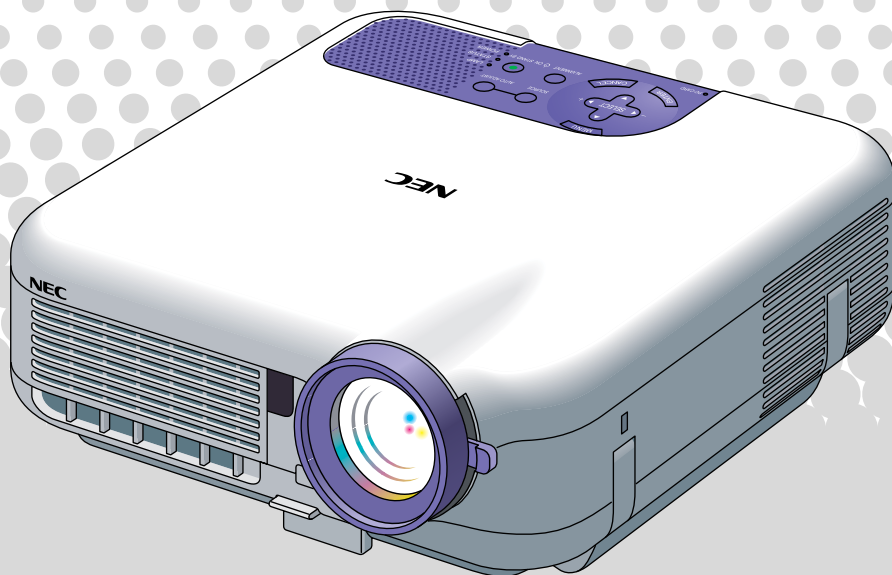


NEC

Versione CD-ROM

Proiettore portatile **LT260/LT240/LT220**

Manuale dell'utente



Notizie su questo manuale d'istruzioni

Il modo più rapido per cominciare consiste nel fare le cose con calma e nel modo corretto dall'inizio. Prendetevi il tempo necessario per sfogliare il manuale dell'utente. Questo serve per risparmiare del tempo successivamente. All'inizio di ciascuna sezione del manuale c'è un sommario. Se la sezione non è rilevante per il momento, la si può saltare.



INTRODUZIONE

Per accendere il proiettore

Questa sezione contiene la presentazione del vostro nuovo proiettore LT260/LT240/LT220 e ne descrive sia caratteristiche che controlli.

Congratulazioni per aver acquistato il proiettore LT260/LT240/LT220

Il modello LT260/LT240/LT220 è uno dei migliori proiettori disponibili oggi. L'LT260/LT240/LT220 vi dà la possibilità di proiettare immagini nitide fino a 500 pollici (misurate diagonalmente) dal vostro PC o Macintosh (desktop o notebook), VCR, lettore DVD, document camera, lettore di dischi laser o Viewer.

Il proiettore può essere usato su un tavolo o su un carrello, per proiettare immagini da dietro lo schermo, e può essere fissato al soffitto*¹. Si può anche usare il telecomando senza fili.

*¹ Non cercate mai di installare il proiettore al soffitto da soli.

Il proiettore va installato da tecnici qualificati per assicurarne il corretto funzionamento e per ridurre il rischio di lesioni personali.

Inoltre, il soffitto deve essere sufficientemente forte da sostenere il proiettore e l'installazione deve essere conforme alle norme locali. Consultate il vostro rivenditore per ulteriori informazioni.

Caratteristiche che apprezzerete:

- La funzione 3D Reform di recente realizzazione vi permette di correggere la deformazione trapezoidale orizzontalmente e verticalmente affinché l'immagine rimanga quadrata anche quando il proiettore è posizionato fuori centro sullo schermo della stanza.
- Il proiettore LT260/LT240/LT220 fornisce un collegamento di rete cablati e senza fili. Quando usate il proiettore come proiettore LAN senza fili, non è necessario un collegamento fisico tramite cavo dei segnali al PC*².

² E' richiesta la scheda LAN senza fili opzionale della NEC (SWL-2100N-N).

Protezione di sicurezza tramite codice segreto e funzioni di sicurezza

Il codice segreto e le funzioni di sicurezza prevengono l'uso del proiettore dalle persone non autorizzate.

Il codice segreto previene la modifica delle impostazioni o delle regolazioni del proiettore da parte di individui non autorizzati

La sicurezza offre una protezione completa usando la PC Card come chiave di protezione affinché il proiettore non proietti un segnale senza l'inserimento della PC Card registrata e l'uso non autorizzato può essere scoraggiato.

- Il Viewer incorporato vi permette di iniziare la presentazione anche quando non avete a disposizione un PC.
- Lampada CC da 220 W ad alta luminosità.
- La modalità Standby (attesa) riduce considerevolmente il consumo di corrente.
- Il telecomando senza fili manovra il proiettore dal lato anteriore o da quello posteriore.
- L'immagine può essere proiettata tra 30 e 500 pollici (misurata diagonalmente).
- La funzione "Capture" vi permette di catturare l'immagine proiettata al momento.
- Un'immagine può essere proiettata da davanti o da dietro lo schermo e si può anche installare il proiettore al soffitto.
- La tecnologia esclusiva Advanced AccuBlend è una tecnologia intelligente per combinare i pixel - ed è estremamente accurata nella compressione dell'immagine - ed offre delle immagini nitide con la risoluzione UXGA (1600 × 1200)*³.
- Compatibile con la maggior parte dei segnali IBM VGA, SVGA, XGA, SXGA/UXGA (con Advanced AccuBlend)*³, Macintosh, i segnali dei componenti (YCbCr/YPbPr) od altri segnali RGB con una gamma di frequenza orizzontale da 24 a 100 kHz ed una gamma di frequenza verticale da 50 a 120 Hz. Include i segnali video standard NTSC, PAL, PAL-N, PAL-M, PAL60, SECAM e NTSC4.43.

*³ Le immagini UXGA (1600 × 1200) e SXGA (1280 × 1024) sono visualizzate con la funzione Advanced AccuBlend della NEC su LT260/LT240/LT220. Un'immagine XGA (1024 × 768) est visualizzate con la funzione Advanced AccuBlend della NEC su LT220.

NOTA: *Gli standard di video compositi sono i seguenti:*

NTSC: standard televisivo americano per i componenti video negli Usa ed in Canada.

PAL: standard televisivo usato in Europa occidentale.

PAL-N: standard televisivo usato in Argentina, Paraguay e Uruguay.

PAL-M: standard televisivo usato in Brasile.

PAL60: standard televisivo usato per la riproduzione NTSC su televisori PAL.

SECAM: standard televisivo usato in Francia e in Europa orientale.

NTSC4.43: standard televisivo usato nel Medio Oriente.

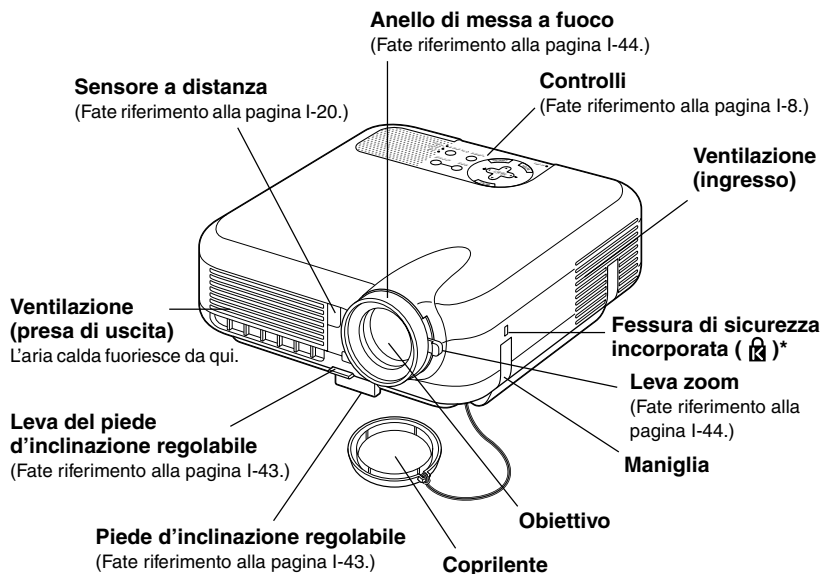
INTRODUZIONE > Introduzione del Proiettore

- Il telecomando in dotazione può essere usato senza cavi e potete anche usarlo per manovrare il mouse del PC senza fili dall'altra parte della stanza, usando la funzione del mouse remoto incorporato.
- Si può manovrare il proiettore con un PC usando la porta di controllo del PC.
- La porta USB consente l'utilizzo del mouse USB*⁴.

^{*4} Le porte USB sono in conformità con la specifica USB1.1.

- Il proiettore ha un design moderno, ed è leggero, compatto, facile da portare e adatto per ogni tipo di ufficio, stanza delle riunioni o auditorio.
- Otto puntatori sono disponibili per la presentazione.

Denominazione delle parti del proiettore

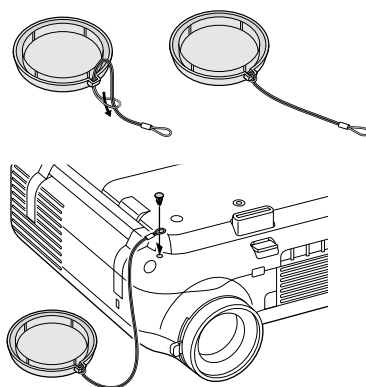


- * Questa fessura di sicurezza supporta il sistema di sicurezza MicroSaver®. MicroSaver® è un marchio depositato della Kensington Microware Inc. Il logo è un marchio di fabbrica di proprietà della Kensington Microware Inc.

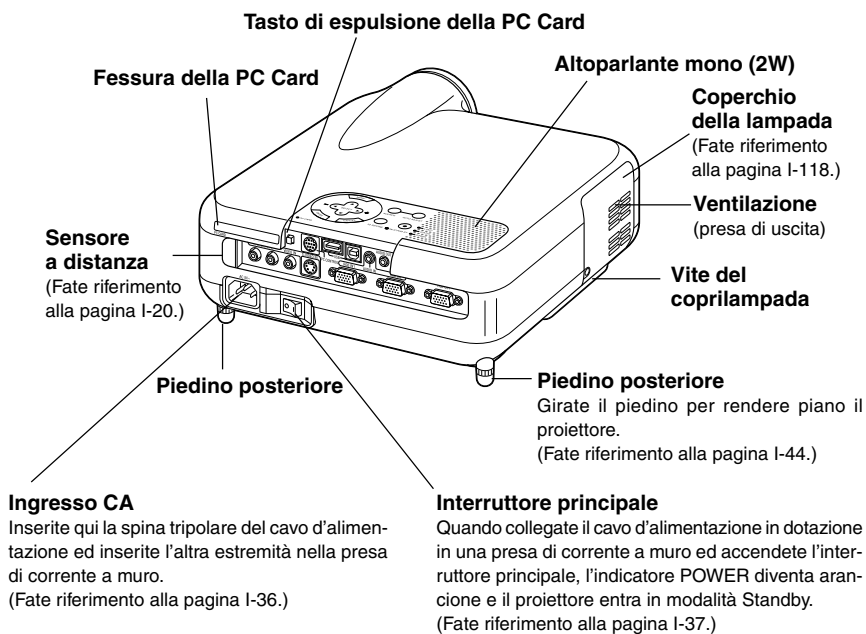
Fissaggio del coprilente

Per fissare il coprilente nella parte inferiore con il cordoncino e l'attacco in dotazione:

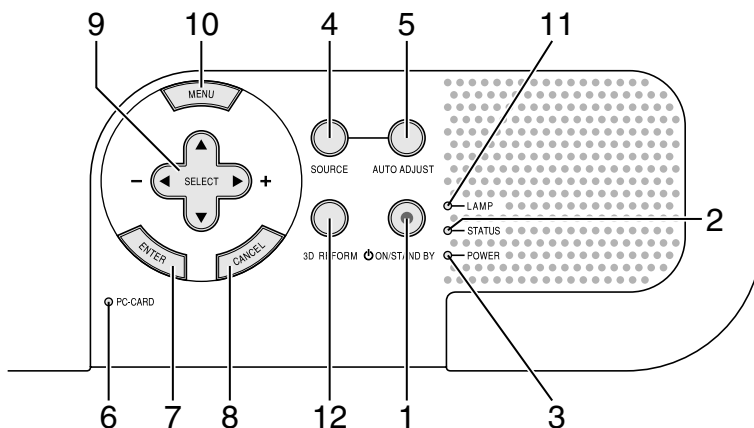
1. Fate passare il cordoncino attraverso il foro del coprilente e poi legatelo con un nodo.
2. Usate l'attacco per fissare il cordoncino alla parte inferiore del proiettore.



INTRODUZIONE > Denominazione delle parti del proiettore



Caratteristiche della parte superiore



1. Tasto POWER (ON/STAND BY)

Usate questo tasto per accendere e spegnere il proiettore quando è collegato alla rete elettrica ed è in modalità Standby.

NOTA: Per accendere o spegnere il proiettore, premete e mantenete premuto questo tasto per almeno due secondi.

2. Indicatore STATUS

Se questa spia lampeggia rapidamente in rosso, ciò significa che si è verificato un errore, che il coprilampada non è stato fissato correttamente o che si è surriscaldato il proiettore. Se questa spia rimane arancione, ciò indica che avete premuto un tasto con il blocco tasti del pannello di controllo abilitato. Fate riferimento alla sezione dell'indicatore dello stato alla pagina I-123 per ulteriori informazioni.

3. Indicatore POWER ()

Quando quest'indicatore è verde, il proiettore è acceso; quando è arancione, significa che è in modalità Standby o di rinvio. Fate riferimento alla sezione dell'indicatore di accensione alla pagina I-123 per ulteriori informazioni.

4. Tasto SOURCE

Usate questo tasto per selezionare una fonte video, ad esempio PC, VCR, lettore DVD, Viewer (PC Card) o un'unità senza fili.

Premete e rilasciate questo tasto rapidamente per visualizzare la lista di fonte.

Ad ogni pressione di questo tasto, mantenendolo premuto per almeno DUE secondi, la fonte d'ingresso cambierà come segue:

RGB1 → RGB2 → Video → S-Video → Viewer → RGB1 → ...

Se non è presente nessun segnale, l'ingresso verrà saltato.

5. Tasto AUTO ADJUST

Usate questo tasto per regolare la posizione O/V e i pixel orologio/fase per ottenere un'immagine ottimale. Alcuni segnali possono non essere visualizzati correttamente o richiedere del tempo per cambiare tra le fonti.

6. Indicatore di accesso PC CARD

S'illumina durante l'accesso alla PC Card.

7. Tasto ENTER

Esegue la selezione del menu ed attiva le voci selezionate sul menu.

8. Tasto CANCEL

Premete questo tasto per uscire dai "Menu". Premete questo tasto per ripristinare le ultime regolazioni nel menu di regolazione o impostazione.

9. Tasti SELECT ▲▼◀▶ (+) (-)/volume

▲▼ : Usate questi tasti per selezionare il menu della voce da regolare.
Se non appare nessun menu, questi tasti funzionano come controlli del volume.

◀▶ : Usate questi tasti per cambiare il livello della voce di un menu selezionato. Alla pressione del tasto ▶ la selezione viene eseguita. Quando non sono visualizzati i menu o la barra degli strumenti del Viewer, questi tasti possono essere utilizzati per selezionare una diapositiva, o per spostare il cursore nella lista delle cartelle o delle diapositive.

Quando il puntatore è visualizzato, questi tasti ▲▼◀▶ servono per spostare il puntatore.

10. Tasto MENU

Visualizza il menu.

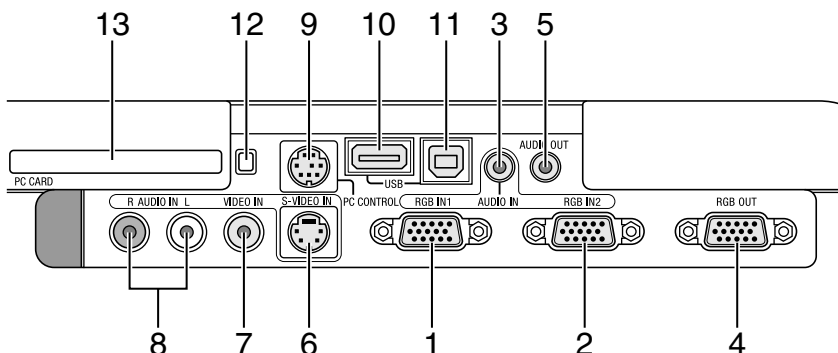
11. Indicatore LAMP

Se rimane illuminato di rosso, vi avverte che la lampada di proiezione è stata usata per più di 1500 ore (fino a 2000 ore nel modo Eco). Dopo l'illuminazione di questa spia, sostituite la lampada appena possibile. (Fate riferimento alla pagina I-118). Se rimane illuminato di verde, ciò indica che il modo della lampada è su Eco. Fate riferimento alla sezione dell'indicatore della lampada alla pagina I-124 per ulteriori informazioni.

12. Tasto 3D REFORM

Premete questo tasto per attivare il modalità 3D Reform per correggere la deformazione trapezoidale e rendere quadrata l'immagine.

Caratteristiche del pannello dei morsetti



1. Connettore d'ingresso RGB IN 1/componente (mini D-Sub 15 pin)
Collegate il vostro computer o le altre attrezzature RGB analogiche, ad esempio computer IBM compatibili o Macintosh. Usate il cavo RGB in dotazione per collegare il vostro computer. Serve anche come connettore d'ingresso che vi consente di collegare un'uscita video di componenti quali lettori DVD. Questo connettore supporta anche il segnale d'uscita SCART. Fate riferimento alla pagina I-29 per ulteriori informazioni.
2. Connettore d'ingresso RGB IN 2/componente (mini D-Sub 15 pin)
Questo connettore ha lo stesso funzionamento del connettore RGB IN 1.

NOTA: Il connettore RGB IN 2 non supporta il segnale d'uscita SCART e Plug & Play.

3. Presa mini RGB AUDIO IN (stereo mini)
Collegate qui l'uscita audio del computer o del lettore DVD. Occorre un cavo audio venduto separatamente.
4. Connettore RGB OUT (mini D-Sub 15 pin)
Usate questo connettore per trasferire l'immagine del computer ad un monitor esterno dalla fonte d'ingresso RGB 1 o 2.
Il segnale analogico RGB impostato sul terminale RGB OUT costituisce il segnale d'uscita nella modalità di rinvio. Fate riferimento alla pagina I-32 o 100.

5. Presa mini AUDIO OUT (stereo mini)

Collegate un componente audio addizionale qui per ascoltare l'audio proveniente dal vostro computer, dall'ingresso Video o S-Video. Osservate che l'audio non viene emesso da questa presa nel modo Standby.

6. Connettore d'ingresso S-VIDEO IN (mini DIN 4 pin)

Collegate qui l'ingresso S-video proveniente da una fonte esterna, ad esempio un VCR.

NOTA: S-video crea dei colori più vivaci ed una risoluzione più alta rispetto al formato video composito.

7. Connettore VIDEO IN (RCA)

Serve per collegare un VCR, un lettore DVD, un lettore di dischi laser oppure una document camera per proiettare delle immagini video.

8. Prese VIDEO AUDIO IN (RCA)

L: Questa è l'entrata audio del canale sinistro per il suono stereo che arriva dalla fonte VIDEO.

R: Questa è l'entrata audio del canale destro per il suono stereo che arriva dalla fonte VIDEO.

9. Porta PC CONTROL (DIN mini ad 8 pin)

Usate questa porta per collegare il PC per controllare il proiettore tramite un cavo seriale. Serve per rendere possibile l'utilizzo del PC e del protocollo di comunicazione seriale per controllare il proiettore. E' richiesto il cavo seriale opzionale (CA03D) della NEC per poter usare questa porta. Potete anche controllare il proiettore usandol'utilità Dynamic Image Utility 2.0 inclusa nella CD-ROM in dotazione.

Per fare questo, bisogna prima installare l'utilità Dynamic Image Utility 2.0 nel PC. Se state scrivendo un programma personale, i codici di controllo PC tipici si trovano alla pagina I-133. In fabbrica viene posizionato un coperchio sulla porta. Rimuovetelo per usarla.

10. Porta USB (Tipo A)

Collegate un mouse venduto separatamente che supporti l'USB. Tramite questa porta potete usare il menu o il Viewer con il mouse USB. Vogliate notare che la porta non va collegata ad un computer e che ci possono essere delle marche di mouse USB non supportate dal proiettore.

11. Porta USB (tipo B)

Collegate questa porta alla porta USB (tipo A) del PC usando il cavo USB in dotazione. Potete usare le funzioni del mouse del vostro computer tramite il telecomando.

12. Tasto d'espulsione della PC CARD

Premete questo tasto per espellere parzialmente una PC Card.

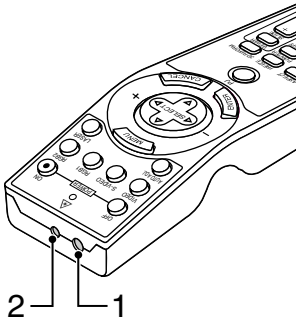
13. Fessura PC CARD

Inserite una PC Card, una scheda LAN venduta separatamente o una scheda LAN senza fili opzionale della NEC.

Denominazione delle parti del telecomando

NOTA: Se si usa un computer Macintosh, si può fare clic sul tasto destro o sinistro per attivare il mouse.

- 1. Trasmettitore a raggi infrarossi
Puntate il telecomando verso il sensore a distanza del proiettore.
- 2. Puntatore LASER
Manda un raggio laser alla pressione del tasto LASER.

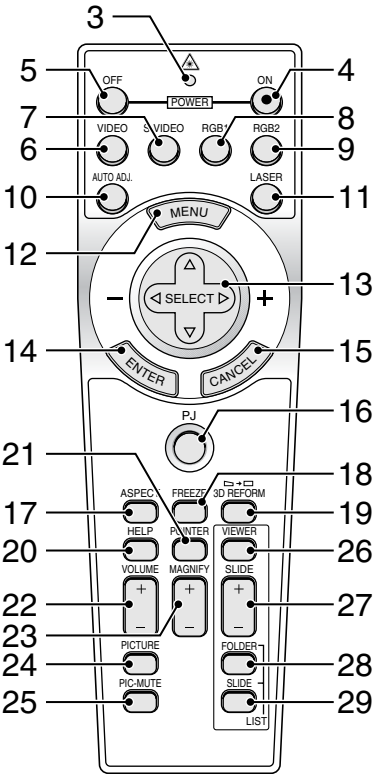


- 3. LED
Lampeggia alla pressione di un tasto.
- 4. Tasto POWER ON
Se il proiettore è alimentato, si può usare questo tasto per accenderlo.

NOTA: Per accendere il proiettore, premete e mantenete premuto il tasto POWER ON per almeno due secondi.

- 5. Tasto POWER OFF
Si può usare questo tasto per spegnere il proiettore.

NOTA: Per spegnere il proiettore, premete e mantenete premuto il tasto POWER OFF per almeno due secondi.



INTRODUZIONE > Denominazione delle parti del telecomando

6. Tasto VIDEO

Premete questo tasto per selezionare una fonte video compatibile NTSC, PAL, PAL-N, PAL-M, PAL60, SECAM o NTSC4.43 da un VCR, lettore DVD o un lettore di dischi laser.

7. Tasto S-VIDEO

Premete questo tasto per selezionare una fonte S-video da un VCR.

8. Tasto RGB 1

Premete questo tasto per selezionare una fonte video dal computer o dal componente collegato alla vostra porta RGB N 1.

9. Tasto RGB 2

Premete questo tasto per selezionare una fonte video dal computer o dal componente collegato alla vostra porta RGB N 2.

10. Tasto AUTO ADJ

Usate questo tasto per regolare una fonte RGB per ottenere un'immagine ottimale. Alcuni segnali possono non essere visualizzati correttamente o possono richiedere del tempo prima di essere visualizzati. Fate riferimento alla pagina I-48.

11. Tasto LASER

Premete e mantenete premuto questo tasto per attivare il puntatore laser. Quando è illuminato, potete usare il laser per attirare l'attenzione del pubblico sul punto rosso che potete posizionare su un qualunque oggetto.

12. Tasto MENU

Visualizza il menu per varie impostazioni e regolazioni.

13. Tasto SELECT ▲▼◀▶ (Mouse)

In modalità Computer, questi tasti funzionano come il mouse del computer. Quando vi trovate in modalità Proiettore, il tasto PJ si illumina. Fate riferimento alla pagina I-53.

▲▼ : Usate questi tasti per selezionare il menu della voce da regolare.

◀▶ : Usate questi tasti per cambiare il livello della voce di un menu selezionato. Alla pressione del tasto ▶ la selezione viene eseguita.

Quando è visualizzato il puntatore, questi tasti ▲▼◀▶ servono per spostarlo.

Quando il puntatore non appare sul display, questi tasti ▲▼◀▶ servono per la regolazione dell'immagine.

14. Tasto ENTER

Quando vi trovate in modalità Computer, questo tasto funziona come il tasto sinistro del mouse. Quando premete e mantenete questo tasto premuto per almeno 2 secondi, viene impostata la modalità di trascinamento. Quando vi trovate in modalità Proiettore, il tasto PJ si illumina: Usare questo tasto per confermare la selezione del menu. Funziona allo stesso modo del tasto ENTER sul proiettore. Fate riferimento alla pagina I-9.

15. Tasto CANCEL

Quando vi trovate in modalità Computer, questo tasto funziona come il tasto destro del mouse. Quando vi trovate in modalità Proiettore, il tasto PJ si illumina: Premete questo tasto per uscire dai Menu. Funziona allo stesso modo del tasto CANCEL sul proiettore.

16. Tasto PJ

Premete questo tasto per commutare i tasti SELECT, CANCEL, e ENTER tra la modalità Proiettore (illuminato di rosso) e la modalità Computer. Premete questo tasto o uno dei tasti POWER ON/OFF, MENU, ASPECT, 3D REFORM, HELP, POINTER, MAGNIFY, PICTURE, VIEWER, FOLDER LIST o SLIDE LIST per commutare alla modalità Proiettore e il tasto PJ si illuminerà di rosso. Per ritornare alla modalità Computer, premete nuovamente il tasto PJ. Fate riferimento alla pagina I-53.

17. Tasto ASPECT

Premete questo tasto per visualizzare lo schermo di selezione del rapporto d'ingrandimento. Fate riferimento alla pagina I-86.

18. Tasto FREEZE

Questo tasto serve per il fermo immagine. Premetelo nuovamente per ritornare alle immagini in movimento.


19. Tasto 3D REFORM

Premete questo tasto per inserire 3D Reform per correggere la deformazione trapezoidale e rendere quadrata l'immagine. Fate riferimento alla pagina I-45.

20. Tasto HELP

Fornisce l'aiuto in linea o le informazioni impostate.

21. Tasto POINTER

Premete questo tasto per visualizzare uno degli otto puntatori; premetelo nuovamente per nascondere il puntatore. Potete spostare l'icona del puntatore all'area desiderata sullo schermo usando il tasto di selezione . Fate riferimento alla pagina I-55.

22. Tasto VOLUME (+) (-)

Premere (+) per aumentare il volume e (-) per diminuire il volume.

23. Tasto MAGNIFY (+) (-)

Usate questo tasto per regolare il formato dell'immagine fino al 400%. Quando è visualizzato il puntatore, l'immagine viene ingrandita circa al centro del puntatore. Quando non è visualizzato il puntatore, l'immagine viene ingrandita al centro dello schermo. Quando viene ingrandita l'immagine, il puntatore cambia all'icona di ingrandimento. Fate riferimento alla pagina I-56.

24. Tasto PICTURE

Premete questo tasto per visualizzare lo schermo di regolazione dell'immagine, ad esempio luminosità, contrasto, colore, tonalità e nitidezza. Fate riferimento alla pagina I-85.

25. Tasto PICTURE MUTE

Questo tasto serve per togliere immagine e suono per un breve periodo di tempo. Premetelo nuovamente per far ritornare immagine e suono.

NOTA: Quando è visualizzato il menu, premete questo tasto per silenziare un'immagine e il suono senza spegnere il menu.

26. Tasto VIEWER

Premete questo tasto per selezionare la fonte Viewer.

27. Tasto SLIDE (+) (-)

Premete (+) per selezionare la cartella o la diapositiva successiva e (-) per selezionare quella precedente. Fate riferimento alla pagina I-67.

28. Tasto FOLDER LIST

Premete questo tasto per selezionare la fonte Viewer per visualizzare una lista di cartelle contenute nella scheda PC. Fate riferimento alla pagina I-67.

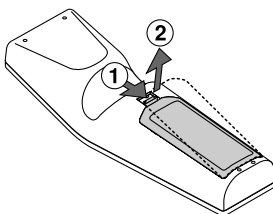
29. Tasto SLIDE LIST

Premete questo tasto per selezionare la fonte Viewer per visualizzare una lista di diapositive contenute nella scheda PC. Fate riferimento alla pagina I-67.

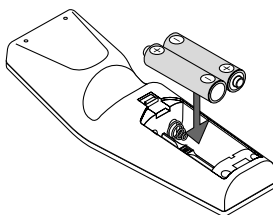
NOTA: La modalità di default è quella Computer che vi permette di usare i tasti SELECT, CANCEL e ENTER come il mouse del computer. Premendo uno dei tasti POWER ON/OFF, MENU, ASPECT, 3D REFORM, HELP, POINTER, MAGNIFY, PICTURE, VIEWER, FOLDER LIST o SLIDE LIST il tasto PJ s'illumina in rosso per indicare che si è in modalità Proiettore. Se non viene premuto nessun tasto entro 60 secondi, la luce si spegne e la modalità Proiettore viene disinserita.

Installazione delle batterie

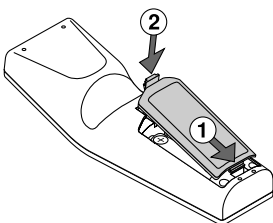
- 1. Premete con fermezza e fate scorrere il coperchio del vano batteria.**



- 2. Rimuovete ambedue le batterie vecchie ed installatene delle nuove (AA). Controllate che la polarità delle batterie (+/-) sia allineata correttamente.**



- 3. Fate scorrere il coperchio sulle batterie finché sentite uno scatto. Non usate contemporaneamente batterie nuove e vecchie o tipi diversi di batterie.**



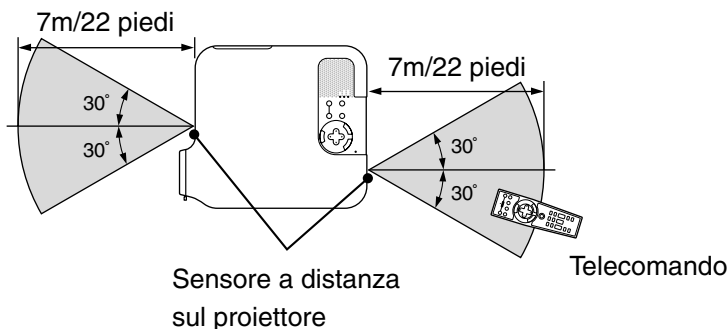
Nota sul funzionamento del telecomando:

Se premete e mantenete premuto il tasto Select (Selezione) ▲▼◀▶ mentre installate nuove batterie, il telecomando può non funzionare correttamente. In tal caso, togliete le batterie e poi reinstallatele senza toccare il tasto selezione/mouse.

