

**Proiettore portatile**

**MT1065/MT1060/MT860**

**Manuale dell'utente**

*English*

*Deutsch*

*Français*

***Italiano***

*Español*

*Svenska*

# Importanti Informazioni

## Precauzioni di sicurezza

### Precauzioni

Si prega di leggere attentamente questo manuale prima di usare il nuovo proiettore NEC MT1065/MT1060/MT860 e di tenerlo a portata di mano per riferimenti futuri.

Il numero di serie è posto sul lato destro del proiettore. Segnatelo qui:



#### PRECAUZIONE

Per spegnere l'alimentazione, assicurarsi di scollegare la spina dalla presa a muro.

La presa a muro deve essere installata il più vicino possibile al dispositivo in posizione facilmente accessibile.



#### PRECAUZIONE

PER EVITARE SCOSSE ELETTRICHE, NON APRIRE L'INVOLUCRO.

ALL'INTERNO SI TROVANO PARTI NON RIPARABILI DA PARTE DELL'UTENTE.

PER OGNI RIPARAZIONE, RIVOLGERSI A PERSONALE QUALIFICATO.



Questo simbolo avverte l'utente che la tensione non isolata all'interno dell'unità può essere sufficiente per causare una scossa elettrica. Perciò è pericoloso venire in contatto con le parti all'interno dell'unità.



Questo simbolo avverte l'utente di importanti informazioni che sono state fornite in relazione al funzionamento e alla manutenzione dell'unità.

Queste informazioni devono essere lette attentamente per evitare eventuali problemi.

#### AVVERTIMENTO

PER EVITARE INCENDI O SCOSSE ELETTRICHE, NON ESPORRE L'UNITA' ALLA PIOGGIA O ALL'UMIDITA'. NON COLLEGARE MAI LA SPINA DI MASSA DI QUEST'UNITA' AD UN CAVO DI PROLUNGA O IN UNA PRESA MURALE, A MENO CHE TUTTI E TRE I PERNI POSSANO ESSERE COMPLETAMENTE INSERITI. NON APRIRE L'INVOLUCRO. ALL'INTERNO SI TROVANO DEI COMPONENTI AD ALTA TENSIONE. TUTTI I LAVORI DI ASSISTENZA TECNICA DEVONO ESSERE ESEGUITI DA PERSONALE TECNICO QUALIFICATO.

## Nota informativa sul rumore acustico-3.GSGV:

Il livello di pressione sonora è inferiore a 70 dB (A) in conformità con le norme ISO 3744 e ISO 7779.



Quest'etichetta rimane sul lato del telecomando.



#### PRECAUZIONE

Tipo di oggetto inconsueto che può ridirigere la luce proveniente dagli.

Obiettivi, può causare effetti imprevedibili come ad esempio fuoco o danni agli occhi.

## Importanti norme di sicurezza

Nel Regno Unito, bisogna usare un cavo di alimentazione BS approvato dotato di una spina con un fusibile nero (cinque amplificatori). Se il cavo di alimentazione non è in dotazione con questo apparecchio, rivolgetevi al vostro rivenditore.

## Installazione

1. Per ottenere i migliori risultati, usare il proiettore in una stanza buia.
2. Posizionare il proiettore su una superficie piana ed orizzontale in un ambiente asciutto, privo di polvere e umidità.

Per evitare il danneggiamento prematuro della lampada, non inclinate la parte anteriore del proiettore verso l'alto o verso il basso più di 15° dal livello.

3. Non posizionare il proiettore nella luce diretta del sole, vicino ad un termosifone o nelle vicinanze di altre apparecchiature che generano del calore.
4. L'esposizione alla luce diretta del sole, al fumo o al vapore può recare danni ai componenti interni.
5. Maneggiare il proiettore con cura. Eventuali cadute o vibrazioni possono danneggiare i componenti interni.
6. Non posizionare degli oggetti pesanti sul proiettore.
7. Se si desidera installare il proiettore nel soffitto:

- a. Non cercare mai di installare il proiettore da soli.
- b. Il proiettore deve essere installato da dei tecnici qualificati per assicurare un funzionamento corretto e per ridurre il rischio di lesioni personali.
- c. Inoltre, il soffitto deve essere sufficientemente forte da sostenere il proiettore e l'installazione deve essere conforme alle norme locali.
- d. Per ulteriori informazioni, rivolgersi al concessionario.

## Precauzioni per evitare incendi e scosse elettriche

1. Assicuratevi che la ventilazione sia sufficiente e che i fori di ventilazione non siano bloccati per prevenire l'accumulo di calore all'interno del proiettore. Lasciate uno spazio di almeno 3 pollici (10 cm) tra il proiettore e la parete.
2. Prevenite l'introduzione di oggetti estranei, quali graffette e pezzi di carta, all'interno del proiettore.  
Non cercate di recuperare oggetti caduti all'interno del proiettore. Non inserite oggetti di metallo, ad esempio un filo o un cacciavite all'interno del proiettore. Se qualche oggetto dovesse cadere all'interno del proiettore, scollegate lo stesso immediatamente e fate rimuovere l'oggetto da un tecnico di servizio NEC qualificato.
3. Non posizionate dei liquidi sul proiettore.
4. Non fissate l'obiettivo con gli occhi quando è acceso il proiettore. Altrimenti si possono danneggiare gravemente gli occhi.
5. Tenete voci quali lenti di ingrandimento fuori dal percorso della luce del proiettore. La luce proiettata dall'obiettivo è estensiva, per cui qualunque tipo di oggetti anormali che possono reindirizzare la luce proveniente dall'obiettivo, può causare un risultato imprevedibile, quale un incendio o lesioni agli occhi delle persone.
6. Non coprite l'obiettivo con il coprilente o con un altro oggetto simile quando è acceso il proiettore. Altrimenti si può fondere il coprilente e scottarvi le mani per via del calore emesso dalla fonte di luce.
7. Il proiettore è stato disegnato per funzionare con un'alimentazione di 100-120 o 200-240 V 50/60 Hz CA. Assicuratevi che l'alimentazione disponibile sia conforme a questi requisiti prima di cercare di usare il proiettore.
8. Maneggiate il cavo di alimentazione con cura ed evitate una piegatura eccessiva. Un cavo danneggiato può causare scosse elettriche o un incendio.
9. Se avete intenzione di non usare il proiettore per un lungo periodo di tempo, scollegate la spina dalla presa murale.

## ATTENZIONE

1. Non cercate di toccare l'uscita di ventilazione sulla parte anteriore poiché si riscalda quando si accende il proiettore.
2. Non usate il piedino di inclinazione per scopi diversi da quelli originali. L'uso del proiettore in maniera impropria, come prenderlo per il piedino regolabile o appenderlo alla parete, può danneggiarlo.
3. Abilita la modalità del ventilatore ad alta velocità se continuate ad usare il proiettore per più giorni. (Dal menù Advanced, selezionate [Opzioni proiettore] → [Impostazione] → [Pagina 4] → [Modo Alta Velocità Ventola].)
4. Non scollegate il cavo d'alimentazione dalla presa murale o in una delle seguenti circostanze.  
Altrimenti, si può danneggiare il proiettore:
  - \* Mentre è visualizzata l'icona della clessidra.
  - \* Mentre è visualizzato il messaggio "Vi preghiamo di attendere.". Questo messaggio appare dopo lo spegnimento del proiettore.
  - \* Quando girano i ventilatori di raffreddamento. (I ventilatori di raffreddamento continuano a girare per 90 secondi dopo lo spegnimento del proiettore).
5. Non espellete la scheda PC o scheda LAN durante l'accesso ai dati. Altrimenti si possono danneggiare i dati della scheda PC o scheda LAN.

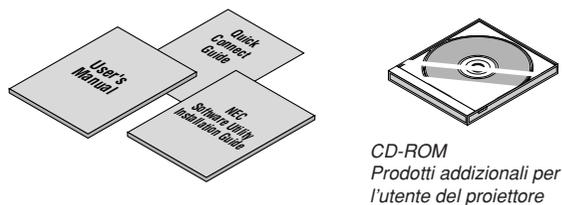
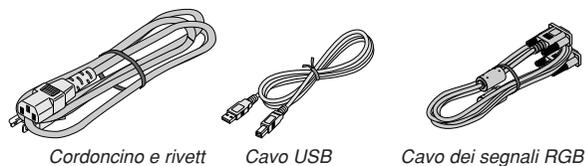
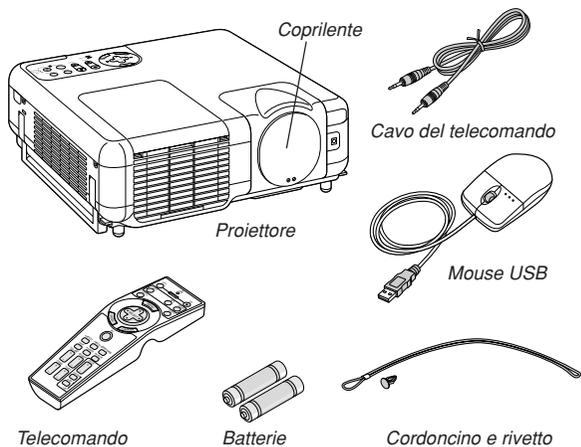
## Sostituzione della lampada

- Per sostituire la lampada, seguite tutte le istruzioni fornite dalla pagina I-53.
- Assicuratevi di sostituire la lampada quando appare il messaggio "La lampada è arrivata a fine vita. Per favore sostituire la lampada.". Se continuate ad usare la lampada dopo che ha raggiunto la fine della sua durata utile, si può scoppiare la lampadina ed i pezzi di vetro si possono spargere nell'alloggiamento della lampada. Non toccate i frammenti di vetro, altrimenti vi potete fare male.  
In tal caso, rivolgetevi al vostro rivenditore NEC per la sostituzione della lampada.

- Lasciate trascorrere almeno 90 secondi dopo aver spento il proiettore. Poi spegnete l'interruttore principale, scollegate il cavo di alimentazione ed aspettate 60 minuti affinché si raffreddi il proiettore prima della sostituzione della lampada

## Cosa contiene la scatola?

Assicuratevi che la scatola contenga tutti gli oggetti indicati. Se mancano dei pezzi, rivolgetevi al vostro rivenditore. Risparmiate la scatola originale e il materiale di imballaggio se avete intenzione di trasportare il vostro proiettore MT1065/MT1060/MT860.



CD-ROM  
Prodotti aggiuntivi per l'utente del proiettore

**Solo per gli Usa**  
Scheda di registrazione  
Garanzia limitata

**Solo per l'Europa**  
Politica della garanzia

# INDICE

<b>Importanti Informazioni</b> .....	<b>I-2</b>
Precauzioni di sicurezza .....	I-2
Cosa contiene la scatola? .....	I-3
<b>INTRODUZIONE</b> .....	<b>I-5</b>
Per accendere il proiettore .....	I-5
Denominazione delle parti del proiettore .....	I-6
Fissaggio del coprilente .....	I-6
Per spostare il proiettore .....	I-6
Caratteristiche della parte superiore .....	I-7
Caratteristiche del pannello dei morsetti .....	I-8
Denominazione delle parti del telecomando .....	I-9
Installazione delle pile .....	I-11
Precauzioni riguardanti il telecomando .....	I-11
Campo operativo per il telecomando senza fili .....	I-11
Utilizzo del telecomando in un collegamento cabloato .....	I-11
<b>INSTALLAZIONE E COLLEGAMENTI</b> .....	<b>I-12</b>
Impostazione dello schermo e del proiettore .....	I-12
Sceita della collocazione .....	I-12
Distanza di proiezione e formato dello schermo .....	I-13
Per fare i collegamenti .....	I-14
Quando visualizzate un segnale digitale DVI .....	I-14
Collegamento del vostro PC o computer Macintosh .....	I-14
Collegamento dell'uscita SCART (RGB) .....	I-15
Collegamento di un monitor esterno .....	I-15
Collegamento del lettore DVD .....	I-16
Collegamento del vostro VCR o lettore di dischi laser .....	I-17
Collegamento del cavo d'alimentazione in dotazione .....	I-17
<b>PROIEZIONE DI UN'IMMAGINE (OPERAZIONE BASE)</b> .....	<b>I-18</b>
Accensione del proiettore .....	I-18
Selezione di una fonte .....	I-19
Regolazione del formato e della posizione dell'immagine .....	I-19
Correzione della deformazione trapezoidale orizzontale e verticale (3D Reform) .....	I-20
Ottimizzazione automatica dell'immagine RGB .....	I-22
Aumento o diminuzione del volume .....	I-22
Utilizzo del puntatore laser .....	I-22
Impostazione dell'interruttore di funzione .....	I-23
Spegnimento del proiettore .....	I-23
<b>COMODE FUNZIONI</b> .....	<b>I-24</b>
Utilizzo della funzione del mouse remoto .....	I-24
Collegamento del computer per la funzione del mouse remoto .....	I-24
Quando effettuate il usando la porta USB .....	I-24
Commutazione del modo operativo tra il computer e il proiettore .....	I-24
Spegnimento dell'immagine e del suono .....	I-25
Fermo immagine .....	I-25
Utilizzo del puntatore .....	I-25
Ingrandimento e spostamento di un'immagine .....	I-25
Per ottenere l'aiuto in linea .....	I-25
Utilizzo del mouse USB .....	I-26
Utilizzo della funzione USB HUG .....	I-26
Per cambiare il logo dello sfondo .....	I-27
Per disegnare a mano libera su un'immagine proiettata (Lavagna) .....	I-27
<b>UTILIZZO DEL VIEWER</b> .....	<b>I-28</b>
Per ottenere il massimo dalla funzione Viewer .....	I-28
Utilizzo della funzione Viewer dal proiettore (riproduzione) .....	I-29
Proiezione delle diapositive (Viewer) .....	I-29
Modalità di riproduzione automatica .....	I-30
Commutazione delle diapositive direttamente da altri modi d'ingresso .....	I-30
Visualizzazione delle immagini digitali .....	I-30
Memorizzazione sulla PC Card (Cattura) delle immagini visualizzate sul proiettore .....	I-30
Cancellazione delle immagini catturate .....	I-31
Utilizzo della funzione dei file PC Card (File PC Card) .....	I-31
<b>UTILIZZO DEL MENU SULLO SCHERMO</b> .....	<b>I-32</b>
Operazione del menù base .....	I-32
Utilizzo dei menù .....	I-32
Personalizzazione del menù .....	I-32
Albero del menù .....	I-33
Elementi del menù .....	I-36
Inserimento di caratteri alfanumerici usando il menù .....	I-37
Descrizione e funzioni del menù .....	I-37
Selezione fonte .....	I-37
RGB/Video/S-Video/DVI (DIGITALE)/Viewer/LAN/Lista di inserimento .....	I-38
Regolazione immagine .....	I-38
Suono .....	I-38
Opzioni immagine .....	I-38
Selezione del Rapporto Aspetto .....	I-38
Copertura delle aree non desiderate (Mascheramento) .....	I-39
Regolazione della Posizione/Orologio .....	I-39
Posizione orizzontale/verticale .....	I-39
Selezione della Risoluzione .....	I-39
Selezione della percentuale di Scansione maggiore .....	I-39
Selezione del livello del filtro Video .....	I-39
Selezione del livello di Riduzione rumore .....	I-39
Tipo segnale .....	I-39
Gestione immagine .....	I-39
Impostazioni utente (quando usate la funzione Utente 1-4) .....	I-39
Selezione della modalità di Correzione gamma .....	I-40
Selezione della Correzione colori .....	I-40
Regolazione della Temperatura colore e del bilanciamento del bianco .....	I-40
Selezione dell'impostazione base .....	I-40
Opzioni Proiettore .....	I-40
Utilizzo della funzione 3D Reform .....	I-40
Pietra angolare .....	I-40
Chiave .....	I-40
Uso della correzione del colore di adattamento .....	I-41
Menù [Pagina 1] .....	I-43
Selezionate la lingua del menù/Selezione della modalità menù/ Personalizzazione del menù/Selezione dell'icona del puntatore di proiezione/ Selezione del tempo di visualizzazione del menù .....	I-43
Menù [Pagina 2] .....	I-43
Attivazione/disattivazione del display della fonte, Attivazione/disattivazione del messaggio, Selezione del colore del menù .....	I-43
Impostazione [Pagina 1] .....	I-44
Selezione dell'orientamento del proiettore/Selezione di un colore o logo per lo sfondo/Impostazione RGB 1 o 2 per il terminale RGB OUT/Impostazione Didascalie chiuse .....	I-44
Impostazione [Pagina 2] .....	I-44
Impostazione delle opzioni Viewer/Opzioni Cattura/Impostazione del tasto del mouse e sensibilità/Selezione del modo operativo .....	I-44
Impostazione [Pagina 3] .....	I-45
Selezione del formato dei segnali [Seleziona Segnale] .....	I-45
Impostazione [Pagina 4] .....	I-45
Abilitazione della regolazione automatica/Abilitazione dell'avvio automatico/ Abilitazione della gestione di potenza/Abilitazione della conferma dello spegnimento della corrente/Abilitazione del risparmio correzione della deformazione trapezoidale orizzontale e verticale/Abilitazione del ventilatore del modo dell'alta velocità/ Selezione degli altoparlanti incorporati/Abilitazione del modo di rinvio/Azzerà uso filtro .....	I-45
Impostazione [Pagina 5] .....	I-46
Sensore a distanza/Selezione modalità S-Video .....	I-46
Impostazione [Pagina 6] .....	I-46
Selezione della velocità di comunicazione/Selezione della fonte default/ Disabilitazione dei tasti dell'involucro .....	I-46
Selezione Mode Lampada e Tipo di lampada .....	I-46
Selezione del rapporto di riproduzione e della posizione dello schermo .....	I-47
Selezione delle Funzioni automatiche .....	I-47
Impostazione del modo LAN .....	I-48
Indirizzo IP .....	I-48
Tipo di rete .....	I-48
WEP .....	I-49
Posta .....	I-49
Stato .....	I-50
Impostazione della password .....	I-50
Sicurezza .....	I-51
Strumenti .....	I-52
Uso dello Sleep Timer/Utilizzo della funzione Cattura/Utilizzo dei file della PC Card/ Utilizzo della Lavagna .....	I-52
Aiuto .....	I-52
Indice .....	I-52
Informazioni .....	I-52
Per ritornare ai valori di fabbrica .....	I-52
<b>MANUTENZIONE</b> .....	<b>I-53</b>
Sostituzione della lampada .....	I-53
Pulizia .....	I-54
Pulizia o sostituzione del filtro .....	I-54
Pulizia dell'involucro e dell'obiettivo .....	I-54
<b>LOCALIZZAZIONE DEI GUASTI</b> .....	<b>I-55</b>
Indicatore POWER .....	I-55
Indicatore dello stato .....	I-55
Indicatore della lampada .....	I-55
Comuni problemi e soluzioni .....	I-56
Quando usate la funzione Viewer .....	I-56
<b>SPECIFICHE</b> .....	<b>I-57</b>
<b>APPENDICE</b> .....	<b>I-58</b>
Dimensioni del proiettore .....	I-58
Assegnazione pin del connettore d'ingresso RGB D-Sub .....	I-58
Lista dei segnali d'ingresso compatibili .....	I-59
Codici di controllo PC e collegamento dei cavi .....	I-60
Porta PC CONTROL (D-Sub 9 pin) .....	I-60
Utilizzo della tastiera del software .....	I-60
Operazione usando un browser HTTP .....	I-61
Guida TravelCare .....	I-62

# INTRODUZIONE

## Per accendere il proiettore

Questa sezione vi presenta il nuovo proiettore MT1065/MT1060/MT860 e descrive le funzioni ed i controlli.

## Ci congratuliamo con voi per aver acquistato il proiettore NEC MT1065/MT1060/MT860

Il modello MT1065/MT1060/MT860 è uno dei migliori proiettori in assoluto disponibili sul mercato oggi. Il MT1065/MT1060/MT860 vi dà la possibilità di proiettare immagini esatte fino a 500 pollici (misurate diagonalmente) dal vostro PC o Macintosh (desktop o notebook), VCR, lettore DVD, macchinetta fotografica dei documenti, lettore LD o Viewer. Potete usare il proiettore su un tavolo o un carrello, potete usare il proiettore per proiettare immagini da dietro lo schermo e il proiettore può essere montato permanentemente nel soffitto\*1. Il telecomando può essere usato senza fili.

\*1 Non cercate mai di installare il proiettore al soffitto da soli.

Il proiettore va installato da tecnici qualificati per assicurarne il corretto funzionamento e per ridurre il rischio di lesioni personali.

Inoltre, il soffitto deve essere sufficientemente forte da sostenere il proiettore e l'installazione deve essere conforme alle norme locali. Consultate il vostro rivenditore per ulteriori informazioni.

## Caratteristiche che apprezzerete:

• La correzione della deformazione trapezoidale 3D Reform consente non solo l'accesso orizzontale e verticale ma anche le regolazioni diagonali.

• Wireless\*2 o accesso di rete cablato fornisce un metodo di fare presentazioni facili ed efficienti.

\*2 Occorre usare una scheda LAN senza fili. E' disponibile la scheda LAN senza fili opzionale della NEC. (SWL-2100N-N\*)

• Protezione di sicurezza tramite password e funzioni di sicurezza  
Le funzioni della password e della sicurezza prevengono l'uso del proiettore da individui non autorizzati.

La password previene il cambiamento delle impostazioni o delle regolazioni del proiettore da parte di persone non autorizzate. La funzione di sicurezza offre una protezione completa usando la scheda PC come chiave di protezione, per cui il proiettore non proietterà il segnale senza inserire la PC Card registrata, evitando così l'uso non autorizzato.

• La funzione di gestione dell'immagine consente agli utenti di regolare le impostazioni individuali dei colori secondo il loro gusto personale.

• La modalità ecologica prolunga la durata della lampada e riduce il costo totale per il proprietario del proiettore.

Lampada standard e lampada di lunga durata opzionale

• Lo zoom di potenza e l'obiettivo standard con messa a fuoco di potenza sono facili da regolare.

• La messa a fuoco automatica dell'obiettivo è molto facile da usare

• La correzione automatica del colore della parete consente una facile correzione dei colori su pareti dipinti e in applicazioni dove il display è diverso dal materiale dello schermo. Usando il sensore incorporato dell'immagine, il proiettore regola i colori dei formati dello schermo tra 40" e 150" diagonalmente.

• Controllo di uscita audio variabile tramite il proiettore

• Il Viewer incorporato vi permette di iniziare la presentazione anche quando non avete a disposizione un PC.

• Lampada CC da 275W ad alta luminosità (220W: Modo Eco).

• La modalità attesa riduce considerevolmente il consumo corrente.

• Il telecomando senza fili che manovra il proiettore da qualunque angolazione.

• L'immagine può essere proiettata tra 25 e 500 pollici (misurata diagonalmente).

• La funzione "Cattura" vi permette di catturare l'immagine proiettata al momento.

• Un'immagine può essere proiettata da davanti o da dietro lo schermo e si può anche installare il proiettore al soffitto.

• La tecnologia esclusiva Advanced AccuBlend è una tecnologia intelligente per combinare i pixel – questa tecnologia è estremamente esatta per la compressione dell'immagine – ed offre delle immagini nitide con la risoluzione UXGA (1600 × 1200)\*3.

• Compatibile con la maggior parte dei segnali IBM VGA, SVGA, XGA, SXGA/UXGA (con Advanced AccuBlend)\*3, Macintosh, i segnali dei componenti (YCbCr/YPbPr) od altri segnali RGB con una gamma di frequenza orizzontale da 24 a 100 kHz ed una gamma di frequenza verticale da 48 a 120 Hz. Include i segnali video standard NTSC, PAL, PAL-N, PAL-M, PAL60, SECAM e NTSC4.43.

\*3 Un'immagine UXGA (1600 × 1200) e SXGA (1280 × 1024) viene visualizzata con NEC Advanced AccuBlend su MT1065 e MT1060.

Un'immagine UXGA (1600 × 1200), SXGA (1280 × 1024) e XGA (1024 × 768) viene visualizzata con NEC Advanced AccuBlend su MT860.

**NOTA:** Gli standard di video compositi sono i seguenti:

**NTSC:** standard televisivo americano per i componenti video negli Usa ed in Canada.

**PAL:** standard televisivo usato in Europa occidentale.

**PAL-N:** standard televisivo usato in Argentina, Paraguay e Uruguay.

**PAL-M:** standard televisivo usato nel Brasile.

**PAL60:** standard televisivo usato per la riproduzione NTSC su televisori PAL.

**SECAM:** standard televisivo usato in Francia e in Europa orientale.

**NTSC4.43:** standard televisivo usato nel Medio Oriente.

• Il telecomando in dotazione può essere usato senza cavi e potete anche usarlo per manovrare il mouse del PC senza fili dall'altra parte della stanza, usando la funzione del mouse remoto incorporato.

• Potete manovrare il proiettore con il PC usando la porta di controllo del PC.

• La porta USB consente l'utilizzo del mouse USB\*4.

\*4 Le porte USB sono in conformità con la specifica USB1.1.

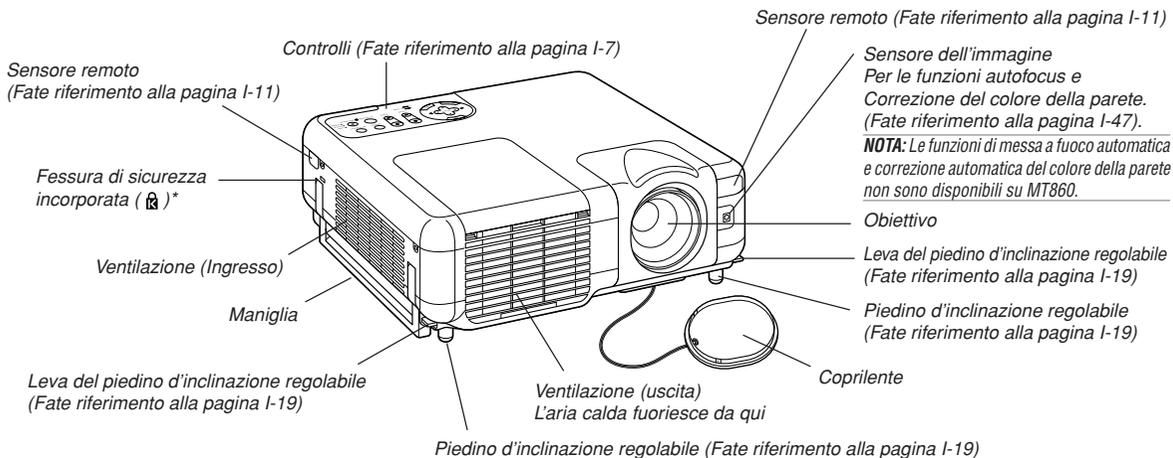
• Il proiettore ha un design moderno, ed è leggero, compatto, facile da portare e adatto per ogni tipo di ufficio, sala riunioni o auditorio.

• Otto puntatori sono disponibili per la presentazione.

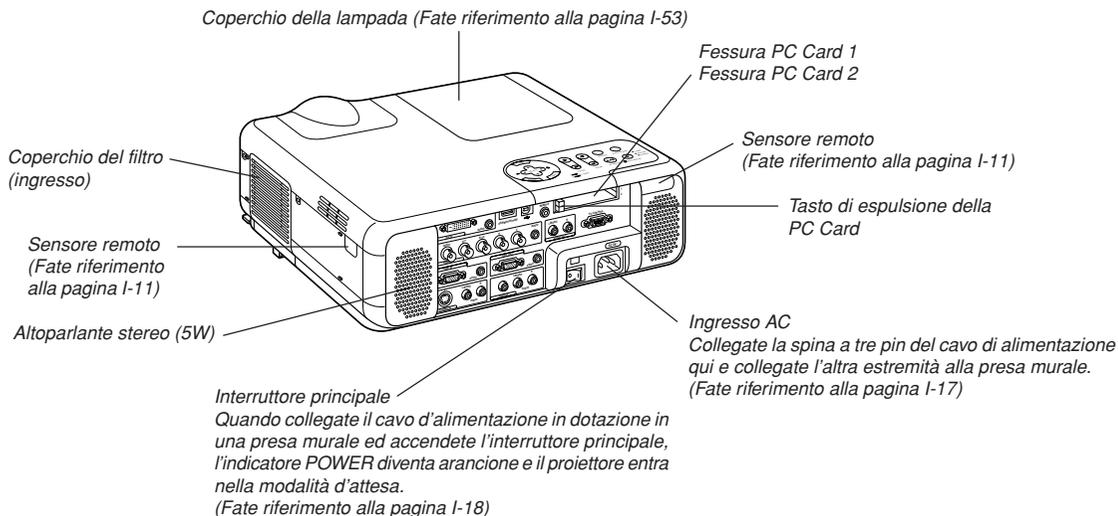
## Notizie su questo manuale d'istruzioni

Il modo più rapido per cominciare consiste nel fare le cose con calma e nella modalità corretto dall'inizio. Prendetevi il tempo necessario per sfogliare il manuale dell'utente. Questo serve per risparmiare del tempo successivamente. All'inizio di ciascuna sezione del manuale c'è un sommario. Se la sezione non è rilevante per il momento, la si può saltare.

## Denominazione delle parti del proiettore



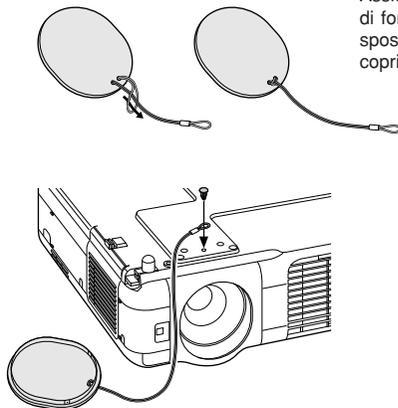
\* Questa fessura di sicurezza supporta il sistema di sicurezza MicroSaver<sup>®</sup>. MicroSaver<sup>®</sup> è un marchio depositato della Kensington Microware Inc. Il logo è un marchio di fabbrica di proprietà della Kensington Microware Inc.



### Fissaggio del coprilente

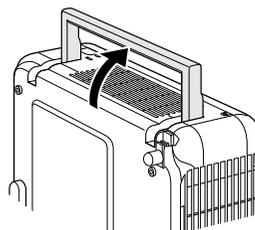
Per fissare il coprilente nella parte inferiore con il cordoncino e l'attacco in dotazione:

1. Fate passare il cordoncino attraverso il foro del coprilente e poi legatelo con un nodo.
2. Usate l'attacco per fissare il cordoncino alla parte inferiore del proiettore.

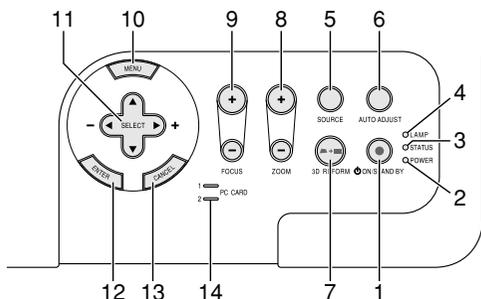


### Per spostare il proiettore

Solleivate sempre il proiettore per la maniglia. Assicuratevi che il cavo di alimentazione e gli altri cavi di connessione di fonti video siano scollegati prima di spostare il proiettore. Quando spostate il proiettore o quando non è in uso, coprite l'obiettivo con il coprilente.



## Caratteristiche della parte superiore



### 1. Tasto POWER (ON / STAND BY) ( ⏻ )

Usate questo tasto per accendere e spegnere il proiettore quando è collegato alla rete elettrica ed è nella modalità attesa.

**NOTA:** Per accendere o spegnere il proiettore, premete e mantenete premuto questo tasto per almeno due secondi.

### 2. Indicatore POWER

Quando quest'indicatore è verde, ciò significa che il display di proiezione posteriore è acceso; quando è arancione l'indicatore, significa che è nella modalità di attesa o nella modalità di rinvio. Fate riferimento alla sezione dell'indicatore di accensione alla pagina I-55 per ulteriori informazioni.

### 3. Indicatore STATUS

Se questa spia lampeggia rapidamente in rosso, ciò significa che si è verificato un errore, che il coprilampada non è stato fissato correttamente o che si è surriscaldato il proiettore. Se questa spia rimane arancione, ciò indica che avete premuto un tasto con il blocco tasti del pannello di controllo abilitato. Fate riferimento alla sezione sull'indicatore dello stato alla pagina I-55 per ulteriori informazioni.

### 4. Indicatore LAMP

Se lampeggia rapidamente questa spia, vi avverte che la lampada ha raggiunto la fine della sua durata utile. Dopo l'illuminazione di questa spia, sostituite la lampada appena possibile. (Fate riferimento alla pagina I-53). Se rimane illuminato di verde, (Fate riferimento alla sezione sulla modalità della lampada è su Eco. Fate riferimento alla sezione sull'indicatore della lampada alla pagina I-55 per ulteriori informazioni.

### 5. Tasto SOURCE

Usate questo tasto per selezionare una fonte video, ad esempio PC, VCR, lettore DVD, Viewer (PC card), o LAN. Premete e rilasciate rapidamente questo tasto per visualizzare la lista delle fonti.

Ad ogni pressione di questo tasto, mantenendolo premuto per almeno UN secondo, la fonte d'ingresso cambierà come segue:

RGB1 → RGB2 → Video → S-Video → DVI (DIGITAL)\* → Viewer → RGB1 → ...

Se non è presente nessun segnale, l'ingresso verrà saltato.

### 6. Tasto AUTO ADJUST

Usate questo tasto per regolare la posizione O/V e i pixel orologio/fase per ottenere un'immagine ottimale (Fate riferimento alla pagina I-22). Premete e mantenete questo tasto premuto per almeno 2 secondi per abilitare la funzione messa a fuoco automatico\* o Correzione automatica del colore della parete\* (Fate riferimento alla pagina I-47).

### 7. Tasto 3D REFORM

Premete questo tasto per attivare la modalità 3D Reform per correggere la deformazione trapezoidale e rendere quadrata l'immagine.

### 8. Tasto ZOOM (+/-)

Per la zoomata in apertura e chiusura dell'obiettivo.

### 9. Tasto FOCUS (+/-)

Regolate la messa a fuoco dell'obiettivo.

### 10. Tasto MENU

Visualizza il menù.

### 11. Tasti SELECT ▲▼◀▶ (+) (-) /volume

▲▼ : Usate questi tasti per selezionare il menù della voce da regolare. Se non appare nessun menù, questi tasti funzionano come controlli del volume.

◀▶ : Usate questi tasti per cambiare il livello della voce del menù selezionato.

La selezione viene eseguita alla pressione del tasto ▶. Quando non sono visualizzati i menu o la barra degli strumenti del Viewer, questi tasti possono essere utilizzati per selezionare una diapositiva, o per spostare il cursore nella lista delle cartelle o delle diapositive..

Quando è visualizzato il puntatore, questi tasti ▲▼◀▶ servono per spostare il puntatore.

### 12. Tasto ENTER

Esegue la selezione del menù ed attiva le voci selezionate sul menù.

### 13. Tasto CANCEL

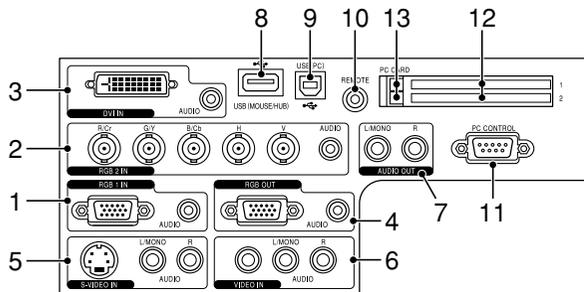
Premete questo tasto per uscire dai "Menù". Premete questo tasto per ripristinare le ultime regolazioni nel menù di regolazione o impostazione.

### 14. Indicatore di accesso PC CARD 1/2

S'illumina durante l'accesso alla PC Card.

**NOTA:** Le funzioni marcate con un asterisco (\*) non sono disponibili su MT860.

## Caratteristiche del pannello dei morsetti



1. Connettore RGB1 IN /ingresso componente (Mini D-Sub 15 pin)  
Collegate il vostro computer o le altre attrezzature RGB analogiche, ad esempio computer IBM compatibili o Macintosh. Usate il cavo RGB in dotazione per collegare il vostro computer. Serve anche come connettore d'ingresso che vi consente di collegare un'uscita video di componenti quali lettori DVD. Questo connettore supporta anche il segnale d'uscita SCART. Fate riferimento alla pagina I-15 per ulteriori informazioni.

Presi mini di ingresso RGB1 AUDIO (Stereo Mini)

Collegate qui l'uscita audio proveniente dal computer o dal lettore DVD collegato all'ingresso RGB1. E' necessario usare un cavo audio venduto separatamente.

