

Contents Management System Signage Manager

ユーザーマニュアル

Signage Manager Ver.1.2.0 対応





	目次		
	はじめに	4	
Ch	napter		
1.	Signage Manager の概要	5	
	 1-1. Signage Manager でできること	6	
	1-2. 用語の説明	8	
	1-3. 動作要件	10	
	1-4. インストール / アンインストール	10	
2.	パッケージを作成し再生する基本操作	12	
	2-1. スライドを作成してパッケージを配信する操作の流れ	13	
	2-2. Signage Manager を起動する		
	2-3. スライドを新規に作成する	17	
	2-4. スライドを編集する	19	
	2-5. パッケージを USB メモリーに保存(配信)する	26	
	2-6. MP-03 でバッケージを再生する		
	2-7. 作成した人フイトを編集する	31	
	2-8. ハックーンを 058 メモリーに休存(配信) 9 る		
3.	スケジュールを設定する	41	
	3-1. タイムテーブルを作成する	42	
	3-2. タイムテーブルをスケジュールに設定する	50	
4.	作成済みのデータを削除する	54	
	4-1. パッケージを削除する		
	4-2. スライドを削除する	57	
5.	各画面の詳しい説明	58	
	5-1. トップメニュー		
	5-2. スライド	65	
	5-3. スケジュール	80	
	5-4. 配信	84	
	2		

6. 静止画・動画の対応フォーマット......88

9. エラーメッセージー覧 100

- 10. 困ったときには 103

11-2. Signage Manager で利用しているソフトウェアライセンスについて... 108

ご注意

- (1) 本書の内容の一部または全部を無断転載することは禁止されています。
- (2) 本書の内容に関しては将来予告なしに変更することがあります。
- (3)本書は内容について万全を期して作成いたしましたが、万一ご不審な点や誤り、記載 もれなどお気付きのことがありましたらご連絡ください。
- (4)本機の使用を理由とする損害、逸失利益等の請求につきましては、当社では(3)項 にかかわらず、いかなる責任も負いかねますので、あらかじめご了承ください。

© NEC Display Solutions, Ltd. 2019

2020年9月 3版

NEC ディスプレイソリューションズ株式会社の許可なく複製・改変を行うことはできません。

はじめに

このたびは Signage Manager をご使用いただきありがとうございます。

本書は、Signage Managerの基本的な操作法および各表示画面でできることについて説明しています。

本書は 11 章(Chapter)に分かれており、下記の表のような内容になっています。2章、3章、 4章において基本操作を説明しています。

また、説明の途中に、参考情報や注意事項を [アドバイス] や [注意] として記載しています。

1章	Signage Manager を使って何ができるかなどの概要を説明しています。	
2章	基本的な操作を手順を追って説明しています。 説明の流れは「パッケージ」を新規作成し、その中で表示する「スライド」 に対し静止画 (写真) やテロップ (字幕) を追加します。次に、作成したパッ ケージを USB メモリーに保存して MP-03 で再生します。さらに、作成 済みのスライドを編集する手順を説明しています。	基本
3章	MP-03 などのメディアプレーヤーにおいて「いつ」、「どの」パッケージ を再生するかを「スケジュール」と呼びます。ここでは「平日用」、「休日用」、 「臨時」を例にしてスケジュールの設定を説明しています。	操 作
4章	作成済みのパッケージやスライドを削除する手順を説明しています。	
5章	Signage Manager で表示される主要な画面で何ができるかを説明しています。	
6章	Signage Manager において使用可能な静止画および動画のフォーマット について説明しています。	
7章	当社のパブリックディスプレイに搭載しているメディアプレーヤー用 パッケージの作成について説明しています。	
8章	Signage Manager を使って MP-03 のファームウェアアップデートを行 う手順を説明しています。	
9章	Signage Manager で表示される主なエラーメッセージについて「発生条 件」と「対策内容」を説明しています。	
10 章	Signage Manager が思うように操作できないときの対処方法を説明しています。	
11 章	商標やソフトウェアライセンスについて掲載しています。	



1-1. Signage Manager でできること

● Signage Manager は、当社のメディアプレーヤー MP-03 で表示するためのお店の広告や案内板などのデータを作成し、MP-03 へ配信します。 (以降、本書ではメディアプレーヤー MP-03 を「MP-03」と記載します。)



● Signage Manager で作成したファイルを「パッケージ」と呼びます。パッケージを新 規に作成する際は、静止画や動画にテロップ、音声などを加えた「スライド」を作成し、 スライドを再生するスケジュールを設定します。8ページの「用語の説明」を参照して ください。

● Signage Manager で作成したパッケージは、USB メモリーに保存して MP-03 で再生したり、ネットワーク経由で MP-03 へ配信して再生したりできます。 ネットワークに接続してパッケージを配信する場合は、MP-03 もネットワークに接続します。MP-03 のネットワーク設定については MP-03 の取扱説明書をご覧ください。



● スライドには、さらにウェブページや QR コード、RSS フィードを設定できます。

- パッケージの中には番組としてウェブページを入れることができます。MP-03 では、 この番組を「HTML コンテンツ」と呼びます。
- スライドは、表示するディスプレイの向きに応じて、横長(ランドスケープ)で使用するか、縦長(ポートレート)で使用するかを選択できます。
- スライドの表示レイアウトは、Signage Manager に数種類のテンプレートを用意して います。さらに背景やバッジなどの素材を使用できます。
- Signage Manager でテロップを設定する際、3種類のフォントを選択することができます。さらに、ユーザーフォント(TrueType フォントまたは OpenType フォント)を登録すると、テロップで使用することができます。
- スライドを作成したあと、Signage Managerのプレビュー機能を使って、MP-03で 再生したときのイメージを確認することができます。
- Signage Manager では、当社のパブリックディスプレイに搭載しているメディアプレーヤー機能で再生することができるパッケージを作成できます。その場合は、パッケージのファイル形式(バージョン)に注意してください。(→92ページ)



パブリックディスプレイの メディアプレーヤー画面

● ガイド表示について

Signage Manager が最も重要と判断した手順について、自動的にガイド表示を行います。

● Signage Manager を使って、ネットワーク経由で MP-03 のファームウェアアップデートを実行できます。

1-2. 用語の説明

■ファイル

パッケージ	Signage Manager で作成したサイネージ用ファイルです。番組、タ イムテーブル、スケジュールなどで構成されています。 パッケージには「連続再生パッケージ」と「スケジュール再生パッケー ジ」があります。
連続再生	1 つの番組のみを含み、常にこの番組のみを再生するパッケージです。
パッケージ	スケジュールの指定はできません。
スケジュール	「海粉の釆知を会社」フケジュールに従って再生するパッケージです
再生パッケージ	後数の曲袖を占め、スケシュールに従って再生するパッケーシです。

■ MP-03 でのファイルの保存先

内蔵ストレージ	USB メモリー内のパッケージやスライドファイルを MP-03 内のメモ リーヘコピーすることができます。このメモリーを「内蔵ストレージ」 と呼びます。 ・ 内蔵ストレージには合計で約 10 ギガバイトまでファイルを保存で きます。 ・内蔵ストレージに保存できるパッケージは 7 個までです。
---------	---

■再生

	USB メモリー内に保存されたパッケージを、USB メモリーから直接
	再生する機能です。
ダイレクト再生	この機能を使うと、内蔵ストレージのパッケージを再生中でも、一時
	的に USB メモリー内のパッケージに表示内容を変更することができ
	ます。

アドバイス

● ダイレクト再生は一時的に別のパッケージを USB メモリーから再生するための機能 です。そのため USB メモリーを常時差した状態での使いかたはおすすめしません。

■パッケージを構成するデータ

スライド	パッケージを構成する基本的な要素で、静止画、動画、テロップ、音
	声などを組み合わせレイアウトした1つの表示画面です。
 メディア	スライドを構成する静止画、動画、音声、テロップ、RSS フィード、
	QR コードなどの総称です。
	表示レイアウトが異なる複数のスライドをまとめて、繰り返して表示
	するデータです。
	7575 7575 7575
番組	
	1日分の表示内容を定義し、どの番組をどの時間帯に表示するかを設
	定したデータです。
	6:00 7:00 8:00 9:00 10:00 11:00 12:00 13:00 14:00
タイムテーブル	番組 番組 番組 スライド スライド スライド
	緑り返し 繰り返し
	との日にどのタイムテーブルを表示するかを定義したデータです。
	タイムテーブル 600 700 800 900 1000 1100 1200 1300 1400
	2019/ Zライド スライド スライド スライド
	07/01 線b返L 線b返L
 フケジュール	
	タイムテーブル
	6:00 7:00 8:00 9:00 10:00 11:00 12:00 13:00 14:00 番組 番組
	2019/ スライド スライド スライド スライド 07/02 ・線り返し 線り返し 線り返し

1-3. 動作要件

Signage Manager の動作要件については、Signage Manager のダウンロードページを ご覧ください。

URL: https://www.nec-display.com/dl/jp/soft/signagemanager/index.html

<u>1-4. インストール / アンインストール</u>

1-4-1. インストール

- **1. ダウンロードしたファイルを解凍する**。 SignageManager_Installer_(バージョン番号)フォルダーが作成されます。
- フォルダー内の SignageManager_Installer_(バージョン番号)をダブル クリックする。 インストーラーが起動します。 以降は、画面のメッセージに従って操作します。

インストールが完了すると、デスクトップに Signage Manager のショートカットが作成 されます。



アドバイス

● Signage Manager の初回起動時に「ドキュメント」フォルダー内に「NECSignage」 フォルダーが作成されます。

このフォルダーは削除しないでください。

アドバイス

- プレビュー機能用追加ソフトウェアのインストールについて
 - ・Windows が標準でサポートしていない動画や音声をプレビュー機能で再生するため には、Windows をその動画や音声の再生に対応させるためのソフトウェア(ビデオ 拡張機能)を別途インストールしておく必要があります。
 - ・HEVC(H.265)と MPEG-2 のビデオ拡張機能(Windows 10 用)は、Microsoft Store にて Microsoft 社が配布しています。(2019 年 11 月 現在)
 - ・インストール後、ご使用の動画や音声が Windows Media Player で再生できること を確認してください。

1-4-2. アンインストール

■ Windows 10 の場合

- 1. 「Windows の設定」ウィンドウを表示する。
- **2.「アプリ」をクリックする**。 「アプリと機能」ウィンドウが表示されます。
- 3. アプリケーションのリストの中の「Signage Manager」をクリックする。
- **4. 「アンインストール」をクリックする**。 以降は、画面のメッセージに従って操作してください。

■ Windows 7/Windows 8.1 の場合

1. 「コントロールパネル」ウィンドウを表示する。 以降は、Signage Manager に対し、プログラムのアンインストール操作を行ってく ださい。



- ここでは、新規に「連続再生パッケージ」用としてスライドを作成し、USBメモリーに 保存(「配信」と呼びます)し、MP-03 でパッケージを再生するまでの基本操作を説明し ます。
- 「スケジュール再生パッケージ」のスケジュール設定については「3. スケジュールを設定 する」(→41ページ)で説明します。

[準備]

- あらかじめ、スライドに貼るための静止画ファイル(JPEG または PNG)を、コン ピューター内の任意のフォルダーに準備してください。
- MP-03 の初回設定を完了してください。手順については MP-03 の取扱説明書の「5. 本機の初回設定を行う」をご覧ください。
- パッケージを保存する USB メモリーを準備してください。使用できる USB メモリー については、MP-03 の取扱説明書の「6-1. 再生するデータを準備する」をご覧くだ さい。

2-1. スライドを作成してパッケージを配信する操作の流れ

(アドバイス)

- 操作の途中でスライドやスケジュールを保存することができます。
- 保存したスライドやスケジュールは、あとから編集することができます。

<u>ステップ1.</u> スライドを作成する

「トップメニュー」タブ画面で、「パッケージ新規作成」をクリックします。 パッケージ設定画面で、パッケージ名、解像度、ファイル形式などを設定します。そ して「連続再生」か「スケジュール再生」かを選択します。



*ステップ2.*スライド追加する、既存のスライドを編集する

パッケージを作成すると、スライド選択画面が表示されます。

テンプレートからスライドのデザインを選択し、スライドを編集します。





<「スケジュール再生」の場合はステップ3から、「連続再生」の場合はステップ4へ> **ステップ3.** スライドを再生するスケジュールを設定する 「スケジュール」タブ画面で、スライドに対して1日のタイムテーブルを設定し、 日単位でスケジュールを設定します。

	タイムテーブル					
<u>e</u>	#888 i #888 i #888 i	ND @ NURI @ (+230)				
R 7 9		B *	*	* 2		
.8,8,5,5	タイムテーブル編集 ۹	④ (未生約)	⊕ (# <u>21</u> 8) ⊕ (#2	2前) ④ (未注前)	⊕ (40 B : ⊕ (40 bib)	● 林日月
	0000					
	0900 WIIH-1 / I	i 1 i		i 4 i		
		(6日用)	10 E R 10	ER 6ER	体日用	第日用
	11.00	7 1 8 1				
0506 C	12:00	#88 #88	#8/8 N	6R #6R		
	1200 #ER-2 / I					
and a state	1100	9 日月 9日月	6 1日月 8	е л •ел	体日用	常日用
1000	1400					
COLOR DATE:	1500	908 908	90 <i>8</i> 9			
	1600 .		68R 6	am .		
⊕ 29415ады 29415ККЖ	€ 91437-7%23.55 RH: 147	₩751.8.8 H7D: -				in 🔸
☆ トップメニュー	0 2215	א-בלילג	尼休典商			





