

Bärbar projektor

MT1065/MT1060/MT860

Bruksanvisning

English

Deutsch

Français

Italiano

Español

Svenska

Viktig Information

Säkerhetsföreskrifter

Försiktighetsåtgärder

Läs denna bruksanvisning noggrant innan du börjar använda din NEC MT1065/MT1060/MT860 projektor, och behåll bruksanvisningen nära till hands för framtida bruk.

Serienumret återfinns på projektorns högra sida. Anteckna det här:

FÖRSIKTIGT



För att helt bryta strömförsörjningen till apparaten, skall stickproppen dras ur vägguttaget. Vägguttaget skall vara så nära apparaten som möjligt och måste vara lättåtkomligt.

FÖRSIKTIGT



RISK FÖR ELEKTRISK STÖT. ÖPPNA INTE HÖLJET. DET FINNS INGA MANÖVER-ORGAN INNANFÖR HÖLJET. ÖVERLÅT ALL SERVICE ÅT KVALIFICERAD SERVICE-PERSONAL.



Denna symbol varnar för icke-isolerad spänning inuti apparaten, som kan vara tillräckligt stark för att ge en elektrisk stöt. Det är därför farligt att röra delar inuti apparaten.



Denna symbolen uppmärksammar användaren om viktig medföljande information angående apparatens bruk och underhåll. Informationen skall läsas noggrant för att undvika problem.

VARNING

FÖR ATT MOTVERKA ELD ELLER ELEKTRISK STÖT, FÅR APPARATEN INTE UTSÄTTAS FÖR REGN ELLER FUKT. ANVÄND INTE APPARATENS JORDADE STICKPROPP MED EN FÖRLÄNGNINGSKABEL ELLER I ETT ELUTTAG MED MINDRE ALLA TRE BEN KAN STICKAS HELT IN I KONTAKTEN. ÖPPNA INTE HÖLJET. DET FINNS HÖGSPÄNNINGSDELAR INUTI APPARATEN. ÖVERLÅT ALL SERVICE ÅT EN KVALIFICERAD NEC SERVICE TEKNIKER.

GSV Acoustic Noise Information Ordinance-3.:

Ljudnivån är mindre än 70 dB (A) enligt ISO 3744 eller ISO 7779.



Denna etikett sitter på sidan på fjärrkontrollen.

FÖRSIKTIGT



Titta inte in i laserstrålen när den är på. Rikta aldrig laserstrålen mot en annan person. Detta kan medföra svåra skador.

Viktiga säkerhetsinstruktioner

Säkerhetsinstruktionerna är skrivna för att garantera att din projektor fungerar tillfredsställande under lång tid och för att förhindra brand och eskador. Läs dem noga och följ varningstexterna.

Installation

1. För bästa resultat bör projektorn användas i mörker.
2. Ställ projektorn på ett plant, jämnt och torrt underlag. Lokalen måste vara fri från damm och fukt.
Luta inte projektor upp eller ned med mer än 15° från horisontalläge för att undvika att lampan släcks.
3. Ställ inte projektorn så att solen lyser på den, i närheten av värmeelement eller apparater som genererar värme.
4. Direkt solljus, rök eller ånga kan skada delarna i apparaten.
5. Handskas varsamt med projektorn. Om den faller i golvet eller utsätts för stötar kan de invändiga detaljerna skadas.
6. Ställ inga tunga föremål på projektorn.
7. Vid takmontering av projektorn:
 - a. *Försök inte installera projektorn på egen hand.*
 - b. *Projektorn skall installeras av en erfaren tekniker för att garantera rätt funktion och minska risken för personskador.*
 - c. *Taket måste dessutom vara tillräckligt starkt för att kunna hålla projektorn samtidigt som installationen måste uppfylla lokala byggnadsbestämmelser.*
 - d. *Kontakta din återförsäljare för närmare information.*

Försiktighetsåtgärder mot eldsvåda och stötar

1. Se till att ventilationen är tillräcklig och att ventilationshålen inte är blockerade för att förhindra att det byggs upp värme inuti projektorn. Lämna minst 10 cm mellanrum mellan projektorn och omgivande väggar.
2. Förhindra att främmande föremål såsom gem och pappersbitar kommer in i projektorn.
Försök inte att plocka ut föremål som kommer in i projektorn.
Stick inte in några metallföremål såsom ståltråd eller skruvmejslar i projektorn. Om det kommer in något föremål i projektorn, koppla omedelbart bort den från elnätet och låt en kvalificerad NEC-servicetekniker åtgärda det.
3. Placera inga vätskor ovanpå projektorn.
4. Titta inte in i linsen när projektorn är på. Detta kan annars orsaka allvarliga ögonskador.
5. Håll förstoringsglas och liknande borta från projektorljuset. Det ljus som projiceras från linsen är mycket starkt, varför föremål som reflekterar ljuset kan orsaka oförutsedda händelser såsom eldsvåda eller ögonskador.
6. Täck inte linsen med det medföljande linsskyddet eller liknande när projektorn är på. Annars kan det smälta och eventuellt orsaka brännskador på händerna på grund av värmen som ljuset avger.
7. Projektorn är konstruerad för att drivas av en strömkälla på 100-120 eller 200-240 V 50/60 Hz AC. Kontrollera att den strömkälla som används uppfyller dessa specifikationer innan du använder projektorn.
8. Handskas varsamt med nätkabeln och undvik att böja den för mycket. En skadad kabel kan orsaka elektriska stötar eller eldsvåda.
9. Om du inte kommer att använda projektorn under en längre tid, dra ut nätkabeln ur vägguttaget.

FÖRSIKTIGT

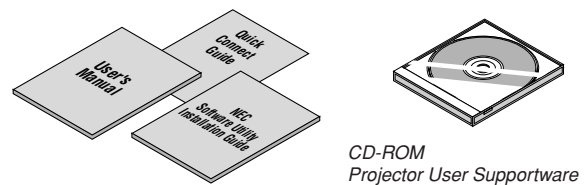
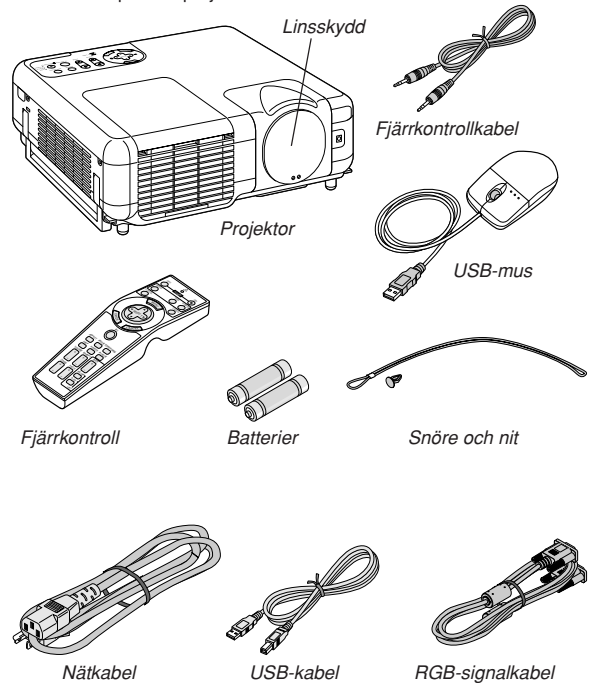
1. För inte ventilationsutloppet på projektorns framsida, då det kan bli varmt när projektorn används.
2. Använd inte justerfoten för något annat ändamål än vad den är avsedd för. Projektorn kan ta skada om du lyfter den eller hänger upp den på väggen i foten.
3. Aktivera fläktens höghastighetsläge om du kommer att använda projektorn under flera dagar. (Välj på den Advanced-menyn [Projektoralternativ] → [Inställning] → [Side4] → [Fläkten i hög hastighet].)
4. Koppla inte loss nätkabeln från vägguttaget under följande omständigheter.
Annars kan projektorn skadas:
 - * När timglasikonen visas.
 - * När meddelandet "Vänta ett tag." visas. Detta meddelande visas när projektorn har stängts av.
 - * När kylfläkten är igång. (Fläkten fortsätter att gå i 90 sekunder efter att projektorn har stängts av).
5. Ta inte ut PC-kortet eller LAN-kortet när dess data används. Det kan skada dina PC-kort- eller LAN-kort-data.

Lampbyte

- För att byta lampan, följ alla anvisningar på sid W-53.
- Byt lampan när meddelandet "**Lampan har uppnått rekommenderad livslängd, vänligen ersätt denna med en ny.**" visas. Om du fortsätter att använda lampan efter att den har nått slutet av sin förväntade livslängd kan den explodera så att lamphuset blir fullt av glassplinter. Rör inte splittret på grund av skaderisken.
Om detta inträffar, kontakta din NEC-återförsäljare för lampbyte.
- Låt det gå minst 90 sekunder efter att du stängt av projektorn. Slå sedan av huvudströmbrytaren, koppla ur nätkabeln och låt projektorn kylas av i 60 minuter innan du byter ut lampan.

Vad finns i förpackningen?

Kontrollera att förpackningen innehåller alla delar enligt förteckningen. Kontakta din återförsäljare om det saknas några delar. Spara originalförpackningen och emballaget ifall du någon gång skulle behöva transportera projektorn.



Endast för Nordamerika
Registreringskort
Begränsad garanti

Endast för Europa
Garantipolicy

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

Viktig information	W-2
Säkerhetsföreskrifter	W-2
Vad finns i förpackningen?	W-3
INLEDNING	W-5
Introduktion till projektorn	W-5
Namn på projektor delar	W-6
Montering av linsskyddet	W-6
Bära projektorn	W-6
Ovansidan	W-7
Funktioner på terminalpanelen	W-8
Namn på fjärrkontrollens delar	W-9
Iläggning av batterier	W-11
Säkerhetsföreskrifter när du använder fjärrkontrollen	W-11
Räckvidd för den trådlösa fjärrkontrollen	W-11
Använda fjärrkontrollen med kabelanslutning	W-11
INSTALLATION OCH ANSLUTNINGAR	W-12
Placera projektorn och duken	W-12
Välja en plats	W-12
Projiceringsavstånd och dukstorlek	W-13
Göra anslutningar	W-14
När du ser på en digital DVI-signal	W-14
Anslutning till din PC eller Macintosh-dator	W-14
Ansluta SCART-utgång (RGB)	W-15
Ansluta en extern skärm	W-15
Anslutning till en DVD-spelare	W-16
Anslutning till videobandspelare eller laser disc-spelare	W-17
Ansluta den medföljande nätkabeln	W-17
PROJICERA EN BILD (ENKEL ANVÄNDNING)	W-18
Sätta på projektorn	W-18
Välja Source	W-19
Justera Picture Size och Position	W-19
Korrigera den Horizontal och Vertical Keystone Distortion (3D Reform)	W-20
Automatisk optimering av RGB-bilder	W-22
Höja eller sänka ljudstyrkan	W-22
Använda laserpekaren	W-22
Ställa in funktionsomkopplaren	W-23
Slå av projektorn	W-23
BEHÄNDIGA FUNKTIONER	W-24
Använda fjärrmusfunktionen	W-24
Ansluta till din dator för fjärrmusfunktionen	W-24
Vid användning av USB-porten	W-24
Byta mellan Computer- och Projector-läge	W-24
Stänga av ljud och bild	W-25
Frysa en bild	W-25
Använda pekaren	W-25
Förstora och flytta bilden	W-25
Få hjälp online	W-25
Använda USB-musen	W-26
Använda USB NAV-funktionen	W-26
Ändra bakgrundslogotyp	W-27
Göra frihandsritning på en projicerad bild (ChalkBoard)	W-27
ANVÄNDA VIEWER	W-28
Få ut det mesta möjliga av Viewer-funktionen	W-28
Använda Viewer-funktionen projektorn (avspelnig)	W-29
Projicera bilder (Bildvisare)	W-29
Autoavspelnig-läge	W-30
Direkt växling till bildvisning från en annan källa	W-30
Visning av bilder från digitalkameror	W-30
Lagring av bilder som visas med projektorn på PC Card-kortet (Capture)	W-30
Radera infångade bilder	W-31
Använda PC Card Files-funktionen (PC Card Files)	W-31
ANVÄNDA SKÄRMVISNINGSMENYN	W-32
Grundläggande menynavigering	W-32
Använda menyerna	W-32
Anpassa meny	W-32
Menyträd	W-33
Menyelement	W-36
Ange alfanumeriska tecken med hjälp av meny	W-37
Menybeskrivningar och funktioner	W-37
Välja källa	W-37
RGB/Video/S-Video/DVI (DIGITAL)/Bildvisare/LAN/Signallista	W-38
Bildjustering	W-38
Ljud	W-38
Bildantering	W-38
Välja Bildförhållande	W-38
Maskera oönskade partier (Blankning)	W-39
Justera Position och Klocka	W-39
Horizontal/Vertical Position	W-39
Välja Upplösning	W-39
Välja procenttal för Avsökning	W-39
Välja Videofilter Filter Level	W-39
Välja nivå för Brusreducering	W-39
Signaltyp	W-39
Bildhantering	W-39
Justera Användare (vid användning av User 1 till 4)	W-39
Välja Gamma-korrigerig	W-40
Välja Färgkorrigerig	W-40
Justera Färgtemperutur och Vitbalans	W-40
Välja basinställning	W-40
Projektoralternativ	W-40
Använda 3D Reform	W-40
Hörnsten	W-40
Keystone	W-40
Använda anpassad väggfärgkorrigerig	W-41
Meny [Sida 1]	W-43
Välja menyspråk/Välja menyläge/Anpassa meny/Välja projektorpekarikon/Välja Menyvisningstid	W-43
Meny [Sida 2]	W-43
Slå On / Off visning av ingångskälla, Slå On / Off meddelanden, Välja menyfärg	W-44
Inställning [Sida 1]	W-44
Välja projektororientering/Välja en bakgrundsfärg eller -logotyp/Ställa in RGB 1 eller 2 för RGB OUT/Ställa in Dold textning	W-44
Inställning [Sida 2]	W-44
Ställa in Viewer-alternativ/Välja infångstalternativ/Ställa in Knapp och Känslighet/Välja funktionsläge	W-45
Inställning [Sida 3]	W-45
Välja signalformat	W-45
Inställning [Sida 4]	W-45
Aktivera autokalibrering/Aktivera autostart/Aktivera strömbesparing/Aktivera bekräfta ström av/Aktivera lagring av horisontell och vertikal keystone/Aktivera fläkten i hög hastighet/Välja Built-in Speaker/Aktivera viloläge/Nollställ filterbruk	W-46
Inställning [Sida 5]	W-46
Fjärrkontrollsensor/S-Video Lägesval	W-46
Inställning [Sida 6]	W-46
Välja kommunikationshastighet/Välja grundkälla/Avaktivera projektortangenterna	W-46
Välja Lampläge och Lamp Typ	W-47
Välja bildförhållande och skärmposition	W-47
Välja Automatiska funktioner	W-47
Ställa in LAN-läge	W-48
IP-adress	W-48
Nättyp	W-48
WEP	W-49
W-post	W-49
Status	W-50
Ställa in ett lösenord	W-50
Säkerhet	W-51
Verktyg	W-52
Använda Insomningstimer/Använda Fånga/Använda PC-kortfil/Använda ChalkBoard	W-52
Hjälp	W-52
Innehåll	W-52
Information	W-52
Återgå till Fabriksinställning	W-52
UNDERHÅLL	W-53
Lampbyte	W-53
Rengöring	W-54
Rengöra eller byta filtret	W-54
Rengöring av höljat och linsen	W-54
FELSÖKNING	W-55
Driftindikator	W-55
Statusindikator	W-55
Lampindikator	W-55
Vanliga problem och åtgärder	W-56
När Viewer-funktionen används	W-56
SPECIFIKATIONER	W-57
APPENDIX	W-58
Höljets mått	W-58
Stiftkonfiguration i D-Sub-kontakten (RGB-ingång)	W-58
Förteckning över kompatibla insignaler	W-59
PC-styrkoder och kabelanslutning	W-60
PC-kontrollkontakt (D-SUB 9P)	W-60
Använda programtangentbordet	W-60
Användning med en HTTP-webläsare	W-61
TravelCare Guide	W-62

INLEDNING

Introduktion till projektorn

Det här avsnittet presenterar din nya MT1065/MT1060/MT860-projektor och beskriver de olika funktionerna och kontrollerna.

Tack för ditt val av projektorn MT1065/MT1060/MT860

MT1065/MT1060/MT860 är en av de bästa projektorer som finns att köpa idag. MT1065/MT1060/MT860 ger dig möjlighet att projicera detaljerade bilder med upp till 500 tums projiceringsyta (mätt diagonalt) från din PC- eller Macintosh-dator (eller från en bärbar dator), videobandsspelare, DVD-spelare, dokumentkamera, laser disc-spelare eller bildvisare.

Du kan ställa projektorn på bordet eller på en vagn, du kan använda den för projicering bakifrån en duk eller du kan montera den permanent i taket^{*1}. Fjärrkontrollen kan användas trådlöst.

^{*1} Försök inte att själv montera projektorn hängande under taket.

Projektorn skall installeras av en erfaren tekniker för att garantera rätt funktion och minska risken för personsador.

Taket måste dessutom vara tillräckligt starkt för att kunna hålla projektorn samtidigt som installationen måste uppfylla lokala byggnadsbestämmelser. Kontakta din återförsäljare för närmare information.

Egenskaper du kommer att gilla:

- Förbättrad keystonekorrigerigering med 3D Reform som medger inte bara horisontell och vertikal, utan även diagonal justering.
- Trådlös^{*2} eller fast nätverksanslutning möjliggör en enkel och effektiv presentation

^{*2} Det krävs ett trådlöst nätverkskort. Det säljs ett separat NEC trådlöst nätverkskort. (SWL-2100N-N*)

- Trygghetsskydd med Password och Security-funktioner
- Password och Security-funktioner förhindrar att obehöriga använder projektorn.

Password förhindrar att obehöriga ändrar projektorns inställningar och justeringar. Security-funktionen ger ett komplett skydd genom att använda ditt PC Card som protect key så att projektorn inte kan sända ut någon signal utan att ett registrerat PC Card sätts i, vilket motverkar obehörig användning.

- Picture Management låter användaren justera individuella färginställningar enligt önskemål.
- Eco-läge förlänger lampans livslängd och minskar de totala ägandekostnaderna.

Standardlampa och tillvalslampa för ökad livslängd

- Standardlinsen med effektzoom och effektfokus erbjuder en enkel justering.
- Automatiskt linsfokus erbjuder en mycket god användarvänlighet
- Automatisk Wall Color Correction medger en snabbanpassad färgkorrigerigering på målade eller strukturyteväggar och i situationer när ingen riktig filmduk används. Med hjälp av den inbyggda bildsensorn justerar projektorn färgerna för dukstorlekar mellan 40" och 150" diagonalt.
- Variabel ljudkontroll via projektorn
- Den inbyggda Viewer gör att du kan starta dina presentationer även när det inte finns någon PC i presentationsrummet.
- En högeffektiv 275 watts DC-lampa(220W : Eko).
- Standby-läget minskar strömförbrukningen markant när apparaten inte används.
- Den medföljande trådlösa fjärrkontrollen som används för att styra projektorn från vilken vinkel som helst.
- Bilden kan projiceras på en yta med storlek mellan 25 och 500 tum (mätt diagonalt).
- Med "Capture" kan du enkelt fånga bilden som visas.
- Bilder kan projiceras framifrån eller bakifrån, och projektorn kan även monteras i taket.

- NEC:s exklusiva Advanced AccuBlend-teknik för intelligent pixelblandning - en extremt noggrann bildkomprimeringsteknik - ger skarpa bilder med upplösningen UXGA (1600 x 1200)^{*3}.
- Inbyggt stöd för de flesta IBM VGA, SVGA, XGA, SXGA/UXGA (med Advanced AccuBlend)^{*3}, Macintosh, sammansatta signaler (YCbCr/YPbPr) eller andra RGB-signalerna med en horisontell frekvens på 24 till 100 kHz och en vertikal frekvens från 48 till 120 Hz. Detta innefattar NTSC, PAL, PAL-N, PAL-M, PAL60, SECAM och NTSC4.43 standardvideosignaler.

^{*3} Det går att visa UXGA- (1600 x 1200) och SXGA- (1280 x 1024) bilder med Advanced AccuBlend från NEC på MT1065 och MT1060.

Det går att visa UXGA- (1600 x 1200), SXGA- (1280 x 1024) och XGA-(1024 x 768) bilder med Advanced AccuBlend från NEC på MT860.

OBSERVERA: Följande kompositvideostandarder gäller:

NTSC: U.S. TV-standard för video i USA och Kanada.

PAL: TV-standard som används i Västeuropa.

PAL-N: TV-standard som används i Argentina, Paraguay och Uruguay.

PAL-M: TV-standard som används i Brasilien.

PAL60: TV-standard som används för NTSC-avspelning på PAL TV-apparater.

SECAM: TV-standard som används i Frankrike och Östeuropa.

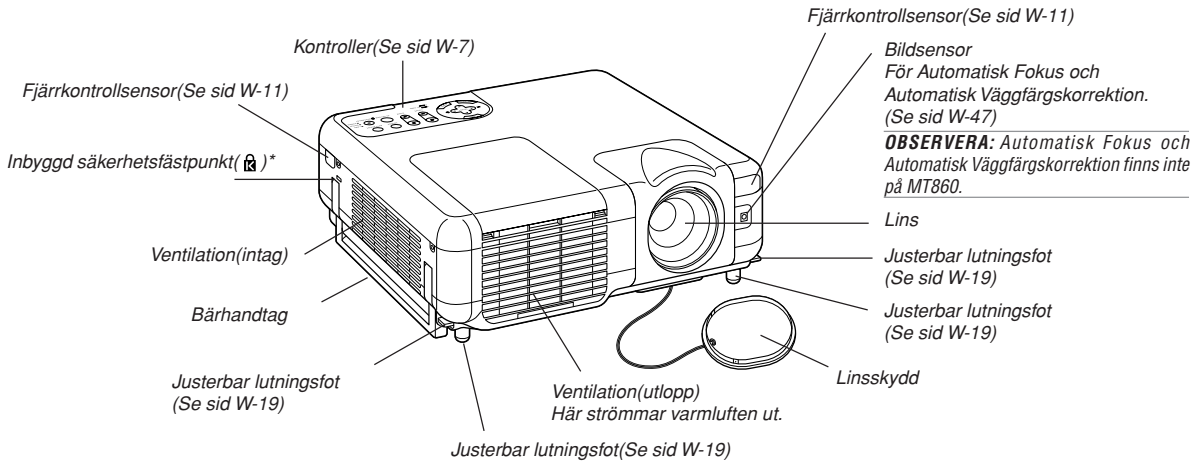
NTSC4.43: TV-standard som används i länder i Mellanöstern.

- Den medföljande fjärrkontrollen kan användas utan kabel, och det går även att fjärrstyra din dators mus från en annan plats i rummet med hjälp av den inbyggda musmottagaren med fjärrkontroll.
 - Du kan styra projektorn via en PC över PC-kontrollporten.
 - USB-porten medger användning av USB-mus^{*4}.
- ^{*4} USB-porten följer USB1.1-specifikationerna.
- Det moderna höljet är kompakt, lätt och enkelt att bära, och det smälter in i kontorsmiljöer, mötesrum och presentationsalar överallt.
 - Det finns åtta olika pekare för dina presentationer.

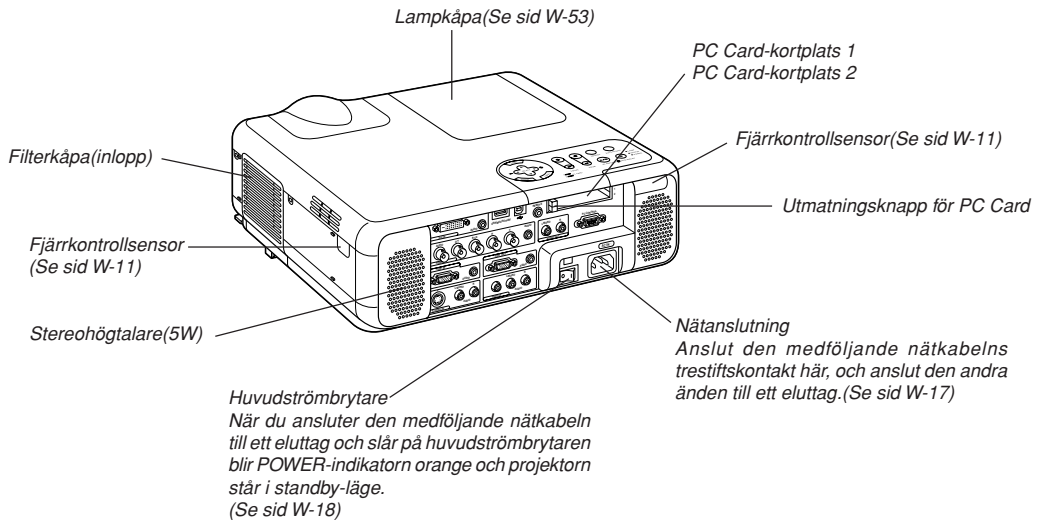
Om denna bruksanvisning

Det snabbaste sättet att komma igång är att ta tillräckligt med tid på dig så att allt blir rätt den första gången. Lägg ner några minuter på att läsa igenom bruksanvisningen nu. Detta kan spara dig tid senare. Varje avsnitt i bruksanvisningen inleds med en översikt. Hoppa över avsnitt som inte gäller dig.

Namn på projektor delar



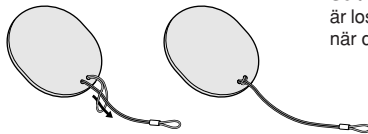
* Säkerhetsfästpunkten stödjer MicroSaver® säkerhetssystem. MicroSaver® är ett registrerat varumärke som tillhör Kensington Microware Inc. Logotypen är mönsterskyddad och ägs av Kensington Microware Inc.



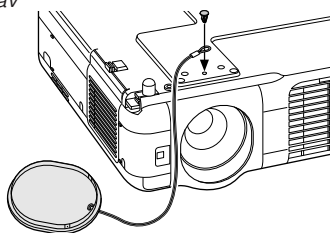
Montering av linsskyddet

För att fästa linsskyddet på undersidan med den medföljande fästordningen och snöret:

1. Trä snöret genom hålet i linsskyddet, och knyt en knut på snodden.snodden.



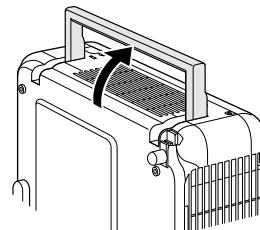
2. Sätt fast snöret på projektorns undersida med hjälp av fästordningen.



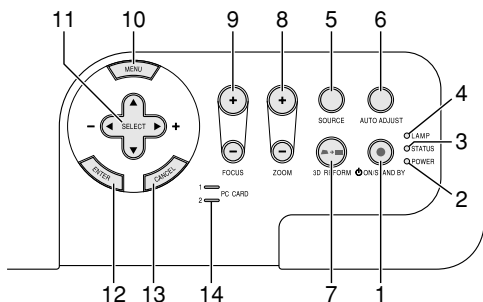
Bära projektorn

Bär alltid projektorn i handtaget.

Se till att nätkabeln och alla andra kablar som är anslutna till videokällor är losskopplade innan du flyttar projektorn. Täck linsen med linsskyddet när du flyttar projektorn, eller när den inte används.



Ovansidan



1. POWER-tangent (ON / STAND BY) (⏻)

Använd den här tangenten för att slå av och på strömmen när apparaten är ansluten till elnätet och står i standby-läge.

OBSERVERA: Du stänger av och sätter på projektorn genom att hålla in den här tangenten i minst två sekunder.

2. POWER-indikator

När denna indikator lyser grönt är projektorn igång; när den är orange är den i standby- eller idle-läge. Se avsnittet om driftslampor på sid W-55 för mer information.

3. STATUS-indikator

Om denna indikator blinkar rött i snabb takt betyder det att ett fel har inträffat, att lampkåpan inte sitter fast ordentligt eller att projektorn är överhettad. Om den lyser orange betyder det att du har tryckt på en tangent medan Control Panel Key Lock var aktiverat. Se avsnittet om statuslampor på sid W-55 för mer information.

4. LAMP-indikator

Om denna lampa blinkar rött i snabb takt är det en varning om att lampan har nått slutet av sin förväntade livslängd. Byt ut lampan så fort som möjligt efter att denna indikator har börjat lysa. (Se sid W-53).

Om den lyser grönt betyder det att lampan är inställd på Eco. Se avsnittet om lampor på sid W-54 för mer information.

5. SOURCE-tangent

Använd den här tangenten för att välja en videokälla såsom en PC, videobandspelare, DVD-spelare, kortläsare (PC Card) eller nätverk (LAN). Tryck kort på den här tangenten för att visa ingångslistan. Varje gång du trycker på tangenten i minst EN sekund ändras signalkällan enligt följande:

RGB1 → RGB2 → Video → S-Video → DVI (DIGITAL)* → Viewer → RGB1 → ...

Om det inte finns någon ingångssignal hoppas inmatningen över.

6. AUTO ADJUST-tangent

Använd denna tangent för att justera Position-H/V och Pixel Clock/Phase för en optimal bild (Se sid W-22). Håll tangenten intryckt i minst 2 sekunder för att aktivera funktionen Automatisk Fokus* eller Automatisk Väggfärgskorrektion* (Se sid W-47).

7. 3D REFORM-tangent

Tryck på den här tangenten för att aktivera 3D Reform-läget och korrigera keystone-distorsion (trapetsform), så att bilden blir fyrkantig.

8. ZOOM-tangent (+/-)

Zooma linsen in och ut.

9. FOCUS-tangent (+/-)

Justera linsens fokus.

10. MENU-tangent

Visar meny.

11. SELECT ▲▼◀▶ (+) (-) / Ljudstyrketangenter

▲▼ : Använd dessa tangenter för att välja alternativ på meny. När det inte visas någon meny fungerar dessa tangenter som ljudstyrkekontroll.

◀▶ : Använd dessa tangenter för att ändra inställningarna hos ett valt alternativ på meny.

Om du trycker på ► tangenten aktiverar du valet. När varken menyerna eller verktygsraden visas kan du använda den här tangenten för att välja en bild, samt för att flytta markören i Folder List eller Slide List.

När pekaren visas används dessa ▲▼◀▶ tangenter för att flytta pekaren.

12. ENTER-tangent

Utför det valda menyalternativet och aktiverar även alternativ på meny.

13. CANCEL-tangent

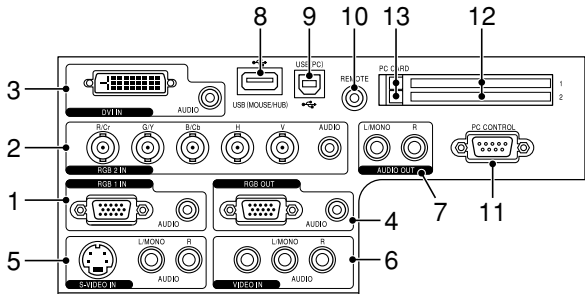
Tryck på den här tangenten för att lämna "Menus". Tryck på den här tangenten för att återställa justeringarna till föregående värde när du är i justerings- eller inställningsmeny.

14. PC CARD-åtkomstindikator 1/2

Lyser vid läsning av PC Card.

OBSERVERA: Funktionerna som är markerade med en asterisk (*) finns inte på MT860.

Funktioner på terminalpanelen



1. RGB1 IN /komponentingång (15-polig mini D-Sub)
Anslut din dator eller annan analog RGB-utrustning, t ex en IBM-kompatibel- eller Macintosh-dator här. Använd den medföljande RGB-kabeln för att ansluta din dator. Fungerar även som komponentingång, vilket gör det möjligt att ansluta videoutgången på utrustning med komponentsignaler, t ex en DVD-spelare. Denna ingång stöder även SCART-utsignaler. Se sid W-15 för närmare anvisningar.
RGB1 AUDIO-miniingångsjack (stereo mini)
Hit ansluter du ljudet från din dator eller DVD-spelare vid anslutning till RGB1-ingången. Det krävs i detta fall en audiokabel, som säljs separat.
2. RGB2 IN / Komponentingångskontakter (BNC)
Anslut utgångarna R,G,B,H (Horisontell synk) och V (Vertikal synk) på extern utrustning.
Om du använder en komponent med kombinerad synkutgång (SYNC), anslut den till H/V-kontakten.
När du använder ljusstyrke- och färgskillnadssignaler hos HDTV och DVD, anslut Pr/Cr till R,Y och G och Pb/Cb till projektorns B-ingång.
OBSERVERA: RGB IN 2 stöder inte Plug & Play.
RGB2 AUDIO IN-minitele (stereo mini)
Hit ansluter du ljudet från din dator eller DVD-spelare vid anslutning till RGB2-ingången. Det krävs i detta fall en audiokabel, som säljs separat.
3. DVI IN-kontakt (24-polig)
OBSERVERA: DVI-kontakten finns inte på MT860.
Denna ingång kan användas för att ta emot digitala signaler från en dator eller andra källor med DVI-anslutning.
DVI AUDIO-miniingångsjack (stereo mini)
Hit ansluter du ljudet från din dator eller DVD-spelare vid anslutning till DVI-ingången. Det krävs i detta fall en audiokabel, som säljs separat. På MT860 används detta AUDIO-miniingångsjack enbart för Bildvisare och LAN.
4. RGB OUT-anslutning (15-polig mini D-Sub)
Använd denna kontakt för att loopa bilden från din persondator till en extern monitor från ingångskällan RGB 1 eller 2.
RGB-analogsignalen på RGB OUT-anslutningen sänds ut i idle-läge. Se sid W-15 och 45.
RGB AUDIO OUT-minitele (stereo mini)
Anslut en ljudanläggning hit för att lyssna på ljud från en dator ansluten till RGB1-, RGB2- eller DVI(nej tillgängligt på MT860)-ingången. Observera att det inte sänds ut någon audiosignal från denna anslutning i Standby eller Idle.