2. Connettori RGB2 IN / ingresso del componente (BNC)  
Collegate le uscite R,G,B,H (sincronizzazione orizzontale) e V (sincronizzazione verticale) del componente esterno.  
Se usate un componente con un'uscita sincronizzata (SYNC), collegate la stessa al terminale H/V.  
Quando usate i segnali di luminanza e quelli di differenza dei colori di HDTV e DVD, collegate Pr/Cr all'ingresso R, Y all'ingresso G e Pb/Cb all'ingresso B del proiettore.

**NOTA:** Il terminale RGB IN 2 non supporta l'opzione Plug & Play.

Presi mini RGB2 AUDIO IN (Stereo Mini)

Collegate qui l'uscita audio proveniente dal computer o dal lettore DVD collegato all'ingresso RGB2. Occorre usare un cavo audio venduto separatamente.

3. Connettore DVI IN (24 pin)  
**NOTA:** Il connettore DVI non è disponibile su MT860.  
Questo connettore può essere usato per accettare l'uscita di un segnale digitale proveniente da un computer o da altre fonti dotati di un connettore DVI.

Presi mini di ingresso DVI AUDIO (Stereo Mini)

Collegate qui l'uscita audio proveniente dal computer collegato all'ingresso DVI. Occorre usare un cavo audio venduto separatamente. Su MT860, questo minispinotto AUDIO viene utilizzato esclusivamente per il Viewer e LAN.

4. Connettore RGB OUT (mini D-Sub 15 pin)  
Usate questo connettore per trasferire l'immagine del computer ad un monitor esterno dalla fonte d'ingresso RGB 1 o 2.  
Il segnale analogico RGB impostato sul terminale RGB OUT costituisce il segnale d'uscita nella modalità di rinvio.  
Fate riferimento alle pagine I-15 e 45.

Presi mini RGB AUDIO OUT (stereo mini)

Collegate un altro componente audio qui per ascoltare l'audio proveniente dal computer collegato all'ingresso RGB1, RGB2 o DVI (non disponibile nel modello MT860).  
Osservate che l'audio non viene emesso da questa presa nella modalità attesa e nella modalità rinvio.

5. Connettore S-VIDEO IN (Mini DIN 4 pin)  
Collegate qui l'ingresso S-video proveniente da una fonte esterna, ad esempio un VCR.

**NOTA:** S-video crea dei colori più vivaci ed una risoluzione più alta rispetto al formato video composto.

Prese di ingresso S-VIDEO AUDIO R/L (RCA)

Questi sono gli ingressi audio dei canali sinistro e destro per il suono stereo proveniente da una fonte S-Video.

6. Connettore VIDEO IN (RCA)  
Serve per collegare un VCR, un lettore DVD, un lettore di dischi laser oppure una document camera per proiettare delle immagini video.  
Prese di ingresso VIDEO AUDIO R/L (RCA)  
Questi sono gli ingressi audio dei canali sinistro e destro per il suono stereo proveniente da una fonte video.

7. Prese AUDIO OUT R/L (RCA)  
Potete usare questo connettore per emettere il suono proveniente dalla fonte di ingresso attualmente selezionata (RGB 1, RGB 2, DVI (DIGITAL) (non disponibile nel modello MT860), Video o S-Video). Il livello sonoro dell'uscita può essere regolato in conformità con il livello sonoro dell'altoparlante interno.

8. Porta USB (MOUSE/HUB) [Tipo A]  
Collegate qui il mouse USB in dotazione. Potete usare il menù o il Viewer con il mouse USB tramite questa porta.
  - Potete collegare a questa porta uno scanner con porta USB o un periferico PC. (Funzione collegamento USB)

9. Porta USB (PC) [Tipo B]  
Collegate questa porta alla porta USB (tipo A) del PC usando il cavo USB in dotazione. Potete usare le funzioni del mouse del vostro computer tramite il telecomando. Questa porta funziona anche come porta di controllo PC usando la funzione Dynamic Image Utility 2.0 inclusa sul CD-ROM in dotazione.

10. REMOTE (presa mini)  
Collegate il cavo del telecomando qui per un'operazione cablata.

11. Porta PC CONTROL (D-Sub 9 pin)  
Usate questa porta per collegare il PC per controllare il proiettore tramite un cavo seriale. Serve per rendere possibile l'utilizzo del PC e del protocollo di comunicazione seriale per controllare il proiettore. E' necessario un cavo RS232C, venduto separatamente, per poter usare questa porta. Potete anche controllare il proiettore usando l'utilità Dynamic Image Utility 2.0 inclusa nella CD-ROM in dotazione. Per fare questo, bisogna prima installare l'utilità Dynamic Image Utility 2.0 nel PC. Se state scrivendo un programma personale, i codici di controllo PC tipici si trovano alla pagina I-60.

12. Fessura PC CARD 1/2  
Inserite qui una PC Card, una scheda LAN venduta separatamente o una scheda LAN senza fili opzionale della NEC.  
Ci sono due fessure: Fessura 1 e fessura 2.

**NOTA:** Una scheda finta viene inserita in ciascuna fessura in fabbrica prima del trasporto. Rimovete le schede finte prima dell'uso.

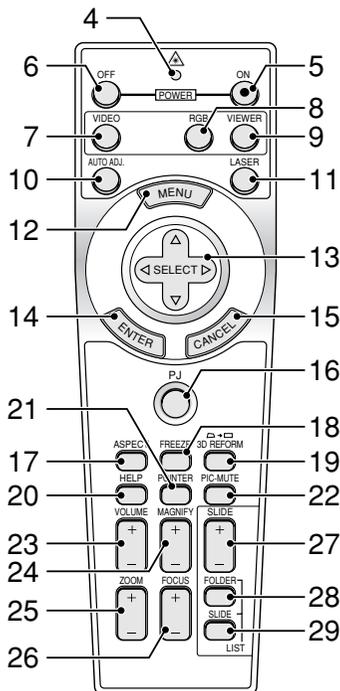
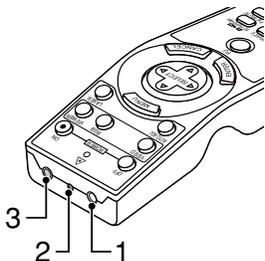
13. Tasto di espulsione PC CARD 1/2  
Premete questo tasto per espellere parzialmente una PC Card. Ciascuna fessura è dotata del proprio tasto di espulsione: 1 e 2.

## Denominazione delle parti del telecomando

**NOTA:** Se si usa un computer Macintosh, si può cliccare sul tasto destro o sinistro per attivare il mouse.

**NOTA:** Le funzioni marcate con un asterisco (\*) non sono disponibili su MT860.

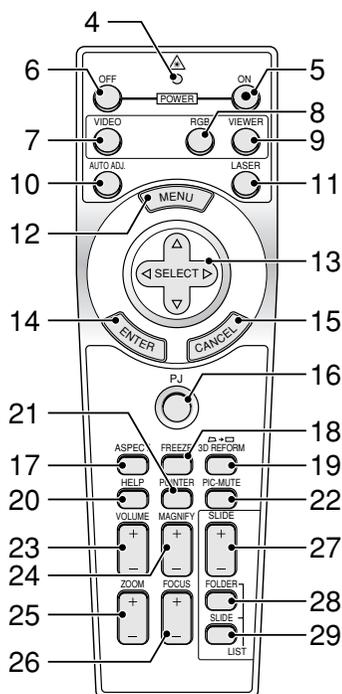
1. Trasmettitore a raggi infrarossi  
Puntate il telecomando verso il sensore a distanza del proiettore.
2. Puntatore LASER  
Manda un raggio laser alla pressione del tasto LASER.
3. Presa del telecomando  
Collegate il cavo del telecomando qui per un'operazione cablata.



4. LED  
Lampeggia alla pressione di un tasto.
5. Tasto POWER ON (Accensione)  
Quando è accesa la corrente principale, potete usare questo tasto per accendere il proiettore.  
**NOTA:** Per spegnere il proiettore, premete e mantenete il tasto POWER ON (Spegnimento) premuto per almeno due secondi.
6. Tasto POWER OFF  
Si può usare questo tasto per spegnere il proiettore.  
**NOTA:** Per spegnere il proiettore, premete e mantenete premuto il tasto POWER OFF per almeno due secondi.
7. Tasto VIDEO  
Premete questo tasto per cambiare tra gli ingressi Video e S-Video.
8. Tasto RGB  
Premete questo tasto per selezionare l'ingresso RGB 1, RGB 2 o DVI (DIGITAL)\*. Ad ogni pressione di questo tasto, la fonte di ingresso cambia come segue:

RGB 1 → RGB 2 → DVI (DIGITALE)\* → RGB 1 → ...

9. Tasto VIEWER  
Premete questo tasto per selezionare la fonte Viewer.
10. Tasto AUTO ADJ  
Usate questo tasto per regolare una fonte RGB per ottenere un'immagine ottimale. Inoltre, premete e mantenete questo tasto premuto per almeno 2 secondi per abilitare la funzione Fuoco automatico\* o quella Correzione automatica del colore della parete\*. Fate riferimento alla pagina I-20 o 22.
11. Tasto LASER  
Premere e mantenere premuto questo tasto per attivare il puntatore laser. Quando è illuminato, potete usare il laser per attirare l'attenzione del pubblico sul punto rosso che potete posizionare su un qualunque oggetto.
12. Tasto MENU  
Visualizza il menù per varie impostazioni e regolazioni.
13. Tasto SELECT ▲▼◀▶ (mouse)  
In modalità Computer, questi tasti funzionano come il mouse del computer. Quando vi trovate in modalità Proiettore, il tasto PJ si illumina: Fate riferimento alla pagina I-24.  
▲▼ : Usate questi tasti per selezionare il menù della voce da regolare.  
◀▶ : Usate questi tasti per cambiare il livello della voce del menù selezionato. La selezione viene eseguita alla pressione del tasto ▶.  
Quando è visualizzato il puntatore, questi tasti ▲▼◀▶ servono per spostare il puntatore. Quando non è visualizzato il puntatore, questi tasti ▲▼◀▶ servono per regolare l'immagine.
14. Tasto ENTER  
Quando vi trovate in modalità Computer, questo tasto funziona come il tasto sinistro del mouse. Quando premete e mantenete questo tasto premuto per almeno 2 secondi, viene impostata la modalità di trascinamento. Quando vi trovate in modalità o Proiettore, il tasto PJ si illumina: Usare questo tasto per confermare la selezione del menù. Funziona allo stesso modo del tasto ENTER sul proiettore. Fate riferimento alla pagina I-7.
15. Tasto CANCEL  
Quando vi trovate in modalità Computer, questo tasto funziona come il tasto destro del mouse. Quando vi trovate in modalità Proiettore, il tasto PJ si illumina: Premete questo tasto per uscire dai Menù. Funziona allo stesso modo del tasto CANCEL sul proiettore (Fate riferimento alla pagina I-7).
16. Tasto PJ  
Premete questo tasto per commutare i tasti SELECT, CANCEL, e ENTER tra la modalità Proiettore (illuminata di rosso) e la modalità Computer.  
Premete questo tasto o uno dei tasti POWER ON/OFF, MENU, ASPECT, 3D REFORM, HELP, POINTER, MAGNIFY, PICTURE, VIEWER, FOLDER LIST o SLIDE LIST per commutare alla modalità Proiettore e il tasto PJ si illuminerà di rosso. Per ritornare alla modalità Computer, premete nuovamente il tasto PJ. Fate riferimento alla pagina I-24.
17. Tasto ASPECT  
Premete questo tasto per visualizzare lo schermo di selezione del rapporto d'ingrandimento. Fate riferimento alla pagina I-38.
18. Tasto FREEZE  
Questo tasto serve per il fermo immagine. Premetelo nuovamente per ritornare alle immagini mobili.
19. Tasto 3D REFORM  
Premete questo tasto per inserire 3D reform per correggere la deformazione trapezoidale e rendere quadrata l'immagine. Fate riferimento alla pagina I-20.



#### 29. Tasto SLIDE LIST

Premete questo tasto per selezionare la fonte PC Card Viewer per visualizzare una lista di diapositive contenute nella scheda PC. Fate riferimento alla pagina I-29.

**NOTA:** La modalità di default è quella Computer che vi permette di usare i tasti SELECT, CANCEL e ENTER come se fossero i tasti del mouse del computer. Premete questo tasto o uno dei tasti POWER ON/OFF, MENU, ASPECT, 3D REFORM, HELP, POINTER, MAGNIFY, PICTURE, VIEWER, FOLDER LIST o SLIDE LIST per commutare alla modalità Proiettore e s'illumina in rosso il tasto PJ per indicare che è stato attivato la modalità Proiettore. Se non viene premuto nessun tasto entro 60 secondi, la luce si spegne e la modalità Proiettore viene disinserita.

#### 20. Tasto HELP

Fornisce l'aiuto in linea o le informazioni impostate.

#### 21. Tasto POINTER

Premete questo tasto per visualizzare uno degli otto puntatori; premetelo nuovamente per nascondere il puntatore. Potete spostare l'icona del puntatore all'area desiderata sullo schermo usando il tasto Select ▲▼◀▶. Fate riferimento alla pagina I-25.

#### 22. Tasto PICTURE MUTE

Questo tasto serve per togliere immagine e suono per un breve periodo di tempo.

Premetelo nuovamente per far ritornare immagine e suono.

**NOTA:** Quando è visualizzato il menù, premete questo tasto per silenziare un'immagine e il suono senza spegnere il menù.

#### 23. Tasto VOLUME +/—

Premere (+) per aumentare il volume e (—) per diminuire il volume.—

#### 24. Tasto MAGNIFY (+) —

Usate questo tasto per regolare il formato dell'immagine fino al 400%. Quando è visualizzato il puntatore, l'immagine viene ingrandita circa al centro del puntatore. Quando viene ingrandita l'immagine, il puntatore cambia all'icona di ingrandimento. Quando non è visualizzato il puntatore, l'immagine viene ingrandita al centro dello schermo. Fate riferimento alla pagina I-25.

#### 25. Tasto ZOOM (+)(—)

Per zoomate in aperture e chiusure dell'obiettivo.

#### 26. Tasto FOCUS (+)(—)

Per regolare la messa a fuoco dell'obiettivo.

#### 27. Tasto SLIDE (+) (—)

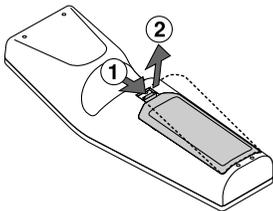
Premete (+) per selezionare la cartella o la diapositiva successiva e (—) per selezionare quella precedente. Fate riferimento alla pagina I-29.

#### 28. Tasto FOLDER LIST

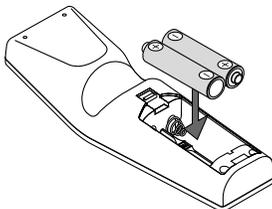
Premete questo tasto per selezionare la fonte Viewer per visualizzare una lista di cartelle contenute nella scheda PC. Fate riferimento alla pagina I-29.

## Installazione delle pile

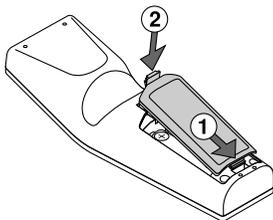
1. Premete con fermezza e fate scorrere il coperchio del vano batteria.



2. Rimovete ambedue le pile vecchie ed installatene delle nuove (AA). Controllate che la polarità delle pile (+/-) sia allineata correttamente.



3. Fate scorrere il coperchio sulle pile finchè sentite uno scatto. Non usate contemporaneamente pile nuove e vecchie o tipi diversi di pile.



### Nota sul funzionamento del telecomando:

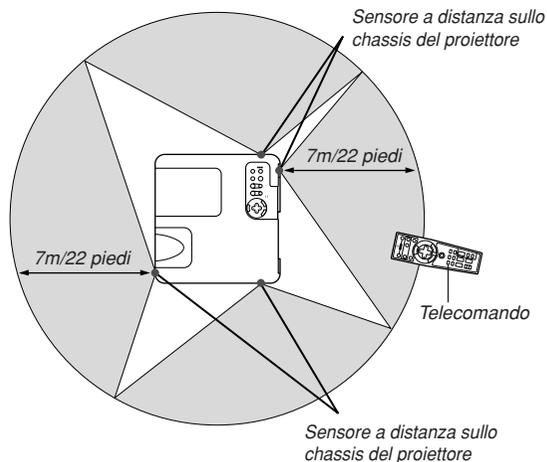
Se premete e mantenete premuto il tasto SELECT (Selezione) ▲▼◀▶ mentre installate nuove pile, il telecomando può non funzionare correttamente.

In tal caso, rimuovete le pile e poi reinstallate le stesse senza toccare il tasto SELECT (Selezione)

## Precauzioni riguardanti il telecomando

- Maneggiate il telecomando con cura.
- Se il telecomando si dovesse bagnare, asciugatelo immediatamente.
- Evitate eccessi di calore e umidità.
- Se avete intenzione di non usare il telecomando per un lungo periodo di tempo, rimuovete le pile dal vano.
- Non inserite le pile sottosopra.
- Non usate nuove e vecchie pile insieme o vari tipi di pile

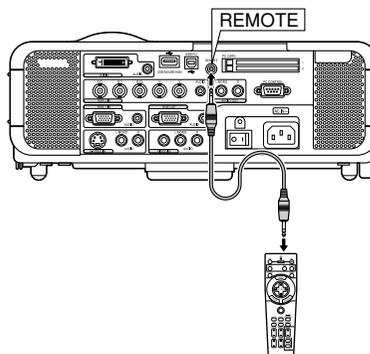
## Campo operativo per il telecomando senza fili



- Il segnale infrarosso opera con una portata fino ad una distanza di circa 22 piedi/7 metri entro un'angolazione di 60 gradi dal sensore sul proiettore.
- Il proiettore non funziona se ci sono degli oggetti tra il telecomando e il sensore oppure se una forte luce cade sul sensore a distanza. Anche pile scariche impediscono la manovra corretta del proiettore tramite il telecomando .

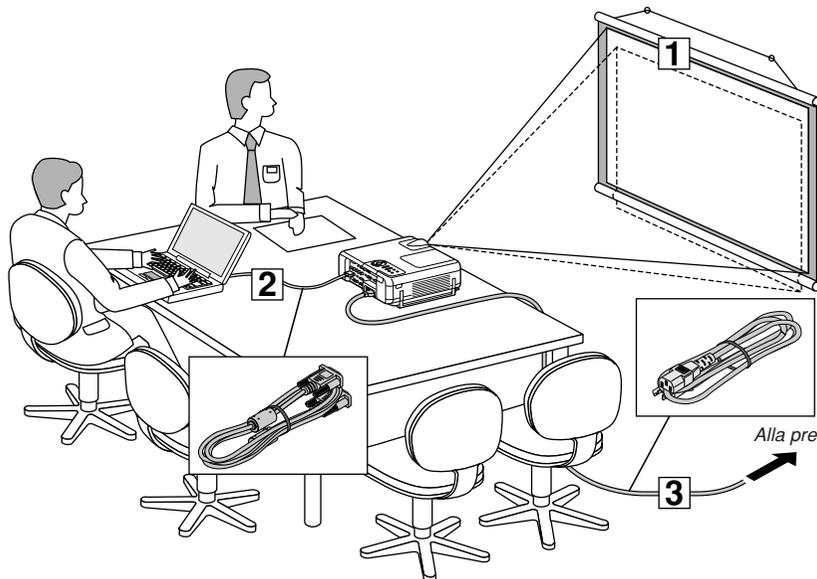
## Utilizzo del telecomando in un collegamento cablato

Collegate un'estremità del cavo del telecomando in dotazione alla presa mini REMOTE e l'altra estremità alla presa del telecomando.



# INSTALLAZIONE E COLLEGAMENTI

Questa sezione descrive come impostare il vostro proiettore e come collegare le fonti video ed audio.



Il vostro proiettore è semplice da impostare ed usare. Ma prima di iniziare, bisogna:

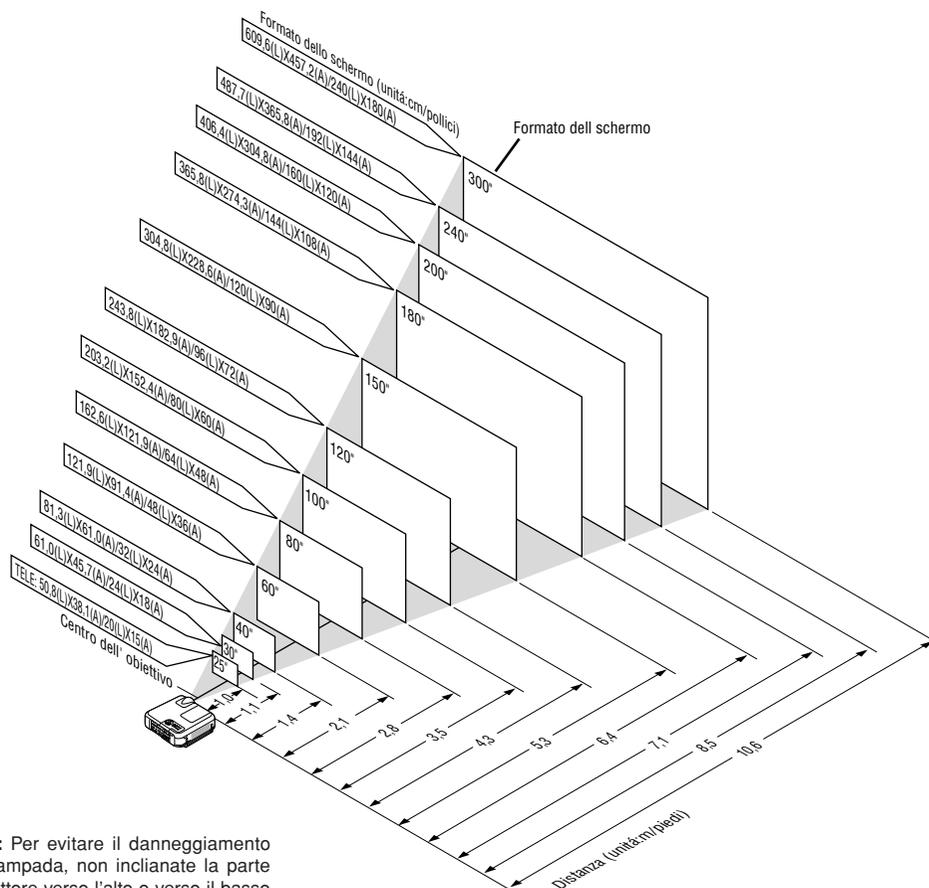
- 1 Impostate uno schermo e il proiettore.
- 2 Collegate il vostro computer o componente video al proiettore. Fate riferimento alla pagina I-14 – 17.
- 3 Collegate il cavo di alimentazione in dotazione. Fate riferimento alla pagina I-17.

**NOTA:** Assicuratevi che il cavo d'alimentazione ed eventuali altri cavi siano scollegati prima di spostare il proiettore. Quando spostate il proiettore o quando non è in uso, coprite l'obiettivo con il coprilente.

## Impostazione dello schermo e del proiettore

### Scelta della collocazione

Più è lontano il vostro proiettore dallo schermo o dalla parete, più sarà grande l'immagine. Il formato minimo dell'immagine 25" (0,64 m) misurato diagonalmente quando il proiettore si trova a 39,4 piedi (1,0 m) dalla parete o dallo schermo. Il formato massimo dell'immagine è 500" (12,7 m) quando il proiettore si trova a circa 614,2 piedi (15,6 m) dalla parete o dallo schermo. Usate il disegno qui sotto come riferimento.

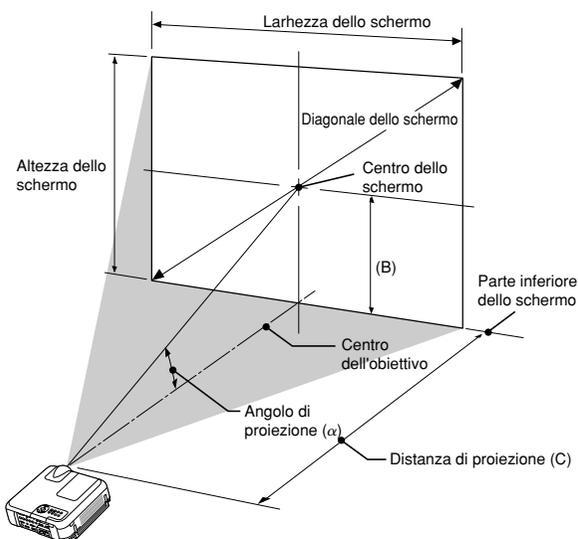


**AVVERTIMENTO:** Per evitare il danneggiamento prematuro della lampada, non inclinate la parte anteriore del proiettore verso l'alto o verso il basso più di 15° dal livello.

## Distanza di proiezione e formato dello schermo

Qui sotto seguono le posizioni del proiettore e dello schermo. Fate riferimento alla tabella per determinare la posizione di installazione.

### Diagramma della distanza



B = Distanza verticale tra il centro dell'obiettivo e il centro dello schermo

C = Distanza di proiezione

$\alpha$  = Angolo di proiezione

**NOTA:** La distanza può variare +/-5%.

Formato dello schermo			B pollici	C		$\alpha$ grado
Diagonale pollici	Larghezza pollici	Altezza pollici		Grandangolo - Teleobiettivo pollici		
25	20	15	8,0	—	—	— - 10,7
30	24	18	9,0	35,1	47,8	14,4 - 10,7
40	32	24	12,0	47,4	64,4	14,2 - 10,5
60	48	36	18,0	72,1	97,6	14,0 - 10,4
67	54	40	20,0	80,7	109,2	14,0 - 10,4
72	58	43	22,0	86,9	117,5	14,0 - 10,4
80	64	48	24,0	96,8	130,8	13,9 - 10,4
84	67	50	25,0	101,7	137,4	13,9 - 10,4
90	72	54	27,0	109,1	147,4	13,9 - 10,4
100	80	60	30,0	121,4	164,0	13,9 - 10,4
120	96	72	36,0	146,1	197,2	13,8 - 10,3
150	120	90	45,0	183,1	246,9	13,8 - 10,3
180	144	108	54,0	220,1	296,7	13,8 - 10,3
200	160	120	60,0	244,8	329,9	13,8 - 10,3
210	168	126	63,0	257,1	346,5	13,8 - 10,3
240	192	144	72,0	294,1	396,3	13,8 - 10,3
261	209	157	78,0	320,0	431,1	13,7 - 10,3
270	216	162	81,0	331,1	446,0	13,7 - 10,3
300	240	180	90,0	368,1	495,8	13,7 - 10,3
350	280	210	105,0	429,8	578,7	13,7 - 10,3
400	320	240	120,0	491,5	—	13,7 - —
450	360	270	135,0	553,2	—	13,7 - —
500	400	300	150,0	614,8	—	13,7 - —

Formato dello schermo			B mm	C		$\alpha$ grado
Diagonale mm	Larghezza mm	Altezza mm		Grandangolo - Teleobiettivo mm		
635	508	381	191	—	—	— - 10,7
762	610	457	229	891	1215	14,4 - 10,7
1016	813	610	305	1204	1636	14,2 - 10,5
1524	1219	914	457	1831	2479	14,0 - 10,4
1702	1361	1021	511	2050	2774	14,0 - 10,4
1829	1463	1097	549	2207	2985	14,0 - 10,4
2032	1626	1219	610	2458	3322	13,9 - 10,4
2134	1707	1280	640	2583	3490	13,9 - 10,4
2286	1829	1372	686	2771	3743	13,9 - 10,4
2540	2032	1524	762	3084	4165	13,9 - 10,4
3048	2438	1829	914	3711	5007	13,8 - 10,3
3810	3048	2286	1143	4651	6272	13,8 - 10,3
4572	3658	2743	1372	5591	7536	13,8 - 10,3
5080	4064	3048	1524	6217	8379	13,8 - 10,3
5334	4267	3200	1600	6531	8800	13,8 - 10,3
6096	4877	3658	1829	7471	10064	13,8 - 10,3
6629	5304	3978	1989	8129	10949	13,7 - 10,3
6858	5486	4115	2057	8410	11328	13,7 - 10,3
7620	6096	4572	2286	9350	12593	13,7 - 10,3
8890	7112	5334	2667	10917	14700	13,7 - 10,3
10160	8128	6096	3048	12484	—	13,7 - —
11430	9144	6858	3429	14050	—	13,7 - —
12700	10160	7620	3810	15617	—	13,7 - —

### AVVERTENZE

- \* L'installazione del proiettore nel soffitto va fatta da un tecnico qualificato. Rivolgetevi al vostro rivenditore NEC per ulteriori informazioni.
- \* Non cercate di installare il proiettore da soli.
- Per evitare il danneggiamento prematuro della lampada, non inclinate la parte anteriore del proiettore verso l'alto o verso il basso più di 15° dal livello.
- Usate il proiettore solo su una superficie solida e piana. Se il proiettore dovesse cadere, vi potete fare male e il proiettore si può danneggiare gravemente.
- Non usate il proiettore in situazioni in cui la temperatura varia molto. Il proiettore deve essere usato ad una temperatura compresa tra 32°F (0°C) e 95°F (35°C).
- Non esponete il proiettore all'umidità, alla polvere o al fumo. Altrimenti si danneggerà l'immagine dello schermo.
- Controllate che la ventilazione intorno al proiettore sia adeguata affinché il calore si possa disperdere. Non coprite mai i fori di ventilazione laterali e quelli anteriori del proiettore.

### Immagine riflessa

Usate uno specchio per riflettere l'immagine proiettata per ottenere un'immagine molto più grande. Rivolgersi al rivenditore NEC per acquistare uno specchio. Se si usa uno specchio e l'immagine è invertita, usare i tasti MENU e SELECT sul proiettore oppure i tasti ▲▼ sul telecomando per correggere l'orientamento. (Fate riferimento alla pagina I-44.)

## Per fare i collegamenti

**NOTA:** Quando usate l'unità con un PC notebook, assicuratevi di effettuare il collegamento tra il proiettore e il PC notebook prima di accendere il PC notebook. Nella maggior parte dei casi, non è possibile emettere i segnali dall'uscita RGB a meno che non accendiate il PC notebook dopo aver effettuato il collegamento del proiettore.

\* Se lo schermo dovesse diventare bianco durante l'uso del telecomando, questo può essere dovuto alla funzione salvaschermo del computer o al software di risparmio energia.

\* Se premete accidentalmente il tasto POWER sul telecomando, aspettate 90 secondi, poi premete nuovamente il tasto POWER per riprendere l'operazione.

### Quando visualizzate un segnale digitale DVI\*:

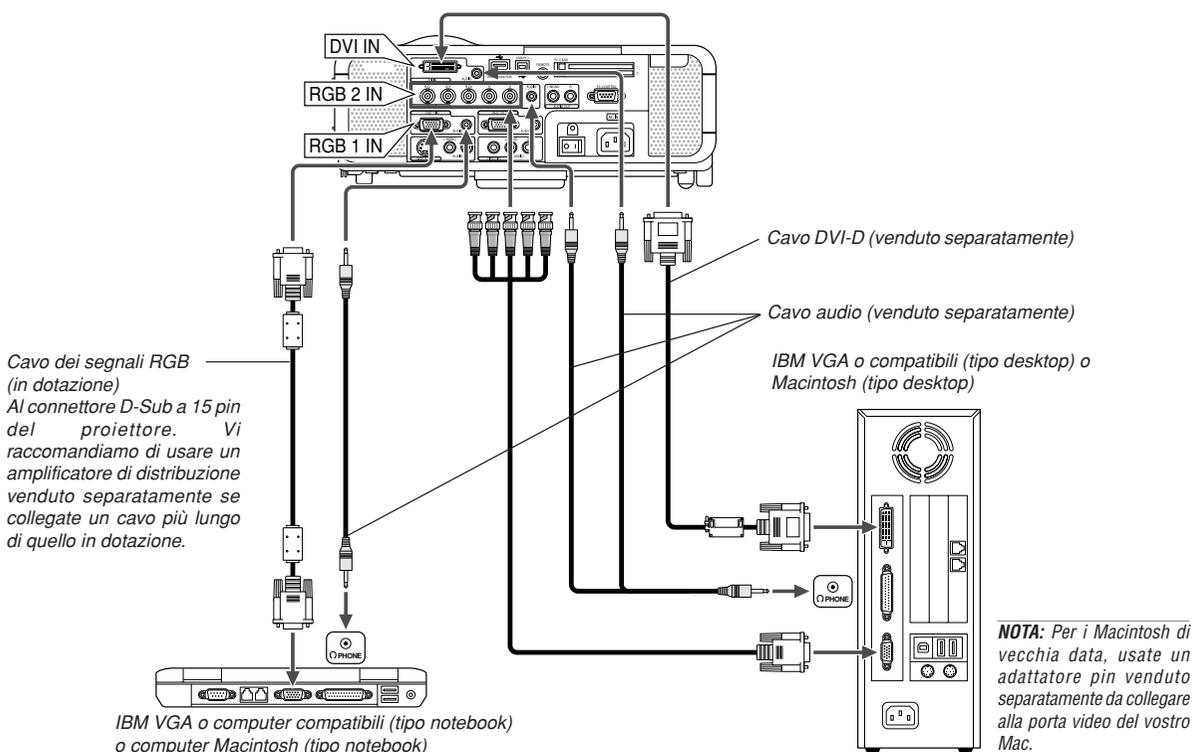
Per proiettare un segnale DVI digitale, assicuratevi di collegare il PC e il proiettore usando un cavo per segnali DVI-D (venduto separatamente) prima di accendere il PC o il proiettore. Accendete prima il proiettore e selezionate DVI (DIGITALE) dal menù della fonte prima di accendere il PC. Altrimenti, si può non attivare l'uscita digitale della scheda grafica, causando così la mancata visualizzazione dell'immagine. In tal caso, riaccendete il PC. Non scollegate il cavo dei segnali DVI-D quando è acceso il proiettore. Se il cavo dei segnali è stato scollegato e poi ricollegato, l'immagine può non essere visualizzata correttamente. In tal caso, riaccendete il PC.

**NOTA:** Il connettore DVI non è disponibile su MT860.

#### NOTA:

- Usate un cavo DVI-D compatibile con DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revisione 1.0 standard. Il cavo DVI-D deve avere una lunghezza di 5 m (196").
- Il connettore DVI (DIGITALE) è compatibile con i formati VGA (640x480), SVGA (800x600), 1152x864, XGA (1024x768) e SXGA (1280x1024 @ fino a 60Hz).

### Collegamento del vostro PC o computer Macintosh



Il collegamento del vostro PC o computer Macintosh al proiettore rende possibile la proiezione dell'immagine sullo schermo del computer per una presentazione di grande effetto. Per collegare un PC o un Macintosh::

1. Spegnete il proiettore ed il computer.
2. Usate il cavo dei segnali in dotazione per collegare il vostro PC o Macintosh al proiettore.
3. Accendete il proiettore ed il computer.
4. Se il proiettore non proietta immagini dopo un periodo di inattività, ciò potrebbe essere dovuto dalla funzione salvaschermo installata nel computer collegato al proiettore.

### Collegamento dei connettori RGB 2 IN

Usate un cavo BNC×5 per collegare i connettori del vostro PC e i connettori RGB 2 IN del proiettore.

### Collegamento del PC usando un connettore DVI\*

Usate un cavo di segnali DVI-D (venduto separatamente) per collegare il connettore DVI del PC al proiettore.

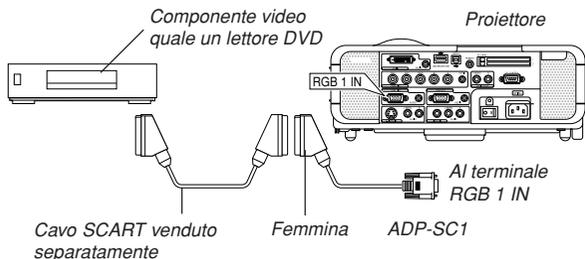
**NOTA:** Il modello MT1065/MT1060/MT860 non è compatibile con le uscite video decodificate del modello NEC ISS-6020 ed ISS-6010.

## Collegamento dell'uscita SCART (RGB)

Prima di effettuare i collegamenti: per questo collegamento sono richiesti un adattatore SCART esclusivo (ADP-SC1) ed un cavo SCART venduto separatamente.