(注意) この章では、スケジュールの設定およびネットワークを使った配信は説明していません。

2-2. Signage Manager を起動する

1. デスクトップの Signage Manager のショートカットをダブルクリックす る。

Signage Manager が起動し、「トップメ ニュー」タブの画面が表示されます。







- パッケージの複製を行うと、複製元と複製されたパッケージでスライドが共有されます。
- ●「ガイド表示」は、ウィンドウの右上の「□□」をクリックして、表示(□□)/非表示 (□□)を切り替えることができます。



2-3. スライドを新規に作成する

- 1. 「トップメニュー」タブ画面で「パッ ケージ新規作成」をクリックする。 パッケージ設定画面が表示されます。
- 2. パッケージの設定を行う。
 - ・パッケージ名に「Package_(番号)」
 という名前が表示されるので、ここでは「サンプル」と修正します。
 使用可能な文字は、1~40文字で、
 Windowsのファイル名に使用できる文字です。
 - ・MP-03 を接続しているディスプレイを 縦長で使用している場合は、解像度欄の 右横の「!」をクリックして、「ポートレー トの 1080 x 1920」を選択してくださ い。

「サンプル」と修正 🗸





アドバイス

● パッケージ設定画面の設定項目について

設定項目	設定内容
パッケージ名	パッケージ名を設定します。
	スライドの解像度を設定します。単位はピクセルです。解像度
一般快度	を変更する場合は、右側の「10」をクリックします。「ランド
	スケープ」は横長の画面になります。「ポートレート」は縦長
	の画面になります。
	パッケージのファイル形式(バージョン)を設定します。
	MP-03 で再生する場合は「1.1」を選択してください。
ファイル形式	「1.0」は、当社のパブリックディスプレイのメディアプレーヤー
	で再生する場合に選択します。「1.0」には制限事項があります。
	(→ 92 ページ)
	ウェブブラウザーを起動して、ファイル形式についての詳細情
詳細情報	報を表示します。詳細情報を表示するには、コンピューターが
	インターネットに接続している必要があります。

- 3. パッケージの設定を行ったら「OK」 をクリックする。 パッケージ再生画面が表示されます。
- 「連続再生」をクリックし、「作成」を クリックする。
 - ・ここでは、基本操作を説明しますので「連 続再生」をクリックしてください。 スライド選択画面が表示されます。



 $(\mathcal{P}\mathcal{F}\mathcal{N}\mathcal{A}\mathcal{X})$

- 決まった日付、曜日、時刻に指定したパッケージを再生する場合は「スケジュール再生」 を選択してください。スライドを編集したあとに「スケジュール」の設定が行えます。
 (→ 41 ページ)
- ●「連続再生」を選択した場合「スケジュール」は設定できません。
- 5. スライドを選択する。

・ここでは、テンプレートの中の「フレーム付き」を選択し、スライド名を「プロジェクター」と修正します。

6. 画面右下の「追加して編集」をクリッ クする。



「プロジェクター」と修正

スライド編集画面が表示されます。



アドバイス

● スライド選択画面の設定項目について

設定項目	設定内容	
	テンプレートの中から、スライドのレイアウトを選択します。	
	アイコンは次の意味です。	
	▶ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■	
	ます。	
	ABC: テロップが最初から 1 つ入っているエリアを表します。	
	🜐 : ウェブページのエリアを表します。	
スライド名	スライド名を入力します。	

2-4. スライドを編集する

- 1. スライドの背景を設定する。
- ① 画面左上の「メディア」欄の「○ 素材」 をクリックする。
- ②「図 バッジ」の右側の「3」をクリックして、「図 背景」をクリックする。
 背景の一覧が表示されます。

ここをクリック



 ③「2K コルクボード .jpg」を、外側の枠内 にドラッグ・アンド・ドロップする。 スライドの背景が設定されます。



2. 静止画を設定する。

- 「メディア」欄の「
 ファイル」をクリックする。
- フォルダーアイコン(
)の右側をクリッ クする。
 フォルダー参照ウィンドウが表示されます。
- ここをクリック メディア メディア アパル 2 C4Uuent 0 金て ! 0
- ③ 静止画が保存されているフォルダーを選 択して「OK」をクリックする。

フォルダーの参照		×
フォルダーを選択してください。		
🗖 デスクトップ		^
> 🛋 OneDrive		
> 🧯 品華		
🗸 🍃 PC		
> , ダウンロード		
> 늘 デスクトップ		
אַ 🖍 🔁 🗸 🗸		
> NECSignage		
📕 広告		
> 📙 作業用		
> 📙 写真		~
_		
	ОК	キャンセル

④ 「● 全て」の右側の「●」をクリックして、
 「● 静止画のみ」をクリックする。
 静止画の一覧が表示されます。



⑤ 目的の静止画を、背景の内側にある枠内に ドラッグ・アンド・ドロップする。 スライドに静止画が貼られます。



⑥ 静止画のエリアをクリックし、画面右下の
 「 アスペクト」をクリックする。
 静止画の縦横比が調整されます。

・静止画をエリアいっぱいに表示する場合
 は、もう一度「ご アスペクト」をクリックします。



アドバイス

● 静止画エリアの背景色について

静止画のアスペクトを調整すると、静止画の周囲に黒い部分が表示されます。この黒 い部分は静止画エリアの背景を表しています。背景色の初期値は「黒」に設定されて います。(→ 67 ページ)

- ⑦ 画面下部の「背景」をクリックする。 背景色を設定するウィンドウが表示され ます。
- ⑧ 不透明度のつまみを左にドラッグして「0」
 にする。
 不透明度を「0」にすると、静止画の背景

が透明になります。

③ ウィンドウの右上の「図」をクリックする。
 非見会を記定するの へいじゅが聞います

背景色を設定するウィンドウが閉じます。



ここをクリック



3. テロップを設定する

 【スライドレイアウト】の下側の細い枠内 をクリックする。
 細い枠の色が赤に変わります。



② 画面右側の「 / 編集」をクリックする。 テロップ設定画面が表示されます。



- ③ 文字入力エリアをクリックし、文字を入 力する。
 - ・ここでは「新発売! NEC プロジェク ター NP-P605ULJL」と入力します。

④ 文字の入力が完了したら、「OK」をクリックする。
 スライドに文字が表示されます。



 $(\mathcal{P}\mathcal{F}\mathcal{N}\mathcal{T}\mathcal{X})$

- テロップ設定画面において、「背景」の初期値は、黒(赤=0、緑=0、青=0)、不透明(不 透明度=255)に設定されています。文字の背景を透明にする場合は、不透明度のつ まみを左にドラッグして「0」に設定してください。
- テロップ設定画面の各設定項目については 75 ページをご覧ください。

4. バッジを追加する

画面左下の (ウィンドウ追加) をクリックする。

「スライドレイアウト」の左上に新たな緑 色の枠が追加されます。



- ② 画面左側の「♡ 素材」をクリックする。
- ③「図 背景」の右側の「」」をクリックして、
 「図 バッジ」をクリックする。
 バッジの一覧が表示されます。

ここをクリック -



 ④ 一覧の中の「セール 001.png」を、新たな ウィンドウの枠内にドラッグ・アンド・ド ロップする。

スライドにバッジが追加されます。

・バッジを貼った枠をドラッグすると位置
 を調整できます。



アドバイス

- 追加したウィンドウを削除する場合
 - 対象のウィンドウ内をクリックする。
 枠の色が赤に変わります。
 - ② 画面左上のゴミ箱アイコンをクリックする。

📑 🖬 | २ २ | 🗋 💼

「メディアリスト [(番号)] を削除します。」とメッセージウィンドウが表示されます。 ③「OK」をクリックする。

選択したウィンドウが削除されます。

- 5. スライドレイアウトのプレビューを 表示する
- 画面左下の「◎ プレビュー」をクリックする。



「現在のスライドは編集されています。保存しますか?」とメッセージウィンドウが表示されます。

②「保存する」をクリックする。
 プレビュー画面が表示されます。





- ③ コントロールバーの「▶」をクリックする。 プレビューが開始されます。
- ④ プレビューを終了する場合は、「」」をクリックする。
 スライド編集画面に戻ります。



ア	ドノ	(イス)	
· ·			

コントロールバーの働き

	0000000/0000000 71.11 ▼ ↓ ↓ ↓
① 移動つまみ	ドラッグしてコントロールバーを移動します。
② 再生/停止	再生と一時停止を行います。
③ タイムスライダー	再生位置を変更します。つまみをドラッグすると、再生
	は一時停止します。
④ 時間	全体の時間と再生中の時間を表示します。
⑤ 表示サイズ	 ・フィット:ウィンドウの内側に全体が入るように表示します。 ・100%:画像の解像度のまま表示します。
⑥音量調整	音量を調整します。インストール時は 50% に設定され ています。
⑦ 戻る	スライド編集画面に戻ります。

● プレビューにおける制限事項

- ・お使いのコンピューターの性能によっては、プレビューが滑らかに再生されないことがあります。
- ・HTML コンテンツの編集中は「プレビュー」は選択できません。
- ・動画が別な動画に切り替わるとき、または音声が別な音声に切り替わるとき、ずれ が生じます。
- ・再生位置を操作したとき、テロップのアニメーションは最初の位置に戻ります。
- ・プレビュー表示中は、Signage Manager の他のウィンドウは操作できません。
- 6. スライドレイアウトの設定が完了した ら、画面右側の「配信画面」をクリッ クする。

配信画面が表示されます。

	ドロップオムマンヤッズイツを登録であます。
ジェクター NP-P605ULJL	F>-/TR4#6.8.8.7.0.47
□ 和估證面	ここをクリック

2-5. パッケージを USB メモリーに保存(配信)する

(アドバイス) ●パッケージをUSBメモリーへ配信すると、以下の場所に保存されます。 $\pm NECSignage \pm pkgs \pm pkg_N$ (N $\ddagger 1 \sim 7$)

1. 配信画面が表示されているときに、コ ンピューターに USB メモリーを差 す。



USB メモリーが認識されると、配信画面 のデバイス欄に USB メモリーが表示され ます。



2. パッケージ欄の「サンプル」をクリッ クし、USB メモリーの下に表示され USB メモリーの下に「サンプル」が追加 されます。



3. 「配信する」の下のチェックボックス をクリックする。 チェックマークが付きます。



4. USB メモリー欄の右側の「目」をク リックする。



状態

・ロ ブレーヤーにコピーして再生する

USBメモリーから再生する(ダイレクト再生)

- 5.「プレーヤーにコピーして再生する」 にチェックマークが付いていること を確認する。
 - ・この項目にチェックマークが付いていない場合はクリックしてチェックマークを付けてください。
- 「配信します。よろしいですか?」とメッ セージウィンドウが表示されます。
- 7. 「配信」をクリックする。

6. 「配信」をクリックする。

パッケージの配信が開始され、配信が完 了するとメッセージウィンドウが表示さ れます。

- 8. 「OK」をクリックする。
- コンピューターから USB メモリーを 取り外す。
 - ・Windows の USB メモリーを取り外す 操作を行ってください。



2-6. MP-03 でパッケージを再生する

次からは、MP-03 での操作です。

- 1. MP-03 の初回設定を完了し、ブラン ク画面を表示する。
 - ・MP-03の操作については、MP-03の 取扱説明書をご覧ください。



2. パッケージを保存した USB メモリー を MP-03 に差す。



USB メモリーから内蔵ストレージへパッ ケージがコピーされ、コピーが完了する とパッケージの再生を開始します。



 パッケージの再生を開始したら、 MP-03からUSBメモリーを取り外 す。



 リモコンの EXIT ボタンを押して、 パッケージの再生を終了する。



内蔵ストレージのファイル選択画面が表 示されます。



- 内蔵ストレージにコピーしたパッケー ジを削除する。
- ファイル選択画面の左側の「削除」にカー ソルを合わせ、ENTER ボタンを押す。 サブメメニューが表示されます。
- ②「パッケージ」にカーソルが合っていることを確認し、ENTER ボタンを押す。
 画面の左上に「削除するパッケージを選択してください。」と表示されます。
- ③「サンプル」にカーソルが合っていること を確認し、ENTER ボタンを押す。
 「サンプル」の枠内にチェックマークが付 きます。
- ④「削除の実行」にカーソルを合わせ、
 ENTER ボタンを押す。
 「選択したパッケージを削除します。よろしいですか?」とメッセージが表示されます。







⑤ ← / →ボタンで「確定」にカーソルを合わせ、ENTER ボタンを押す。
 「パッケージの削除が完了しました。」とメッセージが表示されます。

- ⑥ ENTER ボタンを押す。
 内蔵ストレージのファイル選択画面に戻ります。
- 6. ファイル選択画面で EXIT ボタンを押 す。

ブランク画面に戻ります。



2-7. 作成したスライドを編集する

次からは、Signage Manager の操作です。

ここでは、作成済みのスライド内の静止画を一定時間で別の静止画へ切り替わるように変 更する手順を説明します。

- Signage Manager の「スライド」 タブをクリックする。
 スライド選択画面が表示されます。
- 画面右側の作成済みスライドの「プロジェクター」をクリックし、「編集」をクリックする。
 - ・または、作成済みスライドの「プロジェ
 クター」をダブルクリックする。

