

NEC

Tragbarer Projektor

LT265/LT245

Bedienungshandbuch



Wichtige Informationen

Sicherheitshinweise

Vorsichtsmaßnahmen

Lesen Sie sich dieses Handbuch bitte sorgfältig durch, bevor Sie den NEC LT265/LT245 Projektor benutzen, und bewahren Sie das Bedienungshandbuch in greifbarer Nähe als spätere Referenz auf. Die Seriennummer Ihres Projektors befindet sich auf der Unterseite des Gerätes. Tragen Sie diese hier ein:

VORSICHT



Zum Ausschalten der Hauptspannung müssen Sie unbedingt den Netzstecker von der Netzsteckdose abziehen.
Die Netzsteckdose sollte so nahe wie möglich am Gerät installiert werden und jederzeit leicht zugänglich sein.

VORSICHT



UM EINEN ELEKTRISCHEN SCHLAG ZU VERMEIDEN, SOLLTEN SIE DAS GEHÄUSE NICHT ÖFFNEN. IM INNEREN DES GERÄTES BEFINDEN SICH KEINE BAUTEILE, DIE VOM BENUTZER SELBST GEWARTET WERDEN KÖNNTEN.
ÜBERLASSEN SIE SÄMTLICHE SERVICEARBEITEN QUALIFIZIERTEM NEC-SERVICEPERSONAL.



Dieses Symbol warnt den Benutzer vor unisolierter Spannung im Inneren des Gerätes, die einen elektrischen Schlag verursachen kann. Daher ist der Kontakt mit sämtlichen inneren Gerätebauteilen gefährlich.



Dieses Symbol macht den Benutzer darauf aufmerksam, dass dem Gerät wichtige den Betrieb und die Wartung betreffende Informationen beigefügt sind.
Diese Informationen sollten zur Vermeidung von Störungen unbedingt sorgfältig gelesen und beachtet werden.

ACHTUNG: ZUR VERMEIDUNG VON FEUER- UND ELEKTROSCHLAGGEFAHR DARF DIESES GERÄT WEDER REGEN NOCH FEUCHTIGKEIT AUSGESETZT WERDEN.
VERWENDEN SIE DEN STECKER DIESES GERÄTES NICHT MIT EINEM VERLÄNGERUNGSKABEL ODER EINER STECKDOSE, IN DIE NICHT ALLE STIFTE VOLLSTÄNDIG EINGESTECKT WERDEN KÖNNEN.
ÖFFNEN SIE NICHT DAS GEHÄUSE. IM INNEREN BEFINDEN SICH HOCHSPANNUNGSFÜHRENDE BAUTEILE. ÜBERLASSEN SIE SÄMTLICHE SERVICEARBEITEN QUALIFIZIERTEM NEC-SERVICEPERSONAL.

Geräuschemissionsverordnung: GSGV (nur für Deutschland):

Der Schalldruckpegel beträgt entsprechend ISO 3744 oder ISO 7779 weniger als 70 dB (A).



VORSICHT

Blicken Sie nicht in den eingeschalteten Laserpointer, und richten Sie den Laserstrahl nicht auf Personen. Dies könnte schwere Verletzungen zur Folge haben.

Dieser Aufkleber befindet sich auf der Unterseite der Fernbedienung.

Wichtige Sicherheitshinweise

Diese Sicherheitshinweise sollen eine lange Lebensdauer Ihres Projektors sicherstellen und vor Feuer und elektrischen Schlägen schützen. Lesen Sie diese Hinweise sorgfältig durch und beachten Sie alle Warnungen.

Installation

1. Um beste Resultate zu erzielen, empfiehlt es sich, den Projektor in einem abgedunkelten Raum zu betreiben.
2. Stellen Sie den Projektor auf eine flache, waagerechte Fläche in einer trockenen Umgebung; frei von Staub und Feuchtigkeit.
3. Stellen Sie den Projektor weder in direktes Sonnenlicht noch in die Nähe einer Heizung oder sonstiger Hitze abstrahlender Einrichtungen.
Wenn das Gerät direktem Sonnenlicht, Rauch oder Dampf ausgesetzt wird, können interne Komponenten beschädigt werden.
4. Um einen vorzeitigen Lampenausfall zu vermeiden, sollten Sie die Vorderseite des Projektors nicht um mehr als 7° nach oben oder unten neigen.
5. Behandeln Sie Ihren Projektor vorsichtig. Fallenlassen oder starkes Schütteln kann interne Komponenten beschädigen.
6. Legen Sie keine schweren Gegenstände auf den Projektor.
7. Wenn der Projektor an der Decke installiert werden soll:
 - a. Versuchen Sie nicht, den Projektor selbst zu installieren.
 - b. Der Projektor muss von qualifiziertem NEC-Servicepersonal installiert werden, um einen ordnungsgemäßen Betrieb sicherzustellen und die Verletzungsgefahr zu reduzieren.
 - c. Die Decke muss für das Gewicht des Projektors eine ausreichende Festigkeit aufweisen und die Installation muss entsprechend den örtlichen Bauvorschriften ausgeführt werden.
 - d. Weitere Informationen erhalten Sie von Ihrem Fachhändler.

Vorsichtsmaßnahmen in Bezug auf Feuer und Elektroschläge

1. Um einen Hitzestau im Projektor zu vermeiden, sollten Sie darauf achten, dass eine ausreichende Ventilation gewährleistet ist und die Lüftungsschlitze nicht blockiert sind. Halten Sie einen Mindestabstand von 10 cm zwischen Wänden und Projektor ein.
2. Achten Sie darauf, dass keine Fremdkörper wie Büroklammern oder Papierschnipsel in den Projektor eindringen können.
Versuchen Sie niemals selbst, in den Projektor gefallene Gegenstände zu entfernen. Keinesfalls Metallobjekte wie Drähte oder Schrauben in den Projektor einführen. Schalten Sie den Projektor sofort aus, wenn ein Gegenstand hineingerutscht ist, und lassen Sie den Gegenstand vom NEC-Kundendienst entfernen.
3. Platzieren Sie keine mit Flüssigkeit gefüllten Behälter auf dem Projektor.
4. Blicken Sie bei eingeschaltetem Projektor keinesfalls direkt in die Linse. Dies könnte schwere Augenschäden zur Folge haben.
5. Halten Sie Gegenstände wie Lupen vom Lichtstrahl des Projektors fern. Der von der Linse projizierte Lichtstrahl ist äußerst intensiv. Daher können sämtliche Gegenstände, die in der Lage sind den Lichtstrahl umzuleiten, Gefahren wie Feuer oder Augenschäden verursachen.
6. Decken Sie niemals bei eingeschaltetem Gerät die Linse mit der beiliegenden Kappe o. Ä. ab. Dies kann aufgrund der von der Lichtquelle abgestrahlten Wärme zum Schmelzen der Kappe und zu Verbrennungen der Hände führen.
7. Der Projektor ist für den Betrieb mit einer Netzspannung von 100 - 240 V AC 50 / 60 Hz ausgelegt. Vergewissern Sie sich vor der Inbetriebnahme des Gerätes, dass die Netzspannung diesen Vorgaben entspricht.
8. Behandeln Sie das Netzkabel mit Vorsicht und vermeiden Sie übermäßiges Biegen.
Ein beschädigtes Kabel kann einen elektrischen Schlag oder Feuer verursachen.
9. Trennen Sie den Netzstecker von der Netzsteckdose ab, wenn Sie beabsichtigen, den Projektor über einen längeren Zeitraum hinweg nicht zu verwenden.
10. Berühren Sie während eines Gewitters nicht den Netzstecker. Dies könnte einen elektrischen Schlag oder Feuer verursachen.
11. Fassen Sie den Netzstecker nicht mit nassen Händen an.
12. Wenn ein LAN-Kabel verwendet wird:
Schließen Sie es aus Sicherheitsgründen nicht an den Anschluss der Peripheriegeräte-Verbindung an, da sie eine zu hohe Spannung führen könnte.

VORSICHT

- Berühren Sie nicht die Lüftungöffnung auf der Vorderseite des Projektors, da sie sich während des Projektorbetriebs erhitzt.
- Verwenden Sie den Kippfuß ausschließlich für den angegebenen Zweck. Ein Missbrauch wie z.B. die Benutzung des Kippfußes als Griff oder Aufhänger für die Wandmontage kann zu einer Beschädigung des Projektors führen.
- Bevor der Projektor in die Softtasche gelegt wird, unbedingt die Kippfüße einziehen. Andernfalls könnte der Projektor beschädigt werden.
- Versenden Sie die Softtasche nicht durch einen Paketdienst und verschiffen Sie sie nicht. Der Projektor im Inneren der Softtasche könnte dadurch beschädigt werden.
- Wählen Sie als Lüftermodus [Hoch], wenn Sie den Projektor mehrere Tage in Folge verwenden möchten. (Wählen Sie im Menü [Einrichten] → [Optionen] → [Gebläsemodus] → [Hoch].)
- Unter den nachfolgend aufgeführten Umständen, darf das Netzkabel nicht von der Netzsteckdose abgezogen werden.

Andernfalls könnte der Projektor beschädigt werden.

- * Während die Projektorlampe leuchtet.
- * Während die Lüfter laufen. (Die Lüfter laufen nach dem Ausschalten des Projektors noch 90 Sekunden lang nach.)
- * Während die PC CARD-Zugriffsanzeige leuchtet. Andernfalls kann Ihre PC-Speicherkarte beschädigt werden.

Lampenaustausch

- Folgen Sie für den Austausch der Lampe allen Anweisungen auf Seite [119](#).
- Die Lampe muss ausgetauscht werden, wenn die Meldung **“Das Ende der Lampenlebensdauer ist erreicht. Bitte tauschen Sie die Lampe aus.”** angezeigt wird. Wenn die Lampe über das Ende ihrer Lebensdauer hinaus weiter verwendet wird, kann die Birne platzen und Glassplitter können im Lampengehäuse verstreut werden. Berühren Sie die Splitter nicht, da Sie sich dabei verletzen könnten.
Sollte einmal eine Lampe zerplatzt sein, beauftragen Sie bitte Ihren NEC-Fachhändler mit dem Lampenaustausch.
- Lassen Sie nach dem Ausschalten des Projektors mindestens 90 Sekunden verstreichen. Schalten Sie dann den Hauptschalter aus und ziehen Sie den Netzstecker, um den Projektor dann weitere 60 Minuten abkühlen zu lassen, bevor Sie die Lampe austauschen.

Inhaltsverzeichnis

Wichtige Informationen	i
1. Einführung	1
① Lieferumfang	2
② Einführung in Ihren Projektor	3
③ Bezeichnungen der Projektorteile	5
Tragen des Projektors	5
Ausstattung der Geräteoberseite	7
Ausstattung der Anschlussleiste	8
④ Bezeichnung der Bedienelemente der Fernbedienung	10
2. Installation und Anschlüsse	13
① Aufstellung des Projektionsbildschirmes und des Projektors	14
Auswahl des Aufstellungsortes	14
Projektionsentfernung und Bildschirmgröße	15
② Herstellen der Anschlüsse	17
Aktivieren des externen Displays des Computers	17
Anschluss Ihres PC's oder Macintosh-Computers	17
Anschließen des SCART-Ausgangs (RGB)	18
Anschluss eines externen Monitors	19
Anschluss Ihres DVD-Players mit Komponenten-Ausgang	20
Anschluss Ihres Videorekorders oder LaserDisc-Players	21
Anschluss an ein Netzwerk	22
Einsetzen und Auswerfen einer PC-Karte	24
Anschluss des im Lieferumfang enthaltenen Netzkabels	26
3. Bildprojektion (Grundbetrieb)	27
① Einschalten des Projektors	28
② Quellenauswahl	30
③ Einstellung der Bildgröße und Bildposition	31
④ Trapezverzerrungskorrektur	33
⑤ Automatische Optimierung des RGB-Bildes	35
⑥ Erhöhen oder Senken der Lautstärke	35
⑦ Verwendung des Laserpointers	36
⑧ Ausschalten des Projektors	37
⑨ Nach dem Betrieb	37
4. Praktische Funktionen	38
① Ausblenden von Bild und Ton	39
② Einfrieren eines Bildes	39
③ Verwendung des Zeigers	39
④ Vergrößerung und Verschiebung eines Bildes	40
⑤ Inanspruchnahme der Online-Hilfe	40
⑥ Verwendung einer USB-Maus	41
⑦ Verwendung des Empfängers für die drahtlose Maus	42

8	Korrigieren der horizontalen und vertikalen Trapezverzerrung (Eckenkorrektur)	43
9	Erstellen von Freihandzeichnungen auf einem projizierten Bild (ChalkBoard)	46
10	Speichern von auf dem Projektor gezeigten Bildern auf der PC-Karte oder im USB-Speicher (Einfangen)	47
11	Schutz vor unerlaubter Verwendung des Projektors	48
12	Verwendung eines USB-Speichergerätes oder eines USB-Speicherkarten-Lesegerätes	53
13	Betrieb mit einem HTTP-Browser	54
14	Mit dem Projektor einen am Netzwerk angeschlossenen Computer bedienen (Desktop Control Utility 1.0)	57
 5. Anwendung des Viewers		62
1	Nutzen Sie alle Vorteile der Viewer-Funktion	63
2	Bedienung der Viewer-Funktion vom Projektor (Wiedergabe)	64
3	Änderung des Hintergrund-Logos	70
 6. Anwendung des Bildschirm-Menüs		71
1	Verwendung der Menüs	72
2	Menübaum	73
3	Menü-Elemente	75
4	Menü-Beschreibungen & Funktionen [Quelle]	76
5	Menü-Beschreibungen & Funktionen [Einstellen]	79
6	Menü-Beschreibungen & Funktionen [Einrichten]	90
7	Menü-Beschreibungen & Funktionen [Information]	112
8	Menü-Beschreibungen & Funktionen [Reset]	116
 7. Wartung		117
1	Reinigung des Gehäuses	118
2	Reinigung der Linse	118
3	Austausch der Lampe	119
 8. Anhang		122
1	Fehlersuche	123
2	Technische Daten	126
3	Gehäuseabmessungen	128
4	Pinbelegung des D-Sub COMPUTER 1/2-Eingangsanschlusses	129
5	Liste kompatibler Eingangssignale	130
6	PC-Steuercodes und Kabelverbindung	131
7	Benutzung der Software-Tastatur	132
8	Checkliste für die Fehlersuche	133
9	TravelCare-Führer	135

1

Einführung

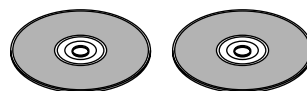
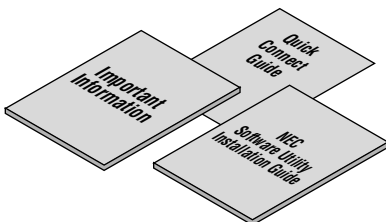
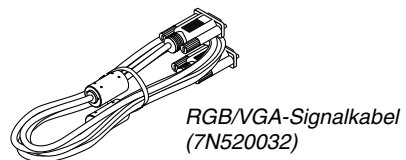
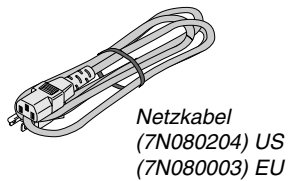
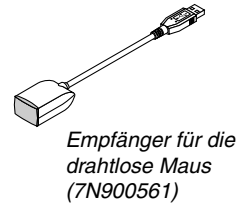
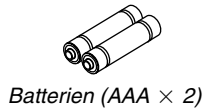
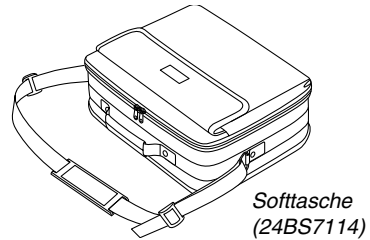
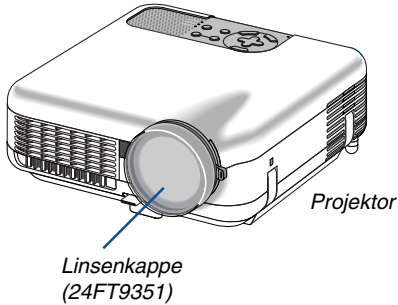
.....

1	Lieferumfang	2
2	Einführung in Ihren Projektor	3
3	Bezeichnungen der Projektorteile	5
	Tragen des Projektors	5
	Ausstattung der Geräteoberseite	7
	Ausstattung der Anschlussleiste	8
4	Bezeichnung der Bedienelemente der Fernbedienung	10
	Einlegen der Batterie	12
	Reichweite der Fernbedienung	12
	Vorsichtsmaßnahmen für die Fernbedienung	12

1 Lieferumfang

Vergewissern Sie sich, dass der Karton alle aufgeführten Teile enthält. Sollte ein Teil fehlen, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.

Bitte bewahren Sie den Originalkarton und das Verpackungsmaterial auf, falls Sie das Gerät einmal versenden müssen.



Bedienungshandbuch und Anwender-Supportware 2

Nur für Nordamerika

Registrierungskarte
Befristete Garantie

Nur für Europa

Garantieschein

• Sicherheitsaufkleber

② Einführung in Ihren Projektor

Dieses Kapitel stellt Ihnen den neuen LT265/LT245 Projektor vor und beschreibt dessen Funktionen und Bedienungselemente.

Wir gratulieren Ihnen zur Anschaffung des LT265/LT245 Projektors

Der LT265/LT245 ist ein hoch entwickelter XGA-Projektor, der eine verbesserte Anzeige erzeugt. Der LT265/LT245 ermöglicht Ihnen die Projektion von Bildern bis zu 500 Zoll (diagonal gemessen). Genießen Sie eine harte und scharfe Großbildschirmdarstellung von Ihrem PC, Ihrem Arbeitsplatzrechner oder Macintosh-Computer, Ihrem DVD-Player, Ihrem Videorekorder, Ihrem Satelliten-Hookup, Ihrer HDTV-Quelle) und Bilder von der PC-Karte Ihrer Digitalkamera, Ihrem Kompakt-Flash-Speicher oder USB-Speichergerät. Der LT265/LT245 wartet mit verbesserten Sicherheitsoptionen auf, die von Projektordiebstahl abhalten, und er ermöglicht eine vollständige Projektorsteuerung durch den PC-Steuerport (8-poliger Mini DIN) und der LAN-Unterstützung. Mit der Eingangs- und Ausgangsflexibilität, der langen Lebensdauer der Lampe und einer Vollfunktionsfernbedienung, können Sie mit dem LT265/LT245 eine überlebensgroße Anzeige von einem kompakten und einfach einzurichtenden und bedienungsfreundlichen Projektor genießen.

Ausstattungsmerkmale, an denen Sie beim LT265/LT245 Ihre Freude haben werden:

- Automatische Korrektur von vertikalen Trapezverzerrungen für eine schnelle und einfache Einrichtung.
- 3D Reform™ verbesserte Bildtechnologie für vielseitigere Aufstellungsmöglichkeiten des Projektors, die für eine Korrektur der horizontalen, vertikalen und diagonalen Trapezverzerrungen sorgen.
- Integrierte Wandfarbenkorrektur-Voreinstellungen sorgen bei der Projektion auf nicht-weißem Projektionsmaterial (oder einer Wand) für eine anpassungsfähige Farbkorrektur.
- USB-Speicher- oder PC-Karten-Schnittstellen für Präsentationen ohne Computer.
- Verbesserte intelligente Sicherheitseinstellungen für Passwortschutz, Bedienfeld-Sperre, Menü-Sperre und PC-Karten-Schutzschlüssel verhindern unbefugten Zugriff, unbefugte Einstellungen und dienen zur Diebstahlsabschreckung.
- Hochauflösende Darstellung - bis UXGA kompatibel, XGA natürliche Auflösung.
- Variable Audioausgangssteuerung von extern verstärkten Lautsprechern über die Fernbedienung des Projektors.
- Der Benutzer kann umfangreiche Bild- und Farbmanagement-Einstellungen vornehmen.
- Zeigt Bildformat-Quellen von 16:9 oder 4:3 an und füllt den Bildschirm aus.
- Kompatibel mit HDTV (1080i, 720p) und SDTV (480p/576p, 480i/576i).
- Digital-Photo Viewer zur Anzeige von überlebensgroßen Bildern von der PC-Karte Ihrer Digitalkamera, Ihrer Compact Flash-Karte oder Ihrem USB-Speichergerät.
- Integrierter RJ-45-Anschluss für verdrahtete Netzeigenschaften.
- Drahtlose Netzfähigkeit.

Aktiv von überall im Raum, wenn ein drahtloser LAN-Projektor verwendet wird, dafür ist kein physischer Signalkabelanschluss an einen PC erforderlich.

* Die optionale drahtlose LAN-Karte von NEC ist erforderlich (NWL-100* Siehe Seite 99).

- Die im Lieferumfang enthaltene Anwender-Supportware 2 CD-ROM enthält fünf Software-Programme, mit denen Sie das bestmögliche aus Ihrem NEC-Projektor herausholen können.
- Mit der im Lieferumfang enthaltenen drahtlosen Fernbedienung und dem Empfänger für die drahtlose Maus können Sie Ihre PC-Maus drahtlos aus jeder beliebigen Position im Raum bedienen. Der Empfänger für die drahtlose Maus unterstützt die meisten PC's mit USB-Schnittstelle.
- Einfache Aufstellung, Verwendung und Bedienung.
- Die Eco-Modus-Lampen-Technologie erhöht die Lebensdauer der Lampe, reduziert den Energieverbrauch und die Gesamtbetriebskosten.
- Mit dem eingebauten Laserpointer auf der im Lieferumfang enthaltenen Fernbedienung haben Sie stets die Aufmerksamkeit Ihres Publikums während einer Präsentation.

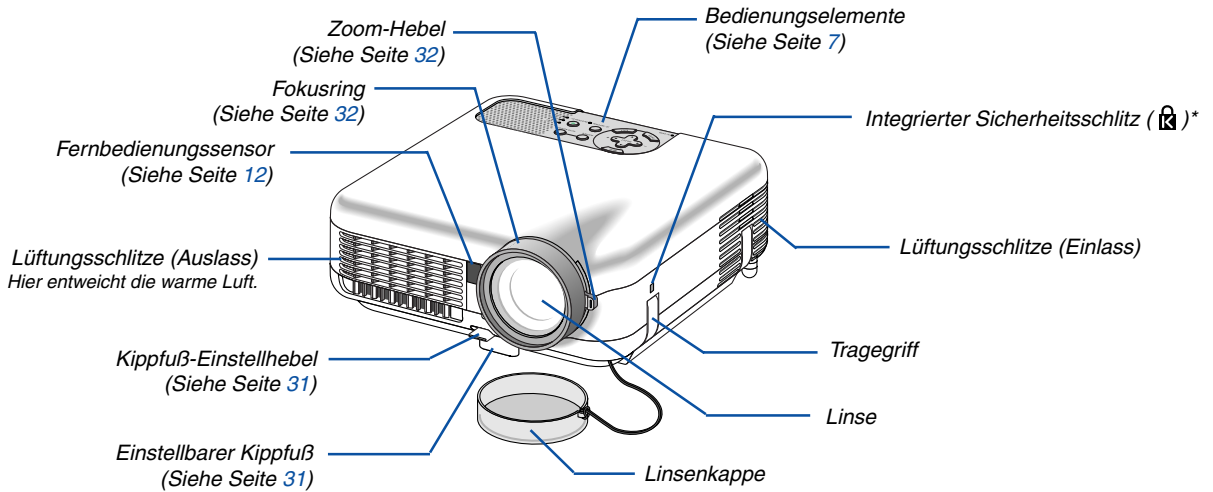
- Kostenlos herunterladbares Software-Dienstprogramm Geometric Correction Tool 2.0.
Korrigiert die Geometrie eines Bildes, das über einen seriellen Anschluss auf einem zylindrischen, kugelförmigen oder winkligen Bildschirm projiziert wird.
Besuchen Sie uns für zusätzliche Informationen im Internet unter:
USA: <http://www.necvisualsystems.com>
Europa: <http://www.neceurope.com/>
Weltweit: <http://www.nec-pj.com/>

Zu diesem Handbuch

Der schnellste Weg für eine erfolgreiche Inbetriebnahme ist, sich bei den ersten Schritten Zeit zu nehmen und alles auf Anhieb richtig zu machen. Nehmen Sie sich die Zeit, sich mit diesem Handbuch vertraut zu machen. Dies spart Ihnen unter Umständen später viel Zeit. Am Anfang eines jeden Kapitels finden Sie eine Übersicht über dessen Inhalt. Wenn das Kapitel für Sie nicht von Belang ist, können Sie es überspringen.

- IBM ist ein Warenzeichen bzw. eingetragenes Warenzeichen der International Business Machines Corporation.
- Mac, Macintosh und PowerBook sind Warenzeichen der Apple Computer, Inc., registriert in den USA und anderen Ländern.
- Windows, Windows 98, Windows Me, Windows XP und Windows 2000 sind Warenzeichen bzw. eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation.
- Digital Light Processing, DLP, Digital Micromirror Device und DMD sind Warenzeichen von Texas Instruments.
- Ulead ist ein Warenzeichen und/oder eingetragenes Warenzeichen der Ulead Systems, Inc.
- Andere in diesem Handbuch aufgeführten Produkte und Firmennamen können Warenzeichen bzw. eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Firmeninhaber sein.

3 Bezeichnungen der Projektorteile



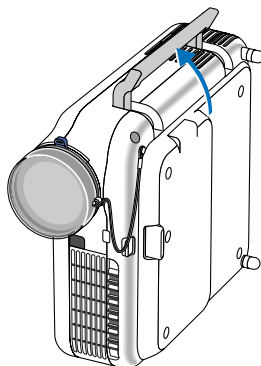
* Dieser Sicherheitsschitz unterstützt das MicroSaver®-Sicherheitssystem. MicroSaver® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Kensington Microware Inc. Das Logo ist ein Warenzeichen von Kensington Microware Inc.

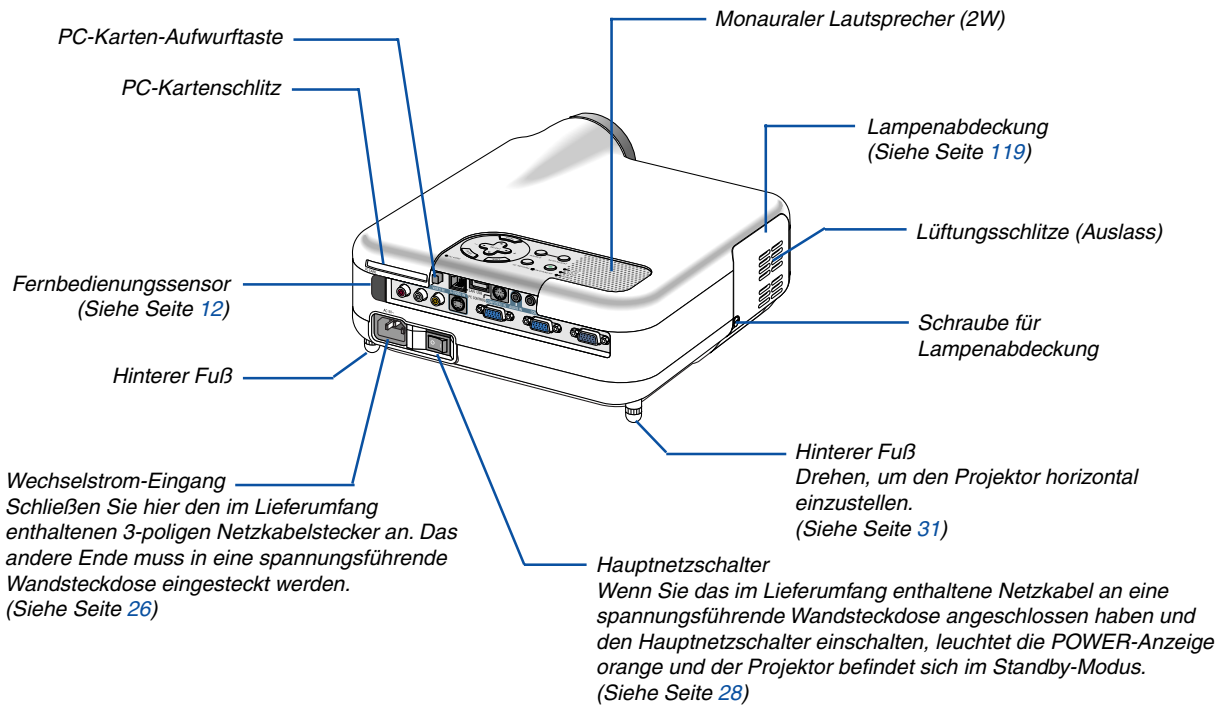
Tragen des Projektors

Tragen Sie den Projektor ausschließlich mittels des Griffs.

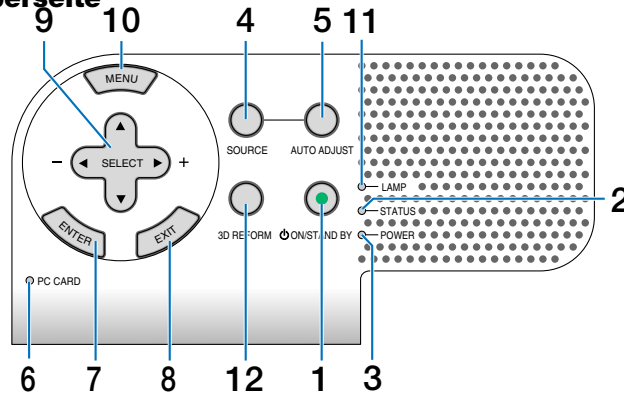
Stellen Sie vor dem Transport des Projektors sicher, dass sowohl das Netzkabel als auch alle anderen Anschlusskabel für Videoquellen abgetrennt sind.

Decken Sie die Linse mit der Linsenkappe ab, wenn Sie den Projektor transportieren oder nicht verwenden.





Ausstattung der Geräteoberseite



1. POWER-Taste (ON / STAND BY)

Mit dieser Taste können Sie das Gerät ein- und ausschalten, wenn das Gerät an das Stromnetz angeschlossen ist und sich im Standby-Modus befindet.

HINWEIS: Drücken Sie diese Taste zum Einschalten des Projektors mindestens zwei Sekunden lang. Drücken Sie zum Ausschalten des Projektors diese Taste zweimal.

6. PC CARD-Zugriffsanzeige

Leuchtet, wenn auf eine PC-Karte zugegriffen wird.

7. ENTER-Taste

Führt Ihre Menü-Auswahl aus und aktiviert die im Menü ausgewählten Optionen.

2. STATUS-Anzeige

Wenn diese Lampe schnell rot blinkt, ist dies ein Zeichen dafür, dass ein Fehler aufgetreten ist, die Lampenabdeckung nicht richtig befestigt wurde oder der Projektor überhitzt ist. Wenn diese Anzeige orange leuchtet, ist das ein Zeichen dafür, dass bei aktivierter Bedienfeld-Tastensperre eine Taste am Gehäuse gedrückt wurde. Einzelheiten hierzu finden Sie im Kapitel "Statusanzeige" auf Seite 123.

8. EXIT-Taste

Durch Drücken dieser Taste können Sie zum vorherigen Menü zurückkehren, wobei die Änderungen gespeichert werden. Durch Drücken dieser Taste wird das Menü geschlossen, wenn Sie sich im Hauptmenü befinden.

3. POWER-Anzeige ()

Wenn diese Anzeige grün leuchtet, ist der Projektor eingeschaltet; wenn die Anzeige orange leuchtet, befindet sich der Projektor im Standby-Modus. Einzelheiten hierzu finden Sie im Kapitel "Netzanzeige" auf Seite 123.

9. SELECT ▲▼◀▶ (+) (-) /Lautstärketasten

- ▲▼ : Wählen Sie mit diesen Tasten das Menü der Option an, die Sie einstellen möchten.
- ◀▶ : Mit diesen Tasten können Sie den Wert einer ausgewählten Menü-Option ändern. Wenn keine Menüs angezeigt werden, fungieren diese Tasten als Lautstärkereger.

Wenn der Zeiger angezeigt wird, bewegen die ▲▼◀▶-Tasten den Zeiger.

4. SOURCE-Taste

Mit dieser Taste wählen Sie die Videoquelle: PC, Videorekorder, DVD-Player oder Viewer (PC-Karte). Drücken Sie diese Taste kurz, um die Quellen-Liste anzeigen zu lassen.

Durch Drücken der Taste für mindestens EINE Sekunde können Sie nach folgendem Schema durch die Eingangsquellen schalten:

Computer1 → Computer2 → Video → S-Video → Viewer → Computer1 → ...

Wenn kein Signal anliegt, wird der Eingang übersprungen.

10. MENU-Taste

Zum Aufrufen des Menüs.

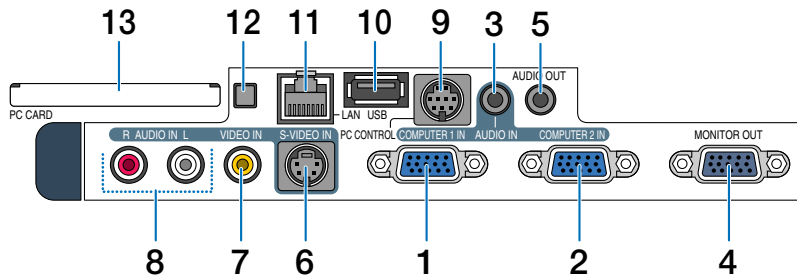
11. LAMP-Anzeige

Schnelles rotes Blinken dieser Anzeige weist darauf hin, dass die Projektorlampe 2000 Betriebsstunden überschritten hat (bis zu 4000 Stunden im Eco-Modus). Tauschen Sie die Lampe nach Aufleuchten dieser Warnanzeige so schnell wie möglich aus. (Siehe Seite 119). Ein kontinuierliches grünes Leuchten der Anzeige weist darauf hin, dass als Lampenbetriebsart "Eco" eingestellt ist. Einzelheiten hierzu finden Sie im Kapitel "Lampen-Anzeige" auf Seite 123.

5. AUTO ADJUST-Taste

Diese Taste dient zur Einstellung einer RGB-Quelle für ein optimales Bild. (Siehe Seite 35).

Ausstattung der Anschlussleiste



1. COMPUTER 1 IN / Komponenten-Eingangsstecker (15-poliger Mini D-Sub)

Schließen Sie hier Ihren Computer oder ein anderes analoges RGB-Gerät an, beispielsweise einen IBM-kompatiblen PC oder einen Macintosh. Schließen Sie Ihren Computer mit dem mitgelieferten RGB/VGA-Signalkabel an. Dieser Anschluss dient auch als Komponenten-Eingangsanschluss, der Ihnen erlaubt, einen Komponenten-Video-Ausgang eines Komponenten-Gerätes wie z.B. einen DVD-Player anzuschließen. Dieser Anschluss unterstützt auch das SCART-Ausgangssignal. Einzelheiten hierzu finden Sie auf Seite 18.

2. COMPUTER 2 IN / Komponenten-Eingangsstecker (15-poliger Mini D-Sub)

Dieser Stecker hat die gleiche Funktion wie der COMPUTER 1 IN-Stecker.

HINWEIS: Der COMPUTER 2 IN unterstützt keine SCART-Ausgangssignale und kein Plug & Play.

3. COMPUTER AUDIO IN-Minibuchse (Stereo Mini)

Schließen Sie hier den Audio-Ausgang Ihres Computers oder DVD-Players an. Sie benötigen dafür ein handelsübliches Audiokabel.

4. MONITOR OUT-Anschluss (15-poliger Mini D-Sub)

Über diesen Anschluss können Sie das Computerbild der COMPUTER 1- oder 2-Eingangsource an einen externen Monitor weiterleiten.

Das im "OUT-Anschluss" eingestellte RGB-Analogsignal wird im Standby-Modus ausgegeben. Siehe Seite 19 und 109.

5. AUDIO OUT-Minibuchse (Stereo Mini)

Schließen Sie hier ein zusätzliches Audiogerät an, damit Ton von Ihrem Computer, Video- oder S-Video-Eingang ausgegeben wird.

- Der Ausgangspegel dieses Signals wird zusammen mit der Lautstärke der internen Lautsprecher geregelt.

- Bei Anschluss eines Audiogerätes wird der Projektor-Lautsprecher deaktiviert.
- Diese Buchse kann nicht als Kopfhörerbuchse verwendet werden.

6. S-VIDEO IN-Anschluss (4-poliger Mini DIN)

Schließen Sie hier den S-Video-Eingang einer externen Quelle wie z.B. von einem Videorekorder an.

HINWEIS: S-Video liefert leuchtendere Farben und eine höhere Auflösung als das traditionelle Signalmisch.

7. VIDEO IN-Anschluss (RCA)

Schließen Sie hier für die Bildprojektion einen Videorekorder, LaserDisc-Player oder eine Dokumentenkamera an.

8. VIDEO AUDIO IN-Buchsen (RCA)

L: Hierbei handelt es sich um die Eingangsbuchse für den linken Tonkanal einer VIDEO-Quelle.

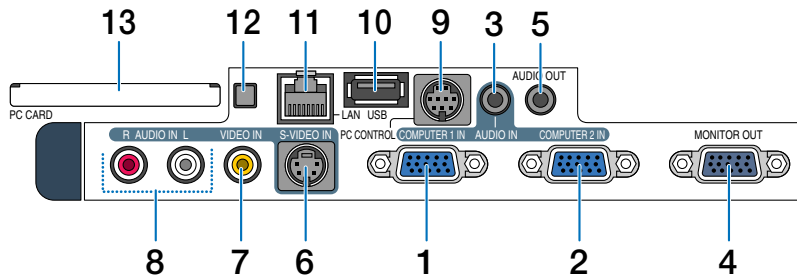
R: Hierbei handelt es sich um die Eingangsbuchse für den rechten Tonkanal einer VIDEO-Quelle.

9. PC CONTROL-Port (8-poliger Mini DIN)

Schließen Sie an diesen Port Ihres PC oder ein Steuersystem an, um Ihren Projektor über ein serielles Kabel zu steuern. Dadurch können Sie den Projektor über das serielle Kommunikationsprotokoll steuern. Sie benötigen das optionale serielle Kabel von NEC (CA03D), um diesen Port zu nutzen. Sie können den Projektor auch mithilfe des Software-Programms PC Control Utility 3.0 steuern, das sich auf der im Lieferumfang enthaltenen Anwender-Supportware 2 CD-ROM befindet.

Dafür müssen Sie zunächst die Software PC Control Utility 3.0 auf Ihrem PC installieren. Wenn Sie Ihr eigenes Steuerungsprogramm schreiben möchten, finden Sie die typische PC-Steuercodes auf Seite 131.

Ausstattung der Anschlussleiste



10. USB-Port (Typ A)

Schließen Sie ein handelsübliches USB-Speichergerät oder eine USB-kompatible Maus an. Die Menü- oder Viewer-Bedienung kann mit der an diesem Port angeschlossenen Maus durchgeführt werden. Beachten Sie, dass dieser Port nicht an einen Computer angeschlossen werden sollte, und dass es einige USB-Mausmarken gibt, die der Projektor nicht unterstützt.

11. LAN-Port (RJ-45)

Dieser Port wird normalerweise für UTP Ethernet/Fast Ethernet benutzt. Benutzen Sie diesen Anschluss, um den Projektor in einem LAN zu verwenden. Siehe Seite [22](#).

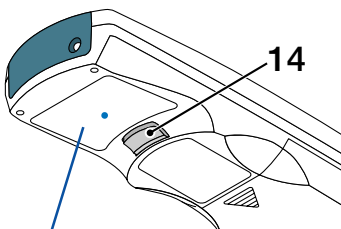
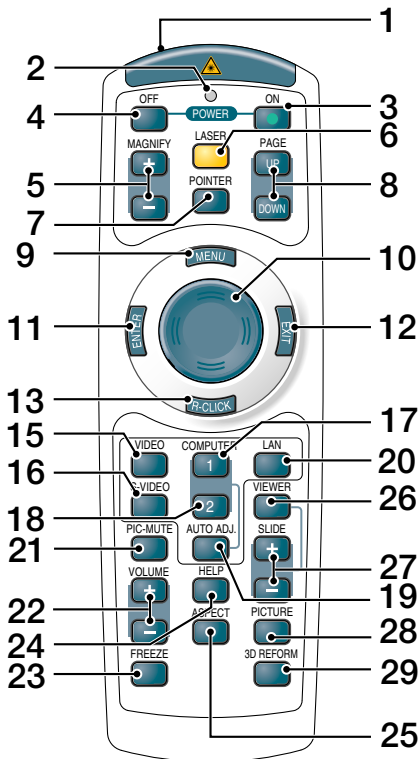
12. PC-Karten-Aufwurfstaste

Drücken, um die PC-Karte teilweise auszuwerfen.

13. PC-Karten-Slot

Setzen Sie hier eine PC-Speicherkarte oder eine optionale drahtlose LAN-Karte von NEC ein.

4 Bezeichnung der Bedienelemente der Fernbedienung



1. Infrarot-Sender/Laserpointer

Sendet ein Infrarot-Signal, sobald eine andere Taste als die LASER-Taste gedrückt wird. Richten Sie die Fernbedienung auf den Fernbedienungssensor am Projektorgehäuse. Strahlt beim Drücken der Laser-Taste ein Laserlicht aus.

VORSICHT:

- * Blicken Sie nicht in den eingeschalteten Laserpointer.
- * Richten Sie den Laserstrahl nicht auf Personen.

2. LED

Blinkt beim Betätigen einer Taste auf.

3. POWER ON-Taste

Wenn die Hauptstromversorgung eingeschaltet ist, können Sie den Projektor mit dieser Taste einschalten.

HINWEIS: Halten Sie die POWER ON-Taste zum Einschalten des Projektors mindestens zwei Sekunden lang gedrückt.

4. POWER OFF-Taste

Mit dieser Taste können Sie Ihren Projektor ausschalten.

HINWEIS: Drücken Sie zum Ausschalten des Projektors zweimal die POWER OFF-Taste.

5. MAGNIFY-Tasten (+)(-)

Stellen Sie mit diesen Tasten die Bildgröße ein. Das Bild kann um bis zu 400 % über die Bildschirmmitte vergrößert werden. Siehe Seite 40.

6. LASER-Taste

Halten Sie diese Taste zum Aktivieren des Laserpointers gedrückt.

Wenn der Laser leuchtet, können Sie damit die Aufmerksamkeit der Zuschauer auf einen roten Punkt richten, den Sie auf jedem Objekt platzieren können.

7. POINTER-Taste

Drücken Sie diese Taste, um den Projektor-Zeiger anzeigen zu lassen. Mit Hilfe der Auswahl-Taste können Sie das Zeiger-Symbol an eine beliebige Position auf dem Projektionsbildschirm setzen. Siehe Seite 39.

8. PAGE UP/DOWN-Tasten

Mit diesen Tasten können Sie Ihren Computer mit dem im Lieferumfang enthaltenen Empfänger für die drahtlose Maus bedienen. Mit diesen Tasten können Sie den Fenster-Anzeigebereich durchlaufen oder in PowerPoint das vorherige oder nächste Dia auf Ihrem Computer anzeigen lassen.

9. MENU-Taste

Zeigt das Menü für verschiedene Eingaben und Einstellungen an.

10. Auswahl-taste

Diese Taste wird für den Projektor-Menü-Betrieb sowie zum Verschieben des vergrößerten Bildes verwendet. Diese Taste arbeitet auch als Computer-Maus, wenn der im Lieferumfang enthaltene Empfänger für die drahtlose Maus an Ihrem Computer angeschlossen ist. Siehe Seite 42.

11. ENTER-Taste

Führt Ihre Menü-Auswahl aus und aktiviert die im Menü ausgewählten Optionen.

12. EXIT-Taste

Zum Aufrufen des vorherigen Menüs.
Durch Drücken dieser Taste wird das Menü geschlossen, wenn Sie sich im Hauptmenü befinden.

13. R-CLICK-Taste

Wenn der im Lieferumfang enthaltene Empfänger für die drahtlose Maus an Ihren Computer angeschlossen ist, fungiert diese Taste als rechte Maustaste.

14. L-CLICK-Taste

Wenn der im Lieferumfang enthaltene Empfänger für die drahtlose Maus an Ihren Computer angeschlossen ist, fungiert diese Taste als linke Maustaste.

15. VIDEO-Taste

Wählen Sie mit dieser Taste eine Videoquelle von einem Videorekorder, DVD-Player, LaserDisc-Player oder einer Dokumentenkamera aus.

16. S-VIDEO-Taste

Wählen Sie mit dieser Taste eine S-Videoquelle von einem Videorekorder aus.

17. COMPUTER 1-Taste

Wählen Sie durch Drücken dieser Taste den COMPUTER 1-Eingang aus.

18. COMPUTER 2-Taste

Wählen Sie durch Drücken dieser Taste den COMPUTER 2-Eingang aus.

19. AUTO ADJ.- Taste

Diese Taste dient zur Einstellung einer RGB-Quelle (COMPUTER 1 oder 2) für ein optimales Bild. Siehe Seite 35.

20. LAN-Taste

Drücken Sie diese Taste, um den LAN (Local Area Network)-Anschluss auszuwählen.

21. PIC-MUTE-Taste

Mit dieser Taste können Bild und Ton vorübergehend ausgeblendet werden. Zum Wiedereinblenden von Bild und Ton drücken Sie die Taste noch einmal. Siehe Seite 39.

22. VOLUME +/--Tasten

Drücken Sie zum Erhöhen der Lautstärke (+) und zum Senken der Lautstärke (-). Siehe Seite 35.

23. FREEZE-Taste

Mit dieser Taste lassen sich Bilder einfrieren. Drücken Sie diese Taste nochmals zur Freigabe der Bewegung. Siehe Seite 39.

24. HELP-Taste

Zeigt den Informations-Bildschirm an. Siehe Seite 40.

25. ASPECT-Taste

Drücken Sie diese Taste, um das Bildformat-Auswahlmenü anzeigen zu lassen. Siehe Seite 81.

26. VIEWER-Taste

Mit dieser Taste wählen Sie die Viewer-Quelle. Siehe Seite 64.

27. SLIDE +/--Tasten

Drücken Sie (+), um den nächsten Ordner oder das nächste Dia auszuwählen, und drücken Sie (-), um den vorherigen Ordner oder das vorherige Dia auszuwählen.

28. PICTURE-Taste

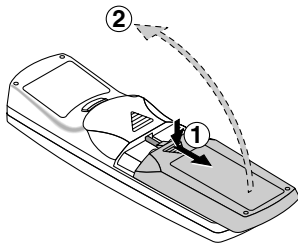
Drücken Sie die Taste, um den Bildeinstellungs-Bildschirm anzeigen zu lassen. Wenn diese Taste mehrmals hintereinander gedrückt wird, wird zwischen "Helligkeit" → "Kontrast" → "Farbe" → "Farbton" → "Bildschärfe" → "Wandfarbe" gewechselt. Seite 79 und 80.

29. 3D REFORM-Taste

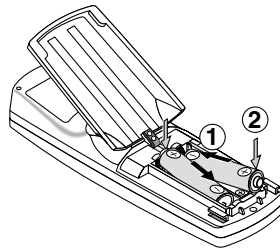
Drücken Sie diese Taste zum Aufrufen des 3D Reform-Modus, der eine Korrektur von Trapezverzerrungen ermöglicht, um das Bild in eine rechteckige Form zu bringen. Siehe Seite 33 und 43.

Einlegen der Batterie

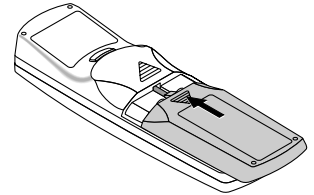
- 1** Entfernen Sie die Batterieabdeckung.
HINWEIS: Ziehen Sie nicht gewaltsam an der Batterieabdeckung. Die Abdeckung könnte dadurch abbrechen.



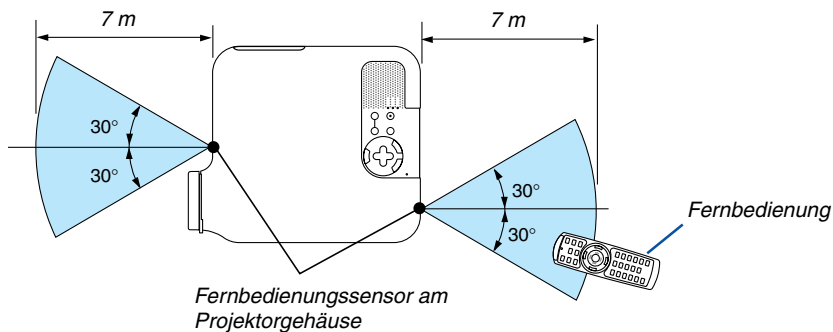
- 2** Entfernen Sie beide alten Batterien und legen Sie neue (Typ AAA) ein. Achten Sie auf die korrekte Ausrichtung der Batteriepole (+/-).



- 3** Schließen Sie die Batterieabdeckung, bis sie einrastet.
HINWEIS: Verwenden Sie niemals verschiedene Batterietypen oder neue und alte Batterien zusammen.



Reichweite der Fernbedienung



- Das Infrarot-Signal der Fernbedienung hat innerhalb eines Einstrahlwinkels von 60° bei freier Sichtlinie zum Sensor am Projektorgehäuse eine Reichweite von bis zu 7 m.
 - Der Projektor spricht nicht an, wenn sich zwischen der Fernbedienung und dem Sensor Gegenstände befinden oder wenn helles Licht auf den Sensor fällt.
- Auch schwache Batterien können den ordnungsgemäßen Betrieb des Projektors verhindern.