### NOTA:

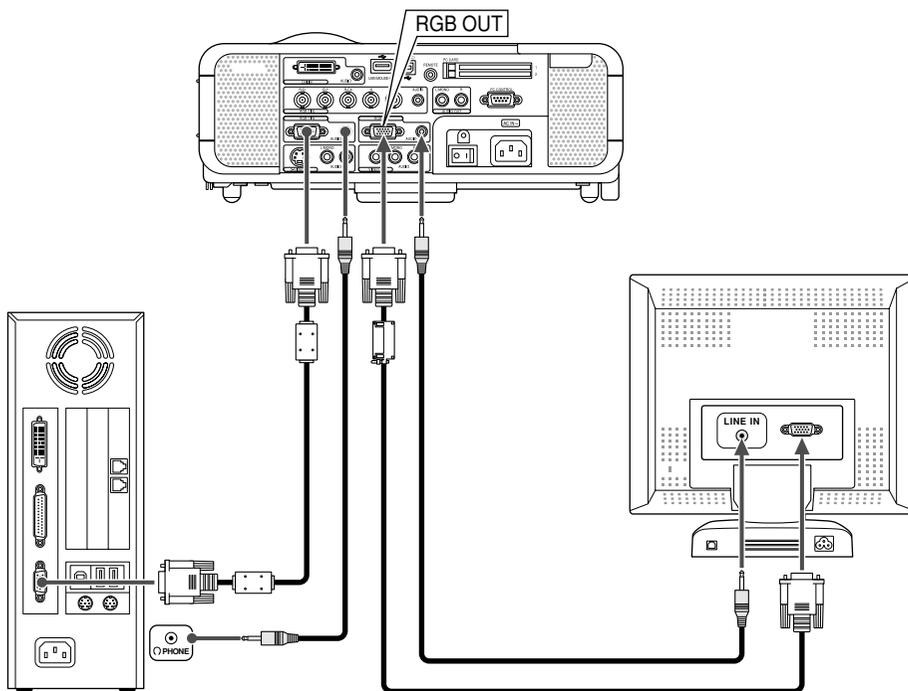
- Il segnale audio non è disponibile per questo collegamento.
- Il connettore RGB IN 2 non supporta Plug & Play.



1. Spegnete il proiettore ed il componente video.
2. Usate l'adattatore NEC ADP-SC1 SCART ed un cavo SCART venduto separatamente per collegare l'ingresso RGB 1 del proiettore e l'uscita SCART (RGB) del componente video.
3. Accendete il proiettore ed il componente video.
4. Usate il tasto RGB 1 sul telecomando per selezionare l'ingresso RGB 1.
5. Premete il tasto menù sul telecomando per visualizzare il menù.
6. Nel menù Advanced, selezionate [Opzioni proiettore] → [Impostazione] → [Pagina 3] → [Selezione segnale RGB1] → [Scarto]. SCART è un connettore audio/video standard europeo per TV, VCR e lettori DVD. Viene anche chiamato connettore Euro.

**NOTA:** Potete acquistare l'adattatore ADP-SC1 SCART dal vostro rivenditore NEC in Europa. Contattate il vostro rivenditore NEC in Europa per ulteriori informazioni.

## Collegamento di un monitor esterno



Potete collegare un monitor separato, esterno al proiettore per visualizzare contemporaneamente sul monitor l'immagine RGB analogica in fase di proiezione.

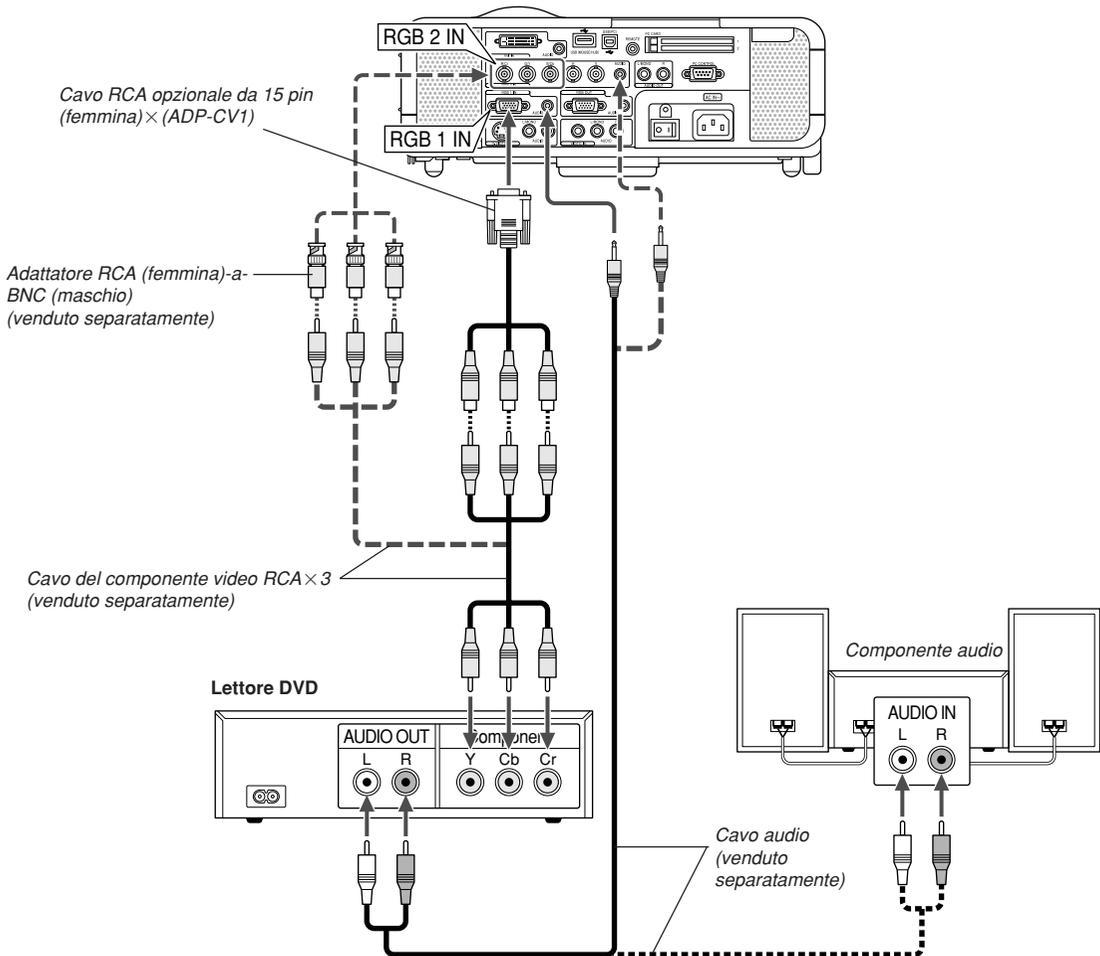
Per fare ciò:

1. Spegnete il proiettore, il monitor ed il computer.
2. Usate un cavo a 15 pin per collegare il vostro monitor al connettore RGB OUT (mini D-Sub 15 pin) del proiettore.
3. Accendete il proiettore, il monitor ed il computer.

### NOTA:

- Il connettore RGB OUT emette il segnale RGB nel modo a rinvio (Vedi a pagina E-45). Quando il proiettore entra in modalità di rinvio, l'immagine scompare dal monitor esterno per un attimo. Osservate che il connettore RGB OUT non emette il segnale RGB nella modalità Standby (attesa).
- Quando il proiettore si trova nella modalità di rinvio, l'immagine può non essere visualizzata correttamente durante l'azionamento dei ventilatori di raffreddamento, immediatamente dopo aver acceso o spento la corrente. Osservate che il connettore RGB OUT non emette il segnale RGB nella modalità di attesa.
- Non è possibile effettuare un collegamento in serie.

## Collegamento del lettore DVD



Potete collegare il vostro proiettore ad un lettore DVD dotato di uscite componente o video. Per farlo, dovete semplicemente seguire questa procedura:

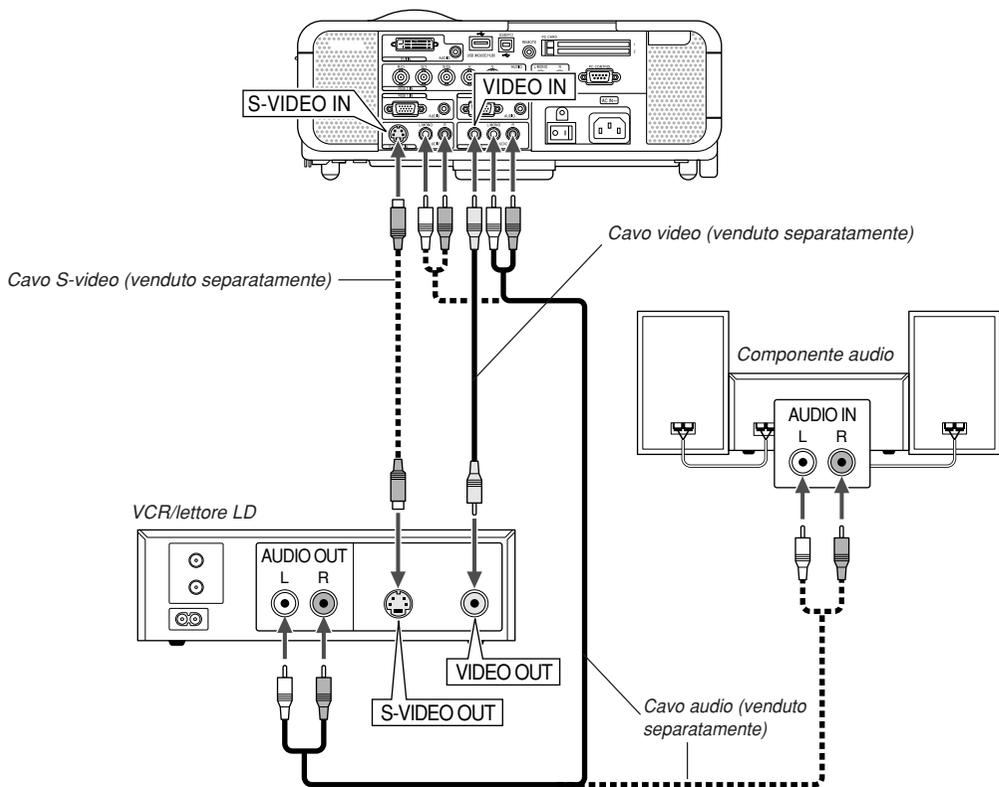
1. Spegnete il proiettore ed il lettore DVD.
2. Se il vostro lettore DVD è stato dotato dell'uscita video (Y, Cb, Cr), usate un cavo video venduto separatamente (RCAX3) ed il cavo opzionale 15 pin ad RCA (femmina) × 3 per collegare il vostro lettore DVD al connettore RGB IN1 o IN2 del proiettore.

Se avete un lettore DVD privo di uscita video (Y,Cb,Cr), usate comuni cavi RCA (venduti separatamente) per collegare un'uscita VIDEO composta del lettore DVD all'ingresso video del proiettore.

3. Accendete il proiettore ed il lettore DVD.

**NOTA:** Fate riferimento al manuale delle istruzioni del lettore DVD per ulteriori informazioni sui requisiti di uscita video del lettore DVD.

## Collegamento del vostro VCR o lettore di dischi laser



Usate comuni cavi RCA (venduti separatamente) per collegare il vostro VCR, lettore di dischi laser o document camera al proiettore. Per fare questi collegamenti, dovete semplicemente:

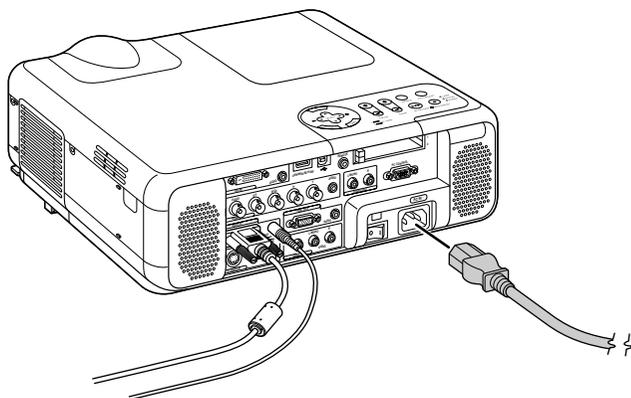
1. Spegnete il proiettore ed il VCR, il lettore di dischi laser o la document camera.
2. Collegate un'estremità del cavo RCA al connettore di uscita video sul retro del VCR o del lettore di dischi laser, collegate l'altra estremità all'ingresso video del proiettore. Usate un cavo audio (venduto separatamente) per collegare l'audio proveniente dal VCR o dal lettore di dischi laser al vostro componente audio (se il vostro VCR o lettore di dischi laser è stato dotato di questa funzione). Fate attenzione a mantenere corretti i collegamenti dei canali sinistro e destro per un suono stereo bilanciato.
3. Accendete il proiettore ed il VCR o il lettore di dischi laser.

**NOTA:** Fate riferimento al manuale delle istruzioni del VCR o del lettore di dischi laser per ulteriori informazioni sui requisiti di uscita video del componente.

**NOTA:** Un'immagine non può essere visualizzata correttamente quando la fonte Video o S-Video viene riprodotto in avanti o all'indietro tramite un convertitore a scansione.

## Collegamento del cavo d'alimentazione in dotazione

Collegate il cavo di alimentazione in dotazione al proiettore. Collegate innanzitutto la spina tripolare del cavo d'alimentazione alla presa AC IN del proiettore, poi collegate l'altra spina del cavo d'alimentazione in dotazione alla presa di corrente a muro.



# PROIEZIONE DI UN'IMMAGINE (OPERAZIONE BASE)

Questa sezione descrive come accendere il proiettore e proiettare l'immagine sullo schermo.

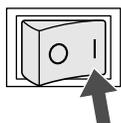
2. Premete il tasto ENTER per eseguire la selezione.

## Accensione del proiettore

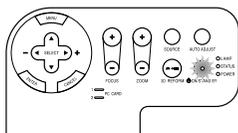
### NOTA:

- Quando collegate o scollegate il cavo di alimentazione in dotazione, assicuratevi che l'interruttore principale sia nella posizione spenta [0]. Altrimenti si possono verificare danni al proiettore.
- Il proiettore è stato dotato di due interruttori d'alimentazione: l'interruttore principale e il tasto POWER (POWER ON e OFF sul telecomando).
- Il proiettore è stato dotato di una funzione per prevenire l'utilizzo da parte di persone non autorizzate. Per usare questa funzione, registrate la PC Card come chiave di protezione. Fate riferimento a "Sicurezza" e "Opzioni proiettore" alla pagina I-51 per ulteriori informazioni.

Per accendere il proiettore, premete l'interruttore principale nella posizione ON (1).



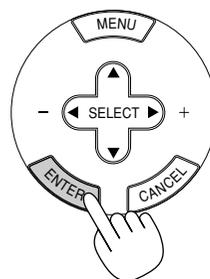
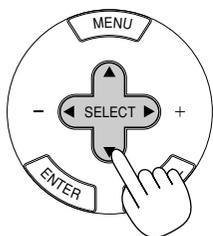
Prima di accendere il proiettore, assicuratevi che il computer o la fonte video siano accesi e che il coprilente sia stato rimosso. Solo dopo aver premuto il tasto ON/STAND BY sul proiettore o il tasto POWER ON sul telecomando, mantenendolo premuto per almeno 2 secondi, diventerà verde l'indicatore di accensione e il proiettore sarà pronto per l'uso.



## Nota sullo schermo Avvio (schermo di selezione lingua del menù)

Quando accendete il proiettore per la prima volta, apparirà lo schermo Startup. Lo schermo vi dà la possibilità di selezionare una delle sette lingue disponibili per i menù: inglese, tedesco, francese, italiano, spagnolo, svedese e giapponese. Per selezionare una lingua per il menù, seguite questi passi:

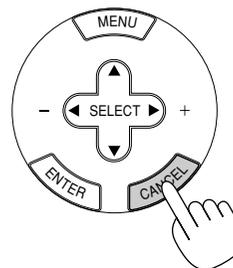
1. Usate il tasto SELECT ▲ o ▼ per selezionare una delle sette lingue del menù.



3. Il menù Basic appare nella lingua selezionata.



Per chiudere il menù, premete il tasto CANCEL.



Dopo questo, potete procedere con il funzionamento del menu avanzato. Se desiderate, potete selezionare la lingua del menù in un momento successivo. Fate riferimento a "Lingua" alla pagina I-43.

**NOTA:** Per accendere il proiettore collegando il cavo d'alimentazione, girate innanzitutto l'interruttore di accensione su ON ed usate il menù per abilitare la funzione "Auto Accensione". (Fate riferimento alla pagina I-45.) Immediatamente dopo aver acceso il proiettore, lo schermo può lampeggiare. Questo non è segno di malfunzionamento. Attendete da 3 a 5 minuti fino a quando non si è stabilizzata la lampada.

Quando la modalità Lampada è su Eco, l'indicatore della lampada si illuminerà di verde. Se si verifica una delle seguenti situazioni, il proiettore non si accenderà.

- \* Se la temperatura interna del proiettore è troppo alta, essa sarà rilevata dal proiettore, che, in queste condizioni, non si accenderà per proteggere il sistema interno. In tal caso, aspettate che i componenti interni del proiettore si raffreddino.
- \* Quando la lampada raggiunge il termine della propria durata, il proiettore non si accenderà. In tal caso, sostituite la lampada.
- \* Se non si illumina la lampada e lampeggia l'indicatore STATUS in cicli di sei volte, aspettate un minuto intero, poi accendete la corrente.

## Selezione di una fonte

### Selezione del computer o della fonte video

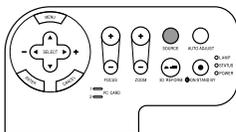
Utilizzo del telecomando



Premete uno dei tasti RGB, VIDEO o VIEWER.

**NOTA:** Se non è disponibile nessun segnale d'ingresso, il proiettore visualizzerà uno sfondo blu (preselezione di fabbrica).

Selezione dalla lista delle fonti

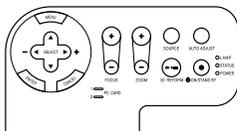


Lista fonti



Premete e rilasciate rapidamente il tasto SOURCE sul proiettore per visualizzare la lista Fonte. Ad ogni pressione del tasto SOURCE, la fonte d'ingresso cambia nel seguente modo: "RGB1", "RGB2" (Computer o DVD con uscita componente), "Video" (VCR, macchinetta fotografica per documenti o lettore LD), "S-Video", "DVI (DIGITALE)\*", "Viewer" (diapositive sulla PC Card), o "LAN" (segnale senza fili trasmesso dal PC). Premete il tasto ENTER per visualizzare la fonte selezionata.

Rilevazione automatica dei segnali



Premete e mantenete premuto il tasto SOURCE per almeno 1 secondo e il proiettore cercherà la successiva fonte d'ingresso disponibile. Ogni qualvolta premete il tasto SOURCE, la fonte d'ingresso cambia come segue:

→ RGB1 → RGB2 → Video → S-Video → DVI (DIGITALE)\* → Viewer →

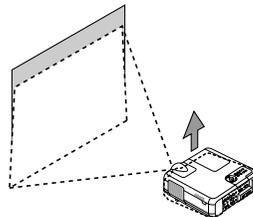
Se non è presente nessun segnale, l'ingresso verrà saltato. Quando appare sul display la fonte d'ingresso da proiettare, rilasciate il tasto. Premete il tasto ENTER.

**NOTA:** Le funzioni marcate con un asterisco (\*) non sono disponibili su MT860.

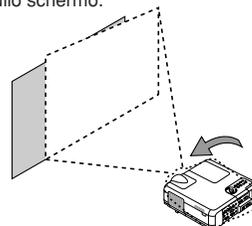
## Regolazione del formato e della posizione dell'immagine

Posizionate il vostro proiettore su una superficie piana ed assicuratevi che il proiettore sia allineato con lo schermo.

Sollevate il bordo anteriore del proiettore per centrare l'immagine verticalmente.



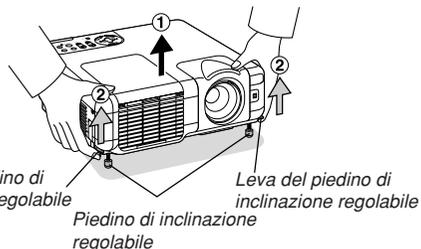
Spostate il proiettore dalla sinistra verso il centro per centrare l'immagine orizzontalmente sullo schermo.



\* Se l'immagine proiettata non è allineata allo schermo, usate la funzione 3D Reform per effettuare una regolazione corretta. Fate riferimento alla pagina I-20.

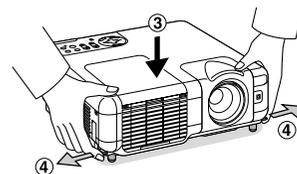
### Regolate il piedino d'inclinazione

1. Sollevate il bordo anteriore del proiettore.



2. Spingete in alto le leve del piedino di inclinazione regolabile sui lati destro e sinistro del proiettore per aprire il piedino di inclinazione regolabile (altezza massima).

3. Premete giù le leve del piedino di inclinazione regolabile.



4. Abbassate la parte anteriore del proiettore all'altezza desiderata (max. 44.5mm/ 1,8") e rilasciate la leva del piedino di inclinazione regolabile per bloccare il piedino di inclinazione regolabile. C'è una regolazione di 10 gradi circa su e giù della parte anteriore del proiettore.

### AVVERTIMENTO

Per evitare il danneggiamento prematuro della lampada, non inclinate la parte anteriore del proiettore verso l'alto o verso il basso più di 15° dal livello.

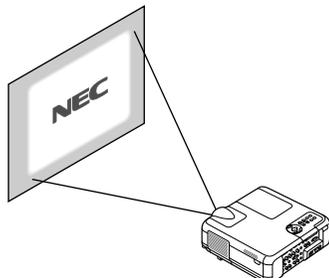
#### ATTENZIONE:

Non usate il piedino regolabile per scopi diversi da quelli per cui è stato costruito.

L'uso del proiettore in maniera impropria, come prenderlo per il piedino regolabile o appenderlo alla parete, può danneggiarlo.

#### Zoom

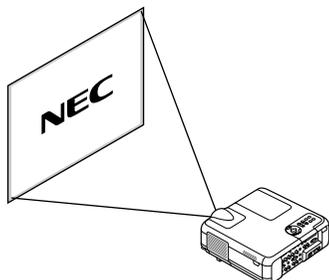
Usate il tasto ZOOM (+/-) per regolare il formato immagine con precisione sullo schermo



Potete usare il tasto ZOOM +/- per ingrandire o ridurre il formato dell'immagine entro il campo +/-15%.

#### Fuoco

Usate il tasto FOCUS (+/-) per ottenere la migliore messa a fuoco.



#### Utilizzo dell'autofocus (non disponibile nel modello MT860)

Premete e mantenete premuto il tasto AUTO ADJUST sullo chassis oppure premete il tasto AUTO ADJ sul telecomando, mantenendolo premuto per almeno 2 secondi. Il campione del fuoco viene visualizzato per un attimo, dopodiché verrà ricercata la migliore messa a fuoco.

**NOTA:** Le funzioni automatiche hanno due opzioni: modalità Fuoco e Correzione del colore della parete. Quando premete il tasto AUTO ADJUST o quello AUTO ADJ. mantenendolo premuto per almeno 2 secondi, si può effettuare una delle voci. Potete decidere in anticipo quale voce sarà abilitata nel momento dell'esecuzione.

Nel menù Advanced, selezionate [Opzioni Proiettore] → [Funzioni automatiche]. Potete attivare o disattivare le funzioni "Fuoco" e "Correzione del colore della parete". Fate riferimento alla pagina I-47.

**NOTA:** Premendo rapidamente il tasto AUTO ADJUST sull'unità principale o quello AUTO ADJ sul telecomando, attiverà la funzione regolazione automatica anziché la funzione autofocus.

## Correzione della deformazione trapezoidale orizzontale e verticale (3D Reform)

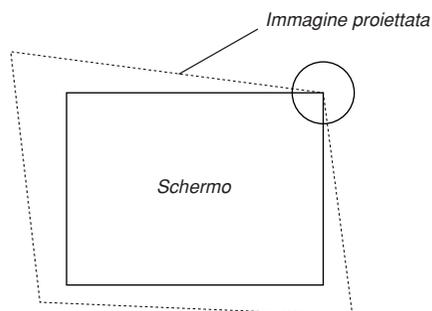
Usate la funzione 3D Reform per correggere la deformazione trapezoidale affinché i lati superiore o inferiore e il lato sinistro e destro dello schermo sia più lungo o più corto in modo tale che l'immagine proiettata sia rettangolare.

Nella seguente descrizione, la correzione 3D Reform (deformazione agli angoli) può essere effettuata con il mouse USB o il telecomando oppure con i tasti sull'unità principale.

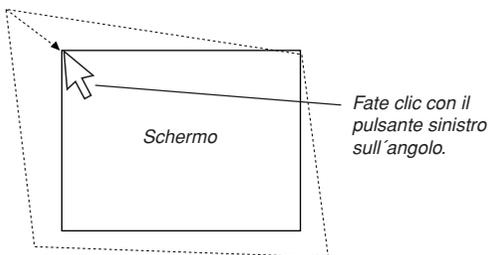
#### Quando usate l'USB collegato al proiettore

Preparativi: Collegare il mouse USB al proiettore. Fate riferimento alla pagina I-26.

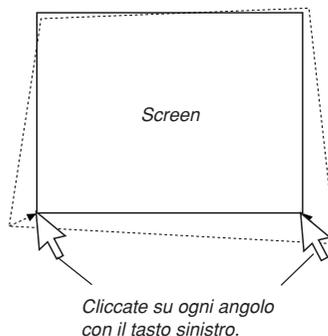
1. Proiettate un'immagine in modo tale che lo schermo sia inferiore rispetto all'area del quadro.
2. Prendete uno degli angoli ed allineate l'angolo dello schermo con uno dell'immagine. (Il disegno mostra l'angolo superiore destro.)



3. Premete il tasto 3D REFORM sul telecomando. Appare sul display lo schermo di regolazione deformazione agli angoli. Lo schermo di regolazione deformazione agli angoli scompare quando movete il cursore del mouse USB.
4. Puntate su uno degli altri 3 angoli e cliccate sullo stesso con il tasto sinistro.



5. Effettuate il passo 4 qui sopra per gli altri due angoli affinché l'area proiettata diventi inferiore dello schermo.



6. Per completare la procedura, cliccate con il tasto destro sullo schermo. Appare sul display lo schermo di conferma.

7. Cliccate su "OK" con il tasto sinistro.

Ora è completata la regolazione della deformazione agli angoli.

\* Per ritornare alle impostazioni default della regolazione della deformazione agli angoli, cliccate su "Azzerà" nel passo 7.

Potete salvare le modifiche della correzione della deformazione agli angoli. Le modifiche vengono salvate quando spegnete il proiettore. Per fare questo, selezionate [Opzioni Proiettore] → [Impostazione] → [Pagina 4]. Selezionate la finestra di controllo 3D Reform Save. Questa voce non è selezionata in fabbrica.

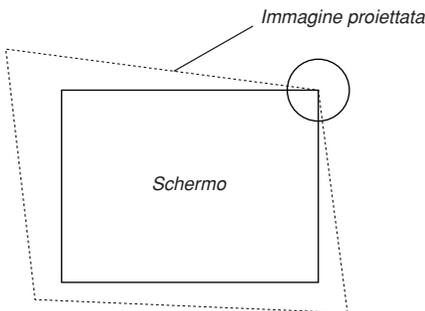
\* Ci sono delle limitazioni delle forme che si possono correggere usando la regolazione della deformazione agli angoli.

Quando regolate la deformazione agli angoli oltre a questi limiti, apparirà il messaggio "Oltre la gamma!" e non sarà possibile effettuare la correzione. In tal caso, effettuate la regolazione della deformazione agli angoli nuovamente, all'interno del campo ammesso.

\* Per via delle limitazioni della precisione all'interno dei processi interni, ci possono essere delle differenze delle posizioni tra il cursore del mouse e la forma corretta o un angolo e gli altri 3 angoli.

**Quando usate il telecomando o i tasti sull'involucro:**

1. Proiettate un'immagine in modo tale che lo schermo sia inferiore rispetto all'area del quadro.
2. Prendete uno degli angoli ed allineate l'angolo dello schermo con uno dell'immagine.



(Il disegno mostra l'angolo superiore destro.)

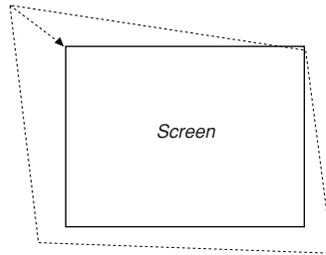
3. Premete il tasto 3D REFORM sul telecomando.



Appare sul display lo schermo di regolazione Pietra angolare.

**NOTA:** Premete il tasto 3D REFORM per commutare tra "Pietra angolare" e "Chiave" (Correzione della deformazione trapezoidale).

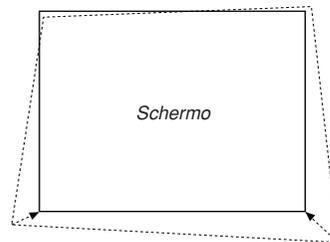
4. Usate il tasto SELECT ▲▼◀▶ per selezionare l'icona che punta nella direzione in cui desiderate spostare l'immagine proiettata.



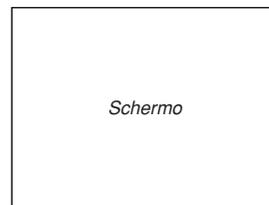
5. Premete il tasto ENTER.

6. Usate il tasto SELECT ▲▼◀▶ per spostare l'immagine proiettata come nell'esempio.

7. Premete il tasto ENTER.

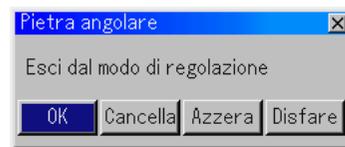


8. Usate il tasto SELECT per selezionare un'altra icona che punta nella direzione giusta.



Selezionate "Esci" e poi "OK" oppure premete il tasto CANCEL sul telecomando.

Appare sul display lo schermo di conferma.



9. Premete il tasto SELECT ◀ o ▶ per evidenziare [OK], poi premete il Tasto ENTER.

Ora è completata la correzione della deformazione trapezoidale. Selezionate "Cancella" per ritornare allo schermo di regolazione senza salvare le modifiche (Passo 3).

Selezionate "Azzerà" per ritornare ai valori di fabbrica.

Selezionate "Disfare" per uscire senza salvare le modifiche.

**NOTA:** Per ritornare ai valori di fabbrica per i valori di impostazione della correzione 3D Reform, premete e mantenete premuto il tasto 3D REFORM per almeno 2 secondi.

**NOTA:** Durante la regolazione 3D Reform, possono non essere disponibili la regolazione 3D Reform, "Rapporto Aspetto" e "Schermo". In tal caso, ripristinate i dati 3D Reform e poi effettuate ciascun'impostazione. Poi ripetete la regolazione 3D Reform. Se si cambia il rapporto di riproduzione e/o l'impostazione dello schermo, la funzione 3D Reform può essere limitato nel campo regolabile.

I campi regolabili per 3D Reform sono i seguenti:

Orizzontale ..... Max  $\pm 35^\circ$  circa.  
 Verticale ..... Max  $+50^\circ/-25^\circ$  circa

- \* Le seguenti sono le condizioni all'angolazione massima quando sono soddisfatte tutte le condizioni elencate qui sotto
- L'immagine viene proiettata nel modo grandangolo (Zoom).
- La risoluzione è XGA (SVGA su MT860)  
 Una risoluzione superiore ad XGA limita 3D Reform nel campo regolabile.
- Le voci del menù vanno impostate come segue:  
 Rapporto Aspetto ..... 4:3  
 Tipo schermo ..... 4:3
- Le direzioni orizzontale e verticale sono regolate in maniera separata.  
 Una combinazione di ambedue le regolazioni limita 3D Reform nel campo regolabile.
- Quando selezionate "Riempimento 4:3" in Rapporto Aspetto, non saranno disponibili le voci "Pietra angolare" e "Chiave".

## Ottimizzazione automatica dell'immagine RGB

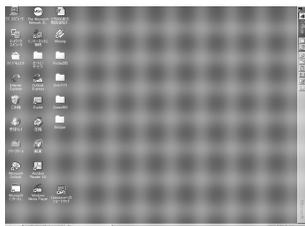
### Regolazione dell'immagine usando la funzione di regolazione automatica

Ottimizzazione automatica dell'immagine RGB

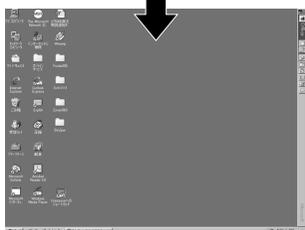
Premete il tasto di regolazione automatica per ottimizzare automaticamente l'immagine RGB.

[attiva immagine]

AUTO ADJ.



[Immagine normale]



Premete il tasto di regolazione automatica per sintonizzare l'immagine del computer con precisione o per rimuovere eventuali bande verticali che possono apparire e ridurre le interferenze video, le interferenze di punti o il crosstalk (evidente quando una parte dell'immagine sembra luccicare). Questa funzione serve per regolare le frequenze dell'orologio che eliminano le bande orizzontali dall'immagine. Questa funzione serve anche per regolare la fase di clock e ridurre le interferenze video, le interferenze di punti o il crosstalk. (Evidente quando una parte dell'immagine sembra luccicare.)

Questa regolazione può essere necessaria quando collegate il vostro computer per la prima volta.

### NOTA:

- Alcuni segnali possono non essere visualizzati correttamente o richiedere del tempo.
- La funzione di regolazione automatica non funziona per il segnale del componente e per il segnale video.
- Se l'operazione Autoallineamento non può ottimizzare il segnale RGB, cercate di regolare manualmente le voci Orologio e Fase. Fate riferimento alla pagina I-39.
- Premete e mantenete premuto il tasto AUTO ADJUST sull'involucro o il tasto AUTO ADJ sul telecomando per almeno 2 secondi per abilitare le funzioni Fuoco\* e Correzione del colore della parete\* anziché la funzione Autoallineamento (Le funzioni di messa a fuoco automatica e correzione automatica del colore della parete non sono disponibili su MT860.).

## Aumento o diminuzione del volume

Può essere regolato il livello sonoro dell'altoparlante e della presa di uscita AUDIO OUT (RCA) del proiettore.

VOLUME



aumento del volume

diminuzione del volume

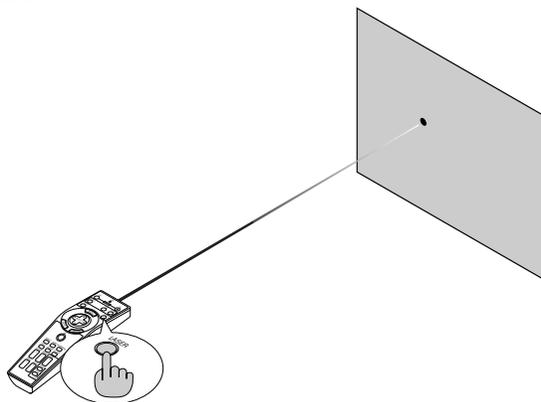
Barra del volume



## Utilizzo del puntatore laser

Usate il laser per attirare l'attenzione del pubblico su un punto rosso che potete posizionare su un qualsiasi oggetto.

Premete e mantenete premuto il tasto LASER per attivare il puntatore laser.

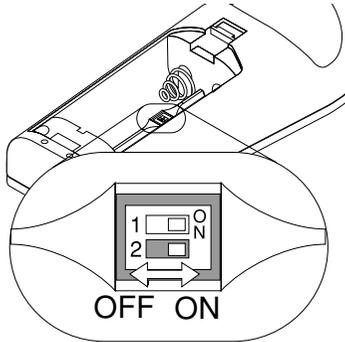


### ATTENZIONE:

- Non fissate il puntatore laser mentre è acceso.
- Non puntate il raggio laser verso le persone.

## Impostazione dell'interruttore di funzione

Ci sono due interruttori in basso sul vano batterie: un interruttore di selezione applicabile per il proiettore (1) ed un interruttore di abilitazione/disabilitazione laser (2). Controllate quale proiettore state usando e decidete se abilitare o disabilitare il laser, poi impostate questi interruttori come necessario usando la punta di una sottile penna a sfera. In questo modello non viene usato l'interruttore di selezione applicabile per il proiettore (1).



Interruttore (2)

- Attivato: Abilitato (il laser si illumina alla pressione del tasto LASER) [Impostazione di fabbrica]
- Disattivato: Disabilitato (il laser non si illumina anche quando premete il tasto LASER)

Disabilitate il laser quando lo usate in un ambiente in cui l'unità è accessibile ai bambini.