スライド編集画面が表示されます。



3. 静止画を追加する。

 スライドレイアウトの静止画のエリアを クリックする。
 枠の色が赤に変わります。



ここをクリック 🗕

 画面左側の「
 ファイル」をクリックし、
 静止画の一覧から別の静止画をクリック
 する。



③ そのまま画面右側の「メディアリスト」に 表示されている静止画の下にドラッグ・ア ンド・ドロップする。



メディアリストに2つの静止画が表示さ れます。



④ 静止画のエリアをクリックし、画面右下の
 「₩ アスペクト」をクリックする。
 静止画の縦横比が調整されます。



 $(\mathcal{P}\mathcal{F}\mathcal{N}\mathcal{T}\mathcal{X})$

 ● ここでメディアリストに表示されている2つの静止画の下に表示されている時間に注 目してください。

上の静止画は「00:00:00 → 00:00:15」と表示されています。

下の静止画は「00:00:15 → 00:00:30」と表示されています。

これは、上の静止画を 15 秒間表示したあとに下の静止画に切り替えることを表しています。

2つの静止画の表示時間を足すと、このスライドの表示時間は30秒となります。

- 4. バッジを追加する。
- スライドレイアウトのバッジのエリアを クリックする。 枠の色が赤に変わり「SALE」が表示され ます。

ここをクリック 🗸

- (2) 画面左側の「
 「
 (1) 素材」をクリックし、バッ ジの一覧から「セール 004.png」をクリッ クする。
- ③ そのまま画面右側の「メディアリスト」 に表示されている「SALE」の下の「ブラ ンク」の枠内にドラッグ・アンド・ドロッ プする。 メディアリストに2つのバッジが表示さ れます。 ・上のバッジは
 - 「00:00:00 → 00:00:15」 と表示されています。
 - ・下のバッジは 「00:00:15 → 00:00:30」 と表示されています。
- 5. バッジの背景を透明にする

① バッジ「セール 004.png」をクリックする。

ここをクリック 🗕

② 画面下部の「背景」をクリックする。 背景色を設定するウィンドウが表示され ます。







ここをクリック

③ 不透明度のつまみを左にドラッグして「0」 にする。

不透明度を「0」にすると、バッジの背景 が透明になります。



- ④ ウィンドウ右上の「図」をクリックする。
 背景色を設定するウィンドウが閉じます。
- 6. テロップを追加する。
- スライドレイアウトのテロップのエリア をクリックする。 スライド編集画面の表示が変わります。



ここをクリック・

むう一度テロップのエリアをクリックする。

枠の色が赤に変わります。



- ③ 画面左側の「一〇 その他」をクリックし、 一覧から「ABC テロップ」をクリックする。
- ④ そのまま画面右側の「メディアリスト」に 表示されている「新発売! NEC プロジェ クター…」の下の「ブランク」の枠内に ドラッグ・アンド・ドロップする。 テロップ設定ウィンドウが表示されます。



- ⑤ 文字入力エリアをクリックし、文字を入力 する。
 - ・ここでは「絶賛販売中! NEC プロジェ
 クター」と入力します。
- ⑥「OK」をクリックする。
 メディアリストに2つのテロップが表示 されます。
 - ・上のテロップは 「00:00:00 → 00:00:15」 と表示されています。
 - ・下のテロップは 「00:00:15 → 00:00:30」 と表示されています。





$(\mathcal{P}\mathcal{F}\mathcal{N}\mathcal{A}\mathcal{X})$

- テロップ設定画面において、「背景」の初期値は、黒(赤=0、緑=0、青=0)、不透明(不 透明度=255)に設定されています。(→75ページ)
- メディアの「その他」には、「テロップ」を含め「ユーザーブランク」、「RSS フィード」、 「QR コード」、「ウェブページ」の項目があります。(→ 69 ページ)



→ 00:00:15」と表示されています。

(アドバイス)



●「メディアリスト」に表示されている背景「2K コルクボード .jpg」の下に「00:00:00

②「2K コルクボード .jpg」の下の
 「

 長さ:00:00:15」の右側の「

 クリックする。



メディアリスト(長さ)設定ウィンドウが 表示されます。


- ③「00:00:15」を「00:00:30」に修正し、
 「OK」をクリックする。
 「2K コルクボード .jpg」の下の表示が
 「00:00:00 → 00:00:30」に変わります。
 背景の表示時間が 30 秒になったことを表します。
- 7. スライドレイアウトのプレビューを表 示する。
- 画面左下の「
 プレビュー」をクリックする。

「現在のスライドは編集されています。保存しますか?」とメッセージウィンドウが表示されます。

- ②「保存する」をクリックする。
 プレビュー画面が表示されます。
 コントロールバーの操作については 25 ページをご覧ください。
- 8. プレビュー画面からスライド編集画 面に戻ったら、画面下の「配信画面」 タブをクリックする。

配信画面が表示されます。



. . .







— casaesa,aaaaaa 747F 🛛 📣 🏹

アドバイス

● メディアの長さの標準値を変更する

1 つのメディアについて長さの標準値があり、初期値は 15 秒と設定されています。 メディアの長さの標準値を変更する場合は、スライド編集画面の右上の「1」をクリッ クし「メディアリスト設定 …」をクリックします。(→ 70 ページ)



2-8. パッケージを USB メモリーに保存(配信)する

アドバイス

● パッケージを USB メモリーへ配信すると、以下の場所に保存されます。 ¥NECSignage¥pkgs¥pkg_N (N は 1 ~ 7)

- 配信画面が表示されているときに、 コンピューターに USB メモリーを 差す。
 USB メモリーが認識されると、配信画面 のデバイス欄に USB メモリーが表示されます。
- USB メモリーの下に表示されている 「サンプル」の右横の「図」をクリッ クする。
 「サンプル」の表示が消えます。
- 3. パッケージ欄の「サンプル」をクリッ クし、USB メモリーの下に表示され ている「」」をクリックする。 USB メモリーの下に「サンプル」が追加 されます。
- 1.「配信する」の下のチェックボックス をクリックする。
 チェックマークが付きます。
- 5. USB メモリー欄の右側の「B」をク リックする。



> ∐ 368⊠8/ ₽ ≭£48

ここをクリック

再生パッケージ 配信する



- 6.「プレーヤーにコピーして再生する」 にチェックマークが付いているのを 確認する。
 - ・この項目にチェックマークが付いていない場合はクリックしてチェックマークを付けてください。



8 4 4 6 0 8			Sprage Manager 1 BSS			0
1.97-9						
		(E)USBXE9- 10/00000000000000000000000000000000			D 208177/1408	0
D 75/6						
					=	
10 27/6/04 400				1000 x000		811 >
	O XH	F B 2070-6				
					1	
				ここ	をクリ	ック

7. 「配信」 をクリックする。

「配信します。よろしいですか?」とメッ セージウィンドウが表示されます。

- 8.「配信」をクリックする。 パッケージの配信が開始され、配信が完 了するとメッセージウィンドウが表示さ れます。
- **9.「OK」**をクリックする。





- **10.** コンピューターから USB メモリー を取り外す。

・Windows の USB メモリーを取り外す 操作を行ってください。

このあと「2-6. MP-03 でパッケージを再生する」(→28 ページ)と同様に操作 してください。

以上で、基本操作は終了です。



ここでは、MP-03 で、いつ、どのスライドを再生するのかを設定するため、「平日用」、「休日用」、および「臨時」のタイムテーブルを作成し、各々のタイムテーブルをカレンダー に登録する手順を説明します。

[準備]

- ここでは例として、1つのパッケージの中に7種類のスライドを作成した場合で説明します。
- スライドを作成する手順は「2. パッケージを作成し再生する基本操作」(→ 12 ページ)
 を参考にしてください。
- パッケージを新規に作成する際は「スケジュール再生」を選択してください。「連続 再生」は選択しないでください。「連続再生」を選択すると、スケジュールが設定で きません。
- ここでは、7 種類のスライド名を次のように設定しています。
 「平日広告(AM用)」、
 「平日広告A(PM用)」、「平日広告B(PM用)」、「平日広告C(PM用)」
 「休日広告(AM用)」、「休日広告(PM用)」
 「臨時広告」

3-1. タイムテーブルを作成する

1.7種類のスライドを作成し終えたら、 「スケジュール」タブをクリックする。 スケジュール設定画面が表示されます。



- 2. カレンダーの「年」と「月」を変更して、 広告の表示を開始する月に変更する。
 - ・マイコンをクリックすると数値が減ります。

 アイコンをクリックすると数値が増えます。



- 3. "平日"のスケジュールを設定する。
- タイムテーブルの「毎日用」をクリック する。



- スライド一覧から「平日広告(AM用)」 をクリックし、タイムテーブル編集の再 生開始時刻付近にドラッグ・アンド・ド ロップする。
 - ・ここでは、10時付近にドラッグ・アン ド・ドロップします。
- ③ ドラッグ・アンド・ドロップしたエリア をクリックする。
- ④ タイムテーブル編集の下に表示されている「開始」と「終了」の時刻を修正する。
 ・ここでは、「開始:09:00:00」、「終了: 12:00:00」と修正します。
- P1L5-7JA2K
 P1L5-7
- ⑤ スライド一覧から「平日広告 A (PM 用)」 をクリックし、タイムテーブル編集の再生 開始時刻付近にドラッグ・アンド・ドロッ プする。
 - ・ここでは、12 時付近にドラッグ・アン ド・ドロップします。

B 0 0 0 0		Ser a		ň.		C	1 . A . A
294F	タイムテーブル						
CAMIRU		*0					
D with own	40						
			×		1	L	
体目広告	9169-75-88 9				 		****
(PM用)							
	THE RELICION NOT						
D and over							•
			()				
東日広告ム	NN 194						<u> </u>
(PM用)							10 1
					(K)	(11)	
D T0454 (WR)							<i>B</i> 1
平日広告日							
• •			Bell -			Θm	
211788 211788			ALE #701 -				
	0.04		•				

- ⑥ ドラッグ・アンド・ドロップしたエリア をクリックする。
- ⑦ タイムテーブル編集の下に表示されている「開始」と「終了」の時刻を修正する。
 ・ここでは、「開始:12:00:00」、「終了: 17:05:00」と修正します。



- 4. 午後のスケジュールにスライドを追加する。
- スライド一覧から「平日広告 B (PM 用)」 をクリックし、タイムテーブル編集の午 後のエリアにドラッグ・アンド・ドロッ プする。

午後のタイムスケジュールに「平日広告 B(PM 用)」が追加されます。

- ② スライド一覧から「平日広告 C (PM 用)」
 をクリックし、タイムテーブル編集の午後のエリアにドラッグ・アンド・ドロップする。
 午後のタイムスケジュールに「平日広告 C (PM 用)」が追加されます。
- ③ スライド一覧から「臨時広告」をクリックし、タイムテーブル編集の午後のエリアにドラッグ・アンド・ドロップする。 午後のタイムスケジュールに「臨時広告」が追加されます。





8 6 0 0 0 0		Signage Man	er:FECS (A	M(E)			g	
254F								
- 平日広告C (PM用)	418 1 °	6-1 10 (4 2 H)						
D ADTOC GAME	9147-78編集 9	л (# (1216	* * 1114	4 9 (124	* #1126	*	8 11 10	8 10 (124)
平日広告 (AM用)	1000 20176789.1204981.F077	. 200						
D 7824 (MR)	0 400 00000 0 40000 00000 0 40000 00000							
磨時広告		(4) 7 1 (4)		. u n '	м I м I			
O RALE								
€ 33-09838 23-0988	+42-7888 U-88 0 05-88 87	41	Bed: - #78: -					
	0.336			107/06				

- 午後のスケジュールの中で不要なス ライドを削除し、スライドの再生順 を入れ替える。
- ① 午後のスケジュールの右上の「
 」をクリックする。
 番組編集画面に切り替わります。
- ここでは不要な「臨時広告」を削除します。
- ②「臨時広告」をクリックし、画面下部の
 「圖削除」をクリックする。

ここをクリック





「選択されたスライドを削除します。よろ しいですか?」とメッセージウィンドウ が表示されます。

- ③「削除」をクリックする。
 スライド「臨時広告」が削除されます。
- ④ スライドをクリックし、順番を入れ替え たい位置にドラッグ・アンド・ドロップ する。

スライドの表示順が変わります。









タイムテーブル編集画面に戻ります。

	平日広告B (PM用)	91L	テーブル編集 Q ■ 09500 新日用-1 2 : *	● (未登録)
	口 平日成金s (PM用)	11:00	1300	
不要なスライドが削除され、	平日広告C	12:00 13:00	1200 毎日用-2 / : 四 平日広告C (PM用) (00.03.00) 四 平日広告A (PM用) (00.03.00)	
スライドの順番が変わりました。		14:00	0 平日広会8 (94月) (00.03.00)	21
	• + H.C.S.C (PM/H)		1746 *	28 28 21

アドバイス

● タイムテーブル編集に設定した項目を削除するには、設定したエリアの右上の 「・・・」をクリックし、「削除」をクリックします。



● タイムテーブルの「毎日用」の名称を変更することができます。「毎日用」の右側の 「■」をクリックし、「名前変更」をクリックして名前を変更してください。

📓 🖬 🗛 ୦ D 🝵		Signage Manage	
スライド	タイムテーブル	スケジュール	
-	毎日用		ここをクリック
	休日用	(未登録)	
平日広告A	(なし)		
(PM用)			