Precauzioni riguardanti il telecomando

- Maneggiare il telecomando con cura.
- Se il telecomando si dovesse bagnare, asciugatelo immediatamente.
- Evitare eccessi di calore e umidità.
- Se si ha intenzione di non usare il telecomando per un lungo periodo di tempo, rimuovere le pile dal vano.
- Non inserire le pile sottosopra.
- Non usate batterie vecchie e nuove insieme o tipi diversi di batterie.

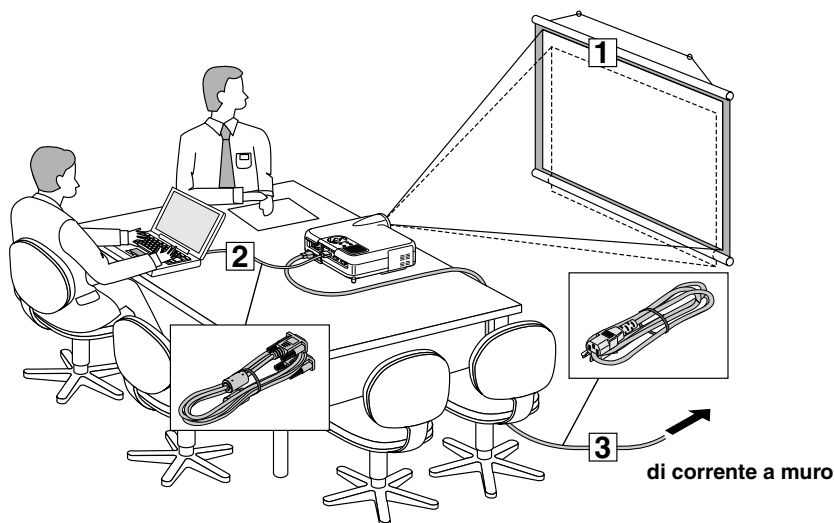
Campo di funzionamento



- Il segnale infrarosso opera con una portata fino ad una distanza di circa 22 piedi/7 metri entro un'angolazione di 60 gradi dal sensore sul proiettore.
- Il proiettore non funziona se ci sono degli oggetti tra il telecomando e il sensore oppure se quest'ultimo è colpito da una forte luce. Anche batterie scariche impediscono la manovra corretta del proiettore tramite il telecomando.

INSTALLAZIONE E COLLEGAMENTI

Questa sezione descrive come impostare il vostro proiettore e come collegare le fonti video ed audio.



Il vostro proiettore è semplice da impostare ed usare. Ma prima di iniziare, bisogna:

- 1 Predisponete uno schermo e il proiettore.**
- 2 Collegate il vostro computer o componente video al proiettore. Fate riferimento alla pagina I-28.**
- 3 Collegate il cavo d'alimentazione in dotazione. Fate riferimento alla pagina I-36.**

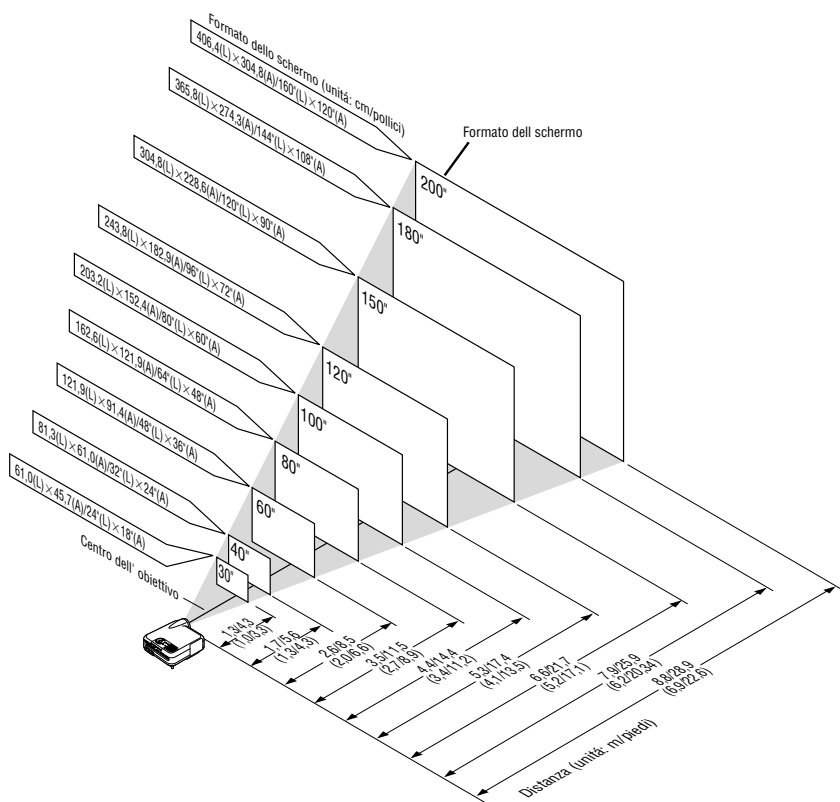
NOTA: Assicuratevi che il cavo d'alimentazione ed eventuali altri cavi siano scollegati prima di spostare il proiettore.

Quando spostate il proiettore o quando non è in uso, coprite l'obiettivo con il coprilente.

Impostazione dello schermo e del proiettore

Scelta di una collocazione

Più è lontano il vostro proiettore dallo schermo o dalla parete, più sarà grande l'immagine. Il formato minimo dell'immagine è 30" (0,8 m) misurato diagonalmente quando il proiettore si trova ad approssimativamente 4 piedi (1,3 m) dalla parete o dallo schermo. Lo schermo più largo è 500" (12,7 m) quando il proiettore è a circa 80,83 piedi (24,64 m) dalla parete o dallo schermo. Usate il disegno qui sotto come riferimento.

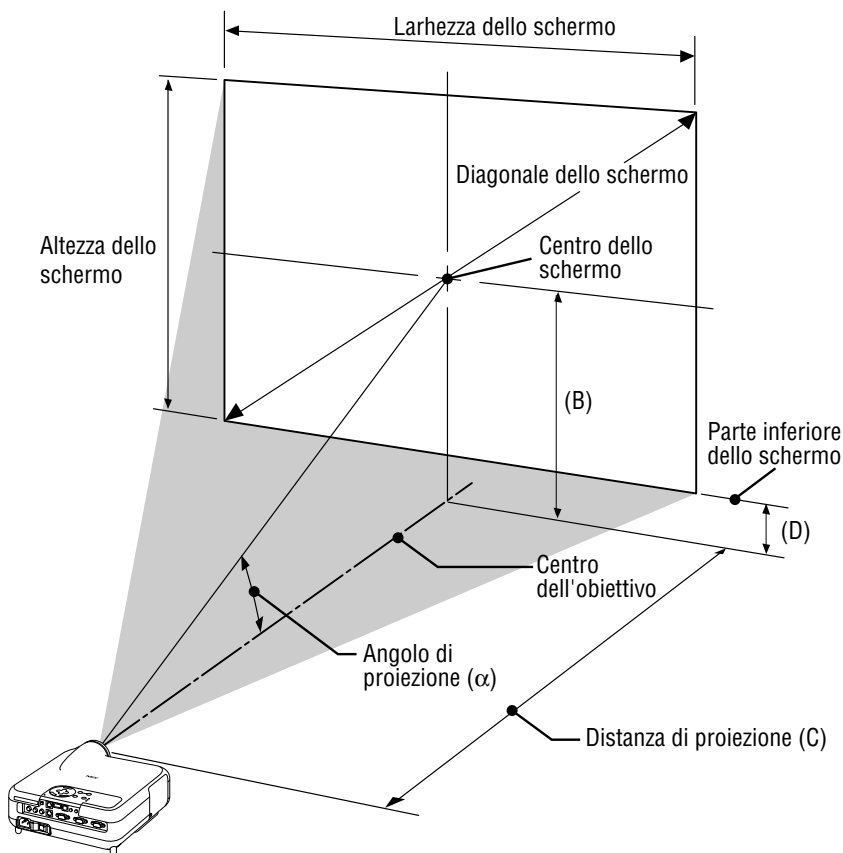


NOTA: I valori tra parentesi riguardano il modello LT240.

Distanza di proiezione e formato dello schermo

Qui sotto sono visualizzate le posizioni rispettivamente del proiettore e dello schermo. Fate riferimento alla tabella per determinare la posizione dell'installazione.

Diagramma della distanza



B = Distanza verticale tra il centro dell'obiettivo e il centro dello schermo

C = Distanza di proiezione

D = Distanza verticale tra il centro dell'obiettivo e la parte inferiore dello schermo

α = Angolo di proiezione

INSTALLAZIONE E COLLEGAMENTI > Impostazione dello schermo e del proiettore

(LT260)

B = Distanza verticale tra il centro dell'obiettivo e il centro dello schermo

C = Distanza di proiezione

D = Distanza verticale tra il centro dell'obiettivo e la parte inferiore dello schermo

α = Angolo di proiezione

NOTA: Le distanze possono variare di +/- 5%.

Formato dello schermo			B	C	D	α
Diagonale	Larghezza	Altezza				
pollici	pollici	pollici	pollici	Grandangolo - Teleobiettivo pollici	pollici	Grandangolo - Teleobiettivo grado
30	24	18	12,6	46,4 - 57,0	3,6	15,2 - 12,5
40	32	24	16,8	62,4 - 76,4	4,8	15,1 - 12,4
60	48	36	25,3	94,5 - 115,3	7,3	15,0 - 12,4
67	54	40	28,2	105,8 - 128,9	8,1	14,9 - 12,3
72	58	43	30,3	113,8 - 138,6	8,7	14,9 - 12,3
80	64	48	33,7	126,6 - 154,1	9,7	14,9 - 12,3
84	67	50	35,4	133,0 - 161,9	10,2	14,9 - 12,3
90	72	54	37,9	142,7 - 173,6	10,9	14,9 - 12,3
100	80	60	42,1	158,7 - 193,0	12,1	14,9 - 12,3
120	96	72	50,5	190,8 - 231,8	14,5	14,8 - 12,3
150	120	90	63,2	239,0 - 290,1	18,2	14,8 - 12,3
180	144	108	75,8	287,1 - 348,4	21,8	14,8 - 12,3
200	160	120	84,2	319,2 - 387,2	24,2	14,8 - 12,3
210	168	126	88,4	335,3 - 406,7	25,4	14,8 - 12,3
240	192	144	101,1	383,4 - 464,9	29,1	14,8 - 12,3
261	209	157	109,9	417,1 - 505,7	31,6	14,8 - 12,3
270	216	162	113,7	431,6 - 523,2	32,7	14,8 - 12,3
300	240	180	126,3	479,7 - 581,5	36,3	14,8 - 12,3
350	280	210	147,4	560,0 - 678,6	42,4	14,7 - 12,3
400	320	240	168,5	640,2 - 775,7	48,5	14,7 - 12,3
450	360	270	189,5	720,5 - 872,9	54,5	14,7 - 12,2
500	400	300	210,6	800,7 - 970,0	60,6	14,7 - 12,2

Formato dello schermo			B	C	D	α
Diagonale	Larghezza	Altezza				
mm	mm	mm	mm	Grandangolo - Teleobiettivo mm	mm	Grandangolo - Teleobiettivo grado
762	610	457	321	1178 - 1448	92	15,2 - 12,5
1016	813	610	428	1586 - 1942	123	15,1 - 12,4
1524	1219	914	642	2401 - 2928	184	15,0 - 12,4
1702	1361	1021	716	2686 - 3274	206	14,9 - 12,3
1829	1463	1097	770	2890 - 3520	221	14,9 - 12,3
2032	1626	1219	855	3216 - 3915	246	14,9 - 12,3
2134	1707	1280	898	3379 - 4113	258	14,9 - 12,3
2286	1829	1372	962	3624 - 4409	277	14,9 - 12,3
2540	2032	1524	1069	4032 - 4902	307	14,9 - 12,3
3048	2438	1829	1283	4847 - 5889	369	14,8 - 12,3
3810	3048	2286	1604	6070 - 7369	461	14,8 - 12,3
4572	3658	2743	1925	7293 - 8849	554	14,8 - 12,3
5080	4064	3048	2139	8108 - 9836	615	14,8 - 12,3
5334	4267	3200	2246	8516 - 10329	646	14,8 - 12,3
6096	4877	3658	2567	9739 - 11810	738	14,8 - 12,3
6629	5304	3978	2792	10595 - 12846	803	14,8 - 12,3
6858	5486	4115	2888	10962 - 13290	831	14,8 - 12,3
7620	6096	4572	3209	12185 - 14770	923	14,8 - 12,3
8890	7112	5334	3744	14223 - 17237	1077	14,7 - 12,3
10160	8128	6096	4279	16261 - 19704	1231	14,7 - 12,3
11430	9144	6858	4814	18299 - 22171	1385	14,7 - 12,2
12700	10160	7620	5349	20338 - 24638	1539	14,7 - 12,2

INSTALLAZIONE E COLLEGAMENTI > Impostazione dello schermo e del proiettore

(LT240)

B = Distanza verticale tra il centro dell'obiettivo e il centro dello schermo

C = Distanza di proiezione

D = Distanza verticale tra il centro dell'obiettivo e la parte inferiore dello schermo

α = Angolo di proiezione

NOTA: Le distanze possono variare di +/- 5%.

Formato dello schermo			B	C	D	α
Diagonale	Larghezza	Altezza				
pollici	pollici	pollici	pollici	Grandangolo - Teleobiettivo	pollici	Grandangolo - Teleobiettivo
				pollici		grado
30	24	18	12,6	35,7 - 43,4	3,6	19,4 - 16,2
40	32	24	16,8	48,2 - 58,4	4,8	19,2 - 16,0
60	48	36	25,2	73,2 - 88,5	7,2	19,0 - 15,9
67	54	40	28,1	81,9 - 99,0	8,0	19,0 - 15,9
72	58	43	30,2	88,1 - 106,5	8,6	18,9 - 15,8
80	64	48	33,6	98,1 - 118,6	9,6	18,9 - 15,8
84	67	50	35,3	103,1 - 124,6	10,1	18,9 - 15,8
90	72	54	37,8	110,6 - 133,6	10,8	18,9 - 15,8
100	80	60	42,0	123,1 - 148,6	12,0	18,8 - 15,8
120	96	72	50,4	148,1 - 178,7	14,4	18,8 - 15,8
150	120	90	63,0	185,5 - 223,8	18,0	18,8 - 15,7
180	144	108	75,6	223,0 - 268,9	21,6	18,7 - 15,7
200	160	120	84,0	248,0 - 298,9	24,0	18,7 - 15,7
210	168	126	88,2	260,5 - 314,0	25,2	18,7 - 15,7
240	192	144	100,8	297,9 - 359,1	28,8	18,7 - 15,7
261	209	157	109,7	324,1 - 390,6	31,4	18,7 - 15,7
270	216	162	113,4	335,4 - 404,1	32,4	18,7 - 15,7
300	240	180	126,1	372,8 - 449,2	36,1	18,7 - 15,7
350	280	210	147,1	435,3 - 524,4	42,1	18,7 - 15,7
400	320	240	168,1	497,7 - 599,6	48,1	18,7 - 15,7
450	360	270	189,1	560,1 - 674,7	54,1	18,7 - 15,7
500	400	300	210,1	622,5 - 749,9	60,1	18,6 - 15,7

Formato dello schermo			B	C		D	α	
Diagonale	Larghezza	Altezza		Grandangolo – Teleobiettivo			Grandangolo – Teleobiettivo	
mm	mm	mm	mm	mm	mm	grado		
762	610	457	320	907 - 1102	91	19,4 - 16,2		
1016	813	610	426	1224 - 1484	122	19,2 - 16,0		
1524	1219	914	640	1858 - 2248	183	19,0 - 15,9		
1702	1361	1021	715	2080 - 2515	204	19,0 - 15,9		
1829	1463	1097	768	2239 - 2706	219	18,9 - 15,8		
2032	1626	1219	853	2493 - 3011	244	18,9 - 15,8		
2134	1707	1280	896	2620 - 3164	256	18,9 - 15,8		
2286	1829	1372	960	2810 - 3393	274	18,9 - 15,8		
2540	2032	1524	1067	3127 - 3775	305	18,8 - 15,8		
3048	2438	1829	1280	3761 - 4538	366	18,8 - 15,8		
3810	3048	2286	1601	4713 - 5684	458	18,8 - 15,7		
4572	3658	2743	1921	5664 - 6829	549	18,7 - 15,7		
5080	4064	3048	2134	6298 - 7593	610	18,7 - 15,7		
5334	4267	3200	2241	6615 - 7975	641	18,7 - 15,7		
6096	4877	3658	2561	7567 - 9120	732	18,7 - 15,7		
6629	5304	3978	2785	8233 - 9922	797	18,7 - 15,7		
6858	5486	4115	2881	8518 - 10265	824	18,7 - 15,7		
7620	6096	4572	3202	9470 - 11411	916	18,7 - 15,7		
8890	7112	5334	3735	11055 - 13320	1068	18,7 - 15,7		
10160	8128	6096	4269	12641 - 15229	1221	18,7 - 15,7		
11430	9144	6858	4803	14227 - 17138	1374	18,7 - 15,7		
12700	10160	7620	5336	15813 - 19046	1526	18,6 - 15,7		

INSTALLAZIONE E COLLEGAMENTI > Impostazione dello schermo e del proiettore

(LT220)

B = Distanza verticale tra il centro dell'obiettivo e il centro dello schermo

C = Distanza di proiezione

D = Distanza verticale tra il centro dell'obiettivo e la parte inferiore dello schermo

α = Angolo di proiezione

NOTA: Le distanze possono variare di +/- 5%.

Formato dello schermo			B	C	D	α
Diagonale	Larghezza	Altezza				
pollici	pollici	pollici	pollici	Grandangolo - Teleobiettivo	pollici	Grandangolo - Teleobiettivo
				pollici		grado
30	24	18	13,0	48,0 - 59,0	4,0	15,2 - 12,4
40	32	24	17,4	64,5 - 79,0	5,4	15,1 - 12,4
60	48	36	26,0	97,6 - 119,0	8,0	14,9 - 12,3
67	54	40	29,1	109,1 - 133,0	9,0	14,9 - 12,3
72	58	43	31,2	117,4 - 143,0	9,6	14,9 - 12,3
80	64	48	34,7	130,6 - 159,0	10,7	14,9 - 12,3
84	67	50	36,4	137,2 - 167,0	11,2	14,9 - 12,3
90	72	54	39,0	147,1 - 179,0	12,0	14,9 - 12,3
100	80	60	43,4	163,7 - 199,0	13,4	14,8 - 12,3
120	96	72	52,1	196,7 - 239,0	16,1	14,8 - 12,3
150	120	90	65,1	246,3 - 299,0	20,1	14,8 - 12,3
180	144	108	78,1	295,9 - 359,0	24,1	14,8 - 12,3
200	160	120	86,8	328,9 - 399,0	26,8	14,8 - 12,3
210	168	126	91,1	345,4 - 419,0	28,1	14,8 - 12,3
240	192	144	104,1	395,0 - 479,0	32,1	14,8 - 12,3
261	209	157	113,2	429,7 - 521,0	34,9	14,8 - 12,3
270	216	162	117,1	444,6 - 539,0	36,1	14,8 - 12,3
300	240	180	130,1	494,2 - 599,0	40,1	14,8 - 12,3
350	280	210	151,8	576,8 - 699,0	46,8	14,7 - 12,3
400	320	240	173,5	659,4 - 799,0	53,5	14,7 - 12,3
450	360	270	195,2	742,0 - 899,0	60,2	14,7 - 12,2
500	400	300	216,9	824,7 - 999,0	66,9	14,7 - 12,2

Formato dello schermo			B	C		D	α	
Diagonale	Larghezza	Altezza		Grandangolo - Teleobiettivo			Grandangolo - Teleobiettivo	
mm	mm	mm	mm	mm	mm	grado		
762	610	457	331	1219 - 1498	102	15,2	12,4	
1016	813	610	441	1639 - 2006	136	15,1	12,4	
1524	1219	914	661	2478 - 3022	204	14,9	12,3	
1702	1361	1021	738	2772 - 3378	228	14,9	12,3	
1829	1463	1097	793	2982 - 3632	245	14,9	12,3	
2032	1626	1219	882	3318 - 4038	272	14,9	12,3	
2134	1707	1280	926	3485 - 4242	286	14,9	12,3	
2286	1829	1372	992	3737 - 4546	306	14,9	12,3	
2540	2032	1524	1102	4157 - 5054	340	14,8	12,3	
3048	2438	1829	1322	4996 - 6070	408	14,8	12,3	
3810	3048	2286	1653	6256 - 7595	510	14,8	12,3	
4572	3658	2743	1983	7515 - 9119	612	14,8	12,3	
5080	4064	3048	2203	8354 - 10135	679	14,8	12,3	
5334	4267	3200	2314	8774 - 10643	713	14,8	12,3	
6096	4877	3658	2644	10033 - 12167	815	14,8	12,3	
6629	5304	3978	2875	10915 - 13234	887	14,8	12,3	
6858	5486	4115	2975	11292 - 13691	917	14,8	12,3	
7620	6096	4572	3305	12552 - 15215	1019	14,8	12,3	
8890	7112	5334	3856	14650 - 17755	1189	14,7	12,3	
10160	8128	6096	4407	16749 - 20295	1359	14,7	12,3	
11430	9144	6858	4958	18848 - 22835	1529	14,7	12,2	
12700	10160	7620	5508	20946 - 25375	1698	14,7	12,2	

AVVERTENZE

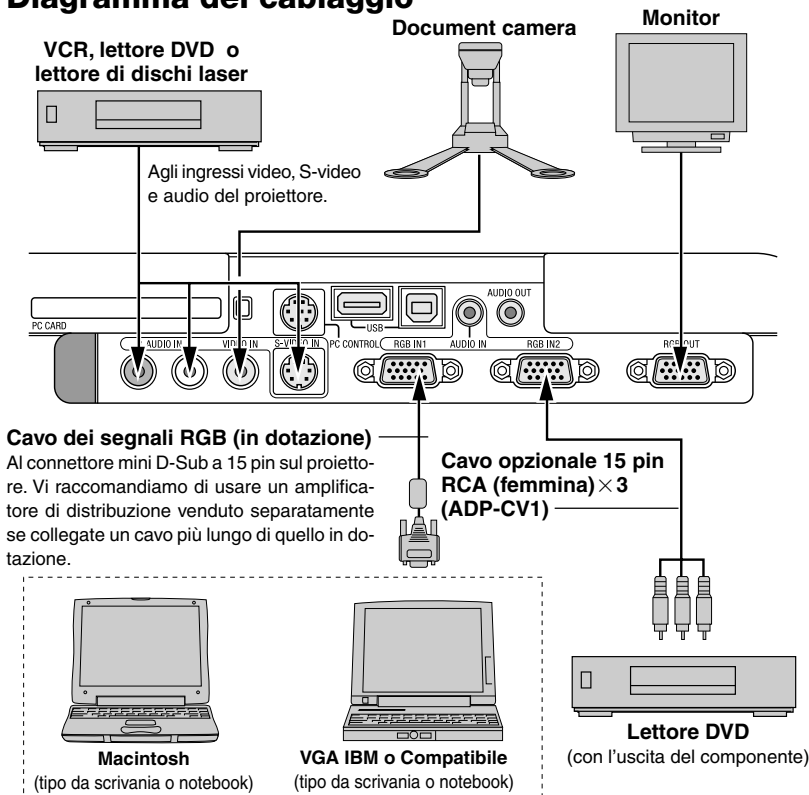
- * L'installazione del proiettore a soffitto va fatta da un tecnico qualificato. Rivolgetevi al vostro rivenditore NEC per ulteriori informazioni.
- * Non cercate di installare il proiettore da soli.
- Usate il proiettore solo su una superficie solida e piana. Se il proiettore dovesse cadere, vi potreste fare male e il proiettore si potrebbe danneggiare gravemente.
- Non usate il proiettore in situazioni in cui la temperatura varia molto. Il proiettore deve essere usato ad una temperatura compresa tra 41 °F (5 °C) e 95 °F (35 °C).
- Non esponete il proiettore all'umidità, alla polvere o al fumo. Altrimenti si danneggerà l'immagine dello schermo.
- Controllate che la ventilazione intorno al proiettore sia adeguata affinché il calore si possa disperdere. Non coprite mai i fori di ventilazione laterali e quelli anteriori del proiettore.

Immagine riflessa

Usate uno specchio per riflettere l'immagine proiettata per ottenere un'immagine molto più grande. Rivolgersi al rivenditore NEC per acquistare uno specchio. Se si usa uno specchio e l'immagine è invertita, usare i tasti MENU e SELECT sul proiettore oppure i tasti ▲▼ sul telecomando per correggere l'orientamento. (Fate riferimento alla pagina I-95.)

Per fare i collegamenti

Diagramma del cablaggio



NOTA: Quando usate l'unità con un PC notebook, assicuratevi di effettuare il collegamento tra il proiettore e il PC notebook prima di accendere il PC notebook. Nella maggior parte dei casi, non è possibile emettere i segnali dall'uscita RGB a meno che non accendiate il PC notebook dopo aver effettuato il collegamento del proiettore.

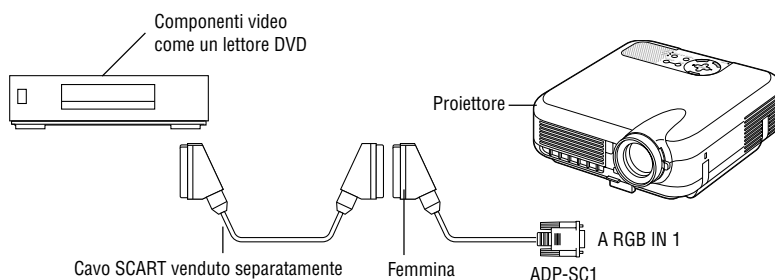
- * Se lo schermo dovesse diventare bianco durante l'uso del telecomando, questo può essere dovuto alla funzione salvaschermo del computer o al software di risparmio energia.
- * Se premete accidentalmente il tasto POWER sul telecomando, aspettate 90 secondi, poi premete nuovamente il tasto POWER per riprendere l'operazione.

Collegamento dell'uscita SCART (RGB)

Prima di effettuare i collegamenti: per questo collegamento sono richiesti un adattatore SCART esclusivo (ADP-SC1) ed un cavo SCART venduto separatamente.

NOTA:

- *Il segnale audio non è disponibile per questo collegamento.*
 - *Il connettore RGB IN 2 non supporta il segnale SCART e Plug & Play.*
-

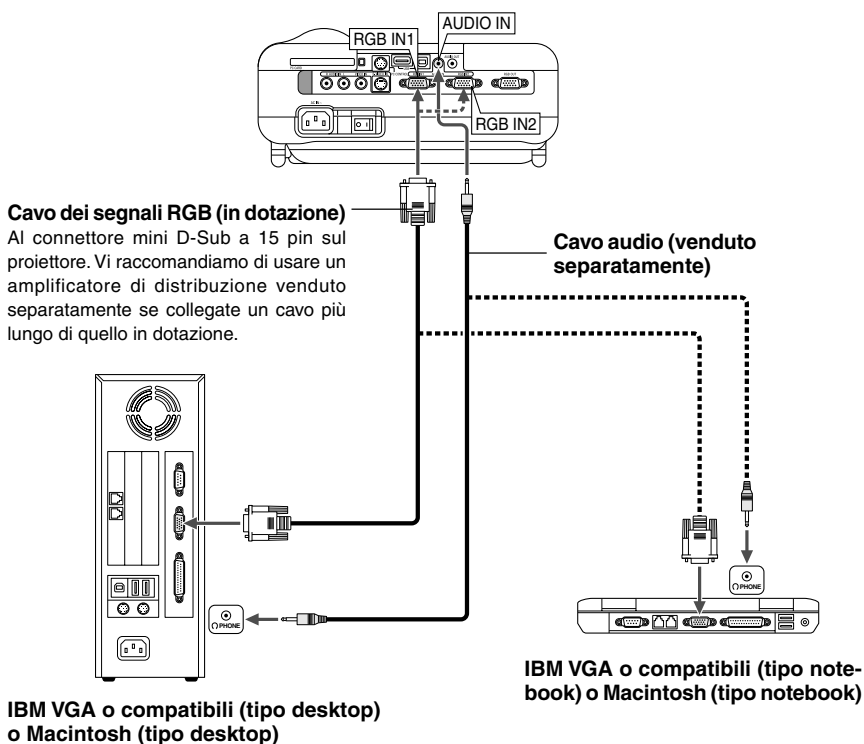


- 1. Spegnete il proiettore ed il componente video.**
- 2. Usate l'adattatore NEC ADP-SC1 SCART ed un cavo SCART venduto separatamente per collegare l'ingresso RGB 1 del proiettore e l'uscita SCART (RGB) del componente video.**
- 3. Accendete il proiettore ed il componente video.**
- 4. Usate il tasto RGB 1 sul telecomando per selezionare l'ingresso RGB 1.**
- 5. Premete il tasto MENU sul telecomando per visualizzare il menu.**
- 6. Dal menu Advanced, selezionate, [Opzioni Proiettore] → [Impostazione] → [Pagina 3] → [Seleziona Segnale RGB1] → [Scarto].**

SCART è un connettore audio/video standard europeo per TV, VCR e lettori DVD. Viene anche chiamato connettore Euro.

NOTA: Potete acquistare l'adattatore ADP-SC1 SCART dal vostro rivenditore NEC in Europa. Contattate il vostro rivenditore NEC in Europa per ulteriori informazioni.

Collegamento del vostro PC o computer Macintosh



NOTA: Per i Macintosh di vecchia data, usate un adattatore pin venduto separatamente da collegare alla porta video del vostro Mac.