## Spegnimento del proiettore

### Per spegnere il proiettore:

Premere il tasto POWER (ON/STANDBY) sul proiettore oppure il tasto POWER OFF sul telecomando per almeno due secondi. L'indicatore di accensione si illumina di arancione. Dopo lo spegnimento del proiettore, i ventilatori di raffreddamento continuano il loro funzionamento per 90 secondi (periodo di raffreddamento).

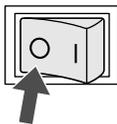
Poi, spegnete l'interruttore principale. Si spegne l'indicatore di accensione. Infine, scollegate il cavo d'alimentazione.



### ATTENZIONE

**Non scollegate il cavo di alimentazione dalla presa murale o spegnete la corrente principale nelle seguenti circostanze. Altrimenti, si può danneggiare il proiettore:**

- Mentre è visualizzata l'icona della clessidra.
- Mentre è visualizzato il messaggio "Vi preghiamo di attendere.". Questo messaggio appare dopo lo spegnimento del proiettore.
- Quando girano i ventilatori di raffreddamento. (I ventilatori di raffreddamento continuano a girare per 90 secondi dopo lo spegnimento del proiettore).
- Durante l'accesso alla PC Card. (S'illumina l'indicatore di accesso alla PC Card.)



# COMODE FUNZIONI

## Utilizzo della funzione del mouse remoto

La funzione del mouse remoto incorporato vi permette di operare con le funzioni del mouse del computer usando il telecomando (modalità Computer). E' una grande comodità per cliccare attraverso le presentazioni generate dal computer. Per ritornare alla modalità operativo del proiettore (modalità Proiettore), premete il tasto PJ (illuminato di rosso).

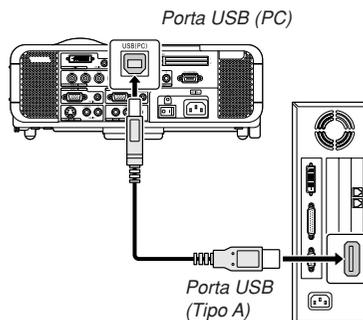
## Collegamento del computer per la funzione del mouse remoto

Se desiderate usare la funzione del mouse remoto, usate il cavo USB in dotazione per collegare la porta USB (PC) del proiettore e la porta USB (tipo A) del computer.

**NOTA:** A seconda del tipo di collegamento o del sistema operativo installato nel computer, può essere necessario può essere necessario riavviarlo o cambiarne le impostazioni.

## Quando effettuate il usando la porta USB

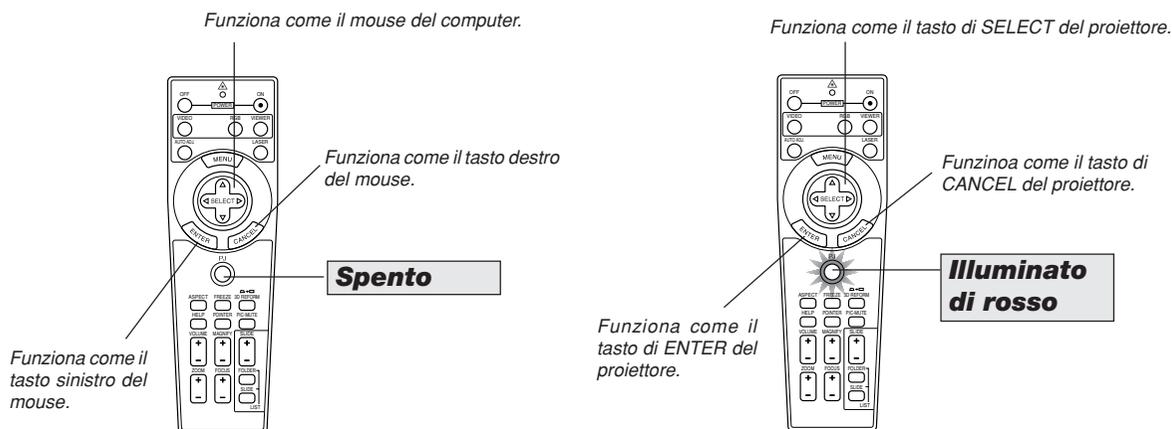
Quanto al PC, la funzione del ricevitore del mouse può essere usata solo con i sistemi operativi Windows 98, Windows ME, Windows XP o Windows 2000.



**NOTA:** Aspettate almeno 5 secondi dopo aver scollegato il cavo USB prima ricollegarlo e viceversa. Il computer può non identificare il ricevitore del mouse incorporato se viene collegato e scollegato ripetutamente ad intervalli rapidi.

## Commutazione del modo operativo tra il computer e il proiettore

I tre tasti ombreggiati visualizzati nel disegno funzionano come il mouse del computer nella modalità Computer. Nella modalità Computer, il tasto PJ non è illuminato.



- Quando premete il tasto MENU, il tasto PJ si illumina di rosso per indicare che è stata attivata la modalità Proiettore, che consente l'uso del menù del proiettore utilizzando i tre tasti.
- Quando premete il tasto POINTER, il tasto PJ si illumina di rosso per indicare che vi trovate nella modalità Proiettore e il tasto SELECT ▲▼◀▶ funziona come tasto di spostamento per il puntatore o l'immagine ingrandita.
- Se non viene premuto nessun tasto entro 60 secondi, il tasto PJ si spegne per indicare che è stata attivata la modalità Computer. Per abilitare il funzionamento del menù del proiettore, premete il tasto PJ affinché diventi rosso. Per spostare nuovamente il puntatore o un'immagine ingrandita, spegnete il puntatore e poi riattivatelo (premete due volte il tasto POINTER).
- Quando il tasto PJ è illuminato e desiderate usare immediatamente la funzione del mouse, premete il tasto PJ per ritornare alla modalità Computer (non illuminato).

## Nella modalità Computer:

Nella modalità Computer, potete premere il tasto ENTER per 2 secondi o più tempo per impostare la modalità trascinamento ed eseguire facilmente il trascinamento semplicemente premendo il tasto SELECT ▲▼◀▶ (mouse). Per cancellare il modo trascinamento, premete il tasto ENTER (cliccate con il tasto sinistro) nuovamente oppure premete il tasto CANCEL (cliccate con il tasto destro).

## Spegnimento dell'immagine e del suono

Premete il tasto di silenziamento dell'immagine per spegnere l'immagine e il suono brevemente. Premetelo nuovamente per far ritornare immagine e suono.

PIC-MUTE



## Fermo immagine

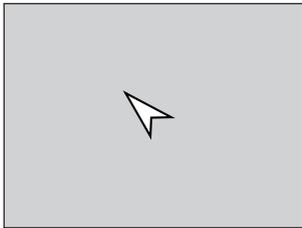
Premete il tasto del fermo per fermare un'immagine. Premetelo nuovamente per ritornare alle immagini mobili.

FREEZE



## Utilizzo del puntatore

Potete scegliere tra otto puntatori per attirare l'attenzione del pubblico alla parte desiderata dell'immagine proiettata.

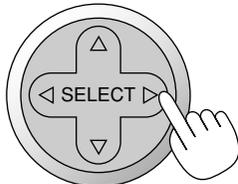
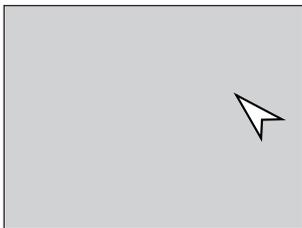


POINTER



*Premete il tasto del puntatore per visualizzarlo quest'ultimo.*

Premete il tasto del puntatore per visualizzarlo quest'ultimo.



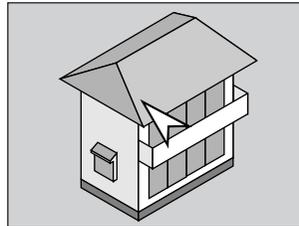
*Usate il tasto di selezione per spostare il puntatore.*

Usate il tasto di selezione per spostare il puntatore.

## Ingrandimento e spostamento di un'immagine

Potete ingrandire l'area desiderata di fino al 400%. Per fare ciò:

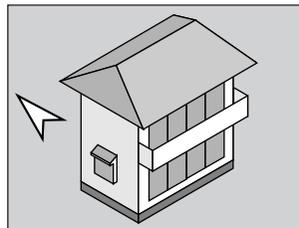
1. Premete il tasto del puntatore per visualizzarlo.



POINTER

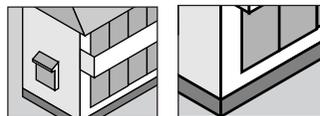


2. Spostate il puntatore sull'area da ingrandire.



3. Ingrandite l'area selezione.

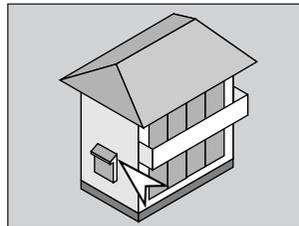
*Quando premete il tasto Magnify (+), viene ingrandita l'immagine. Per spostare l'immagine ingrandita, usate il tasto SELECT.*



MAGNIFY



4. Ritornate al formato originale dell'immagine.



MAGNIFY



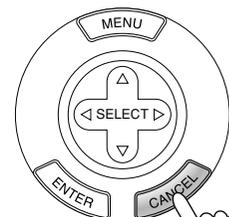
## Per ottenere l'aiuto in linea

Appariranno i contenuti di aiuto.

HELP



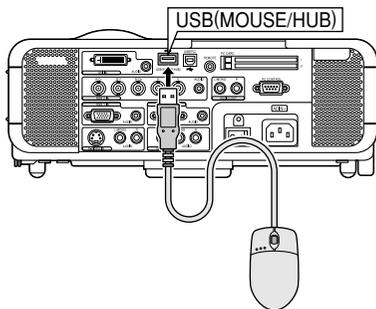
Visualizza Aiuto



Esci da Aiuto

## Utilizzo del mouse USB

Usando il mouse USB in dotazione, potete ottenere un'operazione scorrevole. Potete anche usare un mouse USB venduto separatamente.



**NOTA:** Ci possono essere delle marche di mouse USB non supportate dal proiettore. Il tasto scorrevole del mouse USB in dotazione non funziona con il Proiettore

### Uso dei menu con il mouse USB

#### Cursore del mouse

Quando collegate un mouse USB al proiettore, apparirà un cursore mouse sullo schermo.

Se non usate il mouse USB entro 10 secondi, il cursore mouse scomparirà.

#### Display del menù

Fate clic su un tasto del mouse per visualizzare i menu.

Se cliccate su ► apparirà il menù di apertura. Per chiudere il menù, cliccate ovunque nello sfondo.

#### Regolazione ed impostazione del display

Potete selezionare una voce sul menù e fare clic sul tasto del mouse per effettuare le regolazioni e le impostazioni.

#### Esempi

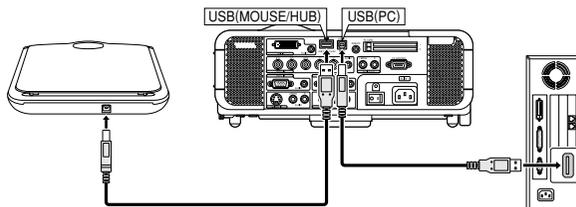
Cliccate (o premete e mantenete premuto) il tasto del mouse ◀ o ▶ per regolare la luminosità. Oppure cliccate e trascinate il tasto del mouse orizzontalmente sulla barra scorrevole per regolarne il valore.

Per salvare le regolazioni, cliccate su ✕. Il display viene chiuso. Se cliccate in un punto qualsiasi dello sfondo durante la visualizzazione di una regolazione e l'impostazione del menù o della finestra di dialogo, verrà visualizzato un menù principale nel punto in cui si è fatto clic.

## Utilizzo della funzione USB HUB

Quando usate il proiettore con un PC tramite il cavo USB in dotazione, ambedue le porte USB (tipo A) del proiettore possono essere collegate ad uno scanner USB o ad altri dispositivi USB compatibili. (Funzione USB HUB)

Esempio: Quando collegate un PC ed uno scanner alle due porte USB.



Esempio sulla proiezione dell'immagine letta a scansione

1. Installate l'utilità Dynamic Image Utility nel PC.

**NOTA:** L'utilità Dynamic Image Utility è installato sul CD-ROM in dotazione. Fate riferimento alla Guida per l'installazione dell'utilità software NEC per ulteriori informazioni sulla procedura di installazione.

2. Usate lo scanner per leggere l'immagine a scansione.

**NOTA:** Bisogna installare un drive dello scanner sul PC prima dell'uso.

3. Caricate l'immagine letta a scansione nel PC usando l'utilità Dynamic Image Utility.

4. Trasmettete l'immagine letta a scansione dal PC al proiettore tramite il cavo USB e proiettate l'immagine sullo schermo.

#### NOTA:

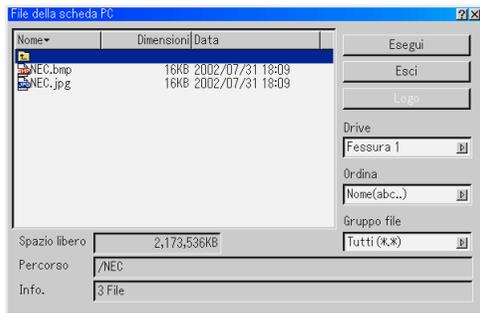
- La funzione USB HUB è effettivo solo quando selezionate "Auto" in Selezione modo operativo.
- Possono essere non disponibili i PC che usano il controller ospite UBS.
- Quando collegate un USB HUB alla porta USB (tipo B) sul proiettore, assicuratevi di usare un USB HUB in grado di fornire 500 mA per ogni porta.

## Per cambiare il logo dello sfondo

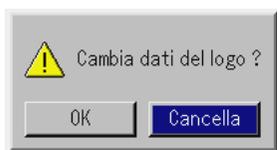
Potete cambiare il logo dello sfondo default usando la funzione dei file PC Card.

**NOTA:** Il formato del file deve essere 256 kB o meno. Formati diversi da quelli JPEG e BMP non sono disponibili.

1. Nel menù, selezionate [Strumenti] → [File della scheda PC] per visualizzare una lista di tutti i file memorizzati sulla PC Card per poter selezionare il file da usare come logo di sfondo.



2. Il tasto Logo vi consente di selezionare un logo di sfondo dai file grafici nella PC Card e di cambiarlo in logo di sfondo.
3. Usate il tasto SELECT ▲ o ▼ per selezionare un file JPEG o BMP per il logo di sfondo.
4. Usate il tasto SELECT ► e poi il tasto ▼ per selezionare "Logo".
5. Premete ENTER sul telecomando o sul proiettore. Appare la finestra di dialogo di conferma.
6. Selezionate "OK" e poi premete il tasto ENTER. Ora è completata la sostituzione del logo dello sfondo.



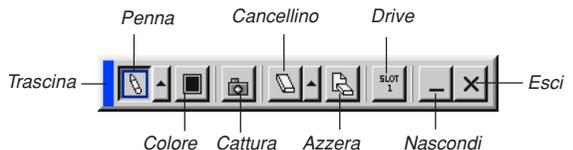
- \* Dopo aver cambiato lo sfondo dal logo NEC in un altro logo, non sarà possibile ritornare al logo originale neanche usando i valori di fabbrica. Se volete farlo, ripetete i passi su elencati. Il file del logo NEC è incluso nel CD-ROM Projector User Supportware (MT1065/MT1060: /Logo/nec\_bb\_x.jpg, MT860: /Logo/nec\_bb\_s.jpg).

## Per disegnare a mano libera su un'immagine proiettata (Lavagna)

La funzione Lavagna vi consente di scrivere e disegnare sull'immagine proiettata.

**NOTA:** La funzione Lavagna è disponibile solo se usate un mouse USB.

Nel menù, selezionate [Strumenti] → [Lavagna] per visualizzare la barra degli strumenti della lavagna che contiene le seguenti icone.



- Trascina ..... Trascina la barra degli strumenti cliccando sulla parte blu. (solo per l'operazione con il mouse USB)
- Penna ..... Cliccate con il tasto sinistro e trascinate per disegnare. Cliccate con il tasto sinistro [▲] o con quello destro sull'icona della penna per visualizzare la tavolozza delle penne contenente quattro linee di vari spessori. Scegliete la linea desiderata cliccando con il tasto sinistro del mouse.
- Colore ..... Seleziona un colore. Cliccate con il tasto sinistro per visualizzare una tavolozza da cui selezionare il colore preferito cliccando con il tasto sinistro.
- Cattura ..... Cliccate con il tasto sinistro per catturare e salvare i disegni a mano libera sulla PC Card.
- Gomma per cancellare ..... Cliccate con il tasto sinistro e trascinate per cancellare una parte del disegno. Cliccate con il tasto sinistro [▲] o con quello destro sull'icona della gomma per cancellare per visualizzare la tavolozza della gomma per cancellare che contiene quattro gomme di vari spessori e selezionate quella preferita cliccando con il tasto sinistro.
- Cancella ..... Fate clic con il tasto sinistro per cancellare completamente il disegno dallo schermo della lavagna.
- Drive ..... Cambia tra la fessura 1 e 2 della PC Card.
- Nascondi ..... Nasconde la barra degli strumenti cliccando con il tasto sinistro. Cliccate con il tasto destro ovunque sullo schermo per visualizzare nuovamente la barra degli strumenti della lavagna.
- Esci ..... Cancella l'intero disegno ed esce dal modalità Lavagna.

### NOTA:

- Il menù non è disponibile durante la visualizzazione dello schermo della lavagna.
- Se cambiate la diapositiva, il disegno viene cancellato completamente.

# UTILIZZO DEL VIEWER

## NOTA:

- Per usare il Viewer, dovete prima creare del materiale di presentazione nel PC usando l'utilità Dynamic Image Utility 2.0 contenuto sul CD-ROM User Supportware in dotazione con il proiettore NEC. Per l'installazione, fate riferimento alla guida per l'installazione dell'utilità NEC Software Utility. Per creare del materiale di presentazione, fate riferimento alla funzione Mostra diapositive nel manuale in linea dell'utilità Dynamic Image Utility 2.0.
- Selezione del Viewer per impostare l'ingresso audio per l'ingresso DVI.

## Per ottenere il massimo dalla funzione Viewer

### Caratteristiche

Potete visualizzare i dati di presentazione, catturare e riprodurre le immagini nel proiettore. Viene usata una PC Card per visualizzare i dati di presentazione preparati con il computer e per catturare e riprodurre le immagini proiettate con il proiettore. La funzione Viewer della PC Card vi consente di visualizzare le diapositive memorizzate sulla memory card del PC (chiamato PC Card in questo manuale) usando il proiettore. Anche se non è disponibile un computer, si possono effettuare le presentazioni in maniera semplice con il proiettore. Questa funzione è comoda per fare delle presentazioni durante riunioni e in uffici ed anche per riprodurre le immagini scattate con le macchine fotografiche digitali.

### Facile da usare

- Le presentazioni possono iniziare immediatamente semplicemente inserendo una PC Card (venduta separatamente)
- Cambio delle diapositive facile
- Funzionamento con telecomando
- Salto ad una lista di diapositive o ad una particolare diapositiva

### Immagine di alta qualità

- Alta risoluzione fino a 1024 x 768 punti
- Riproduzioni a colori a 24 bit
- Visualizzazione delle immagini della macchina fotografica digitale

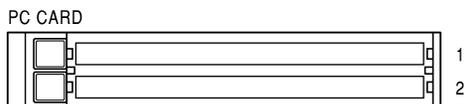
### Semplice software d'utilità (per computer)

- Utilità Dynamic Image Utility 2.0 usabile in Windows 98/Me/XP/2000
- Le diapositive possono essere create catturando l'immagine attualmente visualizzata
- Schermo di controllo per la visualizzazione di liste di diapositive e per modifiche
- \* Microsoft, Windows e PowerPoint sono marchi depositati della Microsoft Corporation.

## Inserimento e rimozione della PC Card

### NOTA:

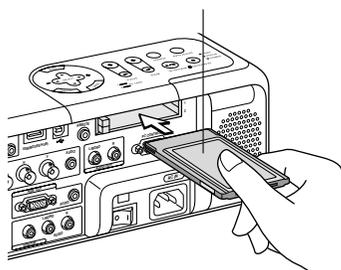
- Non cercate di spingere la PC Card nella fessura.
- Una scheda finta viene inserita in ciascuna fessura in fabbrica prima del trasporto. Rimovete le schede finte prima di usare l'unità.



### Inserimento della PC Card

- Tenete la scheda PC orizzontale ed inseritela lentamente nella fessura della PC Card 1 o 2 con la parte superiore rivolta verso l'alto.
- Il tasto d'espulsione fuoriesce dopo l'inserimento completo della PC Card. Controllate che la PC Card sia stata inserita completamente.

PC card (venduta separatamente)

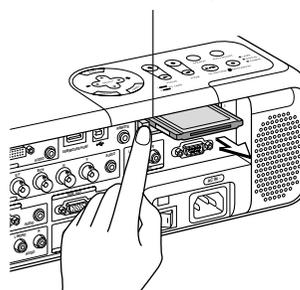


### Rimozione della PC Card

Premete il tasto d'espulsione. La PC Card fuoriesce leggermente. Afferrate la PC Card per i bordi ed estraete la stessa.

**NOTA:** Non espellete la PC Card durante la lettura dei dati.

Tasto d'espulsione



### Direzione d'inserimento della PC Card

La PC Card ha un lato superiore ed uno inferiore e va inserita nella fessura della PC Card nella direzione specifica. Non può essere inserita all'indietro o sottosopra. Ogni tentativo di spingere la card nella fessura nella direzione errata può causare la rottura del perno interno e danni alla fessura stessa. Fate riferimento al manuale delle istruzioni della PC Card per ulteriori informazioni sulla direzione d'inserimento corretta.

### Tipo di PC Card

La fessura PC Card accetta solo PCMCIA del tipo II.

## Utilizzo della funzione Viewer dal proiettore (riproduzione)

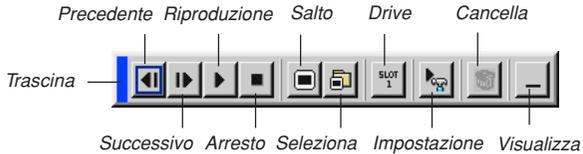
Questa sezione descrive l'operazione di mostrare delle diapositive di documenti di presentazione creati usando la funzione Viewer del proiettore. E' anche possibile ottenere delle diapositive direttamente dalle immagini proiettate con il proiettore.

### Proiezione delle diapositive (Viewer)

1. Inserite una PC Card nella fessura PC Card.  
Inserite la PC Card in modo tale che l'estremità con la freccia della direzione d'inserimento, che rimane in alto, sia inserita per prima.
- \* Premete il tasto d'espulsione per espellere la scheda.
2. Selezionate "Viewer" dal menù seleziona fonte.
3. Proiezione di diapositive.

Se barrate "Mostra lista cartelle" e selezionate l'ingresso Viewer, sarà visualizzata una lista delle cartelle sulla PC Card e se barrate "Riprod. autom.", il proiettore inizierà automaticamente la riproduzione dalla prima diapositiva della cartella selezionata.

Quando premete il tasto MENU sul telecomando o sul proiettore o quando fate clic con il tasto destro del mouse apparirà la barra degli strumenti.



La barra degli strumenti include i seguenti tasti:

- Trascina ..... Trascina per spostare la barra degli strumenti. Disponibile solo per il funzionamento con il mouse USB.
- Prec ..... Ritorna alla diapositiva o cartella precedente. Oppure permette di riprodurre le diapositive all'indietro.
- Succ ..... Avanza alla diapositiva o cartella successiva. Oppure permette di riprodurre le diapositive.
- Riproduzione .. Riproduce automaticamente o manualmente secondo l'impostazione delle opzioni Viewer sul menù. Questo vi consente di procedere alla diapositiva successiva dopo aver selezionato "manuale".
- Arresto ..... Vi consente di fermare la riproduzione automatica durante la riproduzione e di riprenderla dalla diapositiva o cartella selezionata quando "Riprod. autom.".
- Salta ..... Visualizza una lista di diapositive durante la riproduzione.
- Selezione ..... Visualizza una lista di cartelle durante la riproduzione.
- Drive ..... Cambia tra la fessura 1 e 2 della PC Card.
- Imposta ..... Visualizza la finestra di dialogo Opzioni Viewer alla pagina 2 della finestra di dialogo Impostazioni.
- Cancella ..... Cancella una diapositiva catturata o tutte le diapositive catturate nella cartella Cattura.
- Visualizza ..... Nasconde la barra degli strumenti durante la riproduzione. Premete il tasto MENU (menù) o cliccate con il tasto destro del mouse per riattivare la visualizzazione.

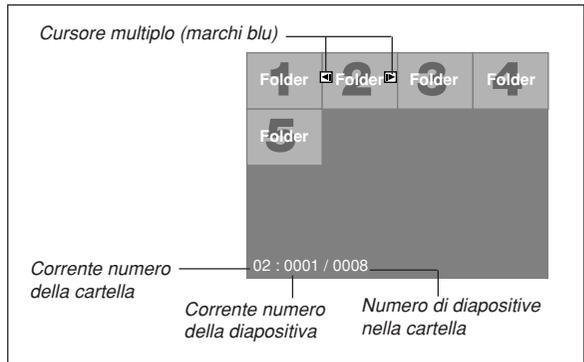
**NOTA:** Se non avete inserito una memory card nella fessura PC CARD, non c'è segnale, e verrà visualizzato uno sfondo nero, blu o il logo, a seconda dell'impostazione. La riproduzione si ferma quando premete il tasto SLIDE +/- sul telecomando oppure il tasto ◀▶ sul proiettore in modalità Riproduzione automatica.

Potete visualizzare fino a 12 indici nella lista delle cartelle. La cartella in basso a destra è sempre una cartella usata esclusivamente per le immagini catturate, ma appare solo quando sono state catturate le immagini.

### Quando non appare la barra degli strumenti:

Premete il tasto FOLDER LIST oppure il tasto SLIDE LIST sul telecomando per visualizzare le cartelle o i file della PC Card inserita nella fessura PC Card del proiettore.

FOLDER

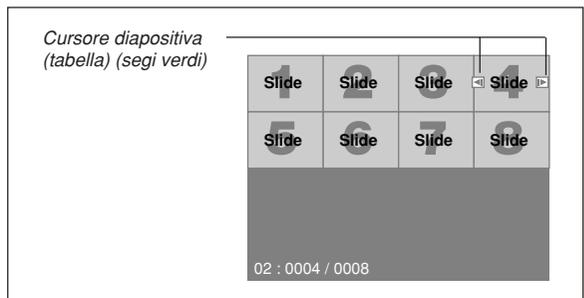


Usate il tasto SLIDE +/- per avanzare alla cartella successiva o ritornare a quella precedente.

SLIDE

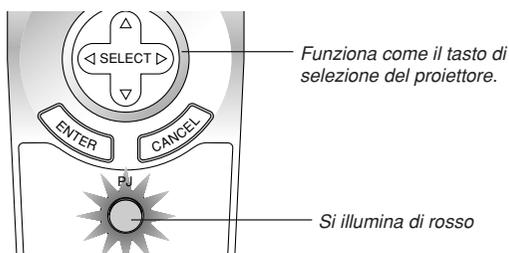


Usate il tasto SLIDE +/- per avanzare alla diapositiva successiva o ritornare a quella precedente.



**NOTA:** Potete anche usare il tasto ◀ e ▶ sul telecomando per selezionare le cartelle o i diapositivi.

Se usate il tasto ◀ e ▶ sul telecomando per l'operazione del PC Card Viewer, premete il tasto PJ per commutare il modo del proiettore e far diventare rosso il tasto PJ.



### Modalità di riproduzione automatica

Se selezionate l'opzione "Riprod. autom." in "Opzioni Viewer" sul menù, avrà inizio automaticamente la riproduzione della diapositiva.

Potete anche specificare un intervallo di riproduzione automatica tra 5 e 300 secondi.

### Commutazione delle diapositive direttamente da altri modi d'ingresso

Con questa funzione è possibile commutare direttamente ad una diapositiva quando è in fase di proiezione un'immagine dal VCR o dal computer.

**Esempio:** Quando effettuate presentazioni usando una combinazione di diapositive e immagini mobili da un VCR, ecc., è possibile commutare da una diapositiva del Viewer all'immagine video e poi ritornare alla diapositiva del Viewer semplicemente usando il tasto Viewer.

**NOTA:** Anche se commutate la fonte Viewer ad un'altra fonte, la diapositiva attuale rimane visualizzata. Quando ritornate al Viewer, sarà visualizzata la diapositiva conservata.

Non è possibile effettuare l'operazione di modifica della PC Card dal proiettore.

Per fare questo bisogna usare il software Dynamic Image Utility 2.0.

### Visualizzazione delle immagini digitali

Le immagini digitali possono essere riprodotte se sono soddisfatte le seguenti condizioni del Viewer:

- Se l'immagine può essere memorizzata sulla PC Card nel formato MS-DOS
- Se l'immagine può essere memorizzata in un formato supportato dal Viewer. Con il Viewer, le immagini sulla scheda sono localizzate nelle directory e le immagini nel formato JPEG o BMP sono riconosciute come diapositive. Le directory ricercabili sono delle directory entro due passi dalla directory radice e le immagini localizzabili sono delle immagini all'interno dei primi 12 file della directory. Potete solo commutare i file e le diapositive.

**NOTA:** Il numero massimo delle immagini riconosciute come diapositive all'interno di una directory è 128.

### Memorizzazione sulla PC Card (Cattura) delle immagini visualizzate sul proiettore

La funzione Cattura vi consente di catturare un'immagine da una fonte in fase di visualizzazione. L'immagine viene salvata in JPEG sulla PC Card. Quando selezionate Cattura dal menù, apparirà la barra degli strumenti. Potete catturare un'immagine direttamente usando la barra degli strumenti quando non è visualizzato il menù.

**NOTA:**

\* Se non è stata inserita la PC Card nella fessura della PC Card del proiettore, ciò significa che non è disponibile la funzione Cattura.

\* Il display "Errore scheda" significa che lo spazio libero della PC Card è insufficiente per il salvataggio delle immagini. Preparate più spazio sulla scheda cancellando le immagini non desiderate con il PC. Il numero di immagini da catturare dipende dal formato della PC Card.

\* Assicuratevi di spegnere la corrente o rimuovere la PC Card durante la cattura dell'immagine. Altrimenti, si può verificare una perdita dei dati nella PC Card o si può danneggiare la scheda stessa.

### Preparativi

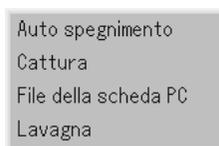
Inserite la PC Card nella fessura della scheda.

Inserite la PC Card in modo tale che l'estremità con la freccia della direzione d'inserimento, che rimane in alto, sia inserita per prima.

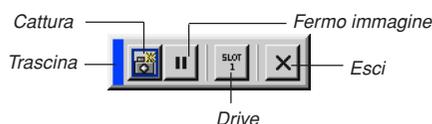
\* Premete il tasto d'espulsione per espellere la scheda.

1. Proiettate l'immagine da memorizzare nel proiettore.

2. Selezionate "Cattura" dal menù "Strumenti".



3. Appare una barra degli strumenti.



La barra degli strumenti include i seguenti tasti:

Trascina ..... Trascina per spostare la barra degli strumenti cliccando sulla parte blu (solo per l'operazione del mouse USB).

Cattura ..... Cattura l'immagine e la salva come file JPEG sulla PC Card.

Fermo ..... Ferma e rilascia le immagini.

Drive ..... Cambia tra la fessura 1 e 2 della PC Card.

Esci ..... Per uscire dalla funzione Cattura. Un'altra opzione per uscire dalla funzione Cattura è premere il tasto MENU o CANCEL sul telecomando o sul proiettore.

**NOTA:**

Potete comprimere un file catturato (JPEG) usando la funzione Opzioni cattura nella finestra Impostazioni. Fate riferimento alla pagina I-44.

Le immagini catturate con una risoluzione superiore a quella nativa del proiettore non saranno visualizzate correttamente.

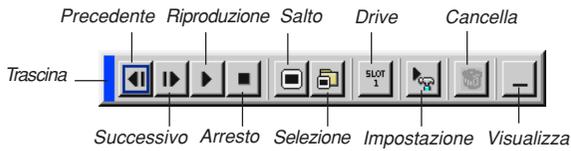
• Il formato del file dell'immagine catturata varia secondo la risoluzione del segnale d'ingresso.

• Una clessidra indica che l'immagine è in fase di cattura ed appare sul display del proiettore. Non espelletate la PC Card o spegnete la corrente del proiettore durante la visualizzazione di quest'icona. Altrimenti si danneggeranno i dati della PC Card. Se sono danneggiati i dati della PC Card, usate un computer per riparare i dati.

• Potete visualizzare fino a 12 indici nella lista delle cartelle. La cartella in basso a destra è sempre una cartella usata esclusivamente per le immagini catturate, ma appare solo quando sono state catturate le immagini.

## Cancellazione delle immagini catturate

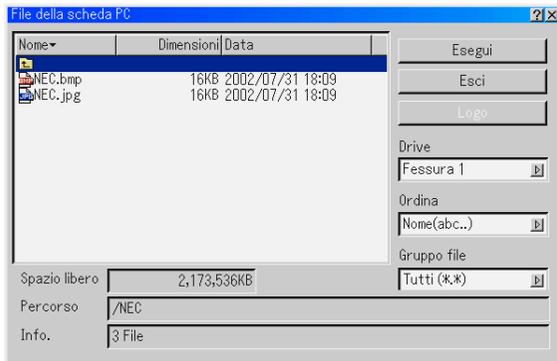
Usate il tasto Cancella sulla barra degli strumenti per rendere possibile la cancellazione delle immagini catturate del PC Card.



Per cancellare le immagini catturate:

1. Selezionate Viewer e visualizzate una lista di cartelle delle immagini catturate.
2. Usate il tasto per selezionare la cartella Cattura [Cap] in basso a destra sullo schermo.
3. Premete il tasto MENU per visualizzare la barra degli strumenti.
4. Usate il tasto o per selezionare l'icona Cancella e premete il tasto ENTER o cliccate con il tasto del mouse.

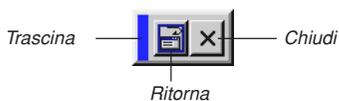
## Utilizzo della funzione dei file PC Card (File de la scheda PC)



La funzione file de la scheda PC vi consente di visualizzare una lista di tutti i file memorizzati sulla PC Card per poter selezionare un file da visualizzare. Potete anche ordinare i file per nome file o data oppure visualizzare il file. Anche se è visualizzata una lista di tutti i file sulla PC Card, potete visualizzare i file solo nei formati idx, testo, HTML, JPEG e BMP. Se selezionate i file BMP e JPEG, l'unità cambia automaticamente alla fonte Viewer. Vedi anche a pagina I-37.

**NOTA:** Quest'opzione non è disponibile per la selezione a meno che è inserita correttamente la PC Card.

Selezionate "Esegui" per visualizzare il file selezionato. Quando selezionate un file JPEG o BMP e premete il tasto d'invio sul telecomando o sul proiettore oppure premete "Esegui" sopra, apparirà una barra degli strumenti. Questa barra degli strumenti è usata per ritornare allo schermo File PC Card.



Trascina ..... trascina la barra degli strumenti per spostarla (solo usando il mouse USB).

Ritorna ..... ritorna allo schermo dei file della scheda PC.

Chiudi ..... chiude la barra degli strumenti.

# UTILIZZO DEL MENU SULLO SCHERMO

## Operazione del menù base

### Utilizzo dei menù

**NOTA:** Il menù sullo schermo può non essere visualizzato correttamente quando proiettate un'immagine video interlacciato con i movimenti.

1. Premete il tasto MENU sul telecomando o sul proiettore per visualizzare il menù Base, Avanzato o Personalizzato.

**NOTA:** Quando usate un mouse USB, cliccate sul tasto del mouse per visualizzare il menù. Per le altre operazioni, procedete come quando usate il mouse PC.

2. Premete i tasti SELECT ▲▼ sul telecomando o sul proiettore per evidenziare il menù della voce da regolare o impostare.
3. Premete il tasto SELECT ► o il tasto ENTER sul telecomando o sul proiettore per selezionare un sottomenù o una voce.
4. Regola il livello o attiva o disattiva la voce selezionata usando i tasti SELECT ◀ o ▶ sul telecomando o sul proiettore.

La barra scorrevole sullo schermo vi indica la quantità dell'aumento o della diminuzione.

5. Le modifiche rimangono memorizzate fino alla prossima regolazione.

ENTER ..... Memorizza l'impostazione o la regolazione.

CANCEL ..... Ritorna allo schermo precedente senza memorizzare le impostazioni o le regolazioni.