- 6. "休日"のスケジュールを設定する。
- タイムテーブルの「休日用」をクリック する。



- スライド一覧から「休日広告(AM用)」 をクリックし、タイムテーブル編集の再 生開始時刻付近にドラッグ・アンド・ド ロップする。
 - ・ここでは、10時付近にドラッグ・アンド・ドロップします。
- ③ ドラッグ・アンド・ドロップしたエリア をクリックする。
- ④ タイムテーブル編集の下に表示されている「開始」と「終了」の時刻を修正する。
 ・ここでは、「開始:10:00:00」、「終了: 12:00:00」と修正します。
- ⑤ スライド一覧から「休日広告(PM用)」 をクリックし、タイムテーブル編集の再 生開始時刻付近にドラッグ・アンド・ド ロップする。
 - ・ここでは、12時付近にドラッグ・アンド・ドロップします。
- ⑥ ドラッグ・アンド・ドロップしたエリア をクリックする。







⑦ タイムテーブル編集の下に表示されている
 「開始」と「終了」の時刻を修正する。
 ・ここでは、「開始:12:00:00」、「終了:
 19:05:00」と修正します。



アドバイス

● タイムテーブルの「休日用」の名称を変更することができます。「休日用」の右側の 「■」をクリックし、「名前変更」をクリックして名前を変更してください。



- 7. 「臨時広告」のタイムテーブルを設定 する。
- 「● タイムテーブル追加」をクリックする。
 タイムテーブル名入力ウィンドウが表示されます。



- ② 新たなタイムテーブル名を入力し、「作成」 をクリックする。
 - ・ここでは、「臨時」と入力します。
 タイムテーブルに「臨時」が追加されます。



③ タイムテーブルの [臨時] をクリックする。



- ④ スライド一覧から「臨時広告」をクリックし、タイムテーブル編集の再生開始時刻付近にドラッグ・アンド・ドロップする。
 ・ここでは、10時付近にドラッグ・アンド・ドロップします。
- ⑤ ドラッグ・アンド・ドロップしたエリア をクリックする。
- ⑥ タイムテーブル編集の下に表示されている「開始」と「終了」の時刻を修正する。
 ・ここでは、「開始:10:00:00」、「終了:
 19:05:00」と修正します。



3-2. タイムテーブルをスケジュールに設定する

タイムテーブルの「毎日用」をクリックし、スケジュールの「毎日」欄の「
 (未登録)」へドラッグ・アンド・ドロップする。



カレンダーのすべて日に「毎日用」が設 定されます。

スケジュール						
49 E						
● NER						
(未登録)						
А	*	*	*	*	±	8
(K 29)	@ D432303	(* 0K\$200)	1 (K. 12 M)	(K20)	🛞 (K 🖬 🗤)	(K.230)
C 2019 D			10/1 (1)			
	\$68用	6 日用	\$BA	6 6日用	\$BA	#BR
1	Mike : 2019-				0 85	
今月 繰り返し	RH MF7日: 2020-					
						



タイムテーブルの「休日用」をクリックし、「土」の「● (未登録)」へドラッグ・アンド・ドロップする。

			<	9167-768	再生したい日に下のップ
1 F24	* 6171				
	A				
タイムテーブル編集 🍳 🖬 🛶 🛶 🛶					
1000 HOR1 / I					
DIAL DIALCT OWN DISCUS					

カレンダーの土曜日の列が「休日用」に 変わります。

0632360	(K.23)		K-121472)					
						🕀 (A 🖬 🖬)		
3 2019								
						休日用	•	
							•	
						休日用		

3. タイムテーブルの「休日用」をクリッ クし、「日」の「→ (未登録)」へドラッ グ・アンド・ドロップする。 カレンダーの日曜日の列が「休日用」に 変わります。



- 4. 「臨時」のタイムテーブルをカレンダー に追加する。
- 第1土曜日(5日)の枠の右上の「!」を クリックする。



② メニューの中の「臨時」をクリックする。
 第1土曜日(5日)の枠内が「臨時」に変わります。

ックする。 臨時」に変	金 → (未登録)		土 → 休日用 → (未登録)	: → 休日用 → (未登録	日 : 剥)	
	4 毎日用		5 : 600 年日用	6 休日月	: ^	
ここちクリック		:	休日用	13		
CC/20090-	毎日用 18		(なし)	休日月 20	•	

③ 第3土曜日(19日)の枠の右上の「 ま」 をクリックする。

		숲					
	→ (未登録	t)	→ 休日用		→休日		
			→ (未登録	, ,	🔿 (未:	登録)	
							^
77+ 611 · · 6	毎日	Ħ	藍田	}	休	日用	
ここをクリック							
	毎日	hi	休日	Ħ	休	日用	
	毎日.	Ħ	休日	用	休	日用	

 ④ メニューの中の「臨時」をクリックする。
 第 3 土曜日(19日)の枠内が「臨時」に 変わります。

ッショる。								
「晦時」に	4							1
		毎日用		臨時			休日用	
	11							
		毎日用		休日用			休日用	
	18		19		۲			
		毎日用		毎日用			休日用	
	25			休日用				
ここをクリック —		毎日用	Ĺ	臨時			休日用	
				(なし)				
				削除				
				\odot	配	言画面		>

以上でスケジュールの設定が終わりました。

5. 画面右下の「配信画面」をクリックする。

「現在編集中のパッケージを保存しますか?」とメッセージウィンドウが表示されます。

	\otimes								
現在編集中のパッケージを保存しますか?									
⊘ 保存する	保存しない	キャンセル							

6. 「保存する」をクリックする。 配信画面が表示されます。



配信画面の基本操作については、「2-5. パッケージを USB メモリーに保存(配信) する」(→26ページ)をご覧ください。

アドバイス

● MP-03 へ配信し内蔵ストレージにコピーしたパッケージは、「プレビュー」機能を使って、再生内容を確認することができます。「プレビュー」機能については MP-03 の取扱説明書の「6. パッケージを再生する(メディアプレーヤーの基本操作)」をご覧ください。

		メディアス	プレーヤー			
内蔵ストレージ						
				-		
メディアプレーヤーオプション	-0	-0		再生		
				プレビュー		
サムネイル表示				番組指定再生		
9675HB	丹沢湖	城めぐり	✓ 広告	梅まつり	観光	
11.0 M						
インボート						
削除						



4-1. パッケージを削除する

- 4-1-1. 削除手順(A)
- 1. 「トップメニュー」タブをクリックする。

パッケージ名の一覧が表示されます。



 削除するパッケージをクリックし、ク イックアクセスボタンの「
 (削除)」 をクリックする。 または、画面下の「削除」をクリック する。



「選択されたパッケージを削除します。よ ろしいですか?」とメッセージウィンド ウが表示されます。

3. 「削除」をクリックする。

パッケージが削除されます。





- 4-1-2. 削除手順(B)
- 1. 「トップメニュー」タブをクリックする。 パッケージタの一覧がまテュカます

パッケージ名の一覧が表示されます。

削除するパッケージ名の右端の「
 をクリックする。
 メニューが表示されます。



「選択されたパッケージを削除します。よ ろしいですか?」とメッセージウィンド ウが表示されます。

ここをクリック・



4. 「削除」をクリックする。 パッケージが削除されます。

Signage	Manager 🛞
選択されたパッケージを削除します よろしいですか。	
⊘ 削除	キャンセル

4-2. スライドを削除する

アドバイス

● パッケージで使用されているスライドは削除できません。

「スライド」タブをクリックする。 スライド選択画面が表示されます。 画面右側に作成済みスライドが表示されます。

2. 削除するスライドの右上の「▮」をク リックする。 メニューが表示されます。



3. 「圖削除」 をクリックする。

「スライドを削除します。よろしいです か?」とメッセージウィンドウが表示さ れます。



4. 「削除」をクリックする。 スライドが削除されます。







項目	説明
① パッケージ新規作成	新規にパッケージを作成するときにクリックします。
	作成済みのパッケージ名と最終変更日時が表示されます。
	パッケージ名をダブルクリックすると、スライド編集画面を表
② パッケージ名	示します。
	右上の「11」をクリックすると「パッケージ情報」、「複製」、「削
	除」を選択できます。
③ サムネイル表示	パッケージのサムネイルを表示します。
④ リスト表示	パッケージをリスト形式で表示します。
⑤ 並べ替え	パッケージを編集日時順や名前順で並び替えます。
	クリックするとパッケージ情報画面を表示します。
	パッケージ情報画面では、パッケージ名、解像度、ファイルサ
	イズ、パッケージ種別(連続再生パッケージ/スケジュール再
	生パッケージ)、ファイル形式(1.1 / 1.0)を表示します。
⑦ ⊐ピー	選択しているパッケージの複製を作成します。
⑧ 削除	選択しているパッケージを削除します。
⑨ オプション	オプション画面を表示します。(→次ページ)
	選択しているパッケージが「連続再生パッケージ」のときはス
1⑩ パッケージ編集	ライド編集画面を表示します。「スケジュール再生パッケージ」
	のときはスケジュール設定画面を表示します。

アドバイス

● 画面の左上のクイックアクセスボタンは次の働きがあります。



- パッケージの複製を行うと、複製元と複製されたパッケージでスライドが共有されます。
- ●「ガイド表示」は、ウィンドウの右上の「□」をクリックして、表示(□)/非表示 (□)を切り替えることができます。



5-1-2. オプション



60

(→前ページの ⑨)

項目	説明
一般	
 パッケージ保存 フォルダー 	パッケージを保存するフォルダーの場所を変更します。初期値 は、C ドライブのユーザーの Documents フォルダーの下にある NECSignage が設定されています。
@ 7 +# 7+>/b	TrueType フォントまたは OpenType フォントを登録し、スライ ド編集で使用することができます。(→次ページ) [注意]
(2) ユーサーフォント	● ユーリーフォントを含んたバッサージを MP-03 へ配信する と、そのユーザーフォントも MP-03 へコピーされます。ユー ザーフォントとして登録する前に、フォントのライセンスを ご確認ください。
配信セキュリティ	
③ 通信ポート	ネットワーク経由で Signage Manager から MP-03 へ配信する 際のセキュリティのため、MP-03 側と同じポート番号を設定し ます。Signage Manager から複数の MP-03 へ配信する際は、 すべて同じ番号を設定してください。初期値は「22222」が設 定されています。
④ パスワード	 セキュリティのため、MP-03 側と同じパスワードを設定します。 Signage Manager から複数の MP-03 へ配信する際は、すべて 同じパスワードを設定してください。 使用可能文字:英字(大文字と小文字は区別される)、数字、 記号(@+-=%\$.,!?:{}[]^_)。 [注意] 「初期化」をクリックすると、パスワードを初期値に戻します。 パスワードの初期化を行った場合は、MP-03 側のパスワード も初期値に戻してください。
⑤ このアプリについて	Signage Manager のバージョン番号を表示します。

5-1-3. フォント管理

(→前ページの ②)



項目	説明
① ユーザーフォント一覧	登録しているユーザーフォント名を表示します。
	ユーザーフォントとして登録できるのは、TrueTypeの場合、
	拡張子が「.ttf」のフォントのみです。また OpenType の場
	合、拡張子が「.otf」のフォントのみです。
	ユーザーフォントは最大 50 個まで登録できます。
	ユーザーフォントー覧で選択しているフォントを削除しま
	す。
	[注意]
	● 削除したフォントがテロップや RSS フィードで使用さ
	れている場合は「Noto Sans Bold」フォントで表示さ
	れます。フォントの指定は変更されません。
	ユーザーフォント一覧で選択しているフォントのプレ
	ビューを表示します。

アドバイス

● ユーザーフォントを追加した場合、MP-03 でフォントが表示できないことがありま す。新しいフォントを使用する場合は、追加したユーザーフォントが MP-03 で表示 できるか確認してください。

5-1-4. パッケージ設定

(→ 17 ページ)



項目	説明
① パッケージタ	パッケージ名を設定します。初期値は「Package_(番号)」が表
	示されますので、目的に応じたパッケージ名に修正してください。
	使用可能な文字は、1 \sim 40 文字で、Windows のファイル名に使
	用できる文字です。
	スライドの解像度を設定します。単位はピクセルです。解像度を
 ② 解俟度	変更する場合は、右側の「💽」をクリックします。 「ランドスケープ」
	は横長の画面になります。「ポートレート」は縦長の画面になりま
	す。
	パッケージのファイル形式(バージョン)を設定します。MP-03
 ① ファイル.形式	で再生する場合は「1.1」を選択してください。
	「1.0」は、当社のパブリックディスプレイのメディアプレーヤー
	で再生する場合に選択します。(→92ページ)
④詳細情報	ウェブブラウザーを起動して、ファイル形式についての詳細情報
	を表示します。詳細情報を表示するには、コンピューターがイン
	ターネットに接続している必要があります。

5-1-5. パッケージ再生設定

(→ 18 ページ)



項目	説明
	「連続再生パッケージ」になります。「連続再生パッケージ」は、
	MP-03の電源オンに連動して1つのスライドを連続して再生し
	ます。スケジュールの設定はできません。パッケージの再生およ
	び停止は手動で行います。
② スケジュール再生	「スケジュール再生パッケージ」になります。「スケジュール再生
	パッケージ」は、複数のスライドに対して、再生するスケジュー
	ルを設定することができます。
③ 作成	スライド選択画面を表示します。

<u>5-2. スライド</u> 5-2-1. スライド選択 (→ 18 ページ) 678 251ド選択 作成済みスライド \bigcirc 左右2分割 NUX:09 2019.03.20 15:28 (5) 2 T 3 (4) 9

