plage de réglage de l'objectif (étalonnage).

13. Bouton SHIFT/HOME POSITION

- Appuyez brièvement pour afficher l'écran de décalage de l'objectif. Réglez à l'aide des boutons ▼▲◀▶.
- Appuyez longuement (au moins 2 secondes) pour ramener le réglage du décalage de l'objectif à sa position initiale.

Caractéristiques du panneau des bornes



1. Borne HDMI 1 IN (type A)

Se connecte aux bornes de sortie d'un ordinateur, d'un lecteur Blu-ray, etc.

2. Borne HDMI 2 IN (type A)

Se connecte aux bornes de sortie d'un ordinateur, d'un lecteur Blu-ray, etc.

3. Port Ethernet/HDBaseT (RJ-45)

Se connecte à des dispositifs de transmission compatibles HDBaseT disponibles dans le commerce.

4. Mini prise AUDIO OUT (Mini Stéréo)

Émet le signal audio correspondant à l'image projetée par le projecteur.

5. Port USB (Type A)

Utilisez une alimentation 5 V/1,4 A.

6. Port LAN (RJ-45)

Permet de raccorder l'appareil à un réseau local câblé.

7. Port PC CONTROL (D-Sub à 9 broches)

Utilisez ce port pour connecter un PC ou un système de commande. Ceci vous permet de contrôler le projecteur à l'aide d'un protocole de communication série.

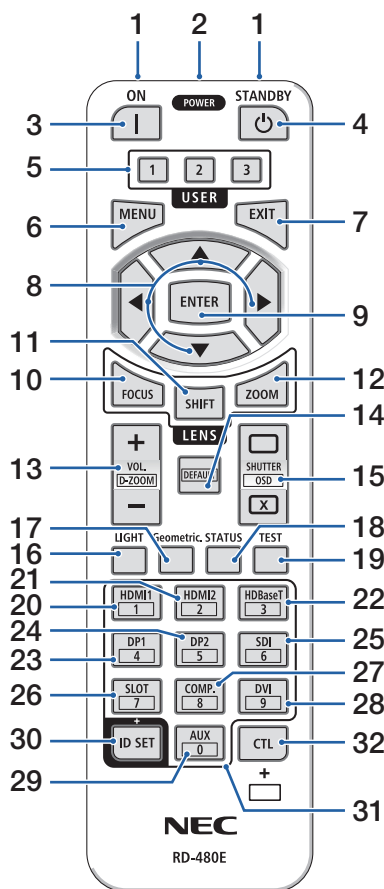
8. Borne REMOTE (Mini Stéréo)

Utilisez cette borne pour la télécommande filaire du projecteur.

REMARQUE :

- Lorsqu'un câble de télécommande est relié à la borne REMOTE, vous ne pourrez plus utiliser le contrôle à distance par infrarouge.
- Lorsque [HDBaseT] est sélectionné dans le [CAPTEUR TELECOMM.] et que le projecteur est connecté à un dispositif de transmission disponible dans le commerce qui prend en charge HDBaseT, les opérations de la télécommande à infrarouge ne pourront pas être effectuées si la transmission des signaux de la télécommande a été configurée dans le dispositif de transmission. Cependant, le contrôle à distance à l'aide des rayons infrarouge peut être effectué lorsque l'alimentation du dispositif de transmission est éteinte.

1-4. Nomenclature de la télécommande



1. Émetteur infrarouge

Les signaux de la télécommande sont envoyés par signal infrarouge. Pointez la télécommande vers le récepteur de la télécommande sur le projecteur.

2. Prise à distance

Connectez ici un câble de télécommande disponible dans le commerce pour un fonctionnement filaire.

3. Bouton POWER ON (|)

Met sous tension en mode veille ou standby.

4. Bouton POWER STANDBY (⏻)

Appuyez une fois sur le bouton pour afficher le message de confirmation d'arrêt. Appuyez sur le bouton POWER STANDBY (ou ENTER) de nouveau pour éteindre le projecteur.

5. Bouton USER 1/2/3

Les fonctions suivantes sont réglées comme suit.

USER 1 : (Non disponible sur les projecteurs de cette série.)

USER 2 : AV-MUTE

Désactive l'image et le son pendant un court laps de temps.

USER 3 : FREEZE

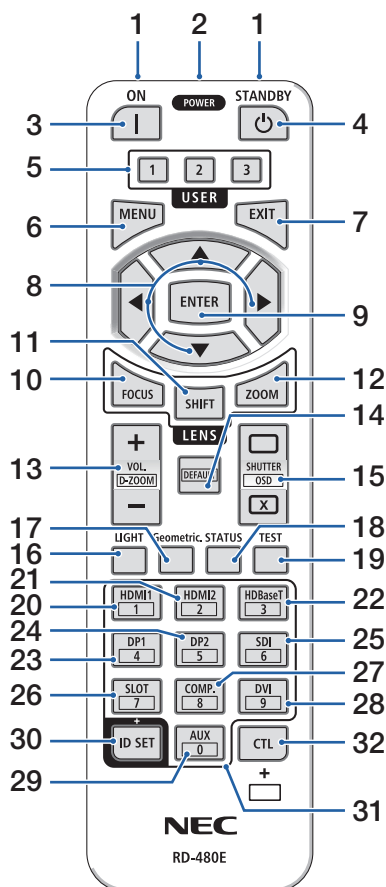
Remplace la vidéo projetée en une image fixe.

6. Bouton MENU

Affiche le menu à l'écran pour différents réglages et ajustements.

7. Bouton EXIT

Revient au menu au niveau précédent lorsque le menu à l'écran est affiché. Ferme le menu lorsqu'un curseur apparaît dans le menu principal. Annule l'opération lorsque le message de confirmation est affiché.



8. Bouton ▲▼◀▶

- Lorsque le menu à l'écran est affiché, utilisez les touches ▼▲◀▶ pour sélectionner l'élément que vous souhaitez régler ou ajuster.
- Change le modèle lorsque le modèle test est affiché.

9. Bouton ENTER

Passes au menu suivant lorsque le menu à l'écran est affiché. Confirme l'élément lorsque le message de confirmation est affiché.

10. Bouton FOCUS

Objectifs applicables : NP40ZL/NP41ZL/NP43ZL/NP44ML/NP50ZL

Ouvre l'écran de réglage de la mise au point. Réglez la mise au point (de l'objectif) à l'aide des boutons ◀ / ▶.

11. Bouton SHIFT

L'écran de réglage du décalage de l'objectif s'affiche. Utilisez les boutons ▼▲◀▶ pour régler la position de l'objectif.

12. Bouton ZOOM

Objectifs applicables : NP40ZL/NP41ZL/NP43ZL/NP44ML/NP50ZL

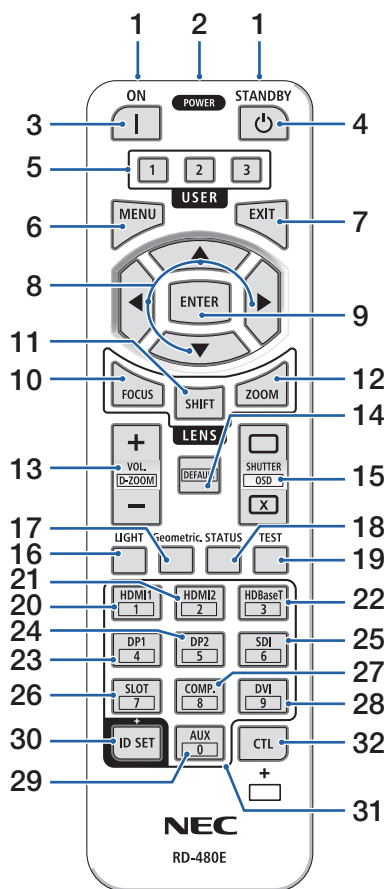
Ouvre l'écran de réglage du zoom. Réglez le zoom à l'aide des boutons ◀ / ▶.

13. Bouton VOL./D-ZOOM (+)(-)

Règle le niveau de volume des bornes de sortie audio. Appuyez simultanément sur le bouton CTL pour agrandir ou réduire l'image (retour à l'état d'origine).

14. Bouton DEFAULT

(Non disponible sur les projecteurs de cette série. Pour un développement futur)



15. Bouton SHUTTER/OSD OPEN (□)/CLOSE (⊗)

Appuyez sur le bouton CLOSE pour éteindre la source lumineuse et arrêter temporairement la projection. Appuyez sur le bouton OPEN pour reprendre le fonctionnement. Appuyez simultanément sur les boutons CLOSE CTL pour fermer l'affichage à l'écran (silencieux à l'écran). Appuyez simultanément sur les boutons CTL et OPEN pour revenir en arrière.

16. Bouton LIGHT

Affiche l'écran de mode de source lumineuse.

17. Bouton Geometric.

Affiche [CORREC. GEOMETRIQUE] dans le menu à l'écran. Utilisez cette fonction pour régler les distorsions dans les images projetées.

18. Bouton STATUS

Affiche [TEMPS D'UTILISATION] de [INFO.] à partir du menu à l'écran.

19. Bouton TEST

Projette un motif de test.

20. Bouton HDMI1

Sélectionne l'entrée HDMI1.

21. Bouton HDMI2

Sélectionne l'entrée HDMI2.

22. Bouton HDBaseT

Sélectionne HDBaseT.

23. Bouton DP1

(Non disponible sur les projecteurs de cette série.)

24. Bouton DP2

(Non disponible sur les projecteurs de cette série.)

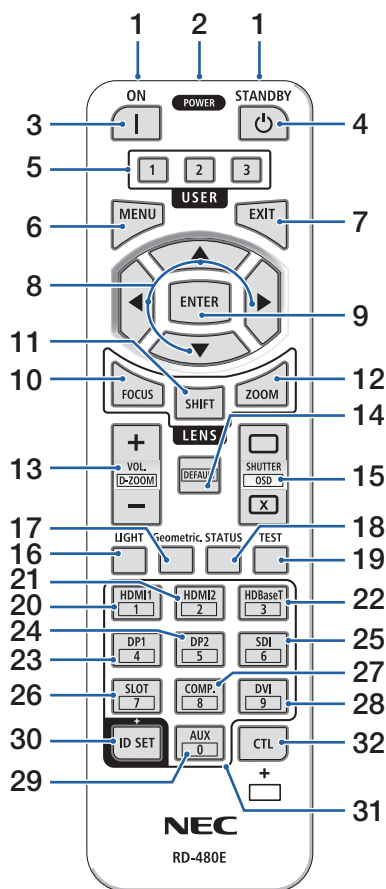
25. Bouton SDI

(Non disponible sur les projecteurs de cette série.)

26. Bouton SLOT

(Non disponible sur les projecteurs de cette série.)

1. Vérifier l'aperçu du produit, les articles fournis et les noms des pièces



27. Bouton COMP.

(Non disponible sur les projecteurs de cette série.)

