

NEC

Proyector portátil

LT265/LT245

Manual del usuario



Información importante

Precauciones

Precaución

Lea con cuidado este manual antes de utilizar el proyector NEC LT265/LT245 y tenga el manual a mano para poder consultarlo más adelante. El número de serie está situado en la parte inferior del proyector. Anótelos aquí:

PRECAUCIÓN



Para desactivar la alimentación asegúrese de extraer el enchufe de la toma de red eléctrica. La toma de red debe estar lo más cerca posible del equipo, y además debe ser fácilmente accesible.

PRECAUCIÓN



PARA EVITAR DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO ABRA LA CAJA.
EN EL INTERIOR NO HAY PARTES QUE PUEDA REPARAR EL USUARIO.
ACUDA A PERSONAL DE SERVICIO CUALIFICADO DE NEC.



Este símbolo advierte al usuario de la presencia de tensión sin aislamiento dentro del equipo suficiente como para causar descargas eléctricas. Por lo tanto, es peligroso realizar cualquier tipo de contacto con cualquier pieza del interior del equipo.



Este símbolo alerta al usuario de la presencia de información importante concerniente al funcionamiento y mantenimiento del equipo.
Debe leerse atentamente la información para evitar problemas.

ADVERTENCIA: PARA EVITAR FUEGO O DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE EQUIPO A LA LLUVIA NI A LA HUMEDAD.
NO UTILICE EL ENCHUFE DE ESTE EQUIPO CON UN CABLE ALARGADOR O EN UNA TOMA DE PARED A MENOS QUE LOS CONTACTOS SE PUEDAN INSERTAR COMPLETAMENTE.
NO ABRA LA CAJA. EN EL INTERIOR HAY COMPONENTES CON ALTA TENSIÓN. EL SERVICIO DEBE SER LLEVADO A CABO POR PERSONAL CUALIFICADO DE NEC.

3. Ordenanza de la información sobre ruidos acústicos GSGV (sólo para Alemania):

El nivel de presión acústica es inferior a 70 dB (A) de acuerdo con ISO 3744 o ISO 7779.



PRECAUCIÓN

No mire directamente el apuntador láser cuando este se encuentre encendido, ni tampoco lo apunte a otra persona. Esto podría ocasionar lesiones severas.

Esta etiqueta se encuentra debajo del mando a distancia.

Importante para su seguridad

Estas instrucciones de seguridad son para garantizar una larga vida de su proyector y para evitar incendios y descargas eléctricas. Léalas detenidamente y respete todas las advertencias.

Instalación

1. Para mejores resultados, use su proyector en una habitación oscura.
2. Instale el proyector sobre una superficie plana y a nivel, en un lugar seco alejado del polvo y de la humedad.
3. No instale su proyector en un lugar donde quede expuesto a la luz directa del sol, ni cerca de calefactores o de aparatos que irradian calor.
La exposición a la luz directa del sol, humo o vapor puede dañar los componentes internos.
4. Para evitar un fallo prematuro de la lámpara, no incline la parte delantera del proyector hacia arriba o hacia abajo con un ángulo superior a 7°.
5. Manipule su proyector con cuidado. Las caídas o descargas eléctricas pueden dañar los componentes internos.
6. No ponga objetos pesados encima del proyector.
7. Si desea instalar el proyector en el techo:
 - a. No intente instalar el proyector usted mismo.
 - b. El proyector debe de ser instalado por técnicos cualificados para asegurar un funcionamiento adecuado y reducir el riesgo de lesiones corporales.
 - c. Además, el techo debe de ser lo suficientemente fuerte como para soportar el proyector y la instalación debe de realizarse de acuerdo con las normas de edificios locales.
 - d. Por favor consulte a su distribuidor para mayor información.

Precauciones ante fuegos y descargas eléctricas

1. Asegúrese de que existe una ventilación suficiente que los ventiladores no presentan obstrucciones para evitar la acumulación de calor en el interior del proyector. Deje un mínimo de 4 pulgadas (10 cm) de espacio entre su proyector y las paredes que lo rodean.
2. Evite que objetos extraños, como clips y trozos de papel, caigan sobre el proyector.
No intente recuperar ningún objeto que pueda haber caído en el proyector. No inserte ningún objeto metálico, como un cable o un destornillador, en el proyector. Si algún objeto cayese en el interior de su proyector, desconéctelo inmediatamente y deje que un miembro del personal de servicio técnico retire el objeto de su proyector.
3. No coloque ningún líquido sobre su proyector.
4. No mire directamente a la lente mientras el proyector está encendido. Podría producir lesiones graves en sus ojos.
5. Mantenga cualquier objeto similar a una lupa fuera de la trayectoria de la luz del proyector. La luz proyectada desde la lente es extensiva, de modo que cualquier objeto anómalo que pueda redirigir la luz que sale de la lente puede provocar resultados impredecibles, como fuego o lesiones en los ojos.
6. No cubra la lente con la tapa para lentes incluida o similar mientras el proyector esté encendido. Si lo hace, puede hacer que se funda la tapa y quemarse las manos debido al calor emitido desde la salida de luz.
7. El proyector está diseñado para funcionar con una fuente de alimentación de 100-240V CA, 50/60 Hz. Asegúrese de que su fuente de alimentación cumple estos requisitos antes de utilizar el proyector.
8. Manipule con cuidado el cable eléctrico y evite doblarlo en exceso.
Un cable dañado puede causar una descarga eléctrica o fuego.
9. Si no va a utilizar el proyector durante un largo periodo de tiempo, desconecte el enchufe de la toma de corriente.
10. No toque el enchufe de alimentación durante una tormenta. De lo contrario, podría recibir una descarga eléctrica o podría producirse un incendio.
11. No manipule la clavija de alimentación con las manos mojadas.
12. Cuando utilice un cable LAN:
Por seguridad, no realice la conexión del conector para cableado de dispositivos periféricos que pueda tener un voltaje excesivo.

PRECAUCIÓN

- No toque la abertura de ventilación en la parte delantera del proyector, que se calienta durante el funcionamiento del proyector.
- No utilice la pata de inclinación con otro propósito que no sea el originalmente establecido. El uso incorrecto, como la sujeción de la pata de inclinación o colgar en una pared pueden dañar el proyector.
- Antes de colocar el proyector en el estuche blando, asegúrese de retraer las patas. De lo contrario es posible que se produzcan daños en el proyector.
- No envíe el estuche blando por servicios de entrega de paquetes o envíos de carga. Es posible que el proyector en el interior del estuche blando se dañe.
- Seleccione el modo de ventilador [Alto] si utiliza el proyector de forma continuada durante más de un día. (En el menú, seleccione [Configuración] → [Opciones] → [Modo de ventilador] → [Alto]).
- No desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente mural bajo ninguna de las circunstancias siguientes.

De lo contrario, el proyector podrá sufrir daños:

- * Mientras la lámpara del proyector está encendida.
- * Mientras los ventiladores de refrigeración están funcionando. (Los ventiladores de refrigeración siguen funcionando durante 90 segundos después de que se apaga el proyector).
- * Mientras el indicador de acceso PC CARD se encuentre iluminado. De lo contrario la tarjeta de memoria PC se puede dañar.

Sustitución de la lámpara

- Para sustituir la lámpara, siga todas las instrucciones que aparecen en la página [119](#).
- Asegúrese de reemplazar la lámpara cuando aparezca el mensaje **“La lámpara ha alcanzado el fin de su vida útil. Por favor cámbiela.”**. Si continúa utilizando la lámpara después de que ésta haya alcanzado el final de su vida útil, la bombilla de la lámpara podría estallar y las piezas de cristal podrían esparcirse por la caja de la lámpara. No toque los trozos de vidrio, pues podría cortarse.

Si esto sucediera, póngase en contacto con su distribuidor NEC para el recambio de la lámpara.

- Espere 90 segundos como mínimo después de apagar el proyector. Luego, desactive el interruptor de alimentación principal, desconecte el cable de alimentación y permita que el proyector se enfríe durante 60 minutos antes de reemplazar la lámpara.

Información importante	i
1. Introducción	1
1 ¿Cuál es el contenido de la caja?	2
2 Introducción al proyector	3
3 Denominación de las partes del proyector	5
Transporte del proyector	5
Características de la parte superior	7
Descripción del panel de terminales	8
4 Denominación de las partes del mando a distancia	10
2. Instalación y conexiones	13
1 Cómo instalar la pantalla y el proyector	14
Cómo elegir una posición	14
Distancia de proyección y tamaño de la pantalla	15
2 Cómo hacer las conexiones	17
Habilitación del modo de visualización externa en el ordenador	17
Conexión de un ordenador PC o Macintosh	17
Cómo conectar la salida SCART (RGB)	18
Conexión a un monitor externo	19
Conexión de un reproductor de DVD a la salida de componente	20
Conexión de una videograbadora o reproductor de discos láser	21
Conexión a una red	22
Inserción y extracción de una tarjeta PC	24
Conexión del cable de alimentación suministrado	26
3. Proyección de una imagen (Funcionamiento básico)	27
1 Para encender el proyector	28
2 Selección de una fuente	30
3 Ajuste del tamaño y la posición de la imagen	31
4 Corrección de la distorsión trapezoidal	33
5 Optimización automática de la imagen RGB	35
6 Aumento o disminución del volumen	35
7 Uso del apuntador láser	36
8 Para apagar el proyector	37
9 Cuando termine de usar el proyector	37
4. Funciones convenientes	38
1 Interrupción de la imagen y del sonido	39
2 Congelación de una imagen	39
3 Uso del apuntador	39
4 Ampliación y movimiento de la imagen	40
5 Para obtener ayuda en línea	40
6 Uso de un ratón USB	41
7 Uso del receptor de ratón remoto	42

8	Corrección de la distorsión trapezoidal horizontal y vertical (Piedra angular)	43
9	Dibujo a mano alzada sobre una imagen proyectada(Pizarra)	46
10	Para guardar imágenes proyectadas con el proyector en la tarjeta PC o memoria USB (Capturar)	47
11	Para evitar el uso no autorizado del proyector	48
12	Uso de un dispositivo de memoria USB o de un lector de tarjetas de memoria USB	53
13	Funcionamiento utilizando el explorador HTTP	54
14	Uso del proyector para controlar un ordenador conectado a una red (Desktop Control Utility 1.0)	57
5. Uso del visor		62
1	Cómo aprovechar todas las ventajas de la función Visor	63
2	Control de la función Visor desde el proyector (reproducción)	64
3	Para cambiar el logotipo de fondo	70
6. Uso de los menús en pantalla		71
1	Uso de los menús	72
2	Árbol de menús	73
3	Elementos de los menús	75
4	Descripciones y funciones del menú [Fuente]	76
5	Descripción de los menús y funciones [Ajuste]	79
6	Descripción de los menús y funciones [Configuración]	90
7	Descripción de los menús y funciones [Información]	112
8	Descripción de los menús y funciones [Reajuste]	116
7. Mantenimiento		117
1	Limpieza del gabinete	118
2	Limpieza del objetivo	118
3	Reemplazo de la lámpara	119
8. Apéndice		122
1	Detección de fallos	123
2	Especificaciones	126
3	Dimensiones de la cubierta	128
4	Asignación de los contactos del conector de entrada D-Sub COMPUTER 1/2	129
5	Lista de señales de entrada compatibles	130
6	Códigos de control de PC y conexión de cables	131
7	Uso del teclado del software	132
8	Lista de comprobación para solucionar problemas	133
9	Guía TravelCare	135

1

Introducción

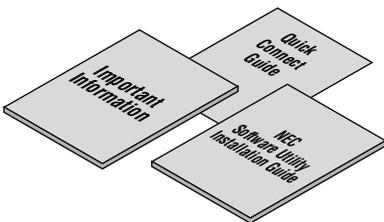
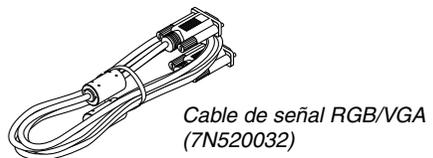
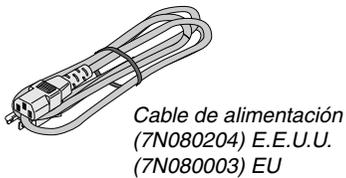
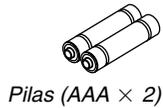
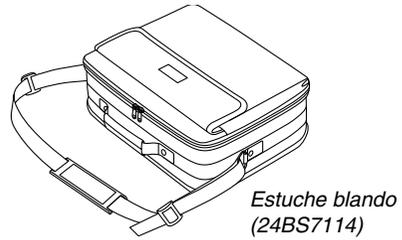
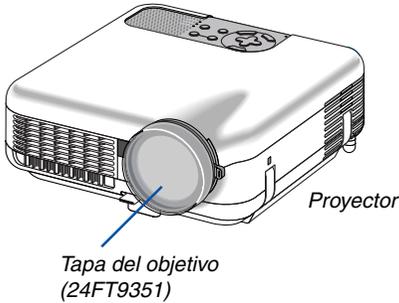
.....

1	¿Cuál es el contenido de la caja?	2
2	Introducción al proyector	3
3	Denominación de las partes del proyector	5
	Transporte del proyector	5
	Características de la parte superior	7
	Descripción del panel de terminales	8
4	Denominación de las partes del mando a distancia	10
	Instalación de pilas	12
	Alcance de mando a distancia inalámbrico	12
	Precauciones con el mando a distancia	12

1 ¿Cuál es el contenido de la caja?

Asegúrese de que la caja contiene todos los elementos que aparecen en la lista. Si falta alguna pieza, póngase en contacto con su distribuidor.

Conserve la caja y los materiales de embalaje originales por si tiene que transportar el proyector.



Sólo para Norteamérica

Tarjeta de registro
Garantía limitada

Sólo para Europa

Póliza de garantía

• Etiqueta Adhesiva de seguridad

2 Introducción al proyector

Esta sección presenta una introducción al proyector LT265/LT245 y describe las características principales y los controles.

Felicitaciones por haber adquirido el proyector LT265/LT245

El LT265/LT245 es un sofisticado proyector XGA que produce una visualización mejorada. Con el LT265/LT245 podrá proyectar imágenes de hasta 500 pulgadas (medida diagonal). Disfrute de una visualización en pantalla amplia y clara desde su PC, estación de trabajo u ordenador Macintosh, reproductor de DVD, videograbadora, conexión de satélite, fuente HDTV, y de imágenes de la tarjeta PC de su cámara digital, memoria CompactFlash o dispositivo de almacenamiento USB. El LT265/LT245 incorpora opciones de seguridad que incrementan la seguridad y que ayudan a evitar el robo del aparato, y su compatibilidad con el puerto de control PC (mini DIN de 8 contactos) y con LAN ofrece control total del proyector. Gracias a su flexibilidad de entrada y salida, larga vida útil de la lámpara y completo mando a distancia, el LT265/LT245 es un proyector compacto y fácil de configurar que le permite disfrutar de las mejores imágenes que pueda imaginar.

Características que apreciará en el LT265/LT245:

- Corrección automática de la distorsión trapezoidal vertical; esto permite configurar aplicaciones de manera rápida y simple.
- Tecnología de imagen mejorada 3D Reform™ que incrementa la versatilidad en la instalación del proyector con las funciones de corrección de distorsión trapezoidal horizontal, vertical y diagonal.
- Preajustes de corrección de color de pared incorporados que permiten corregir los colores de la imagen al proyectar en materiales de pantalla que no son blancos (o sobre una pared).
- Las interfaces de memoria USB o tarjeta PC permiten hacer presentaciones sin necesidad de usar un ordenador.
- Excelentes ajustes de seguridad para protección de contraseña, bloqueo del panel de control del proyector, bloqueo del menú y clave de protección de la tarjeta PC que ayuda a prevenir el uso y ajuste del equipo por parte de personal no autorizado y el robo del mismo.
- Pantalla de alta resolución - compatible hasta UXGA, resolución natural XGA.
- Control de salida de audio variable de altavoces con amplificación externa a través del mando a distancia del proyector.
- Completas funciones de ajuste de imagen y administración de color configurables por el usuario.
- Formato de pantalla 16:9 o 4:3 fuentes de relación de aspecto pantalla completa.
- Compatibilidad con HDTV (1080i, 720p) y SDTV (480/576p, 480i/576i).
- Visor de fotos digitales que permite visualizar imágenes de cámaras digitales, tarjetas PC, tarjetas CompactFlash o dispositivos de almacenamiento USB.
- Conector RJ-45 integrado para posible conexión cableada en red.
- Capacidad de conexión en red.

Presentación desde cualquier parte de la habitación cuando se utilice como proyector LAN inalámbrico, para lo cual no se requiere de conexiones físicas de cables a un PC.

* Es necesaria la tarjeta LAN inalámbrica opcional NEC (NWL-100* Consulte la página 99.).

- Se incluye un CD-ROM del Supportware de usuario 2 que contiene cinco programas que le permiten sacar el máximo provecho de su proyector NEC.
- El mando a distancia inalámbrico y el receptor del ratón remoto suministrados, le permiten controlar las funciones del ratón inalámbrico de su ordenador en toda la habitación. El receptor de ratón remoto es compatible con la mayoría de los ordenadores con interfaz USB.
- Fácil configuración y uso.
- Tecnología de lámpara de modo Eco que incrementa la vida útil de la lámpara, reduce el consumo de energía e incrementa el nivel de ahorro general.
- Apuntador láser incorporado en el mando a distancia suministrado, el cual le permite atraer la atención de las personas durante una presentación.

- Descarga gratuita del software Geometric Correction Tool 2.0.

Corrige la geometría de una imagen proyectada sobre una pantalla cilíndrica, esférica o en ángulo por medio de una conexión serial.

Para más información, visite:

EE.UU.: <http://www.necvisualsystems.com>

Europa : <http://www.neceurope.com/>

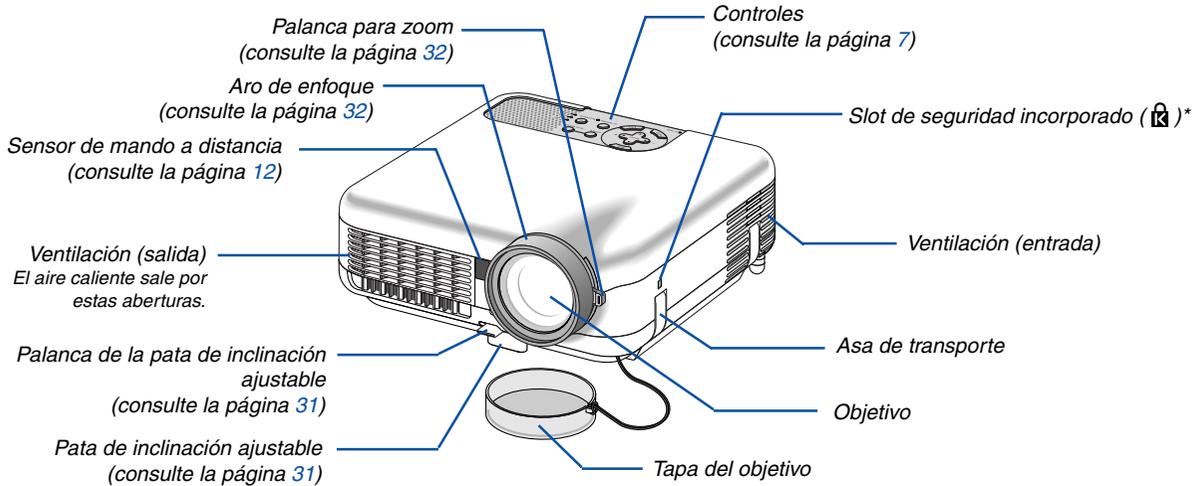
Global : <http://www.nec-pj.com/>

Acerca de este manual

La manera más rápida de comenzar es tomarse un tiempo y hacer todo bien desde el principio. Tómese unos minutos para revisar el manual del usuario. Esto le ahorrará tiempo más adelante. Al principio de cada sección encontrará una descripción general. Si una sección no es aplicable, simplemente pásela por alto.

- IBM es una marca comercial o marca comercial registrada de International Business Machines Corporation.
- Mac, Macintosh y PowerBook son marcas comerciales de Apple Computer, Inc., registradas en EE.UU. y otros países.
- Windows, Windows 98, Windows Me, Windows XP o Windows 2000 son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation.
- Digital Light Processing, DLP, Digital Micromirror Device y DMD son marcas comerciales de Texas Instruments.
- Ulead es una marca comercial y/o marca comercial registrada de Ulead Systems, Inc.
- Otros nombres de productos y compañías mencionados en este manual de usuario pueden ser marcas comerciales o marcas comerciales registradas de sus respectivos propietarios.

3 Denominación de las partes del proyector



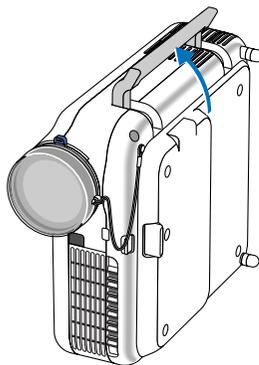
* Este slot de seguridad es compatible con el sistema de seguridad MicroSaver®. MicroSaver® es una marca registrada de Kensington Microware Inc. El logotipo es una marca registrada propiedad de Kensington Microware Inc.

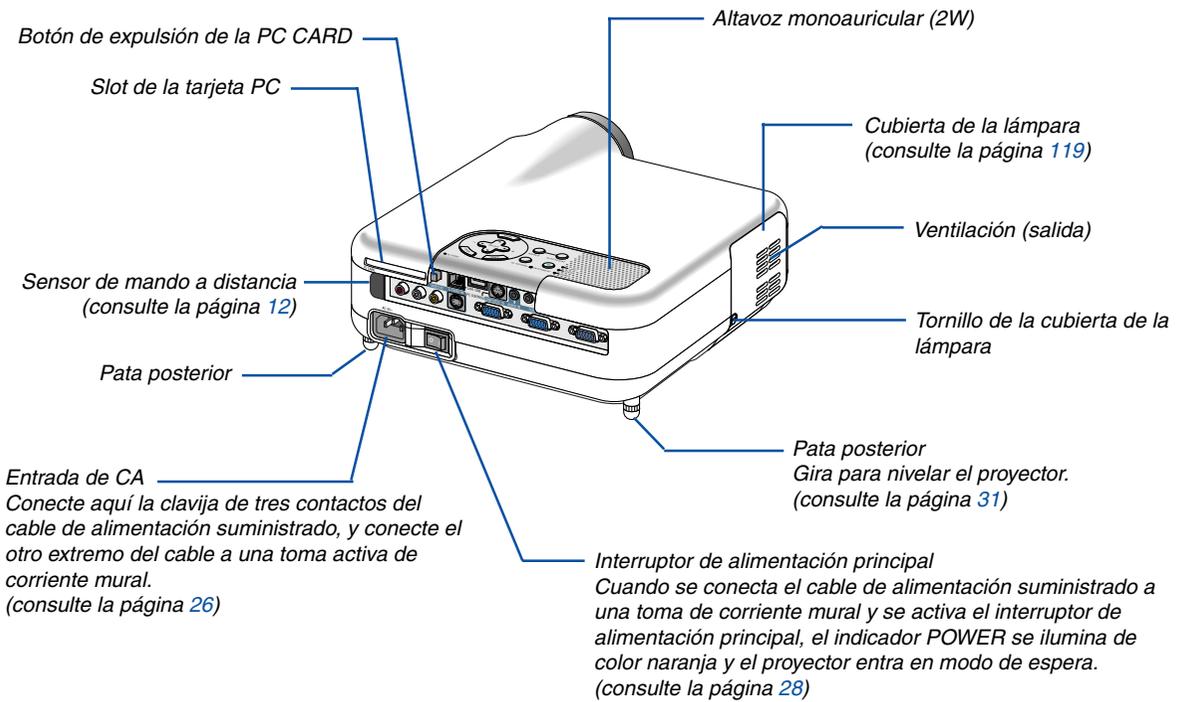
Transporte del proyector

Siempre transporte el proyector sujetándolo del asa.

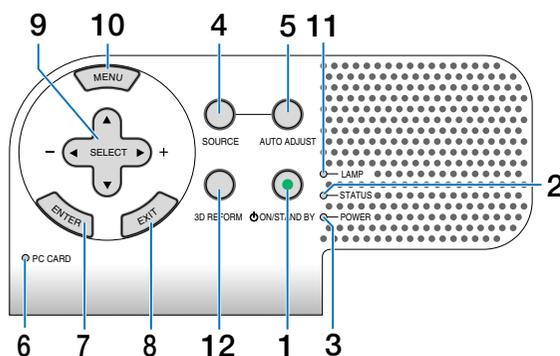
Antes de trasladar el proyector, compruebe que el cable de alimentación y demás cables de conexión a las fuentes de vídeo estén desconectados.

Al trasladar el proyector o cuando no lo esté usando, cubra el objetivo con su tapa.





Características de la parte superior



1. Botón POWER (ON/STAND BY)

Use este botón para encender/apagar el proyector cuando la alimentación principal está conectada y el proyector se encuentra en modo de espera.

NOTA: Para encender el proyector, mantenga pulsado este botón durante al menos dos segundos. Para apagar el proyector, pulse dos veces este botón.

2. Indicador STATUS

Si esta luz parpadea de color rojo rápidamente, indica que ha ocurrido un error, que la cubierta de la lámpara no está debidamente instalada o que el proyector se ha recalentado. Si esta luz permanece de color naranja, esto indicará que ha pulsado una tecla del proyector mientras el bloqueo de los botones estaba activo. Para más detalles, consulte la sección "Indicador de estado" en la página 123.

3. Indicador POWER ()

Cuando este indicador está de color verde, significa que el proyector está encendido; cuando el indicador está de color naranja, el proyector se encuentra en modo de espera. Para más detalles, consulte la sección "Indicador de alimentación" en la página 123.

4. Botón SOURCE

Utilice este botón para seleccionar una fuente de vídeo como, por ejemplo, un ordenador, videgrabadora, reproductor de DVD o visor (tarjeta PC). Pulse el botón y libérela rápidamente para visualizar la lista de fuentes.

Cada vez que pulse el botón durante al menos UN segundo, la fuente de entrada cambiará de la siguiente forma:

Ordenador1 → Ordenador2 → Video → S-Video → Visor → Ordenador1 → ...

Si no hay ninguna señal de entrada disponible, la entrada será omitida.

5. Botón AUTO ADJUST

Utilice este botón para ajustar una fuente RGB y obtener una buena calidad de imagen (Consulte la página 35).

6. Indicador de acceso PC CARD

Se ilumina mientras se accede a una tarjeta PC.

7. Botón ENTER

Ejecuta la opción seleccionada en el menú y activa los ítems seleccionados en el menú.

8. Botón EXIT

Al pulsar este botón se regresará al menú anterior y se guardarán los cambios realizados.

Si pulsa este botón mientras se encuentra el menú principal, el menú se cerrará.

9. Botones SELECT ▲▼◀▶ (+) (-) / Botones de volumen

▲▼ : Utilice estos botones para seleccionar el menú del ítem que desee ajustar.

◀▶ : Utilice estos botones para cambiar el nivel del menú seleccionado del ítem. Cuando no aparece ningún menú, estos botones funcionan como control de volumen.

Cuando se visualiza el apuntador, estos botones ▲▼◀▶ mueven dicho apuntador.

10. Botón MENU

Para visualizar el menú en pantalla.

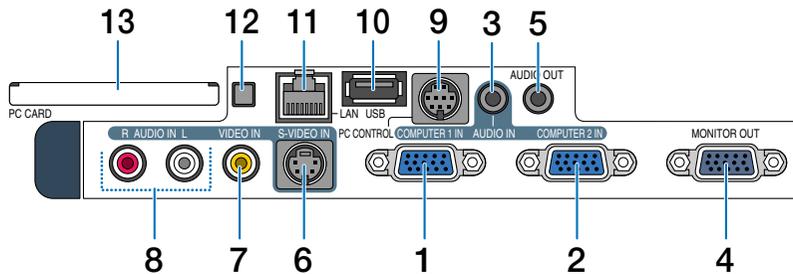
11. Indicador LAMP

Si este indicador parpadea de color rojo rápidamente, se le está advirtiendo que la lámpara de proyección ha sobrepasado las 2000 horas de servicio (hasta 4000 horas en el modo Eco). Cuando este indicador se encienda, sustituya la lámpara lo antes posible. (consulte la página 119) Si se enciende de color verde de manera constante, indica que el modo de lámpara está ajustado a Eco. Para más detalles, consulte la sección "Indicador de lámpara" en la página 123.

12. Botón 3D REFORM

Pulse este botón para entrar en el modo 3D Reform y corregir la distorsión trapezoidal a fin de obtener una imagen rectangular.

Descripción del panel de terminales



1. Conector de entrada COMPUTER 1 IN/ Componente (mini D-Sub de 15 contactos)

Conecte un ordenador u otros equipos RGB analógicos, tales como ordenadores compatibles con IBM o Macintosh. Utilice el cable de señal RGB/VGA suministrado para conectar el ordenador. Este conector también cumple la función de conector de entrada de componente que permite conectar una salida de vídeo de componente de un equipo tal como un reproductor de DVD. Este conector también admite señales de salida SCART. Consulte la página 18 para más detalles.

2. Conector de entrada COMPUTER 2 IN/ Componente (mini D-Sub de 15 contactos)

Este conector posee la misma función que el conector COMPUTER 1 IN.

NOTA: La entrada COMPUTER 2 IN no es compatible con la señal de salida SCART ni con Plug & Play.

3. Miniconector de entrada COMPUTER AUDIO IN (miniclavija estéreo)

Aquí es donde se conecta la salida de audio del ordenador o del reproductor de DVD. Se necesita un cable de audio (disponible en comercios).

4. Conector MONITOR OUT (mini D-Sub de 15 contactos)

Puede utilizar este conector para conectar en bucle la imagen de su ordenador a un monitor externo desde la fuente de entrada COMPUTER 1/2.

El ajuste de la señal analógica RGB en "OUT Terminal" se emite durante el modo de espera. Consulte las páginas 19 y 109.

5. Miniconector de salida AUDIO OUT (miniclavija estéreo)

Conecte aquí un equipo de audio adicional para escuchar sonido proveniente de la entrada de su ordenador, Video o S-Video.

- El nivel del sonido de salida puede ajustarse según el nivel de sonido del altavoz interno.

- Cuando se conecta un equipo de audio, el altavoz del proyector se queda inhabilitado.
- Este conector no puede emplearse como conector de auriculares.

6. Conector de entrada S-VIDEO IN (mini DIN de 4 contactos)

Aquí es donde se conecta la entrada S-Vídeo de una fuente externa tal como una videograbadora.

NOTA: S-Video ofrece colores más reales y mayor resolución que el formato tradicional de vídeo compuesto.

7. Conector de entrada VIDEO IN (RCA)

Conecte una videograbadora, reproductor de DVD, reproductor de discos láser, o cámara de documentos aquí para proyectar el vídeo.

8. Conectores de entrada VIDEO AUDIO IN (RCA)

L: Esta es su entrada de audio del canal izquierdo para sonido estéreo proveniente de la fuente VIDEO.

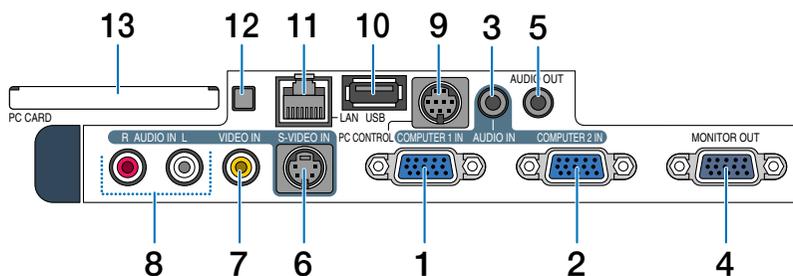
R: Esta es su entrada de audio del canal derecho para sonido estéreo proveniente de la fuente VIDEO.

9. Puerto PC CONTROL (mini DIN de 8 contactos)

Utilice este puerto para conectar su PC o sistema de control y así controlar el proyector por medio de un cable serial. Esto le permite controlar el proyector utilizando el protocolo de comunicación serial. Para utilizar este puerto es necesario el cable serial opcional NEC (CA03D). También puede controlar el proyector utilizando el software PC Control Utility 3.0 incluido en el CD-ROM del Supportware de usuario 2.

Para ello, primero debe instalar el PC Control Utility 3.0 en su PC. Si va a escribir su propio programa, los códigos de control de PC típicos se encuentran en la página 131.

Descripción del panel de terminales



10. Puerto USB (Tipo A)

Conecte un dispositivo de memoria USB comercialmente disponible o un ratón que sea compatible con USB. Puede controlar el menú o visor con el ratón USB a través de este puerto.

Tenga presente que este puerto no debe conectarse a un ordenador y que puede haber ciertas marcas de ratón USB no compatibles con el proyector.

11. Puerto LAN (RJ-45)

Este puerto se utiliza normalmente para UTP Ethernet/ Fast Ethernet. Utilice este conector para controlar el proyector en una LAN. Consulte la página 22.

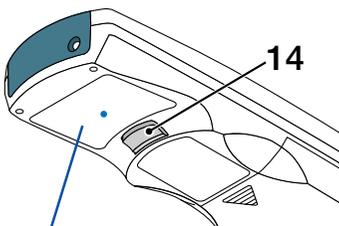
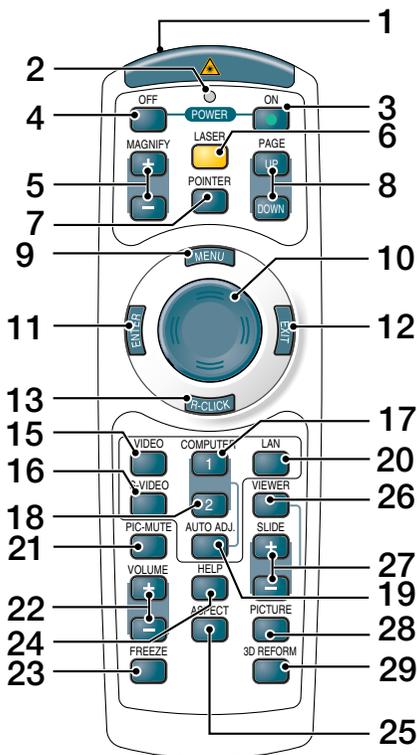
12. Botón de expulsión de la PC CARD

Pulse este botón para expulsar la PC Card.

13. Slot PC CARD

Inserte aquí una tarjeta de memoria PC o una tarjeta LAN inalámbrica NEC opcional.

4 Denominación de las partes del mando a distancia



1. Transmisor infrarrojo/apuntador láser

Transmite una señal infrarroja cuando se pulsa cualquier botón excepto el botón LASER.

Dirija el mando a distancia hacia el sensor de mando a distancia situado en la cubierta del proyector.

Emite una luz láser cuando se pulsa el botón LASER.

PRECAUCIÓN:

- * No mire directamente al apuntador láser mientras éste está encendido.
- * No apunte con el apuntador láser a ninguna persona.

2. LED

Destella cuando se pulsa cualquier botón.

3. Botón POWER ON

Si la alimentación principal está conectada, puede utilizar este botón para encender o apagar el proyector.

NOTA: Para encender el proyector, mantenga pulsado el botón POWER ON durante al menos dos segundos.

4. Botón POWER OFF

Puede usar este botón para apagar el proyector.

NOTA: Para apagar el proyector, pulse dos veces el botón POWER OFF.

5. Botones MAGNIFY (+)(-)

Utilice estos botones para ajustar el tamaño de la imagen.

La imagen puede ampliarse en el centro de la pantalla hasta un 400%. Consulte la página 40.

6. Botón LASER

Mantenga pulsado este botón para activar el apuntador láser.

Cuando está iluminado, puede usar el láser para atraer la atención de las personas a punto rojo que puede situar sobre cualquier objeto.

7. Botón POINTER

Pulse este botón para visualizar el apuntador del proyector. Es posible mover el icono del apuntador al área deseada de la pantalla con el botón selector. Consulte la página 39.

8. Botones PAGE UP/DOWN

Utilice estos botones para controlar su ordenador con el receptor de ratón remoto suministrado. Puede utilizar estos botones para desplazar el área de visualización en la ventana o para ir a la diapositiva anterior o siguiente al usar PowerPoint en el ordenador.

9. Botón MENU

Muestra el menú para diversas configuraciones y ajustes.

10. Botón selector

Este botón se utiliza para operar el menú del proyector y para mover la imagen ampliada.

Este botón también funciona como ratón cuando se conecta el receptor de ratón remoto suministrado al ordenador. Consulte la página 42.

11. Botón ENTER

Ejecuta la opción seleccionada en el menú y activa los ítems seleccionados en el menú.

12. Botón EXIT

Para volver al menú anterior.

Si pulsa este botón mientras se encuentra el menú principal, el menú se cerrará.

13. Botón R-CLICK

Funciona como el botón derecho del ratón cuando se conecta el receptor de ratón remoto suministrado al ordenador.

14. Botón L-CLICK

Funciona como el botón izquierdo del ratón cuando se conecta el receptor de ratón remoto suministrado al ordenador.

15. Botón VIDEO

Pulse este botón para seleccionar una fuente de vídeo de una videgrabadora, reproductor de DVD, reproductor de discos láser o cámara de documentos.

16. Botón S-VIDEO

Pulse este botón para seleccionar una fuente de S-vídeo de una videgrabadora.

17. Botón COMPUTER 1

Pulse este botón para seleccionar la entrada COMPUTER 1.

18. Botón COMPUTER 2

Pulse este botón para seleccionar la entrada COMPUTER 2.

19. Botón AUTO ADJ.

Utilice este botón para ajustar una fuente RGB (COMPUTER 1 o 2) y obtener una imagen óptima. Consulte la página 35.

20. Botón LAN

Pulse este botón para seleccionar la conexión LAN (Local Area Network).

21. Botón PIC-MUTE

Este botón apaga la imagen y el sonido durante un período de tiempo breve. Vuelva a pulsar el botón para restaurar la imagen y el sonido. Consulte la página 39.

22. Botones VOLUME +/-

Pulse el botón (+) para aumentar el nivel de volumen, y el botón (-) para disminuirlo. Consulte la página 35.

23. Botón FREEZE

Este botón congela las imágenes. Púselo de nuevo para reanudar el movimiento. Consulte la página 39.

24. Botón HELP

Muestra la pantalla de información. Consulte la página 40.

25. Botón ASPECT

Pulse este botón para visualizar el menú selector de relación de aspecto. Consulte la página 81.

26. Botón VIEWER

Pulse este botón para seleccionar la fuente del visor. Consulte la página 64.

27. Botones SLIDE +/-

Pulse el botón (+) para seleccionar la siguiente carpeta o diapositiva y pulse el botón (-) para seleccionar la carpeta o diapositiva anterior.

28. Botón PICTURE

Pulse este botón para visualizar la pantalla de ajuste de imagen. Al pulsar este botón se selecciona secuencialmente "Brillo" → "Contraste" → "Color" → "Tinte" → "Definición" → "Color de pared". Consulte la páginas 79 y 80.

29. Botón 3D REFORM

Pulse este botón para entrar en el modo 3D Reform y corregir la distorsión keystone (trapezoidal) a fin de obtener una imagen rectangular. Consulte las páginas 33 y 43.

Instalación de pilas

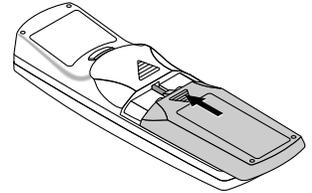
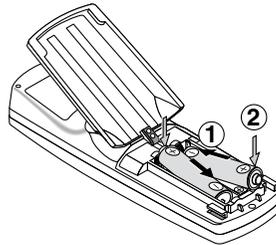
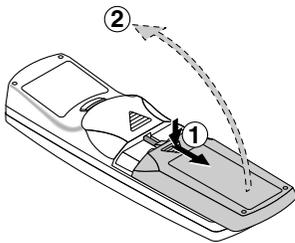
- 1** Quite la tapa del compartimiento de las pilas.

NOTA: No tire de la cubierta de la pila con mucha fuerza. De lo contrario puede hacer que esta se desprenda.

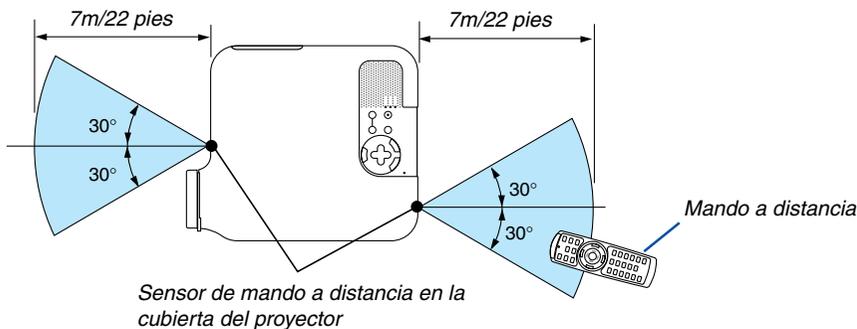
- 2** Retire las dos pilas antiguas e instale pilas nuevas (AAA). Asegúrese de que la polaridad (+/-) de las pilas sea correcta.

- 3** Deslice la cubierta sobre las pilas hasta que encaje en posición.

NOTA: No mezcle tipos de pilas diferentes ni pilas nuevas con usadas.



Alcance de mando a distancia inalámbrico



- La señal infrarroja tiene un alcance en línea recta a nivel de la vista de aproximadamente 22 pies/7 m, dentro de un ángulo de 60 grados respecto del sensor de mando a distancia situado en la cubierta del proyector.
 - El proyector no responderá si hay objetos entre el mando a distancia y el sensor o si el sensor está expuesto a alguna luz fuerte.
- Las pilas débiles también pueden impedir que el mando a distancia controle correctamente el proyector.

Precauciones con el mando a distancia

- Manipule el mando a distancia con cuidado.
- Si se moja el mando a distancia, límpielo y séquelo inmediatamente.
- Evite el calor y humedad excesivos.
- Cuando no vaya a usar el mando a distancia por un período prolongado de tiempo, retire las pilas.
- No instale las pilas al revés.
- No utilice pilas nuevas y usadas al mismo tiempo y no mezcle pilas de distinto tipo.
- Deseche las pilas utilizadas según las regulaciones locales.