Vorsichtsmaßnahmen für die Fernbedienung

- Behandeln Sie die Fernbedienung mit Sorgfalt.
- Wischen Sie die Fernbedienung sofort trocken, wenn sie einmal nass geworden sein sollte.
- Vermeiden Sie übermäßige Hitze und Feuchtigkeit.
- Nehmen Sie die Batterien heraus, wenn Sie beabsichtigen, die Fernbedienung über einen längeren Zeitraum hinweg nicht zu benutzen.
- Legen Sie die Batterien nicht verkehrt herum ein.
- Verwenden Sie niemals verschiedene Batterietypen oder neue und alte Batterien zusammen.
- Entsorgen Sie leere Batterien entsprechend den an Ihrem Wohnort geltenden Bestimmungen.

2

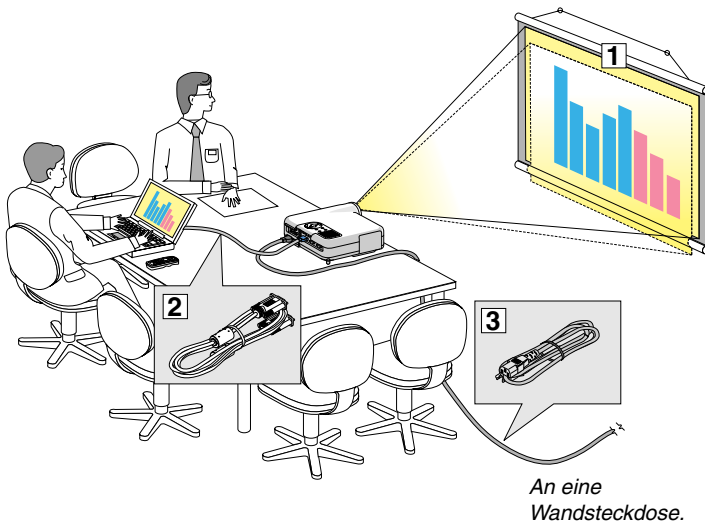
Installation und Anschlüsse



1	Aufstellung des Projektionsbildschirmes und des Projektors	14
	Auswahl des Aufstellungsortes	14
	Projektionsentfernung und Bildschirmgröße	15
2	Herstellen der Anschlüsse	17
	Aktivieren des externen Displays des Computers	17
	Anschluss Ihres PC's oder Macintosh-Computers	17
	Anschließen des SCART-Ausgangs (RGB)	18
	Anschluss eines externen Monitors	19
	Anschluss Ihres DVD-Players mit Komponenten-Ausgang	20
	Anschluss Ihres Videorekorders oder LaserDisc-Players	21
	Anschluss an ein Netzwerk	22
	Auswerfen der PC-Karte	24
	Anschluss des im Lieferumfang enthaltenen Netzkabels	26

2. Installation und Anschlüsse

Dieses Kapitel beschreibt die Aufstellung des Projektors und den Anschluss von PCs, Video- und Audioquellen.



Die Aufstellung und Bedienung Ihres Projektors ist denkbar einfach. Bevor Sie den Projektor jedoch in Betrieb nehmen, sind folgende Vorarbeiten erforderlich:

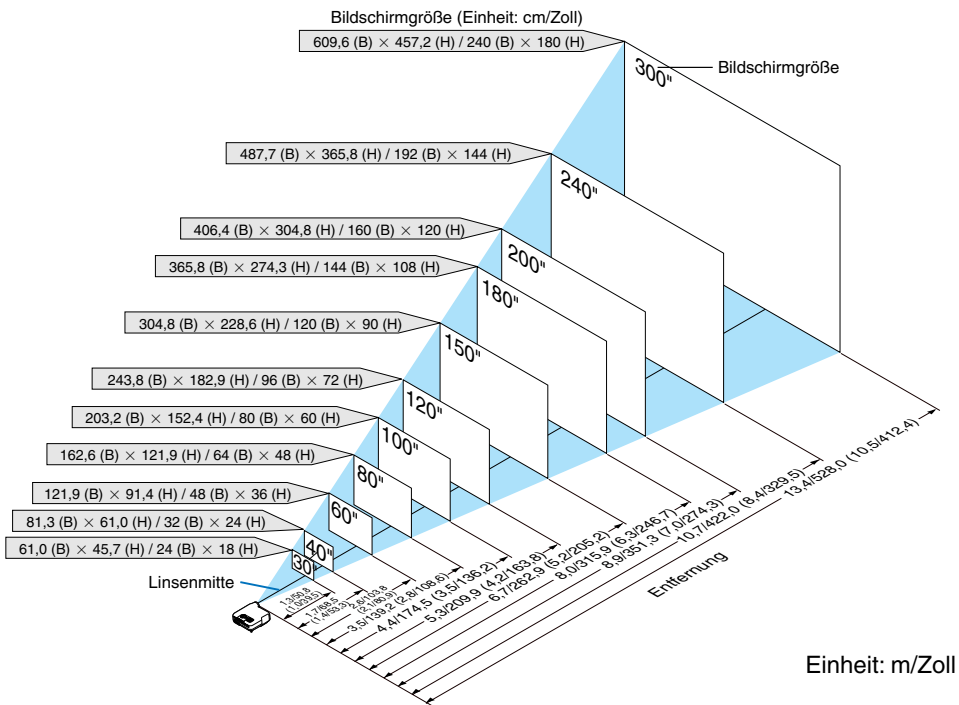
- 1 Stellen Sie einen Projektionsbildschirm und den Projektor auf.
- 2 Schließen Sie ihren Computer oder ihr Videogerät an den Projektor an. Siehe Seite 17 – 25.
- 3 Schließen Sie das mitgelieferte Netzkabel an. Siehe Seite 26.

HINWEIS: Stellen Sie vor dem Transport des Projektors sicher, dass sowohl das Netzkabel als auch alle anderen Kabel abgetrennt sind. Decken Sie die Linse mit der Linsenkappe ab, wenn Sie den Projektor transportieren oder nicht verwenden.

1 Aufstellung des Projektionsbildschirmes und des Projektors

Auswahl des Aufstellungsortes

Je weiter der Projektor vom Projektionsbildschirm oder der Wand entfernt ist, desto größer wird das Bild. Die kleinste Bilddiagonale beträgt 0,8 m (30 Zoll), wenn der Projektor grob gemessen etwa 1,3 m (51,2 Zoll) von der Wand oder dem Projektionsbildschirm entfernt aufgestellt ist. Die größte Bilddiagonale beträgt 12,7 m (500 Zoll), wenn der Projektor ca. 24,6 m (970 Zoll) von der Wand oder dem Projektionsbildschirm entfernt aufgestellt ist. Nehmen Sie die nachstehende Zeichnung als Richtlinie.



HINWEIS:

- Werte in Klammern gelten für den LT245.
- Die Bildschirmgrößen oben sind Zwischenwerte zwischen Fern (minimaler Anzeigebereich) und Weit (maximaler Anzeigebereich). Das Bildformat kann mit der Zoom-Einstellung bis zu einem Maximum von 10% eingestellt werden.
- Um einen vorzeitigen Lampenausfall zu vermeiden, sollten Sie die Vorderseite des Projektors nicht um mehr als 7° nach oben oder unten neigen.

2. Installation und Anschlüsse

Projektionsentfernung und Bildschirmgröße

Nachfolgendes zeigt die richtigen relativen Positionen des Projektors und des Projektionsbildschirmes. Bestimmen Sie den Aufstellungsort anhand der Tabelle.

Entfernungstabelle

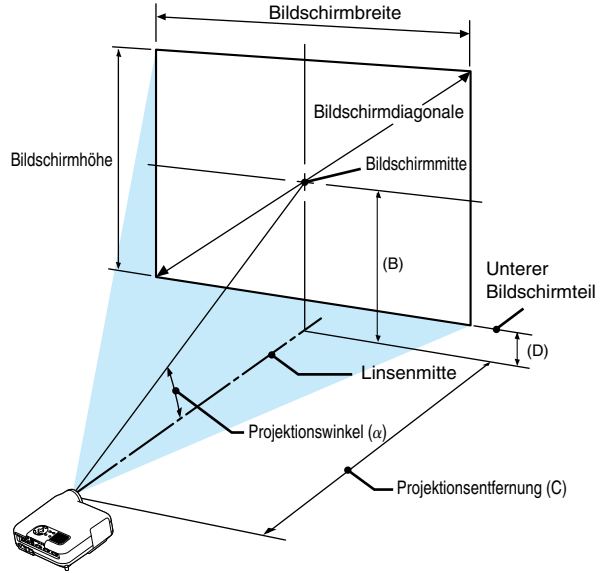
B = Vertikale Entfernung zwischen Linsenmitte und Bildschirmmitte

C = Projektionsentfernung

D = Vertikale Entfernung zwischen Linsenmitte und unterem Bildschirmteil (oberer Bildschirmteil für Deckenprojektion)

α = Projektionswinkel

HINWEIS: Die Entfernungen können um +/- 5 % variieren.



LT265

Bildschirmgröße			B	C	D	α
Diagonale	Breite	Höhe				
Zoll	Zoll	Zoll	Zoll	Weit - Fern	Zoll	Weit - Fern
				Zoll		Grad
30	24	18	12.6	45.6 - 56.0	3.6	15.4 - 12.7
40	32	24	16.8	61.5 - 75.4	4.8	15.3 - 12.6
60	48	36	25.2	93.5 - 114.1	7.2	15.1 - 12.5
67	54	40	28.1	104.7 - 127.7	8.0	15.0 - 12.4
72	58	43	30.2	112.7 - 137.4	8.6	15.0 - 12.4
80	64	48	33.6	125.5 - 152.9	9.6	15.0 - 12.4
84	67	50	35.3	131.9 - 160.6	10.1	15.0 - 12.4
90	72	54	37.8	141.5 - 172.2	10.8	15.0 - 12.4
100	80	60	42.0	157.4 - 191.6	12.0	14.9 - 12.4
120	96	72	50.4	189.4 - 230.3	14.4	14.9 - 12.3
150	120	90	63.0	237.3 - 288.4	18.0	14.9 - 12.3
180	144	108	75.6	285.3 - 346.6	21.6	14.8 - 12.3
200	160	120	84.0	317.2 - 385.3	24.0	14.8 - 12.3
210	168	126	88.2	333.2 - 404.7	25.2	14.8 - 12.3
240	192	144	100.8	381.2 - 462.8	28.8	14.8 - 12.3
261	209	157	109.7	414.7 - 503.4	31.4	14.8 - 12.3
270	216	162	113.5	429.1 - 520.9	32.5	14.8 - 12.3
300	240	180	126.1	477.0 - 579.0	36.1	14.8 - 12.3
350	280	210	147.1	557.0 - 675.8	42.1	14.8 - 12.3
400	320	240	168.1	636.9 - 772.7	48.1	14.8 - 12.3
450	360	270	189.1	716.8 - 869.5	54.1	14.8 - 12.3
500	400	300	210.1	796.7 - 966.4	60.1	14.8 - 12.3

Bildschirmgröße			B	C	D	α	
Diagonale	Breite	Höhe					
Zoll	mm	mm	mm	Weit - Fern	mm	Weit - Fern	
				mm		Grad	
30	762	610	457	320	1,157 - 1,423	91	15.4 - 12.7
40	1016	813	610	427	1,563 - 1,915	122	15.3 - 12.6
60	1524	1219	914	640	2,375 - 2,899	183	15.1 - 12.5
67	1702	1361	1021	714	2,659 - 3,243	204	15.0 - 12.4
72	1829	1463	1097	768	2,862 - 3,489	219	15.0 - 12.4
80	2032	1626	1219	853	3,187 - 3,883	244	15.0 - 12.4
84	2134	1707	1280	896	3,349 - 4,080	256	15.0 - 12.4
90	2286	1829	1372	960	3,593 - 4,375	274	15.0 - 12.4
100	2540	2032	1524	1067	3,999 - 4,867	305	14.9 - 12.4
120	3048	2438	1829	1280	4,811 - 5,851	366	14.9 - 12.3
150	3810	3048	2286	1601	6,028 - 7,327	458	14.9 - 12.3
180	4572	3658	2743	1921	7,246 - 8,802	549	14.8 - 12.3
200	5080	4064	3048	2134	8,058 - 9,786	610	14.8 - 12.3
210	5334	4267	3200	2241	8,464 - 10,278	641	14.8 - 12.3
240	6096	4877	3658	2562	9,682 - 11,754	733	14.8 - 12.3
261	6629	5304	3978	2786	10,534 - 12,787	797	14.8 - 12.3
270	6858	5486	4115	2882	10,899 - 13,230	824	14.8 - 12.3
300	7620	6096	4572	3202	12,117 - 14,706	916	14.8 - 12.3
350	8890	7112	5334	3736	14,147 - 17,166	1069	14.8 - 12.3
400	10160	8128	6096	4270	16,176 - 19,626	1222	14.8 - 12.3
450	11430	9144	6858	4804	18,206 - 22,086	1375	14.8 - 12.3
500	12700	10160	7620	5337	20,235 - 24,545	1527	14.8 - 12.3

LT245

Bildschirmgröße			B	C	D	α
Diagonale	Breite	Höhe				
Zoll	Zoll	Zoll	Zoll	Weit - Fern	Zoll	Weit - Fern
				Zoll		Grad
30	24	18	12.5	35.7 - 43.3	3.5	19.4 - 16.2
40	32	24	16.7	48.2 - 58.4	4.7	19.1 - 16.0
60	48	36	25.1	73.3 - 88.5	7.1	18.9 - 15.9
67	54	40	28.1	82.1 - 99.1	8.0	18.9 - 15.8
72	58	43	30.2	88.4 - 106.6	8.6	18.8 - 15.8
80	64	48	33.5	98.5 - 118.7	9.5	18.8 - 15.8
84	67	50	35.2	103.5 - 124.7	10.0	18.8 - 15.8
90	72	54	37.7	111.0 - 133.7	10.7	18.8 - 15.8
100	80	60	41.9	123.6 - 148.8	11.9	18.7 - 15.7
120	96	72	50.3	148.7 - 178.9	14.3	18.7 - 15.7
150	120	90	62.9	186.3 - 224.1	17.9	18.7 - 15.7
180	144	108	75.5	224.0 - 269.3	21.5	18.6 - 15.7
200	160	120	83.9	249.1 - 299.5	23.9	18.6 - 15.7
210	168	126	88.1	261.7 - 314.5	25.1	18.6 - 15.7
240	192	144	100.7	299.3 - 359.7	28.7	18.6 - 15.6
261	209	157	109.5	325.7 - 391.4	31.2	18.6 - 15.6
270	216	162	113.3	337.0 - 405.0	32.3	18.6 - 15.6
300	240	180	125.9	374.6 - 450.2	35.9	18.6 - 15.6
350	280	210	146.9	437.4 - 525.5	41.9	18.6 - 15.6
400	320	240	167.9	500.2 - 600.8	47.9	18.6 - 15.6
450	360	270	188.9	563.0 - 676.2	53.9	18.5 - 15.6
500	400	300	209.9	625.7 - 751.5	59.9	18.5 - 15.6

Bildschirmgröße			B	C	D	α	
Diagonale	Breite	Höhe					
Zoll	mm	mm	mm	Weit - Fern	mm	Weit - Fern	
				mm		Grad	
30	762	610	457	319	906 - 1,100	90	19.4 - 16.2
40	1016	813	610	425	1,225 - 1,483	120	19.1 - 16.0
60	1524	1219	914	639	1,863 - 2,248	181	18.9 - 15.9
67	1702	1361	1021	713	2,086 - 2,516	203	18.9 - 15.8
72	1829	1463	1097	766	2,246 - 2,707	218	18.8 - 15.8
80	2032	1626	1219	852	2,501 - 3,014	242	18.8 - 15.8
84	2134	1707	1280	894	2,628 - 3,167	254	18.8 - 15.8
90	2286	1829	1372	958	2,820 - 3,396	273	18.8 - 15.8
100	2540	2032	1524	1065	3,139 - 3,779	303	18.7 - 15.7
120	3048	2438	1829	1278	3,776 - 4,545	364	18.7 - 15.7
150	3810	3048	2286	1598	4,733 - 5,693	455	18.7 - 15.7
180	4572	3658	2743	1918	5,689 - 6,841	547	18.6 - 15.7
200	5080	4064	3048	2132	6,327 - 7,607	608	18.6 - 15.7
210	5334	4267	3200	2238	6,646 - 7,989	638	18.6 - 15.7
240	6096	4877	3658	2558	7,603 - 9,137	729	18.6 - 15.6
261	6629	5304	3978	2782	8,272 - 9,941	793	18.6 - 15.6
270	6858	5486	4115	2878	8,559 - 10,286	821	18.6 - 15.6
300	7620	6096	4572	3198	9,516 - 11,434	912	18.6 - 15.6
350	8890	7112	5334	3731	11,110 - 13,348	1064	18.6 - 15.6
400	10160	8128	6096	4264	12,705 - 15,261	1216	18.6 - 15.6
450	11430	9144	6858	4798	14,299 - 17,175	1369	18.5 - 15.6
500	12700	10160	7620	5331	15,893 - 19,089	1521	18.5 - 15.6

ACHTUNG

- * Die Deckenmontage Ihres Projektors muss von einem qualifizierten Techniker durchgeführt werden. Für nähere Informationen wenden Sie sich bitte an Ihren NEC-Fachhändler.
- * Versuchen Sie nicht, den Projektor selbst zu installieren.
- Betreiben Sie Ihren Projektor nur auf einer festen, waagerechten Unterlage. Beim Herunterfallen des Projektors auf den Boden könnten Sie sich Verletzungen zuziehen und der Projektor könnte schwer beschädigt werden.
- Betreiben Sie den Projektor nicht an Orten, an denen

er großen Temperaturschwankungen ausgesetzt wäre. Der Betriebstemperaturbereich des Projektors liegt zwischen 5° C und 35° C.

- Schützen Sie den Projektor vor Feuchtigkeit, Staub und Rauch. Andernfalls könnte die Bilddarstellung beeinträchtigt werden.
- Achten Sie auf eine ausreichende Ventilation im Bereich des Projektors, damit Hitze entweichen kann. Decken Sie weder die seitlichen noch vorderen Lüftungsschlitze am Projektor ab.

Reflexion des Bildes

Wenn Sie das Bild vom Projektor mit Hilfe eines Spiegels reflektieren, kommen Sie in den Genuss eines viel größeren Bildes. Kontaktieren Sie Ihren NEC-Händler, falls Sie ein Spiegelsystem benötigen. Wenn Ihr Bild bei der Verwendung eines Spiegels spiegelverkehrt dargestellt wird, können Sie die Bildausrichtung mit den MENU- und SELECT-Tasten am Projektorgehäuse oder mit den Tasten auf der Fernbedienung korrigieren. Siehe Seite 98.

② Herstellen der Anschlüsse

HINWEIS: Bei Benutzung eines Notebooks muss dieses vor dem Einschalten an den Projektor angeschlossen werden. Die Signalausgabe über den RGB-Ausgang des Notebooks funktioniert in den meisten Fällen nur, wenn das Notebook erst nach dem Anschluss an den Projektor eingeschaltet wird.

** Wenn das Bild während des Fernbedienungsbetriebes abschaltet, liegt das möglicherweise daran, dass der Bildschirmschoner des Computers oder die Power Management-Software aktiviert ist.*

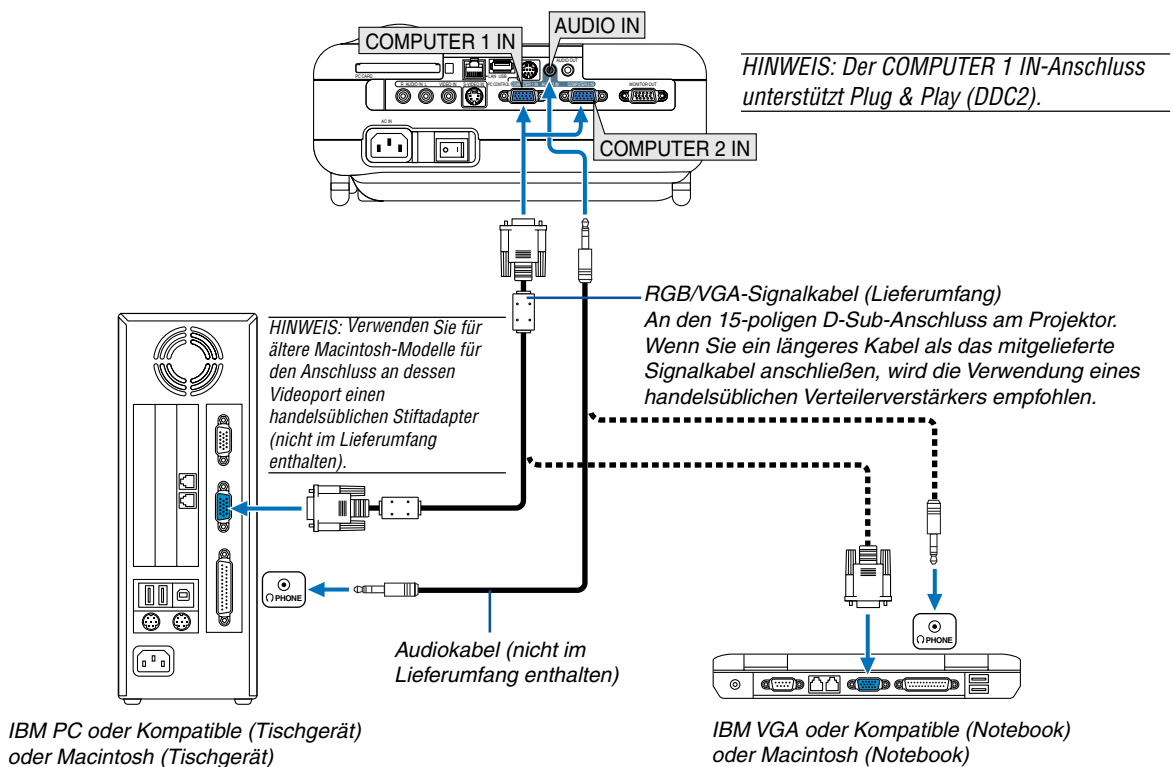
Aktivieren des externen Displays des Computers.

Die Tatsache, dass auf dem Bildschirm des Notebook-PCs ein Bild angezeigt wird, bedeutet nicht, dass zwangsläufig auch ein Signal zum Projektor ausgegeben wird.

Bei der Verwendung eines PC-kompatiblen Laptops wird das externe Display durch eine Funktionstasten-Kombination aktiviert / entaktiviert.

Normalerweise wird das externe Display mit der Tastenkombination der 'Fn'-Taste und einer der 12 Funktionstasten ein- oder ausgeschaltet. NEC-Laptops verwenden z.B. die Tastenkombination Fn + F3, während Dell-Laptops die Tastenkombination Fn + F8 verwenden, um durch die Auswahlmöglichkeiten des externen Displays zu schalten.

Anschluss Ihres PC's oder Macintosh-Computers



Wenn Sie Ihren PC oder Macintosh-Computer an Ihren Projektor anschließen, können Sie für eine eindrucksvolle Präsentation das Bild vom Computer-Bildschirm projizieren.

Verfahren Sie zum Anschluss an einen PC oder Macintosh einfach wie folgt:

1. Schalten Sie Ihren Computer und Ihren Projektor aus.
2. Schließen Sie Ihren PC oder Macintosh mit Hilfe des mitgelieferten RGB/VGA-Signalkabels an den Projektor an.
3. Schließen Sie das im Lieferumfang enthaltene Netzkabel an. Siehe Seite 26.
4. Schalten Sie den Projektor und den Computer ein.
5. Wenn nach einer gewissen Zeit der Inaktivität kein Bild mehr zu sehen ist, könnte dies am Bildschirmschoner des an den Projektor angeschlossenen Computers liegen.

2. Installation und Anschlüsse

HINWEIS: Der LT265/LT245 ist weder mit den videoverschlüsselten Ausgängen des NEC ISS-6020- noch ISS-6010-Umschalters kompatibel.

HINWEIS: Möglicherweise wird ein Bild nicht richtig angezeigt, wenn eine Video- oder S-Video-Quelle über einen handelsüblichen Abtastumwandler wiedergegeben wird.

Das liegt darin begründet, dass der Projektor in der Standard-Einstellung ein Videosignal als Computersignal bearbeitet. Verfahren Sie in einem solchen Fall wie folgt.

* Wenn bei der Anzeige eines Bildes unten und oben schwarze Streifen zu sehen sind oder ein dunkles Bild nicht richtig angezeigt wird:

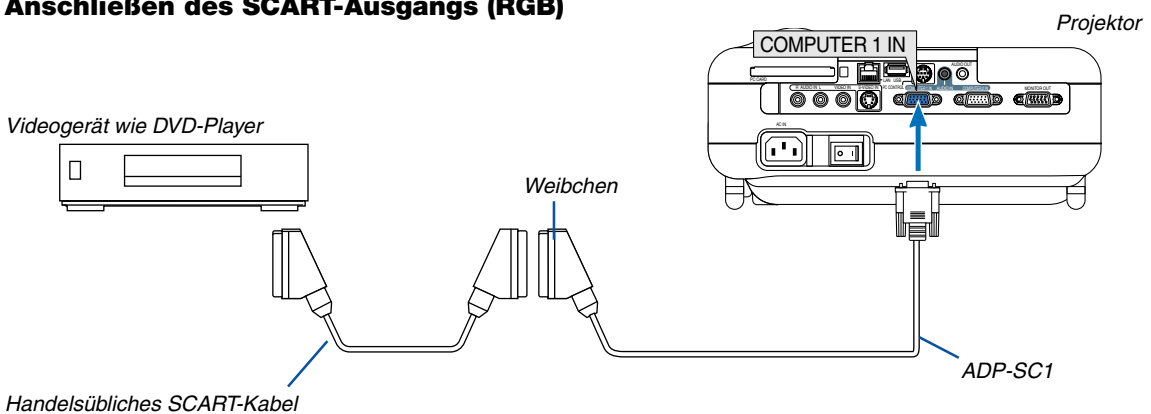
Projizieren Sie ein Bild, um den Bildschirm auszufüllen und drücken Sie dann die AUTO ADJ.-Taste auf der Fernbedienung oder die AUTO ADJ.-Taste am Projektorgehäuse.

* Wenn an der Seite des Bildes Streifen zu sehen sind:

Lassen Sie das Bild mit Hilfe der Übertast-Funktion richtig anzeigen.

Bevor Sie die AUTO ADJ.- oder AUTO ADJ.-Taste drücken, müssen Sie die Übertastung auf 0 % einstellen. Andernfalls sind möglicherweise die Seiten des angezeigten Bildes abgetrennt.

Anschließen des SCART-Ausgangs (RGB)



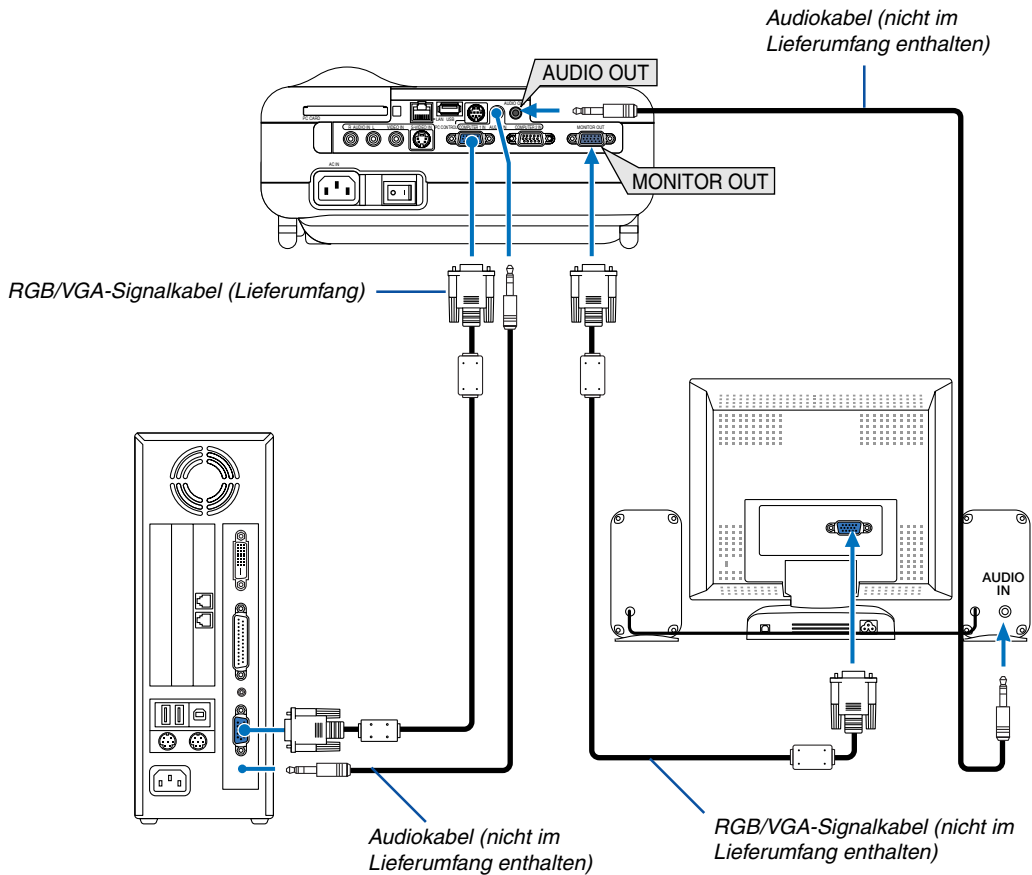
Vor dem Anschließen: Für diesen Anschluss sind ein exklusiver SCART-Adapter (ADP-SC1) und ein handelsübliches SCART-Kabel erforderlich.

HINWEIS: Bei diesem Anschluss ist kein Audiosignal verfügbar.

1. Schalten Sie Ihren Projektor und Ihr Videogerät aus.
2. Verwenden Sie den NEC ADP-SC1 SCART-Adapter und ein handelsübliches SCART-Kabel, um den COMPUTER 1 IN-Anschluss Ihres Projektors mit dem SCART-Ausgang (RGB) Ihres Videogerätes zu verbinden.
3. Schließen Sie das im Lieferumfang enthaltene Netzkabel an. Siehe Seite 26.
4. Schalten Sie Ihren Projektor und Ihr Videogerät ein.
5. Verwenden Sie die COMPUTER 1-Taste auf der Fernbedienung, um den COMPUTER 1 IN-Anschluss auszuwählen.
6. Rufen Sie mit der sich auf der Fernbedienung befindlichen MENU-Taste das Menü auf.
7. Wählen Sie im Menü [Einrichten] → [Optionen] → [Signalwahl] → [Computer 1] → [Scart] aus.
SCART ist der europäische Audio-Visual-Standardanschluss für TV-Geräte, Videorekorder und DVD-Player. Dieser wird auch als Euro-Anschluss bezeichnet.

HINWEIS: Der ADP-SC1 SCART-Adapter ist bei Ihrem NEC-Fachhändler in Europa erhältlich. Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an Ihren NEC-Fachhändler in Europa.

Anschluss eines externen Monitors



Sie können einen separaten, externen Monitor an Ihren Projektor anschließen, um sich während der Bildprojektion auf dem Monitor gleichzeitig das analoge RGB-Bild anzeigen zu lassen.

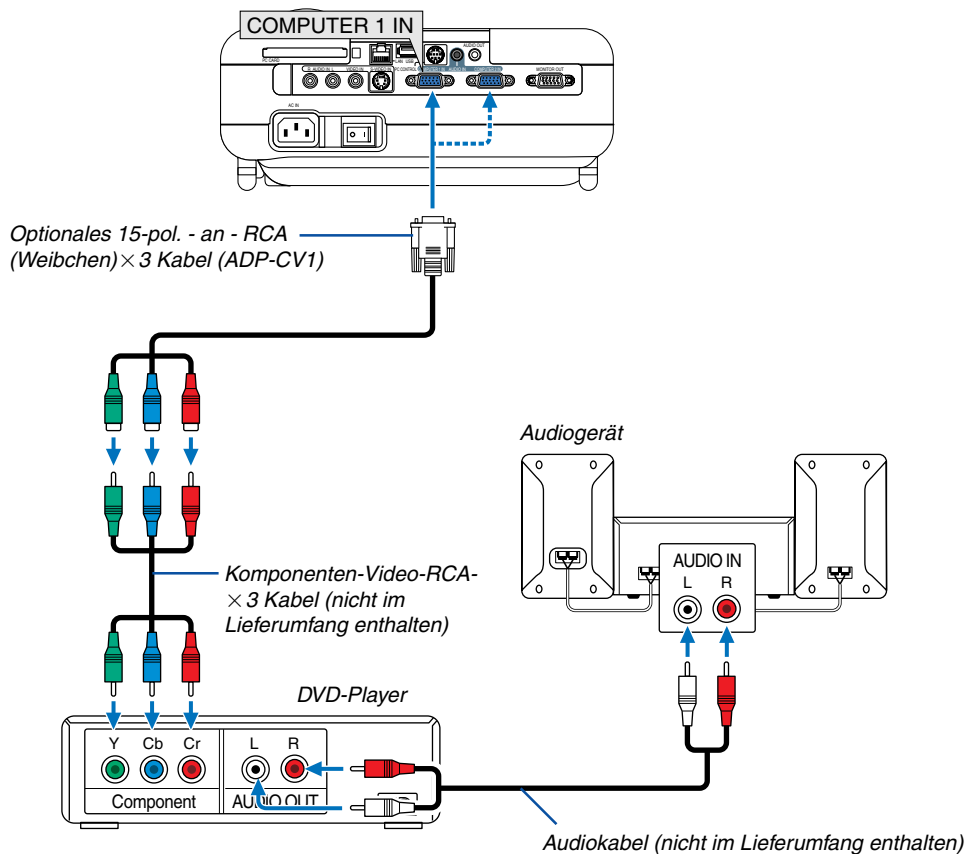
Verfahren Sie hierzu wie folgt:

1. Schalten Sie Ihren Projektor, Monitor und Computer aus.
2. Verwenden Sie ein RGB/VGA-Signalkabel, um Ihren Monitor an den MONITOR OUT-Anschluss (15-poliger Mini D-Sub) an Ihrem Projektor anzuschließen.
3. Schließen Sie das im Lieferumfang enthaltene Netzkabel an. Siehe Seite 26.
4. Schalten Sie den Projektor, Monitor und den Computer ein.

HINWEIS:

- Der MONITOR OUT-Anschluss gibt im Standby-Modus RGB-Signale aus.
- Wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet, wird das Bild möglicherweise nicht korrekt angezeigt, sobald die Lüfter nach Ein- oder Ausschalten der Stromversorgung laufen.
- Der Ausgangspegel des Signals wird zusammen mit der Lautstärke geregelt.
- Bei Anschluss eines Audiogerätes wird der Projektor-Lautsprecher deaktiviert.
- Ein Daisychain-Anschluss ist nicht möglich.

Anschluss Ihres DVD-Players mit Komponenten-Ausgang



Sie können Ihren Projektor über den Komponenten-Ausgang oder den Video-Ausgang an einen DVD-Player anschließen. Verfahren Sie hierzu wie folgt:

1. Schalten Sie Ihren Computer und den DVD-Player aus.
2. Falls Ihr DVD-Player mit einem Komponenten-Video-Ausgang (Y,Cb, Cr) ausgestattet ist, schließen Sie den DVD-Player mit Hilfe eines handelsüblichen Komponenten-Video-Kabels (RCA×3) und eines optionalen 15-pol. - an - RCA-Kabels (Weibchen) × 3 an den sich am Projektor befindlichen COMPUTER IN-Anschluss an.

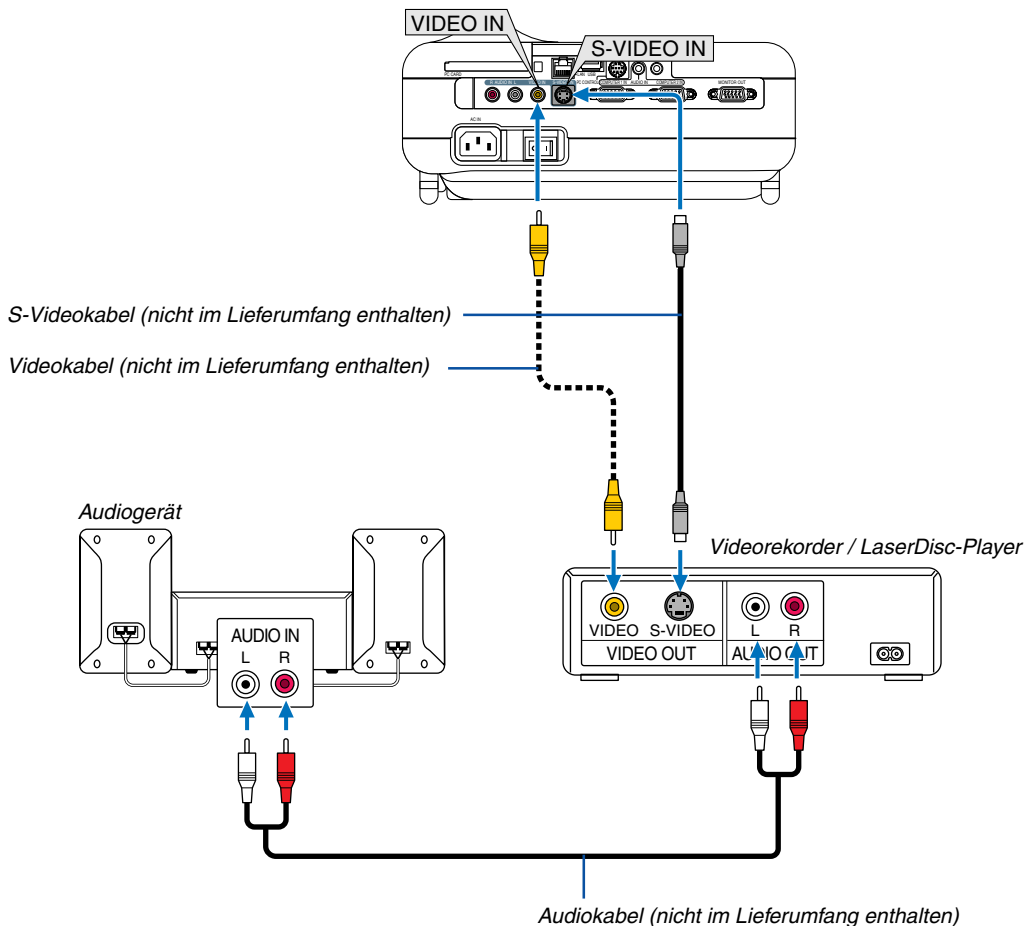
Verwenden Sie bei einem DVD-Player ohne Komponenten-Video-Ausgang (Y,Cb,Cr) herkömmliche S-Video-Kabel (nicht im Lieferumfang enthalten), um den S-Video-Ausgang des DVD-Players an den Video-Eingang des Projektors anzuschließen.

3. Schließen Sie das im Lieferumfang enthaltene Netzkabel an. Siehe Seite 26.
4. Schalten Sie den Projektor und den DVD-Player ein.

Ein Komponenten-Signal wird automatisch angezeigt. Falls nicht, wählen Sie im Menü [Einrichten] → [Optionen] → [Signalauswahl] → [Computer 1 (oder 2)] → [Komponenten] aus.

HINWEIS: Weitere Informationen über die Spezifikation des Video-Ausgangs Ihres DVD-Players entnehmen Sie bitte dem Bedienungshandbuch für Ihren DVD-Player.

Anschluss Ihres Videorekorders oder LaserDisc-Players



Schließen Sie das Bild von Ihrem Videorekorder, LaserDisc-Player oder Ihrer Dokumentenkamera mit einem RCA- oder S-Video-Kabel (nicht im Lieferumfang enthalten) und den Ton mit RCA-Kabeln (nicht im Lieferumfang enthalten) an Ihren Projektor an.

Verfahren Sie zur Durchführung der Anschlüsse, wie folgt:

1. Schalten Sie Projektor und Videorekorder, LaserDisc-Player bzw. Dokumentenkamera aus.
2. Schließen Sie ein Ende des RCA-Kabels an den sich auf der Rückseite Ihres Videorekorders oder LaserDisc-Players befindlichen Videoausgang (oder ein Ende eines S-Video-Kabels an den S-Video-Ausgangsanschluss) und das andere Ende an den entsprechenden Videoeingang Ihres Projektors an. Schließen Sie ein Ende eines RCA-Kabelpaares (nicht im Lieferumfang enthalten) an den sich auf der Rückseite Ihres Videorekorders oder LaserDisc-Players befindlichen Audioausgang und das andere Ende an Ihr Audiogerät oder den geeigneten Audioeingang Ihres Projektors an.
3. Schließen Sie das im Lieferumfang enthaltene Netzkabel an. Siehe Seite 26.
4. Schalten Sie den Projektor und den Videorekorder bzw. LaserDisc-Player ein.

HINWEIS: Weitere Informationen über die Spezifikation des Video-Ausgangs Ihres Videorekorders oder LaserDisc-Players entnehmen Sie bitte dem Bedienungshandbuch für Ihren DVD-Player.

HINWEIS: Möglicherweise wird ein Bild nicht richtig angezeigt, wenn eine Video- oder S-Video-Quelle über einen Abstumwandler im Schnellvorlauf oder Schnelrücklauf wiedergegeben wird.

Anschluss an ein Netzwerk

Der LT265/LT245 verfügt standardmäßig über ein LAN-Port (RJ-45), mit dem über ein LAN-Kabel ein LAN-Anschluss ermöglicht wird. Wenn die optionale drahtlose LAN-Karte (NWL-100*) in den PC-Karte-Slot des Projektors eingesteckt wird, ist ebenfalls ein drahtloser LAN-Anschluss möglich. Für den LAN-Anschluss müssen Sie dem Projektor eine IP-Adresse zuordnen. Siehe für die Einstellung des LAN-Modus Seite 99 (Wählen Sie im Menü [Einrichten] → [Installation] → [LAN-Modus] aus.)

Mit dem LAN-Anschluss sind zwei Funktionen verfügbar: Projektorsteuerung und Bildübertragung.

Projektorsteuerung

Mit dem verdrahteten oder drahtlosen LAN-Anschluss können Sie über das Netzwerk den Projektor mithilfe des Computers steuern (Strom ein/aus, Eingangsauswahl, usw.) und Information vom Projektor empfangen. Die nachfolgend aufgeführten zwei Methoden stehen zur Verfügung:

- * Verwendung der HTTP-Server-Funktion am Projektor. Siehe Seite 54.
- * Verwendung von PC Control Utility 3.0 von der im Lieferumfang enthaltenen Anwender-Supportware 2 CD-ROM.

Bildübertragung

Mit dem verdrahteten oder drahtlosen LAN-Anschluss können Sie Bilder und Dias von einem PC zu einem Projektor übertragen, die dann auf dem Bildschirm projiziert werden können. Die nachfolgend aufgeführten zwei Methoden stehen zur Verfügung:

- * Verwendung von Image Express Utility 2.0 von der im Lieferumfang enthaltenen Anwender-Supportware 2 CD-ROM.
- * Verwendung von Ulead Photo Explore 8.0 von der im Lieferumfang enthaltenen Anwender-Supportware 2 CD-ROM.

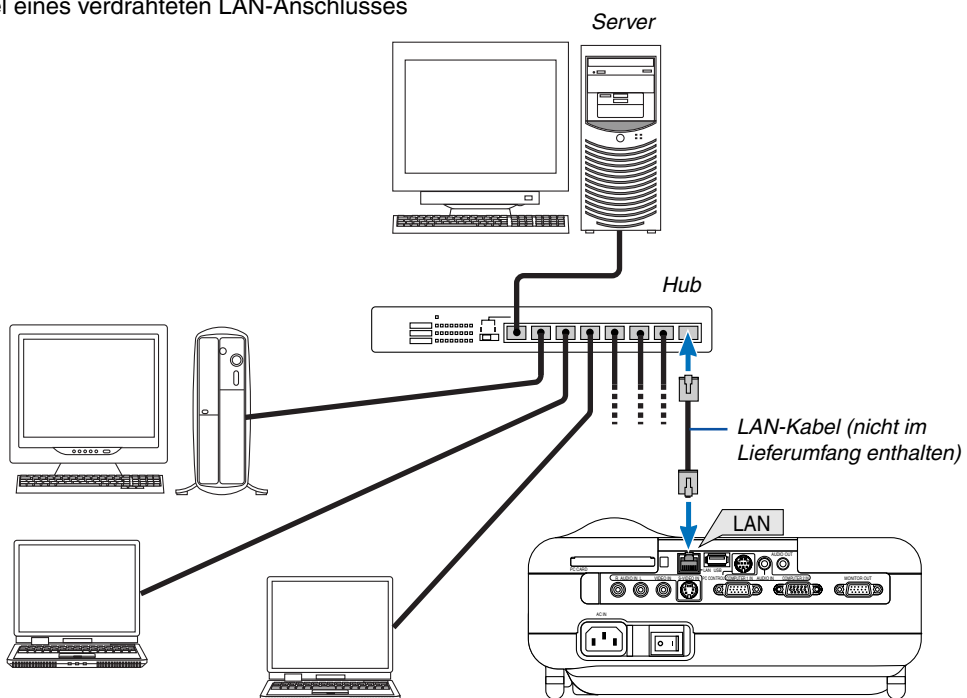
Mit der am Projektor angeschlossenen USB-Maus können Sie den Desktop-Bildschirm auf Ihrem Windows PC bedienen, der an dem LAN oder drahtlosen LAN angeschlossen ist.

- * Verwendung von Desktop Control Utility 1.0 von der im Lieferumfang enthaltenen Anwender-Supportware 2 CD-ROM.

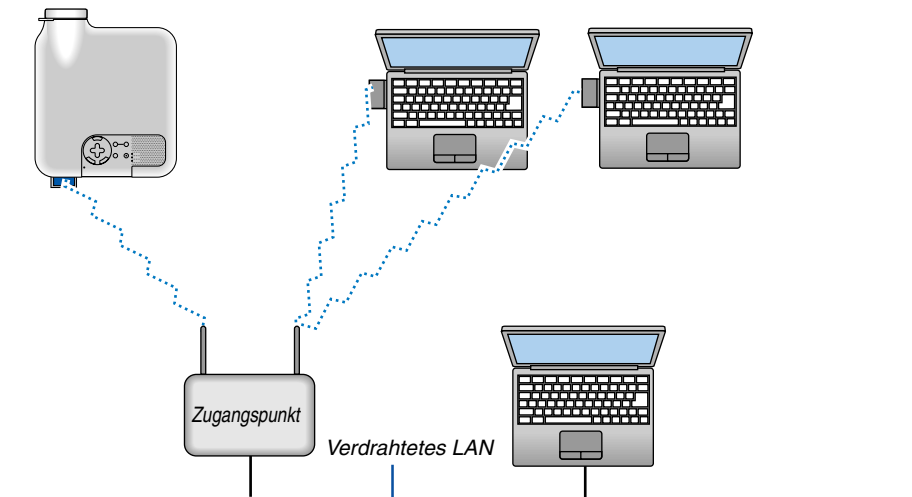
HINWEIS: Informationen über die fünf Software-Programme (Image Express Utility 2.0, Desktop Control Utility 1.0, Ulead Photo Explorer 8.0, Viewer PPT Converter und PC Control Utility 3.0) sind auf der im Lieferumfang enthaltenen Projektor-Anwender-Supportware 2.0 CD-ROM enthalten, siehe die beiliegende "NEC Software-Utility Installationsanleitung". Sehen Sie in den einzelnen Online-Hilfen der Software-Utilities nach, um Informationen über deren Funktionen und Operationen zu erhalten.

Beispiel eines LAN-Anschlusses

(A) Beispiel eines verdrahteten LAN-Anschlusses



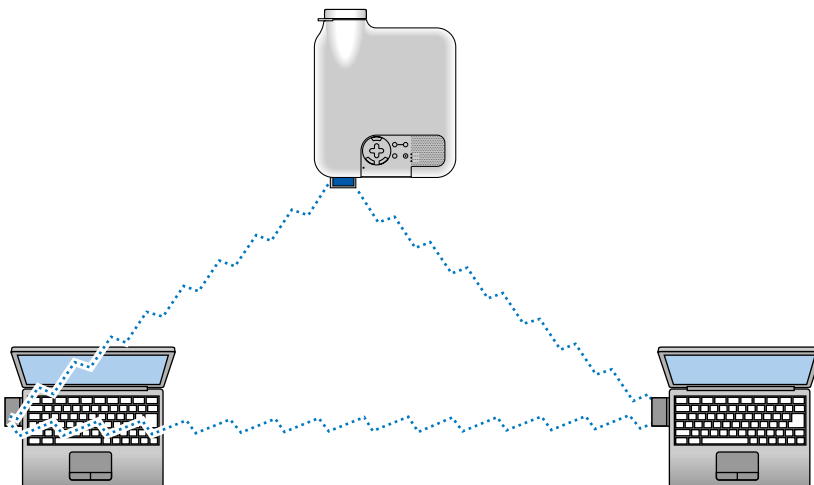
(B) Beispiel eines drahtlosen LAN-Anschlusses
(Netzwerktyp → Modus: Infrastruktur)



Für den Anschluss an ein verdrahtetes LAN über einen Zugangspunkt müssen Sie den Infrastruktur-Modus auswählen.