INSTALLAZIONE E COLLEGAMENTI > Per fare i collegamenti

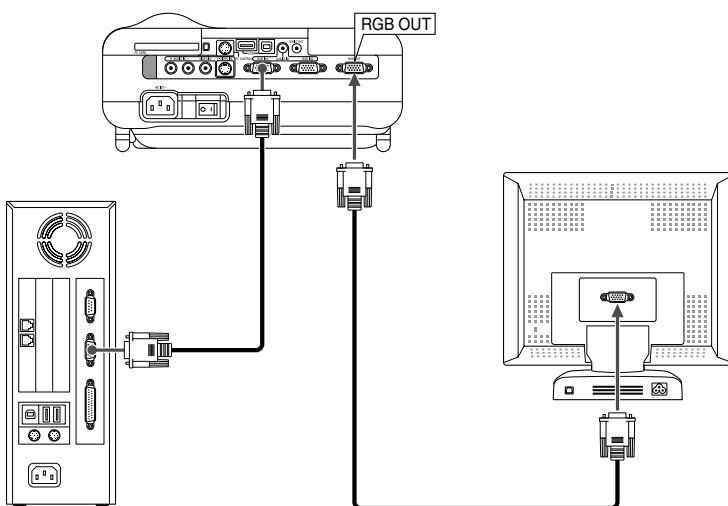
Il collegamento del vostro PC o Macintosh al proiettore rende possibile la proiezione dell'immagine del vostro computer per una presentazione molto professionale.

Per collegare un PC o un Macintosh:

- 1. Spegnete il proiettore ed il computer.**
- 2. Usate il cavo dei segnali in dotazione per collegare il vostro PC o Macintosh al proiettore.**
- 3. Accendete il proiettore ed il computer.**
- 4. Se il proiettore non proietta immagini dopo un periodo di inattività, ciò potrebbe essere dovuto dalla funzione salvaschermo installata nel computer collegato al proiettore.**

NOTA: L'LT260/LT240/LT220 non è compatibile con le uscite video decodificate dei modelli ISS-6020 e ISS-6010 della NEC.

Collegamento di un monitor esterno



Potete collegare un monitor separato, esterno al proiettore per visualizzare contemporaneamente sul monitor l'immagine RGB analogica in fase di proiezione. Per fare ciò:

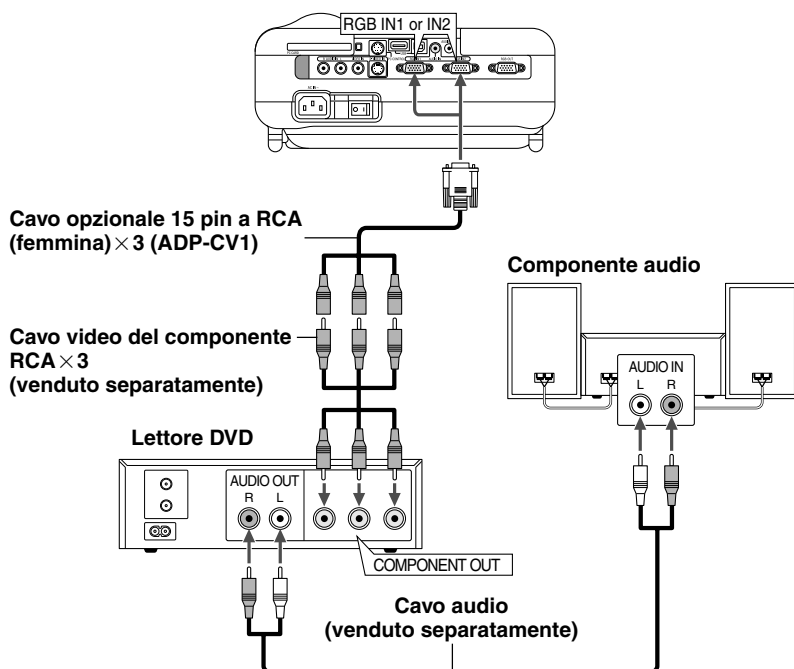
- 1. Spegnete il proiettore, il monitor ed il computer.**
- 2. Usate un cavo a 15 pin per collegare il vostro monitor al connettore RGB OUT (mini D-Sub 15 pin) del proiettore.**
- 3. Accendete il proiettore, il monitor ed il computer.**

NOTA: Il connettore RGB OUT emette il segnale RGB durante la modalità di rinvio (Fate riferimento alla pagina I-100). Quando il proiettore entra in modalità di rinvio, l'immagine scompare dal monitor esterno per un attimo. Osservate che il connettore RGB OUT non emette il segnale RGB nel modalità Standby.

- Non è possibile effettuare un collegamento in serie.*
-

Collegamento del componente video

Collegamento del lettore DVD



Potete collegare il vostro proiettore ad un lettore DVD dotato di uscite componente o video. Per farlo, dovete semplicemente seguire questa procedura:

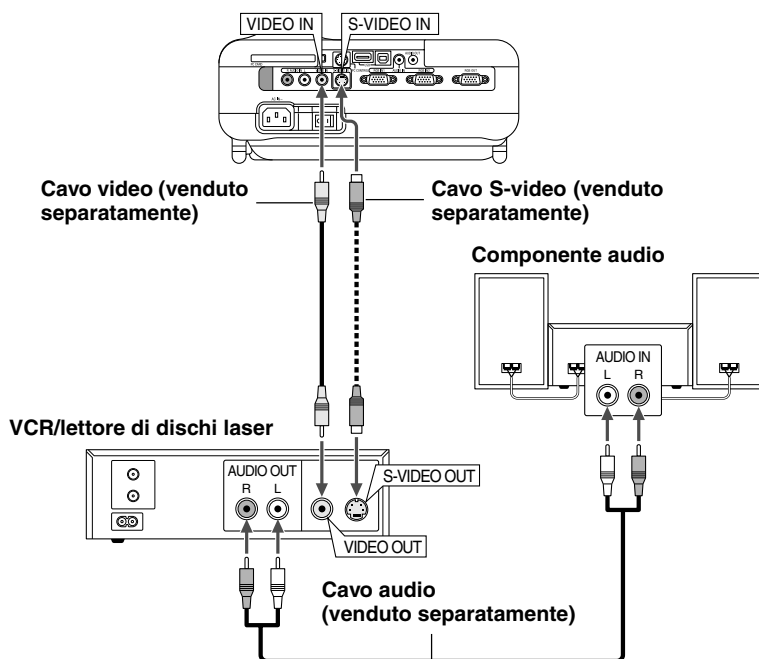
- 1. Spegnete il proiettore ed il lettore DVD.**
- 2. Se il vostro lettore DVD è stato dotato dell'uscita video (Y, Cb, Cr), usate un cavo video venduto separatamente (RCA × 3) e il cavo opzionale 15 pin ad RCA (femmina) × 3 per collegare il vostro lettore DVD al connettore RGB IN1 o IN2 del proiettore.**

Se avete un lettore DVD privo di uscita video (Y,Cb,Cr), usate comuni cavi RCA (venduti separatamente) per collegare un'uscita VIDEO composita del lettore DVD all'ingresso video del proiettore.

- 3. Accendete il proiettore ed il lettore DVD.**

NOTA: Fare riferimento al manuale delle istruzioni del lettore DVD per ulteriori informazioni sui requisiti per l'uscita video del lettore DVD.

Collegamento del vostro VCR o lettore di dischi laser



Usate comuni cavi RCA (venduti separatamente) per collegare il vostro VCR, lettore di dischi laser o document camera al proiettore.

Per fare questi collegamenti, dovete semplicemente:

1. Spegnete il proiettore ed il VCR, il lettore di dischi laser o la document camera.
2. Collegate un'estremità del cavo RCA al connettore di uscita video sul retro del VCR o del lettore di dischi laser, collegate l'altra estremità all'ingresso video del proiettore. Usate un cavo audio (venduto separatamente) per collegare l'audio proveniente dal VCR o dal lettore di dischi laser al vostro componente audio (se il vostro VCR o lettore di dischi laser è stato dotato di questa funzione). Fate attenzione a mantenere corretti i collegamenti dei canali sinistro e destro per un suono stereo bilanciato.

3. Accendete il proiettore ed il VCR o il lettore di dischi laser.

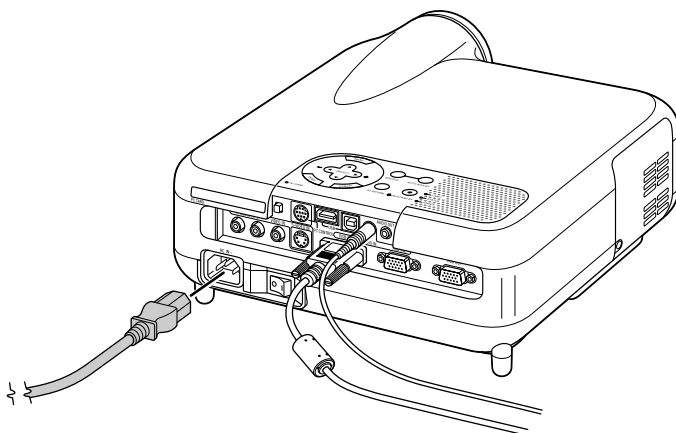
NOTA: Fate riferimento al manuale delle istruzioni del VCR o del lettore di dischi laser per ulteriori informazioni sui requisiti di uscita video del componente.

NOTA: Un'immagine non può essere visualizzata correttamente quando la fonte Video o S-Video viene riprodotto in avanti o all'indietro tramite un convertitore a scansione.

Collegamento del cavo d'alimentazione in dotazione

Collegate il cavo di alimentazione in dotazione al proiettore.

Collegate innanzitutto la spina tripolare del cavo d'alimentazione alla presa AC IN del proiettore, poi collegate l'altra spina del cavo d'alimentazione in dotazione alla presa di corrente a muro.

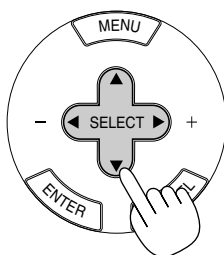


Nota sullo schermo Avvio (schermo di selezione lingua del menu)

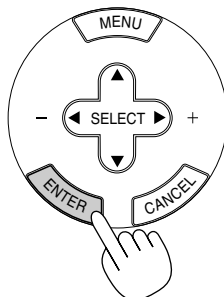
Quando accendete il proiettore per la prima volta, apparirà lo schermo Startup. Lo schermo vi dà la possibilità di selezionare una delle sette lingue disponibili per i menu: inglese, tedesco, francese, italiano, spagnolo, svedese e giapponese.

Per selezionare una lingua per il menu, seguite questi passi:

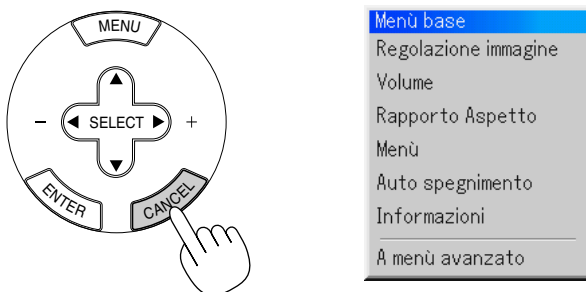
- 1. Usate il tasto SELECT ▲ o ▼ per selezionare una delle sette lingue per il menu.**



- 2. Premete il tasto ENTER per eseguire la selezione.**



3. Il menu Basic appare nella lingua selezionata.



Per chiudere il menu, premete il tasto CANCEL.

Dopo questo, potete procedere con il funzionamento del menu avanzato. Se desiderate, potete selezionare la lingua del menu in un momento successivo. Fate riferimento a “Lingua” alla pagina I-93.

NOTA: Per accendere il proiettore collegando il cavo d'alimentazione, girate innanzitutto l'interruttore di accensione su ON ed usate il menu per abilitare la funzione “Auto Accensione”. (Fate riferimento alla pagina I-99.)

Immediatamente dopo aver acceso il proiettore, lo schermo può lampeggiare. Questo non è segno di malfunzionamento. Attendete da 3 a 5 minuti fino a quando non si è stabilizzata la lampada.

Quando la modalità Lampada è su Eco, l'indicatore della lampada si illuminerà di verde.

Se si verifica una delle seguenti situazioni, il proiettore non si accenderà.

- * Se la temperatura interna del proiettore è troppo alta, essa sarà rilevata dal proiettore, che, in queste condizioni, non si accenderà per proteggere il sistema interno. In tal caso, aspettate che i componenti interni del proiettore si raffreddino.
- * Quando la lampada raggiunge il termine della propria durata, il proiettore non si accenderà. In tal caso, sostituite la lampada.
- * Se la lampada non si accende premendo il tasto POWER e se l'indicatore STATUS lampeggia in cicli di 6 volte, aspettate per un minuto e poi riaccendete.

Selezione di una fonte

Selezione del computer o della fonte video

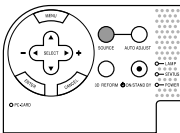
Utilizzo del telecomando



Premete uno dei tasti RGB1, RGB2, VIDEO, S-VIDEO o VIEWER.

NOTA: Se non è disponibile nessun segnale d'ingresso, il proiettore visualizzerà uno sfondo blu (preselezione di fabbrica).

Selezione dalla lista di fonte

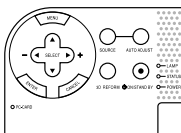


Lista di fonte



Premete e rilasciate rapidamente il tasto SOURCE sull'involucro del proiettore per visualizzare la lista Fonte. Ad ogni pressione del tasto SOURCE, la fonte d'ingresso cambia nel seguente modo: "Video" (VCR, macchinetta fotografica per documenti o lettore LD), "S-Video", "RGB1" o "RGB2" (computer o DVD con uscita per i componenti) , "Viewer" (diapositive su una PC Card), o "LAN" (segnale cablato o senza fili trasmesso dal PC). Per visualizzare la fonte selezionata, premete il tasto ENTER.

Rilevazione automatica dei segnali



Premete e mantenete premuto il tasto SOURCE per almeno 2 secondi e il proiettore cercherà la successiva fonte d'ingresso disponibile. Ogni qualvolta premete il tasto SOURCE (fonte), la fonte d'ingresso cambia come segue:

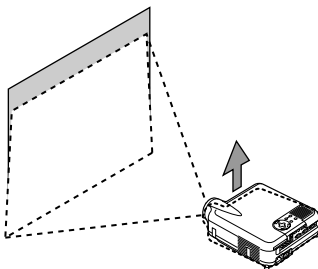
→ RGB1 → RGB2 → Video → S-Video → Viewer —

Se non è presente nessun segnale, l'ingresso verrà saltato. Quando appare sul display la fonte d'ingresso da proiettare, rilasciate il tasto. Premete il tasto ENTER.

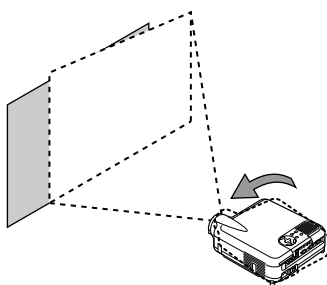
Regolazione del formato e della posizione dell'immagine

Posizionate il vostro proiettore su una superficie piana ed assicuratevi che il proiettore sia allineato con lo schermo.

Sollevate il bordo anteriore del proiettore per centrare l'immagine verticalmente.



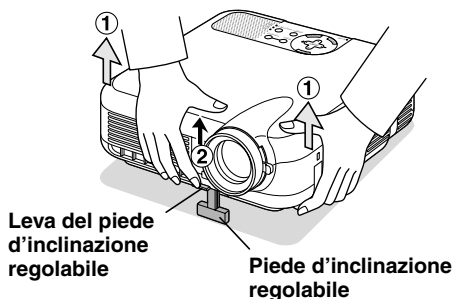
Spostate il proiettore dalla sinistra verso il centro per centrare l'immagine orizzontalmente sullo schermo.



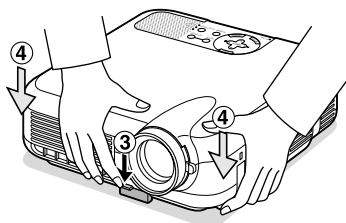
Usate la funzione 3D REFORM per effettuare una regolazione corretta. Fate riferimento alla pagina I-45.

Regolate il piedino d'inclinazione

- ① Sollevate il bordo anteriore del proiettore.



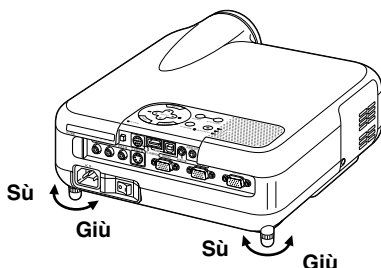
- ② Premete verso l'alto la leva del piedino d'inclinazione regolabile sulla parte anteriore del proiettore per aprire il piede d'inclinazione regolabile (altezza massima).
- ③ Premete verso il basso la leva del piedino d'inclinazione regolabile.



- ④ Abbassate la parte anteriore del proiettore all'altezza desiderata e rilasciate la leva del piedino d'inclinazione regolabile per bloccare il piedino stesso. C'è una regolazione di 7 gradi circa su e giù della parte anteriore del proiettore.

PROIEZIONE DI UN'IMMAGINE > Regolazione del formato e della posizione dell'immagine

Potete cambiare l'altezza del piedino posteriore. Girate il piedino posteriore all'altezza desiderata, ma la distanza verticale dalla parte inferiore alla scrivania o al pavimento deve essere 1,0" (25,0 mm) per rendere orizzontale il proiettore sulla superficie piana.



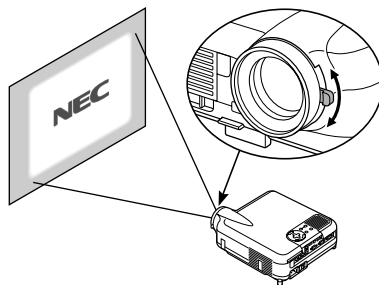
- * Se l'immagine proiettata non è allineata allo schermo, usate la funzione 3D Reform per effettuare una regolazione corretta. Fate riferimento alla pagina I-45.

ATTENZIONE:

Non usate il piedino regolabile per scopi diversi da quelli per cui è stato costruito. L'uso del proiettore in maniera impropria, come prenderlo per il piedino regolabile o appenderlo alla parete, può danneggiarlo.

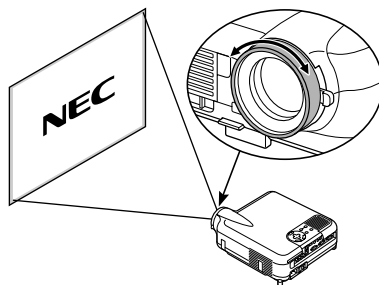
Zoom

Usate la leva zoom per regolare con precisione il formato dell'immagine sullo schermo



Fuoco

Usate l'anello di messa a fuoco per ottenere una messa a fuoco migliore.



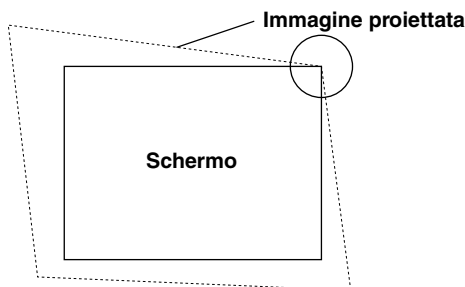
Correzione della deformazione trapezoidale orizzontale e verticale (3D Reform)

Usate la funzione 3D Reform per correggere la deformazione trapezoidale affinché i lati superiore o inferiore e il lato sinistro e destro dello schermo sia più lungo o più corto in modo tale che l'immagine proiettata sia rettangolare.

Potete anche usare un mouse per correggere la deformazione a pietra angolare. Per fare questo con il mouse, prendete un angolo e cliccate con il tasto sinistro sull'immagine da correggere.

Per fare questo per i 3 angoli rimanenti. Cliccate con il tasto destro per visualizzare lo schermo di conferma.

1. **Proiettate un'immagine in modo tale che lo schermo sia inferiore rispetto all'area del quadro.**
2. **Prendete uno degli angoli ed allineate l'angolo dello schermo con uno dell'immagine.**



(Il disegno mostra l'angolo superiore destro.)

3. **Premete il tasto 3D REFORM sul telecomando.**

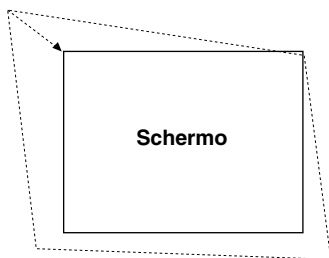


Appare sul display lo schermo di regolazione Pietra angolare.

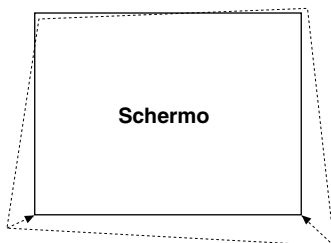
NOTE: Premete il tasto 3D REFORM per commutare tra "Pietra angolare" e "Chiave".

PROIEZIONE DI UN'IMMAGINE

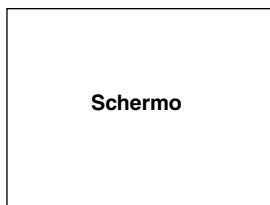
4. Usate il tasto SELECT ▲▼◀▶ per selezionare l'icona che punta nella direzione in cui desiderate spostare l'immagine proiettata.



5. Premete il tasto ENTER.
6. Usate il tasto SELECT ▲▼◀▶ per spostare l'immagine proiettata come nell'esempio.
7. Premete il tasto ENTER.

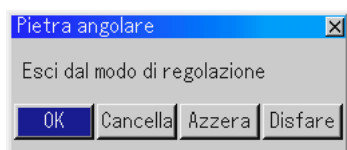


8. Usate il tasto SELECT ▲▼◀▶ per selezionare un'altra icona che punta nella direzione in cui desiderate spostare l'immagine proiettata.



Selezionate "Esci" e poi "OK" oppure premete il tasto CANCEL sul telecomando.

Appare sul display lo schermo di conferma.



9. Premete il tasto SELECT ◀ o ▶ per evidenziare [OK] e poi premete il tasto ENTER.

Ora è completata la correzione della deformazione trapezoidale.

Selezionate "Cancella" per ritornare allo schermo di regolazione senza salvare le modifiche (Passo 3).

Selezionate "Azzera" per ritornare ai valori di fabbrica.

Selezionate "Disfare" per uscire senza salvare le modifiche.

NOTA: Per ritornare ai valori di fabbrica per i valori di impostazione della correzione 3D Reform, premete e mantenete premuto il tasto 3D REFORM per almeno 2 secondi.

NOTA: Durante la regolazione 3D Reform, possono non essere disponibili la regolazione 3D Reform, "Rapporto Aspetto" e "Schermo". In tal caso, ripristinate i dati 3D Reform e poi effettuate ciascun'impostazione. Poi ripetete la regolazione 3D Reform. Se si cambia il rapporto di riproduzione e/o l'impostazione dello schermo, la funzione 3D Reform può essere limitato nel campo regolabile.

I campi regolabili per 3D Reform sono i seguenti:

Orizzontale Max $\pm 30^\circ$ circa. (Max $\pm 25^\circ$ circa. nel modello LT240)

Verticale Max $\pm 40^\circ$ circa

* Le seguenti sono le condizioni all'angolazione massima quando sono soddisfatte tutte le condizioni elencate qui sotto

- L'immagine è proiettata nel modo del grandangolo (Zoom)

- La risoluzione è XGA (SVGA nel modello LT220)

Una risoluzione superiore ad XGA (SVGA nel modello LT220) limita 3D Reform nel campo regolabile.

- Le voci del menù vanno impostate come segue:

Rapporto di riproduzione 4:3

Tipo di schermo 4:3

- Le direzioni orizzontale e verticale sono regolate in maniera separata.

Una combinazione di ambedue le regolazioni limita 3D Reform nel campo regolabile.

Ottimizzazione automatica dell'immagine RGB

Regolazione dell'immagine usando la funzione di regolazione automatica

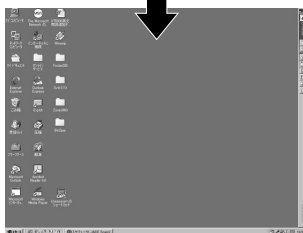
Ottimizzazione automatica dell'immagine RGB

Premete il tasto di regolazione automatica per ottimizzare automaticamente l'immagine RGB.

AUTO ADJ.



[Cattiva immagine]



[Immagine normale]

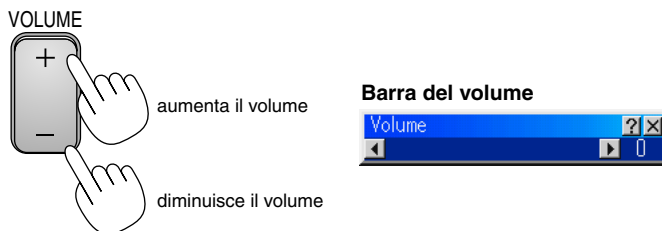
Premete il tasto di regolazione automatica per sintonizzare l'immagine del computer con precisione o per rimuovere eventuali bande verticali che possono apparire e ridurre le interferenze video, le interferenze di punti o il crosstalk (evidente quando una parte dell'immagine sembra luccicare). Questa funzione serve per regolare le frequenze di clock che eliminano le bande orizzontali dall'immagine. Questa funzione serve anche per regolare la fase di clock e ridurre le interferenze video, le interferenze di punti o il crosstalk. (Evidente quando una parte dell'immagine sembra luccicare.) Questa regolazione può essere necessaria quando collegate il vostro computer per la prima volta.

NOTA:

- Alcuni segnali possono non essere visualizzati correttamente o richiedere del tempo.
 - La funzione di regolazione automatica non funziona per il segnale del componente e per il segnale video.
 - Se l'operazione di regolazione automatica non riesce ad ottimizzare il segnale RGB; provate a regolarlo manualmente. Fate riferimento alla pagina I-88.
-

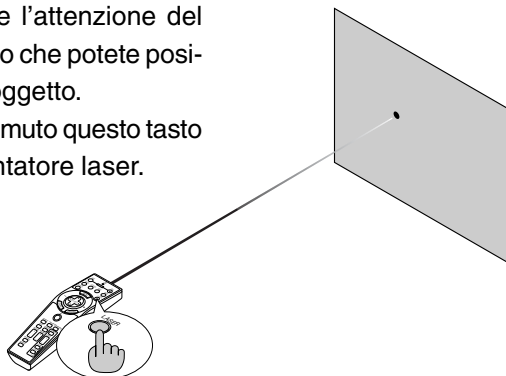
Aumento o diminuzione del volume

Il livello sonoro dall'altoparlante e dalla presa di uscita mini AUDIO OUT può essere regolato dal proiettore.



Utilizzo del puntatore laser

Usate il laser per attirare l'attenzione del pubblico su un punto rosso che potete posizionare su un qualsiasi oggetto. Premere e mantenere premuto questo tasto LASER per attivare il puntatore laser.

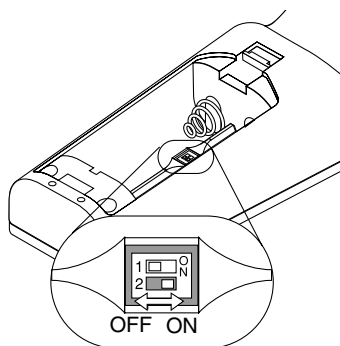


ATTENZIONE:

- Non fissate il puntatore laser mentre è acceso.
- Non puntate il raggio laser verso le persone.

Impostazione dell'interruttore di funzione

Ci sono due interruttori in basso sul vano batterie: un interruttore di selezione applicabile per il proiettore (1) ed un interruttore di abilitazione/disabilitazione laser (2). Controllate quale proiettore state usando e decidete se abilitare o disabilitare il laser, poi impostate questi interruttori come necessario usando la punta di una sottile penna a sfera. In questo modello non viene usato l'interruttore di selezione applicabile per il proiettore (1).



Interruttore (2)

Attivato: Abilitato (il laser si illumina alla pressione del tasto LASER)
[Factory default]

Disattivato: Disabilitato (il laser non si illumina anche quando premete il tasto LASER)

Disabilitate il laser quando lo usate in un ambiente in cui l'unità è accessibile ai bambini.

Spegnimento del proiettore

Per spegnere il proiettore:

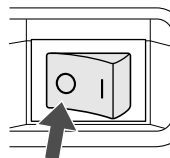
Premere il tasto POWER (ON/STANDBY) sul proiettore oppure il tasto POWER OFF sul telecomando per almeno due secondi. L'indicatore di accensione si illumina di arancione. Dopo lo spegnimento del proiettore, i ventilatori di raffreddamento continuano il loro funzionamento per 90 secondi (periodo di raffreddamento). Poi, spegnete l'interruttore principale. Si spegne l'indicatore di accensione. Infine, scollegate il cavo d'alimentazione.



ATTENZIONE

Non scollegate il cavo d'alimentazione dalla presa murale oppure non spegnete la corrente principale o in una delle seguenti circostanze. Altrimenti, si può danneggiare il proiettore:

- Mentre è visualizzata l'icona della clessidra.
- Mentre è visualizzato il messaggio "Vi preghiamo di attendere". Questo messaggio appare dopo lo spegnimento del proiettore.
- Quando girano i ventilatori di raffreddamento. (I ventilatori di raffreddamento continuano a girare per 90 secondi dopo lo spegnimento del proiettore).
- Durante l'accesso alla PC Card. (S'illumina l'indicatore di accesso alla PC Card.)



COMODE FUNZIONI

Utilizzo della funzione del mouse remoto

La funzione del mouse remoto incorporato vi permette di operare con le funzioni del mouse del computer usando il telecomando (modalità Computer). E' una grande comodità per fare clic attraverso le presentazioni generate dal computer. Per ritornare alla modalità operativo del proiettore (modalità Proiettore), premete il tasto PJ (illuminato di rosso).

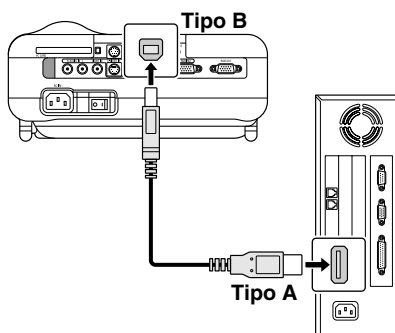
Collegamento del computer per la funzione del mouse remoto

Se desiderate usare la funzione del mouse remoto, usate il cavo USB in dotazione per collegare la porta USB (tipo B) del proiettore e la porta USB (tipo A) del computer.

NOTA: A seconda del tipo di collegamento o del sistema operativo installato nel computer, può essere necessario riavviarlo o cambiarne le impostazioni.

Quando effettuate il collegamento usando la porta USB

Quanto al PC, la funzione del ricevitore del mouse può essere usata solo con i sistemi operativi Windows 98, Windows ME, Windows XP o Windows 2000.

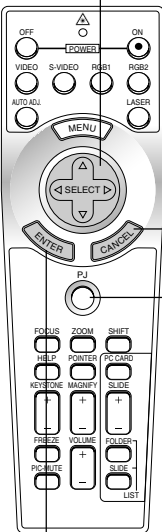


NOTA: Aspettate almeno 5 secondi dopo aver scollegato il cavo USB prima di ricollegarlo e viceversa. Il computer può non identificare il ricevitore del mouse incorporato se viene collegato e scollegato ripetutamente ad intervalli rapidi.

Commutazione del modo operativo tra il computer e il proiettore

I tre tasti ombreggiati visualizzati nel disegno funzionano come il mouse del computer nella modalità Computer.
Nella modalità Computer, il tasto PJ non è illuminato.