5. S-VIDEO IN-anslutning (4-polig mini-DIN)
Anslut S-videoringången på en extern videokälla, t ex en videobandspelare, hit.

OBSERVERA: S-Video ger mer levande färger och högre upplösning än traditionella videoformat.

S-VIDEO AUDIO-ingångar R/L (RCA)

Detta är vänster och höger kanals ljudingångar när du tar emot stereoljud från en S-VIDEO-källa.

6. VIDEO IN-anslutning (RCA)
Anslut en videobandspelare, DVD-spelare, laser disc-spelare eller dokumentkamera hit för att visa videobilder.

VIDEO AUDIO-ingångar R/L (RCA)

Detta är vänster och höger kanals ljudingångar när du tar emot stereoljud från en videokälla.

7. AUDIO OUT-utgångar R/L (RCA)
Använd denna utgång för att sända ut ljudsignaler från den valda ingångskällan (RGB1, RGB2, DVI (DIGITAL) (ej tillgängligt på MT860), Video eller S-Video).
Den utgående ljudnivån kan justeras för att stämma överens med den interna högtalarens ljudnivå.

8. USB-port (MOUSE/HUB) [Typ A]

Anslut den medföljande USB-musen. Du kan styra alla menyer och Viewer med en USB-mus som anslutits här.

- En skanner med USB-stöd eller PC-kringutrustning kan anslutas till denna port. (USB-navfunktion)

9. USB-port (PC) [Typ B]

Anslut denna kontakt till din dators USB-kontakt (typ A) med hjälp av den medföljande USB-kabeln. Du kan sköta datorns musfunktioner från fjärrkontrollen. Denna port fungerar även som PC-kontrollport med Dynamic Image Utility 2.0 som finns på den medföljande CD-ROM-skivan.

10. REMOTE (minijack)

Anslut fjärrkontrollkabeln hit om du vill använda en fast kabelanslutning.

11. PC CONTROL-port (9-polig D-Sub)

Använd den här anslutningen för att ansluta din persondator till projektorn via en seriekabel. Detta låter dig kontrollera projektorn från din dator via ett seriellt kommunikationsprotokoll. Det krävs en korsad RS232C-kabel, som säljs separat, för att använda denna port. Du kan även styra projektorn med Dynamic Image Utility 2.0 som finns på den medföljande CD-ROM-skivan.
För att kunna göra det måste först Dynamic Image Utility 2.0 installeras på din dator. Om du skriver egna program finns typiska PC-kommandoreferenser på sid W-60.

12. PC CARD-kortplats 1/2

Sätt i ett PC Card, nätverkskort, eller ett NEC trådlöst nätverkskort (som säljs separat) här.

Det finns två kortplatser: Plats 1 och Plats 2

OBSERVERA: Vid leverans sitter det ett attrappkort i varje kortplats. Avlägsna attrappkorten innan du använder projektorn.

13. PC CARD-utmatningsknapp 1/2

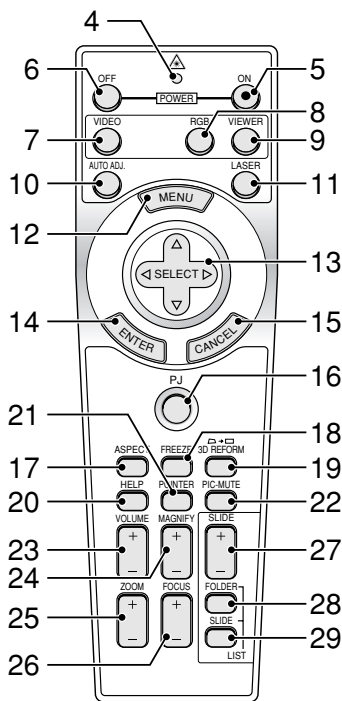
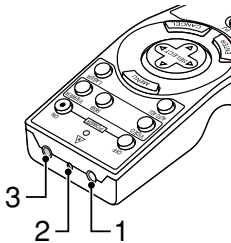
Tryck på knappen för att mata ut ett PC Card delvis. Varje kortplats har en egen utmatningsknapp: 1 och 2.

Namn på fjärrkontrollens delar

OBSERVERA: Om du använder en Macintosh-dator kan du klicka med antingen höger eller vänster musknapp för att aktivera musen.

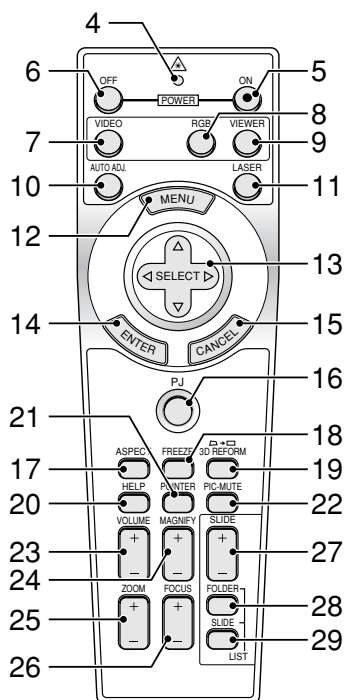
OBSERVERA: Funktionerna som är markerade med en asterisk (*) finns inte på MT860.

- Infrarödsändare**
Rikta fjärrkontrollen mot fjärrkontrollsensorn på projektorkåpan.
- LASER-pekare**
Sänder en laserstråle när du trycker på LASER-tangenten.
- Fjärrkontrolluttag**
Anslut fjärrkontrollkabeln hit om du vill använda en fast kabelanslutning.



- LED**
Blinkar när du trycker på en tangent.
- POWER ON-tangent**
Om projektorn är ansluten till elnätet kan du sätta på den med den här tangenten.
OBSERVERA: Du sätter på projektorn genom att hålla POWER ON-tangenten intryckt i minst två sekunder.
- POWER OFF-tangent**
Du kan stänga av projektorn med den här tangenten.
OBSERVERA: Du stänger av projektorn genom att hålla in POWER OFF-tangenten i minst två sekunder.
- VIDEO-tangent**
Tryck på denna tangent för att växla mellan Video- och S-Video-insignalkällor.
- RGB-tangent**
Tryck på denna tangent för att välja RGB 1-, RGB 2- eller DVI (DIGITAL)*-ingång. När du trycker på den här tangenten växlar signalkällan i den ordning som anges:
RGB 1 → RGB 2 → DVI (DIGITAL)* → RGB 1 → ...
- VIEWER-tangent**
Tryck på den här tangenten för att välja Viewer-källa.

- AUTO ADJ-tangent**
Använd den här tangenten för att reglera en RGB-källa för att uppnå bästa möjliga bild. Håll tangenten intryckt i minst 2 sekunder för att aktivera funktionen Automatisk Fokus* eller Automatisk Väggfärgskorrekction*. Se sid W-20 eller 22.
- LASER-tangent**
Håll in tangenten för att aktivera laserpekaren. När lasern är tänd kan du använda den för att dra publikens intresse till den röda punkten, som kan placeras på alla föremål.
- MENU-tangent**
Visar meny för diverse inställningar och lägen.
- SELECT-tangent ▲▼◀▶ (mus)**
I Computer-läge fungerar dessa tangenter som en datormus. När Projector-läget är valt (indikeras genom att PJ-tangenten lyser). Se sid W-24.
▲▼ : Använd dessa tangenter för att välja alternativ på meny.
◀▶ : Använd dessa tangenter för att ändra inställningarna hos ett valt alternativ på meny. Om du trycker på ▶ tangenten aktiverar du valet.
När pekaren visas används dessa ▲▼◀▶ tangenter för att flytta pekaren. Dessa ▲▼◀▶ knappar är till för att justera bilden när pekaren inte visas.
- ENTER-tangent (vänsterklick)**
När du befinner dig i Computer-läget fungerar den här tangenten som musens vänsterknapp. Om du trycker på denna knapp och håller den nedtryckt i minst 2 sekunder, ställs dragläget in. När Projector-läget är valt (indikeras genom att PJ-tangenten lyser): Använd den här tangenten för att aktivera ett valt menyalternativ. Det fungerar på samma sätt som med ENTER-tangenten på kåpan. Se sid W-7.
- CANCEL-tangent (högerklick)**
När du befinner dig i Computer-läget fungerar den här tangenten som musens högerknapp. När Projector-läget är valt (indikeras genom att PJ-tangenten lyser): Tryck på den här tangenten för att lämna Menus. Det fungerar på samma sätt som med CANCEL-tangenten på kåpan (Se sid W-7).
- PJ-tangent**
Tryck på den här tangenten för att växla tangenterna SELECT, CANCEL och ENTER mellan Projector-läget (lyser rött) och Computer-läget.
Tryck på den här tangenten eller på någon av tangenterna POWER ON/OFF, MENU, ASPECT, 3D REFORM, HELP, POINTER, MAGNIFY, VIEWER, FOLDER, SLIDE eller LIST för att växla till Projector-läge; PJ-tangenten lyser då rött. Tryck på PJ-tangenten igen för att byta tillbaka till Computer-läge. Se sid W-24.
- ASPECT-tangent**
Tryck på den här tangenten för att visa valskärmen för Aspect Ratio. Se sid W-38.
- FREEZE-tangent**
Den här tangenten fryser bilden. Tryck en gång till för att fortsätta köra.
- 3D REFORM-tangent**
Tryck på den här tangenten för att aktivera 3D Reform och korrigera keystone-distorsion (trapetsform), så att bilden blir fyrkantig. Se sid W-20.
- HELP-tangent**
Visar onlinehjälp eller inställd information.
- POINTER-tangent**
Tryck på den här tangenten för att visa en av åtta pekartyper. Tryck en gång till för att ta bort pekaren. Du kan flytta pekaren till valfri plats på skärmen med Select-tangenten ▲▼◀▶. Se sid W-25.



22. PICTURE MUTE-tangent

Den här tangenten släcker bilden och tystar ljudet under en kort stund.

Tryck en gång till när du vill få tillbaka bild och ljud.

OBSERVERA: När meny visas stängs bilden och ljudet av, men meny kvarstår.

23. VOLUME-tangent (+) (-)

Tryck på (+) för att höja ljudstyrkan och på (-) för att sänka den.

24. MAGNIFY-tangent (+) (-)

Använd den här tangenten för att justera bildstorleken upp till 400 %.

När pekaren visas förstoras bilden runt dess mitt. När bilden förstoras ändras pekarens utseende till ett förstoringsglas. När pekaren inte visas förstoras bilden runt skärmens mitt. Se sid W-25.

25. ZOOM-tangent (+) (-)

Zooma linsen in och ut.

26. FOCUS-tangent (+) (-)

Justera linsens fokus.

27. SLIDE-tangent (+) (-)

Tryck på (+) för att välja nästa mapp eller bild, och på (-) för att välja föregående mapp eller bild. Se sid W-29.

28. FOLDER LIST-tangent

Tryck på den här tangenten för att välja källa för bildvisaren och visa en lista över mappar på ett PC Card. Se sid W-29.

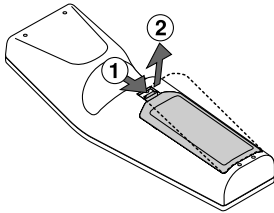
29. SLIDE LIST-tangent

Tryck på den här tangenten för att välja källa för Viewer och visa en lista över bilder på ett PC Card. Se sid W-29.

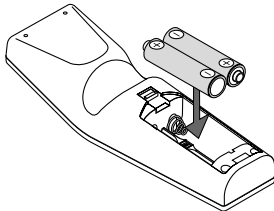
OBSERVERA: Standardinställningen är Computer-läge, vilket låter dig använda tangenterna SELECT, CANCEL och ENTER som datormus. När du trycker på någon av tangenterna POWER ON/OFF, MENU, ASPECT, 3D REFORM, HELP, POINTER, MAGNIFY, VIEWER, FOLDER LIST eller SLIDE LIST lyser P.J-tangenten rött för att visa att projektorn är i Projector-läge. Om du inte trycker på några tangenter inom 60 sekunder slocknar lampan och projektorn går ur Projector-läget.

Illäggning av batterier

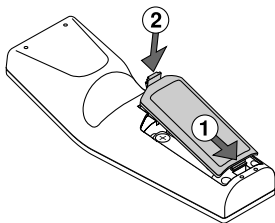
1. Tryck hårt på batterilocket och skjut av det.



2. Ta ur båda de gamla batterierna och sätt i nya (AA). Var noga med att vända + och - på batterierna rätt.



3. Skjut tillbaka locket över batterierna så att det sitter fast ordentligt. Blanda inte nya och gamla, eller olika typer av batterier.



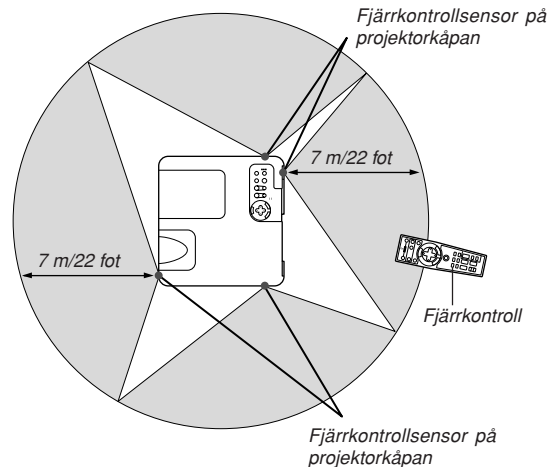
Observera angående användning av fjärrkontrollen:

Om du håller SELECT-tangenten ▲▼◀▶ intryckt medan du sätter i nya batterier kan det hända att fjärrkontrollen inte fungerar ordentligt. Om detta skulle inträffa, ta ur batterierna och lägg i dem igen utan att röra SELECT-tangenten.

Säkerhetsföreskrifter när du använder fjärrkontrollen

- Handskas försiktigt med fjärrkontrollen.
- Torka fjärrkontrollen på en gång om den blir våt.
- Undvik överdriven värme eller fukt.
- Ta ur batterierna om du inte räknar med att använda fjärrkontrollen under en längre tid.
- Lägg inte batterierna upp och ned.
- Blanda inte nya och gamla batterier, eller olika typer av batterier.

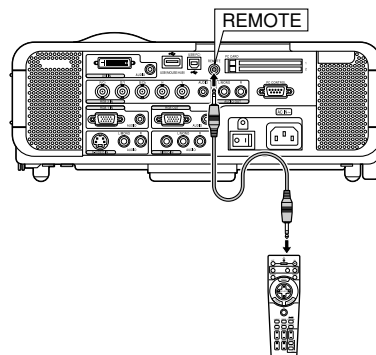
Räckvidd för den trådlösa fjärrkontrollen



- Den infraröda signalen har en räckvidd på cirka 22 fot/7 m och fungerar inom 60 graders vinkel i förhållande till fjärrkontrollsensorn på projektorkåpan.
- Projektorn reagerar inte om det finns saker i vägen mellan fjärrkontrollen och projektorns fjärrkontrollsensor, eller om sensorn påverkas av starkt infallande ljus. Fjärrkontrollen kan också sluta fungera på grund av svaga batterier.

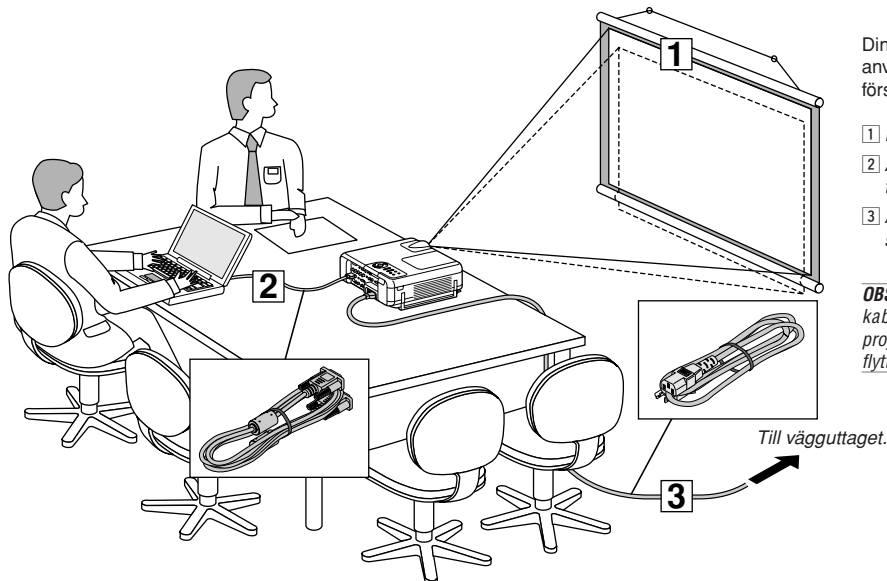
Använda fjärrkontrollen med kabelanslutning

Anslut med medföljande fjärrkontrollkabelns enda ände till REMOTE-minijacket och den andra änden till fjärrkontrolltaget på fjärrkontrollen.



INSTALLATION OCH ANSLUTNINGAR

Det här avsnittet beskriver hur du installerar din projektor och hur du ansluter video- och audiokällor.



Din projektor är enkel att installera och använda. Men innan du börjar måste du först:

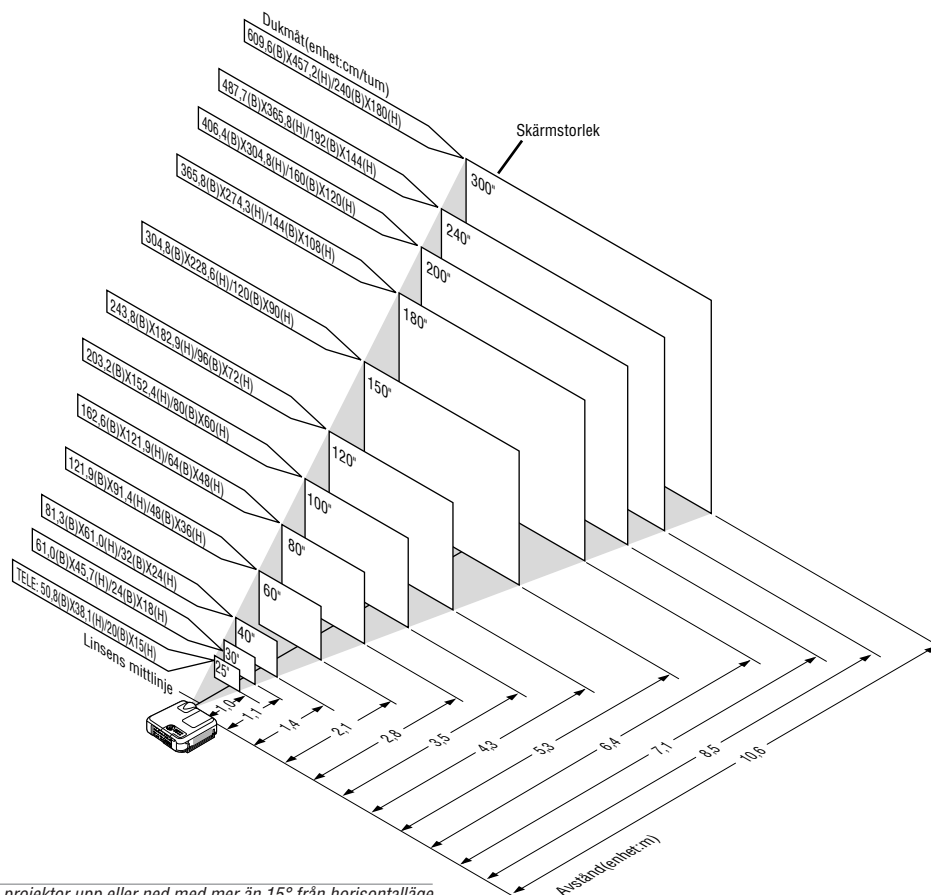
- 1 Placera projektorn och en duk.
- 2 Ansluta din dator eller videoutrustning till projektorn. Se sid W-14 – 17.
- 3 Ansluta den medföljande nätkabeln. Se sid W-17.

OBSERVERA: Se till att nätkabeln och alla andra kablar är losskopplade innan du flyttar projektorn. Täck linsen med linsskyddet när du flyttar projektorn, eller när den inte används.

Placera projektorn och duken

Välja en plats

Ju längre projektorn befinner sig från duken eller väggen desto större blir bilden. Den minsta bildstorleken är ungefär 25" (0,64 m), diagonalt mätt, när projektorn är ungefär 39,4 tum (1,0 m) från väggen eller duken. Den största bildstorleken är ungefär 500" (12,7 m) när projektorn är ungefär 614,2 tum (15,6 m) från väggen eller duken. Använd ritningen nedan som guide.

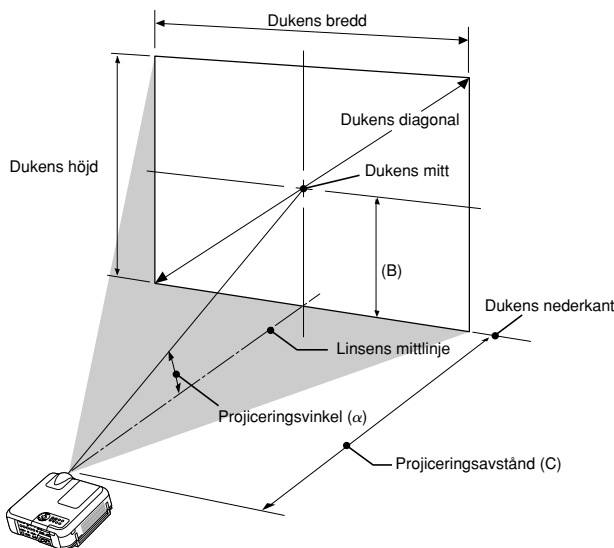


WARNING: Luta inte projektor upp eller ned med mer än 15° från horisontalläge för att undvika att lampan släcks.

Projiceringsavstånd och dukstorlek

Följande visar rätt inbördes förhållanden mellan projektorn och duken. Använd tabellen för att bestämma placeringen.

Avståndstabell



B = Höjdskillnad mellan linsens mittlinje och dukens mitt

C = Projiceringsavstånd

α = Projiceringsvinkel

OBSERVERA: Avstånden kan variera med +/-5%.

Skärmstorlek			B	C		α
Diagonal	Bredd	Höjd		Vidvinkel – Tele	Vidvinkel – Tele	
tum	tum	tum	tum	tum	grader	
25	20	15	8,0	— - 39,6	— - 10,7	
30	24	18	9,0	35,1 - 47,8	14,4 - 10,7	
40	32	24	12,0	47,4 - 64,4	14,2 - 10,5	
60	48	36	18,0	72,1 - 97,6	14,0 - 10,4	
67	54	40	20,0	80,7 - 109,2	14,0 - 10,4	
72	58	43	22,0	86,9 - 117,5	14,0 - 10,4	
80	64	48	24,0	96,8 - 130,8	13,9 - 10,4	
84	67	50	25,0	101,7 - 137,4	13,9 - 10,4	
90	72	54	27,0	109,1 - 147,4	13,9 - 10,4	
100	80	60	30,0	121,4 - 164,0	13,9 - 10,4	
120	96	72	36,0	146,1 - 197,2	13,8 - 10,3	
150	120	90	45,0	183,1 - 246,9	13,8 - 10,3	
180	144	108	54,0	220,1 - 296,7	13,8 - 10,3	
200	160	120	60,0	244,8 - 329,9	13,8 - 10,3	
210	168	126	63,0	257,1 - 346,5	13,8 - 10,3	
240	192	144	72,0	294,1 - 396,3	13,8 - 10,3	
261	209	157	78,0	320,0 - 431,1	13,7 - 10,3	
270	216	162	81,0	331,1 - 446,0	13,7 - 10,3	
300	240	180	90,0	368,1 - 495,8	13,7 - 10,3	
350	280	210	105,0	429,8 - 578,7	13,7 - 10,3	
400	320	240	120,0	491,5 - —	13,7 - —	
450	360	270	135,0	553,2 - —	13,7 - —	
500	400	300	150,0	614,8 - —	13,7 - —	

Skärmstorlek			B	C		α
Diagonal	Bredd	Höjd		Vidvinkel – Tele	Vidvinkel – Tele	
mm	mm	mm	mm	mm	grader	
635	508	381	191	— - 1005	— - 10,7	
762	610	457	229	891 - 1215	14,4 - 10,7	
1016	813	610	305	1204 - 1636	14,2 - 10,5	
1524	1219	914	457	1831 - 2479	14,0 - 10,4	
1702	1361	1021	511	2050 - 2774	14,0 - 10,4	
1829	1463	1097	549	2207 - 2985	14,0 - 10,4	
2032	1626	1219	610	2458 - 3322	13,9 - 10,4	
2134	1707	1280	640	2583 - 3490	13,9 - 10,4	
2286	1829	1372	686	2771 - 3743	13,9 - 10,4	
2540	2032	1524	762	3084 - 4165	13,9 - 10,4	
3048	2438	1829	914	3711 - 5007	13,8 - 10,3	
3810	3048	2286	1143	4651 - 6272	13,8 - 10,3	
4572	3658	2743	1372	5591 - 7536	13,8 - 10,3	
5080	4064	3048	1524	6217 - 8379	13,8 - 10,3	
5334	4267	3200	1600	6531 - 8800	13,8 - 10,3	
6096	4877	3658	1829	7471 - 10064	13,8 - 10,3	
6629	5304	3978	1989	8129 - 10949	13,7 - 10,3	
6858	5486	4115	2057	8410 - 11328	13,7 - 10,3	
7620	6096	4572	2286	9350 - 12593	13,7 - 10,3	
8890	7112	5334	2667	10917 - 14700	13,7 - 10,3	
10160	8128	6096	3048	12484 - —	13,7 - —	
11430	9144	6858	3429	14050 - —	13,7 - —	
12700	10160	7620	3810	15617 - —	13,7 - —	

WARNING

* **Takmontering av projektorn måste utföras av en kvalificerad tekniker. Kontakta din NEC-återförsäljare för närmare information.**

* **Försök inte att själv montera projektorn.**

- Luta inte projektor upp eller ned med mer än 15° från horisontalläge för att undvika att lampan släcks.
- Använd projektorn bara på ett stabilt, jämnt underlag. Om projektorn faller i golvet finns det risk för personskador och projektorn kan dessutom ta allvarlig skada.
- Använd inte projektorn på platser där temperaturen varierar kraftigt. Projektorn får bara användas om temperaturen ligger mellan 32°F (0°C) och 95°F (35°C).
- Utsätt inte projektorn för fukt, damm eller rök. Detta försämrar bildåtergivningen.
- Se till att ventilationen runt projektorn är tillräcklig så att värmen bortleds. Täck inte för ventilationshålen på sidorna eller framtill på projektorn.

Reflektera bilden

Med hjälp av en spegel kan du reflektera projektorns bild så att den blir mycket större. Kontakta din NEC-återförsäljare om du behöver en spegel. Om du använder en spegel och bilden är inverterad, använd tangenterna MENU och SELECT ▲▼ på projektorkåpan eller fjärrkontrollen för att korrigera bildens orientering. (Se sid W-44.)

Göra anslutningar

OBSERVERA: Vid användning av en bärbar PC, ska du koppla ihop projektorn och datorn innan du sätter på datorn. I de flesta fall kan signalen inte sändas ut från RGB-utgången om inte den bärbara datorn har satts på efter att den har anslutits till projektorn.

* Om skärmen blir blank när du använder fjärrkontrollen kan det bero på datorns skärmläckare eller energisparfunktioner.

* Om du av misstag trycker på fjärrkontrollens POWER-tangent, vänta i 90 sekunder och tryck sedan på POWER-tangenten igen för att fortsätta.

När du ser på en digital DVI-signal*:

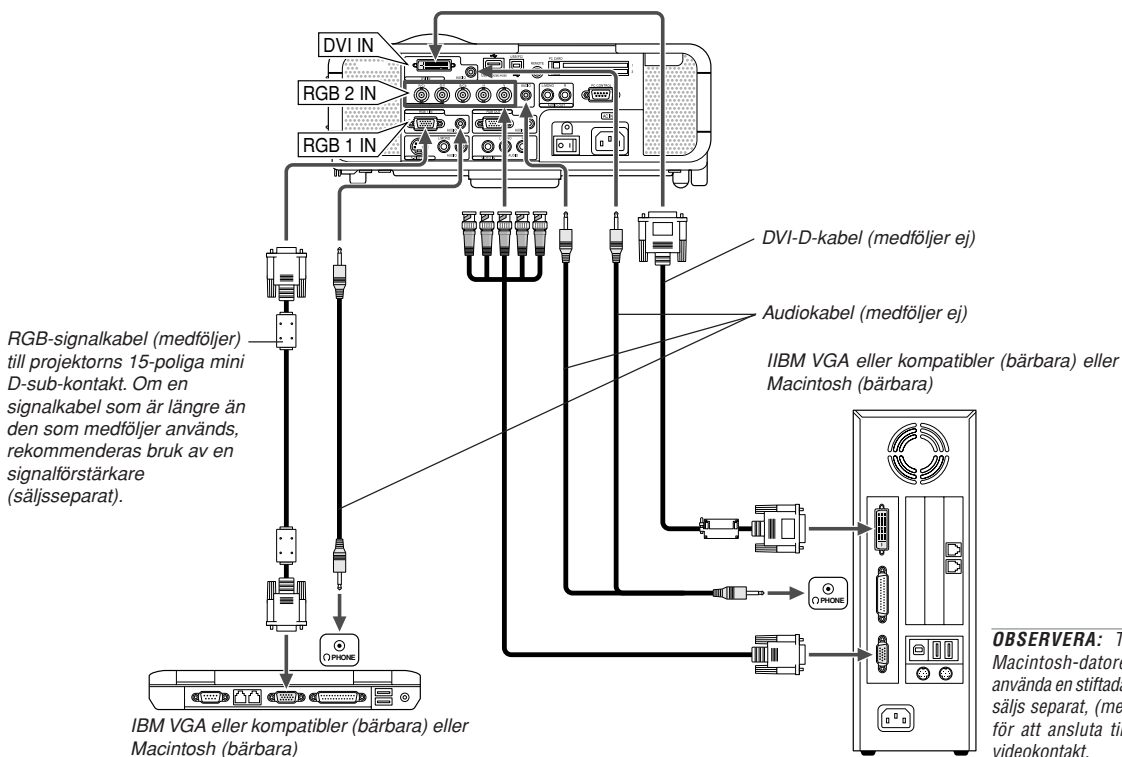
För att visa en digital DVI-signal, ska du se till att koppla ihop datorn och projektorn genom att använda en kabel för DVI-D-signaler (medföljer ej) innan du sätter på datorn eller projektorn. Sätt först på projektorn och välj DVI (DIGITAL) från källmenyn innan du sätter på datorn. Annars kan det hända att den digitala utgången på grafikkortet inte visar bilden. I så fall ska du starta om din PC. Koppla inte ifrån DVI-D-signalkabeln medan projektorn är igång. Om signalkabeln har kopplats ifrån och sedan kopplats tillbaka in, kan bilden komma att visas felaktigt. I så fall ska du starta om din persondator.

OBSERVERA: DVI-kontakten finns inte på MT860.

OBSERVERA:

- Använd en DVI-D-kabel som överensstämmer med revision 1.0 av standarden DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface). DVI-D-kabeln bör inte vara längre än 5 m (196") lång.
- DVI-kontakten (DIGITAL) accepterar VGA (640x480), SVGA (800x600), 1152x864, XGA (1024x768) och SXGA (1280x1024 @ upp till 60 Hz).

Anslutning till din PC eller Macintosh-dator



Om du ansluter din PC- eller Macintosh-dator till projektorn kan du projicera bilden på bildskärmen för slagkraftiga presentationer. För att ansluta till en PC eller Macintosh, gör bara så här:

1. Stäng av projektorn och datorn.
2. Använd den medföljande signalkabeln för att ansluta din PC eller Macintosh till projektorn.
3. Sätt på projektorn och datorn.
4. Om bilden försvinner efter en viss tids inaktivitet kan detta bero på skärmläckaren på den dator du har anslutit till projektorn.

Ansluta till RGB 2 IN-kontakterna

Använd en BNC X 5-kabel för att ansluta din dator till projektorns RGB 2 IN-kontakter.

Ansluta en PC med DVI-utgång*

Använd en DVI-D-signal-kabel (medföljer ej) för att ansluta din dators DVI-kontakt till projektorn.

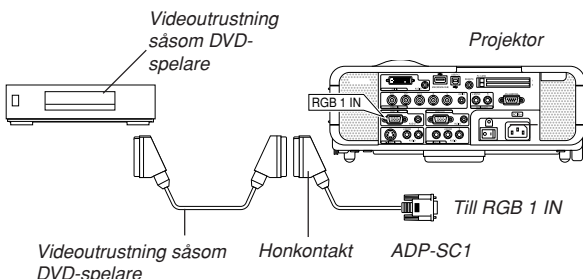
OBSERVERA: MT1065/MT1060/MT860 är inte kompatibel med videoavkodade utsignaler från NEC ISS-6020 och ISS-6010.

Ansluta SCART-utgång (RGB)

Innan anslutning görs: Det krävs en speciell SCART-adapter (ADP-SC1) och en vanlig SCART-kabel (som säljs separat) för denna anslutning.

OBSERVERA:

- Audiosignal är inte tillgänglig för denna anslutning.
- RGB IN 2-kontakten stödjer inte Plug & Play.