28. Bouton DVI

(Non disponible sur les projecteurs de cette série.)

29. Bouton AUX

(Non disponible sur les projecteurs de cette série.
Pour un développement futur)

30. Bouton ID SET

Utilisé pour régler l'ID contrôle lors de l'exécution d'opérations individuelles sur plusieurs projecteurs à l'aide de la télécommande.

31. Bouton du clavier numérique

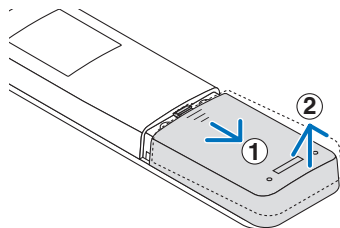
Utilisé pour régler l'ID contrôle lors de l'exécution d'opérations individuelles sur plusieurs projecteurs à l'aide de la télécommande (régler l'ID contrôle). En appuyant sur la touche 0 tout en maintenant le bouton ID SET enfoncé, vous supprimez tous les réglages de l'ID contrôle.

32. Bouton CTL

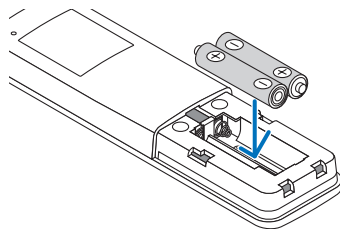
Il s'agit d'un bouton multifonction pour une utilisation combinée avec d'autres boutons.

Installation des piles

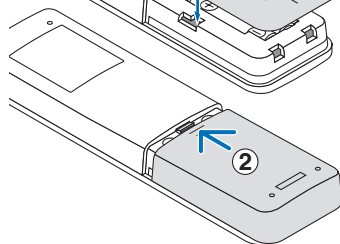
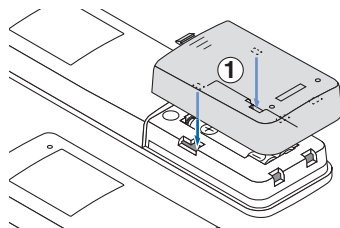
1. Appuyez sur le fermoir et retirez le couvercle des piles.



2. Installez les nouvelles piles (AAA). Assurez-vous que la polarité (+/-) des piles est correctement alignée.



3. Remettez le couvercle des piles en le faisant glisser jusqu'à ce qu'il s'emboîte.



REMARQUE :

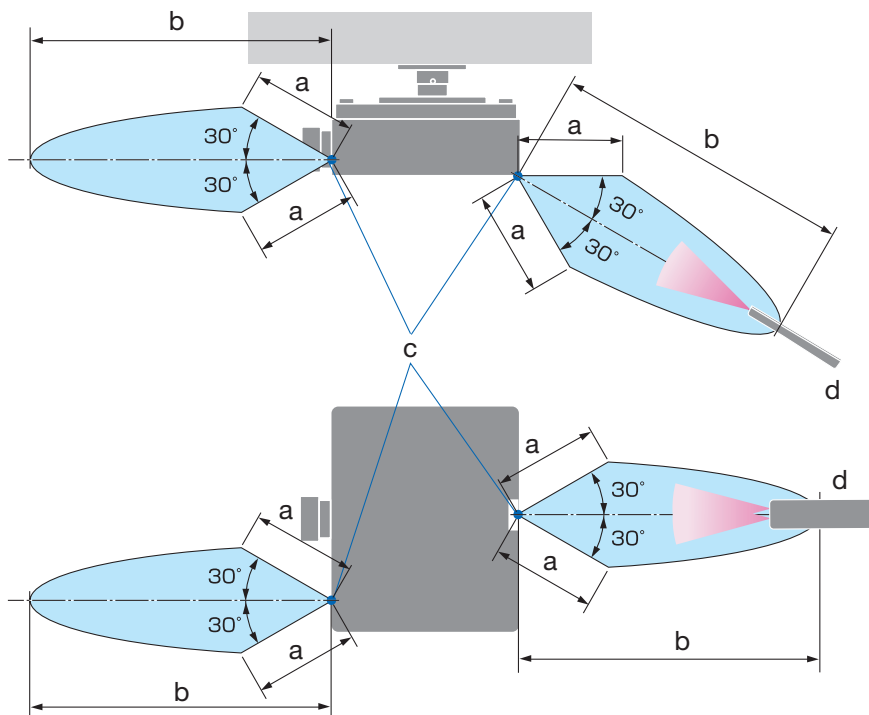
- Ne mélangez pas différents types de piles ou des piles neuves avec des anciennes.

Précautions se rapportant à la télécommande

- Manipulez la télécommande avec précaution.
- Si la télécommande est mouillée, essuyez-la immédiatement.
- Évitez toute chaleur excessive et toute humidité.
- Ne court-circuitez, chauffez ou ne démontez jamais les piles.
- Ne jetez jamais les piles au feu.
- Si la télécommande n'est pas utilisée pendant une longue période, retirez les piles.
- Assurez-vous que la polarité (+/-) des piles est correctement alignée.
- N'utilisez pas des piles neuves et des piles usagées en même temps et n'utilisez pas ensemble des piles de différents types.
- Mettez les piles usagées au rebut conformément aux réglementations locales.
- Veuillez noter que si plusieurs projecteurs sont installés à proximité, d'autres projecteurs peuvent accidentellement se mettre sous tension lorsque vous allumez l'appareil à l'aide de la télécommande.

1. Vérifier l'aperçu du produit, les articles fournis et les noms des pièces

Portée de fonctionnement de la télécommande sans fil



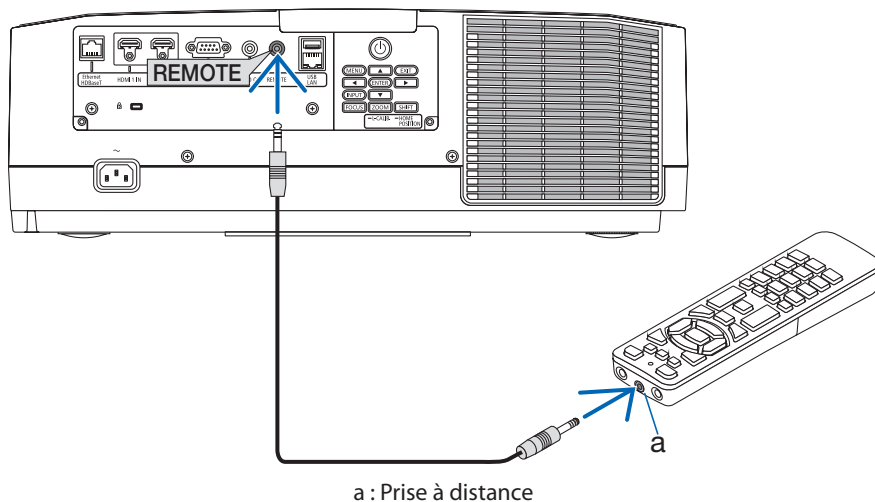
a : 7 m/276" / b : 20 m/787" / c : Capteur de télécommande sur le boîtier du projecteur /
d : Télécommande

- Le projecteur ne réagira pas s'il y a des objets entre la télécommande et le capteur ou si une lumière intense tombe sur le capteur. Des piles usées empêchent également la télécommande de faire fonctionner correctement le projecteur.

1. Vérifier l'aperçu du produit, les articles fournis et les noms des pièces

Utilisation de la télécommande en fonctionnement filaire

Connectez une extrémité du câble de la télécommande à la REMOTE et l'autre extrémité à la prise à distance de la télécommande.



REMARQUE :

- Lorsqu'un câble de télécommande est inséré dans la borne REMOTE, la télécommande ne fonctionne pas pour la communication sans fil infrarouge.
 - La télécommande n'est pas alimentée par le projecteur via la prise REMOTE. Les piles sont nécessaires lorsque la télécommande est utilisée en fonctionnement filaire.
-

2. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

Ce chapitre décrit comment allumer le projecteur et projeter une image sur l'écran.

2-1. Procédure de projection d'une image

Étape 1

- Connexion de votre ordinateur/Connexion du câble d'alimentation (→ page 17)



Étape 2

- Mise en marche du projecteur (→ page 19)



Étape 3

- Sélection d'une source (→ page 22)



Étape 4

- Ajustement de la taille et de la position de l'image (→ page 24)



Étape 5

- Ajustement d'une image et du son (→ page 34)



Étape 6

- Réalisation d'une présentation



Étape 7

- Extinction du projecteur (→ page 35)



Étape 8

- Après utilisation (→ page 36)

2-2. Connexion de votre ordinateur/Connexion du cordon d'alimentation

1. Connectez votre ordinateur au projecteur.

Cette section décrit la procédure de base de connexion à un ordinateur.

Connectez un câble HDMI disponible dans le commerce pour relier le connecteur de sortie HDMI de l'ordinateur et le connecteur HDMI 1 IN ou HDMI 2 IN du projecteur.

2. Connectez le câble d'alimentation fourni au projecteur.

Raccordez tout d'abord la fiche à trois broches du câble d'alimentation fourni dans la borne CA IN du projecteur, puis raccordez une autre fiche du câble d'alimentation fourni directement à une prise du secteur. N'utilisez pas de convertisseur de fiche.

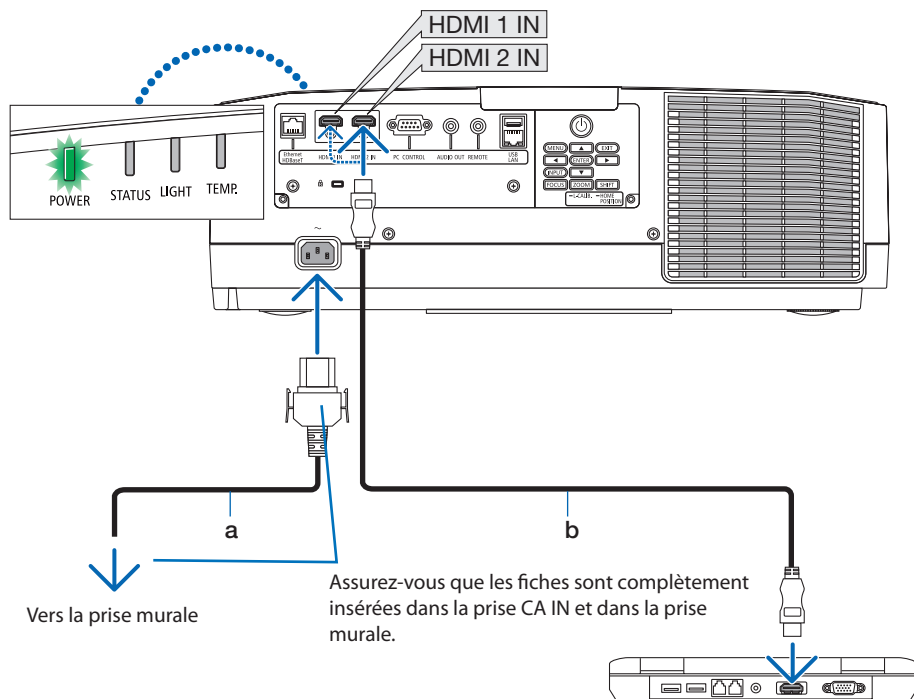


ATTENTION :

- Cet équipement est conçu pour être utilisé avec le cordon d'alimentation connecté à la terre. Si le cordon d'alimentation n'est pas connecté à la terre, cela peut provoquer une électrocution. Assurez-vous que le cordon d'alimentation est correctement connecté à la prise murale et correctement mis à la terre.
N'utilisez pas d'adaptateur de convertisseur de fiche à 2 broches.
- Assurez-vous de relier le projecteur et l'ordinateur (source du signal) à la même prise de terre. Si le projecteur et l'ordinateur (source du signal) sont reliés sur des points de terre différents, des fluctuations du potentiel de la terre peuvent provoquer un incendie ou de la fumée.
- Afin d'éviter que le cordon d'alimentation ne se desserre, assurez-vous que toutes les broches de la prise du cordon d'alimentation sont complètement insérées dans la borne CA IN du projecteur avant d'utiliser la butée du cordon d'alimentation pour fixer le cordon d'alimentation. Un contact instable du cordon d'alimentation peut provoquer un incendie ou une électrocution.