**NOTA:** Potete chiudere il menù principale e quello secondario contemporaneamente premendo il tasto PJ sul telecomando per cancellare modo del proiettore.

6. Ripetete i passi 2–5 per regolare una voce addizionale o premete il tasto CANCEL sul proiettore o sul telecomando per uscire dal display del menù.

### Personalizzazione del menù:

Potete personalizzare il menù Personalizzato secondo i vostri desideri. Selezionate una voce del menù dalla lista "Modifica menù personalizzato" per personalizzare le voci del menù secondo il vostro gusto personale.

1. Selezionate "Modifica menù personalizzato per visualizzare lo schermo "Modifica menù personalizzato".
2. Usate i tasti SELECT ▲ o ▼ per evidenziare la selezione e premete il tasto ENTER per barrare l'opzione.

Quest'azione abilita questa funzione. Premete nuovamente il tasto ENTER per azzerare la finestra di controllo.

Se selezionate una voce con un triangolo solido ► e premete il tasto ENTER sul telecomando o sul proiettore, potete abilitare tutte le voci di quel sottomenù. Inoltre, potete attivare una voce all'interno del sottomenù senza barrare la voce sul menù principale.

**NOTA:** Potete selezionare fino a 12 voci del menù principale (con la funzione Modifica menù personalizzato, escluse le voci dei sottomenù).

3. Per rendere effettive le modifiche, usate il tasto SELECT ◀ o ▶ sul telecomando o sul proiettore per evidenziare "OK", poi premete il tasto di invio. Per cancellare le modifiche, usate il tasto SELECT (▲ o ▼) per evidenziare "Cancella" e poi premete il tasto ENTER. Per ritornare ai valori di fabbrica, selezionate "Azzerà", poi premete il tasto ENTER.

### Le voci standard del menù Custom (standard) sono:

Selezione fonte (RGB 1/2, Video, S-Video, DVI (DIGITALE) (non disponibile nel modello MT860), Viewer e LAN), Immagine, Suono, Opzioni Immagine (Rapporto di visualizzazione), Gestione immagine, Opzioni proiettore (3D Reform, Menù, Impostazione, Impostazione Lampada, schermo e modalità LAN), Strumenti (Sleep Timer, Cattura, File PC Card e Lavagna) ed Aiuto (Indice ed Informazioni).

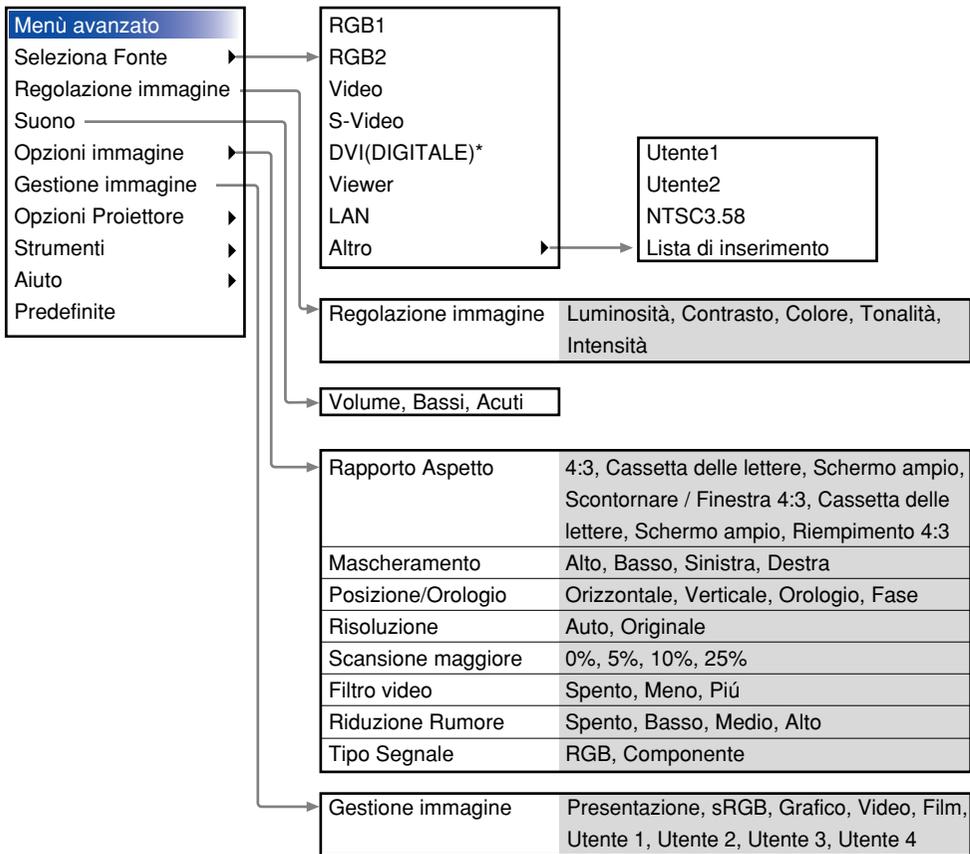
**NOTA:** Dopo aver selezionato OK sullo schermo Modifica menù personalizzato, non sarà possibile cancellare le modifiche sullo schermo del menù. Tuttavia, potete modificare le voci del menù nuovamente, seguendo i passi descritti sopra.

**NOTA:** Se la voce "Menù avanzato" è stata selezionata nel modo Menù, apparirà la voce "Menù Conferma Modifica" al termine dell'editing "Menù personalizzato". In questo caso, selezionate "Sì" e poi "ENTER" per chiudere tutti i menù ed applicare le modifiche dal menù Avanzato al menù Personalizzato. Se selezionate "No" e poi "ENTER", tutte le voci del menù ritorneranno al menù Avanzato, ma le modifiche rimarranno disponibili all'interno del "CMenù personalizzato". Per visualizzare il menù personalizzato precedentemente, selezionate "Menù personalizzato" in "Modo menù".

La voce "Al menù avanzato" verrà aggiunto in basso del menù personalizzato.

Selezionate questa voce e premete il tasto ENTER per visualizzare le caratteristiche del "Menù avanzato".

## Albero del menu



**NOTA:** Le voci non disponibili su MT860 sono marcate con un asterisco (\*).

<b>Menù avanzato</b>
Seleziona Fonte ▶
Regolazione immagine
Suono
Opzioni immagine ▶
Gestione immagine
Opzioni Proiettore ▶
Strumenti ▶
Aiuto ▶
Predefinite

3D Reform ▶
Correzione del colore della parete
Menù
Impostazione
Impostazione della lampada
Schermo
Funzioni automatiche*
Modo LAN
Codice ▶
Sicurezza

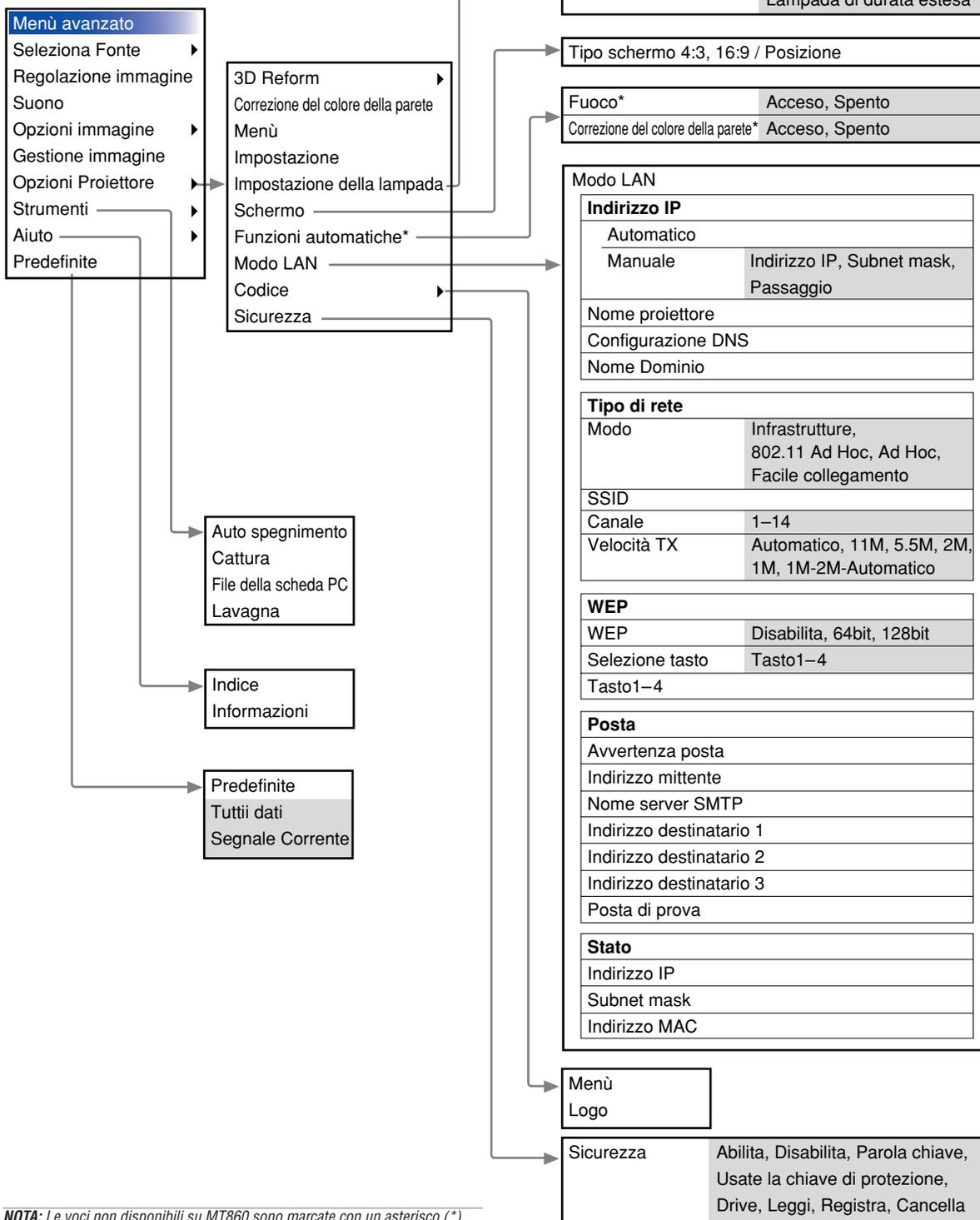
Pietra angolare
Chiave Orizzontale, Verticale

Spento, Utente 1–3, Utente 4 (AutoAdjust Tasto)
-------------------------------------------------

<b>Menu</b>	
Pagina 1	
Lingua	English, Deutsch, Français, Italiano, Español, Svenska 日本語
Modo menù	Menù base, Menù personalizzato, Menù avanzato, Modifica menu personalizzato
Puntatore Proiettore	Puntatore 1–8
Menù Display Ora	Manuale, Auto 5 sec., Auto 15 sec., Auto 45 sec.
Pagina 2	
Display della Fonte	Acceso, Spento
Messaggio	Acceso, Spento
Selezione colore menu	Colore, Monocromatico

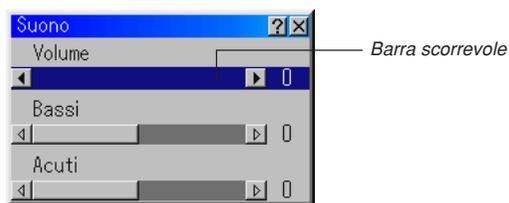
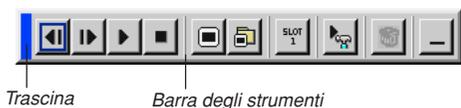
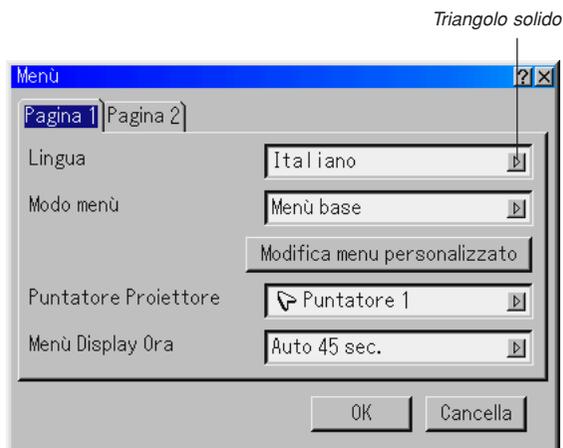
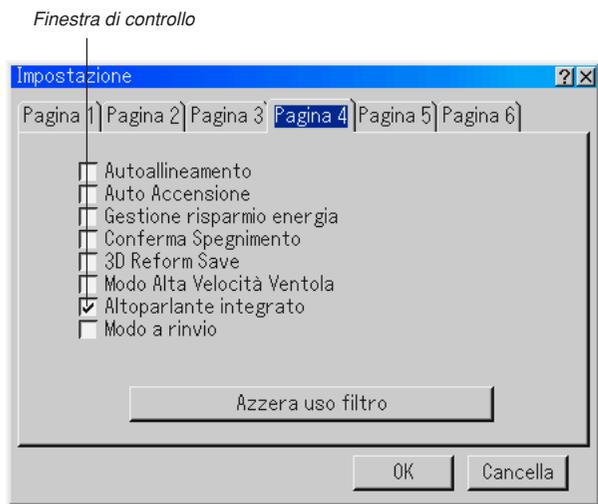
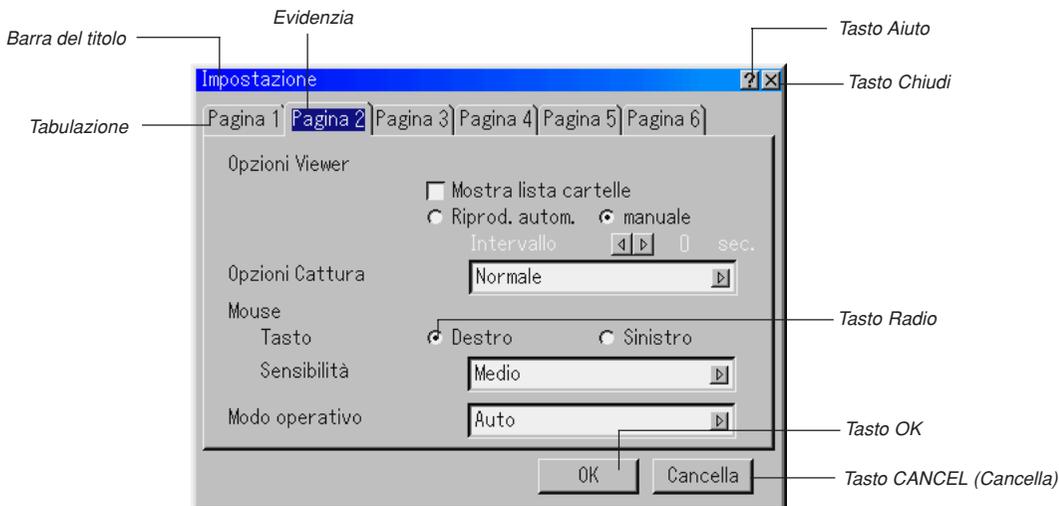
<b>Impostazione</b>	
Pagina 1	
Orientamento	Scrivania anteriore, Soffitto posteriore, Scrivania posteriore, Soffitto anteriore
Sfondo Immagini	Blue, Nero, Logo
RGBOUT Terminale	Ultimo, RGB1, RGB2
Didascalie chiuse	Spento, Didascalia1–4, Testo1–4
Pagina 2	
Opzioni Viewer	Mostra lista cartelle Riprod. autom., manuale, Intervallo
Opzioni Cattura	Alta qualità, Normale, Alta compressione
Mouse	Tasto Destro, Sinistro
	Sensibilità Veloce, Medio, Lento
Modo operativo	Auto, Proiettore
Pagina 3 Seleziona Segnale	
RGB1	RGB/Componente, RGB, Componente, Scarto
RGB2	RGB/Componente, RGB, Componente, Scarto
Video	Auto, PAL-M/PAL-N/3.58NTSC, 3.58NTSC,
S-Video	4.43NTSC, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
Pagina 4	
Autoallineamento, Auto Accensione, Gestione risparmio energia, Conferma Spegnimento, 3D Reform Save, Modo Alta Velocità Ventola, Altoparlante integrato, Modo a rinvio, Azzera uso filtro	
Pagina 5	
Sensore Remoto	Anteriore, Posteriore, Sinistro, Destro
Selezione Modo S-Video	Spento, S2
Pagina 6	
Velocità di Comunicazione	4800, 9600, 19200, 38400
Selezione Fonte Default	Ultimo, Auto, Seleziona(RGB1, RGB2, Video, S-Video, DVI(DIGITALE)*, Viewer, LAN)
Bloccaggio tasti sul pannello di controllo	Abilita, Disabilita

**NOTA:** Le voci non disponibili su MT860 sono marcate con un asterisco (\*).



NOTA: Le voci non disponibili su MT860 sono marcate con un asterisco (\*).

## Elementi del menù



Le finestre dei menù o le finestre di dialogo hanno i seguenti elementi:

Barra dei titoli ..... Indica il titolo del menù.

Evidenziamento . Indica il menù o la voce selezionata.

Triangolo solido .. Indica che sono disponibili altre scelte. Un triangolo evidenziato indica che la voce è attiva.

Aletta ..... Indica un gruppo di funzioni in una finestra di dialogo. Selezionate un' aletta per visualizzare la sua pagina.

Tasto radio ..... Usate questo tasto rotondo per selezionare un'opzione nella finestra di dialogo.

Finestra di controllo

..... Inserisce un marchio di controllo nella finestra quadrata per attivare l'opzione.

Barra scorrevole . Indica l'impostazione o la direzione della regolazione.

Tasto OK ..... Premete questo tasto per confermare l'impostazione. Ritournerete al menù precedente.

Tasto Cancella ... Premete questo tasto per cancellare l'impostazione. Ritournerete al menù precedente.

Tasto Chiudi ..... Cliccate su questo tasto per chiudere la finestra salvando le modifiche. (Solo mouse USB)

Tasto Aiuto ..... Indica che è disponibile l'aiuto della funzione (solo mouse USB). Premete il tasto Aiuto sul telecomando per visualizzare l'aiuto.

Barra degli strumenti

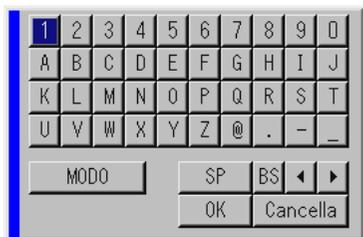
..... Contiene varie icone per compiti specifici. Viene anche chiamato "lanciatore".

Trascina ..... Puntate il mouse qui, cliccate e trascinate per spostare la barra degli strumenti.

## Inserimento di caratteri alfanumerici usando il menù

I caratteri alfabetici o numerici sono usati per l'indirizzo IP o per il nome del proiettore. Per inserire l'indirizzo IP o il nome del proiettore, usate la tastiera del software.

Per usare la tastiera del software, fate riferimento alla pagina I-60.



## Descrizione e funzioni del menù

### Selezione fonte

Selezione di una fonte

Abilita la selezione di una fonte video, ad esempio un VCR; un lettore DVD, un lettore LD, un computer o una macchinetta fotografica per documenti, a seconda dei componenti collegati agli ingressi. Premete il tasto SELECT ▲▼ sul proiettore o sul telecomando per evidenziare il menù della fonte da proiettare.

### RGB

Seleziona il computer collegato a RGB1, RGB2 o al segnale dei componenti.

**NOTA:** Occorre usare un cavo opzionale (Componente V o cavo ADP-CV1) per il segnale dei componenti.

### Video

Seleziona il componente collegato all'ingresso video-VCR; al lettore LD, al lettore DVD o alla macchinetta fotografica per documenti.

### S-Video

Seleziona il componente collegato all'ingresso S-Video VCR, lettore DVD o lettore LD.

**NOTA:** Una posa può essere fermata brevemente quando il video viene riprodotto con avanzamento o riavvolgimento rapido con la fonte Video o S-Video.

### DVI (DIGITALE) (non disponibile nel modello MT860)

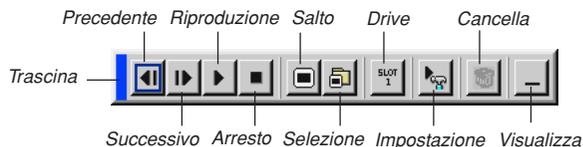
Seleziona il computer collegato al connettore d'ingresso DVI.

### Viewer

Questa funzione rende possibile ottenere delle presentazioni usando una PC Card contenente immagini catturate e diapositive create con l'utilità esclusiva Dynamic Image Utility 2.0 contenuta sul CD-ROM. Fate riferimento alla Guida di installazione software in dotazione per l'installazione dell'utilità Dynamic Image Utility 2.0. Lo schermo di avvio del Viewer varia a seconda delle impostazioni di Setup alla pagina 2. Fate riferimento alla sezione impostazioni alla pagina I-44.

**NOTA:** Anche se commutate la fonte Viewer ad un'altra fonte, la diapositiva attuale rimane visualizzata. Quando ritornate al Viewer, sarà visualizzata la diapositiva conservata. Un lanciatore appare quando premete il tasto Menù.

Alla pressione del tasto Menù, appare la barra degli strumenti; alla seconda pressione del tasto Menù, appare il menù e poi, ad ogni pressione del tasto Menù, viene commutata la visualizzazione tra il menù e la barra degli strumenti. Il lanciatore è una barra degli strumenti che include i seguenti tasti:



- Trascina ..... Trascina per spostare la barra degli strumenti. (solo per l'operazione con il mouse USB)
- Prec ..... Ritorna alla diapositiva o cartella precedente.
- Succ ..... Avanza alla diapositiva o cartella successiva.
- Riproduzione ... Riproduce automaticamente o manualmente secondo l'impostazione delle opzioni Viewer sul menù. Questo vi consente di procedere alla diapositiva successiva dopo aver selezionato "manuale".
- Arresto ..... Ferma la riproduzione automatica durante la riproduzione e serve per riprendere la riproduzione dalla diapositiva o cartella selezionata dopo aver selezionato "Riprod. autom."
- Salta ..... Visualizza una lista di diapositive durante la riproduzione.
- Selezione ..... Visualizza una lista di cartelle durante la riproduzione.
- Drive ..... Cambia tra la fessura 1 e 2 della PC Card.
- Imposta ..... Visualizza la finestra di dialogo Opzioni Viewer alla pagina 2 della finestra di dialogo Impostazioni.
- Cancella ..... Cancella una diapositiva catturata o tutte le diapositive catturate nella cartella selezionata.
- Visualizza ..... Nasconde la barra degli strumenti durante la riproduzione. Cliccate con il tasto destro del mouse per visualizzare la barra di nuovo. Da accesso ai controlli dell'immagine. Usate il tasto SELECT del proiettore o sul telecomando per evidenziare il menù della voce da regolare.

### LAN

Seleziona un segnale dalla scheda LAN inserita nella fessura del proiettore.

### Lista di inserimento

No.	Nome	Risorsa	Inserimento	Seleziona	▲▼	X
001	VGA	RGB	RGB1	✓		
002	SVGA	RGB	RGB2	✓		
003	NTSC3.58	Video	Video	Utente3	✓	
004	S-VIDEO	S-Video	S-Video	✓		
005	12345678901234567	RGB	RGB1	✓		
006	COMPO	Componente	RGB1	✓		
007	Digital	---	DVI(DIGITALE)	✓		
008	Viewer	---	Viewer	✓		
009	Scart	Scarto	RGB1	✓		
010						
011						

Visualizza la lista dei segnali di inserimento. Usate i tasti SELECT ▲▼ del telecomando o sul proiettore stesso per selezionare il segnale e premete il tasto ENTER sul telecomando o sul proiettore per visualizzare lo schermo Comando modifica inserimento.

### Utilizzo della lista di inserimento

Eventuali regolazioni all'immagine corrente verranno registrate automaticamente nella lista di inserimento. Un segnale registrato può essere caricato in qualunque momento dalla lista di inserimento.

**NOTA:** Potete memorizzare fino a 100 preselezioni.

## Comando modifica inserimento



Potete modificare i segnali della lista di inserimento.

- Carica ..... Rende possibile la selezione di un segnale dalla lista.
- Memorizza ..... Per memorizzare il segnale attualmente proiettato.
- Taglia ..... Per rimuovere un segnale selezionato dalla lista e posizionarlo negli "appunti" del proiettore.
- Copia ..... Rende possibile la copiatura di un segnale selezionato dalla lista e l'inserimento dello stesso negli "appunti" del proiettore.
- Incolla ..... Per incollare il segnale sul "appunti" o in altre voci della lista. Per far ciò, selezionate "Incolla", poi selezionate il numero della riga dove incollare il segnale. Infine premete ENTER.
- Modifica ..... Rende possibile il cambiamento del nome della fonte o di aggiungere nomi di fonti a "Altro" in Selezione Fonte.

Nome fonte ..... Per inserire il nome del segnale. Potete usare fino a 18 caratteri alfanumerici. Terminale d'ingresso Per cambiare il terminale d'ingresso. RGB1 e RGB2 sono disponibili per il segnale RGB; Video e S-Video sono disponibili per il segnale composto.

Lista fonte ..... Per impostare il metodo di selezione dei segnali.

Bloccaggio ..... Effettuate l'impostazione in modo tale che il segnale selezionato non può essere cancellato quando effettuate "Cancella tutto".

Salta ..... Effettuate l'impostazione in modo tale che il segnale selezionato viene saltato durante la ricerca automatica.

Quando è completo, selezionate OK e premete ENTER. Per uscire senza memorizzare l'impostazione, selezionate Cancel. Selezionate "Nome fonte" e premete ENTER (Invio) per visualizzare la finestra Modifica nome fonte. Potete cambiare il nome della fonte in questa finestra. Premete [▼] per visualizzare la tastiera del software ed inserire i caratteri alfanumerici. Fate riferimento alla pagina I-60 per la funzione del tasto della tastiera del software.

Cancella Tutto . Questa funzione vi dà la possibilità di cancellare tutti i segnali registrati nella lista di inserimento.

I seguenti tasti non sono disponibili per i segnali di proiezione attuali:

- 1) I tasti Taglia e Incolla sullo schermo Comando Modifica Inserimento
- 2) Il tasto del terminale d'ingresso sullo schermo Modifica Inserimento

## Regolazione immagine (non disponibile per Viewer e LAN)

Regolazione della luminosità, del contrasto, del colore, del tono e della nitidezza

- Luminosità ..... Regola il livello della luminosità o l'intensità del raster posteriore.
- Contrasto ..... Regola l'intensità dell'immagine secondo il segnale di ingresso.
- Colore ..... Aumenta o diminuisce il livello di saturazione dei colori (non valido per RGB).
- Tonalità ..... Varia il livello del colore da +/- verde a +/- blu. Il livello rosso viene usato come riferimento. Questa regolazione è valida solo per gli ingressi video e dei componenti (non valido per RGB).
- Intensità ..... Controlla i dettagli dell'immagine per il video (non valido per RGB).

## Suono

Controllo del volume, dei bassi e degli acuti. Regola il suono, il livello dei bassi e degli acuti dell'altoparlante del proiettore e AUDIO OUT (RCA) (uscita audio RCA).

## Opzioni immagine

**Selezione del Rapporto Aspetto (non disponibile per Viewer e LAN)**  
Il rapporto d'ingrandimento vi consente di selezionare il modo migliore per visualizzare l'immagine fonte.

Quando selezionate il formato schermo 4:3 per la fonte, appariranno sul display le seguenti selezioni:

- 4:3 ..... Rapporto standard 4:3
- Cassetta delle lettere ..... Riduzione per visualizzare l'aspetto vero con bordi neri in alto e in basso
- Schermo ampio ... Le parti sinistra e destra sono allungate con bordi neri in alto e in basso
- Scontornare ..... Allungamento dei lati sinistro e destro. Taglio dei lati sinistro e destro. Disponibile solo per 4:3.

Quando selezionate il formato schermo 16:9 per la fonte, appariranno sul display le seguenti selezioni:

- 4:3 Schermo ..... Visualizzazione del rapporto vero con bordi neri a destra e sinistra
- Cassetta delle lettere ..... Rapporto standard 16:9
- Schermo ampio ... Le parti sinistra e destra sono allungate per visualizzare il rapporto vero
- Riempimento 4:3 ... Allungamento per una visualizzazione 16:9

**NOTA:** Potete regolare la posizione dell'immagine verticalmente per le fonti con i bordi neri. Fate riferimento alla pagina I-47 per ulteriori informazioni su come impostare la posizione dell'immagine.

## Copyright

Osservate che l'utilizzo di questo monitor allo scopo di lucro o per attirare l'attenzione pubblica in luoghi quali una caffetteria o un albergo, impiegando la compressione o l'espansione dell'immagine dello schermo con un'impostazione "Rapporto Aspetto" o "Schermo", bisogna prendere in considerazione l'eventuale violazione del diritto di copyright secondo le leggi vigenti.

**NOTA:** Durante la regolazione 3D Reform, può non essere disponibile l'opzione "Rapporto Aspetto". In tal caso, ripristinate prima i dati 3D Reform e poi ripetete le impostazioni. Poi ripetete la regolazione 3D Reform. Se cambiate il rapporto di riproduzione, può essere limitato il campo regolabile di 3D Reform.

Segnale d'ingresso	4:3	Cassetta delle lettere	Squees
4:3 Schermo	4:3	Cassetta delle lettere	Schermo ampio Scontornare
16:9 Schermo	Finestra 4:3	Riempimento 4:3	Cassetta delle lettere Schermo ampio

### Copertura delle aree non desiderate (Mascheramento)

Questa funzione vi consente di mascherare le sezioni non desiderate dell'immagine dello schermo.  
Regolate la cancellazione superiore, inferiore, sinistro o destro con il tasto SELECT ◀ o ▶.

### Regolazione della Posizione/Orologio

Consente la regolazione orizzontale e verticale dell'immagine e la regolazione dell'orologio e della fase.

#### Posizione orizzontale/verticale:

Regola la posizione dell'immagine orizzontalmente e verticalmente usando i tasti SELECT ◀ e ▶. Questa regolazione ha luogo automaticamente quando attivate la funzione di regolazione automatica. Fate riferimento alla sezione "Auto Adjust" (Regolazione automatica) alla pagina I-45 per attivare o disattivare la funzione di regolazione automatica.

Orologio ..... Usate questa voce per la sintonizzazione di precisione dell'immagine del computer o per rimuovere bande verticali che possono apparire. Questa funzione serve per regolare le frequenze dell'orologio che eliminano le bande orizzontali dall'immagine. Premete il tasto SELECT ◀ e ▶ fino a quando scompare la banda. Questa regolazione può essere necessaria quando collegate il vostro computer per la prima volta. Questa regolazione ha luogo automaticamente quando attivate la funzione di regolazione automatica.

Fase ..... Usate questa voce per regolare la fase dell'orologio o per ridurre il rumore video, le interferenze dei punti o il crosstalk. (Evidente quando una parte dell'immagine sembra luccicare.) Usate i tasti SELECT ◀ e ▶ per regolare l'immagine. Usate "Fase" solo dopo aver completato la regolazione "Orologio". Questa regolazione ha luogo automaticamente quando attivate la funzione di regolazione automatica.

### Selezione della Risoluzione

Questa funzione vi consente di attivare o disattivare la funzione Advanced AccuBlend.

Auto ..... Attiva la funzione Advanced AccuBlend. Il proiettore riduce o ingrandisce automaticamente l'immagine corrente affinché coprirà l'intero schermo.

Originale ..... Spegne la funzione Advanced AccuBlend. Il proiettore visualizza l'immagine con la risoluzione originale. Fate riferimento alla sezione "Autoallineamento" alla pagina I-45 per attivare o disattivare la funzione di regolazione automatica.

#### NOTA:

\* Quando "Risoluzione" è impostata su "Originale", non sono disponibili le opzioni "3D Reform", "Rapporto Aspetto", "Schermo" e "Scansione maggiore".

\* Mentre visualizzate un'immagine con una risoluzione superiore alla risoluzione nativa del proiettore, non sarà disponibile l'opzione "Risoluzione".

### Selezione della percentuale di Scansione maggiore

Selezionate la percentuale di sovrascansione (0%, 5%, 10% e 25%) del segnale.

**NOTA:** Quando "Risoluzione" è su "Originale", questa funzione non è disponibile e le impostazioni e regolazioni memorizzate non sono valide.

**NOTA:** Quando selezionate "Riempimento 4:3" o "Scontornare" in "Rapporto Aspetto", non è disponibile questa funzione.

### Selezione del livello del filtro Video (non disponibile per Video, Viewer e LAN)

Questa funzione riduce il rumore video.

Spento ..... Il filtro viene rimosso.

Meno ..... Il filtro di passo basso viene applicato parzialmente.

Più ..... Il filtro di passo basso viene applicato completamente.

### Selezione del livello di Riduzione rumore (non disponibile per RGB, Viewer e LAN)

Selezionate uno dei tre livelli per ridurre il rumore video: Basso, medio o alto.

**NOTA:** Più è basso il livello di riduzione del rumore, migliore sarà la qualità dell'immagine tramite una larghezza di banda video superiore.

### Tipo segnale

Selezionate il tipo del segnale RGB o il tipo del segnale del componente.

RGB ..... Segnale RGB

Componente .. Segnali componente quali Y/Cb/Cr, Y/Pb/Pr

**NOTA:** Questa funzione è disponibile solo in RGB 1 e 2. Se non ottenete un'immagine migliore anche quando impostate "Selezione segnale" su "Componente" nella sezione impostazione, impostate questo valore su "Componente".

### Gestione immagine



Questa opzione permette di regolare il tono neutro per il giallo, ciano o magenta. Ci sono 5 impostazioni di fabbrica ottimizzate per i vari tipi di immagini, ma potete anche impostare 4 impostazioni regolabili dall'utente.

Presentazione ... Raccomandato per creare una presentazione usando un file PowerPoint

sRGB ..... Valori dei colori standard

Grafico ..... Raccomandato per i grafici

Video ..... Raccomandati per immagini normali, quali programmi televisivi

Film ..... Raccomandato per i film

Utente 1-4 ..... Regolabile dall'utente

**NOTA:** Quando selezionate "sRGB", "Grafico", "Video" o "Film", diminuisce leggermente la luminosità rispetto a "Presentazione". Questo non è segno di malfunzionamento.

### Impostazioni utente (quando usate la funzione Utente 1-4)



Quando selezionate una delle presentazioni regolabili dall'utente (Utente 1 - 4), apparirà il menù secondario qui sotto.

Potete personalizzare ciascuna gamma o colore. Per fare questo, selezionate innanzitutto [Impostaz.] (Impostazione) e premete il tasto ENTER, poi procedete con i seguenti passi.

### Selezione della modalità di Correzione gamma

Usate i tasti ◀ o ▶ per scegliere un modo da tre opzioni.  
Ciascun modo è raccomandato come segue :

- Dinamico ..... Per una vera riproduzione dei colori a toni naturali
- Naturale ..... Impostazioni naturali
- Dettagli neri ... Per le parti scure dell'immagine

### Selezione della Correzione colori

Regola i colori rosso, verde, blu, giallo, magenta e ciano indipendentemente per correggere il tono sull'intero schermo.

### Regolazione della Temperatura colore e del bilanciamento del bianco

Questa funzione regola la temperatura del colore usando la barra scorrevole.

Barrate il tasto "Bilanciamento Bianco" e disabilitate la barra scorrevole della temperatura del colore. Cancellate "Temperatura colore" e premete il tasto Bilanciamento Bianco per accedere alla regolazione contrasto/luminosità per i colori R, G e B.

**NOTA:** Le funzioni "Temperatura colore" e "Bilanciamento Bianco" sono di compensazione.

*La funzione Bilanciamento Bianco non è disponibile per Viewer e LAN.*

### Selezione dell'impostazione base

Questa funzione vi consente di usare i valori di correzione dei colori o della gamma come dati di riferimento per ottimizzare i vari tipi di immagini. Potete selezionare tra i seguenti cinque impostazioni.

- Presentazione
- Video
- sRGB
- Film
- Grafico

### Opzioni Proiettore

#### Utilizzo della funzione 3D Reform

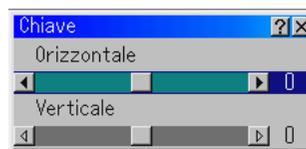
Questa funzione corregge la deformazione trapezoidale in modo tale che l'immagine proiettata rimane rettangolare.  
Sono disponibili due opzioni per le procedure di correzione.  
Potete salvare le impostazioni della regolazione usando l'opzione Salva 3D Reform in Impostazione. (Fate riferimento alla pagina I-45.)

#### Pietra angolare

Fate riferimento alla pagina I-21.