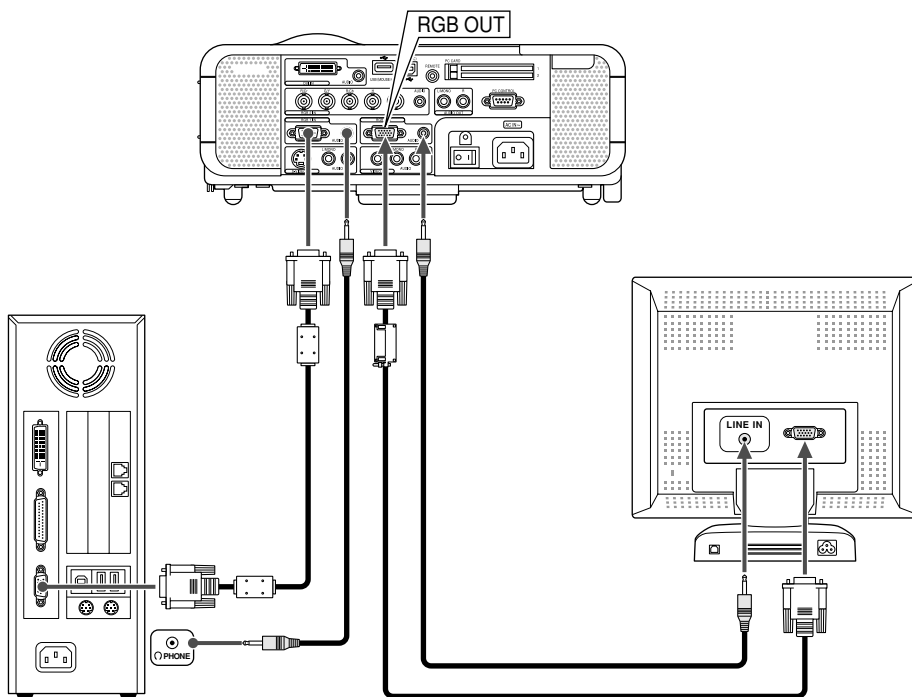


1. Slå av strömmen till projektorn och din videoutrustning.
2. Använd SCART-adaptorn NEC ADP-SC1 och en SCART-kabel, som säljs separat, för att ansluta RGB 1-ingången på projektorn till en SCART-utgång (RGB) på din videoutrustning.
3. Slå på strömmen till projektorn och din videoutrustning.
4. Använd RGB 1-tangenten på fjärrkontrollen för att välja RGB 1-ingång.
5. Tryck på MENU-tangenten på fjärrkontrollen för att visa menyn.
6. Välj på Advanced-menyn [Projektoralternativ] → [Inställning] → [Sida 3] → [Välja signal] → [Scart].

SCART är en europeisk audio-video-standardkontakt för TV-apparater, video- och DVD-spelare. Den kallas även för Euro-kontakt.

OBSERVERA: SCART-adaptorn ADP-SC1 kan köpas hos din NEC-återförsäljare i Europa. Kontakta din NEC-återförsäljare i Europa för mer information.

Ansluta en extern skärm



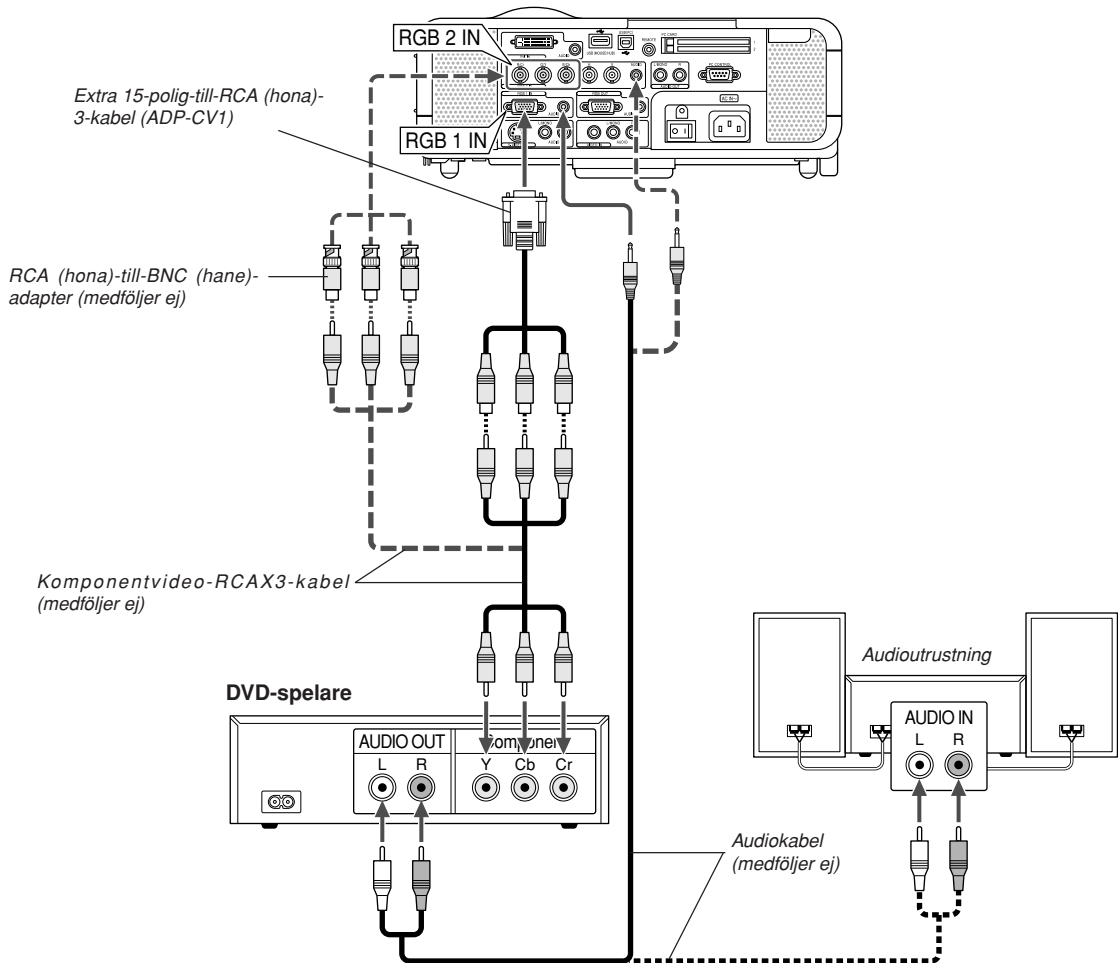
Du kan ansluta en separat, extern skärm till projektorn för att samtidigt se den projicerade analoga RGB-bilden på skärmen. Gör så här:

1. Slå av strömmen till projektorn, bildskärmen och datorn.
2. Använd en 15-polig kabel för att ansluta skärmen till RGB OUT-kontakten (15-polig mini D-Sub) på projektorn.
3. Slå på strömmen till projektorn, bildskärmen och datorn.

OBSERVERA:

- RGB OUT-anslutningen sänder inte ut någon RGB-signal i viloläge (Se sid W- 45). När projektorn ställs i idle-läge, försvinner bilden under en kort stund på bildskärmen. Observera att RGB OUT-anslutningen inte sänder ut någon RGB-signal i Standby-läge.
- När projektorn är i Idle-läge kan det hända att bilden inte visas korrekt medan kylfläktarna går omedelbart efter att strömmen har satts på eller stängts av. Observera att RGB OUT-anslutningen inte sänder ut någon RGB-signal i standby-läge.
- Kaskadkoppling är inte möjlig.

Anslutning till en DVD-spelare



Du kan ansluta projektorn till en DVD-spelare med komponentutgång eller videoutgång. Gör så här:

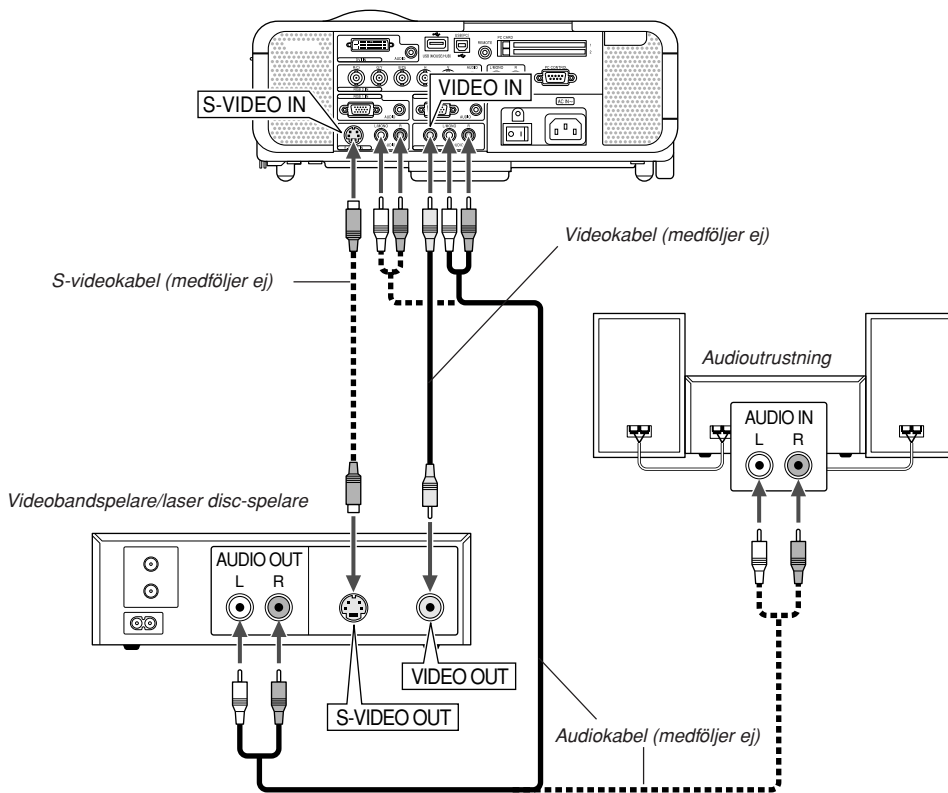
1. Slå av strömmen till projektorn och DVD-spelaren.
2. Om din DVD-spelare har komponentvideoutgång (Y,Cb,Cr), använd en komponentvideokabel (RCAX3), som säljs separat, och 15-pol-till-RCAX3-kabeln (hona), som säljs separat, för att ansluta din DVD-spelare till projektorns RGB IN1- eller RGB IN2-kontakt.

För DVD-spelare utan komponentvideoutgång (Y,Cb,Cr), använd vanliga RCA-kablar (medföljer ej) för att ansluta en kompositvideoutgång på DVD-spelaren till projektorns videoingång.

3. Sätt på projektorn och DVD-spelaren.

OBSERVERA: Se bruksanvisningen för din DVD-spelare för mer information om dess krav för videoutgång.

Anslutning till videobandspelare eller laser disc-spelare



Använd vanliga RCA-kablar (medföljer ej) för att ansluta din videobandspelare, laser disc-spelare eller dokumentkamera till projektorn.

För att göra dessa anslutningar, gör så här:

1. Stäng av projektorn och videobandspelaren, laser disc-spelaren eller dokumentkameran.
2. Anslut ena änden av RCA-kabeln till videoutgången på baksidan av videobandspelaren eller laser disc-spelaren, och anslut den andra änden till videoingången på projektorn. Använd en audiokabel (medföljer ej) för att ansluta audio från videobandspelaren eller laser disc-spelaren till din audioutrustning (om videobandspelaren eller laser disc-spelaren har denna möjlighet). Var noggrann med att hålla isär anslutningarna till höger och vänster kanal för att få stereoljud.
3. Sätt på projektorn och videobandspelaren eller laser disc-spelaren.

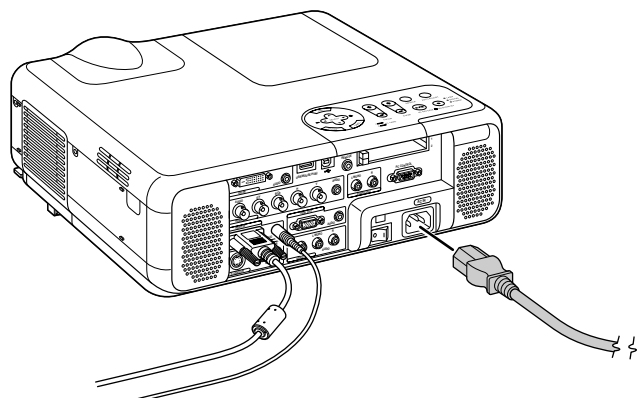
OBSERVERA: Se bruksanvisningen för din videobandspelare eller laser disc-spelare för mer information om deras krav för videoutgång.

OBSERVERA: Bilden visas eventuellt inte korrekt när du snabbspolar en Video- eller S-Videokälla framåt eller bakåt via en skanningskonverter.

Ansluta den medföljande nätkabeln

Anslut den medföljande nätkabeln till projektorn.

Anslut först den medföljande nätkabelns trestiftskontakt till AC IN på projektorn och sedan den andra ändan av kabeln till eluttaget.



PROJICERA EN BILD (ENKEL ANVÄNDNING)

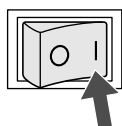
Det här avsnittet beskriver hur du sätter på projektorn och visar en bild på duken.

Sätta på projektorn

OBSERVERA:

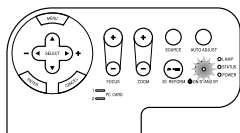
- Se till att huvudströmbrytaren är frånslagen [O] innan du sätter i eller drar ut den medföljande nätkabeln. Om du inte gör det kan projektorn skadas.
- Projektorn har två strömbrytare: huvudströmbrytare och POWER-tangent (POWER ON och OFF på fjärrkontrollen).
- Projektorn har en funktion som förhindrar att obehöriga använder den. Registrera ditt PC Card som protect key för att använda funktionen. Se "Säkerhet" under "Projector Options" på sid W-51 för mer information.

För att slå på strömmen till projektorn, ställ huvudströmbrytaren i ON-läget (I).



Kontrollera att datorn eller videokällan är på och att linsskyddet är borttaget innan du sätter på din projektor.

Tryck på ON/STANDBY-tangenten på projektorkåpan eller på fjärrkontrollens POWER ON-tangent i minst 2 sekunder så att strömindikatorn ändrar färg till grönt och projektorn blir klar att användas.

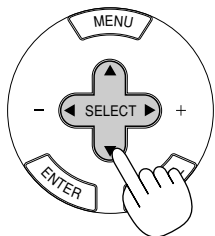


Anmärkning angående startskärmen (Menu Language Select screen)

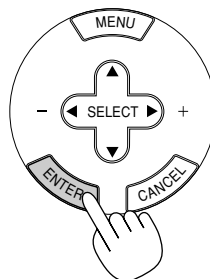
Startskärmen visas när du slår på projektorn första gången. Du kan då välja ett av de sju språken på skärmen: English, German, French, Italian, Spanish, Swedish och Japanese.

Följ stegen nedan för att välja ett menyspråk:

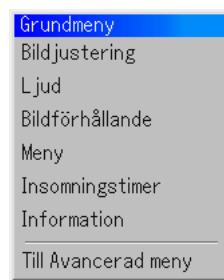
1. Använd tangenten SELECT ▲ eller ▼ för att välja ett av de sju språken från menyn.



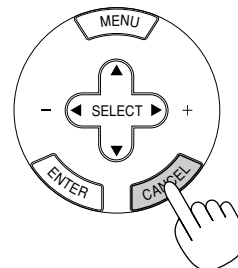
2. Tryck på ENTER-tangenten för att bekräfta valet.



3. Basic-menyn visas på det valda språket.



Tryck på CANCEL-tangenten för att stänga menyn.



Fortsätt till användning med advanced-meny när detta har gjorts. Det går även att välja menyspråket senare om du föredrar detta. Se "Language" på sid W-43.

OBSERVERA: Om du vill sätta på projektorn genom att koppla in nätkabeln, måste du först ställa huvudströmbrytaren på ON och använda menyn och aktivera alternativet "AutoStart" på inställningsmenyn. (Se sid W-45.) Bilden på skärmen kan flimra litet direkt efter att projektorn slagits på. Detta är inget fel. Vänta 3 till 5 minuter tills lampan stabiliserat sig.

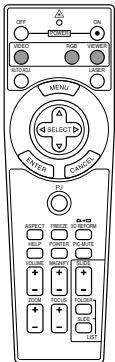
När lampläget är satt till Eco, kommer Lamp-indikatorn att lysa grönt. Om något av följande inträffar, kommer projektorn inte att sättas på.

- * Om projektorns interna temperatur är för hög, kommer projektorn att detektera onormalt hög temperatur. I detta tillstånd kommer projektorn inte att sättas på för att skydda det inre systemet. Om detta sker ska du vänta tills projektorns inre komponenter kylts ned.
- * När lampan när slutet av sin förväntade livslängd kommer projektorn inte att sättas på. Byt lampan om detta inträffar.
- * Om lampan inte tänds och om STATUS-indikatorn blinkar på och av sex gånger, ska du vänta en hel minut och sedan sätta på strömmen.

Välja Source

Välja dator eller videokälla

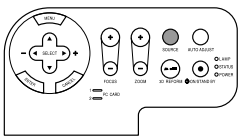
Användning av fjärrkontrollen



Tryck på vilken som helst av tangenterna RGB, VIDEO eller VIEWER.

OBSERVERA: Om ingen insignal är ansluten visar projektorn en blå bakgrund (fabriksinställning).

Välja från Source List

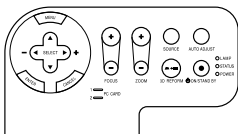


Source List



Tryck ned och släpp snabbt SOURCE-tangenten på projektorhöljet för att visa Source list. Varje gång SOURCE-tangenten trycks ned, kommer ingångskällan att ändras enligt följande: "RGB1" eller "RGB2" (dator eller DVD med komponentutgång), "Video" (videobandspelare, dokumentkamera eller laser disc-spelare), "S-Video", "DVI (Digital)*", "Bildvisare" (bilder på ett PC Card), eller "LAN" (fast eller trådlöst överförd signal som sänts från en dator). Tryck på ENTER-tangenten för att visa den valda ingångskällan.

Detektera signalen automatiskt



Håll SOURCE-tangenten intryckt i minst 1 sekund så kommer projektorn att leta upp nästa tillgängliga ingångskälla. Varje gång du håller SOURCE-tangenten intryckt kommer ingångskällan att ändras enligt följande:

→ RGB1 → RGB2 → Video → S-Video → DVI (Digital)* → Bildvisare

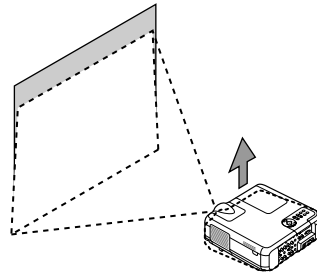
Om det inte finns någon ingångssignal hoppas inmatningen över. När ingångskällan som du vill projicera visas ska du släppa tangenten. Tryck på ENTER-tangenten.

OBSERVERA: Funktionerna som är markerade med en asterisk (*) finns inte på MT860.

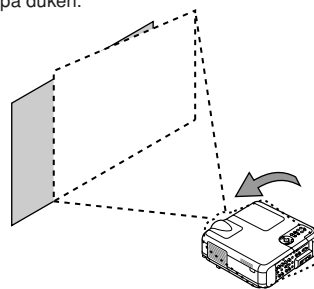
Justera Picture Size och Position

Se till att projektorn står på ett plant och vågrätt underlag, samt att den är vänd rakt mot duken.

Lift upp projektorns framkant för att centrera bilden vertikalt.



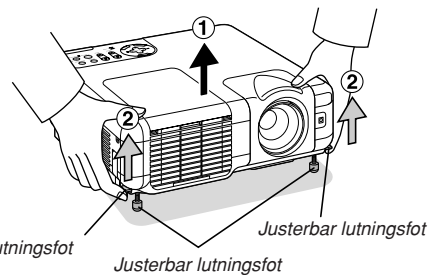
Flytta projektorn åt höger eller vänster för att centrera bilden i horisontalled på duken.



* Om bilden inte visas fyrkantig på duken, kan du använda funktionen 3D Reform för att rätta till den. Se sid W-20.

Justera lutningen med foten

1. Lyft upp projektorns framkant.

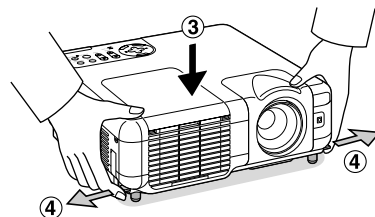


Justerbar lutningsfot

Justerbar lutningsfot

2. Tryck upp justerfötternas spakar på projektorns högra och vänstra sida för att förlänga justerfötterna (maxhöjd).

3. Tryck justerfötternas spakar nedåt.



4. Sänk projektorns framkant till önskad höjd (max. 44,5 mm/1,8") och släpp spaken så att justerfoten låser i läge. Projektorns framsida kan justeras ungefär 10 grader uppåt eller nedåt.

WARNING: Luta inte projektor upp eller ned med mer än 15° från horisontalläge för att undvika att lampan släcks.

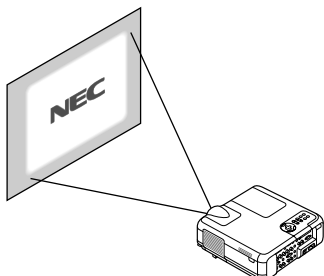
FÖRSIKTIGT

Använd inte justerfoten för något annat ändamål än vad den är avsedd.

Projektorn kan ta skada om du lyfter den eller hänger upp den på väggen i foten.

Zoom

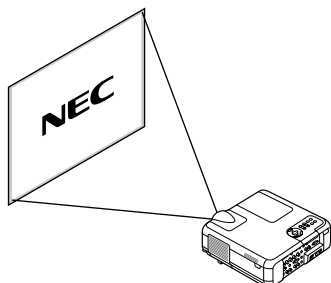
Använd ZOOM-tangenten (+/-) för att finjustera bildstorleken på duken



Du kan använda ZOOM-tangenten +/- för att förstora eller förminska bilden med +/-15%.

Fokus

Använd FOCUS-tangenten (+/-) för att fokusera.



Använda Automatisk Fokus (ej tillgängligt på MT860)

Håll AUTO ADJUST-tangenten på kåpan eller AUTO ADJ-tangenten på fjärrkontrollen intryckt i minst 2 sekunder. Fokusmönstret visas en kort stund och sedan ställs bästa fokus in automatiskt.

OBSERVERA: Automatiska funktioner har två alternativ: Automatisk Fokus och Väggfärgskorrektion. När du håller AUTO ADJUST- eller AUTO ADJ-tangenten intryckt i minst 2 sekunder kan vilken som helst av funktionerna väljas. Du kan i förväg bestämma vilken funktion som ska aktiveras när du väljer. Välj på Advanced-menyn [Projektoralternativ] → [Automatiska funktioner]. Du kan sätta på eller stänga av "Fokus" och "Väggfärgskorrektion". Se sid W-47.

OBSERVERA: Om du bara trycker kort på AUTO ADJUST-tangenten på kåpan eller AUTO ADJ-tangenten på fjärrkontrollen aktiveras funktionen Auto Adjust istället Automatisk Fokus.

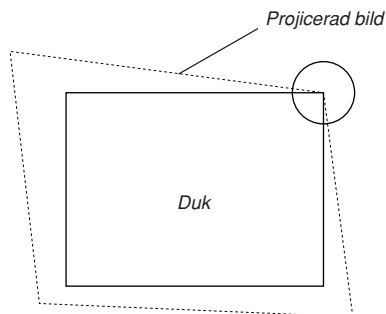
Korrigerar den Horizontal och Vertical Keystone Distortion (3D Reform)

Använd funktionen 3D Reform för att korrigerar keystone distortion (trapetsform) och på så sätt förlänga eller förkorta skärmens övre, nedre, högra eller vänstra sida så att den projicerade bilden är rektangulär. I följande beskrivning kan korrigerar med 3D Reform (Cornerstone) göras med USB-musen eller fjärrkontrollen, projektortangenterna.

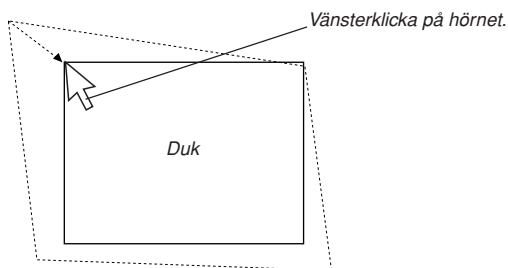
När du använder USB ansluten till projektorn

Förberedelse: Anslut USB-musen till projektorn. Se sid W-26.

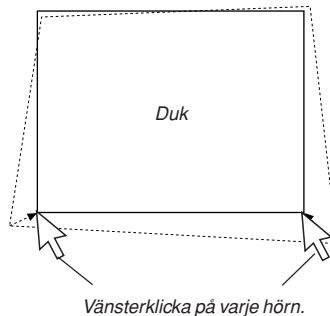
1. Projicera en bild så att skärmen är mindre än rastrets yta.
2. Dra något av hörnen och passa in skärmens hörn med något av de på bilden. (Illustrationen visar det övre högra hörnet.)



3. Tryck på 3D REFORM-tangenten på fjärrkontrollen. Justeringsskärmen för Cornerstone visas. Justeringsskärmen för Cornerstone försvinner när du flyttar USB-muspekaren.
4. Peka på något av de resterande 3 hörnen och vänsterklicka på det.



5. Upprepa steg 4 för de andra två hörnen så att den projicerade bilden blir mindre än duken.



6. Högerklicka var som helst på skärmen för att slutföra proceduren. Bekräftningsskärmen visas.

7. Vänsterklicka på "OK".
Detta slutför Cornerstone-justeringen.

* För att återställa Cornerstone-justeringen till fabriksinställningen, vänsterklicka på "Återställ" i steg 7.

Du kan spara dina Cornerstone-inställningar. Inställningen behålls i minnet när projektorn stängs av. Välj då [Projektalternativ] → [Inställning] → [Sida 4]. Markera rutan 3D Reform. Detta alternativ är inte aktiverat vid leveransen.

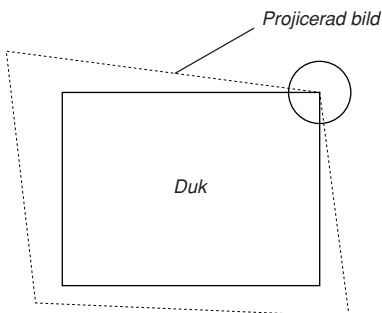
* Det finns begränsningar i formen, som kan korrigeras med hjälp av Cornerstone-justering.

När du justerar Cornerstone utanför dessa gränser visas meddelandet "Utanför område!" och korrigerig är inte möjlig. Om detta inträffar, upprepa Cornerstone-justeringen inom de tillåtna gränserna.

* På grund av noggrannhetsbegränsningar i de interna processerna kan det förekomma en viss avvikelse mellan muspekarens läge och den korrigerade formen eller mellan det ena och de tre andra hörnen.

När du använder fjärrkontrollen eller projektortangenterna:

1. Projicera en bild så att skärmen är mindre än rastrets yta.
2. Dra något av hörnen och passa in skärmens hörn med något av de på bilden.
(Illustrationen visar det övre högra hörnet.)



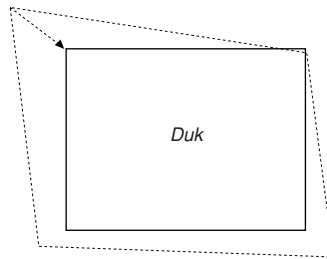
3. Tryck på 3D REFORM-tangenten på fjärrkontrollen.



Justeringskärmen för CORNERSTONE visas.

OBSERVERA: Tryck på 3D REFORM-tangenten för att växla mellan "Hörnsten" och "Keystone."

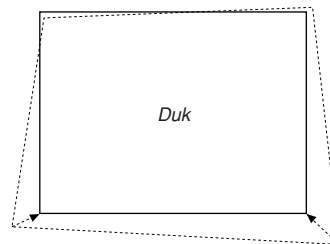
4. Använd SELECT ▲▼◀▶ tangenten för att välja en ikon som pekar i den riktning som du vill flytta den projicerade bildens ram.



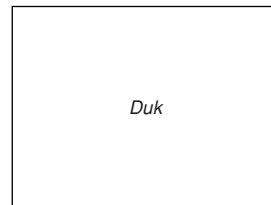
5. Tryck på ENTER-tangenten.

6. Använd SELECT ▲▼◀▶ tangenten för att flytta den projicerade bildramen som visas i exemplet.

7. Tryck på ENTER-tangenten.



8. Använd SELECT -tangenten ▲▼◀▶ för att välja en annan ikon som pekar i den riktningen.



Vid justeringsskärmen för Cornerstone, välj "Avsluta" och sedan "OK" eller tryck på CAN-CEL-tangenten på fjärrkontrollen.

Bekräftelseskärmen visas.



9. Tryck på SELECT ◀ eller ▶ tangenten för att markera [OK] och tryck på ENTER-tangent

Detta fullbordar keystonekorrigeringen.

Om du väljer "Avbryt" kommer du tillbaka till justeringskärmen utan att spara ändringarna (Steg 3).

Om du väljer "Återställ" återställs fabriksinställningarna.

Om du väljer "Ångra" avslutar du utan att spara ändringarna.

OBSERVERA: För att återställa korrektionsvärdena för 3D Reform till de fabriksinställda ska du hålla in 3D REFORM-tangenten i minst 2 sekunder.

OBSERVERA: Vid justering av 3D Reform är "Bildförhållande" och "Skärm" eventuellt inte tillgängliga. Om detta skulle inträffa, återställ först 3D Reform-data och gör sedan varje inställning. Upprepa sedan justeringen av 3D Reform. Om du ändrar Bildförhållande och/eller Skärm kan det justerbara området för 3D Reform komma att begränsas.

De justerbara omfången för 3D Reform är följande:

Horizontal Max $\pm 35^\circ$ ung.
 Vertical Max $+50^\circ/-25^\circ$ ung.

* Följande är förhållandena vid ovannämnda maximala vinkel under förutsättning att:

- Bilden projiceras som Wide (Zoom)
- Upplösningen är XGA (SVGA på MT860)

En högre upplösning än XGA begränsar det justerbara området för 3D Reform.

• Menypunkterna ska vara inställda enligt följande:

Bildförhållande 4:3
 Skärmtyp 4:3

• Horizontal och Vertical justeras separat.

En justering av bådadera begränsar det justerbara området för 3D Reform.

• När "4:3 Fill" har valts under Aspect Ratio, är "Cornerstone" och "Keystone" inte tillgängliga.

Automatisk optimering av RGB-bilder

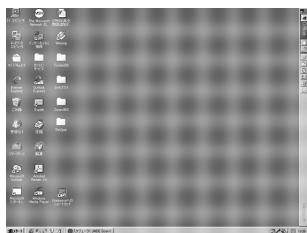
Bildjustering med Auto Adjust

Automatisk optimering av RGB-bilder

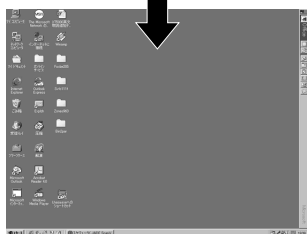
Tryck på Auto Adjust-tangenten för att optimera en RGB-bild automatiskt.

[Dålig bild]

AUTO ADJ.



[Normal bild]



Tryck på Auto Adjust-tangenten för att finjustera bilden från datorn eller ta bort eventuella vertikala ränder i bilden, reducera bildbrus, punktinterferens eller överhörning (syns genom att delar av bilden tycks skimra). Funktionen justerar klockfrekvensen som eliminerar horisontala streck i bilden. Den här funktionen korregerar också klockfasen i syfte att minska bildbruset, punktinterferens eller överhörning. (Detta märks genom att en del av bilden verkar skimra.)

Justeringen kan behövas första gången du ansluter datorn.

OBSERVERA:

- Det kan hända att vissa signaler inte visas korrekt eller tar tid.
- Auto Adjust-funktionen fungerar inte för komponent- och videosignaler.
- Om Auto Adjust inte kan optimera RGB-signalen, försök att justera Clock och Phase manuellt. (Se sid W-39)
- Om du håller in AUTO ADJUST-tangenten på projektorn eller AUTO ADJ-tangenten på fjärrkontrollen i minst 2 sekunder aktiveras funktionerna Auto Fokus* och Väggfärgskorrektion* istället för Auto Adjust-funktionen. (Funktionerna Automatisk Fokus och Automatisk Väggfärgskorrektion finns inte på MT860.)

Höja eller sänka ljudstyrkan

Ljudnivån från högtalaren och utgången AUDIO OUT (RCA) på projektorn kan regleras.

VOLUME

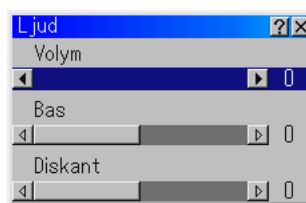


höja ljudstyrkan



sänka ljudstyrkan

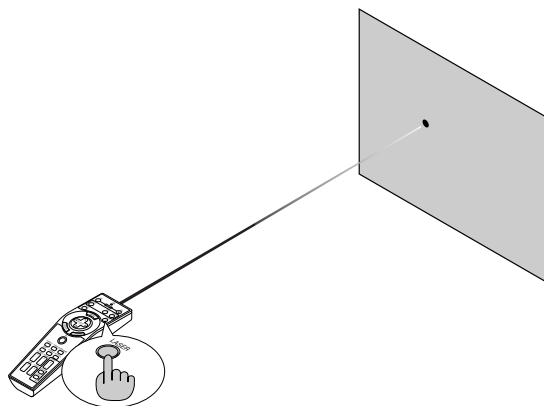
Ljudstyrkestapel



Använda laserpekaren

Du kan använda lasern för att dra publikens intresse till den röda punkten, som kan placeras på alla föremål.