Lors de la connexion du câble d'alimentation, le voyant POWER du projecteur s'allume.

2. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)



a : Cordon d'alimentation (fourni) / b : Câble HDMI (non fourni)

- Utilisez un câble High Speed HDMI® certifié.
- Afin d'éviter que le cordon d'alimentation ne se débranche accidentellement de la borne CA IN du projecteur, utilisez la butée du cordon d'alimentation. Insérez la fiche du cordon d'alimentation dans la borne CA IN jusqu'à ce que la butée du cordon d'alimentation soit complètement fixée et que vous entendiez un dé clic.

⚠ ATTENTION :

Certaines parties du projecteur peuvent se trouver temporairement en surchauffe si le projecteur est éteint avec le bouton POWER ou si l'alimentation électrique CA est coupée pendant une utilisation normale du projecteur.

Faites bien attention quand vous soulevez le projecteur.

REMARQUE :

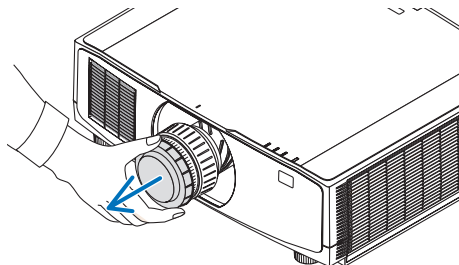
- Si vous tirez sur le cordon d'alimentation alors que le connecteur est fixé, l'unité principale peut tomber et être endommagée

2-3. Mise en marche du projecteur

AVERTISSEMENT

Le projecteur produit une lumière intense. Lors de la mise sous tension, opérez depuis le côté ou l'arrière du projecteur (en dehors de la zone à risque). De plus, lors de la mise sous tension de l'alimentation, assurez-vous que personne dans la plage de projection ne regarde l'objectif.

1. Retirez le cache-objectif.



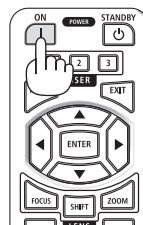
2. Appuyez sur le bouton (POWER) sur le boîtier du projecteur ou bien sur le bouton POWER ON de la télécommande.

Le voyant POWER allumé en vert se met à clignoter en bleu. Après cela, l'image est projetée sur l'écran.

ASTUCE :

- Lorsque le message « LE PROJECTEUR EST VERROUILLÉ ! SAISISSEZ VOTRE MOT DE PASSE. » est affiché, cela signifie que la fonction de [SECURITE] est active.

Après avoir allumé votre projecteur, assurez-vous que l'ordinateur ou que la source vidéo est également allumée.



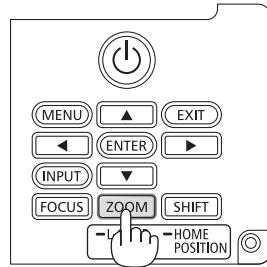
REMARQUE :

- Un écran bleu (papier peint bleu) s'affiche lorsque qu'aucun signal d'entrée n'est émis (réglage d'usine par défaut).

2. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

Effectuer l'étalonnage de l'objectif

Après avoir monté l'objectif disponible séparément ou remplacé un objectif, exécutez [ETALONN. LENTILLE] en maintenant enfoncé le bouton ZOOM/L-CALIB. sur le boîtier pendant plus de deux secondes. L'étalonnage corrige le zoom réglable, le décalage et la plage de la mise au point. Si l'étalonnage n'est pas effectué, il se peut que vous n'obteniez pas la meilleure mise au point et le meilleur zoom même si vous réglez la mise au point et le zoom pour l'objectif.



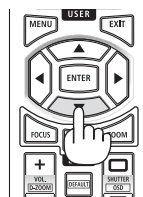
2. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

Remarque à propos de l'écran de démarrage (Écran de sélection de la langue du menu)

Lorsque vous allumez le projecteur pour la première fois, le menu de démarrage s'affiche. Ce menu vous permet de sélectionner l'une des 30 langues du menu.

Pour sélectionner une langue pour le menu, suivez les étapes suivantes :

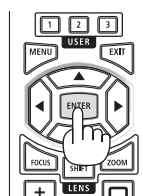
1. Utilisez le bouton ▲, ▼, ◀ ou ▶ pour sélectionner l'une des 30 langues du menu.



2. Appuyez sur le bouton ENTER pour exécuter la sélection.

Après cette opération, vous pouvez continuer à utiliser le menu.

Si vous le souhaitez, vous pouvez sélectionner la langue du menu ultérieurement.



REMARQUE :

- Enlevez le cache-objectif lorsque le projecteur est allumé.
Si le cache-objectif est en place sur l'appareil, il peut se déformer en raison de la température élevée.
- Si le voyant STATUS s'allume en orange lorsqu'on appuie sur le bouton d'alimentation, le projecteur ne s'allumera pas car la fonction [VER. PANNEAU COMMANDE] a été [ACTIVÉE]. Annulez la fonction de verrouillage en la désactivant.
- Lorsque le voyant POWER clignote en bleu par courts intervalles, l'appareil ne peut être éteint en appuyant sur le bouton d'alimentation.

2-4. Sélection d'une source

Sélection de la source ordinateur ou vidéo

REMARQUE :

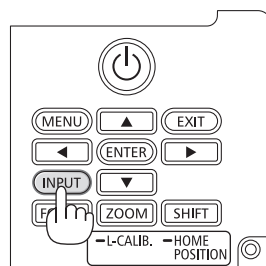
- Allumez l'ordinateur ou l'équipement de source vidéo connecté au projecteur.

Détection automatique du signal

Appuyez sur le bouton INPUT pendant 1 seconde ou plus. Le projecteur recherche une source d'image disponible connectée avant de l'afficher. La source d'entrée sera modifiée de la façon suivante :

HDMI1 → HDMI2 → HDBaseT → HDMI1 → ...

- Appuyez brièvement sur le bouton pour afficher l'écran [ENTREE].



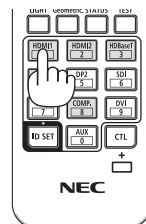
- Appuyez sur les boutons ▼/▲ pour faire correspondre la borne d'entrée cible puis appuyez sur le bouton ENTER pour changer l'entrée. Pour effacer l'affichage du menu dans l'écran [ENTREE], appuyez sur le bouton MENU ou EXIT.

ASTUCE :

- S'il n'y a aucun signal d'entrée présent, l'entrée sera sautée.

Utilisation de la télécommande

Appuyez sur n'importe lequel des boutons HDMI1, HDMI2, ou HDBaseT.



Sélection de la source par défaut

Vous pouvez définir une source par défaut de façon à ce qu'elle s'affiche chaque fois que le projecteur est mis en marche.

1. Appuyez sur le bouton MENU.

Le menu s'affiche.

2. Appuyez sur le bouton ► pour sélectionner [CONFIG.] et appuyez sur le bouton ▼ ou ENTER pour sélectionner [GENERALITES].

3. Appuyez sur le bouton ► pour sélectionner [OPTIONS(2)] et appuyez sur le bouton ▼ ou ENTER.

4. Appuyez quatre fois sur le bouton ▼ pour sélectionner [SELEC. ENTR. PAR DEF.] et appuyez sur le bouton ENTER.



L'écran [SELEC. ENTR. PAR DEF.] s'affiche.



5. Sélectionnez la source que vous souhaitez définir comme source par défaut et appuyez sur le bouton ENTER.

6. Appuyez plusieurs fois sur le bouton EXIT pour fermer le menu.

7. Redémarrez le projecteur.

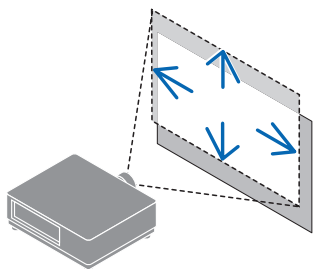
La source que vous avez sélectionnée à l'étape 5 s'affiche.

2-5. Réglage de la taille et de la position de l'image

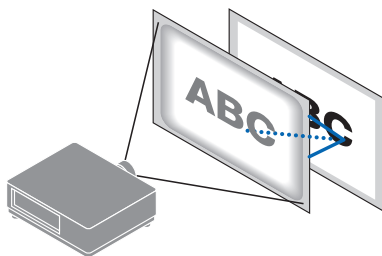
Utilisez le déplacement de l'objectif, le pied d'inclinaison réglable, le zoom et la mise au point pour régler la taille et la position de l'image.

Dans ce chapitre, les schémas et les câbles ont été omis pour plus de clarté.