Wählen Sie im Menü [Einrichten] → [Installation] → [LAN-Modus] → [PC-Karte] → [Erweitert] → [Netzwerktyp] → [Infrastruktur] aus.

(C) Beispiel eines drahtlosen LAN-Anschlusses (Netzwerktyp → Modus: 802.11 Ad Hoc)



Um die direkte Kommunikation (d. h. Partner-zu-Partner) zwischen PCs und Projektoren zu aktivieren, müssen Sie den 802.11 Ad Hoc-Modus auswählen.

Wählen Sie im Menü [Einrichten] → [Installation] → [LAN-Modus] → [PC-Karte] → [Erweitert] → [Netzwerktyp] → [802.11 Ad Hoc] aus.

Der 802.11 Ad Hoc-Modus stimmt mit der Norma IEEE802.11 überein.

Wenn Sie sich im Ad Hoc-Modus befinden, ist als Kommunikationsverfahren nur 802.11b verfügbar. Die Geschwindigkeit der Datenübertragung ist im Ad Hoc-Modus auf 11 Mbps begrenzt.

Einsetzen und Auswerfen einer PC-Karte

Befolgen Sie die nachfolgend aufgeführten Schritte, um die optionale drahtlose LAN-Karte oder eine NEC PC-Speicherkarte (in diesem Handbuch auch PC-Karte genannt) einzusetzen.

VORSICHT:

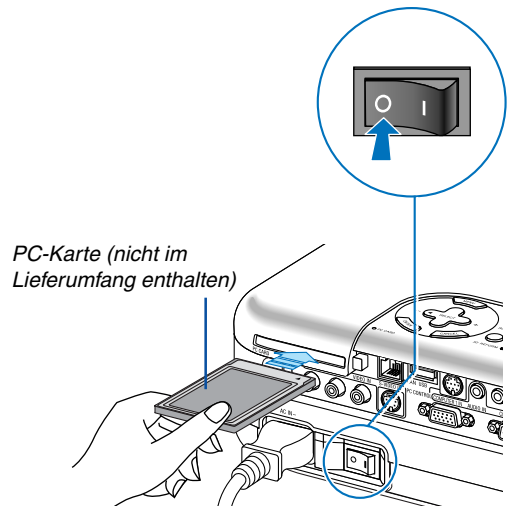
- * Anmerkung zum Einsetzen von PC-Karten
PC-Karten haben eine Ober- und Unterseite und müssen in einer bestimmten Ausrichtung in den PC-Kartenschlitz eingesetzt werden. Die Karten dürfen weder mit dem falschen Ende zuerst noch auf dem Kopf stehend eingesetzt werden.
Wenn versucht wird, eine falsch ausgerichtete Karte gewaltsam hineinzudrücken, können Anschlussstifte im Inneren brechen, und der Kartenschlitz kann beschädigt werden. Informationen zum richtigen Einsetzen finden Sie in der Bedienungsanleitung der PC-Karte.
- * Sichern Sie die Daten der PC-Karte für den Fall, dass diese wiederhergestellt werden müssen.
- * Um zu verhindern, dass die drahtlose LAN-Karte durch elektrostatische Entladungen beschädigt wird, tragen Sie ein antistatisches Erdungsarmband. Falls kein Erdungsarmband verfügbar ist, erden Sie sich selbst, indem Sie Metall berühren, z. B. ein Türknauf.

Einsetzen der PC-Karte

1. **Schalten Sie den Hauptnetzschalter aus, bevor die PC-Karte eingesetzt wird. (Dieser Schritt muss nur dann ausgeführt werden, wenn die drahtlose LAN-Karte in den PC-Kartenschlitz des Projektors eingesetzt wird)**
2. **Halten Sie die PC-Karte waagrecht und setzen Sie sie langsam mit der Oberseite nach oben zeigend in den PC-Kartenschlitz ein.**

Mit der Auswurf Taste springt hervor, sobald die PC-Karte vollständig eingesetzt ist. Überprüfen Sie, dass die PC-Karte vollständig eingesetzt ist.

HINWEIS: Versuchen Sie nicht, die PC-Karte gewaltsam in den Schlitz hineinzudrücken, dadurch können die Anschlussstifte im Innern des Schlitzes verbiegen.

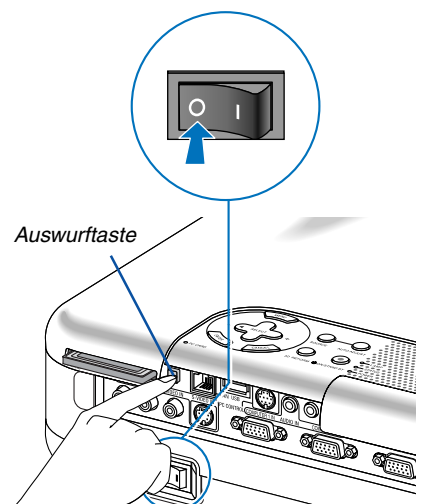


Auswerfen der PC-Karte

1. **Stellen Sie sicher, dass die PC CARD-Zugriffsanzeige nicht aufleuchtet. (Dieser Schritt ist nur dann ausgeführt werden, wenn die PC-Speicherkarte im PC CARD-Schlitz des Projektors eingesetzt ist.)**

HINWEIS: Die PC CARD-Zugriffsanzeige leuchtet, während auf die Daten zugegriffen wird.

2. **Schalten Sie die Hauptstromversorgung aus, um die drahtlose LAN-Karte herauszunehmen. (Dieser Schritt muss nur dann ausgeführt werden, wenn die drahtlose LAN-Karte in den PC-Kartenschlitz des Projektors eingesetzt wird)**
3. **Drücken Sie die Auswurf Taste. Die PC-Karte springt ein Stückchen heraus. Fassen Sie die PC-Karte an den Kanten an und ziehen Sie sie heraus.**



PC-Kartentyp

In den PC-Kartenschlitz können nur PC-Karten des Typs PCMCIA Typ II eingesetzt werden.

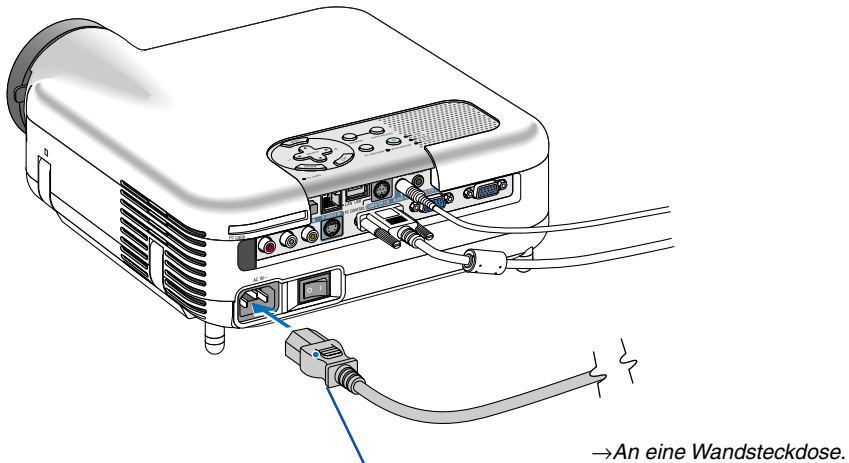
HINWEIS: Der Projektor unterstützt keine NTFS-formatierten Flash-Speicherkarten oder USB-Speichergeräte. Verwenden Sie ausschließlich Flash-Speicherkarten oder USB-Speichergeräte, die mit dem FAT32-, FAT16- oder FAT-Dateisystem formatiert sind.

Beziehen Sie sich für die Formatierung Ihrer Flash-Speicherkarte oder Ihres USB-Speichergerätes in Ihrem Computer auf das Dokument oder die Hilfedatei, das/die in Ihrem Windows-Betriebssystem enthalten ist.

Anschluss des im Lieferumfang enthaltenen Netzkabels

Schließen Sie das mitgelieferte Netzkabel an den Projektor an.

Schließen Sie zunächst den 3-poligen Stecker des im Lieferumfang enthaltenen Netzkabels an den AC IN-Eingang des Projektors und dann den anderen Stecker an eine Wandsteckdose an.



Stellen Sie sicher, dass die Stifte vollständig sowohl in den AC IN-Anschluss als auch in die Wandsteckdose eingesteckt sind.

VORSICHT:

Wenn einer der nachfolgenden Umstände gegeben ist, darf das Netzkabel nicht von der Wandsteckdose abgetrennt werden.

Andernfalls könnte der Projektor oder die PC-Karte beschädigt werden:

- Während die Projektorlampe leuchtet.
- Während die Lüfter laufen. Die Lüfter laufen nach dem Ausschalten des Projektors noch 90 Sekunden lang nach.
- Während die PC CARD-Zugriffsanzeige leuchtet. Andernfalls kann Ihre PC-Speicherkarte beschädigt werden.

3

Bildprojektion ***(Grundbetrieb)***

.....

① Einschalten des Projektors	28
② Quellenauswahl	30
③ Einstellung der Bildgröße und Bildposition	31
④ Trapezverzerrungskorrektur	33
⑤ Automatische Optimierung des RGB-Bildes	35
⑥ Erhöhen oder Senken der Lautstärke	35
⑦ Verwendung des Laserpointers	36
⑧ Ausschalten des Projektors	37
⑨ Nach dem Betrieb	37

Dieses Kapitel beschreibt das Einschalten des Projektors und das Projizieren eines Bildes auf dem Projektionsbildschirm.

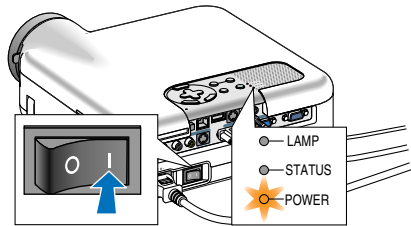
1 Einschalten des Projektors

HINWEIS:

- Der Projektor verfügt über zwei Netzschalter: Hauptschalter und POWER-Taste (ON/STAND BY) (POWER ON und OFF auf der Fernbedienung).
- Stellen Sie vor dem Anschließen oder Abtrennen des im Lieferumfang enthaltenen Netzkabels sicher, dass sich der Hauptschalter in der Aus-Position (O) befindet. Andernfalls könnte der Projektor beschädigt werden.
- Der Projektor verfügt über eine Funktion, die die Verwendung durch Unbefugte verhindert. Um diese Funktion anwenden zu können, müssen Sie ein Schlüsselwort registrieren. Beziehen Sie sich für weitere Einzelheiten auf "Sicherheit" unter "Einrichten" auf Seite 48.

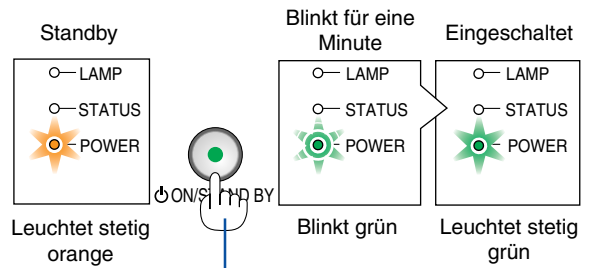
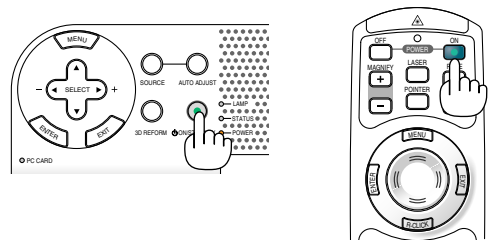
1. Drücken Sie zum Einschalten der Hauptstromversorgung zum Projektor den Hauptschalter in Ein-Position (I).

- Die POWER-Anzeige leuchtet orange.
Einzelheiten hierzu finden Sie im Kapitel "Netzanzeige" auf Seite 123.



2. Drücken Sie für mindestens 2 Sekunden die POWER (ON/STAND BY)-Taste am Projektorgehäuse oder die POWER ON-Taste auf der Fernbedienung, dadurch wechselt die Netzanzeige zu Grün und der Projektor ist betriebsbereit.

- Stellen Sie nach dem Einschalten Ihres Projektors sicher, dass die Computer- oder Videoquelle eingeschaltet ist und dass die Linse entfernt wurde.



Einzelheiten hierzu finden Sie auf Seite 123.

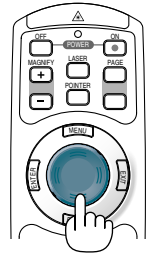
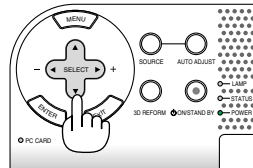
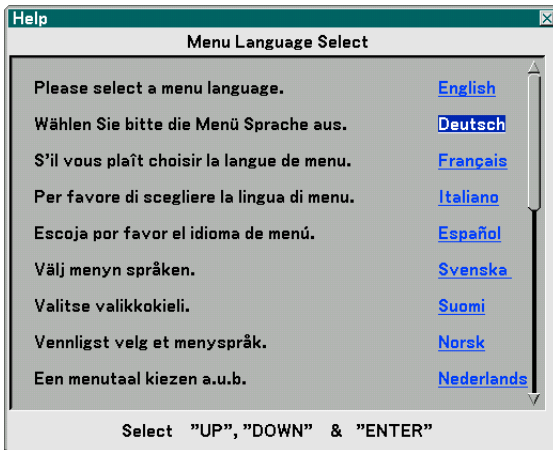
HINWEIS: Wenn kein Signal anliegt, wird entweder ein blauer, ein schwarzer oder ein Logo-Bildschirm angezeigt.

Hinweis zum Eröffnungsbildschirm (Menüsprachen-Auswahlbildschirm)

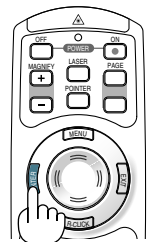
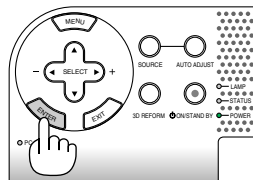
Beim ersten Einschalten des Projektors erscheint das Eröffnungsmenü. In diesem Menü haben Sie die Möglichkeit aus 21 Menüsprachen eine Sprache auszuwählen.

Verfahren Sie zum Auswählen einer Menüsprache bitte wie folgt:

1. Wählen Sie mit der **SELECT ▲**- oder **▼**-Taste eine der 21 Sprachen als Menüsprache aus.

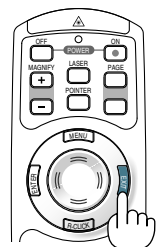
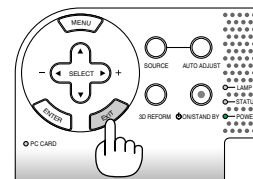


2. Drücken Sie die **ENTER**-Taste, um die Auswahl auszuführen.



3. Drücken Sie die **EXIT**-Taste, um das Menü zu schließen.

HINWEIS: Unmittelbar nach dem Einschalten des Projektors und Anzeige eines Bildes können Sie den Projektor für 60 Sekunden nicht ausschalten.



Anschließend können Sie den Menü-Betrieb fortsetzen. Wenn Sie möchten, können Sie die Menüsprache auch später auswählen. Siehe "Sprache" auf Seite 91.

HINWEIS: Unmittelbar nach dem Einschalten des Projektors kann das Bild flimmern. Hierbei handelt es sich nicht um einen Fehler. Warten Sie 3 bis 5 Minuten, bis sich die Lampe stabilisiert hat.

Wenn die Lampenbetriebsrat auf Eco eingestellt ist, leuchtet die LAMP-Anzeige grün.

Unter den nachfolgend aufgeführten Umständen schaltet sich der Projektor nicht ein.

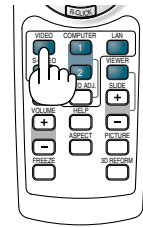
- Wenn die interne Temperatur des Projektors zu hoch ist, erkennt der Projektor diese abnormal hohe Temperatur. Unter diesen Umständen schaltet sich der Projektor zum Schutz des internen Systems nicht ein. Warten Sie in einem derartigen Fall, bis die internen Komponenten abgekühlt sind.
- Wenn die Lampe das Ende ihrer Lebensdauer erreicht, schaltet sich der Projektor nicht ein. In diesem Fall muss die Lampe ausgetauscht werden. Siehe Seite 119.
- Wenn die Lampe nicht leuchtet und die STATUS-Anzeige sechsmal hintereinander blinkt, müssen Sie eine volle Minute warten. Schalten Sie den Projektor nach Ablauf dieser Zeit noch einmal ein.

2 Quellenauswahl

Auswahl der Computer- oder Videoquelle

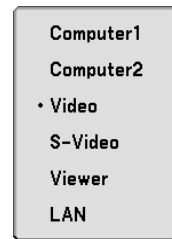
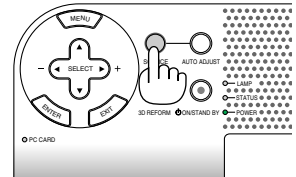
Verwendung der Fernbedienung

Drücken Sie eine der COMPUTER 1/2-, VIDEO-, S-VIDEO-, VIEWER- oder LAN-Tasten.



Auswählen aus der Quellen-Liste

Drücken Sie kurz die SOURCE-Taste am Projektorgehäuse, um die Quellen-Liste einzublenden. Bei jedem Tastendruck ändert sich die Eingangsquelle wie folgt: "Computer 1/2", "Video" (VCR oder LaserDisc-Player), "S-Video", "Viewer" (Dias auf einer PC-Karte) oder "LAN" (LAN-Port [RJ-45] oder drahtlose LAN-Karte). Drücken Sie zum Anzeigen der ausgewählten Quelle die ENTER-Taste.

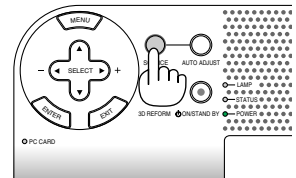


Automatische Signalerkennung

Halten Sie die SOURCE-Taste mindestens 1 Sekunde lang gedrückt. Der Projektor sucht nach der nächsten verfügbaren Eingangsquelle. Jedesmal, wenn Sie die SOURCE-Taste mindestens 1 Sekunde lang gedrückt halten, ändert sich die Eingangsquelle wie folgt:

Computer1 → Computer2 → Video → S-Video → Viewer → Computer1 → ...

Wenn kein Signal anliegt, wird der Eingang übersprungen. Lassen Sie die Taste los, wenn die von Ihnen gewünschte Eingangsquelle angezeigt wird.

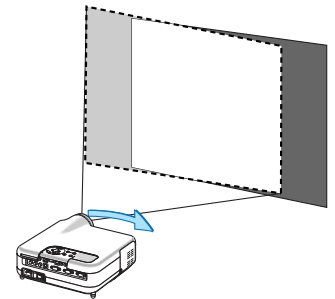
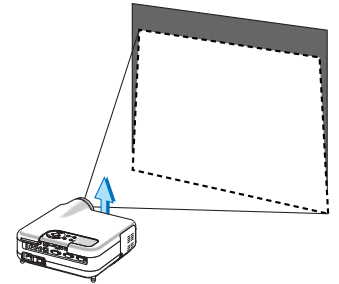


3 Einstellung der Bildgröße und Bildposition

Stellen Sie den Projektor auf eine flache, waagerechte Unterlage und stellen Sie sicher, dass er rechtwinklig zum Projektionsbildschirm steht. Heben Sie die Vorderkante des Projektors an, um das Bild vertikal zu zentrieren.

Wenn das projizierte Bild nicht rechtwinklig zum Projektionsbildschirm erscheint, wenden Sie bitte für die richtige Einstellung die Trapezkorrektur-Funktion an. Siehe Seite 33 und 43.

Versetzen Sie die Vorderkante des Projektors nach rechts oder links (in diesem Beispiel nach rechts), um das Bild horizontal auf dem Projektionsbildschirm zu zentrieren.



Einstellung des Kippfußes

1. Heben Sie die Vorderkante des Projektors an.

2. Drücken Sie die einstellbare Kippfußtaste vorn am Projektor nach oben und halten Sie sie gedrückt, um die einstellbaren Kippfüße auszuziehen.

3. Senken Sie die Vorderseite des Projektors auf die gewünschte Höhe.

4. Lassen Sie die einstellbare Kippfußtaste los, um den einstellbaren Kippfuß zu arretieren.

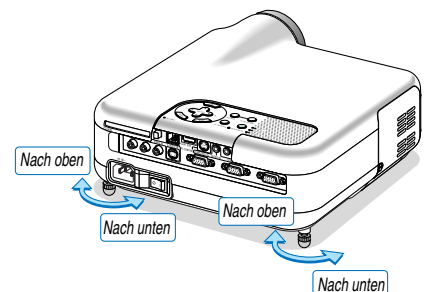
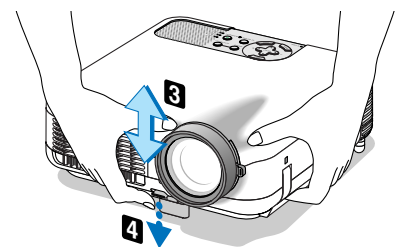
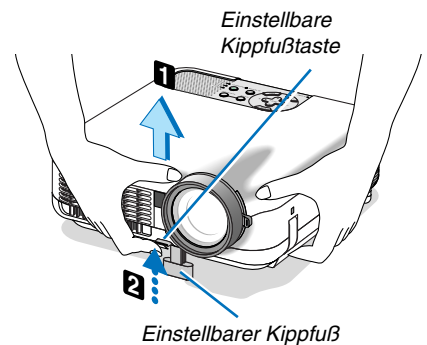
Die Vorderseite des Projektors kann um ungefähr 7 Grad nach oben oder unten geneigt werden.

Wenn die Höhe eines projizierten Bildes eingestellt oder der Projektionswinkel geändert wird, führt dies zu einer schnell ausgeführten Auto-Trapez-Korrektur, um die vertikalen Verzerrungen zu korrigieren. Der "Trapez"-Bildschirm erscheint.

Für die Verwendung des "Trapez"-Bildschirms siehe "4 Korrektur der Trapezverzerrung" auf Seite 33.

HINWEIS: Ihre "Trapez"-Korrekturdaten können durch Gedrückthalten der 3D REFORM-Taste für mindestens 2 Sekunden zurückgesetzt werden.

Die Höhe des hinteren Kippfußes kann geändert werden. Drehen Sie den hinteren Fuß auf die gewünschte Höhe, aber der vertikale Abstand von der Unterseite des Tisches oder Bodens sollte 25 mm (1") betragen, damit der Projektor horizontal auf einer ebenen Fläche steht.



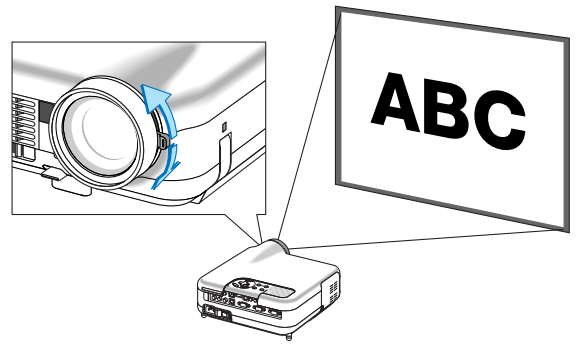
VORSICHT

Benutzen Sie den Kippfuß ausschließlich für den dafür vorgesehenen Zweck. Ein Missbrauch wie z.B. die Benutzung des Kippfußes als Griff oder Aufhänger für die Wandmontage kann zu einer Beschädigung des Projektors führen.

3. Bildprojektion (Grundbetrieb)

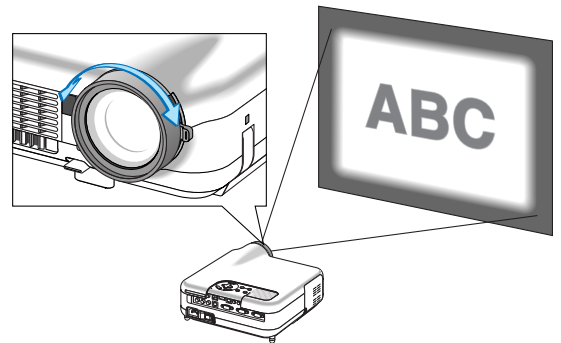
Zoom

Stellen Sie die Bildgröße auf dem Bildschirm mit Hilfe des ZOOM-Hebels fein ein.



Fokus

Verwenden Sie den FOCUS-Ring zum Erzielen der besten Fokulleistung.



4 Trapezverzerrungskorrektur

Automatische Trapezkorrektur

Die automatische Trapezkorrektur korrigiert die vertikale Verzerrung des projizierten Bildes. Hierzu ist keine spezielle Vorgehensweise erforderlich. Stellen Sie den Projektor einfach auf einer waagerechten Unterlage auf.



Manuelle Trapezkorrektur

Sie können die Trapezverzerrung auch manuell korrigieren. Verfahren Sie hierzu wie folgt:

1. Ziehen Sie den einstellbaren Kippfuß aus, um die Höhe eines projizierten Bildes einzustellen. Siehe Seite 31.

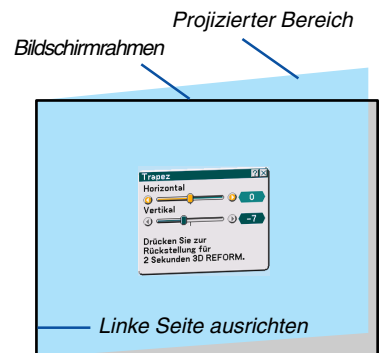
Auf dem Projektionsbildschirm wird der Trapez-Bildschirm eingeblendet.

- Drücken Sie, nachdem der Trapez-Bildschirm ausgeblendet worden ist, einmal die 3D REFORM-Taste, um den Trapez-Bildschirm erneut einzublenden.

2. Richten Sie die linke (oder rechte) Seite des Bildschirms mit der linken (oder rechten) Seite des projizierten Bildes aus.

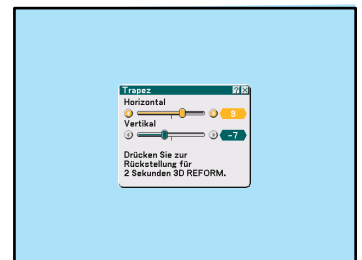
- Verwenden Sie als Grundlage die kürzere Seite des projizierten Bildes.
- Verwenden Sie im Beispiel rechts die linke Seite als Grundlage.

HINWEIS: Wenn "Manuell" unter "Trapez" aus dem Menü ausgewählt wird, projizieren Sie eine Bild-Einstell-Projektorposition, so dass der Bildschirm kleiner ist als der Bereich des projizierten Bildes. Siehe Seite 90 für die Auswahl von "Manuell" unter "Trapez".



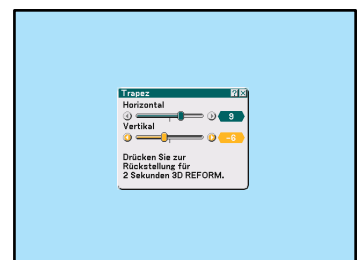
3. Wählen Sie mit der einstellung ◀- oder ▶-Taste "Horizontal".

Führen Sie die Trapezkorrektur aus.



4. Wenn die rechte und linke Seite des projizierten Bildes nicht parallel zueinander sind, wählen Sie mit der SELECT ▼-Taste "Vertikal" aus, verwenden Sie dann die SELECT ◀▶-Taste.

Nehmen Sie die Feineinstellung vor, so dass beide Seiten parallel zueinander sind.



3. Bildprojektion (Grundbetrieb)

5. Wiederholen Sie die Schritte 3 und 4, um die Trapezverzerrung zu korrigieren.

6. Drücken Sie nach der Trapezkorrektur die ENTER-Taste.

Der Trapez-Bildschirm wird ausgeblendet.

- Drücken Sie für eine erneute Trapezkorrektur die 3D REFORM-Taste, um den Trapez-Bildschirm einzublenden und wiederholen Sie die oben beschriebenen Schritte 1 bis 6.



HINWEIS:

- Das Einschalten des Projektors führt zu einer Rückstellung der vorherigen Korrektur-Einstellwerte und einer erneuten Korrektur der Verzerrung, falls der Projektionswinkel seit der letzten Verwendung verändert wurde. Wenn der Projektionswinkel dem der letzten Verwendung entspricht, werden die vorherigen Korrektur-Einstellwerte aus dem Speicher aufgerufen. Wählen Sie im Menü unter "Trapez" die Option "Manuell" aus, um die vorherigen Korrektur-Einstellwerte nach dem Verändern des Projektionswinkels zu verwenden. Siehe Seite 90.
 - Halten Sie die 3D REFORM-Taste für mindestens 2 Sekunden gedrückt, um die 3D Reform-Korrektureinstellwerte zurückzusetzen.
 - Bei jedem Druck der 3D REFORM-Taste ändern sich die Menüpunkte wie folgt: Trapez → Eckenkorrektur → Keine → Trapez → ...
Für Informationen bezüglich der "Eckenkorrektur", siehe "Korrektur der horizontalen und vertikalen Trapezverzerrung (Eckenkorrektur) auf Seite 43.
-

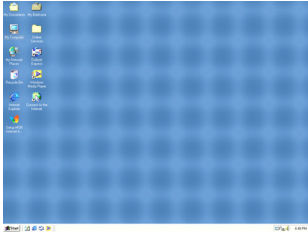
5 Automatische Optimierung des RGB-Bildes

Einstellung des Bildes mit Hilfe der Auto-Einstellfunktion

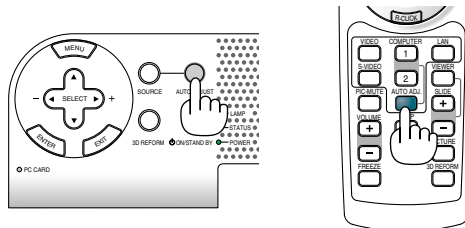
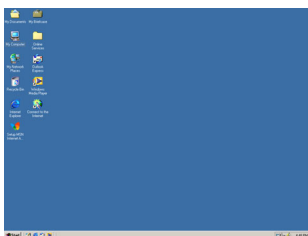
Automatische Optimierung des RGB-Bildes.

Drücken Sie zum automatischen Optimieren des RGB-Bildes die Auto-Einstellungstaste.

[Schlechtes Bild]



[Normales Bild]



Drücken Sie die Auto-Einstellungstaste zur Feineinstellung des Computerbildes oder zum Entfernen von möglicherweise auftretenden vertikalen Streifen und zum Unterdrücken von Videorauschen, Punktinterferenzen oder Einstreuungen (an einem scheinbar schimmernden Bild zu erkennen). Diese Funktion stellt die Taktfrequenz ein, mit der horizontale Streifen im Bild eliminiert werden. Die Funktion stellt auch die Taktphase zur Verminderung von Videorauschen, Punktinterferenzen oder Einstreuungen ein.

Diese Einstellung kann erforderlich sein, wenn Sie Ihren Computer das erste Mal anschließen.

HINWEIS:

- Einige Signale werden möglicherweise falsch oder erst nach einer Weile angezeigt.
- Die Auto-Einstellungs-Funktion kann nicht für Komponenten- oder Videosignale angewendet werden.
- Falls das RGB-Signal nicht mit der Auto-Einstellungs-Funktion optimiert werden kann, sollten Sie es mit der manuellen Einstellung versuchen. Siehe Seite 86.

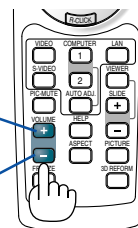
6 Erhöhen oder Senken der Lautstärke

Sie können die Lautstärke des Lautsprechers und den Pegel der AUDIO OUT-Buchse (Stereo Mini) am Projektor regeln.

HINWEIS: Wenn keine Menüs angezeigt werden, fungieren die SELECT ◀▶-Tasten am Projektorgehäuse als Lautstärkeregl.

Lautstärke erhöhen

Lautstärke senken



7 Verwendung des Laserpointers

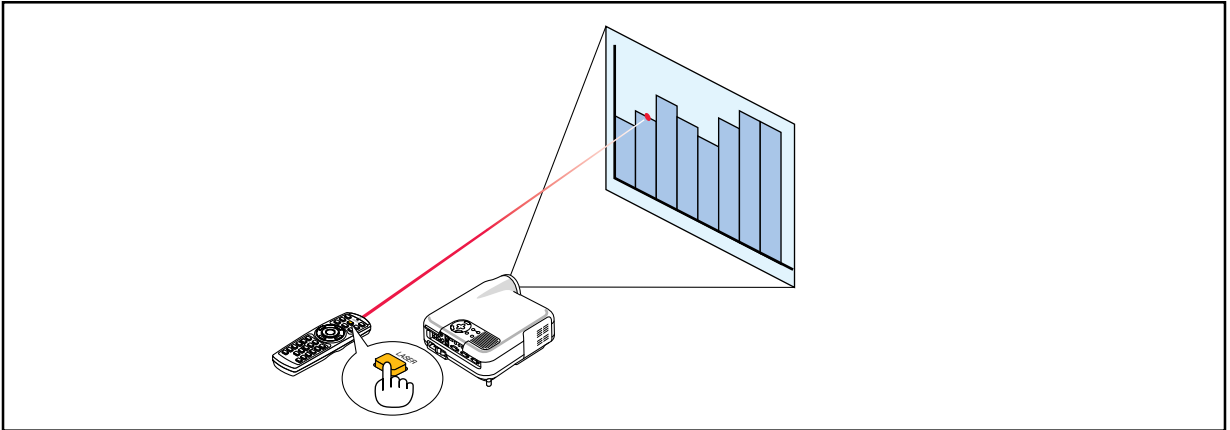
Mit Hilfe des Lasers können Sie die Aufmerksamkeit der Zuschauer auf einen roten Punkt richten, den Sie auf jedem Objekt platzieren können.



VORSICHT:

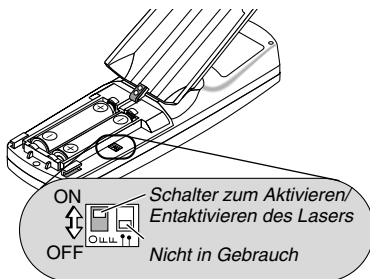
- **Blicken Sie nicht in den eingeschalteten Laserpointer.**
- **Richten Sie den Laserstrahl nicht auf Personen.**
- **Verbieten Sie Kindern die Verwendung des Laserpointers.**

Halten Sie die LASER-Taste zum Aktivieren des Laserpointers gedrückt.



Stellen Sie den Funktionsschalter zum Entaktivieren des Laserpointers auf "Inaktiv".

Aktivieren oder entaktivieren Sie den Laser und stellen Sie diese Schalter, falls erforderlich, mit der Spitze eines dünnen Kugelschreibers ein. Bei diesem Modell hat der andere Wahlschalter keine Funktion.



Aktiv: Aktiviert (beim Drücken der LASER-Taste leuchtet der Laser) [Werkseinstellung]

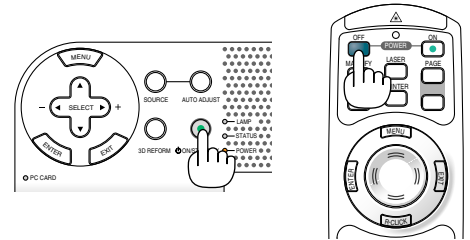
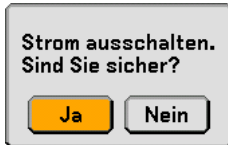
Inaktiv: Entaktiviert (selbst beim Drücken der LASER-Taste leuchtet der Laser nicht)

Entaktivieren Sie den Laser, wenn Sie den Projektor in einer für Kinder zugänglichen Umgebung verwenden.

8 Ausschalten des Projektors

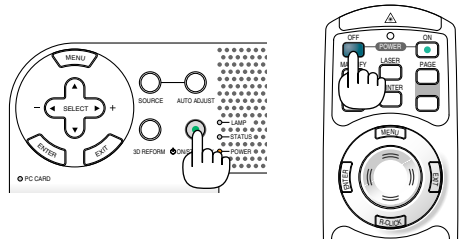
Ausschalten des Projektors:

1. Drücken Sie die **POWER (ON/STAND BY)-Taste** am Projektorgehäuse oder die **POWER OFF-Taste** auf der Fernbedienung. Die **“Bestätigung Strom Aus / Sind Sie sicher?”-Meldung** erscheint.



2. Drücken Sie die **ENTER-Taste** oder noch einmal die **POWER (ON/STANDBY)-** oder die **POWER OFF-Taste**.

Die Netzanzeige leuchtet nun orange. Nach dem Ausschalten des Projektors laufen die Lüfter noch 90 Sekunden lang nach (Abkühlzeit).
HINWEIS: Unmittelbar nach dem Einschalten des Projektors und Anzeige eines Bildes können Sie den Projektor für 60 Sekunden nicht ausschalten.



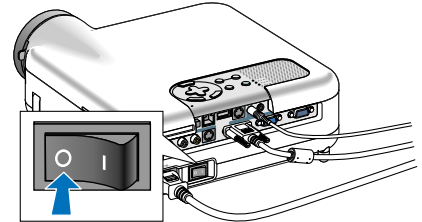
3. Schalten Sie den **Hauptnetzschalter** aus. Die **Netzanzeige** erlischt.

VORSICHT

Unter den nachfolgend aufgeführten Umständen darf weder der Netzstecker gezogen noch die Hauptstromversorgung ausgeschaltet werden.

Andernfalls könnte der Projektor oder die PC-Karte beschädigt werden:

- Während die Projektorlampe leuchtet.
- Während die Lüfter laufen. (Die Lüfter laufen nach dem Ausschalten des Projektors noch 90 Sekunden lang nach.)
- Während die PC CARD-Zugriffsanzeige leuchtet. Andernfalls kann Ihre PC-Speicherkarte beschädigt werden.



9 Nach dem Betrieb

Vorbereitung: Stellen Sie sicher, dass die Hauptstromversorgung ausgeschaltet ist.

1. Ziehen Sie den **Netzstecker**.
2. Trennen Sie alle sonstigen Kabel ab.
3. Ziehen Sie die **einstellbaren Kippfüße** ein, falls diese ausgezogen sind.
4. Decken Sie die **Linse** mit der **Lin senabdeckung** ab.
5. Legen Sie den Projektor und dessen Zubehörteile in die im Lieferumfang enthaltene **Softtasche**.

HINWEIS: Bevor der Projektor in die Softtasche gelegt wird, unbedingt die Kippfüße einziehen. Andernfalls könnte der Projektor beschädigt werden.

4

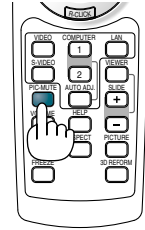
Praktische Funktionen

.....

1	Ausblenden von Bild und Ton	39
2	Einfrieren eines Bildes	39
3	Verwendung des Zeigers	39
4	Vergrößerung und Verschiebung eines Bildes	40
5	Inanspruchnahme der Online-Hilfe	40
6	Verwendung einer USB-Maus	41
7	Verwendung des Empfängers für die drahtlose Maus	42
8	Korrigieren der horizontalen und vertikalen Trapezverzerrung (Eckenkorrektur)	43
9	Erstellen von Freihandzeichnungen auf einem projizierten Bild (ChalkBoard)	46
10	Speichern von auf dem Projektor gezeigten Bildern auf der PC-Karte oder im USB-Speicher (Einfangen) ...	47
11	Schutz vor unerlaubter Verwendung des Projektors ..	48
12	Verwendung eines USB-Speichergerätes oder eines USB-Speicherkarten-Lesegerätes	53
13	Betrieb mit einem HTTP-Browser	54
14	Mit dem Projektor einen am Netzwerk angeschlossenen Computer bedienen (Desktop Control Utility 1.0)	57

1 Ausblenden von Bild und Ton

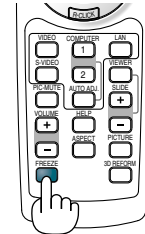
Mit der PIC-MUTE-Taste können Sie das Bild und den Ton vorübergehend ausblenden. Zum Wiedereinblenden von Bild und Ton drücken Sie die Taste noch einmal.



2 Einfrieren eines Bildes

Drücken Sie zum Einfrieren eines Bildes die FREEZE-Taste. Drücken Sie diese Taste nochmals zur Freigabe der Bewegung.

HINWEIS: Durch Drücken der MENU-Taste wird das Einfangen-Menü, mit dem Sie ein eingefrorenes Bild einfangen können. Siehe Seite 47 für weitere Informationen.

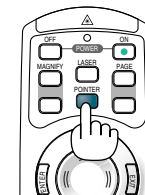
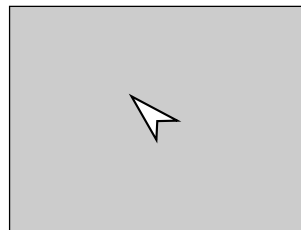


3 Verwendung des Zeigers

Mit einem der neun verfügbaren Zeiger können Sie die Aufmerksamkeit Ihres Publikums auf den gewünschten Teil des projizierten Bildes lenken.

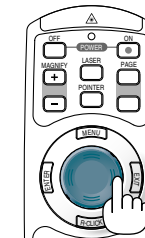
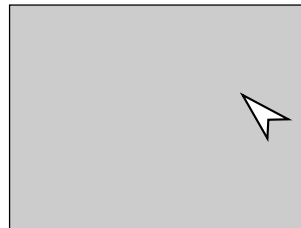
HINWEIS: Sie können einen Zeiger aus dem Menü auswählen. Siehe Seite 111.

Drücken Sie zum Einblenden des Zeigers die POINTER-Taste.



Drücken Sie zum Einblenden des Zeigers die Zeiger-Taste.

Verschieben Sie den Zeiger mit der SELECT-Taste. Drücken Sie die POINTER-Taste noch einmal. Der Zeiger wird ausgeblendet.



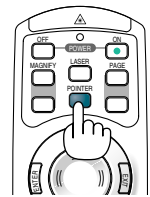
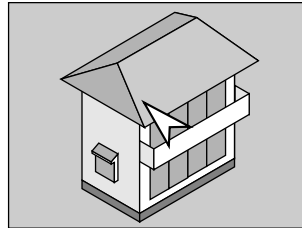
Verschieben Sie den Zeiger mit der Auswahl-taste.

4 Vergrößerung und Verschiebung eines Bildes

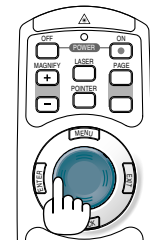
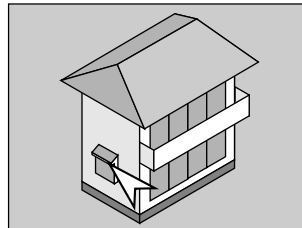
Sie können einen beliebigen Bildbereich auf bis zu 400 Prozent vergrößern.

Verfahren Sie hierzu wie folgt:

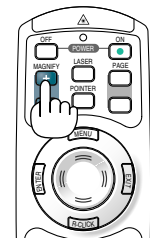
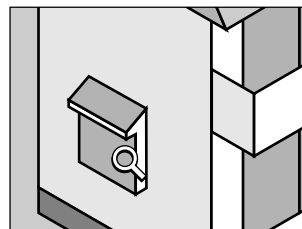
1. Drücken Sie zum Einblenden des Zeigers die **POINTER**-Taste.



2. Setzen Sie den Zeiger auf den Bereich, den Sie vergrößern möchten.

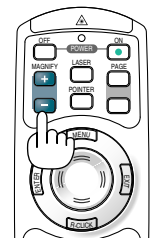
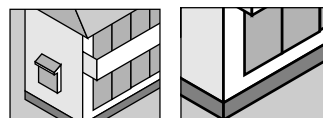


3. Vergrößern Sie den ausgewählten Bereich.
Wenn die **MAGNIFY (+)**-Taste gedrückt ist, wird das Bild vergrößert und das Vergrößerungssymbol erscheint. Betätigen Sie zum Vergrößern des ausgewählten Bereiches die **SELECT**-Taste **▲▼◀▶**, um das Vergrößerungssymbol zu verschieben und drücken Sie die **MAGNIFY (+)**-Taste.



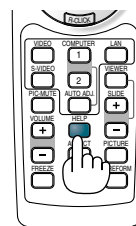
4. Lassen Sie das Bild wieder in dessen Originalgröße anzeigen.

Drücken Sie so lange die **MAGNIFY (-)**-Taste, bis sich das Vergrößerungssymbol in den Zeiger verwandelt.

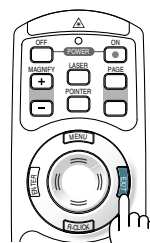


5 Inanspruchnahme der Online-Hilfe

Der Inhalt der Hilfestellung ist in Englisch, Deutsch und Japanisch verfügbar.



Hilfe aufrufen

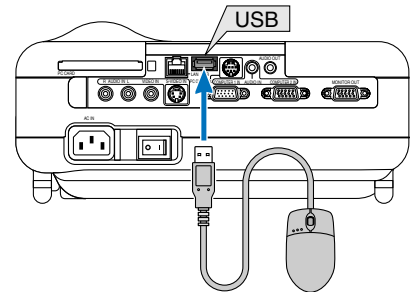


Hilfe verlassen

6 Verwendung einer USB-Maus

Die Verwendung einer USB-Maus ermöglicht einen homogenen Betrieb. Sie können eine handelsübliche USB-Maus verwenden.

HINWEIS: USB-Mäuse gewisser Hersteller werden unter Umständen nicht vom Projektor unterstützt.



Menübetrieb mit der USB-Maus

Maus-Cursor

Wenn Sie eine USB-Maus an den Projektor anschließen, erscheint auf dem Projektionsbildschirm ein Maus-Cursor.

Der Cursor verschwindet, wenn die USB-Maus 10 Sekunden lang nicht benutzt wird.

HINWEIS: Sie können die Form des Maus-Cursors ändern. Wählen Sie dafür im Menü → Einrichten → Werkzeuge → Maus → Maus-Zeiger aus

Menüanzeige

Wenn mit der rechten Maustaste geklickt wird, wird das Menü angezeigt.

Zum Schließen des Menüs klicken Sie auf eine beliebige Stelle im Hintergrund.

Einstellungs- und Eingabeanzeige

Sie können ein Menüpunkt auswählen und mit der linken Maustaste anklicken, um Einstellungen und Eingaben vorzunehmen.

Verwendung der mittleren Taste der Maus


Der Projektor unterstützt die mittlere Taste Ihrer Maus.

Mit der mittleren Taste können Sie Folgendes ausführen:


- Sie können eine Bildlaufleiste im Menü oder der Hilfe verwenden.
- Sie können die mittlere Taste anklicken, um die ChalkBoard-Symbolleiste anzeigen zu lassen oder auszublenden.

Beispiele:

Klicken (oder drücken und halten Sie) die linke Maustaste auf ◀ oder ▶ an, um die Helligkeit einzustellen. Oder klicken Sie mit der linken Maustaste auf den Schieber und ziehen horizontal, um sie einzustellen.

Klicken Sie auf , um die Einstellungen zu speichern. Das Display ist geschlossen.



- Klicken Sie mit der linken Maustaste auf , um eine Beschreibung des ausgewählten Menüpunktes anzeigen zu lassen.
- Klicken und ziehen Sie die Titelliste mit der linken Maustaste, um das Einstellungs- oder Eingabe-Dialogfeld zu verschieben.

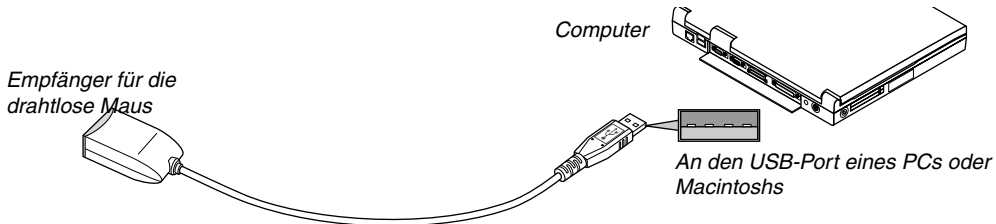
7 Verwendung des Empfängers für die drahtlose Maus

Der Empfänger für die drahtlose Maus ermöglicht Ihnen die Steuerung der Computer-Mausfunktionen per Fernbedienung. Dies ist für die mit dem Computer erstellten Präsentationen besonders praktisch.

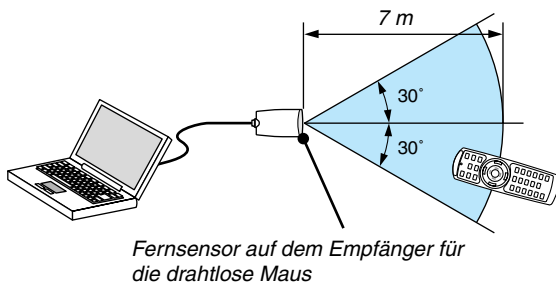
Anschluss des Empfängers für die drahtlose Maus an Ihren Computer

Falls Sie die drahtlose Mausfunktion anwenden möchten, schließen Sie den Empfänger für die drahtlose Maus und den Computer an. Der Maus-Empfänger kann direkt an den USB-Port (Typ A) des Computers angeschlossen werden.

HINWEIS: Abhängig von der Art des Anschlusses und des auf Ihrem Computer installierten Betriebssystems, müssen Sie Ihren Computer möglicherweise neu starten oder gewisse Computer-Einstellungen ändern.