Håll LASER-tangenten intryckt för att aktivera laserpekaren.

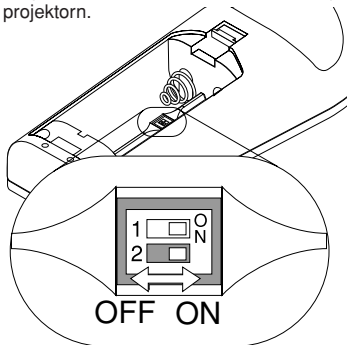


FÖRSIKTIGT:

- Titta inte in i lasern när den är aktiverad.
- Rikta inte laserstrålen mot någon.

Ställa in funktionsomkopplaren

Det finns två strömbrytare på undersidan av batterifacket: en väljare som kan appliceras på projektorn (1) och en brytare för aktivering/deaktivering av laserfunktionen (2). Kontrollera projektorn som ska användas och avgör om du ska aktivera eller deaktivera lasern, ställ sedan in dessa strömbrytare på rätt sätt genom att använda spetsen på en tunn kulspetspenna. På denna modell används ingen brytare (1) att applicera på projektorn.



Brytare (2)

- On: Aktiverad (lasern tänds då du trycker på LASER-tangenten)
[Fabriksinställning]
- Off: Deaktiverad (lasern tänds inte ens då du trycker på LASER-tangenten)

Deaktivera lasern då du använder den i en miljö där den är åtkomlig för barn.

Slå av projektorn

För att slå av projektorn:

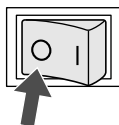
Håll först POWER-tangenten (ON/STAND BY) på projektorhöljet eller POWER OFF-tangenten på fjärrkontrollen intryckt under minst två sekunder. Strömindikators lyser då orange. När projektorn är avstängd fortsätter fläkten att gå i 90 sekunder (avkylningstid). Slå sedan av huvudströmbrytaren. Strömindikators släcks då. Koppla slutligen loss nätkabeln.



FÖRSIKTIGT

Koppla inte loss nätkabeln från vägguttaget och slå inte av huvudströmbrytaren under följande omständigheter. Annars kan projektorn skadas:

- När timglasikonen visas.
- När meddelandet "Vänta ett tag" visas. Detta meddelande visas när projektorn har stängts av.
- När kylfläkten är igång. (Fläkten fortsätter att gå i 90 sekunder efter att projektorn har stängts av).
- Vid läsning av PC Card. (PC Card-läsindikatorn lyser.)



BEHÄNDIGA FUNKTIONER

Använda fjärrmusfunktionen

Den inbyggda musmottagarfunktionen gör det möjligt att sköta datorns musfunktioner från fjärrkontrollen (Computer-läget). Detta är mycket användbart när du klickar dig fram i en datorgenererad presentation. Tryck på PJ-tangenten (lyser rött) för att växla tillbaka till Projector-läget.

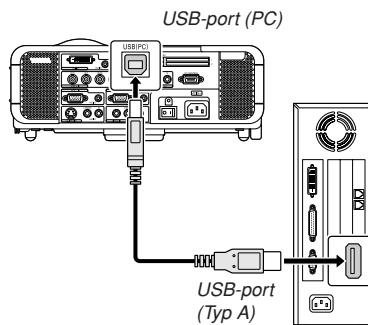
Ansluta till din dator för fjärrmusfunktionen

Om du vill använda fjärrmusfunktionen ska du använda den medföljande USB-kabeln för att ansluta USB-porten (PC) på projektorn till USB-porten (typ A) på din dator.

OBSERVERA: Beroende på typen av anslutning och vilket operativsystem du använder kan du behöva starta om datorn eller ändra datorns inställningar.

Vid användning av USB-porten

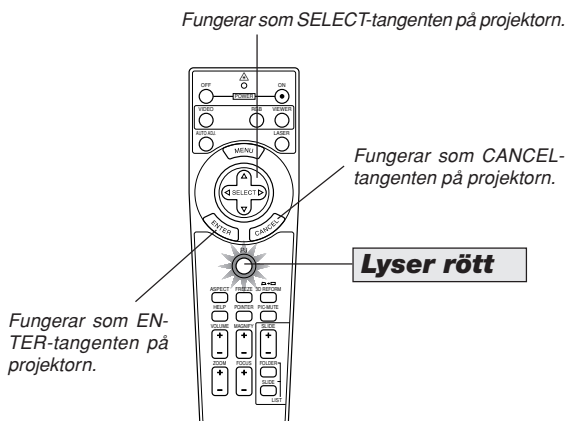
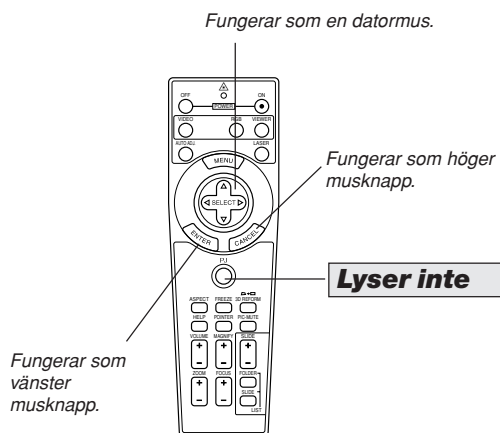
På PC-datorer kan musmottagarfunktionen endast användas med operativsystemen Windows 98, Windows ME, Windows XP och Windows 2000.



OBSERVERA: Vänta i minst 5 sekunder efter att du kopplat ur USB-kabeln innan du återansluter den och vice versa. Det kan hända att datorn inte kan identifiera den inbyggda musmottagaren om den upprepade gånger kopplas in och ur med korta mellanrum.

Byta mellan Computer- och Projector-läge

De tre skuggade tangenterna på bilden fungerar som en datormus när Computer-läget är valt. PJ-tangenten lyser inte i Computer-läget.



- Om du trycker på MENU-tangenten börjar PJ-tangenten lysa rött. Detta indikerar att Projector-läget är valt, och du kan då styra projektornas menyfunktioner med de tre tangenterna.
- Om du trycker på POINTER-tangenten börjar PJ-tangenten lysa rött, vilket indikerar att Projector-läget är valt och att SELECT-▲▼◀▶-tangenten nu kan användas för att flytta pekaren eller den förstörade bilden.
- Om du inte trycker på någon tangent inom 60 sekunder, släcks indikatorn i PJ-tangenten för att visa att Computer-läget är inkopplat. Tryck på PJ-tangenten igen om du vill aktivera projektornas menyfunktioner på nytt. För att flytta pekaren eller den förstörade bilden igen stänger du av pekaren och sätter sedan på den igen (tryck på POINTER-tangenten två gånger).
- Om du vill använda musfunktionerna när PJ-tangenten lyser, trycker du på PJ-tangenten för att återvända till Computer-läget (tangenten lyser inte).

I Computer-läget:

Om du trycker på ENTER-knappen och håller den nedtryckt i minst 2 sekunder i Computer-läget och sedan släpper den, blir dragläget inställt och du kan utföra dragningen genom att trycka på SELECT-▲▼◀▶-knappen (på musen). För att släppa, tryck på ENTER-knappen (vänsterklick) och tryck sedan på CANCEL-knappen (högerklick).

Stänga av ljud och bild

Tryck på Picture Mute-tangenten för att stänga av både bild och ljud under en kortare tid. Tryck en gång till när du vill få tillbaka bild och ljud.

PIC-MUTE



Frysa en bild

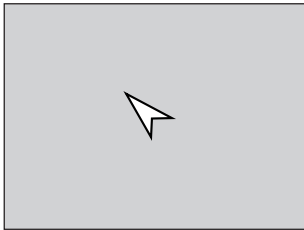
Frys bilden genom att trycka på Freeze-tangenten. Tryck en gång till för att fortsätta köra.

FREEZE



Använda pekaren

Du kan använda en av de åtta pekarna för att dra åhörarnas uppmärksamhet till den del av den projicerade bilden du vill framhäva.

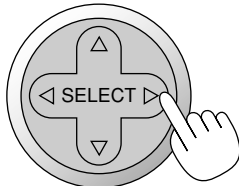
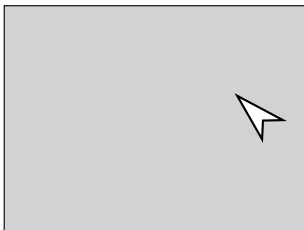


POINTER



Tryck på Pointer-tangenten för att ta fram pekaren.

Tryck på Pointer-tangenten för att ta fram pekaren.



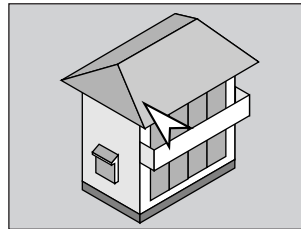
Använd Select-tangenten för att flytta pekaren.

Använd Select-tangenten för att flytta pekaren.

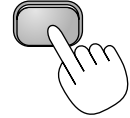
Förstora och flytta bilden

Du kan förstora det önskade området med upp till 400 procent. Gör så här:

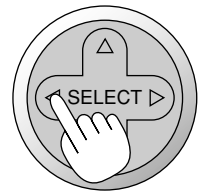
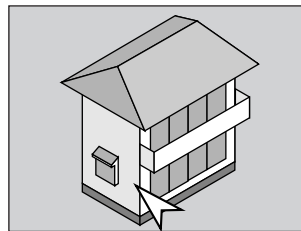
1. Tryck på Pointer-tangenten för att visa pekaren.



POINTER

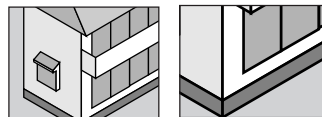


2. Flytta pekaren till det område du vill förstora.



3. Förstora det valda området.

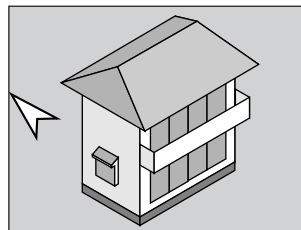
När du trycker på Magnify-tangenten (+) förstoras bilden. Använd SELECT-tangenten för att flytta den förstörade bilden.



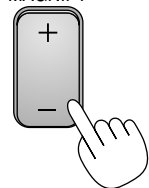
MAGNIFY



4. Återställ bilden till ursprungsstorleken.



MAGNIFY



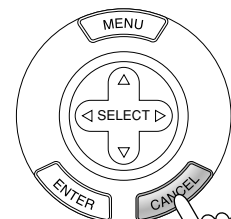
Få hjälp online

Innehållet i Help visas.

HELP



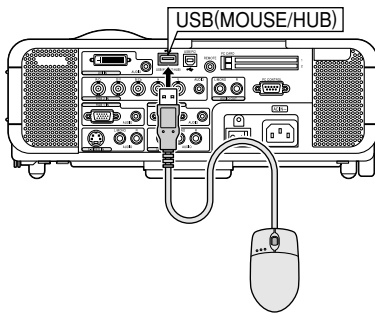
Visa Help



Avsluta Help

Använda USB-musen

Användningen underlättas om du använder den medföljande USB-musen. Det går även att använda en USB-mus som såljs separat.



OBSERVERA: Projektorn stöder inte säkert alla typer av USB-möss. Rullningsknappen på den medföljande USB-musen fungerar inte tillsammans med projektorn

Operate the Menus using the USB mouse

Musmarkör

När en USB-mus ansluts till projektorn visas en musmarkör på skärmen.

Musmarkören försvinner om du inte använder USB-musen inom 10 sekunder.

Menyvisning

Menyn visas när du klickar med en musknapp.


Rullgardinsmenyn visas om du klickar på ►. Klicka var som helst på bakgrunden för att ta bort menyn.

Justeringar och inställningar på en display

Du kan välja en meny punkt och klicka med en musknapp för att göra justeringar och inställningar.

Exempel

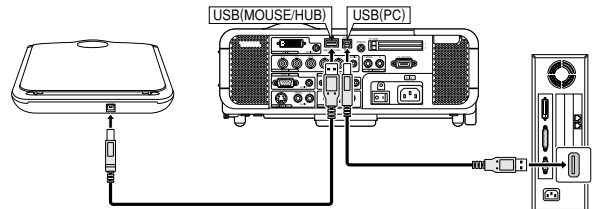
Klicka med (eller klicka på och håll nere) musknappen på ◀ eller ▶ för att justera ljusstyrkan. Eller klicka på och dra med musknappen på skjutreglaget för att utföra inställningen.

Klicka på  för att spara justeringarna. Displayen stängs. Om du klickar någonstans på bakgrunden under tiden justerings- eller inställningsmenyer visas, kommer huvudmenyn tillbaka vid den punkt du klickat på.

Använda USB NAV-funktionen

När du använder projektorn tillsammans med en PC via den medföljande USB-kabeln kan USB-porten (Typ A) på projektorn anslutas till en skanner eller annan utrustning med USB-stöd. (USB-navfunktion)

Exempel: Vid anslutning av en PC och en skanner till var och en av USB-portarna



Ett exempel på hur en skannad bild projiceras

1. Installera programmet Dynamic Image Utility på din PC.

OBSERVERA: Programmet Dynamic Image Utility finns på den medföljande CD-ROM-skivan. Se den medföljande bruksanvisningen NEC Software Utility Installation Guide för information om installationsförfarandet.

2. Använd din skanner för att skanna en bild.

OBSERVERA: Det måste finnas en skannerdrivrutin installerad på din PC innan du använder skannern.

3. Öppna den skannade bilden på din PC med programmet Dynamic Image Utility.
4. Överför den skannade bilden från din PC till projektorn via USB-kabeln och projicera bilden på duken.

OBSERVERA:

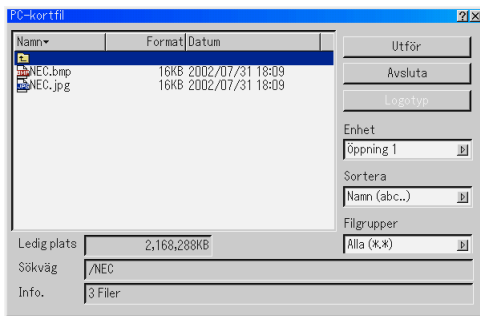
- USB-navfunktionen fungerar bara när "Auto" har valts under Operation Mode Select.
- De PC som använder USB-värdkontrollern är eventuellt inte tillgängliga.
- När du ansluter ett USB-nav till projektorns USB-port (typ B), ska du använda ett som kan leverera 500 mA ström per port.

Ändra bakgrundslogotyp

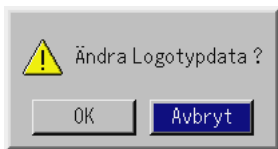
Du kan ändra grundinställningens bakgrundslogotyp med hjälp av funktionen PC Card Files.

OBSERVERA: Filstorleken får inte vara större än 256 kB. Det går inte att använda andra filformat än JPEG och BMP.

1. Välj på menyn [Verktyg] → [PC-kortfil] för att visa en lista över alla filer som finns lagrade på PC Card-kortet så att du kan välja en fil du vill använda som bakgrundslogotyp.



2. Logotyp tangenten används för att välja en logotyp från grafikfiler på ett PC Card och använda denna som bakgrundslogotyp.
3. Använd SELECT-tangenten ▲ eller ▼ för att välja en JPEG- eller BMP-fil som bakgrundslogotyp.
4. Använd SELECT-tangenten ► och sedan ▼ för att välja "Logotyp".
5. Tryck på ENTER på fjärrkontrollen eller höljet. Bekräftningsdialogrutan visas.
6. Välj "OK" och tryck på ENTER-tangenten. Detta fullbordar ändringen av bakgrundslogotyp.



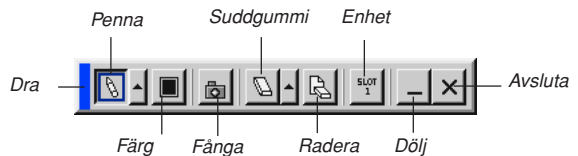
- * När du har ändrat bakgrunden från NEC-logotypen till en annan kan du inte återfå logotypen som bakgrund även om du använder fabriksinställningarna. Upprepa stegen ovan för att göra det. NEC-logotypfilen finns på den medföljande CD-ROM-skivan NEC Projector User Supportware (MT1065/MT1060: /Logo/nec_bb_x.jpg, MT860:/Logo/nec_bb_s.jpg).

Göra frihandsritning på en projicerad bild (ChalkBoard)

ChalkBoard låter dig skriva och rita på en projicerad bild.

OBSERVERA: T ChalkBoard finns endast tillgänglig när en USB-mus används.

Välj på menyn [Verktyg] → [Rittavlan] för att visa ritbordets verktygsfält som innehåller följande ikoner.



- Dra Dra för att flytta verktygsfältet genom att klicka på den blå delen (fungerar endast när en USB-mus används).
- Penna Vänsterklicka och dra för att rita. Vänsterklicka på [▲] eller högerklicka på pennikonen för att visa pennpaletten med fyra olika tjocka linjer, som du sedan kan välja genom att vänsterklicka.
- Färg Väljer en färg. Vänsterklicka för att visa färgpaletten som du kan välja önskad färg från genom att vänsterklicka.
- Fånga Vänsterklicka för att fånga och spara frihandsteckningar på PC Card-kortet.
- Suddgummi . Vänsterklicka och dra för att radera en del av ritningen. Vänsterklicka på [▲] eller högerklicka på suddgummiikonen för att visa raderpaletten med fyra olika tjocka suddgummin, som du sedan kan välja genom att vänsterklicka.
- Radera Vänsterklicka för att radera hela ritningen från ChalkBoard.
- Enhet Växlar mellan PC Card-kortplats 1 och 2.
- Dölj Vänsterklicka för att dölja verktygsfältet. Verktygsfältet för ChalkBoard visas igen när du högerklickar var som helst på skärmen.
- Avsluta Raderar ritningen och avslutar ChalkBoard.

OBSERVERA:

- Menyn är inte tillgänglig när du visar ChalkBoard.
- Hela ritningen raderas om du växlar bild.

ANVÄNDA VIEWER

OBSERVERA:

- För att använda Viewer behöver du först skapa presentationsmaterial på din dator med Dynamic Image Utility 2.0 som finns på CD-ROM:en med stödprogram för användaren som medföljer NEC-projektorn. Se den tryckta bruksanvisningen NEC Software Utility Installation Guide för information om installationsförfarandet. För att skapa presentationsmaterial, se bildvisarfunktionen (Slide show) i onlineanvisningen för programmet Dynamic Image Utility 2.0.
- När du väljer Viewer ställer du in audioingång för DVI-ingången.

Få ut det mesta möjliga av Viewer-funktionen

Funktioner

Du kan visa presentationsdata, och fånga och visa bilder på projektorn. Ett PC Card används för att visa presentationsdata som förberetts på datorn och för att fånga och spela bilder som projicerats med projektorn. Viewer-funktionen låter dig visa bilder som lagrats på ett minneskort (som kallas för PC Card i denna bruksanvisning) i projektorn. Även om ingen dator finns tillgänglig kan presentationer utföras enkelt med projektorn. Denna funktion är behändig när man håller presentationer vid möten och i kontor, liksom för att visa bilder som tagits med digitalkamera.

Enkel att använda

- Presentationer kan enkelt startas direkt genom att sätta i ett PC Card (säljs separat)
- Enkel växling av bilder
- Fjärrkontrollens funktion
- Hoppa till listor med bilder eller någon särskild bild

Bilder med hög kvalitet

- Hög upplösning upp till 1024 x 768 punkter
- 24 bitars fullfärgsavspegling
- Visa digitalkamerabilder

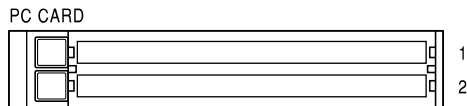
Enkelt program (för dator)

- Dynamic Image Utility 2.0 som fungerar i Windows 98/Me/XP/2000
 - Dia kan skapas genom att fånga bilden som visas för närvarande
 - Kontrollskärm för att visa listor med bilder och redigera
- *Microsoft, Windows och PowerPoint är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation.

Sätta i och ta ut ett PC Card

OBSERVERA:

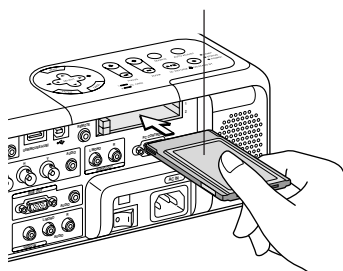
- Försök inte tvinga in PC Card-kortet i kortplatsen.
- Vid leverans sitter det ett attrappkort i varje kortplats. Avlägsna attrappkorten innan du använder projektorn.



Sätta i PC Card-kortet

- Håll PC Card-kortet vågrätt och stick långsamt in det i PC Card-kortplats 1 eller 2 med ovansidan uppåt.
- Utmatningsknappen sticker ut när PC Card-kortet satts i helt. Kontrollera att PC Card-kortet har satts i helt.

PC Card (medföljer ej)

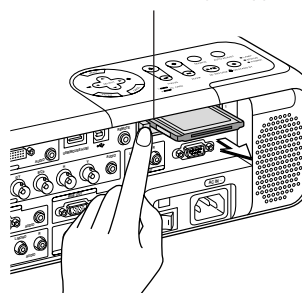


Avlägsna PC Card-kortet

Tryck på utmatningsknappen PC Card-kortet sticker ut lite. Ta tag i kortets kanter och dra ut det.

OBSERVERA: Ta inte ut PC Card-kortet när dess data används.

Utmatningsknapp



Vägledning för isättning av PC Card-kortet

PC Card-kortet har en ovansida och en undersida och måste sättas i kortplatsen i en särskild riktning. Det kan inte sättas i baklänges eller upp och ned. Försöker man tvinga in det i kortplatsen med fel riktning kan man förstöra inre stift och skada den. Se PC Card-kortets bruksanvisning om hur man sätter i kortet korrekt.

PC Card-korttyp

PC Card-kortplatsen tillåter endast typ II av PCMCIA.

Använda Viewer-funktionen projektorn (avspelning)

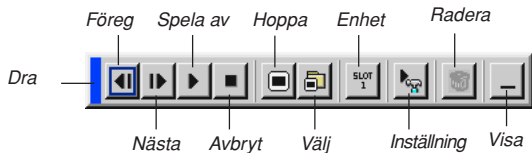
Denna sektion beskriver hur man visar bilder hos presentationsdokument som skapats med projektorns Bildvisare-funktion. Det går även att skapa bilder direkt från bilderna som projicerats med projektorn.

Projicera bilder (Bildvisare)

1. Sätt i ett PC Card-kort i PC Card-kortplatsen.
Sätt i PC Card-kortet så att sidan med pilen vänder upp.
- * Tryck på utmatningsknappen när du vill ta ur kortet.
2. Välj "Bildvisare" på Source Select-menyn.
3. Projicera bilder.

Om du markerar rutan "Visa mapplistalternativ" visas en lista över mapparna på PC Card-kortet om du väljer Bildvisare-ingång du markerar "Autoavspelning" börjar projektorn automatiskt att visa bilder och startar med den första bilden i mappen som du valt.

Ett verktygsfält visas när du trycker på MENU-tangenten på fjärrkontrollen eller projektorhöljet eller klickar på musens högerknapp.



Följande knappar finns i verktygsfältet:

- Dra Flyttar verktygsfältet. Detta är endast tillgängligt med USB-mus.
- Föreg Återgång till förra bilden eller mappen. Eller låter dig spela av bilder baklänges.
- Nästa Visning av nästa bild eller mapp. Eller låter dig spela av bilder.
- Spela av Automatisk eller manuell avspelning, beroende på inställningen för Bildvisare på menyn. Låter dig gå till nästa bild när du har valt "Manuell visning".
- Stopp Låter dig avbryta automatisk avspelning och fortsätta avspelningen från vald bild eller mapp när du har valt "Autoavspelning".
- Hoppa Visar en förteckning över bilderna som spelas upp.
- Välj Visar en mappförteckning under avspelningen.
- Enhet Växlar mellan PC Card-kortplats 1 och 2.
- Inställning Visar dialogrutan Viewer Options på Page 2 i dialogrutan Setup.
- Radera Raderar infångade bilder eller alla infångade bilder i den valda mappen.
- Se Döljer verktygsfältet under avspelning. Om du klickar på MENU-knappen eller högerklickar med musen visas det igen.

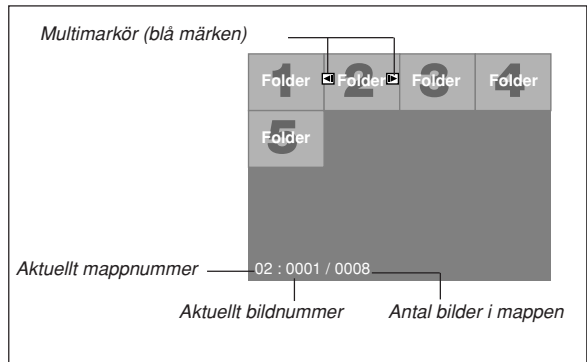
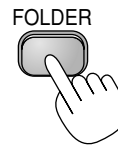
OBSERVERA: Om det inte sitter något minneskort i PC CARD-kortplatsen finns det ingen signal, och en svart, blå eller logotypbakgrund, beroende på inställning, visas.

Avspelningen stoppas om du trycker på SLIDE +/- -tangenten på fjärrkontrollen eller på ◀▶ tangenten på kåpan i Auto Play-läge.

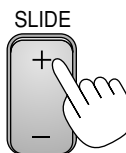
Upp till 12 index kan visas i mappförteckningen. Mappen i det nedersta högra hörnet är alltid den mapp som används för att fånga bilder, men den visas endast när bilder som fångats finns i mappen.

När verktygsfältet inte visas:

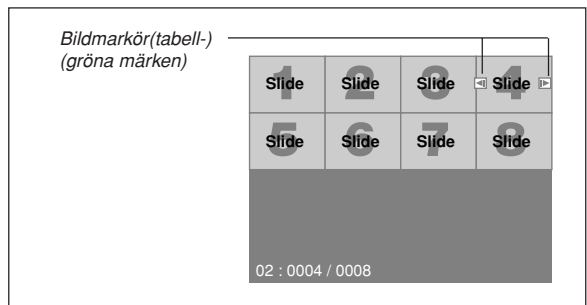
Tryck på FOLDER LIST- eller SLIDE LIST-tangenten på fjärrkontrollen för att visa mapparna på det kort, som sitter i projektorns PC Card-kortplats.



Använd SLIDE +/- -tangenten för att gå vidare till nästa mapp eller för att återgå till föregående mapp.

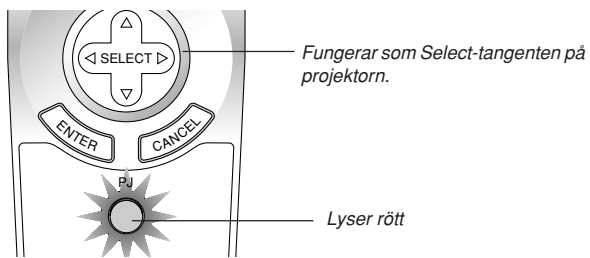


Använd SLIDE +/- -tangenten för att gå vidare till nästa bild eller för att återgå till föregående bild.



OBSERVERA: Du kan även använda tangenterna ◀ och ▶ på fjärrkontrollen för att välja mappar och bilder.

Om du använder tangenterna ◀ och ▶ på fjärrkontrollen för att styra Viewer, tryck på PJ-tangenten så att den lyser rött för att komma in i Projector-läget.



Autoavspelning-läge

Om du väljer alternativet "Autoavspelning" på menyn "Bildvisaralternativ" börjar avspelningen av bilder automatiskt.

Du kan också ange ett Intervall på mellan 5 och 300 sekunder för funktionen automatisk avspelning.

Direkt växling till bildvisning från en annan källa

Med denna funktion kan du växla direkt till visning av bilder då en bild från en videobandspelare eller dator visas på skärmen.

Exempel: När du gör presentationer som baseras på en kombination av stillbilder och rörliga bilder från exempelvis en videobandspelare, kan du växla från en VIEWER-bild till en videobild och vice versa genom att använda VIEWER-tangenten.

OBSERVERA: Den aktuella bilden hålls kvar även om du ändrar Viewer-källan till en annan källa. När du återvänder till Viewer får du tillbaka bilden som hållits kvar.

Redigering på PC Card-kortet kan inte göras direkt från projektorn. Använd programmet Dynamic Image Utility 2.0.

Visning av bilder från digitalkameror

Du kan visa digitalbilder med Viewer under förutsättning att:

- Bilden kan lagras i MS-DOS-format på ett PC Card-kort
- Bilden kan lagras i ett annat format som stöds av Viewer. Viewer söker efter bilder i JPEG- eller BMP-format (dvs de som detekteras som bilder) i kortets mappar. Det går att söka bland mappar som befinner sig högst två steg från roten och bilderna måste finnas sig bland de 12 första filerna i mappen.. Det går endast att växla mellan filer och bilder.

OBSERVERA: Max antal bilder som kan detekteras som bilder i samma mapp är 128.

Lagring av bilder som visas med projektorn på PC Card-kortet (Capture)

Funktionen Capture låter dig fånga en bild från den källa som visas för tillfället. Bilden sparas i JPEG-format på PC Card-kortet. När du väljer Capture på menyn visas ett verktygsfält. Du kan fånga en bild direkt med verktygsfältet när menyn inte visas.

Följande knappar finns i verktygsfältet:

- Dra Dra för att flytta verktygsfältet genom att klicka på den blå delen (fungerar endast när en USB-mus används).
- Fånga Fångar bilden som visas och sparar den som en JPEG-fil på ett PC Card.
- Frys Fryser bilden samt återställer normal bild.
- Enhet Växlar mellan PC Card-kortplats 1 och 2.
- Avsluta Lämnar Avslutar Capture-funktionen.

OBSERVERA:

* Om inte ett PC Card sitter i PC Card-kortplatsen går det inte att använda Capture-funktionen.

* Meddelandet "Card Error" betyder att det inte finns tillräckligt med utrymme på PC Card-kortet för att spara bilder. Frigör utrymme på kortet genom att radera oönskade bilder via datorn. Antal bilder som kan fångas beror på PC Card-kortets storlek.

* Stäng inte av strömmen och ta inte ut kortet under tiden du fångar en bild. Annars kan det hända att data på kortet försvinner eller att själva kortet skadas.

Förberedelser:

Sätt i PC Card-kortet i kortplatsen.

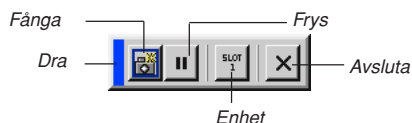
Sätt i PC Card-kortet så att sidan med pilen vänder upp.

* Tryck på utmatningsknappen när du vill ta ur kortet.

1. Visa bilden du vill lagra.
2. Välj "Fånga" på Tools-menyn.



3. Ett verktygsfält visas.



Följande knappar finns i verktygsfältet:

- Dra Dra för att flytta verktygsfältet genom att klicka på den blå delen (fungerar endast när en USB-mus används).
- Fånga Fångar bilden som visas och sparar den som en JPEG-fil på ett PC Card.
- Frys Fryser bilden samt återställer normal bild.
- Enhet Växlar mellan PC Card-kortplats 1 och 2.
- Avsluta Avslutar Capture-funktionen. Ett annat sätt att avsluta Capture-funktionen är att trycka på MENU- eller CANCEL-tangenten på fjärrkontrollen eller projektorn.

OBSERVERA:

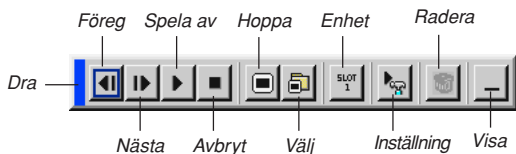
Du kan komprimera en infångad bild (JPEG) med Capture Options under Setup. Se sid W-44.

Det går inte att på rätt sätt visa infångade bilder, vars upplösning är högre än projektorns.

- Filstorleken på den infångade bilden varierar beroende på signalens upplösning.
- Projektorn visar ett timglas när en bild håller på att fångas. Ta inte ur PC Card-kortet och stäng inte av strömmen till projektorn när timglasikonen visas. I annat fall riskerar du att skada data på PC Card-kortet. Om data på PC Card-kortet skadas måste du använda en dator för att försöka reparera skadade filer.
- Upp till 12 index kan visas i mappförteckningen. Mappen i det nedersta högra hörnet är alltid den mapp som används för att fånga bilder, men den visas endast när bilder som fångats finns i mappen.

Radera infångade bilder

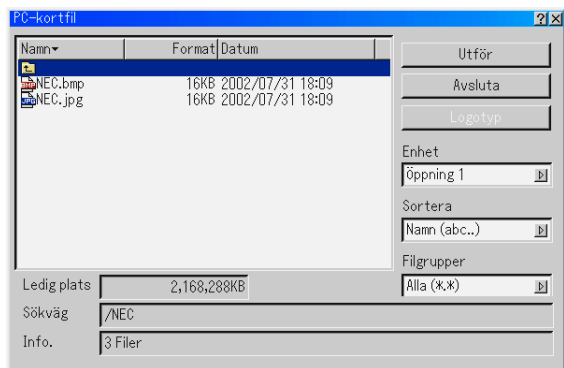
Du kan radera infångade bilder med hjälp av Delete-knappen på verktygsfältet för Viewer.