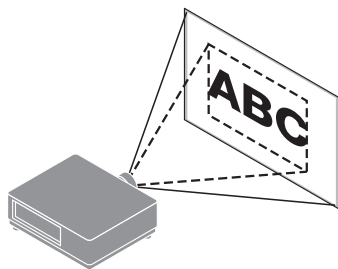
Réglage de la position verticale et horizontale de l'image de projection
« Déplacement de l'objectif » (→ page 25)



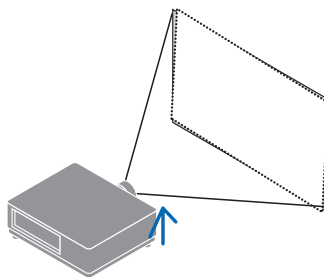
Réglage de la mise au point
« Mise au point » (→ page 27)



Ajuster précisément la taille d'une image
« Zoom » (→ page 32)



Réglage de l'inclinaison de image de projection
« Pied d'inclinaison » (→ page 33)



2. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

Ajustement de la position verticale d'une image projetée (déplacement de l'objectif)

ATTENTION

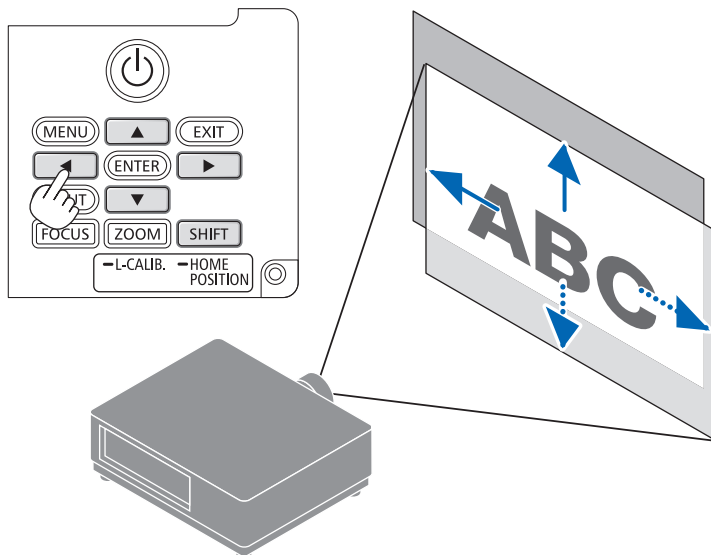
- Effectuez le réglage depuis l'arrière ou le côté du projecteur. Si ces ajustements sont effectués par l'avant, vos yeux pourraient être exposés à une forte lumière et être blessés.
- Gardez les mains éloignées de la partie de montage de l'objectif lors d'un déplacement de l'objectif. Le non-respect de cette consigne peut entraîner le coincement des doigts par l'objectif en mouvement.

1. Appuyez soit sur le bouton **SHIFT/HOME POSITION** ou sur le boîtier ou sur le bouton **SHIFT** sur la télécommande.

L'écran [DEPLACEMENT LENTILLE] s'affiche.



2. Appuyez sur les boutons **▼▲◀▶** pour déplacer l'image projetée.



Pour régler l'objectif à sa position initiale

Appuyez longuement sur le bouton **SHIFT/HOME POSITION** plus de 2 secondes. L'objectif monté sur le projecteur revient en position d'origine. (position à peu près au centre)

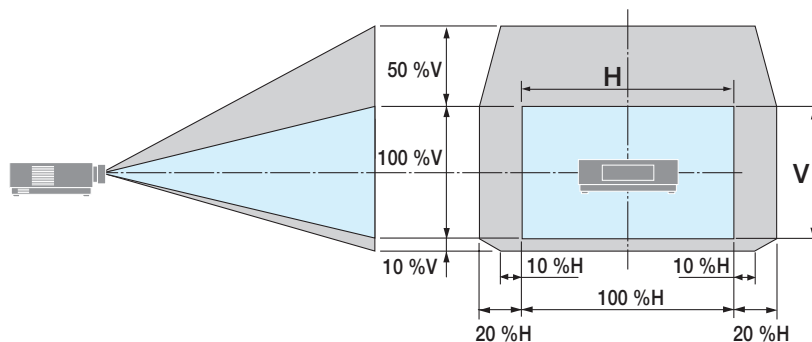
2. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

REMARQUE :

- Si l'objectif est placé à sa position maximum en direction diagonale, la zone périphérique de l'écran sera sombre ou ombrée.
- Utilisez NP11FL à la position initiale. Si nécessaire, effectuez un réglage précis de la position de l'image projetée à l'aide de la fonction de déplacement de l'objectif.
- Fixez le NP50ZL sur le projecteur à l'aide du kit de support fourni. Desserrez les boulons du kit de support, et réglez le déplacement de l'objectif.
- Fixez le modèle NP44ML au projecteur à l'aide du kit de support vendu séparément (NP01LK). Le déplacement de l'objectif n'est pas disponible pour le NP44ML.

ASTUCE :

- Le schéma ci-dessous montre la plage de réglage du déplacement de l'objectif (mode de projection : bureau/avant) de l'objectif NP41ZL.



Description des symboles : V pour vertical (hauteur de l'image de projection), H pour horizontal (largeur de l'image de projection).

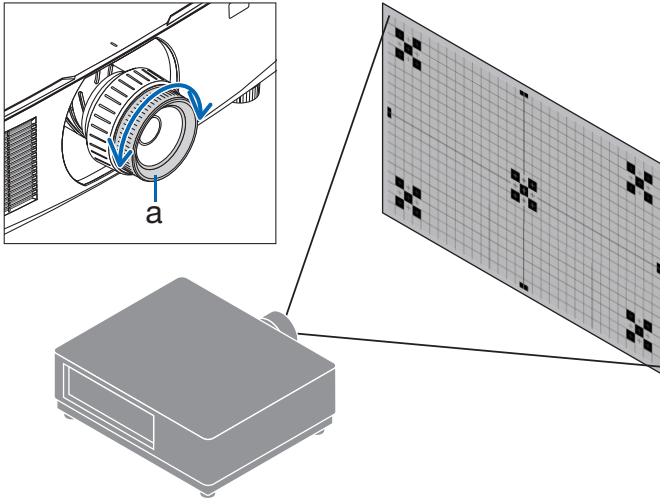
2. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

Mise au point

Il est recommandé d'effectuer le réglage de la mise au point après avoir laissé le projecteur dans l'état MOTIF DE TEST projeté pendant plus de 30 minutes.

Objectifs compatibles : NP12ZL/NP13ZL/NP14ZL/NP15ZL (mise au point manuelle)

Utilisez la bague de mise au point pour obtenir la meilleure mise au point.



a : Bague de mise au point

2. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

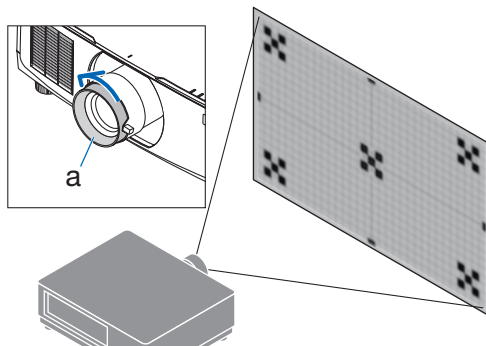
Objectifs compatibles : NP11FL (mise au point manuelle)

Avec l'objectif NP11FL, réglez la mise au point et la distorsion de l'image.

Préparations :

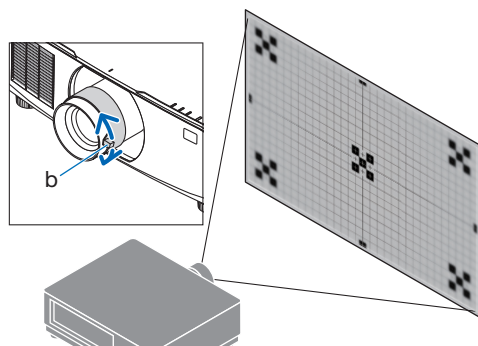
Appuyez et maintenez enfoncé le bouton SHIFT/HOME POSITION sur le boîtier pendant plus de 2 secondes pour ramener l'objectif dans sa position d'origine.

1. Tournez la bague de distorsion vers le bord gauche.



a : Bague de distorsion

2. Tournez le levier de mise au point dans le sens des aiguilles d'une montre et dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour régler la mise au point au centre de l'écran.



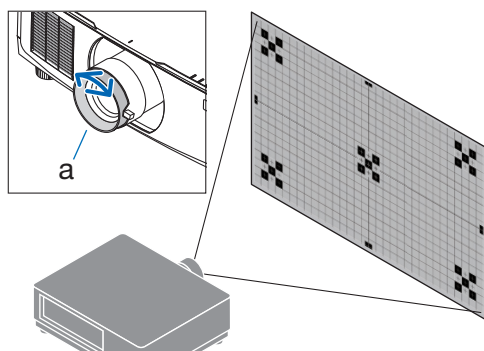
b : Levier de mise au point

3. Utilisez la bague de distorsion pour corriger la distorsion de l'écran.

(Cela met également en évidence la zone périphérique de l'écran.)

4. Utilisez le levier de mise au point pour régler la mise au point globale de l'écran.

* Si la mise au point au centre de l'écran est désactivée, tournez légèrement la bague de distorsion dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. La mise au point au centre de l'écran peut à présent être ajustée avec le levier de mise au point.



a : Bague de distorsion

2. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

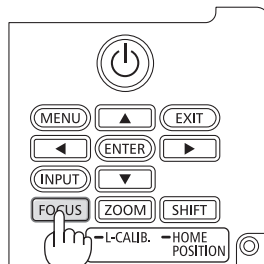
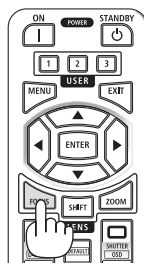
Objectifs applicables : NP40ZL/NP41ZL (mise au point motorisée)

1. Appuyez sur le bouton FOCUS.

L'écran de commande de [MISE AU POINT DE L'OBJECTIF] s'affiche.



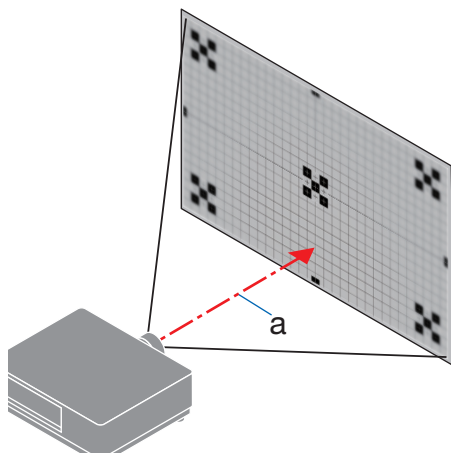
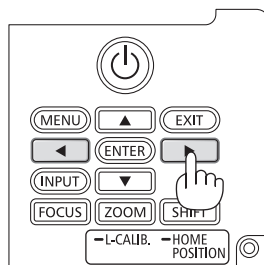
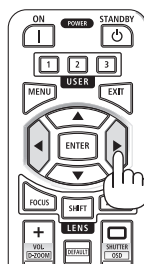
Appuyez sur les boutons ◀ ▶ pour ajuster la mise au point.



2. Lorsque le curseur est placé sur [CENTRE] dans le menu à l'écran, appuyez soit sur le bouton ◀ ou ▶ pour aligner la mise au point autour de l'axe optique.

* L'image montre un exemple lorsque le déplacement de l'objectif est déplacé vers le haut. La mise au point sur la partie inférieure de l'écran est alignée.