2

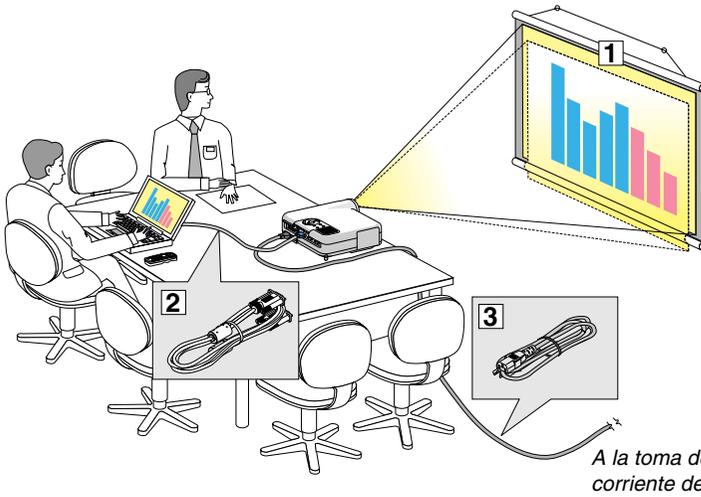
Instalación y conexiones



1	Cómo instalar la pantalla y el proyector.....	14
	Cómo elegir una posición	14
	Distancia de proyección y tamaño de la pantalla	15
2	Cómo hacer las conexiones	17
	Habilitación del modo de visualización externa en el ordenador	17
	Conexión de un ordenador PC o Macintosh	17
	Cómo conectar la salida SCART (RGB)	18
	Conexión a un monitor externo	19
	Conexión de un reproductor de DVD a la salida de componente	20
	Conexión de una videgrabadora o reproductor de discos láser	21
	Conexión a una red	22
	Inserción y extracción de una tarjeta PC	24
	Conexión del cable de alimentación suministrado	26

2. Instalación y conexiones

Esta sección describe como montar su proyector y como conectar PCs, fuentes de vídeo y de audio.



El proyector es muy sencillo de configurar y de utilizar.

No obstante, antes de comenzar primero deberá:

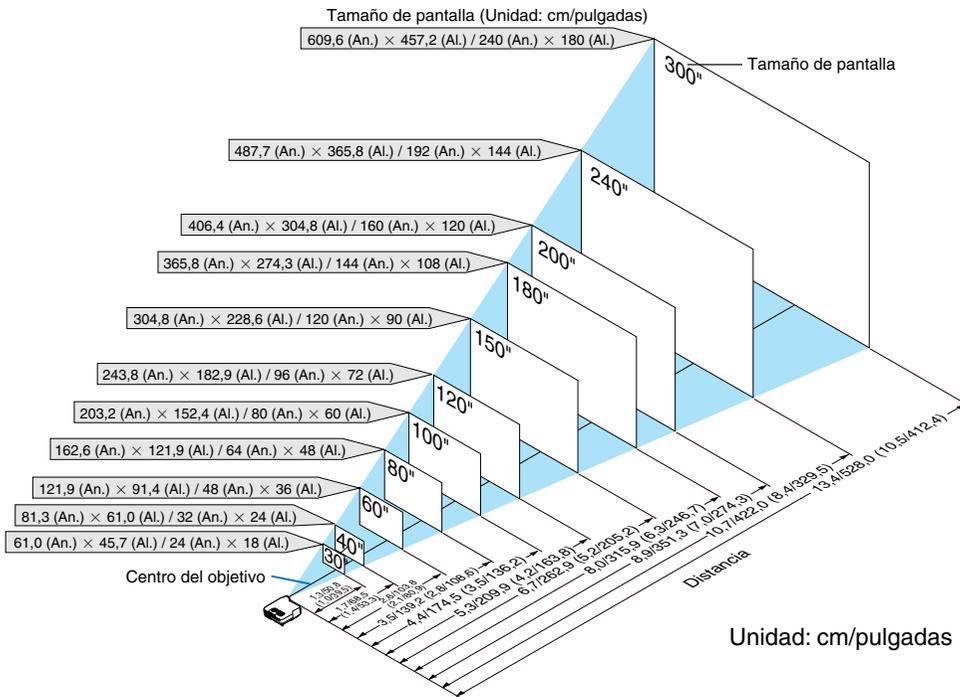
- 1 Instalar una pantalla y el proyector.
- 2 Conectar el ordenador o equipo de vídeo al proyector. Consulte las páginas 17 - 25.
- 3 Conectar el cable de alimentación suministrado. Consulte la página 26.

NOTA: Antes de trasladar el proyector, compruebe que el cable de alimentación y demás cables estén desconectados. Al trasladar el proyector o cuando no lo esté usando, cubra el objetivo con su tapa.

1 Cómo instalar la pantalla y el proyector

Cómo elegir una posición

Cuanto más lejos se encuentre el proyector de la pantalla o pared, mayor será la imagen. El tamaño mínimo que puede tener la imagen es de aproximadamente 30 pulgadas (0,8 m) medido diagonalmente cuando el proyector se encuentre más o menos a 4 pies (1,3 m) de la pared o pantalla. El tamaño máximo que puede tener la imagen es de 500 pulgadas (12,7 m) cuando el proyector se encuentre a aproximadamente 970 pulgadas (24,6 m) de la pared o pantalla. Use el siguiente dibujo como referencia.



NOTA:

- Valores en paréntesis para LT245.
- Los tamaños de pantalla son valores intermedios entre tele (área de visualización mínima) y wide (área de visualización máxima). El tamaño de la imagen se puede seleccionar mediante el ajuste de zoom hasta un máximo del 10%.
- Para evitar un fallo prematuro de la lámpara, no incline la parte delantera del proyector hacia arriba o hacia abajo con un ángulo superior a 7°.

2. Instalación y conexiones

Distancia de proyección y tamaño de la pantalla

A continuación se muestran las posiciones relativas adecuadas del proyector y la pantalla. Consulte la tabla para determinar la posición de instalación.

Diagrama de distancia

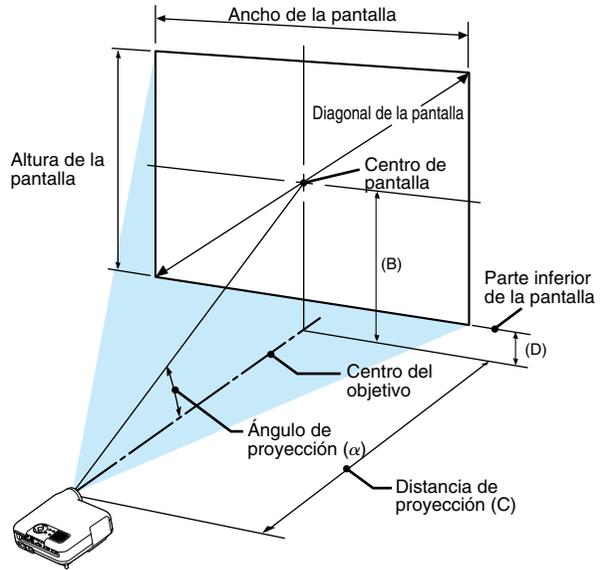
B = Distancia vertical entre el centro del objetivo y el centro de la pantalla

C = Distancia de proyección

D = Distancia vertical entre el centro del objetivo y la parte inferior de la pantalla (parte superior de la pantalla en el caso de instalación en el techo)

α = Ángulo de proyección

NOTA: Las distancias pueden variar +/-5%.



LT265

Tamaño de la pantalla			B	C		D	α
Diagonal	Ancho	Alto		Gran angular - Teleobjetivo			
pulgadas	pulgadas	pulgadas	pulgadas	pulgadas	pulgadas	grados	
30	24	18	12,6	45,6 - 56,0	3,6	15,4 - 12,7	
40	32	24	16,8	61,5 - 75,4	4,8	15,3 - 12,6	
60	48	36	25,2	93,5 - 114,1	7,2	15,1 - 12,5	
67	54	40	28,1	104,7 - 127,7	8,0	15,0 - 12,4	
72	58	43	30,2	112,7 - 137,4	8,6	15,0 - 12,4	
80	64	48	33,6	125,5 - 152,9	9,6	15,0 - 12,4	
84	67	50	35,3	131,9 - 160,6	10,1	15,0 - 12,4	
90	72	54	37,8	141,5 - 172,2	10,8	15,0 - 12,4	
100	80	60	42,0	157,4 - 191,6	12,0	14,9 - 12,4	
120	96	72	50,4	189,4 - 230,3	14,4	14,9 - 12,3	
150	120	90	63,0	237,3 - 288,4	18,0	14,9 - 12,3	
180	144	108	75,6	285,3 - 346,6	21,6	14,8 - 12,3	
200	160	120	84,0	317,2 - 385,3	24,0	14,8 - 12,3	
210	168	126	88,2	333,2 - 404,7	25,2	14,8 - 12,3	
240	192	144	100,8	381,2 - 462,8	28,8	14,8 - 12,3	
261	209	157	109,7	414,7 - 503,4	31,4	14,8 - 12,3	
270	216	162	113,5	429,1 - 520,9	32,5	14,8 - 12,3	
300	240	180	126,1	477,0 - 579,0	36,1	14,8 - 12,3	
350	280	210	147,1	557,0 - 675,8	42,1	14,8 - 12,3	
400	320	240	168,1	636,9 - 772,7	48,1	14,8 - 12,3	
450	360	270	189,1	716,8 - 869,5	54,1	14,8 - 12,3	
500	400	300	210,1	796,7 - 966,4	60,1	14,8 - 12,3	

Tamaño de la pantalla			B	C		D	α
Diagonal	Ancho	Alto		Gran angular - Teleobjetivo			
pulgadas	mm	mm	mm	mm	mm	grados	
30	762	610	457	320	1,157 - 1,423	91	15,4 - 12,7
40	1016	813	610	427	1,563 - 1,915	122	15,3 - 12,6
60	1524	1219	914	640	2,375 - 2,899	183	15,1 - 12,5
67	1702	1361	1021	714	2,659 - 3,243	204	15,0 - 12,4
72	1829	1463	1097	768	2,862 - 3,489	219	15,0 - 12,4
80	2032	1626	1219	853	3,187 - 3,883	244	15,0 - 12,4
84	2134	1707	1280	896	3,349 - 4,080	256	15,0 - 12,4
90	2286	1829	1372	960	3,593 - 4,375	274	15,0 - 12,4
100	2540	2032	1524	1067	3,999 - 4,867	305	14,9 - 12,4
120	3048	2438	1829	1280	4,811 - 5,851	366	14,9 - 12,3
150	3810	3048	2286	1601	6,028 - 7,327	458	14,9 - 12,3
180	4572	3658	2743	1921	7,246 - 8,802	549	14,8 - 12,3
200	5080	4064	3048	2134	8,058 - 9,786	610	14,8 - 12,3
210	5334	4267	3200	2241	8,464 - 10,278	641	14,8 - 12,3
240	6096	4877	3658	2562	9,682 - 11,754	733	14,8 - 12,3
261	6629	5304	3978	2786	10,534 - 12,787	797	14,8 - 12,3
270	6858	5486	4115	2882	10,899 - 13,230	824	14,8 - 12,3
300	7620	6096	4572	3202	12,117 - 14,706	916	14,8 - 12,3
350	8890	7112	5334	3736	14,147 - 17,166	1069	14,8 - 12,3
400	10160	8128	6096	4270	16,176 - 19,626	1222	14,8 - 12,3
450	11430	9144	6858	4804	18,206 - 22,086	1375	14,8 - 12,3
500	12700	10160	7620	5337	20,235 - 24,545	1527	14,8 - 12,3

LT245

Tamaño de la pantalla			B	C		D	α
Diagonal	Ancho	Alto		Gran angular - Teleobjetivo			
pulgadas	pulgadas	pulgadas	pulgadas	pulgadas	pulgadas	grados	
30	24	18	12,5	35,7 - 43,3	3,5	19,4 - 16,2	
40	32	24	16,7	48,2 - 58,4	4,7	19,1 - 16,0	
60	48	36	25,1	73,3 - 88,5	7,1	18,9 - 15,9	
67	54	40	28,1	82,1 - 99,1	8,0	18,9 - 15,8	
72	58	43	30,2	88,4 - 106,6	8,6	18,8 - 15,8	
80	64	48	33,5	98,5 - 118,7	9,5	18,8 - 15,8	
84	67	50	35,2	103,5 - 124,7	10,0	18,8 - 15,8	
90	72	54	37,7	111,0 - 133,7	10,7	18,8 - 15,8	
100	80	60	41,9	123,6 - 148,8	11,9	18,7 - 15,7	
120	96	72	50,3	148,7 - 178,9	14,3	18,7 - 15,7	
150	120	90	62,9	186,3 - 224,1	17,9	18,7 - 15,7	
180	144	108	75,5	224,0 - 269,3	21,5	18,6 - 15,7	
200	160	120	83,9	249,1 - 299,5	23,9	18,6 - 15,7	
210	168	126	88,1	261,7 - 314,5	25,1	18,6 - 15,7	
240	192	144	100,7	299,3 - 359,7	28,7	18,6 - 15,6	
261	209	157	109,5	325,7 - 391,4	31,2	18,6 - 15,6	
270	216	162	113,3	337,0 - 405,0	32,3	18,6 - 15,6	
300	240	180	125,9	374,6 - 450,2	35,9	18,6 - 15,6	
350	280	210	146,9	437,4 - 525,5	41,9	18,6 - 15,6	
400	320	240	167,9	500,2 - 600,8	47,9	18,6 - 15,6	
450	360	270	188,9	563,0 - 676,2	53,9	18,5 - 15,6	
500	400	300	209,9	625,7 - 751,5	59,9	18,5 - 15,6	

Tamaño de la pantalla			B	C		D	α
Diagonal	Ancho	Alto		Gran angular - Teleobjetivo			
pulgadas	mm	mm	mm	mm	mm	grados	
30	762	610	457	319	906 - 1,100	90	19,4 - 16,2
40	1016	813	610	425	1,225 - 1,483	120	19,1 - 16,0
60	1524	1219	914	639	1,863 - 2,248	181	18,9 - 15,9
67	1702	1361	1021	713	2,086 - 2,516	203	18,9 - 15,8
72	1829	1463	1097	766	2,246 - 2,707	218	18,8 - 15,8
80	2032	1626	1219	852	2,501 - 3,014	242	18,8 - 15,8
84	2134	1707	1280	894	2,628 - 3,167	254	18,8 - 15,8
90	2286	1829	1372	958	2,820 - 3,396	273	18,8 - 15,8
100	2540	2032	1524	1065	3,139 - 3,779	303	18,7 - 15,7
120	3048	2438	1829	1278	3,776 - 4,545	364	18,7 - 15,7
150	3810	3048	2286	1598	4,733 - 5,693	455	18,7 - 15,7
180	4572	3658	2743	1918	5,689 - 6,841	547	18,6 - 15,7
200	5080	4064	3048	2132	6,327 - 7,607	608	18,6 - 15,7
210	5334	4267	3200	2238	6,646 - 7,989	638	18,6 - 15,7
240	6096	4877	3658	2558	7,603 - 9,137	729	18,6 - 15,6
261	6629	5304	3978	2782	8,272 - 9,941	793	18,6 - 15,6
270	6858	5486	4115	2878	8,559 - 10,286	821	18,6 - 15,6
300	7620	6096	4572	3198	9,516 - 11,434	912	18,6 - 15,6
350	8890	7112	5334	3731	11,110 - 13,348	1064	18,6 - 15,6
400	10160	8128	6096	4264	12,705 - 15,261	1216	18,6 - 15,6
450	11430	9144	6858	4798	14,299 - 17,175	1369	18,5 - 15,6
500	12700	10160	7620	5331	15,893 - 19,089	1521	18,5 - 15,6

ADVERTENCIA

- * La instalación del proyector en el techo debe ser realizada por un técnico. Si desea mayor información póngase en contacto con el distribuidor NEC.
- * No intente instalar el proyector usted mismo.
- Utilice el proyector únicamente sobre una superficie sólida y nivelada. El proyector puede ocasionar lesiones físicas o sufrir serios daños si se cae al suelo.
- No utilice el proyector en sitios en los que haya gran variación de temperatura. El proyector debe emplearse dentro de un margen de temperaturas entre 41°F (5°C) y 95°F(35°C).
- No exponga el proyector a la humedad, el polvo o el humo. Esto afectará a la imagen de la pantalla.

- Asegúrese de que haya una buena ventilación alrededor del proyector para que el calor pueda disiparse. No cubra los orificios de ventilación en el costado o en la parte delantera del proyector.

Cómo reflejar la imagen

El utilizar un espejo para reflejar la imagen del proyector le permite disfrutar de una imagen más grande. Contacte con su distribuidor NEC si necesita un sistema espejo. Si está usted utilizando un sistema espejo y la imagen aparece al revés, use los botones MENU y SELECT en la cubierta del proyector o en el mando a distancia para corregir la orientación. Consulte la página 98.

② Cómo hacer las conexiones

NOTA: Si utiliza un PC portátil, asegúrese de realizar la conexión entre el proyector y el PC portátil antes de encender el ordenador portátil. En la mayoría de los casos la señal no podrá ser emitida desde la salida RGB a menos que se encienda el PC portátil después de haber sido conectado al proyector.

** Si la pantalla queda en blanco mientras usa el mando a distancia, es probable que se deba a la acción del protector de pantalla o al programa de gestión de energía del ordenador.*

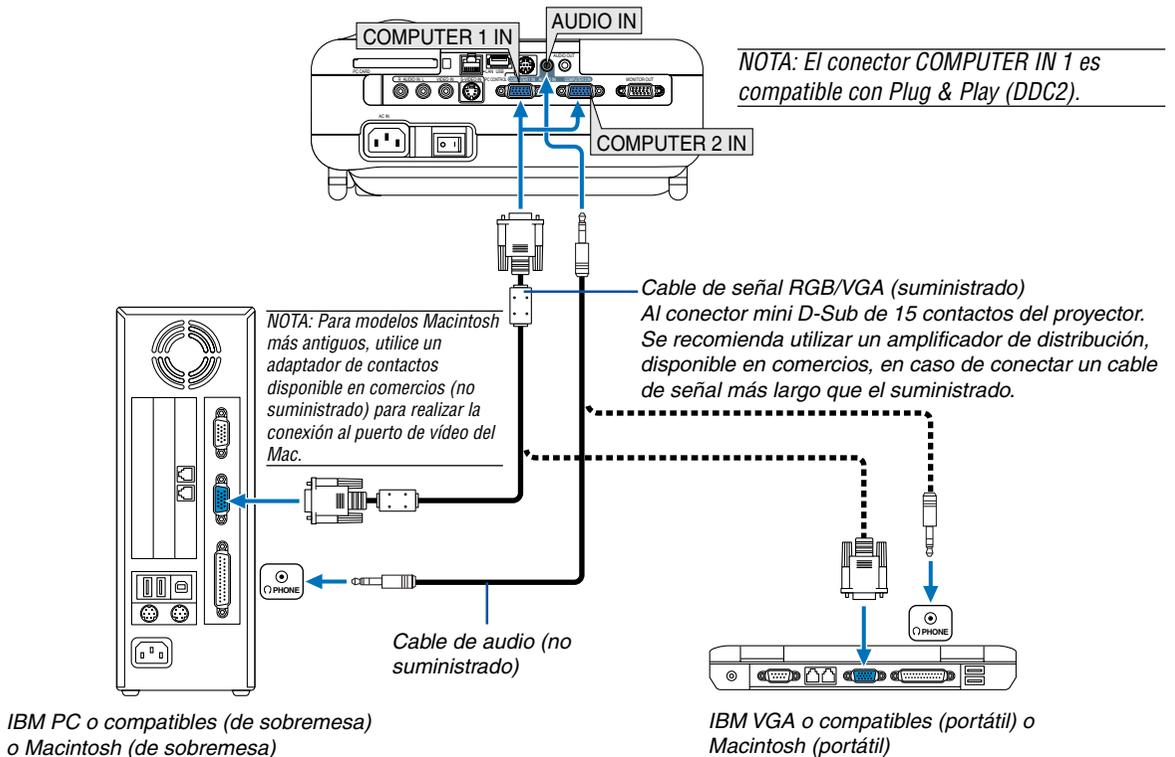
Habilitación del modo de visualización externa en el ordenador

La visualización de una imagen en la pantalla del PC portátil no significa necesariamente que el ordenador está enviando una señal al proyector.

Al utilizar un ordenador portátil compatible con PC, el modo de visualización externa puede habilitarse/inhabilitarse con una combinación de teclas de función.

Generalmente, la pulsación de la tecla "Fn" junto con una de las 12 teclas de función permite activar o desactivar el modo de visualización externa. Por ejemplo, en los ordenadores portátiles NEC se utiliza la combinación de teclas Fn + F3 (en los ordenadores portátiles Dell se utiliza Fn + F8) para alternar entre las opciones de visualización externa.

Conexión de un ordenador PC o Macintosh



La conexión del ordenador PC o Macintosh al proyector le permitirá proyectar la imagen de la pantalla del ordenador para una excelente presentación.

Para conectar a un PC o Macintosh, simplemente:

1. Desconecte la alimentación del proyector y del ordenador.
2. Utilice el cable de señal RGB/VGA suministrado para conectar su PC o Macintosh al proyector.
3. Conecte el cable de alimentación suministrado. Consulte la página 26.
4. Encienda el proyector y el ordenador.
5. Si después de un período de inactividad el proyector comienza a proyectar imágenes en blanco, puede que se deba a que el protector de pantalla del ordenador que tiene conectado al proyector está instalado

2. Instalación y conexiones

NOTA: El LT265/LT245 no es compatible con salidas de vídeo descodificadas de los conmutadores NEC ISS-6020 y ISS-6010.

NOTA: La imagen puede no visualizarse correctamente cuando se reproduce una fuente de vídeo o S-vídeo a través de un convertidor de barrido disponible en comercios.

Esto se debe a que el proyector procesa las señales de vídeo como señales de ordenador por defecto. En este caso, haga lo siguiente.

* Al visualizar una imagen con una banda negra en la parte superior e inferior de la pantalla o cuando una imagen oscura no se visualiza correctamente:

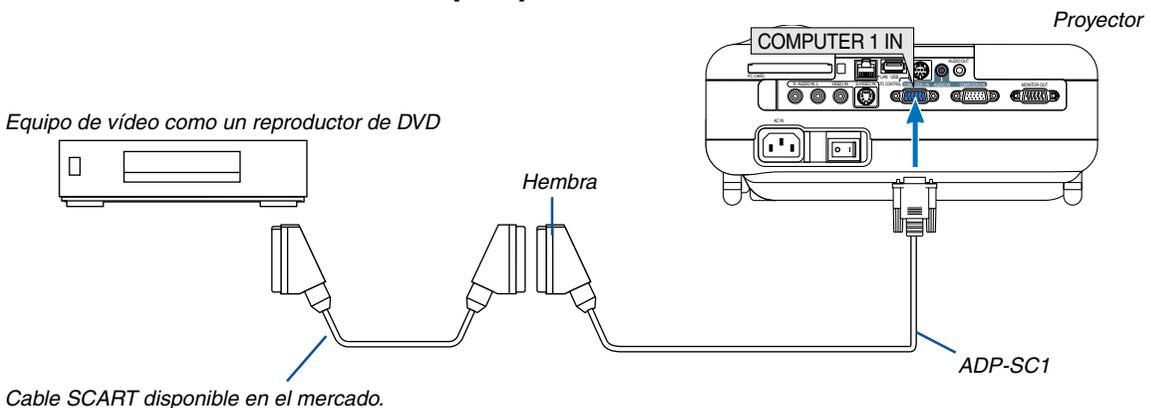
Proyecte una imagen que llene toda la pantalla y pulse el botón AUTO ADJ del mando a distancia o el botón AUTO ADJUST de la cubierta del proyector.

* Si aparece ruido en los costados de la pantalla:

Utilice la función Sobredesviación para visualizar la imagen correctamente.

Asegúrese de ajustar la función Sobredesviación a 0% antes de pulsar el botón AUTO ADJ o AUTO ADJUST; de lo contrario, la imagen podrá visualizarse con los lados recortados.

Cómo conectar la salida SCART (RGB)



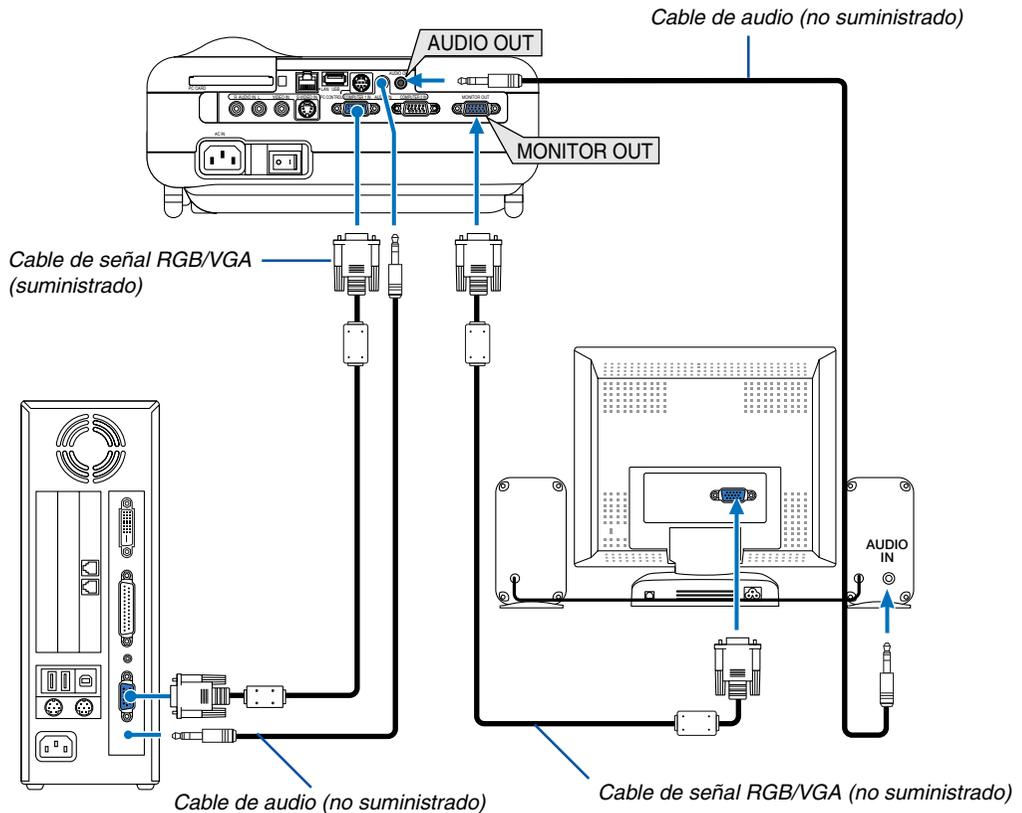
Antes de hacer las conexiones: Para esta conexión se necesita un adaptador SCART exclusivo (ADP-SC1) y un cable SCART (disponible en comercios).

NOTA: La señal de audio no está disponible para esta conexión.

1. Desconecte la alimentación del proyector y del equipo de vídeo.
2. Utilice el adaptador SCART ADP-SC1 de NEC y un cable SCART de los disponibles en el comercio para conectar la entrada COMPUTER 1 IN del proyector y una salida SCART (RGB) del equipo de vídeo.
3. Conecte el cable de alimentación suministrado. Consulte la página 26.
4. Conecte la alimentación del proyector y del equipo de vídeo
5. Use el botón COMPUTER 1 del mando a distancia para seleccionar el conector de entrada COMPUTER 1 IN.
6. Pulse el botón MENU del mando a distancia para visualizar el menú.
7. Desde el menú, seleccione [Configuración] → [Opciones] → [Seleccionar señal] → [Computer 1] → [Scart]. SCART es un conector audiovisual europeo estándar para televisores, videograbadoras y reproductores de DVD. También se le conoce como conector Euro.

NOTA: Puede obtener el adaptador ADP-SC1 SCART de un distribuidor NEC en Europa. Para más información, póngase en contacto con un distribuidor NEC en Europa.

Conexión a un monitor externo



Puede conectar un monitor externo separado al proyector para ver simultáneamente en el monitor la imagen RGB analógica que está proyectando.

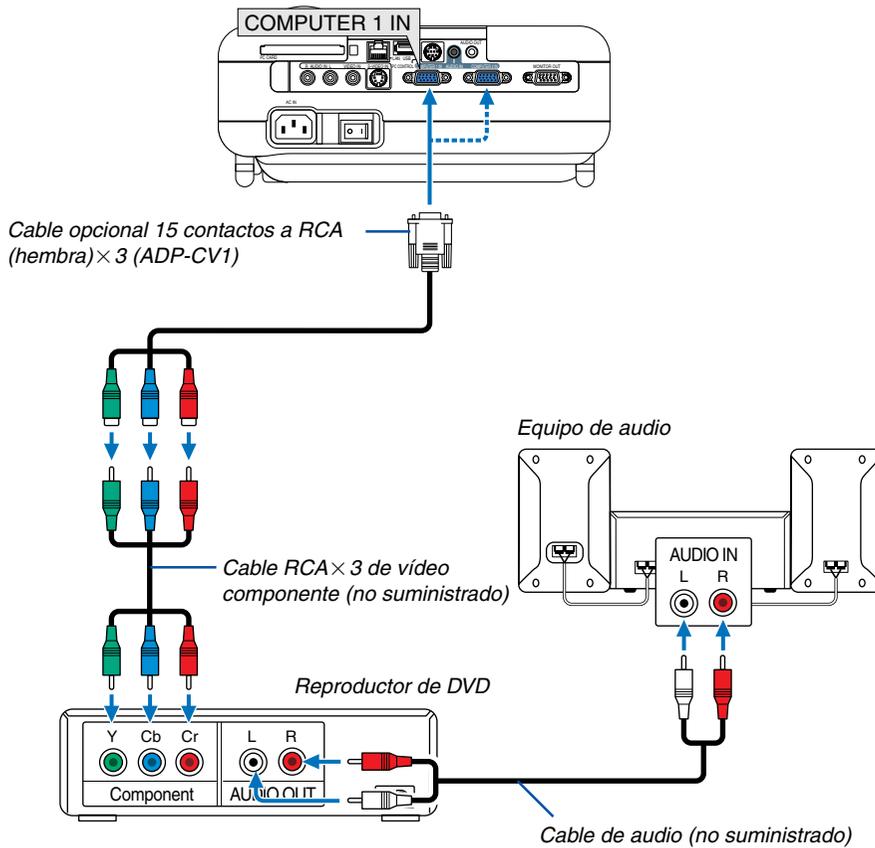
Para ello:

1. Desconecte la alimentación del proyector, del monitor y del ordenador.
2. Utilice un cable de señal RGB/VGA para conectar el monitor al conector de salida **MONITOR OUT** (mini D-Sub de 15 contactos) del proyector.
3. Conecte el cable de alimentación suministrado. Consulte la página 26.
4. Encienda el proyector, el monitor y el ordenador.

NOTA:

- El conector **MONITOR OUT** emite señal RGB durante el modo de espera.
- Cuando el proyector esté en el modo de espera, es posible que la imagen no se visualice de forma correcta cuando los ventiladores de refrigeración estén en funcionamiento después de activar o desactivar la alimentación de corriente.
- El nivel de sonido de la salida se puede ajustar de acuerdo al nivel de sonido.
- Cuando se conecta un equipo de audio, el altavoz del proyector se queda inhabilitado.
- La conexión tipo cadena de margarita no es posible.

Conexión de un reproductor de DVD a la salida de componente



Puede conectar el proyector a un reproductor de DVD a través de la salida de componente o de la salida de vídeo. Para ello, simplemente:

1. Desconecte la alimentación del proyector y del reproductor de DVD
2. Si su reproductor de DVD tiene una salida de vídeo de componente (Y,Cb,Cr), utilice un cable de vídeo de componente (RCA × 3) (disponible en comercios) y el cable opcional de 15 contactos a RCA (hembra) × 3 para conectar el reproductor de DVD al conector COMPUTER IN del proyector.

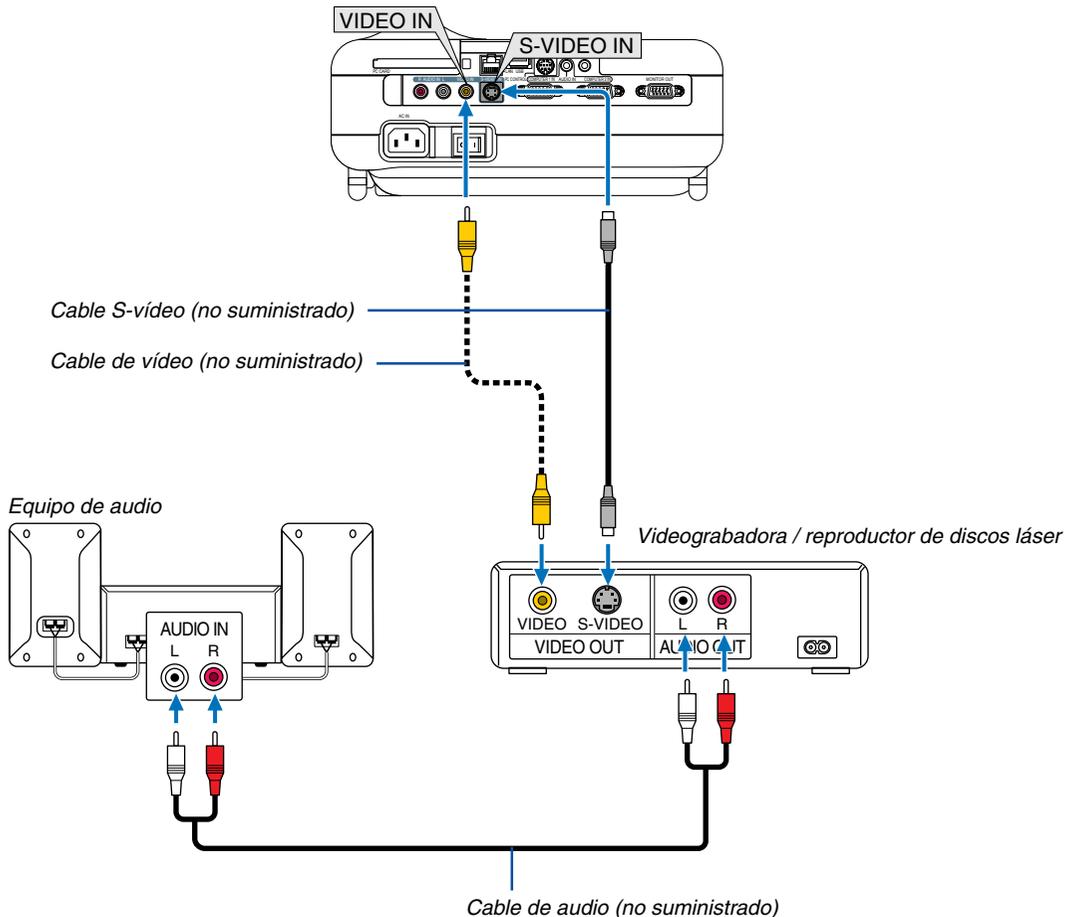
Para un reproductor de DVD que no tiene una salida de vídeo de componente (Y,Cb,Cr), utilice cable de S-Video (no suministrados) para conectar la salida de S-Video del reproductor de DVD a la entrada de vídeo del proyector.

3. Conecte el cable de alimentación suministrado. Consulte la página 26.
4. Encienda el proyector y el reproductor de DVD.

Se visualizará automáticamente una señal de componente. Si esto no sucede, desde el menú, seleccione [Configuración] → [Opciones] → [Seleccionar señal] → [Computer 1 (o 2)] → [Componente].

NOTA: Consulte el manual del fabricante del reproductor de DVD para obtener más información sobre los requisitos de la salida de vídeo de dicho reproductor.

Conexión de una videograbadora o reproductor de discos láser



Utilice un cable RCA o S-Vídeo (no suministrado) para conectar el vídeo, y cables RCA (no suministrados) para conectar el audio, de su videograbadora, reproductor de discos láser o cámara de documentos al proyector.

Para realizar estas conexiones, simplemente:

1. Desconecte la alimentación del proyector y de la videograbadora, reproductor de discos láser o cámara de documentos.
2. Conecte un extremo de un cable RCA a la salida de vídeo (o un extremo de un cable S-Vídeo al conector de salida S-Vídeo) situada en la parte posterior de su videograbadora o reproductor de discos láser, y conecte el otro extremo del cable a la entrada de vídeo apropiada del proyector. Conecte un extremo de un par de cables RCA (no suministrados) a la salida de audio situada en la parte posterior de su videograbadora o reproductor de discos láser, y conecte el otro extremo del par de cables a un equipo de audio o a la entrada de audio apropiada del proyector.
3. Conecte el cable de alimentación suministrado. Consulte la página 26.
4. Encienda el proyector y la videograbadora o reproductor de discos láser.

NOTA: Consulte el manual de la videograbadora o del reproductor de discos láser si desea más información acerca de los requisitos de salida de vídeo de su equipo.

NOTA: La imagen puede no visualizarse correctamente cuando se reproduce una fuente de vídeo o S-vídeo en modo de avance rápido o retroceso rápido a través de un convertidor de barrido.

Conexión a una red

El LT265/LT245 viene estándar con un puerto LAN(RJ-45) el cual proporciona una conexión LAN mediante el uso de un cable LAN. También se puede obtener una conexión LAN inalámbrica al colocar la tarjeta LAN inalámbrica opcional (NWL-100*) en el slot de la tarjeta PC del proyector. Para utilizar una conexión LAN, es necesario que asigne una Dirección IP al proyector. Para realizar el ajuste del modo LAN, consulte la página 99 (Desde el menú, seleccione [Configuración] → [Instalación] → [Modo LAN])

Con la conexión LAN, está disponibles dos funciones: Control del proyector y transmisión de imagen.

Función de control del proyector

Con la conexión cableada o inalámbrica, es posible controlar (activar/desactivar, seleccionar entrada, etc.) y recibir información del proyector sobre la red utilizando un ordenador. Los dos métodos siguientes están disponibles:

- * Uso de la función de servidor HTTP en el proyector. Consulte la página 54.
- * Uso del PC Control Utility 3.0 en el CD-ROM del Supportware de usuario 2 suministrado.

Función de transmisión de imagen

Con la conexión LAN cableada o inalámbrica, es posible enviar imágenes y diapositivas desde un ordenador personal al proyector, el cual puede entonces proyectarlas sobre la pantalla. Los dos métodos siguientes están disponibles:

- * Uso de Image Express Utility 2.0 en el CD-ROM del Supportware de usuario 2 suministrado.
- * Uso de Ulead Photo Explore 8.0 en el CD-ROM del Supportware de usuario 2 suministrado.

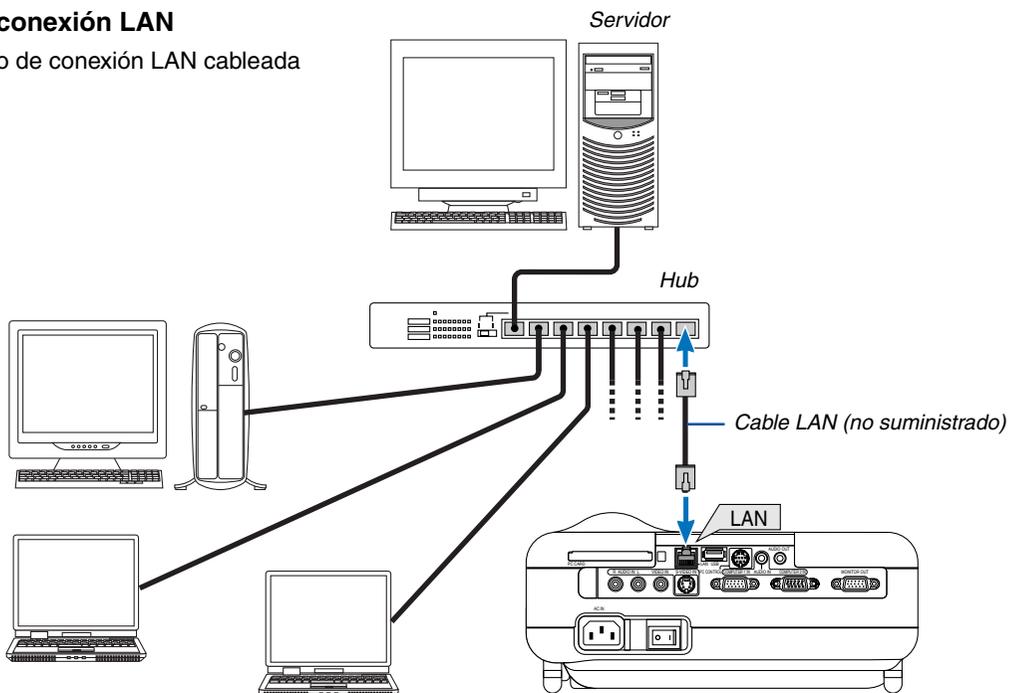
Con el ratón USB conectado al proyector, puede usted también operar la pantalla del escritorio en su PC con windows conectado a la LAN o LAN inalámbrica.

- * Utilizando Desktop Control Utility 1.0 en el CD-ROM del Supportware de usuario 2 suministrado.