För att radera infångade bilder:

1. Välj Viewer och visa en mapplista med infångade bilder.
2. Använd **⌘** tangenten för att välja Capture-mappen [Cap] i skärmens nedersta högra hörn.
3. Tryck på MENU-knappen för att visa verktygsfältet.
4. Använd **⬅** och **➡** tangenterna för att välja Delete-ikonen och tryck på ENTER-tangenten eller klicka med en musknapp.

Använda PC Card Files-funktionen (PC Card Files)



PC Card Files-funktionen visar en förteckning över alla filer som sparats på PC Card-kortet och ger dig möjlighet att ta fram den fil du vill visa.. Du kan sortera filerna via filnamn, datum eller visa filen. Fastän en förteckning över alla filerna på PC Card-kortet visas, så kan filerna endast betraktas i idx-, text-, HTML-, JPEG- och BMP-format. Om du väljer BMP- eller JPEG-filer växlar du automatiskt till Viewer-källan. Se även sid W-37.

OBSERVERA: Detta alternativ kan inte väljas om inte ett PC Card har satts i.

Välj "Utför" för att visa den valda filen.

När du väljer en JPEG- eller BMP-fil och trycker på ENTER-tangenten på fjärrkontrollen eller projektorn, eller "Utför" ovan, visas ett verktygsfält. Verktygsfältet används för att gå tillbaka till skärmen PC Card Files.



- Dra Flyttar verktygsbalken.
Gå tillbaka Går tillbaka till PC-kort-filer-skärmen.
Stäng stänger verktygsbalken.

ANVÄNDA SKÄRMVISNINGSMENYN

Grundläggande menynavigering

Använda menyerna

OBSERVERA: Skärmvisningsmenyn visas inte alltid korrekt när en rörlig videobild projiceras.

1. Tryck på MENU-tangenten på fjärrkontrollen eller projektorhöljet för att visa menyn Basic, Advanced eller Custom.

OBSERVERA: Om du använder en USB-mus kan du klicka med musknappen för att visa menyn. För alla andra moment ska du gå tillväga precis som med en vanlig datormus.

2. Tryck på SELECT ▲▼ tangenterna på fjärrkontrollen eller projektorn för att markera menyn med det alternativ du vill justera eller ändra.
3. Tryck på SELECT ► tangenten eller ENTER-tangenten på fjärrkontrollen eller projektorn för att välja en undermeny eller ett alternativ.
4. Justera nivån eller koppla in/ur det valda alternativet med SELECT ◀eller ▶ tangenten på fjärrkontrollen eller projektorn.

Skärmvisningens skjutreglage visar hur mycket alternativet har ökat eller minskats.

5. Ändringarna finns kvar tills du gör nya ändringar.

ENTER Lagrar inställningar och justeringar.

CANCEL Återgår till den förra menyn utan att lagra några inställningar eller justeringar.

OBSERVERA: Du kan stänga huvud- och undermenyerna samtidigt genom att trycka på PJ-tangenten på fjärrkontrollen för att stänga av Projector-läget.

6. Upprepa steg 2-5 för att justera fler alternativ, eller tryck på CANCEL-tangenten på projektorn eller fjärrkontrollen för att stänga av menyvisningen.

Anpassa menyn:

Custom-menyn kan ställas in för att passa just dina behov. Välj menyalternativ på listan "Personlig menyedigering" för att skräddarsya menyn efter dina behov.

1. Välj "Personlig menyedigering" för att öppna fönstret "Personlig menyedigering".
2. Använd tangenterna SELECT ▲ eller ▼ för att markera önskat alternativ och tryck på Enter-tangenten för att markera alternativet.

Alternativet är nu aktiverat. Tryck på Enter-tangenten igen om du vill avmarkera rutan.

Om du väljer ett alternativ med en fylld triangel ► och trycker på Enter-tangenten på fjärrkontrollen eller projektorn kan du aktivera alla alternativ på den aktuella undermenyn. Du kan också aktivera ett alternativ på undermenyn utan att markera rutan på huvudmenyalternativet.

OBSERVERA: Du kan välja upp till 12 alternativ på huvudmenyn (inom "Personlig menyedigering", exklusive undermenyalternativ).

3. Du aktiverar ändringarna genom att välja "OK" med SELECT ◀eller ▶ tangenten på fjärrkontrollen eller projektorhöljet, och sedan trycka på ENTER-tangenten. Om du vill avbryta ändringarna använd SELECT ▲eller ▼-tangenten för att markera "Cancel" och tryck på ENTER-tangenten.

Välj "Återställ" och tryck på ENTER-tangenten om du vill återgå till fabriksinställningarna.

Fabriksinställningen för Personlig meny är:

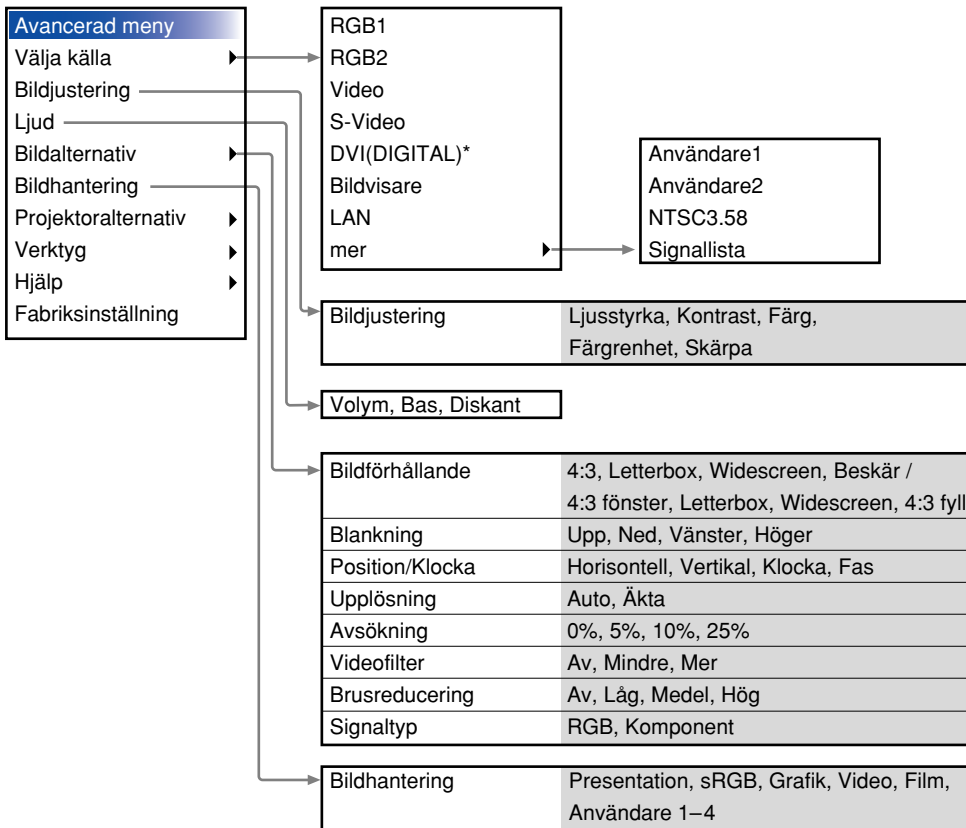
Välja källa (RGB 1/2, Video, S-Video, DVI (DIGITAL) (ej tillgängligt på MT860), Bildvisare och LAN), Bildjustering, Ljud, Bildalternativ (Bildförhållande), Bildhantering, Projektoralternativ (3D Reform, Meny, Inställning, Lampinställning, Skärm och LAN-läge), Verktyg (Insomningstimer, Fånga, PC-kortfil och Rittavlan) och Hjälp (Innehåll och Information).

OBSERVERA: När du en gång valt OK i fönstret Personlig menyedigering, går det inte att avbryta dina ändringar från menyn. Det går dock att redigera menypunkterna igen enligt förklaringarna ovan.

OBSERVERA: Om du har valt "Avancerad meny" under Menu-läge, visas "Confirmation Change Menu" efter att du redigerat färdigt "Personlig meny". I detta fall stängs alla menyer om du väljer "Ja" och trycker på "ENTER", och ändringarna från den Advanced-menyn till Custom-menyn verkställs. Om du väljer "No" och trycker på "ENTER" återgår alla menyalternativ till funktionerna Advanced-menyn, men dina ändringar finns fortfarande kvar på "Personlig meny". För att ta fram senast anpassade Personlig meny, ska du välja "Personlig meny" från "Menu Mode".

Punkten "Till Avancerad meny" läggs till längst ned på Custom Menu. Om du väljer denna punkt och trycker på ENTER-tangenten visas funktionerna på "Avancerad meny".

Menyträd



OBSERVERA: Punkterna som inte finns tillgängliga på MT860 är markerade med en asterisk (*).

Avancerad meny
Välja källa ▶
Bildjustering
Ljud
Bildalternativ ▶
Bildhantering
Projektoralternativ ▶
Verktyg ▶
Hjälp ▶
Fabriksinställning

3D Reform ▶
Väggfärgskorrektion
Meny
Inställning
Lampinställning
Skärm
Automatiska funktioner*
LAN-läge
Lösenord ▶
Säkerhet

Hörsten
Keystone Horisontell, Vertikal

Av, Användare 1–3, Användare 4 (AutoAdjust Knapp)

Meny	
Sida 1	
Språk	English, Deutsch, Français, Italiano, Español, Svenska 日本語
Menyläge	Grundmeny, Personlig meny, Avancerad meny, Personlig menyredigering
Projektor-pekare	Pekare 1–8
Menyvisningstid	Manuell, Auto 5 s, Auto 15 s, Auto 45 s
Sida 2	
Visning av källa	På, Av
Meddelande	På, Av
Menyfärgval	Färg, Monokrom

Inställning	
Sida 1	
Orientering	Desktop fram, Tak bak, Desktop bak, Tak fram
Bakgrund	Blå, Svart, Logotyp
RGBOUT Terminal	Senaste, RGB1, RGB2
Dold textning	Av, Textning 1–4, Text 1–4
Sida 2	
Bildvisaralternativ	Visa mapplista Autoavspelning, Manuell visning, Intervall
Bildfångstalternativ	Hög kvalitet, Normal, Hög komprimering
Mus	Knapp Höger hand, Vänster hand
	Känslighet Snabb, Medel, Långsam
Välj användarläge	Auto, Projektor
Sida 3 Välja signal	
RGB1	RGB/Komponent, RGB, Komponent, Scart
RGB2	RGB/Komponent, RGB, Komponent, Scart
Video, S-Video	Auto, PAL-M/PAL-N/3.58NTSC, 3.58NTSC, 4.43NTSC, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
Sida 4	
Autokalibrering, Autostart, Strömsparning, Bekräfta ström av, 3D Reform Spara, Fläkten i hög hastighet, Inbyggd högtalare, Viloläge, Nollställ filterbruk	
Sida 5	
Fjärrkontrollsensor	Fram, Bak, Vänster, Höger
S-Video lägesval	Av, S2
Sida 6	
Kommunikationshastighet	4800, 9600, 19200, 38400
Välj grundkälla	Senaste, Auto, Välj(RGB1, RGB2, Video, S-Video, DVI(DIGITAL)*, Bildvisare, LAN)
Tangentlåsning för kontrollpanelen	Aktivera, Avaktivera

OBSERVERA: Punkterna som inte finns tillgängliga på MT860 är markerade med en asterisk (*).

Avancerad meny
Välja källa
Bildjustering
Ljud
Bildalternativ
Bildhantering
Projektoralternativ
Verktyg
Hjälp
Fabriksinställning

3D Reform
Väggfärgskorrektion
Meny
Inställning
Lampinställning
Skärm
Automatiska funktioner*
LAN-läge
Lösenord
Säkerhet

Insomningstimer
Fånga
PC-kortfil
Rittavlan

Innehåll
Information

Fabriksinställning
Alla data,
Aktuell signal

Lampläge	Normal, Eko
Lamptyp	Standardlampa, Lampa för ökad livslängd

Skärmtyp 4:3, 16:9 / Position

Fokus*	På, Av
Väggfärgskorrektion*	På, Av

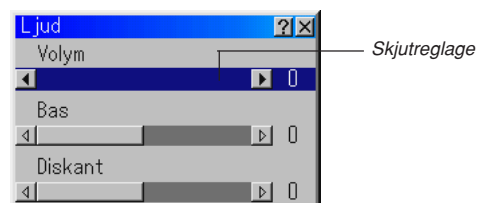
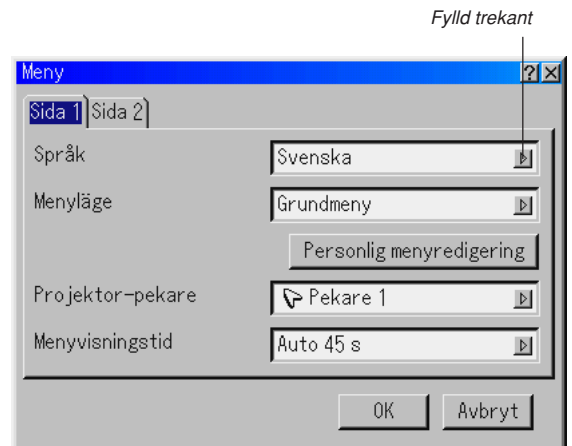
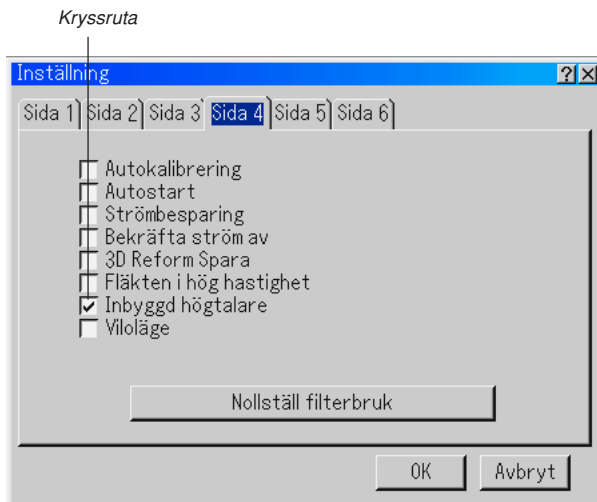
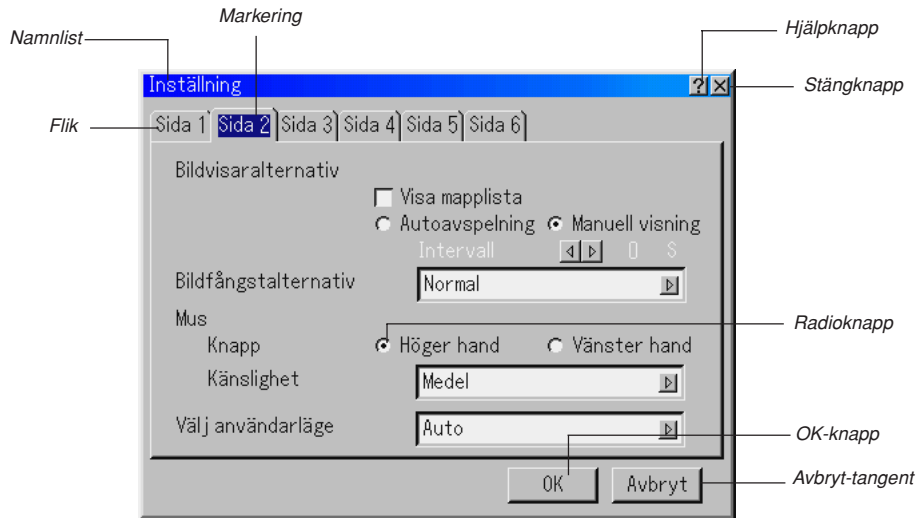
LAN-läge	
IP-adress	
Automatisk	
Manuell	IP-adress, Nätmask, Nätport
Projektornamn	
DNS-konfiguration	
Domännamn	
Nättyp	
Läge	Infrastruktur, 802.11 Ad Hoc, Ad Hoc, Enkel anslutning
SSID	
Kanal	1–14
TX-hostighet	Automatisk, 11M, 5.5M, 2M, 1M, 1M-2M-Automatisk
WEP	
WEP	Avaktivera, 64 bitar, 128 bitar
Nyckelval	Nyckel1–4
Nyckel1–4	
E-post	
Alert Mail	
Avsändaradress	
SMTP-servernamn	
Mottagaradress 1	
Mottagaradress 2	
Mottagaradress 3	
Testa e-post	
Status	
IP-adress	
Nätmask	
MAC-adress	

Meny
Logotyp

Säkerhet	Aktivera, Avaktivera, Nyckelord, Använd Säkerhetsnyckel, Enhet, Läs, Registrera, Radera
----------	---

OBSERVERA: Punkterna som inte finns tillgängliga på MT860 är markerade med en asterisk (*).

Menyelement



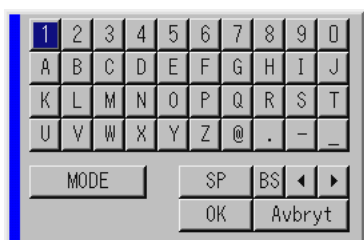
Menyerna och dialogrutorna består vanligtvis av följande element:

- Namnlist Visar menyens namn.
- Markering Visar den valda menyen eller det valda alternativet.
- Fylld trekant Visar andra möjliga val. Den fyllda trekanten visar det alternativ som för tillfället är aktivt.
- Flik Visar en grupp av egenskaper i en dialogruta. Om du klickar på en flik visas denna överst.
- Radioknapp Använd denna runda knapp för att välja alternativ i en dialogruta.
- Kryssruta Markera rutan för att aktivera alternativet.
- Skjutreglage Visar inställningar och åt vilket håll en justering görs.
- OK-knapp Klicka här för att bekräfta dina inställningar. Du kommer då tillbaka till den förra meny.

- Cancel-knapp Klicka här för att avbryta inställningarna. Du kommer då tillbaka till den förra meny.
- Stäng-knapp Klicka här för att stänga fönstret och spara inställningarna (endast USB-mus).
- Hjälp-knapp Indikerar att det finns hjälp för denna funktion (endast USB-mus). Tryck på Help-tangenten på fjärrkontrollen för att visa hjälpvsnittet.
- Verktögsfält Innehåller ett antal ikoner för specifika uppgifter. Kallas också "launcher".
- Dra Peka här med musen och klicka och dra för att flytta verktögsfältet.

Ange alfanumeriska tecken med hjälp av meny

Bokstäver eller siffror används för IP address eller Projector name. Ange IP Address eller Projector name med hjälp av programtangentbordet. För användning av programtangentbordet se sid W-60.



Menybeskrivningar och funktioner

Välja källa

Välja källa

Välja en källa

Används för att välja en videokälla, t ex videobandspelare, DVD-spelare, laser disc-spelare, dator eller dokumentkamera, beroende på vilken typ av utrustning du har anslutit till ingångarna. Tryck på SELECT-tangenten ▲▼ på projektorn eller fjärrkontrollen för att markera meny för den källa du vill visa.

RGB

Väljer den dator som är ansluten till RGB1-, RGB2- eller komponentsignalingången

OBSERVERA: För överföring av komponentvideosignaler krävs en komponentvideokabel (Component V eller ADP-CV1).

Bildvisare

Väljer den utrustning som är ansluten till videoingången - laser disc-spelare, DVD-spelare eller dokumentkamera.

S-Video

Väljer den utrustning som är ansluten till S-videoingången - videobandspelare, DVD-spelare eller laser disc-spelare.

OBSERVERA: Bilden kan frysas under en kort stund när du snabbspolar en video i video- eller S-videoläget.

DVI (DIGITAL) (ej tillgängligt på MT860)

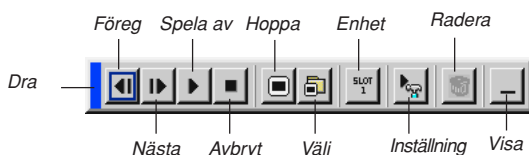
Väljer den dator som är ansluten till DVI-ingången.

Viewer

Med denna funktion kan du göra presentationer från ett PC Card-kort på vilket du har lagrat de bilder som du har skapat med det exklusiva programmet Dynamic Image Utility 2.0, som finns på CD-ROM-skivan. Se den medföljande bruksanvisningen Software Utility Installation Guide för installation av Dynamic Image Utility 2.0. Startskärmen för Viewer varierar beroende på de inställningar som gjorts på Page 22 under Setup. Se Setup på sid W-44.

OBSERVERA: Den aktuella bilden hålls kvar även om du ändrar Viewer-källan källa till en annan källa. När du återvänder till Viewer får du tillbaka bilden som hållits kvar. Det visas ett startprogram när du trycker på MENU-tangenten.

Verktysfältet visas när du trycker på MENU-tangenten. Tryck en gång till för att visa meny och så vidare för att växla mellan Menu och verktysfält. Startprogrammet består av ett verktysfält med följande knappar:



- Dra Flyttar verktysfältet (fungerar endast när en USB-mus används).
- Föreg. Återgång till förra bilden eller mappen.
- Nästa Visning av nästa bild eller mapp.
- Spela av Automatisk eller manuell avspeling, beroende på inställningen i Bildvisaralternativ på meny. Låter dig gå till nästa bild när du har valt "Manuell visning".
- Avbryt Avbryter autoavspeling när du spelar av och används för att fortsätta avspelingen från den valda bilden eller mappen när "Autoavspeling" har valts.
- Hoppa Visar en förteckning över bilderna som spelas av.
- Välj Visar en mappförteckning under avspelingen.
- Enhet Växlar mellan PC Card-kortplats 1 och 2.
- Inställning Visar dialogrutan Bildvisaralternativ på Page 2 i dialogrutan Inställning.
- Radera Raderar infångade bilder eller alla infångade bilder i den valda mappen.
- Se Döljer verktysfältet under avspeling. Om du högerklickar med musen visas det igen. Innehåller kontroller för ljud och bild. Tryck på SELECT-tangenten på projektorn eller fjärrkontrollen för att markera meny med alternativet du vill justera.

LAN

Väljer en signal från ett nätverkskort i projektorns kortplats.

Signallista

No.	Namn	Källa	Insignal	Välj	
001	VGA	RGB	RGB1	✓	
002	SVGA	RGB	RGB2	✓	
003	NTSC3.58	Video	Video	Användare3	✓
004	S-VIDEO	S-Video	S-Video	✓	
005	12345678901234567	RGB	RGB1	✓	
006	COMP0	Komponent	RGB1	✓	
007	Digital	---	DVI(DIGITAL)	✓	
008	Viewer	---	Bildvisare	✓	
009	Scart	Scart	RGB1	✓	
010					
011					

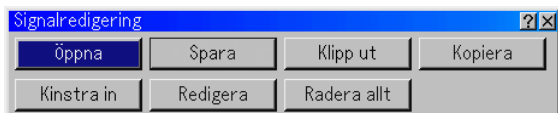
Visar signallistan. Använd SELECT ▲▼-tangenterna på fjärrkontrollen eller projektorn för att välja signal och tryck sedan på ENTER-tangenten på fjärrkontrollen eller projektorn för att visa skärmen Entry Edit Command.

Använda Signallista

Om du justerar den aktuella bilden registreras dessa justeringar automatiskt i Signallista. Den registrerade signalen kan hämtas från Entry List när som helst.

OBSERVERA : Det går att registrera upp till 100 förval.

Signalredigering



Du kan redigera signaler i Entry List.

Öppna Låter dig välja en signal i listan.

Spara Låter dig spara aktuell signal.

Klipp up Låter dig ta bort en vald signal från listan och placera den i projektorns "urklippshanterare".

Kopiera Låter dig kopiera en vald signal från listan och placera den i projektorns "urklippshanterare".

Kinstra in Låter dig klistra in signalen som du har placerat i "urklippshanteraren" till en annan, valfri rad i listan. För att göra detta, välj "Kinstra in" och välj sedan vilket radnummer du vill klistra in till. Tryck till sist på ENTER.

Redigera Låter dig ändra och lägga till källnamn i "More" under Source Select.

Källans namn Ange ett signalnamn. Det går att använda upp till 18 alfanumeriska tecken.

Ingång Ändra ingång. RGB1 och RGB2 kan användas för RGB-signal; video och S-video kan användas för kompositssignal.

Källansta Välj signalvalsmetod.

Lås Gör så att det inte går att radera den valda signalen genom att utföra "Redera allt".

Hoppa över Gör så att den valda signalen utelämnas vid automatisk sökning.

När du är klar, välj OK och tryck på ENTER. För att avsluta utan att lagra inställningen, välj Cancel. Välj "Source Name" och tryck på ENTER för att visa fönstret Source Name Edit. Du kan ändra källnamnet i detta fönster. Tryck på [▼] för att visa programtangentbordet, med vilket du kan ange alfanumeriska tecken.

Redera allt Med denna funktion kan du radera alla registrerade signaler i Entry List.

Se sid W-60 för information om programtangentbordet.

Följande knappar är inte tillgängliga för de aktuella signalerna:

- 1) Tangenterna Cut och Paste skärmen Entry Edit Command
- 2) Knappen Input Terminal på skärmen Entry Edit

Bildjustering (fungerar inte med Viewer och LAN)

Justera Brightness, Contrast, Color, Hue, och Sharpness

Ljusstyrka Justerar bildens intensitet beroende på den mottagna signalen.

Kontrast Justerar bildens intensitet beroende på den mottagna signalen.

Färg Ökar eller minskar färgmättnadsnivån (fungerar inte med RGB-källor).

Färgrenhet Skiftar färgnivån från +/- grön till +/-blå. Rödnivån används som referens. Denna justering fungerar endast med video- och komponentvideotingarna (dvs icke-RGB).

Skärpa Justera videobildens detaljer (fungerar ej med RGB).

Ljud

Kontrollerar Volume, Bass och Treble.

Justerar ljud-, bas- och diskantnivå hos projektorns högtalare och utgången AUDIO OUT (RCA).

Bildantering

Välja Bildförhållande (fungerar inte med Viewer och LAN)

Aspect Ratio låter dig välja bästa storlek för din källbild.

I storleken 4:3 visas följande alternativ:

When screen size 4:3 is selected for the source, the following selections will display:

4:3 Vanligt 4:3-bildförhållande

Letter box Förminskad för att visa rätt bildförhållande med svarta kanter överst och nederst

Widescreen .. Utdragen åt vänster och höger med svarta kanter överst och nederst

Beskär Utdragen och vänster och höger. Vänster och höger sida beskuren. Endast tillgänglig för 4:3.

I storleken 16:9 visas följande alternativ:

4:3 Skärm Förminskad för att visa rätt bildförhållande med svarta kanter till höger och vänster

Letter box Vanligt 16:9-bildförhållande

Widescreen .. Utdragen åt vänster och höger för att visa rätt bildförhållande

4:3 fyll Utdragen för att visa med bildförhållandet 16:9

OBSERVERA: Du kan justera bildpositionen i höjdd för källor med svarta kanter. Se sid W-47 för inställning av bildposition.

Upphovsrätt

Observera att användningen av denna projektor i kommersiellt syfte eller för att få allmänhetens uppmärksamhet på platser såsom kaféer eller hotell, och vid komprimering eller förstoring av bilden med någon av inställningarna "Bildförhållande" eller "Skärm" kan vara ett intrång i upphovsrätten, som skyddas enligt lagen om upphovsrätt.

OBSERVERA: Vid justering av 3D Reform är "Bildförhållande" eventuellt inte tillgänglig. Om detta skulle inträffa, återställ först 3D Reform-data och gör sedan om inställningen. Upprepa sedan justeringen av 3D Reform. Om du ändrar bildförhållandet kan det justerbara området för 3D Reform komma att begränsas.

Insignal			
Skärmtyp	4:3	Letter Box	Utdragen
4:3 Skärm			
16:9 Skärm			
	4:3 fönster	4:3 fyll	Letter Box
			Widescreen

Maskera oönskade partier (Blankning)

Denna funktion låter dig maskera oönskade partier av bilden. Justera Blankning för Upp, Ned, Vänster och Höger med SELECT-tangenten ◀ eller ▶.

Justera Position och Klocka

Möjliggör flyttning av bilden i sid- eller höjddled samt inställning av Klocka och Fas.

Horizontal/Vertical Position:

Justerar bilden i höjd- och sidled tillsammans med SELECT ◀ och ▶-tangenterna. Denna justering görs automatiskt när Auto Adjust är aktiverad. Se "autokalibrering" på sid W-98 för att slå av eller på Auto Adjust-funktionen.

Klocka Använd detta alternativ för att fininställa datorbilden och ta bort vertikala streck som kan uppstå i bilden. Funktionen justerar klockfrekvensen som eliminerar horisontala streck i bilden. Tryck på SELECT ◀ och ▶-tangenterna tills strecken försvinner. Justeringen kan behövas första gången du ansluter datorn. Denna justering görs automatiskt när autokalibrering är aktiverad.

Fas Använd detta alternativ för att justera klockfasen eller minska videobruset, punktinterferensen eller överhörningen. (Detta märks genom att en del av bilden verkar skimra.) Använd tangenterna SELECT ◀ och ▶ för att justera bilden. Justera inte "Fas" förrän "Klocka" har justerats. Denna justering görs automatiskt när Auto Adjust är aktiverad.

Välja Upplösning

Med detta alternativ kan du sätta på respektive stänga av Advanced AccuBlend-funktionen.

Auto Sätter på Advanced AccuBlend. Projektorn förminskar eller förstör då den aktuella bilden så att den fyller ut skärmen helt.

Äkta Stänger av Advanced AccuBlend. Projektorn visar aktuell bild med dess ursprungliga upplösning. Se "Autokalibrering" på sid W-45 för att slå av eller på Autokalibrering-funktionen.

OBSERVERA:

* När "Upplösning" har ställts in på "Äkta" är "3D Reform", "Bildförhållande", "Screen" och "Avsökning" inte tillgängliga.

* När du visar en bild med högre upplösning än projektorns upplösning är "Upplösning" inte tillgänglig.

Välja procental för Avsökning

Välj signalens avsökningsprocental (0 %, 5 %, 10 % och 25 %).

OBSERVERA: Denna funktion är inte tillgänglig om "Upplösning" har ställts in på "Äkta". Samtidigt gäller att lagrade inställningar och justeringar är ogiltiga.

OBSERVERA: Denna funktion är inte tillgänglig när "4:3 fyll" eller "Beskr" har valts under "Bildförhållande".

Välja Videofilter Filter Level (ej tillgänglig för Video, Bilbvisare och LAN)

Denna funktion reducerar videostörningar.

Av Videofilter urkopplat.

Minder Lågpasfiltert används delvis.

Mer Lågpasfiltert används fullt ut.

Välja nivå för Brusreducering (ej tillgänglig för RGB, Viewer och LAN)

Välj en av följande tre nivåer för att reducera brus i bilden: Av, Låg, Medel eller Hög.

OBSERVERA: Ju lägre brusreduceringsnivå som används, desto bättre bildkvalitet får man, eftersom videobandbredden då är högre.

Signaltyp

Välj antingen RGB eller Component som signaltyp.

RGB RGB-signal

Komponent Komponentsignal såsom Y/Cb/Cr, Y/Pb/Pr

OBSERVERA: Denna funktion är tillgänglig endast för RGB 1 och 2. Om bilden inte blir bättre även om du ställer in "Välja signal" på "Komponent" under Setup, ställ in den på "Komponent".

Bildhantering

Med detta alternativ kan du justera den neutrala färgtonen för gul, cyan och magenta. Det finns 5 fabriksinställningar som optimerats för olika bildtyper. Det finns också 4 användarinställningar som du själv kan justera.



Presentation .. Rekommenderas för att skapa presentationer med PowerPoint-filer

sRGB Standardfärgvärden

Grafik Rekommenderas för grafik

Video Rekommenderas för vanliga bilder såsom TV-program

Film Rekommenderas för filmer

Användare 1-4 Användarinställning

OBSERVERA: När "sRGB", "Grafik", "Video" eller "Film" har valts kommer ljusstyrkan att försvagas något jämfört med "Presentation." Detta är inget fel.

Justera Användare (vid användning av User 1 till 4)



Om du väljer något av de fyra justerbara förvalen (Användare 1 till 4) visas undermenyn.

Du kan själv bestämma varje gamma- och färginställning. Välj då först [Infattning] och tryck på ENTER-tangenten, och fortsätt med följande steg.

Välja Gamma-korrigerig

Använd tangenten ◀ eller ▶ för att välja mellan följande tre alternativ. Respektive läge rekommenderas för:

Dynamisk Äkta färgåtergivning med naturliga färgtoner

Naturlig Normala inställningar

Svart detaljerad .. För mörka partier i bilden

Välja Färgkorrigerig

Justerar röd, grön, blå, gul, magenta, cyan och färgförstärkning oberoende av varandra för att justera hela skärmens färgton.

Justera Färgtemperur och Vitbalans

Detta alternativ justerar färgtemperaturen med hjälp av skjutreglaget.

Om du markerar rutan "Färgtemperur" aktiveras skjutreglaget för färgtemperatur och avaktiveras knappen "Vitbalans". Avmarkera "Färgtemperur" och klicka på knappen Vitbalans för att komma åt justeringen för Kontrast/Ljusstyka för var och en av färgerna R, G och B.

OBSERVERA: Effekten av "Färgtemperur" och "Vitbalans" blir en kompromiss. Vitbalans är inte tillgänglig för Bildvisare och LAN.

Välja basinställning

Denna funktion låter dig använda värdena för color correction eller gamma som referensdata för optimering av olika typer av bilder. Du kan välja någon av följande fem inställningar.

- Presentation
- sRGB
- Grafik
- Video
- Film

Projektoralternativ

Använda 3D Reform

Denna funktion korrigerar trapetsformade störningar så att bilden kan bli helt fyrkantig.

Det finns två alternativ för korrigerig.