Bedienung des Computers über den Empfänger für die drahtlose Maus



Anschluss über den USB-Port

Der Maus-Empfänger kann nur verwendet werden, wenn das Betriebssystem Windows 98/ME/XP* oder Windows 2000 auf Ihrem Computer installiert ist.

** HINWEIS: Falls sich der Maus-Cursor in Windows XP nicht richtig bewegt, verfahren Sie wie folgt: Löschen Sie das Kontrollfeld für die verbesserte Zeiger-Präzision unter dem Mausgeschwindigkeitsschieber im Maus-Eigenschaften-Dialogfeld [Zeiger-Optionen-Registerkarte].*

HINWEIS: Warten Sie mindestens 5 Sekunden, bevor Sie den Maus-Empfänger nach dem Abtrennen wieder anschließen und umgekehrt. Der Computer kann den Maus-Empfänger möglicherweise nicht identifizieren, wenn er mehrmals hintereinander angeschlossen und abgetrennt wird.

Bedienung Ihrer Computer-Maus von der Fernbedienung

Sie können Ihre Computer-Maus von der Fernbedienung aus bedienen.

- PAGE UP/DOWN-Taste .. Zum Durchlaufen des Fenster-Anzeigebereiches oder zum Anzeigen des vorherigen oder nächsten Dias in PowerPoint auf Ihrem Computer.
- Auswahltaste Für die Bewegung des Maus-Cursors auf Ihrem Computer.
- MOUSE L-CLICK-Taste .. fungiert als linke Maustaste.
- MOUSE R-CLICK-Taste . fungiert als rechte Maustaste.

HINWEIS: Sie können unter Windows die Zeigergeschwindigkeit im Maus-Eigenschaften-Dialogfeld ändern. Siehe für weitere Informationen die Anwenderdokumentation oder die Online-Hilfe, die Ihrem Computer beiliegt.

8 Korrigieren der horizontalen und vertikalen Trapezverzerrung (Eckenkorrektur)

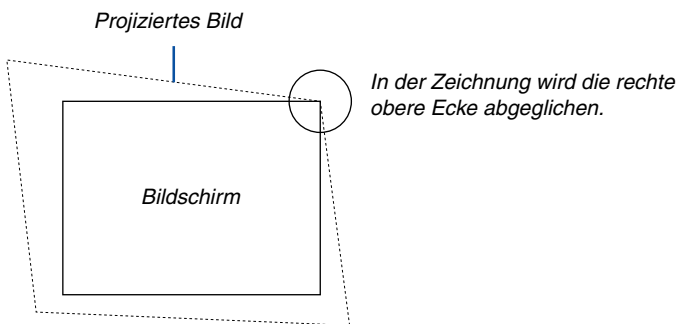
Korrigieren Sie die Trapezverzerrungen (trapezförmig) mit Hilfe der 3D-Reform-Funktion, um den oberen und unteren Bildschirmteil sowie die linke und rechte Bildschirmseite so zu verlängern oder zu verkürzen, dass das projizierte Bild rechteckig ist.

Eckenkorrektur

1. Um die aktuellen Einstellungen zurückzusetzen, halten Sie die 3D REFORM-Taste mindestens 2 Sekunden lang gedrückt.

Damit werden die aktuellen "Trapez"- oder "Eckenkorrektur"-Einstellungen gelöscht.

2. Projizieren Sie ein Bild so, dass der Bildschirm kleiner als der Rasterbereich ist.
3. Suchen Sie sich eine der Ecken aus und gleichen Sie die Ecke des Bildes mit einer Ecke des Bildschirms aus.

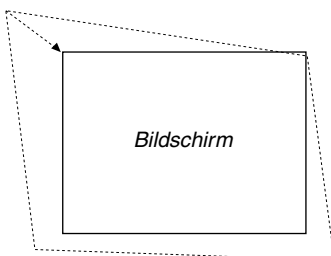


4. Drücken Sie die 3D REFORM-Taste auf der Fernbedienung zweimal.

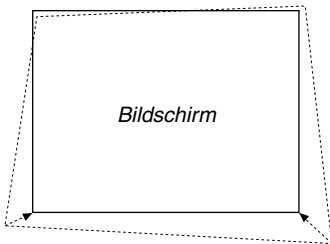
Der Eckenkorrektur-Einstellbildschirm wird angezeigt.



5. Wählen Sie mit der SELECT ▲▼◀▶-Taste ein Symbol aus, das in die Richtung zeigt, in die Sie den projizierten Bildrahmen verschieben möchten.
6. Drücken Sie die ENTER-Taste.
7. Verschieben Sie den Rahmen des projizierten Bildes mit der SELECT ▲▼◀▶-Taste wie im Beispiel gezeigt.

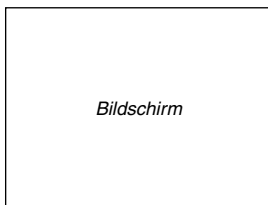


8. Drücken Sie die ENTER-Taste.



9. Wählen Sie mit der SELECT ▲▼◀▶-Taste ein anderes Symbol aus, das in die Richtung zeigt.

Wählen Sie im Eckenkorrektur-Einstellbildschirm "Beenden" oder drücken Sie die EXIT-Taste auf der Fernbedienung.



Der Bildschirm zur Bestätigung wird angezeigt.



10. Drücken Sie die SELECT ◀- oder ▶-Taste, um [OK] hervorzuheben, drücken Sie anschließend die ENTER-Taste.

Damit ist die Korrektur der Trapezverzerrungen abgeschlossen.

Wenn Sie "Aufheben" auswählen, erscheint wieder der Einstellbildschirm (Schritt 3), ohne dass die Änderungen gespeichert werden.

Wenn Sie "Reset" auswählen, ist die Werkseinstellung wiederhergestellt.

Wenn Sie "Rückgängig" auswählen, verlassen Sie die Funktion, ohne dass die Änderungen gespeichert werden.

HINWEIS: Halten Sie die 3D REFORM-Taste für mindestens 2 Sekunden gedrückt, um die 3D Reform-Korrekturwerte zurückzusetzen.

HINWEIS: Während der 3D Reform-Einstellung stehen "Bildformat" und "Bildschirm" unter Umständen nicht zur Verfügung. Sollte dies geschehen, setzen Sie bitte zuerst die 3D Reform-Daten zurück und nehmen Sie anschließend die einzelnen Einstellungen vor. Wiederholen Sie dann die 3D Reform-Einstellung. Durch eine Änderung des Bildformates und/oder der Bildschirm-Einstellung wird die 3D Reform-Funktion möglicherweise auf ihren einstellbaren Bereich begrenzt.

Die einstellbaren Bereiche für 3D Reform sind wie folgt:

	Horizontal	Vertikal
Eckenkorrektur	Max. ca. +/- 35°	Max. ca. +/- 40°
Trapez	LT265: Max. ca. +/- 35° LT245: Max. ca. +/- 30°	

* Unter den nachfolgenden Bedingungen wird der maximale Winkel erreicht:

- Das Bild wird als Breitbild projiziert (Zoom-Hebel)
- Die Auflösung ist XGA
Eine höhere Auflösung als XGA verkleinert den einstellbaren Bereich.
- Die einzelnen Menüpunkte sollten wie folgt eingestellt sein:
Bildformat 4:3
Bildschirmtyp 4:3
- Horizontal und Vertikal werden separat eingestellt.
Eine Kombination beider Einstellungen verkleinert den einstellbaren Bereich.
- Wenn bei Bildformat "4:3 Füllen" ausgewählt ist, stehen "Eckenkorrektur" und "Horizontale Trapezverzerrung" nicht zur Verfügung.

HINWEIS:

- Falls der Eckenkorrektur-Bildschirm nicht verfügbar (grau unterlegt) ist, halten Sie die 3D REFORM-Taste für mindestens 2 Sekunden gedrückt, um die aktuellen Korrekturdaten zurückzustellen. Dadurch wird die Eckenkorrektur-Funktion verfügbar.
- Das Einschalten des Projektors führt zu einer Rückstellung der vorherigen Korrektur-Einstellwerte und einer erneuten Korrektur der Verzerrung, falls der Projektionswinkel seit der letzten Verwendung verändert wurde.
Wenn der Projektionswinkel dem der letzten Verwendung entspricht, werden die vorherigen Korrektur-Einstellwerte aus dem Speicher aufgerufen.
Wählen Sie im Menü unter "Trapez" die Option "Manuell" aus, um die vorherigen Korrektur-Einstellwerte nach dem Verändern des Projektionswinkels zu verwenden. Siehe Seite 90.

HINWEIS: Bei Anwendung der 3D Reform-Funktion ist das Bild möglicherweise leicht verschwommen, da die Korrektur elektronisch ausgeführt wird.

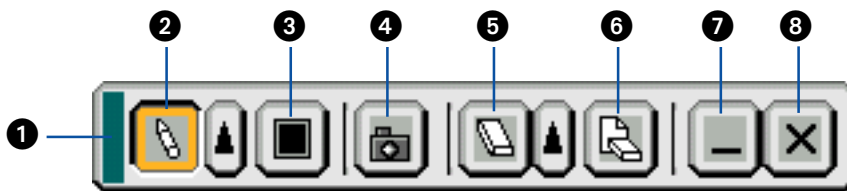
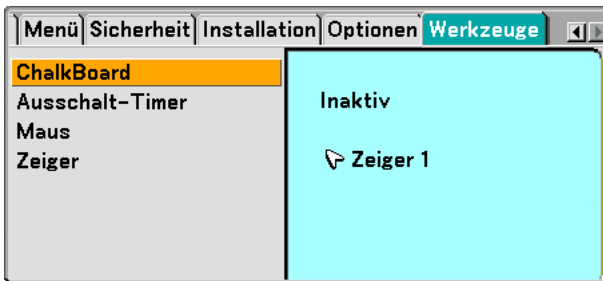
9 Erstellen von Freihandzeichnungen auf einem projizierten Bild (ChalkBoard)

Die ChalkBoard-Funktion erlaubt Ihnen das Schreiben und Zeichnen auf einem projizierten Bild.

HINWEIS: Die ChalkBoard-Funktion steht nur bei Verwendung einer USB-Maus zur Verfügung.

Um die ChalkBoard-Werkzeuggestreife anzuzeigen, klicken Sie auf die mittlere Taste Ihrer Maus oder wählen Sie "ChalkBoard" aus dem Menü aus.

Die Symbolleiste enthält die folgenden Symbole.



- 1 Ziehen Zum Verschieben der Werkzeuggestreife ziehen.
- 2 Stift Mit der linken Maustaste anklicken und zum Zeichnen ziehen. Mit der linken Maustaste oder rechten Maustaste auf das Bleistiftsymbol klicken, um die Bleistiftpalette mit vier verschiedenen Strichstärken einzublenden, von denen Sie die gewünschte durch Klicken mit der linken Maustaste auswählen können.
- 3 Farbe Zum Auswählen einer Farbe. Mit der linken Maustaste anklicken, um die Farbpalette anzeigen zu lassen, aus der Sie durch Klicken mit der linken Maustaste eine beliebige Farbe auswählen können.
- 4 Einfangen Mit der linken Maustaste anklicken, um eine Zeichnung vom ChalkBoard-Bildschirm einzufangen und auf der in den PC-Kartenschlitz des Projektors eingesetzten PC-Karte zu speichern.
- 5 Radierer Mit der linken Maustaste anklicken und ziehen, um einen Teil einer Zeichnung zu löschen. Mit der linken Maustaste auf das Radierersymbol klicken, um die Radiererpalette mit vier verschiedenen Radierergrößen anzeigen zu lassen, von denen Sie die gewünschte durch Klicken mit der linken Maustaste auswählen können.
- 6 Löschen Mit der linken Maustaste anklicken, um die Zeichnung vollständig vom ChalkBoard-Bildschirm zu löschen.
- 7 Ausblenden Durch Klicken mit der linken Maustaste wird die Werkzeuggestreife ausgeblendet. Durch Klicken mit der rechten Maustaste auf eine beliebige Stelle auf dem Bildschirm wird die ChalkBoard-Symbolleiste wieder eingeblendet.
- 8 Beenden Löscht die gesamte Zeichnung und beendet die ChalkBoard-Funktion.

HINWEIS:

- Bei eingblendetem ChalkBoard-Bildschirm steht das Menü nicht zur Verfügung.
- Durch Auswählen einer anderen Quelle oder durch die Dia-Umschaltung im Viewer wird eine Zeichnung vollständig gelöscht.

10 Speichern von auf dem Projektor gezeigten Bildern auf der PC-Karte oder im USB-Speicher (Einfangen)

Die Einfangen-Funktion erlaubt Ihnen das Einfangen eines Bildes von der gegenwärtig angezeigten Quelle. Das Bild wird als JPEG-Datei auf der PC-Karte oder im USB-Speicher gespeichert.

HINWEIS:

- Solange keine PC-Karte oder kein USB-Speicher im PC-Kartenschlitz oder im USB-Port des Projektors eingesetzt ist, steht die Einfangen-Funktion nicht zur Verfügung.
 - Die "Kartenfehler"-Anzeige bedeutet, dass die freie Kapazität auf der PC-Karte oder im USB-Speicher zum Speichern der Bilder nicht ausreicht. Machen Sie zusätzlich Speicherplatz verfügbar, indem Sie mit Ihrem PC nicht mehr gebrauchte Bilder auf der PC-Karte löschen. Die Zahl einfangbarer Bilder hängt von der Speicherkapazität der PC-Karte ab.
 - Während des Einfangens eines Bildes darf weder die Stromversorgung ausgeschaltet noch die PC-Karte oder der USB-Speicher entfernt werden. Andernfalls könnten die auf der PC-Karte oder im USB-Speicher gespeicherten Daten verloren gehen oder die Karte selbst könnte beschädigt werden.
-

Vorbereitungen:

- Setzen Sie die PC-Karte in den PC-Kartenschlitz oder den USB-Speicher in den USB-Port des Projektors ein. Setzen Sie die PC-Karte so ein, dass das Ende mit dem Einsetzpfel oben ist und zuerst eingesetzt wird.
- * Drücken Sie zum Auswerfen der Karte die Auswurfaste.

1. Projizieren Sie mit dem Projektor das Bild, das Sie einfangen möchten.
2. Drücken Sie die FREEZE-Taste auf der Fernbedienung.
3. Drücken Sie die MENU-Taste, um das Einfangen-Menü anzeigen zu lassen.

Einfangen Fängt ein Bild ein und speichert es als JPEG-Datei auf einer PC-Karte oder im USB-Speicher.

Laufwerk Wählen Sie PC-Karte oder USB-Speicher. Sie können ein Bild einfangen und auf Ihrer PC-Karte oder in Ihrem USB-Speicher speichern.

Beenden Beendet die Einfangen-Funktion. Eine andere Möglichkeit zum Beenden der Einfangen-Funktion besteht durch Drücken der MENU- oder EXIT-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse.

HINWEIS:

Bilder, die mit einer höheren Auflösung als der dem Projektor eigenen Auflösung eingefangen wurden, können nicht richtig angezeigt werden.

- Die Dateigröße eines eingefangenen Bildes hängt von der Auflösung des Eingangssignals ab.
 - Ein Sanduhr-Symbol auf der Projektoranzeige macht darauf aufmerksam, dass gerade ein Bild eingefangen wird. Während dieses Symbol angezeigt wird, dürfen Sie weder die PC-Karte auswerfen noch den Projektor ausschalten. Andernfalls könnten die Daten auf der PC-Karte beschädigt werden. Wenn die Daten der PC-Karte beschädigt sind, müssen Sie diese mit Hilfe eines Computers reparieren.
-

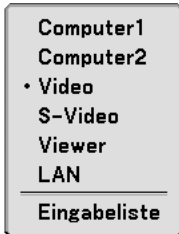
II Schutz vor unerlaubter Verwendung des Projektors

Die Zuweisung eines Schlüsselwortes verhindert die Verwendung des Projektors durch Unbefugte.

Erste Zuweisung eines Schlüsselwortes

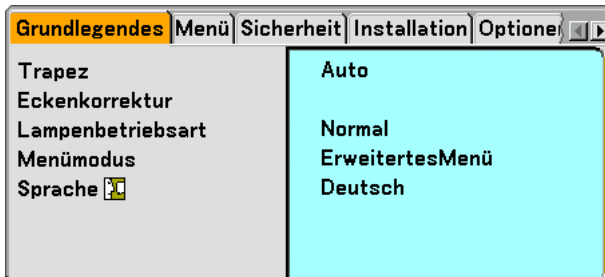
1. Drücken Sie die MENU-Taste.

Das Menü wird gezeigt.

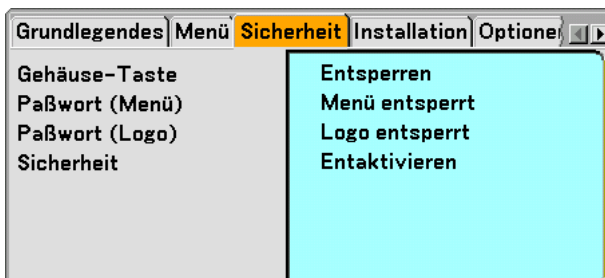


2. Drücken Sie zum Hervorheben des Einrichten-Untermenüs die SELECT ►-Taste, drücken Sie anschließend die ENTER-Taste.

Die Seiten-Registerkarte "Grundlegendes" wird hervorgehoben.



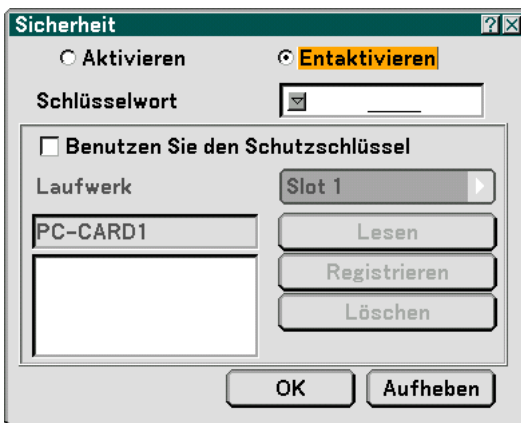
3. Drücken Sie zum Hervorheben der Seiten-Registerkarte "Sicherheit" zweimal die SELECT ►-Taste.



4. Drücken Sie zum Hervorheben von "Sicherheit" viermal die SELECT ▼-Taste.



5. Drücken Sie zum Einblenden des Sicherheits-Bildschirmes die ENTER-Taste.



6. Drücken Sie zum Hervorheben des Schlüsselwort-Eingabefeldes zunächst einmal die ENTER-Taste und dann die ENTER-Taste.

Die Software-Tastatur wird eingeblendet.



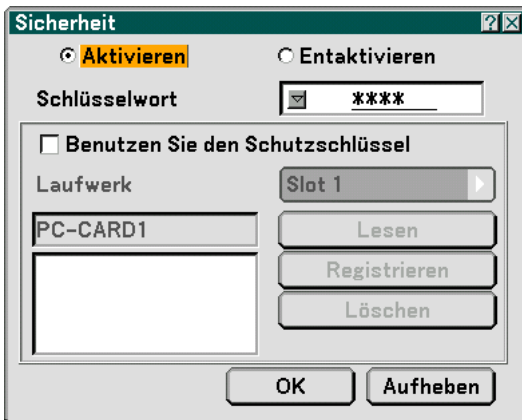
7. Geben Sie über die Software-Tastatur ein alphanumerisches Schlüsselwort ein.

Führen Sie für die Eingabe von z. B. "1234" die nachfolgend aufgeführten Schritte 7-1 bis 7-4 aus.

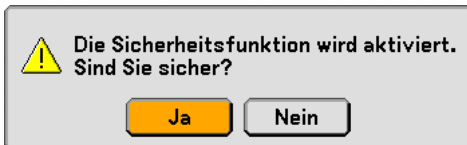
HINWEIS:

- Bitte notieren Sie sich Ihr Schlüsselwort.
- Das Schlüsselwort darf keine Leerstellen (SP) enthalten.

- 7-1. Heben Sie die Zahl "1" hervor und drücken Sie die ENTER-Taste.
Die Anzeige "*" erscheint im Schlüsselwort-Eingabefeld.
 - 7-2. Drücken Sie zum Hervorheben von "2" einmal die SELECT ►-Taste und dann die ENTER-Taste.
Die Anzeige "**" erscheint im Schlüsselwort-Eingabefeld.
 - 7-3. Verfahren Sie zur Eingabe von "3" und "4" auf gleiche Weise wie in Schritt 7-2.
Die Anzeige "***" erscheint im Schlüsselwort-Eingabefeld.
 - 7-4. Drücken Sie zum Hervorheben von "OK" die SELECT ▼-Taste und dann die ENTER-Taste.
Die Software-Tastatur wird ausgeblendet.
8. Drücken Sie zum Hervorheben von "Entaktivieren" einmal die SELECT ▲-Taste und dann zum Hervorheben von "Aktivieren" die SELECT ◀-Taste.



9. Drücken Sie zum Hervorheben von "OK" die SELECT ▼-Taste und dann die ENTER-Taste.
Daraufhin erscheint der Bestätigungsbildschirm.



10. Drücken Sie die ENTER-Taste.
Jetzt ist die Sicherheitsfunktion aktiviert.

HINWEIS: Eine PC-Karte kann als Schutzschlüssel verwendet werden. Sie können die Schlüsselwort-Eingabe überspringen, indem Sie beim Einschalten des Projektors eine registrierte PC-Karte einsetzen. Siehe Seite 96.

So prüfen Sie, ob die Sicherheitsfunktion aktiviert ist

Durch kurzes Aus- und Wiedereinschalten des Projektors können Sie überprüfen, ob die Sicherheitsfunktion aktiviert ist.

1. Drücken Sie die POWER (ON/STANDBY)-Taste.

Die "Strom Aus Bestätigung / Sind Sie sicher?"-Meldung erscheint.

Drücken Sie die ENTER-Taste oder noch einmal die POWER (ON/STANDBY)- oder die POWER OFF-Taste.

Die Lampe schaltet sich aus und die POWER-Anzeige blinkt orange. Bitte warten Sie bis das Blinken der POWER-Anzeige in ein stetiges Leuchten übergeht.

2. Drücken Sie den Hauptnetzschalter (POWER) in Aus-Position (O), wenn die POWER-Anzeige stetig orange leuchtet.

Der Projektor schaltet sich aus.

3. Drücken Sie den Hauptnetzschalter (POWER) in die Aktiv-Position (I).

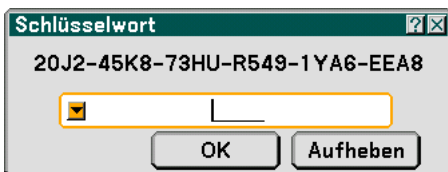
Die POWER-Anzeige leuchtet orange. Der Projektor befindet sich im Standby-Zustand.

4. Halten Sie die POWER-Taste (ON/STANDBY) mindestens 2 Sekunden lang gedrückt.

Der Projektor schaltet sich ein. Unten im Bildschirm wird die Meldung "Projektor gesperrt! Geben Sie Ihr Schlüsselwort ein." eingeblendet.

5. Drücken Sie die MENU-Taste.

Der Schlüsselwort-Eingabebildschirm wird eingeblendet.



6. Drücken Sie die ENTER-Taste.

Die Software-Tastatur wird eingeblendet.

7. Verfahren Sie zur Eingabe von "1234" auf gleiche Weise wie in den Schritten 1 bis 7 im Abschnitt "Erste Zuweisung eines Schlüsselwortes" beschrieben.

Bei jeder Zahleneingabe erscheint ein "*" (Sternchen). Das Schlüsselwort erscheint in Form von Sternchen; das tatsächliche Schlüsselwort bleibt also verborgen.

8. Heben Sie nach der Eingabe Ihres Schlüsselwortes "OK" hervor und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Die Software-Tastatur wird ausgeblendet. Jetzt können Sie Ihren Projektor bedienen.

Entaktivieren von Sicherheit

1. Drücken Sie die MENU-Taste.

Das Bildschirm-Menü wird eingeblendet.

HINWEIS: Gleich nachdem der Projektor eingeschaltet wurde und der "Projektor ist gesperrt! Geben Sie Ihr Schlüsselwort ein". Unten am Bildschirm wird die Meldung angezeigt, durch Drücken der MENU-Taste wird das Schlüsselwort-Eingabefeld eingeblendet. Wenn zu diesem Zeitpunkt die MENU-Taste gedrückt wird, erscheint das Bildschirmmenü.

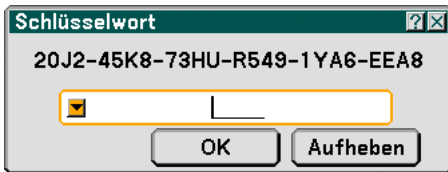
2. Drücken Sie zum Hervorheben von "Einrichten" die SELECT ►-Taste und dann die ENTER-Taste.

Die Seiten-Registerkarte "Grundlegendes" wird hervorgehoben.

3. Drücken Sie zum Hervorheben der Seiten-Registerkarte "Sicherheit" zweimal die SELECT ►-Taste.

4. Drücken Sie zum Hervorheben von "Sicherheit" viermal die SELECT ▼-Taste und dann die ENTER-Taste.

Der Schlüsselwort-Eingabebildschirm wird eingeblendet.



5. Drücken Sie die ENTER-Taste.

Die Software-Tastatur wird eingeblendet.

6. Verfahren Sie zur Eingabe von "1234" auf gleiche Weise wie in den Schritten 1 bis 7 im Abschnitt "Erste Zuweisung eines Schlüsselwortes" beschrieben.

Bei jeder Zahleneingabe erscheint ein "*" (Sternchen). Das Schlüsselwort erscheint in Form von Sternchen; das tatsächliche Schlüsselwort bleibt also verborgen.

7. Heben Sie nach der Eingabe Ihres Schlüsselwortes "OK" hervor und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Die Software-Tastatur wird ausgeblendet. Der Sicherheits-Bildschirm wird eingeblendet.

8. Heben Sie "Aktivieren" hervor und drücken Sie zum Hervorheben von "Entaktivieren" die SELECT ►-Taste.

9. Drücken Sie zum Hervorheben von "OK" die SELECT ▼-Taste und dann die ENTER-Taste.

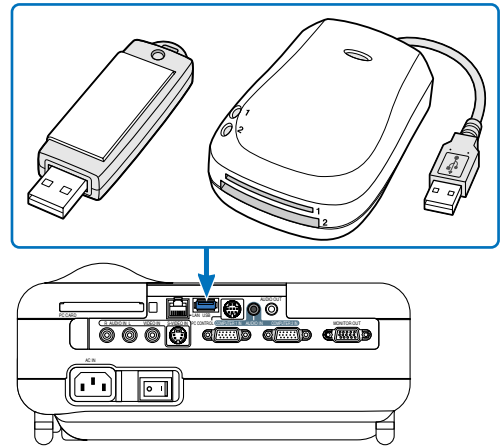
Jetzt ist die Sicherheitsfunktion entaktiviert.

HINWEIS: Vergessen Sie Ihr Schlüsselwort nicht. Falls Sie Ihr Schlüsselwort doch einmal vergessen sollten, können Sie bei NEC oder Ihrem Händler Ihren Freigabecode erfragen.

12 Verwendung eines USB-Speichergerätes oder eines USB-Speicherkarten-Lesegerätes

Der Projektor ist entweder mit einem USB-Speichergerät oder einem USB-Speicherkarten-Lesegerät kompatibel, das die Viewer- und Sicherheitsfunktionen unterstützt.

- Schließen Sie ein USB-Speichergerät oder ein USB-Speicherkarten-Lesegerät am USB-Port (Typ A) an.
- Wählen Sie links im Viewer-Fenster eines der Laufwerkssymbole für Ihren USB-Speicher aus.
- Für die Verwendung des USB-Speichergerätes als Schutzschlüssel für die Sicherheitsfunktion, wählen Sie bitte eines der Laufwerkssymbole im Sicherheits-Einstellbildschirm aus. Siehe Seite 95.



HINWEIS:

- Einige USB-Speichergeräte (gewisse Hersteller) oder USB-Speicherkarten funktionieren möglicherweise nicht.
- Der Projektor unterstützt keine NTFS-formatierten Flash-Speicherkarten oder USB-Speichergeräte. Verwenden Sie ausschließlich Flash-Speicherkarten oder USB-Speichergeräte, die mit dem FAT32-, FAT16- oder FAT-Dateisystem formatiert sind. Beziehen Sie sich für die Formatierung Ihrer Flash-Speicherkarte oder Ihres USB-Speichergerätes in Ihrem Computer auf das Dokument oder die Hilfedatei, das/die in Ihrem Windows-Betriebssystem enthalten ist.
- Wenn Sie eine USB-Maus an Ihren Projektor anschließen, können Sie kein USB-Speichergerät und USB-Speicherkarten-Lesegerät verwenden.
- Die nachfolgend aufgeführten Bedienungen dürfen nicht ausgeführt werden, während die Zugriffsanzeige des USB-Speichergerätes oder USB-Speicherkarten-Lesegerätes leuchtet oder blinkt (während des Datenzugriffs). Andernfalls könnte Ihr USB-Speichergerät oder die USB-Speicherkarte im Lesegerät beschädigt werden. Sichern Sie Ihre Daten für den Fall, dass diese wiederhergestellt werden müssen.
 - * Herausziehen des USB-Speichergerätes oder USB-Speicherkarten-Lesegerätes aus dem USB-Port des Projektors.
 - * Herausziehen der Speicherkarte aus dem USB-Speicherkarten-Lesegerät.
 - * Ausschalten des Hauptnetzschalters oder Ziehen des Netzsteckers.
- Das Laufwerk für "USB 1-4" wird nur eingeblendet, wenn das USB-Speichergerät oder das USB-Speicherkarten-Lesegerät an den Projektor angeschlossen ist. Die Anzeige des Laufwerkes für "USB 1-4" weicht möglicherweise von der Anzeige im USB-Speicherkarten-Lesegerät ab.
- Einige USB-Speichergeräte (gewisse Hersteller) oder USB-Speicherkarten können nicht als Schutzschlüssel für die Sicherheitsfunktion des Projektors verwendet werden.

ACHTUNG: Schließen Sie kein USB-Speichergerät oder USB-Speicherkarten-Lesegerät an den LAN-Port (RJ-45) an. Anderenfalls kann der LAN-Port (RJ-45) beschädigt werden.

13 Betrieb mit einem HTTP-Browser

Überblick

Durch Anwendung von HTTP-Server-Funktionen können Sie den Projektor von einem Webbrowser aus bedienen, ohne dass dafür eine spezielle Software installiert werden muss. Für den Webbrowser benötigen Sie "Microsoft Internet Explorer 4.x" oder eine höhere Version. (Dieses Gerät verwendet "JavaScript" und "Cookies", und der Browser muss so eingestellt sein, dass er diese Funktion akzeptiert. Das Einstellverfahren kann je nach Browser-Version unterschiedlich sein. Beziehen Sie sich auf die Hilfe-Dateien und auf die anderen Informationen, die Ihrer Software beiliegen.)

HINWEIS:

- * Die Display- oder Tastenreaktion kann verlangsamt werden oder die Bedienung wird je nach Einstellung Ihres Netzwerks möglicherweise nicht akzeptiert. Sollte dies so sein, wenden Sie sich an Ihren Netzwerk-Administrator.
 - * Der Projektor reagiert möglicherweise nicht, wenn dessen Tasten mehrmals hintereinander in schnellen Intervallen gedrückt werden. Sollte dies so sein, warten Sie einen Moment und versuchen Sie es wieder. Wenn der Projektor immer noch nicht reagiert, schalten Sie den Projektor aus und wieder ein.
- Der Zugriff auf die HTTP-Server-Funktionen erfolgt durch Angabe von
`http:// <IP-Adresse des Projektors> /index.html`
im URL-Eingabefeld.
-

VORSICHT:

Verwenden Sie nicht die HTTP-Server-Funktionen und das PC Control Utility 3.0, das sich auf der mitgelieferten CD-ROM befindet. Wenn beides gleichzeitig verwendet wird, könnte ein Anschlussfehler oder eine langsame Reaktion die Folge sein.

Vorbereitung vor der Anwendung

Nehmen Sie die Netzwerkanschlüsse vor und richten Sie Ihren Projektor ein und überprüfen Sie, ob alles vollständig ist, bevor der Browserbetrieb aktiviert wird. (Siehe "Einstellen des LAN-Modus" auf Seite 99.)
Der Betrieb mit einem Browser, der einen Proxyserver verwendet, ist vielleicht nicht möglich, dies hängt vom Proxyserver-Typ und dem Einstellverfahren ab. Obwohl der Typ des Proxyservers ein Faktor darstellt, ist es möglich, dass die Punkte, die gegenwärtig eingestellt sind, nicht angezeigt werden, dies hängt von der Cache-Leistung ab, und der vom Browser eingestellte Inhalt wird möglicherweise nicht im Betrieb reflektiert. Es ist empfehlenswert, dass kein Proxyserver verwendet wird, solange dies vermeidbar ist.

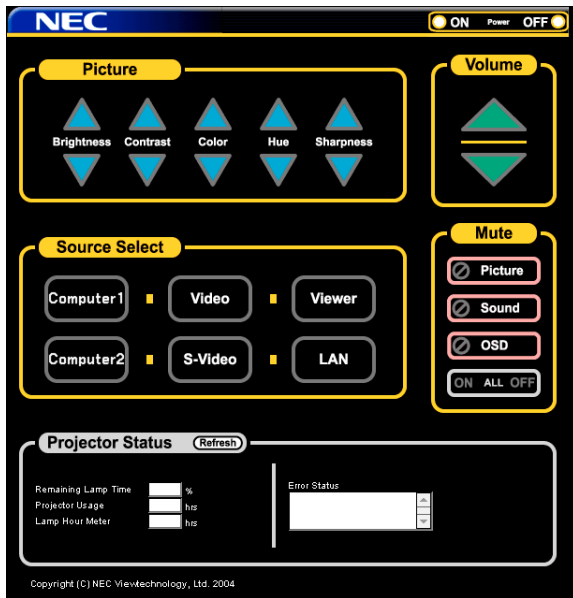
Handhabung der Adresse für den Betrieb über einen Browser

Hinsichtlich der aktuellen Adresse, die als Adresse oder im URL-Feld eingegeben wird, wenn der Betrieb des Projektors über einen Browser erfolgt, kann der Host-Name so wie er ist verwendet werden, wenn der Host-Name mit der IP-Adresse des Projektors von einem Netzwerk-Administrator im Domain-Namen-Server registriert wurde oder der Host-Name in der "HOSTS"-Datei des verwendeten Computers eingestellt wurde.

Beispiel 1: Wenn der Host-Name des Projektors auf "pj.nec.co.jp" eingestellt wurde, wird
`http://pj.nec.co.jp/index.html`
als Adresse oder im URL-Eingabefeld angegeben.

Beispiel 2: Wenn die IP-Adresse des Projektors "192.168.73.1" lautet, erhalten Sie Zugriff auf
HTTP-Server-Funktion durch Angabe von
`http://192.168.73.1/index.html`
als Adresse oder im URL-Eingabefeld.

Struktur des HTTP-Servers



Stromversorgung: Regelt die Stromversorgung des Projektors.

- Aktiv Strom wird eingeschaltet.
- Inaktiv Strom wird ausgeschaltet.

Lautstärke: Regelt die Lautstärke des Projektors.

- ▲ Erhöht den Lautstärke-Einstellwert.
- ▼ Verringert den Lautstärke-Einstellwert.

Ausblenden: Steuert die Ausblendfunktion des Projektors.

- Bild Aktiv Blendet Video aus.
- Bild Inaktiv Hebt die Ausblendung von Video auf.
- Ton Aktiv Blendet den Ton aus.
- Ton Inaktiv Hebt die Ausblendung des Tons auf.
- OSD Aktiv Blendet die Bildschirmanzeige aus.
- OSD Inaktiv Hebt die Ausblendung der Bildschirmanzeige auf.
- Alle Aktiv Blendet alle Video-, Audio- und Aktiv-Bildschirm-Anzeigefunktionen aus.
- Alle Inaktiv Hebt die Ausblendung aller Video-, Audio- und Bildschirm-Anzeigefunktionen auf.

Bild: Regelt die Videoeinstellung des Projektors.

- Helligkeit ▲ Erhöht den Helligkeits-Einstellwert.
- Helligkeit ▼ Verringert den Helligkeits-Einstellwert.
- Kontrast ▲ Erhöht den Kontrast-Einstellwert.
- Kontrast ▼ Verringert den Kontrast-Einstellwert.
- Farbe ▲ Erhöht den Farbe-Einstellwert.
- Farbe ▼ Verringert den Farbe-Einstellwert.
- Farbton ▲ Erhöht den Farbton-Einstellwert.
- Farbton ▼ Verringert den Farbton-Einstellwert.
- Bildschärfe ▲ .. Erhöht den Bildschärfe-Einstellwert.
- Bildschärfe ▼ .. Verringert den Bildschärfe-Einstellwert.

- Die regelbaren Funktionen variieren je nach Signal, das am Projektor eingeht.

Quellenauswahl: Wechselt den Eingangsanschluss des Projektors.

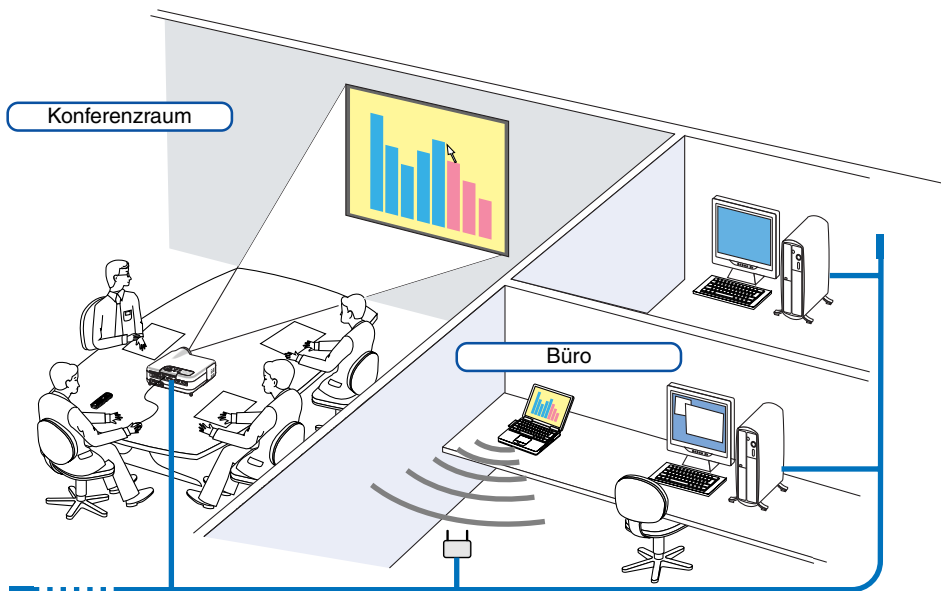
- Computer1 Wechsel zum COMPUTER 1 IN-Anschluss.
- Computer2 Wechsel zum COMPUTER 2 IN-Anschluss.
- Video Wechsel zum VIDEO IN-Anschluss.
- S-Video Wechsel zum S-VIDEO IN-Anschluss.
- Viewer Wechsel zum Viewer.
- LAN Wechsel zum LAN-Signal.

Projektorstatus: Zeigt den Zustand des Projektors an.

- Verbleibende Lampenzeit Zeigt die verbleibende Lebensdauer der Lampe in Prozent an.
- Lampenbetriebsstd. -Zähler ... Zeigt an, wie viele Stunden die Lampe in Betrieb gewesen ist.
- Projektorlaufzeit Zeigt an, wie viele Stunden der Projektor in Betrieb gewesen ist.
- Fehlerstatus Zeigt den Status der Fehler an, die während des Projektorbetriebs aufgetreten sind.
- Aktualisieren Aktualisiert die Anzeige der folgenden Bedingungen.

14 Mit dem Projektor einen am Netzwerk angeschlossenen Computer bedienen (Desktop Control Utility 1.0)

Wenn die Software Desktop Control Utility 1.0 auf der beiliegenden Anwender-Supportware 2 CD-ROM auf dem Computer installiert wird, kann dieser Computer mit Hilfe des Projektors über ein Netzwerk bedient werden. Sagen wir, Sie wollen beispielsweise eine PowerPoint-Datei auf einem Computer in Ihrem Büro für eine Präsentation in einem Meeting verwenden. Wenn der Computer im Büro über ein LAN am Projektor im Konferenzraum angeschlossen ist, kann der Projektor bedient werden, um das Bild auf der Arbeitsoberfläche des Computers im Büro (Windows 2000 oder XP) zu projizieren und die PowerPoint-Datei während des Meetings anzuzeigen. Dadurch ist es nicht mehr erforderlich, den Computer vom Büro in den Konferenzraum zu transportieren.



Haftungsausschluss

Mit der Desktop Control Utility 1.0 können Sie einen Computer, der sich in einem anderen Raum befindet, mit einem über ein Netzwerk angeschlossenen Projektor bedienen. Das bedeutet, dass Sie potentiellen Sicherheitsrisiken ausgesetzt sein können, die einen Schaden durch unbefugten Zugriff oder illegaler Verwendung verursachen könnten. Wir empfehlen daher, dass Sie Maßnahmen ergreifen, um unbefugten Zugriff auf Ihre Daten oder Informationen durch Dritte zu verhindern.

Wir übernehmen weder Haftung noch Verantwortung für einen Verlust oder für Schäden, die durch ein Informationsleck oder Stromausfall verursacht werden.

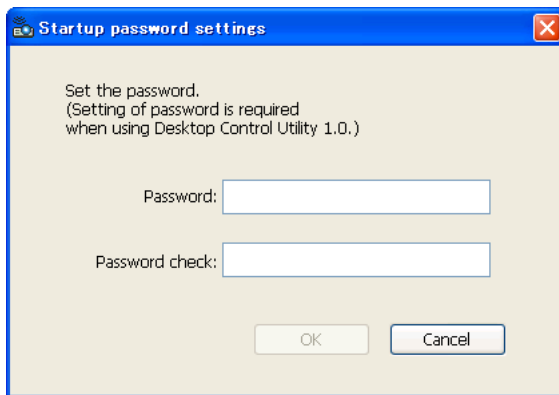
HINWEIS: Klicken Sie im Windows-Betriebssystem auf "Control Panel" → "Power Options" → "System Standby" → "Never". Dadurch wird eine LAN-Verbindung unterbrochen, sobald der Computer in den Standby-Modus geschaltet wird.

HINWEIS: Für die Verwendung des Desktop Control Utility 1.0 müssen Sie eine USB-Maus am USB-Port des Projektors anschließen.

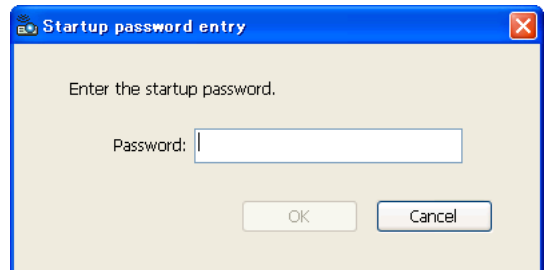
Arbeitsschritte am Computer

1. **Schließen Sie den Computer an das LAN an, und nehmen Sie die erforderlichen Einstellungen vor.**
2. **Installieren Sie Desktop Control Utility 1.0 auf dem Computer.**
 - Beziehen Sie sich für die Installationsanleitung auf die im Lieferumfang enthaltene "NEC Software Utility Installationsanleitung".
 - Siehe für die Anwendung der Software die Desktop Control Utility 1.0-Hilfedatei.
3. **Bereiten Sie die Dokumente vor, die in einem Meeting präsentiert werden sollen und speichern Sie diese auf dem Computer.**
4. **Starten Sie Desktop Control Utility 1.0.**
Das Start-Passwort-Fenster wird eingeblendet.

Fenster beim ersten Start



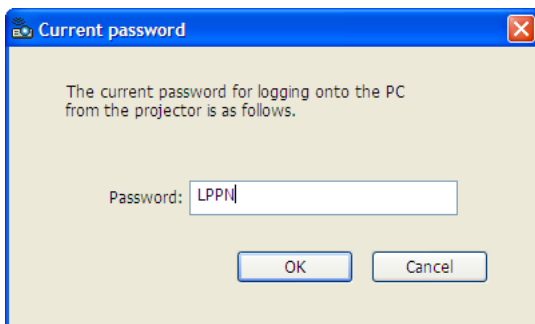
Fenster nach Eingabe Ihres Start-Passwortes



Wichtige:

- Ihr Passwort wird bei jedem Start von "Desktop Control Utility 1.0" verlangt.
- Sollten Sie Ihr Passwort vergessen oder verlieren, installieren Sie das Programm erneut.

5. **Geben Sie das Start-Passwort ein und klicken Sie auf "OK".**
Das "Current password"-Eingabefenster wird eingeblendet.



HINWEIS: "Current password" wird bei jedem Start des Desktop Control Utility 1.0 geändert.

6. **Notieren Sie das Passwort.**
7. **Klicken Sie auf "OK".**
Desktop Control Utility 1.0 startet.

Gehen Sie mit dem Passwort, das Sie im vorherigen Schritt [6] notiert haben, in den Raum, in dem der Projektor installiert ist.

Arbeitsschritte am Projektor – Anschluss an den Computer

1. Nehmen Sie die LAN-Einstellungen am Projektor vor.

Nehmen Sie die LAN-Einstellungen unter [Einrichten] → [Installation] → [LAN-Modus] im Menü vor. (Siehe Seite 99)

2. Schließen Sie eine handelsübliche USB-Maus am Projektor an. (Siehe Seite 41)
3. Klicken Sie mit der USB-Maus irgendwo auf den Bildschirm.

Das Menü wird eingeblendet.

4. Klicken Sie auf "Source" und danach auf "LAN".

Die Hilfenmitteilung wird eingeblendet.


Die Mitteilung wird nur dann eingeblendet, wenn kein Passwort für das Desktop Control Utility 1.0 zugeordnet wurde.



5. Folgen Sie der Aufforderung, die MENU-Taste auf dem Projektorgehäuse oder auf der Fernbedienung zu drücken.

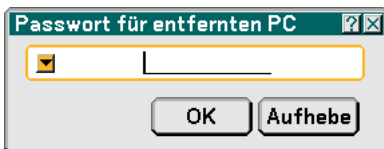
Die Anschlussleiste erscheint unten links im Bildschirm.



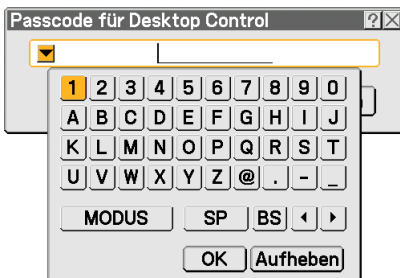
6. Klicken Sie auf das Passworteingabe-Symbol .
7. Klicken Sie auf "Eingabe".




Das Passworteingabe-Fenster wird eingeblendet.

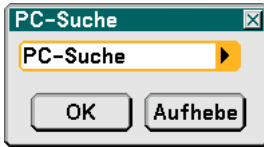



8. Klicken Sie auf .



Das Zeicheneingabe-Fenster wird eingeblendet. (Siehe Seite 132.)

9. Geben Sie das im vorherigen Schritt [6] unter "Arbeitsschritte am Computer" notierte Passwort ein.
 10. Geben Sie das Passwort ein und klicken Sie auf "OK".
Das Passwordeingabe-Fenster wird ausgeblendet.
 11. Klicken Sie auf das PC-Suche-Symbol .
- Das PC-Suche-Fenster wird eingeblendet.



12. Klicken Sie auf "OK".
Das Anschlussauswahl-Fenster wird eingeblendet.
 - Klicken Sie für die Suche anhand der IP-Adresse des angeschlossenen Computers im PC-Suche-Fenster auf , klicken Sie auf "Input IP Address" und dann auf "OK".
13. Klicken Sie den Computer an, den Sie anschließen möchten, klicken Sie anschließend auf "OK".
Die Arbeitsoberfläche des angeschlossenen Computers erscheint.

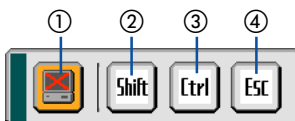


HINWEIS: Sobald die Arbeitsoberfläche erscheint, wird das Menü nicht länger angezeigt, wenn mit der USB-Maus geklickt wird. Um das Menü einzublenden, während die Arbeitsoberfläche angezeigt wird, drücken Sie die Taste am Projektor oder auf der Fernbedienung.





Arbeitsschritte am Projektor –Bedienung der Arbeitsoberfläche

Eine am Projektor angeschlossene USB-Maus kann für die Bedienung der angezeigten Arbeitsoberfläche verwendet werden.

Wenn die MENU-Taste am Projektorgehäuse oder auf der Fernbedienung gedrückt wird, während die Arbeitsoberfläche angezeigt wird, erscheint unten links im Bildschirm eine Leiste mit zusätzlichen Arbeitsschritten.



Die folgenden Funktionen sind nur über die Tasten am Projektorgehäuse oder auf der Fernbedienung verfügbar.