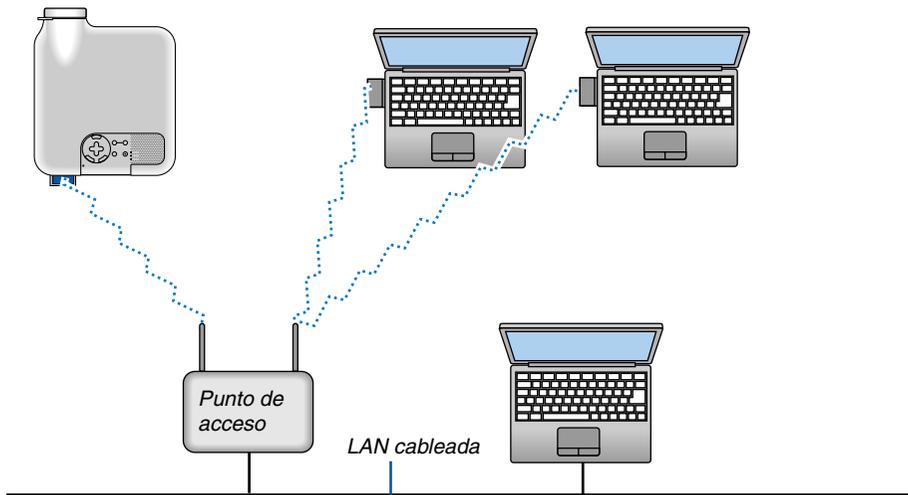
NOTA: Para obtener información acerca de los cinco software (Image Express Utility 2.0, Desktop Control Utility 1.0, Ulead Photo Explorer 8.0, Viewer PPT Converter y PC Control Utility 3.0) contenidos en el CD-ROM del Supportware de usuario 2.0 del proyector suministrado, consulte la "Guía de instalación de Software Utility de NEC" suministrada. Consulte también cada ayuda en línea de los programas utilitarios para obtener información acerca de sus funciones y operaciones.

Ejemplo de conexión LAN

(A) Ejemplo de conexión LAN cableada



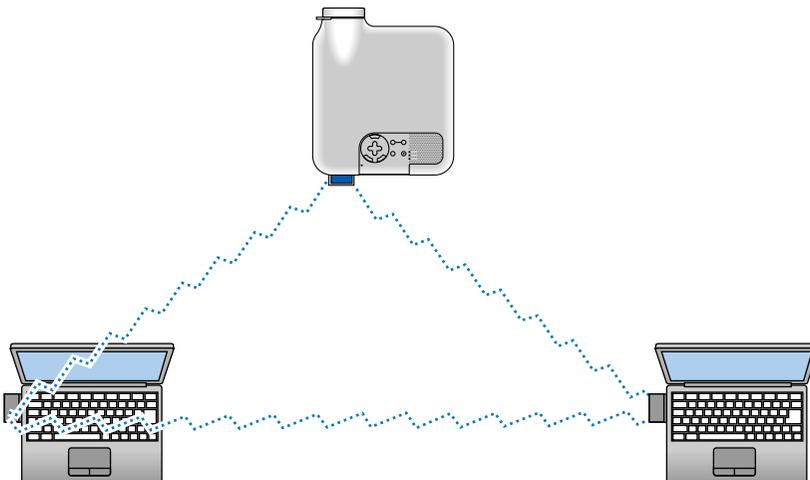
(B) Ejemplo de conexión LAN inalámbrica
(Tipo de red → Modo: Infraestructura)



Para realizar la conexión con una LAN cableada por un punto de acceso, es necesario seleccionar el modo de infraestructura.

Desde el menú, seleccione [Configuración] → [Instalación] → [Modo LAN] → [Tarjeta PC] → [Avanzado] → [Tipo de red] → [Infraestructura].

(C) Ejemplo de conexión LAN inalámbrica (Tipo de red → Modo:802.11 Ad Hoc)



Para habilitar la comunicación directa (es decir, al mismo nivel) entre ordenadores personales y proyectores, es necesario seleccionar el modo 802.11 Ad Hoc.

Desde el menú, seleccione [Configuración] → [Instalación] → [Modo LAN] → [Tarjeta PC] → [Avanzado] → [Tipo de red] → [802.11 Ad Hoc].

El modo 802.11 Ad hoc cumple con el estándar IEEE802.11.

Cuando se está en el modo Ad Hoc, sólo estarán disponibles 802,11 b para el método de comunicación.

Cuando utilice el modo Ad Hoc, la velocidad de transmisión de datos se verá limitada a un máximo de 11 Mbps.

Inserción y extracción de una tarjeta PC

Para insertar la tarjeta LAN inalámbrica opcional de NEC o una tarjeta de memoria PC (la cual se menciona en este manual como Tarjeta PC), siga los pasos que se mencionan a continuación.

PRECAUCIÓN:

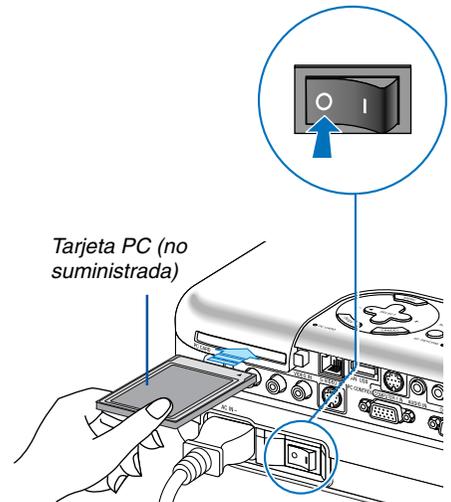
- * Dirección de inserción de la tarjeta PC
La tarjeta PC tiene una parte superior e inferior y debe introducirse en el slot de tarjeta PC en una dirección específica. No puede introducirse en dirección inversa ni al revés.
Si intenta introducirla en el slot forzándola en la dirección equivocada, el pasador interno podrá romperse y dañar el slot de la tarjeta. Para obtener información sobre la dirección correcta de inserción, consulte las instrucciones de uso de la tarjeta PC.
- * Haga una copia de seguridad de los datos de la tarjeta PC en caso de que sea necesario restablecerlos.
- * Para prevenir daños debidos a descargas electrostáticas en la tarjeta LAN inalámbrica, utilice una correa para la muñeca antiestática. Si no hubiera ninguna correa antiestática disponible, haga usted mismo conexión a tierra tocando algún objeto metálico, como por ejemplo el tirador de una puerta.

Inserción de la tarjeta PC

1. **Desactive el interruptor de alimentación principal antes de insertar la tarjeta PC. (Este paso solamente es necesario cuando se introduce la tarjeta LAN inalámbrica en el slot PC CARD del proyector)**
2. **Sostenga la tarjeta PC horizontalmente e insértela lentamente en el slot de la tarjeta PC con la parte superior de cara hacia arriba.**

El botón de expulsión se desplaza hacia afuera una vez que la tarjeta PC queda completamente introducida. Compruebe que la tarjeta PC quede completamente.

NOTA: No trate de introducir la tarjeta PC en el slot forzándola, de lo contrario podría doblar los contactos que se encuentran en el interior.

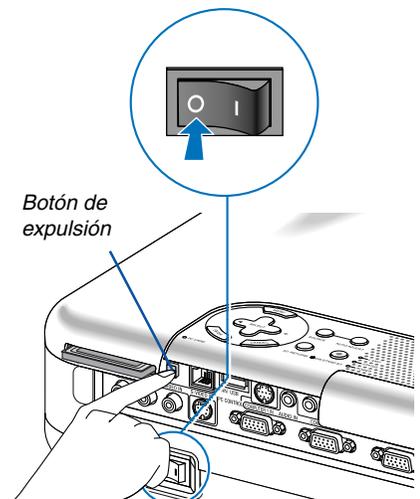


Extracción de la tarjeta

1. **Asegúrese de que el indicador de acceso PC CARD no esté encendido. (Este paso es necesario solamente cuando se ha insertado la tarjeta de memoria PC en el slot PC CARD del proyector.)**

NOTA: El indicador de acceso PC CARD se ilumina mientras se accede a los datos.

2. **Desactive la alimentación principal antes de extraer la tarjeta LAN. (Este paso solamente es necesario cuando se introduce la tarjeta LAN inalámbrica en el slot PC CARD del proyector)**
3. **Pulse el botón de expulsión. La tarjeta PC saldrá un poco del slot. Tome la tarjeta PC por los bordes y tire de ella hacia fuera.**



Tipo de tarjeta PC

El slot de la tarjeta PC sólo admite tarjetas PCMCIA tipo II.

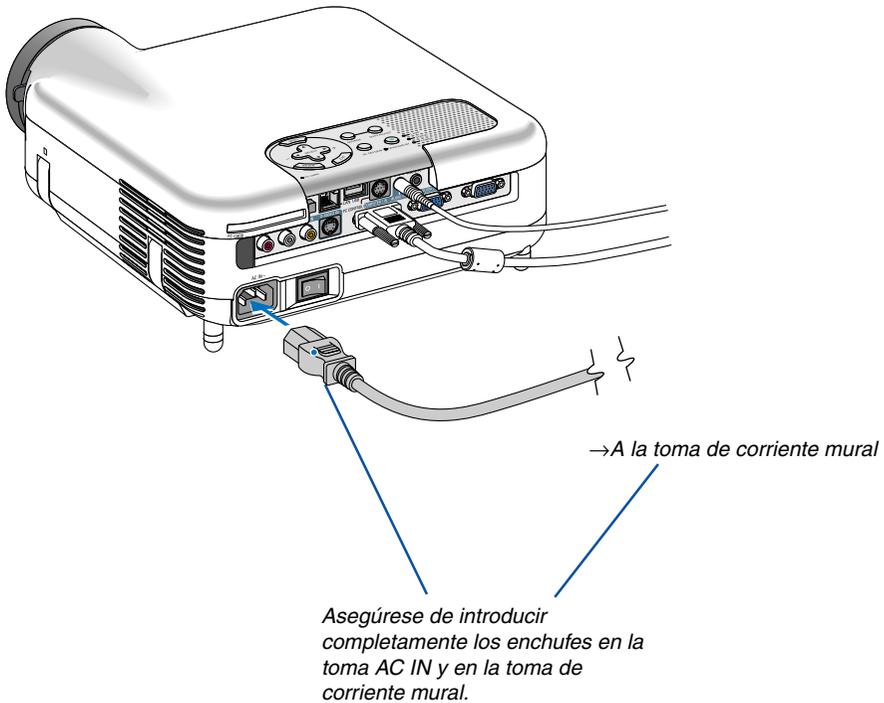
NOTA: El proyector no es compatible con tarjetas de memoria flash formateadas con NTFS o con dispositivos de memoria USB. Asegúrese de utilizar una tarjeta de memoria flash o un dispositivo de memoria USB formateado con el sistema de ficheros FAT32, FAT16 o FAT.

Para formatear la tarjeta de memoria flash o el dispositivo de memoria USB en su ordenador, consulte el documento o fichero de ayuda que viene incluido con el Windows.

Conexión del cable de alimentación suministrado

Conecte el cable de alimentación suministrado al proyector.

Primero conecte a la entrada AC IN del proyector la clavija de tres contactos del cable de alimentación suministrado, y luego conecte la otra clavija de este cable en la toma de corriente mural.



PRECAUCIÓN:

No desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente mural en ninguno de los casos siguientes. De lo contrario puede causar daños al proyector o a la tarjeta PC:

- Mientras la lámpara del proyector esté encendida.
- Mientras los ventiladores de refrigeración están funcionando. Los ventiladores de refrigeración siguen funcionando durante 90 segundos después de que se apaga el proyector.
- Mientras el indicador de acceso PC CARD se encuentre iluminado. De lo contrario la tarjeta de memoria PC se puede dañar.

3

Proyección de una imagen

(Funcionamiento básico)

.....

① Para encender el proyector	28
② Selección de una fuente	30
③ Ajuste del tamaño y la posición de la imagen	31
④ Corrección de la distorsión trapezoidal	33
⑤ Optimización automática de la imagen RGB	35
⑥ Aumento o disminución del volumen	35
⑦ Uso del apuntador láser	36
⑧ Para apagar el proyector	37
⑨ Cuando termine de usar el proyector	37

3. Proyección de una imagen (funcionamiento básico)

En esta sección se describe la forma de encender el proyector y proyectar una imagen en la pantalla.

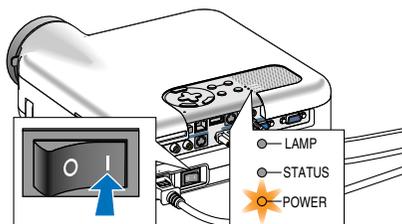
1 Para encender el proyector

NOTA:

- El proyector tiene dos interruptores de alimentación: el interruptor de alimentación principal y el botón POWER (ON/STAND BY) (POWER ON y OFF en el mando a distancia).
- Cuando enchufe o desenchufe el cable de alimentación suministrado, asegúrese de que el interruptor de alimentación principal esté en la posición de desactivado (O). Si no lo hace, puede dañar el proyector.
- El proyector cuenta con una función que previene su uso por parte de personas no autorizadas. Para utilizar esta función, registre una palabra clave. Para obtener más información al respecto, consulte "Seguridad" en la sección "Configuración" de la página 48.

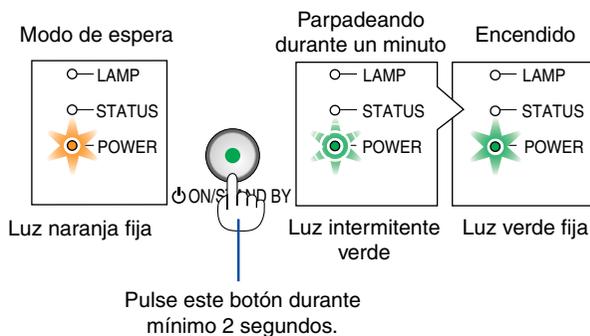
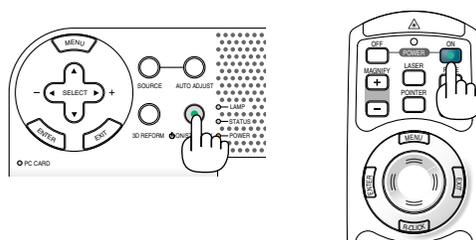
1. Para conectar la alimentación principal del proyector, pulse el interruptor de alimentación principal de modo que quede en la posición de activado (I).

- El indicador POWER se iluminará de color naranja. Para más detalles, consulte la sección "Indicador de alimentación" en la página 123.



2. Pulse el botón POWER (ON/STAND BY) de la cubierta del proyector o el botón POWER ON del mando a distancia durante mínimo 2 segundos, el indicador de alimentación se iluminará en verde y el proyector estará listo para funcionar.

- Después de encender el proyector, asegúrese de encender el ordenador y la fuente de vídeo y de retirar la tapa del objetivo.



Consulte la página 123 para más detalles.

NOTA: Si no hay ninguna señal disponible, se visualizará una pantalla azul o negra o un logotipo.

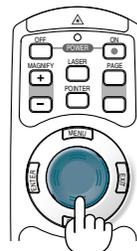
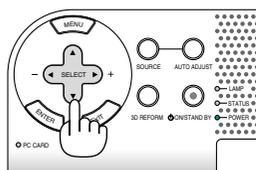
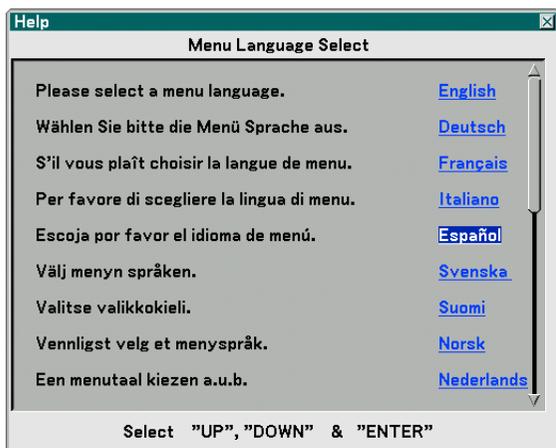
3. Proyección de una imagen (funcionamiento básico)

Nota acerca de la pantalla inicial (pantalla de selección de idioma de menú)

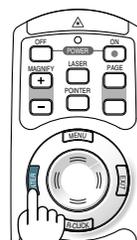
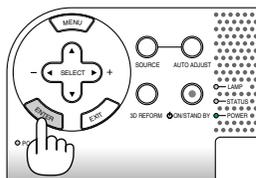
Cuando encienda el proyector por primera vez, accederá al menú inicial. Este menú le da la oportunidad de seleccionar uno de los 21 idiomas del menú.

Para seleccionar un idioma de menú siga los pasos que se indican a continuación:

1. Utilice el botón **SELECT** ▲ o ▼ para seleccionar uno de los 21 idiomas disponibles para el menú.



2. Pulse el botón **ENTER** para ejecutar la selección.

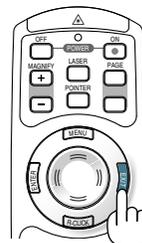
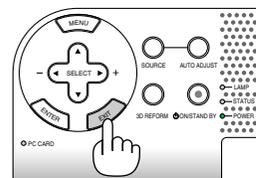


3. Para cerrar el menú, pulse el botón **EXIT**.

NOTA: Inmediatamente después de encender el proyector y visualizar una imagen no será posible apagar el proyector, deberá esperar aproximadamente 60 segundos para hacerlo.

Después de hacer lo anterior, puede continuar con las operaciones del menú.

Si lo desea, puede seleccionar el idioma del menú más adelante. Consulte "Idioma" en la página 91.



NOTA: Inmediatamente después de encender el proyector, la pantalla puede parpadear. Esto no indica mal funcionamiento. Espere entre 3 y 5 minutos hasta que la luz de la lámpara se estabilice.

Cuando el modo de lámpara está ajustado a Eco, el indicador de lámpara se ilumina de color verde.

En los siguientes casos, el proyector no se encenderá.

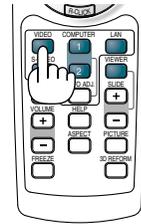
- Si la temperatura interna del proyector es demasiado alta, el proyector detecta la condición de temperatura excesivamente alta. En esta condición, el proyector no se enciende para proteger el sistema interno. Si esto sucediera, espere hasta que los componentes internos del proyector se enfríen.
- El proyector no se enciende si la lámpara ha llegado al término de su vida útil. Si esto sucediera, sustituya la lámpara. Consulte la página 119.
- Si la lámpara no se enciende y si el indicador STATUS se enciende intermitentemente en un ciclo de seis, espere un minuto completo antes de conectar alimentación

2 Selección de una fuente

Para seleccionar la fuente de ordenador o vídeo

Utilizando el mando a distancia

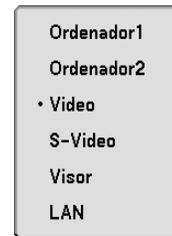
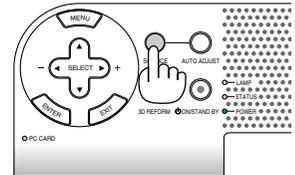
Pulse alguno de los botones siguientes, COMPUTER 1/2, VIDEO, S-VIDEO, VIEWER o LAN.



Selección desde la lista de fuentes

Pulse y suelte rápidamente el botón SOURCE en la cubierta del proyector para visualizar la lista de fuentes. Cada vez que pulse el botón SOURCE, la fuente de entrada cambiará de la siguiente forma: "Computer 1/2", "Video" (videograbadora o reproductor de discos láser), "S-Video", "Visor" (diapositivas en una tarjeta PC) o "LAN" (puerto LAN [RJ-45] o tarjeta LAN inalámbrica).

Para visualizar la fuente seleccionada, pulse el botón ENTER.

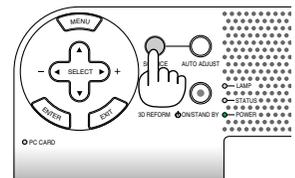


Detección automática de la señal

Pulse el botón SOURCE durante al menos 1 segundo; el proyector buscará la siguiente fuente de entrada disponible. Cada vez que pulse el botón SOURCE durante al menos 1 segundo, la fuente de entrada cambiará de la siguiente forma:

Ordenador1 → Ordenador2 → Video → S-Video → Visor → Ordenador1 → ...

Si no hay ninguna señal de entrada disponible, la entrada será omitida. Cuando visualice la fuente de entrada que desea proyectar, suelte el botón.



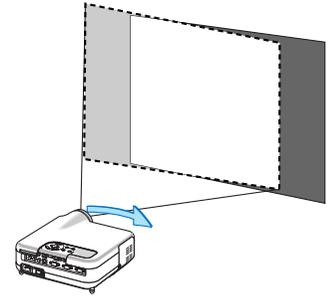
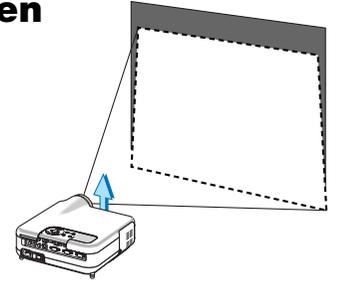
3 Ajuste del tamaño y la posición de la imagen

Coloque el proyector sobre una superficie plana y nivelada y asegúrese de que el proyector quede perpendicular a la pantalla.

Levante la parte delantera del proyector para centrar la imagen verticalmente.

Si la imagen proyectada no aparece rectangular en la pantalla, utilice la función de corrección de distorsión trapezoidal para lograr un ajuste adecuado. Consulte las páginas 33 y 43.

Mueva la parte delantera del proyector hacia la derecha o hacia la izquierda (hacia la derecha en este ejemplo) para centrar la imagen horizontalmente en la pantalla.



Ajuste de las patas de inclinación

1. Levante la parte delantera del proyector.
2. Suba el botón de la pata de inclinación ajustable en la parte delantera del proyector, para extender la pata de inclinación ajustable.
3. Baje la parte delantera del proyector a la altura deseada.
4. Suelte el botón de las patas de inclinación ajustables para bloquearlas.

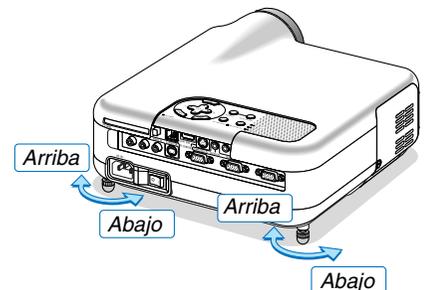
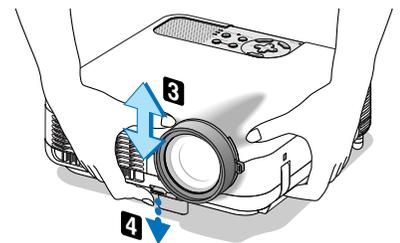
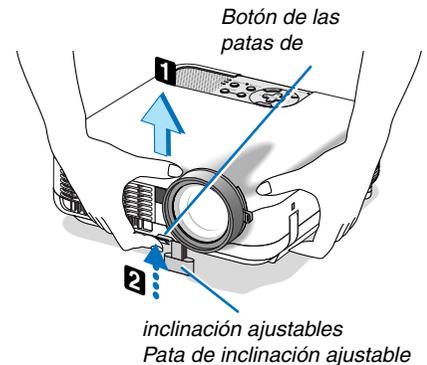
La parte delantera del proyector puede ajustarse dentro de un margen de aproximadamente 7 grados hacia arriba y hacia abajo.

Al ajustar la altura de la imagen proyectada o al cambiar el ángulo de proyección se ejecutará la función de corrección automática de la distorsión trapezoidal Auto Keystone para corregir rápidamente la distorsión vertical. Se visualizará la pantalla "Keystone".

Para obtener información sobre el funcionamiento de la pantalla "Keystone", consulte "4 Corrección de la distorsión trapezoidal" en la página 33.

NOTA: Los datos de corrección "Keystone" se pueden repositonar al mantener pulsado el botón 3D REFORM durante mínimo 2 segundos.

Es posible cambiar la altura de la pata posterior. Gire la pata posterior hasta que quede a la altura deseada, pero tenga en cuenta que la distancia vertical desde la parte inferior del proyector hasta la mesa o el piso deberá ser de 1" (25 mm) para que el proyector quede horizontal sobre la superficie plana.



PRECAUCIÓN

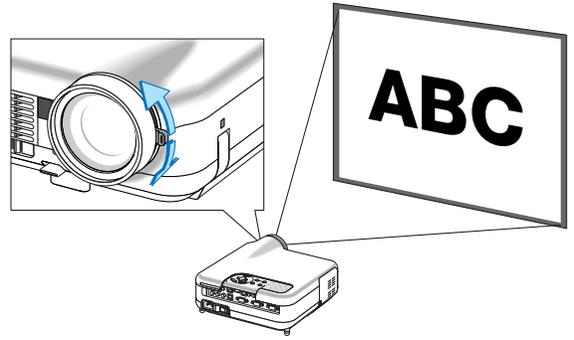
No utilice las patas de inclinación con otro propósito que no sea el originalmente establecido.

El uso incorrecto, como la sujeción de las patas de inclinación o colgar en una pared pueden dañar el proyector.

3. Proyección de una imagen (funcionamiento básico)

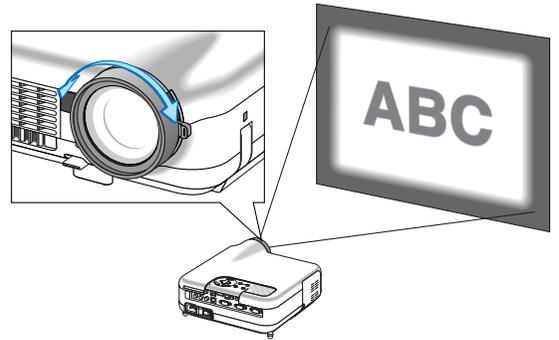
Zoom

Use palanca de zoom para ajustar bien el tamaño de la imagen en la pantalla



Enfoque

Utilice el aro FOCUS para lograr el mejor enfoque.



4 Corrección de la distorsión trapezoidal

Corrección trapezoidal automática

La función de corrección automática de la distorsión trapezoidal Auto Keystone permite corregir la distorsión vertical de la imagen proyectada en la pantalla. No requiere una operación especial. Simplemente coloque el proyector sobre una superficie plana.



Corrección manual de la distorsión trapezoidal

Es posible también corregir la distorsión trapezoidal manualmente. Para ello:

1. Extiendas las patas de inclinación ajustables para ajustar la altura de la imagen proyectada. Consulte la página 31.

El cuadro Keystone aparecerá en la pantalla.

- Si el cuadro Keystone desaparece, pulse el botón 3D REFORM una vez para volver a mostrar el cuadro Keystone.

2. Alinee el lado izquierdo (o derecho) de la pantalla con el lado izquierdo (o derecho) de la imagen proyectada.

- Utilice el lado más corto de la imagen proyectada como base.
- En el ejemplo de la derecha, utilice el lado izquierdo como base.

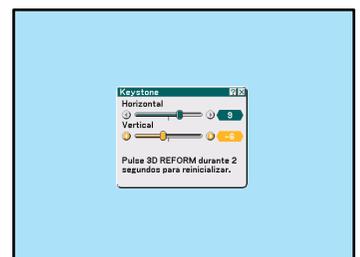
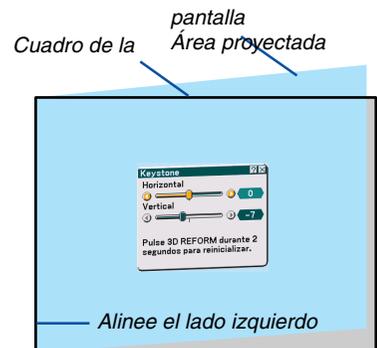
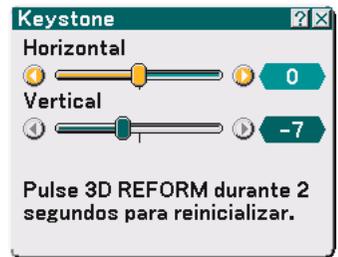
NOTA: Cuando se seleccione "Manual" en "Keystone" desde el menú, proyecte una imagen ajustando la posición del proyector de tal forma que la pantalla sea más pequeña que el área de la imagen proyectada. Consulte la página 90 para obtener más información sobre la selección "Manual" en "Keystone".

3. Utilice el botón SELECT ◀ o ▶ para ajuste "Horizontal".

Lleve a cabo la corrección de la distorsión trapezoidal.

4. Si los lados derecho e izquierdo de la imagen no están paralelos, utilice el botón SELECT ▼ para seleccionar "Vertical" y, a continuación, utilice el botón SELECT ◀▶.

Ajuste la imagen con precisión de modo que ambos lados queden paralelos.



3. Proyección de una imagen (funcionamiento básico)

5. Repita los pasos 3 y 4 para corregir la distorsión trapezoidal.

6. Una vez finalizada la corrección de la distorsión trapezoidal, pulse el botón **ENTER**.

El cuadro Keystone desaparecerá de la pantalla.

- Si desea volver a corregir la distorsión trapezoidal, pulse el botón **3D REFORM** para visualizar el cuadro Keystone y repita los pasos 1 a 6 anteriores.



NOTA:

- Al encender el proyector se restablecerán los valores de ajuste de corrección anteriores y corrija la distorsión de nuevo si el ángulo de proyección fue modificado desde la última vez que se utilizó el proyector. Si el valor del ángulo de proyección es el mismo que el utilizado por última vez, los valores de ajuste de corrección anteriores se guardan en la memoria. Para utilizar los valores de ajuste de corrección anteriores después de cambiar el ángulo de proyección, seleccione "Manual" en "Keystone" desde el menú. Consulte la página 90.
 - Para restablecer los valores de ajuste de la corrección 3D Reform, mantenga pulsado el botón **3D REFORM** durante mínimo 2 segundos.
 - Cada vez que pulse el botón **3D REFORM**, el modo de ajuste cambiará de la siguiente forma: Keystone → Piedra angular → Ninguno → Keystone → ... Para obtener más información acerca de "Piedra angular", consulte "Corrección de la distorsión trapezoidal horizontal y vertical (Piedra angular)" en la página 43.
-

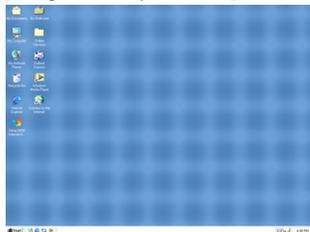
5 Optimización automática de la imagen RGB

Ajuste de la imagen utilizando la función de ajuste automático

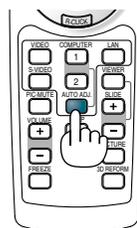
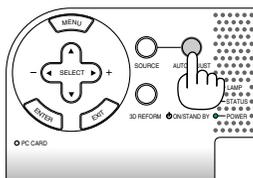
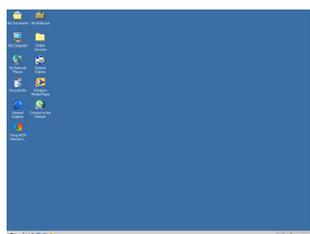
Optimización automática de una imagen RGB

Pulse el botón de AUTO ADJ. para optimizar una imagen RGB automáticamente.

[Imagen de baja calidad]



[Imagen normal]



Pulse el botón de AUTO ADJ. para realizar el ajuste fino de la imagen de ordenador o para eliminar eventuales franjas verticales y para reducir el ruido de vídeo, interferencias de puntos e interferencias de reflejos (esto resulta evidente cuando parte de la imagen parece tener reflejos). Esta función ajusta las frecuencias del reloj que eliminan las bandas horizontales que aparecen en la imagen. Esta función también ajusta la fase del reloj para disminuir el ruido de vídeo, interferencias de puntos o interferencias de reflejos.

Este ajuste puede ser necesario al conectar el ordenador por primera vez.

NOTA:

- Algunas señales pueden no visualizarse correctamente o pueden tardar en aparecer.
- La función de ajuste automático no puede utilizarse con señales de componente y vídeo.
- Si la operación de ajuste automático no puede optimizar la señal RGB, intente ajustar el Reloj y la Fase de forma manual.
Consulte la página 86.

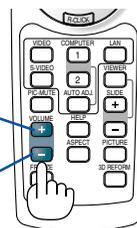
6 Aumento o disminución del volumen

Se puede ajustar el nivel de sonido del altavoz y del conector AUDIO OUT (miniclavija estéreo) del proyector

NOTA: Cuando no aparezca ningún menú, los botones SELECT ◀▶ en el proyector servirán para controlar el volumen.

Aumente el volumen

Disminuya el volumen



3. Proyección de una imagen (funcionamiento básico)

7 Uso del apuntador láser

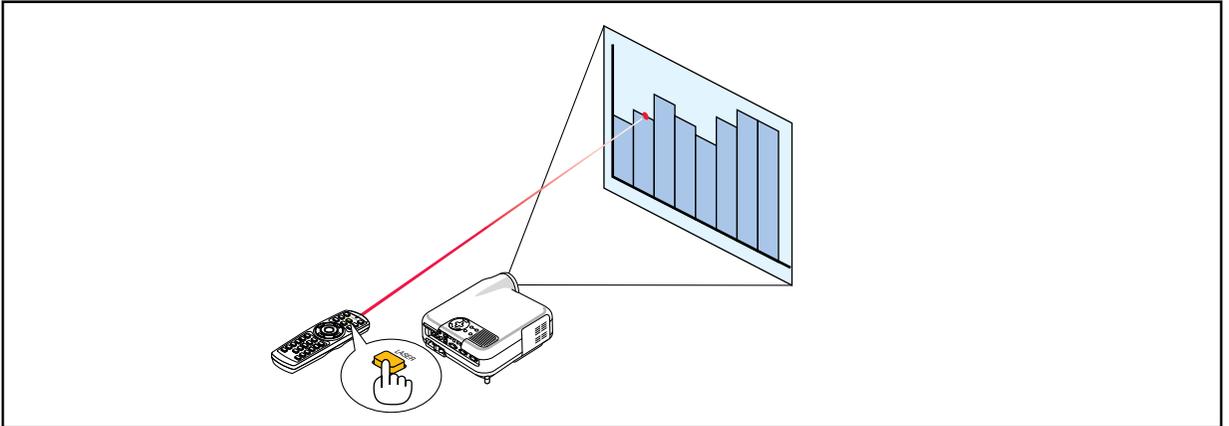
Puede usar el láser para atraer la atención de las personas a un punto rojo que puede situar sobre cualquier objeto.



PRECAUCIÓN:

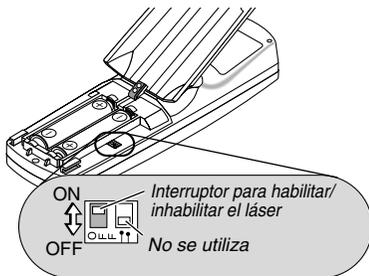
- No mire directamente al apuntador láser mientras éste está encendido.
- No apunte con el apuntador láser a ninguna persona.
- No permita que los niños utilicen el apuntador láser.

Mantenga pulsado el botón LASER para activar el apuntador láser.



Para inhabilitar el apuntador láser, ajuste el interruptor de función a "Off".

Decida si desea habilitar o inhabilitar el láser, luego ajuste el interruptor en la posición deseada utilizando para ello la punta de un bolígrafo con punta fina redondeada. En este modelo, no se utiliza el otro interruptor selector.



On: Habilitado (el láser se ilumina cuando se pulsa el botón LASER) [Ajuste de fábrica]

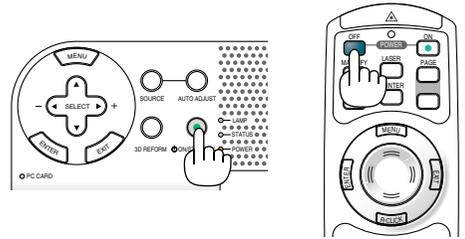
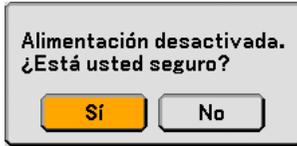
Off: Inhabilitado (el láser no se ilumina cuando se pulsa el botón LASER)

Inhabilite el láser cuando utilice el equipo en un lugar donde quede fácilmente accesible para los niños.

8 Para apagar el proyector

Para apagar el proyector:

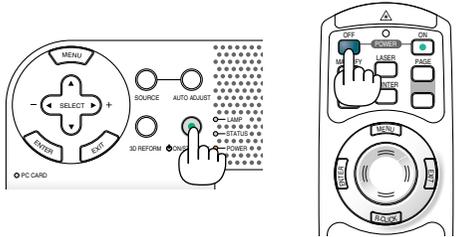
1. Pulse el botón **POWER (ON/STAND BY)** en el proyector o el botón **POWER OFF** en el mando a distancia.
Aparecerá el mensaje “Apagar / ¿Está seguro?”.



2. Pulse el botón **ENTER** o el botón **POWER (ON/STANDBY)** o el botón **POWER OFF** de nuevo.

El indicador de alimentación se iluminará de color naranja. Una vez que el proyector se apaga, los ventiladores de refrigeración siguen funcionando durante 90 segundos (período de enfriamiento)

NOTA: Inmediatamente después de encender el proyector y visualizar una imagen no será posible apagar el proyector, deberá esperar aproximadamente 60 segundos para hacerlo.



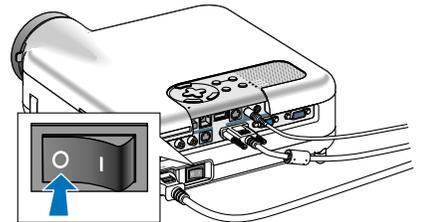
3. **Desactive el interruptor de alimentación principal. El indicador de alimentación se apagará.**

PRECAUCIÓN

No desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente mural ni desconecte la alimentación principal en ninguno de los casos siguientes.

De lo contrario puede causar daños al proyector o a la tarjeta PC:

- Mientras la lámpara del proyector esté encendida.
- Mientras los ventiladores de refrigeración están funcionando. (Los ventiladores de refrigeración siguen funcionando durante 90 segundos después de que se apaga el proyector.)
- Mientras el indicador de acceso PC CARD se encuentre iluminado. De lo contrario la tarjeta de memoria PC se puede dañar.



9 Cuando termine de usar el proyector

Preparativos: Asegúrese de que la alimentación está desactivada.

1. **Desenchufe el cable de alimentación.**
2. **Desconecte todos los demás cables.**
3. **Retraiga las patas de inclinación ajustables si están extendidas.**
4. **Cubra el objetivo con su tapa.**
5. **Guarde el proyector y sus accesorios en el estuche suministrado.**

NOTA: Antes de colocar el proyector dentro del estuche blando, asegúrese de retraer las patas. Si no lo hace, puede dañar el proyector.

4

Funciones convenientes

.....

1	Interrupción de la imagen y del sonido	39
2	Congelación de una imagen	39
3	Uso del apuntador	39
4	Ampliación y movimiento de la imagen	40
5	Para obtener ayuda en línea	40
6	Uso de un ratón USB	41
7	Uso del receptor de ratón remoto	42
8	Corrección de la distorsión trapezoidal horizontal y vertical (Piedra angular)	43
9	Dibujo a mano alzada sobre una imagen proyectada (Pizarra)	46
10	Para guardar imágenes proyectadas con el proyector en la tarjeta PC o memoria USB (Capturar)	47
11	Para evitar el uso no autorizado del proyector	48
12	Uso de un dispositivo de memoria USB o de un lector de tarjetas de memoria USB	53
13	Funcionamiento utilizando el explorador HTTP	54
14	Uso del proyector para controlar un ordenador conectado a una red (Desktop Control Utility 1.0)	57

1 Interrupción de la imagen y del sonido

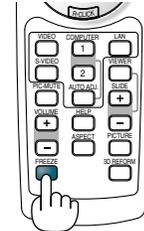
Pulse el botón PIC-MUTE para interrumpir brevemente la reproducción de la imagen y del sonido. Vuelva a pulsar el botón para restaurar la imagen y el sonido



2 Congelación de una imagen

Pulse el botón FREEZE para congelar una imagen. Púlselo de nuevo para reanudar el movimiento.

NOTA: Al pulsar el botón MENU se visualizará el menú Captura, el cual le permite capturar una imagen congelada. Consulte la página 47 para obtener más información.

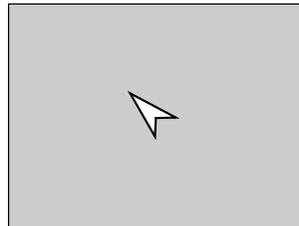


3 Uso del apuntador

Puede usar uno de los nueve apuntadores disponibles para dirigir la atención de la audiencia hacia la parte de la imagen proyectada que desea.

NOTA: Es posible seleccionar del menú un apuntador. Consulte la página 111.

Pulse el botón Pointer para visualizar el apuntador.



Pulse el botón Pointer para visualizar el apuntador.

Utilice el botón SELECT para mover el apuntador. Pulse el botón POINTER nuevamente. El apuntador desaparecerá de la pantalla.



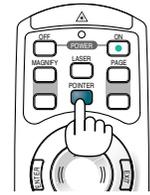
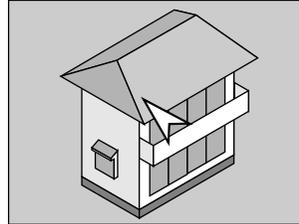
Utilice el botón SELECT para mover el apuntador.

4 Ampliación y movimiento de la imagen

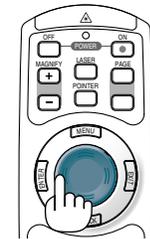
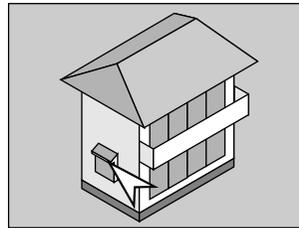
Puede ampliar el área que desea en hasta un 400 por ciento.

Para ello:

1. Pulse el botón Pointer para visualizar el apuntador.

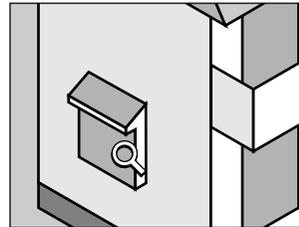


2. Mueva el apuntador al área que desea ampliar.

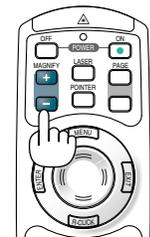
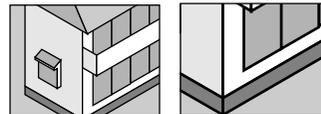


3. Amplíe el área seleccionada.

Cuando se pulsa el botón MAGNIFY (+), la imagen se amplía y se visualiza el icono de ampliación. Para ampliar el área seleccionada, utilice el botón SELECT ▲▼◀▶ para mover el icono de ampliación y, a continuación, pulse el botón MAGNIFY (+).

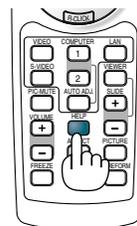


4. Restablezca la imagen a su tamaño original
Pulse el botón MAGNIFY (-) hasta que el icono de ampliación sea reemplazado por el apuntador.



5 Para obtener ayuda en línea

Puede obtener los contenidos de ayuda en inglés, alemán y japonés.