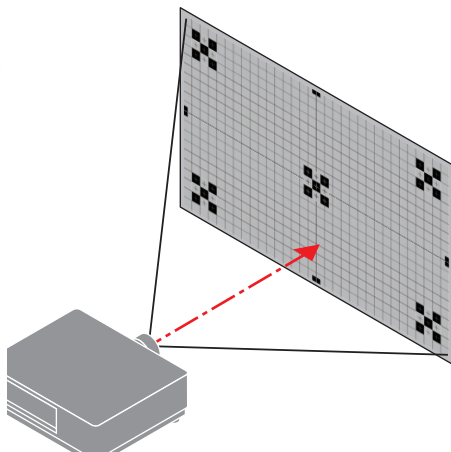
Lorsque l'objectif est au centre, la mise au point sur le centre de l'écran est alignée.



a : Axe optique

2. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

3. Appuyez sur le bouton ▼ pour sélectionner la [PERIPHERIE] dans le menu à l'écran, puis appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour aligner la mise au point de la zone périphérique de l'écran. Pendant cette opération, la mise au point autour de l'axe optique est maintenue.



Objectifs applicables : NP43ZL/NP50ZL (mise au point motorisée)

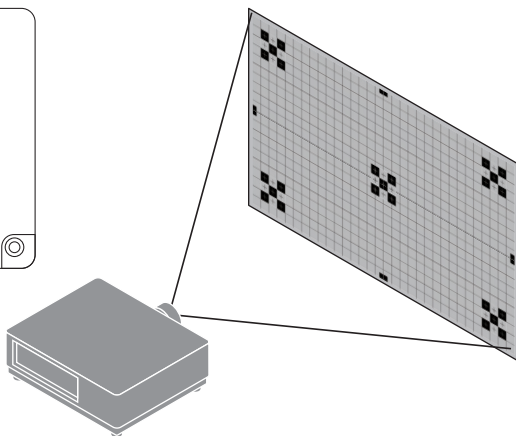
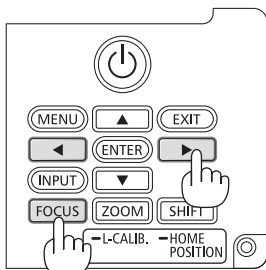
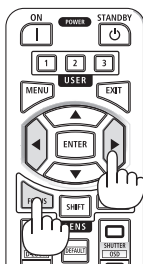
1. Appuyez sur le bouton FOCUS.

L'écran de commande de [MISE AU POINT DE L'OBJECTIF] s'affiche.



Appuyez sur les boutons ◀ ▶ pour ajuster la mise au point.

- * MISE AU POINT DE L'OBJECTIF [PERIPHERIE] n'est pas disponible pour cette unité d'objectif.



2. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

Objectifs compatibles : NP44ML (mise au point motorisée)

- Le NP44ML doit être fixé au projecteur à l'aide du kit de support vendu séparément (NP01LK). Le kit de support n'est pas indiqué sur cette illustration.

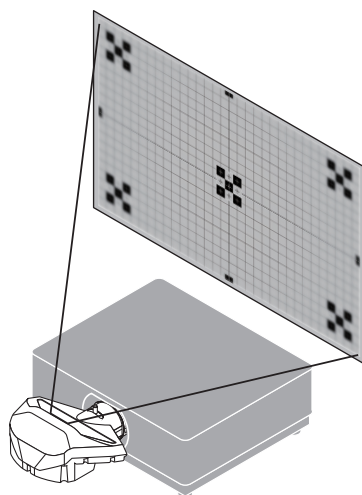
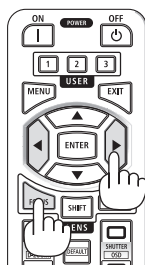
1. Appuyez sur le bouton FOCUS.

L'écran de commande de [MISE AU POINT DE L'OBJECTIF] s'affiche.



Appuyez sur les boutons ◀▶ pour ajuster la mise au point du centre de l'écran.

- * Ne fonctionne pas pour [PERIPHERIE] sur l'écran [MISE AU POINT DE L'OBJECTIF]. Utilisez l'écran de commande [ZOOM DE L'OBJECTIF] pour régler la mise au point de la zone périphérique.



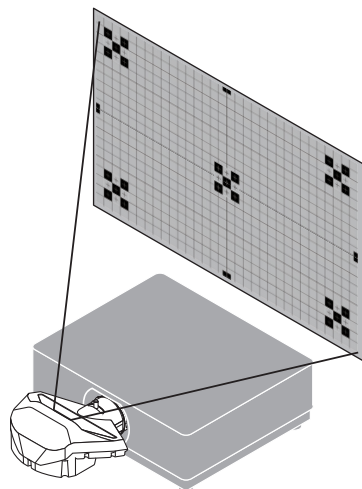
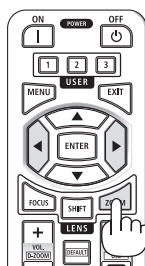
2. Appuyez sur le bouton ZOOM/L-CALIB. sur le boîtier.

L'écran de commande de [ZOOM DE L'OBJECTIF] s'affiche.

- * Vous pouvez aussi appuyer sur le bouton ZOOM de la télécommande.



Appuyez sur les boutons ◀▶ pour aligner la mise au point de la zone périphérique de l'écran.

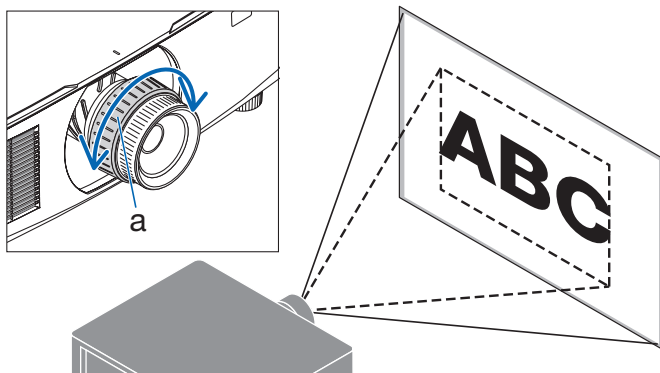


2. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

Zoom

Objectifs compatibles : NP12ZL/NP13ZL/NP14ZL/NP15ZL (zoom manuel)

Tournez la bague de zoom dans le sens des aiguilles d'une montre et dans le sens inverse.



a : Bague de zoom

Objectifs applicables : NP40ZL/NP41ZL/NP43ZL/NP50ZL (zoom motorisé)

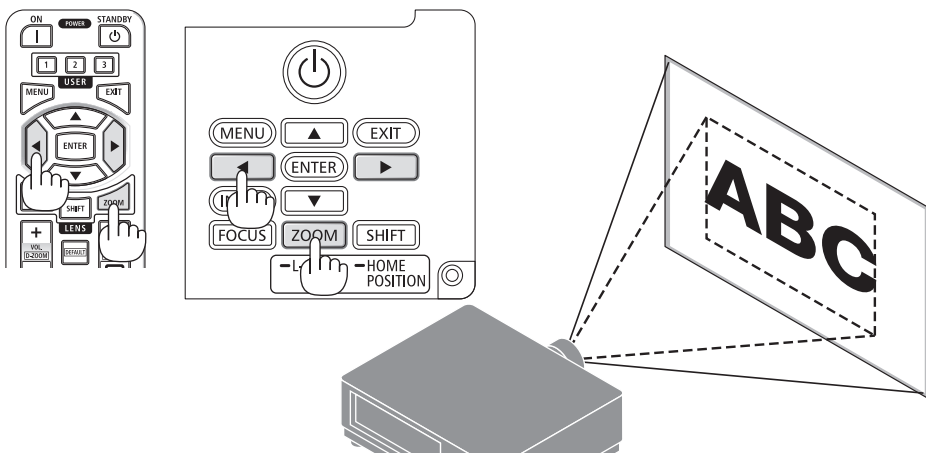
1. Appuyez sur le bouton ZOOM/L-CALIB..

L'écran de réglage du [ZOOM] s'affiche.



* Vous pouvez aussi appuyer sur le bouton ZOOM de la télécommande.

Appuyez sur les boutons ◀▶ pour ajuster le zoom.



2. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

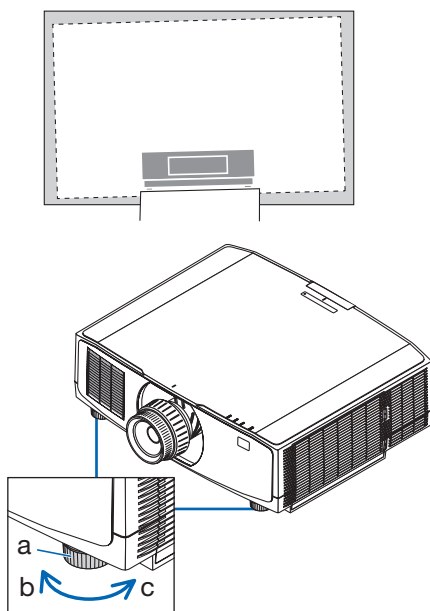
Réglage du pied d'inclinaison

1. Basculez le pied d'inclinaison vers la gauche ou la droite pour ajuster.

Le pied d'inclinaison s'allonge et se raccourcit lorsqu'il est tourné.

Tournez l'un des pieds d'inclinaison pour mettre l'image à niveau.

- Le pied d'inclinaison peut être allongé au maximum de 20 mm/0,8".
- Le pied d'inclinaison peut être utilisé pour incliner le projecteur au maximum de 4°.



a : Pied d'inclinaison / b : Haut / c : Bas

REMARQUE :

- Ne pas allonger le pied d'inclinaison de plus de 20 mm/0,8". Cela rendrait le projecteur instable.
- N'utilisez pas le pied d'inclinaison pour une tâche autre que le réglage de l'inclinaison de l'angle d'installation du projecteur. Une manipulation incorrecte du pied d'inclinaison, telle que porter le projecteur par le pied ou l'accrocher à un crochet mural par le pied, pourrait endommager le projecteur.

2-6. Réglage d'une image et du son

Réglage de l'image

Affichez le menu [REGLAGE] à l'écran et ajustez l'image. Reportez-vous au manuel d'installation pour plus de détails.

Augmentation ou diminution du volume

Le niveau sonore de la borne AUDIO OUT peut être réglé.

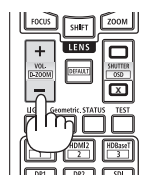
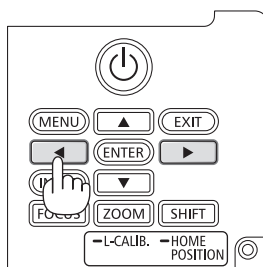
Important :

- Ne montez pas le volume au niveau maximum sur le système du haut-parleur externe connecté à AUDIO OUT du projecteur. Cela peut produire un son inattendu et fort au moment de la mise sous tension ou hors tension du projecteur, causant des dommages à votre audition. Lorsque vous ajustez le volume sur le système du haut-parleur externe, réglez le niveau du système du haut-parleur à moins de la moitié de sa fréquence et ajustez le volume sur le projecteur pour obtenir le niveau sonore approprié.