Funziona come il mouse del computer.

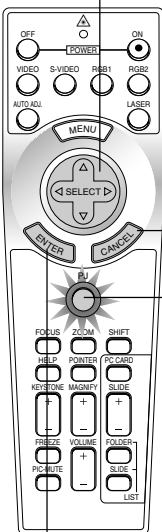


Funziona come il
tasto destro del
mouse.

**Non
illuminato**

*Funziona come il tasto sinistro
del mouse.*

*Funziona come il tasto di
selezione del proiettore.*



Funziona come il
tasto di cancellazione
del proiettore.

**Illuminato
in rosso**

*Funziona come il tasto di
invio del proiettore.*

- Quando premete il tasto MENU, il tasto PJ si illumina di rosso per indicare che è stata attivata la modalità Proiettore, che consente l'uso del menu del proiettore utilizzando i tre tasti.
- Quando premete il tasto POINTER, il tasto PJ si illumina di rosso per indicare che vi trovate nella modalità Proiettore e il tasto SELECT ▲▼◀▶ funziona come tasto di spostamento per il puntatore o l'immagine ingrandita.
- Se non viene premuto nessun tasto entro 60 secondi, il tasto PJ si spegne per indicare che è stata attivata la modalità Computer. Per abilitare il funzionamento del menu del proiettore, premete il tasto PJ affinché diventi rosso. Per spostare nuovamente il puntatore o un'immagine ingrandita, spegnete il puntatore e poi riattivatelo (premete due volte il tasto POINTER).
- Quando il tasto PJ è illuminato e desiderate usare immediatamente la funzione del mouse, premete il tasto PJ per ritornare alla modalità Computer (non illuminato).

Nella modalità Computer:

Nella modalità Computer, potete premere il tasto ENTER per 2 secondi o più tempo per impostare la modalità trascina ed eseguire facilmente il trascinamento semplicemente premendo il tasto SELECT ▲▼◀▶ (mouse). Per impostare il modo di trascinamento, premete il tasto ENTER nuovamente (con il tasto sinistro). Per cancellare il modo di trascinamento, premete il tasto CANCEL (con il tasto destro).

COMODE FUNZIONI

Spegnimento dell'immagine e del suono

Premete il tasto di silenziamento dell'immagine per spegnere l'immagine e il suono brevemente. Premetelo nuovamente per far ritornare immagine e suono.

PIC-MUTE



Fermo immagine

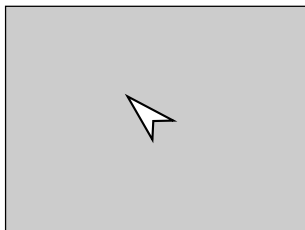
Premete il tasto del fermo per fermare un'immagine. Premetelo nuovamente per ritornare alle immagini mobili.

FREEZE



Utilizzo del puntatore

Potete scegliere tra otto puntatori per attirare l'attenzione del pubblico alla parte desiderata dell'immagine proiettata.

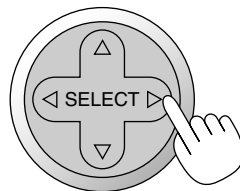
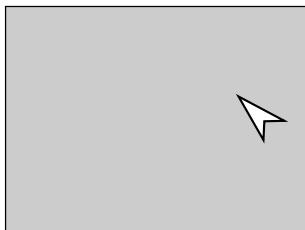


POINTER



Premete il tasto del puntatore per visualizzarlo.

Premete il tasto del puntatore per visualizzarlo.



Usate il tasto di selezione per spostare il puntatore.

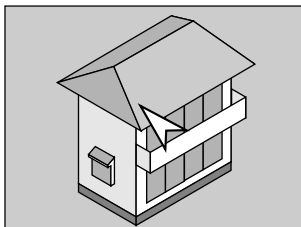
Usate il tasto di selezione per spostare il puntatore.

Ingrandimento e spostamento di un'immagine

Potete ingrandire l'area desiderata fino al 400%.

Per fare ciò:

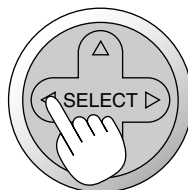
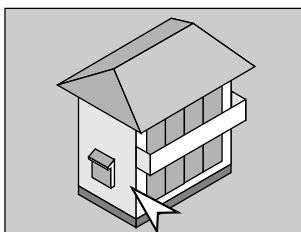
1. Premete il tasto del puntatore per visualizzarlo.



POINTER

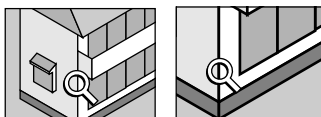


2. Spostate il puntatore sull'area da ingrandire.



3. Ingrandite l'area selezionata.

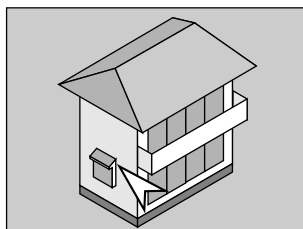
Quando premete il tasto d'ingrandimento (+), il puntatore si trasforma in una lente d'ingrandimento. Per spostare la lente d'ingrandimento, usate il tasto di selezione.



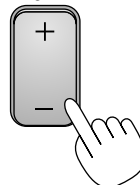
MAGNIFY



4. Ritornate al formato originale dell'immagine.



MAGNIFY

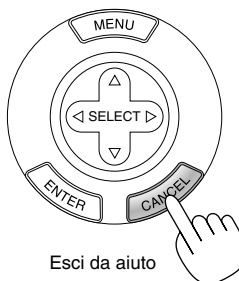


Per ottenere l'aiuto in linea

Appariranno i contenuti di aiuto.



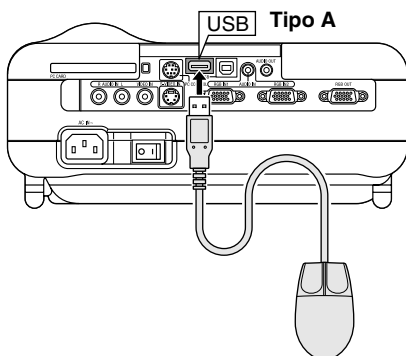
Visualizza aiuto



Esci da aiuto

Utilizzo di un mouse USB

L'utilizzo di un mouse USB garantisce operazioni scorrevoli. E' richiesto un mouse USB venduto separatamente.



NOTA: Ci possono essere delle marche di mouse USB non supportate dal proiettore.

Uso dei menu con il mouse USB

Cursore del mouse

Quando collegate un mouse USB al proiettore, apparirà un cursore mouse sullo schermo.

Se non usate il mouse USB entro 10 secondi, il cursore mouse scomparirà.

Display del menu

Fate clic su un tasto del mouse per visualizzare il menu.

Se fate clic su ► apparirà il menu di apertura. Per chiudere il menu, fate clic ovunque nello sfondo.

Regolazione ed impostazione del display

Potete selezionare una voce sul menu e fare clic sul tasto del mouse per effettuare le regolazioni e le impostazioni.

Esempi

Fate clic (o premete e mantenete premuto) il tasto del mouse ◀ o ▶ per regolare la luminosità. Oppure fate clic e trascinate il tasto del mouse orizzontalmente sulla barra scorrevole per regolarne il valore.

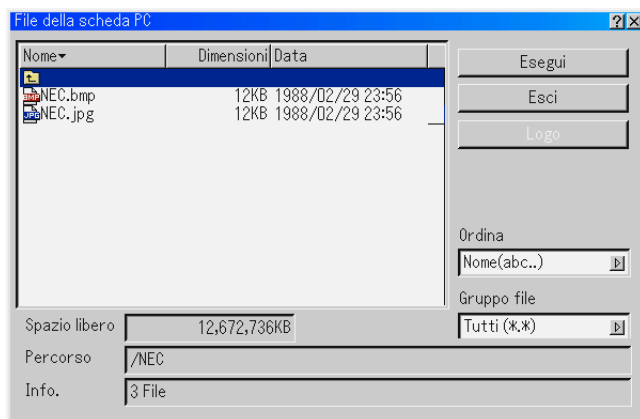
Per salvare la regolazioni, fate clic su ✕. Il display viene chiuso. Se fate clic in un punto qualsiasi dello sfondo durante la visualizzazione di una regolazione e l'impostazione del menu o della finestra di dialogo, verrà visualizzato il menu principale nel punto in cui si è fatto clic.

Per cambiare il logo dello sfondo

Potete cambiare il logo dello sfondo default usando la funzione dei file PC Card.

NOTA: Il formato del file deve essere di 256 kB o inferiore. Formati di file diversi da quelli JPEG e BMP non sono disponibili.

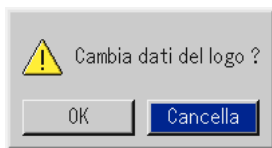
1. Nel menu, selezionate [Strumenti] → [File della scheda PC] per visualizzare una lista di tutti i file memorizzati sulla PC Card per poter selezionare il file da usare come logo di sfondo.



2. Il tasto Logo vi consente di selezionare un logo di sfondo dai file grafici nella PC Card e di cambiarlo in logo di sfondo.
3. Usate il tasto SELECT ▲ o ▼ per selezionare un file JPEG o BMP per il logo di sfondo.

COMODE FUNZIONI > Per cambiare il logo dello sfondo

4. Usate il tasto **SELECT ►** e poi il tasto **▼** per selezionare “Logo”.
5. Premete **ENTER** sul telecomando o sul proiettore. Appare la finestra di dialogo di conferma.
6. Selezionate “OK” e poi premete il tasto **ENTER**. Ora è completata la sostituzione del logo dello sfondo.



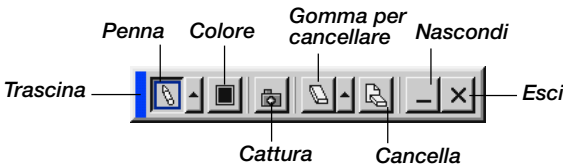
- * Dopo aver cambiato lo sfondo dal logo NEC in un altro logo, non sarà possibile ritornare al logo originale neanche usando i valori di fabbrica. Se volete farlo, ripetete i passi su elencati. Il file del logo NEC è incluso nel CD-ROM (NEC Projector User Supportware) in dotazione (/Logo/nec_b_x.jpg), (LT220: /Logo/nec_b_s2.jpg).

Per disegnare a mano libera su un'immagine proiettata (Lavagna)

La funzione Lavagna vi consente di scrivere e disegnare sull'immagine proiettata.

NOTA: La funzione Lavagna è disponibile solo se usate un mouse USB.

Nel menu, selezionate [Strumenti] → [Lavagna] per visualizzare la barra degli strumenti della lavagna che contiene le seguenti icone.



- Trascina Trascina la barra degli strumenti cliccando sulla parte blu (solo per il funzionamento con il mouse USB).
- Penna Fate clic con il tasto sinistro e trascinate per disegnare. Fate clic con il tasto sinistro [▲] o con quello destro sull'icona della penna per visualizzare la tavolozza delle penne contenente quattro linee di vari spessori. Scegliete la linea desiderata cliccando con il tasto sinistro del mouse.
- Colore Seleziona un colore. Fate clic con il tasto sinistro per visualizzare una tavolozza da cui selezionare il colore preferito cliccando con il tasto sinistro.
- Cattura Cliccate con il tasto sinistro per catturare e salvare i disegni a mano libera sulla PC Card.
- Gomma per cancellare Fate clic con il tasto sinistro e trascinate per cancellare una parte del disegno. Fate clic con il tasto sinistro [▲] o con quello destro sull'icona della gomma per cancellare per visualizzare la tavolozza della gomma per cancellare che contiene quattro gomme di vari spessori e selezionate quella preferita cliccando con il tasto sinistro.
- Cancella Fate clic con il tasto sinistro per cancellare completamente il disegno dallo schermo della lavagna.
- Nascondi Nasconde la barra degli strumenti cliccando con il tasto sinistro. Fate clic con il tasto destro ovunque sullo schermo per visualizzare nuovamente la barra degli strumenti della lavagna.
- Esci Cancella l'intero disegno ed esce dal modalità Lavagna.

NOTA:

- Il menu non è disponibile durante la visualizzazione dello schermo della lavagna.
- Se cambiate la diapositiva, il disegno viene cancellato completamente.

UTILIZZO DEL VIEWER

NOTA: Per usare il Viewer, dovete prima creare del materiale di presentazione con il PC usando l'utilità Dynamic Image Utility 2.0 contenuta sul CD-ROM User Supportware in dotazione con il proiettore NEC.

Per creare del materiale di presentazione, fate riferimento alla funzione Mostra diapositive nel manuale in linea dell'utilità Dynamic Image Utility 2.0.

Per ottenere il massimo dalla funzione Viewer

Caratteristiche

Potete visualizzare i dati di presentazione, catturare e riprodurre le immagini nel proiettore. Viene usata una PC Card per visualizzare i dati di presentazione preparati con il computer e per catturare e riprodurre le immagini proiettate con il proiettore.

La funzione Viewer della PC Card vi consente di visualizzare le diapositive memorizzate sulla memory card del PC (chiamato PC Card in questo manuale) usando il proiettore. Anche se non è disponibile un computer, si possono effettuare le presentazioni in maniera semplice con il proiettore. Questa funzione è comoda per fare delle presentazioni durante riunioni e in uffici ed anche per riprodurre le immagini scattate con le macchine fotografiche digitali.

Facile da usare

- Le presentazioni possono iniziare immediatamente semplicemente inserendo una PC Card (venduta separatamente)
- Cambio delle diapositive facile
- Funzionamento con telecomando
- Salto ad una lista di diapositive o ad una particolare diapositiva

Immagini di alta qualità

- Alta risoluzione fino a 1024 x 768 punti (LT220: 800 x 600 puntos)
- Riproduzioni a colori a 24 bit
- Visualizzazione delle immagini della macchina fotografica digitale

Semplice software d'utilità (per computer)

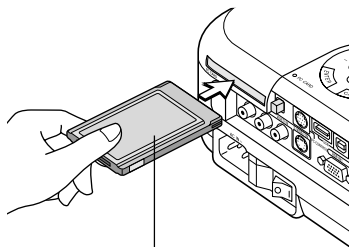
- L'utilità Dynamic Image Utility 2.0 è utilizzabile in Windows 98/Me/XP/2000
- Le diapositive possono essere create catturando l'immagine attualmente visualizzata
- Schermo di controllo per la visualizzazione di liste di diapositive e per modifiche
- * Microsoft, Windows e PowerPoint sono marchi depositati della Microsoft Corporation.

Inserimento e rimozione della PC Card

Inserimento della PC Card

- Tenete la PC Card orizzontalmente ed inseritela lentamente nella fessura della scheda con il lato superiore rivolto verso l'alto.
- Il tasto d'espulsione fuoriesce dopo l'inserimento completo della PC Card. Controllate che la PC Card sia stata inserita completamente.

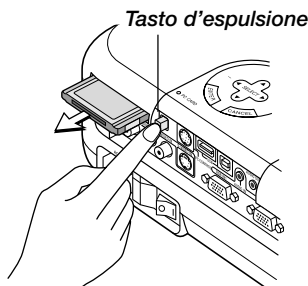
NOTA: Non cercate di spingere la PC Card nella fessura.



PC Card (vendute separatamente)

Rimozione della PC Card

Premete il tasto d'espulsione. La PC Card fuoriesce leggermente. Afferrate la PC Card per i bordi ed estraetela. Non espelletela durante la lettura dei dati.



Direzione d'inserimento della PC Card

La PC Card ha un lato superiore ed uno inferiore e va inserita nella fessura della PC Card nella direzione specifica. Non può essere inserita all'indietro o sottosopra. Ogni tentativo di spingere la card nella fessura nella direzione errata può causare la rottura del perno interno e danni alla fessura stessa. Fate riferimento al manuale delle istruzioni della PC Card per ulteriori informazioni sulla direzione d'inserimento corretta.

Tipo di PC Card

La fessura PC Card accetta solo PCMCIA del tipo II.

ATTENZIONE: Non utilizzate dei tipi di scheda CompactFlash ad eccezione delle schede di memoria flash.

Utilizzando una scheda compatibile CompactFlash con l'aiuto di un adattatore per scheda PC, potrebbe creare danni alla scheda CompactFlash.

Utilizzo della funzione Viewer dal proiettore (riproduzione)

Questa sezione descrive l'operazione di mostrare delle diapositive di documenti di presentazione creati usando la funzione Viewer del proiettore. E' anche possibile ottenere delle diapositive direttamente dalle immagini proiettate con il proiettore.

Proiezione delle diapositive (Viewer)

1. Inserite una PC Card nella fessura PC Card.

Inserite la PC Card con il lato recante la freccia della direzione d'inserimento in alto.

* Premete il tasto d'espulsione per espellere la scheda.

2. Selezionate "Viewer" dal menu seleziona fonte.

3. Proiezione di diapositive.

Se barrate "**Mostra Elenco Cartelle**" e selezionate l'ingresso Viewer, sarà visualizzata una lista delle cartelle sulla PC Card e se barrate "**Riprod. autom.**", il proiettore inizierà automaticamente la riproduzione dalla prima diapositiva della cartella selezionata.

Quando premete il tasto MENU sul telecomando o sul proiettore o quando fate clic con il tasto destro del mouse apparirà la barra degli strumenti.



La barra degli strumenti include i seguenti tasti:

Trascina Trascina per spostare la barra degli strumenti. Disponibile solo per il funzionamento con il mouse USB.

Prec Ritorna alla diapositiva o cartella precedente. Oppure permette di riprodurre le diapositive all'indietro.

Succ Avanza alla diapositiva o cartella successiva. Oppure permette di riprodurre le diapositive.

UTILIZZO DEL VIEWER

- Riproduzione ... Riproduce automaticamente o manualmente secondo l'impostazione delle opzioni Viewer sul menu. Questo vi consente di procedere alla diapositiva successiva dopo aver selezionato "Manuale".
- Arresto Vi consente di fermare la riproduzione automatica durante la riproduzione e di riprenderla dalla diapositiva o cartella selezionata quando "Riprod. autom." è selezionato.
- Salta Visualizza una lista di diapositive durante la riproduzione.
- Selezione Visualizza una lista di cartelle durante la riproduzione.
- Imposta Visualizza la finestra di dialogo Opzioni Viewer alla pagina 2 della finestra di dialogo Impostazioni.
- Cancella Cancella una diapositiva catturata o tutte le diapositive catturate nella cartella Cattura.
- Visualizza Nasconde la barra degli strumenti durante la riproduzione. Premete il tasto MENU o fate clic con il tasto destro del mouse per riattivare la visualizzazione.

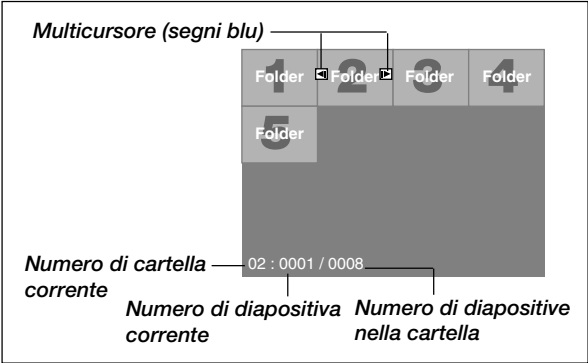
NOTA: Se non avete inserito una memory card nella fessura PC CARD, non c'è segnale, e verrà visualizzato uno sfondo nero, blu o il logo, a seconda dell'impostazione.

La riproduzione si ferma quando premete il tasto SLIDE +/- sul telecomando oppure il tasto ◀▶ sul proiettore in modalità Riproduzione automatica.

Potete visualizzare fino a 12 indici nella lista delle cartelle. La cartella in basso a destra è sempre una cartella usata esclusivamente per le immagini catturate, ma appare solo quando sono state catturate le immagini.

Quando non appare la barra degli strumenti:

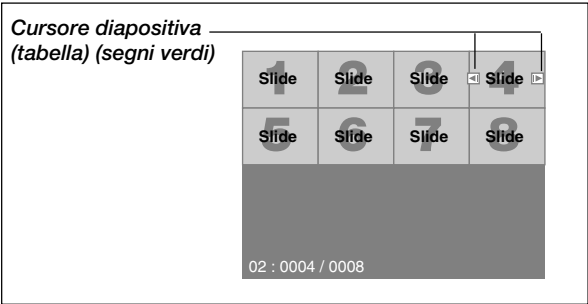
Premete il tasto FOLDER LIST oppure il tasto SLIDE LIST sul telecomando per visualizzare le cartelle o i file della PC Card inserita nella fessura PC Card del proiettore.



Usate il tasto SLIDE +/- per avanzare alla cartella successiva o ritornare a quella precedente.

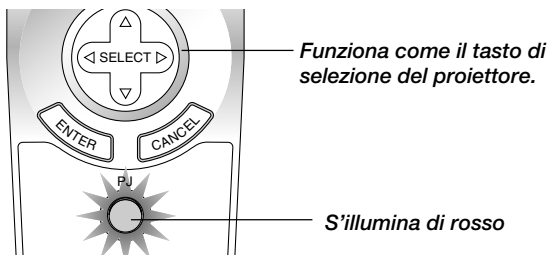


Usate il tasto SLIDE +/- per avanzare alla diapositiva successiva o ritornare a quella precedente.



NOTA: Potete anche usare il tasto ◀ e ▶ sul telecomando per selezionare le cartelle o le diapositive.

Se usate il tasto ◀ e ▶ sul telecomando per il funzionamento del Viewer, premete il tasto PJ per commutare la modalità del proiettore e far diventare rosso il tasto PJ.



Modalità riproduzione automatica

Se selezionate l'opzione "Riprod. autom." in "Opzioni Viewer" sul menu, avrà inizio automaticamente la riproduzione della diapositiva.

Potete anche specificare un intervallo di riproduzione automatica tra 5 e 300 secondi.

Commutazione delle diapositive direttamente da altri modi d'ingresso

Con questa funzione è possibile commutare direttamente ad una diapositiva quando è in fase di proiezione un'immagine dal VCR o dal computer.

Esempio: Quando effettuate presentazioni usando una combinazione di diapositive e immagini mobili da un VCR, ecc., è possibile commutare da una diapositiva del Viewer all'immagine video e poi ritornare alla diapositiva del Viewer semplicemente usando il tasto Viewer.

NOTA: Anche se commutate la fonte Viewer ad un'altra fonte, la diapositiva corrente rimane visualizzata. Quando ritornate al Viewer, sarà visualizzata la diapositiva conservata.

Non è possibile effettuare l'operazione di modifica della PC Card dal proiettore. Per fare questo bisogna usare il software Dynamic Image Utility 2.0.

Visualizzazione delle immagini digitali

Le immagini digitali possono essere riprodotte con il Viewer se vengono soddisfatte le seguenti condizioni:

- Se l'immagine può essere memorizzata sulla PC Card nel formato MS-DOS
- Se l'immagine può essere memorizzata in un formato supportato dal Viewer. Con il Viewer, le immagini sulla scheda sono localizzate nelle directory e le immagini nel formato JPEG o BMP sono riconosciute come diapositive. Le directory ricercabili sono delle directory entro due passi dalla directory radice e le immagini localizzabili sono delle immagini all'interno dei primi 12 file della directory. Potete solo commutare i file e le diapositive.

NOTA: Il numero massimo delle immagini riconosciute come diapositive all'interno di una directory è 128.

Memorizzazione delle immagini visualizzate sul proiettore sulla PC Card (Cattura)

La funzione Cattura vi consente di catturare un'immagine da una fonte in fase di visualizzazione. L'immagine viene salvata in JPEG sulla PC Card. Quando selezionate Cattura dal menu, apparirà la barra degli strumenti. Potete catturare un'immagine direttamente usando la barra degli strumenti quando non è visualizzato il menu.

La barra degli strumenti include i seguenti tasti:



Trascina Trascina la barra degli strumenti cliccando sulla parte blu (solo per il funzionamento con il mouse USB).

Cattura Cattura un'immagine e la salva come file JPEG sulla PC Card.

Fermo Ferma e rilascia le immagini.

Esci Per uscire dalla funzione Cattura.

NOTA:

- * *Se non è stata inserita la PC Card nella fessura della PC Card del proiettore, la funzione Cattura non è disponibile.*
 - * *Il messaggio “Errore scheda” significa che lo spazio libero della PC Card è insufficiente per il salvataggio delle immagini. Preparate più spazio sulla scheda cancellando le immagini non desiderate con il PC. Il numero di immagini da catturare dipende dal formato della PC Card.*
 - * *Fate attenzione a non togliere la corrente o a non rimuovere la PC Card durante la cattura dell'immagine. Altrimenti, si può verificare una perdita dei dati nella PC Card o si può danneggiare la scheda stessa.*
-

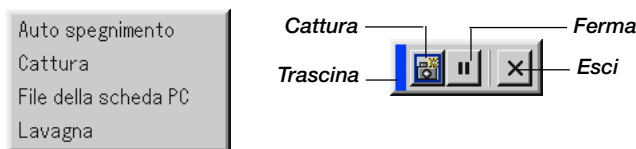
Preparativi

Inserite la PC Card nella fessura della scheda.

Inserite la PC Card in modo tale che l'estremità con la freccia della direzione d'inserimento, che rimane in alto, sia inserita per prima.

* Premete il tasto d'espulsione per espellere la scheda.

1. Proiettate l'immagine da memorizzare nel proiettore.



2. Selezionate “Capture” dal menu Strumenti.

3. Appare una barra degli strumenti.

La barra degli strumenti include i seguenti tasti:

Trascina Trascina per spostare la barra degli strumenti cliccando sulla parte blu (solo per il funzionamento con il mouse USB).

Cattura Cattura un'immagine e la salva come file JPEG sulla PC Card.

Fermo Ferma e rilascia le immagini.

Esci Per uscire dalla funzione Cattura. Un'altra opzione per uscire dalla funzione Cattura è premere il tasto MENU o CANCEL sul telecomando o sul proiettore.

NOTA:

Potete comprimere un file catturato (JPEG) usando la funzione Opzioni cattura nella finestra Impostazioni. Fate riferimento alla pagina I-97.

Le immagini catturate con una risoluzione superiore a quella nativa del proiettore non saranno visualizzate correttamente.


- *Il formato del file dell'immagine catturata varia secondo la risoluzione del segnale d'ingresso.*
 - *Una clessidra indica che l'immagine è in fase di cattura ed appare sul display del proiettore. Non espellete la PC Card o spegnete la corrente del proiettore durante la visualizzazione di quest'icona. Altrimenti si danneggeranno i dati della PC Card. Se i dati della PC Card sono stati danneggiati, usate un computer per ripararli.*
 - *Potete visualizzare fino a 12 indici nella lista delle cartelle. La cartella in basso a destra è sempre una cartella usata esclusivamente per le immagini catturate, ma appare solo quando sono state catturate le immagini.*
-

Cancellazione delle immagini catturate

Usate il tasto Cancella sulla barra degli strumenti affinché Viewer possa cancellare le immagini catturate.



Per cancellare le immagini catturate:

1. Selezionate Viewer e visualizzate una lista di cartelle delle immagini catturate.
2. Usate il tasto  per selezionare la cartella Cattura [Cap] in basso a destra sullo schermo.
3. Premete il tasto MENU per visualizzare la barra degli strumenti.
4. Usate il tasto ◀ o ▶ per selezionare l'icona Cancella e premete il tasto ENTER o fate clic con il tasto del mouse.

Utilizzo della funzione dei file della scheda PC (PC Card File)

La funzione File della scheda PC vi consente di visualizzare una lista di tutti i file memorizzati sulla PC Card per poter selezionare un file da visualizzare. Potete anche ordinare i file per nome file o data oppure visualizzare il file. Anche se è visualizzata una lista di tutti i file sulla PC Card, potete visualizzare i file solo nei formati idx, testo, HTML, JPEG e BMP. Se selezionate i file BMP e JPEG, l'unità cambia automaticamente alla fonte Viewer. Vedi anche a pagina I-81.

NOTA: Quest'opzione non è disponibile per la selezione a meno che è inserita correttamente la PC Card.

Selezionate “Esegui” per visualizzare il file selezionato.

Quando selezionate un file JPEG o BMP e premete il tasto d'invio sul telecomando o sul proiettore oppure premete “Esegui” sopra, apparirà una barra degli strumenti. Questa barra degli strumenti è usata per ritornare allo schermo File della scheda PC.

Trascina Trascina per spostare la barra degli strumenti (solo per il funzionamento con il mouse USB).

Ritorna Ritorna allo schermo File della scheda PC.

Chiudi Chiude la barra degli strumenti.

UTILIZZO DEL MENU SULLO SCHERMO

Operazione del menu base

Utilizzo dei menu

NOTA: Il menu sullo schermo può non essere visualizzato correttamente quando proiettate un'immagine video a velocità reale interlacciata.

1. Premete il tasto **MENU** sul telecomando o sul proiettore per visualizzare il menu Base, Avanzato o Personalizzato.

NOTA: Quando usate un mouse USB, fate clic sul tasto del mouse per visualizzare il menu. Per le altre operazioni, procedete come quando usate il mouse PC.

2. Premete i tasti **SELECT ▲▼** sul telecomando o sul proiettore per evidenziare il menu della voce da regolare o impostare.
3. Premete il tasto **SELECT ►** o il tasto **ENTER** sul telecomando o sul proiettore per selezionare un sottomenu o una voce.
4. Regolate il livello oppure attivate o disattivate la voce selezionata usando i tasti **SELECT ◀▶** sul telecomando o sul proiettore.

La barra scorrevole sullo schermo vi indica la quantità dell'aumento o della diminuzione.

5. Le modifiche rimangono memorizzate fino alla prossima regolazione.

ENTER Memorizza l'impostazione o la regolazione.

CANCEL Ritorna allo schermo precedente senza memorizzare le impostazioni o le regolazioni.

*NOTA: Potete chiudere contemporaneamente il menu principale e quelli secondari premendo il tasto **PJ** sul telecomando per cancellare la modalità Proiettore.*

6. Ripetete i passi 2-5 per regolare una voce aggiuntiva o premete il tasto **CANCEL** sul proiettore o sul telecomando per uscire dal display del menu.

Personalizzazione del menu

Potete personalizzare il menu Personalizzato secondo i vostri desideri. Selezionate una voce del menu dalla lista “Modifica menu personalizzato” per personalizzare le voci del menu secondo il vostro gusto personale.

1. Selezionate “Modifica menu personalizzato” per visualizzare lo schermo “Modifica menu personalizzato”.
2. Usate i tasti SELECT ▲ o ▼ per evidenziare la selezione e premete il tasto d’invio per spuntare l’opzione.

Quest’azione abilita questa funzione. Premete nuovamente il tasto di invio per deselezionare la casella di controllo.

Se selezionate una voce con un triangolo solido ► e premete il tasto di invio sul telecomando o sul proiettore, potete abilitare tutte le voci di quel sottomenu. Inoltre, potete attivare una voce all’interno del sottomenu senza spuntare la voce sul menu principale.