Visualizar la ayuda

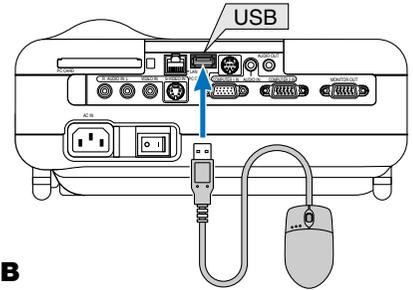


Salir de la ayuda

6 Uso de un ratón USB

Un ratón USB ofrece gran flexibilidad de uso. Se puede usar un ratón USB disponible en el comercio.

NOTA: Puede haber ciertas marcas de ratón USB que no son compatibles con el proyector.



Para realizar operaciones de menú utilizando el ratón USB

Cursor de ratón

Cuando se conecta un ratón USB al proyector, aparece un cursor de ratón en la pantalla.

Si transcurren más de 10 segundos sin que se realice ninguna operación con el ratón, el cursor de ratón desaparece.

NOTA: Es posible cambiar la forma del cursor del ratón. Para esto, seleccione el menú → Configuración → Herramientas → Ratón → Apuntador del ratón

Visualización del menú

Al hacer clic con el botón derecho del ratón se visualizará el menú.

Para cerrar el menú, haga clic en cualquier parte del fondo.

Visualización de ajustes

Es posible seleccionar un elemento del menú y hacer clic con el botón izquierdo del ratón para realizar los ajustes y la configuración.

Uso del botón del medio del ratón

El proyector es compatible con el botón del medio del ratón.

Con el botón del medio se puede realizar lo siguiente:

- Puede utilizar una barra de desplazamiento en el menú o en la ayuda.
- Puede hacer clic en el botón del medio para visualizar u ocultar la barra de herramientas Pizarra.

Ejemplos:

Haga clic (o mantenga pulsado) el botón izquierdo del ratón en ◀ O ▶ para ajustar el brillo. o haga clic y arrastre horizontalmente el botón izquierdo del ratón sobre la barra deslizante para ajustarlo.

Para guardar los ajustes, haga clic en . La pantalla se cerrará.



- Haga clic en con el botón izquierdo del ratón para visualizar una descripción del elemento del menú seleccionado.
- Haga clic y arrastre la barra de título con el botón izquierdo del ratón para cambiar el ajuste o para mover el cuadro de diálogo de ajuste.

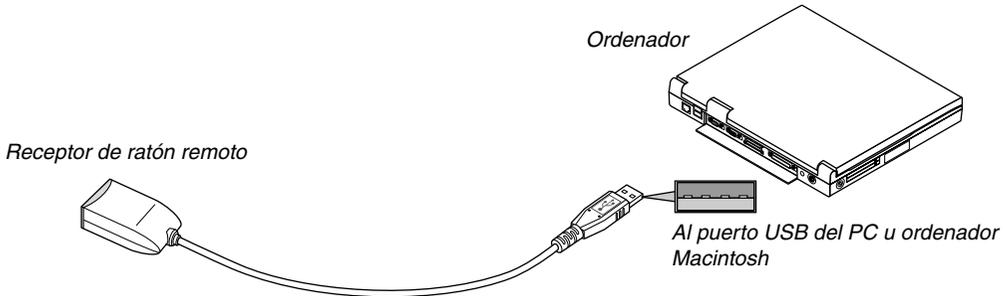
7 Uso del receptor de ratón remoto

El receptor de ratón remoto le permite controlar las funciones de ratón de su ordenador mediante el mando a distancia. Esto constituye una gran ventaja para sus presentaciones generadas en el ordenador.

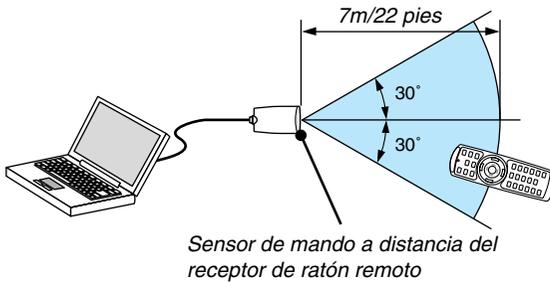
Conexión del receptor de ratón remoto al ordenador

Si desea utilizar la función de ratón remoto, conecte el receptor de ratón al ordenador. El receptor de ratón remoto puede conectarse directamente al puerto USB (tipo A) del ordenador.

NOTA: Dependiendo del tipo de conexión o del sistema operativo de su ordenador, puede ser necesario reiniciar el ordenador o cambiar la configuración del mismo.



Control de un ordenador a través del receptor de ratón remoto



Conexión utilizando el puerto USB

En el caso de un PC, el receptor de ratón sólo puede emplearse cuando el sistema operativo es Windows 98/Me/XP o Windows 2000.

** NOTA: En Windows XP, si el cursor del ratón no se mueve bien, haga lo siguiente: Quite la marca de la casilla de aumento de precisión del apuntador situada bajo el control deslizante de velocidad del ratón en el cuadro de dialogo Propiedades del ratón [ficha Opciones de apuntador].*

NOTA: Después de desconectar el receptor de ratón, espere al menos 5 segundos antes de volver a conectarlo y viceversa. El ordenador puede no identificar el receptor de ratón si éste es conectado y desconectado repetidamente en cortos intervalos de tiempo

Para controlar el ratón del ordenador desde el mando a distancia

Puede controlar el ratón del ordenador desde el mando a distancia.

- Botón PAGE UP/DOWN Para desplazar el área de visualización en la ventana o para ir a la diapositiva anterior o siguiente al usar PowerPoint en el ordenador.
- Botón selector Para mover el cursor en el ordenador.
- Botón MOUSE L-CLICK Funciona de la misma forma que el botón izquierdo del ratón.
- Botón MOUSE R-CLICK Funciona de la misma forma que el botón derecho del ratón.

NOTA: Es posible modificar la velocidad del apuntador en el cuadro de dialogo Propiedades del ratón en Windows. Para obtener más información, consulte la documentación o ayuda en línea suministrada con su ordenador.

8 Corrección de la distorsión trapezoidal horizontal y vertical (Piedra angular)

Use la función 3D Reform para corregir la distorsión trapezoidal; esta función le permite alargar o acortar la parte superior o inferior y el lado izquierdo o derecho de la pantalla a fin de que la imagen proyectada sea rectangular.

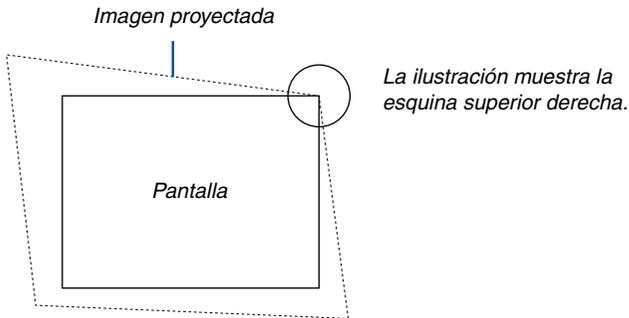
Piedra angular

1. Mantenga pulsado el botón e 3D REFORM durante mínimo 2 segundos para restablecer los ajustes actuales.

Los ajustes actuales para "Keystone" o "Piedra angular" se borrarán.

2. Projete una imagen de modo que la pantalla sea más pequeña que el área de trama.

3. Seleccione una de las esquinas y alinee la esquina de la imagen con una esquina de la pantalla.



4. Pulse dos veces el botón 3D REFORM en el mando a distancia.

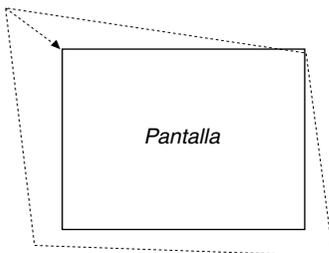
Se visualiza la pantalla de ajuste Piedra angular.



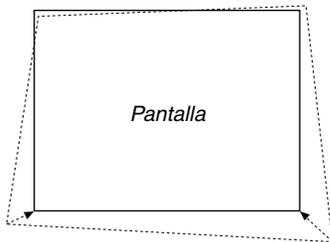
5. Utilice el botón SELECT ▲▼◀▶ para seleccionar el icono que apunta en la dirección en que desea mover el cuadro de imagen proyectado.

6. Pulse el botón ENTER.

7. Utilice el botón SELECT ▲▼◀▶ para mover el cuadro de imagen proyectado como se muestra en el ejemplo.

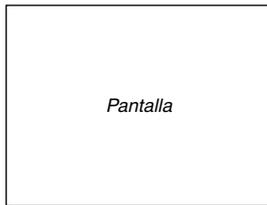


8. Pulse el botón ENTER.



9. Utilice el botón SELECT ▲▼◀▶ para seleccionar otro icono que señale la dirección.

En la pantalla de ajuste Piedra angular, seleccione "Salir" o pulse el botón EXIT en el mando a distancia.



Aparece la pantalla de confirmación.



10. Pulse el botón SELECT ◀ o ▶ para resaltar la opción [OK] y, a continuación, pulse el botón ENTER.

Esto completa la corrección de la distorsión trapezoidal.

Seleccione "Cancelar" para volver a la pantalla de ajuste sin guardar los cambios (paso 3).

Seleccione "Reajuste" para restablecer los ajustes predeterminados de fábrica.

Seleccione "Deshacer" para salir sin guardar los cambios.

NOTA: Para restablecer los valores de ajuste de la corrección 3D Reform, mantenga pulsado el botón 3D REFORM durante mínimo 2 segundos.

NOTA: Durante el ajuste 3D Reform, las opciones "Relación de aspecto" y "Pantalla" pueden no estar disponibles. Si esto sucediera, primero cancele los datos 3D Reform y luego realice cada ajuste. A continuación, repita el ajuste 3D Reform. El cambio del ajuste de Formato y/o Pantalla puede limitar el margen de ajuste de 3D Reform.

Los márgenes de ajuste para 3D Reform son los siguientes:

	Horizontal	Vertical
Piedra angular	Máx. +/- 35° aprox.	Máx. +/- 40° aprox.
Keystone	LT265: Máx. +/- 35° aprox. LT245: Máx. +/- 30° aprox.	

* El ángulo máximo se obtiene cuando se cumplen las siguientes condiciones:

- Cuando se proyecta la imagen en modo de pantalla ancha (palanca de zoom)
- Cuando la resolución es XGA
Una resolución superior a la XGA reduce el margen ajustable.
- Los elementos de menú deben estar ajustados de la siguiente forma:
Relación de aspecto 4:3
Tipo de pantalla 4:3
- La posición horizontal y la posición vertical se ajustan por separado.
Una combinación de ambos ajustes reduce el margen ajustable.
- Cuando se selecciona "4:3 Lleno" en Relación de aspecto, las opciones "Piedra angular" y "Keystone horizontal" no están disponibles.

NOTA:

- Si la pantalla Piedra angular no está disponible (gris), mantenga pulsado el botón 3D REFORM durante mínimo 2 segundos para restablecer los datos de corrección actuales. La función Piedra angular no estará disponible.
- Al encender el proyector se restablecerán los valores de ajuste de corrección anteriores y corrija la distorsión de nuevo si el ángulo de proyección fue modificado desde la última vez que se utilizó el proyector.
Si el valor del ángulo de proyección es el mismo que el utilizado por última vez, los valores de ajuste de corrección anteriores se guardan en la memoria.
Para utilizar los valores de ajuste de corrección anteriores después de cambiar el ángulo de proyección, seleccione "Manual" en "Keystone" desde el menú. Consulte la página 90.

NOTA: La función 3D Reform puede ocasionar que la imagen se vea ligeramente borrosa debido a que la corrección se realiza electrónicamente.

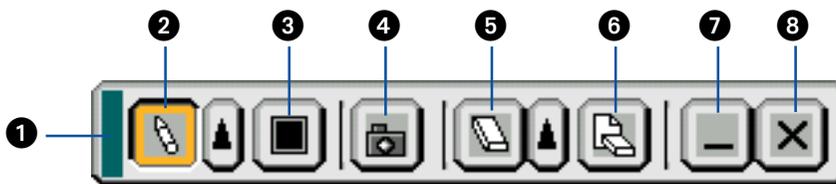
9 Dibujo a mano alzada sobre una imagen proyectada (Pizarra)

La función Pizarra permite hacer anotaciones y dibujar en una imagen proyectada.

NOTA: La función Pizarra está disponible solo cuando se utiliza un ratón USB.

Para visualizar la barra de herramientas Pizarra, haga clic en el botón del medio de su ratón o seleccione "Pizarra" en el menú.

La barra de herramientas contiene los siguientes iconos.



- 1 Arrastrar Arrastrar para mover la barra de herramientas.
- 2 Pluma Haga clic izquierdo y arrastre para dibujar. Haga clic izquierdo en  o clic derecho en el icono de pluma para visualizar la paleta de pluma que contiene cuatro líneas de distinto grosor, de entre las cuales puede elegir la que desee haciendo clic izquierdo.
- 3 Color Selecciona un color. Haga clic izquierdo para visualizar la paleta de colores, donde puede elegir el color que desea usar haciendo clic izquierdo.
- 4 Capturar Haga clic izquierdo para capturar un dibujo en la pantalla Pizarra y guardarlo en la tarjeta PC del proyector, insertada en el slot para dicha tarjeta.
- 5 Borrador Haga clic izquierdo y arrastre para borrar parte de un dibujo. Haga clic izquierdo en  o clic derecho en el icono de borrador para visualizar la paleta del borrador que contiene cuatro borradores de distinto grosor, de entre los cuales puede elegir el que desee haciendo clic izquierdo.
- 6 Borrar Haga clic izquierdo para borrar el dibujo completamente de la pantalla Pizarra.
- 7 Ocultar Oculta la barra de herramientas haciendo clic izquierdo. Haga clic derecho en cualquier parte de la pantalla para volver a mostrar la barra de herramientas de pizarra.
- 8 Salir Borra el dibujo completo y se sale de la pantalla Pizarra.

NOTA:

- El menú no está disponible mientras se visualiza la pantalla Pizarra.
- Si se selecciona otra fuente o se cambia de diapositiva en Visor, se borra el dibujo completo.

10 Para guardar imágenes proyectadas con el proyector en la tarjeta PC o memoria USB (Capturar)

La función Captura permite capturar una imagen desde la fuente que actualmente se está visualizando. La imagen se guarda en formato JPEG en la tarjeta PC o memoria USB.

NOTA:

- La función Captura no estará disponible a menos que se inserte una tarjeta PC o memoria USB en el slot de tarjeta PC o puerto USB del proyector.
 - El mensaje "Card Error" significa que el espacio disponible en la tarjeta PC o memoria USB es insuficiente para guardar imágenes. En este caso, libere espacio en la tarjeta borrando las imágenes que no necesite (utilizando su PC). El número de imágenes que se puede capturar depende del tamaño de la tarjeta PC.
 - Asegúrese de no desconectar la alimentación ni retirar la tarjeta PC o memoria USB mientras captura una imagen. De lo contrario, los datos de la tarjeta PC o memoria USB podrán perderse o la tarjeta podrá resultar dañada.
-

Preparativos:

Inserte la tarjeta PC en el slot de tarjeta PC o la memoria USB en el puerto USB del proyector.

Inserte la tarjeta PC asegurándose de introducir primero el extremo que tiene la flecha que indica la dirección de inserción.

* Pulse el botón de expulsión para expulsar la tarjeta.

- 1. Proyecte la imagen que desea guardar en el proyector.**
- 2. Pulse el botón FREEZE en el mando a distancia.**
- 3. Pulse el botón MENU para visualizar el menú Capture.**

Captura Captura una imagen y la guarda como un fichero JPEG en la tarjeta PC o en la memoria USB.

Unidad Se selecciona la tarjeta PC o memoria USB. Puede capturar una imagen y guardarla en la tarjeta PC o en la memoria USB.

Salir Sale de la función Captura. Otra forma de salir de la función Captura es pulsar el botón MENU o EXIT en el mando a distancia o en la cubierta del proyector.

NOTA:

Las imágenes capturadas que tienen una resolución mayor que la resolución nativa del proyector no pueden visualizarse correctamente.

- El tamaño del fichero de la imagen capturada varía según la resolución de la señal de entrada.
 - En la pantalla de visualización del proyector aparece un reloj de arena indicando que se está capturando una imagen. No expulse la tarjeta PC ni desconecte la alimentación del proyector mientras visualiza este icono. De lo contrario, los datos de la tarjeta PC se dañarán. Si se dañan los datos de la tarjeta PC, utilice un ordenador para repararlos.
-

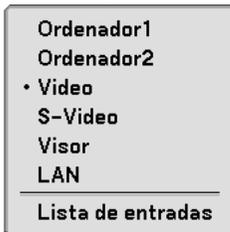
II Para evitar el uso no autorizado del proyector

Asignando una palabra clave al proyector, se puede evitar que éste sea usado por personas no autorizadas.

Cómo asignar una palabra clave por primera vez

1. Pulse el botón **MENU**.

Se visualizará el menú.

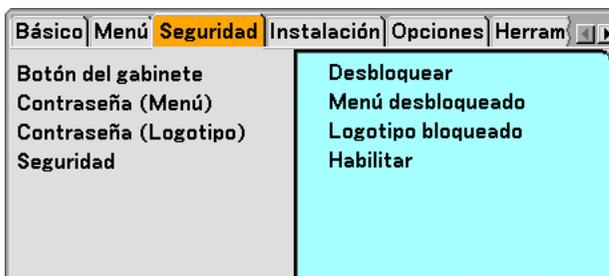


2. Pulse el botón **SELECT** ► para resaltar el menú secundario **Configuración** y pulse el botón **ENTER**.

La ficha de la página “Básico” aparecerá resaltada.

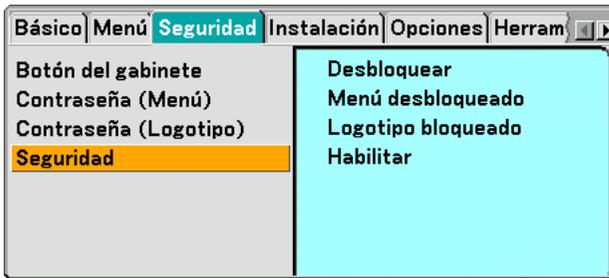


3. Pulse dos veces el botón **SELECT** ► para resaltar la ficha de la página “Seguridad”.



4. Funciones convenientes

4. Pulse el botón **SELECT** ▼ cuatro veces para resaltar la opción “Seguridad”.



5. Pulse el botón **ENTER** para visualizar la pantalla Seguridad.



6. Pulse el botón **SELECT** ▼ una vez para resaltar el cuadro de introducción Palabra clave y, a continuación, pulse el botón **ENTER**.

Aparecerá el teclado del software.



7. Introduzca una palabra clave alfanumérica utilizando el teclado del software.

Por ejemplo, para introducir "1234", siga los pasos 7-1 a 7-4 a continuación.

NOTA:

- Asegúrese de anotar su palabra clave.
- No utilice espacios (SP) en la palabra clave.

7-1. Resalte el número "1" y pulse el botón ENTER.

El asterisco "*" se visualizará en el cuadro de introducción Palabra clave.

7-2. Pulse el botón SELECT ► una vez para resaltar el número "2" y, a continuación, pulse el botón ENTER.

El asterisco "**" se visualizará en el cuadro de introducción Palabra clave.

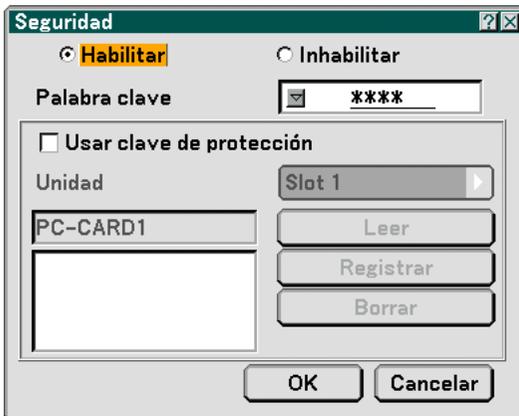
7-3. Para introducir los números "3" y "4", siga el mismo procedimiento del paso 7-2.

El asterisco "****" se visualizará en el cuadro de introducción Palabra clave.

7-4. Pulse el botón SELECT ▼ para resaltar la opción "OK" y, a continuación, pulse el botón ENTER.

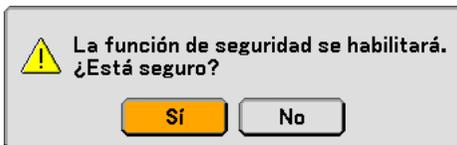
El teclado del software desaparecerá de la pantalla.

8. Pulse el botón SELECT ▲ una vez para resaltar la opción "Inhabilitar" y pulse el botón SELECT F para resaltar la opción "Habilitar".



9. Pulse el botón SELECT ▼ para resaltar la opción "OK" y, a continuación, pulse el botón ENTER.

Se visualizará la pantalla de confirmación.



10. Pulse el botón ENTER.

La función Seguridad quedará habilitada.

NOTA: Se puede usar una tarjeta PC como código de protección. Puede omitir la introducción de la palabra clave insertando una tarjeta PC registrada al encender el proyector. Consulte la página 96.

Cómo comprobar si la función Seguridad está habilitada

Para comprobar si la función Seguridad está habilitada, apague el proyector y vuelva a encenderlo.

1. Pulse el botón POWER (ON/STANDBY).

Aparecerá el mensaje "Alimentación Desact. /¿Está seguro?".

Pulse el botón ENTER o el botón POWER (ON/STANDBY) o el botón POWER OFF de nuevo.

La lámpara se apagará y el indicador POWER parpadeará de color naranja. Espere hasta que el indicador POWER deje de parpadear y permanezca encendido.

2. Cuando el indicador POWER se encienda de color naranja, pulse el interruptor POWER principal para ponerlo en la posición de desactivado (O).

El proyector se apagará.

3. Pulse el interruptor de alimentación principal POWER para ponerlo en la posición de activado (I).

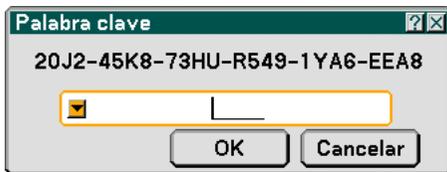
El indicador POWER se iluminará de color naranja. Esto significa que el proyector se encuentra en modo de espera.

4. Mantenga pulsado el botón POWER (ON/STANDBY) durante al menos dos segundos.

El proyector se encenderá. El mensaje "Proyector bloqueado! Introduzca la palabra clave." aparecerá en la parte inferior de la pantalla.

5. Pulse el botón MENU.

Aparecerá la pantalla de introducción Palabra clave.



6. Pulse el botón ENTER.

Aparecerá el teclado del software.

7. Siga el mismo procedimiento de los pasos 1 a 7, descrito en la sección "Cómo asignar una palabra clave por primera vez", para introducir "1234".

Cada vez que introduzca un número, aparecerá un asterisco "*". La palabra clave se visualiza como asteriscos para evitar que pueda ser conocida por otras personas.

8. Una vez que ha introducido la palabra clave, resalte la opción "OK" y pulse el botón ENTER.

El teclado del software desaparecerá de la pantalla. Ahora podrá utilizar el proyector.

Para inhabilitar la función Seguridad

1. Pulse el botón MENU.

Aparecerá el menú en la pantalla.

NOTA: !Inmediatamente después de encender el proyector, y si el proyector está bloqueado! Introduzca la palabra clave. Se visualizará un mensaje en la parte inferior de la pantalla, al pulsar el botón MENU se visualizará el campo de introducción de palabra clave. En este momento, al pulsar el botón MENU se visualizará el menú en pantalla.

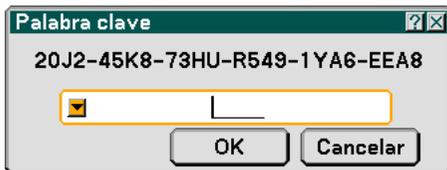
2. Pulse el botón SELECT ► para resaltar la opción “Configuración” y, a continuación, pulse el botón ENTER.

La ficha de la página “Básico” aparecerá resaltada.

3. Pulse dos veces el botón SELECT ► para resaltar la ficha de la página “Seguridad”.

4. Pulse el botón SELECT ▼ cuatro veces para resaltar la opción “Seguridad” y, a continuación, pulse el botón ENTER.

Aparecerá la pantalla de introducción Keyword.



5. Pulse el botón ENTER.

Aparecerá el teclado del software.

6. Siga el mismo procedimiento de los pasos 1 a 7, descrito en la sección “Assigning a Keyword for the first time”, para introducir “1234”.

Cada vez que introduzca un número, aparecerá un asterisco “*”. La palabra clave se visualiza como asteriscos para evitar que pueda ser conocida por otras personas.

7. Una vez que haya introducido la palabra clave, resalte la opción “OK” y pulse el botón ENTER.

El teclado del software desaparecerá de la pantalla. Aparecerá la pantalla Seguridad.

8. Resalte la opción “Entable” y pulse el botón SELECT ► para resaltar la opción “Inhabilitar”.

9. Pulse el botón SELECT ▼ para resaltar la opción “OK” y, a continuación, pulse el botón ENTER.

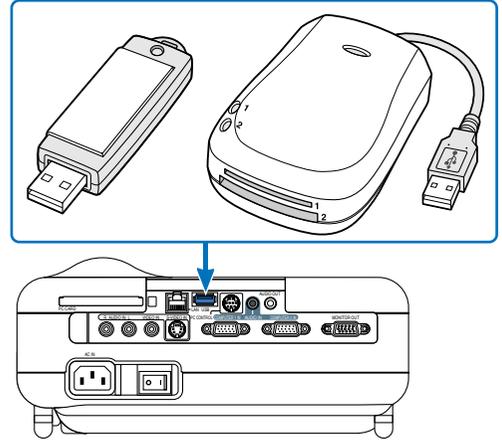
La función Seguridad quedará inhabilitada.

NOTA: No olvide su palabra clave. Sin embargo, si olvida la palabra clave, NEC o su distribuidor le proporcionarán el código de liberación.

12 Uso de un dispositivo de memoria USB o de un lector de tarjetas de memoria USB

El proyector puede utilizarse con un dispositivo de memoria USB o con un lector de tarjetas de memoria USB compatible con las funciones de visor y seguridad.

- Para utilizar un dispositivo de memoria USB o un lector de tarjetas de memoria USB, conecte el dispositivo al puerto USB (tipo A).
- Seleccione uno de los iconos de unidad para su memoria USB en un panel ubicado en el lado izquierdo de la ventana Visor.
- Para utilizar un dispositivo de memoria USB como código de protección para la función Seguridad, seleccione uno de los iconos de unidad en la pantalla de ajuste Seguridad. Consulte la página 95.



NOTA:

- Algunos dispositivos de memoria USB (marcas) o lectores de tarjetas de memoria USB pueden no funcionar.
- El proyector no es compatible con tarjetas de memoria flash formateadas con NTFS o con dispositivos de memoria USB. Asegúrese de utilizar una tarjeta de memoria flash o un dispositivo USB formateado con el sistema de ficheros FAT32, FAT16 o FAT.
Para formatear la tarjeta de memoria flash o el dispositivo de memoria USB en su ordenador, consulte el documento o fichero de ayuda que viene incluido con el Windows.
- No es posible utilizar un dispositivo de memoria USB o un lector de tarjetas de memoria USB cuando hay un ratón USB conectado al proyector.
- No realice las siguientes acciones mientras el indicador de acceso del dispositivo de memoria USB o lector de tarjetas de memoria USB está encendido o parpadeando (mientras se leen datos). De lo contrario podría dañar el dispositivo de memoria USB o el lector de la tarjeta de memoria USB en el lector. Haga una copia de seguridad de los datos en caso de que sea necesario restablecerlos.
 - * Desconectar el dispositivo de memoria USB o lector de tarjetas de memoria USB del puerto USB del proyector.
 - * Retirar la tarjeta de memoria del lector de tarjetas de memoria USB.
 - * Activar el interruptor de alimentación principal o desenchufar el cable de alimentación.
- La unidad para "USB 1-4" se visualiza únicamente cuando el dispositivo de memoria USB o lector de tarjetas de memoria USB está conectado al proyector. La unidad indicada para "USB 1-4" puede ser diferente de la que se encuentra en el lector de tarjetas de memoria USB.
- Algunos dispositivos de memoria USB (marcas) o lectores de tarjetas de memoria USB no pueden emplearse como código de protección para la función Seguridad del proyector.

PRECAUCIÓN: No inserte un dispositivo de memoria USB o tarjeta de memoria USB en el puerto LAN (RJ-45). De lo contrario podría causar daños al puerto LAN (RJ-45).

13 Funcionamiento utilizando el explorador HTTP

Generalidades

El uso de las funciones de servidor HTTP permite controlar el proyector en un navegador de web sin necesidad de instalar un software especial. Asegúrese de utilizar "Microsoft Internet Explorer 4.x" o una versión superior del navegador de web. (Este dispositivo utiliza "JavaScript" y "Cookies" y el navegador debe ajustarse de tal forma que acepte estas funciones. El método de ajuste varía dependiendo de la versión de navegador que se tenga. Consulte por favor los ficheros de ayuda y el resto de la información suministrada en su software.)

NOTA:

- * *Es posible que las respuestas de las pantallas o los botones se vuelvan lentas o que su funcionamiento no sea aceptado dependiendo de los ajustes de la red. Si esto sucede, consulte a su administrador de red.*
 - * *Es posible que el proyector no responda si se pulsan repetidamente los botones en intervalos rápidos. Si esto sucede, espere un momento y vuelva a repetir la operación. Si todavía no obtiene ninguna respuesta, apague y vuelva a encender el proyector. El acceso a las funciones del servidor HTTP se obtiene al especificar
`http:// <la dirección IP del proyector> /index.html`
en la columna de entrada del URL.*
-

PRECAUCIÓN:

No utilice las funciones del servidor HTTP y del PC Control Utility 3.0 incluidas en el CD-ROM suministrado. Si se utilizan ambas funciones al mismo tiempo, se puede ocasionar un fallo en la conexión o una respuesta lenta.

Preparativos antes del uso

Realice las conexiones a la red, configure el proyector y confirme que esto se ha realizado en su totalidad antes de realizar alguna operación con el navegador. (consulte "Ajuste del modo LAN" en la página 99.)

El funcionamiento de un navegador que utiliza un servidor proxy puede no ser posible, dependiendo del tipo de servidor proxy y del método de configuración. A pesar de que el tipo de servidor proxy será un factor importante, es posible que los elementos que se han ajustado no se visualicen dependiendo de la efectividad del caché, y el ajuste de los contenidos del navegador puede que no se refleje en el funcionamiento. Se recomienda no utilizar un servidor proxy a menos que sea inevitable.

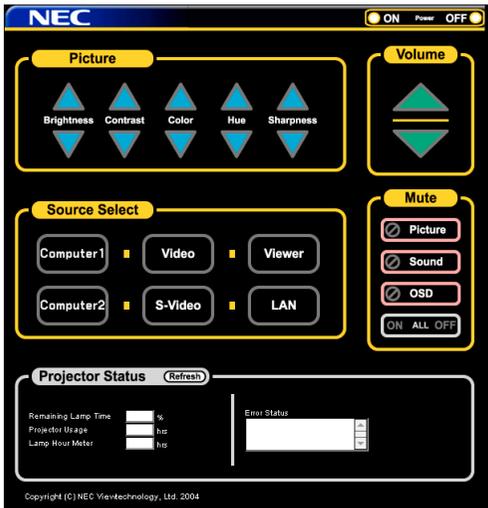
Manejo de dirección para funcionamiento vía navegador

Con relación a la dirección actual, que se introduce como dirección o en la columna URL cuando se opera el proyector por medio de un navegador, el host Name se puede utilizar tal cual como está cuando dicho host name correspondiente a la dirección IP del proyector ha sido registrado en el servidor de nombre de dominio por un administrador de red, o el host name correspondiente a la dirección IP del proyector ha sido ajustado en el fichero "HOSTS" del ordenador que se está utilizando.

Ejemplo 1: Cuando el host name del proyector ha sido ajustado como "pj.nec.co.jp",
`http://pj.nec.co.jp/index.html`
se especifica para la dirección o la columna de entrada del URL.

Ejemplo 2: Cuando la dirección IP del proyector es "192.168.73.1", el acceso a las funciones del servidor HTTP se obtiene al especificar
`http://192.168.73.1/index.html`
para la dirección o columna de entrada del URL.

Estructura del servidor HTTP



Alimentación: Este controla la alimentación del proyector.

- Act. Activa la alimentación.
- Desact. Desactiva la alimentación.

Volumen: Controla el volumen del proyector.

- ▲ Aumenta el valor de ajuste del volumen.
- ▼ Disminuye el valor de ajuste del volumen.

Mute: Controla la función de desactivación del proyector.

- Imagen Act. Desactiva el vídeo.
- Imagen Desact. Cancela la desactivación del vídeo.
- Sonido Act. Desactiva el audio.
- Sonido Desact. Cancela la desactivación del audio.
- OSD Act. Desactiva la visualización en pantalla.
- OSD Desact. Cancela la desactivación de la visualización en pantalla.
- All On Desactiva cada una de las funciones de vídeo, audio, y visualización en pantalla.
- All Off Cancela la desactivación de cada una de las funciones de vídeo, audio, y visualización en pantalla.

Imagen: Controla el ajuste de vídeo del proyector.

- Brillo ▲ Aumenta el valor de ajuste del brillo.
- Brillo ▼ Disminuye el valor de ajuste del brillo.
- Contraste ▲ Aumenta el valor de ajuste del contraste.
- Contraste ▼ Disminuye el valor de ajuste del contraste.
- Color ▲ Aumenta el valor de ajuste del color.
- Color ▼ Disminuye el valor de ajuste del color.
- Tinte ▲ Aumenta el valor de ajuste del tinte.
- Tinte ▼ Disminuye el valor de ajuste del tinte.
- Definición ▲ Aumenta el valor de ajuste de la definición.
- Definición ▼ Disminuye el valor de ajuste de la definición.

- Las funciones que se pueden controlar varía dependiendo de la señal de entrada en el proyector.

Seleccionar fuente: Esta cambia el conector de entrada del proyector.

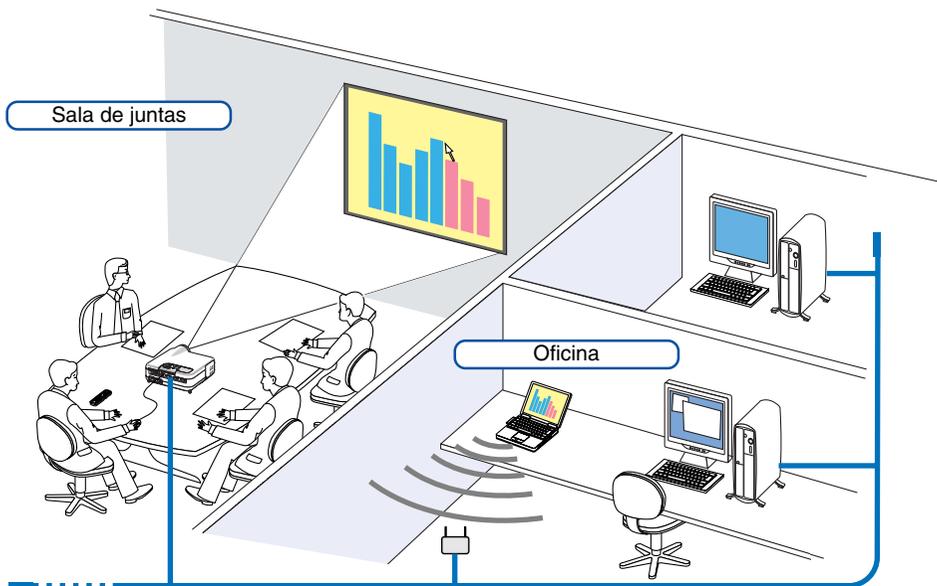
- Ordenador1 Cambia al conector COMPUTER 1 IN.
- Ordenador2 Cambia al conector COMPUTER 2 IN.
- Video Cambia al conector VIDEO IN.
- S-Video Cambia al conector S-VIDEO IN.
- Visor Cambia al visor.
- LAN Cambia a la señal LAN.

Estado del proyector: Este visualiza la condición del proyector.

- Restante de la lámpara Visualiza la vida útil restante de la lámpara en forma de porcentaje.
- Cont. de hora de lámpara Visualiza la cantidad de horas de uso de la lámpara.
- Uso del proyector Visualiza la cantidad de horas de uso del proyector.
- Estado de error Visualiza el estado de los errores ocurridos en el proyector.
- Actualizar Actualiza la pantalla de las condiciones siguientes.

14 Uso del proyector para controlar un ordenador conectado a una red (Desktop Control Utility 1.0)

Cuando se instala en un ordenador el software Desktop Control Utility 1.0 incluido en el CD-ROM del supportware de usuario 2, dicho ordenador se puede operar utilizando el proyector sobre una red. Por ejemplo, supongamos que tiene un archivo en PowerPoint en el ordenador de su oficina, y desea utilizar ese archivo para una presentación en una reunión. Si el ordenador de la oficina está conectado por medio de una LAN al proyector en la sala de juntas, el proyector puede ajustarse para proyectar la imagen del escritorio del ordenador (Windows 2000 o XP) de la oficina y visualizar el archivo en PowerPoint durante la reunión. Esto elimina la necesidad de llevar el ordenador de la oficina a la sala de juntas.



Limitación de responsabilidad

Es posible utilizar el Desktop Control Utility 1.0 para controlar un ordenador ubicado en una habitación separada del proyector perteneciente a una red. Esto significa que pueden existir riesgos potenciales de seguridad, por lo cual se podrían causar daños al proyector por el uso o acceso ilegal a este. Le recomendamos tomar medidas de seguridad para prevenir el acceso no autorizado a sus datos o información por parte de terceros.

No nos hacemos responsables de ninguna pérdida o daños por filtración de información o caídas de tensión sin notificación previa.

NOTA: Estando en el sistema operativo de Windows, haga clic en "Control Panel" (Panel de control) → "Power Options" (Opciones de alimentación) → "System Standby" (Sistema en espera) → "Never" (Nunca). Esto desconectará la conexión LAN cuando el ordenador entre en modo de espera.

NOTA: Para utilizar el Desktop Control Utility 1.0, es necesario tener un ratón USB insertado dentro del puerto USB del proyector.

Operations on the Computer

1. **Conecte el ordenador a la red LAN y realice los ajustes necesarios.**

2. **Instale en el ordenador el Desktop Control Utility 1.0.**

- Para obtener las instrucciones de dicha instalación, consulte la "Guía de instalación del Software Utility NEC".
- Para obtener instrucciones sobre el funcionamiento del software, consulte el archivo de ayuda del Desktop Control Utility 1.0.

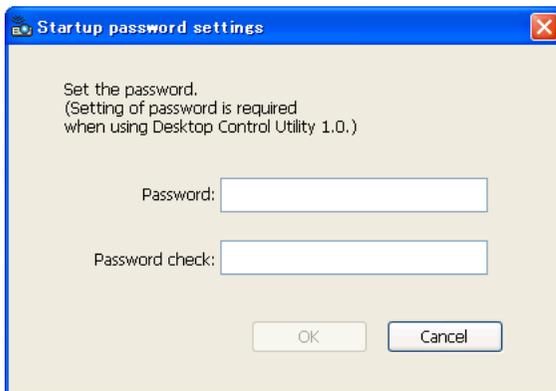
3. **Prepare los documentos que va a presentar en la reunión y guárdelos en el ordenador.**

4. **Inicie el Desktop Control Utility 1.0.**

Aparecerá la ventana de introducción contraseña para el inicio.

Primera ventana al inicio

Ventana siguiente a la introducción de la contraseña

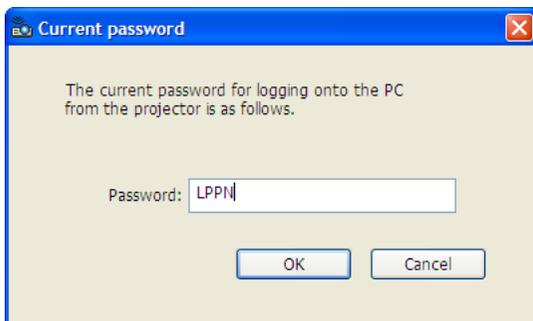


Importante:

- Será necesaria su contraseña de inicio cada vez que inicie el programa "Desktop Control Utility 1.0".
- Si olvida o pierde su contraseña de inicio, instale el programa nuevamente.

5. **Introduzca la contraseña de inicio y haga clic en "OK".**

Aparecerá la ventana de introducción "Current password" (Contraseña actuales).



NOTA: La "Current password" se modificará cada vez que se inicie el programa Desktop Control Utility 1.0.

6. **Anote la contraseña.**

7. **Haga clic en "OK".**

Se iniciará el programa Desktop Control Utility 1.0.

Vaya a la habitación donde está instalado el proyector, lleve consigo la contraseña que anotó en el paso anterior [6].

Operaciones en el proyector – Conexión al ordenador

1. Realice los ajustes LAN en el proyector.

Realice los ajustes LAN en [Setup] → [Installation] → [LAN Mode] ([Configuración] → [Instalación] → [Modo LAN]) en el menú. (consulte la página 99)

2. Conecte al proyector un ratón USB de los disponibles en el comercio. (consulte la página 41)
3. Haga clic en cualquier parte de la pantalla con el ratón USB.
Aparecerá el menú.
4. Haga clic en “Source” (fuente), luego haga clic en “LAN”.

Se visualizará el mensaje de ayuda.

El mensaje se visualizará sólo cuando no se haya asignado una contraseña para el programa Desktop Control Utility 1.0.



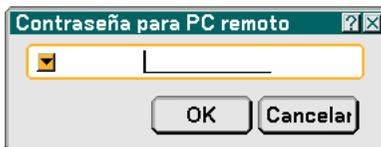
5. Siga el mensaje para pulsar el botón MENU en el proyector o en el mando a distancia.
La barra de conexiones aparecerá en la parte inferior izquierda de la pantalla.



6. Haga clic en el icono de introducción de la contraseña.
7. Haga clic en “Inmatning”.



Aparecerá la ventana de introducción de contraseña.