項目	
	テンプレートの中から、スライドのレイアウトを選択します。
	アイコンは次の意味です。
① テンプレート	Image: 「「「「「」」」「「」」「「」」「「」」「」」「「」」「」」「」」「」」「」」
	ABC:テロップが最初から1つ入っているエリアを表します。
	(観):ウェブページのエリアを表します。
	テンプレートを選択すると、スライド名入力欄が表示されます。
② スライド名	スライド名の初期値は"テンプレート名"になっているので、適切
	なスライド名に修正してください。
	スライドのファイル形式(バージョン)を設定します。MP-03 で
 ③ ファイル形式	再生する場合は「1.1」を選択してください。
	「1.0」は、当社のパブリックディスプレイのメディアプレーヤーで
	再生する場合に選択します。(→92ページ)
	スライドの解像度を設定します。単位はピクセルです。解像度を変
④ 解像度	更する場合は、右側の「 「 します。「ランドスケープ」
	は横長の画面になります。「ポートレート」は縦長の画面になります。
⑤ 作成済み	作成済みのスライド名が表示されます。スライドを選択して編集す
スライド	ることができます。
⑥ サムネイル表示	スライドのサムネイルを表示します。

⑦ リスト表示	スライドをリスト形式で表示します。
⑧ 並べ替え	スライドを編集日時順や名前順で並び替えます。
⑨ 追加して編集/編集	スライド編集画面を表示します。

アドバイス

●「パッケージ新規作成」→「パッケージ設定」→「パッケージ再生設定」を選択して「ス ライド選択」画面を表示した場合、「③ファイル形式」と「④解像度」は表示されません。

5-2-2. スライド編集 (→19ページ) (2) (1)メディア スライドレイアウト メディアリスト(2/4) SALE 新発売! NECプロジェクター NP-P605ULJL 90 **–** J. (5) (4) (12) (13) (15) (3) (6)(7) (14) (8) (9) (10) (11)

スライドレイアウト

項目	説明
① スライドレイアウト	スライドのレイアウトを表示します。
② スライダー	つまみを左から右に動かすと、経過時間の経過に応じたスライ ドの状態を表示します。
③ ウィンドウ追加	新しいウィンドウを作成します。

	・テロップを選択しているときテロップの編集を行います。
	・QR コードを選択しているとき QR 編集画面を表示します。
▲ 炉佳	・ウェブページを選択しているとき、ウェブページ編集画面を
	表示します。
	・RSS フィードを選択しているときフィード編集画面を表示
	します。
	テロップおよび RSS フィードを選択しているとき、文字サイ
	ズと文字の色を変更します。
	静止画や動画、QR コードを選択しているときに、ウィンドウ
⑥ アスペクト	のサイズに合わせるか、静止画や動画、QR コードのアスペク
	ト比に合わせるかを選択します。
	静止画や QR コードを選択しているときに、クリックするごと
	に時計回りに 90° → 180° → 270° → 0° と回転します。
⑧ 左/上/幅/高さ	ウィンドウの位置やサイズを微調整します。
	ウィンドウの背景の色と枠の色、および枠の太さを設定します。
⑨ 背景/枠	初期値は、背景色「黒」、枠の色「黒」、枠の太さ「0」(枠を表
	示しない)が設定されています。
10前面/背面	ウィンドウの重ね順を変更します。
III PCM	スライドに BGM を設定するためのメディアリストを表示しま
	す。
¹² サイズ	表示しているスライドのファイル容量を表示します。
	表示しているスライドを共有しているパッケージの数を表示し
⑬ スライド共有	ます。クリックすると表示しているスライドを使用している
	パッケージの一覧を表示します。
⑭ スライド追加	新しいスライドを追加します。
<u> </u>	スライドのプレビューを表示します。
	コントロールバーの操作については25ページをご覧ください。

アドバイス

● パッケージのファイル形式が 1.0 のとき、動画のアスペクトは選択できません。

● スライドの長さが 24 時間を超える編集はできません。



メディア

項目	説明		
	指定したフォルダ-	- 内のファイル一覧を表示します。静止画や動画など	
	を選択し、スライドレイアウトのエリアヘドラッグ・アンド・ドロップ		
	します。		
	▶ フォルダー選択	ファイルが保存されているフォルダーを選択します。	
① ファイル	ファイル種別		
	全て	すべてのファイルを表示します。	
	静止画のみ	静止画ファイルのみ表示します。	
	動画のみ	動画ファイルのみ表示します。	
	音声のみ	音声ファイルのみ表示します。	
	(キーワード検索)	キーワードを入力して検索します。	
	あらかじめ Signag	je Manager に登録されているバッジおよび背景を表	
② 素材	示します。バッジや背景を選択し、スライドレイアウトのエリアへドラッ		
	グ・アンド・ドロップします。		
	素材種別		
	バッジ	バッジの一覧を表示します。	
	背景	背景の一覧を表示します。	
	(キーワード検索)	キーワードを入力して検索します。	

	スライドに設定できるその他のメディアの種類を表示します。メディア		
	の種類は以下の5種類です。		
	ユーザーブランク	パッケージを再生している途中に何も表示しない区	
		間を作成します。	
	テロップ	テロップとして表示する文字列を設定します。(→75	
		ページ)	
	RSS フィード	テロップのように RSS フィードから取得したテキ	
		スト情報を表示します。MP-03 で RSS フィードを	
		含むパッケージを再生する場合、MP-03 をインター	
		ネットに接続する必要があります。サポートフォー	
		マットは RSS1.0/RSS2.0 です。(→ 76 ページ)	
	QR コード	ウェブサイトやメール送信画面、アドレス帳などを	
③ その他		表示したり、Wi-Fi への接続をするための QR コー	
		ドを作成します。(→ 77 ページ)	
	ウェブページ	HTML コンテンツを表示します。ウェブサーバーの	
		URL を指定するか、HTML ファイルが保存されてい	
		るフォルダーを指定します。フォルダーを指定した	
		場合、フォルダー内のファイルはパッケージ内にコ	
		ピーされます。(→ 79 ページ)	
		[注意]	
		● ウェブページをスライドレイアウトにドラッグ・	
		アンド・ドロップすると、そのときのスライドレ	
		イアウトに配置したウィンドウはすべて消去さ	
		れ、レイアウト全体がウェブページのエリアにな	
		ります。	

アドバイス

- ●「ファイル」の一覧において、Shift キーまたは Ctrl キーを押しながら、複数のメディ アを選択し「メディアリスト」にドラッグ・アンド・ドロップすることができます。
 - Shift キー+クリック(連続範囲指定)
 始点からクリックした項目まですべてを選択します。
 - Ctrl キー+クリック(個別範囲指定)
 クリックした項目の選択状態を反転します。



メディアリスト

項目	説明
① メディアの長さの標準値	「 「「をクリックし、1 つのメディアの長さの標準値を変更します。初期値は 15 秒と設定されています。
② メディアリスト選択	むよび をクリックし、スライドに設定しているウィンドウごとのメディアリスト表示を切り替えます。
③ メディアリストの繰り返し	繰り返しアイコン()) をクリックしてオン()) にす ると、作成した複数のメディアリストの再生時間が異なる とき、再生時間が短いメディアリストに自動的に繰り返し を設定して、再生時間が長いメディアリストに揃えます。 初期値は繰り返しオフ()) になっています。 詳しくは、73ページの例をご覧ください。また、繰り返 しによる注意マーク(!)) については、74ページをご覧 ください。



をクリックすると設定を変更する画面やメニューを表示します。





_____ を入力します。

メディアの種類による設定

メディア種類	設定項目	設定内容	
	長さ	ユーザーブランクの表示時間を変更します。	
		入力可能值:00:00:05~24:00:00(時:分:秒)	
	長さ	静止画の表示時間を変更します。	
	効果	次の静止画へ切り替わる際の効果(フェード)を設	
静止画		定します。	
	効果の持続	静止画への切り替わり時にフェードを設定した場合	
	期間の長さ	の効果の長さを設定します。	
	長さ	テロップの表示時間を変更します。	
ן דעשיד 		入力可能值:00:00:05~24:00:00(時:分:秒)	
	長さ	動画の再生期間の長さを変更します。動画自体の長	
		さより再生期間の長さのほうが長い場合は、動画は	
新雨		繰り返し再生されます。	
19) 凹	再生回数	動画の再生回数を入力して [メディアの長さを計算]	
		ボタンをクリックするとメディアの長さが更新され	
		ます。	
音声	長さ	音声の再生時間を変更します。	
	編集	QR 編集画面を表示します。	
	長さ	QR コードの表示時間を変更します。	
	効果	次の静止画へ切り替わる際の効果(フェード)を設	
		定します。	
	効果の持続	静止画への切り替わり時にフェードを設定した場合	
	期間の長さ	の効果の長さを設定します。	
	長さ	フィードの表示時間を変更します。	
יו דע נטח		入力可能值:00:00:05~24:00:00(時:分:秒)	
ウェブページ	長さ	ウェブページの表示時間を変更します。	

メディアの同時再生の制限

● メディアの種類別の最大個数

静止画+ QR 画像	テロップ+ RSS フィード	動画	音声	HTML
5	2	1	1	1

● メディアの組み合わせの制限

・画面上に同時に表示できるメディアの上限は、5個です。(HTMLを除く)

- ・動画と音声は、同時再生できません。
- ・HTML とそれ以外のメディアは、同時再生できません。

● メディアを最大個数置いた状態の同時再生パターン

静止画+ QR 画像	テロップ+ RSS フィード	動画	音声	HTML
画面に表示する	動画と排他	他のメディアと排他		
4	0	1	0	0
3	1	1	0	0
2	2	1	0	0
5	0	0	1	0
4	1	0	1	0
3	2	0	1	0
0	0	0	0	1

$(\mathcal{P}\mathcal{F}\mathcal{N}\mathcal{A}\mathcal{X})$

● 動画を配置したときは、動画自身の長さにメディアの長さが設定されます (動画の長 さの秒以下は切り捨てます)。

● 再生回数を指定した場合、「動画の長さ」×「再生回数」に対して秒以下を切り捨てます。

- 動画の長さに合わせてメディアの長さを調整しても、動画によっては繰り返し再生を 行うために、一瞬先頭が再生される場合があります。そのときは、メディアの長さを 少し短くするか、動画自体を少し長くしてください。
- 5 秒未満の動画を配置したときは、メディアの長さ 00:00:05(最小値)が設定され ます。動画はメディアの長さまで繰り返し再生されます。
- RSS フィードとウェブページは、パッケージのファイル形式が 1.0 のときは選択できません。
●「メディアリストの繰り返し」(ご/ご)の設定について、例を用いて説明します。 次のような 3 つのメディアリストがあるスライドの場合

	メディアリスト1	メディアリスト 2		
	動画 2	静止画 2		
		静止画 3		
	メディアリスト 3			
	テロップ1/テロップ2			
例1:繰り返しがす	べて「オフ(🔄)」	時間の経過	\rightarrow	
メディアリスト1 オフ	動面 1			
メディアリスト2 オフ	静止画1 静止画2	静止画3 ブラン	'ク	
メディアリスト3 オフ	テロップ1	テロップ2	ブランク	
		1		
例 2 :メディアリス	ト 2 の繰り返しを「オ	ン (🔄)」に変更		
例2:メディアリス メディアリスト1 オフ	ト 2 の繰り返しを「オ 動画 1	ン (<u>こ</u>)」に変更 動画 2		
例2:メディアリス メディアリスト1 オフ	ト 2 の繰り返しを「オ 動画 1	ン () に変更 動画 2		
例2:メディアリス メディアリスト1 オフ メディアリスト2 オン	ト 2 の繰り返しを「オ 動画 1 静止画 1 静止画 2	ン (ご)」に変更 動画 2 静止画 3 静止画	1 静止画 2 静止	<u>画 3</u>
例2:メディアリス メディアリスト1 オフ メディアリスト2 オン メディアリスト3 オフ	ト 2 の繰り返しを「オ 動画 1 静止画 1 静止画 2 テロップ 1	ン (ご)」に変更 動画 2 静止画 3 静止画 テロップ 2	1 静止画 2 静止 ブランク	画 3
例2:メディアリス メディアリスト1 オフ メディアリスト2 オン メディアリスト3 オフ	ト 2 の繰り返しを「オ 動画 1 静止画 1 静止画 2 テロップ 1	ン (ご)」に変更 動画 2 静止画 3 静止画 テロップ2	1 静止画 2 静止 ブランク	画 3
例2:メディアリス メディアリスト1 オフ メディアリスト2 オン メディアリスト3 オフ	ト2の繰り返しを「オ 動画1 静止画1 静止画2 テロップ1	ン ()) に変更 動画 2 静止画 3 静止画 テロップ 2	1 静止画2 静止 ブランク	画 3
例2:メディアリス メディアリスト1 オフ メディアリスト2 オン メディアリスト3 オフ 例3:さらにメディ	ト2の繰り返しを「オ 動画1 静止画1 静止画2 テロップ1 アリスト3の繰り返し	ン (ご)」に変更 動画2 静止画3 静止画 テロップ2 !を「オン (ご)」	1 静止画2 静止 ブランク に変更	画 3
例2:メディアリス メディアリスト1 オフ メディアリスト2 オン メディアリスト3 オフ 例3:さらにメディス メディアリスト1 オフ	ト2の繰り返しを「オ 動画1 静止画1 静止画2 テロップ1 アリスト3の繰り返し 動画1	ン (ご)」に変更 動画 2 静止画 3 静止画 テロップ 2 を「オン (ご)」 動画 2	1 静止画 2 静止 ブランク に変更	画 3
例2:メディアリス メディアリスト1 オフ メディアリスト2 オン メディアリスト3 オフ 例3:さらにメディフ メディアリスト1 オフ メディアリスト1 オフ	ト2の繰り返しを「オ 動画1 静止画1 静止画2 テロップ1 アリスト3の繰り返し 動画1	ン ()) に変更 動画 2 静止画3 静止画 テロップ2 を「オン ()) 動画2 静止画3 静止画	1 静止画2 静止 ブランク に変更	画 3 画 3
例2:メディアリス メディアリスト1 オフ メディアリスト2 オン メディアリスト3 オフ 例3:さらにメディフ メディアリスト1 オフ メディアリスト1 オフ メディアリスト2 オン	ト2の繰り返しを「オ 動画1 静止画1 静止画2 テロップ1 アリスト3の繰り返し 動画1 静止画1 静止画2	ン ()) に変更 動画 2 静止画3 静止画 テロップ2 やを「オン ()) 動画2 静止画3 静止画	1 静止画2 静止 ブランク に変更 1 静止画2 静止	画 3 画 3
例2:メディアリス メディアリスト1 オフ メディアリスト2 オン メディアリスト3 オフ 例3:さらにメディフ メディアリスト1 オフ メディアリスト1 オフ メディアリスト2 オン メディアリスト3 オン	ト2の繰り返しを「オ 動画1 静止画1 静止画2 テロップ1 アリスト3の繰り返し 動画1 静止画1 静止画2	 ン(こ)」に変更 「動画 2 	1 静止画2 静止 ブランク に変更 1 静止画2 静止 テロップ	画 3 画 3 画 3 画 3