NOTA: Potete selezionare fino a 12 voci del menu principale (con la funzione Modifica menu personalizzato, escluse le voci dei sottomenu).

3. Per rendere effettive le modifiche, usate il tasto SELECT ◀ o ▶ sul telecomando o sul proiettore per evidenziare “OK”, poi premete il tasto di invio. Per cancellare le modifiche, usate il tasto SELECT ▲ o ▼ per evidenziare “Cancella” e poi premete il tasto ENTER.

Per ritornare ai valori di fabbrica, selezionate “Azzera”, poi premete il tasto ENTER.

Le voci del menu principale sono:

Selezione fonte (RGB 1/2, Video, S-Video, Viewer ed LAN), Regolazione Immagine, Volume, Opzioni Immagine (Rapporto Aspetto), Gestione immagine, Opzioni proiettore (3D Reform, Menu, Impostazione, Schermo e Modo LAN), Strumenti (Auto Spegnimento, Cattura, File della scheda PC e Lavagna) ed Aiuto (Indice ed Informazioni).

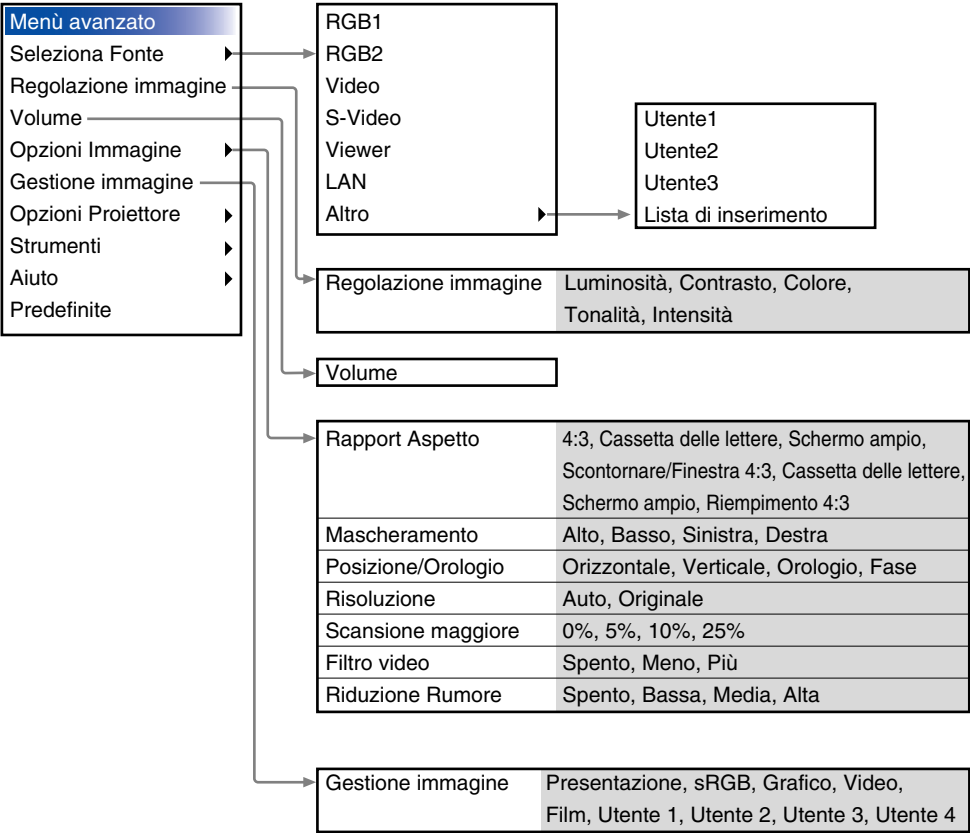
NOTA: Dopo aver selezionato OK sullo schermo Modifica menu personalizzato, non sarà possibile cancellare le modifiche sullo schermo del menu. Tuttavia, potete modificare le voci del menu nuovamente, seguendo i passi descritti sopra.

NOTA: Se la voce “Menù avanzato” è stata selezionata nella modalità Menu, apparirà la voce “Confermate menù di cambiamento” al termine dell’editing “Menù personalizzato”. In questo caso, selezionate “Sì” e poi “Enter” per chiudere tutti i menu ed applicare le modifiche dal menu Avanzato al menu Personalizzato. Se selezionate “No” e poi “Enter”, tutte le voci del menu ritorneranno al menu Avanzato, ma le modifiche rimarranno disponibili all’interno del “Menù personalizzato”. Per visualizzare il menu personalizzato precedentemente, selezionate “Menù personalizzato” in “Modo Menù”.

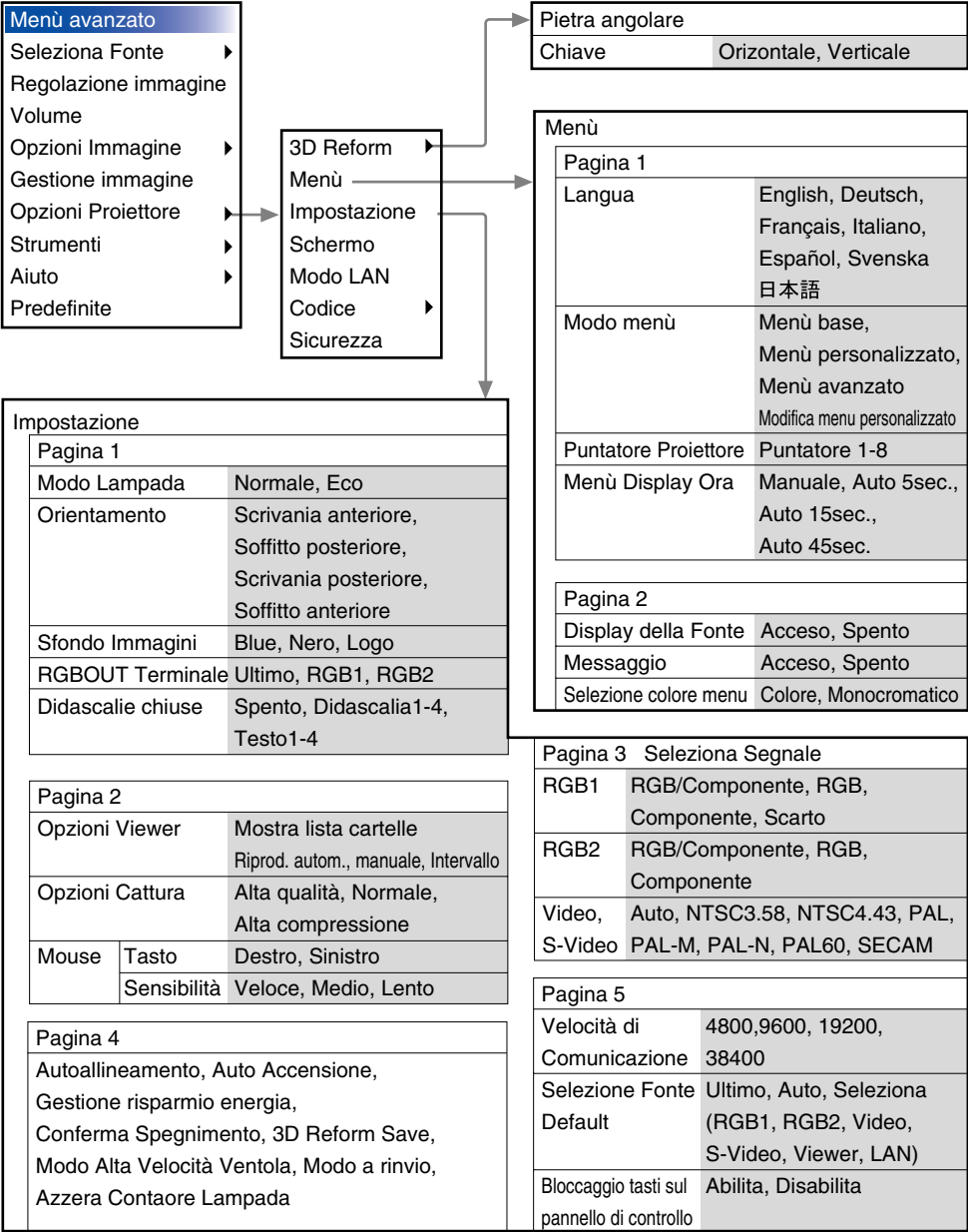
La voce “A menù avanzato” verrà aggiunta nella parte inferiore del menu personalizzato.

Selezionate questa voce e premete il tasto ENTER per visualizzare le caratteristiche del “Menù avanzato”.

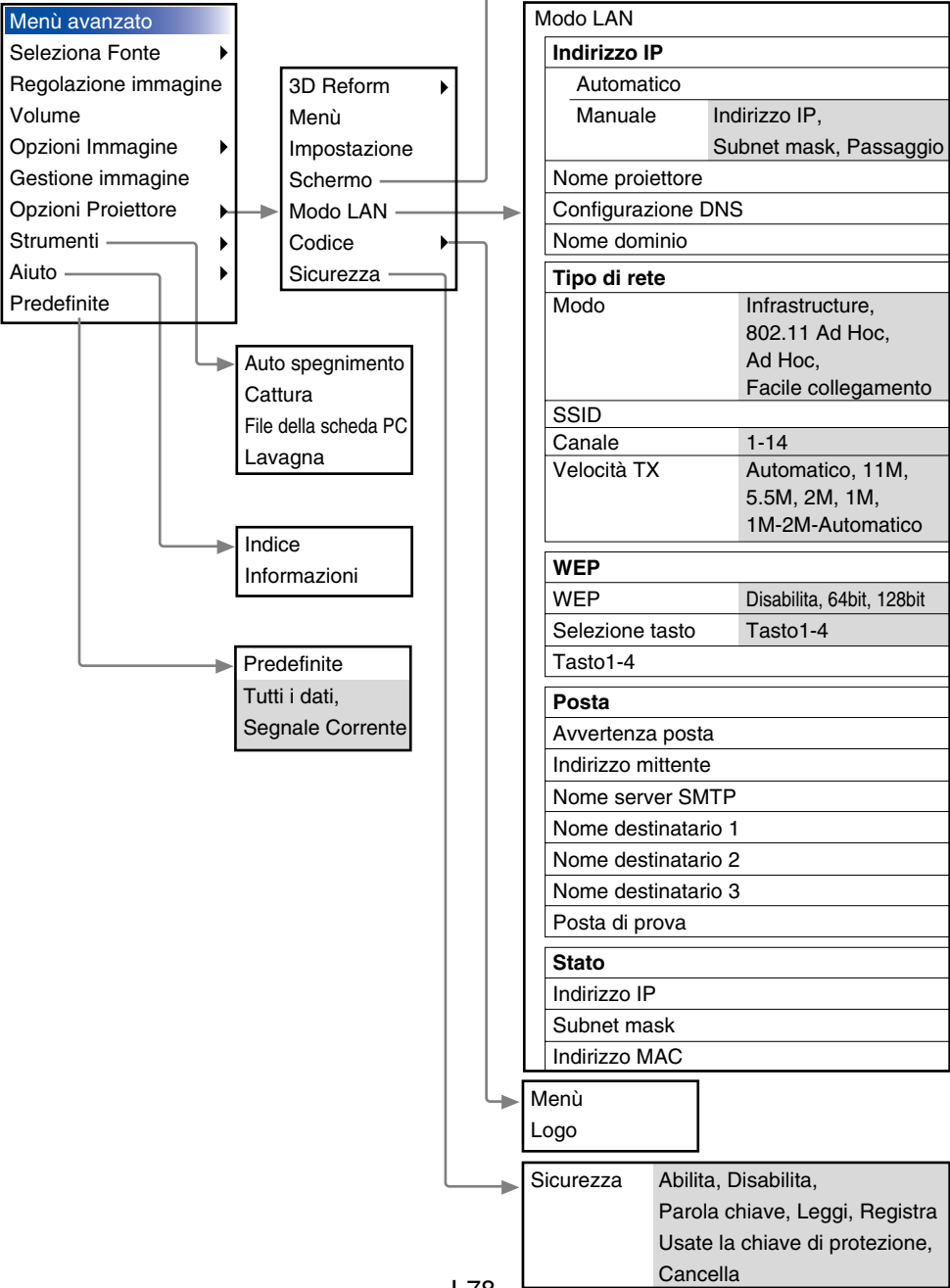
Albero del menu



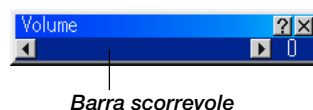
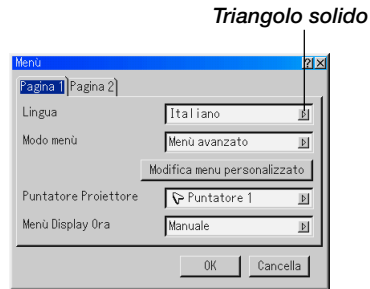
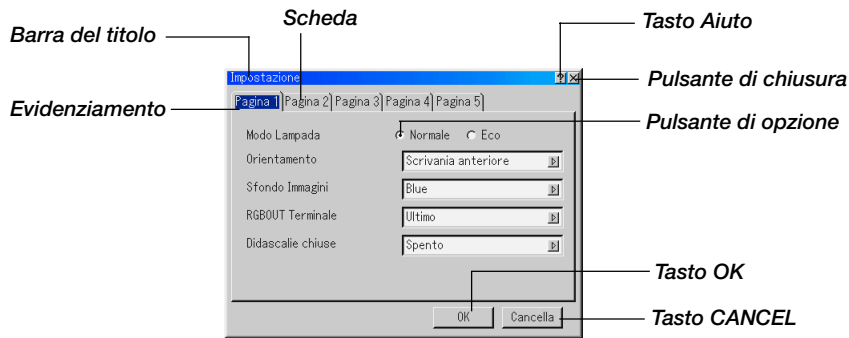
UTILIZZO DEL MENU SULLO SCHERMO > Operazione del menu base



UTILIZZO DEL MENU SULLO SCHERMO > Operazione del menu base



Elementi del menu



Le finestre dei menu o le finestre di dialogo hanno i seguenti elementi:

- Barra dei titoli Indica il titolo del menu.
- Evidenziamento ... Indica il menu o la voce selezionata.
- Triangolo solido Indica che sono disponibili altre scelte. Un triangolo evidenziato indica che la voce è attiva.
- Scheda Indica un gruppo di funzioni in una finestra di dialogo. Selezionate una scheda per visualizzare la sua pagina.
- Pulsante di opzione... Usate questo pulsante rotondo per selezionare un'opzione nella finestra di dialogo.

UTILIZZO DEL MENU SULLO SCHERMO > *Operazione del menu base*

- Casella di controllo Inserisce un segno di spunta nella finestra quadrata per attivare l'opzione.
- Barra scorrevole Indica l'impostazione o la direzione della regolazione.
- Tasto OK Premete questo tasto per confermare l'impostazione. Ritornerete al menu precedente.
- Tasto Cancella Premete questo tasto per cancellare l'impostazione. Ritornerete al menu precedente.
- Pulsante di chiusura ... Fate clic su questo pulsante per chiudere la finestra salvando le modifiche (solo mouse USB).
- Tasto Aiuto Indica che è disponibile l'aiuto della funzione (solo mouse USB). Premete il tasto Aiuto sul telecomando per visualizzare l'aiuto.
- Barra degli strumenti ... Contiene varie icone per compiti specifici. Viene anche chiamato "lanciatore".
- Trascina Puntate il mouse qui, fate clic e trascinate per spostare la barra degli strumenti.



Inserimento di caratteri alfanumerici usando il menu

I caratteri alfabetici o numerici sono usati per l'indirizzo IP o per il nome del proiettore. Per inserire l'indirizzo IP o il nome del proiettore, usate la tastiera del software.

Per usare la tastiera del software, fate riferimento alla pagina I-134.

Descrizione e funzioni del menu

Selezione fonte

Selezione di una fonte

Abilita la selezione di una fonte video, ad esempio un VCR, un lettore DVD, un lettore di dischi laser, un computer o una document camera, a seconda dei componenti collegati agli ingressi. Premete il tasto SELECT ▲▼ sul proiettore o sul telecomando per evidenziare il menu per la selezione che desiderate proiettarsi.

RGB

Seleziona il computer collegato al segnale dei componenti o di RGB1, RGB2.

NOTA: Occorre usare un cavo opzionale (componente V o cavo ADP-CVI) per il segnale dei componenti.

Video

Seleziona il componente collegato all'ingresso video: VCR, lettore di dischi laser, lettore DVD o document camera.

S-Video

Seleziona il componente collegato all'ingresso S-Video: VCR, lettore DVD o lettore di dischi laser.

NOTA: Un fotogramma può essere fermato brevemente quando il video viene riprodotto con avanzamento o riavvolgimento rapido con la fonte video o S-video.

Viewer

Questa funzione rende possibile ottenere delle presentazioni usando una PC Card contenente immagini catturate e diapositive create con l'utilità esclusiva Dynamic Image Utility 2.0 contenuta sul CD-ROM. Fate riferimento la Guida Applicativa in dotazione per ulteriori informazioni sull'installazione dell'utilità Dynamic Image Utility 2.0. Lo schermo d'avvio del Viewer varia a seconda delle impostazioni della pagina 2 dell'impostazione. Fate riferimento alla sezione Impostazione alla pagina I-96.

NOTA: Anche se commutate la fonte Viewer ad un'altra fonte, la diapositiva corrente rimane visualizzata. Quando ritornate al Viewer, sarà visualizzata la diapositiva conservata. Un lanciatore appare quando premete il tasto MENU.

Alla pressione del tasto MENU, appare la barra degli strumenti; alla seconda pressione del tasto MENU, appare il menu e poi, ad ogni pressione successiva, viene commutata la visualizzazione tra il menu e la barra degli strumenti.

Il lanciatore è una barra degli strumenti che include i seguenti tasti:



- Trascina Trascina per spostare la barra degli strumenti (solo per il funzionamento con il mouse USB).
- Prec Ritorna alla diapositiva o cartella precedente.
- Succ Avanza alla diapositiva o cartella successiva.
- Riproduzione ... Riproduce automaticamente o manualmente secondo l'impostazione delle opzioni Viewer sul menu. Questo vi consente di procedere alla diapositiva successiva dopo aver selezionato "manuale".
- Arresto Ferma la riproduzione automatica durante la riproduzione e la riprende dalla diapositiva o cartella selezionata quando "Riprod. autom." è selezionato.
- Salta Visualizza una lista di diapositive durante la riproduzione.
- Selezione Visualizza una lista di cartelle durante la riproduzione.
- Imposta Visualizza la finestra di dialogo opzioni Viewer alla pagina 2 della finestra di dialogo impostazioni.
- Cancella Cancella una diapositiva catturata o tutte le diapositive catturate nella cartella selezionata.
- Visualizza Nasconde la barra degli strumenti durante la riproduzione. Fate clic con il tasto destro del mouse per visualizzare la barra di nuovo.
- Dà accesso ai controlli dell'immagine. Usate il tasto SELECT del proiettore o sul telecomando per evidenziare il menu della voce da regolare.

LAN

Seleziona un segnale da una scheda LAN collegata alla fessura della scheda del proiettore.

Lista di inserimento

Visualizza la lista dei segnali di inserimento. Usate i tasti SELECT ▲▼ del telecomando o sul proiettore stesso per selezionare il segnale e premete il tasto ENTER sul telecomando o sul proiettore per visualizzare lo schermo comando di modifica inserimento.

Utilizzo della lista di inserimento

Eventuali regolazioni all'immagine corrente verranno registrate automaticamente nella lista di inserimento. Un segnale registrato può essere caricato in qualunque momento dalla lista di inserimento.

NOTA: Potete memorizzare fino a 100 preselezioni.

Comando modifica inserimento

Potete modificare i segnali della lista di inserimento.

Carica: Per selezionare un segnale dalla lista.

Memorizza: Per memorizzare il segnale attualmente proiettato.

Taglia: Per rimuovere un segnale selezionato dalla lista e posizionarlo in "clipboard" del proiettore.

Copia: Per copiare un segnale selezionato dalla lista e posizionarlo in "clipboard" del proiettore.

Incolla: Per incollare un segnale inserito in "clipboard" in un'altra riga della lista. Per far ciò, selezionate "Incol.", poi selezionate il numero della riga dove incollare il segnale. Infine premete ENTER.

Modifica: Per cambiare il nome della fonte o per aggiungere nomi di fonti a "Altro" in selezione fonte.

Nome fonte: Inserite il nome del segnale. Potete usare fino a 18 caratteri alfanumerici.

Terminale in entrata: Cambiate il terminale d'ingresso. RGB1 e RGB2 sono disponibili per il segnale RGB; video e S-video sono disponibili per il segnale composto.

Lista fonte: Imposta il metodo di selezione segnali.

Bloccaggio: Selezionatelo per evitare che il segnale scelto possa essere cancellato quando effettuate "Cancella Tutto".

Salta: Selezionatelo per far sì che il segnale scelto venga saltato durante la ricerca automatica. Quando è terminata, selezionate OK e premete ENTER. Per uscire senza memorizzare l'impostazione, selezionate Cancel. Selezionate "Nome Fonte" e premete ENTER per visualizzare la finestra modifica nome fonte. Potete cambiare il nome della fonte in questa finestra. Premete [▼] per visualizzare la tastiera del software ed inserire i caratteri alfanumerici. Fate riferimento alla pagina I-134 per la funzione del tasto della tastiera del software.

* I seguenti tasti non sono disponibili per i segnali di proiezione attuali:

- 1) I tasti Taglia e Incolla sullo schermo comando modifica inserimento
- 2) Il tasto del terminale d'ingresso sullo schermo modifica inserimento

Cancella Tutto: Questa funzione rende possibile la cancellazione di tutti i segnali registrati nella lista di inserimento.

NOTA: Quando sono stati cancellati tutti i segnali della lista di inserimento, verrà cancellato anche il segnale correntemente proiettato, ad eccezione di quelli bloccati.

Selezionate "Termin. in entrata" e premete ENTER per visualizzare la finestra del terminale d'inserimento.

Regolazione immagine (non disponibile per Viewer e LAN)

Regolazione della luminosità, del contrasto, del colore, del tonalità e della intensità.

Luminosità Regola il livello della luminosità o l'intensità del raster posteriore.

Contrasto Regola l'intensità dell'immagine secondo il segnale di ingresso.

Colore Aumenta o diminuisce il livello di saturazione dei colori (non valido per RGB).

Tonalità Varia il livello del colore da +/- verde a +/- blu. Il livello rosso viene usato come riferimento. Questa regolazione è valida solo per gli ingressi video e dei componenti (non valido per RGB).

Intensità Controlla i dettagli dell'immagine per il video (non valido per RGB).

Volume

Controllo del volume

Regola il livello sonoro dell'altoparlante del proiettore e AUDIO OUT.

Opzioni dell'immagine

Selezione del rapporto d'ingrandimento (non disponibile per Viewer e LAN)

Il rapporto d'ingrandimento vi consente di selezionare il modo migliore per visualizzare l'immagine fonte.

Quando selezionate il formato schermo 4:3 per la fonte, appariranno sul display le seguenti selezioni:

- 4:3 Aspetto standard 4:3
- Cassetta delle lettere Riduzione per visualizzare l'aspetto vero con bordi neri in alto e in basso
- Schermo ampio I lati sinistro e destro vengono allungati con dei bordi neri in alto e in basso
- Scontornare Lati sinistro e destro allungati.
Lati sinistro e destro tagliati. Disponibile solo per 4:3.

Quando selezionate il formato schermo 16:9 per la fonte, appariranno sul display le seguenti selezioni:

- Finestra 4:3 Riduzione per visualizzare l'aspetto vero con bordi neri a destra e a sinistra
- Cassetta delle lettere Rapporto standard 16:9
- Schermo ampio Lati sinistro e destro allungati per visualizzare l'aspetto vero
- Riempimento 4:3 Allungato per la visualizzazione con il rapporto 16:9














NOTA: Potete regolare la posizione dell'immagine verticalmente per le fonti con i bordi neri. Fate riferimento alla pagina I-101 per ulteriori informazioni su come impostare la posizione dell'immagine.

Copyright

Osservate che l'utilizzo di questo monitor allo scopo di lucro o per attirare l'attenzione pubblica in luoghi quali una caffetteria o un albergo, impiegando la compressione o l'espansione dell'immagine dello schermo con un'impostazione "Rapporto Aspetto" o "Schermo", bisogna prendere in considerazione l'eventuale violazione del diritto di copyright secondo le leggi vigenti.

NOTA: Durante la regolazione 3D Reform, può non essere disponibile l'opzione "Rapporto Aspetto". In tal caso, ripristinate prima i dati 3D Reform e poi ripetete le impostazioni. Poi ripetete la regolazione 3D Reform.

Se cambiate il rapporto di riproduzione, può essere limitato il campo regolabile di 3D Reform.

<div>Segnale d'ingresso</div> <div>Tipo schermo</div>	<div></div> <div>4:3</div>	<div></div> <div>Cassetta delle lettere</div>	<div></div> <div>Squees</div>
<div></div> <div>4:3 Schemo</div>	<div></div> <div>4:3</div>	<div></div> <div>Cassetta delle lettere</div>	<div><div></div><div></div></div> <div>Schermo ampio Scontornare</div>
<div></div> <div>16:9 Schemo</div>	<div><div></div><div></div></div> <div>Finestra 4:3 Riempimento 4:3</div>	<div></div> <div>Cassetta delle lettere</div>	<div></div> <div>Schermo ampio</div>

Copertura delle aree non desiderate (Mascheramento)

Questa funzione vi consente di mascherare le sezioni non desiderate dell'immagine sullo schermo.

Regolate la cancellazione superiore, inferiore, sinistra o destra con il tasto SELECT ◀ o ▶.

Regolazione della posizione e dell'orologio

Consente la regolazione orizzontale e verticale dell'immagine e la regolazione dell'orologio e della fase.

Posizione orizzontale/verticale:

..... Regola la posizione dell'immagine orizzontalmente e verticalmente usando i tasti SELECT ◀ e ▶. Questa regolazione ha luogo automaticamente quando attivate la funzione di regolazione automatica. Fate riferimento alla sezione "Autoallineamento" alla pagina I-98 per attivare o disattivare la funzione di regolazione automatica.

Orologio Usate questa voce per la sintonizzazione di precisione dell'immagine del computer o per rimuovere bande verticali che possono apparire. Questa funzione serve per regolare le frequenze dell'orologio che eliminano le bande orizzontali dall'immagine.

Premete il tasto SELECT ◀ e ▶ fino a quando scompare la banda. Questa regolazione può essere necessaria quando collegate il vostro computer per la prima volta. Questa regolazione ha luogo automaticamente quando attivate la funzione di regolazione automatica.

Fase Usate questa voce per regolare la fase dell'orologio o per ridurre il rumore video, le interferenze dei punti o il crosstalk. (Evidente quando una parte dell'immagine sembra luccicare.) Usate i tasti SELECT ◀ e ▶ per regolare l'immagine. Usate "Fase" solo dopo aver completato la regolazione "Orologio". Questa regolazione ha luogo automaticamente quando attivate la funzione di regolazione automatica.

Selezione della risoluzione

Questa funzione vi consente di attivare o disattivare la funzione Advanced AccuBlend.

Auto Attiva la funzione Advanced AccuBlend. Il proiettore riduce o ingrandisce automaticamente l'immagine corrente affinché coprirà l'intero schermo.

Originale Spegne la funzione Advanced AccuBlend. Il proiettore visualizza l'immagine con la risoluzione originale.

Fate riferimento alla sezione "Autoallineamento" alla pagina I-98 per attivare o disattivare la funzione di regolazione automatica.

NOTA:

- * *Quando "Risoluzione" è impostata su "Originale", non sono disponibili le opzioni "Scansione maggiore", "3D Reform", "Rapporto Aspetto" e "Schermo".*
 - * *Mentre visualizzate un'immagine con una risoluzione superiore alla risoluzione nativa del proiettore, non sarà disponibile l'opzione "Risoluzione".*
-

Selezione della percentuale di sovrascansione

Selezionate la percentuale di sovrascansione (0%, 5%, 10% e 25%) del segnale.

NOTA: Quando "Risoluzione" è su "Originale", questa funzione non è disponibile e le impostazioni e le regolazioni memorizzate non sono valide.

NOTA: Quando selezionate "Riempimento 4:3" o "Scontornare" in "Relación de aspecto", non è disponibile questa funzione.

Selezione del livello del filtro video

(non disponibile per Video, Viewer e LAN)

Questa funzione riduce il rumore video.

Spento Il filtro viene rimosso.

Meno Il filtro passa-basso viene applicato parzialmente.

Più Il filtro passa-basso viene applicato completamente.

Selezione del livello di riduzione del rumore (non disponibile per RGB, Viewer e LAN)

Selezionate uno dei tre livelli per ridurre il rumore video: basso, medio o alto.

NOTA: Più è basso il livello di riduzione del rumore, migliore sarà la qualità dell'immagine tramite una larghezza di banda video superiore.

Gestione dell'immagine

Questa opzione permette di regolare il tono neutro per il giallo, ciano o magenta.

Ci sono 5 impostazioni di fabbrica ottimizzate per i vari tipi di immagini, ma potete anche impostarne 4 regolabili dall'utente.

Presentazione Raccomandato per creare una presentazione usando un file PowerPoint

sRGB Valori dei colori standard (non disponibile nel modello LT220)

Grafico Raccomandato per i grafici

Video Raccomandati per immagini normali, quali programmi televisivi

Film Raccomandato per i film

Utente 1-4 Regolabile dall'utente

NOTA: Quando selezionate "sRGB", "Grafico", "Video" o "Film", diminuisce leggermente la luminosità rispetto a "Presentation". Questo non è segno di malfunzionamento.

Regolazione utente (quando usate la funzione Utente 1-4)

Quando selezionate una delle presentazioni regolabili dall'utente (Utente 1-4), apparirà il menu secondario qui sotto.

Potete personalizzare ogni gamma o ogni colore. Per fare questo, selezionate innanzitutto [Impostaz.] e premete il tasto ENTER, poi procedete con i seguenti passi.

Selezione della modalità di correzione gamma

Usate i tasti ◀ o ▶ per scegliere una delle tre opzioni.

Ognuna è consigliata per:

Dinamico Per una vera riproduzione dei colori a toni naturali

Dettagli neri Per le parti scure dell'immagine

Naturale Impostazioni normali

Selezione della correzione dei colori (non disponibile nel modello LT220)

Regola i colori rosso, verde, blu, giallo, magenta, ciano e guadagno colori indipendentemente per correggere il tono sull'intero schermo.

Selezione del picco del bianco

Regolate la luminosità delle aree bianche usando la barra scorrevole. Quando l'immagine diventa offuscato, la stessa sembra più naturale.

Regolazione della temperatura del colore (non disponibile nel modello LT220) e del bilanciamento del bianco

Questa funzione regola la temperatura del colore usando la barra scorrevole.

Spuntate il pulsante "Bilanciamento Bianco" e disabilitate la barra scorrevole della temperatura del colore.