- ①  Verbindung trennen-Symbol .. Beendet die Kommunikation mit dem Computer.
- ②  Umschalt-Symbol Wählen Sie dieses Symbol und drücken Sie die ENTER-Taste, um den Umschalttaste-feststellen-Modus zu aktivieren. Wählen Sie wieder dieses Symbol und drücken Sie die ENTER-Taste, um den Umschalttaste-feststellen-Modus zu deaktivieren.
- ③  Strg-Symbol Wählen Sie dieses Symbol und drücken Sie die ENTER-Taste, um den Strg-Taste-feststellen-Modus zu aktivieren. Wählen Sie wieder dieses Symbol und drücken Sie die ENTER-Taste, um den Strg-Taste-feststellen-Modus zu deaktivieren.
- ④  Esc-Symbol Zum Ausführen des gleichen Befehls, wie beim Drücken der "Esc"-Taste auf dem Computer. Benutzen Sie diesen Befehl zum Beispiel zum Beenden einer PowerPoint-Präsentation.

Arbeitsschritte am Projektor – Trennen der Verbindung


1. Drücken Sie auf die MENU-Taste, während die Arbeitsoberfläche angezeigt wird.

Die Leiste mit den zusätzlichen Arbeitsschritten erscheint unten links im Bildschirm.



2. Wählen Sie das Symbol Verbindung beenden  und drücken Sie die ENTER-Taste.

Die Anschlussleiste erscheint unten links im Bildschirm.

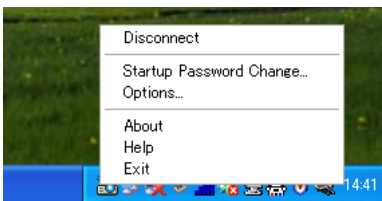
Klicken Sie auf das PC-Suchesymbol  und wiederholen Sie die Schritte 12 und 13 auf der vorigen Seite, um die Kommunikation wiederherzustellen.

HINWEIS: Eine Deaktivierung ist möglich, indem auf das Projektorsymbol und dann auf "Disconnect" in der Taskleiste geklickt wird.

Arbeitsschritte am Projektor – Beenden des Arbeitsoberflächen-Betriebs

Beenden des Arbeitsoberflächen-Betriebs mit Hilfe der Taskleiste in Windows.

1. Klicken Sie auf das Projektor-Symbol  in der Taskleiste, während die Arbeitsoberfläche angezeigt wird. Das Pop-Up-Menü wird eingeblendet.



2. Klicken Sie auf "Exit".

Desktop Control Utility 1.0 wird beendet.

3. Klicken Sie irgendwo auf den Bildschirm.

Die Anschlussleiste wird unten links im Bildschirm eingeblendet.

4. Klicken Sie noch einmal irgendwo auf den Bildschirm.

Das Menü wird eingeblendet.

5. Klicken Sie auf "Source" und dann auf eine andere Quelle als "LAN".

Das Menü wird ausgeblendet.

5

Anwendung des Viewers

.....

① Nutzen Sie alle Vorteile der Viewer-Funktion	63
② Bedienung der Viewer-Funktion vom Projektor (Wiedergabe)	64
③ Änderung des Hintergrund-Logos	70

① Nutzen Sie alle Vorteile der Viewer-Funktion

Ausstattungsmerkmale

Sie können sich Präsentationsdaten ansehen, Bilder einfangen und auf dem Projektor wiedergeben. Mit Hilfe einer PC-Karte können Sie sich auf dem Computer vorbereitete Präsentationsdaten ansehen und mit dem Projektor projizierte Bilder einfangen und wiedergeben.

Die Viewer-Funktion ermöglicht das Anzeigen von Dias, die in einer PC-Speicherkarte (in diesem Handbuch als PC-Karte bezeichnet) oder einem USB-Speicher gespeichert sind. Selbst wenn kein Computer verfügbar ist, können Präsentationen mit dem Projektor allein durchgeführt werden. Diese Funktion eignet sich sowohl zur Durchführung von Präsentationen auf Meetings und im Büro als auch für die Wiedergabe von Bildern, die mit digitalen Kameras aufgenommen wurden.

HINWEIS:

- Um den Viewer verwenden Sie können, müssen Sie zunächst auf Ihrem PC Präsentationsmaterialien erstellen (JPEG-, BMP-, GIF*1-, PNG*1-, Index*2-Dateien).

Siehe für die Erstellung der Präsentationsmaterialien mit Hilfe von Ulead Photo Explore 8.0 die im Lieferumfang enthaltene "NEC Software Utility Installationsanleitung" oder die Online-Hilfe im Ulead Photo Explorer 8.0.

*1 Das PNG- und GIF-Format unterstützen nur Non-Interlaced-Bilder.

*2 Die "Index"-Datei ist eine Datei, die mit Ulead Photo Explore 8.0 erstellt wird, ein Programm, das im Lieferumfang der NEC Anwender-Supportware 2 CD-ROM enthalten ist.

Siehe die im Lieferumfang enthaltene "NEC Software Utility Installationsanleitung" zum Installieren von Ulead Photo Explore 8.0 auf Ihrem Computer.

Einfache Handhabung

- Präsentationen können einfach durch Einsetzen einer PC-Karte (nicht im Lieferumfang enthalten) sofort gestartet werden.
- Einfache Dia-Umschaltung.
- Fernbedienungsbetrieb.
- Springen zur Dia-Liste oder jedem beliebigen Dia.

Einfaches Anwendungsprogramm (für Computer)

- Ulead Photo Explore 8.0SE Basic für Windows XP/Windows 2000.
- Dias können durch Einfangen gegenwärtig angezeigter Bilder erstellt werden.
- Kontrollschirm zum Anzeigen von Dia-Listen und zur Editierung.

* Microsoft, Windows und PowerPoint sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation.

② Bedienung der Viewer-Funktion vom Projektor (Wiedergabe)

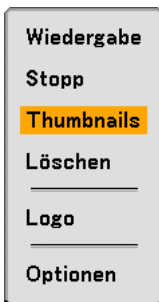
Dieser Abschnitt beschreibt, wie Sie mit dem Projektor Dias zeigen können, die mit Hilfe der Viewer-Funktion erstellt worden sind. Dias können auch direkt von mit dem Projektor projizierten Bildern erstellt werden.

Dia-Projektion (Viewer)

Vorbereitung: Speichern Sie mit Hilfe der Einfangen-Funktion Grafikdateien (JPEG-, BMP-, Non-Interlaced GIF- oder Non-Interlaced PNG-Dateien) auf einer PC-Karte oder in einem USB-Speicher, die/der im Kartenschlitz des Projektors eingesetzt ist. Oder speichern Sie JPEG- oder BMP-Dateien auf einer in Ihren PC eingesetzten PC-Karte oder in einem USB-Speicher.

- 1. Setzen Sie eine PC-Karte in den PC-Kartenschlitz oder den USB-Speicher in den USB-Port des Projektors ein.**
- 2. Drücken Sie die VIEWER-Taste auf der Fernbedienung oder wählen Sie "Viewer" aus der Quellen-Liste aus.**
Es wird ein auf der PC-Karte oder im USB-Speicher gespeichertes Bild angezeigt.
- 3. Drücken Sie die MENU-Taste, um das Viewer-Menü einzublenden.**

Das Viewer-Menü erscheint, wenn Sie die MENU-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse drücken.

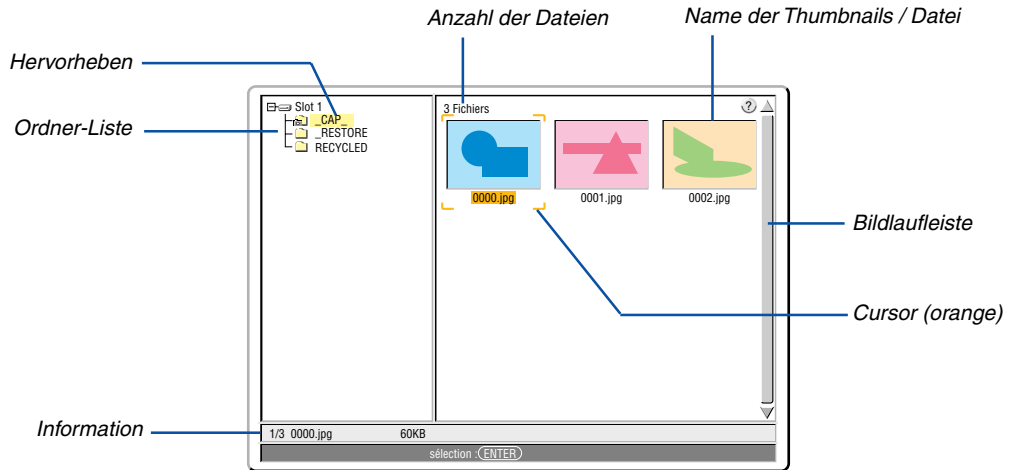


Das Viewer-Menü beinhaltet die nachfolgenden Befehle:

- Wiedergabe Startet die Wiedergabe automatisch oder manuell, dies hängt von der Einstellung in den Optionen ab. Das ermöglicht Ihnen das Vorrücken zum nächsten Dia, wenn "Manuelle Wiedergabe" in "Wiedergabemodus" ausgewählt worden ist.
- Stopp Dies ermöglicht das Beenden der Auto-Wiedergabe während der Wiedergabe sowie die Fortsetzung der Wiedergabe vom ausgewählten Dia, wenn "Auto-Wiedergabe" im "Wiedergabemodus" ausgewählt worden ist.
- Thumbnails Zeigt eine Thumbnails-Liste der Grafikdateien an, die auf der im Projektor eingesetzten PC-Karte gespeichert sind.
- Löschen Löscht ein oder mehrere Dias oder alle eingefangenen Dias - spezieller Einfangen-Ordner.
- Logo Ersetzt das Standard-Hintergrundlogo mit einem anderen Logo im JPEG-, BMP-, Non-Interlaced-GIF- oder Non-Interlaced-PNG-Format.
- Optionen Zeigt die Viewer-Einstelloptionen an.

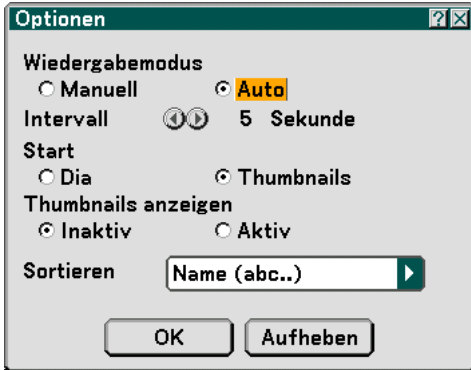
- 4. Wählen Sie "Wiedergabe" und drücken Sie dann die ENTER-Taste, um entweder das erste Dia zu zeigen oder die automatische Dia-Wiedergabe zu starten.**

Viewer-Fenster-Elemente



- Hervorheben Zeigt den ausgewählten Ordner oder das ausgewählte Laufwerk an.
- Ordner-Liste Zeigt die auf der PC-Karte oder im USB-Speicher vorhandenen Ordner an.
- Information Zeigt die Information der ausgewählten Datei oder des ausgewählten Ordners an.
 Ordner: Ordnername, Erstellungsdatum (Monat/Tag/Jahr), Erstellungszeit (Stunde/Minute).
 Datei: Dia-Anzahl/Anzahl anzeigbarer Dias in einem Ordner, Dateiname, Erstellungsdatum (Monat/Tag/Jahr), Erstellungszeit (Stunde/Minute), Dateigröße.
- Anzahl der Dateien Zeigt die Anzahl der anzeigbaren Dias im ausgewählten Ordner an. Maximal können in einem Verzeichnis etwa 1000 Bilder als Dias erkannt werden.
- Name des Thumbnails/der Datei Zeigt die im Ordner vorhandenen Thumbnails und Namen an.
- Cursor Zeigt das ausgewählte Dia an.
- Bildlaufleiste Zum Anzeigen von Ordnern oder Dateien, die nicht im Fenster sichtbar sind.

Einstelloptionen für den Viewer



Wiedergabe-Modus:

Manuell Ein Dia wird manuell wiedergegeben, wenn die Viewer-Quelle ausgewählt worden ist.

Auto Die Dias werden automatisch wiedergegeben, wenn die Viewer-Quelle ausgewählt worden ist.

Intervall:

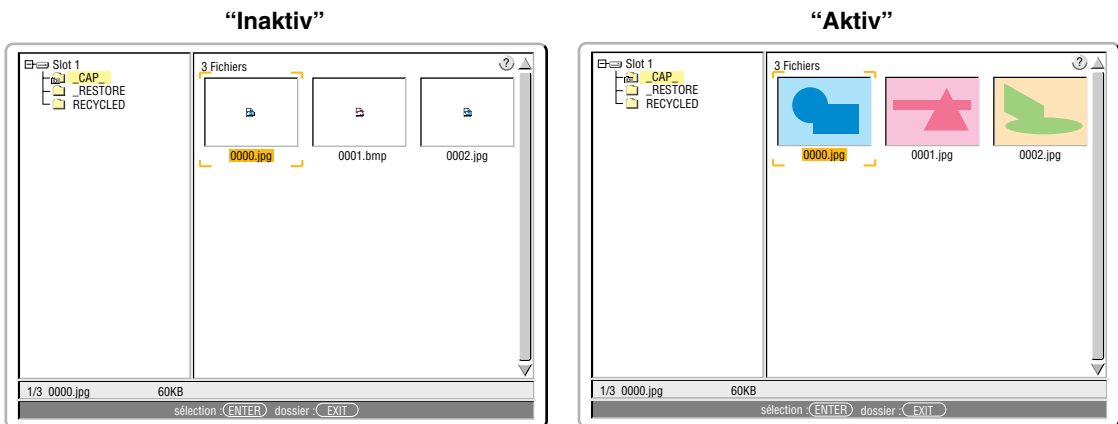
Legt die Intervallzeit zwischen 5 und 300 Sekunden fest.

Start:

Legt fest, welches Startmenü nach auswählen der Viewer-Quelle angezeigt werden soll.

Thumbnails anzeigen:

Beim Auswählen der Viewer-Quelle wird eine Thumbnails-Liste der auf der PC-Karte oder im USB-Speicher gespeicherten Grafikdateien angezeigt, wenn "Aktiv" ausgewählt ist.



Sortieren:

Ordnet die Dias oder Thumbnails nach Namen, Erweiterung, Datum und Größe neu an.

HINWEIS: Diese Einstellung ist für die folgenden Ordner nicht verfügbar:

* Für den "__CAP__"-Ordner für eingefangene Bilder.

* Für Ordner, die unter Verwendung der "Output Viewer"-Funktion von Ulead Photo Explorer 8.0 oder unter Verwendung des Viewer PPT Converter 3.0 erstellt wurden.

OK/Aufheben:

Wählen Sie zum Schließen des Optionen-Menüs "OK" und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Wählen Sie zum Schließen des Optionen-Menüs ohne Speichern der Änderungen "Aufheben" und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Beenden des Viewer

Wechseln Sie zu einem anderen Eingang, wie z. B. Computer 1, Computer 2, Video, S-Video oder LAN, um den Viewer zu beenden.

- * Es gibt zwei Wege, um zu einem anderen Eingang zu wechseln:
- * Drücken Sie die COMPUTER 1-, COMPUTER 2-, VIDEO-, S-VIDEO- oder LAN-Taste auf der Fernbedienung.
- * Drücken Sie die MENU-Taste auf der Fernbedienung, um das Viewer-Menü anzeigen zu lassen. Drücken Sie noch einmal die MENU-Taste, um das Hauptmenü anzeigen zu lassen, und wählen Sie den Eingang aus dem "Quelle"-Untermenü aus.

Mit dieser Funktion können Sie direkt auf ein Dia umschalten, wenn das Bild eines Videorekorders oder Computers projiziert wird.

Beispiel: Bei der Durchführung einer Präsentation, die teils aus Dias und teils aus bewegten Bildern von einem Videorekorder o.ä. besteht, ist es möglich, mit der VIEWER-Taste von einem Viewer-Dia auf das Videobild und dann wieder auf das Viewer-Dia umzuschalten.

HINWEIS: Beim Umschalten von der aktuellen Viewer-Quelle auf eine andere Quelle bleibt das aktuelle Dia erhalten. Wenn Sie danach erneut auf Viewer umschalten, sehen Sie wieder das Dia.

Anzeige von digitalen Bildern

Digitale Bilder können mit dem Viewer wiedergegeben werden, wenn die nachfolgend aufgeführten Bedingungen erfüllt sind:

- Wenn die Bilder auf einer MS-DOS-formatierten PC-Karte gespeichert sind.
- Wenn die Bilder in einem vom Viewer unterstützten Format gespeichert sind. Mit dem Viewer können in den Verzeichnissen nach Bildern gesucht werden, und Bilder im Format JPEG, BMP, Non-Interlaced-GIF oder Non-Interlaced-PNG werden als Dias erkannt.

HINWEIS: Maximal können in einem Verzeichnis etwa 1000 Bilder als Dias erkannt werden.

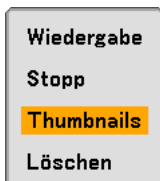
Löschen eingefangener Bilder

Mit dem Löschen-Befehl im Viewer-Menü können Sie eingefangene Bilder löschen.

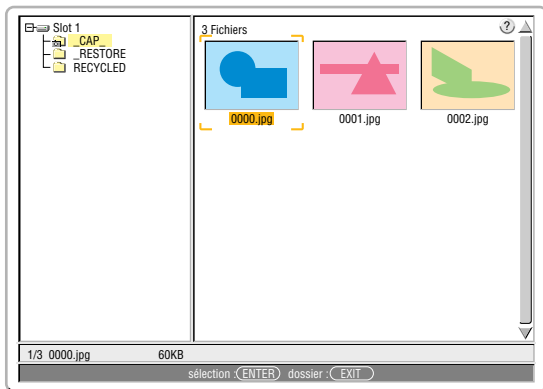
So löschen Sie eingefangene Bilder:

Vorbereitung: Stellen Sie sicher, dass die PC-Karte im PC-Kartenschlitz oder die USB-Speicherkarte im USB-Port des Projektors eingesetzt ist.

1. Drücken Sie zum Anzeigen eines Bildes die **VIEWER-Taste** auf der Fernbedienung.
2. Drücken Sie die **MENU-Taste**, um das Viewer-Menü einzublenden.



3. Wählen Sie mit der **▼-Taste** "Thumbnails" und drücken Sie dann die **ENTER-Taste**.
Der Thumbnails-Bildschirm wird eingeblendet.



*HINWEIS: Um anstelle des Thumbnails-Bildschirmes (rechte Fensterseite) den Verzeichnisbaum (linke Fensterseite) hervorzuheben, drücken Sie die **EXIT-Taste**. Um den Thumbnails-Bildschirm erneut hervorzuheben, drücken Sie die **ENTER-Taste**.*

4. Wählen Sie mit den **▲▼◀▶-Tasten** ein Bild aus, das Sie löschen möchten.
5. Drücken Sie die **MENU-Taste**, um das Viewer-Menü einzublenden.
6. Wählen Sie mit der **▼-Taste** "Löschen" und drücken Sie dann die **ENTER-Taste**.



Es erscheint eine Bestätigungs-Meldung.

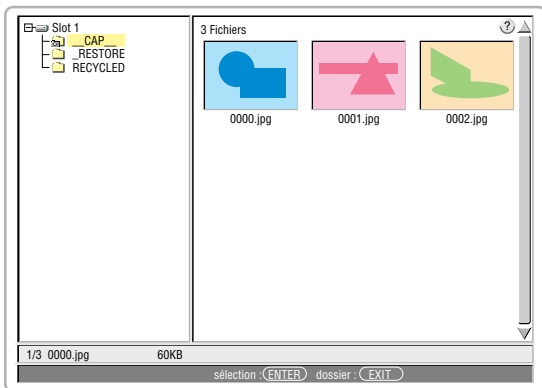


7. Wählen Sie mit der **◀-Taste** "Ja" und drücken Sie dann die **ENTER-Taste**.

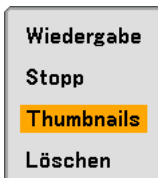
Damit ist der Löschvorgang abgeschlossen.

So löschen Sie alle eingefangenen Bilder:

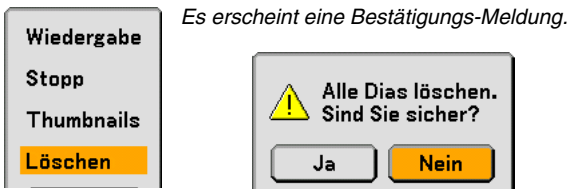
1. Verfahren Sie wie in den oben aufgeführten Schritten 1 bis 3 beschrieben.
2. Drücken Sie die EXIT-Taste, um den “_CAP_”-Ordner im Verzeichnis auszuwählen (linke Fensterseite).



3. Drücken Sie die MENU-Taste, um das Viewer-Menü einzublenden.



4. Wählen Sie mit der ▼-Taste “Löschen” und drücken Sie dann die ENTER-Taste.



5. Wählen Sie mit der ◀-Taste “Ja” aus und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Damit ist der Löschvorgang abgeschlossen.

HINWEIS: Der leere “_CAP_”-Ordner wird selbst dann beibehalten, wenn Sie alle gespeicherten Bilder löschen.

3 Änderung des Hintergrund-Logos

Mit Hilfe der Viewer-Funktion können Sie den Standard-Hintergrund ändern.

HINWEIS: Die Datei darf höchstens 256 KB groß sein. Andere Dateiformate als JPEG, BMP, Non-Interlaced-GIF oder Non-Interlaced-PNG stehen nicht zur Verfügung.

Vorbereitung:

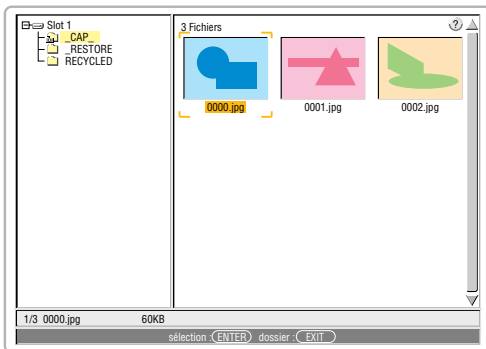
Speichern Sie mit Hilfe der Einfangen-Funktion JPEG- oder BMP-Dateien auf einer PC-Karte, die im Kartenschlitz des Projektors eingesetzt ist, oder in einem USB-Speicher, der im USB-Port des Projektors eingesetzt ist. Oder speichern Sie JPEG-, BMP-, Non-Interlaced-GIF oder Non-Interlaced-PNG-Dateien auf einer PC-Karte oder in einem USB-Speicher, die/der im Kartenschlitz oder USB-Port Ihres PC, und setzen Sie die PC-Karte in den Kartenschlitz des Projektors oder den USB-Speicher in den USB-Port des Projektors ein.

1. Drücken Sie zum Anzeigen eines Bildes die VIEWER-Taste auf der Fernbedienung.



2. Drücken Sie die MENU-Taste, um das Viewer-Menü einzublenden.

3. Wählen Sie mit der ▼-Taste "Thumbnails" aus und drücken Sie dann die ENTER-Taste.



Der Thumbnails-Bildschirm wird eingeblendet.

HINWEIS: Um anstelle des Thumbnails-Bildschirmes (rechte Fensterseite) den Verzeichnisbaum (linke Fensterseite) hervorzuheben, drücken Sie die EXIT-Taste. Um den Thumbnails-Bildschirm erneut hervorzuheben, drücken Sie die ENTER-Taste.

4. Wählen Sie mit der ▲▼◀▶-Taste eine Datei (ein Dia) als Hintergrund-Logo aus.

5. Drücken Sie die MENU-Taste, um das Viewer-Menü einzublenden.

6. Wählen Sie mit der ▼-Taste "Logo" aus und drücken Sie dann die ENTER-Taste.



Ein Dialogfeld zur Bestätigung wird eingeblendet.

7. Wählen Sie mit der ◀-Taste "Ja" aus und drücken Sie dann die ENTER-Taste. Die Änderung des Hintergrund-Logos ist damit abgeschlossen.

* Wenn Sie den Hintergrund einmal geändert haben, können Sie das alte Logo selbst mit Hilfe von "Reset" nicht mehr als Hintergrund-Logo verwenden. Um das NEC-Logo wieder als Hintergrund-Logo zu verwenden, wiederholen Sie die oben beschriebenen Schritte. Die NEC-Logo-Datei befindet sich auf der beiliegenden Anwender-Supportware 2 CD-ROM (/Logo/nec_b_x.jpg).

6

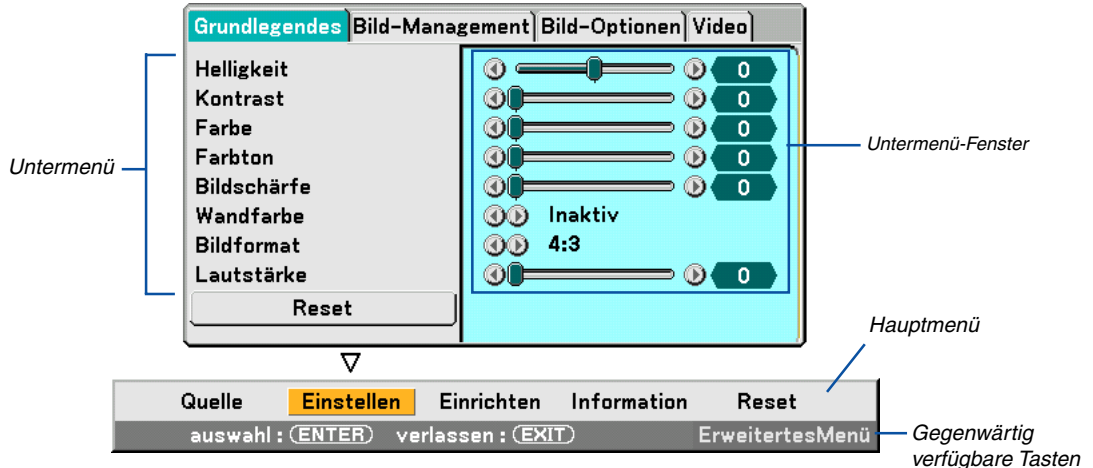
Anwendung des Bildschirm-Menüs

.....

1	Verwendung der Menüs	72
2	Menübaum	73
3	Menü-Elemente	75
4	Menü-Beschreibungen & Funktionen [Quelle]	76
5	Menü-Beschreibungen & Funktionen [Einstellen]	79
6	Menü-Beschreibungen & Funktionen [Einrichten]	90
7	Menü-Beschreibungen & Funktionen [Information] .	112
8	Menü-Beschreibungen & Funktionen [Reset]	116

1 Verwendung der Menüs

1. Drücken Sie zum Aufrufen des Menüs die sich auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse befindliche MENU-Taste.



HINWEIS: Die Befehle wie ◀▶, ENTER, EXIT in der grauen Leiste zeigen verfügbare Tasten für den Betrieb an.

2. Drücken Sie die SELECT ◀▶ -Tasten auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse, um das Untermenü einzublenden.
3. Drücken Sie die ENTER-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse, um den obersten Menüpunkt auf der ersten Registerkarte hervorzuheben.
4. Wählen Sie mit der sich auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse befindlichen SELECT ▲▼ -Taste die Option aus, die Sie einstellen oder eingeben möchten.
Mit den SELECT ◀▶-Tasten auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse können Sie die gewünschte Registerkarte auswählen.

HINWEIS: Sie können nur dann eine Registerkarte auswählen, wenn die Registerkartenfarbe orange ist.

5. Drücken Sie die ENTER-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse, um das Untermenü-Fenster einzublenden.
6. Stellen Sie mit der sich auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse befindlichen SELECT ▲▼◀▶-Tasten einen Wert ein oder schalten Sie die ausgewählte Option ein oder aus.
Die Einstellungen bleiben bis zur nächsten Einstellung gespeichert.
7. Wiederholen Sie die Schritte 2 - 6, um weitere Menüpunkte einzustellen, oder drücken Sie die EXIT-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse, um die Menü-Anzeige auszuschalten.

HINWEIS: Wenn ein Menü oder eine Meldung angezeigt wird, können die Informationen einiger Zeilen, abhängig vom Signal und den Einstellungen, verloren gehen.

2 Menübaum

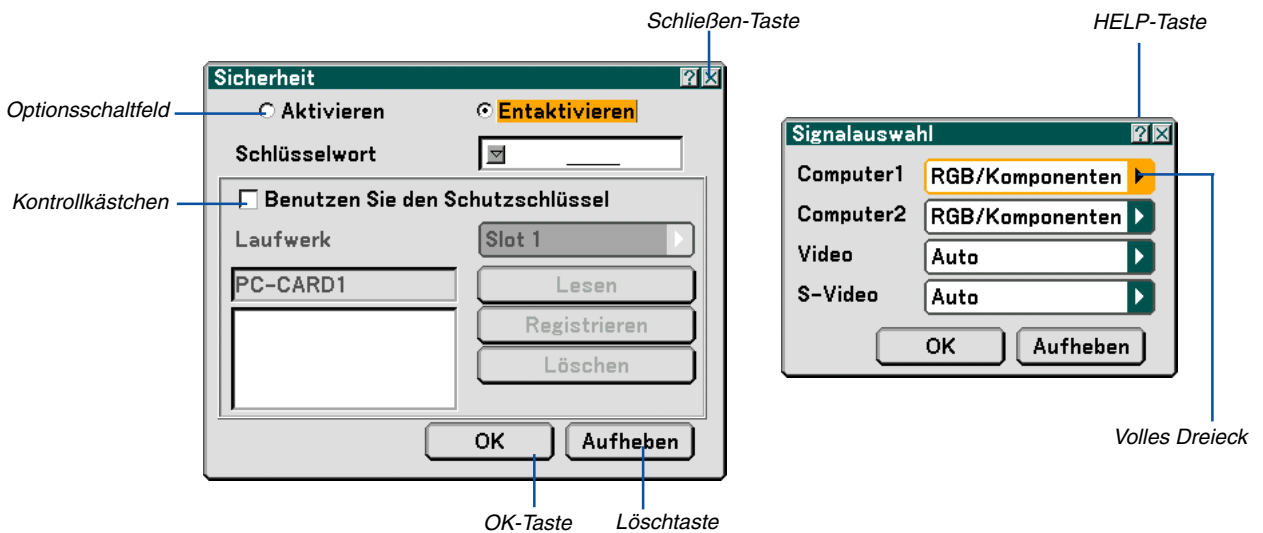
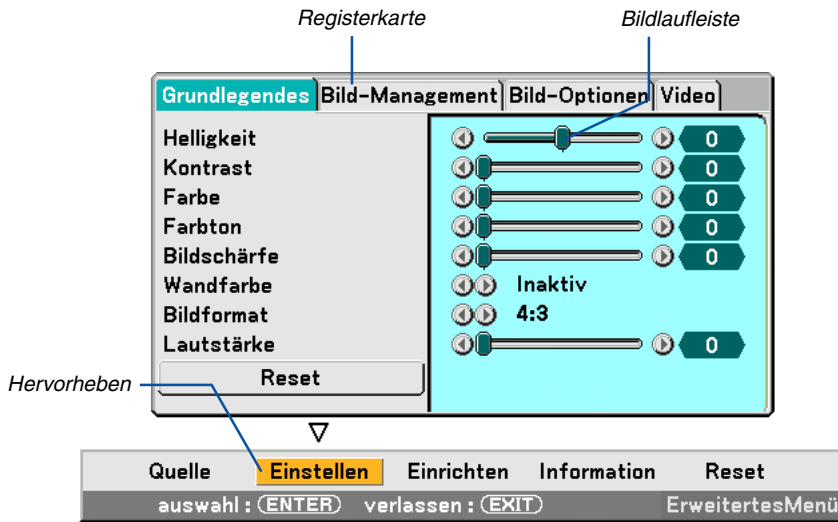
Grundmenü-Punkte werden im schattierten Bereich angezeigt.

Menü	Menüpunkt				
Quelle	Computer1, Computer2, Video, S-Video, Viewer, LAN, Eingabeliste				
Einstellen	Grundlegendes	Helligkeit			
		Kontrast			
		Farbe			
		Farbton			
		Bildschärfe			
		Wandfarbe	Inaktiv, Schwarztafel, Hellgelb, Hellgrün, Hellblau, Himmelblau, Hellrosa, Pink		
		Bildformat	4:3	4:3, Letterbox, Breitbild-Bildschirm, Ausschnitt	
			16:9	4:3 Fenster, Letterbox, Breitbild-Bildschirm, 4:3 Füllen	
		Lautstärke			
		Reset			
Bild Management	Voreinstellung	1 bis 5			
		Einzelheiten-Einstellung	Referenz	Präsentation, Video, Film, Grafik, SRGB	
		Gammakorrektur	Dynamisch, Natürlich, Schwarz-Detail		
		Farbtemperatur	5000, 6500, 7200, 7800, 8500, 9300		
		Weiß Max.			
		Schwarzerweiterung	Aktiv, Inaktiv		
		Weißabgleich	Helligkeit RGB, Kontrast RGB		
		Farbkorrektur	Rot, Grün, Blau, Gelb, Magenta, Cyan, Farb-gain		
		Signaltyp	RGB, Komponenten		
		Videofilter	Inaktiv, Weniger, Mehr		
		Bild-Optionen	Takt	Phase	
				Horizontal-Position	
				Vertikal-Position	
				Austastung	Oben, Unten, Links, Rechts
				Auflösung	Auto, Natürlich
Übertastng	0%, 5%, 10%				
Video	Rauschunterdrückung			Inaktiv, Niedrig, Mittel, Hoch	
		Farbmatrix	HDTV, SDTV		
		3D-Y/C-Trennung	Inaktiv, Aktiv		
		Vertikal-Steigerung	Inaktiv, 1, 2, 3		
		I/P-Wandler	Verknüpfung trennen (Auto/Standbild), Interlace		
Einrichten	Grundlegendes	Trapez	Auto, Manuell		
		Eckenkorrektur			
		Lampenbetriebsart	Normal, Eco		
		Menümodus	Grundmenü, Erweitertes Menü		
		Sprache	English, Deutsch, Français, Italiano, Español, Svenska, Suomi, Norsk, Nederlands, Türkçe, Polski, Русский, Ελληνικά, Magyar, Português, Čeština, العربية, Dansk, 日本語, 한국어, 中文		
Menü	Auswählen der Menüfarbe	Farbe1 bis 5, Monochrom			
		Anzeige-Auswahl	Quelle: Aktiv, Inaktiv / Meldung: Aktiv, Inaktiv		
		Menü-Anzeigezeit	Manuell, Auto 5 Sek., Auto 15 Sek., Auto 45 Sek.		
		Hintergrund	Blau, Schwarz, Logo		
Sicherheit	Gehäuse-Taste	Entsperren, Sperren			
		Paßwort (Menü)	Eingabe, Löschen		
		Paßwort (Logo)	Eingabe, Löschen		
		Sicherheit	Aktivieren, Entaktivieren, Schlüsselwort, Benutzen Sie den Schutzschlüssel, Laufwerk, Lesen, Registrieren, Löschen		

6. Anwendung des Bildschirm-Menüs

Menü	Menüpunkt			
Einrichten	Installation	Ausrichtung	Frontprojektion, Deckenrückprojektion, Rückprojektion, Deckenfrontprojektion	
		Bildschirm	Bildschirmtyp: 4:3, 16:9 / Position	
		LAN-Modus	Eingebaut	
			PC-Karte	Erweitert: Netzwerktyp, WEP
			Domain	
	Mail			
	Projektorname			
	Übertragungsrate	4800, 9600, 19200, 38400		
	Optionen	Auto-Einstellung	Inaktiv, Normal, Fein	
		Auto Start	Inaktiv, Aktiv	
		Strom-Management	Inaktiv, Aktiv	
		Gebälsemodus	Auto, Hoch	
		Wahl der Standardquelle	Letzte, Auto, Auswahl (Computer1/2, Video, S-Video, Viewer, LAN)	
		Signalauswahl	Computer1	RGB/Komponenten, RGB, Komponenten, Scart
			Computer2	RGB/Komponenten, RGB, Komponenten
Video			Auto, 3.58NTSC, 4.43NTSC, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM	
S-Video			Auto, 3.58NTSC, 4.43NTSC, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM	
OUT-Anschluss		Letzte, Computer1, Computer2		
Werkzeuge	ChalkBoard			
	Ausschalt-Timer	Inaktiv, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00		
	Maus	Maus-Zeiger: Zeiger 1 bis 9 / Taste: Rechtshänder, Linkshänder / Empfindlichkeit: Schnell, Mittel, Langsam		
	Zeiger	Zeiger 1 bis 9		
Information	Verwendungsdauer	Verbleibende Lampenzeit, Lampenbetriebsstd. -Zähler, Projektorlaufzeit		
	Quelle Seite1	Eingangsanschluss, Signaltyp, Videotyp, Quellenbezeichnung, Eingangsnummer		
	Quellen Seite2	Horizontale Frequenz, Vertikale Frequenz, Synch.-Typ, Synch. -Polarität, Interlace		
	LAN Eingebaut	IP-Adresse, Subnet-Maske, Gateway, MAC-Adresse		
	LAN PC-Karte	IP-Adresse, Subnet-Maske, Gateway, MAC-Adresse		
	LAN kabellos	SSID, Modus, WEP, Kanal, Signalpegel		
	Version	Firmware, Daten		
Reset	Aktuelles Signal, Alle Daten, Alle Daten (Einschl. Eingabeliste), Lampenbetriebstd. -Zähl. Löschen			

3 Menü-Elemente



Menüfenster oder Dialogfelder haben normalerweise folgende Elemente:

- Hervorheben Zeigt das ausgewählte Menü oder die ausgewählte Option an.
- Volles Dreieck Zeigt an, dass weitere Auswahlmöglichkeiten vorhanden sind. Ein hervorgehobenes Dreieck zeigt an, dass die Option aktiviert ist.
- Registerkarte Zeigt eine Gruppe von Funktionen in einem Dialogfeld an. Das Auswählen (Anklicken) einer beliebigen Registerkarte bringt deren Seite nach vorn.
- Optionsschaltfeld .. Mit dieser runden Schaltfläche wird die entsprechende Option im Dialogfeld ausgewählt.
- Kontrollkästchen ... Markieren Sie das Kästchen mit einem Kontrollzeichen, um diese Option zu aktivieren.
- Bildlaufleiste Zeigt die Einstellung und Einstellrichtung an.
- OK-Taste Drücken Sie diese Taste zum Bestätigung Ihrer Einstellung. Sie kehren zum vorherigen Menü zurück.
- Löschen-Taste Drücken Sie diese Taste, um Ihre Einstellung zu löschen. Sie kehren zum vorherigen Menü zurück.
- Schließen-Taste Anklicken, um das Fenster mit Speichern der Änderungen zu schließen. (Nur USB-Maus)
- Hilfe-Taste Zeigt an, dass für diese Funktion Hilfestellungen zur Verfügung stehen (nur USB-Maus). Drücken Sie die HEL P-Taste auf der Fernbedienung, um die Hilfestellungen einzublenden.

4 Menü-Beschreibungen & Funktionen [Quelle]



Computer 1 und 2

Wählt den an Ihrem Computer 1- oder Computer 2-Eingangsanschlusssignal angeschlossenen Computer aus.

HINWEIS: Ein optionales Komponentenkabel (Komponenten-V- oder ADP-CV1-Kabel) ist für ein Komponentensignal erforderlich.

Video

Wählt aus, was an Ihrem Videoeingang angeschlossen ist - Videorekorder, LaserDisc-Player, DVD-Player oder Dokumentenkamera.

S-Video

Wählt aus, was an Ihrem S-Video-Eingang angeschlossen ist - Videorekorder, DVD-Player oder LaserDisc-Player.

HINWEIS: Ein Rahmen kann für kurze Zeit einfrieren, wenn ein Video einer Video- oder S-Videoquelle im Schnellvorlauf- oder Schnellrücklauf-Modus abgespielt wird.

Viewer

Diese Funktion ermöglicht die Erstellung von Präsentationen mit Hilfe einer PC-Karte, die eingefangene Bilder und Dias enthält, die mit dem exklusiven Programm für NEC Photo Explore 8.0, das sich auf der CD-ROM befindet, erstellt wurden. Siehe die beiliegende NEC Software Utility Installationsanleitung für das Installieren von Photo Explore 8.0 für NEC.

Siehe Seite 62 für die Anzeige von Dias.

LAN

Wählt ein Signal vom LAN-Port (RJ-45) oder von der im Kartenschlitz des Projektors eingesetzten optionalen drahtlosen LAN-Karte von NEC.

Eingabeliste

No.	Name	Quelle	Eingang	
001	123456789012345678	RGB	Computer1	✓
002	SVGA	RGB	Computer2	✓
003	NTSC3.58	Video	Video	✓
004	S-VIDEO	S-Video	S-Video	✓
005	12345678901234567	RGB	Computer1	✓
006	COMPO	Komponenten	Computer1	✓
007	Digital	SDI		✓
008	Viewer	---	Viewer	✓
009	Scart	Scart	Computer1	✓
010	COMPO(Y,Cb,Cr)	Komponenten		✓
011	COMPO(Video)	Video		✓

Wählen Sie das Signal mit den SELECT ▲▼-Tasten auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse aus und drücken Sie die ENTER-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse, um den Eingabe-Editierbefehl-Bildschirm einzublenden.

Eingabe des gegenwärtig projizierten Signals in die Eingabeliste

1. Lassen Sie sich die Eingabeliste anzeigen.
2. Wählen Sie mit der SELECT-▲ oder ▼-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse eine beliebige Zahl aus und drücken Sie die ENTER-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse, um den Eingabe-Editierbefehl-Bildschirm einzublenden.
3. Wählen Sie mit der SELECT ◀- oder ▶-Taste "Speichern" aus und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Anwendung der Eingabeliste

Alle am gegenwärtig angezeigten Bild vorgenommenen Einstellungen werden automatisch in der Eingabeliste registriert. Das registrierte Signal kann jederzeit aus der Eingabeliste geladen werden.

HINWEIS: Es können bis zu 100 Voreinstellungen - mit Ausnahme der Bild-Einstellungen - registriert werden.

Eingabe-Editierbefehl



Auf der Eingabeliste können Signale editiert werden.

- Laden Ermöglicht Ihnen die Auswahl eines Signals aus der Liste.
- Speichern Ermöglicht Ihnen das Speichern des gegenwärtig projizierten Signals.
- Ausschneiden Ermöglicht Ihnen, ein ausgewähltes Signal aus der Liste zu entfernen und im "ClipBoard" des Projektors abzulegen.
- Kopieren Ermöglicht Ihnen, ein ausgewähltes Signal aus der Liste zu kopieren und im "ClipBoard" des Projektors abzulegen.
- Einfügen Ermöglicht Ihnen das Einfügen des im "ClipBoard" abgelegten Signals in eine andere Zeile der Liste.
- Bearbeiten Ermöglicht Ihnen die Änderung von Quellenbezeichnungen.



Quellenbezeichnung:

Geben Sie eine Signalbezeichnung ein. Die Signalbezeichnung kann aus bis zu 18 alphanumerischen Zeichen bestehen.

Eingangsanschluss:

Ändern Sie den Eingangsanschluss.

Sperren:

Nehmen Sie die Einstellung so vor, dass das ausgewählte Signal bei der Ausführung von "Alles löschen" nicht gelöscht werden kann. Nach der Ausführung von "Sperren" können die Änderungen nicht gespeichert werden.

Überspringen:

Nehmen Sie die Einstellung so vor, dass das ausgewählte Signal während der Auto-Suche übersprungen wird.

Wählen Sie nach Beendigung der Einstellung zunächst OK und drücken Sie dann ENTER. Wählen Sie zum Beenden ohne Speicherung der Einstellung Aufheben. Wählen Sie "Quellenbezeichnung" und drücken Sie ENTER, um das Quellenbezeichnung-Editier-Fenster einzublenden. In diesem Fenster können Sie die Quellenbezeichnung ändern. Drücken Sie zum Einblenden der Software-Tastatur, über die Sie alphanumerische Zeichen eingeben können, ▼. Beziehen Sie sich bezüglich der Tastenfunktionen der Software-Tastatur auf Seite 132.

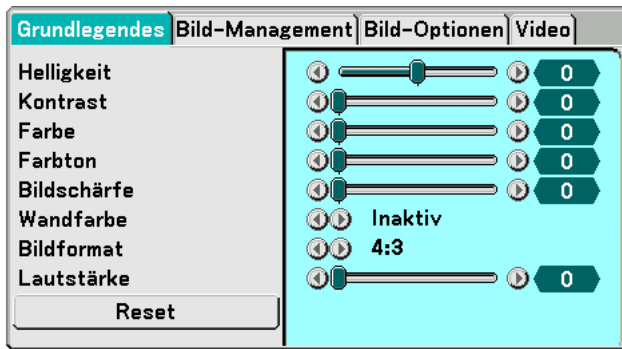
Alles löschen Diese Funktion ermöglicht Ihnen das Löschen aller in der Eingabeliste registrierten Signale.

Die nachfolgenden Tasten stehen für die gegenwärtig projizierten Signale nicht zur Verfügung:

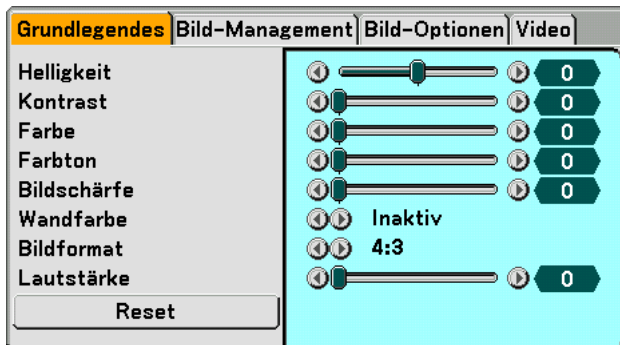
- 1) Die Ausschneiden- und Einfügen-Tasten auf dem Eingabe-Editierbefehl-Bildschirm
- 2) Die Eingangsanschluss-Taste auf dem Eingabe-Editierbefehl-Bildschirm

HINWEIS: Wenn alle Signale in der Eingabeliste gelöscht sind, wird auch das gegenwärtig projizierte Signal - mit Ausnahme der gesperrten Signale - gelöscht.

5 Menü-Beschreibungen & Funktionen [Einstellen]



Grundlegendes



[Helligkeit]



Stellt den Helligkeitspegel oder die Intensität des hinteren Rasters ein.

[Kontrast]



Stellt die Intensität des Bildes entsprechend des eingehenden Signals ein.

[Farbe]



Erhöht oder reduziert den Farbsättigungspegel (gilt nicht für RGB).

[Farbton]



Variiert den Farbpegel von +/- grün bis +/-blau. Der Rot-Pegel wird als Referenzwert herangezogen. Diese Einstellung gilt nur für Video-, Komponenten- und TV-Standard-Eingänge (gilt nicht für RGB).

[Bildschärfe]



Steuert das Detail des Bildes für Video (gilt nicht für RGB).

Anwendung der Wandfarben-Korrektur [Wandfarbe]



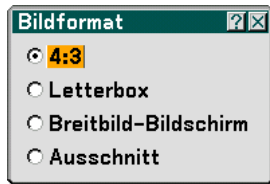
Diese Funktion ermöglicht eine schnelle, anpassungsfähige Farbkorrektur bei der Verwendung eines Bildschirmmaterials, dessen Farbe nicht Weiß ist.

Die nachfolgend aufgeführten acht Optionen stehen zur Verfügung.

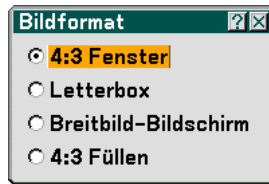
- Inaktiv
- Schwarztafel
- Hellgelb
- Hellgrün
- Hellblau
- Himmelblau
- Hellrosa
- Pink

Auswahl des Bildformates [Bildformat] (nicht verfügbar für Viewer)

Bildschirmtyp 4:3



Bildschirmtyp 16:9



Mit dieser Funktion können Sie das optimale Bildformat für die Wiedergabe einer Quelle auswählen.

Wenn für die Quelle der Bildschirmtyp 4:3 ausgewählt worden ist, werden die nachfolgenden Auswahlen angezeigt:

- 4:3 Standard 4:3-Format
- Letter Box Verkleinertes Bild, um das echte Bildformat mit schwarzen Balken oben und unten am Bildrand anzuzeigen
- Breitbild-Bildschirm.. Links & rechts gedehnt mit schwarzen Balken oben und unten am Bildrand
- Ausschnitt Links & rechts gedehnt. Die linke & rechte Seite sind abgeschnitten. Nur für das Bildformat 4:3 verfügbar.

Wenn für die Quelle der Bildschirmtyp 16:9 ausgewählt worden ist, werden die nachfolgenden Auswahlen angezeigt:

- 4:3 Fenster Verkleinertes Bild, um das echte Bildformat mit schwarzen Balken am linken und rechten Bildschirmrand anzuzeigen
- Letter Box Standard 16:9-Format
- Breitbild-Bildschirm.. Links und rechts gedehnt, um das echte Bildformat anzuzeigen
- 4:3 Füllen Gedehnt, um das Bild im 16:9-Bildformat anzuzeigen

HINWEIS: Für Quellen mit schwarzen Balken können Bildpositionen vertikal eingestellt werden. Siehe hinsichtlich der Einstellung der Bildpositionen Seite 98.












Urheberrecht

Bitte beachten Sie, dass bei der Verwendung dieses Projektors für kommerzielle Zwecke oder zur Erregung der Aufmerksamkeit an einem öffentlichen Ort, z. B. in einem Café oder in einem Hotel, eine Komprimierung oder Dehnung des Bildes mit den Funktionen unter "Bildformat" oder "Bildschirm" als Verletzung bestehender und gesetzlich geschützter Urheberrechte ausgelegt werden kann.