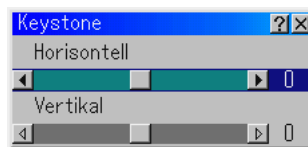
Du kan spara justeringsinställningarna genom att använda funktionen 3D Reform Spara under Inställning (Se sid W-45.)

Hörnsten

Se sid W-21



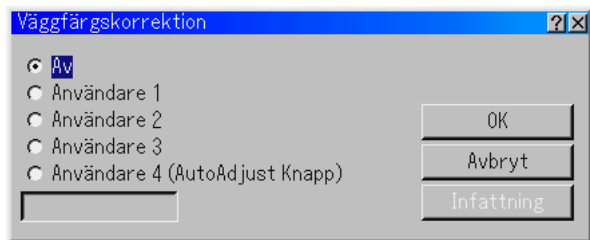
Keystone



1. Tryck på SELECT ◀▶ tangenten för att justera horisontell keystone.
2. Tryck på SELECT ▲▼ tangenten för att välja "Vertikal".
3. Tryck på SELECT ◀▶ tangenten för att justera vertikal keystone.
4. Tryck på ENTER-tangenten när du är klar. Du kommer då tillbaka till menyn.

* När "Upplösning" har ställts in på "Äkta" är "Hörnsten" and "Keystone" inte tillgängliga.

Använda anpassad väggfärgkorrigering [Väggfärgskorrektion]



Denna funktion medger en korrigering av den projicerade bildens färg på strukturyteväggar med hjälp av projektorns bildsensor. Det finns två alternativ för färgkorrigering: Automatic och Manual. Automatisk korrigering påverkar alla färger; manuell korrigering låter dig korrigera varje färg (R, G, B och W) separat.

Av Avaktiverar funktionen

Användare 1 to 4. Utför korrigeringen. Du kan spara fyra olika inställningar. Användare 4 ("AutoAdjust Knapp" ej tillgängligt på MT860) sparar inställningarna när Auto Function utförs genom att hålla AUTO ADJUST-tangenten eller AUTO ADJ.-tangenten intryckt i minst två sekunder.

Info box Visar "Automatisk" eller "Manuell". Detta är det alternativ du har valt för inställningen Användare 1-4.

OBSERVERA : Korrigeringen går eventuellt inte att genomföra beroende på faktorer såsom rummets ljussättning, väggar med blanka ytor eller vissa mönster, eller väggar med svarta eller djupa primärfärger.

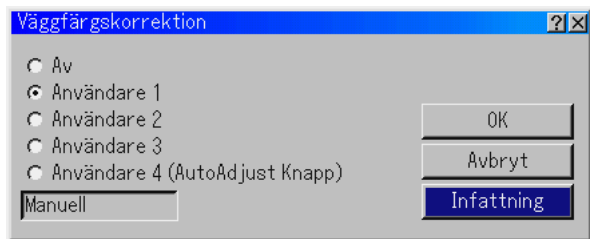
Om du försöker att justera utanför gränsen visas felmeddelandet "Korrigeringsomfånget slut!". Detta meddelande betyder att du inte kan korrigera färgen på grund av ovannämnda anledningar.

Dessutom är det så, att när bildsensorn inte kan känna av väggfärgen vid användning av Auto Wall Color Correction visas meddelandet "Kunde inte utföra automatisk väggfärgskorrektion". Detta meddelande betyder att det kan finnas hinder i vägen mellan väggen och projektorns bildsensor, eller att bildsensorn inte fungerar på grund av för stark omgivande belysning. Åtgärda den troliga felorsaken och försök igen.

Automatisk Väggfärgskorrektion (ej tillgängligt på MT860)

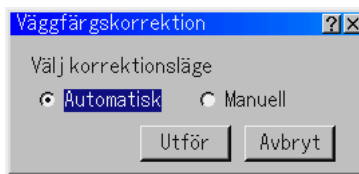
1. Välj något av Användare 1 - 4. Markera "Infattning" och tryck på ENTER-tangenten.

Skärmen för val av korrigeringsläge visas.



* För att läsa av de förvalda inställningarna, välj något av Användare 1 - 4, markera "OK" och tryck på ENTER-tangenten.

2. Markera "Automatisk".



3. Använd SELECT V-tangenten för att markera "Utför" och tryck på ENTER-tangenten.

Automatisk Väggfärgskorrektion.

OBSERVERA: * När Automatisk Väggfärgskorrektion har aktiverats på Automatiska funktioner-menyn kan Väggfärgskorrektion utföras genom att hålla AUTO ADJUST-tangenten eller AUTO ADJ.-tangenten intryckt i minst 2 sekunder.

* I Väggfärgskorrektion finns inte "Automatisk" på MT860.

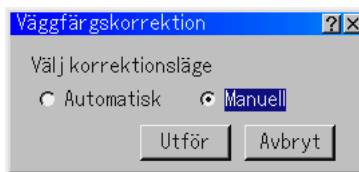
Manuell Väggfärgskorrektion

Förberedelse: Innan du korrigerar manuellt ska du förbereda ett matt, ogenomskinligt och rent, vitt pappersark (300 mm x 420 mm). Detta pappersark kallas i fortsättningen för "the white paper for Wall Color Correction."

1. Välj något av Användare 1 - 4. Markera "Infattning" och tryck på ENTER-tangenten. Skärmen för val av korrigeringsläge visas.

* För att läsa av de förvalda inställningarna, välj något av Användare 1 to 4, markera "OK" och tryck på ENTER-tangenten.

2. Markera "Manuell".



3. Använd SELECT ▼ tangenten för att markera "Utför" och tryck på ENTER-tangenten. Skärmen Manuell Väggfärgskorrektion (Röd) visas



Arbetsområde

4. Placera the white paper for Vägffärgskorrektion över arbetsområdet på skärmen Manuell Vägffärgskorrektion (Röd) . Tejpa försiktigt fast the white paper for Vägffärgskorrektion eller be någon att hålla det.

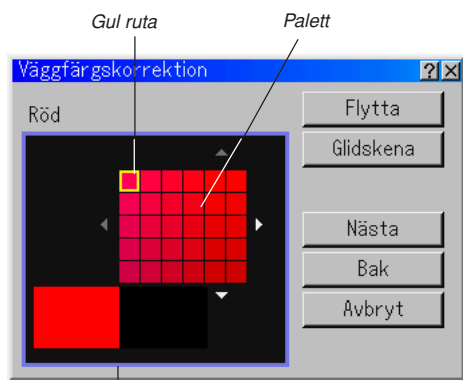


Placering av the white paper for Vägffärgskorrektion

OBSERVERA : Storleken på skärmen manuell Vägffärgskorrektion ovan förändras beroende på skärmstorleken.

5. Använd tangenten SELECT ◀eller ▶ för att flytta den blå ramen till arbetsområdet och tryck sedan på ENTER-tangenten. Det visas en gul ruta på paletten.

- * För att flytta skärmen Manual Wall Color Correction (Red), markera "Flytta" och tryck på ENTER-tangenten.
- * Tangenten "Glidskena" justerar Hue, Saturation och Brightness.



Blå ram

6. Använd SELECT ▲▼◀▶ tangenten för att flytta den gula rutan och välja ett färgdjup.

När du flyttar den gula rutan förändras färgdjupet i den valda delen på paletten.

Flytta den gula rutan så att färgen på the white paper for Vägffärgskorrektion kommer att ligga nära färgen i den projicerade bilden på väggen.



Faktisk färg hos den projicerade bilden på väggen

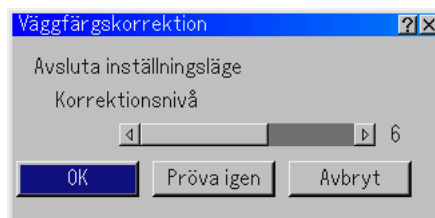
Färg hos den projicerade bilden på the white paper for Vägffärgskorrektion

7. Tryck på ENTER-tangenten när du är klar med korrigeringen. "Nästa" markeras.

8. Tryck på ENTER-tangenten.

Skärmen Manuell Vägffärgskorrektion (Grön) visas.

9. Upprepa steg 4 till 8. Justera Röd, Grön, Blå och White var för sig. När du är klar med korrigeringen av White visas skärmen Exit Adjustment.



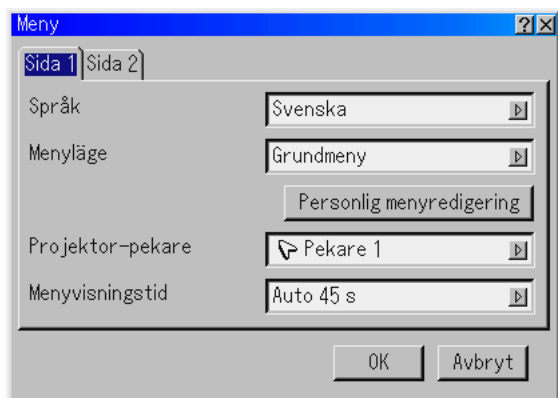
10. Markera stapeln Korrektionsnivå Level och använd sedan tangenten SELECT ◀eller ▶ för att finjustera.

11. Markera "OK" tryck på ENTER-tangenten.

Meny

Låter dig göra inställningar för skärmenyn. Klicka på "OK" för att spara ändringarna för alla funktioner på Sida 1 och Sida 2.

[Sida1]



Välja menyspråk [Språk]:

Du kan välja något av sju språk för skärmanvisningar. Alternativen är: English, German, French, Italian, Spanish, Swedish och Japane-se.

Välja menyläge [Menyläge]:

Den här funktionen används för att välja mellan de 3 menylägena: Avancerad meny, Personlig meny och Grund meny.

Avancerad meny Denna meny innehåller alla tillgängliga undermenyer och funktioner.

Grund meny Det här är grundmenyn som innehåller bara de viktigaste undermenyerna och funktionerna.

Personlig meny Den här menyn kan du anpassa med hjälp av Custom Menu Edit för att passa dina behov.

Anpassa menyn:

Se sid W-32 för information om hur du anpassar menyn.

Välja projektorpekarikon [Projektor-pekare]:

Med detta alternativ kan du välja mellan åtta olika pekarikoner och använda önskad ikon med fjärrkontrollens "Pekare"-tangente. När du har flyttat pekarikonen till en önskad punkt på skärmen, kan du trycka på fjärrkontrollens Magnify-tangente för att förstora det valda bildområdet på skärmen. Se sid W-25 för närmare anvisningar.

OBSERVERA: Det kan hända att pekaren inte fungerar (t ex vid visning av icke-interlace-bilder på 15 kHz, t ex TV-spel).

Välja Menyvisningstid:

Med detta alternativ kan du välja hur länge projektorn skall vänta innan menyerna stängs av efter att du sist har tryckt på en tangente. Du kan välja mellan "Manuell", "Auto 5 s", "Auto 15 s", och "Auto 45 s". Fabriksinställningen är "Auto 45 s".

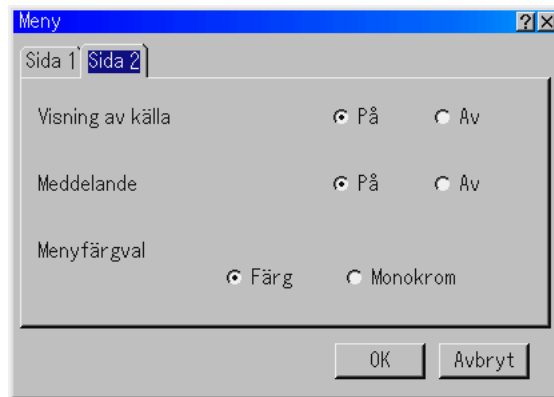
Manuell Menyerna kan stängas av manuellt.

Auto 5 s Menyerna stängs automatiskt av efter 5 sekunder om du inte trycker på någon tangente.

Auto 15 s Menyerna stängs automatiskt av efter 15 sekunder om du inte trycker på någon tangente.

Auto 45 s Menyerna stängs automatiskt av efter 45 sekunder om du inte trycker på någon tangente.

Sida



[Sida 2]

Slå On / Off visning av ingångskälla [Visning av källa]:

Med detta alternativ kan du välja om ingångsnamnet, t ex RGB1/2, video, och No Input, ska visas i skärmens övre högra hörn.

Slå On / Off meddelanden [Meddelande]:

Med detta alternativ kan du välja om det ska visas meddelanden för varning om lampans livslängd, meddelande om avstängning 3 minuter i förväg, "Rengör filtret." och "Vänta ett tag."

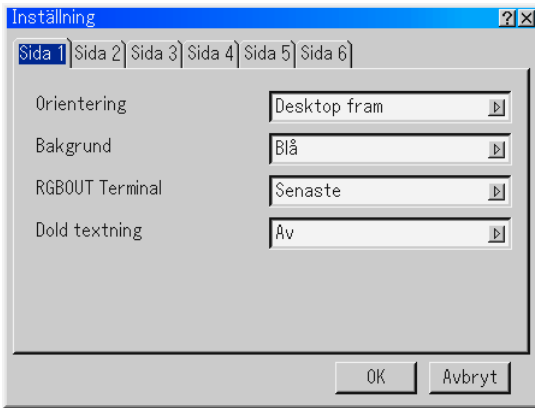
Välja menyfärg [Menyfärg gval]:

Du kan välja mellan två olika alternativ för menyfärg: color eller monochrome.

Inställning

Används för att ställa in diverse funktioner som önskas. Klicka på "OK" för att spara ändringarna för alla funktioner på Sida 1, Sida 2, Sida 3, Sida 4, Sida 5 och Sida 6

[Sida 1]



Välja projektororientering [Orientering]:

Omorienterar bilden för att passa bildprojiceringen. Alternativen är: Desktop fram, Tak bak, Desktop bak och Tak fram

Välja en bakgrundsfärg eller -logotyp [Bakgrund]:

Använd denna funktion för att visa en svart eller blå skärm eller en logotyp då projektorn inte tar emot någon videosignal. Bakgrunden är i grundinställningen "Blå". Du kan ändra logotypskärmen med hjälp av funktionen PC Card Files. Se sid W-27 och 52.

Ställa in RGB 1 eller 2 för RGB OUT [RGB OUT Terminal]:

Med detta alternativ kan du bestämma vilken RGB-källa som ska sändas ut från RGB OUT-anslutningen i Idle-läge.

Senaste Signalen från den senaste RGB-ingången sänds ut från RGB OUT-anslutningen.

RGB 1 Signalen från RGB1 IN sänds ut från RGB OUT-anslutningen.

RGB 2 Signalen från RGB2 IN sänds ut från RGB OUT-anslutningen.

OBSERVERA: AUDIO OUT-minijacket kommer inte att sända något ljud i Idle-läget.

Ställa in Dold textning:

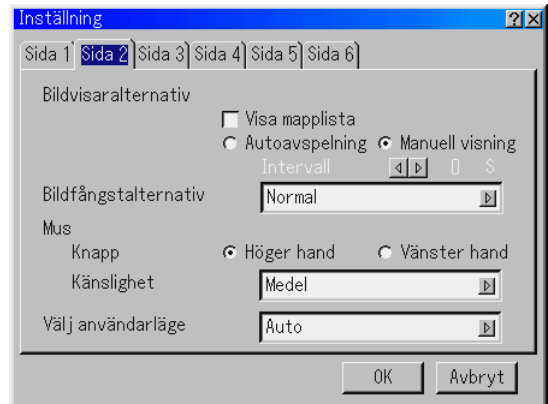
Detta alternativ ställer in flera lägen för dold textning, som låter dig visa text överlagrat på den projicerade bilden.

Textning 1-4 ... Texten överlagras.

Text 1-4 Text visas i helskärm.

Av Avslutar dold textning.

[Sida 2]



Ställa in Viewer-alternativ [Bildvisaralternativ]:

Visa mapplista:

Om denna ruta har markerats visas mapplistorna när du väljer Viewer-källa på projektorn, och du kan då välja en presentation på ett PC Card.

Autoavspelning:

Om denna ruta har markerats börjar avspelningen av bilder automatiskt när du väljer Bildvisare-källa på projektorn.

Intervall:

Du kan ange ett visningsintervall på mellan 5 och 300 sekunder.

OBSERVERA: Tiden för Auto Play Interval som ställs in under "Slide Show Settings" i programmet Dynamic Image Utility 2.0 åsidosätter den som ställs in här.

Manuell visning:

Visar bilder manuellt efter att du har valt Bildvisare-källa.

Välja infångstalternativ [Bildfångstalternativ]: (endast tillgänglig för JPEG)

Dessa alternativ används för funktionen Capture som du kan välja under Tools. Det finns tre olika alternativ för JPEG-komprimeringskvalitet: hög kvalitet, normal och hög komprimering.

Hög kvalitet JPEG-kvaliteten prioriteras.

Normal Normal JPEG-kvalitet.

Hög komprimering Komprimeringsgraden prioriteras.

Ställa in Knapp och Känslighet [Mus]:

Med detta alternativ kan du ändra inställningarna för din USB-mus. Musinställningarna gäller endast USB-mus. Välj önskad inställning:

Knapp "Höger hand" eller "Vänster hand"

Känslighet "Snabb", "Medel" eller "Långsam"

Välja funktionsläge [Välj användarläge]

Ställa in funktionen för USB-musen som är ansluten till projektorns USB-port (MOUSE/HUB)

OK Beroende på anslutningen av USB-porten (PC) på projektorn och en USB-port ort (typ A) på din PC, kan USB-musen användas på följande sätt:

* När du har anslutit projektorn till din PC USB-musen som är ansluten till projektorn kan användas som datormus.

* När du inte har anslutit projektorn till din PC USB-musen som är ansluten till projektorn kan användas för att navigera i projektormenyerna.

Projektor USB-musen som är ansluten till projektorn kan användas för att navigera i projektormenyerna.

[Sida 3]



Välja signalformat [Välja signal]:

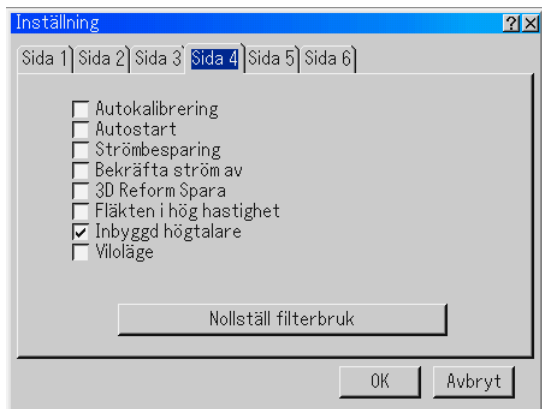
RGB1/2:

Använd detta alternativ för att välja "RGB" för en RGB-källa, exempelvis en dator, eller "Komponent" för en komponentvideokälla, som t ex en DVD-spelare. Vanligtvis bör du välja alternativet "RGB/ Komponent", eftersom projektorn då känner av endera alternativet. Det finns dock vissa videokomponentsignaler som projektorn inte kan detektera automatiskt. Välj i så fall "Komponent". Välj "Scart" under RGB 1 eller 2 för europeiska SCART-kontakter.

Video och S-Video:

Använd detta alternativ för att välja kompositvideosignal manuellt. Vanligtvis bör du välja "Auto". Välj önskad videostandard på rullgardinsmenyn. Detta måste göras separat för Video och S-video.

[Sida 4]



Aktivera autokalibrering [Autokalibrering]:

När "Autokalibrering" har ställts in på "På", bestämmer projektorn automatiskt den bästa upplösningen för den aktuella RGB-signalen och projicerar en optimal bild med NECs Advanced AccuBlend Intelligent Pixel Blending-teknik. Automatisk justering görs då av bildens position och stabilitet; "Horizontell Position", "Vertikal Position", "Klocka", "Fas" och "Upplösning."

On "Horizontell Position", "Vertikal Position", "Klocka", "Fas" och "Upplösning" ställs in automatiskt.

Off Användaren kan själv justera bildinställningarna ("Horizontell Position", "Vertikal Position", "Klocka", "Fas" och "Upplösning").

Aktivera autostart [Auto Start]:

Sätter på projektorn automatiskt när nätkabeln ansluts till ett eluttag, om huvudströmbrytaren redan är tillslagen. Då slipper du att alltid använda "Power"-tangenter på fjärrkontrollen eller projektorn.

Aktivera strömbesparing [Strömbesparing]:

När detta alternativ är på och det inte finns någon RGB-signal under fem minuter eller längre, stänger projektorn av sig själv.

Aktivera bekräfta ström av [Bekräfta ström av]:

Detta alternativ bekräftar om du vill stänga av projektorn via en dialogruta som du måste klicka på.

OBSERVERA: När en bekräftelse visas måste du ha aktiverat Projector-läget för att kunna styra projektorn med fjärrkontrollen. Om detta inte är gjort kan du trycka på P.J-tangenten på fjärrkontrollen för att ställa om projektorn till Projector-läge. Tangentens lampa tänds, vilket visar att Projector-läget är aktiverat.

Aktivera lagring av horisontell och vertikal keystone:

[3D Reform Spara]

Används för att spara de aktuella 3D Reform-inställningarna. Inställningen som sparas påverkar alla bildkällor. Inställningen behålls i minnet när projektorn stängs av.

Aktivera fläkten i hög hastighet [Fläkten i hög hastighet]:

Med detta alternativ kan välja två lägen för fläkthastigheten: hög eller normal hastighet. Markera detta alternativ om du vill kyla ned projektorn snabbt.

OBSERVERA: Aktivera fläktens höghastighetsläge om du fortsätter att använda projektorn flera dagar i sträck.

Välja Built-in Speaker [Inbyggd högtalare]:

Detta alternativ låter dig stänga av ljudet i de inbyggda högtalarna.

Aktivera viloläge [Viloläge]:

Projektorn har två beredskapslägen: Standby och Idle. Standby är det läge som låter dig försätta projektorn i beredskapsläge, vilket förbrukar mindre ström än viloläget. Detta är grundinställningen från fabriken.

När denna ruta har markerats kan RGB OUT-anslutningen sända ut en RGB-signal i Idle-läge.

OBSERVERA:

* RGB OUT-anslutningen sänder inte ut någon signal i Standby-läge.

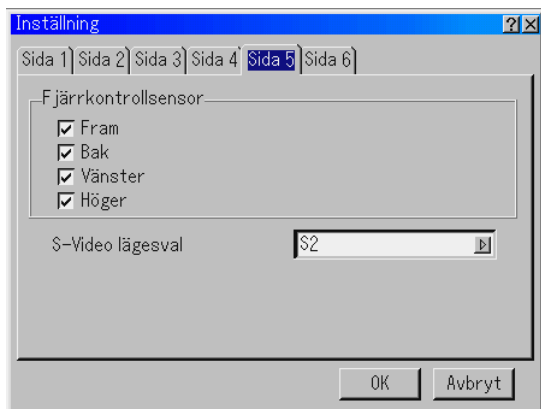
* Via USB-gränssnittet kan projektorn sättas på från din dator med Dynamic Image Utility 2.0 i Standby- eller Idle-läge. Med nätverksanslutningen kan projektorn enbart styras från din dator med Dynamic Image Utility 2.0 i Idle-läget.

* HTTP-serverfunktionerna är inte tillgängliga i Standby-läge.

Nollställ filterbruk [Nollställ filterbruk]:

Nollställer Filteranvändning. En dialogruta för att bekräfta valet visas när du klickar på knappen. Klicka på "OK" om du vill nollställa Filteranvändning.

[Sida 5]



Fjärrkontrollsensor:

Detta alternativ bestämmer vilka fjärrkontrollsensorer på projektorn som ska aktiveras i trådlöst läge. Alternativen är: front, rear, right, och left. Den infraröda signalen från den medföljande fjärrkontrollen kan tas emot från de sidor vars rutor har markerats.

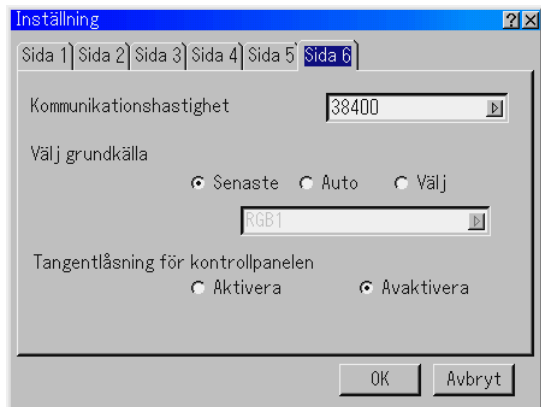
S-Video Lägesval:

Denna funktion används för att välja avkänningsläge för S-Video signalen. Detta medger en identifiering av S-Video signalen med ett annat bildförhållande (16:9 och 4:3).

Av Identifierar inte någon S-videosignal.

S2 Identifierar signalen 16:9 eller 4:3.

[Sida 6]



Välja kommunikationshastighet [Kommunikationshastighet]:

Den här funktionen används för att ställa in överföringshastigheten för PC Control-porten (mini DIN 9 stift). Den stöder dataöverföringshastigheter mellan 4800 och 38400 bps. Grundinställningen är 38400 bps. Välj rätt överföringshastighet beroende på vilken utrustning du skall ansluta (en lägre överföringshastighet kan rekommenderas för användning av långkabel, beroende på utrustningen).

Välja grundkälla [Välj grundkälla]:

Du kan ställa in projektorn så att en viss ingång alltid kopplas in då projektorn slås på.

Senaste Ställer in projektorn så att den föregående eller senast aktiva ingången alltid kopplas in då projektorn slås på.

Auto Söker efter en aktiv källa i ordningen RGB1 → RGB2 → Video → S-Video → DVI (DIGITAL) (ej tillgängligt på MT860) → Viewer → RGB1 och visar den först funna källan.

Välj Visar den valda källan varje gång projektorn startas. Välj en ingång på rullgardinsmenyn.

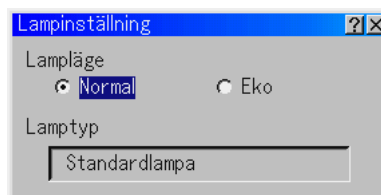
Avaktivera projektortangenterna [Tangentlåsning för kontrollpanelen]:
Detta alternativ aktiverar respektive avaktiverar funktionen Control Panel Key Lock.

OBSERVERA:

* Control Panel Key Lock har ingen verkan på fjärrkontrollen eller PC Control-funktionerna.

* När projektortangenterna har låsts, aktiveras de igenom om du håller CANCEL-tangenten intryckt i ungefär 10 sekunder.

Välja Lampläge och Lamp Typ [Lampinställning]



Lampläge:

Denna funktion låter dig välja mellan lampans två olika ljusstyrkor: Normal- eller Eco-läge. Lampans livslängd kan förlängas genom att använda Eco-läget.

Normal. Detta är grundinställningen (100 % ljusstyrka).

Eko Välj denna inställning för att förlänga lampans livslängd (80 % ljusstyrka).

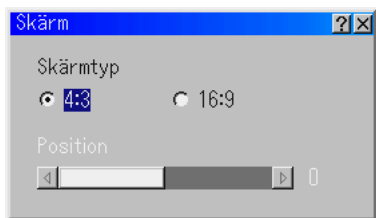
Lamp Typ:

Den lamptyp som används visas här.

MT60LP Lampa med standardlivslängd

MT60LPS Tillvalslampa för ökad livslängd När tillvalslampen för ökad livslängd används kan Lamp Mode användas.

Välja bildförhållande och skärmposition [Skärm]



Skärm Typ:

Välj någon av inställningarna 4:3 eller 16:9 beroende på hur du vill att bilden ska visas. Se även "Aspect Ratio" på sid W-38.

OBSERVERA: När "Upplösning" har ställts in på "Native" är detta alternativ inaktivt.

Position:

Denna funktion justerar bildens höjledsposition vid visning av video med ett särskilt bildförhållande.

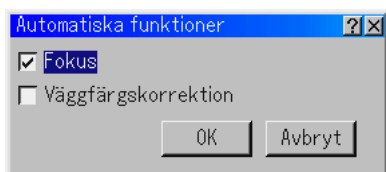
Vid val av vissa bildförhållanden under Image Options visas bilden med svarta kanter överst och nederst.

Du kan välja höjledspositionen mellan över- och nederkanten.

OBSERVERA: Detta alternativ är inte tillgängligt när "4:3" har valts under Screen Type och "Letterbox" har valts under Aspect Ratio.

OBSERVERA: Vid justering av 3D Reform är "Skärm Typ" och "Position" eventuellt inte tillgängliga. För att komma åt dessa inställningar, återställ först 3D Reform-data och gör sedan om inställningarna. Upprepa sedan justeringen av 3D Reform. Om du ändrar "Skärm Typ" och "Position" kan det justerbara området för 3D Reform komma att begränsas.

Välja Automatiska funktioner (ej tillgängligt på MT860)



Fokus:

När Automatisk Fokus har aktiverats på Automatiska funktioner-menyn kan Automatisk Fokus utföras genom att hålla AUTO ADJUST-tangenten eller AUTO ADJ-tangenten intryckt i minst 2 sekunder.

Väggfärgskorrektion:

När Väggfärgskorrektion har aktiverats på Automatiska funktioner-menyn kan Väggfärgskorrektion utföras genom att hålla AUTO ADJUST-tangenten eller AUTO ADJ-tangenten intryckt i minst 2 sekunder. De korrigerade inställningarna sparas under "Användare 4 (AutoAdjustKnapp)".

OBSERVERA:

- Om varken Fokus eller Väggfärgskorrektion har aktiverats på Automatiska funktioner-menyn när du håller AUTO ADJUST-tangenten eller AUTO ADJ-tangenten intryckt i minst 2 sekunder, utförs Autokalibrering (Position/Klocka/Fas) istället för Fokus och Automatisk Väggfärgskorrektion.
- På grund av specifikationerna hos projektorns bildsensor, fungerar Auto Functions bara för bildstorlekar mellan 40" och 150" (diagonalt). I vissa fall fungerar Automatiska funktioner dessutom inte på grund av projiceringsförhållandena, såsom egenskaperna hos projiceringsytan eller det omgivande ljusets styrka.

Ställa in LAN-läge

Med denna funktion kan du göra olika inställningar för att använda projektorn i ditt datornät.

Kontakta din nätverksadministratör angående dessa inställningar.

OBSERVERA:

- Det krävs ett nätverkskort för att göra en nätverksanslutning; då kan du använda ett NEC trådlöst nätverkskort, som säljs separat. För mer information om hur man sätter in eller tar ut ett nätverkskort, se sid W-28.
- Både PC Card-kortplats 1 och 2 kan användas för nätverkskort. Om det sitter ett nätverkskort i båda kortplatserna används det som sattes in först.

FÖRSIKTIGT: Se till att nätverkskortet tas ut i Standby-läget (INTE Idle-läget) eller med huvudströmmen avstängd. Om du inte gör det kan data på ditt PC Card skadas.

IP-adress

En IP-adress kan automatiskt tilldelas denna projektor av din DHCP-server. Rådfråga din nätverksadministratör om ditt nätverk inte automatiskt tilldelar IP-adresser och registrera i så fall adressen manuellt.

Automatisk ... Automatisk tilldelning av en IP-adress för projektorn från en DHCP-server.

MAnuell Här kan du registrera IP-adressen och nätmasken som du fått av din nätverksadministratör.

IP-adress Registrera IP-adressen här. Tryck på för att visa programtangentbordet och ange 12 siffror.

Nätmask Registrera nätmasken här. Tryck på för att visa programtangentbordet och ange 12 siffror.

Projektornamn Ange ett unikt projektornamn. Tryck på för att visa programtangentbordet och ange namnet. Det går att använda upp till 16 alfanumeriska tecken.

Nätport Används för att ställa in standard-gateway för det nät som projektorn är ansluten till. Tryck på för att visa programtangentbordet och ange 12 siffror

Om du markerar denna ruta aktiverar du den inställda källvägen. När data sänds från nätverkskortet söker projektorn efter överföringsdestinationen enligt den vägvalsinformation som ställts in tidigare; om överföringsdestinationen inte kan hittas, sänds data istället till den enhet som har IP-adressen du anger här. Den IP-adress som ställs in här måste vara en adress som kan identifieras vid sökning av dataväg.

DNS-konfiguration

..... Ange IP-adressen för DNS-servern i det nät som projektorn är ansluten till. Adressen utgörs av 12 siffror.

Domännamn .. Ange domännamnet för det nät som projektorn är ansluten till. Det går att använda upp till 60 alfanumeriska tecken.

Nättyp (behövs bara för trådlös kommunikation)

Läge:

Välj överföringsläge för trådlös datakommunikation.

Infrastruktur Välj detta alternativ vid kommunikation med en eller flera enheter som är anslutna till det trådlösa eller det fasta nätet via en basstation.

802.11 Ad Hoc Välj detta alternativ vid trådlös kommunikation med endast en annan dator. Denna metoden uppfyller standarden IEEE802.11 för trådlös kommunikation.

Ad Hoc Välj detta alternativ vid trådlös kommunikation med endast en annan dator.

Enkel anslutning Detta låter dig enkelt göra en trådlös nätverksanslutning. Se den medföljande bruksanvisningen NEC Software Utility Installation Guide för mer information.

SSID (nätamn):

Ange en identifierare (SSID) för trådlöst nätverk. Kommunikation kan ske endast med utrustning vars SSID stämmer överens med ditt trådlösa nätverks SSID. Det går att använda upp till 16 alfanumeriska tecken (Skiftlägeskänsligt).

OBSERVERA: För att avaktivera SSID, välj ett mellanslag (tomt) eller "ANY" (stora bokstäver).