Lorsqu'aucun menu n'apparaît, les boutons ◀ et ▶ sur le boîtier du projecteur contrôlent le volume.

- Sur la télécommande, appuyez sur le bouton VOL./D-ZOOM (+) ou (-).
 - + : Augmentez le volume
 - : Diminuez le volume



REMARQUE :

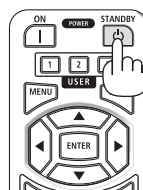
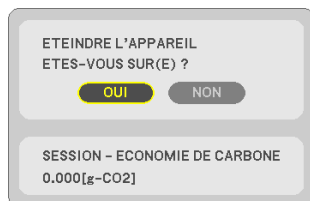
- Le volume ne peut pas être réglé à l'aide du bouton ◀ ou ▶ dans les cas suivants.
 - Le menu à l'écran s'affiche
 - Lorsque l'écran est agrandi en appuyant sur les boutons VOL./D-ZOOM (+)(-) tout en maintenant enfoncé le bouton CTL sur la télécommande


2-7. Extinction du projecteur

Pour éteindre le projecteur :

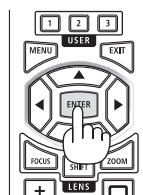
1. Appuyez d'abord sur le bouton  (POWER) sur le boîtier du projecteur ou sur le bouton POWER STANDBY de la télécommande.

Le message [ÉTEINDRE L'APPAREIL / ÊTES-VOUS SUR(E) ? / Le message SESSION - ÉCONOMIE DE CARBONE 0.000[g-CO2]] apparaît.



2. Appuyez ensuite sur le bouton ENTER ou appuyez à nouveau sur le bouton  (POWER) ou POWER STANDBY.

La source de lumière sera mise hors tension et l'alimentation sera coupée.



ATTENTION

- Certaines parties du projecteur peuvent se trouver temporairement en surchauffe si le projecteur est éteint avec le bouton POWER ou si l'alimentation électrique CA est coupée pendant une utilisation normale du projecteur. Faites bien attention quand vous soulevez le projecteur.

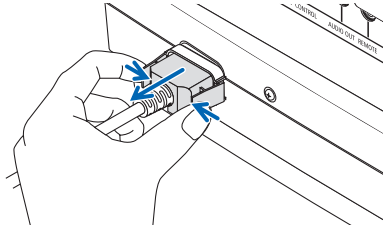
REMARQUE :

- Lorsque le voyant POWER clignote en bleu par courts intervalles, l'appareil ne peut être éteint.
- Si la mise hors tension est effectuée pendant le déplacement de l'objectif, l'appareil ne s'éteint pas tant que le déplacement de l'objectif n'est pas terminé.
- Ne débranchez pas le cordon d'alimentation de la prise alors qu'une image est en cours de projection. Cela endommagerait la borne CA IN du projecteur ou le contact de la prise d'alimentation. Pour couper l'alimentation CA alors qu'une image est projetée, utilisez le disjoncteur, etc.
- Ne coupez pas l'alimentation CA du projecteur pendant les 10 secondes qui suivent un changement de réglages ou de paramètres et la fermeture du menu. Vous risqueriez de perdre vos réglages et paramètres.

2-8. Après l'utilisation

1. Débranchez le cordon d'alimentation.

Pour débrancher la fiche d'alimentation, maintenez enfoncée la section saillante sur les côtés gauche et droit de la butée du cordon d'alimentation.



2. Déconnectez tous les autres câbles.

3. Mettez le cache-objectif sur l'objectif.

4. Avant de déplacer le projecteur, vissez le pied d'inclinaison s'il a été rallongé.

3. Annexe

3-1. Caractéristiques techniques

Nom du modèle		PV800UL-W/PV800UL-B	PV710UL-W/PV710UL-B
Méthode		Méthode de projection par obturation de cristaux liquides de trois couleurs primaires	
Caractéristiques des éléments principaux			
Panneau à cristaux liquides	Taille	0,76" × 3 (ratio d'aspect : 16:10)	
	Pixels ^{(*)1}	2 304 000 (1 920 points × 1 200 lignes)	
Objectifs de projection		Reportez-vous aux spécifications de l'objectif en option (→ 39 page)	
		Zoom	Manuel/motorisé
		Mise au point	Manuel/motorisé
		Déplacement de l'objectif	Motorisé
Source de lumière		Diode laser avec phosphore	
Périphérique optique		Séparation optique par miroir dichroïque, combiné par prisme dichroïque	
Émission lumineuse ^{(*)2} ^{(*)3}		8 000 lm	7 100 lm
Taille de l'écran (distance de projection)		30" - 500" (La distance de projection dépend de l'objectif)	
Reproduction des couleurs		Processus couleur 10 bit (environ 1,07 milliards de couleurs)	
Fréquence de balayage	Horizontal	15 kHz, 24 à 100 kHz	
	Vertical	24, 25, 30, 48 Hz, 50 à 85 Hz	
Connecteurs d'entrée/de sortie			
HDMI	Entrée vidéo	Type A × 2 LipSync, HDCP ^{(*)4} , 4K	
	Entrée audio	Fréquence de d'échantillonnage : 32/44,1/48 kHz Bit d'échantillonnage : 16/20/24 bits	
Ethernet/HDBaseT	Entrée vidéo	RJ-45 × 1, 100BASE-TX, PLink classe 2, LipSync, HDCP ^{(*)4} , 4K	
	Entrée audio	Fréquence de d'échantillonnage : 32/44,1/48 kHz Bit d'échantillonnage : 16/20/24 bits	
Sortie audio		Mini prise stéréo × 1 (commun pour tous les signaux)	
Port USB		Type USB A × 1	
Port LAN		RJ-45 × 1, 10BASE-T/100BASE-TX, PLink classe 2	
Bornes de commande			
Contrôle du PC		D-Sub à 9 broches × 1, RS232C	
À distance		Mini prise stéréo × 1	
Haut-parleur intégré		Non applicable	
Environnement d'utilisation ^{(*)5}		Température de fonctionnement : 0 à 45 °C (32 à 113 °F) Humidité de fonctionnement : 20 à 80 % (sans condensation) Température de stockage : -10 à 50 °C (14 à 122 °F) Humidité de stockage : 20 à 80 % (sans condensation) Altitude de fonctionnement : 0 à 2 600 m/8 500 pieds (1 600 à 2 600 m/5 500 à 8 500 pieds : Réglez [MODE VENTILATEUR] sur [HAUTE ALTITUDE])	
Alimentation électrique		100-240 V CA, 50/60 Hz	
Consommation électrique		490 W (100-130 V CA) 467 W (200-240 V CA)	456 W (100-130 V CA) 434 W (200-240 V CA)

Nom du modèle		PV800UL-W/PV800UL-B	PV710UL-W/PV710UL-B
Consommation électrique (état de veille)			
MODE VEILLE	NORMAL	0,16 W (100-130 V CA)/0,32 W (200-240 V CA)	
	RESEAU EN VEILLE	1,6 W (100-130 V CA)/1,8 W (200-240 V CA)	
Courant d'entrée nominal		6,1 A (100-130 V CA) 2,5 A (200-240 V CA)	5,3 A (100-130 V CA) 2,2 A (200-240 V CA)
Spécifications du cordon d'alimentation		15 A ou supérieur	
Dimensions extérieures		19,6" (largeur) × 6,5" (hauteur) × 16,0" (profondeur)/ 499 (largeur) × 164 (hauteur) × 407 (profondeur) mm (sans inclure les parties saillantes)	
		19,8" (largeur) × 6,6" (hauteur) × 16,0" (profondeur)/ 503 (largeur) × 168 (hauteur) × 407 (profondeur) mm (incluant les parties saillantes)	
Poids		24,7 lbs/11,2 kg (sans inclure l'objectif)	

*1 Plus de 99,99 % de pixels réels.

*2 Conformité à la norme ISO21118-2020

*3 Il s'agit de la luminosité lorsque l'objectif NP41ZL (vendu séparément) est installé et que [MODE LUMIERE] est réglé sur [NORMAL], [AJUSTEMENT DE LA LAMPE] est réglé sur [100], et [PREREGLAGE] est réglé sur [HTE LUMIN.]. [AJUSTEMENT DE LA LAMPE] permet de réduire la luminosité.

*4 Si vous ne pouvez pas voir des données via l'entrée HDMI, cela ne signifie pas nécessairement que le projecteur ne fonctionne pas correctement. Du fait de la mise en place de HDCP, il est possible que certains contenus soient protégés par HDCP et qu'ils ne puissent pas être affichés à cause de la décision/intention de la communauté HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Vidéo : HDR, Couleurs profondes, 8/10/12-bit, Lip Sync.

Audio : LPCM ; jusqu'à 2 canaux, taux d'échantillonnage 32/44,1/48 KHz, bit d'échantillonnage ; 16/20/24 bits

HDMI : Prend en charge HDCP 1.4

HDBaseT : prend en charge HDCP 1.4

*5 Les fonctions de protection du projecteur s'activent en fonction de la température ambiante d'utilisation.

• Pour des informations complémentaires, visitez les sites :

É-U : <https://www.sharpnecdisplays.us>

Europe : <https://www.sharpnecdisplays.eu>

International : <https://www.sharp-nec-displays.com/global/>

Pour obtenir des informations sur nos accessoires optionnels, veuillez visiter notre site internet ou consulter notre brochure.

Les caractéristiques techniques sont sujettes à modification sans préavis.