Premete il pulsante del bilanciamento del bianco per accedere alla regolazione del contrasto/luminosità di R, G e B.

NOTA: "Temperatura Colore" e "Bilanciamento Bianco" sono regolati a parte. Le funzioni Correzione dei colori, Temperatura dei colori e Impostazione base non sono disponibili nel modello LT220. "Bilanciament Bianco" non è disponibile per Viewer e LAN.

NOTA: Quando selezionate "Presentazione", le voci disponibili sono solo "Gamma" e "Bilanciamento Bianco".

Selezione dell'impostazione base

Questa funzione vi consente di usare i valori di correzione dei colori o della gamma come dati di riferimento per ottimizzare i vari tipi di immagini. Potete scegliere una delle cinque impostazioni seguenti.

- Presentazione
- Video
- Film
- Grafico
- sRGB (non disponibile nel modello LT220)

Opzioni del proiettore

Utilizzo della funzione 3D Reform

Questa funzione corregge la deformazione trapezoidale in modo tale che l'immagine proiettata rimanga rettangolare.

Sono disponibili due opzioni per le procedure di correzione.

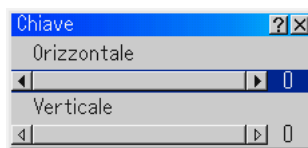
Potete salvare le impostazioni della regolazione usando l'opzione salva 3D Reform in impostazione (Fate riferimento alla pagina I-99.)

Pietra angolare

Fate riferimento alla pagina I-45



Chiave



1. Premete il tasto **SELECT** ◀▶ per regolare la deformazione trapezoidale orizzontale.
2. Premete il tasto **SELECT** ▲▼ per selezionare "Verticale".
3. Premete il tasto **SELECT** ◀▶ per regolare la deformazione trapezoidale verticale.
4. Al termine, premete il tasto **ENTER**. Ritornerete allo schermo del menu.

* Quando "Risoluzione" è impostato su "Originale", non sono disponibili le funzioni "Pietra angolare" e "Chiave".

Menu

Vi consente di impostare le preferenze per il menu con visualizzazione sullo schermo. Premete “OK” per salvare le modifiche per tutte le funzioni alla Pagina 1 e alla Pagina 2.

[Pagina 1]

Selezione della lingua del menu:

Potete scegliere tra sette lingue per le istruzioni sullo schermo. Le opzioni sono: inglese, tedesco, francese, italiano, spagnolo, svedese e giapponese.

Selezione del tipo di menu:

Questa funzione vi consente di selezionare tra 3 tipi di menu: menu avanzato, menu personalizzato e menu base.

Menu avanzato Questo menu contiene tutti i menu e i comandi disponibili.

Menu base Questo è il menu base che contiene il minimo indispensabile dei menu e dei comandi.

Menu personalizzato Questo è il menu da personalizzare usando la funzione Modifica menu personalizzato secondo le vostre esigenze.

Personalizzazione del menu:

Fate riferimento alla pagina I-74 per ulteriori informazioni su come personalizzare il menu.

Selezione dell'icona del puntatore di proiezione:

Questo rende possibile la selezione tra otto icone del puntatore per il tasto “Pointer” sul telecomando.

Dopo aver spostato l'icona del puntatore nell'area desiderata sullo schermo, premete il tasto Ingrandisci sul telecomando per ingrandire l'area selezionata sullo schermo. Fate riferimento alla pagina I-55 per ulteriori informazioni.

NOTA: Ci possono essere dei casi in cui la funzione del puntatore non è disponibile. (Ad esempio un segnale di non interlaccio a 15 kHz, come un videogioco.)

Selezione del tempo di visualizzazione del menu:

Quest'opzione vi consente di selezionare il periodo di attesa del proiettore dall'ultima volta che è stato premuto un tasto prima di spegnere il menu.

Le opzioni predefinite sono "Manual", "Auto 5 sec", "Auto 15 sec", e "Auto 45 sec". Il valore "Auto 45 sec" è il valore di fabbrica.

Manuale Potete spegnere il menu manualmente.

Auto 5 sec Il menu si spegne automaticamente dopo 5 secondi se non premete i tasti entro 5 secondi.

Auto 15 sec Il menu si spegne automaticamente dopo 15 secondi se non premete i tasti entro 15 secondi.

Auto 45 sec Il menu si spegne automaticamente dopo 45 secondi se non premete i tasti entro 45 secondi.

[Pagina 2]

Accensione/spegnimento del display della fonte:

Quest'opzione accende o spegne il display del nome dell'ingresso, ad esempio RGB1/2, Video, e Nessun ingresso da visualizzare nell'angolo superiore destro dello schermo.

Attivazione/disattivazione del messaggio:

Quest'opzione accende e spegne i messaggi di avvertimento della durata della lampada, 3 minuti prima dello spegnimento ed il messaggio "Vi preghiamo di attendere".

Selezione dei colori del menu:

Potete scegliere tra due tipi di colore per il menu: colore e monocromatico.

Impostazione (Configurazione)

Abilita l'impostazione delle opzioni operative.

Premete "OK" per salvare le modifiche per tutte le caratteristiche di Pagina 1, Pagina 2, Pagina 3, Pagina 4 e Pagina 5.

[Pagina 1]

Impostazione del funzionamento della lampada a Normale o Eco [Lamp Mode]:

Questa funzione vi dà la possibilità di selezionare due tipi di luminosità della lampada: modalità Normale ed Eco. La durata della lampada può essere prolungata fino a 2000 ore usando la modalità Eco.

Modalità Normale .. Questa è l'impostazione di default (100% luminosità).

Modalità Eco Selezionate questa modalità per aumentare la durata della lampada (80% luminosità).

Selezione dell'orientamento del proiettore [Orientation]:

Questo cambia l'orientamento dell'immagine per il tipo di protezione in questione. Le opzioni sono: proiezione anteriore da scrivania, proiezione posteriore dal soffitto, proiezione posteriore da scrivania e proiezione anteriore dal soffitto.

Selezione di un colore o un logo per lo sfondo [Background]:

Usate questa funzione per visualizzare uno schermo blu/nero o un logo in mancanza di segnali. Lo sfondo default è blu. Potete cambiare lo schermo logo usando la funzione PC Card Files. Fate riferimento alla pagina I-59 e 115.

UTILIZZO DEL MENU SULLO SCHERMO > Descrizione e funzioni del menu

Impostazione RGB 1 o 2 per il terminale RGB OUT [RGB OUT Terminal]:

Quest'opzione vi consente di determinare quale fonte RGB verrà emessa dal connettore RGB OUT durante modo a rinvio.

Ultimo Il segnale dell'ultimo ingresso RGB viene emesso dal connettore RGB OUT.

RGB 1 Il segnale proveniente da RGB IN1 verrà emesso dal connettore RGB OUT.

RGB 2 Il segnale proveniente da RGB IN2 verrà emesso dal connettore RGB OUT.

NOTA: La presa mini AUDIO OUT non emette il suono durante il modo di rinvio.

Impostazione Didascalie chiuse [Closed Caption]

Quest'opzione serve per impostare vari modi di didascalie chiuse che consentono la sovrapposizione del testo sull'immagine proiettata.

Didascalia 1-4 Il testo viene sovrapposto.

Testo 1-4 Il testo viene visualizzato sull'intero schermo.

Spento Serve per uscire da questo modo.

[Pagina 2]

Impostazione delle opzioni Viewer [Viewer Options]:

Mostra lista cartelle:

Se selezionate quest'opzione, le liste delle cartelle verranno visualizzate quando selezionate la fonte Viewer sul proiettore affinché possiate scegliere la presentazione dalla scheda PC.

Riproduzione automatica:

Se selezionate quest'opzione, la riproduzione di una qualunque diapositiva inizierà automaticamente quando selezionerete la fonte Viewer sul proiettore.

Intervallo della riproduzione automatica:

Potete specificare un intervallo compreso tra 5 e 300 secondi.

NOTA: Il tempo dell'intervallo della riproduzione automatica impostato su "Slide Show Settings" dell'utilità Dynamic Image Utility 2.0 esclude il valore impostato qui.

Riproduzione manuale:

Visualizza manualmente una diapositiva quando è stata selezionata la fonte Viewer.

Selezione delle opzioni Cattura [Capture Option]: (disponibile solo per JPEG)

Queste opzioni sono usate per la funzione Cattura che potete selezionare da strumenti. Ci sono tre opzioni per la qualità di compressione JPEG: alta qualità, normale ed alta compressione.

Alta qualità Da la priorità alla qualità di JPEG.

Normale Fornisce una normale qualità JPEG.

Alta compressione Da la priorità alla compressione.

Impostazione del tasto e della sensibilità del mouse [Mouse]:

Quest'opzione vi permette di cambiare le impostazioni del vostro mouse USB. Le impostazioni del mouse sono disponibili solo per il mouse USB. Scegliete le impostazioni desiderate:

Tasto mouse "Destro" o "Sinistro"

Sensibilità del mouse "Veloce", "Medio" o "Lento"

[Pagina 3]

Selezione del formato dei segnali [Signal Select]:

RGB1/2:

Vi permette di scegliere “RGB” per una fonte RGB, quali un computer o “Componente” per un componente video, ad esempio un lettore DVD. Selezionate normalmente “RGB/Componente” e il proiettore rileva automaticamente un segnale in arrivo. Tuttavia, ci possono essere dei segnali di componenti che il proiettore non è in grado di rilevare. In tal caso, selezionate “Componente”. Selezionate “Scarto” in RGB 1 per la presa scart europea.

VIDEO e S-VIDEO:

Questa funzione vi dà la possibilità di selezionare manualmente gli standard video compositi. Selezionate “Auto” normalmente. Selezionate lo standard video dal menu di opzioni. Questo va fatto separatamente per gli ingressi Video e S-Video.

[Pagina 4]

Abilitazione della regolazione automatica [Auto Adjust]:

Quando la funzione “Autoallineamento” è attivata su “On”, il proiettore determina automaticamente la risoluzione migliore per il segnale di ingresso RGB corrente per proiettare un'immagine usando la tecnologia intelligente di mescolamento pixel Advanced AccuBlend della NEC.

L'immagine può essere regolata automaticamente per la posizione e la stabilità; “Orizzontale Posizione”, “Verticale Posizione”, “Orologio”, “Fase” e “Risoluzione”.

Attivato Regola automaticamente l'immagine “Orizzontale Posizione”, “Verticale Posizione”, “Orologio”, “Fase” e “Risoluzione”.

Disattivato ... L'utente può regolare manualmente le funzioni di visualizzazione dell'immagine “Orizzontale Posizione”, “Verticale Posizione”, “Orologio”, “Fase” e “Risoluzione”.

Abilitazione dell'avvio automatico [Auto Start]:

Il proiettore s'accende automaticamente quando il cavo viene inserito in una presa murale e si accende l'interruttore principale. Elimina il bisogno di usare il tasto "Power" sul telecomando o sul proiettore.

Abilitazione della gestione di potenza [Power Management]:

Quando è stata attivata quest'opzione e non c'è nessun ingresso per cinque o più minuti di tempo, il proiettore si spegne automaticamente.

Abilitazione della conferma di spegnimento [Power Off Confirmation]:

Quest'opzione determina o meno l'apparizione di una finestra di dialogo di conferma spegnimento del proiettore.

NOTA: Quando appare il messaggio di conferma, bisogna essere in modalità Projector per poter usare il proiettore con il telecomando. Il caso contrario, premete il tasto PJ sul telecomando per attivarla. Il pulsante si illumina per indicare che è stata attivata la modalità Projector.

Abilitazione del salvataggio della correzione della deformazione trapezoidale orizzontale e verticale [3D Reform Save]:

Quest'opzione vi dà la possibilità di salvare le impostazioni correnti 3D Reform. Il salvataggio delle modifiche influisce su tutte le fonti. Le modifiche vengono salvate quando spegnete il proiettore.

Abilitazione della modalità alta velocità del ventilatore

[High Speed Fan Mode]:

Quest'opzione vi consente di selezionare due modalità di funzionamento del ventilatore: alta velocità e velocità normale.

Quando desiderate diminuire rapidamente la temperatura all'interno del proiettore, spuntate questa casella.

NOTA: Attivate il modo dell'alta velocità per continuare ad usare il proiettore per alcuni giorni consecutivi.

Abilitazione della modalità rinvio [Idle Mode]:

Il proiettore ha due modalità d'attesa: Standby e Rinvio.

La modalità attesa vi consente di attivare il modo di attesa nel proiettore per consumare meno energia rispetto al modo a rinvio. Il proiettore è stato preimpostato in fabbrica per la modalità Standby. Quando questa casella di controllo è attivata, è consentita l'emissione del segnale RGB dal connettore RGB OUT in modalità Standby.

NOTA:

- * *Il connettore RGB OUT non emette il segnale in modalità Standby.*
 - * *Tramite l'interfaccia seriale, potete accendere il proiettore dal PC usando l'utilità Dynamic Image Utility 2.0 nel modo di attesa o rinvio. Nel collegamento LAN, il proiettore può essere controllato o monitorato dal PC usando l'utilità Dynamic Image Utility 2.0 solo nel modo di rinvio.*
 - * *Le funzioni del server HTTP non sono disponibili nel modo d'attesa.*
-

Azzeramento del contaore della lampada:

Azzerare l'orologio della lampada. Premendo questo tasto, apparirà una finestra di dialogo di conferma. Per azzerare le ore di utilizzo della lampada, premete "OK".

NOTA: Il proiettore si spegne e entra in modalità Standby dopo 1600 ore (fino a 2100 ore in modalità Eco) di servizio. In questa condizione, non è possibile azzerare il contaore della lampada sul menu. In tal caso, premete il tasto "Help" sul telecomando mantenendolo premuto per dieci secondi per azzerare il contaore. Questo va fatto solo dopo la sostituzione della lampada.

[Pagina 5]

Selezione della velocità di comunicazione [Communication Speed]:

Questa funzione imposta la velocità di baud della porta di controllo del PC (Mini DIN 8 Pin). Supporta una velocità dati da 4800 a 38400 bps.

Il valore di default è 38400 bps. Selezionate la velocità di baud appropriata per il componente da collegare (secondo il componente, può essere consigliabile usare una velocità di baud inferiore per i cavi lunghi).

Selezione della fonte di default [Default Source Select]:

Potete impostare il proiettore come default per uno qualunque degli ingressi ogniqualevolta lo accendete.

Ultimo Imposta il proiettore al valore di default per l'ingresso precedente o per l'ultimo ingresso ogni volta che lo accendete.

Auto Cerca una fonte attiva nell'ordine RGB1 → RGB2 → Video → S-Video → Viewer → RGB1 e visualizza la prima fonte trovata.

Selezione Visualizza l'ingresso della fonte selezionata ogni qualvolta accendete il proiettore. Selezionate un ingresso dal menu di opzioni.

Disabilitazione dei tasti del proiettore [Control Panel Key Lock]:

Questa opzione abilita o disabilita la funzione di bloccaggio dei tasti del pannello di controllo.

NOTA:

- * *Questo bloccaggio dei tasti sul pannello di controllo non influisce sul telecomando e sulle funzioni di controllo del PC.*
 - * *Quando i tasti del proiettore sono disabilitati, premendo e tenendo premuto il tasto CANCEL per circa 10 secondi l'impostazione verrà cambiata ed i tasti saranno abilitati.*
-

Selezione del tipo di schermo [Screen]

Tipo schermo:

Selezionate il rapporto 4:3 o 16:9 per lo schermo da usare. Fate riferimento alla sezione "Rapporto Aspetto" alla pagina I-86.

NOTA: Quando impostate "Risoluzione" su "Originale", questa selezione sarà disattivata.

Posizione:

Questa funzione serve per regolare la posizione verticale dell'immagine quando visualizzate il video con il rapporto di visualizzazione selezionato. Quando selezionate alcuni rapporti in Opzioni Immagine, l'immagine viene visualizzata con i bordi neri in alto e in basso.

Potete regolare la posizione verticale tra il bordo superiore e quello inferiore.

NOTA: Quest'opzione è disponibile solo quando selezionate "16:9" in Tipo di Schermo.

NOTA: Durante la regolazione 3D Reform, possono non essere disponibili le opzioni "Tipo schermo" e "Posizione schermo". In tal caso, ripristinate prima i dati 3D Reform e poi ripetete le impostazioni. Poi ripetete la regolazione 3D Reform. Se cambiate "Tipo schermo" e "Posizione schermo", si può limitare 3D Reform nel campo regolabile.

Impostazione della modalità LAN

Questa funzione vi consente di impostare varie voci d'impostazione quando usate il proiettore nella vostra rete.

Rivolgetevi al vostro amministratore di rete per ulteriori informazioni su queste impostazioni.

NOTA: E' richiesta una scheda LAN per il collegamento LAN; è richiesta la scheda LAN senza fili opzionale della NEC per il collegamento LAN senza fili. Per ulteriori informazioni sull'inserimento o l'espulsione della scheda LAN, fate riferimento alla pagina I-63 e 64.

ATTENZIONE: Assicuratevi che sia rimossa la scheda LAN nel modo d'attesa o con il cavo d'alimentazione scollegato dalla presa murale. Non inserite o rimuovete la scheda LAN nel modo di rinvio.

ATTENZIONE: Non utilizzate dei tipi di scheda CompactFlash ad eccezione delle schede di memoria flash.

Utilizzando una scheda compatibile CompactFlash con l'aiuto di un adattatore per scheda PC, potrebbe creare danni alla scheda CompactFlash.

NOTA: La scheda LAN non è disponibile quando usate la PC Card per la funzione Viewer. Il Viewer non è disponibile quando usate la scheda LAN per il collegamento LAN.

Indirizzo IP

Modo LAN

Indirizzo IP | Tipo di rete | WEP | Posta | Stato

☐ Automatico ☒ Manuale

Indirizzo IP

Subnet mask

Nome proiettore

☐ Passaggio





Configurazione DNS

Nome Dominio

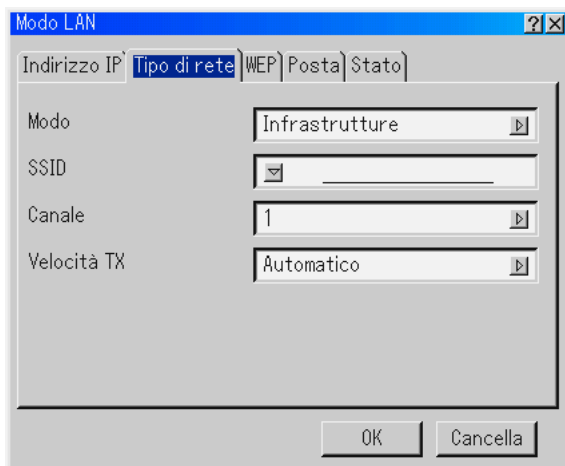
OK Cancell

E' possibile assegnare automaticamente un indirizzo IP a questo proiettore tramite il vostro server DHCP. Se la vostra rete non assegna automaticamente l'indirizzo IP, chiedete all'amministratore di rete di darvi l'indirizzo, poi registratelo manualmente.

UTILIZZO DEL MENU SULLO SCHERMO > Descrizione e funzioni del menu

- Automatico Assegna automaticamente un indirizzo IP al proiettore dal server DHCP.
- Manuale Fornisce lo spazio necessario per registrare l'indirizzo IP o la subnet mask ottenuta dal vostro amministratore di rete.
- Indirizzo IP Imposta l'indirizzo IP. Premete  per visualizzare la tastiera del software e digitate i 12 caratteri numerici.
- Sottorete Imposta il numero della subnet mask. Premete  per visualizzare la tastiera del software e digitate i 12 caratteri numerici.
- Nome del proiettore Specificate un unico nome del proiettore. Premete  per visualizzare la tastiera del software e digitate i numeri. Potete usare fino a 16 caratteri alfanumerici.
- Passaggio Impostate il passaggio default della rete collegata al proiettore. Premete  per visualizzare la tastiera del software e digitate i 12 caratteri numerici.
- Se spuntate questa casella di controllo, il percorso di default sarà reso valido. Quando i dati sono trasmessi dalla scheda LAN, il luogo di trasferimento verrà localizzato secondo le informazioni del percorso precedentemente impostate; tuttavia, quando non è stato localizzato il luogo di trasferimento dopo la ricerca, i dati verranno trasmessi al dispositivo che contiene l'indirizzo IP impostato. L'indirizzo IP impostato deve essere uno che si può identificare tramite una ricerca delle informazioni del percorso.
- Configurazione DNS Digitate l'indirizzo IP del server DNS nella rete collegata al proiettore. Sono usati 12 caratteri numerici.
- Nome Dominio Digitate il nome dominio della rete collegata al proiettore. Potete usare fino a 60 caratteri alfanumerici.

Tipo di rete (richiesto solo per l'unità senza fili)



Modo:

Selezionate il metodo di comunicazione quando usate la rete LAN senza fili.

Infrastrutture Selezionate quest'opzione per comunicare con uno o più componenti collegati alla rete LAN senza fili o cablata tramite un punto d'accesso.

802.11 Ad Hoc Selezionate quest'opzione quando usate una rete LAN senza fili per comunicare con un computer in una corrispondenza uno-a-uno. Questo è un metodo conforme allo standard senza fili IEEE802.11.

Ad Hoc Selezionate quest'opzione quando usate una rete LAN senza fili per comunicare con un computer in una corrispondenza uno-a-uno.

Facile collegamento .. Per impostare un collegamento LAN senza fili in maniera facile. Fate riferimento alla Guida alle applicazioni (NEC Software Utility Installation Guide) per ulteriori informazioni.

SSID (nome di rete):

Inserite un identificatore (SSID) per una rete LAN senza fili quando selezionate [Infrastrutture] o [802.11 Ad Hoc] in [Modo]. La comunicazione può essere effettuata solo con componenti la cui SSID corrisponde alla SSID della rete LAN senza fili. Potete usare fino a 16 caratteri alfanumerici.

NOTA:

Per disabilitare SSID; selezionate uno spazio (nulla) oppure "ANY" (maiuscole).

Canale:

Impostate quest'opzione per selezionare [802.11 Ad Hoc] o [Ad Hoc] in [Modo].

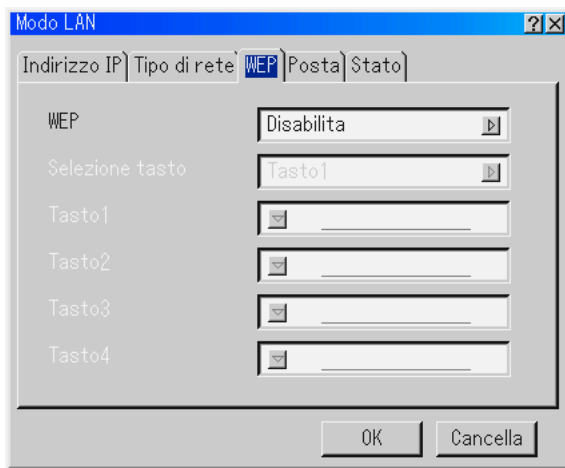
Selezionate il numero del canale dalla lista di opzioni. Il canale deve corrispondere a tutti i dispositivi di comunicazione nella rete LAN senza fili.

NOTA: I canali nella lista di opzioni sono diversi a seconda della nazione in cui vivete.

Velocità TX:

Selezionate la velocità di trasmissione senza fili. Normalmente lasciatela in Automatico. Quando il collegamento fallisce provate un'altra velocità di trasmissione.

WEP (solo per la rete senza fili)



Selezionate quest'opzione indipendentemente da se usate o no il tasto per criptare WEP. Per usare l'opzione criptare, specificate il tasto WEP.

Disabilita Non attiva la funzione per criptare. Le comunicazioni possono essere monitorate da qualcuno.

64bit Utilizza la lunghezza dati a 64 bit per una trasmissione sicura.

128bit Utilizza la lunghezza dati a 128 bit per una trasmissione sicura. Quest'opzione aumenta la privacy e la sicurezza paragonato all'uso della funzione per criptare la lunghezza dati 64 bit.

NOTA: Le impostazioni WEP devono essere uguali a quelle dei dispositivi di comunicazioni quali PC o punti d'accesso nella rete senza fili. Quando usate la rete WEP, la velocità di trasmissione delle immagini sarà diminuita.

Selezione tasto:

Seleziona un tasto dai quattro tasti qui sotto quando selezionate [64bit] o [128bit] in [WEP].

Tasto 1-4:

Inserite il tasto per criptare quando selezionate [64bit] o [128bit] in [WEP].

Il tasto può anche essere impostato in cifre esadecimali.

* Inserite 0X (numero e lettera rispettivamente) davanti al codice chiave.

* Usate i caratteri da 0 a 9 e da A ad F.

* Potete impostare fino a 10 caratteri in 64 bit e fino a 26 caratteri in 128 bit.

Posta



NOTA: Per la funzione Avvertenza posta sul collegamento della scheda LAN senza fili, selezionate "Infrastrutture" per "Modo" in "Tipo di rete". "Posta di prova" è disponibile solo quando è stata inserita una scheda LAN nella fessura della PC Card sul proiettore.

Posta d'avvertimento:

Spuntate questa casella per abilitare posta d'avvertimento.

Quest'opzione informa il vostro computer via e-mail di un messaggio d'errore quando usate la rete LAN senza fili o cablata. Il messaggio d'errore viene fornito quando la lampada del proiettore ha raggiunto la fine della sua durata utilizzabile o quando si verifica un errore nel proiettore.

UTILIZZO DEL MENU SULLO SCHERMO > Descrizione e funzioni del menu

Esempio di un messaggio trasmesso dal proiettore:

La lampada si trova alla fine della sua durata utile. Sostituire la lampada.

Nome del proiettore: X X X X

Contatore della lampada xxxx [H]

Utilizzo del proiettore: xxxxxx [H]

Indirizzo del mittente:

Specificate l'indirizzo del mittente. Usate la tastiera del software. Potete usare fino a 60 caratteri alfanumerici e simboli. Fate riferimento alla sezione "Utilizzo della tastiera del software" nell'Appendice per ulteriori informazioni.

Nome del server SMTP:

Digitate il nome del server SMTP da collegare al proiettore. Potete usare fino a 60 caratteri alfanumerici.

Indirizzo del destinatario da 1 a 3:

Digitate l'indirizzo del destinatario. Potete usare fino a 60 caratteri alfanumerici e simboli.

Posta di prova:

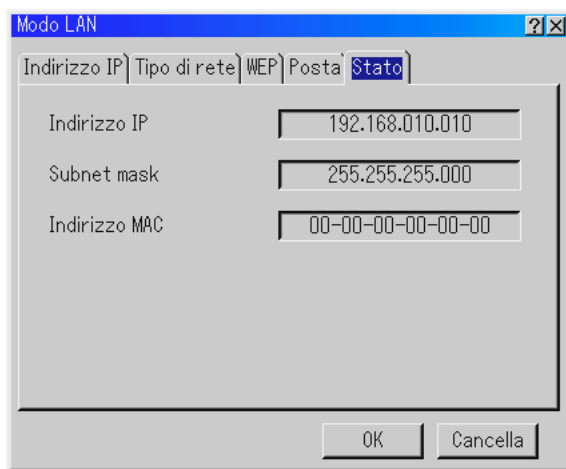
Mandate una lettera di prova per controllare che le impostazioni siano corrette.

NOTA: Anche se avete inserito un indirizzo errato nel test, potete non ricevere un messaggio di avviso. In tal caso, controllate se è giusto l'indirizzo del destinatario.

NOTA: "Posta di prova" non è disponibile a meno che usate "Indirizzo mittente" "Nome server SMTP" o "Indirizzo destinatario 1-3".

NOTA: Prima di eseguire "Posta di prova", assicurarsi di selezionare "OK" e premere il pulsante ENTER.

Stato



Visualizza lo stato delle impostazioni LAN.

Indirizzo IP Indica l'indirizzo IP del proiettore.

Subnet mask Indica la subnet mask del proiettore.

Indirizzo MAC Indica l'indirizzo MAC della scheda LAN.

Impostazione del codice di accesso

Potete impostare un codice d'accesso per il proiettore per evitare l'uso da parte di persone non autorizzate.

Ci sono due tipi di codici segreti: uno per il menù ed uno per il logo.

Quando impostate un codice segreto, effettuate una delle seguenti quattro operazioni per visualizzare lo schermo di inserimento codice segreto.

Per il menù:

- * Per cambiare il menù a quello Avanzato
- * Per modificare il menù personalizzato

Per il logo

- * Per cambiare lo sfondo
- * Per cambiare i dati del logo nei file della PC Card

Le procedure per l'impostazione del codice segreto riguardano sia il menù che il logo.

Entrata

Assegnazione della codice:

NOTA: Potete assegnare fino a 15 caratteri alfanumerici.

1. Digitate una codice.
Evidenziate “Entrata” e premete il tasto ENTER .

Appare sul display il messaggio “Inserisci codice”.

Assicuratevi che sia evidenziato [▼] e poi premete il tasto ENTER. Appare la tastiera del software. Usate la tastiera del software per digitare una password e poi evidenziate “OK” nella schermata di “Inserisci codice” e premete il tasto ENTER. Appare sul display lo schermo [Codice attuale].

2. Digitate nuovamente la stessa codice. Evidenziate “OK” nella schermata di “Inserisci codice” e premete il tasto ENTER.

Viene assegnata la codice.

Cancella

Cancellazione della codice:

1. Selezionate [Cancella] e premete il tasto ENTER. Appare lo schermo “Codice attuale”.
2. Usate la tastiera del software per digitare la codice. Evidenziate “OK” nella schermata di “Codice attuale” e premete il tasto ENTER.

Viene cancellata la codice.

Se dimenticate la codice, seguite i passi qui sotto per cancellare la stessa.

1. Selezionate il menù Avanzato dal menù Base. Appare sul display lo schermo di inserimento “Codice”.
2. Usate la tastiera del software per digitare “1111”. Evidenziate “OK” nella schermata di inserimento “Codice” e poi premete il tasto ENTER. Appare sul display il messaggio “Avvertimento codice”.
3. Usate la tastiera del software per digitare “3333”. Evidenziate “OK” nella schermata di inserimento “Codice” e poi premete il tasto ENTER. Appare sul display il messaggio “Avvertimento codice”.
4. Usate la tastiera del software per digitare “5555”. Evidenziate “OK” nella schermata di inserimento “Codice” e poi premete il tasto ENTER. Appare la finestra di dialogo “Cancella password. Sei sicuro? Sì/No” sul display.
5. Usate il tasto SELECT ◀ o ▶ per evidenziare “Sì” e premete il tasto ENTER.

Viene cancellata la codice.

SICUREZZA

La funzione di sicurezza vi consente di proteggere il proiettore in modo tale che non proietti un segnale a meno ch  si inserisce una parola chiave. C'  anche un'opzione per bloccare il proiettore usando una PC Card registrata come chiave di protezione. Dopo aver registrato la PC Card come chiave di protezione, dovete inserire la PC Card registrata nella fessura della PC Card del proiettore ogni volta che accendete il proiettore. E' possibile abilitare la funzione di sicurezza usando solo una parola chiave.