●「メディアリストの繰り返し」を設定したときにエラーが発生すると注意マーク(**!**)) が表示されます。

注意マークがなくなるようにメディアの長さや順番を変えるなどの調整を行ってくだ さい。





1p4

0:00:20)

00:00:03)

例 2 :メディアの最短時間のエラーの場合	表示例
メディアリスト1 オフ 動画 1 (01:02)	メディアリスト(2/5)
 メディアリスト2 オン 静止画1 (00:30) 静止画2 (00:30) ブランク ・この例では、繰り返し時間が2秒(5秒未満)のため、 静止画1が置けずブランクになります。 ・注意マークが表示されているメディアリストは、末尾 	■ Espresso - 134. (1920:1080.0000 ●長さ:00:00:20 ◎長さ:00:00:20 00:00:00 - 00:00:20 プランク (メディアをドロップして登録してください
にらた水心のノノノノが回か光土しより。	00:00:20 → 00:00:23 (・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・

5-2-3. テロップ設定



項目	説明
	テロップとして表示する文字を入力します。テロップは、最大
	250 文字を 3 行まで入力することができます。
③ フェント選切	フォントを設定します。オプション画面でユーザーフォントを登
で フォント送択	録することができます。(→ 61 ページ)
③ 文字のサイズ・色	文字サイズ(ポイント数)および色を設定します。
	テロップのエリアの背景色を設定します。初期値は、黒(赤=0、
	緑= 0、青= 0)、不透明(不透明度= 255)に設定されています。
	テロップのエリア内の水平方向の表示位置(左/中央/右)を設
	定します。
⑥ 垂直	テロップのエリア内の垂直方向の表示位置(上/中央/下)を設
	定します。
0 7-X-3-3	テロップのエリア内で文字を動かしたいときに設定します。点滅、
	左へ移動、右へ移動の3種類があります。
	アニメーションを有効にしたときの速度を設定します。点滅のと
⑧ 速度	きの単位は「秒」になります。
	左移動および右移動のときは数値が大きいほど速く移動します。
	テロップエリア内にそのときの「年/月/日/時/分/秒/曜日」
	を表示したいときに選んで設定します。
	文字入力エリアには次のような略号が表示されます。
刀/1ジ/1唯口 	「年」→「%Y」、「月」→「%M」、「日」→「%D」、「時」→「%h」、
	「分」→「%m」、「秒」→「%s」、「曜日」→「%W」

● パッケージのファイル形式が 1.0 のとき、フォントは「Koruri」に固定されます。

5-2-4. フィード編集

(→69ページ)



項目	説明					
	「フィード内容」	で選択されいてる行を表示します。フィード未取得				
	の場合はブランク表示になります。					
2 URL	読み込むフィー	ドの URL を設定します。				
③取得時間	フィードを読み	込む間隔(分)を設定します。				
④ 表示切替	表示を切り替え	る時間(秒)を設定します。				
	必要に応じて以	下の項目を選択します。				
	フィードタイトル フィード内のフィードタイトルを画面に表示し					
1 ③ 衣小内谷进抓	記事タイトルフィード内の記事のタイトルを表示します。					
	記事内容	フィード内の記事内容を表示します。				
	指定されたフィードの内容を表示します。フィード未取得の場合はこ					
	ランク表示にな	ります。				
	設定されたフィ	ード URL からフィードをダウンロードします。上段				
	の「プレビュー」と「表示内容選択」のプレビューを更新します。					
	フィード更新は	、URL が "http://" または "https://" で始まるときのみ				
	有効です。					

- フォント選択/文字のサイズ・色/背景/水平/垂直/アニメーションについては、 テロップ設定画面の説明を参照してください。
- サポートフォーマットは、RSS 1.0 / RSS 2.0 です。
- UTF-8 を使用した文字列のみ表示できます。
- フィードタイトル、項目タイトル、および項目詳細は、すべて最大 250 文字まで表示できます。
- 項目数は、最大 256 個まで表示できます。
- フィード全体の容量は、256 キロバイトまで表示できます。

5-2-5. QR 編集

(→69ページ)



項目	説明
① 種類	右側の「」」をクリックして、QR コードが表す種類を選択します。 ・ウェブサイト:ウェブサイトを表示させます。 ・メール:iPhone の場合、メール送信画面を表示します。 ・アドレス帳:iPhone の場合、アドレス帳画面を表示します。 ・地図:地図を表示します。iPhone の場合、Safari で Google Maps のサイトを表示します。 ・Wi-Fi:iPhone の場合:Wi-Fi 接続画面を表示します。
種類が「ウェブサイト	」のとき
2 URL	ウェブブラウザーで表示する URL を入力します。
種類が「メール」のと	き
② メールアドレス	メール送付先のアドレスを入力します。
③タイトル	メールのタイトルを入力します。

種類が「アドレス帳」	のとき
② 名前	アドレス帳に登録する名前を入力します。
③ フリガナ	名前のふりがなを入力します。
④電話番号	電話番号を入力します。
⑤ メールアドレス	メールアドレスを入力します。
種類が「地図」のとき	
2 緯度	地図で表示する緯度を入力します。
③ 経度	地図で表示する経度を入力します。
種類が「Wi-Fi」のとき	<u>+</u>
② SSID	端末を接続する SSID を入力します。
③パスキー	SSID のセキュリティキーを入力します。
	使用している暗号化方式に応じて「暗号化しない」、「WEP」、ま
④ 咱亏16万式 	たは「WPA/WPA2」を選択します。

5-2-6. ウェブページ編集

(→69ページ)



項目		説明
	右側の「 <mark>・</mark> 」をク を選択します。	リックして、ウェブサーバーまたはローカルファイル
	ウェブサーバーと	ローカルファイルの使い分けについて
① 参照先	ウェブサーバー	 ・既存のウェブサーバーにあるウェブページを参照 する用途で使用します。 ・表示内容を再配信せずに、更新する必要がある場 合に使用します。 ・MP-03のネットワーク接続とウェブサーバーが 必要です。
	ローカルファイル	 ・ウェブページ内容をパッケージ内に含み、MP-03のメディアプレーヤー単体でウェブページを表示します。 ・ウェブページの内容を更新するには、パッケージの再配信が必要です。 ・パッケージの再生に MP-03のネットワーク接続とウェブサーバーは不要です。
	<u></u>	+
	ファーハー」のとき	
UKL	表示するワェフペ	ーンの UKL を設定します。
参照先が「ロー	カルファイル」のと	とき
	HTML コンテンツ	/が入っているフォルダーを指定します。指定された

- ウェブページのウィンドウ内のイメージは、MP-03 での表示イメージと異なります。 サイトによっては、データを取得できずアイコン表示になることがあります。
- 参照先が「ローカルファイル」のとき
 - ・フォルダー名に次の記号(スペースを含む)が使用できません。
 ,=\$;&()[]{}!
 - ・指定するフォルダーの中に「index.html」のファイル名でコンテンツを作成してく ださい。

5-3. スケジュール

(→42ページ)



スライド

項目	説明
① 作式这コフライド	作成済みのスライドの一覧が表示されます。スライドを選択し
①1F成済のスノ1 ト 	てタイムテーブルヘドラッグ・アンド・ドロップします。
② スライド編集	選択しているスライドのスライド編集画面を表示します。
のフライド泊加	新たにスライドを作成するため、スライド選択画面を表示しま
③	す。

	\bigcirc	2												
8 G O O D S			Signage	e Manager	: Package	1						D	- 6	× .
スライド	9147-JU		スケジュール											
· · · · · ·	#8R	<u>''</u> '	46 B											
	#108 (41.)		영 유민처 중 (유민희)											
2000										*				
D ####	タイムテーブル編集 🍳 🖬 🛶		(未登録)	e cka	(新)	€ (k±B		• 043	260	(未登録)	(未日用)		 休日用 (未登録) 	
	09:00 09:00 和日用-1	0 1												
Contraction of the	10:00 D &C2U(00:03:00)													1.1
	1100			•	10M	68	m	•	6 Million	6071	休日月		休日川	
0.000			7 1		1	9		10	1	11	12		13	
D econ	12:00 12:00 10日用-2	0 :	14 1	15	1	16			1	18	19		20	
	13.00 日,花大大会(02.03.00)				88		HI .							
A CONTRACTOR OF THE OWNER	1400													1
200 C			\$S 日川		i В Л1	6 B	m	•	日川					
	15:00													1
D treas	16:00		9 88	•	10.11	N B	m							
 Элугбаза Дангбаза 	€ 91457-73kižba Rite		₩¥		₩8: - 78: -									>
☆ トップメニュー	D 254F	ä			Ģ	配信函数								
	3													

タイムテーブル

項目	説明
① タイレテーブル.一覧	「毎日用」、「休日用」など、タイムテーブル名の一覧を表示
	します。
◎ 夕前亦再 / 海制 / 削除	タイムテーブル名の右側の「🚺」をクリックし、「名前変更」、
② 右肌发史/ 後衆/ 別际 	「複製」、「削除」を選択します。
◎ タイルニーブル治加	新しいタイムテーブルを追加します。タイムテーブルは最
	大9個まで作成できます。



タイムテーブル編集

項目	説明
① タイトテ ー ブル	スライドをドラッグ・アンド・ドロップし、開始時間と終了時間
	を設定します。
) の 조 知編集	「2」をクリックし、タイムテーブルに登録した複数のスライドの
	再生順を変更します。または不要なスライドを削除します。
③名前変更/削除	「 ・ 」をクリックし、「名前変更」、「削除」を選択します。
④開始/終了	選択しているタイムテーブルの開始時間と終了時間を修正します。
© フニノガ_	つまみを左右に動かすと、タイムテーブル編集の時間の間隔(目
	盛)を拡大・縮小します。



スケジュール

項目	説明
	ここに登録したタイムテーブルを毎日繰り返し再生するよう
	に設定します。
	ここに登録したタイムテーブルを指定の曜日に繰り返し再生
	するように設定します。
	指定した年月の1か月分のカレンダーを表示します。特定の
③ カレンダー表示	日だけに異なるタイムテーブルを指定したい場合に、ここにタ
	イムテーブルを登録します。
④ タイムテーブル選択/	カレンダー表示内の「🚺」をクリックし、タイムテーブルを選
(なし)/削除	択します。
⑤ 繰り返し範囲/削除	「 し を クリックし、「 繰り返し 範囲」、「 削除」を 選択します。
⑥ 今月	今月のカレンダーを表示します。
②鍋り返し筋囲	指定したスケジュールの繰り返し範囲を設定します。初期値
	は、開始日から1年間です。

5-4. 配信

5-4-1. 配信

		\bigcirc		
$(\rightarrow 26 \land -9)$		•	_	
(2) (3) (4)	\bigcirc \bigcirc	9 10	1	
	Signage Manager : B2()		0	0 ×
K-y7-y !! = = -	・ デパース 気気 矢目 をクリックしてパッケージを配信先	こ金録 再生パッアージ 配位する	2 28	
	(E:)USBXEU-		2968 928 / 3868	(12)
	 サンプル(19.4 MB) (グリックして記信するパッケージを登録) 	* ⊻		
○ 約279 ○ 府完選	MP03-1F		● 192.168.120.1 □ 10.1GB 空き / 10.1GB	- (13)
	 正当(403 K8) (クリックして配位するパッケージを登録) 		2 #826	
	MP03-2F		 192.168.120.2 □ 10.1G8 空き / 10.1G8 	_
	 企告(403 K8) (ワンワして記念するポッケージを登録) 		: 20* € ₽ ###	-
平日広告 響 第二				
± th □ ± 1/2/1/2				
・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	Q	ភា អា		
情報 27代6形式: 1.1	7-1-8	*TURE *TREAM		
	(F 🛛 2793-%	D NERK		
- Historiccian - U			A BURNER OF CALLED A 2019.0	63/14 · **
(5)	14	(15) (16)	(17)	
J			0	