Objectif en option (vendu séparément)

NP11FL	Mise au point manuelle
	(Rapport de projection 0,81 : 1, F2,3, f =13,2 mm)
NP12ZL	Déplacement de l'objectif motorisé, zoom manuel, mise au point manuelle
	(Rapport de projection 1,16 - 1,52 : 1, F2,20–2,69, f =19,4 - 25,3 mm)
NP13ZL	Déplacement de l'objectif motorisé, zoom manuel, mise au point manuelle
	(Rapport de projection 1,46 - 2,95 : 1, F1,70–2,37, f =24,4 - 48,6 mm)
NP14ZL	Déplacement de l'objectif motorisé, zoom manuel, mise au point manuelle
	(Rapport de projection 2,90 - 4,68 : 1, F2,20–2,64, f =48,5 - 77,6 mm)
NP15ZL	Déplacement de l'objectif motorisé, zoom manuel, mise au point manuelle
	(Rapport de projection 4,59 - 7,02 : 1, F2,20–2,70, f =76,6 - 116,5 mm)
NP40ZL	Déplacement de l'objectif motorisé, zoom motorisé, mise au point motorisée
	(Rapport de projection 0,79 - 1,11 : 1, F2,0–2,5, f =13,3 - 18,6 mm)
NP41ZL	Déplacement de l'objectif motorisé, zoom motorisé, mise au point motorisée
	(Rapport de projection 1,30 - 3,02 : 1, F1,7–2,0, f =21,8 - 49,8 mm)
NP43ZL	Déplacement de l'objectif motorisé, zoom motorisé, mise au point motorisée
	(Rapport de projection 2,99 - 5,93 : 1, F2,2–2,6, f =49,7 - 99,8 mm)
NP50ZL	Déplacement de l'objectif motorisé, zoom motorisé, mise au point motorisée
	(Rapport de projection 0,60 - 1,75 : 1, F1,9–2,1, f =10,2 - 12,8 mm)
NP44ML	Mise au point motorisée
	(Rapport de projection 0,32 : 1, F2,0, f =6,27 mm)

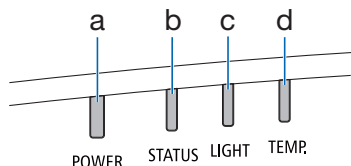
REMARQUE :

- Le plus haut rapport de projection est destiné à projeter sur un écran 100".
- Utilisez NP11FL à la position initiale. Si nécessaire, effectuez un réglage précis de la position de l'image projetée à l'aide de la fonction de déplacement de l'objectif.
- Fixez le NP50ZL sur le projecteur à l'aide du kit de support fourni. Desserrez les boulons du kit de support, et réglez le déplacement de l'objectif.
- Fixez le modèle NP44ML au projecteur à l'aide du kit de support vendu séparément (NP01LK). Le déplacement de l'objectif n'est pas disponible pour le NP44ML.

3-2. Dépannage



























Cette section facilite la résolution des problèmes pouvant être rencontrés pendant l'installation ou l'utilisation du projecteur.














Caractéristique de chaque voyant



a : voyant POWER
b : voyant STATUS
c : voyant LIGHT
d : voyant TEMP.

Message de voyant (Message d'état)

POWER	STATUS	LIGHT	TEMP.	État du projecteur
 Désactivé	 Désactivé	 Désactivé	 Désactivé	Éteint
 Orange (Clignote*1)	 Désactivé	 Désactivé	 Désactivé	En état de veille ([MODE VEILLE] est [NORMAL])
 Orange (Lumière)	 Désactivé	 Désactivé	 Désactivé	En état de veille ([MODE VEILLE] est [RESEAU EN VEILLE])
 Vert (Lumière)	 Désactivé	 Désactivé	 Désactivé	En état de veille
 Bleu (Lumière)	 Désactivé	 Vert (Lumière)	 Désactivé	État allumé ([MODE LUMIERE] est [NORMAL])
 Bleu (Lumière)	 Désactivé	 Vert (Clignote*2)	 Désactivé	État allumé ([MODE LUMIERE] est [SILENCIEUX] ou [LONGUE DUREE DE VIE])
L'état varie	 Orange (Clignote*3)	L'état varie	 Désactivé	Requête d'exécution de [ETALONN. LENTILLE].

POWER	STATUS	LIGHT	TEMP.	État du projecteur
 Bleu (Lumière)	 Vert (Clignote* ³)	L'état varie	 Désactivé	Étalonnage de l'objectif en cours
 Bleu (Lumière)	L'état varie	 Désactivé	 Désactivé	La fonction de l'obturateur est active
 Bleu (Clignote* ²)	 Désactivé	L'état varie	 Désactivé	[MINUT. DESACTIVATION] est activé (état allumé)
 Bleu (Clignote* ⁴)	 Désactivé	 Désactivé	 Désactivé	Préparation de la mise sous tension [ACTIVÉ]














*1 Répétition pour la lumière activée pendant 1,5 secondes/désactivée pendant 7,5 secondes

*2 Répétition pour la lumière activée pendant 2,5 secondes/désactivée pendant 0,5 secondes

*3 Répétition pour la lumière activée pendant 0,5 seconde/désactivée pendant 0,5 seconde/activée pendant 0,5 seconde/désactivée pendant 2,5 secondes

*4 Répétition pour la lumière activée pendant 0,5 secondes/désactivée pendant 0,5 secondes

Message de voyant (Message d'erreur)

POWER	STATUS	LIGHT	TEMP.	État du projecteur	Procédure
 Bleu (Lumière)	 Orange (Lumière)	L'état varie	 Désactivé	Un bouton a été enfoncé alors que le [VER. PANNEAU COMMANDE] est activé. Les numéros d'ID pour le projecteur et la télécommande ne correspondent pas.	[VER. PANNEAU COMMANDE] est activé. Ce réglage doit être annulé pour utiliser le projecteur. Vérifiez le [CONTROLE ID]
 Bleu (Lumière)	 Désactivé	 Orange (Lumière)	 Orange (Lumière)	Problème de température	La température ambiante est élevée. Les fonctions de protection du projecteur s'activent en fonction de la température ambiante d'utilisation. Baissez la température de la pièce.
 Rouge (Clignote*5)	 Désactivé	 Désactivé	 Désactivé	Problème de température	La température ambiante est en dehors de la plage de température de fonctionnement. Vérifiez qu'aucune obstruction n'existe près de la sortie d'air.
 Rouge (Lumière)	L'état varie	L'état varie	 Désactivé	Erreur nécessitant un soutien de service	Contactez votre fournisseur ou le service après-vente. Veillez à vérifier et faire part de l'état des voyants lors de votre demande de réparation.

*5 Répétition pour la lumière activée pendant 0,5 secondes/désactivée pendant 0,5 secondes

Lorsque le protecteur thermique est activé :

Lorsque la température à l'intérieur du projecteur devient trop élevée ou trop basse, le voyant POWER clignote en rouge pour démarrer un cycle court. Après cela, le protecteur thermique s'active et le projecteur peut être mis hors tension.

Dans ce cas, veuillez prendre les mesures ci-dessous :

- Retirez la fiche de la prise d'entrée d'alimentation.
- Placez le projecteur dans un endroit frais s'il a été placé à une température ambiante élevée.
- Nettoyez la sortie d'air si de la poussière s'y est accumulée.
- Laissez le projecteur pendant une heure environ jusqu'à ce que la température intérieure baisse.

Problèmes courants & Solutions

Problème	Vérifiez ces éléments
Ne s'allume ou ne s'éteint pas	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que le câble d'alimentation est branché et que le bouton d'alimentation du projecteur ou de la télécommande est activé. • Vérifiez si le projecteur présente une erreur de température. Si la température à l'intérieur du projecteur est trop chaude ou trop froide, il est impossible d'allumer le projecteur dans un but de protection. Attendez un instant et essayez de rallumer le projecteur à nouveau. • Réglez [MODE VENTILATEUR] sur [HAUTE ALTITUDE] lors de l'utilisation du projecteur à des altitudes d'environ 5 500 pieds/1 600 mètres ou plus. Utiliser le projecteur à des altitudes d'environ 5 500 pieds/1 600 mètres ou plus sans régler sur [HAUTE ALTITUDE] peut causer une surchauffe et le projecteur peut s'éteindre. Si cela se produit, attendez quelques minutes et allumez le projecteur. Si vous mettez le projecteur sous tension immédiatement après que le module d'éclairage soit éteint, le ventilateur fonctionne quelques instants sans qu'aucune image ne s'affiche, puis le projecteur affiche l'image. Attendez un instant. • Dans le cas où il est difficile de penser que le problème n'est pas provoqué par les conditions mentionnées ci-dessus, débranchez le cordon d'alimentation de la prise. Puis attendez 5 minutes avant de le brancher à nouveau.
S'éteint	<ul style="list-style-type: none"> • Assurez-vous que la fonction [MINUT. DESACTIVATION] ou [MARCHE AUTO DES.] est désactivée.
Absence d'image	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que l'entrée appropriée est sélectionnée. S'il n'y a toujours pas d'image, appuyez à nouveau sur le bouton INPUT ou sur l'un des boutons d'entrée. • Assurez-vous que les câbles sont connectés correctement. • Utilisez les menus pour ajuster la luminosité et le contraste. • Réinitialisez les réglages ou ajustements aux niveaux des préréglages d'usine à l'aide de [RESET] dans le menu. • Entrez votre mot-clé enregistré si la fonction Sécurité est activée. • Si le signal d'entrée HDMI ne peut pas être affiché, essayez les procédures suivantes. Réinstallez le pilote de la carte graphique installée dans votre ordinateur, ou utilisez le pilote mis à jour. Pour la réinstallation ou la mise à jour des pilotes, référez-vous au mode d'emploi accompagnant votre ordinateur ou votre carte graphique, ou contactez le centre d'aide du fabricant de votre ordinateur. L'installation des pilotes mis à jour ou de votre système d'exploitation tient de votre propre responsabilité. Nous ne sommes responsables d'aucun problème ou panne causés par cette installation. • Le signal peut ne pas être pris en charge en fonction du dispositif de transmission HDBaseT. De plus, l'interface RS232C risque de ne pas être prise en charge. • Assurez-vous de connecter le projecteur et l'ordinateur portable pendant que le projecteur est en mode veille et avant d'allumer l'ordinateur portable. Dans la plupart des cas, le signal de sortie de l'ordinateur portable n'est pas activé si ce dernier n'est pas connecté au projecteur avant d'être allumé. * Si l'écran devient vierge lors de l'utilisation de la télécommande, cela peut venir du logiciel économiseur d'écran ou de gestion d'énergie de l'ordinateur.
L'image devient subitement sombre	<ul style="list-style-type: none"> • Une pièce chaude peut déclencher les fonctions de protection du projecteur, ce qui peut entraîner une réduction temporaire de la luminance (luminosité). Réduisez la température de la pièce.
La couleur ou la teinte n'est pas normale	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si une couleur appropriée est sélectionnée dans [COULEUR MURALE]. Si oui, sélectionnez une option appropriée. • Réglez [TEINTE] dans [IMAGE].