- Abilita/Disabilita Serve per abilitare o disabilitare la funzione di sicurezza.
- Parola chiave Inserite una parola chiave appropriata quando usate la funzione di sicurezza.
(Potete usare fino a 10 caratteri.)
La funzione di sicurezza   disponibile solo se inserite una parola chiave.
- Usate la chiave di protezione
..... Barrate questa finestra per bloccare il proiettore quando usate una PC Card. Per usare una parola chiave senza una PC Card, non barrate questa finestra.
- Leggi Legge i dati della PC Card.
- Registra Registra i dati della PC Card.
La funzione di sicurezza non   disponibile a meno che almeno una PC Card   stata registrata. (se   stata selezionata la finestra di controllo "Usate la chiave di protezione"
Potete registrare fino a 5 PC Card.
- Cancella Cancella i dati della PC Card registrata.

Per impostare una parola chiave ed abilitare la funzione di sicurezza senza usare una PC Card registrata

1. Usate il tasto SELECT ▲▼ per selezionare "Parola chiave" ed usate la tastiera del software per inserire la parola chiave.

NOTA: Prendete nota della parola chiave.

2. Usate il tasto SELECT (Seleziona) ▲▼ per selezionare "Abilita" ed usate il tasto SELECT ▲▼ per selezionare "OK", poi sarà abilitata la funzione di sicurezza. Appare sul display il messaggio "Siete sicuri?". Usate il tasto SELECT ◀▶ e premete il tasto ENTER.

Diventa operativa la funzione di sicurezza.

Per registrare una PC Card come chiave di protezione

1. Inserite la PC Card nella fessura della PC Card del proiettore.
2. Usate il tasto SELECT ▲▼ per selezionare "Leggi", poi premete il tasto ENTER.

I dati della PC Card vengono letti nel proiettore.

3. Usate il tasto SELECT ▲▼ per selezionare "Registra", poi premete il tasto ENTER.

I dati scaricati verranno registrati e visualizzati nella finestra della lista.

4. Usate il tasto SELECT ▲▼ per selezionare "Parola chiave" ed usate la tastiera del software per inserire la parola chiave.

NOTA: Prendete nota della parola chiave.

Ora è stata completata la registrazione della PC Card.

Per abilitare la funzione di sicurezza, usate il tasto SELECT ▲▼ per selezionare "Abilita" ed usate il tasto SELECT ▲▼ per selezionare "OK" e la funzione di sicurezza sarà abilitata. Appare sul display il messaggio "Siete sicuri?". Usate il tasto SELECT ◀▶ e premete il tasto ENTER.
Diventa operativa la funzione di sicurezza.

Per accendere il proiettore quando la funzione di sicurezza è abilitata (usando solo la parola chiave)

Il proiettore si accende quando riconosce la PC Card.

Se non è stata inserita la PC Card nella fessura, non verrà visualizzato nessun'immagine dei segnali.

1. Premete e mantenete premuto il tasto POWER per almeno due secondi.

Si accende il proiettore e visualizza un messaggio per indicare che il proiettore è protetto con il sistema di sicurezza.

2. Selezionate [Opzioni Proiettore] → [Sicurezza] dal menù e premete il tasto ENTER.

Appare sul display lo schermo di inserimento del codice di rilascio.

3. Inserite la parola chiave nello schermo di inserimento del codice di rilascio.

E' disabilitato il bloccaggio di sicurezza e potete visualizzare l'immagine proiettata.

NOTA: Non dimenticate la parola chiave. Tuttavia, se dimenticate la parola chiave, la NEC o il vostro rivenditore vi fornirà il codice di rilascio. Per ulteriori informazioni, fate riferimento alla fine di questa sezione.

Per accendere il proiettore con il modo Sicurezza attivato (usando una PC Card come chiave di protezione)

1. Inserite la PC Card registrata nella fessura della PC Card.

2. Premete e mantenete premuto il tasto POWER per almeno due secondi.

Il proiettore si accende quando riconosce la PC Card. Dopo l'accensione del proiettore, lo stesso rimane acceso senza la PC Card.

- La modalità di disabilitazione sicurezza rimane fino allo spegnimento della corrente principale (collocando su "O" l'interruttore principale o scollegando il cavo d'alimentazione).

Nei seguenti casi, vi sarà chiesto di controllare la chiave di protezione o di inserire la parola chiave:

(1) Quando selezionate "OK" ad un'immagine per la quale è stato impostato il livello di sicurezza e la corrente viene spenta e poi riaccesa

(2) Quando spegnete la corrente principale e poi riaccendete la corrente quando è abilitata la funzione di sicurezza

(3) Quando cercate di visualizzare un'immagine per la quale è stata impostata la sicurezza con la funzione di sicurezza abilitata

- Non è possibile usare gli spazi vuoti nella sezione della parola chiave.

Per cancellare i dati della PC Card registrata

1. Usate il tasto SELECT ▲▼ per selezionare "Cancella" ed usate il tasto SELECT ◀ Per selezionare la finestra della lista.
2. Usate il tasto SELECT ▲▼ per selezionare i dati della PC Card da cancellare.
3. Premete il tasto SELECT ▶ per selezionare "Cancella", poi premete il tasto ENTER.

Verranno cancellati i dati della PC Card.

Se avete perso la PC Card registrata, procedete come segue:

1. Premete e mantenete premuto il tasto POWER per almeno due secondi. Si accende il proiettore e visualizza un messaggio per indicare che il proiettore è protetto con il sistema di sicurezza.
2. Selezionate [Opzioni Proiettore] → [Sicurezza] dal menù e premete il tasto ENTER.

Appare lo schermo di inserimento del codice di rilascio ed anche il codice di richiesta (24 caratteri alfanumerici).

NOTA: La NEC o il vostro rivenditore fornisce il Codice di rilascio in cambio della parola chiave registrata e del codice di richiesta. Per ulteriori informazioni, fate riferimento alla fine di questa sezione.

3. Inserite il codice di rilascio sullo schermo di inserimento del codice di rilascio.

Si accende il proiettore.

- * Se il proiettore si accende quando inserite il codice di rilascio, il sistema di sicurezza sarà disabilitato. Verranno cancellati tutti i dati sulle PC Card registrate.

NOTA:

- * Alcuni tipi di PC Card non possono essere registrati come chiave di protezione.
 - * Vi raccomandiamo di registrare due o più PC Card se perdete o danneggiate la PC Card registrata.
 - * Formattate la vostra PC Card registrata per disabilitare la funzione del tasto di protezione.
-

NOTA:

Per il codice di rilascio o per ulteriori informazioni, visitate il nostro sito:

USA : <http://www.necvisualsystems.com>

Europa : <http://www.nec-europe.com/>

Globale : <http://www.nec-pj.com/>

Strumenti

Fornisce gli strumenti per impostare lo sleep timer, per la cattura delle immagini, la visualizzazione dei file o per modificare il logo dello sfondo sulla PC Card e nei disegni.

NOTA: Le funzioni “Cattura” e “File della scheda PC” sono richieste per la PC Card.

Uso dello Sleep Timer (Auto Spegnimento)

1. Selezionate l'ora desiderata tra 30 minuti e 16 ore: spento, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.
2. Selezionate “Imposta” e premete il tasto ENTER sul telecomando.
3. Ha inizio il conteggio alla rovescia del tempo rimanente.
4. Il proiettore si spegne al termine del conteggio alla rovescia.

NOTA:

- *Per cancellare l'ora preselezionata, impostate “Spento” per l'ora di preselezione o spegnete la corrente.*
 - *Quando mancheranno tre minuti allo spegnimento del proiettore, apparirà nella parte bassa dello schermo il messaggio “Inferiore a 3 minuti per spegnimento”.*
-

Utilizzo della funzione Cattura

La funzione Cattura vi consente di catturare un'immagine da una fonte in fase di visualizzazione. L'immagine viene salvata come JPEG sulla PC Card. Quando selezionate cattura dal menu, apparirà la barra degli strumenti. Quando il menu non è visualizzato potete catturare un'immagine direttamente usando la barra degli strumenti. Fate riferimento alla pagina I-69.

Utilizzo dei file della scheda PC Card

La funzione PC Card File vi consente di visualizzare una lista di tutti i file memorizzati sulla PC Card per poter selezionare un file da visualizzare. Potete anche ordinare i file per nome o data oppure visualizzarli. Fate riferimento alla pagina I-59.

Per cambiare il logo dello sfondo:

Potete cambiare il logo dello sfondo default usando la funzione dei file PC Card.

NOTA: Il formato del file deve essere di 256 kB o inferiore. Formati di file diversi da quelli JPEG e BMP non sono disponibili. Fate riferimento alla pagina I-59.

Utilizzo della Lavagna

La funzione Lavagna vi consente di scrivere e disegnare sull'immagine proiettata. Fate riferimento alla pagina I-61.

NOTA: Questa funzione è disponibile solo quando usate un mouse USB. Fate riferimento alla pagina I-58.

Aiuto

Indice

Fornisce un aiuto in linea su come usare i menu. Un collegamento sottolineato significa che potete accedere direttamente ad una voce di regolazione. Selezionate il collegamento sottolineato e premete ENTER per raggiungere la voce di regolazione corrispondente.

Informazioni

Visualizza lo stato del segnale corrente e le ore di utilizzo della lampada e del proiettore. Questa finestra di dialogo è composta da quattro pagine. Le informazioni incluse sono le seguenti:

[Pagina 1]	[Pagina 2]	[Pagina 3]
Nome fonte	Tipo del segnale	Vita lampada rimanente (%)
Terminale d'ingresso	Tipo video	Contaore della lampada (H)
Inserimento No.	Tipo di sincronizzazione	Uso del proiettore (H)
Frequenza orizzontale	Interlaccio	
Frequenza verticale		
Polarità di sincronizzazione		

NOTA: L'indicatore di avanzamento indica la percentuale della durata rimanente della lampadina. Il valore vi informa sulla durata d'utilizzo della lampada e del proiettore.

Display della durata rimanente della lampada:

Quando la durata rimanente della lampada raggiunge 0, l'indicatore a barre del tempo rimanente della lampada cambia da 0% a 100 ore e ha inizio il conteggio alla rovescia. Se la durata rimanente della lampada raggiunge 0 ore, il proiettore non si accenderà indipendentemente da se la modalità della lampada è Normal o Eco.

Per ritornare ai valori di fabbrica (Predefinite)

La funzione Valori di fabbrica vi consente di cambiare le regolazioni e le impostazioni ai valori di fabbrica per la fonte, tranne le seguenti voci:

Tutti i dati Azzerare le regolazioni e le impostazioni dei segnali ai valori di fabbrica, tranne Tempo residuo della lampada, Contaore della lampada, Uso del proiettore, Lingua, Sfondo, Lista d'inserimento, Velocità di comunicazione, Modo LAN, Sicurezza e Codice. (Per azzerare il tempo di utilizzo della lampada, fate riferimento alla sezione "Azzerare contaore lampada" alla pagina I-100)

Segnale corrente ... Azzerare le regolazioni del segnale corrente ai livelli di fabbrica preselezionati.

Tutte le voci in "Regolazione immagine", "Volume", "Opzioni Immagine" e "Gestione immagine" possono essere azzerate.

MANUTENZIONE

Questa sezione descrive le semplici procedure di manutenzione da seguire per sostituire la lampada e per pulire il proiettore e l'obiettivo.

Sostituzione della lampada

Quando la lampada ha funzionato per 1500 ore o più (fino a 2000 ore: modalità Eco), l'indicatore "Lamp" sul proiettore lampeggerà in rosso ed apparirà un messaggio. Anche se la lampada funziona ancora, sostituirla a 1500 ore (fino a 2000 ore: modalità Eco) per mantenere le ottimali prestazioni del proiettore.

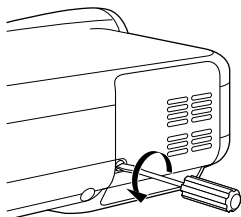
ATTENZIONE

- **NON TOCCATE LA LAMPADA** immediatamente dopo l'uso. E' estremamente calda. Spegnete il proiettore, aspettate per 90 secondi, spegnete l'interruttore principale e poi scollegate il cavo d'alimentazione. Lasciate passare almeno un'ora affinché la lampada si raffreddi prima di maneggiarla.
- **NON RIMUOVETE LE VITI**, tranne la vite del coprilampada e le due viti sul telaio della lampada. Potreste ricevere una scossa elettrica.
- Il proiettore si spegne ed entra in modalità Standby dopo 1600 ore di servizio (fino a 2100 ore in modalità Eco). In tal caso, sostituite la lampada. Se continuate ad usare la lampada dopo 1500 ore (fino a 2000 ore: modalità Eco), la lampadina può scoppiare e i pezzi di vetro si possono spargere all'interno della lampada. Non toccate i frammenti di vetro, altrimenti vi potreste fare male.

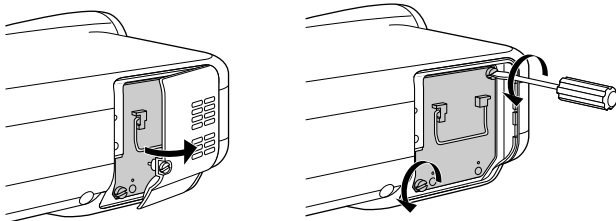
In tal caso, rivolgetevi al vostro rivenditore NEC per la sostituzione della lampada.

Per sostituire la lampada:

1. Allentate la vite del coprilampada fino a quando il cacciavite non gira a vuoto e poi rimuovete il coprilampada. La vite del coprilampada non è rimovibile.

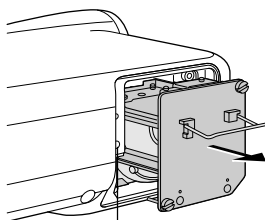


2. Allentate le due viti che fissano l'alloggiamento della lampada fino a quando il cacciavite non gira a vuoto. Le due viti non sono rimovibili.



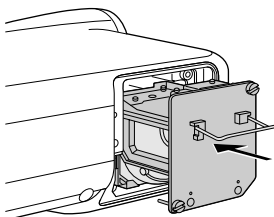
3. Rimovete l'alloggiamento della lampada tirando la maniglia.

NOTA: C'è un dispositivo di sicurezza sul telaio per prevenire eventuali scosse elettriche. Non cercate di disabilitarlo.



Interbloccaggio

4. Inserite il nuovo alloggiamento della lampada finché non è inserito nel portalampada.

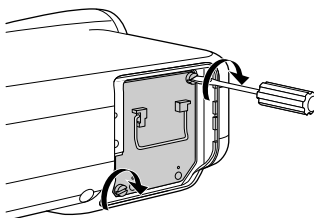


ATTENZIONE

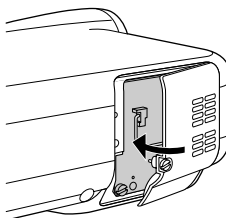
Non usate una lampada diversa dalla lampada di sostituzione NEC (LT60LP).

5. Fissatelo con le due viti.

Serrate bene le viti.

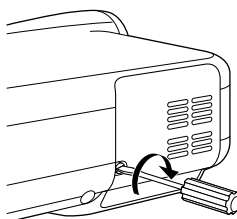


6. Reinstallate il coprilampada.



7. Serrate la vite del coprilampada.

Serrate bene la vite.

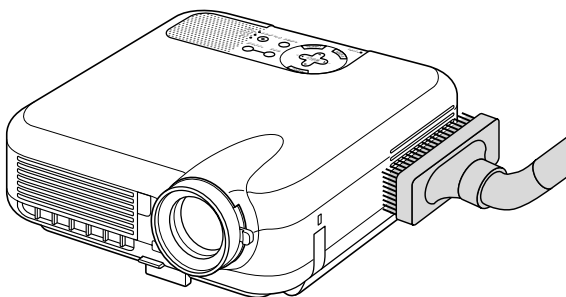


8. Dopo aver installato la nuova lampada, selezionate dal menu [Opzioni Proiettore] → [Impostazione] → [Pagina 4] → [Azzera Contatore Lampada] per azzerare le ore d'utilizzo della lampada.

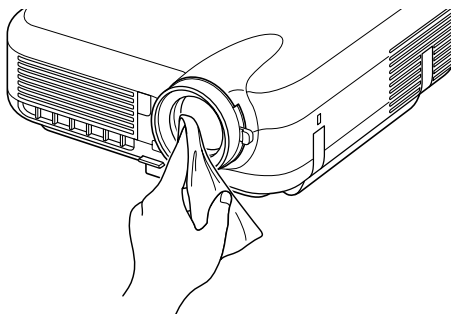
Se avete l'intenzione di non accendere il proiettore dopo averlo usato per 1600 ore (fino a 2100 ore: modalità Eco), premete e mantenete premuto il tasto [Help] sul telecomando per almeno dieci secondi per azzerare il contatore della lampada.

Pulizia

Pulizia del proiettore e dell'obiettivo



1. Spegnete il proiettore prima di effettuare la pulizia.
2. Pulitene l'esterno regolarmente con un panno umido. Se è molto sporco, usate un detergente delicato. Non usate mai detergenti forti o solventi quali alcool o acquaragia.
3. Usate un compressore o carta per obiettivi per pulire l'obiettivo, facendo attenzione a non graffiarlo o danneggiarlo.



Protezione dell'obiettivo

Il cilindro dell'obiettivo ha delle filettature sul lato esterno per il montaggio di un'unità di protezione della lente (LT260/LT220 : ϕ 62mm, LT240 : ϕ 72mm) venduto nel commercio per proteggere la lente contro la sporcizia, la polvere, graffi e danni. Osservate che sia la protezione dell'obiettivo che la coprilente in dotazione non possono essere usati allo stesso tempo.

ATTENZIONE: Usate solo coprilenti trasparenti per la protezione dell'obiettivo. L'uso di filtri per la riduzione della luce e per effetti speciali, quali un filtro ND (Neutral Density) e un filtro colorato può assorbire il calore, causando danni al filtro e al proiettore.

LOCALIZZAZIONE DEI GUASTI

Questa sezione vi aiuta a risolvere eventuali problemi che sorgono durante l'impostazione o l'uso del proiettore.

Indicatore POWER

Condizione dell'indicatore			Condizione del proiettore	Nota
Spento			E' spenta la corrente principale.	–
Spia lampeggiante	Lampeggia di verde	0,5 sec ON, 0,5 sec OFF	Il proiettore è pronto per l'accensione.	Attendere prego.
	Lampeggia di verde	2,5 sec ON, 0,5 sec OFF	Il proiettore si trova nel modalità Sleep.	–
	Lampeggia di arancione	0,5 sec ON, 0,5 sec OFF	Il proiettore è in fase di raffreddamento.	Attendere prego.
Spia illuminata	Verde		Il proiettore è acceso.	–
	Arancione		Il proiettore si trova nel modalità d'attesa o di rinvio.	–

Indicatore dello stato

Condizione dell'indicatore			Condizione del proiettore	Nota
Spento			Normale	–
Spia lampeggiante	Lampeggia di rosso	1 ciclo (0,5 sec ON, 2,5 sec spento OFF)	Errore del coprilampada	Reinstallate correttamente il coprilampada.
		2 ciclo (0,5 sec acceso ON, 0,5 sec spento OFF)	Errore della temperatura	Il proiettore è surriscaldato. Spostate il proiettore in un luogo più fresco.
		3 ciclo (0,5 sec acceso ON, 0,5 sec spento OFF)	Errore d'accensione	L'unità di alimentazione non funziona correttamente.
		4 ciclo (0,5 sec acceso ON, 0,5 sec spento OFF)	Errore del ventilatore	I ventilatori non funzionano correttamente.
		6 ciclo (0,5 sec acceso ON, 0,5 sec spento OFF)	Errore della lampada	La lampada non si illumina. Aspettate un minuto intero, poi riaccendete l'unità.
	Lampeggia di verde		Riaccensione della lampada	Il proiettore si riaccende.
Spia illuminata	Arancione		Tasto di controllo bloccato	Avete premuto il tasto sul pannello di controllo quando è abilitato il blocco del tasto di controllo.
	Verde		Condizione di rinvio	–

LOCALIZZAZIONE DEI GUASTI

Indicatore della lampada

Condizione dell'indicatore		Condizione del proiettore	Nota
Spento		Normale	–
Spia lampeggiante	Rosso	La lampada ha raggiunto la fine della sua vita di servizio. Appare sul display il messaggio di sostituzione della lampada.	Sostituire la lampada.
Spia illuminata	Rosso	La lampada è stata usata oltre i limiti. Il proiettore non s'accenderà fino alla sostituzione della lampada.	Sostituire la lampada.
	Verde	La lampada è impostata sulla modalità Eco.	–

Problemi comuni e soluzioni

Problema	Controllate queste voci
Non si accende	<ul style="list-style-type: none">• Controllate che il cavo d'alimentazione sia collegato e che il tasto d'accensione sul proiettore o sul telecomando sia premuto. Fate riferimento alla pagine I-36 e 37.• Controllate che il coprilampada sia installato correttamente. Fate riferimento alla pagina I-120.• Controllate il proiettore è surriscaldato o se l'uso della lampada eccede le 1600 ore (fino a 2100 ore: modalità Eco). Se la ventilazione intorno al proiettore è insufficiente o se la stanza in cui vi trovate è particolarmente calda, spostatelo in un luogo più fresco.
Nessun'immagine	<ul style="list-style-type: none">• Usate il menu per selezionare la fonte (Video, S-Video, RGB 1/2 o Viewer). Fate riferimento alla pagina I-40.• Controllate che i cavi siano collegati correttamente.• Usate i menu per regolare la luminosità e il contrasto. Fate riferimento alla pagina I-85.• Togliete il coprilente.• Ripristinate le impostazioni o le regolazioni ai valori di fabbrica usando la funzione Default di fabbrica nel menu Regolazioni. Fate riferimento alla pagina I-117.
L'immagine non è squadrata rispetto allo schermo	<ul style="list-style-type: none">• Cambiate la posizione del proiettore per migliorare il suo angolo rispetto allo schermo. Fate riferimento alla pagina I-42 o 43.• Usate la funzione 3D Reform per correggere la deformazione trapezoidale. Fate riferimento alla pagina I-45.
L'immagine è sfuocata	<ul style="list-style-type: none">• Regolate il fuoco. Fate riferimento alla pagina I-44.• Cambiate la posizione del proiettore per migliorare il suo angolo rispetto allo schermo. Fate riferimento alla pagina I-43.• Assicuratevi che la distanza tra il proiettore e lo schermo sia all'interno del campo di regolazione dell'obiettivo. Fate riferimento alle pagine I-22-26.• Si può formare della condensa sull'obiettivo se il proiettore freddo viene portato in un luogo riscaldato e poi acceso. In tal caso, lasciate che la condensa evapori dall'obiettivo nel proiettore senza usare quest'ultimo.
L'immagine scorre verticalmente, orizzontalmente o in entrambe le direzioni	<ul style="list-style-type: none">• Usate il tasto del menu o della fonte sul telecomando o sul proiettore per selezionare la fonte da inviare.
Il telecomando non funziona	<ul style="list-style-type: none">• Installate delle batterie nuove. Fate riferimento alla pagina I-19.• Controllate che non ci siano degli ostacoli tra voi e il proiettore.• Restate entro una distanza di 22 piedi (7 m) dal proiettore. Fate riferimento alla pagina I-20.• Controllate che sia stato attivato la modalità Proiettore e che il tasto PJ s'illumini di rosso. Nel caso contrario, premete il tasto PJ. Fate riferimento alla pagina I-53.
L'indicatore di stato è illuminato o lampeggia.	<ul style="list-style-type: none">• Fate riferimento ai messaggi della luce di stato qui sopra. Fate riferimento alla pagina I-123 o 124.
Colori trasversali in modalità RGB	<ul style="list-style-type: none">• Se è disattivata la funzione Auto Adjust, attivatela e o regolate l'immagine manualmente con Posizione/Orologio nelle Opzioni Immagine. Fate riferimento alla pagina I-87, 88 o 98.
Non funziona il mouse USB	<ul style="list-style-type: none">• Assicuratevi che il mouse USB sia collegato correttamente al proiettore. Il proiettore può non supportare alcune marche del mouse USB.

LOCALIZZAZIONE DEI GUASTI

Quando usate la funzione Viewer

Problema	Controllate queste voci
Nessun'immagine	<ul style="list-style-type: none">• Avete selezionato "Viewer" nel menu Fonte?• Avete inserito completamente la PC Card nella fessura della PC Card?• I dati delle diapositive sono memorizzati sulla PC Card?• Avete rovinato i contenuti della PC Card?
Una parte della diapositiva non viene visualizzata	<ul style="list-style-type: none">• Durante la proiezione di un'immagine con più di 1024×768 punti (LT220: 800×600), verranno perse molte linee di informazioni. Usate il software in dotazione per cambiare l'immagine al formato 1024×768 punti.
I contenuti della PC Card sono danneggiati	<ul style="list-style-type: none">• Usate un computer, ecc., per riparare i dati.

Rivolgetevi al vostro rivenditore per ulteriori informazioni.

SPECIFICHE

Questa sezione fornisce delle informazioni tecniche sulle prestazioni del proiettore LT260/LT240/LT220.

Numero modello

LT260/LT240/LT220

Sezione ottica

DMD™	Dispositivo a microspecchio digitale a chip singolo (DMD™)
Risoluzione	1024 × 768 pixel (LT220: 800 × 600 pixel) fino a UXGA con Advanced AccuBlend
Obiettivo	Zoom e messa a fuoco manuale: LT260/LT220: F 2,2 - 2,5 f = 28,4 - 34,0 mm LT240: F 2,5 - 2,8 f = 22,4 - 27,0 mm
Lampada	220 W CC standard
Formato immagine	30 - 500 pollici (0,8 - 12,7 m) diagonalmente
Distanza di proiezione	LT260: 3,8 ft - 80,7 ft (1,18 - 24,6 m) LT240: 2,95 ft - 62,3 ft (0,90 - 19,0 m) LT220: 4,0 ft - 83,3 ft (1,22 - 25,4 m)
Angolo di proiezione	LT260/LT220: 14,7°-15,2° (grandangolo)/ 12,2°-12,4° (teleobiettivo) LT240: 18,6°-19,4° (grandangolo)/ 15,7°-16,2° (teleobiettivo)

Sezione elettrica

Ingressi	2 RGB, 1 S-Video, 1 Video, 1 PC Card, 1 Stereo Mini Audio, 1(L/R) Audio, 1 PC Control
Uscite	1 RGB, 1 Stereo Mini Audio
Porta USB	1 tipo A, 1 tipo B
Compatibilità video	NTSC, NTSC4,43, PAL, PAL-60, PAL-N, PAL-M, SECAM, HDTV: 1080i, 720p, 480p, 480i (con cavo opzionale)
Velocità di scansione	Orizzontale: Da 15 a 100 kHz (RGB: 24 kHz o più) Verticale: Da 50 a 120 Hz
Larghezza della banda video	RGB: 100 MHz (-3 dB)
Frequenza dell'orologio pixel	Meno di 135 MHz
Riproduzione dei colori	16,7 milioni di colori contemporaneamente, tutti i colori
Risoluzione orizzontale	NTSC/NTSC4.43/PAL/YCbCr: 540 linee TV SECAM: 300 linee TV RGB: (LT260/LT240) 1024 punti (H) × 768 punti (V) (LT220) 800 punti (H) × 600 punti (V)

SPECIFICHE

Controllo esterno	RS232, IR, LAN (opzionale)
Compatibilità di sincronizzazione	Sincronizzazione separata/sincronizzazione composta/sincronizzazione G
Altoparlanti incorporati	2 W × 1 (mono)
Alimentazione	100 - 120 V CA/200 - 240 V CA, 50/60 Hz
Corrente d'ingresso	3,0 A (100 - 120 V CA)/1,5 A (200 - 240 V CA)
Consumo corrente	280 W, 0,6 W (Standby)

Sezione meccanica

Installazione	Orientamento: scrivania/anteriore, scrivania/posteriore, soffitto/anteriore, soffitto/posteriore
Dimensioni	10,2" (L) × 3,6" (H) × 10,8" (P) 260 mm (L) × 92 mm (H) × 275 mm (P) (escluse le parti sporgenti)
Peso netto	LT260/LT220: 6,5 lbs/2,9 kg / LT240: 7,1 lbs/3,2 kg
Considerazioni ambientali	
Temperatura operativa:	Da 41°F a 95°F (da 5°C a 35°C), umidità dal 20 all' 80 % (senza formazione di condensa)
Temperature di magazzinaggio :	Da 14°F a 122°F (-10°C a 50°C), umidità dal 20 all' 80 % (senza formazione di condensa)
Disposizioni	Approvato UL (UL 1950, CSA 950) Corrisponde ai requisiti DOC Canada per la Classe B Corrisponde ai requisiti FCC per la Classe B Corrisponde a AS/NZS3548 per la Classe B (LT220: AS/NZS CISPR:2002 per la Classe B) Corrisponde alla direttiva EMC (EN55022:1998, EN55024-1998, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Corrisponde alla direttiva sulla bassa tensione (EN60950, approvato TUV GS)



Per ulteriori informazioni, visitate i siti:

USA: <http://www.necvisualsystems.com>

Europa: <http://www.nec-europe.com/>

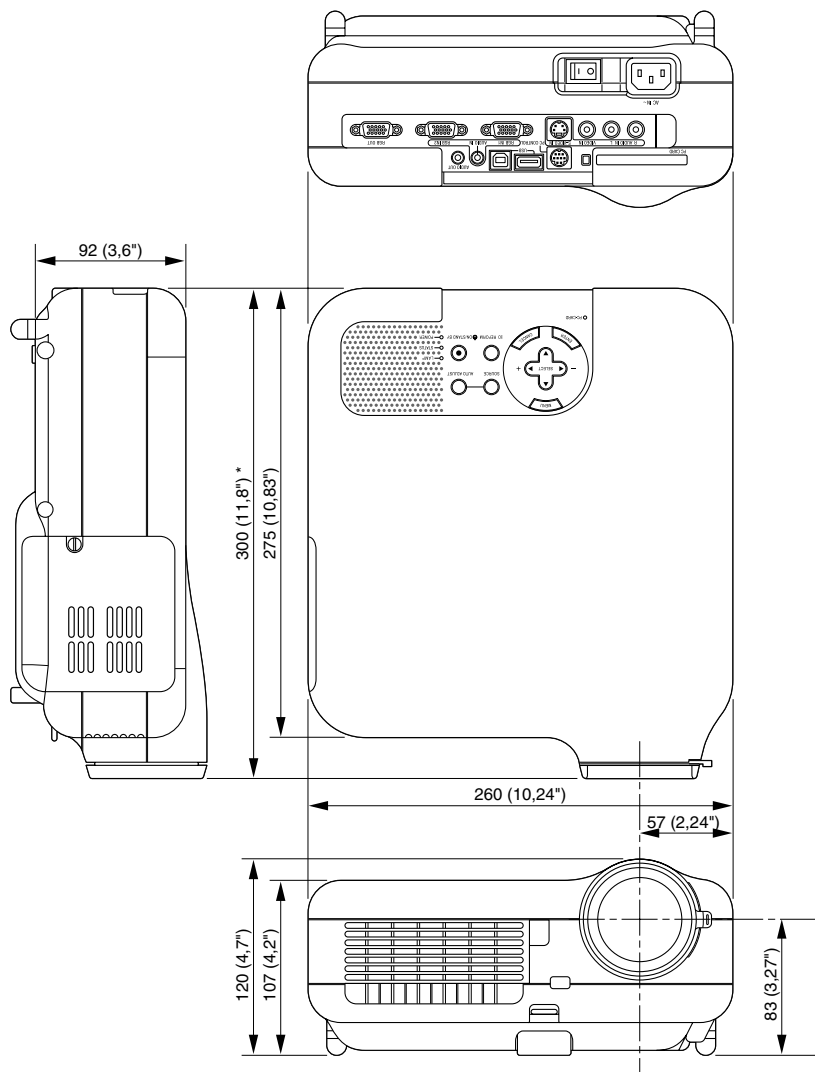
Globale: <http://www.nec-pj.com/>

Digital Light Processing, DLP, Digital Micromirror Device e DMD sono marchi di fabbrica della Texas Instruments.