8. Haga clic en [▼].



Aparecerá la ventana de introducción de caracteres. (consulte la página 132)

4. Funciones convenientes

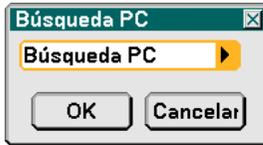
9. Introduzca la contraseña que anotó en el paso anterior [6] en “Operaciones en el ordenador”.

10. Introduzca la contraseña y haga clic en “OK”.

La ventana de introducción de la contraseña se apagará.

11. Haga clic en el icono de búsqueda de PC .

Aparecerá la ventana PC Search (Búsqueda de PC).



12. Haga clic en “OK”.

Aparecerá la ventana de selección de conexión.

- Para realizar la búsqueda introduciendo la dirección IP del ordenador conectado, haga clic en  en la ventana PC Search (búsqueda de PC), haga clic en “Input IP Address” (introducir dirección IP), luego haga clic en “OK”.

13. Haga clic en el ordenador que desea conectar, luego haga clic en “OK”.

Aparecerá el escritorio del ordenador conectado.

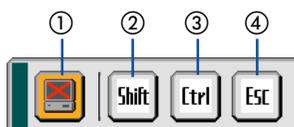


NOTA: Una vez que aparezca el escritorio, el menú no volverá a aparecer cuando se haga clic en el ratón USB. Para visualizar el menú mientras se visualiza el escritorio, pulse el botón en el proyector o en el mando a distancia.

Operaciones en el proyector –Funcionamiento del escritorio

Es posible controlar el escritorio visualizado mediante el uso de un ratón USB conectado al proyector.

Si se pulsa el botón MENU en el proyector o en el mando a distancia mientras se visualiza el escritorio, aparecerá una barra de operaciones adicional en la parte inferior izquierda de la pantalla.



4. Funciones convenientes

Las operaciones siguientes sólo están disponibles con los botones en el proyector o en el mando a distancia.

- ①  Icono de desconexión Utilice este icono para cortar la comunicación con el ordenador.
- ②  Icono de cambio Seleccione este icono y pulse el botón ENTER para ajustar el modo de bloqueo de cambio. Seleccione este icono y pulse el botón ENTER nuevamente para cancelar el modo de bloqueo de cambio.
- ③  Icono Ctrl Seleccione este icono y pulse el botón ENTER para ajustar el modo de bloqueo de control. Seleccione este icono y pulse el botón ENTER nuevamente para cancelar el modo de bloqueo de control.
- ④  Icono Esc Utilice este icono para realizar la misma operación que al pulsar el botón "Esc" en el ordenador. Utilícelo por ejemplo para detener la presentación de diapositivas en PowerPoint.

Operaciones en el proyector – Desconexión de la comunicación

1. Pulse el botón MENU mientras visualiza el escritorio.

La barra de operaciones adicional aparecerá en la parte inferior izquierda de la pantalla.



2. Seleccione el icono de desconexión  y pulse el botón ENTER.

La barra de conexiones aparecerá en la parte inferior izquierda de la pantalla.

Para restablecer la comunicación, haga clic en el icono de búsqueda de PC  y repita los pasos 12 y 13 en la página anterior.

NOTA: Es posible la desconexión haciendo clic en el icono del proyector y luego en "Disconnect" en la barra de tareas.

Operaciones en el proyector – Salida del control de operaciones del escritorio

Salida del control de operaciones del escritorio utilizando la barra de tareas en Windows.

1. Haga clic en el icono del proyector  en la barra de tareas mientras se visualiza el escritorio.

Aparecerá el menú desplegable.



2. Haga clic en "Exit" (Salir).

Desktop Control Utility 1.0 se cerrará.

3. Haga clic en cualquier parte de la pantalla.

La barra de conexión aparecerá en la parte inferior izquierda de la pantalla.

4. Haga clic nuevamente en cualquier parte de la pantalla.

5. Haga clic en "Source" y luego haga clic en cualquier otra fuente diferente de "LAN".

Se desactivará el menú.

5

Uso del visor

.....

1	Cómo aprovechar todas las ventajas de la función Visor ...	63
2	Control de la función Visor desde el proyector (reproducción)	64
3	Para cambiar el logotipo de fondo	70

① Cómo aprovechar todas las ventajas de la función Visor.

Características

Puede ver datos de presentación y capturar y reproducir imágenes en el proyector. Una tarjeta PC sirve para ver datos de presentación preparados en un ordenador y para capturar y reproducir imágenes proyectadas con el proyector. La función Visor permite reproducir diapositivas guardadas en una tarjeta de memoria PC (denominada tarjeta PC en este manual) o memoria USB en el proyector. Incluso si no hay un ordenador disponible, las presentaciones se pueden llevar a cabo de manera simple con el proyector. Esta función sirve para hacer presentaciones en reuniones u oficinas y para reproducir imágenes grabadas con cámaras digitales.

NOTA:

- *Para utilizar el visor, es necesario primero crear materiales de presentación en su PC (ficheros JPEG, BMP, GIF*1, PNG*1, índice*2).*
Para crear materiales de presentación utilizando el programa Ulead Photo Explore 8.0, consulte la "Guía de instalación del NEC Software Utility" o la ayuda en línea de Ulead Photo Explorer 8.0. suministrada.
 - *1 *Los formatos PNG y GIF son compatibles solamente con imágenes no-entrelazadas.*
 - *2 *El fichero "Index" es un fichero creado utilizando el Ulead Photo Explore 8.0 contenido en CD-ROM del Supportware 2 de usuario NEC suministrado.*
Consulte la "Guía de instalación del NEC Software Utility" para realizar la instalación en su ordenador del Ulead Photo Explore 8.0.
-

Fácil de usar

- Las presentaciones pueden iniciarse inmediatamente con sólo insertar una tarjeta PC o memoria USB (no suministradas).
- Fácil cambio de diapositivas.
- Control con el mando a distancia.
- Salto a la lista de diapositivas o a cualquier diapositiva específica.

Software utilitario simple (para ordenador)

- Ulead Photo Explore 8.0SE se puede utilizar en Windows XP/Windows 2000.
 - Es posible crear Diapositivas al capturar la imagen visualizada actualmente.
 - Pantalla de control para visualización de listas de diapositivas y edición.
- * Microsoft, Windows y PowerPoint son marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation.

② Control de la función Visor desde el proyector (reproducción)

En esta sección se describe la forma de reproducir diapositivas creadas utilizando la función Visor del proyector. También es posible crear diapositivas directamente a partir de las imágenes proyectadas con el proyector.

Proyección de diapositivas (Visor)

Preparativos: Utilice la función Captura para guardar ficheros gráficos (ficheros JPEG, BMP, GIF no-entrelazados o PNG no-entrelazados) en una tarjeta PC o en una memoria USB insertada en el slot del proyector. Alternativamente, guarde ficheros JPEG o BMP en una tarjeta PC o memoria USB insertada en su PC.

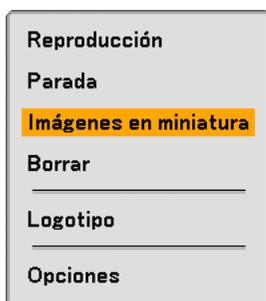
1. Inserte una tarjeta PC en el slot para dicha tarjeta o una memoria USB en el puerto USB del proyector.

2. Pulse el botón VISOR en el mando a distancia o seleccione “Visor” en la lista de fuentes.

Se visualizará una imagen guardada en la tarjeta PC o en la memoria USB.

3. Pulse el botón MENU para visualizar el menú Visor.

El menú Visor aparecerá cuando pulse el botón MENU en el mando a distancia o en la cubierta del proyector.

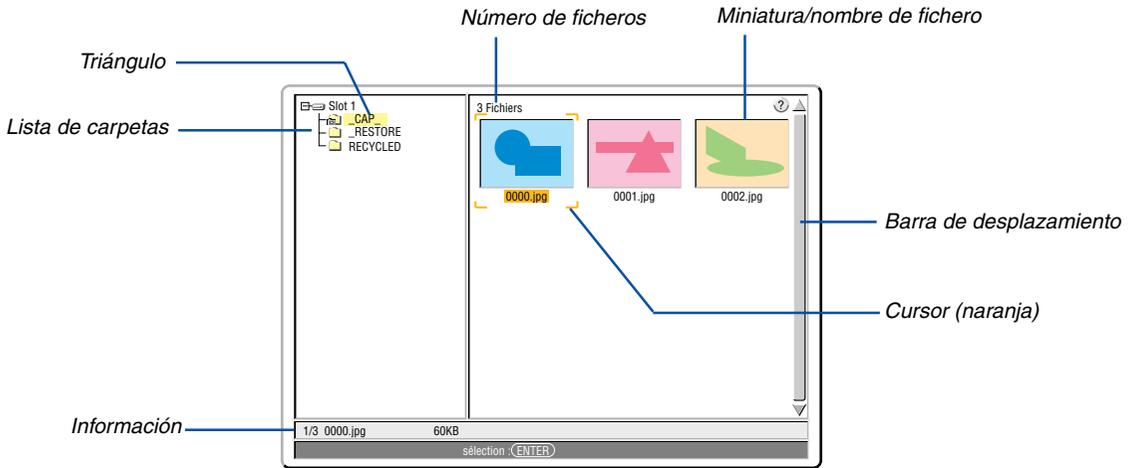


El menú Visor incluye los siguientes comandos:

Reproducción	Se reproduce automáticamente o manualmente dependiendo de los ajustes realizados en Opciones. Esto permite avanzar a la siguiente diapositiva cuando se selecciona “Reproducción manual” en “Modo de reproducción”.
Parada	Cuando se selecciona “Reproducción automática” en “Modo de reproducción”, este comando permite detener la reproducción automática y reanudar la reproducción desde la diapositiva o carpeta seleccionada.
Imágenes en miniatura	Visualiza una lista de imágenes en miniatura de ficheros gráficos guardados en la tarjeta PC en el proyector.
Borrar	Borra una(s) diapositiva(s) capturada(s) o todas las diapositivas capturadas en la carpeta especificada -Captura.
Logotipo	Reemplaza el logotipo del fondo con otro logotipo en formato JPEG, BMP, GIF no-entrelazado o PNG no-entrelazado.
Opciones	Visualiza las opciones de ajuste de Visor.

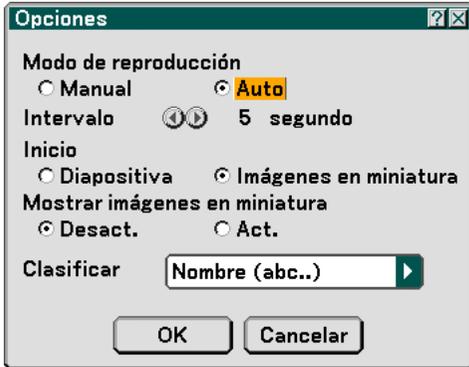
4. Seleccione “Reproducción” y pulse el botón ENTER para visualizar la primera diapositiva o para iniciar la presentación de diapositivas automáticamente.

Elementos de la ventana del visor



- Resultado Indica la carpeta o unidad seleccionada.
- Lista de carpetas Indica las carpetas contenidas en una tarjeta PC o en una memoria USB.
- Información Muestra información del fichero o carpeta seleccionados.
 Carpeta: nombre de carpeta, fecha de creación (mes/día/año), hora de creación (hora/minutos).
 Fichero: número de diapositiva/número de diapositivas que se pueden visualizar en una carpeta, nombre de fichero, fecha de creación (mes/día/año), hora de creación (hora/minutos), tamaño del fichero.
- Número de archivos Muestra el número de diapositivas visualizables en la carpeta seleccionada. El número máximo de imágenes reconocidas como diapositivas dentro de un directorio es aproximadamente 1000.
- Nombre de imagen en miniatura/fichero Muestra las imágenes en miniatura y los nombres contenidos en una carpeta.
- Cursor Muestra la diapositiva seleccionada.
- Barra de desplazamiento Se utiliza para visualizar las carpetas o ficheros que no están visibles en la ventana.

Ajuste de opciones para el visor



Modo de reproducción:

Manual Con este ajuste se visualiza una diapositiva manualmente cuando se ha seleccionado la fuente Visor.

Auto Con este ajuste se reproducen diapositivas automáticamente cuando se ha seleccionado la fuente Visor.

Intervalo:

Especifica el tiempo del intervalo entre 5 y 300 segundos.

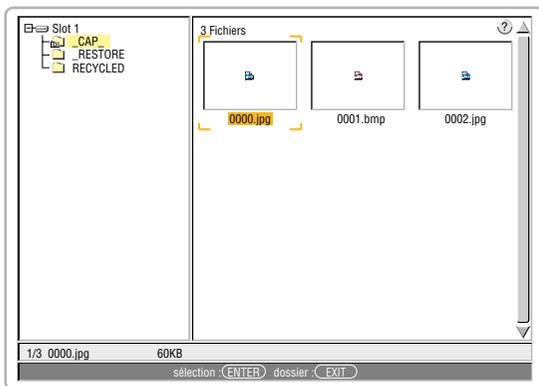
Inicio:

Especifica la pantalla de inicio cuando se ha seleccionado la fuente Visor.

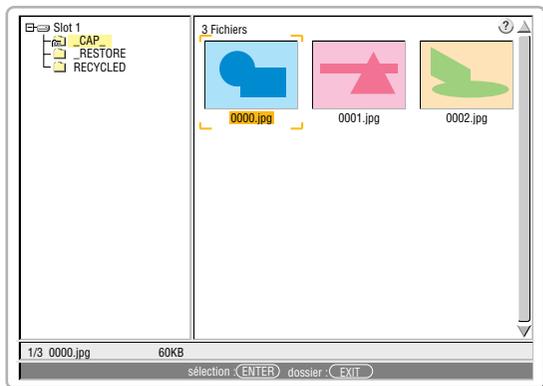
Mostrar imágenes en miniatura:

Al seleccionar la fuente Visor se visualizará una lista de imágenes en miniatura de ficheros gráficos guardados en la tarjeta PC o en la memoria USB cuando se ha seleccionado "Act."

"Desact."



"Act."



Clasificar:

Ordena las diapositivas o imágenes en miniatura por nombre, extensión, fecha o tamaño.

NOTA: Este ajuste no está disponible para las carpetas siguientes:

- La carpeta "__CAP__" para imágenes capturadas
- Las carpetas creadas con la función "Output Viewer" de Ulead Photo Explorer 8.0 o con Viewer PPT Converter 3.0

OK/Cancelar:

Para cerrar el menú Opciones guardando los cambios realizados, seleccione "OK" y pulse el botón ENTER.

Para cerrar el menú Opciones sin guardar los cambios realizados, seleccione "Cancelar" y pulse el botón ENTER.

Salir de Visor

Para salir de Visor, realice el cambio a otra entrada como por ejemplo a Computer 1, Computer 2, Video, S-Video o LAN.

- * Para cambiar la entrada, hay dos maneras de hacerlo:
- * Pulse el botón COMPUTER 1, COMPUTER 2, VIDEO, S-VIDEO o LAN en el mando a distancia.
- * Pulse el botón MENU del mando a distancia para visualizar el menú Visor. Pulse nuevamente el botón MENU para visualizar el menú principal y seleccionar la entrada en el menú secundario "Fuente".

Esta función permite cambiar directamente a una diapositiva cuando se proyecta la imagen de una videograbadora u ordenador.

Ejemplo: Al hacer presentaciones utilizando una combinación de diapositivas e imágenes en movimiento de una videograbadora, etc., se puede cambiar desde la diapositiva del visor a la imagen de vídeo y luego de nuevo a la diapositiva del visor con sólo pulsar el botón Viewer.

NOTA: Incluso si cambia la fuente actual del visor a otra fuente, se retiene la diapositiva actual. Luego, cuando vuelva al visor, aparecerá la diapositiva que ha sido retenida.

Visualización de imágenes digitales

Se puede reproducir imágenes digitales con el visor si se cumplen las siguientes condiciones:

- Si la imagen puede guardarse en una tarjeta PC de formato MS-DOS
- Si la imagen puede guardarse en un formato compatible con el visor. Con el Visor, las imágenes en la tarjeta se buscan en directorios y las imágenes en formatos JPEG, BMP, GIF no-entrelazadas o PNG no-entrelazadas son reconocidas como diapositivas.

NOTA: El número máximo de imágenes reconocidas como diapositivas dentro de un directorio es aproximadamente 1000.

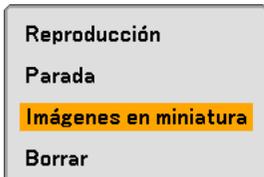
Borrar imágenes capturadas

Puede usar el comando Borrar del menú Visor para borrar imágenes capturadas.

Para borrar imágenes capturadas:

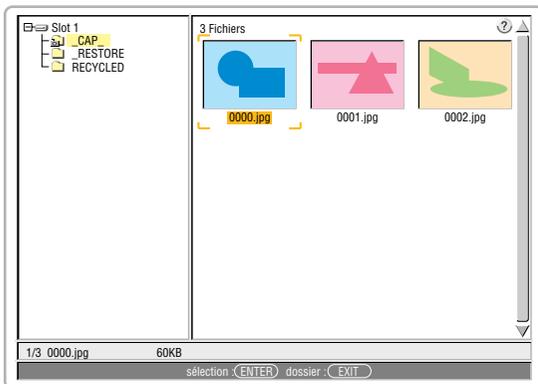
Preparativos: Asegúrese de que la tarjeta PC está insertada en el slot de tarjeta PC o que la memoria USB está insertada en el puerto USB del proyector.

1. Pulse el botón VIEWER en el mando a distancia para visualizar una imagen.
2. Pulse el botón MENU para visualizar el menú Visor.



3. Utilice el botón ▼ para seleccionar la opción “Imágenes en miniatura” y, a continuación, pulse el botón ENTER.

Aparecerá la pantalla de imágenes en miniatura.



NOTA: Para cambiar la marca de resaltado desde la pantalla de imágenes en miniatura (panel de la derecha) al árbol de directorios (panel de la izquierda), pulse el botón EXIT. Para devolver la marca de resaltado a la pantalla de imágenes en miniatura, pulse el botón ENTER.

4. Utilice los botones ▲▼◀▶ para seleccionar la imagen que desea borrar.
5. Pulse el botón MENU para visualizar el menú Visor.
6. Utilice el botón ▼ para seleccionar la opción “Borrar” y, a continuación, pulse el botón ENTER.



Se visualizará un mensaje de confirmación.

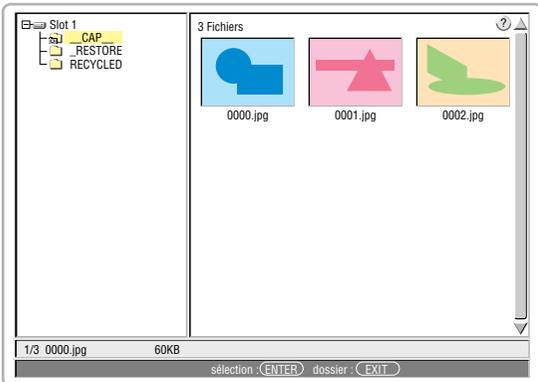


7. Utilice el botón ◀ para seleccionar la opción “Sí” y, a continuación, pulse el botón ENTER.

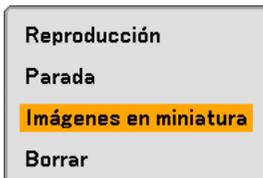
Esto completa la operación de borrado.

Para borrar todas las imágenes capturadas:

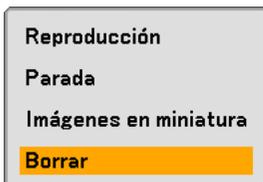
1. Repita los pasos 1 a 3 del procedimiento descrito anteriormente.
2. Pulse el botón EXIT para seleccionar la carpeta “ __CAP__ ” en el directorio (panel de la izquierda).



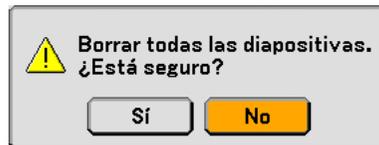
3. Pulse el botón MENU para visualizar el menú Visor.



4. Utilice el botón ▼ para seleccionar la opción “Borrar” y, a continuación, pulse el botón ENTER.



Se visualizará un mensaje de confirmación.



5. Utilice el botón ◀ para seleccionar la opción “Sí” y, a continuación, pulse el botón ENTER.

Esto completa la operación de borrado.

NOTA: La carpeta vacía “ __CAP__ ” permanece aunque se borren todas las imágenes capturadas.

3 Para cambiar el logotipo de fondo

Puede utilizar la función Visor para cambiar el logotipo de fondo predeterminado.

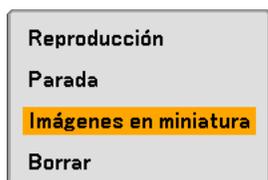
NOTA: El tamaño de fichero debe ser de 256 KB o menos. Los formatos de fichero diferentes a JPEG, BMP, GIF no-entrelazados o PNG no-entrelazado no están disponibles.

Preparativos:

Utilice la función Captura para guardar ficheros JPEG o BMP en una tarjeta PC que se haya insertado en el slot del proyector o en una memoria USB conectada en el puerto USB del proyector. O guarde ficheros JPEG, BMP, GIF no-entrelazados o PNG no-entrelazados en una tarjeta PC o en una memoria USB insertada en el slot del PC o en el puerto USB del ordenador.

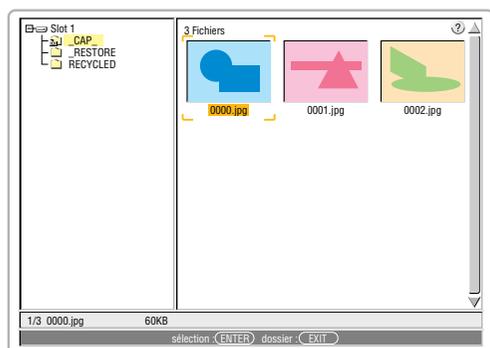
1. Pulse el botón VIEWER en el mando a distancia para visualizar una imagen.

2. Pulse el botón MENU para visualizar el menú Visor.



3. Utilice el botón ▼ para seleccionar la opción “Imágenes en miniatura” y, a continuación, pulse el botón ENTER.

Aparecerá la pantalla de imágenes en miniatura.



NOTA: Para cambiar la marca de resaltado desde la pantalla de imágenes en miniatura (ventana derecha) al árbol de directorios (ventana izquierda), pulse el botón EXIT. Para devolver la marca de resaltado a la pantalla de imágenes en miniatura, pulse el botón ENTER.

4. Utilice el botón ▲▼◀▶ para seleccionar un fichero (diapositiva) para su logotipo de fondo.

5. Pulse el botón MENU para visualizar el menú Visor.

6. Utilice el botón ▼ para seleccionar la opción “Logotipo” y, a continuación, pulse el botón ENTER.

Aparecerá un cuadro de diálogo de confirmación.



7. Utilice el botón ◀ para seleccionar “Sí” y pulse el botón ENTER. Esto completa el cambio de logotipo de fondo.

* Tenga presente que si cambia el logotipo de fondo NEC por otro, no podrá restablecer el logotipo de fondo original, aun cuando utilice “Reajuste”. Para colocar el logotipo NEC nuevamente como logotipo de fondo, repita los pasos mencionados anteriormente. El fichero del logotipo NEC está incluido en el CD-ROM del

6

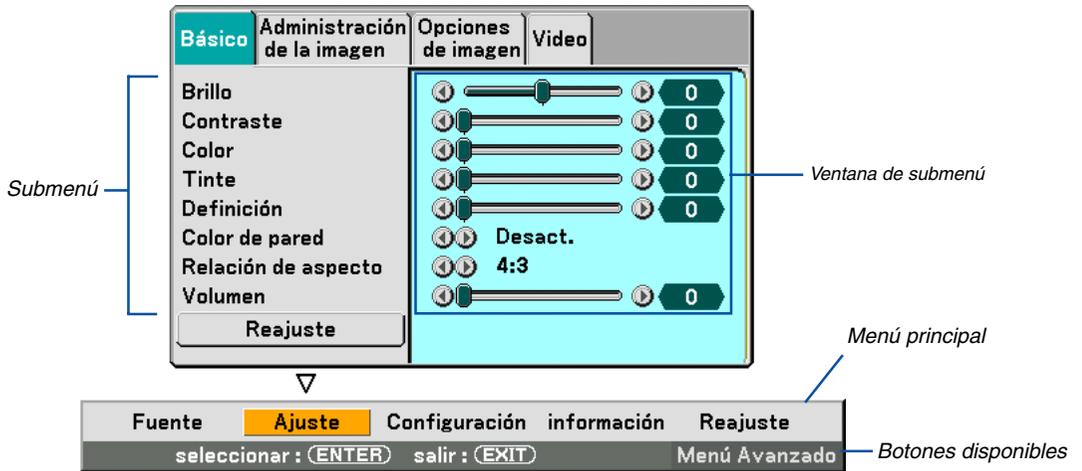
Uso de los menús en pantalla

.....

1	Uso de los menús	72
2	Árbol de menús	73
3	Elementos de los menús	75
4	Descripciones y funciones del menú [Fuente]	76
5	Descripción de los menús y funciones [Ajuste]	79
6	Descripción de los menús y funciones [Configuración]	90
7	Descripción de los menús y funciones [Información]	112
8	Descripción de los menús y funciones [Reajuste] ...	116

1 Uso de los menús

1. Pulse el botón MENU en el mando a distancia o en la cubierta del proyector para visualizar el Menú.



NOTA: Los comandos tales como ◀▶, ENTER, EXIT que aparecen en la barra gris indican los botones que están disponibles.

2. Pulse el botón SELECT ▶◀ en el mando a distancia o en la cubierta del proyector para visualizar el submenú.

3. Pulse el botón ENTER en el mando a distancia o en la cubierta del proyector para resaltar el elemento superior o la primera ficha.

4. Utilice los botones SELECT ▲▼ del mando a distancia o de la cubierta del proyector para seleccionar el elemento que desea ajustar o configurar.

Puede utilizar los botones SELECT ▶◀ del mando a distancia o de la cubierta del proyector para seleccionar la ficha deseada.

NOTA: Sólo se puede seleccionar una ficha cuando ésta aparece de color naranja.

5. Pulse el botón ENTER en el mando a distancia o en la cubierta del proyector para visualizar la ventana del submenú.

6. Ajuste el nivel o desactive o active el elemento seleccionado mediante el uso de los botones SELECT ▲▼▶◀ del mando a distancia o del proyector.

Los cambios se guardan hasta que se realiza un nuevo ajuste.

7. Repita los pasos 2 - 6 para ajustar un elemento adicional, o pulse el botón EXIT en la cubierta del proyector o en el mando a distancia para salir de la visualización de menú.

NOTA: Cuando se visualice un menú o mensaje, es posible que se pierdan algunas líneas de información, dependiendo de la señal o los ajustes.

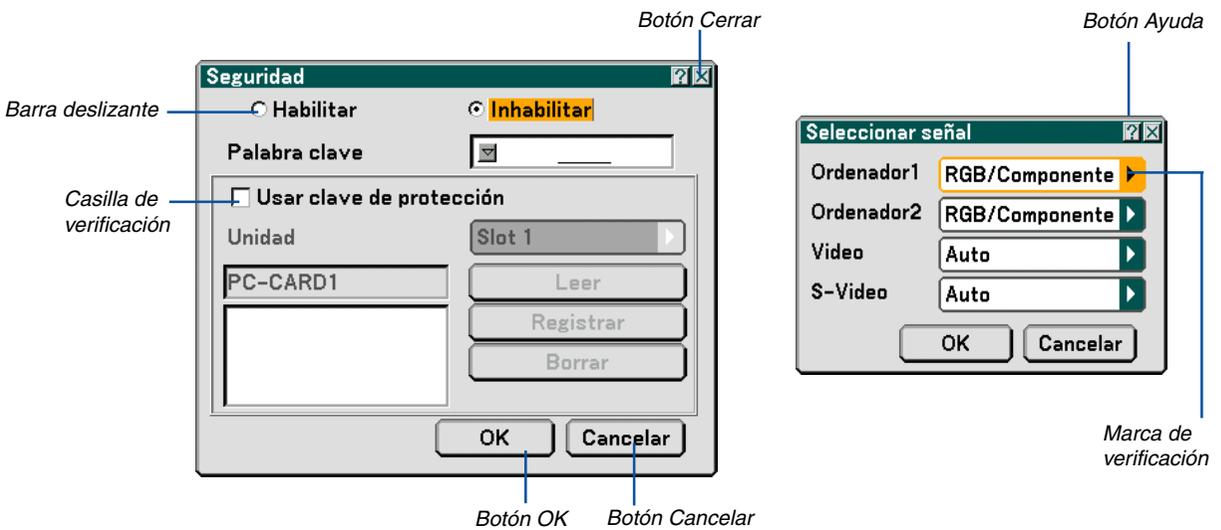
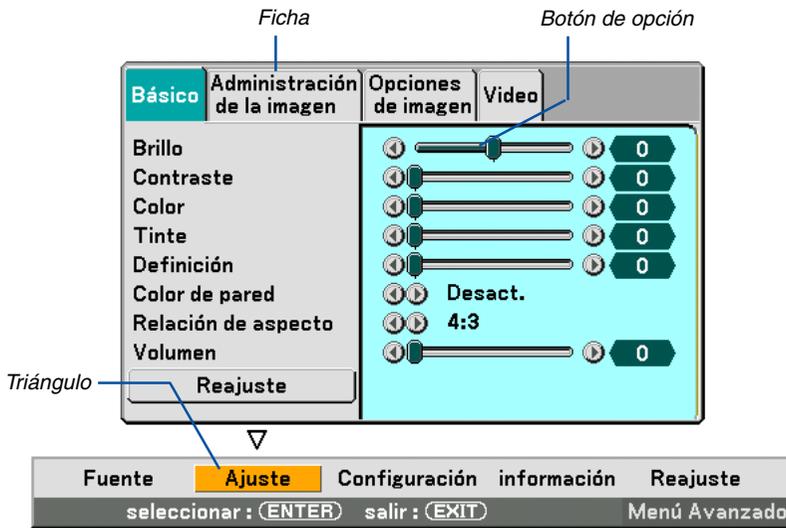
2 Árbol de menús

Los elementos de menú básico se muestran en el área sombreada.

Menú	Elemento		
Fuente	Ordenador1, Ordenador2, Video, S-Video, Visor, LAN, Lista de entradas		
Ajuste	Básico	Brillo	
		Contraste	
		Color	
		Tinte	
		Definición	
		Color de pared	Desact., Pizarra, Amarillo claro, Verde claro, Azul claro, Azul cielo, Rosado claro, Rosado
		Relación de aspecto	4:3 Buzón, Pantalla ancha, Recortar
			16:9 4:3 Ventana, Buzón, Pantalla ancha, 4:3 Lleno
		Volumen	
		Reajuste	
Imagen Management	Preajustar	1 a 5	
	Detallar ajustes	Referencia Presentación, Video, Cine, Graphic, sRGB	
	Corrección Gamma	Dinámico, Natural, Detalle de negro	
	Temperatura del color	5000, 6500, 7200, 7800, 8500, 9300	
	Nivel de blanco		
	Expansión del negro	Act., Desact.	
	Balance de blancos	Brillo RGB, Contraste RGB	
	Corrección de color	Rojo, Verde, Azul, Amarillo, Magenta, Aguamarina, Ganancia de color	
	Tipo de señal	RGB, Componente	
	Filtro de vídeo	Desact., Menos, Más	
Opciones de imagen	Reloj		
	Fase		
	Posición horizontal		
	Posición vertical		
	Borrado	Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha	
	Resolución	Auto, Natural	
	Sobredesviación	0%, 5%, 10%	
Video	Reducción de ruido	Desact., Bajo, Medio, Alto	
	Matriz del color	HDTV, SDTV	
	Separación 3D Y/C	Desact., Act.	
	Mejoramiento vertical	Desact., 1, 2, 3	
	Convertidor I/P	Deinterlace(Auto/Fijo), Entrelazo	
Configuración	Básico	Keystone	Auto, Manual
		Piedra angular	
		Modo lámpara	Normal, Eco
		Modo Menú	Menú Básico, Menú Avanzado
		Idioma	English, Deutsch, Français, Italiano, Español, Svenska, Suomi, Norsk, Nederlands, Türkçe, Polski, Русский, Ελληνικά, Magyar, Português, Čeština, العربية, Dansk, 日本語, 한국어, 中文
Menú	Selección de color de menú	Color 1 a 5, Monocromo	
	Seleccionar visualización	Fuente: Act., Desact. / Mensaje: Act., Desact.	
	Tiempo visual. menú	Manual, Auto 5 seg, Auto 15 seg, Auto 45 seg	
	Fondo	Azul, Negro, Logo	
Seguridad	Botón del gabinete	Desbloquear, Bloquear	
	Contraseña (Menú)	Entrada, Borrar	
	Contraseña (Logotipo)	Entrada, Borrar	
	Seguridad	Habilitar, Inhabilitar, Palabra clave, Usar clave de protección, Unidad, Leer, Registrar, Borrar	

Menú	Elemento		
Configuración	Instalación	Orientación	Escritorio frontal, Techo posterior, Escritorio posterior, Techo frontal
		Pantalla	Tipo de pantalla: 4:3, 16:9 / Posición
	Modo LAN	Incorporado	
		Tarjeta PC	Avanzado: Tipo de red, Wep
		Dominio	
		Correo	
		Nombre de proyector	
		Velocidad de Comunicación	4800, 9600, 19200, 38400
	Opciones	Ajuste automático	Desact., Normal, Fino
		Encendido automático	Desact., Act.
		Gestión de energía	Desact., Act.
		Modo de ventilador	Auto, Alto
		Selección de Fuente predeterminada	Última, Auto, Seleccionar (Ordenador1/2, Video, S-Video, Visor, LAN)
		Seleccionar señal	Ordenador1
Ordenador2			RGB/Componente, RGB, Componente
Vídeo			Auto, 3.58NTSC, 4.43NTSC, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
	S-Vídeo	Auto, 3.58NTSC, 4.43NTSC, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM	
	Terminal OUT	Última, Ordenador1, Ordenador2	
Herramientas	Pizarra		
	Off Timer	Desactivado, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00	
	Ratón	Apuntador del ratón: Apuntador 1 a 9 / Botón: Mano derecha, Izquierda / Sensibilidad: Rápido, Medio, Lento	
	Apuntador	Apuntador 1 a 9	
Información	Tiempo de uso	Restante de la lámpara, Cont. de hora de lámpara, Uso del proyector	
	Fuente Página1	Terminal de entrada, Tipo de señal, Tipo de vídeo, Nombre de fuente, Entrada N°.	
	Fuente Página2	Frecuencia horizontal, Frecuencia vertical, Tipo de sincronización, Polaridad sincronizada, Entrelazo	
	LAN Incorporado	Dirección IP, Máscara de subred, Puerta de acceso, Dirección MAC	
	LAN Tarjeta PC	Dirección IP, Máscara de subred, Puerta de acceso, Dirección MAC	
	LAN Inalámbrica	SSID, Modo, WEP, Canal, Nivel de señal	
	Version	Firmware, Data	
Reajuste	Señal actual, Todos los datos, Todos los datos (Incluyendo lista entrada), Borrar cont. de hora de lámpara		

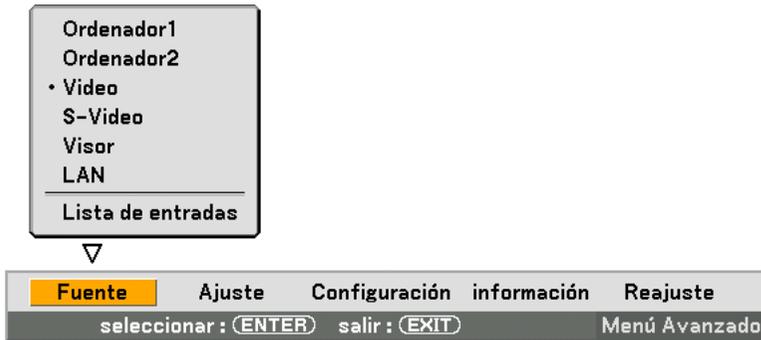
3 Elementos de los menús



Las ventanas o cuadros de diálogo de menú normalmente tienen los siguientes elementos:

- Resaltar Indica el menú o ítem seleccionado.
- Triángulo Indica que hay opciones adicionales disponibles. Un triángulo resaltado indica que el ítem está activo.
- Ficha Indica un grupo de características en un cuadro de diálogo. Cuando se selecciona cualquiera de las fichas, la página correspondiente pasa a primer plano.
- Botón de opción Use este botón redondo para seleccionar una opción en un cuadro de diálogo.
- Casilla de verificación .. Coloque una marca de verificación en la casilla cuadrada para activar la opción.
- Barra deslizante Indica ajustes o la dirección de ajuste.
- Botón OK Pulse este botón para confirmar los ajustes. Volverá al menú anterior.
- Botón Cancelar Pulse este botón para cancelar los ajustes. Volverá al menú anterior.
- Botón Cerrar Haga clic en este botón para cerrar la ventana guardando los cambios realizados.(sólo ratón USB)
- Botón Ayuda Indica que la ayuda acerca de la función está disponible (sólo ratón USB). Pulse el botón HELP del mando a distancia para visualizar la ayuda.

4 Descripciones y funciones del menú [Fuente]



Ordenador 1 y 2

Selecciona el ordenador que esté conectado al conector de entrada de señal Ordenador 1 u Ordenador 2.

NOTA: Se requiere de un cable componente opcional (Cable componente V o ADP-CV1) para una señal componente.

Video

Selecciona que dispositivo va a estar conectado a su entrada de vídeo - una videograbadora, un reproductor de discos láser, un reproductor de DVD o una cámara de documentos.

S-Video

Selecciona que dispositivo va a estar conectado a su entrada S-Video - una videograbadora, un reproductor de DVD o un reproductor de discos láser.

NOTA: Es posible que un cuadro se congele durante un período de tiempo breve cuando se reproduce un vídeo en modo de avance rápido o retroceso rápido con una fuente de vídeo o S-Video.

Visor

Esta función le permite realizar presentaciones por medio de la tarjeta PC que contiene imágenes capturadas y diapositivas creadas con el exclusivo software Photo Explore 8.0 para NEC, el cual está contenido en el CD-ROM. Consulte la Guía de instalación del Software Utility de NEC para realizar la instalación del Photo Explore 8.0 para NEC.

Consulte la página [62](#) para obtener información sobre la visualización de diapositivas.

LAN

Selecciona una señal del puerto LAN (RJ-45) o de la tarjeta LAN inalámbrica opcional de NEC conectada en el slot de tarjeta del proyector.

Lista entradas

No.	Nombre	Fuente	Entrada	
001	123456789012345678	RGB	Ordenador1	✓
002	SVGA	RGB	Ordenador2	✓
003	NTSC3.58	Video	Video	✓
004	S-VIDEO	S-Video	S-Video	✓
005	12345678901234567	RGB	Ordenador1	✓
006	COMPO	Componente	Ordenador1	✓
007	Digital	SDI		✓
008	Viewer	---	Visor	✓
009	Scart	Scart	Ordenador1	✓
010	COMPO(Y,Cb,Cr)	Componente		✓
011	COMPO(Video)	Video		✓

Utilice los botones SELECT ▲▼ del mando a distancia o del proyector para seleccionar la señal y pulse el botón ENTER en el mando a distancia o en el proyector para visualizar la pantalla Control de edición de entradas.

Cómo registrar la señal proyectada en la lista de entradas

1. Visualice la lista de entradas.
2. Utilice el botón SELECT ▲o ▼ del mando a distancia o de la cubierta del proyector para seleccionar un número; luego, pulse el botón ENTER del mando a distancia o del proyector para visualizar la pantalla Control de edición de entradas.
3. Utilice el botón SELECT ◀ o ▶ para seleccionar "Guardar" y pulse el botón ENTER.

Uso de la lista de entradas

Si hace ajustes en la imagen actual, éstos se registrarán automáticamente en la lista de entradas. La señal registrada puede cargarse en cualquier momento desde la lista de entradas.

NOTA: Se puede registrar hasta 100 preajustes, excepto los ajustes de Imagen.

Entry Edit Command



Puede editar señales en la lista de entradas.

- Cargar Esta opción le permite seleccionar una señal de la lista.
- Guardar Esta opción le permite guardar la señal actual proyectada.
- Cortar Esta opción le permite cortar una señal seleccionada de la lista y colocarla en el “portapapeles” en el proyector.
- Copiar Esta opción le permite copiar una señal seleccionada de la lista y colocarla en el “portapapeles” en el proyector.
- Pegar Esta opción le permite pegar la señal colocada en el “portapapeles” en cualquier otra línea de la lista.
- Editar Esta opción le permite cambiar los nombres de fuente.



Nombre de fuente:

Introduzca un nombre de señal. Se pueden usar máximo 18 caracteres alfanuméricos.

Input Terminal:

Cambie el terminal de entrada.

Bloquear:

Ajuste esta opción de modo que la señal seleccionada no pueda borrarse al ejecutar “All Delete” Después de ejecutar “Bloquear”, los cambios no se guardarán.

Skip:

Ajuste esta opción de modo que la señal seleccionada sea omitida durante la búsqueda automática.

Cuando termine, seleccione OK y luego pulse ENTER. Para salir sin guardar el ajuste, seleccione Cancel. Seleccione “Nombre de fuente” y pulse ENTER para visualizar la ventana de edición Nombre de fuente. En esta ventana puede cambiar el nombre de la fuente. Pulse ▼ para visualizar el teclado del software, donde podrá introducir caracteres alfanuméricos. Para obtener información sobre las funciones de las teclas del teclado del software, consulte la página 132.

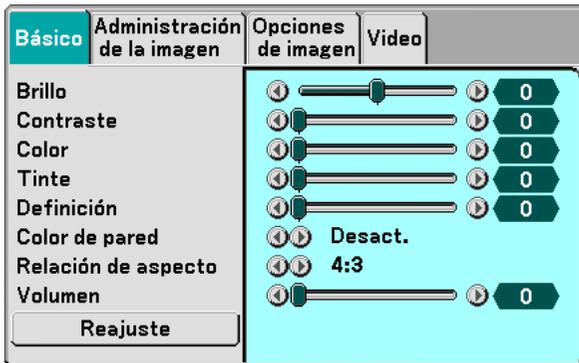
Borrar todo Esta función le permite borrar todas las señales registradas en la lista de entrada.