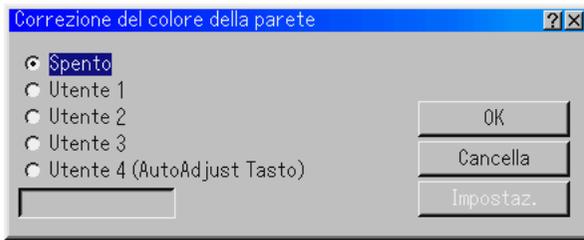
#### Chiave



1. Premete il tasto SELECT ◀▶ per regolare la deformazione trapezoidale.
2. Premete il tasto SELECT ▲▼ per selezionare "Verticale".
3. Premete il tasto SELECT ◀▶ per regolare la deformazione trapezoidale.
4. Al termine, premete il tasto ENTER. Ritornerete allo schermo del menù.

\* Quando "Risoluzione" è impostato su "Originale", non sono disponibili le funzioni "Pietra angolare" e "Chiave".

**Uso della correzione del colore di adattamento [Correzione del colore della parete]**



Questa funzione vi consente di correggere il colore delle immagini proiettate su pareti con una struttura, usando il sensore dell'immagine sul proiettore. Ci sono due modalità per effettuare la correzione del colore: Automatica e manuale. La correzione automatica influisce su tutti i colori, quella manuale vi consente di correggere i colori R, G, B e W.

Spento ..... Disabilita la funzione

Utente 1 a 4 ... Eseguite la correzione. Potete salvare quattro impostazioni. Utente 4 ("AutoAdjust Tasto" non disponibile nel modello MT860) memorizza le impostazioni quando effettuate la funzione automatica premendo e mantenendo premuto il tasto AUTO ADJUST (Regolazione automatica) o quello AUTO ADJ. (Regolazione automatica) per almeno 2 secondi.

Info box (Finestra di informazione)

..... Visualizza "Automatico" o "Manuale". Questa è l'opzione impostata per l'impostazione Utente 1-4.

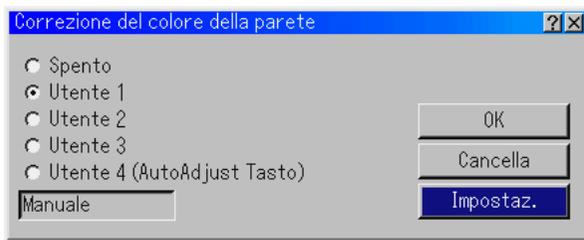
**NOTA:** La correzione può non essere possibile a seconda dell'illuminazione della stanza, pareti con una superficie lucida o a campioni o pareti neri o colorati con uno dei quattro colori principali.

Se effettuate la correzione oltre il limite, appare sul display il messaggio di errore "Fuori dal campo di correzione!". Questo messaggio significa che non sarà possibile correggere il colore per via dei motivi di cui sopra.

Inoltre, quando il sensore dell'immagine non riesce a prendere l'immagine dal colore della parete durante la funzione Correzione automatica del colore della parete, appare sul display il messaggio di errore "Fallita esecuzione della correzione automatica del colore della parete". Questo messaggio significa che forse c'è un ostacolo tra la parete e il sensore dell'immagine del proiettore o che il sensore dell'immagine non funziona per via dell'eccesso della luce ambientale. Effettuate le correzioni al problema e riprovate.

Correzione automatica del colore della parete (non disponibile nel modello MT860)

1. Scegliete una selezione da Utente 1-4 "Impostaz." e premete il tasto ENTER.



Appare sul display lo schermo di selezione della modalità di correzione.

\* Lettura delle impostazioni della regolazione iniziale. Scegliete una selezione da Utente 1-4, evidenziate "OK" e poi premete il tasto ENTER.

2. Evidenziate "Automatico".



3. Usate il tasto SELECT ▼ per evidenziare "Esegui" e poi premete il tasto ENTER.

Viene eseguita la correzione automatica del colore della parete.

**NOTA:** \*Quando è abilitata la correzione automatica del colore della parete nel menù delle funzioni automatiche, potete effettuare la correzione del colore della parete premendo e mantenendo premuto il tasto AUTO ADJUST o quello AUTO ADJ. per almeno 2 secondi.

\* La correzione "Automatico" del colore della parete non è disponibile su MT860.

Correzione manuale del colore della parete

Preparazione: Prima di effettuare la correzione manuale, preparate un foglio pulito bianco non lucido e non trasparente (300 mm x 420 mm). D'ora in poi chiamato "foglio bianco per la correzione del colore della parete".

1. Selezionate un'opzione da Utente 1-4, evidenziate "Impostaz." e premete il tasto ENTER. Appare sul display lo schermo di selezione della modalità di correzione.

\* Per leggere le impostazioni della regolazione iniziale, selezionate un'opzione da Utente 1-4, evidenziate "OK" e premete il tasto ENTER.

2. Evidenziate "Manuale".

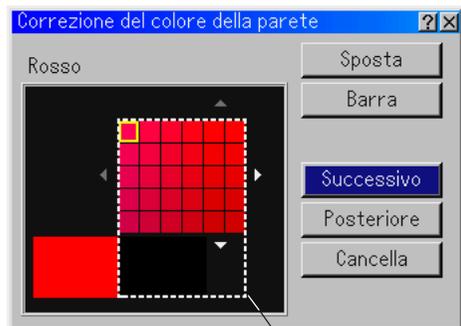


3. Usate il tasto SELECT ▼ per evidenziare "Esegui", poi premete il tasto ENTER. Appare sul display lo schermo di correzione manuale del colore della parete (Rosso).



Area di lavoro

4. Posizionate il foglio bianco per la correzione del colore della parete sull'area di lavoro dello schermo di correzione manuale del colore della parete (Rosso). Incollate il foglio bianco per la correzione del colore della parete in modo lieve oppure fatelo tenere da qualcuno.

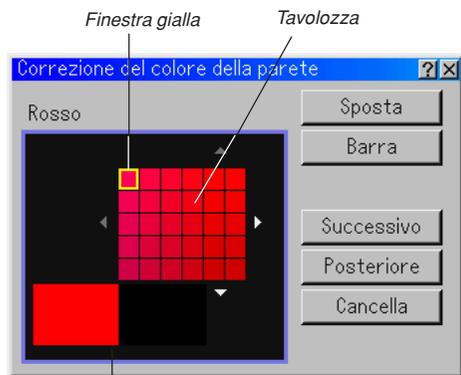


Posizionate il foglio bianco per la correzione del colore della parete

**NOTA:** Il formato dello schermo di correzione manuale del colore della parete cambia a seconda del formato dello schermo.

5. Usate il tasto SELECT ◀ ▶ per spostare la cornice blu all'area di lavoro, poi premete il tasto ENTER. Appare una finestra gialla nella tavolozza.

- \* Per spostare lo schermo di correzione manuale del colore della parete (rosso), evidenziate "Sposta" e poi premete il tasto ENTER (Invio).
- \* Il tasto "Barra" regola la tonalità, la saturazione e la luminosità.



Cornice blu

6. Usate il tasto SELECT ▲▼◀▶ per spostare la finestra gialla per selezionare la densità del colore. Lo spostamento della finestra gialla causa un cambiamento della densità del colore della parte selezionata sulla tavolozza. jSpostate la finestra gialla in modo tale che il colore della carta bianca per la correzione del colore della parete si avvicina al colore dell'immagine proiettata sul muro.



Colore effettivo dell'immagine proiettata sul muro

Colore dell'immagine proiettata sulla carta bianca per la correzione del colore della parete

7. Premete il tasto ENTER a termine correzione. Viene evidenziata l'indicazione "Successivo".
8. Premete il tasto ENTER. Appare sul display lo schermo di correzione del colore della parete manuale (verde).
9. Ripetete i passi da 4 ad 8 per regolare i colori rosso, verde, bli e bianco. Quando completate la correzione del bianco, appare sul display lo schermo di uscita dalla regolazione.



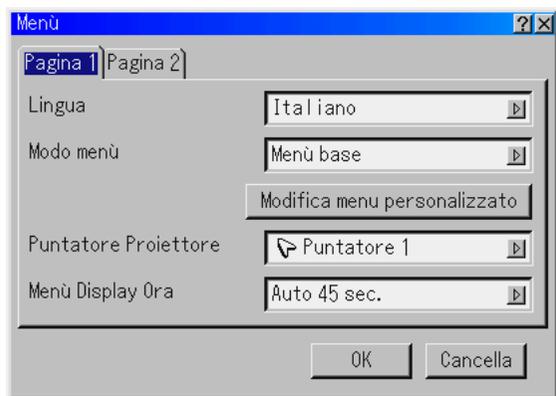
10. Evidenziate la barra del livello di correzione e poi usate il tasto SELECT ◀ ▶ per effettuare la regolazione di precisione.

11. Evidenziate "OK" e poi premete il tasto ENTER.

## Menù

Vi consente di impostare le preferenze per il menù con visualizzazione sullo schermo. Premete "OK" per salvare le modifiche per tutte le funzioni alla pagina 1 e alla pagina 2.

[Pagina 1]



Selezionate la lingua del menù [Lingua]:

Potete scegliere tra sette lingue per le istruzioni sullo schermo. Le opzioni sono: inglese, tedesco, francese, italiano, spagnolo, svedese e giapponese.

Selezione della modalità menù [Mode menù]:

Questa funzione vi consente di selezionare tra 3 modi menù: Menù avanzato, menù personalizzato e menù base.

Menù avanzato ..... Questo menù contiene tutti i menù e comandi disponibili.

Menù base ..... Questo è il menù base che contiene il minimo indispensabile dei menù e dei comandi.

Menù personalizzato .... Questo è il menu da personalizzare usando la funzione Modifica menù personalizzato secondo le vostre esigenze.

Personalizzazione del menù:

Fate riferimento alla pagina I-32 per ulteriori informazioni su come personalizzare il menù.

Selezione dell'icona del puntatore di proiezione [Puntatore Ptoiettre]:

Questo rende possibile la selezione tra otto icone del puntatore per il tasto "Puntatore" sul telecomando.

Dopo aver spostato l'icona del puntatore nell'area desiderata sullo schermo, premete il tasto Ingrandisci sul telecomando per ingrandire l'area selezionata sullo schermo. Fate riferimento alla pagina I-25 per ulteriori informazioni.

**NOTA:** Ci possono essere dei casi in cui la funzione del puntatore non è disponibile. (Ad esempio un segnale di non interlaccio a15 kHz, quale un videogioco.)

Selezione del tempo di visualizzazione del menù :

Quest'opzione vi consente di selezionare il periodo di attesa del proiettore dopo aver sfiorato un tasto per spegnere il menù.

Le scelte di preselezioni sono "Manuale", "Auto 5 sec" "Auto 15 sec", e "Auto 45 sec". Il valore "Auto 45 sec" è il valore di fabbrica.

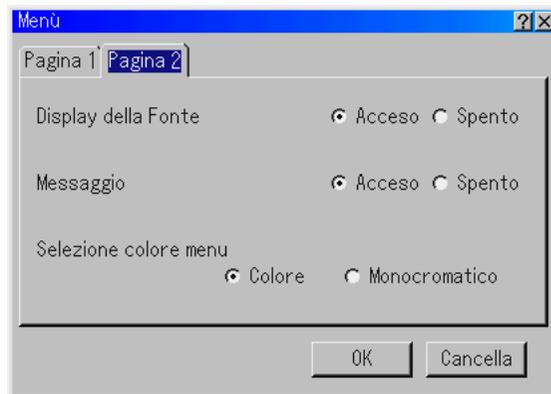
Manuale ..... Potete spegnere il menù manualmente.

Auto 5 sec ..... Il menù si spegne automaticamente dopo 5 secondi se non premete i tasti entro 5 secondi.

Auto 15 sec .... Il menù si spegne automaticamente dopo 15 secondi se non premete i tasti entro 15 secondi.

Auto 45 sec .... Il menù si spegne automaticamente dopo 45 secondi se non premete i tasti entro 45 secondi.

[Pagina 2]



Attivazione/disattivazione del display della fonte [Display della Fonte]:

Quest'opzione accende o spegne il display del nome da inserire, ad esempio RGB1/2, Video, e Nessun ingresso da visualizzare nell'angolo superiore destro dello schermo.

Attivazione/disattivazione del messaggio [Messaggio]:

Quest'opzione accende e spegne i messaggi per l'avvertimento della durata della lampada, 3 minuti prima dello spegnimento e della visualizzazione del messaggio "Pregasi pulire il filtro" e "Vi preghiamo di attendere".

Selezione del colore del menù [Selezione colore menu]:

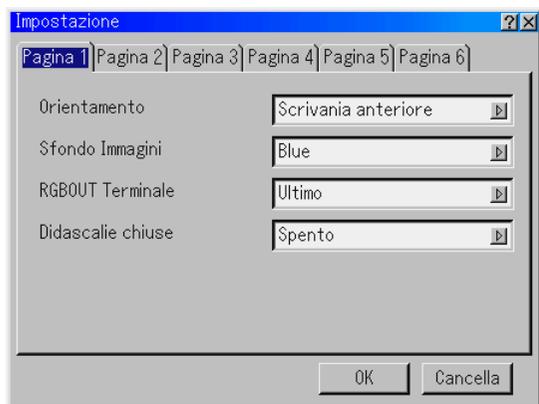
Potete scegliere tra due modi di colori per i colori del menù: colore e monocromatico

## Impostazione

Abilita l'impostazione delle opzioni operative.

Premete "OK" per salvare le modifiche per tutte le caratteristiche di Pagina 1, Pagina 2, Pagina 3, Pagina 4, Pagina 5 e Pagina 6.

[Pagina 1]



### Selezione dell'orientamento del proiettore [Orientament]:

Questo cambia l'orientamento dell'immagine per il tipo di protezione in questione. Le opzioni sono: proiezione anteriore da scrivania, proiezione posteriore dal soffitto, proiezione posteriore da scrivania e proiezione anteriore dal soffitto.

### Selezione di un colore o logo per lo sfondo [Sfondo Immagini]:

Usate questa funzione per visualizzare uno schermo blu/nero o un logo in mancanza di segnali. Lo sfondo default è "Blue". Potete cambiare lo schermo logo usando la funzione PC Card Files. Fate riferimento alle pagine I-27 e 52.

### Impostazione RGB 1 o 2 per il terminale RGB OUT [RGBOUT Terminale]

Quest'opzione vi consente di determinare quale fonte RGB verrà emessa dal connettore RGBOUT durante la modalità di rinvio.

- Ultimo ..... Il segnale dell'ultimo ingresso RGB viene emesso dal connettore RGBOUT.
- RGB 1 ..... Il segnale proveniente da RGB1 IN verrà emesso dal connettore RGBOUT.
- RGB 2 ..... Il segnale proveniente da RGB2 IN verrà emesso dal connettore RGBOUT.

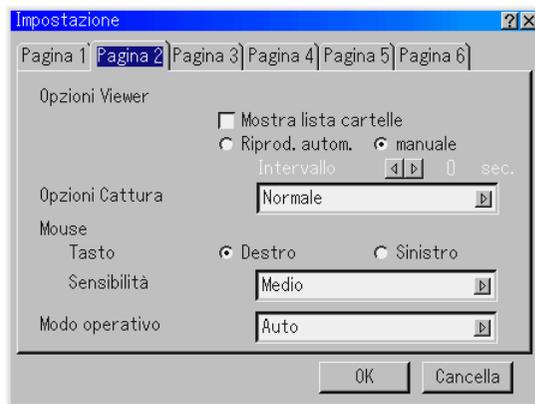
**NOTA:** La presa mini AUDIO OUT non emette il suono durante la modalità di rinvio.

### Impostazione Didascalie chiuse:

Quest'opzione serve per impostare vari modi di didascalie chiuse che consentono la sovrapposizione del testo sull'immagine proiettata.

- Didascalia 1-4: ..... Il testo viene sovrapposto.
- Testo 1-4 ..... Il testo viene visualizzato sull'intero schermo.
- Spento ..... Per uscire dalla modalità delle didascalie.

[Pagina 2]



### Impostazione delle opzioni Viewer [Opzioni Viewer]

#### Mostra Lista Cartelle:

Se barrate quest'opzione, le liste delle cartelle verranno visualizzate quando selezionate la fonte Viewer sul proiettore affinché possiate scegliere la presentazione dalla scheda PC.

#### Riproduzione automatica:

Se barrate quest'opzione, la riproduzione di una qualunque diapositiva inizia automaticamente quando selezionate la fonte Viewer sul proiettore.

#### Intervallo della riproduzione automatica:

Potete specificare un intervallo compreso tra 5 e 300 secondi.

**NOTA:** Il tempo dell'intervallo della riproduzione automatica impostato su "Slide Show Settings" dell'utilità Dynamic Image Utility 2.0 esclude il valore impostato qui.

#### Riproduzione manuale

Visualizza manualmente una diapositiva quando è stata selezionata la fonte Viewer.

### Opzioni Cattura

(disponibile solo per JPEG), queste opzioni sono usate per la funzione Cattura da selezionare in Strumenti. Ci sono tre opzioni per la qualità di compressione JPEG: Alta qualità, Normale ed Alta Compressione.

- Alta qualità ..... Da la priorità alla qualità di JPEG.
- Normale ..... Fornisce una normale qualità JPEG.
- Alta compressione ..... Da la priorità alla compressione.

### Impostazione del tasto del mouse e sensibilità [Mouse]:

Quest'opzione vi permette di cambiare le impostazioni del vostro mouse USB. Le impostazioni del mouse sono disponibili solo per il mouse USB. Scegliete le impostazioni desiderate:

- Tasto ..... "Destro" o "Sinistro"
- Sensibilità ..... "Velco", "Medio" o "Lento"

### Selezione del modo operativo [Mode operativo]:

Impostate la modalità operativo del mouse USB collegato alla porta USB del proiettore (MOUSE/HUB)

- Auto ..... A seconda del collegamento della porta USB (PC) del proiettore e della porta USB (Tipo A) del PC; il mouse USB funziona come segue:
  - \* Quando collegate il proiettore al PC, il mouse USB collegato al proiettore può essere usato come mouse PC.
  - \* Quando non collegate il proiettore al PC, il mouse USB collegato al proiettore può effettuare l'operazione del menù del proiettore.
- Proiettore ..... Il mouse USB collegato al proiettore può effettuare l'operazione del menù del proiettore.

[Pagina 3]



Selezione del formato dei segnali [Seleziona Segnale]

RGB1/2:

Vi permette di scegliere "RGB" per una fonte RGB, quali un computer o "Component" per un componente video, ad esempio un lettore DVD. Normalmente selezionate "RGB/Component" (RGB/Componente) e il proiettore rivela automaticamente un segnale in arrivo. Tuttavia, ci possono essere dei segnali di componenti che il proiettore non è in grado di rivelare. In tal caso, selezionate "Component". Selezionate "Scart" in RGB 1 o 2 per la presa Scart europea.

VIDEO e S-VIDEO:

Questa funzione vi dà la possibilità di selezionare gli standard video composti manualmente. Selezionate "Auto" normalmente. Selezionate lo standard video dal menù pull-down. Questo va fatto separatamente per gli ingressi Video e S-Video.

[Pagina 4]



Abilitazione della regolazione automatica [Autoallineamento]:

Quando impostate "Autoallineamento" su "Acceso"; il proiettore determina automaticamente la migliore risoluzione per l'attuale segnale d'ingresso RGB per proiettare un'immagine usando la tecnologia di mescolamento pixel intelligente Advanced AccuBlend della NEC. L'immagine può essere regolata automaticamente per la posizione e la stabilità; "Posizione orizzontale", "Posizione verticale", "Orologio", "Fase" e "Risoluzione".

Attivo ..... Regola automaticamente l'immagine "Posizione orizzontale", "Posizione verticale", "Orologio", "Fase" e "Risoluzione".

Disattivato ..... L'utente può regolare manualmente le funzioni di visualizzazione dell'immagine "Posizione orizzontale", "Posizione verticale", "Orologio", "Fase" e "Risoluzione".

Abilitazione dell'avvio automatico [Auto Accensione]:

Il proiettore s'accende automaticamente quando il cavo viene inserito in una presa murale e si accende l'interruttore principale. Elimina il bisogno di usare il tasto POWER sul telecomando o sul proiettore.

Abilitazione della gestione di potenza [Gestione risparmio energia]:

Quando è stata attivata quest'opzione e non c'è nessun ingresso per cinque minuti o più tempo, il proiettore si spegne automaticamente.

Abilitazione della conferma dello spegnimento della corrente [Conferma Spegnimento]:

Quest'opzione determina se apparirà o meno una scatola di dialogo di conferma spegnimento del proiettore.

**NOTA:** Quando appare il messaggio di conferma, bisogna essere nel modo Projector per poter usare il proiettore con il telecomando. Nel caso contrario, premete il tasto PH sul telecomando per attivare la modalità Projector. Il tasto si illumina per indicare che è stato attivato la modalità Projector.

Abilitazione del risparmio correzione della deformazione trapezoidale orizzontale e verticale:

[3D Reform Save]

Quest'opzione vi dà la possibilità di salvare le impostazioni correnti 3D Reform. Il salvataggio delle modifiche influisce su tutte le fonti. Le modifiche vengono salvate quando spegnete il proiettore.

Abilitazione del ventilatore del modo dell'alta velocità [Modo Alta Velocità Ventola]:

Quest'opzione vi consente di selezionare due modi per la modalità del ventilatore: la modalità dell'alta velocità e la modalità della velocità normale. Quando desiderate far raffreddare la parte interna del proiettore rapidamente, barrate questa finestra.

**NOTA:** Abilitate la modalità High Speed Fan (ventilatore di alta velocità) se desiderate continuare l'utilizzo del proiettore per più giorni.

Selezione degli altoparlanti incorporati [Altoparlante integrato]:

Quest'opzione vi permette di silenziare gli altoparlanti incorporati.

Abilitazione del modo di rinvio [Modo a rinvio]:

Il proiettore ha due modi d'attesa: Attesa e rinvio. La modalità di attesa è la modalità che vi consente di impostare la condizione di attesa nel proiettore per consumare meno corrente rispetto al modo a rinvio. Il proiettore è stato preselezionato per la modalità di attesa in fabbrica. Quando è attivata questa finestra di controllo, è consentita l'emissione del segnale RGB dal connettore RGB OUT nel modo di rinvio.

**NOTA:**

\* Il connettore RGB OUT non emette il segnale nel modo d'attesa.

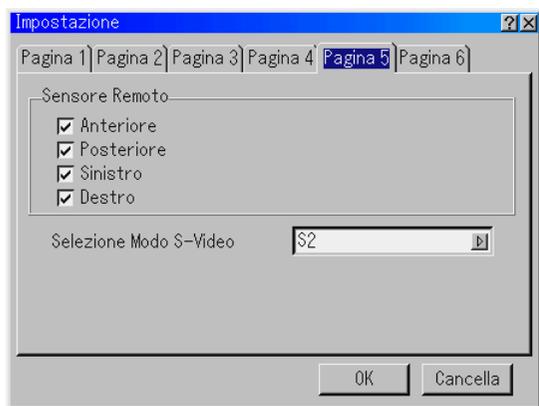
\* Tramite l'interfaccia USB, il proiettore può essere acceso dal PC usando l'utilità Dynamic Image Utility 2.0 nella modalità di attesa o rinvio. Nel collegamento LAN, il proiettore può essere controllato o monitorato dal PC usando l'utilità Dynamic Image Utility 2.0 solo nel modo di rinvio.

\* Le funzioni del server HTTP non sono disponibili nella modalità di attesa.

Azzerare uso filtro [Clear Filter Usage Meter]:

Reimposta l'uso del filtro a zero. Premendo questo tasto, apparirà una scatola di conferma del dialogo. Per reimpostare l'orario del filtro di utilizzo, premete "OK".

[Pagina 5]



**Sensore a distanza:**

Quest'opzione determina i sensori remoti del proiettore che saranno attivati nella modalità senza fili.

Le opzioni sono: anteriore, posteriore, destra o sinistra. Tutte le finestre di controllo indicano che possono accettare il segnale infrarosso proveniente dal telecomando in dotazione.

**Selezione modalità S-Video:**

Questa funzione va usata per selezionare la modalità di rivelazione segnali S-Video. Vi consente di identificare i segnali S-video con vari rapporti di riproduzione (16:9 e 4:3).

Spento ..... Non identifica il segnale S-video.

S2 ..... Identifica il segnale 16:9 o 4:3.

[Pagina 6]



**Selezione della velocità di comunicazione [Velocità di Comunicazione]:**

Questa funzione imposta la velocità baud della port di controllo del PC (Mini DIN 9 Pin). Supporta una velocità dati da 4800 a 38400 bps. Il valore default è 38400 bps. Selezionate la velocità baud appropriata per il componente da collegare (secondo il componente, può essere meglio usare una velocità baud inferiore per i cavi lunghi).

**Selezione della fonte default [Selezione Fonte Default]:**

Potete impostare il proiettore nel modo default ogni qualvolta accendete il proiettore.

Ultimo ..... Imposta il proiettore al valore default per l'ingresso precedente o per l'ultimo ingresso ogni volta accendete il proiettore.

Auto ..... Cerca una fonte attiva nell'ordine RGB1 → RGB2 → Video → S-Video → DVI (DIGITALE) (non disponibile nel modello MT860) → Viewer → RGB1 e visualizza la prima fonte trovata.

Seleziona ..... Visualizza l'ingresso della fonte selezionata ogni qualvolta accendete il proiettore. Selezionate un ingresso dal menù pull-down.

**Disabilitazione dei tasti dell'involucro [Bloccaggio tasti sul pannello di controllo]:**

Questa opzione accende o spegne la funzione del tasto di bloccaggio del pannello di controllo .

**NOTA:**

\* Questo bloccaggio dei tasti sul pannello di controllo non influisce sulle funzioni di controllo del telecomando e del PC.

\* Quando sono disabilitati i tasti sull'involucro, potete premere e mantenere premuto il tasto CANCEL per 10 secondi circa per cambiare l'impostazione.

**Selezione Mode Lampada e Tipo di lampada [Impostazione della lampada]**



**Mode Lampada:**

Questa funzione vi da la possibilità di selezionare due modi di luminosità della lampada:

Modi Normale ed Eco. La durata della lampada può essere estesa usando il modo Eco.

Normale ..... Questa è l'impostazione default (100% luminosità).

Eco ..... Selezionate questa modalità per aumentare la durata della lampada (luminosità dell'80%).

**Tipo di lampada:**

Appare qui il tipo di lampada usata.

MT60LP ..... Durata standard della lampada

MT60LPS ..... Lampada di durata estesa opzionale. Quando usate la lampada di durata estesa, è disponibile la modalità lampada.

## Selezione del rapporto di riproduzione e della posizione dello schermo [Schermo]



### Tipo schermo:

Selezionate il rapporto 4:3 o 16:9 per lo schermo da usare. Fate riferimento alla sezione "Rapporto Aspetto" alla pagina I-38.

**NOTA:** Quando impostate "Risoluzione" su "Originale", questa selezione sarà disattivata.

### Posizione:

Questa funzione serve per regolare la posizione verticale dell'immagine quando visualizzate il video con il rapporto di visualizzazione selezionato.

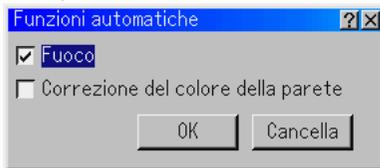
Quando selezionate alcuni rapporti in Opzioni Immagine, l'immagine viene visualizzata con i bordi neri in alto e in basso.

Potete regolare la posizione verticale tra il bordo superiore e quello inferiore.

**NOTA:** Quest'opzione non è disponibile quando selezionate "4.3" nella sezione sul tipo dello schermo e selezionate "Cassetta delle lettere" in Rapporto Aspetto.

**NOTA:** Durante la regolazione 3D Reform, possono non essere disponibili le opzioni "Tipo schermo" e "Posizione schermo". Per rendere il valore disponibile, azzerate prima i dati 3D Reform e poi ripetete le impostazioni. Ripetete nuovamente la regolazione 3D Reform. Se cambiate "Tipo schermo" e "Posizione", si può limitare 3D Reform nel campo regolabile.

## Selezione delle Funzioni automatiche (non disponibile nel modello MT860)



### Fuoco:

Quando abilitate la funzione fuoco automatica nel menù delle funzioni automatiche, potete effettuare il fuoco automatica premendo e mantenendo premuto il tasto AUTO ADJUST o quello AUTO ADJ per almeno 2 secondi.

### Correzione del colore della parete:

Quando la funzione Correzione del colore della parete è abilitata nel menù delle funzioni automatiche, potete effettuare la correzione del colore della parete premendo e mantenendo premuto il tasto AUTO ADJUST o quello AUTO ADJ. per almeno 2 secondi. Le impostazioni della correzione verranno salvate in "Utente 4 (tasto regolazione automatica).

### NOTA:

1. Se non sono abilitate le funzioni Fuoco o Correzione del colore della parete quando premete il tasto AUTO ADJUST o AUTO ADJ. per almeno 2 secondi, la funzione di regolazione automatica (Posizione/Orologio/Fase) viene effettuata anziché quella di Autofocus e Correzione del colore della parete.
2. Per via delle specifiche del sensore dell'immagine sul proiettore, le funzioni automatiche sono effettive per i formati immagini da 40° e 150° (diagonale). Inoltre, in certi casi le funzioni automatiche possono non funzionare correttamente secondo le condizioni del proiettore, ad esempio il materiale e la struttura dello schermo usato o l'illuminazione ambientale.

## Impostazione del modo LAN

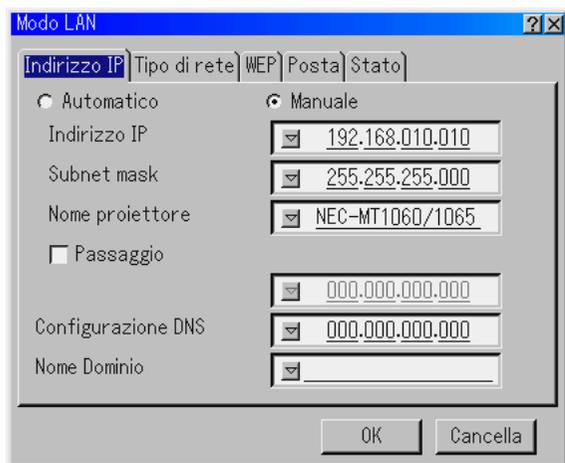
Questa funzione vi consente di impostare varie voci d'impostazione quando usate il proiettore nella vostra rete.

Rivolgetevi al vostro amministratore di rete per ulteriori informazioni su queste impostazioni.

### NOTA:

- La scheda LAN è richiesta per il collegamento LAN; è disponibile la scheda LAN senza fili opzionali della NEC. Per ulteriori informazioni sull'inserimento o l'espulsione della scheda LAN, fate riferimento alle pagine I-28.
- Le fessure 1 o 2 della PC Card accettano la scheda LAN. Se due schede LAN vengono inserite nelle fessure della PC Card, quella inserita per prima sarà usata.

**ATTENZIONE: Assicuratevi di rimuovere la scheda LAN nel modo d'attesa (NON nel modo di rinvio) o con la corrente principale spenta. Altrimenti si possono verificare dei danni ai dati della PC Card.**



### Indirizzo IP

È possibile assegnare automaticamente un indirizzo IP a questo proiettore tramite il vostro server DHCP. Se la vostra rete non assegna automaticamente l'indirizzo IP, chiedere all'amministratore di rete di darvi l'indirizzo, poi registrarcelo manualmente.

**Automatico** ..... Assegna automaticamente un indirizzo IP al proiettore dal server DHCP.

**Manuale** ..... Fornisce lo spazio necessario per registrare l'indirizzo IP o il numero sottorete ottenuto dal vostro amministratore di rete.

**Indirizzo IP** ..... Imposta l'indirizzo IP. Premete per visualizzare la tastiera del software e digitate i 12 caratteri numerici.

**Subnet mask** .. Imposta il numero della maschera subnet. Premete per visualizzare la tastiera del software e digitate i 12 caratteri numerici.

**Nome proiettore** ..... Specificate un unico nome del proiettore. Premete per visualizzare la tastiera del software e digitate i numeri. Potete usare fino a 16 caratteri alfanumerici.

**Passaggio** ..... Impostate il passaggio default della rete collegata al proiettore. Premete per visualizzare la tastiera del software e digitate i 12 caratteri numerici.

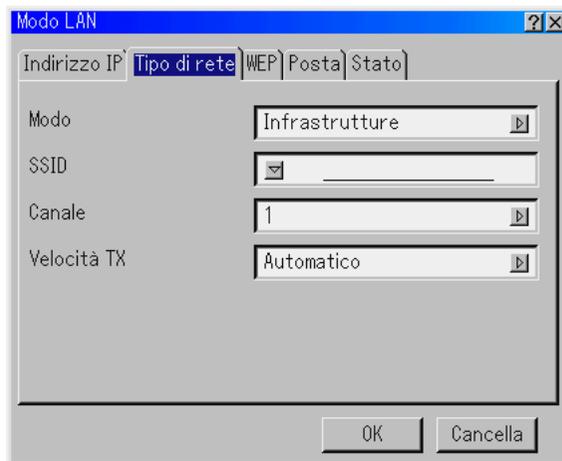
Se barrate questa scatola di controllo, il percorso default sarà reso valido. Quando i dati sono trasmessi dalla scheda LAN, il luogo di trasferimento verrà localizzato secondo le informazioni del percorso precedentemente impostate; tuttavia, quando non è stato localizzato il luogo di trasferimento dopo la ricerca, i dati verranno trasmessi al dispositivo che contiene l'indirizzo IP impostato. L'indirizzo IP impostato deve essere uno che si può identificare tramite una ricerca delle informazioni del percorso.

### Configurazione DNS

..... Digitate l'indirizzo IP del server DNS nella rete collegata al proiettore. Sono usati 12 caratteri numerici.

**Nome Dominio** .... Digitate il nome dominio della rete collegata al proiettore. Potete usare fino a 60 caratteri alfanumerici.

### Tipo di rete (richiesto solo per l'unità senza fili)



### Modo:

Selezionate il metodo di comunicazione quando usate la rete LAN senza fili.

**Infrastrutture** ..... Selezionate quest'opzione per comunicare con uno o più componenti collegati alla rete LAN senza fili o cablato tramite un punto d'accesso.

**802.11 Ad Hoc** ..... Select this option when using the wireless LAN to communicate with a computer in a one-to-one correspondence. Questo è un metodo conforme allo standard senza fili IEEE802.11.

**Ad Hoc** ..... Selezionate quest'opzione quando usate la rete LAN senza fili per comunicare con un computer in un'impostazione uno-ad-uno.

**Facile collegamento** ..... Vi consente di impostare il collegamento LAN senza fili in modo facile. Per ulteriori informazioni, fate riferimento alla guida di installazione della Software Utility in dotazione.

### SSID (nome di rete):

Inserite un'identificazione (SSID) per la rete LAN senza fili. La comunicazione può essere effettuata solo con componenti il cui SSID corrisponde all'SSID usato per la LAN senza fili. Potete usare fino a 16 caratteri alfanumerici (sensibilità dei casi).

**NOTA:** Per disabilitare SSID; selezionate uno spazio (nulla) oppure "ANY" (maiuscole).

### Canale:

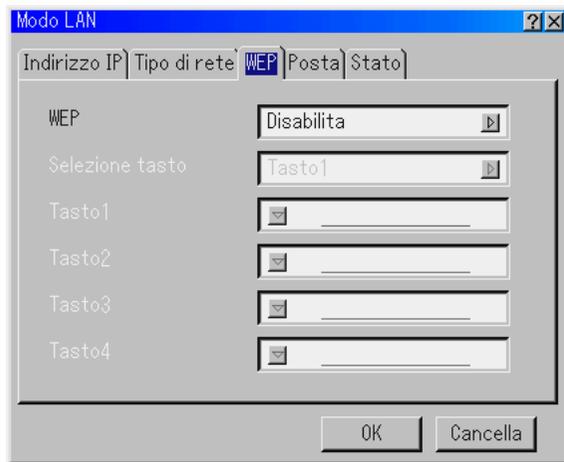
Impostate quest'opzione per selezionare [802.11 Ad Hoc] o [Ad Hoc] in [Modalità]. Selezionate un numero di canale dalla lista. Il canale deve corrispondere a tutti i dispositivi di comunicazione nella rete LAN senza fili.

**NOTA:** I canali nella lista in apertura sono diversi a seconda della nazione in cui vivete.

### Velocità TX:

Selezionate la velocità di trasmissione senza fili. Normalmente lasciatelo in Automatico. Provate un'altra velocità di trasmissione quando fallisce il collegamento.