Le specifiche sono soggette a modifiche senza preavviso.

APPENDICE

Dimensioni del proiettore

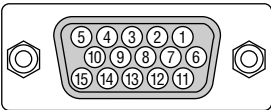


* LT240: 319mm (12,56")

Unità = mm (pollici)

Assegnazione pin del connettore d'ingresso RGB D-Sub

Connettore mini D-Sub a 15 pin



Livello dei segnali
Segnale video: 0,7 Vp-p (analogico)
Segnale di sincronizzazione: livello TTL
* Solo ingresso RGB 1

Pin No.	Segnale RGB (analogico)	Segnale YCbCr
1	Rosso	Cr
2	Verde o sincronizzazione sul verde	Y
3	Blu	Cb
4	Massa	
5	Massa	
6	Massa rossa	Massa Cr
7	Massa verde	Massa Y
8	Massa blu	Massa Cb
9	Nessun collegamento	
10	Massa del segnale di sincronizzazione	
11	Massa	
12	DATI bidirezionali (SDA)*	
13	Sincronizzazione orizzontale o sincronizzazione composta	
14	Sincronizzazione verticale	
15	Orologio dei dati*	

Lista dei segnali d'ingresso compatibili

Segnale	Risoluzione (Punti)	Frequenza H. (kHz)	Velocità di ripristino (Hz)	Orologio a punti (MHz)
NTSC	—	15,734	60	—
PAL	—	15,625	50	—
SECAM	—	15,625	50	—
VESA	640 × 480	31,47	59,94	25,175
IBM	640 × 480	31,47	60	25,175
MAC	640 × 480	31,47	60	25,175
MAC	640 × 480	34,97	66,67	31,334
MAC	640 × 480	35	66,67	30,24
VESA	640 × 480	37,86	72,81	31,5
VESA	640 × 480	37,5	75	31,5
IBM	640 × 480	39,375	75	31,49
VESA	640 × 480	43,269	85,01	36
IBM	720 × 350	31,469	70,09	28,322
VESA	720 × 400	37,927	85,04	35,5
IBM	720 × 350	39,44	87,85	35,5
IBM	720 × 400	39,44	87,85	35,5
VESA	800 × 600	35,16	56,25	36
VESA	800 × 600	37,879	60,32	40
VESA	800 × 600	48,077	72,19	50
VESA	800 × 600	46,88	75	49,5
VESA	800 × 600	53,674	85,06	56,25
MAC	832 × 624	49,725	74,55	57,283
@ VESA	1024 × 768	35,5	43 Interlacciato	44,9
@ VESA	1024 × 768	48,363	60	65
@ VESA	1024 × 768	56,476	70,07	75
@ MAC	1024 × 768	60,241	74,93	80
@ VESA	1024 × 768	60,023	75,03	78,75
@ VESA	1024 × 768	68,677	85	94,5
# @ VESA	1152 × 864	67,5	75	108
# @ MAC	1152 × 870	68,681	75,06	100
# @ SUN	1152 × 900	61,796	65,95	92,94
# @ SGI	1152 × 900	71,736	76,05	105,6
# @ VESA	1280 × 960	60	60	108
# @ VESA	1280 × 1024	63,981	60,02	108

APPENDICE

Segnale	Risoluzione (Punti)	Frequenza H. (kHz)	Velocità di ripristino (Hz)	Orologio a punti (MHz)
# @ MAC	1280 × 1024	69,89	65,2	118,5
# @ HP	1280 × 1024	78,125	72,01	135
# @ SUN	1280 × 1024	81,13	76,11	135
# @ VESA	1280 × 1024	79,976	75,03	135
# @ VESA	1280 × 1024	91,146	85,02	157,5
# @ HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	33,75	60 Interlacciato	74,25
# @ HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	28,13	50 Interlacciato	74,25
# @ HDTV (720p)(750p)	1280 × 720	45	60 Progressivo	74,25
# @ SDTV (480p)(525p)	–	31,47	59,94 Progressivo	27
# @ VESA	1600 × 1200	75,0	60	162
# @ VESA	1600 × 1200	81,3	65	175,5
# @ VESA	1600 × 1200	87,5	70	189
# @ VESA	1600 × 1200	93,75	75	202,5
DVD YCbCr	–	15,734	59,94 Interlacciato	–
DVD YCbCr	–	15,625	50 Interlacciato	–

#: Le immagini contrassegnate con # sono compresse con Advanced AccuBlend. (LT260/LT240)

@: Le immagini contrassegnate con @ sono compresse con Advanced AccuBlend. (LT220)

NOTA: Alcuni segnali di sincronizzazione composta possono non essere visualizzati correttamente.

I segnali diversi da quelli specificati nella tabella sopra possono non essere visualizzati correttamente. In tal caso, cambiate la velocità di ripristino o la risoluzione del PC. Fate riferimento alle Proprietà del display del vostro PC per ulteriori informazioni sulle procedure.

UXGA (1600 × 1200) è ammesso solo per i segnali di sincronizzazione separata.

Codici di controllo PC e collegamento dei cavi

Codici di controllo PC

Funzione	Dati del codice							
ACCENSIONE	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
SPEGNIMENTO	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
SELEZIONE INGRESSO RGB 1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
SELEZIONE INGRESSO RGB 2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH
SELEZIONE INGRESSO VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
SELEZIONE INGRESSO S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H
SELEZIONE INGRESSO VIEWER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
SILENZIAMENTO IMMAGINE ATTIVATO	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
SILENZIAMENTO IMMAGINE DISATTIVATO	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SILENZIAMENTO AUDIO ATTIVATO	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SILENZIAMENTO AUDIO DISATTIVATO	02H	13H	00H	00H	00H	15H		
SILENZIAMENTO DISPLAY SULLO SCHERMO ATTIVATO	02H	14H	00H	00H	00H	16H		
SILENZIAMENTO DISPLAY SULLO SCHERMO DISATTIVATO	02H	15H	00H	00H	00H	17H		

NOTA: Se necessario rivolgetevi al vostro rivenditore locale per una lista completa dei codici di controllo PC.

Collegamento dei cavi

Protocollo di comunicazione

Velocità di baud : 38400 bps

Lunghezza dati : 8 bit

Parità : Nessuna parità

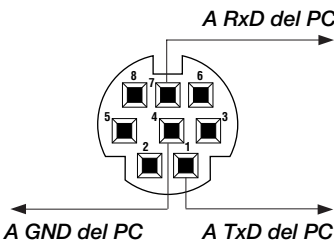
Bit d'arresto : Un bit

X attivato/disattivato : Nessuno

Procedura di comunicazione : Full duplex

NOTA: A seconda del componente, può essere utile una bassa velocità di baud per cavi lunghi.

Connettore di controllo PC (DIN-8P)



NOTA: I pin 2, 3, 5, 6 ed 8 sono usati all'interno del proiettore.

Utilizzo della tastiera del software



1 a 0 e caratteri	Usato per digitare l'indirizzo IP o il nome del proiettore
SP	Inserisce uno spazio
BS	Cancella un carattere indietro
◀	Ritorna al carattere precedente
▶	Avanza al carattere successivo
OK	Esegue la selezione
Cancella	Cancella la selezione
Barra di trascinamento	Usata per spostare la tastiera del software sullo schermo.
MODO	Seleziona uno dei tre tipi d'alfabeto e di caratteri speciali.

Operazione usando un browser HTTP

DESCRIZIONE GENERALE

L'uso delle funzioni del server HTTP consente il controllo del proiettore da un browser web senza l'installazione di un software speciale. Assicuratevi di usare "Microsoft Internet Explorer 4.x" o una versione superiore per il browser web. (Questo dispositivo utilizza "JavaScript" e "Cookies" e il browser deve essere impostato per accettare queste funzioni. Il metodo di impostazione varia secondo la versione del browser. Fate riferimento ai file di aiuto e alle altre informazioni incluse nel vostro software.)

NOTA:

- * L'uso delle funzioni del server HTTP non è disponibile nel modo d'attesa.*
- * La risposta del display o del tasto può essere rallentato o l'operazione può non essere accettata a seconda delle impostazioni della rete. In tal caso, consultate il vostro amministratore di rete.*
- * Il proiettore può non rispondere se i tasti sono premuti ripetutamente ad intervalli rapidi. In tal caso, attendete qualche minuto e ripetete. Se non ottenete una risposta, estraete e poi reinserite la scheda LAN.*

*Potete accendere alle funzioni del server HTTP specificando quanto segue
http:// <l'indirizzo IP del proiettore> /index.html
nella colonna di inserimento dell'URL.*

ATTENZIONE:

non usate le funzioni del server HTTP e l'utilità Dynamic Image Utility inclusa nella CD-ROM in dotazione.

L'uso di ambedue allo stesso tempo può causare un errato collegamento o una risposta lenta.

Preparativi prima dell'uso

Effettuate i collegamenti di rete ed impostate il proiettore e confermate che l'installazione sia completa prima di attivare le operazioni del browser. (Vedi "Impostazione della modalità LAN" alla pagina I-102.)

L'operazione con un browser che utilizza un server proxy può non essere possibile a seconda del tipo del server proxy e del metodo d'impostazione. Anche se il tipo del server proxy sarà un fattore, è possibile che le voci attualmente impostate non saranno visualizzate a seconda dell'efficienza della cache ed i contenuti impostati dal browser possono non esser riflessi nell'operazione. Vi raccomandiamo di non usare il server proxy a meno che è inevitabile.

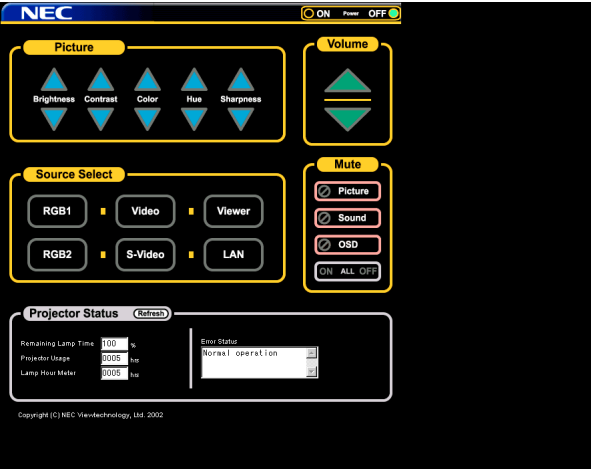
Maneggio dell'indirizzo per l'operazione tramite un browser

Quanto all'indirizzo effettivo inserito come indirizzo o inserito nella colonna URL quando l'operazione del proiettore è tramite un browser, il nome dell'ospite può essere usato così com'è quando il nome domino corrisponde all'indirizzo IP del proiettore è stato registrato nel server del nome dell'ospite corrispondente all'indirizzo IP del proiettore tramite un amministratore di rete oppure il nome dell'ospite corrispondente all'indirizzo IP del proiettore è stato inserito nel file "HOSTS" del computer usato.

Esempio 1: Quando il nome dell'ospite del proiettore è stato impostato su "pj.nec.co.jp",
`http://pj.nec.co.jp/index.html`
viene specificato per l'indirizzo o la colonna di inserimento dell'URL.

Esempio 2: Quando l'indirizzo IP del proiettore è "192.168.73.1",
l'accesso viene concessa alle funzioni del server HTTP specificando
`http://192.168.73.1/index.html`
per l'indirizzo o la colonna d'inserimento dell'URL.

Struttura del server HTTP



Power: Controlla la corrente del proiettore.

On La corrente si accende.

Off La corrente si spegne.

Volume: Controlla il volume del proiettore.

▲ Aumenta il valore di regolazione del volume.

▼ Diminuisce il valore di regolazione del volume.

Mute: Controlla la funzione di silenziamento del proiettore.

All On Silenzia le funzioni video, audio e visualizzazione sullo schermo.

All Off Cancella il silenziamento delle funzioni video, audio e visualizzazione sullo schermo.

Picture On Spegne il video.

Picture Off Cancella lo spegnimento video.

Sound On Silenzia l'audio.

Sound Off Cancella il silenziamento audio.

OSD On Spegne il display sullo schermo.

OSD Off Cancella lo smorzamento del display sullo schermo.

APPENDICE

Immagine: Controlla la regolazione video dl proiettore.

Brightness ▲ ... Aumenta il valore di regolazione della luminosità.

Brightness ▼ ... Diminuisce il valore di regolazione della luminosità.

Contrast ▲ Aumenta il valore di regolazione del contrasto.

Contrast ▼ Riduce il valore di regolazione del contrasto.

Color ▲ Aumenta il valore di regolazione del colore.

Color ▼ Riduce il valore di regolazione del colore.

Hue ▲ Aumenta il valore di regolazione del tono.

Hue ▼ Riduce il valore di regolazione del tono.

Sharpness ▲ ... AUmenta il valore di regolazione della nitidezza.

Sharpness ▼ ... Riduce il valore di regolazione della nitidezza.

* Le funzioni che si possono controllare variano secondo il segnale inviato al proiettore.

Selezione fonte Cambia il connettore d'ingresso del proiettore.

RGB1 Cambia al connettore RGB 1.

RGB2 Cambia al connettore RGB 2.

Video Cambia al connettore video.

S-Video Cambia al connettore S-video.

Viewer Cambia a Vlewer.

LAN Cambia al segnale LAN.

Stato del proiettore: Visualizza le condizioni del proiettore.

Remaining Lamp Time ... Visualizza il tempo residuo della lampada in percentuali.

Lamp Hour Meter Visualizza il numero di ore di utilizzo della lampada.

Projector Usage Visualizza quante ore il proiettore è stato usato.

Error Status Visualizza lo stato degli errori che si verificano nel proiettore.

Refresh Aggiorna sul display le seguenti condizioni.

Guida TravelCare

TravelCare – un servizio per viaggiatori internazionali

Potete richiedere per questo prodotto la “TravelCare”, la garanzia internazionale unica della NEC.

Osservate che la copertura della TravelCare dipende parzialmente dalla copertura della garanzia in dotazione con il prodotto.

Servizi offerti dalla garanzia internazionale TravelCare

Questa garanzia permette ai clienti, che stanno viaggiando all'estero per affari o per vacanze, di ottenere dei lavori di servizio sui propri prodotti presso la NEC o presso i centri di assistenza tecnica autorizzati dalla NEC in tutte le nazioni che sono elencate qui sotto.

Per ulteriori informazioni sui servizi offerti dai vari centri di assistenza tecnica, fate riferimento alla “Lista dei centri TravelCare” qui sotto.

1 Servizio di riparazione

Il prodotto viene riparato e consegnato entro 10 giorni lavorativi, escluso il tempo di trasporto.

Durante la durata della garanzia, sono coperti tutti i costi per le parti di manutenzione, della manodopera per il lavoro di riparazione e per il trasporto all'interno dell'area coperta dal centro di assistenza tecnica.

2 Servizio di noleggio di un prodotto di sostituzione

Se il cliente così desidera, può noleggiare un prodotto di sostituzione mentre viene riparato il prodotto originale.

Costo: 200 dollari Usa per 12 giorni

Questa somma va saldata presso il centro di assistenza tecnica locale in contanti o tramite carta di credito.

Il costo del noleggio, 200 dollari Usa, non è rimborsabile, nemmeno se il cliente usufruisce del prodotto per meno di 12 giorni prima di ritornare nel suo paese d'origine.

Il prodotto di sostituzione viene consegnato entro 3 giorni lavorativi.

Se il cliente non restituisce il prodotto di sostituzione entro 12 giorni, lo stesso dovrà pagare l'intero costo dell'unità.

Se il cliente restituisce il prodotto di sostituzione in condizioni difettose o danneggiate, lo stesso dovrà pagare per la riparazione dello stesso.

Osservate che questo servizio non è disponibile per tutte le nazioni e regioni. Fate riferimento alla "Lista dei Centri TravelCare".

Inoltre, questo servizio di noleggio prodotti di sostituzione non è disponibile dopo la scadenza della garanzia del prodotto.

Termini della garanzia

- 1
 - a. Alla presentazione della garanzia o dello scontrino ricevuto nel momento dell'acquisto del prodotto:
Valida per il termine indicato sulla garanzia o per il normale termine della garanzia nella nazione in cui acquistate il prodotto.
 - b. Quando viene consegnato solo il prodotto:
Valida per un periodo di 14 mesi dalla data di fabbricazione indicata dal numero di serie sulla targhetta fissata sul prodotto stesso.
- 2 Quando consegnate un prodotto il cui termine di garanzia è scaduto:
Le riparazioni vengono eseguite dietro pagamento. In tal caso il cliente non ha il diritto al servizio di noleggio di un prodotto di sostituzione.
- 3 Nei seguenti casi, può essere necessario pagare per la riparazione, anche se è ancora valida la garanzia del prodotto:
 - 1) Se il termine della garanzia, il nome del modello, il numero di serie e il nome del negozio in cui avete acquistato il prodotto non sono indicati sulla garanzia oppure se tali dati sono stati modificati.
 - 2) Problemi o danni dovuti a cadute o urti durante il trasporto oppure dovuti agli spostamenti effettuati dal cliente o all'errato maneggio da parte del cliente.
 - 3) Problemi o danni dovuti all'utilizzo errato, alterazioni non coperte dalla garanzia o riparazioni eseguite dal cliente stesso.
 - 4) Problemi o danni dovuti ad incendi, contatto con il sale o dei gas, terremoti, fulmini, tempeste, inondazioni o altre calamità naturali o per via di fattori esterni quali polvere, fumo da sigarette, voltaggi anomali ecc.
 - 5) Problemi o danni dovuti all'utilizzo in luoghi caldi o umidi, in veicoli, barche o navi, ecc.
 - 6) Problemi o danni dovuti ad accessori o dispositivi esterni collegati al prodotto, nonostante non sono state designate dalla NEC.

- 7) Problemi causati dal consumo naturale, dal logorio o dalla deterioramento delle parti durante normali condizioni d'uso.
- 8) Problemi o danni alle lampade o ad altri prodotti di consumo, alle parti incluse o a quelle opzionali.
- 9) Sono valide anche le altre condizioni stipulate nella garanzia in dotazione con il prodotto.

NOTA: Il prodotto può essere usato all'estero con un voltaggio da 100-120V e 200-240V usando un cavo d'alimentazione adatto per gli standard e per la tensione di linea usata nella nazione in cui intendete usare il prodotto.

Lista dei centri TravelCare

Questa lista è valida a partire dal 1 Giugno 2002.

Per ottenere informazioni aggiornate, collegatevi ai siti Internet dei centri di assistenza tecnica nelle varie paesi sulla Lista dei centri TravelCare oppure al sito Internet della NEC, <http://www.nec-pj.com>.

Lista dei centri TravelCare

In Europa

NEC Europe, Ltd. / European Technical Centre

Indirizzo: Unit G, Stafford Park 12, Telford TF3 3BJ, Regno Unito
Telefono: +44 (0) 1952 237000
Linea fax: +44 (0) 1952 237006
Indirizzo e-mail: AFR@uk.neceur.com
Sito Internet: <http://www.neceur.com>

(Regioni coperte)

EU: Austria*, Belgio*, Danimarca*, Finlandia*, Francia*, Germania*, Grecia*,
Irlanda*, Italia*, Lussemburgo*, Paesi Bassi*, Portogallo*, Spagna*,
Svezia* e Regno Unito *

EEA: Norvegia*, Islanda e Liechtenstein

APPENDICE

Negli Usa

NEC Solutions(America), Inc.

Indirizzo: 1250 Arlington Heights Road, Itasca, Illinois 60143, Stati Uniti
Telefono: +1 800 836 0655
Linea fax: +1 800 356 2415
Indirizzo e-mail: vsd.tech-support@necsam.com
Sito Internet: <http://www.necvisualsystems.com>

(Regioni coperte)

USA *, Canada*

In Oceania

NEC Australia Pty., Ltd.

Indirizzo: New South Wales;
184 Milperra Road, Reversby 2212
Victoria;
480 Princess Hwy Noble Park 3174
South Australia;
84A Richmond Road, Keswick 5035
Queensland;
116 Ipswich Road, Woollongabba 4102
Western Australia;
45 Sarich Court Osborne Park 6017
Telefono: +61 131 632
Linea fax: +61 88 375 5757
Indirizzo e-mail: lee.gramola@nec.com.au
Sito Internet: <http://www.nec.com.au>

(Regioni coperte)

Australia*, Nuova Zelanda

In Asia e nel Medio Oriente

NEC Viewtechnology, Ltd.

Indirizzo: 686-1, Nishioi, Oi-Machi, Ashigarakami-Gun,
Kanagawa 258-0017, Giappone
Telefono: +81 465 85 2369
Linea fax: +81 465 85 2393
Indirizzo e-mail: support_pjweb@nevt.nec.co.jp
Sito Internet: <http://www.nec-pj.com>

(Regioni coperte)
Giappone*

NEC Hong Kong Ltd.

Indirizzo: 11th Floor, Tower B, New Mandarin Plaza,
14 Science Museum Road,
Tsim Sha Tsui East, Kowloon, Hong Kong
Telefono: +852 2369 0335
Linea fax: +852 2733 5519
Indirizzo e-mail: esmond_au@nechk.nec.com.hk
Sito Internet: <http://www.nec.com.hk>

(Regioni coperte)
Hong Kong

NEC Taiwan Ltd.

Indirizzo: 8F, No.167, SEC.2, Nan King East Road, Taipei,
Taiwan, R.O.C.
Telefono: +886 2 8500 1734
Linea fax: +886 2 8500 1420
Indirizzo e-mail: nickliao@nec.com.tw
Sito Internet: <http://www.nec.com.tw>

(Regioni coperte)
Taiwan

APPENDICE

NEC Singapore Pte. Ltd

Indirizzo: 401 Commonwealth Drive, #07-02, Haw Par Technocentre,
Singapore 149598
Telefono: +65 273 8333
Linea fax: +65 274 2226
Indirizzo e-mail: daniel@rsc.necsin.nec.com.sg
Sito Internet: <http://www.nec.com.sg>

(Regioni coperte)
Singapore

Hyosung Data System, Ltd.

Indirizzo: 7th Floor, Cheongdam Building, 52, Cheongdam-Dong,
Kangnam-Ku, Seoul, Corea 135-100
Telefono: +82 2 510 0234
Linea fax: +82 2 540 3590
Indirizzo e-mail: hds-ykc@hyosung.com

(Regioni coperte)
Corea del Sud

Lenso Communication Co., Ltd.

Indirizzo: 292 Lenso House 4, 1st Floor, Srinakarin Road, Huamark,
Bangkapi, Bangkok 10240, Tailandia
Telefono: +66 2 375 2425
Linea fax: +66 2 375 2434
Indirizzo e-mail: pattara@lenso.com
Sito Internet: <http://www.lenso.com>

(Regioni coperte)
Tailandia

APPENDICE

ABBA Electronics L.L.C.

Indirizzo: Tariq Bin Ziyad Road, P.O.Box 327, Dubai,
Emirati Uniti Arabi

Telefono: +971 4 371800

Linea fax: +971 4 364283

Indirizzo e-mail: ABBA@emirates.net.ae

(Regioni coperte)

Emirati Uniti Arabi

Samir Photographic Supplies

Indirizzo: P.O.Box 599, Jeddah 21421, Arabia Saudita

Telefono: +966 2 6828219

Linea fax: +966 2 6830820

Indirizzo e-mail: valtkes@samir-photo.com

(Regione coperta)

Arabia Saudita

NOTA: Nelle nazioni contrassegnate con l'asterisco (), è disponibile il servizio di noleggio prodotti.*

Data: / / ,

P-1/ ,

PER: la NEC o il centro di assistenza tecnica autorizzato della NEC

DA:

(Società e nome del cliente con una firma)

Gentile Signore,

Vorrei richiedere il vostro programma di servizio TravelCare in base al foglio di registrazione e domanda allegata e concordo con le condizioni per il programma di servizio ed anche con il costo del servizio che verrà addebitato alla mia carta di credito se non restituisco le unità noleggiate entro il periodo specificato. Confermo, inoltre, la correttezza delle informazioni fornite. Distinti saluti

Modulo per richiedere il programma di servizi TravelCare

Nazione, prodotto acquistato :	
Nome della società dell'utente :	
Indirizzo della società dell'utente: Telefono, numero fax:	
Nome e cognome dell'utente :	
Indirizzo dell'utente:	
Telefono, numero fax:	
Ufficio locale :	
Indirizzo dell'ufficio locale:	
Telefono, numero fax:	
Nome del modello acquistato dall'utente :	
Data d'acquisto :	
Numero di serie sul mobiletto:	
Descrizione del problema dell'utente:	
Servizio richiesto:	(1) Riparazione e restituzione (2) Unità di sostituzione
Periodo richiesto per l'unità in prestito :	
Metodo di pagamento:	(1)Carta di credito (2)Assegno turistico, (3)Contanti
In caso usate una carta di credito: Numero della carta / Scadenza:	

Condizioni del programma di servizio TravelCare

L'utente finale deve accettare e comprendere le seguenti condizioni del programma di servizio TravelCare e compilare il modulo della domanda fornendo tutte le informazioni necessarie.

1. Tipi di servizi:

Ci sono 3 tipi di "Servizi" disponibili. L'utente deve comprendere le seguenti condizioni e compilare il modulo della domanda.

1) Riparazione e restituzione:

"L'unità guasta" viene spedita dal cliente o ritirata presso lo stesso. Viene riparata e restituita al cliente entro 10 giorni, escluso il tempo di trasporto. Può succedere che non è possibile effettuare la riparazione e la restituzione dell'unità dal centro di assistenza tecnica autorizzato dalla NEC, per via della mancanza di ricambi, dovuta al fatto che lo stesso modello non è commercializzato nel territorio.

2) Riparazione e restituzione con un'unità di sostituzione: (Questo servizio è limitata a certi centri di assistenza tecnica)

Questo servizio è offerto all'utente se lo stesso non può attendere la riparazione dell'unità.

Il cliente può noleggiare un'unità di sostituzione per 200 dollari Usa per un massimo di 12 giorni. Poi, il cliente spedisce l'unità inutilizzabile al più vicino centro di assistenza tecnica autorizzata dalla NEC. Per prevenire eventuali problemi, l'utente deve compilare il modulo della domanda.

L'utente deve confermare la disponibilità del servizio presso il centro di assistenza tecnica autorizzato dalla NEC.

3) Solo prestito:

Per questo servizio, il centro di assistenza tecnica autorizzato dalla NEC mette un'unità di sostituzione a disposizione del cliente per la somma di 200 dollari Usa per 12 giorni. Il cliente non consegna l'unità inutilizzabile e solo quando è ritornato a casa, richiede il lavoro di servizio del proiettore nella propria nazione.

2. Casi eccezionali in cui non è valida la garanzia:

Questo programma non può essere usato se il numero di serie del proiettore è stato cancellato, modificato o rimosso.

Se, secondo il centro di assistenza tecnica autorizzato dalla NEC o secondo l'agente, i difetti o i guasti sono dovuti a cause diverse dal consumo, il logorio o la negligenza da parte della NEC, comprese le seguenti situazioni, senza limitazioni:

- 1) Incidenti, trasporto, negligenza, uso errato, abuso, acqua, polvere, fumo causati dal cliente, dai suoi impiegati o da terzi;
- 2) Guasti o fluttuazioni della corrente elettrica, delle circuiterie elettriche, del condizionamento dell'aria, del controllo dell'umidità o di altre condizioni ambientali, ad esempio nell'area riservata per i fumatori;
- 3) Guasti degli accessori, dei prodotti o dei componenti collegati (o non forniti dalla NEC o dai rivenditori, non facendo parte del Prodotto coperto da questa garanzia);
- 4) Qualunque atto di Dio, incendi, inondazioni, guerre, atto di violenza o simili fatti;
- 5) Ogni tentativo di regolare, modificare, riparare, installare o eseguire dei lavori di servizio sul prodotto da parte di persone non autorizzate dalla NEC.
- 6) Tasse da pagare alla frontiera, ad esempio imposte, assicurazioni, tasse, ecc.

3. Pagamento delle spese in caso la garanzia non è valida oppure scaduta:

Se l'unità guasta si è rotta per via di uno dei casi di esclusione della garanzia oppure se la garanzia è scaduta, il centro di assistenza tecnica autorizzato dalla NEC informerà il cliente di una stima dei costi per il servizio con un resoconto delle voci della spesa.

4. Guasto all'arrivo (=Dead on Arrival (DOA)):

Il cliente deve affrontare questo discorso insieme al fornitore originale nel paese in cui è stata acquistata l'unità.

Il centro di assistenza autorizzato dalla NEC ripara l'unità che risulta guasta all'arrivo, ma non potrà sostituire l'unità con una nuova.

5. Costi e condizioni per il servizio di noleggio:

All'accettazione di questo proiettore NEC, il cliente è d'accordo di assumersi la responsabilità per quest'unità noleggiata.

Il corrente prezzo di quest'unità di noleggio è di 200 dollari Usa per 12 giorni.

Se il cliente non restituisce l'unità entro 12 giorni, il cliente dovrà pagare il costo più alto, cioè dovrà pagare l'unità a prezzo pieno tramite la carta di credito e gli verrà comunicato il prezzo da pagare dai centri di servizio autorizzati dalla NEC. Fate riferimento alla lista allegata contenente l'indirizzo di riferimento per ogni nazione affinché possiate ritirare l'unità in noleggio.

Se il cliente ritorna nella sua terra madre con l'unità concessa a noleggio, egli dovrà pagare i costi per il trasporto per rispedire l'unità alla nazione nella quale è stato richiesto il noleggio.

Grazie per il suo interesse e la sua piena consapevolezza dei contenuti di questo programma.