Los siguientes botones no están disponibles para las señales proyectadas.

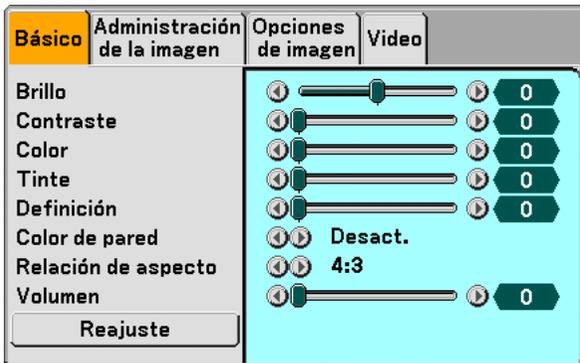
- 1) Los botones Cortar y Pegar de la pantalla Entry Edit Command
- 2) El botón Terminal de entrada en la pantalla Edición de entradas

NOTA: Si se borran todas las señales de la lista de entradas, la señal que se esté proyectando también se borrará (excepto en el caso de señales bloqueadas).

5 Descripción de los menús y funciones [Ajuste]



Básico



[Brillo]



Ajuste el nivel de brillo o la intensidad de la trama de fondo.

[Contraste]



Ajusta la intensidad de la imagen de acuerdo con la señal entrante.

[Color]



Aumenta o disminuye el nivel de saturación del color (no es válido para RGB).

[Tinte]



Varía el nivel de color de +/- verde a +/-azul. El nivel de rojo se usa como referencia. Este ajuste sólo es válido para entradas de vídeo, componente y TV estándar (no es válido para RGB).

[Definición]



Controla el grado de detalle de la imagen para vídeo (no es válido para RGB).

Uso de la función de corrección de color de pared [Wall Color]



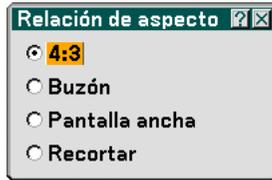
Esta función permite corregir rápidamente los colores al utilizar un material de pantalla que no es blanco. Las siguientes ocho opciones están disponibles.

- Desact.
- Pizarra
- Amarillo claro
- Verde claro
- Azul claro
- Azul cielo
- Rosado claro
- Rosado

Selección de formato de pantalla [Relación de aspecto Ratio] (no disponible para Visor)

Tipo de pantalla 4:3

Tipo de pantalla 16:9



La opción "Relación de aspecto" le permite seleccionar el formato más apropiado para visualizar la imagen fuente. Cuando se selecciona el tipo de pantalla 4:3 como fuente, se visualizan las siguientes opciones:

- 4:3 estándar 4:3 aspecto
- Buzón Reducido para visualizar el aspecto real con bordes negros en la parte superior e inferior
- Pantalla ancha Alargada a la Izquierda & Derecha con bordes negros en la parte superior e inferior
- Recortar Alargada a la Izquierda & Derecha. Los lados izquierdo y derecho se recortan. Disponible solamente para 4:3.

Quando se selecciona el tipo de pantalla 16:9 como fuente, se visualizan las siguientes opciones:

- 4:3 Ventana Reducida para visualizar el aspecto real con bordes negros en el lado derecho e izquierdo
- Buzón Estándar aspecto 16:9
- Pantalla ancha Alargada a la izquierda y a la derecha para visualizar el aspecto real
- 4:3 Lleno Alargada para visualizar una relación de aspecto de 16:9

NOTA: Puede ajustar la imagen verticalmente para fuentes con bordes negros. Para obtener información sobre cómo ajustar la posición de la imagen, consulte la página 98.

Derechos de reproducción

Tenga presente que el uso de este proyector con el fin de obtener utilidades comerciales o para llamar la atención del público en lugares de reunión tales como cafeterías u hoteles, así como el uso de la opción "Relación de aspecto" o "Pantalla" para comprimir o expandir la imagen proyectada en la pantalla, puede tener implicancias en lo que respecta a la violación de derechos protegidos por las leyes de propiedad intelectual.

NOTA: Durante el ajuste 3D Reform, la opción "Relación de aspecto Ratio" puede no estar disponible.

Si esto sucediera, primero cancele los datos 3D Reform y luego vuelva a realizar el ajuste. A continuación, repita el ajuste 3D Reform.

El cambio de formato de pantalla puede limitar el margen de ajuste de 3D Reform.

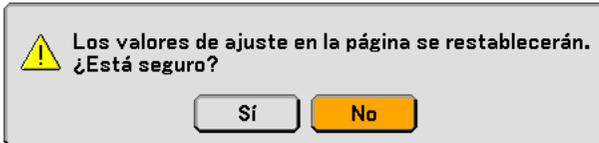
Señal de entrada Pantalla Tipo	 4:3	 Buzón	 Comprimida
Pantalla 4:3	 4:3	 Buzón	  Pantalla ancha Recortar
16:9 Pantalla	  4:3 Ventana 4:3 Lleno	 Buzón	 Pantalla ancha

Control del volumen [Volumen]



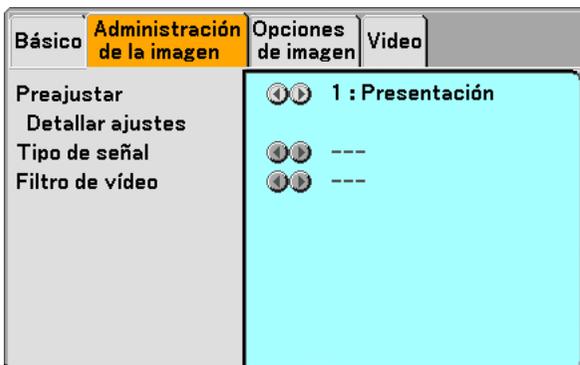
Es posible ajustar el nivel de volumen de los altavoces del proyector y AUDIO OUT (conector miniestéreo).

Reajuste



Para restablecer los ajustes para “Básico”, seleccione “Reajuste” y pulse el botón ENTER. Aparecerá el mensaje “Los valores de ajuste en la página se restablecerán. ¿Está seguro?”. Seleccione “Sí” y pulse el botón ENTER. Para regresar sin guardar los ajustes, seleccione “No” y pulse el botón ENTER.

Administración de la imagen



[Preajustar]



Esta opción le permite ajustar un matiz neutral para el color amarillo, cian o magenta. Hay 5 preajustes de fábrica optimizados para distintos tipos de imagen; también es posible establecer ajustes programables por el usuario.

[Detallar ajustes]



Este le proporcionará tres páginas de menús que ofrecen ajustes más detallados.

[Página 1]



Selección del ajuste de referencia [Referencia]

Esta función le permite utilizar valores de corrección de color o gama como datos de referencia para optimizar distintos tipos de imágenes. Puede seleccionar uno de los cinco ajustes siguientes.

- Presentación Recomendado para hacer presentaciones con ficheros de PowerPoint
- Vídeo Recomendado para imágenes estándar tales como programas de TV.
- Cine Recomendado para películas.
- Gráficos Recomendado para gráficos.
- sRGB Valores de color estándar.

Selección de modo de corrección del gamma [Corrección Gamma]



Se recomienda usar cada modo para :

- Dinámico Crea una imagen con alto contraste.
- Natural Reproducción natural de la imagen.
- Detalle de negro Enfátiza los detalles en las áreas oscuras de la imagen.

Ajuste de temperatura del color [Temperatura del color]



Con esta función se ajusta la temperatura del color mediante el uso de la barra deslizante. El margen de ajuste es de 5000K a 9300K.

NOTA:

* Cuando se selecciona "Presentación" en "Referencia", esta función no estará disponible.

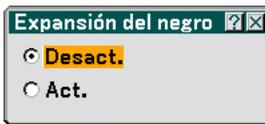
* Si se cambian los ajustes de "Balance de blancos", el valor de temperatura de color indicado en la pantalla no reflejará la temperatura de color real.

Ajuste de brillo del área blanca [Nivel de blanco]



Con esta función se ajusta el brillo de las áreas blancas mediante el uso de la barra deslizable. A medida que la imagen se atenúa, se verá más natural

[Expansión del negro]

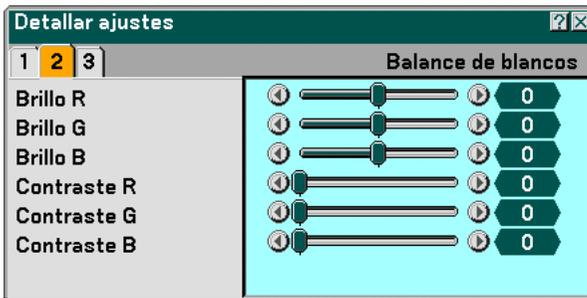


Minimiza automáticamente el color negro que aparece en forma de sombras de gris de tal forma que proporciona una imagen con colores blancos y negros verdaderos. "Act." es el valor de fábrica preajustado.

NOTA: Esta función no está disponible para señales Scart, 480p, 576p, HDTV y RGB.

[Página 2]

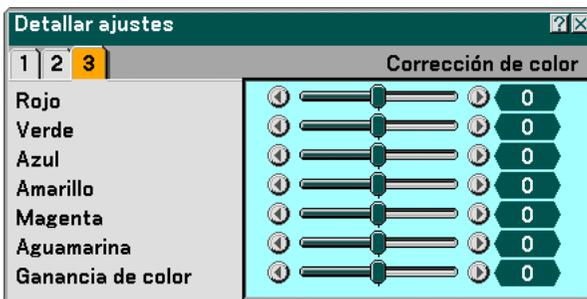
Ajuste del balance de blancos [Balance de blancos]



Esta función le permite ajustar el balance de blancos. El brillo de cada color (RGB) se utiliza para ajustar el nivel de negro de la pantalla; el contraste de cada color (RGB) se utiliza para ajustar el nivel de blanco de la pantalla.

[Página 3]

Selección de la corrección de color [Corrección de color]



Ajusta independientemente los colores rojo, verde, azul, amarillo, magenta y cian para corregir el tinte o matiz de toda la pantalla.

Selección del tipo de señal [Tipo de señal]



Seleccione entre señal de ordenador y señal de componente.

RGB Señal del ordenador

Componente Señales componentes tales como Y/Cb/Cr, Y/Pb/Pr

NOTA: Esta función sólo está disponible para la señal del ordenador. Si no obtiene una imagen de mejor calidad al ajustar "Seleccionar señal" a "Componente" en Configuración, ajuste esta opción a "Componente".

Selección del nivel del filtro de vídeo [Filtro de vídeo] (no está disponible para Video, Visor y LAN)



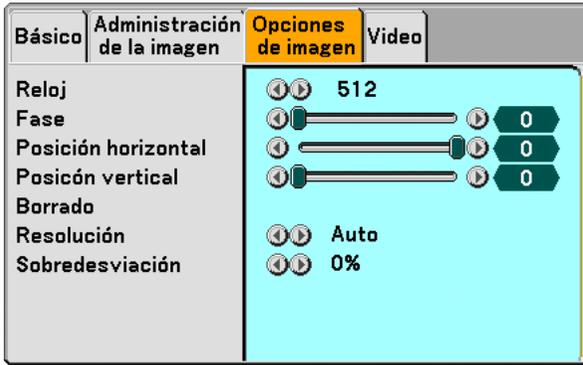
Esta función reduce el ruido en el vídeo.

Desact. Se retira el filtro.

Menos Se aplica el filtro de paso bajo parcialmente.

Más Se aplica el filtro de paso bajo en forma total.

Opciones de imagen



Ajuste del reloj y de la fase [Reloj/Fase]



Esta función le permite ajustar manualmente el reloj y la fase.

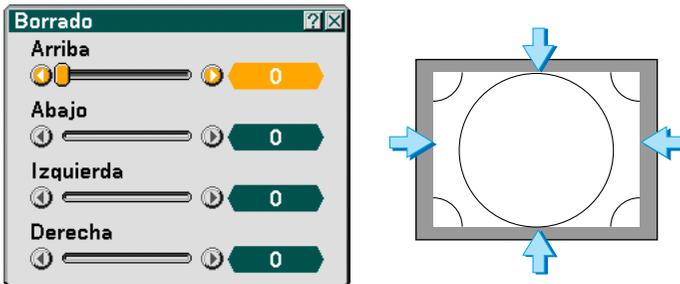
- Reloj Utilice esta opción para ajustar con precisión la imagen del ordenador o para eliminar eventuales franjas verticales. Esta función ajusta las frecuencias del reloj que eliminan las bandas horizontales que aparecen en la imagen.
Este ajuste puede ser necesario al conectar el ordenador por primera vez.
- Fase Utilice esta opción para ajustar la fase del reloj o para reducir el ruido de vídeo, interferencias de puntos o interferencias de reflejos. (Esto resulta evidente cuando parte de la imagen parece tener reflejos)
Utilice "Fase" sólo después de completar el ajuste de "Reloj".

Ajuste de la posición horizontal/vertical [Posición horizontal/vertical]



Ajusta la posición horizontal y vertical de la imagen.

Enmascaramiento de áreas no deseadas [Borrado]



Esta función le permite enmascarar cualquier área no deseada de la imagen en pantalla. Ajuste el borrado de la parte de arriba, abajo, izquierda o derecha con el botón SELECT ◀ o ▶.

Selección de la resolución [Resolución]



Esta función le permite activar o desactivar la función Advanced AccuBlend.

Auto Activa la función Advanced AccuBlend. El proyector reduce o amplia automáticamente la imagen para ajustarla al tamaño completo de la pantalla.

Natural Desactiva la función Advanced AccuBlend. El proyector muestra la imagen actual con su resolución verdadera. Consulte la sección "Ajuste automático" en la página 107 para activar o desactivar la función de ajuste automático.

NOTA:

* Cuando se ajusta "Resolución" a "Natural", "Sobredesviación", "3D Reform", "Relación de aspecto" y "Pantalla" no estarán disponibles.

* Mientras visualiza una imagen con la resolución natural del proyector o con una resolución superior, "Resolución" no estará disponible.

Selección del porcentaje de sobredesviación [Sobredesviación]



Permite seleccionar el porcentaje de sobredesviación (0%, 5% y 10%) para la señal.

Video



Selección del nivel de reducción de ruido [Reducción de ruido]

(no está disponible para las entradas Ordenador1/2, Visor y LAN; está disponible para entradas estándar de TV)



Seleccione uno de los tres niveles de reducción de ruido de vídeo: Bajo, Medio o Alto.

NOTA: Mientras más bajo sea el nivel de reducción de ruido, mejor será la calidad de la imagen debido a que en este caso el ancho de banda de vídeo es mayor.

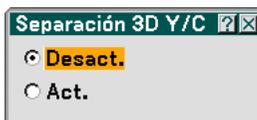
Selección de matriz de color [Matriz de color]

(no está disponible para las entradas Ordenador1/2, Visor y LAN; está disponible para entradas estándar de TV)



Seleccione la matriz de color apropiada para la señal de entrada, HDTV o SDTV.

Activación/desactivación de la función de separación tridimensional [3D Y/C Separation]



Esta opción activa o desactiva la función de separación tridimensional.

NOTA: Esta función sólo está disponible para señales de vídeo NTSC3.58.

Ajuste de bordes verticales [Mejoramiento vertical]



Esta función acentúa los bordes verticales alrededor de los objetos de la imagen.

NOTA: Esta función no está disponible para señales RGB y de componente.

Selección de Entrelazado o Desentrelazado [Convertidor I/P]



Esta función le permite seleccionar entre “Entrelazo” y “Desentrelazado”.

- Desentrelazado (Auto) Con esta opción el proyector determina automáticamente una imagen congelada o en movimiento para visualizar una imagen más clara. Si se selecciona “Desentrelazado (Auto)” se produce un exceso de temblor o movimiento de la imagen, seleccione “Entrelazo”.
- Desentrelazado (Imagen Congelada) Seleccione esta opción cuando se visualice una imagen congelada. Cuando se selecciona esta opción para una imagen en movimiento, puede producirse inestabilidad u otras perturbaciones en la imagen.
- Entrelazo Seleccione esta opción cuando se visualice una imagen en movimiento. Esto eliminará la inestabilidad y otras perturbaciones de la imagen en movimiento.

6 Descripción de los menús y funciones [Configuración]



Básico



Selección del modo de corrección keystone [Keystone]



Esta función permite corregir la distorsión keystone de forma manual o automática.

Al seleccionar este elemento se visualizará el menú de ajuste Keystone.

Auto Esta característica permite al proyector detectar su inclinación y corregir la distorsión vertical automáticamente.

Manual Con esta característica es posible corregir manualmente la distorsión vertical en el menú.

Los cambios realizados se guardan incluso si se apaga el proyector.

Ajuste Con esta característica es posible visualizar la pantalla Keystone. Consulte la página 33 para más detalles.

NOTA: Cuando se selecciona "Piedra angular", no estará disponible "Ajuste".

Selección del modo de piedra angular [Piedra angular]



Esta opción le permite corregir la distorsión trapezoidal. Al seleccionar este elemento se visualizará la pantalla de ajuste Piedra angular. Consulte la página 43 para más detalles.

NOTA: Cuando se selecciona "Keystone", no estará disponible "Piedra angular".

Selección del modo de lámpara Normal o Eco [Modo lámpara]



Esta función le permite seleccionar dos modos de brillo para la lámpara: Normal y Eco. La vida útil de la lámpara puede prolongarse en hasta 4000 horas si se utiliza el modo Eco. Al seleccionar el modo Eco disminuye el ruido del ventilador en comparación al modo Normal.

Normal Éste es el ajuste predeterminado (100% de luminosidad).

Eco Seleccione este modo para prolongar la vida útil de la lámpara (80% de brillo).

Selección del modo de menú [Modo Menú]

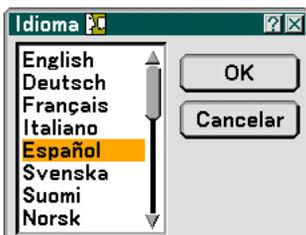


Esta función le permite seleccionar dos modos de menú: Menú Básico y Menú Avanzado.

Menú Básico Este es el menú básico que contiene los menús y comandos esenciales.

Menú Avanzado Este es el menú que contiene todos los menús y comandos disponibles.

Selección de idioma para los menús [Idioma]



Puede elegir uno de entre 21 idiomas para las instrucciones que aparecen en pantalla.

Menú

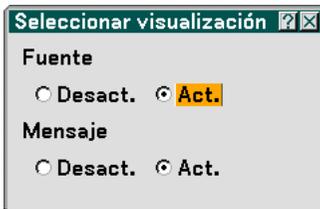


Selección de color para el menú [Selección de color de menú]



Es posible elegir un color para el menú.

Activación/desactivación de visualización de fuente y mensajes [Seleccionar visualización]



Fuente Esta opción activa o desactiva la visualización de nombre de entrada (por ejemplo, Computer 1/2, Vídeo y No hay entrada) que aparece en la esquina superior derecha de la pantalla.

Mensaje Esta opción activa y desactiva los mensajes. Aunque se seleccione "Desact.", aparecerá el mensaje siguiente.

* "La lámpara ha alcanzado el final de su vida útil. Por favor reemplace la lámpara. Pulse el botón EXIT y el mensaje desaparecerá.

* "El proyector está bloqueado" Al desbloquear la seguridad del proyector, el mensaje desaparecerá.

Selección del tiempo de visualización del menú [Tiempo visual. menú]



Esta opción le permite seleccionar el tiempo que debe transcurrir para que el menú se apague automáticamente si no se pulsa ningún botón. Las opciones de preajuste son "Manual", "Auto 5 seg", "Auto 15 seg", y "Auto 45 seg". El preajuste de fábrica es "Auto 5 seg".

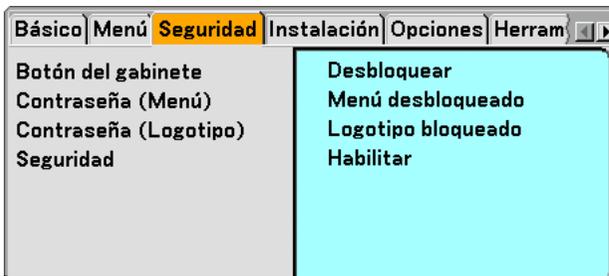
- Manual El menú se puede apagar manualmente.
- Auto 5 seg El menú se apaga automáticamente una vez transcurridos 5 segundos si en ese período de tiempo no se pulsa ningún botón.
- Auto 15 seg El menú se apaga automáticamente una vez transcurridos 15 segundos si en ese período de tiempo no se pulsa ningún botón.
- Auto 45 seg El menú se apaga automáticamente una vez transcurridos 45 segundos si en ese período de tiempo no se pulsa ningún botón.

Selección de un color o logotipo para el fondo [Fondo]

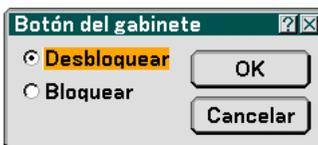


Utilice esta función para visualizar una pantalla negra/azul o un logotipo cuando no hay ninguna señal disponible. El fondo predeterminado es azul. Puede cambiar la pantalla de logotipo utilizando la función Visor. Consulte las páginas 70.

Seguridad



Inhabilitar los botones del gabinete [Botón del gabinete]



Esta opción activa o desactiva la función de bloqueo de los botones del gabinete del proyector.

NOTA:

- La función Botón del gabinete no afecta las funciones del mando a distancia.
- Cuando los botones de la gabinete del proyector estén bloqueados, pulse el botón EXIT durante aproximadamente 10 segundos para desbloquearlos.

Ajuste de una contraseña [Contraseña (Menú)] / [Contraseña (Logotipo)]

Puede establecer una contraseña para el proyector y evitar de esta forma el uso no autorizado del mismo.

Cuando se ajusta "Contraseña (Menú)", al cambiar el menú de Básico a Avanzado se visualizará la pantalla de entrada "Contraseña (Menú)".

Cuando se ajusta "Contraseña (Logotipo)", se visualizará la pantalla de entrada de la contraseña al realizar cualquiera de las siguientes operaciones.

- Cambiar el fondo
- Cambiar los datos de logotipo en una tarjeta PC

Introducción:



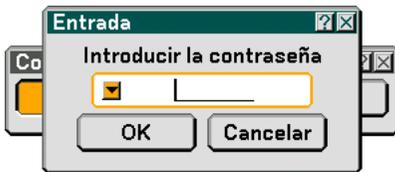
Para asignar una contraseña:

NOTA: Puede usar hasta 15 caracteres alfanuméricos.

1. Escriba una contraseña.

Resalte la opción "Entrada" y pulse el botón ENTER.

Aparecerá la pantalla "Introduzca la contraseña".



Asegúrese de que la opción esté resaltada y, a continuación, pulse el botón ENTER.

Aparecerá el teclado del software. Utilice el teclado del software para escribir una contraseña; luego, resalte la opción "OK" en la pantalla "Introduzca la contraseña" y pulse el botón ENTER.

Aparecerá la pantalla [Confirme la contraseña].

2. Vuelva a escribir la misma contraseña. Resalte la opción "OK" en la pantalla "Introduzca la contraseña" y pulse el botón ENTER.

La contraseña quedará asignada.

Borrado:

Para borrar la contraseña:

1. Resalte la opción [Borrar] y pulse el botón ENTER. Aparecerá la pantalla "Contraseña actual".

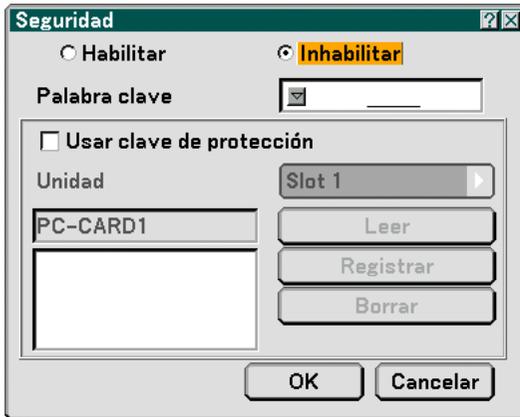


2. Utilice el teclado del software para escribir la contraseña. Resalte la opción "OK" en la pantalla "Contraseña actual" y, a continuación, pulse el botón ENTER.

La contraseña se borrará.

Seguridad

La función Seguridad le permite proteger el proyector de modo que éste no proyecte una señal si no se introduce una palabra clave. También hay una opción que permite bloquear el proyector mediante el uso de una tarjeta PC registrada como clave de protección. Una vez que haya registrado la tarjeta PC como clave de protección, deberá insertar la tarjeta PC registrada en el slot de tarjeta PC del proyector cada vez que encienda el proyector. Puede habilitar la función Seguridad utilizando solamente una palabra clave.



- * El proyector no es compatible con tarjetas de memoria flash formateada con NTFS o con el dispositivo de memoria USB.

Asegúrese de utilizar una tarjeta de memoria flash o un dispositivo de memoria USB formateado con el sistema de ficheros FAT32, FAT16 o FAT.

Para formatear la tarjeta de memoria flash o el dispositivo de memoria USB en su ordenador, consulte el documento o fichero de ayuda que viene incluido con el Windows.

Habilitar/Inhabilitar Esta opción activa o desactiva la función Seguridad.

Palabra clave Introduzca una palabra clave cuando utilice la función Seguridad. (puede usar hasta 10 caracteres). La función Seguridad sólo está disponible cuando se introduce una palabra clave.

Usar clave de protección . Marque esta casilla para bloquear el proyector cuando utilice una tarjeta PC. Para usar una palabra clave sin utilizar una tarjeta PC, no active esta casilla.

Unidad Cambie entre el slot de la tarjeta PC y el puerto USB (tipo A).

Leer Lee datos desde una tarjeta PC.

Registrar Registre datos desde la tarjeta PC.

La función Seguridad no está disponible a no ser que por lo menos una tarjeta PC esté registrada. (si se selecciona la casilla de verificación "Usar clave de protección") Se puede registrar un máximo de 5 tarjetas PC.

Borrar Borre los datos de una tarjeta PC registrada.

Para establecer una palabra clave para habilitar la función Seguridad sin utilizar una tarjeta PC registrada.

1. Use el botón **SELECT ▲▼** para seleccionar "Palabra clave" y, a continuación, use el teclado del software para introducir una palabra clave.

NOTA: Asegúrese de anotar su palabra clave.

2. Utilice el botón **SELECT ▲▼** para seleccionar "Habilitar" y utilice el botón **SELECT ▲▼** para seleccionar "OK"; esto habilitará la función Seguridad.

Aparecerá el mensaje "¿Está seguro?" Utilice el botón **SELECT ◀▶** para seleccionar la opción "Sí" y, a continuación, pulse el botón **ENTER**.

La función Seguridad queda habilitada.

Para registrar una tarjeta PC como una clave de protección

1. **Inserte una tarjeta PC en el slot de tarjeta PC del proyector.**
2. **Utilice el botón SELECT ▲▼ para seleccionar “Usar clave de protección” y, a continuación, pulse el botón ENTER.**
3. **Utilice el botón SELECT ▲▼ para seleccionar la opción “Leer” y, a continuación, pulse el botón ENTER. Los datos de la tarjeta PC se descargarán al proyector.**
4. **Utilice el botón SELECT ▲▼ para seleccionar la opción “Registrar” y, a continuación, pulse el botón ENTER. Los datos descargados se registran y aparecen en la ventana de lista.**
5. **Use el botón SELECT ▲▼ para seleccionar “Palabra clave” y, a continuación, use el teclado del software para introducir una palabra clave.**

NOTA: Para poder usar una tarjeta PC como clave de protección, también debe establecer una palabra clave. Asegúrese de anotar su palabra clave.

Esto completa el registro de la tarjeta PC.

Para habilitar la función Seguridad, utilice el botón SELECT ▲▼ para seleccionar “Habilitar” y utilice el botón SELECT ▲▼ para seleccionar “OK”; se habilitará la función Seguridad. Aparecerá el mensaje “¿Está seguro?” Utilice el botón SELECT ◀▶ y pulse el botón ENTER. La función Seguridad queda habilitada.

Para encender el proyector cuando la función Seguridad está habilitada (utilizando la palabra clave solamente)

1. **Mantenga pulsado el botón POWER durante al menos dos segundos. El proyector se encenderá y mostrará un mensaje indicando que está protegido mediante una función de seguridad.**
2. **Pulse el botón MENU. Aparecerá la pantalla Introducción de código de liberación.**
3. **Introduzca la palabra clave en la pantalla Introducción de código de desbloqueo. Podrá ver la imagen proyectada.**

NOTA: No olvide su palabra clave. Sin embargo, si olvida la palabra clave, NEC o su distribuidor le proporcionarán el código de desbloqueo. Para más información, consulte el final de esta sección.

Para encender el proyector cuando la función Seguridad está habilitada (utilizando una tarjeta PC como clave de protección)

1. **Inserte la tarjeta PC registrada en el slot de tarjeta PC del proyector.**
 2. **Mantenga pulsado el botón POWER durante al menos dos segundos. El proyector se encenderá y reconocerá la tarjeta PC. Una vez que se haya proyectado la imagen, el proyector podrá seguir funcionando sin la tarjeta PC.**
- El modo de desactivación de seguridad se mantiene hasta que se desconecta la alimentación principal (ajustando el interruptor de alimentación principal a la posición “O” o desenchufando el cable de alimentación). En los siguientes casos, se le pedirá que compruebe la clave de protección o que introduzca la palabra clave:
 - (1) Cuando se selecciona la opción “OK” en una imagen protegida con parámetros de seguridad y se desconecta y se vuelve a conectar la alimentación
 - (2) Cuando la alimentación principal se desconecta y se vuelve a conectar mientras la función de seguridad está activada
 - (3) Cuando se intenta mostrar una imagen protegida con parámetros de seguridad mientras la función de seguridad está activada
 - No se pueden utilizar espacios en blanco en la sección de palabra clave.

Para borrar los datos de tarjeta PC que ha registrado

1. **Utilice el botón SELECT ▲▼ para seleccionar “Borrar” y utilice el botón SELECT ◀ para seleccionar la ventana de la lista.**
2. **Utilice el botón SELECT ▲▼ para seleccionar los datos de tarjeta PC que desea eliminar.**
3. **Pulse el botón SELECT ▶ para seleccionar “Borrar” y, a continuación, pulse el botón ENTER.**

Se borran los datos de la tarjeta PC registrada.

Si extravía la tarjeta PC que ha registrado, proceda de la siguiente forma:

NOTA: NEC o su distribuidor le proporcionarán el código de liberación a cambio de la contraseña registrada y el código de solicitud. Para más información, consulte el final de esta sección.

1. **Mantenga pulsado el botón POWER durante al menos dos segundos.**
El proyector se encenderá y mostrará un mensaje indicando que está protegido mediante una función de seguridad.
 2. **Pulse el botón MENU.**
Aparecerá la pantalla Introducción de código de liberación, así como el código de solicitud (24 caracteres alfanuméricos).
 3. **Introduzca el código de liberación en la pantalla Introducción de código de liberación.**
El proyector se encenderá.
- * Si enciende el proyector introduciendo el código de liberación, la función Seguridad quedará inhabilitada.**

NOTA:

- *Algunos tipos de tarjeta PC no pueden registrarse como clave de protección.*
 - *Le recomendamos registrar dos o más tarjetas PC para el caso de que una de las tarjetas PC registradas se extravíe o dañe.*
 - *Si da formato a la tarjeta PC registrada, la función de clave de protección quedará inhabilitada.*
-

NOTA:

Para más información, visite:

EE.UU.: <http://www.necvisualsystems.com>

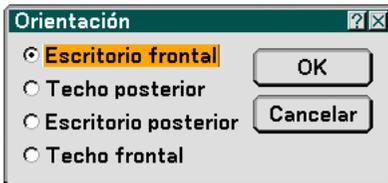
Europa : <http://www.nec-europe.com/>

Global : <http://www.nec-pj.com/>

Instalación



Selección de la orientación del proyector [Orientación]



Esta función reorienta la imagen de acuerdo con el tipo de proyección. Las opciones disponibles son: Escritorio frontal, Techo posterior, Escritorio posterior y Techo frontal.

NOTA: Al seleccionar una de las otras opciones diferentes de "Escritorio frontal" forzará el modo "Keystone" a "Manual".

Selección de formato de pantalla y posición de pantalla [Pantalla]



Tipo de pantalla Seleccione una de las tres opciones disponibles: Pantalla 4:3 o Pantalla 16:9 para la pantalla que va a usar. Consulte también "Relación de aspecto" en las página 81.

Posición Esta función ajusta la posición vertical de la imagen al reproducir vídeos en un formato de pantalla determinado.

Quando se selecciona el formato 16:9, se visualizará un área negra en la parte superior e inferior de la imagen. Es posible ajustar la posición vertical de la imagen en esas áreas.

Puede ajustar la posición vertical entre las partes superior e inferior.

NOTA: Esta opción sólo está disponible cuando se selecciona "16:9" en Tipo de pantalla.

NOTA: Durante el ajuste 3D Reform, las opciones "Tipo de pantalla" y "Posición de pantalla" pueden no estar disponibles. Para hacer que estén disponibles, primero cancele los datos 3D Reform y luego vuelva a realizar los ajustes. A continuación, repita el ajuste 3D Reform. El cambio de los ajustes de las opciones "Tipo de pantalla" y "Posición de pantalla" puede limitar el margen de ajuste de 3D Reform.

Modo LAN

Configuración del modo LAN

Esta función le permite ajustar varios elementos cuando se utiliza el proyector en su red.

PRECAUCIÓN

- Consulte a su administrador de red para obtener más información sobre estos ajustes.
- Conecte un cable LAN (Cable Ethernet) al puerto LAN (RJ-45). Consulte la página 22.
- For wireless LAN connection, use the NEC optional wireless LAN card (NWL-100*).
 - * Last digit of the model code varies depending on which country you live in. For more information, visit the above Website.
- Para utilizar la LAN inalámbrica, inserte la tarjeta LAN inalámbrica opcional NEC (NWL-100*) dentro del slot de la tarjeta PC.
Consulte "Inserción y extracción de una tarjeta PC" página 24.
- Inserte siempre o extraiga la tarjeta LAN inalámbrica cuando la alimentación principal esté desactivada. Si no lo hace puede ocasionar malfuncionamiento del proyector o daños a la tarjeta LAN inalámbrica. Si el proyector no funciona correctamente, apáguelo, espere durante 90 segundos, y vuelva a encenderlo.

Consejos útiles sobre cómo configurar la conexión LAN

Para configurar el proyector de tal forma que se comuniquen en una red utilizando el puerto LAN (RJ-45) o la tarjeta LAN inalámbrica opcional:

1. **Seleccione la ficha "Incorporado" para el puerto LAN (RJ-45) o la ficha "PC Card" para la tarjeta LAN inalámbrica opcional.**
2. **En la ficha "Incorporado" o en la ficha "Tarjeta PC", seleccione un número de la lista "Perfiles" para su configuración LAN.**
Es posible almacenar dos ajustes en la memoria para cada puerto LAN y tarjeta LAN inalámbrica respectivamente.
3. **En la ficha "Incorporado" o en la ficha "Tarjeta PC", active o desactive "DHCP", especifique la dirección IP, máscara de subred, puerta de acceso y configuración DNS. Seleccione [OK] y pulse el botón ENTER.**
Consulte la páginas 100 o 101.

Para recuperar los ajustes guardados en la memoria.

Después de seleccionar la ficha "Incorporado" o la ficha "Tarjeta PC", seleccione el número de la lista "Perfiles". Seleccione [OK] y pulse el botón ENTER. Consulte la páginas 100 o 101.

Para realizar la conexión a un servidor DHCP:

En la ficha "Incorporado" o en la ficha "Tarjeta PC", seleccione "DHCP" y pulse el botón ENTER. Se colocará una marca de verificación. Seleccione y pulse de nuevo el botón ENTER. Se borrará la marca en la casilla de verificación.

Cuando se ajuste una dirección IP sin utilizar el servidor DHCP, borre la marca de la casilla de verificación para "DHCP". Consulte la páginas 100 o 101.

Para realizar el ajuste solo para LAN inalámbrica LAN (Tipo de red y WEP):

1. **En la ficha "Tarjeta PC", seleccione "Perfiles" y luego seleccione "Perfil 1" o "Perfil 2".**
2. **En la ficha "Tarjeta PC", seleccione "Avanzado" y luego pulse el botón ENTER. Se visualizará el menú "Avanzado".**
Consulte la página 102.

Para ajustar un punto de acceso LAN inalámbrico:

1. **En la ficha "Tarjeta PC", seleccione "Perfiles" y luego seleccione "Perfil 1" o "Perfil 2".**
2. **En la ficha "Tarjeta PC", seleccione "Avanzado" y luego pulse el botón ENTER.**
3. **En el menú Avanzado, seleccione "Tipo de red" AE "Estudio del sitio" y pulse el botón ENTER.**
4. **Seleccione "Modo" y luego seleccione "Infraestructura".**
Consulte la páginas 102 y 103.

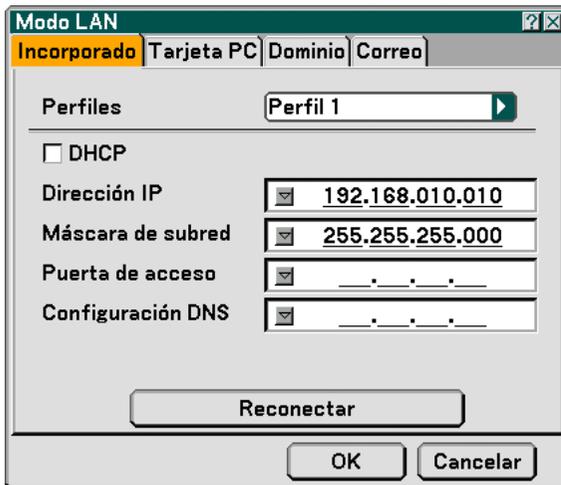
Para recibir mensajes de error o información sobre el tiempo de vida útil restante de la lámpara por correo electrónico:

1. **En la ficha “Correo”, seleccione “Notificación por correo” y luego pulse el botón ENTER. Se colocará una marca de verificación.**
2. **Ajuste “Dirección del remitente”, “Nombre del servidor SMTP” y “Dirección del destinatario”. Seleccione [OK] y pulse el botón ENTER. Consulte la página 105.**

Para ejecutar la “Conexión fácil” utilizando Image Express Utility 2.0:

“Conexión fácil” es un modo mediante el cual se pueden abreviar los complicados ajustes LAN cuando se utiliza el Image Express Utility 2.0 y se conecta el ordenador y el proyector por medio de una LAN inalámbrica. El Image Express Utility 2.0 está incluido en el CD-ROM del Supportware de usuario 2 suministrado. Para utilizar “Conexión fácil”, seleccione “ Tarjeta PC” → “Perfiles” → “Conexión fácil”. Consulte la página 101.

Incorporado



Perfiles (para el puerto LAN [RJ-45]):

Es posible almacenar como máximo dos ajustes para el puerto LAN (RJ-45) en la memoria del proyector. Seleccione “Perfil 1” o “Perfil 2” y luego realice los ajustes para “DHCP” y para las otras opciones.

Después de realizar lo anterior, seleccione [OK] y pulse el botón ENTER. Esto con el fin de guardar los ajustes en la memoria.

DHCP:

Al habilitar esta opción, se asigna automáticamente una dirección IP al proyector en el servidor DHCP.

Al inhabilitar esta opción, podrá registrar el número de la dirección IP o de la máscara de subred obtenida por medio del administrador de red.

Dirección IP Ajuste la dirección IP. Pulse  para visualizar el teclado del software y luego escriba los 12 caracteres numéricos correspondientes.

Máscara de subred Ajuste el número de la máscara de subred. Pulse  para visualizar el teclado del software y luego escriba los 12 caracteres numéricos correspondientes.

Puerta de acceso ... Ajuste la puerta de acceso predeterminada de la red conectada al proyector. Pulse  para visualizar el teclado del software y luego escriba los 12 caracteres numéricos correspondientes.

Configuración DNS Escriba la dirección IP del servidor DNS en la red conectada al proyector. Se utilizan doce caracteres numéricos.

Reconectar Utilice este botón para conectar el proyector a una red.

Tarjeta PC



Perfiles (para tarjeta PC):

Para ejecutar fácilmente una LAN inalámbrica utilizando Image Express Utility 2.0, seleccione “Conexión fácil”.

Es posible almacenar como máximo dos ajustes para la tarjeta LAN inalámbrica opcional en la memoria del proyector.

Seleccione “Perfil 1” o “Perfil 2” y luego realice los ajustes para “DHCP” y para las otras opciones.

Después de realizar lo anterior, seleccione [OK] y pulse el botón ENTER. Esto con el fin de guardar los ajustes en la memoria.

DHCP:

Al habilitar esta opción, se asigna automáticamente una dirección IP al proyector desde el servidor DHCP.

Quite la marca en esta casilla de verificación para registrar el número de la dirección IP o máscara de subred obtenida por medio del administrador de red.

Dirección IP Ajusta la dirección IP. Pulse  para visualizar el teclado del software y luego escriba los 12 caracteres numéricos correspondientes.

Máscara de subred Ajuste el número de la máscara de subred. Pulse  para visualizar el teclado del software y luego escriba los 12 caracteres numéricos correspondientes.

Puerta de acceso ... Ajuste la puerta de acceso predeterminada de la red conectada al proyector. Pulse  para visualizar el teclado del software y luego escriba los 12 caracteres numéricos correspondientes.

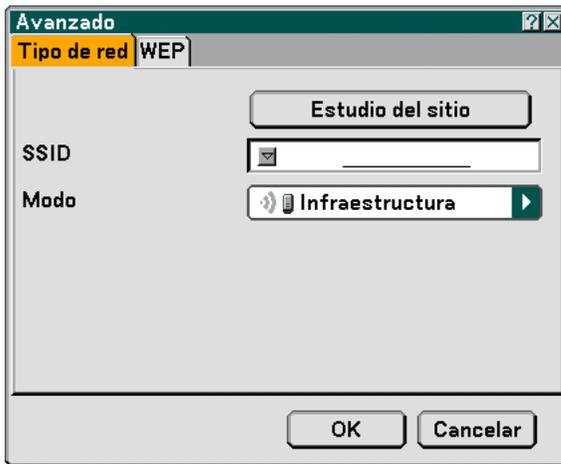
Configuración DNS Escriba la dirección IP del servidor DNS en la red conectada al proyector. Se utilizan doce caracteres numéricos.