HINWEIS: Während der 3D Reform-Einstellung steht "Bildformat" möglicherweise nicht zur Verfügung.

Sollte dies der Fall sein, setzen Sie zuerst die 3D Reform-Daten zurück und nehmen Sie die Einstellung erneut vor. Wiederholen Sie dann die 3D Reform-Einstellung.

Durch eine Änderung des Bildformates wird die 3D Reform-Funktion möglicherweise auf ihren einstellbaren Bereich begrenzt.

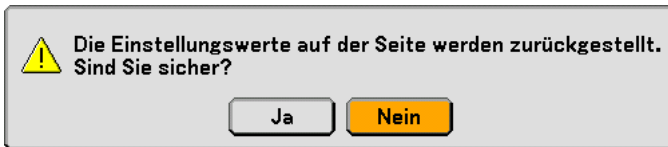
Eingang Signal			
Bildschirm Typ	4:3	Letterbox	Dehnen
4:3 Bildschirm			 
16:9 Bildschirm	 		
	4:3 Fenster 4:3 Füllen	Letterbox	Breitbild-Bildschirm

Regelung der Lautstärke [Lautstärke]



Sie können den Lautstärkepegel der Projektor-Lautsprecher und der AUDIO OUT-Buchse (Stereo-Minibuchse) einstellen.

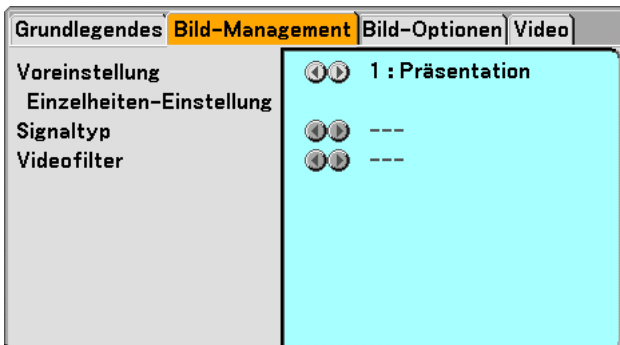
Reset



Wählen Sie zum Zurücksetzen der Einstellungen für "Grundlegendes" "Reset" aus und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Die Meldung "Die Einstellwerte auf der Seite werden zurückgesetzt. Sind Sie sicher?" erscheint. Wählen Sie "Ja" und drücken Sie die ENTER-Taste. Wählen Sie zum Zurückkehren ohne Speicherung der Einstellungen "Nein" und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Bild-Management

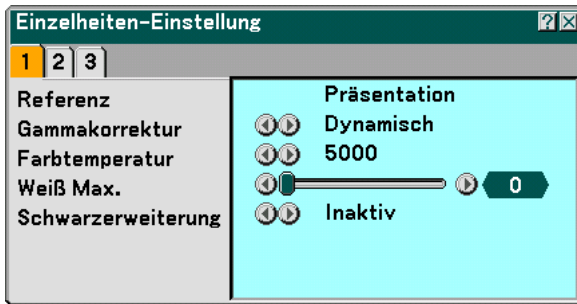


[Voreinstellung]



Diese Option ermöglicht es Ihnen, einen neutralen Farbton für Gelb, Cyan oder Magenta einzustellen. Es stehen 5 für die verschiedenen Bildarten optimierte Werkseinstellungen zur Verfügung. Sie können aber auch Benutzer definierte Eingaben machen.

[Einzelheiten-Einstellung]



Diese Option versorgt Sie mit drei Seiten von Menüs, die detailliertere Einstellungen enthalten.

[Seite1]



Auswahl der Referenz-Einstellung [Referenz]

Diese Funktion ermöglicht Ihnen die Verwendung der Farbkorrektur oder der Gammawerte als Referenzdaten, um die verschiedenen Bildarten zu optimieren. Sie können eine der folgenden fünf Einstellungen wählen.

- Präsentation Wird zum Erstellen einer Präsentation mit Hilfe einer PowerPoint-Datei empfohlen.
- Video Wird für herkömmliche Bilder wie z.B. Fernsehbilder empfohlen
- Film Wird für Filme empfohlen.
- Grafik Wird für Grafiken empfohlen.
- SRGB Standard-Farbwerte.

Auswahl des Gammakorrektur-Modus [Gammakorrektur]



Die einzelnen Modi werden empfohlen für:

- Dynamisch Erstellt ein Bild mit hohen Kontrasten.
- Natürlich Natürliche Reproduktion des Bildes.
- Schwarz-Detail Verstärkt die Details in den dunklen Bildteilen.

Einstellung der Farbtemperatur [Farbtemperatur]



Diese Funktion stellt die Farbtemperatur mit Hilfe der Bildlaufleiste ein. Der Einstellbereich liegt zwischen 5000K und 9300K.

HINWEIS:

- * Wenn "Präsentation" in "Referenz" ausgewählt worden ist, steht diese Funktion nicht zur Verfügung.
- * Wenn die "Weißabgleich"-Einstellungen geändert worden sind, spiegelt der Farbtemperaturwert nicht die tatsächliche Temperatur wieder.

Einstellung der Helligkeit des weißen Bereichs [Weiß Max.]



Stellen Sie die Helligkeit der weißen Bereiche mit Hilfe der Bildlaufleiste ein. Sobald das Bild gedämpft wird, sieht es natürlicher aus.

[Schwarzerweiterung]

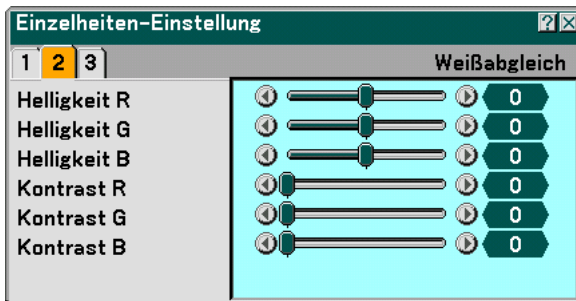


Minimiert automatisch den Schwarzton, der mehr als Grauschatten aussieht, um ein echtes Schwarz-/Weißbild zu erzeugen. Die Werkseinstellung ist "Aktiv".

HINWEIS: Diese Funktion steht für Scart-, 480p-, 576p-, HDTV- und RGB-Signale nicht zur Verfügung.

[Seite 2]

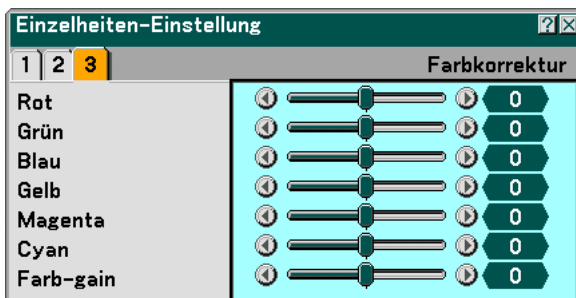
Einstellung des Weißabgleichs [Weißabgleich]



Mit diesen Tasten können Sie den Weißabgleich einstellen. Die Einstellung der Helligkeit für jede einzelne Farbe (RGB) dient der Einstellung des Bildschirm-Schwarzpegels. Die Einstellung des Kontrastes für jede einzelne Farbe (RGB) dient der Einstellung des Bildschirm-Weißpegels.

[Seite 3]

Auswahl der Farbkorrektur [Farbkorrektur]



Stellt die Farben Rot, Grün, Blau, Gelb, Magenta und Cyan unabhängig voneinander ein, um den Farbton auf dem gesamten Bildschirm zu korrigieren.

Auswahl des Signaltyps [Signaltyp]



Wählen Sie entweder den Computer-Signaltyp oder den Komponenten-Signaltyp.

RGB Computersignal

Komponenten Komponenten-Signale wie Y/Cb/Cr, Y/Pb/Pr

HINWEIS: Diese Funktion ist nur für das Computer-Signal verfügbar. Wenn sich die Bildqualität selbst dann nicht verbessert, wenn Sie "Signalauswahl" im Einrichten-Menü auf "Komponenten" gestellt haben, wählen Sie hier die Einstellung "Komponenten".

Auswahl des Videofilterpegels [Videofilter] (nicht bei Video, Viewer und LAN verfügbar)



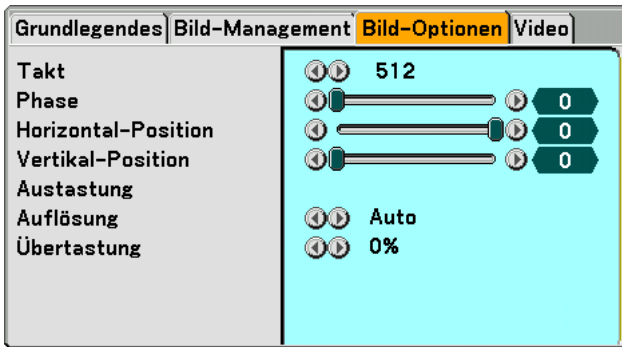
Diese Funktion reduziert Bildstörungen.

Inaktiv Kein Filter vorhanden.

Weniger Der Tiefpassfilter ist teilweise aktiv.

Mehr Der Tiefpassfilter ist voll aktiv.

Bild-Optionen



Einstellung des Taktes und der Phase [Takt/Phase]



Diese Funktion ermöglicht Ihnen die manuelle Einstellung von "Takt" und "Phase".

Takt Wenden Sie diesen Punkt für die Feineinstellung des Computerbildes oder zum Beseitigen von möglicherweise auftretenden Vertikalstreifen an. Diese Funktion stellt die Taktfrequenz ein, mit der horizontale Streifen im Bild eliminiert werden.

Diese Einstellung kann erforderlich sein, wenn Sie Ihren Computer das erste Mal anschließen.

Phase Wenden Sie diesen Punkt für die Einstellung der Taktphase oder zum Beseitigen von Videorauschen, Punktinterferenzen oder Einstreuungen an. (Dies ist offenkundig, wenn Ihr Bild zu schimmern scheint.)

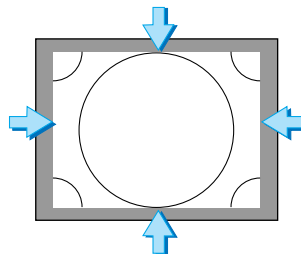
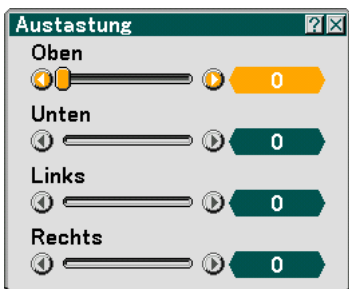
Wenden Sie "Phase" erst nach Beendigung von "Takt" an.

Einstellung der Horizontal/Vertikal-Position [Horizontal/Vertikal-Position]



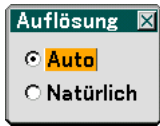
Stellt die Lage des Bildes horizontal und vertikal ein.

Ausblenden von störenden Bereichen [Austattung]



Mit dieser Funktion können Sie jeden störenden Bereich des Bildes ausblenden. Stellen Sie die Austattung nach Oben, Unten, Links oder Rechts mit der SELECT ◀- oder ▶-Taste ein.

Auswahl der Auflösung [Auflösung]



Mit dieser Option können Sie die Erweiterte AccuBlend-Funktion aktivieren oder entaktivieren.

Auto Aktiviert die Erweiterte AccuBlend-Funktion. Der Projektor verkleinert oder vergrößert das aktuelle Bild automatisch, damit es den gesamten Bildschirm ausfüllt.

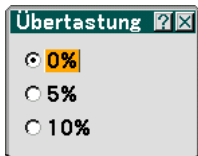
Natürlich Deaktiviert die Erweiterte AccuBlend-Funktion. Der Projektor zeigt das aktuelle Bild in dessen echter Auflösung an. Siehe "Auto-Einstellung" auf Seite 107 zum Aktivieren oder Entaktivieren der Auto-Einstellungsfunktion.

HINWEIS:

* Wenn "Auflösung" in "Natürlich" ausgewählt worden ist, stehen "Übertastng" "3D Reform", "Bildformat" und "Bildschirm" nicht zur Verfügung.

* Während Ihnen ein Bild mit der natürlichen oder einer höheren Auflösung des Projektors angezeigt wird, ist die Option "Auflösung" nicht verfügbar.

Auswahl des Übertastungs-Prozentsatzes [Übertastng]



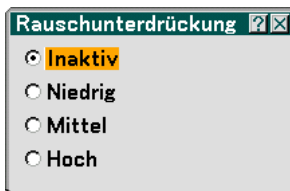
Wählen Sie für das Signal einen Übertastungs-Prozentsatz (0 %, 5% und 10 %) aus.

Video



Auswahl des Rauschunterdrückungspegels [Rauschunterdrückung]

(nicht verfügbar für COMPUTER1/2, Viewer und LAN; verfügbar für TV-Standard-Eingänge)



Zur Reduzierung des Videorauschens können Sie einen der drei Pegel auswählen: Low, Medium oder High.

HINWEIS: Je niedriger der Pegel der Rauschunterdrückung, desto besser ist die Bildqualität aufgrund der höheren Videobandbreite.

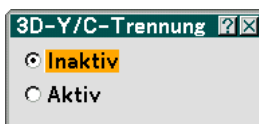
Auswahl der Farbmatrix [Farbmatrix]

(nicht verfügbar für COMPUTER1/2, Viewer und LAN; verfügbar für TV-Standard-Eingänge)



Wählen Sie eine für Ihr Eingangssignal geeignete Farbmatrix aus; entweder HDTV oder SDTV.

Ein- / Ausschalten der 3D-Trennung [3D Y/C-Trennung]



Diese Funktion schaltet die dreidimensionale Trennfunktion ein oder aus.

HINWEIS: Diese Funktion steht nur für NTSC3.58 von Videosignalen zur Verfügung.

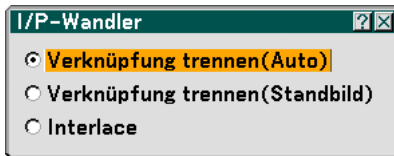
Einstellung der senkrechten Kanten [Vertikal-Steigerung]



Diese Funktion betont die senkrechten Kanten um ein Objekt im Bild.

HINWEIS: Diese Funktion steht nicht für RGB- und Komponenten-Signale zur Verfügung.

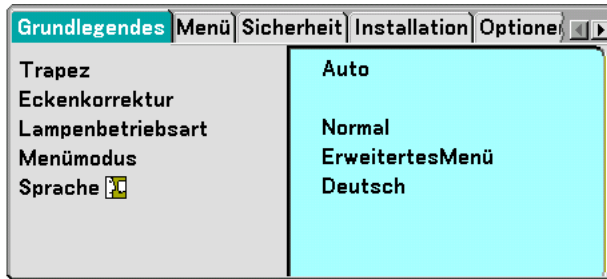
Auswahl von Interlace oder Verknüpfung trennen [I/P-Wandler]



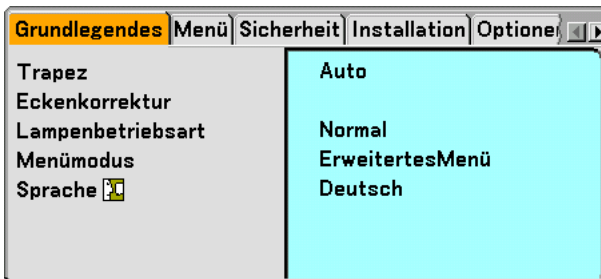
Mit Hilfe dieser Funktion können Sie zwischen "Interlace" und "Verknüpfung trennen" wählen.

- | | |
|---------------------------------------|---|
| Verknüpfung trennen (Auto) | Der Projektor bestimmt automatisch ein Standbild oder bewegtes Bild, um ein klares Bild anzuzeigen. Wenn "Verknüpfung trennen (Auto)" ausgewählt wird, werden Flackern oder Bildstörungen verursacht; wählen Sie "Interlace". |
| Verknüpfung trennen (Standbild) | Wählen Sie diese Option, wenn ein Standbild angezeigt wird. Wenn diese Option für ein bewegtes Bild ausgewählt worden ist, können sowohl ein Bildzittern als auch Störungen auftreten. |
| Interlace | Wählen Sie diese Option, wenn ein bewegtes Bild angezeigt wird. Dies beseitigt sowohl das Bildzittern als auch die Störungen. |

6 Menü-Beschreibungen & Funktionen [Einrichten]



Grundlegendes



Auswahl des Trapez-Modus [Trapez]



Diese Funktion ermöglicht Ihnen das manuelle oder automatische Korrigieren von Trapezverzerrungen. Die Auswahl dieses Punktes führt zur Anzeige des Trapez-Einstellungsmenüs.

- Auto Diese Funktion ermöglicht dem Projektor die Erkennung seines Neigungswinkels und die automatische Korrektur von vertikalen Trapezverzerrungen.
- Manuell Sie können vertikale Trapezverzerrungen auch manuell vom Menü aus korrigieren.
Die Änderungen bleiben auch beim Ausschalten des Projektors gespeichert.
- Einstellen Sie können sich den Trapez-Bildschirm anzeigen lassen. Einzelheiten hierzu finden Sie auf Seite 33.

HINWEIS: Wenn "Eckenkorrektur" ausgewählt wurde, ist die Option "Einstellen" nicht verfügbar.

Auswahl des Eckenkorrektur-Modus [Eckenkorrektur]



Mit dieser Option können Sie die Trapezverzerrung korrigieren. Die Auswahl dieses Punktes führt zur Anzeige des Eckenkorrektur-Einstellungsbildschirm. Einzelheiten hierzu finden Sie auf Seite 43.

HINWEIS: Wenn "Trapez" ausgewählt wurde, ist die Option "Eckenkorrektur" nicht verfügbar.

Einstellung des Lampenmodus auf Normal oder Eco [Lampenbetriebsart]



Diese Funktion ermöglicht die Auswahl zwischen zwei Lampen-Helligkeitsmodi: Normal- und Eco-Modus. Bei Einstellung auf den Eco-Modus kann die Lebensdauer der Lampe um auf bis zu 4000 Betriebsstunden verlängert werden. Die Auswahl des Eco-Modus reduziert das Gebläsegeräusch verglichen mit dem im Normal-Modus.

Normal Hierbei handelt es sich um die Werkseinstellung (100 % Helligkeit).

Eco Wählen Sie diesen Modus, um die Lebensdauer der Lampe zu verlängern (80% Helligkeit).

Auswahl des Menümodus [Menümodus]



Mit dieser Option können Sie zwei Menümodi auswählen: Grundmenü und Erweitertes Menü.

Grundmenü Dies ist das Grundmenü, das ein Minimum an wesentlichen Menüs und Befehle enthält.

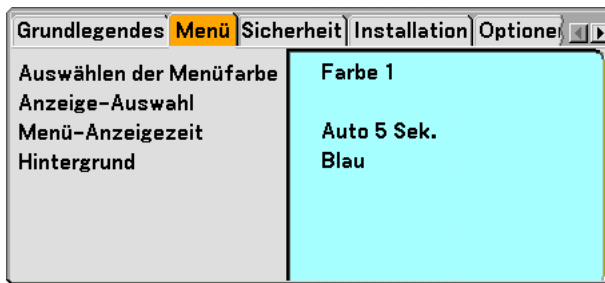
Erweitertes Menü .. Dies ist das Menü, das alle verfügbaren Menüs und Befehle enthält.

Auswahl der Menüsprache [Sprache]

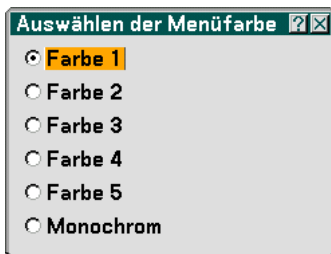


Für die Bildschirm-Anweisungen können Sie eine von 21 Sprachen wählen.

Menü

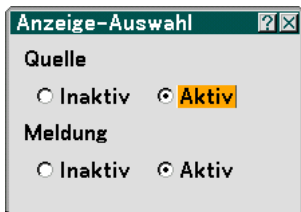


Auswahl der Menü-Farbe [Auswählen der Menüfarbe]



Sie können eine Farbe für das Menü auswählen.

Ein- / Ausschalten der Quellen-Anzeige und Meldungen [Anzeige-Auswahl]



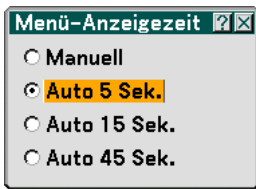
Quelle Diese Option schaltet die Eingangsbezeichnungs-Anzeige wie z.B. Computer 1/2, Video und No Input, die in der oberen rechten Bildschirmecke angezeigt wird, ein oder aus.

Meldung Diese Option aktiviert und entaktiviert die Anzeige von Meldungen. Selbst wenn "Inaktiv" ausgewählt worden ist, wird die folgende Meldung angezeigt.

* "Die Lampe hat das Ende ihrer Lebensdauer erreicht. Tauschen Sie die Lampe aus". Wenn Sie die EXIT-Taste drücken, wird die Meldung ausgeblendet.

* "Projektor gesperrt" Wenn die Projektor-Sicherheit aufgehoben wird, wird die Meldung ausgeblendet.

Auswahl der Menü-Anzeigezeit [Menü-Anzeigezeit]



Über diese Option können Sie vorgeben, wie lange der Projektor nach der letzten Tastenbetätigung wartet, bis er das Menü ausblendet. Die Voreinstellungsmöglichkeiten sind "Manuell", "Auto 5 Sek.", "Auto 15 Sek." und "Auto 45 Sek.".

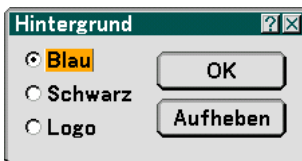
Manuell Das Menü kann manuell ausgeschaltet werden.

Auto 5 Sek. Das Menü wird in 5 Sekunden automatisch ausgeschaltet, falls innerhalb von 5 Sekunden keine Taste gedrückt wird.

Auto 15 Sek. Das Menü wird in 15 Sekunden automatisch ausgeschaltet, falls innerhalb von 15 Sekunden keine Taste gedrückt wird.

Auto 45 Sek. Das Menü wird in 45 Sekunden automatisch ausgeschaltet, falls innerhalb von 45 Sekunden keine Taste gedrückt wird.

Auswählen einer Farbe oder eines Logos für den Hintergrund [Hintergrund]



Mit Hilfe dieser Funktion können Sie einen blauen / schwarzen Bildschirm oder ein Logo anzeigen lassen, wenn kein Signal verfügbar ist. Der Standard-Hintergrund ist blau. Mit Hilfe der Viewer-Funktion können Sie den Logo-Bildschirm ändern. Siehe Seiten 70.

Sicherheit



Entaktivierung der Gehäuse-Tasten [Gehäuse-Taste]



Diese Option schaltet die Gehäuse-Tasten-Sperrfunktion ein oder aus.

HINWEIS:

- Diese Gehäuse-Taste Sperrern-Funktion hat keinen Einfluss auf die Fernbedienungsfunktionen.
- Um die gesperrten Gehäuse-Tasten freizugeben, halten Sie die EXIT-Taste ca. 10 Sekunden lang gedrückt.

Eingabe eines Passwortes [Paßwort (Menü)] / [Paßwort (Logo)]

Sie können für Ihren Projektor ein Passwort eingeben, um die Verwendung Ihres Projektors durch Unbefugte zu verhindern.

Wenn "Paßwort (Menü)" eingestellt ist, führt der Wechsel vom Grundmenü in das Erweiterte Menü zur Anzeige des "Paßwort (Menü)"-Eingabebildschirms.

Wenn "Paßwort (Logo)" eingestellt ist, führt einer der folgenden Bedienschritte zur Anzeige des Passwort-Eingabebildschirms.

- Änderung des Hintergrundes
- Änderung der Logodaten in einer PC-Karte

Eingabe:



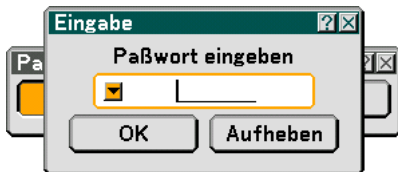
Zuweisen Ihres Passwortes:

HINWEIS: Es können bis zu 15 alphanumerische Zeichen eingegeben werden.

1. Tippen Sie ein Passwort ein.

Heben Sie "Eingabe" hervor und drücken Sie die ENTER-Taste.

Der "Passwort eingeben"-Bildschirm wird eingeblendet.



Stellen Sie sicher, dass  hervorgehoben ist und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Die Software-Tastatur wird eingeblendet. Geben Sie über die Software-Tastatur ein Passwort ein, heben Sie auf dem "Passwort eingeben"-Bildschirm "OK" hervor und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Der [Passwort bestätigen]-Bildschirm wird eingeblendet.

2. Tippen Sie dasselbe Passwort noch einmal ein. Heben Sie "OK" auf dem "Passwort eingeben"-Bildschirm hervor und drücken Sie die ENTER-Taste.

Ihr Passwort wird zugewiesen.

Löschen:

Löschen Ihres Passwortes:

1. Heben Sie [Löschen] hervor und drücken Sie die ENTER-Taste. Der "Aktueller-Passwort"-Bildschirm wird eingeblendet.

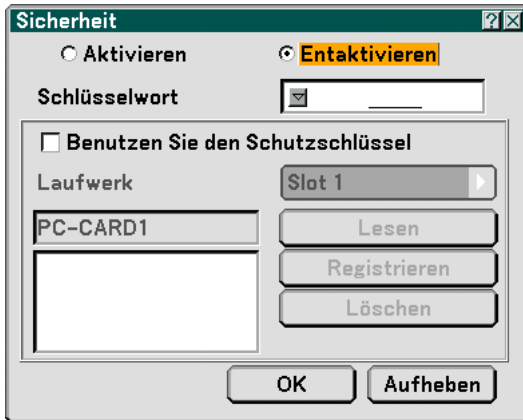


2. Geben Sie über die Software-Tastatur Ihr Passwort ein. Heben Sie auf dem "Aktueller-Passwort"-Bildschirm "OK" hervor und drücken Sie die ENTER-Taste.

Ihr Passwort wird gelöscht.

Sicherheit

Mit Hilfe der Sicherheitsfunktion können Sie Ihren Projektor schützen, so dass erst nach Eingabe eines Schlüsselwortes ein Signal vom Projektor projiziert wird. Darüber hinaus steht eine Option zur Verfügung, mit der Sie den Projektor mit Hilfe einer als Schutzschlüssel verwendeten registrierten PC-Karte sperren können. Nachdem Sie Ihre PC-Karte als Schutzschlüssel registriert haben, müssen Sie die registrierte PC-Karte bei jedem Einschalten des Projektors in den PC-Kartenschlitz des Projektors einsetzen. Sie können die Sicherheitsfunktion einfach durch Eingabe eines Schlüsselwortes aktivieren.



- * Der Projektor unterstützt keine NTFS-formatierten Flash-Speicherkarten oder USB-Speichergeräte. Verwenden Sie ausschließlich Flash-Speicherkarten oder USB-Speichergeräte, die mit dem FAT32-, FAT16- oder FAT-Dateisystem formatiert sind. Beziehen Sie sich für die Formatierung Ihrer Flash-Speicherkarte oder Ihres USB-Speichergerätes in Ihrem Computer auf das Dokument oder die Hilfedatei, das/die in Ihrem Windows-Betriebssystem enthalten ist.

Aktivieren/Entaktivieren	Schaltet die Sicherheitsfunktion ein oder aus.
Schlüsselwort	Geben Sie bei Anwendung der Sicherheitsfunktion ein geeignetes Schlüsselwort ein. (Das Schlüsselwort kann aus bis zu 10 Zeichen bestehen.) Die Sicherheitsfunktion steht nur zur Verfügung, wenn Sie Ihr Schlüsselwort eingegeben haben.
Benutzen Sie den Schutzschlüssel	Markieren Sie dieses Kontrollkästchen, um Ihren Projektor bei der Verwendung eines PC-Karte zu sperren. Wenn Sie nur das Schlüsselwort und keine PC-Karte verwenden möchten, dürfen Sie dieses Kontrollkästchen nicht markieren.
Laufwerk	Schaltet zwischen dem PC-Kartenschlitz und dem USB-Port (Typ A) um.
Lesen	Liest die Daten von einer PC-Karte.
Registrieren	Registriert die Daten von einer PC-Karte. Die Sicherheitsfunktion ist erst dann verfügbar, wenn mindestens eine PC-Karte registriert worden ist. (Wenn das Kontrollkästchen "Benutzen Sie den Schutzschlüssel" markiert ist) Es können bis zu 5 PC-Karten registriert werden.
Löschen	Löscht die Daten einer registrierten PC-Karte.

Einrichtung eines Schlüsselwortes zur Aktivierung der Sicherheitsfunktion ohne Verwendung einer registrierten PC-Karte.

1. Wählen Sie mit der **SELECT ▲▼-Taste** "Schlüsselwort" und geben Sie über die Software-Tastatur ein Schlüsselwort ein.

HINWEIS: Bitte notieren Sie sich Ihr Schlüsselwort.

2. Wählen Sie mit der **SELECT ▲▼ -Taste** "Aktivieren" und mit der **SELECT GH-Taste** "OK" aus. Dann ist die Sicherheitsfunktion aktiviert.

Eine "Sind Sie sicher?" Meldung erscheint. Wählen Sie mit der SELECT FE-Taste "Ja" und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Die Sicherheitsfunktion ist aktiviert.

Registrieren einer PC-Karte als Schutzschlüssel.

1. **Setzen Sie eine PC-Karte in den PC-Kartenschlitz des Projektors ein.**
2. **Wählen Sie mit der SELECT ▲▼-Taste "Benutzen Sie den Schutzschlüssel" und drücken Sie die ENTER-Taste.**
3. **Wählen Sie mit der SELECT ▲▼-Taste "Lesen" und drücken Sie die ENTER-Taste.**
Die Daten der PC-Karte werden in den Projektor eingelesen.
4. **Wählen Sie mit der SELECT ▲▼-Taste "Register" und drücken Sie die ENTER-Taste.**
Die heruntergeladenen Daten werden registriert und im Listen-Fenster angezeigt.
5. **Wählen Sie mit der SELECT ▲▼-Taste "Schlüsselwort" und geben Sie über die Software-Tastatur ein Schlüsselwort ein.**

HINWEIS: Für die Verwendung einer PC-Karte als Schutzschlüssel müssen Sie auch ein Schlüsselwort eingeben. Bitte notieren Sie sich Ihr Schlüsselwort.

Hiermit ist die Registrierung Ihrer PC-Karte abgeschlossen.

Wählen Sie zum Aktivieren von Sicherheit mit der SELECT ▲▼ -Taste "Aktivieren" und wählen Sie dann mit der SELECT ▲▼ -Taste "OK" aus. Dann ist die Sicherheitsfunktion aktiviert. Eine "Sind Sie sicher?"-Meldung erscheint. Drücken Sie die SELECT ◀▶-Taste und drücken Sie die ENTER-Taste. Die Sicherheitsfunktion ist aktiviert.

Einschalten des Projektors bei aktivierter Sicherheitsfunktion (wenn nur ein Schlüsselwort verwendet wird).

1. **Halten Sie die POWER-Taste mindestens zwei Sekunden lang gedrückt.**
Der Projektor schaltet sich ein und macht mit einer Meldung darauf aufmerksam, dass der Projektor sicherheitsgeschützt ist.
2. **Drücken Sie die MENU-Taste.**
Der Freigabecode-Eingabebildschirm wird eingeblendet.
3. **Geben Sie Ihr Schlüsselwort in den Freigabecode-Eingabebildschirm ein.**
Jetzt können Sie sich das projizierte Bild ansehen.

HINWEIS: Vergessen Sie Ihr Schlüsselwort nicht. Falls Sie Ihr Schlüsselwort doch einmal vergessen sollten, können Sie bei NEC oder Ihrem Händler Ihren Freigabecode erfragen. Weitere Informationen finden Sie am Ende dieses Abschnittes.

Einschalten des Projektors bei aktivierter Sicherheitsfunktion (bei Verwendung der PC-Karte als Schutzschlüssel).

1. **Setzen Sie Ihre registrierte PC-Karte in den PC-Kartenschlitz ein.**
 2. **Halten Sie die POWER-Taste mindestens zwei Sekunden lang gedrückt.**
Der Projektor schaltet sich ein und erkennt dann die PC-Karte. Wenn das Bild einmal projiziert worden ist, kann die PC-Karte entfernt werden.
- *Der Modus zum Entaktivieren der Sicherheitsfunktion bleibt bis zum Ausschalten der Hauptstromversorgung (durch Einstellung des Hauptnetzschalters auf "O" oder durch Ziehen des Netzkabels) eingestellt. In den nachfolgend aufgeführten Fällen werden Sie zur Überprüfung Ihres Schutzschlüssels oder zur Eingabe Ihres Schlüsselwortes aufgefordert:*
 - (1) *Wenn bei einem Bild, für das die Sicherheit eingestellt worden ist, "OK" ausgewählt und die Stromversorgung kurz aus- und dann wieder eingeschaltet wird.*
 - (2) *Wenn die Hauptstromversorgung kurz aus- und wiedereingeschaltet wird, während die Sicherheitsfunktion aktiviert ist.*
 - (3) *Bei dem Versuch ein gesichertes Bild anzuzeigen, während die Sicherheitsfunktion aktiviert ist.*
 - *Der Schlüsselwort-Abschnitt darf keine Leerstellen enthalten.*

Löschen von registrierten PC-Karten-Daten.

1. Wählen Sie mit der **SELECT ▲▼**-Taste "Löschen" und wählen Sie dann mit der **SELECT ◀**-Taste das Listen-Fenster aus.
2. Wählen Sie mit der **SELECT ▲▼**-Taste die PC-Karten-Daten aus, die Sie löschen möchten.
3. Wählen Sie mit der **SELECT ▶**-Taste "Löschen" aus und drücken Sie die **ENTER**-Taste.

Die PC-Karten-Daten werden gelöscht.

Verfahren Sie im Falle eines Verlustes Ihrer PC-Karte wie folgt:

HINWEIS: Bei NEC oder Ihrem Händler können Sie unter Angabe Ihres registrierten Schlüsselwortes oder Abfragecodes Ihren Abfragecode erfragen. Weitere Informationen finden Sie am Ende dieses Abschnittes.

1. Halten Sie die **POWER**-Taste mindestens zwei Sekunden lang gedrückt.
Der Projektor schaltet sich ein und macht mit einer Meldung darauf aufmerksam, dass der Projektor sicherheitsgeschützt ist.
 2. Drücken Sie die **MENU**-Taste.
Sowohl der Freigabecode-Eingabebildschirm als auch der Abfragecode (24 alphanumerische Zeichen) werden angezeigt.
 3. Geben Sie Ihren Freigabecode in den Freigabecode-Eingabebildschirm ein.
Der Projektor schaltet sich ein.
- * Wenn der Projektor durch Eingabe des Freigabecodes eingeschaltet wird, ist die Sicherheitsfunktion entaktiviert.

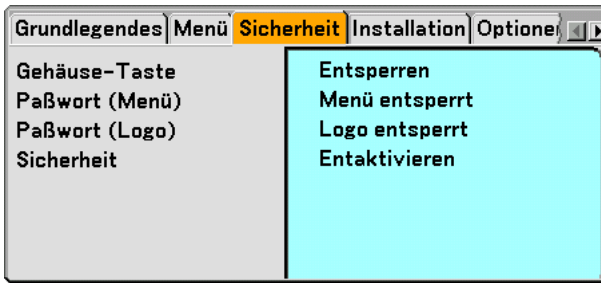
HINWEIS:

- Einige PC-Karten-Arten lassen sich nicht als Schutzschlüssel registrieren.
 - Es wird empfohlen, dass Sie zwei oder mehrere PC-Karten registrieren, damit Sie im Falle eines Verlustes oder einer Beschädigung der PC-Karte über Ersatz verfügen.
 - Durch das Formattieren Ihrer registrierten PC-Karte wird die Schutzschlüssel-Funktion entaktiviert.
-

HINWEIS:

Besuchen Sie uns für zusätzliche Informationen im Internet unter:
USA: <http://www.necvisualsystems.com>
Europa: <http://www.nec-europe.com/>
Weltweit: <http://www.nec-pj.com/>

Installation



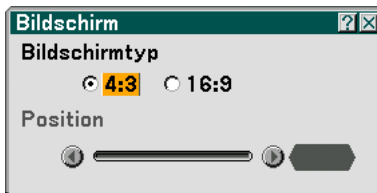
Auswählen der Projektor-Ausrichtung [Ausrichtung]



Diese Funktion richtet Ihr Bild der Projektionsart entsprechend aus. Die Optionen sind: Frontprojektion vom Tisch, Rückprojektion von der Decke, Rückprojektion vom Tisch und Frontprojektion von der Decke.

HINWEIS: Die Auswahl einer anderen Option als "Frontprojektion" wird der "Trapez"-Modus automatisch auf "Manuell" gestellt.

Auswahl des Bildformates und der Bildposition für den Bildschirm [Bildschirm]



Bildschirmtyp Wählen Sie eine der drei Optionen: Wählen Sie für den von Ihnen verwendeten Bildschirm entweder 4:3 oder 16:9. Siehe auch "Bildformat" auf den Seite 81.

Position Mit dieser Funktion wird die Vertikal-Position beim Betrachten eines Bildes mit dem eingestellten Bildformat eingestellt.

Wenn 16:9 ausgewählt wurde, erscheint oberhalb und unterhalb des Bildes ein schwarzer Bereich. Sie können die Vertikal-Position des Bildes in diesen Bereichen einstellen.

Die vertikale Position zwischen diesen Balken kann eingestellt werden.

HINWEIS: Diese Option steht nur zur Verfügung, wenn als Bildschirmtyp "16:9" ausgewählt worden ist.

HINWEIS: Während der 3D Reform-Einstellung stehen "Bildschirmtyp" und "Bildschirmposition" unter Umständen nicht zur Verfügung. Sollte dies der Fall sein, setzen Sie bitte zuerst die 3D Reform-Daten zurück und nehmen Sie anschließend die einzelnen Einstellungen vor. Wiederholen Sie dann die 3D Reform-Einstellung. Durch eine Änderung von "Bildschirmtyp" und "Bildschirmposition" wird die 3D-Reform-Funktion möglicherweise auf ihren einstellbaren Bereich begrenzt.

LAN-Modus

Einstellung des LAN-Modus

Mit dieser Funktion können Sie verschiedene Einstellungspunkte einstellen, wenn der Projektor in Ihrem Netzwerk verwendet wird.

VORSICHT

- Wenden Sie sich hinsichtlich dieser Einstellungen an Ihren Netzwerk-Administrator.
- Schließen Sie ein LAN-Kabel (Ethernet-Kabel) an den LAN-Port (RJ-45) an. Siehe Seite 22.
- Verwenden Sie für eine drahtlose LAN-Verbindung die optionale drahtlose LAN-Karte von NEC (NWL-100*).
 - * Die letzte Ziffer des Modellcodes variiert je nach dem Land, in dem Sie leben. Besuchen Sie für weitere Informationen die oben stehende Website.
- Um das drahtlose LAN zu verwenden, setzen Sie die optionale drahtlose LAN-Karte von NEC (NWL-100*) in den PC-Kartenschlitz ein.
Siehe "Einsetzen und Auswerfen einer PC-Karte" auf Seite 24.
- Setzen Sie die drahtlose LAN-Karte nur bei ausgeschalteter Hauptstromversorgung ein, nehmen Sie sie auch nur bei ausgeschalteter Stromversorgung heraus. Andernfalls könnte eine Fehlfunktion des Projektors verursacht oder die drahtlose LAN-Karte beschädigt werden. Wenn der Projektor nicht korrekt arbeitet, schalten Sie den Projektor aus, warten Sie 90 Sekunden und schalten Sie ihn wieder ein.

Tipps wie ein LAN-Anschluss eingerichtet wird

Den Projektor konfigurieren, damit er über den LAN-Port (RJ-45) oder der optionalen drahtlosen LAN-Karte mit dem Netzwerk kommuniziert:

1. Wählen Sie die "Eingebaut"-Registerkarte für den LAN-Port (RJ-45) oder die "PC-Karte"-Registerkarte für die optionalen drahtlosen LAN-Karte.
2. Wählen Sie auf der "Eingebaut"-Registerkarte oder der "PC-Karte"-Registerkarte eine Nummer aus der "Profile"-Liste für Ihre LAN-Einstellungen aus.
Für jeden Port bzw. für jede drahtlose LAN-Karte können zwei Einstellungen im Speicher gespeichert werden.
3. Aktivieren oder deaktivieren Sie "DHCP" auf der "Eingebaut"-Registerkarte oder "PC-Karte"-Registerkarte, spezifizieren Sie die IP-Adresse, die Subnet-Maske, das Gateway und die DNS-Konfiguration. Siehe Seiten 100 oder 101.

Aufrufen der Einstellungen aus dem Speicher:

Nach Auswählen der "Eingebaut"-Registerkarte oder der "PC-Karte"-Registerkarte die Nummer aus der "Profile"-Liste auswählen.

Wählen Sie [OK] und drücken Sie die ENTER-Taste. Siehe Seiten 100 oder 101.

Anschluss eines DHCP-Servers:

Wählen Sie auf der "Eingebaut"-Registerkarte oder der "PC-Karte"-Registerkarte "DHCP" aus und drücken Sie dann die ENTER-Taste. Eine Kontrollmarkierung wird aktiviert. Wählen Sie erneut und drücken Sie die ENTER-Taste. Das Kontrollkästchen wird deaktiviert.

Wenn eine IP-Adresse ohne Hilfe eines DHCP-Servers eingestellt wird, deaktivieren Sie das Kontrollkästchen für "DHCP". Siehe Seiten 100 oder 101.

Einstellung ausschließlich für das drahtlose LAN (Netzwerktyp und WEP):

1. Wählen Sie auf der "PC-Karte"-Registerkarte "Profile" aus und danach "Profile 1" oder "Profile 2".
2. Wählen Sie auf der "PC-Karte"-Registerkarte "Erweitert" aus und drücken Sie dann die ENTER-Taste.
Das "Erweitert"-Menü erscheint. Siehe Seite 102.

Auswahl eines drahtlosen LAN-Zugangspunktes:

1. Wählen Sie auf der "PC-Karte"-Registerkarte "Profilnr." aus und danach "Profile 1" oder "Profile 2".
2. Wählen Sie auf der "PC-Karte"-Registerkarte "Erweitert" aus und drücken Sie dann die ENTER-Taste.
3. Wählen Sie im Erweiterten Menü "Netzwerktyp" → "Seitenübersicht" und drücken Sie dann die ENTER-Taste.
4. Wählen Sie "Modus" und dann "Infrastruktur". Siehe Seiten 102 und 103.

Um Fehlermeldungen oder Informationen über die verbleibende Lebensdauer der Lampe per E-Mail zu erhalten:

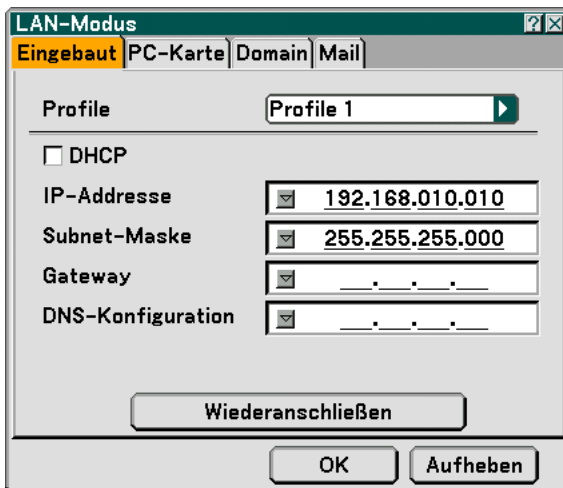
1. Wählen Sie auf der "Mail"-Registerkarte "Alarm-Mail" aus und drücken Sie dann die ENTER-Taste. Eine Kontrollmarkierung wird aktiviert.
2. Stellen Sie die "Absender-Adresse", den "SMTP-Servername" und "Empfänger-Adresse" ein
Siehe Seite 105.

Ausführung von "Einfacher Anschluss" mit Hilfe von Image Express Utility 2.0:

"Einfacher Anschluss" ist ein Modus, der die unangenehmen LAN-Einstellungen abkürzen kann, wenn das Programm Image Express Utility 2.0 verwendet wird und der PC und Projektor über ein drahtloses LAN angeschlossen werden.

Das Programm Image Express Utility 2.0 ist auf der beiliegenden Anwender-Supportware 2 CD-ROM enthalten. Für die Anwendung von "Einfacher Anschluss", wählen Sie "PC-Karte" → "Profile" → "Einfacher Anschluss". Siehe Seite 101.

Eingebaut




Profile (für LAN-Port [RJ-45]):


Bis zu zwei Einstellungen für den LAN-Port (RJ-45) können im Speicher des Projektors gespeichert werden. Wählen Sie "Profile 1" oder "Profile 2" und nehmen Sie dann die Einstellungen für "DHCP" und die anderen Optionen vor.


Wählen Sie anschließend [OK] und drücken Sie dann die ENTER-Taste. Dadurch werden die Einstellungen im Speicher abgelegt.

DHCP:

Wenn diese Option aktiviert wird, wird dem Projektor vom DHCP-Server automatisch eine IP-Adresse zugeordnet. Wenn diese Option entaktiviert wird, können Sie die IP-Adresse oder die Subnet-Masken-Nummer, die Sie von Ihrem Netzwerk-Administrator erhalten, registrieren.

IP-Adresse Stellen Sie Ihre IP-Adresse ein. Drücken Sie auf , um die Software-Tastatur einblenden zu lassen, und geben Sie 12 numerische Zeichen ein.

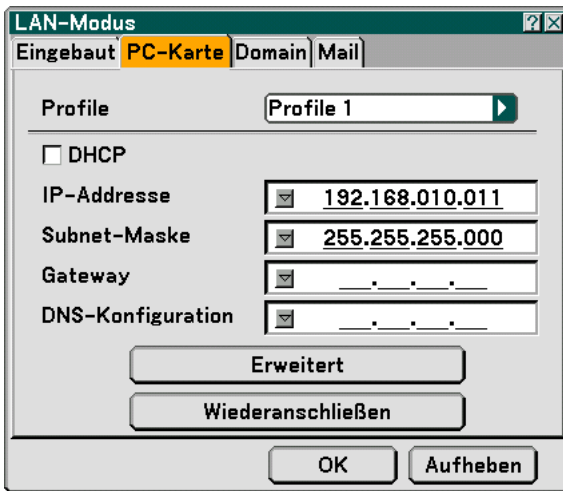
Subnet-Maske Stellen Sie Ihre Subnet-Masken-Nummer ein. Drücken Sie auf , um die Software-Tastatur einblenden zu lassen, und geben Sie 12 numerische Zeichen ein.

Gateway Stellen Sie das Standard-Gateway des an Ihrem Projektor angeschlossenen Netzwerks ein. Drücken Sie auf , um die Software-Tastatur einblenden zu lassen, und geben Sie 12 numerische Zeichen ein.

DNS-Konfiguration Geben Sie die IP-Adresse des DNS-Servers im Netzwerk, das am Projektor angeschlossen ist. Zwölf numerische Zeichen werden verwendet.

Wiederanschießen Verwenden Sie diese Taste, um das Projektor am Netzwerk anzuschließen.

PC-Karte



Profile (für PC-Karte):

Ausführen eines drahtloses LAN mit Hilfe von Image Express Utility 2.0 “Einfacher Anschluss” auswählen.

Bis zu zwei Einstellungen für die optionale drahtlose LAN-Karte können im Speicher des Projektors gespeichert werden.


Wählen Sie “Profile 1” oder “Profile 2” und nehmen Sie dann die Einstellungen für “DHCP” und die anderen Optionen vor.


Wählen Sie anschließend [OK] und drücken Sie dann die ENTER-Taste. Dadurch werden die Einstellungen im Speicher abgelegt.


DHCP:

Machen Sie eine Kontrollmarkierung, um dem Projektor vom DHCP-Server automatisch eine IP-Adresse zuzuordnen.

Löschen Sie diese Kontrollmarkierung, um die IP-Adresse oder die Subnet-Masken-Nummer, die Sie vom Netzwerk-Administrator erhalten, zu registrieren.

IP-Adresse Stellen Sie Ihre IP-Adresse ein. Drücken Sie auf , um die Software-Tastatur einblenden zu lassen, und geben Sie 12 numerische Zeichen ein.

Subnet-Maske Stellen Sie Ihre Subnet-Masken-Nummer ein. Drücken Sie auf , um die Software-Tastatur einblenden zu lassen, und geben Sie 12 numerische Zeichen ein.

Gateway Stellen Sie das Standard-Gateway des an Ihrem Projektor angeschlossenen Netzwerks ein. Drücken Sie auf , um die Software-Tastatur einblenden zu lassen, und geben Sie 12 numerische Zeichen ein.

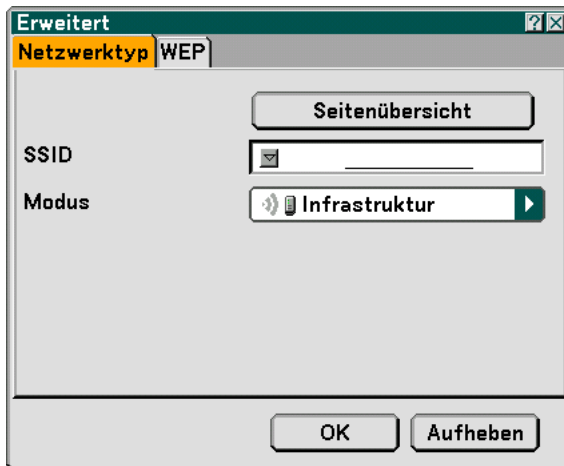
DNS-Konfiguration Geben Sie die IP-Adresse des DNS-Servers im Netzwerk, das am Projektor angeschlossen ist. Zwölf numerische Zeichen werden verwendet.