Kanal:

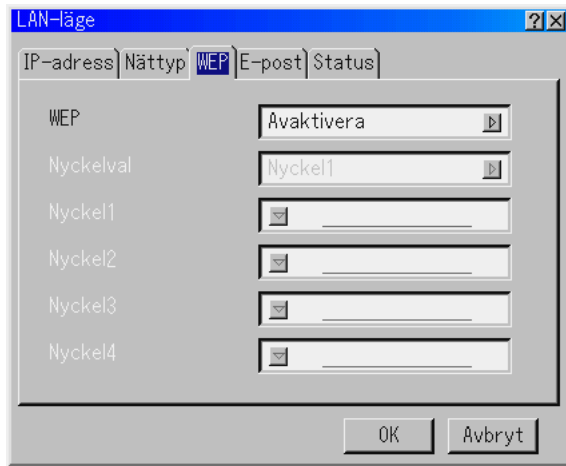
802.11 Ad Hoc..... Välj detta alternativ när du har valt [802.11 Ad Hoc] eller [Ad Hoc] under [Mode]. Välj ett kanalnummer på rullgardinsmenyn. Kanalnumret måste vara samma för alla enheter som kommunicerar på ditt trådlösa nät.

OBSERVERA: Kanalerna på rullgardinsmenyn skiljer sig åt beroende på vilket land du befinner dig i.

TX-rate:

Välj en trådlös överföringshastighet. Du bör vanligtvis låta det stå på Automatic. Försök med en annan hastighet om anslutningen fungerar dåligt.

WEP (bara för trådlös kommunikation)



Välj detta alternativ oavsett om du använder WEP-nyckel (Wired Equivalent Privacy) för kryptering eller inte. Ange en WEP-nyckel för att använda kryptering.

Avaktivera Aktiverar inte krypteringsfunktionen. Din datakommunikation kan avlyssnas.

64bit Använder en 64 bitars krypteringsnyckel för säker överföring.

128bit Använder en 128 bitars krypteringsnyckel för säker överföring. Detta alternativ förhöjer integriteten och säkerheten jämfört med 64 bitars krypteringsnyckel.

OBSERVERA: WEP-inställningarna måste vara samma som för övriga kommunikationsenheter, såsom datorer och basstationer, i ditt trådlösa nät. När du använder WEP blir bildöverföringshastigheten långsammare.

Nyckelval:

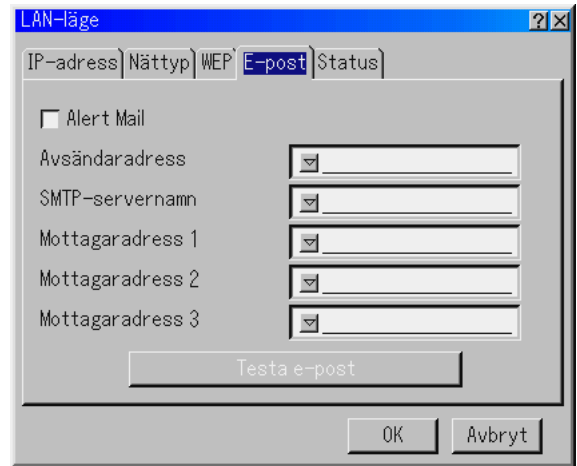
Väljer mellan nedanstående fyra nycklar när du väljer [64bit] eller [128bit] under [WEP].

Nyckel 1-4:

Ange krypteringsnyckel när du har valt [64bit] eller [128bit] under [WEP]. Krypteringsnyckeln kan även anges i hexadecimal form.

- * Ange 0X (numeriskt respektive alfabetiskt) framför krypteringsnyckeln.
- * Hexadecimal form använder tecknen 0 till 9 och A till F.
- * Du kan ange upp till 10 tecken i 64-bitarsläge och upp till 26 tecken i 128-bitarsläge.

E-post



OBSERVERA: För Alert Mail-funktionen i den trådlösa nätverksanslutningen ska du välja "Infrastruktur" i "Läge" under "Nättyp" "Testa e-post" är tillgängligt endast när det sitter ett nätverkskort i projektorns PC Card-kortplats.

Alert Mail:

Markera denna ruta för att aktivera funktionen Alert Mail. Denna funktion skickar ett felmeddelande till din dator via e-post om du använder en trådlös eller fast datornätanslutning. Felmeddelandet skickas när projektorlampan har nått slutet av sin förväntade livslängd eller om det uppstår ett fel på projektorn.

Exempel på ett meddelande från projektorn:

The lamp is at the end of its usable life. Please replace the lamp.

Projector Name: X X X X
Lamp Hour Meter: xxxx [H]
Projector Usage: xxxxxx [H]

Avsändaradress:

Ange avsändaradress. Använd programtangentbordet. Det går att använda upp till 60 alfanumeriska tecken. Se "Använda programtangentbordet" i Appendix för mer information.

SMTP-servernamn:

Ange namnet på den SMTP-server som projektorn ska anslutas till. Det går att använda upp till 60 alfanumeriska tecken.

Mottagaradress 1 till 3:

Ange mottagaradress. Det går att använda upp till 60 alfanumeriska tecken.

Testa e-post:

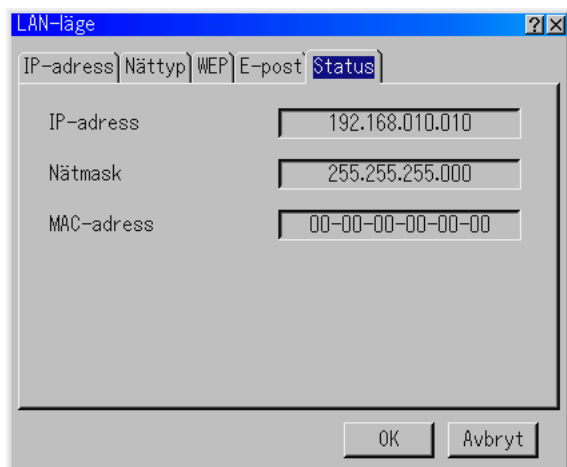
Skicka ett testmeddelande för att kontrollera att inställningarna är rätt.

OBSERVERA: Om du har angett en felaktig adress i ett test kan det hända att du inte får ett Alert mail-meddelande. Om detta skulle inträffa, kontrollera om mottagaradressen är rätt.

OBSERVERA: Såvida du inte har valt antingen "Avsändaradress", "SMTP-servernamn" eller "Mottagaradress 1-3" är "Testa e-post" inte tillgängligt.

OBSERVERA: Se till att markera "OK" och trycka på ENTER-tangenten innan du startar "Testa e-post".

Status



Visar nätverksinställningarnas status.

IP-adress Visar projektorns IP-adress.

Nätmask Visar projektorns nätmask.

MAC-adress ... Visar nätverkskortets MAC-adress.

Ställa in ett lösenord

Du kan ställa in ett lösenord för projektorn för att undvika att obehöriga använder den.

Det finns två sorters lösenord: ett för menyn och ett annat för logotypen. Om lösenord har ställts in på projektorn, visas inmatningsfönstret Password om du utför någon av följande fyra procedurer.

För Meny:

- * Ändrar menyn till Advanced
- * Ändrar den personliga menyn

For Logo:

- * Ändrar bakgrunden
- * Ändrar logotypdata under PC Card Files

Proceduren för inställning av lösenord gäller både Menu och Logo.

Inmatning

Registrering av lösenord:

OBSERVERA: Det går att använda upp till 15 alfanumeriska tecken.

1. Ange ett lösenord.

Markera "Inmatning" och tryck på ENTER-tangenten.



Fönstret "Ange lösenord" visas.



Kontrollera att "▼" har markerats och tryck sedan på ENTER-tangenten. Programtangentbordet visas. Använd programtangentbordet för att ange ett lösenord, markera "OK" och tryck på ENTER-tangenten. Fönstret [Aktuellt lösenord] visas.

2. Ange samma lösenord igen. Markera "OK" och tryck på ENTER-tangenten.

Lösenordet har nu registrerats.

Radera

Radering av lösenordet:

1. Markera [Radera] och tryck på ENTER-tangenten. Fönstret "Aktuellt lösenord" visas.



2. Ange ditt lösenord med hjälp av programtangentbordet. Markera "OK" i "Aktuellt lösenord"-rutan och tryck på ENTER-tangenten.

Lösenordet har nu raderats.

Om du glömmer ditt lösenord, ska du följa dessa steg för att radera det.

1. Välj Advanced-menyn på Basic-menyn. Inmatningsfönstret "Lösenord" visas.

2. Ange "1111" med hjälp av programtangentbordet. Markera "OK" i "Lösenord"-rutan och tryck på ENTER-tangenten. Meddelandet "Lösenord Warning!!" visas.

3. Ange "3333" med hjälp av programtangentbordet. Markera "OK" i "Lösenord"-rutan och tryck på ENTER-tangenten. Meddelandet "Password Warning!!" visas.

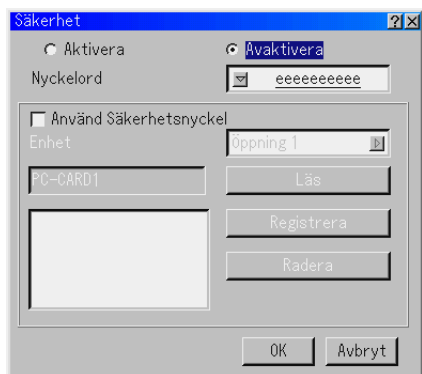
4. Ange "5555" med hjälp av programtangentbordet. Markera "OK" i "Lösenord"-rutan och tryck på ENTER-tangenten. Dialogrutan "Radera Lösenord Vill du förtsätta? Ja/Nej" visas.

5. Använd tangenten SELECT ◀ eller ▶ för att markera "Yes" och tryck på ENTER-tangenten.

Lösenordet har nu raderats.

Säkerhet

Security-funktionen låter dig skydda projektorn så att den inte kan sända ut någon signal utan att du anger ett nyckelord. Det finns också ett alternativ för att låsa projektorn genom att använda ett registrerat PC Card som protect key. När du väl har registrerat ditt PC Card som protect key måste du sätta i det i projektorns PC Card-kortplats varje gång du sätter på projektorn. Du kan aktivera Security-funktionen endast genom att använda ett nyckelord.



Aktivera/Avaktivera	Detta slår av eller på Security-funktionen.
Nyckelord	Ange rätt nyckelord när du använder Security-funktionen. (Det går att använda upp till 10 tecken.) Security-funktionen är tillgänglig först när du har angett ditt nyckelord.
Öppning 1	Markera denna ruta för att låsa projektorn när du använder ett PC Card. För att använda ett nyckelord utan ett PC Card, markera inte denna ruta
Enhet	Växlar mellan PC Card-kortplats 1 och 2.
Läs	Läser data på ett PC Card.
Rgristrera	Registrerar data hos ett PC Card. Security-funktionen är inte tillgänglig såvida inte minst ett PC Card har registrerats. (om rutan "Use Protect key" har markerats) Det går att registrera upp till 5 PC Card.
Radera	Raderar data för ett registrerat PC Card.

För att skapa ett nyckelord och aktivera Security-funktionen utan att använda ett registrerat PC Card.

1. Använd SELECT ▲▼ tangenten för att välja "Nyckelord" och använd programtangentbordet för att ange ett nyckelord.

OBSERVERA: Anteckna ditt nyckelord på ett säkert ställe.

2. Använd SELECT ▲▼ tangenten för att välja "Aktivera" och använd SELECT ▲▼ tangenten för att välja "OK" så aktiveras Security-funktionen. Meddelandet "Bekräfta?" visas. Använd SELECT ◀▶ tangenten och tryck på ENTER-tangenten. Security-funktionen träder i kraft.

För att registrera ett PC Card som protect key.

1. Sätt i ett PC Card i projektorns PC Card-kortplats.
2. Använd SELECT ▲▼ tangenten för att välja "Läs" och tryck på ENTER-tangenten.
Data of the PC card will be read into the projector.
3. Använd SELECT ▲▼ tangenten för att välja "Registrera" och tryck på ENTER-tangenten.
Ne dladdade data registreras och visas i listfönstret.

4. Använd SELECT ▲▼ tangenten för att välja "Nyckelord" och använd programtangentbordet för att ange ett nyckelord.

OBSERVERA: För att använda ett PC Card som protect key måste du även skapa ett nyckelord. Anteckna ditt nyckelord på ett säkert ställe.

Detta slutför registreringen av ditt PC Card.

För att aktivera Security, använd SELECT ▲▼ tangenten för att välja "Enable" och använd SELECT ▲▼ -tangenten för att välja "OK", så aktiveras Security-funktionen. Meddelandet "Bekräfta?" visas. Använd SELECT ▲▼ tangenten och tryck på ENTER-tangenten. Security-funktionen träder i kraft.

För att sätta på projektorn när Security har aktiverats (endast när du använder ditt nyckelord)

1. Håll POWER-tangenten intryckt i minst två sekunder. Projektorn sätts på och visar ett meddelande om att den är säkerhetskyddad.
2. Välj [Projektoralternativ] → [Säkerhet] på menyn och tryck på ENTER-tangenten.
Inmatningsfönstret Release Code visas.
3. Ange ditt nyckelord i fönstret Release Code. Du kan projicera bilden.

OBSERVERA: Glöm inte ditt nyckelord. Om du ändå glömmet nyckelordet kan NEC eller din återförsäljare ge dig en Release Code. Se slutet av detta avsnitt för mer information.

För att sätta på projektorn när Security har aktiverats (när du använder ett PC Card som säkerhetsnyckel)

1. Sätt i ditt registrerade PC Card i PC Card-kortplatsen.
 2. Håll POWER-tangenten intryckt i minst två sekunder. Projektorn kommer att sättas på och sedan känna igen PC Card-kortet. När bilden har projicerats kommer den att stanna kvar även utan PC-Card-kortet.
- Säkerhetsfunktionen förblir avaktiverad tills huvudströmmen slås av (genom att ställa huvudströmbrytaren på "O" eller dra ut nätkabeln). I följande fall kommer du att uppmanas att kontrollera protect key eller ange nyckelordet.
 - (1) När "OK" har valts vid en bild som har säkerhet aktiverad och strömmen slås av och sedan på igen.
 - (2) När huvudströmmen slås av och sedan på igen medan security-funktionen är aktiverad
 - (3) När du försöker att visa en bild som har säkerhet aktiverad medan security-funktionen är aktiverad.
 - Tomrum (mellanslag) kan inte användas i Keyword.

För att radera registrerade PC Card-data.

1. Använd SELECT ▲▼ tangenten för att välja "Radera" och använd SELECT ◀ tangenten för att välja listfönstret.
2. Använd SELECT ▲▼ tangenten för att välja de PC Card-data du vill radera.
3. Tryck på SELECT ▶ tangenten för att välja "Radera" och tryck på ENTER-tangenten.
PC Card-data raderas.

Om du har blivit av med ditt registrerade PC Card, gör enligt följande:

OBSERVERA: NEC eller din återförsäljare ger dig en upplåsningskod (Release Code) i utbyte mot ditt registrerade nyckelord och Request Code. Se slutet av detta avsnitt för mer information.

1. Håll POWER-tangenten intryckt i minst två sekunder.
Projektorn sätts på och visar ett meddelande om att den är säkerhetsskyddad.
 2. Välj [Projector Options] → [Säkerhet] på menyn och tryck på ENTER-tangenten.
Inmatningsfönstret Release Code visas tillsammans med din Request Code (24 alfanumeriska tecken).
 3. Ange din Release Code i inmatningsfönstret Release Code.
- * Om projektorn sätts på genom att ange Release Code avaktiveras dina Security-funktioner.

OBSERVERA:

- * Vissa typer av PC Card kan inte registreras som protect key.
- * Vi rekommenderar att du registrerar två eller flera PC Card ifall du blir av med eller skadar ditt registrerade PC Card.
- * Om du formaterar ditt registrerade PC Card avaktiveras dess funktion som protect key.

OBSERVERA:

För ytterligare information kan du besöka:
USA: <http://www.necvisualsystems.com>
Europa: <http://www.nec-europe.com/>
Övriga världen: <http://www.nec-pj.com/>

Verktyg

Verktyg för att ställa in sleep timer, fånga in bilder, visa filer eller ändra bakgrundslogotyp på ett PC Card och rita bilder.

OBSERVERA: Funktionerna "Capture" och "PC Card Files" krävs för ett PC Card-kort.

Använda Insomningstimer

1. Välj en tid mellan 30 minuter och 16 timmar: Av, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.
2. Välj "Redigera" och tryck på ENTER-tangenten på fjärrkontrollen.
3. Nedräkningen av tiden tills projektorn stängs av börjar nu.
4. Projektorn stängs av när nedräkningen är klar.

OBSERVERA:

- För att nollställa den inställda tiden, ska du ställa in "Off" för aktuell tid eller stänga av strömmen.
- När överbliven tid når 3 minuter innan projektorn stängs av, kommer meddelandet "Mindre än 3 minuter krar till avstängning" att visas på skärmens nedre del.

Använda Fånga

Med denna funktion kan du fånga bilden som visas på skärmen från önskad källa. Bilden sparas i JPEG-format på PC Card-kortet. När du väljer Capture på menyn visas ett verktygsfält. Du kan fånga en bild direkt med verktygsfältet när menyn inte visas. Se sid W-69.

Använda PC-kortfil

Funktionen PC Card Files visar en förteckning över alla filer som sparats på PC Card-kortet och ger dig möjlighet att ta fram den fil du vill visa. Du kan sortera filerna via filnamn, datum eller visa filen. Se sid W-59.

Ändra bakgrundslogotyp

Du kan ändra den standardmässiga bakgrundslogotypen med funktionen PC-kortfil

OBSERVERA: Filstorleken får inte vara större än 256 kB. Det går inte att använda andra filformat än JPEG och BMP. Se sid W-27.

Använda ChalkBoard

ChalkBoard-funktionen låter dig skriva och rita på en projicerad bild. Se sid W-27.

OBSERVERA : Funktionen kan användas endast om du använder en USB-mus. Se sid W-26.

Hjälp

Innehåll

Ger onlinehjälp om hur du använder menyerna. En understruken länk betyder att du kan gå direkt till den punkten. Om du väljer den understrukna länken och trycker på ENTER kommer du fram till den justeringspunkten.

Information

Visar status över den aktuella signalen, och lampans och projektorns användningstid. Denna dialogruta består av tre sidor. Informationen är uppdelad enligt följande:

[Sida 1]	[Sida 2]	[Sida 3]
Källans namn	Signaltyp	Resterande lamptid (%)
Ingång	Videotyp	Lamp-timmätare (H)
Punkt nr	Synk-typ	Filteranvändning (H)
Horisontal frekvens	Interlace Video	Projektoranvändning (H)
Vertikal Frekvens		
Polaritet Synk		

OBSERVERA: Förloppsindikatorn visar lampans resterande livslängd i procent. Detta värde anger lampans respektive projektorns användningstid.

Visning av Resterande lamptid:

När lampans resterande tid når 0, ändras förloppsindikatorn för Remaining Lamp Time från 0 % till 100 timmar och börjar sedan nedräkningen. Om den återstående lamptiden når 0 timmar, kommer projektorn inte att sättas på oavsett om lampans läge är inställt på Normal eller Eco.

Återgå till Fabriksinställning

Factory Default-funktionen låter dig ändra justeringar och inställningar till fabriksinställningarna för källan med undantag för:

- All a data Återställa alla justeringar och inställningar för alla signaler till fabriksinställningen, förutom Resterande lamptid, Lamp-timmätare, Filteranvändning, Projektoranvändning, Språk, Bakgrund, Kommunikations hastighet, LAN-läge, Lösenord och Säkerhet.
Inklusive Signallista:
Raderar även alla signaler i Signallista och återställer till fabriksinställningen.
- Aktuell signal Återställer inställningar för den aktuella signalen till fabriksinställningen.
Alla alternativ under "Bildjustering", "Ljud", "Bildalternativ" och "Bildhantering" kan återställas.

UNDERHÅLL

I det här avsnittet beskrivs de enkla underhållsprocedurer som behöver utföras för att byta lampa och filter, samt rengöra filtret, höljet och linsen.

Lampbyte

När lampan har använts i mer än 2000 timmar (Normal-läge för standardlampan) eller längre blinkar "Lamp"-indikatorn på höljet rött och ett meddelande visas. Även om lampan fortfarande fungerar måste den bytas så snart som möjligt för att projektorns prestanda ska bevaras.

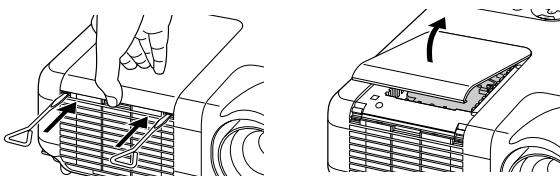
FÖRSIKTIGT

- **VIDRÖR INTE LAMPAN** direkt efter användning. Den är mycket het. Stäng av strömmen till projektorn, vänta 90 sekunder, slå av huvudströmbrytaren och koppla sedan loss nätkabeln. Låt lampan svalna i åtminstone en timme innan du tar i den.
- **TA INTE BORT NÅGRA SKRUVAR** förutom de två skruvarna som håller fast lamphuset. Det finns risk för elektrisk stöt.
- Projektorn stängs av och ställs i standby-läge efter 2100 timmars (Normal-läge för standardlampan) användning. Byt omedelbart lampan om detta händer. Om du fortsätter att använda lampan efter 2000 timmar (Normal-läge för standardlampan) kan lampan explodera så att lamphuset blir fullt av glassplitter. Rör inte splittret på grund av skaderisken. Om detta inträffar, kontakta din NEC-återförsäljare för lampbyte.

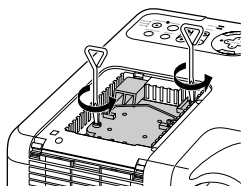
Lampbyte:

OBSERVERA: Tillvalslampan levereras med en spårskruvmejsel.

1. Avlägsna lamphöljet genom att trycka lätt i de två spåren med spårskruvmejseln.

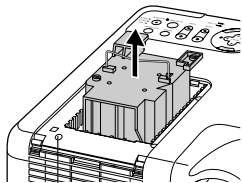


2. Lossa de två skruvarna som håller fast lamphuset tills skruvmejseln går lätt. Skruvarna kan inte tas loss från plattan.



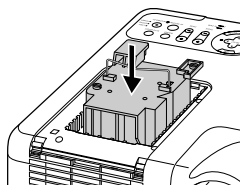
3. Avlägsna lamphuset genom att dra i handtaget.

OBSERVERA: Det finns en säkerhetsspärr som förhindrar elektriska stötar. Försök inte att sätta spärren ur funktion.



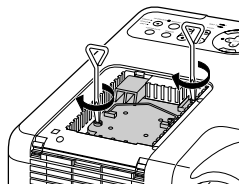
Interlock

4. Sätt i ett nytt lamphus och se till att det sticks helt in i kontakten.

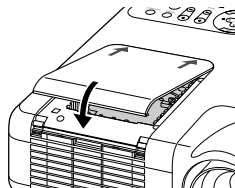


FÖRSIKTIGT: Använd inga andra lampor än de från NEC när du byter lampan. (Lampa med standardlivslängd: MT60LP eller lampa för ökad livslängd: MT60LPS).

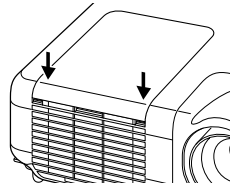
5. Säkra det med de två skruvarna. Dra åt skruvarna ordentligt.



6. Sätt tillbaka lamphusets täckplatta.



7. Tryck fast täckplattan på plats.



OBSERVERA: När du byter lampa återställs lampans användningstid automatiskt.

OBSERVERA: Lamphuset innehåller en EEPROM-krets som håller reda på antalet användningstimmar. Du kan kontrollera antalet användningstimmar under Information på menyn. Standardlampan och tillvalslampan har en EEPROM-krets, så att när du tar ut den sparas användningstimmarna i dess egna minne. Projektorn läser av lampans användningstimmar från EEPROM-kretsen för att visa dem under Information på menyn.)

Rengöring

Rengöra eller byta filtret

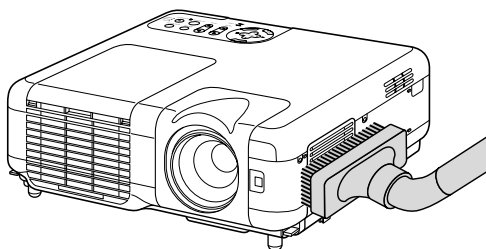
Skumgummit i luftfiltret skyddar projektorns insida mot damm och smuts och bör rengöras med ett mellanrum av 100 timmars drift (oftare i dammiga miljöer). Om filtret är smutsigt eller igensatt kan projektorn överhettas.

FÖRSIKTIGT

- Slå av strömmen och dra ut nätkabeln innan du byter filtret.
- Rengör filterkåpens utsida med en dammsugare.
- Använd inte projektorn utan filterkåpan.

För att rengöra luftfiltret:

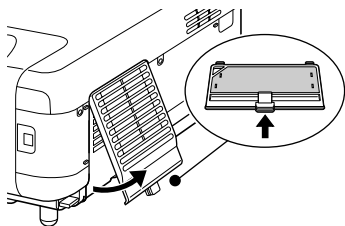
Dammsug filtret genom filterkåpan.



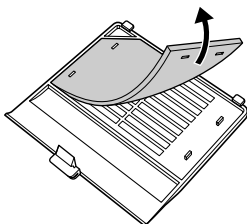
För att nollställa filteranvändningstiden på menyn, välj [Projektoralternativ] → [Inställning] → [Sida 4] → [Nollställ filterbruk] → [OK]. Se även sid W-45 för information om nollställning av filteranvändningstiden.

För att byta filtret (skumgummit):

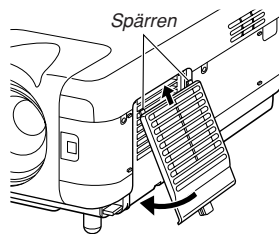
1. Avlägsna filterkåpan genom att trycka upp spärren så att kåpan lossnar.



2. Dra försiktigt av filtret (skumgummit) och byt ut det mot ett nytt.



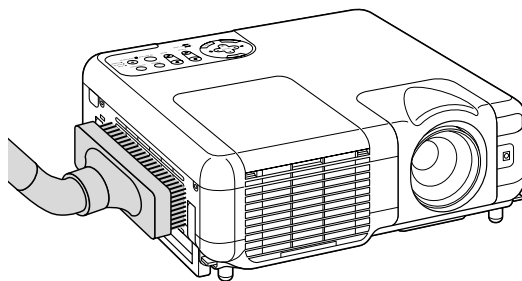
3. Sätt tillbaka den nya filterkåpan.



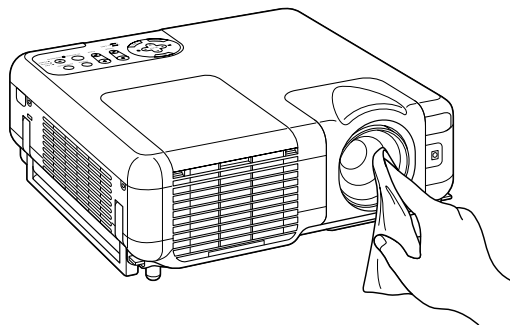
OBSERVERA: Tvätta inte filterkåpan med tvål och vatten. Tvål och vatten skadar filtermembranet. Avlägsna damm och smuts från projektorkåpan innan du byter filtret. Undvik damm och smuts under själva filterbytet.

OBSERVERA: När du byter lampan gör du klokt i att även byta filtret. Filtret finns med i samma förpackning som utbyteslampan.

Rengöring av höljet och linsen



1. Stäng av projektorn innan rengöringen.
2. Rengör höljet regelbundet med en fuktig trasa. Om det är mycket smutsigt, använd ett mildt rengöringsmedel. Använd aldrig starka rengöringsmedel eller lösningsmedel såsom alkohol eller thinner.
3. Använd en bläspensel eller linspapper för att rengöra linsen och se upp så att du inte repar eller fördärvar linsen.



FELSÖKNING

Det här avsnittet beskriver hur du åtgärdar problem som kan uppkomma under installationen och användningen av projektorn.

Driftindikator

Indikatorläge			Projektorläge	Anmärkning
Av			Huvudströmmen är frånslagen.	–
Blinkar	Blinkar grönt	0,5 sek PÅ, 0,5 sek AV	Projektorn håller på att sättas igång.	Vänta en stund.
	Blinkar grönt	2,5 sek PÅ, 0,5 sek AV	Projektorn står i Sleep-läge.	–
	Blinkar orange	0,5 sek PÅ, 0,5 sek AV	Projektorn håller på att svalna.	Vänta en stund.
Lyser konstant	Grön		Projektorn är påslagen.	–
	Orange		Projektorn står i Standby	–

Statusindikator

Indikatorläge			Projektorläge	Anmärkning
Av			Normal	–
Blinkar Blinkar	Rött	1 cykel (0,5 sek PÅ, 2,5 sek AV)	Lamphusfel eller täckplattafel	Byt lampkåpan eller lamphuset korrekt.
		2 cykler (0,5 sek PÅ, 0,5 sek AV)	Temperaturfel	Projektorn är överhettad. Flytta projektorn till en svalare plats.
		3 cykler (0,5 sek PÅ, 0,5 sek AV)	Strömförsörjningsfel	Strömförsörjningen fungerar inte ordentligt.
		4 cykler (0,5 sek PÅ, 0,5 sek AV)	Fläktfel	Fläktarna fungerar inte ordentligt.
		6 cykler (0,5 sek PÅ, 0,5 sek AV)	Lampfel	Lampan tänds inte. Vänta en hel minut och sätt sedan på lampdata
		7 cykler (0,5 sek PÅ, 0,5 sek AV)	Kan inte läsa	Kontakta din återförsäljare.
	Blinkar grönt		Tänder om lampan	Projektorn tänder om lampan.
Lyser konstant	Orange		Kontrollpanelen låst	Du har tryckt på en tangent medan Control Key Lock var aktiverat.
	Grön		Idle-läge	–

Lampindikator

Indikatorläge		Projektorläge	Anmärkning
Av		Normal	–
Blinkar	Röd	Lampan har nått slutet av sin livslängd. Meddelandet om att byta lampan visas.	Byt lampan.
Lyser konstant	Röd	Lampan har använts längre tid än rekommenderat. Projektorn sätts inte på förrän lampan har bytts.	Byt lampan.
	Grön	Lampläget ställs in på Eco-läge.	–
	Orange	Tillvalslampa för ökad livslängd används	–

Vanliga problem och åtgärder

Problem	Kontrollera följande punkter
Går inte att sätta på	<ul style="list-style-type: none">• Kontrollera att nätsladden är ansluten och att strömbrytaren på projektorn eller fjärrkontrollen är på. Se sid W-17 och 18.• Kontrollera att lampkåpan och lamphuset är rätt installerade.. (Se sid W-53)• Kontrollera om projektorn har överhettats eller om lampan har nått slutet av sin livslängd. Om ventilationen kring projektorn är dålig eller om presentationsrummet är mycket varmt, ska du prova att flytta projektorn till en svalare plats.
Ingen bild	<ul style="list-style-type: none">• Använd menyerna för att välja källa (RGB 1/2, Video, S-Video, DVI, Bildvisare eller LAN). Se sid W-19.• Se efter att kablarna är rätt anslutna.• Använd menyerna för att justera ljusstyrkan och kontrasten. (Se sid W-38)• Ta bort linsskyddet.• Nollställ inställningarna eller justeringarna till fabriksinställningarna med hjälp av Factory Default på Adjustment Menu. Se sid W-52
Bilden är inte fyrkantig	<ul style="list-style-type: none">• Flytta projektorn för att få en bättre vinkel mot duken. Se sid W-19 .• Använd funktionen 3D Reform för att korrigera den trapetsformade förvrängningen. Se sid W-20.
Bilden är oskarp	<ul style="list-style-type: none">• Justera fokus. Se sid W-20.• Flytta projektorn för att få en bättre vinkel mot duken. Se sid W-19 .• Kontrollera att avståndet mellan projektorn och duken ligger inom linsens justeringsområde. Se sid W-12-13.• Det kan bildas kondens på projektorns lins om projektorn är kall, tas till en varm plats och sedan sätts på. Om det inträffar ska du låta projektorn stå tills kondensen på linsen försvinner.
Bilden rullar vertikalt, horisontellt eller bådadera	<ul style="list-style-type: none">• Använd menyerna eller Source-tangenten på fjärrkontrollen eller projektorn för att välja önskad källa.
Fjärrkontrollen fungerar inte	<ul style="list-style-type: none">• Sätt i nya batterier. Se sid W-11• Se till att det inte finns några hinder mellan dig och projektorn.• Se till att du befinner dig högst 22 fot (7 m) från projektorn. Se sid W-11• Kontrollera att projektorn är i Projector-läge eller att PJ-tangenten lyser rött. Tryck annars på PJ-tangenten. Se sid W-24.
Indikatorn lyser eller blinkar	<ul style="list-style-type: none">• Se Status Indicator på sid W-55 .
Överlappande färger i RGB-läge	<ul style="list-style-type: none">• Om Autokalibrering är av ska du sätta på den eller justera bilden manuellt med Position/Klocka under Image Options. Se sid W-39 och 45.
USB-musen fungerar inte	<ul style="list-style-type: none">• Kontrollera att din USB-mus anslutits till projektorn korrekt. Det kan hända att projektorn inte stöder vissa märken av USB-mus.

När Bildvisare-funktionen används

Problem	Kontrollera följande punkter
Ingen bild	<ul style="list-style-type: none">• Har "Bildvisare" valts på Source-menyn?• har PC-kortet stuckits in helt i öppningen?• Finns det bilddata på PC-kortet?• Finns det risk att innehållet på PC-kortet har förstörts?
Delar av bilden visas inte	<ul style="list-style-type: none">• När en bild på fler än 1024×768 punkter visas är det normalt att flera linjer i bildinformationen förloras. Använd den medföljande programvaran för att omvandla bilden till formatet 1024×768.
PC-kortets innehåll har skadats	<ul style="list-style-type: none">• Använd datorn eller en annan apparat för att reparera data.