## WEP (solo per la rete senza fili)



Selezionate quest'opzione indipendentemente se usate il tasto per criptare WEP o meno. Per usare l'opzione criptare, specificate il tasto WEP.

- Disabilita ..... Non attiva la funzione per criptare. Le comunicazioni possono essere monitorate da qualcuno.
- 64bit ..... Utilizza una lunghezza dati di 64 bit per una trasmissione sicura.
- 128bit ..... Utilizza una lunghezza dati di 128 bit per una trasmissione sicura. Quest'opzione aumenta la privacy e la sicurezza paragonato all'uso della funzione per criptare la lunghezza dati 64 bit.

**NOTA:** Le impostazioni WEP devono avere gli stessi dispositivi di comunicazione, ad esempio PC o punto d'accesso nella rete senza fili. Quando usate WEP, la velocità di trasmissione dell'immagine rallenta.

### Selezione tasto:

Seleziona un tasto dai quattro tasti qui sotto quando selezionate [64bit] o [128bit] in [WEP].

### Tasto 1-4:

Inserite la chiave di codifica quando selezionate [64bit] o [128bit] in [WEP]. La chiave può anche essere impostata in cifre esadecimali.

- \* Inserite 0X (numero e lettera) davanti al codice chiave.
- \* Usate i caratteri da 0 a 9 e da A ad F.
- \* Potete impostare fino a 10 caratteri in 64 bit e fino a 26 caratteri in 128 bit.

## Posta



**NOTA:** Alla funzione Avvertenza posta nel collegamento LAN senza fili, selezionate "Infrastruttura" per "Modalità" in "Tipo di rete". "Posta di prova" è disponibile solo quando c'è una scheda LAN nella fessura della PC Card del proiettore.

### Avvertenza posta:

Barrate questa finestra per abilitare avvertenza posta. Quest'opzione informa il vostro computer di un messaggio d'errore nella E-mail quando usate la rete LAN senza fili o cablata. Il messaggio d'errore viene fornito quando la lampada del proiettore ha raggiunto la fine della sua durata utilizzabile o quando si verifica un errore nel proiettore.

### Campione di un messaggio trasmesso dal proiettore:

La lampada si trova alla fine della sua durata utile. Sostituite la lampada.

Nome del proiettore: X X X X  
Contatore della lampada xxxx [H]  
Utilizzo del proiettore: xxxxxx [H]

### Indirizzo del mittente:

Specificate l'indirizzo del mittente. Usate la tastiera del software. Potete usare fino a 60 caratteri alfanumerici e simboli. Fate riferimento alla sezione "Utilizzo della tastiera del software" nell'Appendice per ulteriori informazioni.

### Nome del server SMTP:

Digitate il nome del server SMTP da collegare al proiettore. Potete usare fino a 60 caratteri alfanumerici.

### Indirizzo del destinatario da 1 a 3:

Digitate l'indirizzo del destinatario. Potete usare fino a 60 caratteri alfanumerici e simboli.

### Posta di prova:

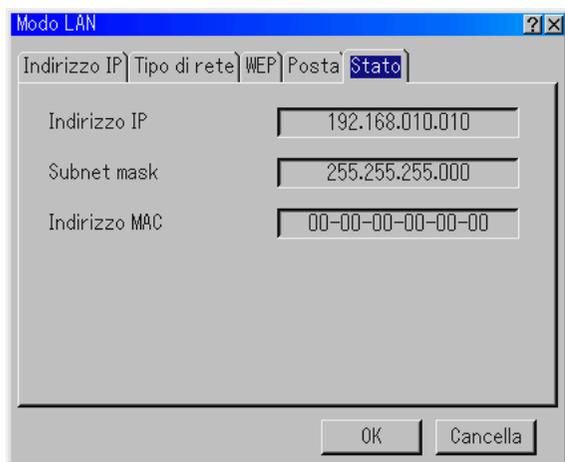
Mandate una lettera di prova per controllare che le impostazioni sono corrette.

**NOTA:** Se avete inserito l'indirizzo errato in un test, può non essere possibile ricevere un messaggio di avvertenza posta. In tal caso, controllate se è giusto l'indirizzo del destinatario.

**NOTA:** "Posta di prova" non è disponibile a meno che usate "Indirizzo mittente", "Nome server SMTP" o "Indirizzo destinatario 1-3".

**NOTA:** Prima di eseguire "Posta di prova", assicurarsi di selezionare "OK" e premere il pulsante ENTER.

## Stato



Visualizza lo stato delle impostazioni LAN.

Indirizzo IP ..... Indica l'indirizzo IP del proiettore.  
Subnet mask ..... Indica la maschera subnet del proiettore.  
Indirizzo MAC ..... Indica l'indirizzo MAC della scheda LAN.

## Impostazione della password

Potete impostare una password per il proiettore per evitare l'accesso da persone non autorizzate.

Ci sono due opzioni disponibili per la codice: uno per il menù ed uno per il logo. Quando impostate un codice segreto, effettuate una delle seguenti quattro operazioni per visualizzare lo schermo di inserimento della password.

Per il menù:

- \* Per cambiare il menù a quello Avanzato
- \* Per modificare il menù personalizzato

Per il logo:

- \* Per cambiare lo sfondo
- \* Per cambiare i dati del logo nei file della PC Card

Le procedure per l'impostazione della codice riguardano sia il menù che il logo.

## Entrata

Assegnazione della codice:

**NOTA:** Potete assegnare fino a 15 caratteri alfanumerici.

1. Digitate una codice.

Evidenziate "Entrata" e premete il tasto ENTER.



Appare sul display il messaggio "Inserisci codice".



Assicuratevi che sia evidenziato "▼" e poi premete il tasto ENTER. Appare la tastiera del software. Usate la tastiera del software per digitare una password e poi evidenziate "OK" nella schermata di "Inserisci codice" e premete il tasto ENTER. Appare sul display lo schermo [Codice attuale].

2. Digitate nuovamente la stessa codice. Evidenziate "OK" nella schermata di "Inserisci codice" e premete il tasto ENTER.

Viene assegnata la codice.

## Cancella

Cancellazione della codice:

1. Selezionate [Cancella] e premete il tasto ENTER. Appare lo schermo "Codice attuale".



2. Usate la tastiera del software per digitare la codice. Evidenziate "OK" nella schermata di "Codice attuale" e premete il tasto ENTER.

Viene cancellata la codice.

Se dimenticate la codice, seguite i passi qui sotto per cancellare la stessa.

1. Selezionate il menù Avanzato dal menù Base. Appare sul display lo schermo di inserimento "Codice".

2. Usate la tastiera del software per digitare "1111". Evidenziate "OK" nella schermata di inserimento "Codice" e poi premete il tasto ENTER. Appare sul display il messaggio "Avvertimento codice".

3. Usate la tastiera del software per digitare "3333". Evidenziate "OK" nella schermata di inserimento "Codice" e poi premete il tasto ENTER. Appare sul display il messaggio "Avvertimento codice".

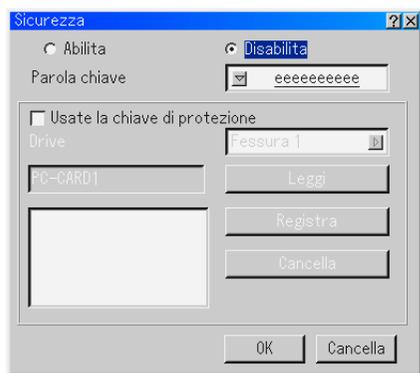
4. Usate la tastiera del software per digitare "5555". Evidenziate "OK" nella schermata di inserimento "Codice" e poi premete il tasto ENTER. Appare la finestra di dialogo "Cancella password. Sei sicuro? Sì/No" sul display.

5. Usate il tasto SELECT ◀ ▶ per evidenziare "Sì" e premete il tasto ENTER.

Viene cancellata la codice.

## Sicurezza

La funzione di sicurezza vi consente di proteggere il proiettore in modo tale che non proietti un segnale a meno che si inserisce una parola chiave. C'è anche un'opzione per bloccare il proiettore usando una PC Card registrata come chiave di protezione. Dopo aver registrato la PC Card come chiave di protezione, dovete inserire la PC Card registrata nella fessura della PC Card del proiettore ogni volta che accendete il proiettore. E' possibile abilitare la funzione di sicurezza usando solo una parola chiave.



Abilita/Disabilita .. Attiva o disattiva la funzione Security (Sicurezza).

Parola chiave ..... Inserite una parola chiave appropriata quando usate la funzione Security (Sicurezza). (Potete usare fino a 10 caratteri.) La funzione di sicurezza è disponibile solo se inserite una parola chiave.

Usate la chiave di protezione

..... Barrate questa finestra per bloccare il proiettore quando usate una PC Card. Per usare una parola chiave senza una PC Card, non barrate questa finestra.

Drive ..... Cambia tra la fessura 1 e 2 della PC Card.

Leggi ..... Legge i dati della PC Card.

Registra ..... Registra i dati della PC Card.

La funzione di sicurezza non è disponibile a meno che almeno una PC Card è stata registrata. (se selezionate la finestra di controllo "Use Protect key" (Usa chiave di protezione), potete registrare fino a 5 PC Card.

Cancella ..... Cancella i dati della PC Card registrata.

**Per impostare una parola chiave ed abilitare la funzione Security (Sicurezza) senza usare una PC Card registrata.**

1. Usate il tasto SELECT ▲▼ per selezionare "Parola chiave" ed usate la tastiera del software per inserire la parola chiave.

**NOTA:** Prendete nota della parola chiave.

2. Usate il tasto SELECT ▲▼ per selezionare "Abilita" ed usate il tasto SELECT ▲▼ per selezionare "OK", poi sarà abilitata la funzione di sicurezza. Appare sul display il messaggio "Siete sicuri?". Usate il tasto SELECT ◀▶ e premete il tasto ENTER. Diventa operativa la funzione di sicurezza.

**Per registrare una PC Card come chiave di protezione**

1. Inserite la PC Card nella fessura della PC Card del proiettore.
2. Usate il tasto SELECT ▲▼ per selezionare "Leggi", poi premete il tasto ENTER.

I dati della PC Card vengono letti nel proiettore.

3. Usate il tasto SELECT ▲▼ per selezionare "Registra", poi premete il tasto ENTER.

I dati scaricati verranno registrati e visualizzati nella finestra della lista.

4. Usate il tasto SELECT ▲▼ per selezionare "Parola chiave" ed usate la tastiera del software per inserire la parola chiave.

**NOTA:** Per usare una PC Card come chiave di protezione, bisogna impostare una parola chiave.

Prendete nota della parola chiave.

Ora è stata completata la registrazione della PC Card.

**Per abilitare la funzione di sicurezza**, usate il tasto SELECT ▲▼ per selezionare "Abilita" ed usate il tasto SELECT ▲▼ per selezionare "OK" e la funzione di sicurezza sarà abilitata. Appare sul display il messaggio "Siete sicuri?". Usate il tasto SELECT ◀▶ e premete il tasto ENTER. Diventa operativa la funzione di sicurezza.

**Per accendere il proiettore quando la funzione di sicurezza è abilitata (usando solo la parola chiave)**

1. Premete e mantenete premuto il tasto POWER (accensione) per almeno due secondi. Si accende il proiettore e visualizza un messaggio per indicare che il proiettore è protetto con il sistema di sicurezza.
2. Selezionate [Opzioni Proiettore] → [Sicurezza] dal menù e premete il tasto ENTER.  
Appare sul display lo schermo di inserimento del codice di rilascio.
3. Inserite la parola chiave nello schermo di inserimento del codice di rilascio. Potete visualizzare l'immagine proiettata.

**NOTA:** Non dimenticate la parola chiave. Tuttavia, se dimenticate la parola chiave, la NEC o il vostro rivenditore vi fornirà il codice di rilascio. Per ulteriori informazioni, fate riferimento alla fine di questa sezione.

**Per accendere il proiettore con la modalità Sicurezza attivato (usando una PC Card come chiave di protezione)**

1. Inserite la PC Card registrata nella fessura della PC Card.
2. Premete e mantenete premuto il tasto POWER per almeno due secondi. Si accende il proiettore e poi riconosce la PC Card. Dopo la proiezione dell'immagine, il proiettore rimane acceso senza la PC Card.

• La modalità di disabilitazione della sicurezza viene mantenuta fino a quando spegnete la corrente principale (collocando nella posizione "O" l'interruttore principale o scollegando il cavo di alimentazione).

Nei seguenti casi, il sistema vi chiederà di controllare la chiave di protezione o di inserire la parola chiave:

- (1) Quando selezionate "OK" ad un'immagine per la quale è stata impostata la sicurezza e poi spegnete e riaccendete la corrente
- (2) Quando si spegne e riaccende la corrente principale mentre è abilitata la funzione di sicurezza
- (3) Quando cercate di visualizzare un'immagine per la quale è stata impostata la sicurezza mentre la funzione di sicurezza è abilitata

• Gli spazi vuoti non possono essere usati nella sezione della parola chiave.

**Per cancellare i dati della PC Card registrata**

1. Usate il tasto SELECT ▲▼ per selezionare "Cancella" ed usate il tasto SELECT ◀ per selezionare la finestra della lista.
2. Usate il tasto SELECT ▲▼ per selezionare i dati della PC Card da cancellare.
3. Premete il tasto SELECT ▲▼ per selezionare "Registra", poi premete il tasto ENTER.

Verranno cancellati i dati della PC Card.

## Se avete perso la PC Card registrata, procedete come segue:

**NOTA:** La NEC o il vostro rivenditore fornisce il Codice di rilascio in cambio della parola chiave registrata e del codice di richiesta. Per ulteriori informazioni, fate riferimento alla fine di questa sezione.

1. Premete e mantenete premuto il tasto **POWER** per almeno due secondi.

Si accende il proiettore e visualizza un messaggio per indicare che il proiettore è protetto con il sistema di sicurezza.

2. Selezionate [Opzioni proiettore] → [Sicurezza] dal menù e premete il tasto **ENTER**.

Appare lo schermo di inserimento del codice di rilascio ed anche il codice di richiesta (24 caratteri alfanumerici).

3. Inserite il codice di rilascio sullo schermo di inserimento del codice di rilascio.

\* Se il proiettore si accende quando inserite il codice di rilascio, il sistema di sicurezza sarà disabilitato.

### NOTA:

\* Alcuni tipi di PC Card non possono essere registrati come chiavi di protezione.

\* Vi raccomandiamo di registrare due o più PC Card se perdete o danneggiate la PC Card registrata.

\* Formattate la vostra PC Card registrata per disabilitare la funzione del tasto di protezione.

### NOTA:

Per ulteriori informazioni, visitate i siti:

USA : <http://www.necvisualsystems.com>

Europa : <http://www.nec-europe.com/>

Globale : <http://www.nec-pj.com/>

## Strumenti

Fornisce degli strumenti per l'impostazione dello sleep timer, per la cattura delle immagini, la visualizzazione dei file o l'aggiunta del vostro logo di sfondo sulla PC Card.

**NOTA:** Le funzioni "Cattura" e "File della scheda PC" sono richieste per la PC Card.

### Uso dello Sleep Timer

1. Selezionate l'ora desiderata tra 30 minuti e 16 ore: spegnimento, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.

2. Selezionate "Imposta" e premete il tasto **ENTER** sul telecomando.

3. Ha inizio il conteggio alla rovescia del tempo rimanente.

4. Il proiettore si spegne al termine del conteggio alla rovescia.

### NOTA:

• Per cancellare l'ora preselezionata, impostate "Spento" per l'ora di preselezione o spegnete la corrente.

• Quando il tempo rimanente raggiunge 3 minuti prima dello spegnimento del proiettore, appare sul display il messaggio "Il proiettore si spegne entro 3 minuti" in basso sullo schermo.

### Utilizzo della funzione Cattura

La funzione Cattura vi consente di catturare un'immagine da una fonte in fase di visualizzazione. L'immagine viene salvata in JPEG sulla PC Card. Quando selezionate Cattura dal menù, apparirà la barra degli strumenti. Potete catturare un'immagine direttamente usando la barra degli strumenti quando non è visualizzato il menù. Fate riferimento alla pagina I-30.

### Utilizzo dei file della PC Card

La funzione PC Card File vi consente di visualizzare una lista di tutti i file memorizzati sulla PC Card per poter selezionare un file da visualizzare. Potete anche ordinare i file per nome file o data oppure visualizzare il file. Fate riferimento alla pagina I-59.

Per cambiare il logo dello sfondo

Potete cambiare il logo dello sfondo default usando la funzione dei file PC Card.

**NOTA:** Il formato del file deve essere 256 kB o meno. Formati file diversi da quelli JPEG e BMP non sono disponibili. Fate riferimento alla pagina I-27.

### Utilizzo della Lavagna

La funzione Lavagna vi consente di scrivere e disegnare sull'immagine proiettata. Fate riferimento alla pagina I-27.

**NOTA:** Questa funzione è disponibile solo quando usate un mouse USB. Fate riferimento alla pagina I-26.

## Aiuto

### Indice

Fornisce un aiuto in linea su come usare i menù. Un collegamento sottolineato significa che potete accedere direttamente ad una voce di regolazione.

Selezionate il collegamento sottolineato e premete **ENTER** per raggiungere la voce di regolazione corrispondente.

### Informazioni

Visualizza lo stato del segnale corrente e le ore di utilizzo della lampada e del proiettore. Questa finestra di dialogo è composta da tre pagine. Le informazioni incluse sono le seguenti:

[Pagina 1]	[Pagina 2]	[Pagina 3]
Nome fonte	Tipo del segnale	Tempo residuo della lampada (%)
Terminale d'ingresso	Tipo video	Contatore della lampada (H)
Inserimento No.	Tipo di sincronizzazione	Utilizzo del filtro (H)
Frequenza orizzontale:	Interlaccio	Utilizzo del proiettore (H)
Frequenza verticale		
Polarità di sincronizzazione		

**NOTA:** L'indicatore del progresso indica il percentuale della durata rimanente della lampadina. Il valore vi informa sulla durata d'utilizzo della lampada e del proiettore.

### Display della durata rimanente della lampada:

Quando la durata rimanente della lampada raggiunge 0, l'indicatore a barre del tempo rimanente della lampada cambia da 0% a 100 ore e ha inizio il conteggio alla rovescia. Se il tempo rimanente della lampada raggiunge 0 ore, il proiettore non si accenderà indipendentemente se la modalità della lampada è Normal o Eco.

### Per ritornare ai valori di fabbrica

La funzione Valori di fabbrica vi consente di cambiare le regolazioni e le impostazioni ai valori di fabbrica per la fonte, tranne le seguenti voci:

Tutti i dati ..... Azzerare tutte le regolazioni ed impostazione di tutti i segnali ai valori di fabbrica, tranne le regolazioni Vita lampada rimanente, Contatore Lampada, Uso Filtro, Uso del Proiettore, Lingua, Sfondo Immagini, Velocità di comunicazione, Mode LAN, Sicurezza e Codice.

Incluso la Lista di inserimento

Cancella anche tutti i segnali della Lista di inserimento e ripristina i valori di fabbrica.

Segnale corrente .. Azzerare le regolazioni del segnale corrente ai livelli di fabbrica preselezionati.

E' possibile azzerare tutte le voci in Regolazione immagine, Suono, Opzioni immagine e Gestione immagine.

# MANUTENZIONE

Questa sezione descrive semplici procedure di manutenzione da seguire per sostituire la lampada ed il filtro e per pulire il filtro, l'involucro e l'obiettivo.

## Sostituzione della lampada

Quando la lampada ha funzionato per 2000 ore (nodo normale nella lampada di durata standard) o più tempo, l'indicatore "Lamp" (lampada) lampeggia in rosso sull'involucro ed appare il messaggio. Anche se la lampada può funzionare ancora, sostituite la stessa appena possibile per mantenere le prestazioni ottimali del proiettore.

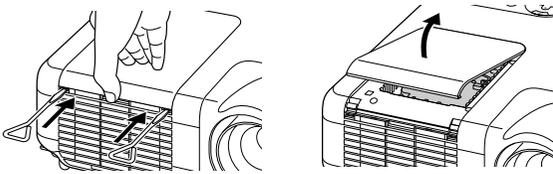
### ATTENZIONE

- **NON TOCCATE LA LAMPADA** immediatamente dopo l'uso. E' estremamente calda. Spegnete il proiettore, aspettate per 90 secondi, spegnete l'interruttore principale e poi scolgate il cavo d'alimentazione. Lasciate passare almeno un'ora affinché la lampada si raffreddi prima del maneggio.
- **NON RIMOVIETE LE VITI** tranne le due viti dell'unità lampada. Potete ricevere una scossa elettrica.
- Il proiettore si spegne ed entra nella modalità di attesa dopo 2100 ore di utilizzo (modo normale nella lampada di durata standard). In tal caso, sostituite la lampada. Se continuate ad usare la lampada dopo 2000 ore (modo normale nella lampada di durata standard), può scoppiare la lampadina e i frammenti di vetri si possono spargere all'interno dell'alloggiamento della lampada. Non toccate i frammenti di vetro, altrimenti vi potete fare male. In tal caso, rivolgetevi al vostro rivenditore NEC per la sostituzione della lampada.

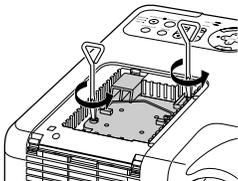
### Per sostituire la lampada:

**NOTA:** La lampada opzionale viene consegnata insieme ad un cacciavite dalla testa piatta.

1. Rimovete il coprilampada premendo le due fessure leggermente con il cacciavite dalla testa piatta.

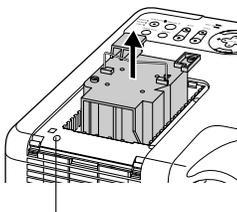


2. Allentate le due viti che fissano l'alloggiamento della lampada fino a quando il cacciavite entra nella condizione in cui gira a vuoto. Non è possibile rimuovere le due viti.



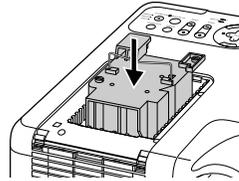
3. Rimovete l'alloggiamento della lampada tirando la maniglia.

**NOTA:** C'è un interbloccaggio su quest'involucro per prevenire eventuali scosse elettriche. Non cercate di disabilitare quest'interbloccaggio.



Interbloccaggio

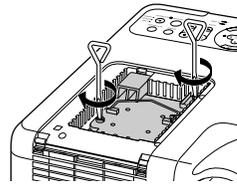
4. Inserite il nuovo alloggiamento della lampada finché l'alloggiamento non viene inserito nella presa.



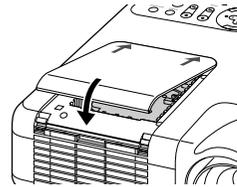
**ATTENZIONE:** Non usate una lampada diversa dalla lampada di sostituzione NEC.

(Lampada di durata standard: MT60LP o lampada di durata estesa: MT60LPS).

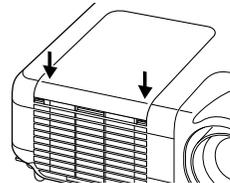
5. Fissatelo con le due viti. Assicuratevi di serrare le viti.



6. Reinstallate il coprilampada.



7. Fate scattare il coprilampada nella posizione giusta.



**NOTA:** La sostituzione della lampada causa automaticamente l'azzeramento delle ore di utilizzo della lampada.

**NOTA:** L'alloggiamento della lampada è dotato di una chip EEPROM che memorizza la quantità delle ore di utilizzo. Potete controllare la quantità delle ore di utilizzo sotto Information (Informazioni) nel menù. (La lampada standard e la lampada opzionale sono dotati di un chip EEPROM, per cui quando rimuovete il chip, le ore di utilizzo della lampada vengono salvate nella memoria. Il proiettore legge le ore di utilizzo della lampada dal chip EEPROM per visualizzare le stesse sotto Information (Informazioni) nel menù.)

## Pulizia

### Pulizia o sostituzione del filtro

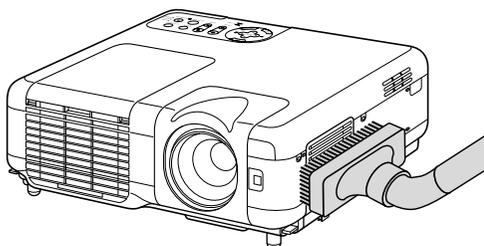
La spugnetta del filtro dell'aria serve per proteggere la parte interna del proiettore da polvere o sporcizia e va pulita ogni 100 ore di utilizzo (più spesso in condizioni polverose). Se il filtro è sporco o otturato, il proiettore si può surriscaldare.

#### ATTENZIONE

- **Spegnete la corrente e scollegate il proiettore prima di sostituire il filtro.**
- **Pulite la parte interna del coprifiltro solo con un aspirapolvere.**
- **Non cercate di usare il proiettore senza il coprifiltro.**

#### Pulizia del filtro dell'aria:

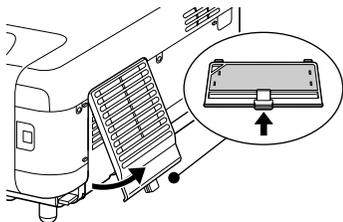
Aspirate il filtro attraverso il coprifiltro con l'aspirapolvere.



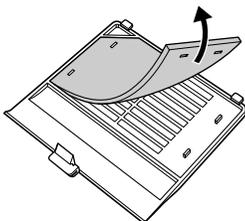
Per azzerare il tempo di utilizzo del filtro, selezionate sul menù [Opzioni proiettore] → [Impostazione] → [Pagina 4] → [Azzerata contatore filtro] → [OK]. Fate anche riferimento alla pagina E-45 per azzerare il tempo di utilizzo del filtro.

#### Sostituzione del filtro (spugnetta):

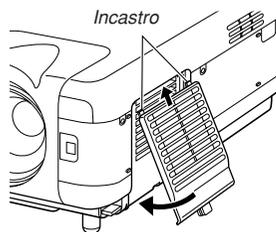
1. Rimovete il coprifiltro spingendo in alto la linguetta del coperchio finché sentite che si stacca.



2. Rimovete il filtro delicatamente e sostituitelo con quello nuovo.



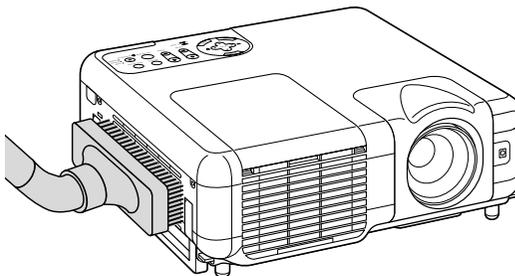
3. Reinstallate il nuovo coprifiltro.



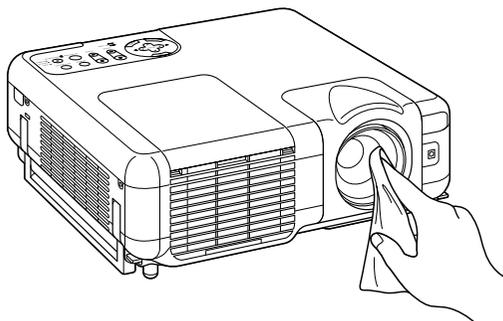
**NOTA:** Non lavate il coprifiltro con acqua e sapone. Acqua e sapone danneggiano la membrana del filtro. Prima di sostituire il filtro, rimuovete la polvere e la sporcizia dall'involucro del proiettore. Tenete la polvere lontana durante la sostituzione del filtro.

**NOTA:** Quando sostituite la lampada, vi consigliamo di sostituire anche il filtro. Il filtro viene consegnato insieme alla lampada di sostituzione.

#### Pulizia dell'involucro e dell'obiettivo



1. Spegnete il proiettore prima di effettuare la pulizia.
2. Pulite regolarmente l'involucro con un panno umido. Se è molto sporco, usate un detergente delicato. Non usate mai detersivi forti o solventi quali alcool o acqueragia.
3. Usate un compressore o carta per lenti per pulire l'obiettivo e fate attenzione a non graffiare o danneggiare l'obiettivo.



# LOCALIZZAZIONE DEI GUASTI

Questa sezione vi aiuta a risolvere eventuali problemi che sorgono durante l'impostazione o l'uso del proiettore.

## Indicatore POWER

Condizione dell'indicatore		Condizione del proiettore	NOTA
Off (Spento)		E' spenta la corrente principale	–
Spia lampeggiante	Lampeggia di verde	0,5 sec ON, 0,5 sec OFF	Il proiettore è pronto per l'accensione.
	Lampeggia di verde	2,5 sec ON, 0,5 sec OFF	Il proiettore si trova nel modo Sleep.
	Lampeggia di arancione	0,5 sec ON, 0,5 sec OFF	Il proiettore è in fase di raffreddamento.
Spia illuminata	Verde	Il proiettore è acceso.	–
	Arancione	Il proiettore si trova nel modo d'attesa o di rinvio.	–

## Indicatore dello stato

Condizione dell'indicatore		Condizione del proiettore	NOTA
Off (Spento)		Normale	–
Spia lampeggiante	Lampeggia di rosso	1 ciclo (0,5 sec acceso, 2,5 sec spento)	Errore del coprilampada o del alloggiamento della lampada
		2 cicli (0,5 sec acceso, 0,5 sec spento)	Errore della temperatura o del alloggiamento della lampade
		3 ciclo (0,5 sec acceso, 0,5 sec spento)	Errore d'accensione
		4 ciclo (0,5 sec acceso, 0,5 sec spento)	Errore del ventilatore
		6 ciclo (0,5 sec acceso, 0,5 sec spento)	Errore della lampada
		7 ciclo (0,5 sec acceso, 0,5 sec spento)	Fallita lettura dei dati della lampada
	Lampeggia di verde	Riaccensione della lampada	
Spia illuminata	Arancione	Tasto di controllo bloccato	
	Verde	Condizione di rinvio	

## Indicatore della lampada

Condizione dell'indicatore		Condizione del proiettore	NOTA
Off (Spento)		Normal	–
Spia lampeggiante	Rosso	La lampada ha raggiunto la fine della sua vita di servizio. Appare sul display il messaggio di sostituzione della lampada.	
Spia illuminata	Rosso	La lampada è stata usata oltre i limiti. Il proiettore non s'accenderà fino alla lampada di sostituzione.	
	Verde	la modalità della lampada è impostato al modo Eco	
	Arancione	E' usata la lampada di durata prolungata	

## Comuni problemi e soluzioni

Problema	Controllate queste voci
Non si accende la corrente	<ul style="list-style-type: none"> <li>Controllate che il cavo d'alimentazione sia collegato e che è acceso il tasto d'accensione sull'involucro del proiettore o sul telecomando. Fate riferimento alle pagine E-17 e 18.</li> <li>Assicuratevi che il coprilampada o l'alloggiamento della lampada siano installati correttamente. Fate riferimento alla pagina I-53.</li> <li>Controllate se il proiettore è surriscaldato o se la lampada ha raggiunto la fine della sua durata utile. Se è sufficiente la ventilazione intorno al proiettore o se la stanza in cui vi trovate è particolarmente calda, spostate il proiettore in un luogo più fresco.</li> </ul>
Nessun'immagine	<ul style="list-style-type: none"> <li>Usate il menù per selezionare la fonte (RGB 1/2, Video, S-Video, DVI, Viewer o LAN). Fate riferimento alla pagina I-19.</li> <li>Assicuratevi che i cavi siano collegati correttamente.</li> <li>Usate i menù per regolare la luminosità e il contrasto. Fate riferimento alla pagina I-38.</li> <li>Togliete il coprilente.</li> <li>Ripristinate le impostazioni o le regolazioni ai valori di fabbrica usando la funzione Default di fabbrica nel menù Regolazioni. Fate riferimento alla pagina I-52.</li> </ul>
L'immagine non è quadrata rispetto allo schermo	<ul style="list-style-type: none"> <li>Cambiate la posizione del proiettore per migliorare il suo angolo rispetto allo schermo. Fate riferimento alla pagina I-19.</li> <li>Usate la funzione 3DReform per correggere la deformazione trapezoidale. Fate riferimento alla pagina I-20.</li> </ul>
L'immagine è sfuocata	<ul style="list-style-type: none"> <li>Regolate il fuoco. Fate riferimento alla pagina I-20.</li> <li>Cambiate la posizione del proiettore per migliorare il suo angolo rispetto allo schermo. Fate riferimento alla pagina I-19.</li> <li>Assicuratevi che la distanza tra il proiettore e lo schermo sia all'interno del campo di regolazione dell'obiettivo. Fate riferimento alla pagina I-12 e 13.</li> <li>Si può formare della condensa sull'obiettivo se il proiettore freddo viene portato in un luogo riscaldato e poi acceso. In tal caso, lasciate che la condensa evapori dall'obiettivo nel proiettore senza usare quest'ultimo.</li> </ul>
L'immagine scorre verticalmente, orizzontalmente o in entrambe le direzioni	<ul style="list-style-type: none"> <li>Usate il tasto del menù o della fonte sul telecomando o sull'involucro per selezionare la fonte da inviare.</li> </ul>
Non funziona il telecomando	<ul style="list-style-type: none"> <li>Installate nuove batterie. Fate riferimento alla pagina I-11.</li> <li>Assicuratevi che non ci siano degli ostacoli tra voi e il proiettore.</li> <li>State ad una distanza di 22 piedi (7 m) dal proiettore. Fate riferimento alla pagina I-11.</li> <li>Assicuratevi che sia stato attivato la modalità Proiettore e il tasto PJ s'illumina in rosso. Nel caso contrario, premete il tasto PJ. Fate riferimento alla pagina I-24.</li> </ul>
L'indicatore è illuminato o lampeggia	<ul style="list-style-type: none"> <li>Fate riferimento all'indicatore dello stato alle pagine I-55.</li> </ul>
Colori trasversali nel modo RGB	<ul style="list-style-type: none"> <li>*Se è disattivata la funzione Auto Adjust, attivatela e o regolate l'immagine manualmente con Posizione/Orologio nelle Opzioni Immagine. Fate riferimento alle pagine I-39 e 45.</li> </ul>
Non funziona il mouse USB	<ul style="list-style-type: none"> <li>Assicuratevi che il mouse USB sia collegato correttamente al proiettore. Il proiettore può non supportare alcune marche del mouse USB.</li> </ul>

## Quando usate la funzione Viewer

Problema	Check These Items
Nessun'immagine	<ul style="list-style-type: none"> <li>Avete selezionato "Viewer" nel menù Fonte?</li> <li>Avete inserito completamente la PC Card nella fessura della PC Card?</li> <li>Sono memorizzati i dati delle diapositive sulla PC Card?</li> <li>Avete rovinato i contenuti della PC Card?</li> </ul>
Una parte della diapositiva non viene visualizzata	<ul style="list-style-type: none"> <li>Durante la proiezione di un'immagine con più di 1024 × 768 punti, verranno persi molte linee di informazioni. Usate il software in dotazione per cambiare l'immagine al formato 1024 × 768 punti.</li> </ul>
I contenuti della PC Card sono danneggiati	<ul style="list-style-type: none"> <li>Usate un computer, ecc., per riparare i dati.</li> </ul>

Rivolgetevi al vostro rivenditore per ulteriori informazioni.

# SPECIFICHE

Questa sezione fornisce delle informazioni tecniche sulle prestazioni del proiettore MT1065/MT1060/MT860.