Avanzado Visualiza el menú Avanzado, el cual incluye varios ajustes para la conexión LAN inalámbrica (tipo de red y WEP). Consulte el menú Avanzado más adelante.

Reconectar Utilice este botón para conectar el proyector a una red.

Menú Avanzado

Tipo de red (sólo se requiere para inalámbricas)



Estudio del sitio:

Visualiza una lista de SSID disponibles en el lugar para la LAN inalámbrica. Seleccione un SSID al cual le sea posible acceder.

Para seleccionar un SSID, resalte el SSID y utilice SELECT ► para seleccionar [OK] y luego pulse el botón ENTER.

- 📶 : punto de acceso
- 📶🖥️ : PC Ad Hoc
- 🔑 : WEP habilitada

NOTA: No es posible realizar la conexión a un dispositivo con el SSID para el canal 14, debido a que este no se visualiza en la lista.

SSID (nombre de red):

Introduzca un identificador (SSID) para LAN inalámbrica cuando seleccione [Infraestructura] o [802.11 Ad Hoc] en [Modo]. La comunicación solo se puede llevar a cabo con equipo cuyos SSID coincidan con los SSID de su LAN inalámbrica. Se pueden usar máximo 32 caracteres alfanuméricos.

NOTA: Para desactivar el SSID, seleccione un espacio (vacío) o "ANY"(todo en mayúsculas).

Modo:

Seleccione el método de comunicación cuando utilice la LAN inalámbrica.

Infraestructura Seleccione esta opción cuando se establezca comunicación entre uno o más equipos conectados a la red LAN inalámbrica o cableada por un punto de acceso.

802.11 Ad Hoc Seleccione esta opción cuando utilice la LAN inalámbrica para establecer comunicación directamente con un ordenador en el modo peer-to-peer (al mismo nivel). Este es un método que cumple con el estándar IEEE802.11.

NOTA: Cuando se está en el modo Ad Hoc, sólo estarán disponibles 802,11 b para el método de comunicación.

Cuando utilice el modo Ad Hoc, la velocidad de transmisión de datos se verá limitada a un máximo de 11 Mbps.

WEP (sólo se requiere para sistemas inalámbricos)



Seleccione esta opción si utiliza la clave WEP (Wired Equivalent Privacy) para encriptación o no. Para utilizar encriptación, especifique la clave WEP.

Inhabilitar Con esta opción no se activará la función de encriptación. Es posible que sus comunicaciones sean monitoreadas por terceros.

64 bits Utiliza un datalength de 64 bits para realizar una transmisión segura.

128 bits Utiliza datalength de 128 bits para realizar una transmisión segura. Esta opción aumentará la privacidad y seguridad si se compara con la encriptación con datalength de 64 bits.

152 bits Utiliza datalength de 152 bits para realizar una transmisión segura. Esta opción aumentará la privacidad y seguridad si se compara con la encriptación con datalength de 128 bits.

NOTA:

- Los ajustes WEP deben ser los mismos que en los dispositivos de comunicación tales como ordenadores o puntos de acceso en su red inalámbrica.
- Cuando utilice WEP, la velocidad de transmisión de la imagen se verá reducida.

Selección de clave:

Seleccione una clave de las cuatro claves que aparecen abajo al escoger [64 bits], [128 bits] o [152 bits] en [WEP].

Clave 1-4:

Introduzca la clave de encriptación al seleccionar [64 bits], [128 bits] o [152 bits] en [WEP].

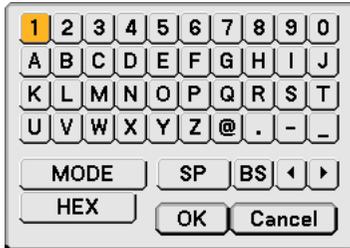
Se puede ajustar un máximo de 5 caracteres en 64 bits, 13 caracteres en 128 bits y 16 caracteres en 152 bits. Pulse el botón "HEX" para cambiar al código "ASCII" con el fin de ajustar la clave en dígitos ASCII. Puede conmutar este botón entre "ASCII" y "HEX".

Es posible también ajustar la clave en dígitos hexadecimales.

- * Introduzca 0X(numéricos y alfabéticos respectivamente) justo en frente de su código clave.
- * En Hexadecimal se utiliza de 0 a 9 a y de A a F.
- * Cuando se ajusta en un dígito hexadecimal, se pueden ajustar un máximo de 10 caracteres en 64 bits, 26 caracteres en 128 bits y 32 caracteres en 152 bits.

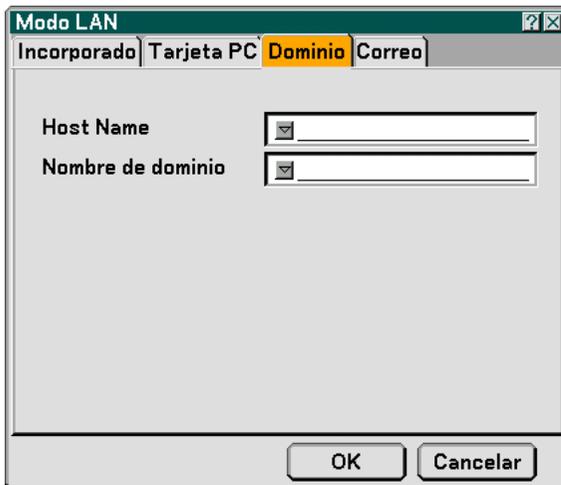
Uso del teclado del software para introducir una clave de encriptación.

1. **Seleccione una de las claves, Clave 1, Clave 2, Clave 3 y Clave 4 y luego pulse el botón ENTER. Aparecerá el teclado del software.**



2. **Utilice el botón SELECT ▲▼◀▶ para seleccionar una clave y pulse el botón ENTER.**
3. **Después de terminar de introducir la clave WEP, utilice el botón SELECT ▲▼◀▶ para seleccionar [OK] y pulse el botón ENTER. El teclado del software desaparecerá de la pantalla.**

Dominio

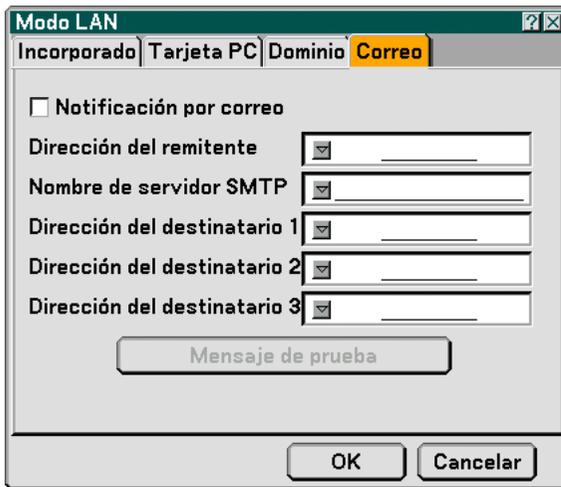


Host Name Escriba el hostname. Se pueden usar máximo 60 caracteres alfanuméricos.

Nombre de

dominio Escriba el nombre del dominio de la red conectada al proyector. Se pueden usar máximo 60 caracteres alfanuméricos.

Correo



Notificación por correo:

Al marcar esta casilla se habilitará la función Habilitar notificación por correo.

Esta opción le notifica a su ordenador en caso de mensajes de error por correo electrónico cuando utilice LAN inalámbrica o cableada. El mensaje de error será notificado cuando la lámpara del proyector haya finalizado su vida útil o cuando ocurra un error en el proyector.

Muestra de un mensaje enviado desde el proyector:

La lámpara ha llegado al final de su vida útil. Por favor reemplace la lámpara.

Nombre de proyector: X X X X
Cont. de hora de lámpara: xxxx [H]
Uso del proyector: xxxxxx [H]

Dirección del remitente:

Especifique la dirección del remitente. Utilice el teclado del software. Se pueden usar máximo 60 caracteres alfanuméricos y símbolos. Para más detalles, consulte "Uso del teclado del software" en el apéndice.

Nombre de servidor SMTP:

Escriba el nombre de servidor SMTP que va a conectar al proyector. Se pueden usar máximo 60 caracteres alfanuméricos.

Dirección del destinatario 1 a 3:

Escriba la dirección del destinatario. Se pueden usar máximo 60 caracteres alfanuméricos y símbolos.

Mensaje de prueba:

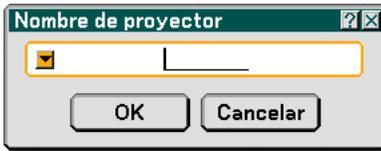
Envíe un mensaje de prueba para verificar que los ajustes sean correctos.

NOTA:

- Si introdujó una dirección incorrecta en una prueba, es posible que no reciba una notificación por correo. Si esto sucede, verifique que la dirección de destinatario se haya colocado correctamente.
 - A menos que se seleccione ya sea "Direcciones de remitente", "Nombre de servidor SMTP" o "Dirección del destinatario 1-3", "Mensaje de prueba" no estará disponible.
 - Asegúrese de resaltar "OK" y luego pulse el botón ENTER antes de ejecutar el "Mensaje de prueba".
-

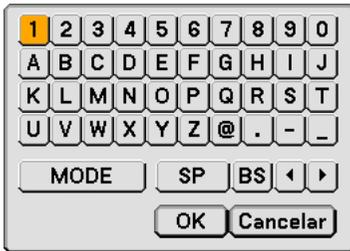
NOTA: Para utilizar la función Notificación por correo en la conexión LAN inalámbrica, seleccione "Infraestructura" para "Modo" en "Tipo de red."

Nombre de proyector



Especifique un nombre de proyector único. Pulse  para visualizar el teclado del software y escriba en este. Se pueden usar hasta 16 caracteres alfanuméricos. Después de introducir un nombre, seleccione [OK] y pulse el botón ENTER.

Uso del teclado del software



- Del 1 al 0 y Caracteres Utilícelos para escribir la contraseña o palabra clave.
- MODO Selecciona uno de los tres modos para caracteres alfabéticos y especiales.
- SP Inserta un espacio
- BS Borra el caracter anterior
Vuelve a la posición del caracter anterior
Avanza hacia el próximo caracter
- OK Ejecuta la selección
- Cancelar Cancela la selección

Selección de velocidad de comunicación [Velocidad de Comunicación]



Esta función ajusta la velocidad de línea en baudios del puerto PC Control (Mini DIN de 8 contactos). Admite velocidades de transferencia de datos de 4800 a 38400 bps. El ajuste por defecto es 38400 bps. Seleccione la velocidad de transmisión en baudios apropiada para el equipo a conectar (dependiendo del equipo, puede ser preferible elegir una velocidad en baudios menor en caso de que se utilicen cables largos).

Opciones



Selección de ajuste automático [Ajuste automático]



Esta función activa el modo Ajuste automático, en el cual la imagen RGB se puede ajustar de forma automática o manual (ajuste del ruido y la estabilidad de la imagen). Puede realizar el ajuste automático de dos formas: Normal y Fino

Desact. La imagen RGB no se ajusta automáticamente.

En este caso, puede ajustar manualmente la imagen RGB.

Normal Ajuste por defecto. La imagen RGB se ajusta automáticamente. Normalmente, seleccione esta opción.

Fine Seleccione esta opción si es necesario hacer un ajuste fino. En este caso, el cambio de fuente tarda más tiempo que cuando se selecciona Normal.

Habilitación de la función de encendido automático [Encendido automático]



El proyector se enciende automáticamente cuando se enchufa el cable de alimentación en una toma de corriente y se activa el interruptor de alimentación principal. Esto elimina la necesidad de usar siempre el botón "Power" del mando a distancia o del proyector.

Habilitación de la función de gestión de energía [Gestión de energía]



Cuando esta opción está activada y no hay entrada RGB durante cinco minutos o más tiempo, el proyector se apaga automáticamente.

Habilitación del modo de alta velocidad de ventilador [Modo de ventilador]



Esta opción le permite seleccionar entre dos modos de velocidad de ventilador: el modo Auto y el modo Alta velocidad.

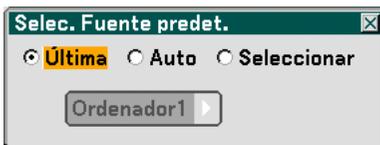
Auto Los ventiladores incorporados funcionan automáticamente a una velocidad variable según la temperatura interna.

Alto Los ventiladores incorporados funcionan a alta velocidad.

Si desea reducir la temperatura en el interior del proyector rápidamente, seleccione “Alto”.

NOTA: Seleccione modo Alto si continua utilizando el proyector durante días consecutivos.

Selección de fuente predeterminada [Selección de Fuente predeterminada]:



Es posible ajustar en forma predeterminada el proyector para alguna de sus entradas cada vez que este se encienda.

Última Ajusta el proyector en forma predeterminada para la última entrada o entrada anterior activa cada vez que este se encienda.

Auto Realiza la búsqueda de una fuente activa en el orden de Ordenador1 → Ordenador1 → Video → S-Video → Visor → LAN → Ordenador1 y visualiza la primera fuente encontrada.

Seleccionar Visualiza la entrada de la fuente seleccionada cada vez que se encienda el proyector. Selección de una entrada en el menú desplegable.

Selección de formato de señal [Seleccionar señal]



Computer 1/2

Le permite ajustar "Ordenador 1" y "Ordenador 2" para detectar automáticamente la fuente entrante RGB o componente tal como un ordenador o reproductor de DVD. Sin embargo puede haber algunas señales RGB y componentes que el proyector no puede detectar.

En este caso, seleccione "RGB" o "Componente"

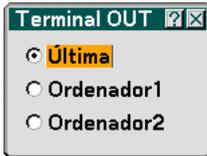
Seleccione "Scart" en COMPUTER 1 para la señal Scart europea.

Vídeo y S-Video

Esta función le permite seleccionar manualmente distintos sistemas de vídeo.

Normalmente, seleccione "Auto". Seleccione el estándar de vídeo en el menú desplegable. Esto debe realizarse en forma separada para Vídeo y S-Video.

Ajuste del conector MONITOR OUT [Terminal OUT]



Esta opción le permite determinar que fuente RGB o componente se emite en el conector MONITOR OUT durante el modo de espera.

Última..... La señal de la última entrada en ORDENADOR1 o 2 se emitirá en el conector MONITOR OUT.

ORDENADOR 1, 2 . La señal de entrada ORDENADOR1 o 2 se emitirá en el conector MONITOR OUT.

Herramientas



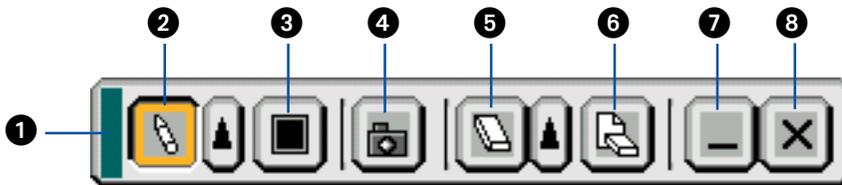
Selección de la pizarra [Pizarra]

Con esta opción se visualiza la barra de herramientas Pizarra.

La función Pizarra permite hacer anotaciones y dibujar en una imagen proyectada.

NOTA: La función Pizarra está disponible solo cuando se utiliza un ratón USB.

Para mostrar u ocultar la barra de herramientas Pizarra, haga clic con el botón central del ratón. La barra de herramientas contiene los siguientes iconos.

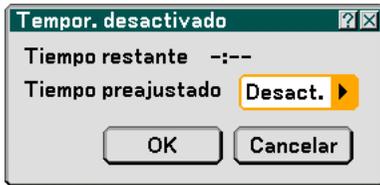


- 1 Arrastrar Arrastrar para mover la barra de herramientas.
- 2 Pluma Haga clic izquierdo y arrastre para dibujar. Haga clic izquierdo en  o clic derecho en el icono de pluma para visualizar la paleta de pluma que contiene cuatro líneas de distinto grosor, de entre las cuales puede elegir la que desee haciendo clic izquierdo.
- 3 Color Selecciona un color. Haga clic izquierdo para visualizar la paleta de colores, donde puede elegir el color que desea usar haciendo clic izquierdo.
- 4 Capturar Haga clic izquierdo para capturar un dibujo en la pantalla Pizarra y guardarlo en la tarjeta PC del proyector, insertada en el slot para dicha tarjeta.
- 5 Borrador Haga clic izquierdo y arrastre para borrar parte de un dibujo. Haga clic izquierdo en  o clic derecho en el icono de borrador para visualizar la paleta del borrador que contiene cuatro borradores de distinto grosor, de entre los cuales puede elegir el que desee haciendo clic izquierdo.
- 6 Borrar Haga clic izquierdo para borrar el dibujo completamente de la pantalla Pizarra.
- 7 Ocultar Oculta la barra de herramientas haciendo clic izquierdo. Haga clic derecho en cualquier parte de la pantalla para volver a mostrar la barra de herramientas de pizarra.
- 8 Salir Borra el dibujo completo y se sale de la pantalla Pizarra.

NOTA:

- El menú no está disponible mientras se visualiza la pantalla Pizarra.
- Si se selecciona otra fuente o se cambia de diapositiva en Visor, se borra el dibujo completo.

Uso del temporizador Desactivado [Tempor. Desactivado]

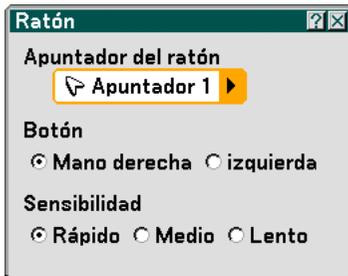


1. Seleccione un tiempo de desconexión entre 30 minutos y 16 horas: Desact., 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.
2. Seleccione "OK" y pulse el botón ENTER del mando a distancia.
3. Comienza la cuenta atrás del tiempo restante.
4. El proyector se apagará cuando la cuenta atrás finalice.

NOTA:

- Para cancelar el tiempo preajustado, seleccione "Desact." o desconecte la alimentación.
- Cuando falten 3 minutos para que el proyector se apague, aparecerá el mensaje "El proyector se apagará en 3 minutos" en la parte inferior de la pantalla.

Selección de apuntador, botón y sensibilidad del ratón [Ratón]



Esta opción le permite cambiar los ajustes del ratón USB. La función de ajustes de ratón sólo está disponible para ratones USB. Elija los ajustes que desea:

- Apuntador del ratón Apuntador 1 - 9
Botón del ratón "Mano derecha" o "Izquierda"
Sensibilidad del ratón "Rápido", "Medio" o "Lento"

Selección del icono del apuntador de proyección [Apuntador]

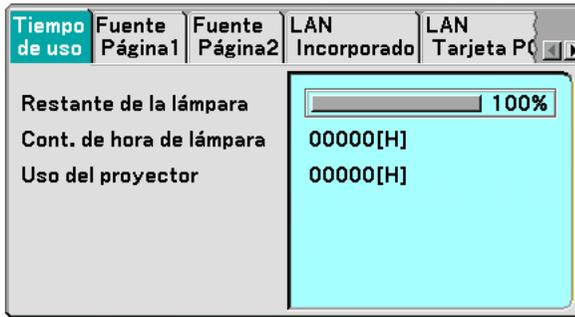


Esta opción le permite seleccionar uno de los nueve iconos de apuntador disponibles para el botón "POINTER" del mando a distancia.

Después de mover el icono de apuntador al lugar deseado de la pantalla, pulse el botón Ampliar del mando a distancia para ampliar el área seleccionada de la pantalla. Consulte la página 40 para más detalles.

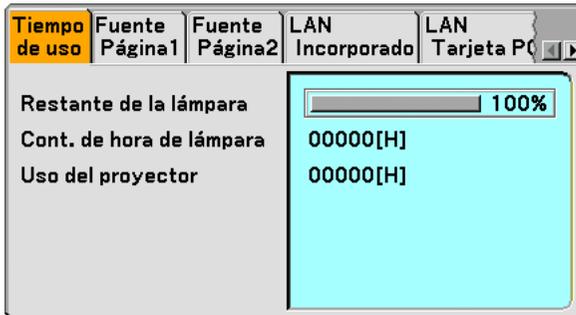
NOTA: Puede haber casos en que la función apuntador no esté disponible (p. ej. al usar una señal no entrelazada a 15 kHz, como un juego de vídeo).

7 Descripción de los menús y funciones [Información]



Visualiza las horas de uso de la lámpara, el estado de la señal actual y de los ajustes, y del proyector y los ajustes LAN. Esta casilla de diálogo tiene siete páginas. El cuadro de diálogo contiene la información siguiente:

Tiempo de uso



Restante de la lámpara (%)
 Cont. de hora de lámpara (H)
 Uso del proyector (H)

NOTA: El indicador de progreso indica el porcentaje de vida útil restante de la lámpara. Este valor le informa de las horas de uso de la lámpara y del proyector, respectivamente.

Fuente Página1

Tiempo de uso	Fuente Página1	Fuente Página2	LAN Incorporado	LAN Tarjeta PC
Terminal de entrada	Video			
Tipo de señal	Video			
Tipo de vídeo	3.58NTSC			
Nombre de fuente	NTSC3.58			
Entrada N ^o .	3			

Terminal de entrada Tipo de señal
 Tipo de vídeo Nombre de fuente
 Entrada N^o.

Fuente Página2

Tiempo de uso	Fuente Página1	Fuente Página2	LAN Incorporado	LAN Tarjeta PC
Frecuencia horizontal	15.73[kHz]			
Frecuencia vertical	59.93[Hz]			
Tipo de sincronización	---			
Polaridad sincronizada	---			
Entrelazo	Sin entrelazos			

Frecuencia horizontal Frecuencia vertical
 Tipo de sincronización Polaridad sincronizada
 Entrelazo

LAN Incorporado

Tiempo de uso	Fuente Página1	Fuente Página2	LAN Incorporado	LAN Tarjeta PC
Dirección IP	192.168. 10. 10			
Máscara de subred	255.255.255. 0			
Puerta de acceso	. . .			
Dirección MAC	00-02-78-E0-8C-B4			

Esta página muestra información sobre los ajustes para el puerto LAN (RJ-45)

Dirección IP Muestra la dirección IP del proyector cuando se utiliza el puerto LAN (RJ-45).

Máscara de subred Muestra la máscara de subred del proyector cuando se utiliza el puerto LAN (RJ-45)

Puerta de acceso ... Muestra la puerta de acceso de la red conectada al proyector cuando se utiliza el puerto LAN (RJ-45).

Dirección MAC Muestra la dirección MAC del puerto LAN (RJ-45).

LAN Tarjeta PC

Fuente Página1	Fuente Página2	LAN Incorporado	LAN Tarjeta PC	LAN Inalá
Dirección IP	192.168. 10. 11			
Máscara de subred	255.255.255. 0			
Puerta de acceso	. . .			
Dirección MAC	00-02-78-E0-8C-B4			

Esta página muestra información sobre los ajustes para la tarjeta LAN inalámbrica opcional.

Dirección IP Muestra la dirección IP del proyector cuando se utiliza la tarjeta LAN inalámbrica opcional.

Máscara de subred Muestra la máscara de subred del proyector cuando se utiliza la tarjeta LAN inalámbrica opcional.

Puerta de acceso ... Muestra la puerta de acceso de la red conectada al proyector cuando se utiliza la tarjeta LAN inalámbrica opcional.

Dirección MAC Muestra la dirección MAC de la tarjeta LAN inalámbrica opcional

LAN Inalámbrica

Fuente	LAN Incorporado	LAN Tarjeta PC	LAN Inalámbrica
Página2			V
SSID	NECPJ1		
Modo	Infraestructura		
WEP	Act.		
Canal	2		
Nivel de señal	30 %		

Esta página muestra información sobre los ajustes de la clave WEP para encriptación.

SSID Muestra el identifiier (SSID) para su LAN inalámbrica.

Modo Muestra que se ha seleccionado "Infraestructura" o "802.11 Ad Hoc" como método de comunicación

WEP Muestra que ha seleccionado la encriptación datalength como: Act. o Desact.

Canal Muestra el canal que se ha seleccionado en el estudio del sitio. El canal debe coincidir para todos los dispositivos inalámbricos que se comunican en su red LAN inalámbrica.

Nivel de señal Muestra las condiciones de recepción del nivel de señal de radio, mientras está utilizando una conexión LAN inalámbrica (sólo cuando se utiliza una tarjeta PC)

Version

LAN Incorporado	LAN Tarjeta PC	LAN Inalámbrica	Version
			V
Firmware	1.00		
Data	1.00		

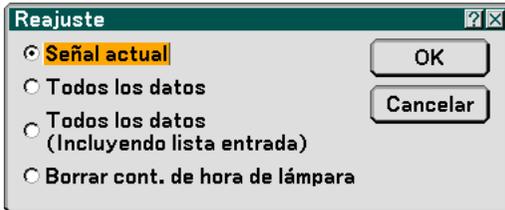
Firmware

Data

8 Descripción de los menús y funciones [Reajuste]



Restablecer los ajustes de fábrica



La función Reajuste le permite recuperar los ajustes y configuraciones predeterminadas de fábrica para las fuentes por medio de los métodos siguientes:

[Señal actual]

Reajuste de todas las configuraciones para la señal actual a los niveles preajustados de fábrica. Se pueden reestablecer todos los elementos en "Ajuste (excepto "Color de pared")".

[Todos los datos]

Reajuste de todas las configuraciones para todas las señales a los valores preajustados de fábrica excepto para Lista de entradas, Idioma, Fondo, Bloquear botón del gabinete, Contraseña (Menú), Contraseña (Logotipo), Seguridad, Modo LAN, Nombre de proyector, Comunicación, Restante de la lámpara, Cont. de hora de lámpara y Uso del proyector.

[Todos los datos (incluyendo lista entrada)]

Reajuste de todas las configuraciones para todas las señales a los valores preajustados de fábrica excepto para Idioma, Fondo, Bloquear botón del gabinete, Contraseña (Menú), Contraseña (Logotipo), Seguridad, Modo LAN, Nombre de proyector, Comunicación, Restante de la lámpara, Cont. de hora de lámpara y Uso del proyector. También elimina todas las señales de la lista de entradas y restablece los valores predeterminados de fábrica.

NOTA: No es posible reajustar las señales bloqueadas en Lista de entradas.

Borrado del contador de la lámpara [Borrar cont. de hora de lámpara]

Reajusta el reloj de la lámpara a cero.

NOTA: El proyector se apagará y entrará en el modo de espera tras 2100 horas (4100 horas : Modo Eco) de servicio. En esta condición no es posible borrar el contador de la lámpara en el menú. Si esto sucediera, pulse el botón HELP en el mando a distancia durante diez segundos para reajustar el reloj de la lámpara a cero. Haga esto sólo después de cambiar la lámpara.

7

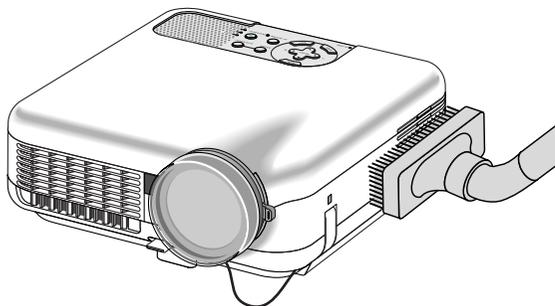
Mantenimiento

.....

① Limpieza del gabinete	118
② Limpieza del objetivo	118
③ Reemplazo de la lámpara	119

En esta sección se describe los procedimientos de mantenimiento básicos que debe seguir para reemplazar la lámpara y para limpiar el gabinete y el objetivo.

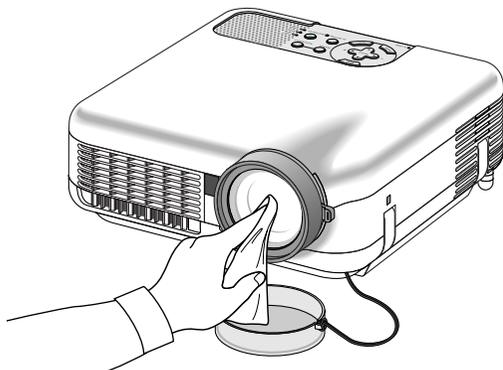
① Limpieza del gabinete



1. *Apague el proyector antes de limpiarlo.*
2. *Limpie el gabinete periódicamente con un paño húmedo. Si está muy sucio, utilice un detergente suave. No utilice nunca detergentes o disolventes fuertes tales como alcohol o diluyente.*

② Limpieza del objetivo

Utilice un soplador o papel de objetivos para limpiarlo, y tenga cuidado de no rayarlo.



Protector de objetivo

El cilindro del objetivo tiene una rosca en la parte exterior para la instalación de un anillo de aumento ($\varnothing 77 \text{ mm} \rightarrow \varnothing 82 \text{ mm}$) y un protector de objetivo ($\varnothing 82 \text{ mm}$) de los disponibles en comercios para proteger el objetivo del polvo, suciedad, rayones y daños. Tenga presente que el protector de objetivo y la tapa de objetivo suministrada no pueden emplearse al mismo tiempo.

PRECAUCIÓN: Utilice solamente protectores de objetivo transparentes diseñados para proteger objetivos. El uso de filtros de reducción de luz y efectos especiales, tales como filtros ND (Neutral Density) y filtros de color, puede causar la absorción de calor, lo que a su vez puede ocasionar daños tanto al filtro como al proyector.

③ Reemplazo de la lámpara

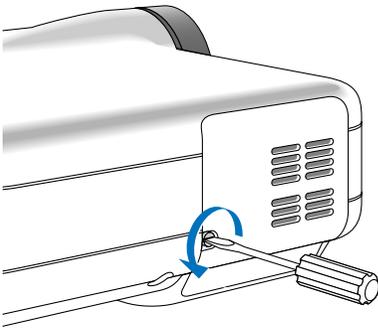
Cuando se cumplan 2000 horas (hasta 4000 horas en el modo Eco) de uso de la lámpara, el indicador LAMP de la cubierta del proyector comenzará a parpadear de color rojo y se visualizará un mensaje. Aun cuando la lámpara siga funcionando, reemplácela después de 2000 horas (hasta 4000 horas en el modo Eco) de uso para mantener el proyector en condiciones óptimas.

PRECAUCIÓN

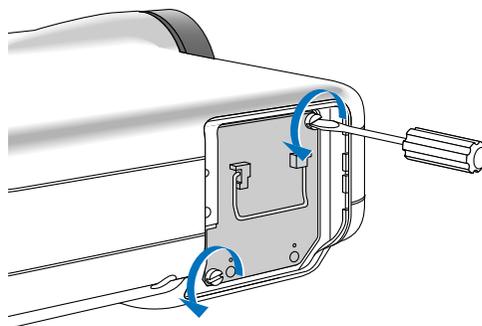
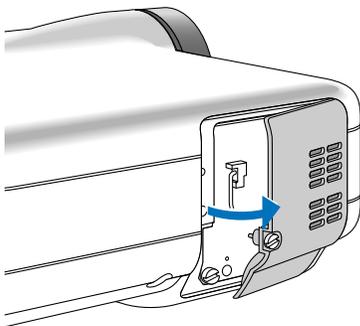
- NO TOQUE LA LÁMPARA inmediatamente después de que haya estado en uso. La lámpara estará extremadamente caliente. Apague el proyector, espere 90 segundos, desactive el interruptor de alimentación principal y desconecte el cable de alimentación. Antes de manipular la lámpara espere por lo menos una hora hasta que se enfríe.
- NO quite NINGÚN tornillo excepto el tornillo de la cubierta de la lámpara y los dos tornillos de la caja de la lámpara. De lo contrario, podría recibir una descarga eléctrica.
- No rompa el cristal del bastidor de la lámpara.
Asegúrese de no dejar huellas digitales en la superficie de cristal del bastidor de la lámpara. La presencia de huellas digitales en la superficie de cristal puede causar sombras no deseadas y mala calidad de imagen.
- El proyector se apagará y entrará en el modo de espera tras 2100 horas (hasta 4100 horas en el modo Eco) de servicio. Si esto sucediera, asegúrese de reemplazar la lámpara. Si continúa utilizando la lámpara después de las 2000 horas (máximo 4000 horas: modo Eco) de uso, la bombilla de la lámpara se puede romper, y los trozos de vidrio pueden esparcirse sobre el bastidor de la lámpara. No toque los trozos de vidrio, pues podría cortarse. Si esto sucediera, póngase en contacto con su distribuidor NEC para el recambio de la lámpara.

Para reemplazar la lámpara:

1. Afloje el tornillo de la cubierta de la lámpara hasta que el destornillador gire libremente; luego, desmonte la cubierta de la lámpara. El tornillo de la cubierta de la lámpara no es extraíble.

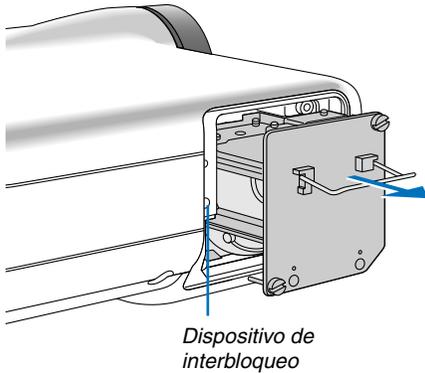


2. Afloje los dos tornillos que aseguran el bastidor de la lámpara hasta que el destornillador gire libremente. Estos dos tornillos no son de quitar.

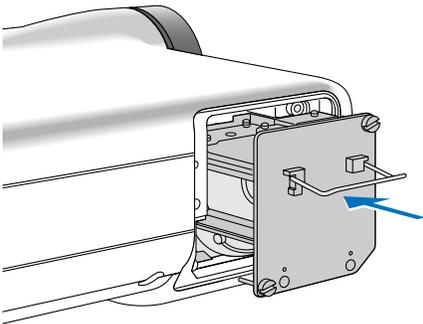


3. Retire el bastidor de la lámpara tirando del mango.

NOTA: Hay un interbloqueo en esta caja para prevenir el riesgo de sacudidas eléctricas. No intente burlar este interbloqueo.



4. Introduzca un nuevo bastidor de lámpara hasta que el bastidor de lámpara esté introducido en la toma.

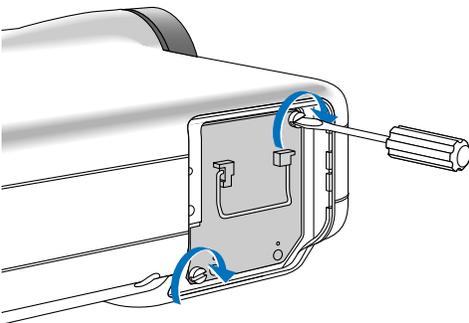


PRECAUCIÓN

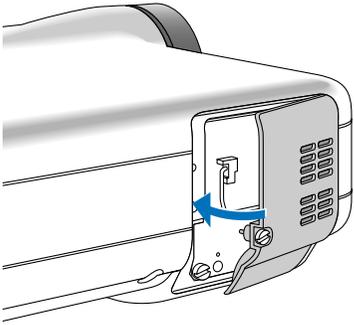
Utilice solamente la lámpara de repuesto NEC (LT60LPK).

5. Fijelo en su sitio con dos tornillos.

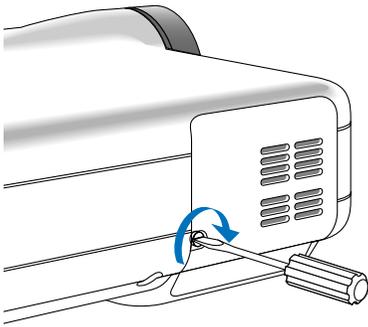
Asegúrese de apretar los dos tornillos.



6. **Vuelva a colocar la cubierta de la lámpara.**



7. **Apriete el tornillo de la cubierta de la lámpara.**
Asegúrese de apretar bien el tornillo.



8. **Después de instalar una lámpara nueva, seleccione el menú [Reajuste] → [Borrar cont. de hora de lámpara] para borrar el tiempo restante de la lámpara y el cont. de hora de lámpara.**

NOTA: Cuando la lámpara excede las 2100 horas (hasta 4100 horas en el modo Eco) de servicio, el proyector no se puede encender y no se muestra el menú. Si esto sucediera, pulse el botón Help del mando a distancia durante al menos 10 segundos mientras el proyector se encuentra en modo de espera. Cuando el reloj de tiempo de uso de la lámpara se ajusta a cero, el indicador LAMP se apaga.

8

Apéndice

.....

1	Detección de fallos	123
2	Especificaciones	126
3	Dimensiones de la cubierta	128
4	Asignación de los contactos del conector de entrada D-Sub COMPUTER 1/2	129
5	Lista de señales de entrada compatibles	130
6	Códigos de control de PC y conexión de cables	131
7	Uso del teclado del software	132
8	Lista de comprobación para solucionar problemas	133
9	Guía TravelCare	135

1 Detección de fallos

Esta sección le ayuda a resolver eventuales problemas que puede tener al ajustar o utilizar el proyector.

Mensajes de los indicadores

Indicador de alimentación [POWER]

Condición del indicador			Condición del proyector	Nota
Apagado			La alimentación principal está desconectada.	–
Luz intermitente	Verde	0,5 seg. Encendido, 0,5 seg. Apagado,	El proyector se está preparando para encenderse.	Espere unos instantes.
		2,5 seg. Encendido, 0,5 seg. Apagado,	El Tempor. Desactivado está desactivado.	–
	Naranja	0,5 seg. Encendido, 0,5 seg. Apagado,	El proyector se está enfriando.	Espere unos instantes.
Luz fija	Verde		El proyector está encendido.	–
	Naranja		El proyector se encuentra en modo Standby.	–

Indicador de estado [STATUS]

Condición del indicador			Condición del proyector	Nota
Apagado			Normal	–
Luz intermitente	Rojo	1 ciclo (0,5 seg. Encendido, 2,5 seg. Apagado)	Error de la cubierta de la lámpara	Asegúrese de instalar correctamente la cubierta de la lámpara. (página 121)
		2 ciclos (0,5 seg. Encendido, 0,5 seg. Apagado)	Error de temperatura	El proyector se ha calentado. Traslade el proyector a un lugar más fresco.
		3 ciclos (0,5 seg. Encendido, 0,5 seg. Apagado)	Error de alimentación	La unidad de alimentación no funciona correctamente.
		4 ciclos (0,5 seg. Encendido, 0,5 seg. Apagado)	Error de ventilador	Los ventiladores no funcionan correctamente.
		6 ciclos (0,5 seg. Encendido, 0,5 seg. Apagado)	Error de la lámpara	La lámpara no se enciende. Espere un minuto completo y luego vuelva a encenderla.
	Verde		Reencendiendo la lámpara	El proyector enciende la lámpara
	Naranja	1 ciclo (0,5 seg. Encendido, 2,5 seg. Apagado)	Conflicto de red	La LAN incorporada y la LAN inalámbrica no se pueden conectar a la misma red al mismo tiempo. Para utilizar la LAN incorporada y la inalámbrica al mismo tiempo, conéctelas a diferentes redes. (página 100)
Luz fija	Naranja		La función Cabinet Button está activada	Ha pulsado un botón de la cubierta del proyector mientras la función Cabinet Button está activada. (página 93)

Indicador de lámpara [LAMP]

Condición del indicador			Condición del proyector	Nota
Apagado			Normal	–
Luz intermitente	Rojo		La lámpara ha llegado al término de su vida útil. Se visualiza el mensaje de reemplazo de la lámpara.	Reemplace la lámpara. (página 119)
Luz fija	Rojo		Se ha sobrepasado el límite de uso de la lámpara. El proyector no se encenderá hasta que la lámpara sea reemplazada.	Reemplace la lámpara. (página 119)
	Verde		La lámpara se encuentra en el modo Eco.	–

Problemas comunes y sus soluciones (Consulte también la sección “Indicador de Alimentación/Estado/Lámpara” en la página 123)

Problema	Compruebe los siguientes puntos
El proyector no se enciende	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe que el cable de alimentación está conectado y que el botón de alimentación del proyector o del mando a distancia está activado. Consulte la página 26 y 28. • Asegúrese de que la cubierta de la lámpara está instalada correctamente. Consulte la página 121. • Compruebe si el proyector se ha recalentado o si el tiempo de uso de la lámpara excede las 2100 horas (hasta 4100 horas: modo Eco). Si no hay suficiente ventilación alrededor del proyector o si la habitación en que está realizando la presentación es particularmente calurosa, traslade el proyector a un lugar más fresco. • Puede que la lámpara no se encienda. Espere un minuto y vuelva a activar la alimentación. • La lámpara ha alcanzado el final de su vida útil. Sustituya la lámpara.
Se apagará	<ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que la función Administración de energía esté desactivada. Consulte la página 107.
No hay imagen	<ul style="list-style-type: none"> • Utilice el botón SOURCE de la cubierta del proyector o el botón VIDEO, S-VIDEO, COMPUTER 1/2, VIEWER o LAN del mando a distancia para seleccionar la fuente. Consulte la página 30. • Asegúrese de que los cables están conectados correctamente. • Use los menús para ajustar el brillo y el contraste. Consulte la página 79. • Quite la tapa del objetivo. • Reinicie la configuración o los ajustes a los niveles predeterminados en fábrica utilizando la opción Reinicio en el menú. Consulte la página 116. • Si la función Seguridad está habilitada, introduzca la palabra clave registrada. Consulte la página 48. • Si utiliza un PC portátil, asegúrese de realizar la conexión entre el proyector y el PC portátil antes de encender el ordenador portátil. En la mayoría de los casos la señal no podrá ser emitida desde la salida RGB a menos que se encienda el PC portátil después de haber sido conectado al proyector. <ul style="list-style-type: none"> * Si la pantalla queda en blanco mientras usa el mando a distancia, es probable que se deba a la acción del protector de pantalla o a la función de ahorro de energía del ordenador. * Si accidentalmente pulsa el botón POWER del mando a distancia, espere 90 segundos y luego pulse el botón POWER nuevamente para reanudar la operación. • Consulte también la página siguiente.
La tonalidad o el tinte de los colores no es normal	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si se ha seleccionado un color apropiado en "Color de pared". Si no es así, seleccione una opción apropiada. Consulte la página 80. • Ajuste la opción "Tinte" en "Ajuste". Consulte la página 80.
La imagen no aparece rectangular en la pantalla	<ul style="list-style-type: none"> • Mueva el proyector para mejorar el ángulo de éste respecto de la pantalla. Consulte la página 31. • Use la función 3D Reform para corregir la distorsión trapezoidal. Consulte la página 33.
La imagen se ve borrosa	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste el enfoque. Consulte la página 32. • Mueva el proyector para mejorar el ángulo de éste respecto de la pantalla. Consulte la página 31. • Asegúrese de que la distancia entre el proyector y la pantalla está dentro del margen de ajuste del objetivo. Consulte la página 15. • Si se enciende el proyector luego de trasladarlo desde un lugar frío a uno caluroso, puede producirse condensación en el objetivo. Si esto sucediera, deje el proyector reposar hasta que ya no haya condensación en el objetivo.
La imagen se desplaza verticalmente, horizontalmente o en ambas direcciones	<ul style="list-style-type: none"> • Utilice el botón SOURCE situado en la cubierta del proyector o los botones VIDEO, S-VIDEO, COMPUTER 1/2, VIEWER o el botón LAN en el mando a distancia para seleccionar la señal de origen (Video, S-Video, Ordenador, Visor o LAN). Consulte la página 30. • Ajuste manualmente la imagen proveniente del ordenador con la opción "Reloj"/"Fase" en la "Ajuste" → "Opciones de imagen". Consulte la página 86.
El mando a distancia no funciona	<ul style="list-style-type: none"> • Instale pilas nuevas. Consulte la página 12. • Compruebe que no hay obstáculos entre usted y el proyector. • Párese a una distancia de máximo 22 pies (7 m) del proyector. Consulte la página 12.
El indicador de estado está encendido o parpadea	<ul style="list-style-type: none"> • Vea los mensajes del indicador de estado más arriba. Consulte la página 123.
Rayas verticales en el modo RGB	<ul style="list-style-type: none"> • Pulse el botón AUTO ADJUST en la cubierta del proyector o el botón AUTO ADJ. en el mando a distancia. Consulte la página 35. • Ajuste manualmente la imagen proveniente del ordenador con la opción "Reloj"/"Fase" en la "Ajuste" → "Opciones de imagen". Consulte la página 86.
El ratón USB no funciona	<ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que el ratón USB esté conectado correctamente al proyector. Puede haber ciertas marcas de ratón USB que no son compatibles con el proyector.
No es posible utilizar la función Captura.	<ul style="list-style-type: none"> • La función Captura no está disponible en LAN. Consulte la página 30.