Kontakta din återförsäljare för närmare information.

SPECIFIKATIONER

Det här avsnittet innehåller teknisk information om prestandan hos din MT1065/MT1060/MT860 projektor.

Modellnummer

MT1065/MT1060/MT860

Optical

LCD-panel	MT1065: 1.0" p-Si TFT aktiv matris med Micro Lens Array MT1060/MT860: 1.0" p-Si TFT aktiv matris
Upplösning	MT1065/MT1060: 1024 × 768 pixel upp till UXGA med Advanced AccuBlend MT860: 800 × 600 pixel upp till UXGA med Advanced AccuBlend
Lins	Motoriserad zoom och fokus: F1.74 - 2.18 f=30,8 mm - 41,6 mm
Lampa	275 W DC standardlivslängd, 160W DC (Lampa för ökad livslängd)
Bildsensor	23.040 pixel (160 punkter × 144 linjer)
Bildstorlek	25 tum - 500 tum (0,6 m - 12,7 m) diagonalt
Projiceringsavstånd	2,96 fot - 51,23 fot / 10,0 m (Tele) - 15,6 m (Wide)
Projiceringsvinkel	Tele: 8,2° - 8,6° / Wide: 9,8° - 10,5°

Elektriskt

Ilgångar	2 RGB (15-polig D-Sub /BNC × 5), 1 DVI (ej tillgängligt på MT860), 1 S-Video, 1 Video, 2 PC Card, 3 Stereo Mini Audio, 2 (L/R) RCA Audio, 1 PC Control, 1 (L/R) RCA Audio
Utgångar	1 RGB, 1 Stereo Mini Audio
USB-port	1 typ A, 1 typ B
Videokompatibilitet	NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL-60, PAL-N, PAL-M, SECAM, HDTV:1080p, 1080i, 720p, 576p, 576i, 480p, 480i (med extrakabel, som säljs separat)
Avsökningfrekvens	Horisontell: 15 kHz till 100 kHz (RGB: 24 kHz eller mer) / Vertikal: 48 Hz till 120 Hz
Videobandbredd	RGB: 80 MHz (-3 dB)
Färgåtergivning	16,7 miljoner samtidiga färger, fullfärg
Horisontell upplösning	NTSC / NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60: 550 TV-linjer SECAM: 350 TV-linjer YCbCr: 800 TV-linjer RGB 1024 punkter (H) × 768 punkter (V)
Extern styrning	RS232, IR, USB, LAN (tillval)
Synkcompatibilitet	Separat synk / kompositsynk /grönsynk
Inbyggda högtalare	5W × 2 (stereo)
Nätspänning	100 - 120 V växelström / 200 - 240 V växelström, 50 / 60 Hz
Ingångsström	4,0 A (100-120 V växelström) / 2,0 A (240 - 240 V växelström)
Strömförbrukning	1,0 W i Standby-läge/390 W i Lamp Normal-läge/320 W i Lamp Eco-läge (250 W vid användning av tillvalslampan för ökad livslängd)

Mekaniskt

Installation	Orientering: Desktop/Front, Desktop/Rear, Ceiling/Front, Ceiling/Rear
Dimensioner	13,2" (B) × 4,5" (H) × 12,7" (D) 334 mm (B) × 115 mm (H) × 323 mm (D) (exkl. utskjutande delar)
Nettovikt	13,0 lbs / 5,9 kg
Användningsförhållanden	Drifttemperaturer : 32° till 95°F (0° till 35°C), 20% till 80% luftfuktighet (icke-kondenserande) Förvaringstemperaturer : 14° till 122°F (-10° till 50°C), 20% till 80% luftfuktighet (icke-kondenserande)
Godkännanden	Godkänd av UL (UL 1950, CSA 950) Uppfyller Kanadas DOC Class B-bestämmelser Uppfyller FCC Class B-bestämmelser Uppfyller AS/NZS3548 Class B-bestämmelser Uppfyller EMC-direktivet (EN55022:1998, EN55024-1998, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Uppfyller Lågspänningsdirektivet (EN60950, TUV GS-godkänd)

CE

För ytterligare information kan du besöka:

USA: <http://www.necvisualsystems.com>

Europa: <http://www.nec-europe.com/>

Övriga världen: <http://www.nec-pj.com/>

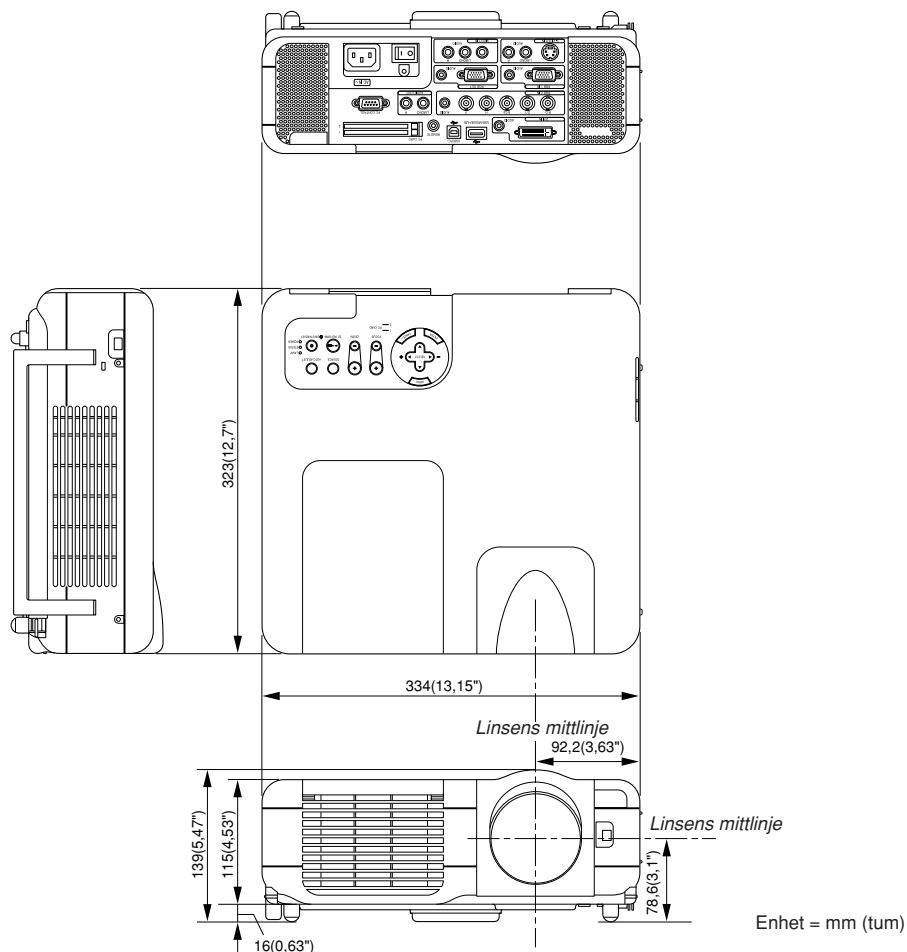
Det kan hända att LCD-paneler har pixelfel utan att det är något fel.

För ytterligare information om pixeldata, kontakta din lokala NEC-återförsäljare.

Specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande.

APPENDIX

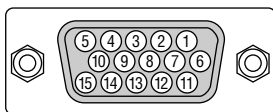
Höljets mått



OBSERVERA: DVI-kontakten finns inte på MT860.

Stiftkonfiguration i D-Sub-kontakten (RGB-ingång)

15-polig Mini D-Sub-kontakt



Signalnivå
 Videosignal: 0,7 Vp-p (analog)
 Synksignal: TTL-nivå
 * Endast RGB 1-ingången

Stiftnr.	RGB-signal (analog)	YCbCr-signal
1	Röd	Cr
2	Grön eller synk på grön	Y
3	Blå	Cb
4	Jord	
5	Jord	
6	Röd jord	Cr jord
7	Grön jord	Y jord
8	Blå jord	Cb jord
9	Ansluts ej	
10	Synksignaljord	
11	Synk på SCART	Synk
12	Dubbelriktad DATA (SDA)*	
13	Horisontell synk eller kompositssynk	
14	Vertikalsynk	
15	Dataklocka*	

Förteckning över kompatibla insignaler

Signal	Upplösning (Punkter)	H. frekvens (kHz)	Uppdateringsfrekvens (Hz)
NTSC	–	15,734	60
PAL	–	15,625	50
SECAM	–	15,625	50
VESA	640 × 480	31,47	59,94
IBM	640 × 480	31,47	60
MAC	640 × 480	31,47	60
MAC	640 × 480	34,97	66,67
MAC	640 × 480	35	66,67
VESA	640 × 480	37,86	72,81
VESA	640 × 480	37,5	75
IBM	640 × 480	39,375	75
VESA	640 × 480	43,269	85,01
IBM	720 × 350	31,469	70,09
VESA	720 × 400	37,927	85,04
IBM	720 × 350	39,44	87,85
IBM	720 × 400	39,44	87,85
VESA	800 × 600	35,16	56,25
VESA	800 × 600	37,879	60,32
VESA	800 × 600	48,077	72,19
VESA	800 × 600	46,88	75
VESA	800 × 600	53,674	85,06
MAC	832 × 624	49,725	74,55
# VESA	1024 × 768	35,5	43 radsprång
# VESA	1024 × 768	48,363	60
# VESA	1024 × 768	56,476	70,07
# MAC	1024 × 768	60,241	74,93
# VESA	1024 × 768	60,023	75,03
# VESA	1024 × 768	68,677	85
## VESA	1152 × 864	67,5	75
## MAC	1152 × 870	68,681	75,06
## SUN	1152 × 900	61,796	65,95
## SGI	1152 × 900	71,736	76,05
## VESA	1280 × 960	60	60
## VESA	1280 × 1024	63,981	60,02
## MAC	1280 × 1024	69,89	65,2
## HP	1280 × 1024	78,125	72,01
## SUN	1280 × 1024	81,13	76,11
## VESA	1280 × 1024	79,976	75,03
## VESA	1280 × 1024	91,146	85,02
## SXGA+	1400 × 1050	–	–
## HDTV (1080p)	1920 × 1080	67,5	60
## SDTV(576i)(625i)	–	15,6	50
## SDTV(576p)(625p)	–	31,5	50
## HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	33,75	60 radsprång
## HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	28,13	50 radsprång
## HDTV (720p)(750p)	1280 × 720	45	60 progressivt
## SDTV (480p)(525p)	–	31,47	59,94 progressivt
## VESA	1600 × 1200	75,0	60
## VESA	1600 × 1200	81,3	65
## VESA	1600 × 1200	87,5	70
## VESA	1600 × 1200	93,75	75
DVD YCbCr	–	15,734	59,94 radsprång
DVD YCbCr	–	15,625	50 radsprång

#: Bilder i upplösningar märkta med # har komprimerats med Advanced AccuBlend på MT860.

##: Bilder i upplösningar märkta med ## har komprimerats med Advanced AccuBlend på MT1065, MT1060 och MT860.

OBSERVERA: Det kan hända att vissa komposit synk signaler inte visas rätt.

Det kan hända att andra signaler än de som anges i ovanstående tabell inte visas rätt. Ändra i så fall uppdateringsfrekvensen eller upplösningen i din dator. Se din dators hjälpsnitt för bildskärmsegenskaper för information.

UXGA (1600 × 1200) stöds endast med separat synk signal.

PC-styrkoder och kabelanslutning

PC-styrkoder

Funktion	Koddata
STRÖM PÅ	02H 00H 00H 00H 00H 02H
STRÖM AV	02H 01H 00H 00H 00H 03H
VAL AV KÄLLA RGB 1	02H 03H 00H 00H 02H 01H 01H 09H
VAL AV KÄLLA RGB 2	02H 03H 00H 00H 02H 01H 02H 0AH
VAL AV KÄLLA VIDEO	02H 03H 00H 00H 02H 01H 06H 0EH
VAL AV KÄLLA S-VIDEO	02H 03H 00H 00H 02H 01H 0BH 13H
INPUT SELECT DVI (DIGITAL) *	02H 03H 00H 00H 02H 01H 1AH 22H
VAL AV KÄLLA BILDVISARE	02H 03H 00H 00H 02H 01H 1FH 27H
BILDSLÄCKNING PÅ	02H 10H 00H 00H 00H 12H
BILDSLÄCKNING AV	02H 11H 00H 00H 00H 13H
LJUDDÄMPNING PÅ	02H 12H 00H 00H 00H 14H
LJUDDÄMPNING AV	02H 13H 00H 00H 00H 15H
SKÄRMVISNINGSDÄMPNING PÅ	02H 14H 00H 00H 00H 16H
SKÄRMVISNINGSDÄMPNING AV	02H 15H 00H 00H 00H 17H

OBSERVERA: Vid behov kan du kontakta din återförsäljare för en komplett förteckning över PC-styrkoder.

OBSERVERA: DVI-kontakten finns inte på MT860.

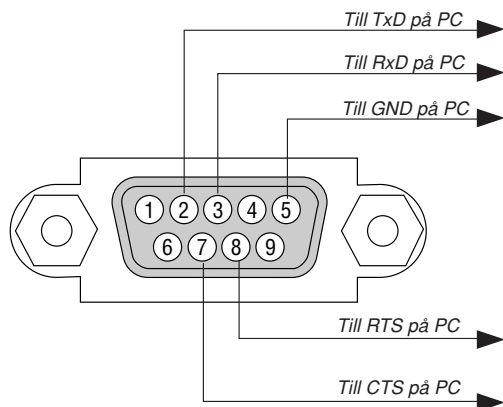
Kabelanslutning

Kommunikationsprotokoll

Datahastighet	38400 bps
Datalängd	8 bitar
Paritet	Ingen paritet
Stoppbi	En bit
X on/of	Nej
Kommunikationsprocedur	Full duplex

OBSERVERA: En lägre överföringshastighet kan rekommenderas vid användning av en lång kabel, beroende på utrustningen.

PC-kontrollkontakt (D-SUB 9P)



OBSERVERA: Stift 2, 3, 5, 6 och 8 används internt av projektorn.

OBSERVERA: Bygla "Request to Send" och "Clear to Send" i kabelns båda ändar för att förenkla kabelanslutningen.

Använda programtangentbordet



1 till 0 och bokstäver

..... Används för att ange IP-adress eller

SP Mellanslag

BS Raderar ett tecken bakåt

◀ Går till föregående

▶ Går till nästa

OK Utför valet

Avbryt Avbryter valet

Draghandtag Används för att flytta tangentbordet på skärmen.

MODE Äljer ett av tre lägen för alfabetiska- och specialtecken.

Användning med en HTTP-webbläsare

Översikt

Om du använder HTTP-serverfunktionerna kan du styra projektorn från en webbläsare utan att behöva installera någon särskild programvara. Använd webbläsaren "Microsoft Internet Explorer 4.x" eller en högre version. (Apparaten använder "JavaScript" och "Cookies", och webbläsaren ska ställas in att acceptera dessa funktioner. Inställningsproceduren varierar beroende på webbläsarversion. Se hjälpdfilerna och övrig information i programmet.)

OBSERVERA:

- * Man kan inte använda HTTP-serverfunktioner i Standby-läget.
- * Visningen eller tangentresponsen kan bli långsam, eller så slutar den att fungera, helt beroende på inställningarna i ditt nätverk. Kontakta din nätverksadministratör om detta skulle hända.
- * Projektorn svarar eventuellt inte om du trycker på tangenterna flera gånger i korta intervaller. Vänta i så fall en stund och upprepa tangenttryckningarna. Om du fortfarande inte får något svar, ta ut och sätt i nätverkskortet igen.
- * Använd inte HTTP-serverfunktioner och programmet Dynamic Image Utility på den medföljande CD-ROM-skivan. Om du använder båda samtidigt kan detta orsaka kommunikationstfel eller en långsam respons.

Du kommer åt HTTP-serverfunktionerna genom att ange `http://<projektorns IP-adress>/index.html` i adressfältet.

Förberedelser innan användning

Gör nödvändiga nätverksanslutningar och kontrollera att projektorn är klar innan du använder webbläsarfunktionerna. (Se "Setting LAN Mode" på sid W-48.)

Det går eventuellt inte att använda en webbläsare som använder en proxyserver, beroende på typen av proxyserver och inställningen. Även om typen av proxyserver har en viss betydelse, kan det vara så att alternativ som faktiskt har ställts in inte visas, beroende på cache-minnets effektivitet, och inställningarna som har gjorts i webbläsaren återspeglas eventuellt inte i funktionaliteten. Vi avråder från användning av en proxyserver, såvida det inte är oundvikligt.

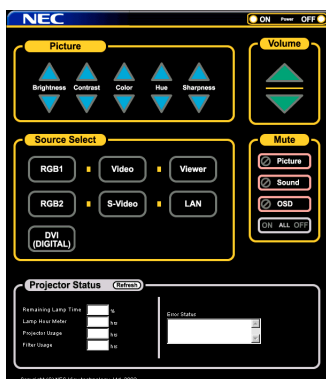
Adresshantering för användning via en webbläsare

Beträffande den faktiska adress som anges i adressfältet vid användning av projektorn via webbläsaren, kan värddatornamnet användas som det är om namnet som motsvarar projektorns IP-adress har registrerats i namnservern (av en nätverksadministratör), eller om namnet har angetts i "HOSTS"-filen på den dator som används.

Example 1: När projektorns värddatornamn har angetts till "pj.nec.co.jp", anges `http://pj.nec.co.jp/index.html` i adressfältet.

Example 2: När projektorns IP-adress är "192.168.73.1", kommer man åt HTTP-serverfunktionerna genom att ange `http://192.168.73.1/index.html` i adressfältet.

HTTP-serverns struktur



Power: Denna kontrollerar projektorns ström.
On Strömmen sätts på.
Off Strömmen sätts av.

Volume: Denna reglerar projektorns ljudstyrka.
▲ Ökar ljudstyrkans justeringsvärde.
▼ Minskar ljudstyrkans justeringsvärde.

Mute: Denna kontrollerar projektorns ljuddämpningsfunktion.
All On Dämpar alla video-, audio- och skärmvisningsfunktioner.
All Off Avbryter dämpningen av alla video-, audio- och skärmvisningsfunktioner.
Picture On Videodämpning.
Picture Off Avbryter videodämpningen.
Sound On Ljuddämpning.
Sound Off Avbryter ljuddämpningen.
OSD On Dämpar skärmvisningen.
OSD Off Avbryter dämpningen av skärmvisningen.

Picture: Kontrollerar projektorns videojustering.
Brightness ▲ .. Ökar ljusstyrkans justeringsvärde.
Brightness ▼ .. Minskar ljusstyrkans justeringsvärde.
Contrast ▲ Ökar kontrastens justeringsvärde.
Contrast ▼ Minskar kontrastens justeringsvärde.
Color ▲ Ökar färgens justeringsvärde.
Color ▼ Minskar färgens justeringsvärde.
Hue ▲ Ökar nyansens justeringsvärde.
Hue ▼ Minskar nyansens justeringsvärde.
Sharpness ▲ . Ökar skärpens justeringsvärde.
Sharpness ▼ . Minskar skärpens justeringsvärde.
* Funktionerna som kan kontrolleras varierar beroende på signalen som projektorn tar emot.

Source Select: Denna växlar projektorns ingångsanslutning.
RGB1 Växlar till RGB 1-anslutningen.
RGB2 Växlar till RGB 2-anslutningen.
Video Växlar till Videoanslutningen.
S-Video Växlar till S-Videoanslutningen.
DVI (DIGITAL) Växlar till DVI (ej tillgängligt på MT860) -anslutningen.
Viewer Växlar till Viewer.
LAN Växlar till en nätverkssignal.

Projector Status: Denna visar projektorns tillstånd.
Remaining Lamp Time .. Visar den återstående lamptiden i procent.
Lamp Hour Meter Visar hur många timmar lampan har använts.
Projector Usage Visar hur många timmar projektorn har använts.
Filter Usage Visar hur många timmar filtret har använts.
Error Status Visar statusen av fel som förekommer i projektorn.
Refresh Uppdaterar visningen av de följande tillstånden.

TravelCare Guide

TravelCare - en service för internationella resenärer

Denna produkt berättigar till "TravelCare", NECs unika internationella garanti.

Observera att TravelCare-garantin skiljer sig något från den garanti som medföljer produkten.

Tjänster knutna till TravelCare

Denna garanti erbjuder kunder service på deras produkter vid NEC- och NEC-anvisade serviceställen i de länder som nämns här i internationella resor i tjänsten eller privat.

För mer information om tjänster som erbjuds av de olika serviceställena, "Förteckning över TravelCare-serviceställen" nedan.

1 Reparationsservice

Produkten repareras och levereras inom 10 arbetsdagar, exklusive leveranstid.

Under garantitiden täcks kostnader för reservdelar, arbetstid och frakt inom serviceställets täckningsområde av garantin.

2 Hyrservice för utbytesprodukt

Hyrservice för utbytesprodukt

Om kunden så önskar kan han eller hon hyra en utbytesprodukt under tiden originalprodukten repareras.

Avgift: 200 USD för 12 dagar

Denna avgift skall betalas kontant eller med kreditkort på det lokala servicestället. Hyravgiften om 200 USD återbetalas inte även om kunden hyr produkten i mindre än 12 dagar.

Utbytesprodukten levereras inom 3 arbetsdagar.

Om kunden inte återlämnar utbytesprodukten inom 12 dagar debiteras kunden ett belopp motsvarande produktens pris.

Om kunden återlämnar utbytesprodukten i dåligt eller skadat skick debiteras kunden för reparationskostnaden.

Observera att denna service inte är tillgänglig i alla länder och regioner. Se "Förteckning över TravelCare-serviceställen".

Dessutom erbjuds denna hyrservice för utbytesprodukt inte efter det att produktens garanti har upphört att gälla.

Garantivillkor

1

a. Vid uppvisande av garantibevis eller inköpskvitto:

Giltig för den tid som anges på garantibeviset eller den normala garantitiden för det land i vilket produkten köpts.

b. När endast produkten medtas:

Giltig i en period om 14 månader efter tillverkningsdatum enligt serienumret angivet på produkten.

2 När en produkt vars garanti har upphört att gälla:

Reparation utförs mot en avgift. I detta fall är kunden inte berättigad till hyrservicen för utbytesprodukt.

3 I följande fall kan reparationer debiteras, även om produktens garanti fortfarande är giltig:

1) Om garantitiden, modellnamn, serienummer och namn på inköpsstället inte anges på garantibeviset eller har ändrats.

2) Fel eller skador orsakade av fall eller stötar under transport eller förflyttning av kunden eller av felaktig hantering av kunden.

3) Fel eller skador orsakade av felaktigt handhavande eller otillåtna ändringar eller reparationer av kunden.

4) Fel eller skador orsakade av eldsvåda, saltskada, gasskada, jordbävning, åsknedslag, storm- eller översvämningsskada eller annan naturkatastrof eller sådana yttre omständigheter som damm, cigaretttrök, onormal spänning etc.

5) Fel eller skada orsakad av användning på varma eller fuktiga platser, i fordon, båtar etc.

6) Fel eller skada orsakad av förbrukningsartiklar eller enheter anslutna till produkten, andra än de av NEC anvisade.

7) Fel orsakade av normalt slitage, slitage eller försämring av delar under normala driftförhållanden.

8) Fel eller skada på lampor och andra förbrukningsartiklar, medföljande delar eller tillvalsdelar.

9) Övriga bestämmelser i den med produkten medföljande garantin gäller också.

OBSERVERA: Produkten kan användas utomlands med spänningar om 100 till 120 V och 200 till 240 V genom att använda en nätkabel avsedd för den standard och nätspänning i det land i vilket produkten används.

Förteckning över TravelCare-serviceställen

Denna förteckning gäller från och med den 1/6 2002.

För uppdaterad information se serviceställenas webbplatser i de olika länderna i eller NEC-webbplatsen <http://www.nec-pj.com>.

I Europa

NEC Europe, Ltd. / European Technical Centre

Address: Unit G, Stafford Park 12, Telford TF3 3BJ, U.K.

Telefon: +44 (0) 1952 237000

Fax: +44 (0) 1952 237006

E-postadress: AFR@uk.necur.com

Webbadress: <http://www.necur.com>

<Regioner>

EU: Österrike, Belgien, Danmark, Finland, Frankrike, Tyskland, Grekland, Irland*, Italien, Luxemburg, Nederländerna, Portugal, Spanien, Sverige och Storbritannien

EEA: Norge, Island och Liechtenstein

I Nordamerika

NEC Solutions(America), Inc.

Address: 1250 Arlington Heights Road, Itasca, Illinois 60143, U.S.A.

Telefon: +1 800 836 0655

Fax: +1 800 356 2415

E-postadress: vsd.tech-support@necsam.com

Webbadress: <http://www.necvisualsystems.com>

<Regioner>

USA. *, Kanada*

I Oceanien

NEC Australia Pty., Ltd.

Address: New South Wales;

184 Milperra Road, Reversby 2212

Victoria;

480 Princess Hwy Noble Park 3174

South Australia;

84A Richmond Road, Keswick 5035

Queensland;

116 Ipswich Road, Woollongabba 4102

Western Australia;

45 Sarich Court Osborne Park 6017

Telefon: +61 131 632

Fax: +61 88 375 5757

E-postadress: lee.gramola@nec.com.au

Webbadress: <http://www.nec.com.au>

<Regioner>

Australien, Nya Zeeland

I Asien och Mellanöstern

NEC Viewtechnology, Ltd.

Adress: 686-1, Nishi-oi, Oi-Machi, Ashigarakami-Gun,
Kanagawa 258-0017,
Japan
Telefon: +81 465 85 2369
Fax: +81 465 85 2393
E-postadress: support_pjweb@nevt.nec.co.jp
Webbadress: <http://www.nec-pj.com>

<Regioner>
Japan*

NEC Hong Kong Ltd.

Adress: 11th Floor, Tower B, New Mandarin Plaza, 14 Science
Museum Road, Tsim Sha Tsui East, Kowloon,
Hong Kong
Telefon: +852 2369 0335
Fax: +852 2733 5519
E-postadress: esmond_au@nechk.nec.com.hk
Webbadress: <http://www.nec.com.hk>

<Regioner>
Hong Kong

NEC Taiwan Ltd.

Adress: 8F, No.167, SEC.2, Nan King East Road, Taipei,
Taiwan, R.O.C.
Telefon: +886 2 8500 1734
Fax: +886 2 8500 1420
E-postadress: nickliao@nec.com.tw
Webbadress: <http://www.nec.com.tw>

<Regioner>
Taiwan

NEC Singapore Pte. Ltd

Adress: 401 Commonwealth Drive, #07-02,
Haw Par Technocentre,
Singapore 149598
Telefon: +65 273 8333
Fax: +65 274 2226
E-postadress: daniel@rsc.necsin.nec.com.sg
Webbadress: <http://www.nec.com.sg>

<Regioner>
Singapore

Hyosung Data System, Ltd.

Adress: 7th Floor, Cheongdam Building, 52, Cheongdam-Dong,
Kangnam-Ku, Seoul, Korea 135-100
Telefon: +82 2 510 0234
Fax: +82 2 540 3590
E-postadress: hds-ykc@hyosung.com

<Regioner>
Sydkorea

Lenso Communication Co., Ltd.

Adress: 292 Lenso House 4, 1st Floor, Srinakarin Road,
Huamark, Bangkok, Bangkok 10240, Thailand
Telefon: +66 2 375 2425
Fax: +66 2 375 2434
E-postadress: pattara@lenso.com
Webbadress: <http://www.lenso.com>

<Regioner>
Thailand

ABBA Electronics L.L.C.

Adress: Tariq Bin Ziyad Road, P.O.Box 327, Dubai,
United Arab Emirates
Telefon: +971 4 371800
Fax: +971 4 364283
E-postadress: ABBA@emirates.net.ae

<Regioner>
Förenade arabemiraten

Samir Photographic Supplies

Adress: P.O.Box 599, Jeddah 21421, Saudi Arabia
Telefon: +966 2 6828219
Fax: +966 2 6830820
E-postadress: valtkes@samir-photo.com

<Regioner>
Saudiarabien

OBSERVERA: I länder markerade med en asterisk (*) erbjuds inte hyrservice för utbytesprodukter.

Datum: / / ,

S-1/ ,

TILL: NEC eller NECs auktoriserade serviceställe:

FRÅN:

(Företag & namn med underskrift)

Ang. ansökan om medlemskap i ert TravelCare-servicepogram

Jag ansöker om medlemskap i ert TravelCare-servicepogram mot bakgrund av bifogade ansökningsformulär och godkänner de medföljande villkoren samt att serviceavgiften debiteras mitt kreditkort. För det fall jag inte återlämnar den lånade enheten inom angiven tid bekräftar jag även att följande information är korrekt. Med vänlig hälsning.

Ansökningsformulär för TravelCare-serviceprogrammet

Land, inköpt produkt :	
Företagsnamn :	
Företagsadress : Telefonnummer, faxnummer :	
Användarens namn :	
Användarens adress :	
Telefonnummer, faxnummer :	
Kontaktperson :	
Kontaktpersonens adress :	
Telefonnummer, faxnummer :	
Modellnamn :	
Inköpsdatum :	
Serienummer på bakpanelen :	
Felbeskrivning :	
Önskad service :	(1) Repair and Return (2) Låneenhet
Önskad lånetid :	
Betalningssätt :	(1) Kreditkort (2) Resecheck, (3) Kontant
Ev kreditkortsnummer : Kortnummer och giltighetstid :	

Villkor för TravelCare-serviceprogram

Slutanvändaren ombedes att sätta sig in i följande villkor för TravelCare-serviceprogrammet och fylla i nödvändig information i ansökningsformuläret.

1. Servicealternativ:

Det finns 3 typer av "Service". Slutanvändaren måste förstå följande villkor och måste fylla i ansökningsformuläret.

1) Repair and Return:

Den 'Felaktiga enheten' skickas ifrån eller hämtas hos kunden. Den repareras och returneras till kunden inom 10 dagar, exklusive leveranstid. Det kan uppstå situationer då reparation och returnering inte kan utföras av det auktoriserade NEC-servicestället, till följd av brist på reservdelar på grund av att aktuell modell inte säljs inom området.

2) Repair and Return med lån: (Denna service är begränsad till vissa serviceställen)

Denna service erbjuds Slutanvändare som inte kan vänta till dess att enheten har reparerats.

Kunden kan låna en enhet för 200 USD i upp till 12 dagar. Kunden skickar sedan in den felande enheten till närmaste auktoriserade NEC-serviceställe för service. För att förhindra problem med mottagningen måste Slutanvändaren fylla i ansökningsformuläret.

Slutanvändaren måste kontrollera att servicen erbjuds på det aktuella auktoriserade NEC-servicestället.

3) Endast lån:

För denna service förser det auktoriserade NEC-servicestället kunden med en låneenhet för 200 USD i upp till 12 dagar. Kunden behåller den felande enheten och när kunden återvänder hem sörjer kunden själv för att få projektorn reparerad i hemlandet.

2. Undantag från garantin:

Detta program gäller inte om projektorns serienummer är oläsligt, har ändrats eller avlägsnats.

Om, enligt det auktoriserade NEC-servicestället eller dess ombud, defekterna eller felfunktionerna beror på annat än normal användning eller NECs försummelse eller fel, inklusive följande, utan begränsning:

- 1) Olyckshändelse, transport, slarv, felaktig användning, våld, vatten, damm, rök eller annan försummelse av Kunden eller dess anställda eller ombud, eller tredje part;
- 2) Avbrott eller variation i strömförsörjning, elektrisk ledningsföring, luftkonditionering, fuktighetsreglering eller andra omgivande förhållanden såsom användning i utrymme för rökning;
- 3) Fel på tillbehör eller tillhörande produkter eller komponenter (oaktat om dessa levererats av NEC eller dess ombud) som inte ingår i den Produkt som omfattas av denna garanti;
- 4) Laga hinder, eldsvåda, översvämning, krigshändelse, våldshandling eller liknande omständigheter;
- 5) Försök av annan än representant för NEC att justera, modifiera, reparera, installera eller utföra service på Produkten.
- 6) Gränsavgifter såsom tull, försäkring, skatt etc.

3. Avgifter för garantiundantag och ogiltig garanti:

Om den felande enheten är undantagen från garantin eller om garantitiden gått ut kommer det auktoriserade NEC-servicestället att upplysa Slutanvändaren om faktisk serviceavgift med specifikation.

4. Dead on Arrival (DOA):

Slutanvändaren måste ta upp frågan med den ursprungliga återförsäljaren i inköpslandet.

Det auktoriserade NEC-servicestället behandlar DOA-enheten som en garantireparation och byter inte ut DOA-enheten mot en ny.

5. Avgifter och villkor för låneservice:

Vid godkännandet av denna NEC-projektor påtar sig kunden ansvaret för låneenheten.

Aktuell avgift för låneenheten är 200,00 USD för 12 kalenderdagar.

Om Kunden inte återlämnar enheten inom de 12 kalenderdagarna kommer Kundens kreditkort att debiteras med närmast högre pris upp till och inkluderande det ordinarie försäljningspriset, vilket anges av det auktoriserade NEC-servicestället. Se bifogad förteckning över kontakter för varje land för att arrangera avhämtning av låneenheten.

Om du återvänder till ursprungslandet med låneenheten debiteras du för fraktkostnaden tillbaka till utlåningslandet.

Tack för din förståelse för detta program.