項目	説明
	作成済みのパッケージ名が表示されます。
① パッケージ	パッケージ名をダブルクリックすると、スライド編集画面を表
	示します。
② サムネイル表示	パッケージのサムネイルを表示します。
③ リスト表示	パッケージをリスト形式で表示します。
④ 並べ替え	パッケージを編集日時順や名前順で並び替えます。
⑤ 桂起	パッケージ種別(連続再生/スケジュール再生)、ファイル形
	式(1.1 / 1.0)を表示します。
	パッケージの配信先の USB メモリーを表示します。 ネットワー
⑥ デバイス	クで MP-03 と接続しているときは、MP-03 のデバイス名を表
	示します。
	再生するパッケージを「🛐」にドラッグ・アンド・ドロップす
⑦ パッケージ登録	るか、「・」をクリックして登録します。実際に配信されるの
	は「⑰ 配信」をクリックしたときです。

⑧ 再生パッケージ	1つのデバイスに複数のパッケージを配信できます。その場合、 ここにチェックマークを付けたパッケージが再生されます
⑨ パッケージ削除	削除したいパッケージは「図」をクリックすると削除されます。 実際に削除されるのは「① 配信」をクリックしたときです。
10 配信する	配信するデバイスにチェックマークを付けます。
① 状態	USB メモリーの空き容量やパッケージの最終配信日、ネット ワークの状態などを表示します。
 ⑫ パッケージ再生設定 (USB メモリーのとき) 	「 し 、 を クリックし、「 プレーヤーにコピーして再生する」また は「USBメモリーから再生する(ダイレクト再生)」を選択し ます。
¹³ デバイス管理 (ネットワーク接続のとき)	「■」をクリックし、「名称変更(デバイス名変更)」、「削除(デ バイス一覧から削除)」、および「メンテナンス」(→ 87 ページ) を選択します。
⑭ プレーヤー検索	ネットワークで接続しているとき、MP-03の IP アドレスを入 力して検索します。
15 全てに配信	すべてのデバイスにチェックマークを付けます。
⑯ 全て配信しない	すべてのデバイスのチェックマークを外します。
① 配信	配信を開始します。(登録されたパッケージを配信し、削除を 指定されたパッケージを削除します。)

- MP-03 が次の状態のときは配信が行えません。
 - ・初回設定が完了していないとき。
 - ・MP-03 を操作中(ファイル選択画面表示中、メニュー表示中、プレビュー表示中など)。MP-03 がブランク画面表示中またはパッケージ再生中になっていることを確認してください。
 - ・USB メモリーからのダイレクト再生中。
 - ・MP-03 がディスプレイと接続されていない、またはディスプレイの電源が入ってい ないとき。
 - ・オン/オフタイマーでオフになっているとき。
 - ・ファームウェアアップデート中。

- ネットワークを利用して配信する場合の補足説明
 - ・同時に配信可能な MP-03 は 20 台までです。
 - ・配信画面に切り替えると、同一ネットワークにある MP-03 を自動で検索し表示を 行います。
 - ・異なるネットワークにある MP-03 は、「プレーヤー検索」で IP アドレスを指定す ると表示することができます。
 - ・「プレーヤー検索」で見つかった MP-03 は、次回以降、配信画面に切り替えたとき に自動的に表示されるようになります。
 - ・ほかのコンピューターから接続済みの MP-03 は使用中となり、配信画面では接続 できません。
 - ・配信画面から MP-03 のデバイス名を変更した場合、MP-03 本体側でデバイス名を 変更することができません。
 - ・配信は MP-03 が再生中でも行えますが、内蔵ストレージの空き容量が少ないと、 配信前にパッケージを削除しなければならない場合があります。このときは「再生 を止めて削除してから配信する」か「配信をスキップして次の MP-03 との配信を行 う」かを選択する必要があります。
 - 次のエラーメッセージが表示されます。

「デバイス[デバイス名]は、空き容量が不足しています。パッケージを削除して 配信を行いますか?」

・配信中に通信障害が発生した場合は、3回までリトライを行います。

5-4-2. メンテナンス

(→85ページの 13)



項目	│ │		
① プレーヤー名	接続している MP-03 のデバイス名が表示されます。		
② ファームウェア	MP-03 のファームウェアのバージョンが表示されます。		
	ウェブブラウザーを使用して、手動でアップデートファイルを任		
 ② <i>だ</i> 古ンロー ド	意のフォルダーにダウンロードします。(→ 97 ページ)		
	[注意]		
	● ファイル名は「型名」+「_FIRM_」+「バージョン」+「.BIN」		
	となっています。ファイル名は変更しないでください。		
④ アップデート	ダウンロードしたアップデートファイルを選択して、ファーム		
ファイル選択	ウェアのアップデートを開始します。		
	MP-03 のログをダウンロードします。ログについては、MP-03		
	の取扱説明書の「ログ書き出し」をご覧ください。		
с п <i>#</i>	「ダウンロード (CSV)」 をクリックすると CSV 形式でダウンロー		
	ドします。「ダウンロード (Text)」をクリックするとテキスト形		
	式でダウンロードします。		
	ログの文字コードは UTF-8 です。		
⑥ ログの内容	ダウンロードしたログを表示します。		
⑦ログ保存	ダウンロードしたログを任意のフォルダーに保存します。		
	MP-03の日付と時刻をコンピューターの日付と時刻に合わせま		
⑧ 吋剡 り 	す。		



Signage Manager は、以下の静止画フォーマットおよび動画フォーマットに対応しています。

■ 静止画

拡張子		jpg、jpe、jpeg (注)拡張子の大文字小文字は同一視
JPEG 形式 解像服	形式	ベースライン、プログレッシブ
	色	RGB、グレースケール
	鼦侮宦	ベースライン : 最大 4000 × 4000(pixel)
	肝隊反	プログレッシブ : 最大 4000 × 4000(pixel)
EXIF		EXIF 情報 (回転 / サムネイルなど) には対応していません。
	拡張子	png (注)拡張子の大文字小文字は同一視
PNG	形式	ノーマル、インターレース
	色	RGB、インデックスカラー、グレースケール
	解像度	最大 4000 × 4000 (pixel)

∎ 動画

コンテナ名	拡張子(注)	動画コーデック	音声コーデック
MOV	mov	H.265/HEVC	MP3、AAC-LC
IVIOV		H.264/AVC	MP3、AAC-LC
MDA	mn4	H.265/HEVC	MP3、AAC-LC
IVIP4	mp4	H.264/AVC	MP3、AAC-LC
FLV	flv	H.264/AVC	MP3、AAC-LC
	wmv	WMV9	WMA Standard
			WMA Professional
MPEG	mpg、mpeg	MPEG-2	MP2

(注)拡張子の大文字小文字は同一視

動画コーデック	対応プロファイル	最大解像度
H.265/HEVC	Main	3840 x 2160
H.264/AVC	High	3840 x 2160
MPEG-2	Main	1920 x 1080
WMV9	Main	1920 x 1080

音声コーデック	チャンネル	最大サンプルレート
MP2	2	48kHz
MP3	2	48kHz
AAC-LC	2	96KHz
WMA Standard	2	48kHz
WMA Professional	2	48kHz

※ MP-03 において、DisplayPort/HDMI 出力時に2 チャンネル、48KHz に変換して出力 されます。

 $(\mathcal{P}\mathcal{F}\mathcal{N}\mathcal{A}\mathcal{A})$

- 上記の条件を満たしている動画ファイルであっても MP-03 で再生できない場合があ ります。
- USB メモリーの種類、動画ファイルのビットレートや参照フレーム数によっては正常に動画が再生されないことがあります。
- デジタル著作権管理(Digital Right Management, DRM)付きのファイルは再生で きません。
- 動画ファイルによっては設定されたアスペクト比は反映されません。動画のピクセル アスペクト比は1:1で作成してください。
- ビット深度が 10 ビットの動画ファイルは再生できません。動画ファイルは8ビットのビット深度で作成してください。
- 映像を出力する向きが縦および縦(反転)のときは、動画ファイルのフレームレート どおりに再生されないことがあります。
- 映像出力が 3840 × 2160、60Hz のときに動画ファイルのフレームレートどおりに 再生されないときは、解像度またはフレームレートを下げた動画ファイルに作成し直 してください。
- 音声のない Windows Media Video (WMV) に関する注意事項
 - ・動画の長さよりも長い再生期間を設定しても、一度のみ再生され、リピート再生は 行いません。リピート再生を行いたい場合は、メディアリストに動画を複数個配置 してください。
 - ・パッケージの再生を開始した時刻が、動画の途中の時刻であったとしても、動画の 先頭から再生を行います。

[参考]

Signage Manager で使用している MPEG AVC ライセンスについて
 THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO
 LICENSE. SUCH LICENSE EXTENDS TO THIS PRODUCT ONLY AND ONLY TO
 THE EXTENT OF OTHER NOTICES WHICH MAY BE INCLUDED HEREIN. THE
 LICENSE DOES NOT EXTEND TO ANY OTHER PRODUCT REGARDLESS OF
 WHETHER SUCH PRODUCT IS INCLUDED WITH THIS LICENSED PRODUCT
 IN A SINGLE ARTICLE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM
 MPEG LA, L.L.C. SEE http://www.mpegla.com



Signage Manager では、当社のパブリックディスプレイ(以降「PD」と省略します)に 搭載しているメディアプレーヤー機能で再生できるパッケージを作成することができま す。その場合は、パッケージおよびスライドを新規作成する際にファイル形式(バージョン) を「1.0」に変更してください。

PD では「パッケージ」を「メディアパッケージ」と呼んでいます。

ファイル形式が「1.1」のパッケージは、MP-03用です。

7-1. パッケージおよびスライドのバージョンを「1.0」に設定する

7-1-1. パッケージのファイル形式を変更する

「トップメニュー」タブを表示し「パッケージ新規作成」をクリックしたあとに表示される「パッケージ設定」画面の「ファイル形式」欄で変更します。

「こ」をクリックして「1.0」を選択します。



7-1-2. スライドのファイル形式を変更する

10 254F据校					D X
				作成済みスライド 👪 🗄	≡ ₹•
455	Allo 21-4418	(1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)		₩2.5% 201993.20 15.28	Í
► ► ±720Ħ		3911-2	8	н ляц О 201903.14.1452	
294F& 全面面_1	16915 1920 1000		0 i810/784	842/10	
	ここを	クリッ	ク	11208	

7-2. バージョン「1.0」の注意・制限事項

- パッケージのバージョン「1.0」では次の制限があります
 - ・動画
 - 解像度が 1920 × 1080 を超えるものは使用できません。
 - H.265 で作成されたものは使用できません。
 - 動画は最背面に表示されます。
 - ・静止画
 - 透明度の指定がある PNG には対応していません。
 - エフェクトは使用できません。
 - ・RSS フィードおよび HTML は使用できません。
 - ・色の指定において透明度の指定はできません。
 - ・連続再生パッケージは作成できません。
 - ・フォントは、PDのメディアプレーヤーの内蔵フォントで表示されます。
 また、PD側に文字コードがないフォントは表示されません。
- PD のメディアプレーヤーにおいてポートレートのパッケージで動画を使用するときは、左に 90 度回転した動画を用意してください。

7-3. PD での静止画・動画の対応フォーマット

■ 静止画

拡張子	対応
jpg、jpe、jpeg	ベースライン、プログレッシブ、RGB、CMYK
.png	インターレース

|動画

拡張子	動画コーデック	音声コーデック
mpg、mpeg MPEG1, MPEG2		MPEG, MPEG Audio Layer3(略称:
		MP3),AAC-LC(略称:AAC), LPCM
		MP3, WMV Standard, WMA 9/10
	□.204, ₩₩₩ 	Professional
mp4	H.264	MP3, AAC
mov	H.264	MP3, AAC
flv、f4v	H.264	MP3, AAC

BGM

拡張子	音声コーデック
wav	LPCM
mp3	MP3

■ 詳細情報

項目	対応		
	JPEG	3000×3000	
	PNG	3000 × 3000	
	MPEG1	480@30fps	
一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一	MPEG2	MP@ML、MP@HL、	
		1080p@30fps / 1080i@60fps	
	H.264	High profile Lv.4.2、	
		1080p@30fps / 1080i@60fps	
	WMV	Advanced@L3、Simple&Main	
動画ビットレート	—	15Mbps まで	
音声サンプルレート	—	48KHz まで	
	MP2	384Kbps まで	
音声ビットレート	MP3	320Kbps まで	
	AAC	1440Kbps まで	

アドバイス

- 上記の条件を満たしている動画ファイルであっても再生できない場合があります。
- USB メモリーや microSD メモリーカードの種類、ファイルのビットレートによって は正常に動画が再生されないことがあります。
- デジタル著作権管理 (Digital Right Management, DRM) 付きのファイルは再生で きません。



- 当社のホームページから MP-03 のファームウェアのアップデートファイルをダウンロー ドして、MP-03 のファームウェアをアップデートすることができます。
- [準備]
- コンピューターをインターネットにアクセスできるネットワークに接続してください。
- コンピューターと MP-03 をネットワーク(有線 LAN または無線 LAN)で接続して ください。

MP-03 をネットワークに接続する方法は、MP-03の取扱説明書の「ネットワーク設定」 をご覧ください。

1. Signage Manager の「配信」画面

を表示する。

ネットワーク経由で接続している MP-03 のデバイス名が表示されます。

- 2. デバイス名の右側の「!!」をクリック する。 デバイス管理メニューが表示されます。
- 「 メンテナンス」をクリックする。
 メンテナンス画面が表示されます。

ここをクリック 🦟

- ファームウェアのバージョンを確認する。
 - ・「最新」と表示されているときは、アッ プデートファイルはありません。
 - 「X.X.XX が利用可能です。」と表示されているときは、アップデートが可能なことを表しています。



000	2	Signage Manager : 16:18					•
			再生パッケージ	101876			
N 19		MP03- • 7275(RAM) • (2220-CEREFLATO-24EM)			● 142.144.000 □ 10.168 型 ■ #8/00 ■ #8/00 ■ #8/00	8/12.168 E	
) ##24	D next						
Mees	D WR						
平日広告 (AM用)							
8 A A	0 7/74						
() 597-28 #8 27648	001: 440/05 021: 53	Q 75-11-88		K.			