<b>Numero modello</b>	<b>MT1065/MT1060/MT860</b>
<b>Sezione ottica</b>	
Pannello LCD	MT1065: 1,0" p-Si TFT a matrice attiva con insieme di lenti microscopici MT1060/MT860: 1,0" p-Si TFT a matrice attiva
Risoluzione	MT1065/MT1060: 1024 × 768 pixel fino a UXGA con Advanced AccuBlend MT860: 800 × 600 pixel fino a UXGA con Advanced AccuBlend
Obiettivo	Zoom e messa a fuoco motorizzati: F1,74 - 2,18 f = 30,8mm - 41,6mm
Lampada	275 W DC standard 160W DC (Lampada di utilizzo esteso opzionale)
Sensore dell'immagine	23.040 pixel (160 punti x 144 linee)
Formato immagine	25 pollici- 500 pollici (0,6 m - 12,7 m) diagonale
Distanza di proiezione	2,96ft - 51,23ft / 10,0m (Tele) - 15,6m (Wide)
Angolo di proiezione	Tele : 8,2° - 8,6° wide 9,8° - 10,5°
<b>Sezione elettrica</b>	
Ingressi	2 RGB (D-Sub 15 Pin/BNC × 5), 1 DVI (non disponibile nel modello MT860), 1 S-Video, 1 Video, 2 PC Card, 3 Stereo Mini Audio, 2 (L/R) RCA Audio, 1 controllo PC, 1 (S/D) RCA Audio
Uscite	1 RGB, 1 uscita stereo mini audite
Porta USB	1 tipo A, 1 tipo B
Compatibilità video	NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL-60, PAL-N, PAL-M, SECAM, HDTV: 1080p, 1080i, 720p, 576p, 576i, 480p, 480i (con cavo opzionale)
Velocità di scansione	Orizzontale: Da 15 kHz a 100 kHz (RGB: 24 kHz o più) / Verticale: da 48 Hz a 120 Hz
Larghezza della banda video	RGB: 80 MHz (-3dB)
Riproduzione dei colori	16,7 milioni di colori contemporaneamente, Tutti i colori
Risoluzione orizzontale	NTSC / NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60: 550 linee TV SECAM: 350 linee TV YCbCr: 800 linee TV RGB: 1024 punti (H) × 768 punti (V)
Controllo esterno	RS232, IR, USB, LAN (opzione)
Compatibilità di sincronizzazione	Sincronizzazione separata/ Sincronizzazione composta /Sincronizzazione G
Altoparlanti incorporati	5W × 2 (stereo)
Alimentazione	100 - 120 V CAC/200 - 240 V CA, 50 / 60 Hz
Corrente d'ingresso	4,0A (100- 120V CA) / 2,0A (200- 240V CA)
Consumo corrente	1,0W nella modalità di attesa/390W nella modalità della lampada normale/320W nella modalità Eco della lampada (250W quando usate la lampada di utilizzo esteso opzionale)
<b>Sezione meccanica</b>	
Installazione	Orientamento: Desktop/anteriore, desktop/posteriore, soffitto/anteriore, soffitto/posteriore
Dimensioni	13,2" (L) × 4,5" (H) × 12,7" (P) 334mm (W) × 115mm (H) × 323mm (D) (escluse le parti sporgenti)
Peso netto	13,0 lbs / 5,9 kg
Considerazioni ambientali	
Temperature operative:	32° a 95°F (0° a 35°C), umidità 20% a 80% (senza formazione di condensa)
Temperatura di conservazione:	14° a 122°F (-10° a 50°C), umidità da 20% a 80% (senza formazione di condensa)
Disposizioni	Approvato UL (UL 1950, CSA 950) Corrisponde ai requisiti DOC Canada per la Classe B Corrisponde ai requisiti FCC per la Classe B Corrisponde a AS/NZS3548 per la Classe B Corrisponde alla direttiva EMC (EN55022:1998, EN55024-1998, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Corrisponde alla direttiva sulla bassa tensione (EN60950, approvato TUV GS)
<b>CE</b>	

Per ulteriori informazioni, visitate i siti:

USA : <http://www.necvisualsystems.com>

Europa : <http://www.nec-europe.com/>

Globale : <http://www.nec-pj.com/>

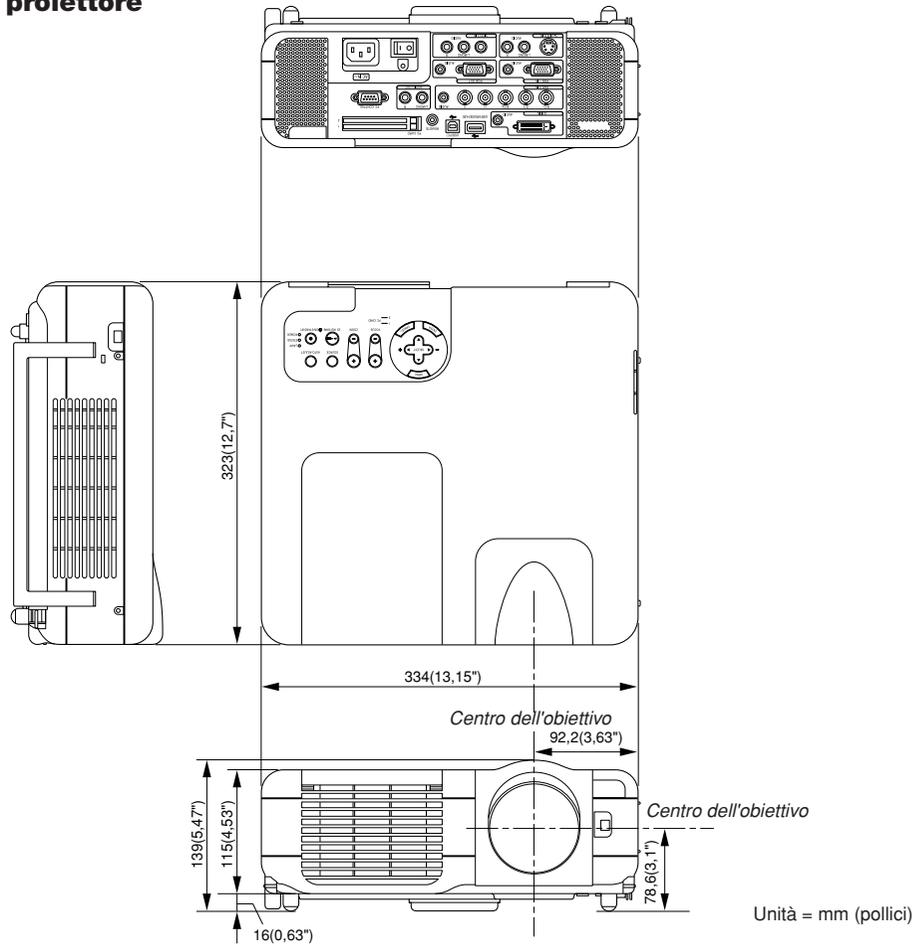
I pannelli LCD sono suscettibili ai difetti pixel.

Per ulteriori informazioni riguardo ai dati pixel, contattate il vostro ufficio vendite locale NEC.

Le specifiche sono soggette a modifiche senza preavviso.

# APPENDICE

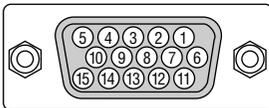
## Dimensioni del proiettore



**NOTA:** Il connettore DVI non è disponibile su MT860.

## Assegnazione pin del connettore d'ingresso RGB D-Sub

### Connettore mini D-Sub a 15 pin



Livello dei segnali  
 Segnale video: 0,7 Vp-p (analogico)  
 Segnale di sincronizzazione: livello TTL  
 \* Solo ingresso RGB 1

Pin No.	Segnale RGB (analogico)	Segnale YCbCr
1	Rosso	Cr
2	Verde o sincronizzazione sul verde	Y
3	Blu	Cb
4	Massa	
5	Massa	
6	Massa rossa	Massa Cr
7	Massa verde	Massa Y
8	Massa blu	Massa Cb
9	Nessun collegamento	
10	Massa del segnale di sincronizzazione	
11	Sincronizzazione SCART	sincronizzazione
12	DATI bidirezionali (SDA)*	
13	Sincronizzazione orizzontale o sincronizzazione composta	
14	Sincronizzazione verticale	
15	Orologio dei dati*	

## Lista dei segnali d'ingresso compatibili

Segnale	Risoluzione (Punti)	Frequenza H. ( kHz )	Velocità di ripristino ( Hz )
NTSC	–	15,734	60
PAL	–	15,625	50
SECAM	–	15,625	50
VESA	640 × 480	31,47	59,94
IBM	640 × 480	31,47	60
MAC	640 × 480	31,47	60
MAC	640 × 480	34,97	66,67
MAC	640 × 480	35	66,67
VESA	640 × 480	37,86	72,81
VESA	640 × 480	37,5	75
IBM	640 × 480	39,375	75
VESA	640 × 480	43,269	85,01
IBM	720 × 350	31,469	70,09
VESA	720 × 400	37,927	85,04
IBM	720 × 350	39,44	87,85
IBM	720 × 400	39,44	87,85
VESA	800 × 600	35,16	56,25
VESA	800 × 600	37,879	60,32
VESA	800 × 600	48,077	72,19
VESA	800 × 600	46,88	75
VESA	800 × 600	53,674	85,06
MAC	832 × 624	49,725	74,55
# VESA	1024 × 768	35,5	43 Interlacciato
# VESA	1024 × 768	48,363	60
# VESA	1024 × 768	56,476	70,07
# MAC	1024 × 768	60,241	74,93
# VESA	1024 × 768	60,023	75,03
# VESA	1024 × 768	68,677	85
## VESA	1152 × 864	67,5	75
## MAC	1152 × 870	68,681	75,06
## SUN	1152 × 900	61,796	65,95
## SGI	1152 × 900	71,736	76,05
## VESA	1280 × 960	60	60
## VESA	1280 × 1024	63,981	60,02
## MAC	1280 × 1024	69,89	65,2
## HP	1280 × 1024	78,125	72,01
## SUN	1280 × 1024	81,13	76,11
## VESA	1280 × 1024	79,976	75,03
## VESA	1280 × 1024	91,146	85,02
## SXGA+	1400 × 1050	–	–
## HDTV (1080p)	1920 × 1080	67,5	60
## SDTV(576i)(625i)	–	15,6	50
## SDTV(576p)(625p)	–	31,5	50
## HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	33,75	60 Interlacciato
## HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	28,13	50 Interlacciato
## HDTV (720p)(750p)	1280 × 720	45	60 Progressivo
## SDTV (480p)(525p)	–	31,47	59,94 Progressivo
## VESA	1600 × 1200	75,0	60
## VESA	1600 × 1200	81,3	65
## VESA	1600 × 1200	87,5	70
## VESA	1600 × 1200	93,75	75
DVD YCbCr	–	15,734	59,94 Interlacciato
DVD YCbCr	–	15,625	50 Interlacciato

#: Le immagini contrassegnate con # sono compresse con Advanced AccuBlend. (MT860)

##: Le immagini contrassegnate con ## sono compresse con Advanced AccuBlend. (MT1065, MT1060 e MT860)

**NOTA:** Alcuni segnali di sincronizzazione composta possono non essere visualizzati correttamente.

I segnali diversi da quelli specificati nella tabella sopra possono non essere visualizzati correttamente. In tal caso, cambiate la velocità di ripristino o la risoluzione del PC. Fate riferimento alle Proprietà del display del vostro PC per ulteriori informazioni sulle procedure.

UXGA (1600 × 1200) è ammesso solo per i segnali di sincronizzazione separata.

## Codici di controllo PC e collegamento dei cavi

### Codici di controllo PC

Funzione	Dati del codice
ACCENSIONE	02H 00H 00H 00H 00H 02H
SPEGNIMENTO	02H 01H 00H 00H 00H 03H
SELEZIONE INGRESSO RGB 1	02H 03H 00H 00H 02H 01H 01H 09H
SELEZIONE INGRESSO RGB 2	02H 03H 00H 00H 02H 01H 02H 0AH
SELEZIONE INGRESSO VIDEO	02H 03H 00H 00H 02H 01H 06H 0EH
SELEZIONE INGRESSO S-VIDEO	02H 03H 00H 00H 02H 01H 0BH 13H
INPUT SELECT DVI (DIGITAL)*	02H 03H 00H 00H 02H 01H 1AH 22H
SELEZIONE INGRESSO VIEWER	02H 03H 00H 00H 02H 01H 1FH 27H
SILENZIAMENTO IMMAGINE ATTIVATO	02H 10H 00H 00H 00H 12H
SILENZIAMENTO IMMAGINE DISATTIVATO	02H 11H 00H 00H 00H 13H
SILENZIAMENTO AUDIO ATTIVATO	02H 12H 00H 00H 00H 14H
SILENZIAMENTO AUDIO DISATTIVATO	02H 13H 00H 00H 00H 15H
SILENZIAMENTO DISPLAY SULLO SCHERMO ATTIVATO	02H 14H 00H 00H 00H 16H
SILENZIAMENTO DISPLAY SULLO SCHERMO DISATTIVATO	02H 15H 00H 00H 00H 17H

**NOTA:** Se necessario rivolgetevi al vostro rivenditore locale per una lista completa dei codici di controllo PC.

**NOTA:** Il connettore DVI non è disponibile su MT860.

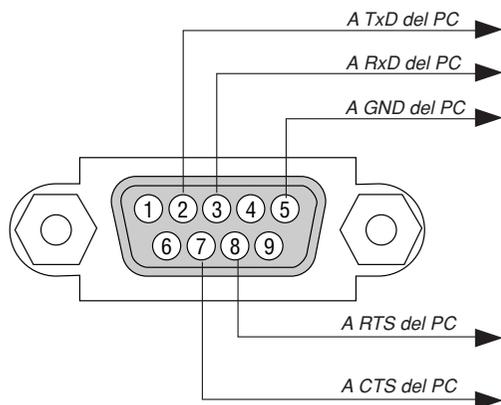
### Collegamento dei cavi

Protocollo di comunicazione

Velocità di baud .....	38400 bps
Lunghezza dati .....	8 bit
Parità .....	Nessuna parità
Bit d'arresto .....	Un bit
X attivato/disattivato .....	Nessuno
Procedura di comunicazione .....	Full duplex

**NOTA:** A seconda del componente, può essere utile una bassa velocità di baud per cavi lunghi.

## Porta PC CONTROL (D-Sub 9 pin)



**NOTA:** I pin 2, 3, 5, 6 ed 8 sono usati all'interno del proiettore.

**NOTA:** I jumper "Request to Send" (Richiesta trasmissione) e "Clear to Send" (Pronta per la trasmissione) sono collegati alle estremità del cavo per semplificare il collegamento del cavo.

## Utilizzo della tastiera del software



1 a 0 e caratteri

- ..... Usato per digitare l'indirizzo IP o il nome del proiettore
- SP ..... Inserisce uno spazio
- BS ..... Cancella un carattere indietro
- ◀ ..... Ritorna al carattere precedente
- ▶ ..... Avanza al carattere successivo
- OK ..... Esegue la selezione
- Cancel ..... Cancella la selezione
- Barra di trascinamento
- ..... Usato per spostare la tastiera del software sullo schermo.
- MODE ..... Seleziona uno dei tre modi dell'alfabeto e dei caratteri speciali.

# Operazione usando un browser HTTP

## DESCRIZIONE GENERALE

L'uso delle funzioni del server HTTP consente il controllo del proiettore da un browser web senza l'installazione di un software speciale. Assicuratevi di usare "Microsoft Internet Explorer 4.x" o una versione superiore per il browser web. (Questo dispositivo utilizza "JavaScript" e "Cookies" e il browser deve essere impostato per accettare queste funzioni. Il metodo di impostazione varia secondo la versione del browser. Fate riferimento ai file di aiuto e alle altre informazioni incluse nel vostro software.)

### NOTA:

- \* L'uso delle funzioni del server HTTP non è disponibile nel modo d'attesa.
- \* La risposta del display o del tasto può essere rallentato o l'operazione può non accettata a seconda delle impostazioni della rete. In tal caso, consultate il vostro amministratore di rete.
- \* Il proiettore può non rispondere se i tasti sono premuti ripetutamente ad intervalli rapidi. In tal caso, attendete qualche minuto e ripetete. Se non ottenete una risposta, estraete e poi reinserite la scheda LAN.
- \* Non usate le funzioni del server HTTP e l'utilità Dynamic Image Utility inclusa nel CD-ROM in dotazione. L'utilizzo di entrambi contemporaneamente può causare un fallito collegamento o una risposta lenta.

Potete accendere alle funzioni del server HTTP specificando quanto segue  
`http:// <the projector's IP address> /index.html`  
nella colonna di inserimento dell'URL.

## Preparativi prima dell'uso

Effettuate i collegamenti di rete ed impostate il proiettore e confermate che l'installazione sia completa prima di attivare le operazioni del browser. (Fate riferimento alla sezione "Impostazione della modalità LAN" alla pagina I-48.)

L'operazione con un browser che utilizza un server proxy può non essere possibile a seconda del tipo del server proxy e del metodo d'impostazione. Anche se il tipo del server proxy sarà un fattore, è possibile che le voci attualmente impostate non saranno visualizzate a seconda dell'efficienza della cache ed i contenuti impostati dal browser possono non esser riflessi nell'operazione. Vi raccomandiamo di non usare il server proxy a meno che è inevitabile.

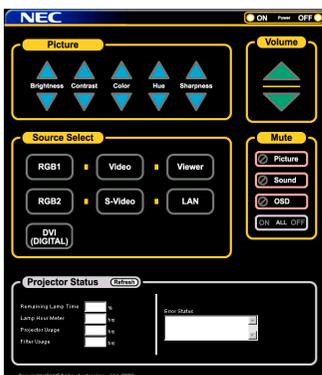
## Maneggio dell'indirizzo per l'operazione tramite un browser

Quanto all'indirizzo effettivo inserito come indirizzo o inserito nella colonna URL quando l'operazione del proiettore è tramite un browser, il nome dell'ospite può essere usato così com'è quando il nome dell'ospite corrisponde all'indirizzo IP del proiettore è stato registrato nel server del nome dell'ospite corrispondente all'indirizzo IP del proiettore tramite un amministratore di rete oppure il nome dell'ospite corrispondente all'indirizzo IP del proiettore è stato inserito nel file "HOSTS" del computer usato.

**Esempio 1:** Quando il nome ospite del proiettore è stato impostato a "pj.nec.co.jp", viene specificato `http://pj.nec.co.jp/index.html` come indirizzo o come colonna di inserimento dell'URL.

**Esempio 2:** Quando l'indirizzo IP del proiettore è "192.168.73.1", si può avere accesso alle funzioni del server HTTP specificando `http://192.168.73.1/index.html` per l'indirizzo o per la colonna di inserimento dell'URL.

## Struttura del server HTTP



Accensione: Controlla la corrente del proiettore.

Acceso ..... La corrente si accende.

Spento ..... La corrente si spegne.

Volume: Controlla il volume del proiettore.

▲ ..... Aumenta il valore di regolazione del volume.

▼ ..... Diminuisce il valore di regolazione del volume.

Silenziamento: Controlla la funzione di silenziamento del proiettore.

Tutti attivati ..... Silenzia le funzioni video, audio e visualizzazione sullo schermo.

Tutti disattivati ..... Cancella il silenziamento delle funzioni video, audio e visualizzazione sullo schermo.

Immagine attivata ..... Spegne il video.

Immagine disattivata ..... Cancella lo spegnimento video.

Suono acceso ..... Silenzia l'audio.

Suono spento ..... Cancella il silenziamento audio.

OSD acceso ..... Spegne il display sullo schermo.

OSD spento ..... Cancella lo smorzamento del display sullo schermo.

Immagine: Controlla la regolazione video di proiettore.

Luminosità ▲ ..... Aumenta il valore di regolazione della luminosità.

Luminosità ▼ ..... Diminuisce il valore di regolazione della luminosità.

Contrasto ▲ ..... Aumenta il valore di regolazione del contrasto.

Contrasto ▼ ..... Riduce il valore di regolazione del contrasto.

Colore ▲ ..... Aumenta il valore di regolazione del colore.

Colore ▼ ..... Riduce il valore di regolazione del colore.

Tono ▲ ..... Aumenta il valore di regolazione del tono.

Tono ▼ ..... Riduce il valore di regolazione del tono.

Nitidezza ▲ ..... Aumenta il valore di regolazione della nitidezza.

Nitidezza ▼ ..... Riduce il valore di regolazione della nitidezza.

\* Le funzioni che si possono controllare variano secondo il segnale inviato al proiettore.

Selezione fonte Cambia il connettore d'ingresso del proiettore.

RGB1 ..... Cambia al connettore RGB 1.

RGB2 ..... Cambia al connettore RGB 2.

Video ..... Cambia al connettore video.

S-Video ..... Cambia al connettore S-video.

DVI (DIGITAL) ..... Cambia al connettore DVI. (non disponibile nel modello MT860)

Viewer ..... Cambia a Viewer.

LAN ..... Cambia al segnale LAN.

Stato del proiettore: Visualizza le condizioni del proiettore.

Tempo residuo della lampada

..... Visualizza il tempo residuo della lampada in percentuali.

Contatore della lampada

..... Visualizza il numero di ore di utilizzo della lampada.

Utilizzo proiettore .. Visualizza quante ore il proiettore è stato usato.

Utilizzo del filtro .... Visualizza quante ore è stato usato il filtro.

Stato d'errore ..... Visualizza lo stato degli errori che si verificano nel proiettore.

Rinfresca ..... Aggiorna sul display le seguenti condizioni.

## Guida TravelCare

### TravelCare – un servizio per viaggiatori internazionali

Potete richiedere per questo prodotto la "TravelCare", la garanzia internazionale unica della NEC.

Osservate che la copertura della TravelCare dipende parzialmente dalla copertura della garanzia in dotazione con il prodotto.

### Servizi offerti dalla garanzia internazionale TravelCare

Questa garanzia permette ai clienti, che stanno viaggiando all'estero per affari o per vacanze, di ottenere dei lavori di servizio sui propri prodotti presso la NEC o presso i centri di assistenza tecnica autorizzati dalla NEC in tutte le nazioni che sono elencate qui sotto.

Per ulteriori informazioni sui servizi offerti dai vari centri di assistenza tecnica, fate riferimento alla "Lista dei centri TravelCare" qui sotto.

#### 1 Servizio di riparazione

Il prodotto viene riparato e consegnato entro 10 giorni lavorativi, escluso il tempo di trasporto.

Durante la durata della garanzia, sono coperti tutti i costi per le parti di manutenzione, della manodopera per il lavoro di riparazione e per il trasporto all'interno dell'area coperta dal centro di assistenza tecnica.

#### 2 Servizio di noleggio di un prodotto di sostituzione

Se il cliente così desidera, può noleggiare un prodotto di sostituzione mentre viene riparato il prodotto originale.

Costo: 200 dollari Usa per 12 giorni

Questa somma va saldata presso il centro di assistenza tecnica locale in contanti o tramite carta di credito.

Il costo del noleggio, 200 dollari Usa, non è rimborsabile, nemmeno se il cliente usufruisce del prodotto per meno di 12 giorni prima di ritornare nel suo paese d'origine.

Il prodotto di sostituzione viene consegnato entro 3 giorni lavorativi. Se il cliente non restituisce il prodotto di sostituzione entro 12 giorni, lo stesso dovrà pagare l'intero costo dell'unità.

Se il cliente restituisce il prodotto di sostituzione in condizioni difettose o danneggiate, lo stesso dovrà pagare per la riparazione dello stesso. Osservate che questo servizio non è disponibile per tutte le nazioni e regioni. Fate riferimento alla "Lista dei Centri TravelCare".

Inoltre, questo servizio di noleggio prodotti di sostituzione non è disponibile dopo la scadenza della garanzia del prodotto.

### Termini della garanzia

1

- a. *Alla presentazione della garanzia o dello scontrino ricevuto nel momento dell'acquisto del prodotto:*

*Valida per il termine indicato sulla garanzia o per il normale termine della garanzia nella nazione in cui acquistate il prodotto.*

- b. *Quando viene consegnato solo il prodotto:*

*Valida per un periodo di 14 mesi dalla data di fabbricazione indicata dal numero di serie sulla targhetta fissata sul prodotto stesso.*

- 2 Quando consegnate un prodotto il cui termine di garanzia è scaduto:

Le riparazioni vengono eseguite dietro pagamento. In tal caso il cliente non ha il diritto al servizio di noleggio di un prodotto di sostituzione.

- 3 Nei seguenti casi, può essere necessario pagare per la riparazione, anche se è ancora valida la garanzia del prodotto:

- 1) *Se il termine della garanzia, il nome del modello, il numero di serie e il nome del negozio in cui avete acquistato il prodotto non sono indicati sulla garanzia oppure se tali dati sono stati modificati.*
- 2) *Problemi o danni dovuti a cadute o urti durante il trasporto oppure dovuti agli spostamenti effettuati dal cliente o all'errato maneggio da parte del cliente.*
- 3) *Problemi o danni dovuti all'utilizzo errato, alterazioni non coperte dalla garanzia o riparazioni eseguite dal cliente stesso.*
- 4) *Problemi o danni dovuti ad incendi, contatto con il sale o dei gas, terremoti, fulmini, tempeste, inondazioni o altre calamità naturali o per via di fattori esterni quali polvere, fumo da sigarette, voltaggi anomali ecc.*

- 5) *Problemi o danni dovuti all'utilizzo in luoghi caldi o umidi, in veicoli, barche o navi, ecc.*
- 6) *Problemi o danni dovuti ad accessori o dispositivi esterni collegati al prodotto, nonostante non sono state designate dalla NEC.*
- 7) *Problemi causati dal consumo naturale, dal logorio o dalla deterioramento delle parti durante normali condizioni d'uso.*
- 8) *Problemi o danni alle lampade o ad altri prodotti di consumo, alle parti incluse o a quelle opzionali.*
- 9) *Sono valide anche le altre condizioni stipulate nella garanzia in dotazione con il prodotto.*

**NOTA:** Il prodotto può essere usato all'estero con un voltaggio da 100-120V e 200-240V usando un cavo d'alimentazione adatto per gli standard e per la tensione di linea usata nella nazione in cui intendete usare il prodotto.

### Lista dei centri TravelCare

Questa lista è valida a partire dal 1 Giugno 2002.

Per ottenere informazioni aggiornate, collegatevi ai siti Internet dei centri di assistenza tecnica nelle varie paesi sulla Lista dei centri TravelCare oppure al sito Internet della NEC, <http://www.nec-pj.com>.

#### In Europa

NEC Europe, Ltd. / European Technical Centre

Indirizzo: Unit G, Stafford Park 12, Telford TF3 3BJ, Regno Unito  
Telefono: +44 (0) 1952 237000  
Linea fax: +44 (0) 1952 237006  
Indirizzo e-mail: [AFR@uk.neceur.com](mailto:AFR@uk.neceur.com)  
Sito Internet: <http://www.neceur.com>

(Regioni coperte)

EU: Austria\*, Belgio\*, Danimarca\*, Finlandia\*, Francia\*, Germania\*, Grecia\*, Irlanda\*, Italia\*, Lussemburgo\*, Paesi Bassi\*, Portogallo\*, Spagna\*, Svezia\* e Regno Unito \*  
EEA: Norvegia\*, Islanda e Liechtenstein

#### Negli Usa

NEC Solutions(America), Inc.

Indirizzo: 1250 Arlington Heights Road, Itasca, Illinois 60143, Stati Uniti  
Telefono: +1 800 836 0655  
Linea fax: +1 800 356 2415  
Indirizzo e-mail: [vsd.tech-support@necsam.com](mailto:vsd.tech-support@necsam.com)  
Sito Internet: <http://www.necvisualsystems.com>

(Regioni coperte)

USA \*, Canada\*

#### In Oceania

NEC Australia Pty., Ltd.

Indirizzo: New South Wales;  
184 Milperra Road, Reversby 2212  
Victoria;  
480 Princess Hwy Noble Park 3174  
South Australia;  
84A Richmond Road, Keswick 5035  
Queensland;  
116 Ipswich Road, Woollongabba 4102  
Western Australia;  
45 Sarich Court Osborne Park 6017  
Telefono: +61 131 632  
Linea fax: +61 88 375 5757  
Indirizzo e-mail: [lee.gramola@nec.com.au](mailto:lee.gramola@nec.com.au)  
Sito Internet: <http://www.nec.com.au>

(Regioni coperte)

Australia\*, Nuova Zelanda

## In Asia e nel Medio Oriente

### NEC Viewtechnology, Ltd.

Indirizzo: 686-1, Nishioi, Oi-Machi, Ashigarakami-Gun,  
Kanagawa 258-0017, Giappone  
Telefono: +81 465 85 2369  
Linea fax: +81 465 85 2393  
Indirizzo e-mail: support\_pjweb@nevt.nec.co.jp  
Sito Internet: http://www.nec-pj.com

(Regioni coperte)  
Giappone\*

### NEC Hong Kong Ltd.

Indirizzo: 11th Floor, Tower B, New Mandarin Plaza,  
14 Science Museum Road,  
Tsim Sha Tsui East, Kowloon, Hong Kong  
Telefono: +852 2369 0335  
Linea fax: +852 2733 5519  
Indirizzo e-mail: esmond\_au@nechk.nec.com.hk  
Sito Internet: http://www.nec.com.hk

(Regioni coperte)  
Hong Kong

### NEC Taiwan Ltd.

Indirizzo: 8F, No.167, SEC.2, Nan King East Road, Taipei,  
Taiwan, R.O.C.  
Telefono: +886 2 8500 1734  
Linea fax: +886 2 8500 1420  
Indirizzo e-mail: nickliao@nec.com.tw  
Sito Internet: http://www.nec.com.tw

(Regioni coperte)  
Taiwan

### NEC Singapore Pte. Ltd

Indirizzo: 401 Commonwealth Drive, #07-02, Haw Par  
Technocentre, Singapore 149598  
Telefono: +65 273 8333  
Linea fax: +65 274 2226  
Indirizzo e-mail: daniel@rsc.necsin.nec.com.sg  
Sito Internet: http://www.nec.com.sg

(Regioni coperte)  
Singapore

### Hyosung Data System, Ltd.

Indirizzo: 7th Floor, Cheongdam Building, 52,  
Cheongdam-Dong, Kangnam-Ku, Seoul, Corea  
135-100  
Telefono: +82 2 510 0234  
Linea fax: +82 2 540 3590  
Indirizzo e-mail: hds-ykc@hyosung.com

(Regioni coperte)  
Corea del Sud

### Lenso Communication Co., Ltd.

Indirizzo: 292 Lenso House 4, 1st Floor, Srinakarin Road,  
Huamark, Bangkok, Bangkok 10240, Thailandia  
Telefono: +66 2 375 2425  
Linea fax: +66 2 375 2434  
Indirizzo e-mail: pattara@lenso.com  
Sito Internet: http://www.lenso.com

(Regioni coperte)  
Thailandia

### ABBA Electronics L.L.C.

Indirizzo: Tariq Bin Ziyad Road, P.O.Box 327, Dubai,  
Emirati Uniti Arabi  
Telefono: +971 4 371800  
Linea fax: +971 4 364283  
Indirizzo e-mail: ABBA@emirates.net.ae

(Regioni coperte)  
Emirati Uniti Arabi

### Samir Photographic Supplies

Indirizzo: P.O.Box 599, Jeddah 21421, Arabia Saudita  
Telefono: +966 2 6828219  
Linea fax: +966 2 6830820  
Indirizzo e-mail: valtkes@samir-photo.com

(Regione coperta)  
Arabia Saudita

---

**NOTA:** Nelle nazioni contrassegnate con l'asterisco (\*), è disponibile il servizio di noleggio prodotti.

---

Data: / / ,

P-1/ ,

**PER: la NEC o il centro di assistenza tecnica autorizzato della NEC**

**DA:**

\_\_\_\_\_  
(Società e nome del cliente con una firma)

Gentile Signore,

Vorrei richiedere il vostro programma di servizio TravelCare in base al foglio di registrazione e domanda allegata e concordo con le condizioni per il programma di servizio ed anche con il costo del servizio che verrà addebitato alla mia carta di credito se non restituisco le unità noleggiate entro il periodo specificato. Confermo, inoltre, la correttezza delle informazioni fornite.

Distinti saluti

***Modulo per richiedere il programma di servizi TravelCare***

Nazione, prodotto acquistato :	
Nome della società dell'utente :	
Indirizzo della società dell'utente: Telefono, numero fax:	
Nome e cognome dell'utente :	
Indirizzo dell'utente:	
Telefono, numero fax:	
Ufficio locale :	
Indirizzo dell'ufficio locale:	
Telefono, numero fax:	
Nome del modello acquistato dall'utente :	
Data d'acquisto :	
Numero di serie sul pannello posteriore:	
Descrizione del problema dell'utente:	
Servizio richiesto:	(1) Riparazione e restituzione      (2) Unità di sostituzione
Periodo richiesto per l'unità in prestito :	
Metodo di pagamento:	(1)Carta di credito      (2)Assegno turistico,      (3)Contanti
In caso usate una carta di credito: Numero della carta / Scadenza:	

## Condizioni del programma di servizio TravelCare

L'utente finale deve accettare e comprendere le seguenti condizioni del programma di servizio TravelCare e compilare il modulo della domanda fornendo tutte le informazioni necessarie.

### 1. Tipi di servizi:

Ci sono 3 tipi di "Servizi" disponibili. L'utente deve comprendere le seguenti condizioni e compilare il modulo della domanda.

#### 1) Riparazione e restituzione:

"L'unità guasta" viene spedita dal cliente o ritirata presso lo stesso. Viene riparata e restituita al cliente entro 10 giorni, escluso il tempo di trasporto.

Può succedere che non è possibile effettuare la riparazione e la restituzione dell'unità dal centro di assistenza tecnica autorizzato dalla NEC, per via della mancanza di ricambi, dovuta al fatto che lo stesso modello non è commercializzato nel territorio.

#### 2) Riparazione e restituzione con un'unità di sostituzione: (Questo servizio è limitata a certi centri di assistenza tecnica)

Questo servizio è offerto all'utente se lo stesso non può attendere la riparazione dell'unità.

Il cliente può noleggiare un'unità di sostituzione per 200 dollari Usa per un massimo di 12 giorni. Poi, il cliente spedisce l'unità inutilizzabile al più vicino centro di assistenza tecnica autorizzata dalla NEC. Per prevenire eventuali problemi, l'utente deve compilare il modulo della domanda.

L'utente deve confermare la disponibilità del servizio presso il centro di assistenza tecnica autorizzato dalla NEC.

#### 3) Solo prestito:

Per questo servizio, il centro di assistenza tecnica autorizzato dalla NEC mette un'unità di sostituzione a disposizione del cliente per la somma di 200 dollari Usa per 12 giorni. Il cliente non consegna l'unità inutilizzabile e solo quando è ritornato a casa, richiede il lavoro di servizio del proiettore nella propria nazione.

### 2. Casi eccezionali in cui non è valida la garanzia:

Questo programma non può essere usato se il numero di serie del proiettore è stato cancellato, modificato o rimosso.

Se, secondo il centro di assistenza tecnica autorizzato dalla NEC o secondo l'agente, i difetti o i guasti sono dovuti a cause diverse dal consumo, il logorio o la negligenza da parte della NEC, comprese le seguenti situazioni, senza limitazioni:

- 1) Incidenti, trasporto, negligenza, uso errato, abuso, acqua, polvere, fumo causati dal cliente, dai suoi impiegati o da terzi;
- 2) Guasti o fluttuazioni della corrente elettrica, delle circuiterie elettriche, del condizionamento dell'aria, del controllo dell'umidità o di altre condizioni ambientali, ad esempio nell'area riservata per i fumatori;
- 3) Guasti degli accessori, dei prodotti o dei componenti collegati (o non forniti dalla NEC o dai rivenditori, non facendo parte del Prodotto coperto da questa garanzia);
- 4) Qualunque atto di Dio, incendi, inondazioni, guerre, atto di violenza o simili fatti;
- 5) Ogni tentativo di regolare, modificare, riparare, installare o eseguire dei lavori di servizio sul prodotto da parte di persone non autorizzate dalla NEC.
- 6) Tasse da pagare alla frontiera, ad esempio imposte, assicurazioni, tasse, ecc.

### 3. Pagamento delle spese in caso la garanzia non è valida oppure scaduta:

Se l'unità guasta si è rotta per via di uno dei casi di esclusione della garanzia oppure se la garanzia è scaduta, il centro di assistenza tecnica autorizzato dalla NEC informerà il cliente di una stima dei costi per il servizio con un resoconto delle voci della spesa.

### 4. Guasto all'arrivo (=Dead on Arrival (DOA)):

Il cliente deve affrontare questo discorso insieme al fornitore originale nel paese in cui è stata acquistata l'unità.

Il centro di assistenza autorizzato dalla NEC ripara l'unità che risulta guasta all'arrivo, ma non potrà sostituire l'unità con una nuova.

### 5. Costi e condizioni per il servizio di noleggio:

All'accettazione di questo proiettore NEC, il cliente è d'accordo di assumersi la responsabilità per quest'unità noleggiata.

Il corrente prezzo di quest'unità di noleggio è di 200 dollari Usa per 12 giorni.

Se il cliente non restituisce l'unità entro 12 giorni, il cliente dovrà pagare il costo più alto, cioè dovrà pagare l'unità a prezzo pieno tramite la carta di credito e gli verrà comunicato il prezzo da pagare dai centri di servizio autorizzati dalla NEC. Fate riferimento alla lista allegata contenente l'indirizzo di riferimento per ogni nazione affinché possiate ritirare l'unità in noleggio.

Se il cliente ritorna nella sua terra madre con l'unità concessa a noleggio, egli dovrà pagare i costi per il trasporto per rispedire l'unità alla nazione nella quale è stato richiesto il noleggio.

Grazie per il suo interesse e la sua piena consapevolezza dei contenuti di questo programma.