Erweitert Zeigt das Erweiterte Menü an, das die verschiedenen Einstellung für den drahtlosen LAN-Anschluss (Netzwerktyp und WEP) enthält. Siehe dazu später das Erweiterte Menü.

Wiederanschießen Verwenden Sie diese Taste, um das Projektor am Netzwerk anzuschließen.

Erweitertes Menü




Netzwerktyp (nur bei drahtloser Anwendung erforderlich)



Seitenübersicht:

Zeigt eine Liste vor verfügbaren SSID für das drahtlose LAN vor Ort an. Wählen Sie einen SSID aus, auf den Sie Zugriff haben.

Heben Sie für die Auswahl eines SSID den SSID hervor und wählen Sie mit SELECT ► [OK] aus, und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

-  : Zugangspunkt
-  : Ad Hoc-PC
-  : WEP aktiviert

HINWEIS: Sie können keine Verbindung zu einem Gerät mit SSID für Kanal 14 herstellen, da dies nicht in der Liste angezeigt wird.

SSID (Netzwerkname):

Geben Sie einen Identifier (SSID) für das drahtlose LAN ein, wenn [Infrastruktur] oder [802.11 Ad Hoc] in [Modus] ausgewählt wird. Die Kommunikation ist nur mit einem Gerät möglich, dessen SSID mit der SSID für das drahtlose LAN übereinstimmt. Die Signal-Bezeichnung kann aus bis zu 32 alphanumerischen Zeichen bestehen.

HINWEIS: Um die SSID zu entaktivieren, wählen Sie eine Leerstelle (Null) oder "JEDE"(Alle Großbuchstaben).

Modus:

Wählen Sie das Kommunikationsverfahren für die Anwendung eines drahtlosen LAN aus.

Infrastruktur Wählen Sie diese Option, wenn mit einem oder mehreren Geräten kommuniziert wird, die über ein Zugangspunkt am drahtlosen oder verdrahteten LAN-Netzwerk angeschlossen sind.

802.11 Ad Hoc Wählen Sie diese Option, wenn Sie das Wireless-LAN zur direkten Kommunikation mit einem Computer im Partner-zu-Partner-Modus verwenden. Hierbei handelt es sich um ein Verfahren, das mit dem drahtlosen Standard IEEE802.11 übereinstimmt.

HINWEIS: Wenn Sie sich im Ad Hoc-Modus befinden, ist als Kommunikationsverfahren nur 802.11b verfügbar.

Die Geschwindigkeit der Datenübertragung ist im Ad Hoc-Modus auf 11 Mbps begrenzt.

WEP (nur bei drahtloser Anwendung erforderlich)



Wählen Sie diese Option, wenn ein WEP (Wired Equivalent Privacy)-Schlüssel für die Verschlüsselung verwendet wird oder nicht. Spezifizieren Sie für eine Verschlüsselung den WEP-Schlüssel.

Entaktivieren Aktiviert nicht die Verschlüsselungsfunktion. Ihre Kommunikation könnte von einer anderen Person überwacht werden.

64bit Verwendet für eine sichere Übertragung die 64-Bit-Datenlänge.

128bit Verwendet für eine sichere Übertragung die 128-Bit-Datenlänge. Diese Option erhöht die Privatsphäre und die Sicherheit verglichen zur 64-Bit-Datenlängen-Verschlüsselung.

152bit Verwendet für eine sichere Übertragung die 152-Bit-Datenlänge. Diese Option erhöht die Privatsphäre und die Sicherheit verglichen zur 128-Bit-Datenlängen-Verschlüsselung.

HINWEIS:

- Die WEP-Einstellungen müssen die gleichen wie bei Kommunikationsgeräten wie PC oder Zugangspunkt in Ihrem drahtlosen Netzwerk sein.
 - Wenn Sie WEP verwenden, verringert sich die Bildübertragungsgeschwindigkeit.
-

Schlüssel-Auswahl:

Wählen Sie einen der vier unten stehenden Schlüssel aus, wenn [64bit], [128bit] oder [152bit] unter [WEP] gewählt wird.

Schlüssel1-4:

Geben Sie den Verschlüsselungsschlüssel ein, wenn [64bit], [128bit] oder [152bit] unter [WEP] ausgewählt wird. Bis zu 5 Zeichen können bei 64bit eingegeben werden, bis zu 13 Zeichen bei 128bit und bis zu 16 Zeichen bei 152bit. Drücken Sie die "HEX"-Taste, um zu "ASCII" zu wechseln und den Schlüssel in ASCII-Ziffern einzugeben. Sie können mit dieser Taste zwischen "ASCII" und "HEX" umschalten.

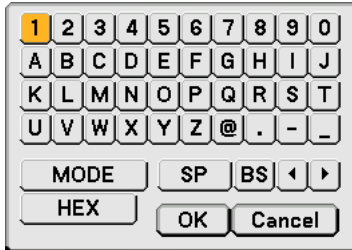
Der Schlüssel kann auch in Hexadezimalziffern eingestellt werden.

- * Geben Sie 0X (numerisch bz. alphabetisch) rechts vor Ihrem Schlüsselcode ein.
- * Hexadezimal bedeutet 0 bis 9 und A bis F.
- * Wenn eine Hexadezimalziffer eingestellt wird, können bei 64bit bis zu 10 Zeichen, bei 128bit bis zu 26 Zeichen und bei 152bit bis zu 32 Zeichen eingegeben werden.

Benutzung der Software-Tastatur, um den Schlüssel einzugeben

1. Wählen Sie Schlüssel 1, Schlüssel 2, Schlüssel 3 oder Schlüssel 4 und drücken Sie die ENTER-Taste.

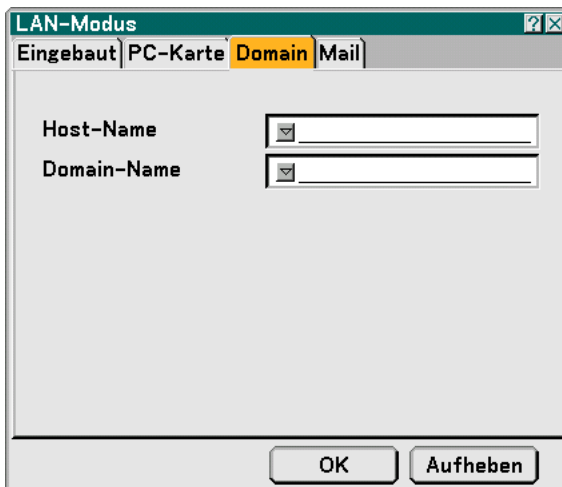
Die Software-Tastatur wird eingeblendet.



2. Wählen Sie mit der SELECT ▲▼◀▶-Taste einen Schlüssel aus, und drücken Sie dann die ENTER-Taste.
3. Wählen Sie nach der Eingabe des WEP-Schlüssels mit der SELECT ▲▼◀▶-Taste [OK] aus und drücken Sie die ENTER-Taste.

Die Software-Tastatur wird ausgeblendet.

Domain



Host Name Geben Sie den Host-Namen ein. Die Signal-Bezeichnung kann aus bis zu 60 alphanumerischen Zeichen bestehen.

Domain-Name Geben Sie den Domain-Namen des an Ihrem Projektor angeschlossenen Netzwerks ein. Die Signal-Bezeichnung kann aus bis zu 60 alphanumerischen Zeichen bestehen.

Mail

The screenshot shows a window titled 'LAN-Modus' with a tabbed interface. The 'Mail' tab is selected. The window contains the following elements:

- Checkbox: Alarm-Mail
- Input field: Absender-Adresse
- Input field: SMTP-Servername
- Input field: Empfänger-Adresse 1
- Input field: Empfänger-Adresse 2
- Input field: Empfänger-Adresse 3
- Button: Test-Email
- Buttons: OK, Aufheben

Alarm-Mail:

Wenn dieses Kontrollkästchen markiert wird, wird die Alarm-Mail-Funktion aktiviert.

Diese Funktion setzt Ihren Computer über eine Fehlermeldung per E-Mail in Kenntnis, wenn ein drahtloses oder verdrahtetes LAN verwendet wird. Die Fehlermeldung wird angezeigt, wenn die Projektorlampe das Ende der Lebensdauer erreicht hat oder wenn ein Fehler im Projektor aufgetreten ist.

Beispiel einer Meldung, die vom Projektor gesendet wurde:

Die Lampe hat das Ende ihrer Lebensdauer erreicht. Tauschen Sie die Lampe aus.

Projektorname: X X X X

Lampenbetriebsstd. -Zähler: xxxx [H]

Projektorlaufzeit: xxxxxx [H]

Absender-Adresse:

Geben Sie die Absender-Adresse ein. Verwenden Sie die Software-Tastatur. Die Signal-Bezeichnung kann aus bis zu 60 alphanumerischen Zeichen und Symbolen bestehen. Siehe für weitere Einzelheiten "Benutzung der Software-Tastatur" im Anhang.

SMTP-Servername:

Geben Sie den SMTP-Servername an, der an dem Projektor angeschlossen ist. Die Signal-Bezeichnung kann aus bis zu 60 alphanumerischen Zeichen bestehen.

Empfänger-Adresse 1 bis 3:

Geben Sie die Empfänger-Adresse ein. Die Signal-Bezeichnung kann aus bis zu 60 alphanumerischen Zeichen und Symbolen bestehen.

Test-Email:

Senden Sie eine Test-Email, um zu prüfen, ob Ihre Einstellungen korrekt sind.


HINWEIS:

- Falls Sie in einem Test eine falsche Adresse eingegeben haben, erhalten Sie möglicherweise keine Alarm-Mail. Sollte dies geschehen, überprüfen Sie, ob die Empfänger-Adresse korrekt eingegeben worden ist.
- Sofern nicht "Absender-Adresse", "SMTP-Servername" oder "Empfänger-Adresse 1-3" ausgewählt ist, steht "Test-Email" nicht zur Verfügung.
- Heben Sie unbedingt "OK" hervor und drücken Sie die ENTER-Taste, bevor "Test-Email" ausgeführt wird.

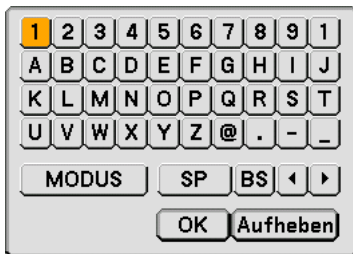
HINWEIS: Um die Alarm-Mail-Funktion bei einem drahtlosen Anschluss verwenden zu können, wählen Sie unter "Netzwerktyp" "Infrastruktur" als "Modus" aus.

Projektorname



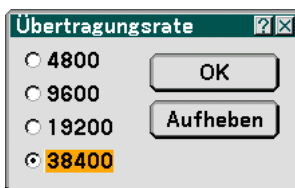
Geben Sie einen eindeutigen Projektornamen ein. Drücken Sie auf , um die Software-Tastatur einblenden zu lassen, und geben Sie den Namen ein. Die Signal-Bezeichnung kann aus bis zu 16 alphanumerischen Zeichen bestehen. Wählen Sie nach Eingabe eines Namens [OK] und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Benutzung der Software-Tastatur



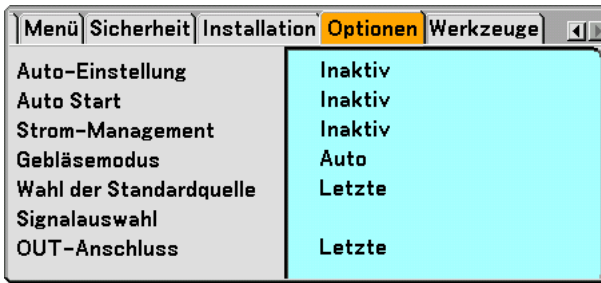
- 1 bis 0 und Zeichen Für die Eingabe des Passwortes oder des Schlüsselwortes.
- MODUS Wählt einen aus drei Modi für alphabetische Zeichen und Sonderzeichen aus.
- SP Zum Einfügen eines Leerzeichens
- BS Löscht das vorherige Zeichen
Kehrt an das vorherige Zeichen zurück
Rückt an das nächsten Zeichen vor
- OK Führt die Auswahl aus
- Aufheben Löscht die Auswahl

Auswahl der Übertragungsrate [Übertragungsrate]

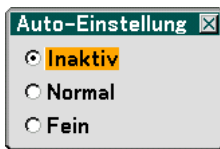


Diese Funktion stellt die Baudrate des PC-Steuerports (8-poliger Mini DIN) ein. Datenraten von 4800 bis 38400 bps werden unterstützt. Die Standard-Einstellung ist 38400 bps. Wählen Sie die für das anzuschließende Gerät geeignete Baudrate (je nach Gerät ist möglicherweise bei langen Kabelläufen eine niedrigere Baudrate empfehlenswert).

Optionen



Einstellung der Auto-Einstellfunktion [Auto-Einstellung]



Diese Funktion stellt den Auto-Einstellmodus ein, so dass das Videorauschen und die Stabilität eines RGB-Bildes automatisch oder manuell eingestellt werden kann. Für die automatische Einstellung gibt es zwei Möglichkeiten: Normal und Fein.

Aus Das RGB-Bild wird nicht automatisch eingestellt.

Sie können das RGB-Bild manuell optimieren.

Normal Standard-Einstellung. Das RGB-Bild wird automatisch eingestellt. Wählen Sie normalerweise diese Option.

Fein Wählen Sie diese Option, falls eine Feineinstellung erforderlich ist. Bei dieser Einstellung dauert das Umschalten zu einer Quelle länger als bei der Einstellung Normal.

Aktivieren der automatischen Einschaltung [Auto Start]



Diese Funktion schaltet den Projektor automatisch ein, wenn das Netzkabel an eine aktive Netzsteckdose angeschlossen und der Hauptnetzschalter eingeschaltet wird. Damit umgeht man das ständige Drücken der "Power"-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse.

Aktivierung des Strom-Managements [Strom-Management]



Wenn diese Option eingeschaltet ist und fünf Minuten lang kein Signal eingegeben wird, schaltet sich der Projektor automatisch aus.

Aktivieren des Hochgeschwindigkeits-Gebläsemodus [Gebläsemodus]



Diese Option ermöglicht Ihnen die Auswahl zwischen zwei Gebläsemodi: Auto-Modus und Hochgeschwindigkeitsmodus.

Auto Die Laufgeschwindigkeit der eingebauten Lüfter variiert entsprechend der internen Temperatur.

Hoch Die eingebauten Lüfter laufen mit hoher Geschwindigkeit.

Wenn Sie die Temperatur im Innern des Projektors schnell herunterkühlen möchten, wählen Sie "Hoch".

HINWEIS: Wählen Sie den Hoch-Modus, wenn Sie den Projektor mehrere Tage in Folge verwenden möchten.

Auswahl der Standardquelle [Wahl der Standardquelle]:



Sie können den Projektor jederzeit auf einen seiner Standard-Eingänge einstellen.
Der Projektor ist eingeschaltet.

Letzte Stellt den Projektor immer auf den vorherigen oder letzten aktiven Standard-Eingang ein, wenn der Projektor eingeschaltet wird.

Auto Sucht nach einer aktiven Quelle in der Reihenfolge von Computer1 → Computer2 → Video → S-Video → Viewer → LAN → Computer1 und zeigt die zuerst gefundene Quelle an.

Auswahl Zeigt den ausgewählten Quelleneingang an, sobald der Projektor gestartet wird. Wählen Sie den Eingang aus dem Pull-Down-Menü aus.

Auswahl des Signalformats [Signalauswahl]



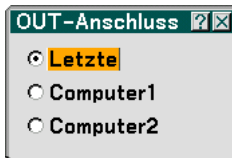
Computer 1/2

Ermöglicht Ihnen die Einstellung von "Computer 1" und "Computer 2", um eine eingehende RGB- oder Komponenten-Quelle wie einen Computer oder DVD-Player automatisch zu erkennen. Dennoch kann es einige RGB- und Komponentensignale geben, die vom Projektor nicht erkannt werden können. Wählen Sie in einem solchen Fall "RGB" oder "Komponenten". Wählen Sie unter COMPUTER 1 "Scart" für das europäische Scart-Signal aus.

Video und S-Video

Diese Funktion ermöglicht Ihnen die manuelle Auswahl der Signalgemisch-Videoformate. Wählen Sie normalerweise "Auto". Wählen Sie das Videoformat aus dem Pull-Down-Menü aus. Dies muss getrennt für Video und S-Video ausgeführt werden.

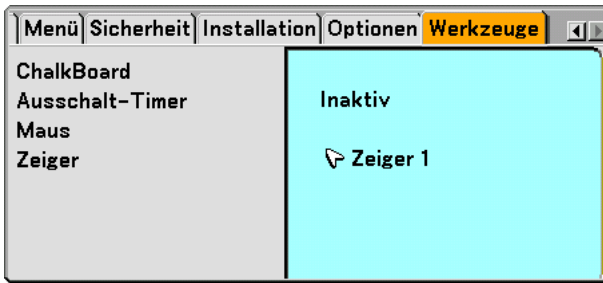
Einstellung des MONITOR OUT-Anschlusses [OUT-Anschluss]



Diese Option ermöglicht Ihnen die Bestimmung, welche RGB- oder Komponenten-Quelle im Standby-Modus vom MONITOR OUT-Anschluss ausgegeben wird.

Letzte Das Signal vom letzten COMPUTER1- oder 2-Eingang wird am MONITOR OUT-Anschluss ausgegeben.
COMPUTER 1, 2 Das Signal vom COMPUTER1- oder 2-Eingang wird am MONITOR OUT-Anschluss ausgegeben.

Werkzeuge



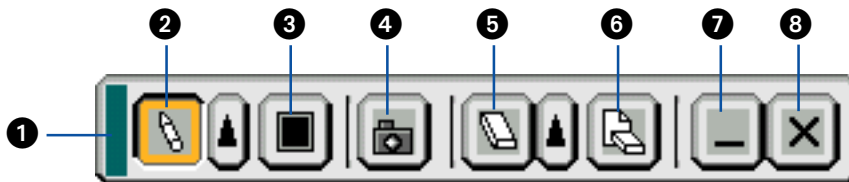
Auswahl des ChalkBoard [ChalkBoard]



Diese Option führt zur Anzeige der ChalkBoard-Werkzeugleiste.

Die ChalkBoard-Funktion erlaubt Ihnen das Schreiben und Zeichnen auf einem projizierten Bild.

HINWEIS: Die ChalkBoard-Funktion steht nur bei Verwendung einer USB-Maus zur Verfügung.

Klicken Sie zum Ein- oder Ausblenden der ChalkBoard-Werkzeugleiste auf die mittlere Maustaste. Die Symbolleiste enthält die folgenden Symbole.

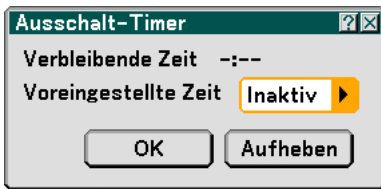


- ❶ Ziehen Zum Verschieben der Werkzeugleiste ziehen.
- ❷ Stift Mit der linken Maustaste anklicken und zum Zeichnen ziehen.  Mit der linken Maustaste oder rechten Maustaste auf das Bleistiftsymbol klicken, um die Bleistiftpalette mit vier verschiedenen Strichstärken einzublenden, von denen Sie die gewünschte durch Klicken mit der linken Maustaste auswählen können.
- ❸ Farbe Zum Auswählen einer Farbe. Mit der linken Maustaste anklicken, um die Farbpalette anzeigen zu lassen, aus der Sie durch Klicken mit der linken Maustaste eine beliebige Farbe auswählen können.
- ❹ Einfangen Mit der linken Maustaste anklicken, um eine Zeichnung vom ChalkBoard-Bildschirm einzufangen und auf der in den PC-Kartenschlitz des Projektors eingesetzten PC-Karte zu speichern.
- ❺ Radierer Mit der linken Maustaste anklicken und ziehen, um einen Teil einer Zeichnung zu löschen. Mit der linken Maustaste  oder rechten Maustaste auf das Radierersymbol klicken, um die Radiererpalette mit vier verschiedenen Radierergrößen anzeigen zu lassen, von denen Sie die gewünschte durch Klicken mit der linken Maustaste auswählen können.
- ❻ Löschen Mit der linken Maustaste anklicken, um die Zeichnung vollständig vom ChalkBoard-Bildschirm zu löschen.
- ❼ Ausblenden Durch Klicken mit der linken Maustaste wird die Werkzeugleiste ausgeblendet. Durch Klicken mit der rechten Maustaste auf eine beliebige Stelle auf dem Bildschirm wird die ChalkBoard-Symbolleiste wieder eingeblendet.
- ❽ Beenden Löscht die gesamte Zeichnung und beendet die ChalkBoard-Funktion.

HINWEIS:

- Bei eingblendeter ChalkBoard-Funktion steht das Menü nicht zur Verfügung.
- Durch Auswählen einer anderen Quelle oder durch die Dia-Umschaltung im Viewer wird eine Zeichnung vollständig gelöscht.

Verwendung des Ausschalt-Timers [Ausschalt-Timer]

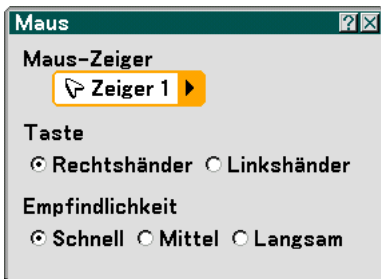


1. Wählen Sie die gewünschte Zeit zwischen 30 Minuten und 16 Stunden aus: Aus, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.
2. Wählen Sie "OK" und drücken Sie die ENTER-Taste auf der Fernbedienung.
3. Sie verbleibende Zeit wird heruntergezählt.
4. Wenn bis auf Null heruntergezählt worden ist, schaltet sich der Projektor aus.

HINWEIS: Wählen Sie zum Löschen der voreingestellten Zeit "Inaktiv" für Voreingestellte Zeit oder schalten Sie den Projektor aus.

- Wenn bis zum Ausschalten des Projektors noch 3 Minuten verbleiben, wird unten auf dem Bildschirm die Meldung "Projektor schaltet sich in 3 Minuten aus" angezeigt.

Einstellung des Maus-Zeigers, der Taste und der Empfindlichkeit [Maus]



Diese Option ermöglicht Ihnen die Änderung Ihrer USB-Maus-Einstellungen. Die Maus-Einstellfunktion ist nur für die USB-Maus verfügbar. Wählen Sie beliebige Einstellungen aus:

- Maus-Zeiger Zeiger 1 - 9
Maustaste "Rechtshänder" oder "Linkshänder"
Maus-Empfindlichkeit "Schnell", "Mittel" oder "Langsam"

Auswahl des Projektionszeiger-Symbols [Zeiger]

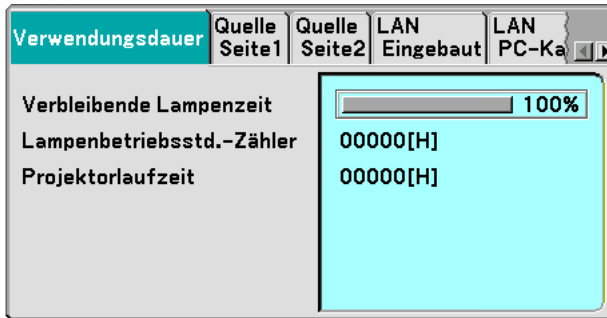


Diese Funktion ermöglicht Ihnen die Auswahl aus neun verschiedenen Zeiger-Symbolen für die "POINTER"-Taste auf Ihrer Fernbedienung.

Drücken Sie nach dem Verschieben des Zeiger-Symbols zu dem gewünschten Bereich auf dem Bildschirm die MAGNIFY-Taste auf der Fernbedienung, um den ausgewählten Bildschirmbereich zu vergrößern. Einzelheiten hierzu finden Sie auf Seite 40.

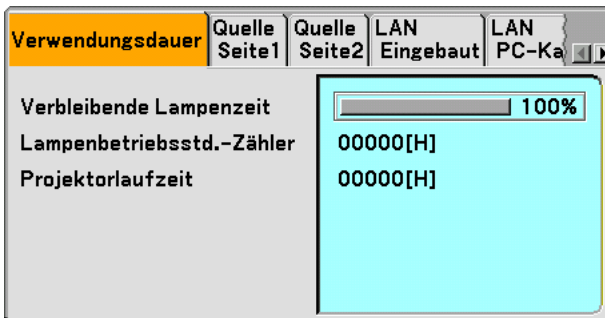
HINWEIS: In bestimmten Fällen ist die Zeiger-Funktion möglicherweise nicht verfügbar (z. B. bei einem Signal ohne Zeilensprung bei 15 kHz wie beispielsweise bei einem Videospiel.)

7 Menü-Beschreibungen & Funktionen [Information]



Zeigt die Betriebsstunden der Lampe, den Status des aktuellen Signals und der Einstellungen und die Projektorlaufzeit und die LAN-Einstellungen an. Dieses Dialogfeld besteht aus sieben Seiten. Die enthaltenen Informationen sind wie folgt:

Verwendungsdauer



Verbleibende Lampenzeit (%)
Lampenbetriebsstd. -Zähler (H)
Projektorlaufzeit (H)

HINWEIS: Die Fortschrittsanzeige zeigt die noch verbleibende Lebensdauer der Glühbirne in Prozent an. Der Wert informiert Sie über die Lampen- und Projektorlaufzeit.

Quelle Seite1

Verwendungsdauer	Quelle Seite1	Quelle Seite2	LAN Eingebaut	LAN PC-Ka
Eingangsanschluss	Computer1			
Signaltyp	RGB			
Videotyp	---			
Quellenbezeichnung	123456789012345678			
Eingangsnummer	1			

Eingangsanschluss Signaltyp
 Videotyp Quellenbezeichnung
 Eingangsnummer

Quellen Seite2

Verwendungsdauer	Quelle Seite1	Quelle Seite2	LAN Eingebaut	LAN PC-Ka
Horizontale Frequenz	60.00[kHz]			
Vertikale Frequenz	75.03[Hz]			
Synch.-Typ	Separate Sync			
Synch.-Polarität	H:(+) V:(+)			
Interlace	Non Interlace			

Horizontale Frequenz Vertikale Frequenz
 Synth.-Typ Synth. -Polarität
 Interlace

LAN Eingebaut

Verwendungsdauer	Quelle Seite1	Quelle Seite2	LAN Eingebaut	LAN PC-Ka
IP-Adresse	192.168. 10. 10			
Subnet-Maske	255.255.255. 0			
Gateway	. . .			
MAC-Adresse	00-02-78-E0-8C-B4			

Diese Seite zeigt Informationen zu den Einstellungen des LAN-Ports (RJ-45) an.

IP-Adresse Zeigt die IP-Adresse des Projektors an, wenn der LAN-Port (RJ-45) verwendet wird.

Subnet-Maske Zeigt die Subnet-Maske des Projektors an, wenn der LAN-Port (RJ-45) verwendet wird.

Gateway Zeigt das Gateway des an Ihrem Projektor angeschlossenen Netzwerks an, wenn der LAN-Port (RJ-45) verwendet wird.

MAC-Adresse Zeigt die MAC-Adresse des LAN-Ports (RJ-45) an.

LAN PC-Karte

Quelle Seite1	Quelle Seite2	LAN Eingebaut	LAN PC-Karte	LAN kabellos	Vers
IP-Adresse	192.168. 10. 11				
Subnet-Maske	255.255.255. 0				
Gateway	. . .				
MAC-Adresse	00-02-78-E0-8C-B4				

Diese Seite zeigt Informationen zu den Einstellungen der optionalen drahtlosen LAN-Karte an.

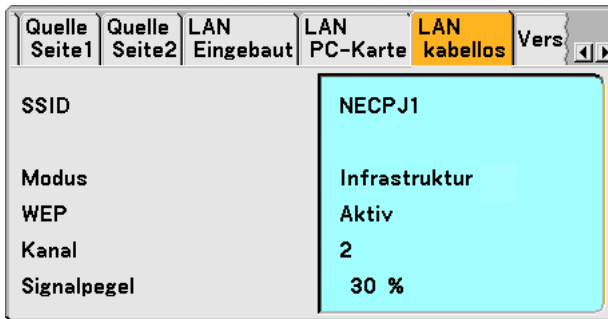
IP-Adresse Zeigt die IP-Adresse des Projektors an, wenn die optionale drahtlose LAN-Karte verwendet wird.

Subnet-Maske Zeigt die Subnet-Maske des Projektors an, wenn die optionale drahtlose LAN-Karte verwendet wird.

Gateway Zeigt das Gateway des an Ihrem Projektor angeschlossenen Netzwerks an, wenn die optionale drahtlose LAN-Karte verwendet wird.

MAC-Adresse Zeigt die MAC-Adresse der optionalen drahtlosen LAN-Karte an.

LAN kabellos



Diese Seite zeigt Informationen zu den Einstellungen des WEP-Schlüssels für die Verschlüsselung an.

SSID Zeigt den Identifier (SSID) für Ihr drahtloses LAN an.

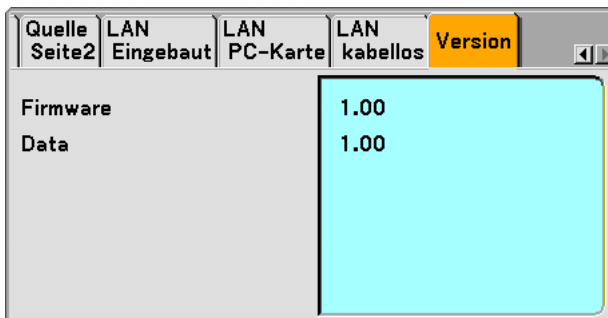
Modus Zeigt an, dass "Infrastruktur" oder "802.11 Ad Hoc" als Kommunikationsverfahren ausgewählt wurde.

WEP Zeigt die von Ihnen ausgewählte Datenlängen-Verschlüsselung an: Aktiv oder Inaktiv

Kanal Zeigt den unter Seitenübersicht ausgewählten Kanal an. Der Kanal muss mit allen drahtlosen Geräten übereinstimmen, die in Ihrem drahtlosen LAN miteinander kommunizieren.

Signalpegel Zeigt den Empfangszustand des Funksignalpegels an, während Sie den drahtlosen LAN-Anschluss verwenden (Nur, wenn die PC-Karte verwendet wird)

Version

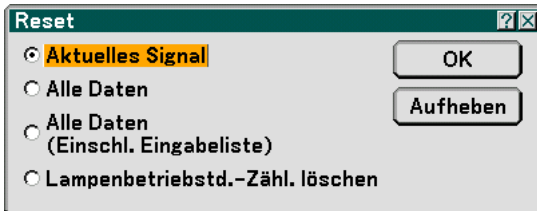


Firmware
Daten

8 Menü-Beschreibungen & Funktionen [Reset]



Auf Werkseinstellung zurücksetzen



Die Reset-Funktion ermöglicht Ihnen durch die folgenden Verfahren die Änderungen der Quellen-Einstellungen und Eingaben auf die Werkseinstellungen:

[Aktuelles Signal]

Stellt die Einstellungen für das aktuelle Signal auf die Werte der Hersteller-Voreinstellungen zurück. Alle Punkte in "Einstellen (mit Ausnahme von "Wandfarbe") können zurückgestellt werden.

[Alle Daten]

Stellt alle Einstellungen und Eingaben für alle Signale auf die jeweiligen Werkseinstellungen zurück, mit Ausnahme von Eingabeliste, Sprache, Hintergrund, Gehäuse-Taste Sperren, @Menu Unlocked, @Logo Unlocked, Sicherheit, LAN-Modus, Projektorname, Kommunikation, Verbleibende Lampenzeit, Lampenbetriebsd.-Zähler und Projektorlaufzeit.

[Alle Daten (Einschl. Eingabeliste)]

Stellt alle Einstellungen und Eingaben für alle Signale auf die jeweiligen Werkseinstellungen zurück, mit Ausnahme von Sprache, Hintergrund, Gehäuse-Taste Sperren, @Menu Unlocked, @Logo Unlocked, Sicherheit, LAN-Modus, Projektorname, Kommunikation, Verbleibende Lampenzeit, Lampenbetriebsd.-Zähler und Projektorlaufzeit. Löscht darüber hinaus alle Signale in der Eingabeliste und stellt die Wert auf die Werkseinstellungen zurück.

HINWEIS: Blockierte Signale in der Eingabeliste können nicht zurückgesetzt werden.

Lampenbetriebsd.-Zähl. Löschen [Lampenbetriebsd.-Zähl. Löschen]

Stellt den Lampenbetriebsstunden-Zähler auf Null zurück.

HINWEIS: Nach 2100 Betriebsstunden (4100 Betriebsstunden : im Eco Modus) schaltet sich der Projektor aus und setzt sich in den Standby-Modus. In diesem Zustand lässt sich der Lampenbetriebsstunden-Zähler nicht über das Menü löschen. Drücken Sie in diesem Fall mindestens zehn Sekunden lang die die sich auf der Fernbedienung befindliche "HELP"-Taste, um den Lampenbetriebsstunden-Zähler auf Null zurückzustellen. Führen Sie die Rückstellung nur nach dem Lampenaustausch durch.

7

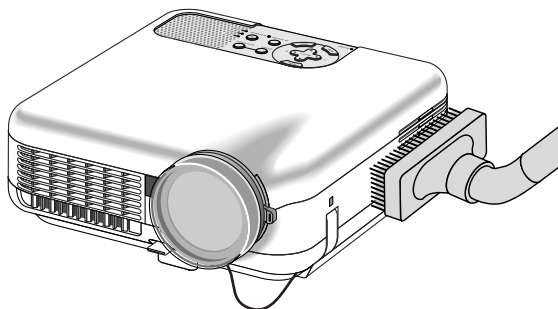
Wartung

.....

①	Reinigung des Gehäuses	118
②	Reinigung der Linse	118
③	Austausch der Lampe	119

Dieses Kapitel enthält einfache Wartungsanleitungen, die Sie beim Austausch der Lampe und der Reinigung des Gehäuses und der Linse befolgen sollten.

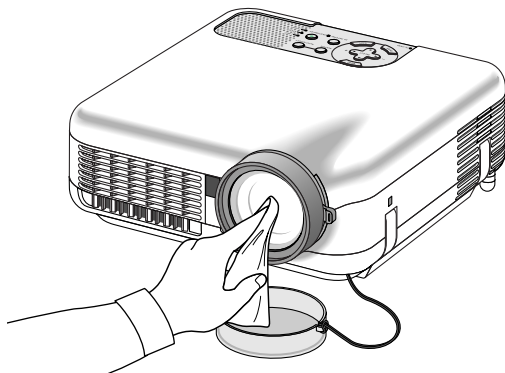
① Reinigung des Gehäuses



1. *Schalten Sie den Projektor vor der Reinigung aus.*
2. *Reinigen Sie das Gehäuse regelmäßig mit einem feuchten Tuch. Wenn es sehr verschmutzt ist, können Sie auch ein mildes Reinigungsmittel verwenden. Verwenden Sie niemals starke Reinigungsmittel oder Lösungsmittel wie Alkohol oder Verdünner.*

② Reinigung der Linse

Reinigen Sie die Linse mit einer Blaseinrichtung oder einem Linsentuch, und zerkratzen Sie dabei nicht die Linse.



Objektivschützern

Der Linsentubus hat an seiner Außenseite ein Gewinde zum Anbringen eines käuflich erhältlichen Step-up-Rings (Ø 77 mm → Ø 82 mm) und eines Linsenschutzes (Ø 82 mm), um die Linse vor Schmutz, Staub, Kratzern und sonstigen Beschädigungen zu schützen. Diese schützen die Linse vor Schmutz, Staub, Kratzern und Beschädigungen. Beachten Sie bitte, dass der Linsenschutz und die Linsenkappe nicht gleichzeitig verwendet werden können.

VORSICHT: Verwenden Sie ausschließlich transparente Objektivschützer als Linsenschutz. Die Benutzung von Filtern zur Lichtreduzierung und für Spezialeffekte wie z.B. ND-Filter (Neutral Density) und Farbfiler, kann zu einer Hitzeabstrahlung führen, die eine Beschädigung des Filters und des Projektors zur Folge haben kann.

③ Austausch der Lampe

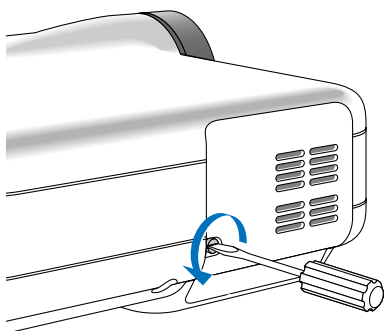
Nach 2000 oder mehr Betriebsstunden (bis zu 4000 Stunden im Eco-Modus) blinkt die "Lampen"-Anzeige am Gehäuse rot und die Meldung erscheint. Selbst wenn die Lampe noch funktioniert, sollte sie nach 2000 Betriebsstunden (bis zu 4000 Stunden im Eco-Modus) ausgetauscht werden, um die optimale Leistung Projektors auch weiterhin sicherzustellen.

VORSICHT

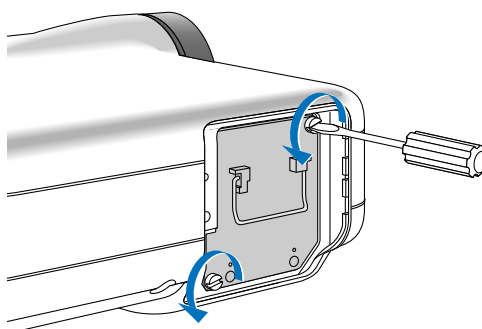
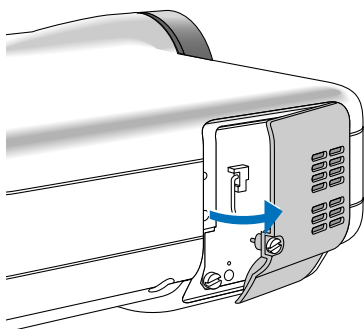
- **BERÜHREN SIE DIE LAMPE NICHT** unmittelbar nachdem sie in Betrieb war. Sie wird extrem heiß sein. Schalten Sie den Projektor aus, warten Sie 90 Sekunden, schalten Sie den Hauptnetzschalter aus und trennen Sie dann das Netzkabel ab. Lassen Sie die Lampe mindestens eine Stunde lang abkühlen, bevor Sie sie anfassen.
- **ENTFERNEN SIE KEINE SCHRAUBEN** außer der Schraube der Lampenabdeckung und den zwei Lampengehäuse-Schrauben. Sie könnten einen elektrischen Schlag erleiden.
- Zerschlagen Sie das Glas auf dem Lampengehäuse nicht.
Beseitigen Sie Fingerabdrücke auf der Glasfläche des Lampengehäuses. Fingerabdrücke auf der Glasfläche können einen unerwünschten Schatten und schlechte Bildqualität verursachen.
- Nach 2100 Betriebsstunden (bis zu 4100 Stunden im Eco-Modus) schaltet sich der Projektor aus und setzt sich in den Standby-Modus. In diesem Fall muss die Lampe unbedingt ausgetauscht werden. Wenn Sie die Lampe nach 2000 Betriebsstunden (bis zu 4000 Stunden im Eco-Modus) weiterhin benutzen, kann die Glühbirne zerbersten, und die Glassplitter können im Lampengehäuse verstreut werden. Fassen Sie die Splitter nicht an, da Sie sich daran verletzen könnten.
Sollte einmal eine Lampe zerplatzt sein, beauftragen Sie bitte Ihren NEC-Fachhändler mit dem Lampenaustausch.

Austausch der Lampe:

1. **Lösen Sie die Lampenabdeckungsschraube bis der Schraubendreher frei dreht und nehmen Sie die Lampenabdeckung ab. Die Lampenabdeckungsschraube kann nicht entfernt werden.**

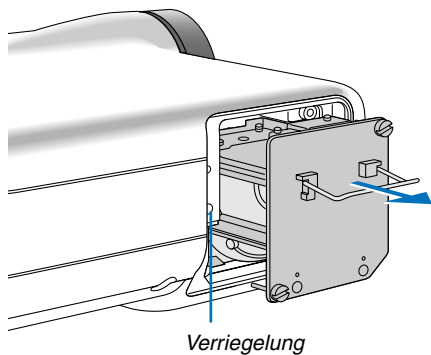


2. **Lösen Sie die beiden Befestigungsschrauben des Lampengehäuses, bis der Schraubendreher frei dreht. Die zwei Schrauben können nicht entfernt werden.**

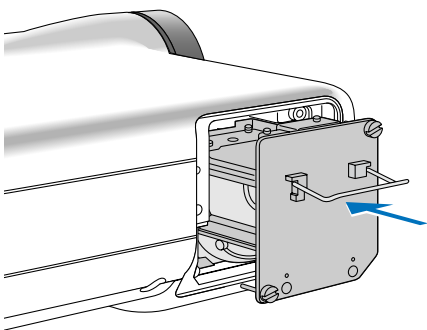


3. Ziehen Sie das Lampengehäuse am Griff heraus.

HINWEIS: Auf dem Lampengehäuse befindet sich zur Vermeidung eines elektrischen Schlages eine Verriegelung. Versuchen Sie nicht, diese Verriegelung zu umgehen.



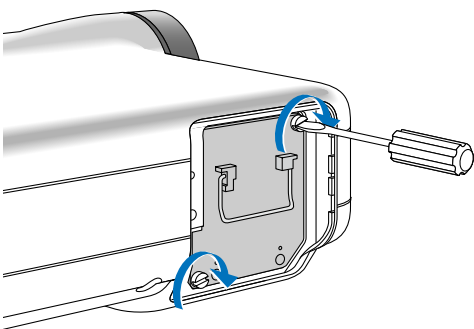
4. Setzen Sie das neue Lampengehäuse ein, bis es in der Fassung einrastet.



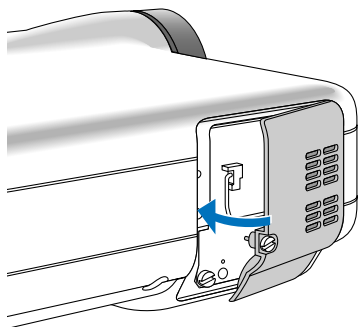
VORSICHT

Verwenden Sie ausschließlich die NEC-Austauschlampe (LT60LPK).

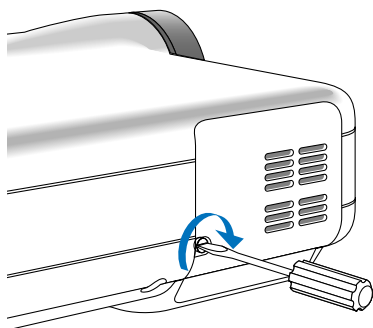
5. Befestigen Sie das Lampengehäuse mit den beiden Befestigungsschrauben. Ziehen Sie die zwei Schrauben unbedingt an.



6. Setzen Sie die Lampenabdeckung wieder auf.



7. Ziehen Sie die Lampenabdeckungsschraube fest.
Ziehen Sie die Schraube unbedingt fest.



8. Wählen Sie nach dem Einbau einer neuen Lampe im Menü [Reset] → [Lampenbetriebsd. -Zähl. Löschen], um die verbleibende Lampenzeit und den Lampenbetriebsd. -Zähler zu löschen.

HINWEIS: Wenn die Lampe 2100 Betriebsstunden (bis zu 4100 Stunden im Eco Modus) überschreitet, kann der Projektor nicht eingeschaltet und das Menü nicht angezeigt werden. Halten Sie die HELP-Taste auf der Fernbedienung im Bereitschaftsmodus mindestens 10 Sekunden lang gedrückt. Wenn der Lampenbetriebsstunden-Zähler auf Null zurückgesetzt ist, erlischt die LAMP-Anzeige.

8

Anhang

.....

1	Fehlersuche	123
2	Technische Daten	126
3	Gehäuseabmessungen	128
4	Pinbelegung des D-Sub COMPUTER 1/2-Eingangsanschlusses	129
5	Liste kompatibler Eingangssignale	130
6	PC-SteuerCodes und Kabelverbindung	131
7	Benutzung der Software-Tastatur	132
8	Checkliste für die Fehlersuche	133
9	TravelCare-Führer	135

1 Fehlersuche

Dieses Kapitel hilft Ihnen bei der Beseitigung von Störungen, die bei der Einrichtung oder während des Betriebes Ihres Projektors auftreten können.

Anzeige-Meldungen

Netzanzeige (POWER)

Anzeige-Zustand			Projektor -Zustand	Hinweis
Aus			Die Hauptstromversorgung ist ausgeschaltet.	–
Anzeige blinkt	Grün	0,5 Sek. Ein, 0,5 Sek. Aus	Der Projektor macht sich einschaltbereit.	Warten Sie einen Moment.
		2,5 Sek. Ein, 0,5 Sek. Aus	Ausschalt-Timer ist aktiviert.	–
	Orange	0,5 Sek. Ein, 0,5 Sek. Aus	Der Projektor befindet sich in der Abkühlphase.	Warten Sie einen Moment.
Anzeige leuchtet	Grün		Der Projektor ist eingeschaltet.	–
	Orange		Der Projektor befindet sich im Stndby-Modus	–

Statusanzeige (STATUS)

Anzeige-Zustand			Projektor -Zustand	Hinweis
Aus			Normal	–
Anzeige blinkt	Rot	1 Zyklus (0,5 Sek. Ein, 2,5 Sek. Aus)	Lampenabdeckungsfehler	Tauschen Sie die Lampenabdeckung richtig aus. (Seite 121)
		2 Zyklen (0,5 Sek. Ein, 0,5 Sek. Aus)	Temperaturfehler	Der Projektor ist überhitzt. Bringen Sie den Projektor an einen kühleren Ort.
		3 Zyklen (0,5 Sek. Ein, 0,5 Sek. Aus)	Spannungsfehler	Das Netzgerät funktioniert nicht richtig.
		4 Zyklen (0,5 Sek. Ein, 0,5 Sek. Aus)	Lüfterfehler	Die Lüfter funktionieren nicht richtig. Lampe leuchtet nicht. Warten Sie eine
		6 Zyklen (0,5 Sek. Ein, 0,5 Sek. Aus)	Lampenfehler	volle Minute und dann wieder einschalten.
	Grün		Neuaktivierung der Lampe	Der Projektor aktiviert sich neu.
	Orange	1 Zyklus (0,5 Sek. Ein, 2,5 Sek. Aus)	Netzwerk-Konflikt	Das integrierte LAN und das Wireless-LAN können nicht gleichzeitig an das selbe Netzwerk angeschlossen werden. Um das integrierte LAN und das Wireless-LAN gleichzeitig nutzen zu können, verbinden Sie diese mit verschiedenen Netzwerken (Seite 100).
Anzeige leuchtet	Orange		Die Gehäusetaste ist gesperrt.	Sie haben bei aktivierter Gehäusetasten-Sperre eine Taste am Projektorgehäuse gedrückt. (Seite 93)

Lampenanzeige (LAMP)

Anzeige-Zustand			Projektor -Zustand	Hinweis
Aus			Normal	–
Anzeige blinkt	Rot		Die Lampe hat das Ende ihrer Lebensdauer erreicht. Die Lampenaustausch-Meldung wird angezeigt.	Tauschen Sie die Lampe aus. (Seite 119)
Anzeige leuchtet	Rot		Die zulässige Lampen-Betriebsstundenzahl wurde überschritten. Der Projektor schaltet sich erst nach dem Austausch der Lampe wieder ein.	Tauschen Sie die Lampe aus. (Seite 119)
	Grün		Der Lampenmodus ist auf Eco eingestellt.	–

Allgemeine Störungen & Abhilfemaßnahmen (Siehe auch „Netzanzeige/Statusanzeige/Lampenanzeige“ auf Seite 123.)