Para más información, consulte a su distribuidor.

Si no hay imagen o si la imagen no se visualiza correctamente.

- Proceso de conexión de la alimentación para el proyector y el PC.

Asegúrese de conectar el cable RGB entre el proyector y el ordenador antes de encender el ordenador.

Algunos PCs portátiles no emiten la señal a menos que el proyector o monitor se conecte primero.

NOTA: Puede comprobar la frecuencia horizontal de la señal actual en el menú del proyector, bajo Information. Si la lectura de frecuencia es "0kHz", significará que el ordenador no está emitiendo ninguna señal. Consulte la página 113 o vaya al paso siguiente.

- Habilitación del modo de visualización externa en el ordenador.

La visualización de una imagen en la pantalla del PC portátil no significa necesariamente que el ordenador está enviando una señal al proyector. Al utilizar un ordenador compatible con PC, el modo de visualización externa puede habilitarse/inhabilitarse con una combinación de teclas de función. Generalmente, la pulsación de la tecla "Fn" junto con una de las 12 teclas de función permite activar o desactivar el modo de visualización externa. Por ejemplo, en los ordenadores portátiles NEC se utiliza la combinación de teclas Fn + F3 (en los ordenadores portátiles Dell se utiliza Fn + F8) para alternar entre las opciones de visualización externa.

- Emisión de una señal no estándar desde el ordenador

Si la señal de salida de un PC portátil no cumple con las normas de la industria, la imagen proyectada no se visualizará correctamente. Si esto sucediera, desactive la pantalla LCD del PC portátil cuando utilice el proyector. La forma de desactivar/activar la pantalla LCD varía en cada PC portátil. Para obtener información detallada, consulte la documentación suministrada con su ordenador.

- Se visualiza una imagen incorrecta al utilizar un ordenador Macintosh

Si utiliza un ordenador Macintosh con el proyector, ajuste el interruptor DIP del adaptador Mac (no suministrado con el proyector) de acuerdo con la resolución del ordenador. Después de realizar el ajuste, reinicie el ordenador Macintosh para que los cambios se hagan efectivos.

Si se selecciona un modo de visualización distinto de los admitidos por el ordenador Macintosh y el proyector y se cambia la posición del interruptor DIP del adaptador Mac, podrá producirse una ligera inestabilidad en la imagen o ésta podrá no visualizarse. Si esto sucediera, ajuste el interruptor DIP al modo fijo de 13" y reinicie el ordenador Macintosh. Luego, ajuste los interruptores DIP a un modo que permita la visualización y vuelva a reiniciar el ordenador Macintosh.

NOTA: En el caso de un ordenador PowerBook que no tiene un conector mini D-Sub de 15 contactos, se necesita un cable adaptador de vídeo fabricado por Apple Computer.

- Función "espejo" en un ordenador PowerBook

* Al utilizar el proyector con un ordenador PowerBook de Macintosh, es posible que la salida no se ajuste a 1024 x 768 a menos que la opción "espejo" esté desactivada en el ordenador PowerBook. Para más detalles sobre la función "espejo", consulte el manual de uso suministrado con su ordenador Macintosh.

- Las carpetas o iconos están ocultos en la pantalla del ordenador Macintosh

Las carpetas o iconos pueden no visualizarse en la pantalla. Si esto sucediera, seleccione [View] → [Arrange] en el menú Apple y organice los iconos.

2 Especificaciones

Esta sección proporciona información técnica acerca del funcionamiento del proyector LT265/LT245.

Número de modelo LT265/LT245

Sección óptica

DMD™	Dispositivo de microespejo digital de chip único (Single Chip Digital Micromirror Device [DMD™])
Resolución	1024 × 768 píxeles* hasta UXGA con Advanced AccuBlend
Objetivo	Zoom y enfoque manual: LT265: F 2,1 - 2,3 f = 28,2 - 33,6 mm LT245: F 2,2 - 2,5 f = 22,1 - 26,5 mm
Lámpara	220 W CC, estándar
Tamaño de la imagen	30 - 500 pulgadas (0,8 - 12,7 m), diagonal
Distancia de proyección	LT265: 3,8 - 80,7 pies (1,20 - 24,5 m) LT245: 2,95 - 62,3 pies (0,90 - 19,1 m)
Ángulo de proyección	LT265: 14,8°–15,4° (gran angular)/12,3°-12,7° (teleobjetivo) LT245: 18,5°–19,4° (gran angular)/15,6°–16,2° (teleobjetivo)

Sección eléctrica

Entradas	2 RGB (Mini D-Sub de 15 contactos), 1 S-vídeo (Mini DIN de 4 contactos), 1 vídeo, 1 tarjeta PC, 1 miniconectores de audio, estéreo, 1 control de PC (Mini DIN de 8 contactos)
Salidas	1 RGB (Mini D-Sub de 15 contactos), 1 miniconector de audio estéreo
Puerto USB	1 tipo A
Puerto LAN	RJ-45
Compatibilidad de vídeo	NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL-60, PAL-N, PAL-M, SECAM, 1080i, 720p, 576p, 576i, 480p, 480i (con cable opcional)
Velocidad de exploración	Horizontal: 15 a 100 kHz (RGB: 24 kHz o superior) Vertical: 48 a 120 Hz
Ancho de banda de vídeo	RGB: 100 MHz (-3 dB)
Frecuencia del reloj de píxeles	Menos de 135 MHz
Reproducción de colores	16,7 millones de colores, color total
Resolución horizontal	NTSC/NTSC4.43/PAL/YCbCr: 540 líneas de TV SECAM: 300 TV líneas RGB: 1024 puntos (H) × 768 puntos (V)
Control externo	RS232, IR, LAN, USB
Compatibilidad de sincronización	Sincronización separada/sincronización compuesta/sincronización en verde
Altavoces incorporados	2 W × 1 (monoauricular)
Alimentación	100 – 240 V CA, 50/60 Hz
Corriente de entrada	3,1 – 1,4A
Consumo	290W en el modo de lámpara Normal 240W en el modo de lámpara Eco 12W en el modo de espera

* Los píxeles efectivos son más del 99,99%.

Sección mecánica

Instalación	Orientación: escritorio/frontal, escritorio/retroproyección, techo/frontal, techo/retroproyección
Dimensiones	10,2" (ancho) × 3,6" (alto) × 10,8" (prof.) 260 mm (ancho) × 92 mm (alto) × 275 mm (prof.) (excluyendo las partes salientes)
Peso neto	LT265: 6,5 lbs/2,9 kg LT245: 7,1 lbs/3,2 kg
Consideraciones ambientales	
Temperaturas de funcionamiento:	41°F a 95°F (5°C a 35°C), 20 a 80% de humedad (sin condensación)
Temperaturas de almacenamiento:	14°F a 122°F (-10°C a 50°C), 20 a 80% de humedad (sin condensación)
Normas	Aprobado por UL (UL 60950, CSA 60950) Cumple con los requisitos DOC de clase B de Canadá Cumple con los requisitos de clase B de la FCC Cumple con AS/NZS CISPR.22, clase B Cumple con las directrices de la EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Cumple con la directriz sobre baja tensión (EN60950, aprobado por TUV GS) CE

Para más información, visite:

EE.UU.: <http://www.necvisualsystems.com>

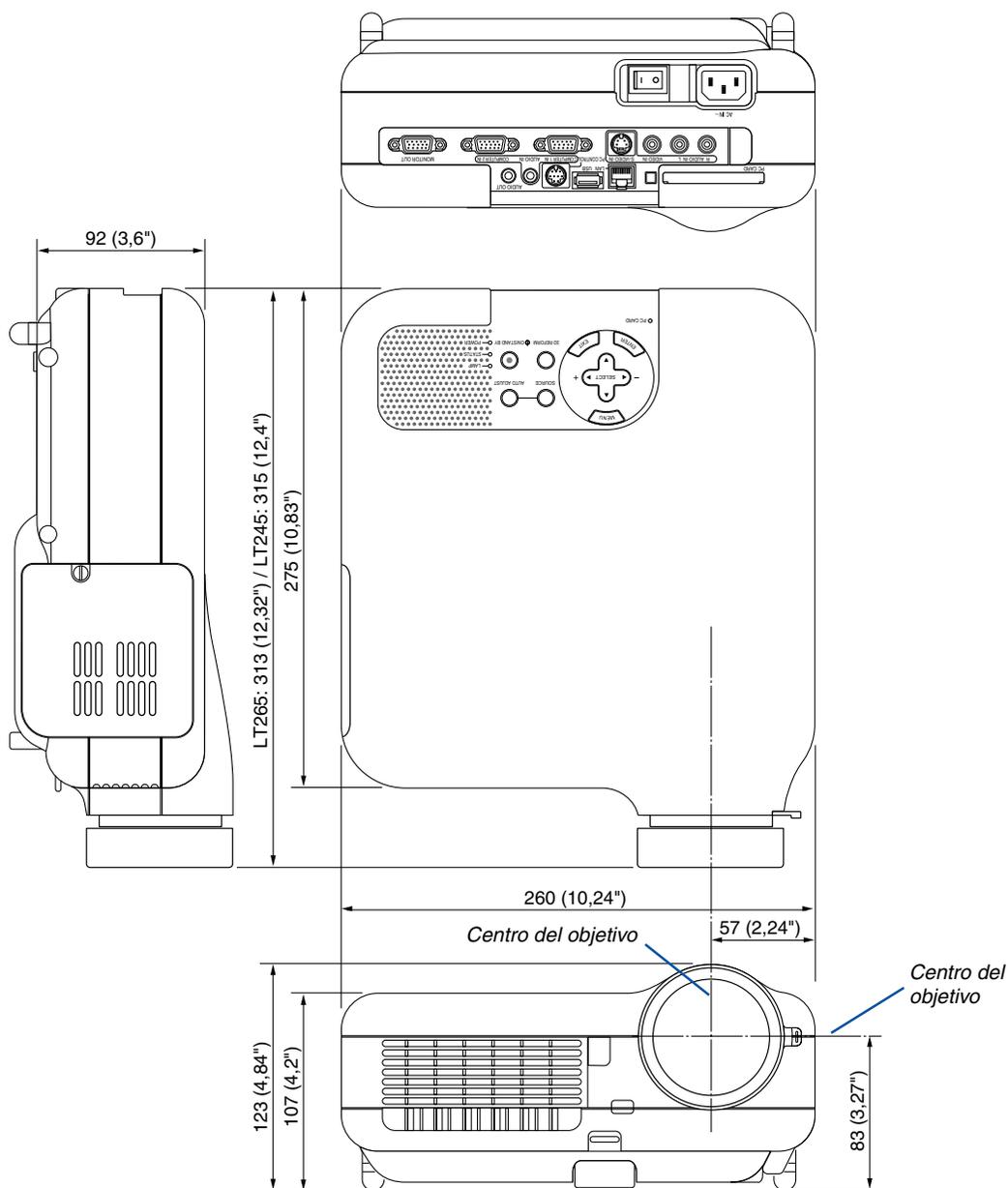
Europa : <http://www.neceurope.com/>

Global : <http://www.nec-pj.com/>

Digital Light Processing, DLP, Digital Micromirror Device y DMD son marcas comerciales registradas de Texas Instruments.

Las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso.

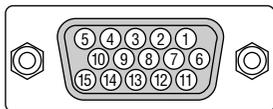
3 Dimensiones de la cubierta



Unidad = mm (pulgadas)

4 Asignación de los contactos del conector de entrada D-Sub COMPUTER 1/2

Conector mini D-Sub de 15 contactos



Nivel de señal
 Señal de vídeo: 0,7 Vp-p (analógica)
 Señal de sincronización: Nivel TTL
 * Sólo entrada COMPUTER 1 IN

Contacto No.	Señal RGB (analógica)	Señal YCbCr
1	Rojo	Cr
2	Verde o sincronización en verde	Y
3	Azul	Cb
4	Tierra	
5	Tierra	
6	Rojo, tierra	Cr Tierra
7	Verde, tierra	Y Tierra
8	Azul, tierra	Cb Tierra
9	No se conecta	
10	Señal de sincronización, tierra	
11	Tierra	
12	DATOS bidireccionales (SDA)*	
13	Sincronización horizontal o sincronización compuesta	
14	Sincronización vertical	
15	Reloj de datos*	

5 Lista de señales de entrada compatibles

Señal	Resolución (puntos)	Frecuencia hor. (kHz)	Frecuencia de actualización (Hz)	Reloj de puntos (MHz)
NTSC	–	15,734	60	–
PAL	–	15,625	50	–
SECAM	–	15,625	50	–
VESA	640 × 480	31,47	59,94	25,175
IBM	640 × 480	31,47	60	25,175
MAC	640 × 480	31,47	60	25,175
MAC	640 × 480	34,97	66,67	31,334
MAC	640 × 480	35	66,67	30,24
VESA	640 × 480	37,86	72,81	31,5
VESA	640 × 480	37,5	75	31,5
IBM	640 × 480	39,375	75	31,49
VESA	640 × 480	43,269	85,01	36
IBM	720 × 350	31,469	70,09	28,322
VESA	720 × 400	37,927	85,04	35,5
IBM	720 × 350	39,44	87,85	35,5
IBM	720 × 400	39,44	87,85	35,5
VESA	800 × 600	35,16	56,25	36
VESA	800 × 600	37,879	60,32	40
VESA	800 × 600	48,077	72,19	50
VESA	800 × 600	46,88	75	49,5
VESA	800 × 600	53,674	85,06	56,25
MAC	832 × 624	49,725	74,55	57,283
VESA	1024 × 768	35,5	43 entrelazada	44,9
VESA	1024 × 768	48,363	60	65
VESA	1024 × 768	56,476	70,07	75
MAC	1024 × 768	60,241	74,93	80
VESA	1024 × 768	60,023	75,03	78,75
VESA	1024 × 768	68,677	85	94,5
# VESA	1152 × 864	67,5	75	108
# MAC	1152 × 870	68,681	75,06	100
# SUN	1152 × 900	61,796	65,95	92,94
# SGI	1152 × 900	71,736	76,05	105,6
# VESA	1280 × 960	60	60	108
# VESA	1280 × 1024	63,981	60,02	108
# MAC	1280 × 1024	69,89	65,2	118,5
# HP	1280 × 1024	78,125	72,01	135
# SUN	1280 × 1024	81,13	76,11	135
# VESA	1280 × 1024	79,976	75,03	135
# VESA	1280 × 1024	91,146	85,02	157,5
# HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	33,75	60 entrelazada	74,25
# HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	28,13	50 entrelazada	74,25
# HDTV (720p)(750p)	1280 × 720	45	60 progresiva	74,25
SDTV (480p)(525p)	–	31,47	59,94 progresiva	27
# VESA	1600 × 1200	75,0	60	162
# VESA	1600 × 1200	81,3	65	175,5
# VESA	1600 × 1200	87,5	70	189
# VESA	1600 × 1200	93,75	75	202,5
DVD YCbCr	–	15,734	59,94 entrelazada	–
DVD YCbCr	–	15,625	50 entrelazada	–

#: Las imágenes marcadas arriba con # están comprimidas con Advanced AccuBlend.

NOTA: Algunas señales de sincronización compuesta pueden no visualizarse correctamente.

Las señales distintas a las especificadas en la tabla anterior pueden no visualizarse correctamente. Si esto sucediera, cambie la frecuencia de actualización o la resolución en su PC. Consulte la sección de ayuda de las propiedades de pantalla de su PC. UXGA (1600 × 1200) sólo es compatible con la señal de sincronización separada.

6 Códigos de control de PC y conexión de cables

Códigos de control de PC

Función	Datos de código											
POWER ON	02H	00H	00H	00H	00H	02H						
POWER OFF	02H	01H	00H	00H	00H	03H						
INPUT SELECT COMPUTER 1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H				
INPUT SELECT COMPUTER 2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH				
INPUT SELECT VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH				
INPUT SELECT S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H				
INPUT SELECT VIEWER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H				
PICTURE MUTE ON	02H	10H	00H	00H	00H	12H						
PICTURE MUTE OFF	02H	11H	00H	00H	00H	13H						
SOUND MUTE ON	02H	12H	00H	00H	00H	14H						
SOUND MUTE OFF	02H	13H	00H	00H	00H	15H						
ON SCREEN MUTE ON	02H	14H	00H	00H	00H	16H						
ON SCREEN MUTE OFF	02H	15H	00H	00H	00H	17H						
ASPECT RATIO (4:3 Screen)												
4:3	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	00H	00H	00H	30H
Letterbox	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	01H	00H	00H	31H
Widescreen	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	02H	00H	00H	32H
Crop	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	03H	00H	00H	33H
ASPECT RATIO (16:9 Screen)												
4:3 Window	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	00H	00H	00H	30H
Letterbox	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	01H	00H	00H	31H
Widescreen	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	02H	00H	00H	32H
4:3 Fill	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	04H	00H	00H	34H
AUTO ADJUST	02H	0FH	00H	00H	02H	05H	00H	18H				

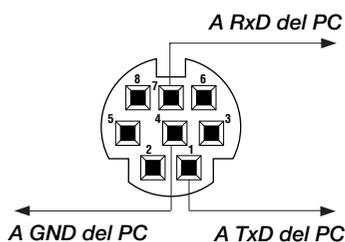
NOTA: Si necesita una lista completa de los códigos de control de PC, póngase en contacto con su distribuidor local.

Conexión de cables

Protocolo de comunicaciones

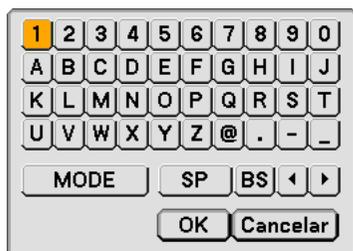
Velocidad en baudios	38400 bps
Longitud de datos	8 bits
Paridad	Sin paridad
Bit de parada	Un bit
X on/off	Ninguno
Procedimiento de comunicación	Dúplex completo

NOTA: Dependiendo del equipo, puede ser preferible elegir una velocidad en baudios menor en caso de que se utilicen cables largos.

Conector de control de PC (DIN-8P)

NOTA 1: Los contactos 2, 3, 5, 6 y 8 se utilizan en el interior del proyector.

NOTA 2: Para recorridos largos de cable, se recomienda ajustar la velocidad de comunicación en los menús del proyector a 9600 bps.

7 Uso del teclado del software

1 a 0 y caracteres .. Para escribir una contraseña o palabra clave.

MODO Selecciona uno de los tres modos para caracteres alfabéticos y especiales.

SP Inserta un espacio

BS Borra un carácter hacia atrás

◀ Vuelve al elemento anterior

▶ Avanza al elemento siguiente

OK Ejecuta la selección

Cancelar Cancela la selección

NOTA: Puede arrastrar el teclado del software en la pantalla haciendo clic en cualquier parte del teclado (excepto los botones).

8 Lista de comprobación para solucionar problemas

Antes de ponerse en contacto con su distribuidor o con un servicio técnico, compruebe la lista siguiente para asegurarse de que es necesario realizar reparaciones; consulte también la sección "Detección de fallos" en el manual del usuario. La lista de comprobación que se presenta a continuación nos ayudará a resolver sus problemas con mayor eficiencia.

* Imprima las páginas siguientes.

Frecuencia del problema siempre a veces (¿Con qué frecuencia? _____) otros (_____)

Alimentación

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> El proyector no se enciende (el indicador POWER no se ilumina de color verde) Consulte también "Indicador de estado (STATUS)". <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> El enchufe del cable de alimentación ha sido introducido completamente en la toma de corriente de la pared. <input type="checkbox"/> El interruptor de alimentación principal ha sido pulsado y se encuentra en la posición ON. <input type="checkbox"/> La cubierta de la lámpara ha sido instalada de forma correcta. <input type="checkbox"/> El medidor de horas de la lámpara (horas de funcionamiento de la lámpara) fue puesto en cero después de cambiar la lámpara. <input type="checkbox"/> No hay alimentación de energía incluso al pulsar el botón POWER durante al menos 2 segundos. | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> El proyector se apaga mientras esta en funcionamiento. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> El enchufe del cable de alimentación ha sido introducido completamente en la toma de corriente de la pared. <input type="checkbox"/> La cubierta de la lámpara ha sido instalada de forma correcta. <input type="checkbox"/> La función Administración de energía está desactivada (sólo en los modelos equipados con la función Administración de energía). <input type="checkbox"/> El temporizador de desconexión está desactivado (sólo en los modelos equipados con la función Temporizador de desconexión). |
|--|--|

Vídeo y audio

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> No se visualiza la imagen del PC o equipo de vídeo en el proyector. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> La imagen no aparece, incluso al conectar primero el proyector al PC y luego encender el PC. <input type="checkbox"/> Habilitación de la salida de señales desde el PC portátil al proyector. <ul style="list-style-type: none"> • Una combinación de teclas de función habilita/inhabilita el modo de a visualización externa. Generalmente, la pulsación de la tecla "Fn" junto con una de las 12 teclas de función activa o desactiva el modo de visualización externa. <input type="checkbox"/> Ausencia de imagen (fondo azul, logotipo, ninguna imagen). <input type="checkbox"/> No se visualiza ninguna imagen a pesar de que ha pulsado el botón AUTO ADJUST. <input type="checkbox"/> No se visualiza ninguna imagen a pesar de que ha seleccionado "Reset" en el menú de proyector. <input type="checkbox"/> El conector del cable de señal ha sido introducido completamente en el conector de entrada. <input type="checkbox"/> Aparece un mensaje en la pantalla.
(_____) <input type="checkbox"/> La fuente conectada al proyector está activa y disponible. <input type="checkbox"/> No se visualiza ninguna imagen a pesar de que ha ajustado el brillo y/o el contraste. <input type="checkbox"/> La resolución y la frecuencia de la fuente de entrada son compatibles con el proyector. <input type="checkbox"/> La imagen es demasiado oscura. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha ajustado el brillo y/o el contraste. <input type="checkbox"/> La imagen aparece distorsionada. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> La imagen tiene forma trapezoidal (el problema no se soluciona a pesar de que ha realizado el ajuste "Keystone" o "3D Reform"). | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Se pierden partes de la imagen. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha pulsado el botón AUTO ADJUST. <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha seleccionado "Reset" en el menú de proyector. <input type="checkbox"/> La imagen aparece desplazada en sentido vertical u horizontal. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Las posiciones horizontal y vertical han sido ajustadas correctamente utilizando la señal del ordenador. <input type="checkbox"/> La resolución y la frecuencia de la fuente de entrada son compatibles con el proyector. <input type="checkbox"/> Se pierden algunos píxeles. <input type="checkbox"/> La imagen parpadea. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha pulsado el botón AUTO ADJUST. <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha seleccionado "Reset" en el menú de proyector. <input type="checkbox"/> La imagen parpadea o presenta perturbaciones de color al utilizar la señal de un ordenador. <input type="checkbox"/> La imagen aparece borrosa o desenfocada. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha comprobado la resolución de la señal en el PC y la ha cambiado a la resolución nativa del proyector. <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha ajustado el enfoque. <input type="checkbox"/> Ausencia de sonido. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> El cable de audio está conectado correctamente a la entrada de audio del proyector. <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha ajustado el nivel de volumen. <input type="checkbox"/> El conector AUDIO OUT está conectado al equipo de audio (sólo en modelos que tienen conector AUDIO OUT). |
|--|--|

Otros

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> El mando a distancia no funciona <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> No hay obstáculos entre el sensor del proyector y el mando a distancia. <input type="checkbox"/> El proyector ha sido instalado cerca de una luz fluorescente que puede causar perturbaciones en los mandos a distancia infrarrojos. <input type="checkbox"/> Hay uno o más sensores de mando a distancia habilitados (sólo en los modelos equipados con la función de selección de sensor de mando a distancia). <input type="checkbox"/> Las pilas son nuevas y están instaladas correctamente (no están invertidas). <input type="checkbox"/> En caso de estar presente en el mando a distancia, no se ha utilizado el interruptor selector de proyector. | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Los botones de la cubierta del proyector no funcionan (sólo en los modelos equipados con la función de bloqueo de teclas). <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> La función de bloqueo de teclas no ha sido activada o está inhabilitada en el menú. <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha pulsado el botón EXIT durante al menos 10 segundos. |
|--|---|

9 Guía TravelCare

TravelCare – un servicio para viajeros internacionales

Este producto tiene derecho a disfrutar de los servicios "TravelCare", la extraordinaria garantía internacional de NEC. Tenga en cuenta que la cobertura de TravelCare difiere en parte de la cobertura ofrecida por la garantía incluida con el producto.

Servicios ofrecidos con TravelCare

Esta garantía permite a los clientes recibir servicio para sus productos en las estaciones de servicio de NEC y las designadas por ella en los países enumerados en el presente documento durante sus viajes internacionales por negocios o placer.

Para obtener más detalles sobre los servicios ofrecidos por las diferentes estaciones de servicio, consulte la "Lista de Puntos de Venta TravelCare" que aparece más adelante.

1 Servicios de reparación

El producto será reparado y entregado en un plazo de 10 días hábiles, sin incluir el tiempo necesario para el transporte.

Durante el periodo de vigencia de la garantía, el coste de las piezas de mantenimiento, de la mano de obra de la reparación y los costes de transporte dentro del área de cobertura de la estación de servicio estarán cubiertos por la garantía.

2 Servicio de alquiler del producto de repuesto

Si el cliente así lo desea, podrá alquilar un producto de repuesto mientras se repara el producto original.

Tarifa: 200 dólares EE.UU. por 12 días

Esta tarifa debe pagarse en efectivo o mediante tarjeta de crédito local. La tarifa de alquiler de 200 dólares no es reembolsable, aún en el caso de que el cliente tenga en su poder el producto durante menos de 12 días antes de devolverlo.

El producto de repuesto se entregará en un periodo de tiempo inferior a tres días hábiles.

Si el cliente no devuelve el producto de repuesto en un periodo inferior a 12 días, se le cargará el precio de la unidad.

Si el cliente devuelve el producto de repuesto dañado o con algún defecto, el cliente asumirá el coste de la reparación.

Tenga en cuenta que este servicio no se ofrece en todos los países y regiones. Consulte la "Lista de Puntos de Venta TravelCare".

Además, este servicio de alquiler de productos de repuesto no se ofrece una vez ha vencido la garantía del producto.

Periodo de garantía

1

- a. *A la presentación de la garantía o recibo entregado al realizar la compra:*

Válida durante el periodo indicado en la garantía o durante el periodo normal de garantía para el país en el que se realizó la compra.

- b. *Cuando sólo se tiene el producto:*

Válida durante un periodo de 14 meses a partir de la fecha de fabricación indicada en el número de serie que acompaña al producto.

- 2 Cuando la garantía del producto que se porta ha vencido:

Se ofrecerá el servicio de reparación a cambio de una tarifa. En este caso, el cliente no tendrá derecho al servicio de alquiler de productos de repuesto.

- 3 En los siguientes casos, el coste de las reparaciones correrá a cargo del cliente, incluso en el caso de que la garantía del producto aún esté en vigor:

- 1) *Si el periodo de garantía, nombre del modelo, número de serie y nombre de la tienda donde se compró el producto no figuran en la garantía o han sido alterados.*
- 2) *Los problemas o daños han sido causados por caídas o golpes durante el transporte o movimiento por parte del cliente, o por un manejo inadecuado por parte de los clientes.*
- 3) *Los problemas o daños han sido causados por un uso inadecuado o el cliente ha llevado a cabo alteraciones o reparaciones no cubiertas por la garantía.*

- 4) *Los problemas o daños han sido causados por fuego, sal, gas, terremotos, rayos, tormentas, inundaciones o cualquier otro desastre natural, así como por otros factores externos, como polvo, humo de cigarrillos, un voltaje anormal, etc.*
- 5) *Los problemas o daños han sido causados por el uso del producto en lugares cálidos o húmedos, en vehículos, botes o barcos, etc.*
- 6) *Los problemas o daños han sido causados por accesorios o dispositivos prescindibles conectados al producto, diferentes a los recomendados por NEC.*
- 7) *Los problemas han sido causados por consumo, desgaste o deterioro de las piezas en condiciones de uso normal.*
- 8) *Problemas o daños en focos y otros accesorios, incluyendo piezas o piezas opcionales.*
- 9) *Se aplicarán también otras condiciones estipuladas en la garantía e incluidas en el producto.*

NOTA: El producto puede utilizarse en el extranjero con voltajes de 100 a 120V y de 200 a 240V, utilizando un cable eléctrico adecuado para los estándares y el voltaje de la toma de corriente del país en el que se esté utilizando el producto.

Lista de Puntos de Venta TravelCare

Esta lista es válida a partir del 1 de Abril de 2004.

Para obtener una información más actualizada, consulte los sitios web de las estaciones de servicio de los diferentes países que aparecen en la Lista de Puntos de Venta TravelCare o en el sitio web de NEC: <http://www.nec-pj.com>.

En Europa

NEC Europe, Ltd. / Centro Técnico Europeo (European Technical Centre)

Dirección: Unit G, Stafford Park 12, Telford TF3 3BJ, Reino Unido

Teléfono: +44 (0) 1952 237000

Fax: +44 (0) 1952 237006

Correo electrónico: AFR@uk.neceur.com

Sitio WEB: <http://www.neceur.com>

(Regiones con cobertura)

EU: Austria, Bélgica, Dinamarca*, Finlandia*, Francia*, Alemania*, Grecia*, Irlanda*, Italia*, Luxemburgo*, Holanda*, Portugal*, España*, Suecia* y Reino Unido*

EEA: Noruega*, Islandia y Liechtenstein

En Norteamérica

NEC Solutions(America), Inc.

Dirección: 1250 N. Arlington Heights Road, Itasca, Suite 400, Illinois 60143, EE.UU.

Teléfono: +1 800 836 0655

Fax: +1 800 356 2415

Correo electrónico: vsd.tech-support@necsam.com

Sitio WEB: <http://www.necvisualsystems.com>

(Regiones con cobertura)

EE.UU. *, Canadá*

En Oceanía

NEC Australia Pty., Ltd.

Dirección: Nueva Gales del Sur;

184 Milperra Road, Reversby 2212

Victoria;

480 Princess Hwy Noble Park 3174

South Australia;

84A Richmond Road, Keswick 5035

Queensland;

116 Ipswich Road, Woollongabba 4102

Western Australia;

45 Sarich Court Osborne Park 6017

Teléfono: +61 131 632

Fax: +61 88 375 5757

Correo electrónico: lee.gramola@nec.com.au

Sitio WEB: <http://www.nec.com.au>

(Regiones con cobertura)

Australia*, Nueva Zelanda

En Asia y Oriente Medio

NEC Viewtechnology, Ltd.

Dirección: 686-1, Nishioi, Oi-Machi, Ashigarakami-Gun,
Kanagawa 258-0017, Japón
Teléfono: +81 465 85 2369
Fax: +81 465 85 2393
Correo electrónico: support_pjweb@nevt.nec.co.jp
Sitio WEB: <http://www.nec-pj.com>

(Regiones con cobertura)
Japón*

NEC Hong Kong Ltd.

Dirección: 11th Floor, Tower B, New Mandarin Plaza,
14 Science Museum Road,
Tsim Sha Tsui East, Kowloon, Hong Kong
Teléfono: +852 2369 0335
Fax: +852 2795 6618
Correo electrónico: esmond_au@nechk.nec.com.hk
Sitio WEB: <http://www.nec.com.hk>

(Regiones con cobertura)
Hong Kong

NEC Taiwan Ltd.

Dirección: 7F, No.167, SEC.2, Nan King East Road, Taipei,
Taiwan, R.O.C.
Teléfono: +886 2 8500 1734
Fax: +886 2 8500 1420
Correo electrónico: nickliao@nec.com.tw
Sitio WEB: <http://www.nec.com.tw>

(Regiones con cobertura)
Taiwan

NEC Solutions Asia Pacific Pte. Ltd

Dirección: 401 Commonwealth Drive, #07-02,
Haw Par Technocentre, Singapur 149598
Teléfono: +65 273 8333
Fax: +65 274 2226
Correo electrónico: tehgh@rsc.ap.nec.com.sg
Sitio WEB: <http://www.nec.com.sg/ap>

(Regiones con cobertura)
Singapur

NEC Systems Integration Malaysia Sdn Bhd

Dirección: Ground Floor, Menara TA One, 22, Jalan P. Ramlee,
50250 Kuala Lumpur, Malaysia
Teléfono: +6 03 2164 1199
Fax: +6 03 2160 3900
Correo electrónico: necare@nsm.nec.co.jp
Sitio WEB: <http://www.necmalaysia.com.my>

(Regiones con cobertura)
Malaysia

Nautilus Hyosung Inc.

Dirección: 7th Floor, Cheongdam Building, 52,
Cheongdam-Dong, Kangnam-Ku,
Seul, Corea 135-100
Teléfono: +82 2 510 0234
Fax: +82 2 540 3584
Correo electrónico: hds-ykc@hyosung.com

(Regiones con cobertura)
Corea del Sur

Lenso Communication Co., Ltd.

Dirección: 292 Lenso House 4, 1st Floor, Srinakarin Road,
Huamark, Bangkapi,
Bangkok 10240, Tailandia
Teléfono: +66 2 375 2425
Fax: +66 2 375 2434
Correo electrónico: pattara@lenso.com
Sitio WEB: <http://www.lenso.com>

(Regiones con cobertura)
Tailandia

ABBA Electronics L.L.C.

Dirección: Tariq Bin Ziyad Road, P.O.Box 327, Dubai,
Emiratos Árabes Unidos
Teléfono: +971 4 371800
Fax: +971 4 364283
Correo electrónico: ABBA@emirates.net.ae

(Regiones con cobertura)
Emiratos Árabes Unidos

Samir Photographic Supplies

Dirección: P.O.Box 599, Jeddah 21421, Arabia Saudí
Teléfono: +966 2 6828219
Fax: +966 2 6830820
Correo electrónico: vartkes@samir-photo.com

(Regiones con cobertura)
Arabia Saudí

NOTA: En los países señalados con un asterisco(*), se ofrece el servicio de alquiler de productos de repuesto.

Fecha: / / ,

P-1/ ,

PARA: NEC o Estación de Servicio autorizada de NEC:

DE:

(Empresa y Nombre con firma)

Estimado(s) señor(es),

Me gustaría solicitar su Programa de Servicios TravelCare, estando de acuerdo con lo indicado en la hoja de registro y requisitos, así como con las siguientes condiciones y tarifas de servicios que se cargarán a la cuenta de mi tarjeta de crédito en el caso de que no devuelva las unidades en préstamo dentro del periodo de tiempo especificado. También confirmo que la siguiente información es correcta. Un saludo.

Hoja de Solicitud del Programa de Servicios TravelCare

País, Productos adquirido:	
Nombre de la empresa del usuario:	
Dirección de la empresa del usuario: Número de teléfono, Número de fax:	
Nombre del usuario:	
Dirección del usuario:	
Número de teléfono, Número de fax:	
Oficina local de contacto:	
Dirección de la oficina local de contacto,	
Número de teléfono, Número de fax:	
Nombre del modelo del usuario:	
Fecha de compra:	
Número de serie que aparece en el panel posterior:	
Problema de unidades por usuario:	
Servicio requerido	(1) Reparar y devolver (2) Préstamo de unidad
Periodo solicitado para el préstamo de la unidad:	
Forma de pago:	(1) Tarjeta de crédito (2) Cheque de viaje (3) Efectivo
En caso de utilizar Tarjeta de crédito: Número de tarjeta con fecha válida:	

Condiciones de su Programa de Servicios TravelCare

El usuario final debe comprender las siguientes condiciones del Programa de Servicios TravelCare y completar la información necesaria en la hoja de solicitud.

1. Opciones de servicio:

Hay tres opciones de "Servicio" disponibles. El usuario final debe comprender las siguientes condiciones y rellenar la Hoja de Solicitud.

1) Reparar y devolver:

La "Unidad defectuosa" se envía o recoge en el lugar donde se encuentre el cliente. Se repara y se devuelve al cliente en un plazo de 10 días, sin contar el tiempo requerido para el transporte.

Puede darse el caso de que la reparación y la devolución no pueda ser realizada por una estación de servicio autorizada de NEC, debido a la falta de piezas de recambio en el caso de que ese mismo modelo no se venda en ese territorio.

2) Reparar y devolver con Préstamo: (Este servicio se limita a algunas estaciones de servicio)

Este servicio se ofrece al usuario final que no puede esperar hasta que su unidad sea reparada.

El cliente puede pedir en préstamo una unidad por 200 dólares durante un periodo máximo de 12 días. El cliente envía la unidad defectuosa a la estación de servicio autorizada de NEC más cercana para ser reparada. Para evitar problemas en la recogida, el usuario final debe rellenar la Hoja de Solicitud.

El usuario final deberá confirmar la disponibilidad del servicio en las estaciones de servicio autorizadas de NEC.

3) Sólo Préstamo:

Para este servicio, la estación de servicio autorizada de NEC proporciona al cliente una unidad en préstamo durante un periodo máximo de 12 días por un precio de 200 dólares. El cliente se queda con la unidad defectuosa y al volver a su país, el cliente se encarga de la reparación del proyector.

2. Exclusiones de la Garantía:

Este programa no puede solicitarse si el número de serie del proyector ha sido desfigurado, modificado o eliminado.

Si, a juicio de la estación de servicio autorizada de NEC o de sus agentes, los defectos o fallos tienen como origen cualquier causa que no sea el desgaste normal de la unidad o la negligencia de NEC, incluyendo los fallos que se enumeran a continuación, aunque no limitándose a ellos:

- 1) Accidentes, transporte, negligencia, uso inadecuado, abuso, agua, polvo, humo u omisión de o por parte del cliente, sus empleados, agentes o una tercera parte;
- 2) Fallo o fluctuación en la corriente eléctrica, circuitos eléctricos, aire acondicionado, control de humedad o cualquier otra condición medioambiental, como el uso de la unidad en una zona donde se esté fumando;
- 3) Cualquier fallo en los accesorios o productos o componentes asociados (tanto si han sido suministrados de NEC o sus agentes, como si no, y que no formen parte de la cobertura del producto establecida por esta garantía);
- 4) Cualquier problema imprevisto, fuego, inundación, guerra, acto de violencia o problema similar;
- 5) Cualquier intento de cualquier persona no autorizada de NEC de ajustar, modificar, reparar, instalar o realizar el mantenimiento del producto.
- 6) Cualquier arancel aduanero, como impuestos, seguros, tasas, etc.

3. Tarifas en caso de Exclusiones de la Garantía o en el de Fuera del Periodo de Garantía:

En el caso de que la unidad defectuosa esté excluida de la garantía o su periodo de garantía haya expirado, la estación de servicio autorizada de NEC ofrecerá un presupuesto por escrito del coste del servicio al usuario final.

4. Dead on Arrival (DOA) (Garantía inmediata):

El usuario final debe suscribir esta opción con su proveedor original en el país de compra.

La estación de servicio autorizada de NEC reparará la unidad DOA como una reparación de garantía, pero no sustituirá la unidad DOA por otra nueva.

5. Tarifas y condiciones del servicio de préstamo:

Al aceptar este proyector NEC, el cliente acepta asumir la responsabilidad por esta unidad en préstamo.

El coste actual de uso de esta unidad en préstamo es de 200 dólares EE.UU. por 12 días.

Si el cliente no devuelve la unidad durante estos 12 días, el cliente pagará mediante su tarjeta de crédito el siguiente precio más elevado indicado en la lista de precios completa, cuyo precio le será facilitado en las estaciones de servicio autorizado de NEC. Consulte la lista adjunta de puntos de contacto de cada país para gestionar la recogida de la unidad en préstamo.

Si regresa a su país de origen con la unidad en préstamo, tendrá que pagar el coste de transporte adicional para devolver la unidad al país donde la pidió en préstamo.

Gracias por comprender este programa.