Problème	Vérifiez ces éléments
L'image n'est pas carrée à l'écran	<ul style="list-style-type: none"> • Repositionnez le projecteur pour améliorer l'angle par rapport à l'écran. • Effectuez [KEYSTONE] en cas de distorsion trapézoïdale.
L'image est floue	<ul style="list-style-type: none"> • Ajustez la mise au point. • Repositionnez le projecteur pour améliorer l'angle par rapport à l'écran. • Assurez-vous que la distance entre le projecteur et l'écran est dans l'intervalle de réglage de l'objectif. • Est-ce que l'objectif a été déplacé d'une distance excédant la fourchette prévue ? • Une condensation risque de se former sur l'objectif si le projecteur est froid, déplacé dans un endroit chaud puis mis en marche. Si cela se produit, ne touchez pas le projecteur et attendez qu'il n'y ait plus de condensation sur l'objectif.
Une oscillation apparaît à l'écran	<ul style="list-style-type: none"> • Réglez le [MODE VENTILATEUR] sur un autre mode que [HAUTE ALTITUDE] lors de l'utilisation du projecteur à des altitudes inférieures à 5 500 pieds/1 600 mètres. Utiliser le projecteur à des altitudes inférieures à 5 500 pieds/1 600 mètres et le régler sur [HAUTE ALTITUDE] peut causer un refroidissement excessif du mode d'éclairage, créant une oscillation de l'image. Commutez [MODE VENTILATEUR] sur [AUTO].
L'image défile verticalement, horizontalement ou dans les deux sens	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez la résolution et la fréquence d'affichage de l'ordinateur. Assurez-vous que la résolution que vous désirez afficher soit supportée par le projecteur.
La télécommande ne fonctionne pas	<ul style="list-style-type: none"> • Installez des piles neuves. • Assurez-vous qu'il n'y a pas d'obstacle entre vous et le projecteur. • Placez-vous à 20 m/787 pouces du projecteur.
Le voyant est allumé ou clignote	<ul style="list-style-type: none"> • Voir le message du voyant.

Pour plus d'informations, contactez votre fournisseur.

3-3. Montage d'un objectif (vendu séparément)

Dix objectifs différents de type baïonnette peuvent être utilisés sur ce projecteur. Les descriptions ci-dessous concernent l'objectif NP13ZL (2x zoom). Montez d'autres objectifs de la même manière. Assurez-vous d'effectuer [ETALONN. LENTILLE] après avoir remplacé l'objectif.



AVERTISSEMENT :

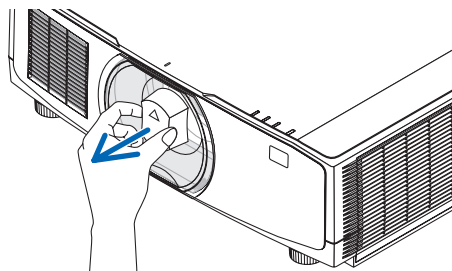
(1) Mettez l'appareil hors tension et attendez que le ventilateur de refroidissement s'arrête, (2) débranchez le cordon d'alimentation et attendez que l'appareil refroidisse avant de monter ou de retirer l'objectif. Le non-respect de cette consigne peut entraîner des blessures aux yeux, des électrocutions ou des brûlures.

Important :

- Le projecteur et les objectifs sont constitués de pièces de précision. Ne les soumettez pas à des chocs ou à des forces excessives.
- Retirez l'objectif vendu séparément lorsque vous déplacez le projecteur. Si ce n'est pas le cas, l'objectif pourrait être soumis à des chocs lorsque le projecteur est déplacé, endommageant l'objectif et le mécanisme de déplacement de l'objectif.
- Lors du démontage de l'objectif du projecteur, ramenez l'objectif à sa position d'origine avant la mise hors tension. Le non-respect de cette consigne peut empêcher de monter ou de démonter l'objectif à cause d'un espace étroit entre le projecteur et l'objectif.
- Ne touchez jamais la surface de l'objectif lorsque le projecteur fonctionne.
- Faites très attention à ne pas laisser de saleté, trace de graisse, etc., sur la surface de l'objectif et à ne pas rayer la surface de l'objectif.
- Effectuez ces opérations sur une surface plane au-dessus d'un tissu, etc. afin de ne pas rayer l'objectif.
- Lorsque l'objectif n'est pas sur le projecteur pendant une période prolongée, montez le cache-poussière sur le projecteur pour éviter que de la poussière ou de la saleté ne pénètre à l'intérieur.
- Utilisez toujours le kit de support fourni pour sécuriser le boîtier du projecteur et l'objectif après avoir fixé le NP50ZL. Veuillez vous reporter au manuel d'installation du modèle NP50ZL pour plus de détails.
- Utilisez toujours le kit de support (NP01LK, vendu séparément) pour sécuriser le boîtier du projecteur et l'objectif après avoir fixé le NP44ML. Veuillez vous reporter au manuel d'instructions du kit de support pour plus de détails.

Montage de l'objectif

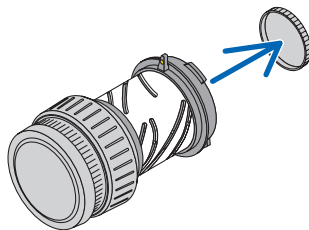
1. Retirez le cache-poussière du projecteur.



2. Retirez le cache-objectif à l'arrière de l'objectif.

REMARQUE :

- Assurez-vous de retirer le capuchon de l'objectif à l'arrière de l'appareil. Si l'objectif est installé sur le projecteur avec le capuchon, cela peut provoquer un dysfonctionnement.



3. Alignez la saillie de l'objectif avec l'encoche de guidage de l'objectif du projecteur et insérez l'objectif.

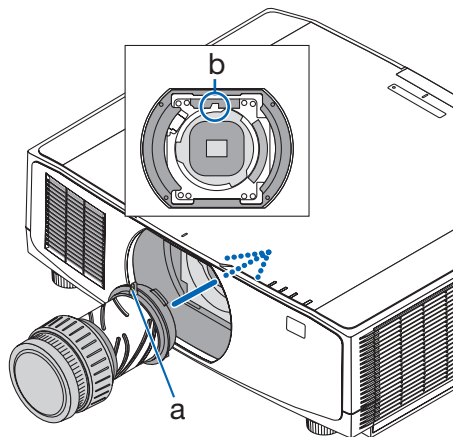
NP11FL/NP12ZL/NP13ZL/NP14ZL/NP15ZL :

- Chaque partie saillante est marquée en jaune.

NP40ZL/NP41ZL/NP43ZL/NP50ZL/NP44ML :

- La flèche sur l'étiquette fixée sur l'objectif indique la position de la saillie.

Insérez doucement l'objectif à fond.



a : Saillie / b : Encoche de guidage

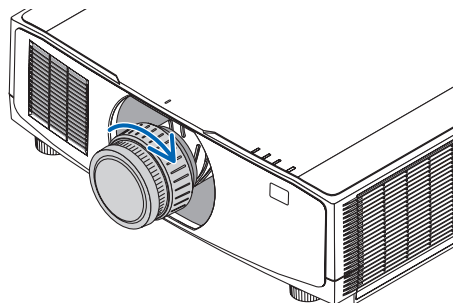
4. Tournez l'objectif dans le sens des aiguilles d'une montre.

REMARQUE :

- N'appuyez pas sur la touche de déverrouillage de l'objectif en bas de la section de montage de l'objectif lors de la fixation de l'objectif. Vous ne pourrez pas fixer l'objectif dans la position correcte.

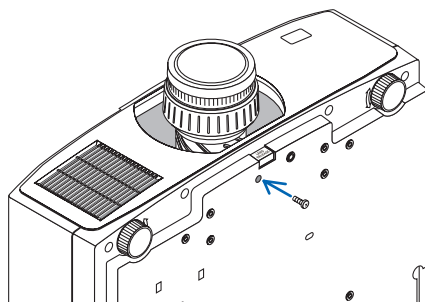
Tournez jusqu'à ce que vous entendiez un clic.

L'objectif est maintenant fixé sur le projecteur.



5. Montez la vis de protection contre le vol de l'objectif.

Serrez la vis de protection contre le vol de l'objectif incluse avec le projecteur sur le dessous du projecteur afin que l'objectif ne puisse pas être retiré facilement.

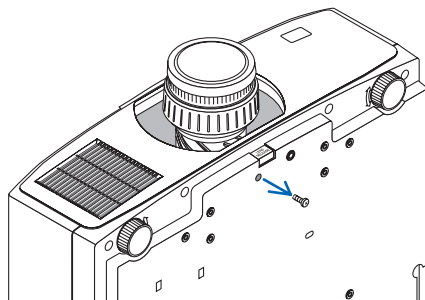


Retrait de l'objectif

Préparations :

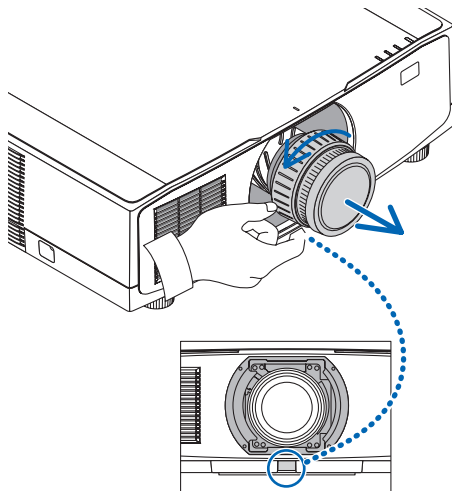
1. Allumez le projecteur et affichez une image.
2. Appuyez longuement sur le bouton SHIFT/HOME POSITION plus de 2 secondes.
L'objectif est placé dans sa position d'origine.
3. Mettez l'interrupteur d'alimentation sur arrêt, puis débranchez le cordon d'alimentation.
4. Attendez que le boîtier du projecteur ait suffisamment refroidi pour être manipulé.

1. Retirez la vis de protection contre le vol de l'objectif.



- 2. Tout en appuyant sur le bouton de déverrouillage de l'objectif au bas de la section de montage sur le panneau avant du projecteur, tournez l'objectif dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.**

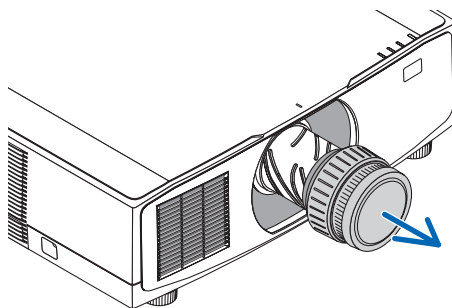
L'objectif s'éteint.



- 3. Retirez lentement l'objectif du projecteur.**

- Après avoir retiré l'objectif, montez les capuchons d'objectif (avant et arrière) fournis avec l'objectif avant de ranger l'objectif.
- Si aucun objectif n'est installé sur le projecteur, montez le cache-poussière inclus avec le projecteur.

Assurez-vous que la direction de montage du cache-poussière soit face au repère (Δ) situé sur le cache vers le haut.



3-4. ENREGISTREZ VOTRE PROJECTEUR ! (pour les résidents aux États-Unis, au Canada et au Mexique)

Veillez prendre le temps d'enregistrer votre nouveau projecteur. Ceci activera votre garantie limitée des pièces et main d'œuvre et le programme de service InstaCare.

Visitez notre site Internet sur <https://www.sharpnecdisplays.us>, cliquez sur le centre du support/ enregistrez le produit et soumettez en ligne votre formulaire dûment rempli.

Dès réception, nous vous enverrons une lettre de confirmation comprenant tous les détails dont vous aurez besoin pour profiter des programmes de garantie et de service rapides et fiables du leader de l'industrie, Sharp NEC Display Solutions of America, Inc.

NEC