ここをクリック 🔪



- 5. 「ダウンロードサイトを開く」をクリッ クする。 当社のソフトウェアのダウンロードサイ トが開きます。
- ダウンロードサイトからアップデート ファイルを任意のフォルダーにダウン ロードする。

ここをクリック		
		×
プレーヤー名:MP03-abtio0000000	N	
ファームウェア:0.11.011 (10.5が利用可能です)	ダウンロードサイトを開く	
	アップデートファイル選択	
ログ: ダウンロード(CSV) ダウンロード(Text)		
E 世ん	•	

- ファイル名は「型名」+「_FIRM_」+「バージョン」+「.BIN」となっています。 ファイル名は変更しないでください。
- 7. メンテナンス画面の「アップデート ファイル選択」をクリックする。 ファイル選択画面が表示されます。
- 8. アップデートファイルを選択する。 MP-03 のファームウェアアップデートが 開始されます。

ここをクリック	
	×
プレーヤー名:MP03-1000000000	
ファームウェア:ロココロココ(コロコが利用可能です)	
アップデートファイル選択	
ログ: ダウンロード(CSV) ダウンロード(Text) ログ保存	
•	

- ファームウェアアップデート中は、以下の操作は無効になります。
 - ・リモコンやキーボードによる操作
 - ・リモコンからの電源オフ
 - ・MP-03 の電源ボタンからの電源オフ
 - ・オフタイマーによる電源オフ(遅延実行はしません。)
 ただし、電源ボタンの長押しによる強制シャットダウンは有効です。
- アップデート中にエラーが発生すると、画面にエラーメッセージとエラーコードを表示します。

エラーコード	エラーの原因と対処
040000001	
040000002	
070000003	アップデートファイルが異常です。
070000004	アップデートファイルをダウンロードし直してアップ
070000006	デートをお試しください。
070000007	
070000008	
050000002	アップデートファイルの送信に失敗しました。
	配信セキュリティの設定が MP-03 側と一致しているこ
050000003	とを確認してから再度アップデートをお試しください。

上記のエラーコード以外のコードも表示される場合があります。ファームウェアの アップデートがエラーになった場合は、MP-03の電源を入れ直し、再度アップデー トを行ってください。

何度行ってもアップデートが正常に終了しないときは、NEC モニター・インフォメー ションセンターにご相談ください。



Signage Manager で表示される主なエラーメッセージについて、その「発生条件」と「対 策内容」を記載しています。

項番	メッセージ	発生条件	対策内容
1	パスワードを初期値に戻 します。この操作を実行 後は、メディアプレー ヤー側のパスワードも初 期値に戻してください。	「オプション」→「配信セキュ リティ」→「初期化 … 」ボ タンをクリックしたときに表 示されます。	MP-03 との通信を行う際に、 MP-03 と Signage Manager でパスワードを揃えておく必 要があるため、MP-03 の配 信セキュリティ設定で初期化 を行ってください。
2	この解像度を使用するに は、ファイル形式を 1.1 にする必要があります。	ファイル形式が「1.0」で、 2Kを超える解像度が指定さ れたときに表示されます。	ファイル形式「1.0」では、 ランドスケープでは 1920 × 1080 ピクセルまで、ポート レートでは 1080 × 1920 ピ クセルまでの値が指定可能で す。ファイル形式「1.1」では、 ランドスケープでは 3840 × 2160 ピクセル、ポートレー トでは 2160 × 3840 ピクセ ルまでが指定可能です。
3	配信セキュリティ不一致 です。通信ポートとパス ワードを確認してくださ い。	「配信」、「ログ取得」、「ファー ム ウ ェ ア ア ッ プ デ ー ト 」 を 行 っ た 際 に、Signage Manager と MP-03 の 通 信 ポートとパスワードが異なっ ている場合に表示されます。	MP-03 との通信を行う際に、 MP-03 と Signage Manager で通信ポートとパスワードの 設定が揃っていることを確認 してください。
4	配信するデバイスが選択 されていません。	配信ボタンをクリックしたと きに、「配信する」にまったく チェックがついていないとき に表示されます。	配信したいデバイスの「配信 する」のチェックボックスに チェックマークを付けてくだ さい。
5	デバイス xxxxxxxx は、 空き容量が不足している ため、パッケージを配信 できません。配信処理を 中止します。	配信時に、パッケージのサイ ズが大きく、配信先に格納で きない場合に表示されます。	デバイスに登録したパッケー ジから不要となったファイル があれば削除するか、画質を 下げるなどして、パッケージ のサイズを小さくしてくださ い。

項番	メッセージ	発生条件	対策内容
6	デバイス xxxxxxxx は、 空き容量が不足していま す。パッケージを削除し て配信を行いますか?	配信時に、パッケージのサイ ズが大きく、あらかじめ再 生を止めて、格納されている パッケージを削除しないと、 配信先に格納できない場合に 表示されます。	MP-03は、配信を行っても 現在のパケージを残したまま 再生を継続します。そのため、 空き容量が少ない状態のとき は、パッケージの再生を止め て削除をあらかじめ行わなけ ればならないことがありま す。
7	4GB を超えるファイル が含まれるため登録でき ません。	4 ギガバイトを超える動画を 含むパッケージを FAT32 の USB メモリーに配信しよう とすると表示されます。	4 ギガバイトを超える動画を 含むパッケージを配信する場 合は、ネットワーク配信をお 使いください。
8	2GB を超えるファイル が含まれるため登録でき ません。	2 ギガバイトを超える動画を 含むパッケージを FAT16 の USB メモリーに配信しよう とすると表示されます。	2 ギガバイトを超える動画を 含むパッケージを配信する場 合は、FAT32のUSBメモリー か、ネットワーク配信をお使 いください。
9	編集モード 1.1 未満の場 合、動画を配置している ウインドウは変更できま せん。	ファイル形式「1.0」のパッ ケージを編集中に、動画を最 背面以外に配置しようとする と表示されます。	ファイル形式「1.0」のパッ ケージでは、動画は最背面に しか配置できません。ファイ ル形式「1.1」の場合は、動 画は最背面以外にも配置が可 能になります。



Signage Manager が正常に動作しないときは、下記をご確認ください。問題が解決されないときは、NEC モニター・インフォメーションセンターにお問い合わせください。

項番	こんなときは	ご確認ください
1	Signage Manager のウィンド ウがコンピューターの画面に収 まりきらない。	コンピューターの表示スケールの設定が 100% より大 きくなっていないかを確認してください。 【確認方法】 ・Windows 10 [Windows の設定] 画面で[システム]を選択し、[テ キスト、アプリ、その他の項目のサイズを変更する] を確認する。 ・Windows 8.1 / Windows 7 [コントロールパネル] → [デスクトップのカスタマ イズ] → [テキストやその他の項目の大きさの変更] と選択し、設定を確認する。
2	プレビューが滑らかに再生され ない。	お使いのコンピューターの性能によっては、プレビュー が滑らかに再生されないこと、再生のタイミングがず れることがあります。
3	プレビュー機能で HTML が再 生されない。	HTML はプレビューでは再生できません。コンピュー ター用のウェブブラウザーで表示確認を行ってくださ い。
4	プレビュー機能で動画や音声が 再生されない。	 ・Windows が標準でサポートしていない動画や音声を プレビュー機能で再生するためには、Windows をそ の動画や音声の再生に対応させるためのソフトウェア (ビデオ拡張機能)を別途インストールしておく必要 があります。 ・HEVC(H.265)とMPEG-2のビデオ拡張機能 (Windows 10用)は、Microsoft Store にて Microsoft 社が配布しています。(2019年11月現在) ・インストール後、ご使用の動画や音声がWindows Media Player で再生できることを確認してください。

項番	こんなときは	ご確認ください
5	- 配信画面において、デバイスが _ 表示されない。	ネットワーク配信に対応しているのは MP-03 のみで、 メディアプレーヤー機能搭載パブリックディスプレイ は配信画面には表示されませんので、USB メモリーへ 配信してお使いください。
6		配信画面に自動的に表示されるのは、Signage Managerを動作させているコンピューターと同じネッ トワークにある MP-03 のみになります。
7		異なるネットワークの MP-03 を表示させるためには、 「プレーヤー検索」機能で IP アドレスを指定してくだ さい (次回以降は自動的に表示されるようになります)。 なお、MP-03 が電源オフのときや、オン/オフタイマー でオフになっているときは通信ができないため、「プ レーヤー検索」で見つけることはできません。
8	 配信画面で、MP-03 に配信が できない。	MP-03 が、電源オフのときや、オン/オフタイマーで オフになっているときは配信ができません。電源をオ ンにするか、オン/オフタイマーの設定を調整してくだ さい。
9		MP-03 側でユーザー操作中でファイル一覧などの画面 が表示されているときは配信ができません。リモコン の EXIT ボタンを数回押して、ブランク画面またはパッ ケージ再生画面を表示してください。
10		「USB ダイレクト再生」(MP-03 に差した USB メモリー から再生) 中は、配信できません。USB メモリーを取 り出して、USB ダイレクト再生を終了してください。
11		ほかのコンピューターの Signage Manager から接続 されている MP-03 には配信できません。ほかのコン ピューターの Signage Manager を終了してください。
12	配信画面において、デバイスが 「使用中」になっていて配信で きない。	ほかのコンピューターからこのデバイス(MP-03)に 接続して使用している状態です。ほかのコンピュー ターで、配信画面からほかの画面に切り替えるか、 Signage Manager を終了すると、デバイスを使用でき るようになります。

項畨	こんなときは	ご確認ください
13	配信画面において、デバイスが 「通信不可」と表示されていて 配信できない。	 ・配信先の MP-03 が電源オンされていることを確認してください。 ・コンピューターが MP-03 とネットワーク接続されていることを確認してください。 ・その他の原因については 85 ページをご覧ください。
14		MP-03の日時設定が正しいことを確認してください。
15		スケジュール再生パッケージの場合は、現在の日時に 再生するコンテンツが指定されているか、スケジュー ルを確認してください。
16	パッケージが再生されない。	 MP-03の場合、添付のリモコンの INFO. ボタンを押し、 以下の内容を確認してください。 「状態」が「次の番組を待機中」になっている場合は、 「次の番組」の時刻まで再生するコンテンツが指定されていません。 「状態」が「次の番組がありません」になっている場合は、現在時刻以降に再生するコンテンツが指定されていません。
17	ウェブページが正しく表示され ない。	ウェブページの表示は、コンピューターのウェブブラ ウザーと同じにはなりません。そのため、MP-03 にお けるウェブページ表示の仕様に合わせてデータを作成 していただく必要があります。詳細は、MP-03 の取扱 説明書の「9-3. HTML コンテンツについて」および当 社のホームページに掲載している「HTML コンテンツ の制限事項」をご確認ください。

● 「HTML コンテンツの制限事項」の掲載場所

URL : https://www.nec-display.com/dl/jp/dp/man_dim/index.html#mp03



11-1. 商標について

- Microsoft、Windows は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国におけ る登録商標または商標です。
- Wi-Fi[®] は、Wi-Fi Alliance[®] の登録商標です。WPA[™], WPA2[™] は Wi-Fi Alliance[®] の 商標です。
- Apple、iPhone、Safari は、米国および他の国々で登録された Apple Inc. の商標です。
- Google、Google Maps は、Google LLC の商標または登録商標です。
- QR コードは株式会社デンソーウェーブの登録商標です。
- その他本書に記載のメーカー名および商品名は、各社の登録商標または商標です。

<u>11-2. Signage Manager で利用しているソフトウェア</u> ライセンスについて

Signage Manager は下記に基づきライセンスされる第三者ソフトウェアを利用しています。

ソフトウェア名	ソフトウェア名
Bevan	OpenSSL
CommonServiceLocator	Prism.Core
Ffmpeg	Prism.Unity
FreeType 2	Prism.Wpf
Freezer	QRCoder
harfbuzz	System.Drawing.Common
libcurl	Unity
libexpat	WindowsAPICodePack-Core
libjpeg	WindowsAPICodePack-Shell
libpng	zlib
libssh2	

第三者ソフトウェアの使用許諾条件については、Signage Manager のホームページに掲載している「Signage_Manager_software_license.zip」をダウンロードしてご覧ください。

URL: https://www.nec-display.com/dl/jp/soft/signagemanager/index.html