Störung	Überprüfen Sie diese Punkte
Der Projektor schaltet sich nicht ein	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass das Netzkabel eingesteckt und die Netztaaste am Projektorgehäuse oder auf der Fernbedienung gedrückt ist. Siehe Seiten 26 und 28. • Stellen Sie sicher, dass das Lampengehäuse richtig installiert ist. Siehe Seite 121. • Überprüfen Sie, ob der Projektor überhitzt ist oder die Lampenbetriebsdauer von 2100 (bis zu 4100 Stunden: Eco-Modus) überschritten wurde. Wenn die Belüftung um den Projektor herum nicht ausreichend oder es im Präsentationsraum besonders warm ist, sollten Sie den Projektor an einem kühleren Ort aufstellen. • Die Lampe kann eine Fehlfunktion aufweisen. Warten Sie eine Minute und schalten Sie die Stromversorgung wieder zu. • Die Lampe ist defekt. Ersetzen Sie die Lampe.
Schaltet sich aus	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass das Power Management ausgeschaltet ist. Siehe Seite 107.
Kein Bild	<ul style="list-style-type: none"> • Wählen Sie mit der SOURCE-Taste am Projektorgehäuse oder mit der VIDEO-, S-VIDEO-, COMPUTER 1/2- oder VIEWER-Taste auf der Fernbedienung Ihre Quelle aus. Siehe Seite 30. • Stellen Sie sicher, dass Ihre Kabel richtig angeschlossen sind. • Stellen Sie mit Hilfe der Menüs die Helligkeit und den Kontrast ein. Siehe Seite 79. • Nehmen Sie die Linsenkappe ab. • Stellen Sie die Einstellungen auf die Werkvoreinstellung zurück (Reset). Verwenden Sie dazu die Option Reset im Menü. Weitere Informationen finden Sie auf Seite 116. • Geben Sie Ihr registriertes Schlüsselwort ein, falls die Sicherheit-Funktion aktiviert ist. Siehe Seite 48. • Bei der Benutzung eines Notebook-PCs müssen Sie zwischen dem Projektor und dem Notebook-PC eine Verbindung herstellen, bevor Sie den Notebook-PC einschalten. In den meisten Fällen kann das Signal erst dann vom RGB-Ausgang ausgegeben werden, wenn der Notebook-PC nach dem Anschluss an den Projektor eingeschaltet worden ist. <ul style="list-style-type: none"> * Wenn das Bild während der Benutzung der Fernbedienung abschaltet, liegt das möglicherweise daran, dass der Bildschirmschoner des Computers oder der Power Management-Software aktiviert ist. * Wenn Sie versehentlich auf die POWER-Taste auf der Fernbedienung gedrückt haben, warten Sie bitte 90 Sekunden und drücken Sie die POWER-Taste erst dann noch einmal, um den Betrieb fortzusetzen. • Beziehen Sie sich auch auf die nächste Seite.
Die Farbe oder der Farbton wirkt ungewöhnlich	<ul style="list-style-type: none"> • Prüfen Sie, ob in "Wandfarbe" eine geeignete Farbe ausgewählt worden ist. Sollte dies der Fall sein, müssen Sie eine geeignete Option auswählen. Siehe Seite 80. • Stellen Sie "Farbton" in "Einstellen" ein. Siehe Seite 80.
Das Bild ist nicht rechtwinklig zum Bildschirm	<ul style="list-style-type: none"> • Positionieren Sie den Projektor neu, um dessen Winkel zum Bildschirm zu verbessern. Siehe Seite 31. • Korrigieren Sie die Trapezverzerrungen mit Hilfe der 3D Reform-Funktion. Siehe Seite 33.
Das Bild ist verschwommen	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie den Fokus ein. Siehe Seite 32. • Positionieren Sie den Projektor neu, um dessen Winkel zum Bildschirm zu verbessern. Siehe Seite 31. • Stellen Sie sicher, dass der Abstand zwischen Projektor und Bildschirm innerhalb des Einstellungsbereiches der Linse liegt. Siehe Seite 15. • Kondensation kann sich auf der Linse bilden, wenn ein kalter Projektor in einen warmen Raum gebracht und eingeschaltet wird. Sollte dies geschehen, lassen Sie den Projektor so lange stehen, bis keine Kondensation mehr auf der Linse vorhanden ist.
Das Bild rollt vertikal, horizontal oder beides	<ul style="list-style-type: none"> • Wählen Sie mithilfe der SOURCE-Taste am Projektorgehäuse oder den Tasten VIDEO, S-VIDEO, COMPUTER 1/2, VIEWER oder LAN auf der Fernbedienung die Quelle. (Video, S-Video, Computer, Viewer oder LAN). Weitere Informationen finden Sie auf Seite 30. • Richten Sie das Computerbild manuell mit der Funktion "Takt"/"Phase" in den "Einstellen" → "Bild-optionen" ein. Weitere Informationen finden Sie auf Seite 86.
Die Fernbedienung funktioniert nicht	<ul style="list-style-type: none"> • Legen Sie neue Batterien ein. Siehe Seite 12. • Stellen Sie sicher, dass sich zwischen Ihnen und dem Projektor keine Hindernisse befinden. • Betreiben Sie die Fernbedienung innerhalb eines Bereiches von 22 Fuß (7 m) zum Projektor. Siehe Seite 12.
Die Statusanzeige leuchtet oder blinkt	<ul style="list-style-type: none"> • Beziehen Sie sich auf die oben aufgeführten Statusanzeige-Meldungen. Siehe Seite 123.
Vertikale Streifen im RGB-Modus	<ul style="list-style-type: none"> • Drücken Sie die Taste AUTO ADJUST am Projektorgehäuse oder AUTO ADJ. auf der Fernbedienung. Siehe Seite 35. • Richten Sie das Computerbild manuell mit der Funktion "Takt"/"Phase" in den "Einstellen" → "Bild-optionen" ein. Weitere Informationen finden Sie auf Seite 86.
Die USB-Maus funktioniert nicht.	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass Ihre USB-Maus ordnungsgemäß am Projektor angeschlossen ist. Der Projektor unterstützt unter Umständen gewisse USB-Mausmodelle nicht.
Die Einfangen-Funktion ist nicht verfügbar.	Die Einfangen-Funktion ist nicht unter LAN verfügbar. Siehe Seite 30.

Einzelheiten erfragen Sie bitte bei Ihrem Fachhändler.

Kein Bild, oder das Bild wird nicht richtig angezeigt.

- Der Projektor und der PC fahren hoch.

Stellen Sie vor dem Einschalten des Computers sicher, dass der Projektor und der Computer über das RGB-Kabel miteinander verbunden sind.

Einige Notebook-PCs geben erst nach Anschluss eines Projektors oder Monitors Signale aus.

HINWEIS: Sie können die Horizontal-Frequenz des gegenwärtigen Signals im Projektor-Menü unter Information überprüfen. Wenn die Frequenz "0kHz" beträgt, bedeutet dies, dass vom Computer kein Signal ausgegeben wird. Siehe Seite 113 oder fahren Sie mit dem nächsten Schritt fort.

- Aktivieren des externen Displays des Computers.

Die Tatsache, dass auf dem Bildschirm des Notebook-PCs ein Bild angezeigt wird, bedeutet nicht, dass zwangsläufig auch ein Signal zum Projektor ausgegeben wird. Bei der Verwendung eines PC-kompatiblen Laptops wird das externe Display durch eine Kombination von Funktionstasten aktiviert / entaktiviert.

Normalerweise wird das externe Display mit der Tastenkombination der 'Fn'-Taste und einer der 12 Funktionstasten ein- oder ausgeschaltet. NEC-Laptops verwenden z.B. die Tastenkombination Fn + F3, während Dell-Laptops die Tastenkombination Fn + F8 verwenden, um durch die Auswahlmöglichkeiten des externen Displays zu schalten.

- Kein Standard-Signalausgang vom Computer

Wenn es sich bei dem Ausgangssignal von einem Notebook-PC nicht um eine Industrienorm handelt, wird das projizierte Bild unter Umständen nicht richtig angezeigt. Entaktivieren Sie in einem solchen Fall bei der Verwendung des Projektor-Displays den LCD-Bildschirm des Notebook-PCs. Jeder Notebook-PC aktiviert / entaktiviert die lokalen LCD-Bildschirme - wie im vorherigen Schritt beschrieben - auf unterschiedliche Weise. Einzelheiten hierzu finden Sie in den Computer-Unterlagen.

- Bei der Verwendung eines Macintoshs wird das Bild nicht richtig angezeigt

Stellen Sie den DIP-Schalter des Mac-Adapters (nicht im Lieferumfang des Projektors enthalten) bei der Verwendung eines Macintoshs der Auflösung entsprechend ein. Starten Sie nach der Einstellung Ihren Macintosh neu, um die Änderungen zu aktivieren.

Wenn Sie die Position des DIP-Schalters am Mac-Adapter ändern, um andere als von Ihrem Macintosh und vom Projektor unterstützte Anzeigemodi einzustellen, springt das Bild möglicherweise leicht oder es wird gar kein Bild angezeigt. Stellen Sie den DIP-Schalter in einem solchen Fall auf den festeingestellten 13"-Modus und starten Sie Ihren Macintosh neu. Setzen Sie die DIP-Schalter dann zurück auf einen anzeigefähigen Modus und starten Sie Ihren Macintosh noch einmal neu.

HINWEIS: Für den Anschluss eines PowerBooks, das nicht mit einem 15-pol. D-Sub-Anschluss ausgestattet ist, benötigen Sie ein von Apple Computer hergestelltes Video-Adapter-Kabel.

- Spiegeln auf einem PowerBook

- * Bei der Verwendung dieses Projektors mit einem Macintosh PowerBook, lässt sich die Ausgabe möglicherweise erst dann auf 1024 × 768 einstellen, wenn die Spiegel-Funktion auf Ihrem PowerBook ausgeschaltet ist. Beziehen Sie sich bezüglich der Spiegel-Funktion auf das Bedienungshandbuch für Ihren Macintosh-Computer.

- Auf dem Macintosh-Bildschirm sind die Ordner und Symbole ausgeblendet.

Auf dem Bildschirm sind unter Umständen weder Ordner noch Symbole sichtbar. Wählen Sie in einem solchen Fall im Apple-Menü [View] → [Arrange] und ordnen Sie die Symbole an.

② Technische Daten

Dieses Kapitel enthält technische Informationen über die Leistung des Projektors LT265/LT245.

Modellnummer LT265/LT245

Optische Daten

DMD™ Einzelchip-Digital-Micromirror-Device (DMD™)
 Auflösung 1024 × 768 Pixel* bis zu UXGA mit Advanced AccuBlend
 Linse Manuelle Bildgrößen- und Fokuseinstellung:
 LT265: F 2,1 - 2,3 f = 28,2 - 33,6 mm
 LT245: F 2,2 - 2,5 f = 22,1 - 26,5 mm
 Lampe Standardmäßige 220 W Gleichstromlampe
 Bildformat 30 - 500 Zoll (0,8 - 12,7 m) diagonal
 Projektionsentfernung LT265: 3,8 ft - 80,7 ft / 1,20 m - 24,5 m
 LT245: 2,95 ft - 62,3 ft / 0,90 m - 19,1 m
 Projektionswinkel LT265: 14,8° - 15,4° (weit) / 12,3° - 12,7° (tele)
 LT245: 18,5° - 19,4° (weit) / 15,6° - 16,2° (tele)

Elektrische Daten

Eingänge 2 RGB (15 poliger Mini D-Sub), 1 S-Video (4 poliger Mini DIN), 1 Video, 1 PC-Karte, 1 Stereo Mini Audio, 1 (L/R) Audio, 1 PC-Steuerung (8 poliger Mini DIN)
 Ausgänge 1 RGB (15 poliger Mini D-Sub), 1 Stereo Mini Audio
 USB-Port 1 A-typ
 LAN-Port RJ-45
 Videokompatibilität NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL-60, PAL-N, PAL-M, SECAM, 1080i, 720p, 576p, 576i, 480p, 480i (w/optionales Kabel)
 Bildrate Horizontal: 15 bis 100 kHz (RGB: 24 kHz oder mehr)
 Vertikal: 48 bis 120 Hz
 Videobandbreite RGB: 100 MHz (-3 dB)
 Pixeltaktfrequenz Weniger als 135 MHz
 Farbproduktion 16,7 Millionen Farben gleichzeitig, Alle Farben
 Horizontale Auflösung NTSC/NTSC4.43/PAL/YCbCr: 540 TV-Zeilen
 SECAM: 300 TV-Zeilen
 RGB: 1024 Bildpunkte (H) × 768 Bildpunkte (V)
 Externe Steuerung RS232, IR, LAN, USB
 Sync-Kompatibilität Getrennte Sync/Komposit Sync/Sync an Grün
 Eingebaute Lautsprecher 2 W × 1 (einkanalig)
 Netzspannung 100 - 240 V AC, 50/60 Hz
 Eingangsstrom 3,1 -1.4A
 Stromaufnahme 290W im Lampen-Normal-Modus
 240W im Lampen-Eco-Modus
 12W im Lampen-Standby-Modus

* Die effektive Pixel-Anzahl liegt bei 99,99 %.

Mechanische Daten

Installation	Ausrichtung: Tisch/Frontprojektion, Tisch/Rückprojektion, Decke/ Frontprojektion, Decke/Rückprojektion
Abmessungen	10,2" (B) × 3,6" (H) × 10,8" (T) 260 mm (B) × 92 mm (H) × 275 mm (T) (ohne vorstehende Teile)
Nettogewicht	LT265: 6,5 lbs/2,9 kg LT245: 7,1 lbs/3,2 kg
Umgebungsbedingungen	
Betriebstemperaturen:	41 °F bis 95 °F (5 °C bis 35 °C), 20 bis 80% Luftfeuchtigkeit (Keine Kondensation)
Lagertemperaturen:	14 °F bis 122 °F (-10 °C bis 50 °C), 20 bis 80% Luftfeuchtigkeit (Keine Kondensation)
Angewandte	UL-Normen (UL 60950, CSA 60950) Entspricht den kanadischen DOC-Bestimmungen Klasse B Entspricht den FCC-Bestimmungen Klasse B Entspricht den AS/NZS CISPR.22-Bestimmungen Klasse B Entspricht der EMC-Richtlinie (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Entspricht den Niederspannungsrichtlinien (EN60950, TÜV GS-geprüft)



Besuchen Sie uns für zusätzliche Informationen im Internet unter:

USA: <http://www.necvisualsystems.com>

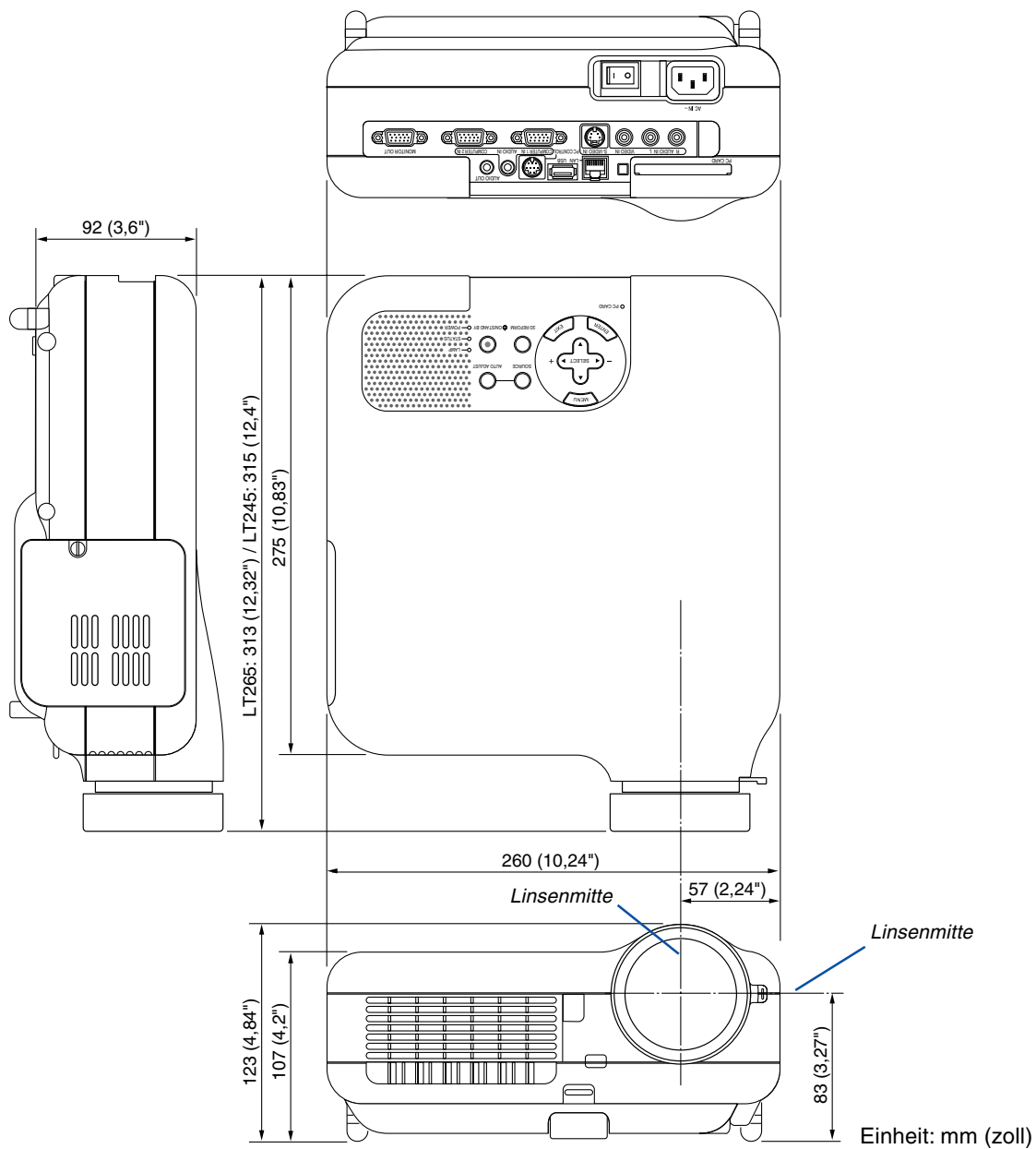
Europa: <http://www.neceurope.com/>

Weltweit: <http://www.nec-pj.com/>

Digital Light Processing, DLP, Digital Micromirror Device und DMD sind Warenzeichen der Texas Instruments.

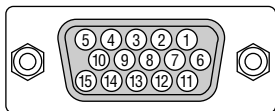
Änderungen der technischen Daten ohne Ankündigung vorbehalten.

3 Gehäuseabmessungen



④ Pinbelegung des D-Sub COMPUTER 1/2-Eingangsanschlusses

15 poliger Mini D-Sub Pinanschluss



Signalpegel
 Videosignal: 0,7 Vp-p (Analog)
 Sync signal: TTL level
 * nur COMPUTER 1 IN-Eingang

Pin Nr.	RGB-Signal (Analog)	YCbCr-Signal
1	Rot	Cr
2	Grün oder Sync-an-Grün	Y
3	Blau	Cb
4	Masse	
5	Masse	
6	Rote Masse	Cr-Masse
7	Grüne Masse	Y-Masse
8	Blaue Masse	Cb-Masse
9	Nicht belegt	
10	Sync.-Signal-Masse	
11	Masse	
12	Bidirektionale DATA (SDA)*	
13	Horizontal-Sync oder Komposit-Sync	
14	Vertical-Sync	
15	Datentakt*	

5 Liste kompatibler Eingangssignale

Signal	Auflösung (Bildpunkte)	Frequenz H. (kHz)	Bildwiederholfrequenz (Hz)	Bildpunkttakt (MHz)
NTSC	–	15,734	60	–
PAL	–	15,625	50	–
SECAM	–	15,625	50	–
VESA	640 × 480	31,47	59,94	25,175
IBM	640 × 480	31,47	60	25,175
MAC	640 × 480	31,47	60	25,175
MAC	640 × 480	34,97	66,67	31,334
MAC	640 × 480	35	66,67	30,24
VESA	640 × 480	37,86	72,81	31,5
VESA	640 × 480	37,5	75	31,5
IBM	640 × 480	39,375	75	31,49
VESA	640 × 480	43,269	85,01	36
IBM	720 × 350	31,469	70,09	28,322
VESA	720 × 400	37,927	85,04	35,5
IBM	720 × 350	39,44	87,85	35,5
IBM	720 × 400	39,44	87,85	35,5
VESA	800 × 600	35,16	56,25	36
VESA	800 × 600	37,879	60,32	40
VESA	800 × 600	48,077	72,19	50
VESA	800 × 600	46,88	75	49,5
VESA	800 × 600	53,674	85,06	56,25
MAC	832 × 624	49,725	74,55	57,283
VESA	1024 × 768	35,5	43 Interlace	44,9
VESA	1024 × 768	48,363	60	65
VESA	1024 × 768	56,476	70,07	75
MAC	1024 × 768	60,241	74,93	80
VESA	1024 × 768	60,023	75,03	78,75
VESA	1024 × 768	68,677	85	94,5
# VESA	1152 × 864	67,5	75	108
# MAC	1152 × 870	68,681	75,06	100
# SUN	1152 × 900	61,796	65,95	92,94
# SGI	1152 × 900	71,736	76,05	105,6
# VESA	1280 × 960	60	60	108
# VESA	1280 × 1024	63,981	60,02	108
# MAC	1280 × 1024	69,89	65,2	118,5
# HP	1280 × 1024	78,125	72,01	135
# SUN	1280 × 1024	81,13	76,11	135
# VESA	1280 × 1024	79,976	75,03	135
# VESA	1280 × 1024	91,146	85,02	157,5
# HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	33,75	60 Interlace	74,25
# HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	28,13	50 Interlace	74,25
# HDTV (720p)(750p)	1280 × 720	45	60 Progressiv	74,25
SDTV (480p)(525p)	–	31,47	59,94 Progressiv	27
# VESA	1600 × 1200	75,0	60	162
# VESA	1600 × 1200	81,3	65	175,5
# VESA	1600 × 1200	87,5	70	189
# VESA	1600 × 1200	93,75	75	202,5
DVD YCbCr	–	15,734	59,94 Interlace	–
DVD YCbCr	–	15,625	50 Interlace	–

#: Die in obiger Liste mit # gekennzeichneten Bilder sind mit Advanced AccuBlend komprimiert.

HINWEIS: Einige Komposit-Sync.-Signale werden möglicherweise nicht richtig angezeigt.

Andere als in der Tabelle angegebene Signale werden möglicherweise nicht richtig angezeigt. Ändern Sie in einem derartigen Fall die Bildwiederholfrequenz oder Auflösung auf Ihrem PC. Beziehen Sie sich auf das Hilfe-Kapitel unter den Anzeige-Eigenschaften. UXGA (1600 × 1200) wird nur für das separate Sync.-Signal unterstützt.

⑥ PC-Steuercodes und Kabelverbindung

PC-Steuerbefehle

Funktion	Code-Daten											
POWER ON	02H	00H	00H	00H	00H	02H						
POWER OFF	02H	01H	00H	00H	00H	03H						
INPUT SELECT COMPUTER 1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H				
INPUT SELECT COMPUTER 2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH				
INPUT SELECT VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH				
INPUT SELECT S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H				
INPUT SELECT VIEWER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H				
PICTURE MUTE ON	02H	10H	00H	00H	00H	12H						
PICTURE MUTE OFF	02H	11H	00H	00H	00H	13H						
SOUND MUTE ON	02H	12H	00H	00H	00H	14H						
SOUND MUTE OFF	02H	13H	00H	00H	00H	15H						
ON SCREEN MUTE ON	02H	14H	00H	00H	00H	16H						
ON SCREEN MUTE OFF	02H	15H	00H	00H	00H	17H						
ASPECT RATIO (4:3 Screen)												
4:3	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	00H	00H	30H	
Letterbox	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	01H	00H	31H	
Widescreen	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	02H	00H	32H	
Crop	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	03H	00H	33H	
ASPECT RATIO (16:9 Screen)												
4:3 Window	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	00H	00H	30H	
Letterbox	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	01H	00H	31H	
Widescreen	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	02H	00H	32H	
4:3 Fill	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	04H	00H	34H	
AUTO ADJUST	02H	0FH	00H	00H	02H	05H	00H	18H				

HINWEIS: Im Bedarfsfall erhalten Sie bei Ihrem ortsansässigen Händler eine vollständige Liste aller Steuerbefehle.

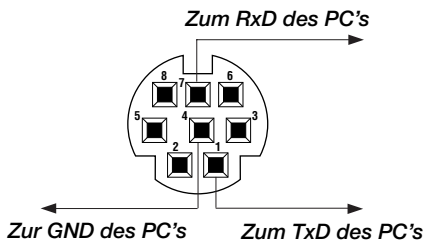
Kabelverbindung

Kommunikationsprotokoll

Baudrate 38400 bps
 Datenlänge 8 Bits
 Parität Keine Parität
 Stoppbit Ein Bit
 X ein/aus Keine
 Kommunikationsverfahren Vollduplex

HINWEIS: Abhängig vom Gerät ist möglicherweise bei langen Kabelläufen eine niedrigere Baudrate empfehlenswert.

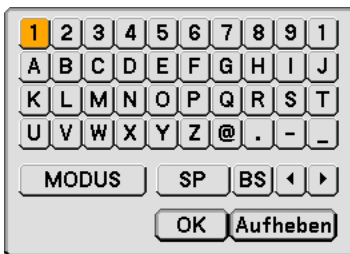
PC-Steueranschluss (DIN-8P)



HINWEIS 1: Die Pins 2, 3, 5, 6 und 8 werden im Projektor verwendet.

HINWEIS 2: Bei langen Kabelläufen ist es empfehlenswert, die Übertragungsrate innerhalb der Projektormenüs auf 9600 bps einzustellen.

7 Benutzung der Software-Tastatur



1 bis 0 und Zeichen

..... Für die Eingabe des Passwortes oder Schlüsselwortes.

MODUS Wählt einen aus drei Modi für alphabetische Zeichen und Sonderzeichen aus.

SP Zum Einfügen eines Leerschrittes

BS Löscht das vorherige Zeichen

◀ Kehrt an das vorherige Zeichen zurück

▶ Rückt an das nächste Zeichen vor

OK Führt die Auswahl aus

Aufheben Löscht die Auswahl

HINWEIS: Sie können die auf dem Bildschirm eingeblendete Software-Tastatur durch Anklicken und Festhalten eines beliebigen Teils (mit Ausnahme der Tasten) verschieben.

8 Checkliste für die Fehlersuche

Bevor Sie Ihren Fachhändler oder einen Kundendienst kontaktieren, sollten Sie zunächst anhand der nachfolgenden Liste prüfen, ob eine Reparatur wirklich erforderlich ist. Beziehen Sie sich auch auf das Kapitel "Fehlersuche" in Ihrem Bedienungshandbuch. Die nachfolgende Checkliste erleichtert uns die Behebung Ihrer Störung erheblich.

* Drucken Sie die nachfolgenden Seiten aus.

Häufigkeit des Auftretens immer manchmal (Wie oft? _____) Sonstiges (_____)

Strom

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Kein Strom (die POWER-Anzeige leuchtet nicht Grün) Beziehen Sie sich auch auf "Status-Anzeige (STATUS)". <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Der Netzkabelstecker ist vollständig in eine Wandsteckdose eingesteckt. <input type="checkbox"/> Der Hauptnetzschalter wurde in die EIN-Position gedrückt. <input type="checkbox"/> Die Lampenabdeckung wurde richtig aufgesetzt. <input type="checkbox"/> Der Lampenbetriebsstunden-Zähler (Lampenbetriebsstunden) wurde nach dem Austausch der Lampe auf Null zurückgestellt. <input type="checkbox"/> Kein Strom; auch dann nicht, wenn Sie die POWER-Taste mindestens 2 Sekunden lang gedrückt halten. | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Geräteausfall während des Betriebes. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Der Netzkabelstecker ist vollständig in eine Wandsteckdose eingesteckt. <input type="checkbox"/> Die Lampenabdeckung wurde richtig aufgesetzt. <input type="checkbox"/> Das Strom-Management ist ausgeschaltet (nur bei Modellen mit Strom-Management-Funktion). <input type="checkbox"/> Der Schlaf-timer ist ausgeschaltet (nur bei Modellen mit Schlaf-timer-Funktion). |
|--|---|

Video und Audio

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Von Ihrem PC oder Videogerät wird kein Bild auf dem Projektor angezeigt. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Es erscheint auch dann kein Bild, wenn Sie den Projektor zuerst an den PC anschließen und den PC dann hochfahren. <input type="checkbox"/> Entaktivierung Ihres Notebook-Signalausgangs zum Projektor. <ul style="list-style-type: none"> • Eine Kombination aus Funktionstasten aktiviert / entaktiviert das externe Display. Normalerweise wird das externe Display mit der Tastenkombination der "Fn"-Taste und einer der 12 Funktionstasten ein- oder ausgeschaltet. <input type="checkbox"/> Kein Bild (blauer Hintergrund, Logo, keine Anzeige). <input type="checkbox"/> Es erscheint auch dann kein Bild, wenn Sie die AUTO ADJUST-Taste drücken. <input type="checkbox"/> Es erscheint auch dann kein Bild, wenn Sie die "Rückstellung" über das Projektor-Menü ausgeführt haben. <input type="checkbox"/> Der Signalkabelstecker wurde vollständig in den Eingangsanschluss eingesteckt. <input type="checkbox"/> Auf dem Bildschirm erscheint eine Meldung.
(_____) <input type="checkbox"/> Die an den Projektor angeschlossene Quelle ist aktiv und verfügbar. <input type="checkbox"/> Auch nach der Einstellung der Helligkeit und / oder des Kontrastes erscheint kein Bild. <input type="checkbox"/> Die Auflösung und Frequenz der Eingangsquelle werden vom Projektor unterstützt. <input type="checkbox"/> Das Bild ist zu dunkel. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Auch nach der Einstellung der Helligkeit und / oder des Kontrastes erscheint kein Bild. <input type="checkbox"/> Das Bild ist verzerrt. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Das Bild erscheint trapezförmig (auch nach Durchführung der "Trapez-" oder "3D Reform"-Einstellung tritt keine Veränderung ein). | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Teile des Bildes sind verlorengegangen. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Auch nach dem Drücken der AUTO ADJUST-Taste tritt keine Veränderung ein. <input type="checkbox"/> Auch nach Durchführung der "Rückstellung" über das Projektor-Menü tritt keine Veränderung ein. <input type="checkbox"/> Das Bild ist vertikal oder horizontal verschoben. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Die horizontale und vertikale Position wird über ein Computersignal richtig eingestellt. <input type="checkbox"/> Die Auflösung und Frequenz der Eingangsquelle werden vom Projektor unterstützt. <input type="checkbox"/> Einige Bildpunkte sind verlorengegangen. <input type="checkbox"/> Das Bild flimmert. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Auch nach dem Drücken der AUTO ADJUST-Taste tritt keine Veränderung ein. <input type="checkbox"/> Auch nach Durchführung der "Rückstellung" über das Projektor-Menü tritt keine Veränderung ein. <input type="checkbox"/> Bei einem Computersignal flimmert das Bild oder die Farbe verändert sich. <input type="checkbox"/> Das Bild ist verschwommen oder unscharf. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Auch nach der Überprüfung der Signalauflösung am PC und Anpassung an die natürliche Auflösung des Projektors tritt keine Veränderung ein. <input type="checkbox"/> Auch nach der Einstellung der Schärfe tritt keine Veränderung ein. <input type="checkbox"/> Kein Ton. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Das Audiokabel wurde richtig an den Audioeingang des Projektors angeschlossen. <input type="checkbox"/> Auch nach der Einstellung des Lautstärkepegels tritt keine Veränderung ein. <p>AUDIO OUT ist an Ihr Audiogerät angeschlossen (nur bei Modellen, die mit einem AUDIO OUT-Anschluss ausgestattet sind).</p> |
|--|--|

Sonstiges

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Die Fernbedienung funktioniert nicht. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Zwischen dem Sensor des Projektors und der Fernbedienung befinden sich keine Hindernisse. <input type="checkbox"/> Der Projektor wurde in der Nähe einer Leuchtstofflampe aufgestellt, die die infraroten Signale stören kann. <input type="checkbox"/> Einer oder mehrere Fernbedienungssensor(en) ist / sind entaktiviert (nur bei Modellen mit Fernbedienungssensor-Wahlfunktion). <input type="checkbox"/> Die Batterien sind neu und wurden richtig herum eingelegt. <input type="checkbox"/> Falls auf der Fernbedienung vorhanden, wird der Projektor-Wahlschalter nicht verwendet. | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Die Tasten am Projektorgehäuse funktionieren nicht (nur bei Modellen mit Tastensperrfunktion). <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Die Gehäusestastensperre ist nicht eingeschaltet oder wurde über das Menü entaktiviert. <input type="checkbox"/> Es tritt auch dann keine Veränderung ein, nachdem Sie die EXIT-Taste mindestens 10 Sekunden lang gedrückt haben. |
|---|--|

9 TravelCare-Führer

TravelCare – eine Serviceleistung für Weltreisende

Dieses Produkt ist geeignet für "TravelCare", NEC's einzigartige internationale Garantie.

Bitte beachten Sie, dass der Umfang von TravelCare sich vom Umfang der dem Produkt beiliegenden Garantie teilweise unterscheidet.

Serviceleistungen von TravelCare

Diese Garantie ermöglicht es dem Kunden, auf Produkte Serviceleistungen bei NEC und bei NEC autorisierten Service-Centern in den nachfolgend aufgeführten Ländern zu erhalten, wenn Sie vorübergehend auf internationale Geschäfts- oder Freizeitreisen sind. Beziehen Sie sich bitte für Einzelheiten bezüglich der von den verschiedenen Service-Centern angebotenen Serviceleistungen auf die nachstehend aufgeführte "Liste der TravelCare-Anlaufstellen".

1 Reparaturservices

Das Produkt wird innerhalb von 10 Werktagen repariert und ausgeliefert, ausschließlich Versanddauer.

Während der Garantiedauer werden die Kosten für Wartungsteile, Arbeitskosten für Reparaturen und die Versandkosten innerhalb des Geltungsbereichs des Service-Centers von der Garantie gedeckt.

2 Ersatzprodukt-Verleihservice

Wenn der Kunde es wünscht, kann er oder sie ein Ersatzprodukt mieten, während das Originalprodukt repariert wird.

Gebühr: US \$200 für 12 Tage

Diese Gebühr muss beim Service-Center bar oder mit Kreditkarte bezahlt werden.

Die \$200 Leihgebühr kann nicht rückerstattet werden, auch wenn der Kunde das Gerät weniger als 12 Tage leiht, bevor er es zurückgibt. Das Ersatzprodukt wird innerhalb von 3 Werktagen geliefert.

Falls der Kunde das Ersatzprodukt nicht innerhalb von 12 Tagen zurückgibt, wird dem Kunden der Preis des Gerätes in Rechnung gestellt.

Falls der Kunde das Ersatzprodukt in einem fehlerhaften oder beschädigtem Zustand zurückgibt, werden dem Kunden die Reparaturkosten in Rechnung gestellt.

Dabei ist zu beachten, dass dieser Service nicht in allen Ländern und Regionen angeboten wird. Bitte beziehen Sie sich auf die "Liste der TravelCare-Anlaufstellen".

Ferner wird dieser Produkt-Verleihservice nach Ablauf der Produktgarantie nicht mehr angeboten.

Garantiedauer

1

- a. *Nach Vorlage des Garantiescheins oder des Kaufbelegs:*

Gültig für die auf der Garantie angegebenen Dauer oder für die in dem Land, in dem das Gerät gekauft wurde, geltenden Garantiedauer.

- b. *Wenn nur das Produkt angeliefert wird:*

Gültig für eine Dauer von 14 Monaten ab Herstellungsdatum, das durch die auf dem Produkt befestigten Seriennummer angegeben ist.

2 Wenn ein Produkt angeliefert wird, dessen Garantiedauer abgelaufen ist:

Reparaturen werden gegen eine Gebühr durchgeführt. In diesem Fall, kann der Kunde den Ersatzprodukt-Verleihservice nicht mehr in Anspruch nehmen.

3 In den folgenden Fällen, können Reparaturkosten in Rechnung gestellt werden, auch wenn die Produktgarantie noch gültig ist:

- 1) *Falls die Garantiedauer, die Modellbezeichnung, die Seriennummer und die Bezeichnung der Verkaufsstelle nicht auf dem Garantieschein angegeben sind oder diese Angaben verändert wurden.*
- 2) *Probleme oder Schäden, die durch Herunterfallen oder von Stößen während der Lieferung oder des Transports durch den Kunden oder von unsachgemäßem Gebrauch durch die Kunden herrühren.*
- 3) *Probleme oder Schäden, die durch unsachgemäße Verwendung oder von unbefugt durchgeführten Veränderungen oder Reparaturen seitens der Kunden herrühren.*

- 4) *Probleme oder Schäden, die durch Feuer, Salzsäuren, Gasschäden, Erdbeben, Blitzschäden, Sturm- oder Überschwemmungsschäden oder andere Naturkatastrophen oder durch externe Faktoren, wie Staub, Zigarettenrauch, unnormale Spannung, usw. verursacht werden.*
- 5) *Probleme oder Schäden, die vom Gebrauch in heißen oder feuchten Orten, in Fahrzeugen, Booten oder Schiffen, usw. herrühren.*
- 6) *Probleme oder Schäden, die durch andere als von NEC angegebene am Produkt angeschlossene Verschleißteile oder Geräte hervorgerufen werden.*
- 7) *Probleme, die unter normalen Betriebsbedingungen durch normale Abnutzung, natürlichem Verschleiß oder normaler Verschlechterung der Teile verursacht werden.*
- 8) *Probleme oder Schäden an den Lampen und anderen Verschleißteilen, enthaltenen Teilen oder optionalen Teilen.*
- 9) *Andere Bedingungen, die in der dem Produkt beiliegenden Garantie festgesetzt sind, treffen ebenfalls zu.*

HINWEIS: Das Produkt kann in Übersee mit Spannungen von 100 bis 120 V und 200 bis 240 V betrieben werden, indem ein Netzkabel verwendet wird, dass mit den Standards und der Stromspannung des Landes übereinstimmt, in dem das Produkt betrieben wird.

Liste der TravelCare-Anlaufstellen

Diese Liste ist ab 1. April 2004 gültig.

Bitte beziehen Sie sich für die aktuellsten Informationen auf die Webseiten der Service-Center in den verschiedenen Ländern, die in der Liste der TravelCare-Anlaufstellen oder auf der NEC Webseite unter <http://www.nec-pj.com> aufgelistet sind.

In Europa

NEC Europe, Ltd. / European Technical Centre

Adresse: Unit G, Stafford Park 12, Telford TF3 3BJ, GB
 Telefon: +44 (0) 1952 237000
 Fax: +44 (0) 1952 237006
 Email-Adresse: AFR@uk.necur.com
 WEB-Adresse: <http://www.necur.com>

(Abgedeckte Regionen)

EU: Österreich*, Belgien*, Dänemark*, Finnland*, Frankreich*, Deutschland*, Griechenland*, Irland*, Italien*, Luxemburg*, Niederlande*, Portugal*, Spanien*, Schweden* und Großbritannien*

EWR: Norwegen*, Island und Liechtenstein

In Nordamerika

NEC Solutions(America), Inc.

Adresse: 1250 N. Arlington Heights Road, Suite 400, Itasca, Illinois 60143, U.S.A.
 Telefon: +1 800 836 0655
 Fax: +1 800 356 2415
 Email-Adresse: vsd.tech-support@necsam.com
 WEB-Adresse: <http://www.necvisualsystems.com>

(Abgedeckte Regionen)

U.S.A. *, Kanada*

In Ozeanien

NEC Australia Pty., Ltd.

Adresse: New South Wales;

184 Milperra Road, Reversby 2212

Victoria;

480 Princess Hwy Noble Park 3174

South Australia;

84A Richmond Road, Keswick 5035

Queensland;

116 Ipswich Road, Woollongabba 4102

Western Australia;

45 Sarich Court Osborne Park 6017

Telefon:

+61 131 632

Fax:

+61 88 375 5757

Email-Adresse:

lee.gramola@nec.com.au

WEB-Adresse:

<http://www.nec.com.au>

(Abgedeckte Regionen)

Australien*, Neuseeland

In Asia and Middle East

NEC Viewtechnology, Ltd.

Adresse: 686-1, Nishioi, Oi-Machi, Ashigarakami-Gun,
Kanagawa 258-0017, Japan
Telefon: +81 465 85 2369
Fax: +81 465 85 2393
Email-Adresse: support_pjweb@nevt.nec.co.jp
WEB-Adresse: <http://www.nec-pj.com>

(Abgedeckte Regionen)
Japan*

NEC Hong Kong Ltd.

Adresse: 11th Floor, Tower B, New Mandarin Plaza,
14 Science Museum Road, Tsim Sha Tsui East,
Kowloon, Hong Kong
Telefon: +852 2369 0335
Fax: +852 2795 6618
Email-Adresse: esmond_au@nechk.nec.com.hk
WEB-Adresse: <http://www.nec.com.hk>

(Abgedeckte Regionen)
Hongkong

NEC Taiwan Ltd.

Adresse: 7F, No.167, SEC.2, Nan King East Road, Taipei,
Taiwan, R.O.C.
Telefon: +886 2 8500 1734
Fax: +886 2 8500 1420
Email-Adresse: nickliao@nec.com.tw
WEB-Adresse: <http://www.nec.com.tw>

(Abgedeckte Regionen)
Taiwan

NEC Solutions Asia Pacific Pte. Ltd

Adresse: 401 Commonwealth Drive, #07-02,
Haw Par Technocentre, Singapore 149598
Telefon: +65 273 8333
Fax: +65 274 2226
Email-Adresse: tehgh@rsc.ap.nec.com.sg
WEB-Adresse: <http://www.nec.com.sg/ap>

(Abgedeckte Regionen)
Singapur

NEC Systems Integration Malaysia Sdn Bhd

Adresse: Ground Floor, Menara TA One, 22, Jalan P. Ramlee,
50250 Kuala Lumpur, Malaysia
Telefon: +6 03 2164 1199
Fax: +6 03 2160 3900
Email-Adresse: necare@nsm.nec.co.jp
WEB-Adresse: <http://www.necmalaysia.com.my>

(Abgedeckte Regionen)
Malaysia

Nautilus Hyosung Inc.

Adresse: 7th Floor, Cheongdam Building, 52,
Cheongdam-Dong,
Kangnam-Ku, Seoul, Korea 135-100
Telefon: +82 2 510 0234
Fax: +82 2 540 3584
Email-Adresse: hds-ykc@hyosung.com

(Abgedeckte Regionen)
Südkorea

Lenso Communication Co., Ltd.

Adresse: 292 Lenso House 4, 1st Floor, Srinakarin Road,
Huamark, Bangkok, Bangkok 10240, Thailand
Telefon: +66 2 375 2425
Fax: +66 2 375 2434
Email-Adresse: pattara@lenso.com
WEB-Adresse: <http://www.lenso.com>

(Abgedeckte Regionen)
Thailand

ABBA Electronics L.L.C.

Adresse: Tariq Bin Ziyad Road, P.O.Box 327, Dubai,
United Arab Emirates
Telefon: +971 4 371800
Fax: +971 4 364283
Email-Adresse: ABBA@emirates.net.ae

(Abgedeckte Regionen)
Vereinte Arabische Emirate

Samir Photographic Supplies

Adresse: P.O.Box 599, Jeddah 21421, Saudi Arabia
Telefon: +966 2 6828219
Fax: +966 2 6830820
Email-Adresse: vartkes@samir-photo.com

(Abgedeckte Regionen)
Saudi-Arabien

***HINWEIS:** In den Ländern, die mit einem Sternchen (*) gekennzeichnet sind, wird der Ersatzprodukt-Verleihservice angeboten.*

Datum: / / ,

P-1/ ,

AN: NEC oder NEC autorisierter Service-Center:

ABS:

(Firma & Name mit Unterschrift)

Sehr geehrte Damen und Herren,
 ich möchte mich für Ihr TravelCare-Serviceprogramm, basierend auf dem beiliegenden Registrierungs- und Qualifikationsformular, anmelden und stimme den folgenden Bedingungen zu, ferner bin ich damit einverstanden, dass die Servicekosten von meinem Kreditkartenkonto abgebucht werden, falls ich die geliehenen Ersatzgeräte nicht innerhalb der angegebenen Frist zurückgebe. Ich bestätige ebenfalls, dass die folgenden Informationen korrekt sind. Mit freundlichen Grüßen.

Anmeldungsformular für das TravelCare-Serviceprogramm

Land, in dem das Produkt gekauft wurde:	
Firmenname des Benutzers:	
Firmenadresse des Benutzers: Telefonnr., Fax-Nr.:	
Name des Benutzers:	
Adresse des Benutzers:	
Telefonnr., Fax-Nr.:	
Örtl. Kontaktbüro:	
Örtl. Kontaktbüro Adresse:	
Telefonnr., Fax-Nr.:	
Modellbezeichnung:	
Kaufdatum:	
Seriennr. auf der Rückseite:	
Geräteproblem pro Benutzer:	
Erforderlicher Service:	(1) Reparatur und Rücksendung (2) Ersatzgerät
Gewünschte Verleihdauer für Ersatzgerät:	
Zahlungsweise:	(1)Kreditkarte (2)Travellerscheck (3)Bar
Bei Kreditkarte: Kartennr. w/Gültig bis:	

Bedingungen für Ihr TravelCare-Serviceprogramm

Endverbraucher müssen die folgenden Bedingungen für das TravelCare-Serviceprogramm verstehen und die erforderlichen Informationen im Anmeldeformular eintragen.

1. Service-Optionen:

Es stehen 3 Arten von "Serviceleistungen" zur Verfügung. Der Endverbraucher muss die folgenden Bedingungen verstehen und das Anmeldeformular ausfüllen.

1) Reparatur und Rücksendung:

Das 'defekte Gerät' wird vom Kunden versendet oder wird beim Kunden abgeholt. Es wird innerhalb von 10 Werktagen repariert und ausgeliefert, ausschließlich Versanddauer.

Es kann vorkommen, dass die Reparatur und Rücksendung nicht von einem von NEC autorisierten Service-Center durchgeführt werden kann, da das gleiche Modell nicht in dieser Region verkauft wird und infolgedessen keine Ersatzteile vorrätig sind.

2) Reparatur und Rücksendung mit Verleih: (Dieser Service ist auf einige Service-Center beschränkt)

Dieser Service wird dem Endverbraucher angeboten, der nicht auf eine Reparatur warten kann.

Der Kunde kann für \$200 ein Gerät für einen Zeitraum von bis zu 12 Tagen ausleihen. Der Kunde sendet das defekte Gerät für die Reparatur zum nächsten NEC autorisierten Service-Center. Um Probleme beim Abholen zu verhindern, ist es erforderlich, dass das Anmeldeformular ausgefüllt wird.

Der Endverbraucher muss die Gültigkeit der Serviceleistung dem NEC autorisierten Service-Center bestätigen.

3) Nur Verleih:

Bei dieser Serviceleistung stellt der NEC autorisierte Service-Center dem Kunden für US\$200 ein Ersatzgerät für einen Zeitraum von 12 Tagen zur Verfügung. Der Kunde behält das defekte Gerät und lässt den Projektor nach seiner Rückkehr in sein Heimatland reparieren.

2. Garantieausschlüsse:

Dieses Programm kommt nicht zur Anwendung, wenn die Seriennummer des Projektors beschädigt, verändert oder entfernt wurde.

Wenn nach Ansicht von NEC oder seinen Handelsvertretern die Defekte oder Fehler von einer anderen Ursache als natürlicher Verschleiß, normale Abnutzung, einem Versäumnis oder eines Fehlers seitens NEC herrühren, einschließlich und ohne Einschränkung:

- 1) Unfall, Transport, Fahrlässigkeit, falscher Gebrauch, Missbrauch, Wasser, Staub, Rauch oder Versäumnis durch den Kunden, seine Angestellten oder seine Vertreter oder seitens Dritter;
- 2) Störungen oder Fluktuation der elektrischen Leistung, Stromkreise, Klimaanlage, Feuchtigkeitssteuerung oder anderer Umgebungsbedingungen, wie der Betrieb in Raucherzonen;
- 3) Fehler jeglicher Art bei den Zubehörteilen oder den dazugehörigen Produkten oder Komponenten (ganz gleich, ob sie von NEC oder seinen Handelsvertretern geliefert wurden, die nicht Bestandteil des Produktes sind, das durch diese Garantie abgedeckt ist);
- 4) Höhere Gewalt, Feuer, Überschwemmung, Kriegsereignisse, Gewalttätigkeit oder ähnliche Vorkommnisse;
- 5) Jeder Versuch seitens einer Person, die nicht zum NEC autorisierten Personal gehört, das Produkt zu justieren, zu verändern, zu reparieren, zu installieren oder Servicearbeiten daran durchzuführen.
- 6) Grenzüberschreitende Gebühren jeder Art, wie Zoll, Versicherung, Steuern, usw.

3. Kosten bei Garantieausschlüssen und bei Ablauf des Garantieanspruchs:

Falls das defekte Gerät unter den Garantieausschluss fällt oder wenn der Garantieanspruch abgelaufen ist, stellt das von NEC autorisierte Service-Center dem Endverbraucher mit Recht einen Kostenvoranschlag für die Servicearbeiten aus.

4. Dead on Arrival (DOA):

Der Endverbraucher muss dieses Problem mit dem Händler in dem Land lösen, in dem das Gerät gekauft wurde.

Der NEC autorisierte Service-Center führt beim DOA-Gerät eine normale

5. Kosten und Bedingungen für den Verleihservice:

Bei Empfang dieses NEC Projektors übernimmt der Kunde die Haftung für dieses geliehene Ersatzgerät.

Die gegenwärtigen Kosten für solch ein geliehenes Ersatzgerät betragen für 12 Tage \$200,00 USD.

Falls der Kunde das Gerät nach Ablauf der 12 Kalendertage nicht zurückgibt, wird dem Kunden die nächst höchsten Kosten bis zu und einschließlich des vollen Listenpreises, mitgeteilt durch den von NEC autorisierte Service-Center, von den Kreditkarten abgebogen. Bitte beziehen Sie sich auf das beiliegende Verzeichnis für die Kontaktaufnahme in den jeweiligen Ländern, um die Abholung eines Ersatzgerätes zu arrangieren.

Falls Sie mit dem Ersatzgerät in Ihr Heimatland zurückkehren, werden Ihnen für den Rücktransport des Gerätes in das Land, in dem Sie es geliehen haben, zusätzlich Frachtkosten in Rechnung gestellt.

Vielen Dank für Ihr Verständnis.